

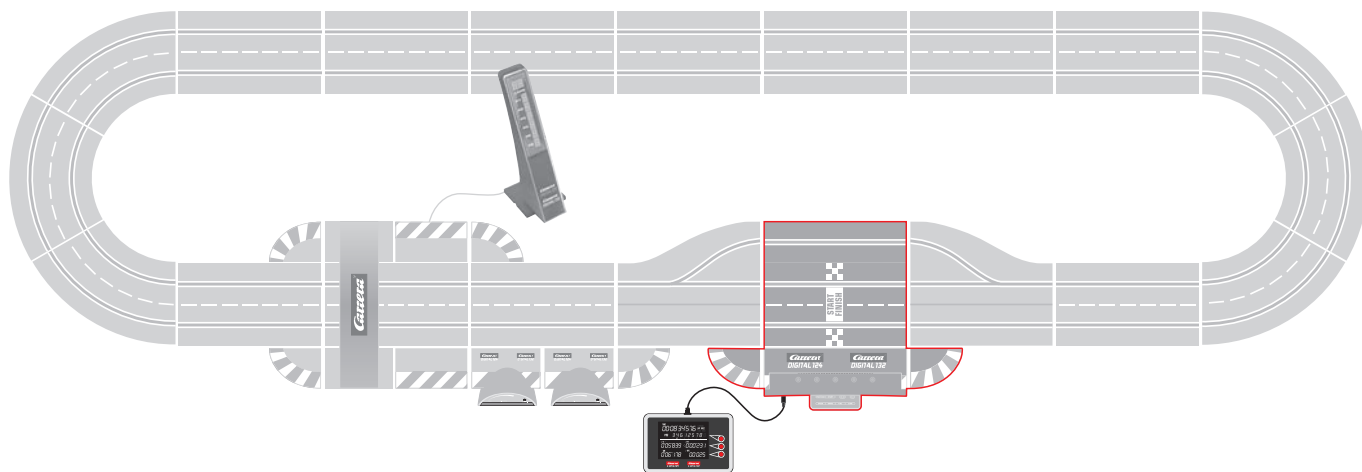
Carrera[®]
DIGITAL 124

Carrera[®]
DIGITAL 132

20030355 LAP COUNTER

- D** Montage- und Betriebsanleitung
- GB USA** Assembly and operating instructions
- F** Instructions de montage et d'utilisation
- E** Instrucciones de uso y montaje
- P** Instruções de montagem e modo de utilização
- I** Istruzioni per il montaggio e l'uso
- NL** Montage- en gebruiksaanwijzing
- S** Monterings- och bruksanvisning
- FIN** Asennus- ja käyttöohjeet
- N** Montajse- og bruksanvisning
- H** Ósszeszerelési és használati útmutató
- PL** Instrukcja obsługi i montażu
- SK** Návod na montáž a pre prevádzku
- CZ** Návod na montáž a pro provoz
- BG** Ръководство за монтаж и експлоатация
- GR** Οδηγίες συναρμολόγησης και λειτουργίας
- RO** Instrucțiuni de montaj și de utilizare
- DK** Monterings- og driftsvejledning
- RC** 安装和使用说明
- J** 取扱説明書
- ROK** 조립과 작동 방법
- Arabic** إرشادات التركيب و الاستخدام
- TR** Montaj ve işletme kılavuzu
- RUS** Инструкция по монтажу и эксплуатации

Aufbauvorschlag · Assembly proposal · Suggestion de montage · Propuesta de montaje
Sugestão de montagem · Suggerimento per il montaggio · Opbouwvoorstel · Monteringsförslag
Kokoamisedotus · Oppbygningsforslag · Felépítési javaslat · Propozycja montażu
Návrh postavenia · Návrh na uspořádání · Предложение за монтаж · Πρόταση σύνδεσης
Propunere de asamblare · Oppbygningsforslag · 建造指南 · 組立方法 · 조립방법
إرشادات البناء والتركيب · Kurma önerisi · Предложение по монтажу



Montage- und Betriebsanleitung • Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten	4
Assembly and Operating Instructions • Subject to technical and design-related changes	7
Instructions de montage et d'utilisation • Sous réserve de modifications techniques ou de design	10
Instrucciones de uso y montaje • Se reserva el derecho de efectuar modificaciones técnicas y relacionadas con el diseño	13
Instruções de montagem e modo de utilização • Reservados os direitos de alterações técnicas e no design	16
Istruzioni per il montaggio e l'uso • Con riserva di modifiche tecniche e di design	19
Montage- en gebruiksaanwijzing • Technische en designgeboden afwijkingen voorbehouden	22
Monterings- och bruksanvisning • Med reservation för tekniska och designrelaterade ändringar	25
Asennus- ja käyttöohjeet • Oikeus tekniikan ja muotoilun aiheuttamiin muutoksiin pidätetään	28
Montajse- og bruksanvisning • Det tas forbehold om endringer i teknikk og design	31
Ősszeszerelési és használati útmutató • Műszaki és konstrukciós változások előfordulhatnak	34
Instrukcja obsługi i montażu • Zastrzegamy sobie możliwość zmian	37
Návod na montáž a pre prevádzku • Technické zmeny a zmeny podmienené dizajnom sú vyhradené	40
Návod na montáž a pro provoz • Technické změny a změny podmíněné designem jsou vyhrazeny	43
Ръководство за монтаж и експлоатация • Запазваме си правото на технически промени и промени, наложени от дизайна	46
Οδηγίες συναρμολόγησης και λειτουργίας • Επιφύλαξη τεχνικών - σχεδιαστικών τροποποιήσεων	49
Instrucțiuni de montaj și de utilizare • Sub rezerva modificărilor tehnice și de design	52
Monterings- og driftsvejledning • Tekniske og designmæssige ændringer forbeholdes	55
安装和使用说明 • 保留因技术和外观设计需要进行更改的权利	58
取扱説明書取扱説明書の内容は予 • 技術・設計上、変更される場合があります。あらかじめご了承ください	61
조립과 작동 방법 • 기술과 디자인상 변동 소지 있음	64
إرشادات التركيب و الاستخدام • يبقى حق التغييرات التقنية والتصميمية محفوظا	67
Montaj ve işletme kılavuzu • Teknik ve dizayna bağlı değişiklikler mahfuz tutulur	70
Инструкция по монтажу и эксплуатации • Возможны технические и обусловленные дизайном изменения	73

D

GB USA

F

E

P

I

NL

S

FIN

N

H

PL

SK

CZ

BG

GR

RO

DK

RC

J

ROK

Arabic

TR

RUS

Tartalomjegyzék

Biztonsági előírások	34
Fontos tudnivaló	34
A csomag tartalma	34
Leírás	34
Funkciók	34
Csatlakoztatás	34
A korszámláló felállítása	34
A display áttekintése	34
A start előkészítése	35
Hibás rajt	35
Tréning üzemmód	35
Kőrfutam	35
Kijelző kőrfutam Position Tower	35
Időfutam	35
Kijelző időfutam Position Tower	36
Display beállítások	36
RESET funkció	36
Karbantartás és gondozás	36
Hibaelhárítás Vezetéstechnika	36
Műszaki adatok	36

Üdvözljük

Szívélyesen üdvözljük a Carrera csapatban!

A használati utasítás a Carrera DIGITAL 124/132 elektronikus korszámláló felállításával és kezelésével kapcsolatos fontos információkat tartalmaz. Kérjük, gondosan olvassa végig és őrizze meg. Kérdések esetén kérjük, forduljon értékesítési osztályunkhoz vagy látogassa meg weboldalunkat: carrera-toys.com

Kérjük, ellenőrizze a csomag tartalmát teljesség és esetleges szállítási hibák miatt eredő sérülések tekintetében. A csomagolás fontos információkat tartalmaz és javasoljuk szintén megőrizni.

Kérjük, szíveskedjék figyelembe venni, hogy az elektronikus korszámláló csak a Carrera DIGITAL 124/132 Control Unit-tel (20030352) kombinálva működőképes. A korszámláló a Carrera DIGITAL 124/132 rendszer járműveivel alkalmazható.

Ha a Carrera DIGITAL 124/132 Control Unit (20030352) kezelésével kapcsolatos információra lenne szüksége, azokat a Control Unit használati utasításában találhatja.

Jó szórakozást kívánunk Önnek a Carrera DIGITAL 124/132 rendszerbe tartozó új elektronikus korszámlálójával.

Biztonsági előírások

FIGYELMEZTETÉS! 36 hónap alatti gyermekeknek nem adható. Fulladásveszély a lenyelhető apró részek miatt. Figyelmeztetés: Működésből eredő beszorulás veszélye.

