

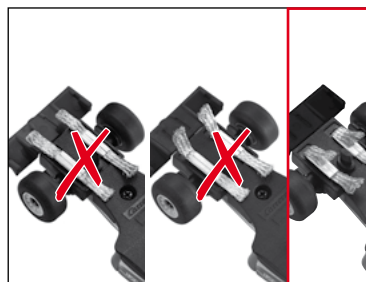
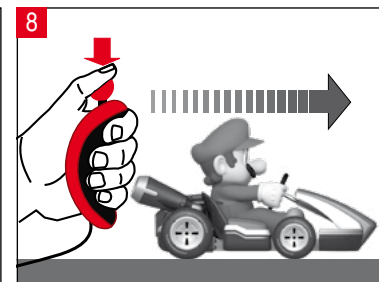
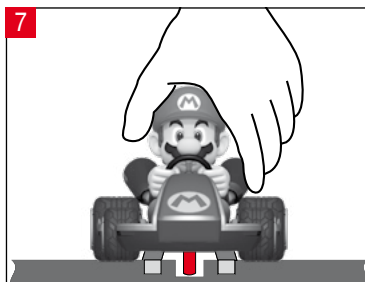
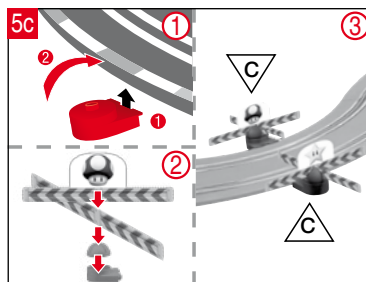
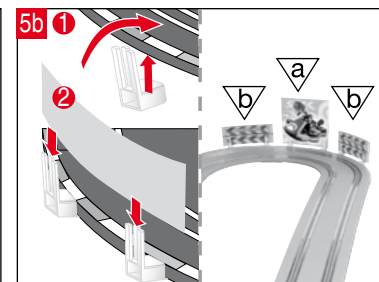
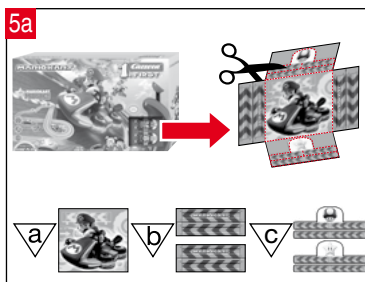
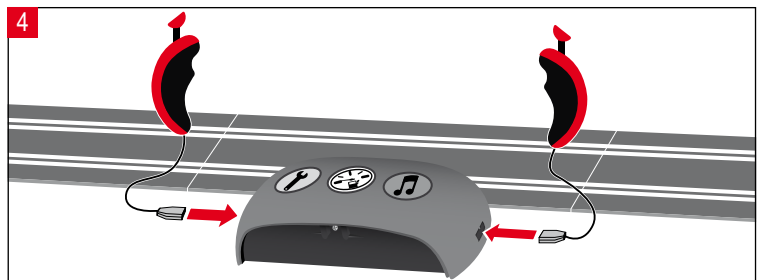
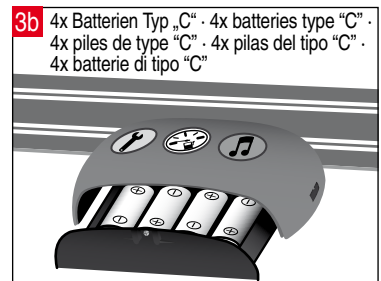
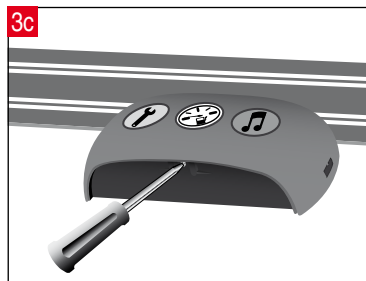
