


CZ


Hra pitstop je rozšíření autodráhy Carrera GO!!! Plus, která nabízí dodatečné napínavé úkoly v boxové uličce.

Během závodu (všechny režimy, kromě režimu Ghost Car) se náhodně spouští různé úkoly při zastavení v boxu. Tyto akce indikují rozsvícené kontrolky "poškození motoru", "kontrolka nádrže", "výměna pneumatik" nebo "aplikace" (v případě zapojení chytrého zařízení) na listě zastavení v boxu.



Príslušný vodič by měl co nejdříve zastavit v barevně označené zóně pro zastavení v boxu. Po úspěšném zastavení jede vůz automaticky na konec zóny pro zastavení v boxu a spustí se úkol, který se musí vyřešit. Pokud se Vám nepodaří zastavit v zadané, barevně označené zóně, zazní výstražný signál a musíte se znovu pokusit zastavit ve vyznačené zóně. Ujetá kola, během nichž se nezastavilo, jsou počítána jako neabsolvovaná kola. Až po vyřešení úkolu může vodič v akci pokračovat a jezdit na dráze.

Akce: Poškození motoru

Indikační panel  pro poškození motoru se rozsvítí u vybraného vodiče


- Co nejdříve zastavte v barevně označené zóně pro zastavení v boxu – vozidlo jede automaticky na konec zóny pro zastavení v boxu.
- Vyčkejte na odpočítání pomocí 5 světelných listů  a potom zase nastartujte.

Akce: Kontrolka nádrže

Obsah nádrže je zobrazen pomocí 5  světelných listů. Jestliže je nádrž prázdná, rozsvítí se kontrolka nádrže 

- Co nejdříve zastavte v barevně označené zóně pro zastavení v boxu – vozidlo jede automaticky na konec zóny pro zastavení v boxu.
- Stisknutí ručního ovládače simuluje čerpání pohonných hmot. Stiskněte ruční ovládač tolikrát, dokud nezhasne kontrolka nádrže a nebudete zase svítit všech 5 listů – až potom vodič může opět nastartovat.

Akce: Výměna pneumatik

Indikační panel  pro výměnu pneumatik se rozsvítí u vybraného vodiče.

- Co nejdříve zastavte v barevně označené zóně pro zastavení v boxu – vozidlo jede automaticky na konec zóny pro zastavení v boxu.
- Úkol řešíte po čtyřnásobném stisknutí ručního ovládače – až potom vodič může opět nastartovat.

Akce v aplikaci (pokud je k autodráze zapojeno chytré zařízení).

Indikační panel **APP** se rozsvítí u vybraného vodiče.

- Co nejdříve zastavte v barevně označené zóně pro zastavení v boxu – vozidlo jede automaticky na konec zóny pro zastavení v boxu. Nyní řešte hru aplikace na chytrém zařízení – až potom vodič může opět nastartovat.

Startovací semafor

Při startu 5 světelných listů  zobrazí startovací semafor.

- Čekejte na zvukový a světelný signál pro start a nastartujte.


SK


Hra Pit Stop je rozšířením autodráhy Carrera GO!!! Plus a ponúka doplnkové napínavé úlohy v uličke boxov.

Počas pretekov (všetky režimy okrem režimu Ghostcar) sa náhodne spúšťajú rôzne úlohy zastavenia v boxoch. Tieto udalosti sa na traťovom diele Pit Stop zobrazujú príslušne rozsvietenými poliami "Porucha motora", "Indikátor nádrže", "Výmena pneumatík" alebo "Aplikácia" (v prípade pripojenia s inteligentným zariadením (Smart Device)).



Jazdec, ktorého sa to týka, by mal čo najrýchlejšie zastaviť vo farebne vyznačenej oblasti Pit Stop. Po úspešnom zastavení sa auto automaticky presunie na koniec oblasti Pit Stop a spustí sa úloha, ktorá sa má vyriešiť. Ak sa nepodarí zastaviť v rámci určenej farebne vyznačenej oblasti, potom zaznie výstražný signál a budete sa musieť opäť pokúsiť zastaviť v rámci označenia. Najazdené okruhy, pri ktorých sa nepodarilo zastaviť, sa počítajú ako neabsolvované okruhy. Až po vyriešení úlohy sa jazdcovi, ktorý sa nachádza v tejto udalosti, autodráha opäť uvoľní pre opätovnú jazdu.

Udalosť: Porucha motora

Indikačné pole  pre poruchu motora sa rozsvieti pri zvolenom jazdcovi


- Co najrýchlejšie zastavte vo farebne vyznačenej oblasti Pit Stop, vozidlo sa automaticky presunie na koniec oblasti Pit Stop.
- Počkajte počas odpočítavania 5 svetelných listů , a potom opäť nastartujte.

Udalosť: Indikátor nádrže

Množstvo paliva sa zobrazuje prostredníctvom 5  svetelných listů. Keď je nádrž prázdná, indikátor nádrže  sa rozsvieti.

- Co najrýchlejšie zastavte vo farebne vyznačenej oblasti Pit Stop, vozidlo sa automaticky presunie na koniec oblasti Pit Stop.
- Stlačenie piestu ručného ovládača simuluje tankovanie. Ručný ovládač stlačte toľkokrát, kým indikátor nádrže nezhasne a nesvieti všetkých 5 listů, až potom môže jazdec opäť štartovať.

Udalosť: Výměna pneumatik

Indikačné pole  pre výmenu pneumatik sa pri zvolenom jazdcovi rozsvieti.

- Co najrýchlejšie zastavte vo farebne vyznačenej oblasti Pit Stop, vozidlo sa automaticky presunie na koniec oblasti Pit Stop.
- Piest ručného ovládača stlačte štyrikrát, aby ste vyriešili túto úlohu, až potom môže jazdec opäť štartovať.

Udalosť Aplikácia (pri spojení Inteligentného zariadenia s autodráhou)

Indikačné pole **APP** sa pri zvolenom jazdcovi rozsvieti.

- Co najrýchlejšie zastavte vo farebne vyznačenej oblasti Pit Stop, vozidlo sa automaticky presunie na koniec oblasti Pit Stop. Teraz aktivujte hru Aplikácia na inteligentnom zariadení, až potom môže jazdec opäť nastartovať.

Štartovací semafor

Pri štarte predstavuje 5 svetelných listů  startovací semafor.

- Počkajte na zvukový a svetelný signál pre štart a vyštartujte.