• A pályát és a járműveket rendszeresen ellenőrizni kell a vezetékkel, a dugók és a burkolatok sérülései tekintetében! A meghibásodott alkotóelemeket ki kell cserélni.

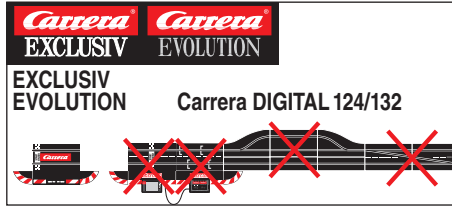
• Az autóversenypálya szabadban vagy nedves tereken történő használatra nem alkalmas! A folyadékokat távol kell tartani.

• A rövidzárlat elkerülése érdekében nem tehető a pályára fémből készült tárgyak. A pálya nem állítható fel érzékeny tárgyak közvetlen közelében, mivel a pályáról kirepülő járművek sérüléseket okozhatnak.

• A tisztítás előtt húzzuk ki a hálózati dugót! A tisztításhoz nedves kendőt használjunk, az oldó- vagy vegyszerek használata nem megengedett. Ha nem használja a pályát, portól védett és száraz helyen tárolja. E célból legkedvezőbb az eredeti karton használata.

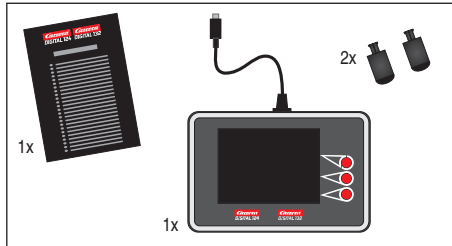
• A versenypálya nem működtethető arc- vagy szemmagasságban, mivel a kirepülő járművek miatt sérülésveszély áll fenn.

Fontos tudnivaló



Kérjük, szíveskedjék figyelembe venni, hogy az Exclusiv/Evolution (analog rendszer) és a Carrera DIGITAL 124/132 (digitális rendszer) esetében két külön és teljesen önálló rendszerről van szó. Nyomatékkal felhívjuk a figyelmet arra, hogy a pálya felállítása során a két rendszert külön kell választani, azaz az Exclusiv/Evolution pálya egyik csatlakozó sínje sem lehet egy versenypályán a Carrera DIGITAL 124/132 rendszer csatlakozó sínjével és a Black Box-szal. Akkor sem, ha csak a két csatlakozó sín egyike (Exclusiv/Evolution csatlakozó sín vagy Carrera DIGITAL 124/132 csatlakozó sín, Black Box-szal együtt) van csatlakoztatva az áramellátásra. Továbbá a Carrera DIGITAL 124/132 egyetlen további komponense (váltó, elektronikus korszámláló, Pit Stop) sem építhető be egy Exclusiv/Evolution pályába, azaz nem játszható analog módban. A fenti adatok figyelmen kívül hagyása esetén nem zárható ki, hogy a Carrera DIGITAL 124/132 komponensek roncsolódnak. Ebben az esetben nem érvényesíthető garanciaigény.

A csomag tartalma



- 1 Korszámláló csatlakozó kábellel
- 2 Láb
- 1 Használati utasítás

Kérjük, ellenőrizze a csomag tartalmát teljesség és esetleges szállítási hibák miatt eredő sérülések tekintetében. A csomagolás fontos információkat tartalmaz és javasoljuk szintén megőrizni.

Leírás

A 20030355 sz. korszámláló kizárólag a 20030352 sz. Control Unit-tel kombinálva alkalmazható és max. 8 jármű megtett köreinek számlálását és idejének mérését teszi lehetővé, miközben ebből 6 jármű lehet aktívan vezérelt. Ezen kívül megjeleníthető az Autonomous Car és a Pace Car.

Tudnivaló: Ha egyidejűleg több Autonomous Car közeledik, azokat együtt a 7-es pozícióban, az összes Pace Car-t pedig szintén együtt a 8. pozíció számlálja.

A Pit Lane (20030356) alkalmazása esetén a korszámlálás ill. az időmérés a Pit Lane-ben is történhet. További információkért lásd a Control Unit (20030352) használati utasítását is.

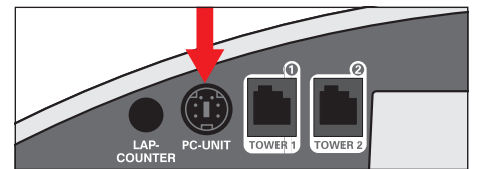
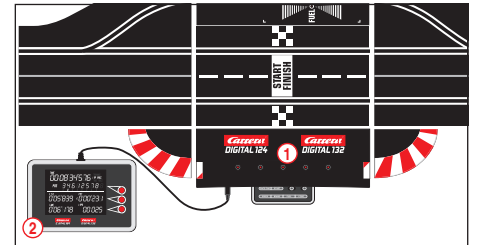
- Gyári beállítások:
- Kőrfutam = 50
 - Időfutam = 5 perc
 - Kontraszt = 20
 - Fényerő = 20

Funkciók

- Tréning üzemmód
- Kőrfutam max. 9999
- Időfutam max. 49:59:59"
- F1- vagy Slot-üzemmód kiválasztható a verseny végéhez
- Pozíciókijelzés a kijelzőben

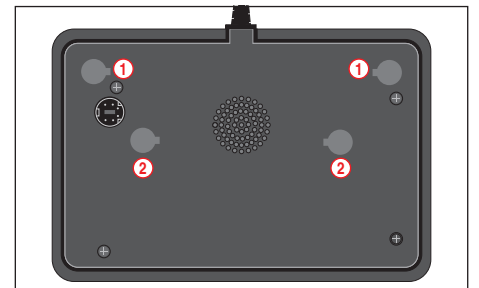
A korszámláló Memory funkcióval rendelkezik. A gyári beállítás értékeinek módosítása esetén a módosított értékek mindaddig megmaradnak, míg újra módosítják őket.

Csatlakoztatás



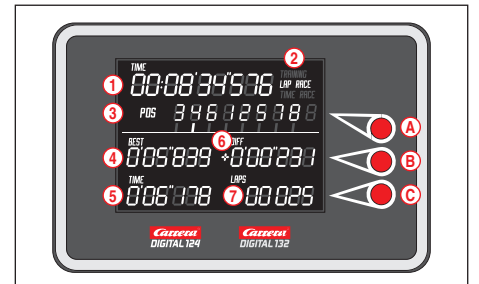
A korszámlálóhoz (2) nincs szüksége külön sínre. A készülék közvetlenül csatlakoztatható a Control Unit (1) „PC UNIT” csatlakozó hüvelyére és azonnal üzemkész.

A korszámláló felállítása



A ház hátoldalán található a lábakat rögzítő mélyedések. A lábakat a mindenkor kívánt dőlésszögnek megfelelően az (1)-es vagy a (2)-es helyzetben rögzíthetők. A lábakat teljesen be kell dugni ezekbe a mélyedésekbe, míg beugrással rögzülnek. Ha ki akarja venni őket, húzza ki őket a mélyedésekből.

A display áttekintése



- (1) Összidő kijelző
- (2) Verseny üzemmód
- (3) Pozíciókijelző
- (4) Legjobb köridő
- (5) Utolsó köridő
- (6) Lemaradás az élen járó járműhöz képest
- (7) Megtett körök száma
- (A - C) Kezelőgombok

A start előkészítése

A korszámláló alkalmazása előtt minden járművet kódolni kell. Az egyes járművek kódolásához lásd a Control Unit használati utasítását.

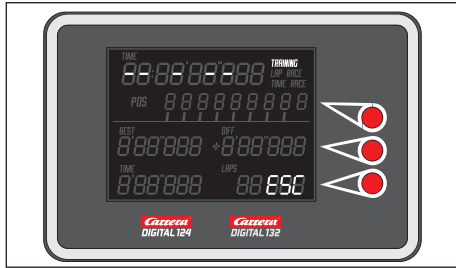
Hibás rajt

Hibás rajtnak minősül, ha a rajtjelző lámpa fázisa közben valamelyik jármű kézi szabályozóját működtetik. A hibás rajtot okozó jármű röviden elindul, az érintett jármű/kézi szabályozó LED-je pedig villog. A futam ill. a tréning nem kezdhető meg és újra kell indítani.

Tréning üzemmód

A tréning üzemmód a tréning és a futam rajtállását szolgálja és kör- vagy időbeállítás nélkül indítható. A tréning üzemmód beállításához az alábbi lépéseket kell elvégezni:

1. Kapcsolja be a Control Unit-et (ON/OFF-kapcsoló).
2. A Control Unit-en lévő középső LED kb. 1 másodperc elteltével folyamatosan világít és rövid hangjelzés szólal meg.
3. A Carrera DIGITAL 124/132 elektronikus korszámláló tréning üzemmódban automatikusan bekapcsol.