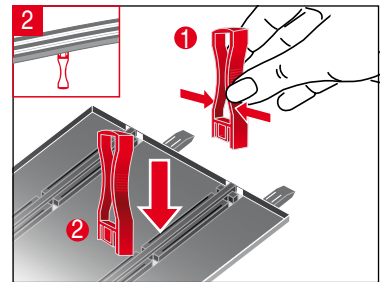
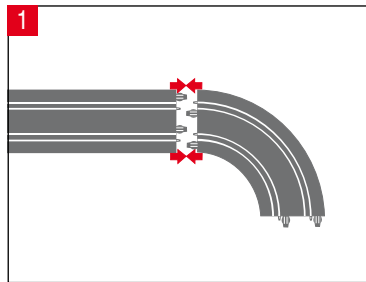
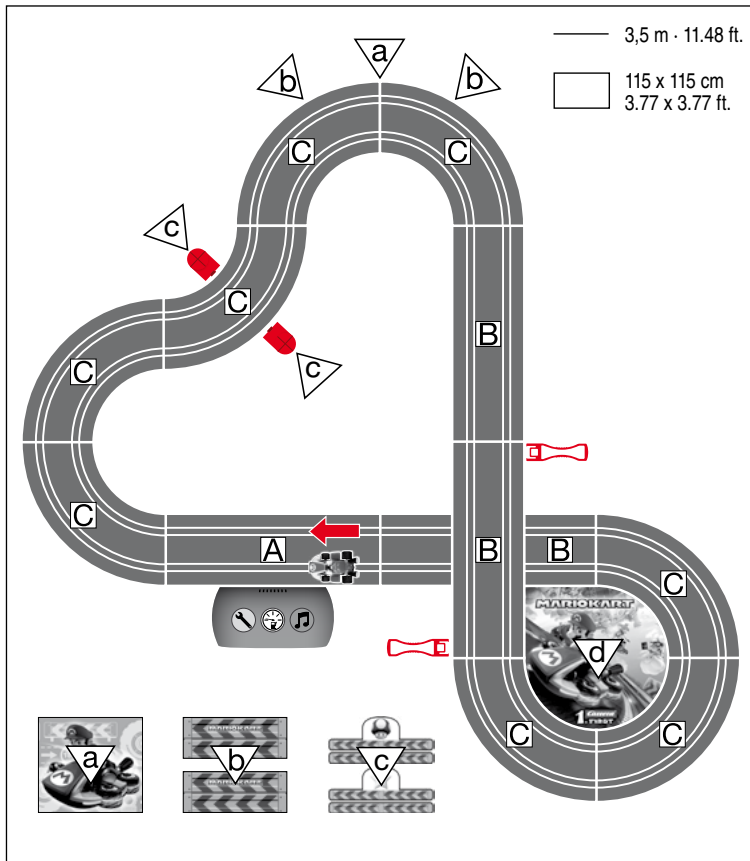
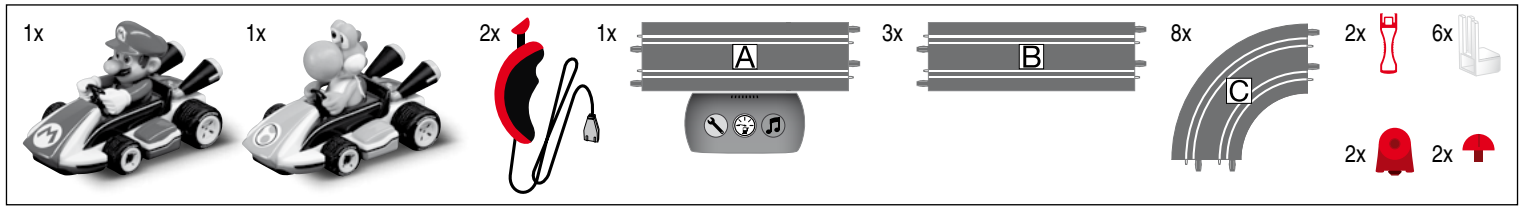
D Montage- und Betriebsanleitung
GB USA Assembly and Operating Instructions
F Instructions de montage et d'utilisation
E Instrucciones de uso y montaje
I Istruzioni per il montaggio e l'uso
NL Montage- en gebruiksaanwijzing



