



Arabic

• اضغط على غمّاز التحكم اليدوي الظاهر بخزان الوقود. استمر بالضغط مرات كثيرة، حتى ينطفئ مبيّن استهلاك الوقود، ويضيئ الكشاف المستعرض الخامس بأكمله مرة أخرى - بعد ذلك يمكن للسائق الإنطلاق من جديد.

إن لعبة Pit-Stop ما هي إلا نسخة مطورة من لعبة مضمار السباق في Carrera GO!!! Plus، فضلاً عن أنها تقدم مهمات إضافية مثيرة بحارات الملاكمة.

أثناء مجريات السباق (جميع الأنماط، عدا نمط سيارة الشبح) سوف تبدأ مهمات B0-xenstopp بشكل عشوائي. سوف تظهر هذه الأحداث بمضمار Pit-Stop، بالإقتران مع حقول التي ستظهر مضبّنة بشكل مناسب: «عطل الموتور»، «مبيّن استهلاك الوقود»، «تبديل الإطارات» أو «التطبيق» (عند توصيلها بجهاز ذكي).

على السائق المعني التوقف في النطاق المحدد الملون لـ Pit-Stop بشكل سريع قدر الإمكان. بعد عملية التوقف الناجحة سوف تسير السيارة أوتوماتيكياً إلى نهاية ميدان Pit-Stop، لتتعلق بعدها المهمة التي تحتاج إلى حل. في حال لم تنجح عملية التوقف داخل الإطار الملون والمحدد سلفاً، سوف تتعلق إشارة إنذار، ومن ثم فعلى المرء المحاولة من جديد للتوقف بداخل العلامة المحددة. إن الجولات الخطيرة، التي لا يتم التوقف عندها، لن تعد كجولة نهائية. في بادئ الأمر بعد حل المهمة سيتم فتح مضمار السباق من جديد، ليتمكن السائق المتواجد بفاعليات المضمار من مواصلة القيادة.

حدث عطل بالموتور:

سيرى السائق المعني ومضة بحقل العرض ، والتي تدل على عطل بالموتور.
• التوقف باليدان ذات العلامة الملونة الخاصة بـ Pit-Stop في أسرع وقت ممكن - سوف تسير السيارة أوتوماتيكياً إلى نهاية مضمار Pit-Stop.
• انتظر العد التنازلي على الكشاف المستعرض الخامس ، لتبدأ اللعبة من جديد.

ظهور مبيّن استهلاك الوقود

ظهور محتوى الوقود فوق الكشاف المستعرض الخامس ، في حال كان الخزان فارغاً، سيضيء مبيّن  استهلاك الوقود.
• توقف في أسرع وقت ممكن بميدان Pit-Stop ذات العلامة الملونة - سوف تسير السيارة أوتوماتيكياً إلى نهاية مضمار Pit-Stop.

7.64.12.323.00

ملحوظة:

يمكنك الحصول على معلومات أخرى من تعليمات تشغيل الحزم الرئيسية الخاصة بتطبيق GO!!! Plus Sets أو GO!!!

تحذير:
خطر الاختناق - أجزاء صغيرة
ليس للأطفال تحت الثلاث سنوات.