4. Nyomja meg egyszer a Control Unit startgombját - minden LED folyamatosan világít.
5. Helyezze az előkódolt jármű(veke)t a csatlakozó sínre.
6. Ezt követően ismét nyomja meg a startgombot - bevezetésre kerül az indító szekvencia, a LED-ek világítanak és hangjelzés szólal meg.
7. A tréningfutam az indító szekvencia befejeztével indul és megkezdődik az összdíó („TIME”) számlálása.

Egy tréning közben és után az **A billentyűvel** az egyes járművekhez kapcsolhatunk. Eközben a kiválasztott jármű alatti pozíciókijelzőben egy függőleges csík jelenik meg. A kijelzőben a mindenkori járműre vonatkozóan az alábbi adatok jelennek meg:

- Legjobb köridő
- Utolsó köridő
- Lemaradás az élen járó járműhöz képest időben ill. körökben
- Megtett körök száma

A tréningfutam befejezéséhez futam közben nyomja meg egyszer a **C billentyűt** („ESC”). Ha vissza akar jutni a főmenübe, ismét meg kell nyomnia a **C billentyűt** („ESC”).

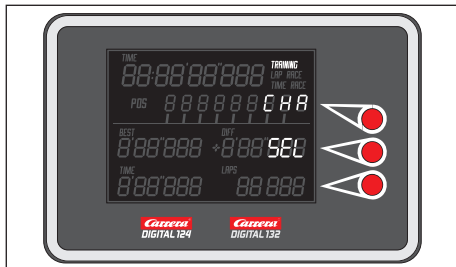
Figyelem:

A tréningfutam befejezése után az adatok elvesznek.

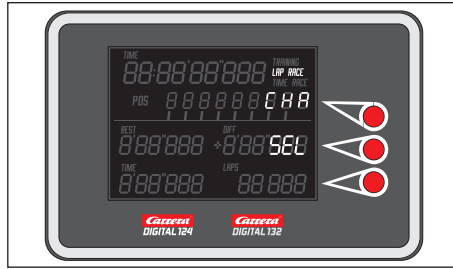
A 09:59:99 fölötti egyes köridők kijelzőben történő kijelzése nem lehetséges.

Körfutam

Egy körfutam létrehozásához a főmenüben nyomja meg a **C billentyűt** („ESC”). A kijelző a választási üzemmódba vált.

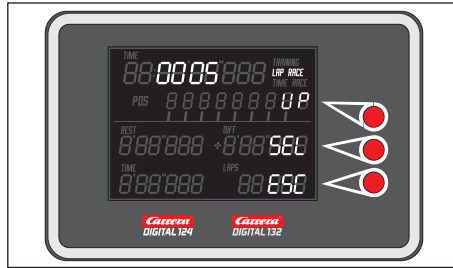


Villog a „TRAINING” szó, a kijelzőben pedig a „CHA” (Change = csere) és a „SEL” (Select = kiválasztás) betűk jelennek meg. Az A billentyűvel („CHA”) addig léptethető az üzemmód, míg villogni kezd a „LAP RACE”.

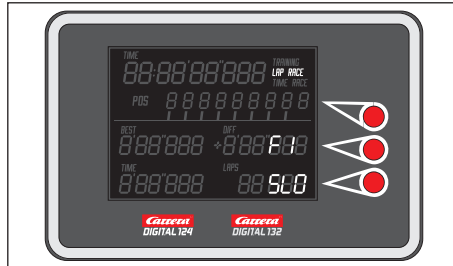


A **B billentyűvel** („SEL”) jóváhagyható a választás és a következő bevételhez jutunk.

A következő lépésben meghatározható a körök száma. Először alapvetően az 1-es, majd a 10-es és a 100-as, végül pedig az 1000-es helyi értékek beállítása történik meg (a kijelzőben villog a megfelelő szám). Az **A („UP”) billentyű** megnyomásával felfelé léptethető a szám. A **B („SEL”) billentyű** megnyomásával a következő helyekre ugorhat és a leírtaknak megfelelően beállíthatja az értéket. Ha az előre beállított körszámot nem akarja módosítani, akkor azt a **B („SEL”) billentyű** megnyomásával nyugtázza, míg el nem tűnik a körkijelző.



A körök sikeres bevitele után a következő lépésben meg kell határozni a versenyvég üzemmódját. A megfelelő billentyűvel kiválasztható az „F1” vagy a „SLOT”.



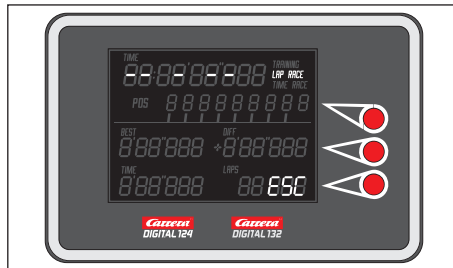
F1 üzemmód:

Miután az élen járó jármű megtette az előírt köröket, az azt követő járművek esetében már csak az aktuális kör mérése történik meg.

Slot üzemmód:

Minden járműnek meg kell tennie minden előírt kört, míg vége nincs a versenynek.

Az üzemmód kiválasztása után a kijelző készenléti üzemmódba vált és megvárja a startjelet.



A Control Unit-en egyszer nyomja meg a „START” billentyűt, majd tegye a járműveket a csatlakozó sínre. Ezután ismét nyomja meg a start billentyűt. Az indító szekvencia lejár, a korszámláló elkezdi járn az idő.

Egy körfutam közben és után az A billentyűvel az egyes járművekhez kapcsolhatunk. Eközben a kiválasztott jármű alatti pozíciókijelzőben egy függőleges csík jelenik meg. A kijelzőben a mindenkori járműre vonatkozóan az alábbi adatok jelennek meg:

- Legjobb köridő
- Utolsó köridő
- Lemaradás az élen járó járműhöz képest időben ill. körökben
- Megtett körök száma

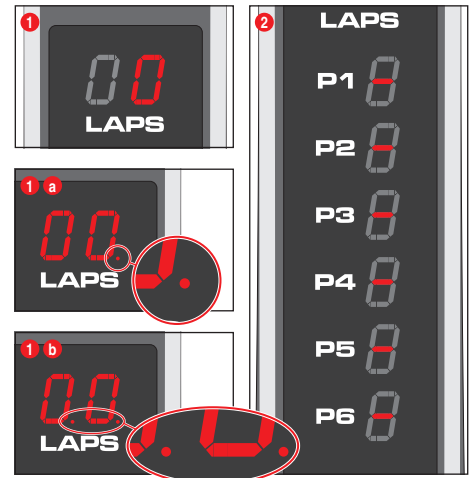
Ha egy jármű befejezte a futamot, azt a megfelelő pozícióban villogás jelzi a kijelzőben. A verseny végén hangjelzés szólal meg, a displaykijelző pedig villogni kezd.

A folyamatban lévő körfutam befejezéséhez a futam közben nyomja meg egyszer a **C billentyűt** („ESC”).

Kijelző körfutam Position Tower

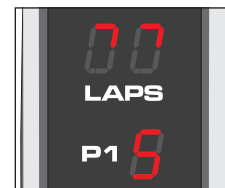
A korszámláló Position Towerrel (20030357) kombináltan történő alkalmazása esetén a legfelső szegmentált kijelzőben a beállított körök száma jelenik meg. A futam közben ez visszafelé számlál nulláig, míg az élen járó jármű be nem fejezi a futamot.

A kétrészes körkijelző a szegmentált kijelző segítségével legfeljebb 250 kör megjelenítésére képes. A százás helyi értékeket ennek során a mindenkori szegmensben jobb oldalon lent lévő pontok ábrázolják.



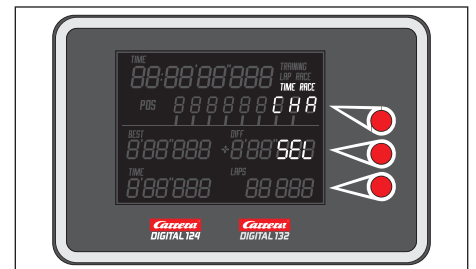
- 1 2-jegyű LED-es szegmentált kijelző a körök számának kijelzéséhez
 - 1 a Kijelző 100 kör
 - 1 b Kijelző 200 kör
- 2 Mindenkor 1-jegyű LED-es szegmentált kijelző maximum 6 jármű versenyhelyzetének kijelzéséhez

250-nél több beállított kör esetén a felső szegmentált kijelzőben két pipa jelenik meg. A kijelző csak akkor kezdli meg a visszaszámítást, ha a megtenni kívánt körök száma eléri a 250-et.