H Összeszerelési és használati útmutató
PL Instrukcja obsługi i montażu
SK Návod na montáž a pre prevádzku
CZ Návod na montáž a pro provoz
P Instruções de montagem e modo de utilização
S Monterings- och bruksanvisning

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria · carrera-toys.com

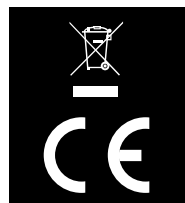
20063036



7.63.12.58.00

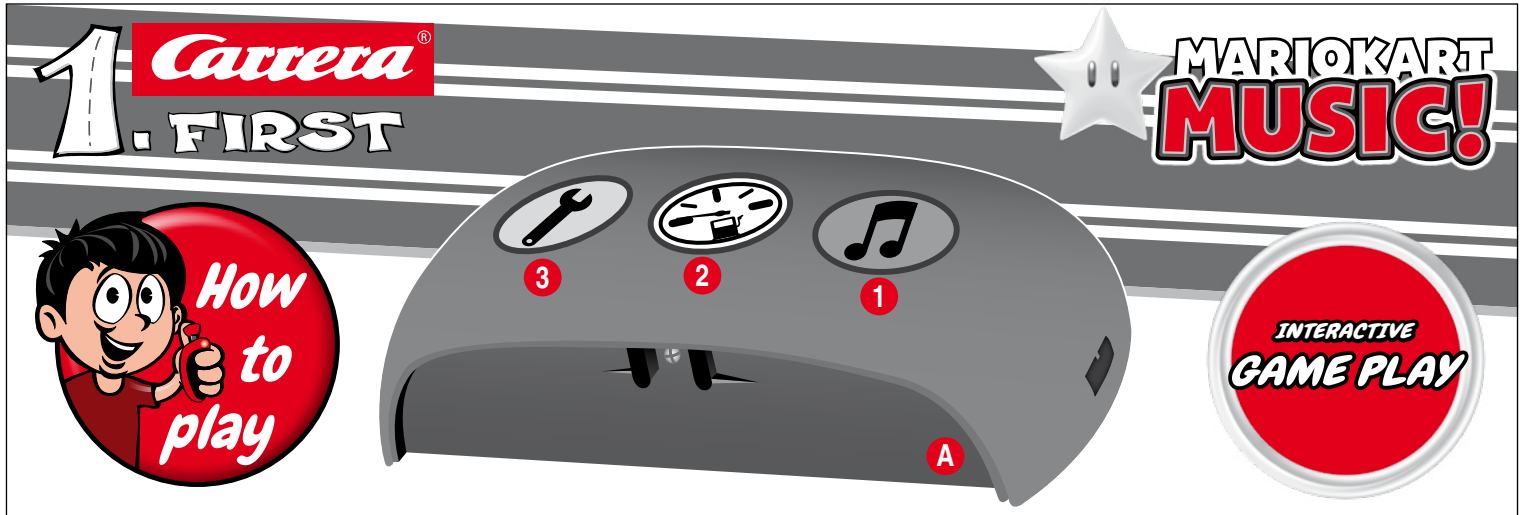
AGE
ÂGE
3+

UK
CA



ATTENTION:
 DANGER D'ÉTOUFFEMENT - PRÉSENCE DE PETITES PIÈCES
 NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS.

WARNING:
 CHOKING HAZARD - SMALL PARTS
 NOT FOR CHILDREN UNDER 3 YEARS.



D
Spielepaß mit den beiden Nintendo Mario Kart Helden Mario und Yoshi. Mit interaktiven Spiel-funktionen, Sound- und Lichteffekten. Original Nintendo Mario Kart Titelmusik.

Spielstart:
 Drücke den Handregler oder einen der Knöpfe auf der Batterie-Box **A** – das Nintendo Mario Kart Lied ertönt und die Fahrzeuge sind fahrbereit.