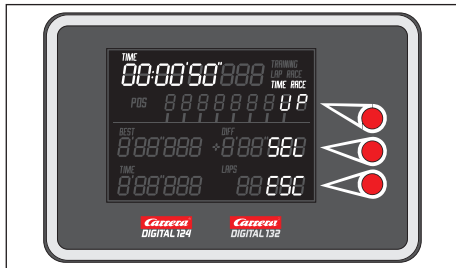


Időfutam

Egy időfutam létrehozásához a főmenüben nyomja meg a **C billentyűt** („ESC”). A kijelző ekkor a választási üzemmódba vált. Az A billentyű („CHA”) nyomja addig, míg villogni kezd a „TIME RACE” szó.



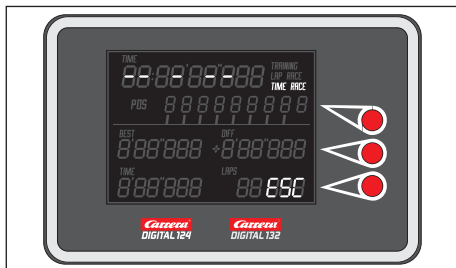
A **B billentyű** („SEL”) megnyomásával hagyja jóvá a választást, ezzel eljutva az időbevitelhez.



A kiválasztás után villog a másodperc helye. Először alapvetően a másodpercek, majd a percek, utolsóként pedig az órák beállítása történik (a kijelző kurzora a mindenkor helynél villog). Az **A billentyű** („UP”) megnyomásával a szám felfelé léptethető. A **B billentyű** („SEL”) megnyomásával a következő helyekre ugorhat és a leírtaknak megfelelően beállíthatja az időt.

Ha az előre beállított versenydőt nem akarja módosítani, azt a **B billentyű** („SEL”) megnyomásával nyugtázza, míg el nem tűnik az időkijelző.

Az idő bevitel után a kijelző készenléti üzemmódba vált és megvárja a startjelet.



A Control Unit-en egyszer nyomja meg a „START” billentyűt, majd tegye a járműveket a csatlakozó sínre. Ezután ismét nyomja meg a start billentyűt. Az indító szekvencia lejár, a kórszámlálón elkezd visszafelé járni az össződ-kijelző.

Egy időfutam közben és után az **A billentyűvel** az egyes járművekhez kapcsolhatunk. Eközben a kiválasztott jármű alatti pozíciókijelzőben egy függőleges csík jelenik meg. A kijelzőben a mindenkor járműre vonatkozóan az alábbi adatok jelennek meg:

- Legjobb köridő
- Utolsó köridő
- Lemaradás az élen járó járműhöz képest időben ill. körökben
- Meglett körök száma

Az össződ lejárta után a futamnak vége, hangjelzés szólal meg, a kijelzőben pedig minden jármű pozíciója villogni kezd. A legfelső „TIME” sorban megjelenik az élen járó jármű összsideje.

Egy folyamatban lévő időfutam megszakításához futam közben nyomja meg egyszer a **C billentyűt** („ESC”).

Kijelző időfutam Position Tower

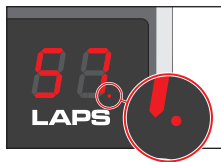
A kórszámláló Position Towerrel (20030357) kombinálva történő alkalmazása esetén a legfelső szegmentált kijelzőben a még megteendő idő jelenik meg. A futam közben ez visszafelé számlál nulláig, míg be nem fejeződik a futam.

Időfutam esetén egy 49:59:59” hosszú maximális idő állítható be. Az órákat a szegmentált kijelzőben két pont jelzi. Az órák lejárta után a még fennmaradó percek a jobb oldali szegmentált kijelzőben megjelenő pont jelzi. A verseny utolsó percének megkezdésekor a kijelző másodperces ütemben pont nélkül számlál visszafelé nulláig.

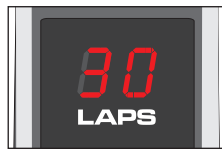
Órakijelző



Perckijelző



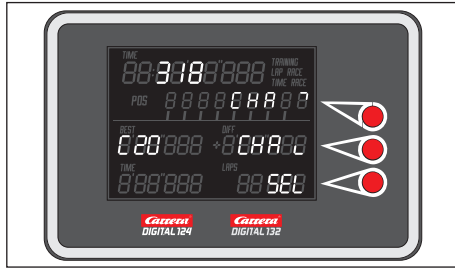
Másodperckijelző



Display beállítások

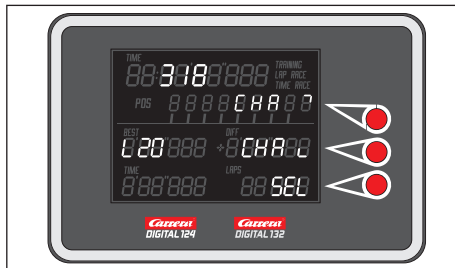
A leolvashatóság beállításához a kijelző **kontrasztja** 20 fokozatban állítható. Ehhez a Control Unit-et ki kell kapcsolni. A Control Unit bekapcsolása közben nyomva tartjuk az A billentyűt, míg a displaykijelző az ábrának megfelelően módosul. A felső sorban a megfelelő szoftver-verzió jelenik meg.

A „CHA T” és „CHA L” segítségével módosítható a kijelző kontrasztjának ereje (max. 20). A kiválasztott érték alkalmazásához nyomja meg a **C billentyűt** („SEL”).



A leolvashatóság beállításához a háttérvilágítás **fényereje** 20 fokozatban állítható. Ehhez a Control Unit-et ki kell kapcsolni. A Control Unit bekapcsolása közben nyomva kell tartani a C billentyűt („ESC”), míg a displaykijelző az ábrának megfelelően változik. A felső sorban a megfelelő szoftver-verzió jelenik meg.

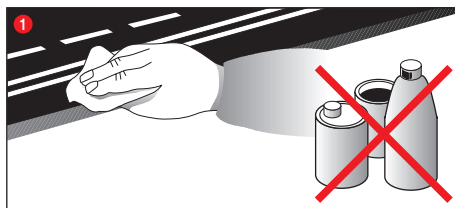
A „CHA T” és „CHA L” segítségével módosítható a háttérvilágítás fényereje (max. 20). A kiválasztott érték alkalmazásához nyomja meg a **C billentyűt** („SEL”).



RESET funkció

A kórszámláló valamennyi beállításának visszaállításához a Control Unit bekapcsolása közben a kórszámlálón tartsa nyomva a **B billentyűt**. A billentyűt addig kell nyomva tartani, míg meg nem jelenik a tréningkijelző. Ennek során minden adat gyári beállításra áll vissza. (lásd a leírást)

Karbantartás és gondozás



Az autóversenypálya kifogástalan működését biztosítandó, a versenypálya minden alkotóelemét rendszeresen meg kell tisztítani. A tisztítás előtt húzzuk ki a hálózati dugót.

1 Versenypálya: A versenypálya felületét és a nyomvezető barázdákat egy száraz ronggyal tartsa tisztán. Ne használjon a tisztításhoz oldószereket vagy vegyszereket. Ha nem használja a pályát, portól védett és száraz helyen tárolja. E célból legkedvezőbb az eredeti karton használata.

Hibaelhárítás Vezetéstechnika

Hibaelhárítás:

Zavarok esetén kérjük, szíveskedjék ellenőrizni következőket:

- Az áramcsatlakozások szabályosak?
- A transzformátor és a kézi vezérlő szabályosan vannak csatlakoztatva?
- A pályaoösszeköttetések kifogástalanok?
- A versenypálya és a nyomvezető barázdák tiszták és nincsenek rajtuk idegen objektumok?
- A kefék rendben vannak és érintkeznek az áramvezető sánnal?
- A járművek szabályosan be vannak kódolva a megfelelő kézi szabályozóra?
- Villamos rövidzárlat esetén a pálya áramellátása kb. 5 másodperc erejéig automatikusan megszakad, amit akusztikus és optikai jelzés kísér.
- A járművek a menetiránynak megfelelően állnak a pályán? A működés hiánya esetén átváltjuk a jármű alján található menetirányváltót.

Figyelem:

Játék közben esetleg leválhatnak vagy eltérhetnek a jármű apró alkotóelemei, mint például a spojlerok vagy a tükrök, melyeket az eredetihöz való hasonlóság miatt így kell kiképezni. Ennek elkerülése érdekében lehetősége van a jármű e részeinek játék előtt történő eltávolítására, ezzel megóvva azokat.

Vezetéstechnika:

- Az egyes pályaszakaszokon gyorsan lehet haladni, a kanyar előtt fékezni kell, majd a kanyarból kiérve ismét gyorsíthatunk.
- A járműveket a túlhevülés és a motorkárok megakadályozása érdekében nem szabad járó motor mellett tartani vagy blokkolni.

Figyelem: A nem Carrera által gyártott sínrendszereken történő alkalmazás esetén a meglévő vezetőgerincet egy speciális vezetőgerincre (#20085309) kell cserélni. A Carrera híd (#20020587) vagy a döntött kanyar 1/30” (#20020574) alkalmazása esetén a méretarányos eredetiség miatt enyhé menetzörejek hallhatók, melyek a játék kifogástalan menete szempontjából lényegtelenek.

A WebShopban minden Carrera pótalkatrész beszerezhető:

carrera-toys.com

A szállítás kizárólag Németországba, Ausztriába, Hollandiába, Belgiumba és Luxemburgba lehetséges.

Műszaki adatok

Kimeneti feszültség · Járműtranszformátor



18 V --- 54 VA (Carrera DIGITAL 124)
14,8 V --- 51,8 VA (Carrera DIGITAL 132)

Energia üzemmódok

- 1.) Játék üzemmód = a járművek a kézi szabályzóval irányíthatók
- 2.) Nyugalmi üzemmód = a kézi szabályzó nem használhatóak, nem lehet játszani
- 3.) Készenléti üzemmód = kb. 20 perc nyugalmi üzemmód után a csatlakozósín készenléti üzemmódba kapcsol át. A középső LED hosszú időközönként villog.
ENERGIAFOGYASZTÁS < 0,5 W
A kézi szabályzó megnyomásával befejeződik a készenléti üzemmód, a pálya megint nyugalmi állapotban van.
- 4.) Kikapcsolt állapot = a tápegység le van választva az elektromos hálózatról



Ez a termék a villamos felszerelések szelektív hulladékgyűjtését jelölő szimbólummal van ellátva (WEEE). Ez azt jelenti, hogy ezt a terméket a 2002/96/EK Tanácsi irányelvnek megfelelően kell hulladékként elhelyezni, ezzel minimalva a keletkező környezeti károkat.

További információkat a helyi vagy regionális hatóságnál kaphat.

A szelektív hulladékgyűjtési folyamatból kizárt elektromos termékek a veszélyes szubsztanciák jelenléte miatt veszélyt jelentenek a környezetre és az egészségre.

Spis treści

Uwagi dot. bezpiecznego użycia	37
Ważna wskazówka	37
Zawartość opakowania	37
Opis	37
Funkcje	37
Złącze	37
Ustawienie Lap Counter	37
Przegląd monitora	37
Przygotowanie do	38
Nieudany start	38
Moduł treningowy	38
Jazda na okrążeniu	38
Wskaźnik jazdy na okrążeniu Pozycja tower	38
Jazda na czas	38
Wskaźnik jazdy na czas Pozycja tower	39
Nastawienia monitora	39
Funkcja Reset	39
Konserwacja i pielęgnacja	39
Usuwanie usterek Technika jazdy	39
Dane techniczne	39

Witamy

Serdecznie witamy w zespole Carrera !

Instrukcja obsługi zawiera ważne informacje dotyczące montażu i obsługi Państwa elektronicznego Lap Counter Carrera DIGITAL 124/132. Prosimy o dokładne zapoznanie się z treścią instrukcji obsługi i o jej zachowanie. Z pytaniami prosimy zwracać się do naszego działu sprzedaży lub odwiedzić naszą stronę internetową: carrera-toys.com

Prosimy o sprawdzenie zawartości opakowania celem stwierdzenia czy towar jest kompletny i czy nie uległ uszkodzeniu podczas transportu. Na opakowaniu znajdują się ważne informacje i z tego względu zaleca się jego zachowanie.

Prosimy Państwa o zwrócenie uwagi na fakt, że elektroniczny Lap Counter funkcjonuje wyłącznie w połączeniu z 20030352 Carrera DIGITAL 124/132 Control Unit. Lap Counter może być użytkowany wyłącznie z pojazdami typu Carrera DIGITAL 124/132.

Jeżeli chcą Państwo zasięgnąć informacji dotyczących obsługi 20030352 Carrera DIGITAL 124/132 Control Unit, prosimy Państwa o zapoznanie się z treścią instrukcji obsługi Control Unit.

Życzymy Państwu przyjemnej zabawy z Państwa nowym Lap Counter Carrera DIGITAL 124/132.

Uwagi dot. bezpiecznego użycia

• **OSTRZEŻENIE!** Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Niebezpieczeństwo uduszenia na skutek połknięcia małych części. Ostrzeżenie: niebezpieczeństwo zakleszczenia związane z funkcją.

• Tor i pojazdy należy regularnie sprawdzać pod kątem uszkodzeń przewodów, wtyczek i obudów! Uszkodzone części należy wymienić.

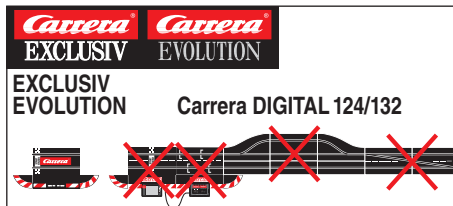
• Tor wyścigowy nie jest przeznaczony do zabawy na powietrzu lub w wilgotnych pomieszczeniach! Należy unikać kontaktu z substancjami ciekłymi.

• Nie należy umieszczać żadnych metalowych przedmiotów na torze celem uniknięcia zwarcia. Nie należy umieszczać toru w pobliżu łatwo uszkodzalnych przedmiotów, ponieważ pod wpływem działania siły odśrodkowej wyrzucone z toru pojazdy mogą spowodować ich uszkodzenie.

• Przed czyszczeniem należy wyjąć wtyczkę z gniazdka! Do czyszczenia należy używać wilgotnych chusteczek, nie należy używać żadnych rozpuszczalników i środków chemicznych. W przypadku nieużytkowania toru należy go przechowywać najlepiej w oryginalnym kartonie w suchym miejscu i chronić przed zakurzeniem.

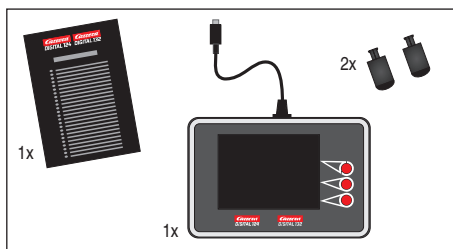
• Torem wyścigowym nie należy bawić się na wysokości twarzy lub oczu ze względu na niebezpieczeństwo zranienia przez pod wpływem działania siły odśrodkowej wyrzucone z toru pojazdy.

Ważna wskazówka



Należy zwrócić uwagę na fakt, że Carrera Exclusiv/Evolution (system analogowy) i Carrera DIGITAL 124/132 (system cyfrowy) to dwa oddzielne, zupełnie niezależne systemy. Jednocześnie zwracamy uwagę na fakt, że przy montażu toru należy rozdzielić oba systemy, to znaczy, że nie wolno dopuścić do tego, aby szyna przyłączeniowa typu Exclusiv/Evolution znajdowała się jednocześnie z szyną przyłączeniową wraz z Black Box typu Carrera DIGITAL 124/132 na jednym torze. Należy na to zwrócić uwagę również wtedy, gdy tylko jedna z obu szyn przyłączeniowych (albo szyna przyłączeniowa typu Exclusiv/Evolution albo szyna przyłączeniowa typu Carrera DIGITAL 124/132 wraz z Black Box) jest podłączona do prądu. Ponadto nie wolno montować innych elementów typu Carrera DIGITAL 124/132 (zwrótnice, elektroniczny licznik okrążeń, Pit Stop) do toru typu Exclusiv/Evolution, to znaczy użytkować w systemie analogowym. Przy nieprzestrzeganiu powyższych wskazań nie można wykluczyć, że części Carrery DIGITAL 124/132 ulegną uszkodzeniu. W takim przypadku nie będzie można skorzystać z prawa gwarancji.

Zawartość opakowania



- 1 Lap Counter włącznie z kablem instalacyjnym
- 2 Stojaki
- 1 Instrukcja obsługi

Prosimy o sprawdzenie zawartości opakowania celem stwierdzenia czy towar jest kompletny i czy nie uległ uszkodzeniu podczas transportu. Na opakowaniu znajdują się ważne informacje i z tego względu zaleca się jego zachowanie.

Opis

Lap Counter 20030355 może być użytkowany wyłącznie z Control Unit 20030352 i umożliwi liczenie okrążeń i mierzenie czasu do 8 pojazdów, przy czym 6 z nich może być aktywnie sterowana. Dodatkowo mogą być wskazywane Autonomous Car i Pace Car.

Wskazówka: Jeżeli jednocześnie porusza się kilka Autonomous Cars, wtedy wszystkie pojazdy będą liczone razem na pozycji 7 i wszystkie Pace Cars będą liczone razem na pozycji 8.