Spielmodus:
 Dieser Modus ist beim Start automatisch aktiviert. Im Spielverlauf kommen 2 unterschiedliche Spielaktionen mit Licht- und Soundeffekten:

1. Fahrzeug beginnt zu ruckeln – gelbes Licht blinkt **2** – Drücke die gelb blinkende Taste **2** (☸) um den "Schaden" zu beheben – Hurra geschafft – nun kannst du mit voller Geschwindigkeit weiterfahren.
2. Fahrzeug stoppt – rotes Licht blinkt **3** – Drücke die rot blinkende Taste **3** (↶) um den "Motor neu zu starten" – Hurra geschafft – nun kannst du weiterfahren.

Wenn die aufleuchtenden Tasten nicht gedrückt werden, endet die Spielaktion nach 10 Sekunden automatisch.

Automatische Spielaktionen deaktivieren:
 Auf den Fahrmodus umschalten. Drücke die rote Taste **3** (↶) für mindestens 3 Sekunden bis der Bestätigungston erklingt.

Fahrmodus:
 Klassischer Fahrmodus ohne automatische Spielaktionen.

Spiel-/Fahrmodus umschalten:
 Drücke die rote Taste **3** (↶) für mindestens 3 Sekunden bis der Bestätigungston erklingt.

Nintendo Mario Kart Musik:
 Drücke die grüne Taste **1** (🎵) um die Musik abzuschließen.

- Strommodi:**
1. Spielbetrieb = Fahrzeuge werden über Handregler betätigt
 2. Ruhebetrieb = Handregler werden nicht betätigt, kein Spiel
 3. Stand-by Betrieb = nach ca. 20 Minuten Ruhebetrieb schaltet die Anschlussschiene in den Stand-by Modus.

ACHTUNG! ROTES LICHT **3 leuchtet:**
 1. Kontaktfehler Batterien: Bitte Batteriefach aufschrauben Batterien herausnehmen und wieder einlegen.
 2. Batterien sind leer. Bitte Batterien tauschen.

ACHTUNG! Bei sehr schwachem bzw. leeren Batteriestatus funktioniert der Spielmodus nicht bzw. nur teilweise.

GB USA
Have fun gaming with the two Nintendo Mario Kart heroes Mario and Yoshi. With interactive play functions, sound and light features. Original Nintendo Mario Kart Music Theme.

Game start:
 Press the hand-held controller or one of the buttons on the battery box **A** – the Nintendo Mario Kart song sounds and the vehicle are ready to drive.

Playing mode:
 This mode is enabled automatically on starting. During the course of the game, 2 different game actions with light and sound effects occur:

1. The vehicle begins to jolt – yellow light flashes **2** – press the yellow flashing button **2** (☸) to cancel the "damage" – Hooray, you did it – you can now continue at top speed.
2. Vehicle stops – red light flashes **3** – press the red flashing button **3** (↶) to "Restart the engine" – Hooray, you did it – you can now continue.

If the illuminated buttons are not pressed, the game ends automatically after 10 seconds.

Disable automatic game actions:
 Switch to drive mode. Press the red button **3** (↶) for at least 3 seconds until the confirmation sound is emitted.

Drive mode:
 Classic drive mode without automatic game actions.

Switch between Game/Drive mode:
 Press the red button **3** (↶) for at least 3 seconds until the confirmation sound is emitted.

Nintendo Mario Kart Music:
 Press the green button **1** (🎵) to play the music.

- Electricity modes:**
1. Operating mode = cars are operated via speed controllers
 2. Idle mode = speed controllers not activated, no game
 3. Stand-by mode = after approx. 20 minutes idle mode the connecting section switches to stand-by mode.

WARNING! The RED light **3 lights up:**
 1. Battery contact error: Please screw open the battery compartment, remove the batteries and reinsert them.
 2. Batteries are empty. Please replace batteries.

WARNING! In case of very weak or empty battery status, Game mode does not function or only partly.

F
S'amuser avec les deux héros de la Pat'Patrouille, Mario et Yoshi. Avec fonctions interactives, effets de son et lumière. Bande-son original du Nintendo Mario Kart.

Lancement du jeu :
 Appuie sur le contrôleur de vitesse ou l'un des boutons de la boîte des piles **A**. La chanson de la Nintendo Mario Kart retentit et les véhicules sont alors prêts à l'emploi.