Przy użytkowaniu Pit Lane 20030356 może również nastąpić liczenie przejechanych okrążeń lub mierzenie czasu w Pit Lane. W celu zasięgnięcia dalszych informacji prosimy Państwa o zapoznanie się z treścią instrukcji obsługi Control Unit 20030352.

Ustawienia fabryczne:

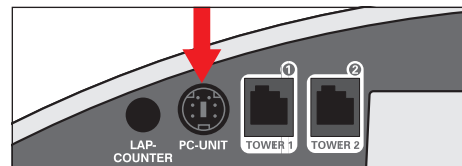
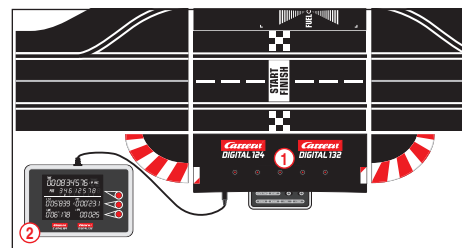
- Jazda na okrążeniu = 50
- Jazda na czas = 5 minut
- Poziom kontrastu = 20
- Jasność = 20

Funkcje

- Moduł treningowy
- Jazda na okrążeniu maksymalnie 9999
- Jazda na czas maksymalnie 49:59:59"
- Moduł - F1 lub - Slot do zakończenia jazdy do wyboru
- Wskaźnik pozycji na monitorze

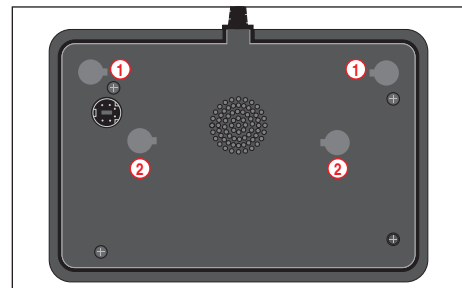
Lap Counter jest wyposażony w funkcję Memory. Po zmianie wartości ustawień fabrycznych pozostają one niezmienione do momentu ich nowego nastawienia.

Złącze



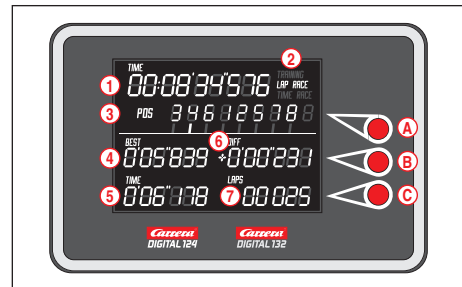
Lap Counter ② nie wymaga zastosowania oddzielnej szyny. Urządzenie jest połączone bezpośrednio z gniazdem przyłączeniowym „PC UNIT” znajdującym się przy Control Unit ① i jest natychmiast gotowy do użytkowania.

Ustawienie Lap Counter



Na tylnej stronie obudowy znajdują się mocowania stojaków. W zależności od wybranego uchylenia można włożyć stojaki do pozycji ① lub ②. W celu zamontowania należy stojaki włożyć do mocowania do momentu zaskoczenia zapadki. W celu zdemontowania stojaków należy je wyjąć z mocowań.

Przegląd monitora



- ① Wskaźnik czasu łącznego
- ② Moduł jazdy
- ③ Wskaźnik pozycji
- ④ Najlepszy czas okrążenia
- ⑤ Najgorszy czas okrążenia
- ⑥ Dystans do pojazdu prowadzącego
- ⑦ Liczba przejechanych okrążeń
- A - C Przyciski do obsługi

Przygotowanie do start

Przed użytkowaniem Lap Counter wszystkie pojazdy muszą być zakodowane. W celu kodowania poszczególnych pojazdów należy zapoznać się z treścią instrukcji obsługi Control Unit.

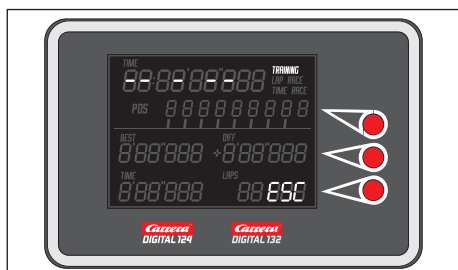
Nieudany start

Jeżeli w trakcie trwania fazy startu zostanie uruchomiony regulator ręczny jednego z pojazdów będzie to oznaczać nieudany start. Po krótkiej jeździe pojazdu, który spowodował nieudany start miga lampka LED odnosząca się do tego pojazdu / regulatora ręcznego. Jazda lub trening nie uzyska sygnału do startu i start musi być powtórzony.

Moduł treningowy

Moduł treningowy jest przeznaczony do treningu i umieszczania pojazdów na pozycji startowej, i może startować bez nastawienia okrążeń i czasu. W celu nastawienia modułu treningowego postępujcie Państwo w następujący sposób:

1. Włączcie Państwo Unit Control (przycisk ON/OFF).
2. Środkowa lampka LED Control Unit po upływie około jednej sekundy świeci nieprzerwanie i rozbrzmiewa krótki sygnał dźwiękowy.
3. Elektroniczny Lap Counter Carrera DIGITAL 124/132 w module treningowym włącza się automatycznie.



4. Naciśnijcie Państwo jeden raz przycisk startu znajdujący się przy Control Unit - wszystkie lampy LED świecą nieprzerwanie.
5. Umieście Państwo wcześniej zakodowany pojazd / zakodowane pojazdy na szynie przyłączającej.
6. Następnie ponownie naciśnijcie Państwo przycisk startu - rozpoczyna się sekwencja startu, lampy LED świecą i rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy.
7. Jazda treningowa rozpoczyna się po upływie sekwencji startu i rozpoczyna się mierzenie czasu łącznego („TIME”).

Podczas treningu i po jego zakończeniu można za pośrednictwem przycisku A przełączać na poszczególne pojazdy. Na wskaźniku pozycji pod wybranym pojazdem pojawi się pionowa kreska. Na monitorze pojawiają się następujące dane dotyczące wybranego pojazdu:

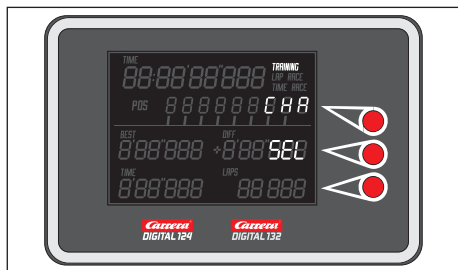
- Najlepszy czas okrążenia
- Najgorszy czas okrążenia
- Dystans do pojazdu prowadzącego jako dystans czasowy lub różnica okrążeń
- Liczba przejechanych okrążeń

W celu zakończenia jazdy treningowej w trakcie trwania jazdy naciśnijcie Państwo jeden raz przycisk C („ESC“). W celu powrotu do głównego menu ponownie musi zostać naciśnięty przycisk C („ESC“).

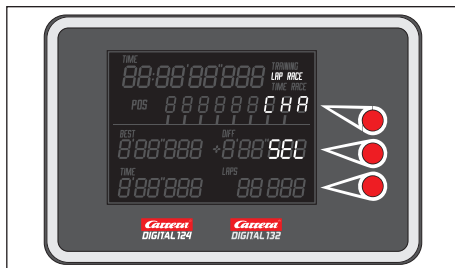
Wskazówka: Po zakończeniu modułu treningowego znikają wszystkie dane. Poszczególne czasy przejazdu okrążeń nie mogą zostać wskazane na monitorze za pośrednictwem 09:59:999.

Jazda na okrążenia

W celu nastawienia jazdy na okrążenia naciśnijcie Państwo przycisk C („ESC“) znajdujący się w głównym menu. Wskaźnik przechodzi do modułu wybierania.

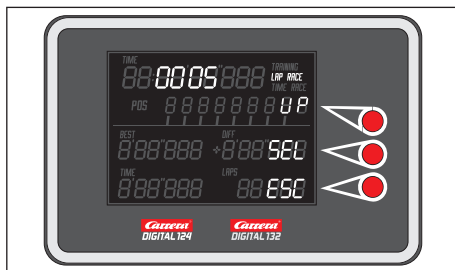


Słowo „TRAINING“ miga i na monitorze pojawiają się litery „CHA“ dla Change (zmienić) i „SEL“ dla Select (wybrać). Za pośrednictwem przycisku A („CHA“) następuje zmiana modułu do momentu migania „LAP RACE“.

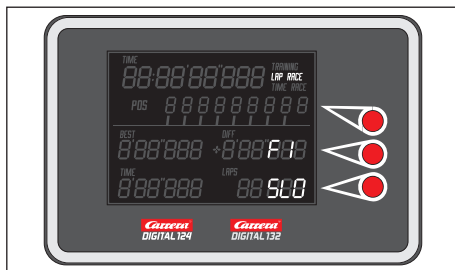


Za pośrednictwem przycisku B („SEL“) następuje potwierdzenie wyboru i przejście do następnego wprowadzania danych.

Następnie należy ustawić liczbę okrążeń. Zasadniczo najpierw następuje nastawienie rzędu wskazującego jednostki, następnie rzędu wskazującego dziesiątki, rzędu wskazującego setki i na końcu rzędu wskazującego tysiące (na monitorze miga odpowiednia liczba). Poprzez naciśnięcie przycisku A („UP“) podwyższają Państwo liczbę okrążeń. W celu przejścia do następnych pozycji naciśnijcie Państwo przycisk B („SEL“) i nastawicie Państwo liczbę zgodnie z podanym opisem. Jeżeli nastawiona liczba okrążeń nie ma ulec zmianie, potwierdźcie Państwo nastawienie naciskając przycisk B („SEL“) do momentu zniknięcia wskaźnika liczby okrążeń.



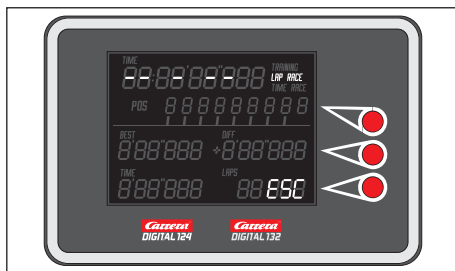
Po nastawieniu liczby okrążeń należy ustawić moduł zakończenia jazdy. Poprzez naciśnięcie odpowiednich przycisków można wybrać „F1“ lub „SLOT“.



Moduł - F1:
Po przejechaniu przez pojazd prowadzący zaplanowanej liczby okrążeń, w odniesieniu do pojazdów jadących za nim, mierzone będzie tylko aktualne okrążenia.

Moduł - Slot:
Do zakończenia jazdy wszystkie pojazdy muszą przejechać wszystkie zaplanowane okrążenia.

Po wyborze modułu wskaźnik przechodzi w stan gotowości i czeka na sygnał startu.



Naciśnijcie Państwo jeden raz przycisk „START“ znajdujący się przy Control Unit i umieście Państwo pojazdy na szynie przyłączeniowej. Następnie ponownie przyciśnijcie Państwo przycisk startu. Mija sekwencja startu i przy Lap Counter zaczyna upływać czas.

Podczas jazdy na okrążenia i po jej zakończeniu można za pośrednictwem przycisku A przełączać na poszczególne pojazdy. Na wskaźniku pozycji pod wybranym pojazdem pojawi się pionowa kreska. Na monitorze pojawiają się następujące dane dotyczące wybranego pojazdu:

- Najlepszy czas okrążenia
- Najgorszy czas okrążenia
- Dystans do pojazdu prowadzącego jako dystans czasowy lub różnica okrążeń
- Liczba przejechanych okrążeń

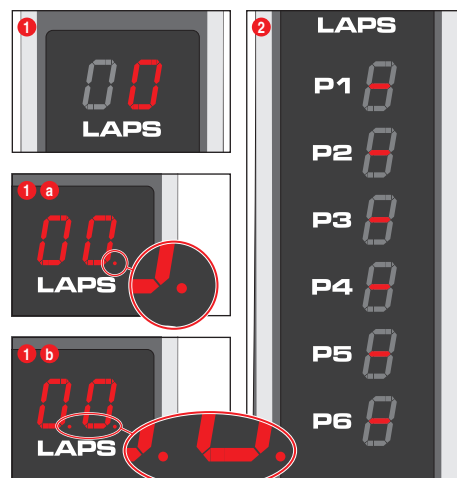
Zakończenie jazdy przez jeden z pojazdów zostanie wskazane miganiem na monitorze pod odpowiednią pozycją. Po zakończeniu jazdy rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy i wskaźnik na monitorze zaczyna migać.

W celu przerwania trwającej jazdy naciśnijcie Państwo w trakcie trwania jazdy jeden raz przycisk C („ESC“).

Wskaźnik jazdy na okrążenia Pozycja Tower

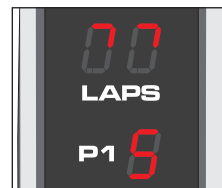
Przy zastosowaniu Lap Counter w połączeniu z Position Tower 20030357 w najwyższym wskaźniku segmentu pojawi się nastawiona liczba okrążeń. Podczas trwania jazdy wskaźnik cofa się do zera do momentu zakończenia jazdy przez pojazd prowadzący.

Dwupozycyjny wskaźnik liczby okrążeń może wskazać za pośrednictwem wskaźnika segmentu maksymalnie 250 okrążeń. Rząd setek zostanie przedstawiony w postaci punktów pojawiających się na dole po prawej stronie odpowiedniego segmentu.



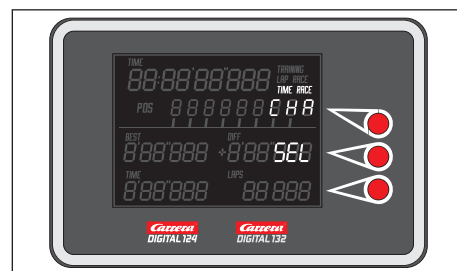
- 1 Dwucyfrowy wskaźnik segmentów LED do wskazywania liczby okrążeń
 - 1 a Wskaźnik 100 okrążeń
 - 1 b Wskaźnik 200 okrążeń
- 2 Każdorazowo jednocyfrowy wskaźnik segmentów LED do wskazywania pozycji na torze maksymalnie 6 pojazdów

Przy nastawieniu liczby okrążeń powyżej 250 w górnej części wskaźnika segmentu pojawiają się dwa haczyki. Dopiero od 250 okrążeń do przejechania wskaźnik liczby okrążenia wstecz do zera.

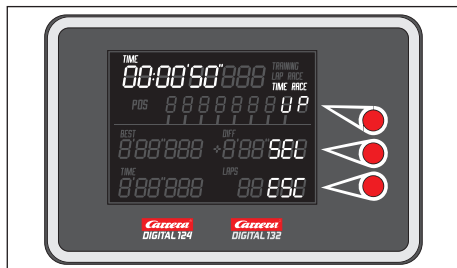


Jazda na czas

W celu nastawienia jazdy na czas naciśnijcie Państwo przycisk C („ESC“) znajdujący się w głównym menu. Wskaźnik przechodzi do modułu wybierania. Naciśnijcie Państwo przycisk A („CHA“) do momentu migania słowa „TIME RACE“.



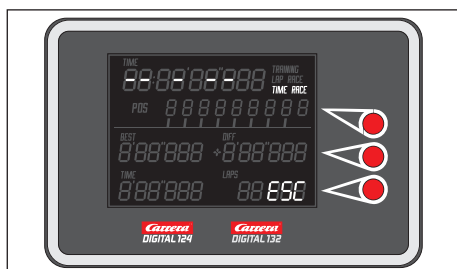
Potwierdźcie Państwo wybór naciskając **przycisk B** („SEL”) w celu przejścia do nastawienia czasu.



Po dokonaniu wyboru miga wskaźnik sekund. Zasadniczo najpierw ustawia się sekundy, potem minuty i następnie godziny (kursor na monitorze miga w odpowiednim miejscu). Poprzez naciskanie **przycisku A** („UP”) podwyższają Państwo ich liczbę. W celu przejścia do następnych pozycji naciśnijcie Państwo **przycisk B** („SEL”) i nastawcie Państwo czas zgodnie z Państwa życzeniem w opisany sposób.

Jeżeli wcześniej nastawiony czas wyścigu nie ma ulec zmianie, potwierdźcie Państwo to nastawienie kilkakrotnym naciśnięciem przycisku B („SEL”) do momentu zniknięcia wskaźnika czasu.

Po nastawieniu czasu wskaźnik przelącza się w stan gotowości i czeka na sygnał startu.



Naciśnijcie Państwo jeden raz przycisk „START” znajdujący się przy Control Unit i umieście Państwo pojazdy na szynie przyłączeniowej. Następnie ponownie naciśnijcie Państwo przycisk startu. Mija sekwencja startu i wskaźnik czasu łącznego przy Lap Counter zaczyna się cofać.

Podczas jazdy na czas i po jej zakończeniu można za pośrednictwem przycisku A przelączać na poszczególne pojazdy. Na wskaźniku pozycji pod wybranym pojazdem pojawi się pionowa kreska. Na monitorze pojawiają się następujące dane dotyczące wybranego pojazdu:

- Najlepszy czas okrążenia
- Najgorszy czas okrążenia
- Dystans do pojazdu prowadzącego jako dystans czasowy lub różnica okrążeń
- Liczba przejechanych okrążeń

Po upływie czasu łącznego kończy się jazda, rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy i na monitorze migają pozycje wszystkich pojazdów. W najwyższym rzędzie „TIME” pojawi się czas łączny osiągnięty przez pojazd prowadzący.

W celu przerwania trwającej jazdy na czas naciśnijcie Państwo w trakcie trwania jazdy jeden raz **przycisk C** („ESC”).

Wskaźnik jazdy na czas Pozycja tower

Przy zastosowaniu Lap Counter w połączeniu z Position Tower 20030357 w najwyższym wskaźniku segmentu pojawi się pozostały czas jazdy. Podczas trwania jazdy wskaźnik cofa się do zera do momentu zakończenia jazdy.

W przypadku jazdy na czas można nastawić maksymalny czas trwający 49:59:59”. Przy tym godzinny będą sygnalizowane dwoma punktami pojawiającymi się na wskaźniku segmentu. Po upływie godzin pozostające minuty zostaną przedstawione w postaci punktu pojawiającego się po prawej stronie wskaźnika segmentu. Od początku ostatniej minuty jazdy wskaźnik mierzy upływ czasu w takcie sekundowym bez punktu do zera.

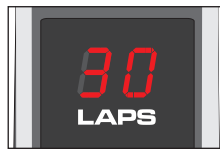
Wskaźnik godzin



Wskaźnik minut



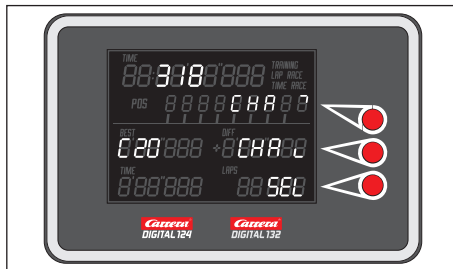
Wskaźnik sekund



Nastawienia monitora

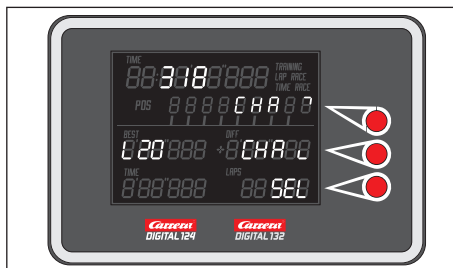
W celu dostosowania czytelności można nastawić poziom kontrastu monitora na 20 poziomach. W tym celu należy wyłączyć Control Unit. Podczas włączania Control Unit naciskać **przycisk A** do momentu zgodnej z ilustracją zmiany na monitorze. Najwyższa linijka wskazuje odpowiednią wersję oprogramowania.

Za pośrednictwem „CHA+” i „CHA-”, można zmienić poziom kontrastu monitora (maksymalnie 20). W celu przejścia wybranej wartości naciśnijcie Państwo **przycisk C** („SEL”).



W celu dostosowania czytelności można nastawić poziom jasności na 20 poziomach. W tym celu należy wyłączyć Control Unit. Podczas włączania Control Unit naciskać **przycisk C** („ESC”) do momentu zgodnej z ilustracją zmiany na monitorze. Najwyższa linijka wskazuje odpowiednią wersję oprogramowania.

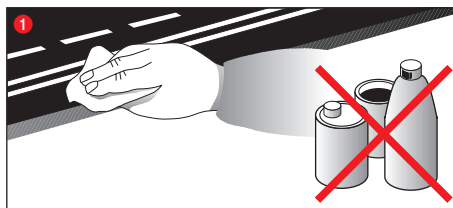
Za pośrednictwem „CHA+” i „CHA-”, można zmienić poziom jasności (maksymalnie 20). W celu przejścia wybranej wartości naciśnijcie Państwo **przycisk C** („SEL”).



Funkcja Reset

W celu cofnięcia wszelkich nastawień Lap Counter należy podczas włączania Control Unit naciskać **przycisk B** znajdujący się przy Lap Counter. Przycisk należy naciskać do momentu ponownego pojawienia się wskaźnika treningu. Przy tym zostaną cofnięte wszelkie ustawienia fabryczne. (Zobacz instrukcja obsługi)

Konserwacja i pielęgnacja



W celu zapewnienia niezakłóconej funkcjonalności toru wyścigowego należy regularnie czyścić wszystkie części toru. Przedtem należy wyjąć wtyczkę z gniazdka.

1 Trasa wyścigu: powierzchnię toru i środkowy rowek obwodowy oczyścić przy pomocy suchej chusteczki. Do czyszczenia nie używać żadnych rozpuszczalników i środków chemicznych. W przypadku nieużytkowania toru należy go przechowywać najlepiej w oryginalnym kartonie w suchym miejscu i chronić przed zakurzeniem.

Usuwanie usterek Technika jazdy

Usuwanie usterek

W przypadku zakłóceń funkcjonowania należy sprawdzić:

- Czy przyłączenia do sieci są prawidłowe?
- Czy transformator i ręczny regulator prędkości są prawidłowo podłączone?
- Czy łącza szyn funkcjonują bez zarzutu?
- Czy tor i środkowy rowek obwodowy są czyste i czy nie leżą na nich jakieś przedmioty?
- Czy szcztolki stykowe nie są uszkodzone i mają kontakt z szynami?
- Czy pojazdy są prawidłowo zakodowane na odpowiedni ręczny regulator prędkości?
- W przypadku zwarcia przepływ prądu zostaje automatycznie przerwany na około 5 sekund na co wskazują sygnały akustyczne. Czy pojazdy stoją na torze w kierunku jazdy?
- W przypadku niefunkcjonowania należy zmienić pozycję włącznika kierunku jazdy znajdującego się na spodzie pojazdu.

Wskazówka:

Podczas zabawy drobne elementy pojazdu, jak np. spojler lub lusterko, które ze względu na wienność z oryginałem muszą być imitowane, mogą się ewentualnie odłączyć od pojazdu. Aby tego uniknąć mają Państwo możliwość ich usunięcia przed użytkowaniem toru.

Technika jazdy:

- Na prostych odcinkach toru pojazdy mogą poruszać się z wysoką prędkością, przed zakrętem należy wyhamować, przed końcem zakrętu można ponownie przyspieszyć tempo.
- Przy włączonym silniku nie należy przytrzymywać lub blokować pojazdów, ponieważ może to doprowadzić do przegrzania silnika.

Wskazówka: przy użyciu systemów szyn nie wyprodukowanych przez Carrera zamontowana stępka musi zostać zastąpiona specjalną stępką (#20085309). Lekkie szmery przy zastosowaniu wiaduktu Carrera (#20020587) względnie przy pokonywaniu zakrętów pod kątem 1/30° (#20020574) są uwarunkowane wpływem podzialki i pod kątem niezakłóconej funkcjonalności bez znaczenia.

Wszystkie części zamienne typu Carrera są dostępne w sklepie internetowym:

carrera-toys.com

Dostawy realizowane są wyłącznie na terenie Niemiec, Austrii, Holandii, Belgii i Luksemburga.

Dane techniczne

Napięcie wyjściowe · Transformator



18 V --- 54 VA (Carrera DIGITAL 124)
14,8 V --- 51,8 VA (Carrera DIGITAL 132)

Tryby prądu

- 1.) Gra = pojazdy zostają uruchomione regulatorem ręcznym
- 2.) Stan spoczynku / Stand by = regulatory ręczne nie są uruchomione / przerwa w grze
- 3.) Stan spoczynku / Stand by = po około 20 minutach stanu spoczynku szyna przyłączeniowa przechodzi w stan spoczynku stand-by. Srodkowa LED miga w dłuższych odstępach czasu.
Zużycie prądu < 0,5 Wat / 0,5 W
Uruchomienie regulatora ręcznego oznacza koniec trybu stand-by, tor znajduje się ponownie w stanie spoczynku.
- 4.) Odłączenie od prądu = Zasilacz sieciowy odłączony od sieci elektrycznej



Ten produkt jest oznaczony symbolem oznaczającym selektywne usuwanie odpadów elektrycznych i elektronicznych (WEEE). To oznacza, że w celu zminimalizowania powstających zanieczyszczeń środowiska produkt ten musi zostać usunięty zgodnie z postanowieniami Dyrektywy Unii Europejskiej 2002/96/EC.

Dalsze informacje uzyskają Państwo w urzędach lokalnych względnie regionalnych.

Produkty elektroniczne wyłączone z procesu selektywnego usuwania odpadów, ze względu na zawartość niebezpiecznych substancji oznaczają niebezpieczeństwo dla środowiska i zdrowia.



Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria

carrera-toys.com · carreraclub.com