Mode de jeu :
 Ce mode est automatiquement activé au début du jeu. Au cours de la partie, 2 actions de jeu différentes avec effet son et lumière surviennent :

1. Le véhicule commence à avancer par à-coups – La lumière jaune clignote **2** – Appuie sur la touche qui clignote jaune **2** (☸) afin de résoudre le « problème » – Super, tout est rentré dans l'ordre, tu peux désormais rouler à pleine vitesse.
2. Le véhicule s'arrête – La lumière rouge clignote **3** – Appuie sur la touche qui clignote rouge **3** (↶) afin de « redémarrer le moteur » – Super, tout est rentré dans l'ordre, tu peux désormais continuer à rouler.

Si les touches lumineuses ne sont pas actionnées, l'action de jeu s'arrête automatiquement au bout de 10 secondes.

Désactiver les actions de jeu automatiques :
 Passer en mode de conduite. Appuie sur la touche rouge **3** (↶) pendant au moins 3 secondes jusqu'à ce que le signal de confirmation retentisse.

Mode de conduite :
 Mode de conduite classique sans actions de jeu automatiques.

Passer en mode de jeu/conduite :
 Appuie sur la touche rouge **3** (↶) pendant au moins 3 secondes jusqu'à ce que le signal de confirmation retentisse.

Musique de la Nintendo Mario Kart:
 Appuie sur la touche verte **1** (🎵) pour jouer la musique.

- Modes de courant:**
1. Mode Jeu = Les véhicules sont actionnés par le régulateur manuel
 2. Mode Pause = Les régulateurs manuels ne sont pas actionnés, pas de jeu
 3. Mode Veille = Après 20 minutes env. de pause, le rail de raccordement commute au mode Veille.

ATTENTION ! La lumière ROUGE **3 s'allume :**
 1. Faux contact des piles : Veuillez dévisser le compartiment des piles, retirer les piles et les réinsérer.
 2. Les piles sont vides. Veuillez changer les piles.

ATTENTION ! Si les piles sont vides ou très faibles, le mode de jeu ne fonctionne pas ou seulement partiellement.

E
Diversión jugando con los dos héroes Mario y Yoshi de la Nintendo Mario Kart. Con funciones de juego interactivas, efectos de sonido y luz. Con el tema musical original de la Nintendo Mario Kart

Comienzo del juego:
 Pulsa el control manual o uno de los botones en la caja de la batería **A** – Suena la canción de la Nintendo Mario Kart y los vehículos están preparados para ponerse en marcha.

- Modo de juego:**
 Este modo se activa automáticamente al arrancar. Durante el transcurso del juego aparecen 2 diferentes acciones de juego con efectos de luz y sonido:
1. El vehículo comienza a dar sacudidas – la luz amarilla parpadea **2** – Pulsa la tecla que parpadea con luz amarilla **2** (☸) para reparar el "daño" – hurra, conseguido – ahora puedes seguir conduciendo a toda velocidad.
 2. El vehículo se detiene – la luz roja parpadea **3** – Pulsa la tecla que parpadea con luz roja **3** (↶) para "volver a arrancar el motor" – hurra, conseguido – ahora puedes reanudar la marcha.

Si no se pulsán las teclas encendidas, la acción de juego finalizará automáticamente después de 10 minutos.

Desactivar las acciones de juego automáticas:
 Cambiar al modo de conducción. Pulsa la tecla roja **3** (↶) durante al menos 3 segundos hasta que suene el tono de confirmación.

Modo de conducción:
 Modo de conducción clásico sin acciones de juego automáticas.

Cambiar modo de juego/de conducción:
 Pulsa la tecla roja **3** (↶) durante al menos 3 segundos hasta que suene el tono de confirmación.

Música de la Nintendo Mario Kart:
 Pulsa la tecla verde **1** (🎵) para reproducir la música.

- Modos de corriente:**
1. Funcionamiento del juego = los vehículos son accionados mediante reguladores manuales
 2. Reposo = no se accionan los reguladores manuales, no hay juego
 3. Modo Stand-by = al cabo de aprox. 20 minutos de reposo, el carril conector cambia al modo Stand-by.

¡ADVERTENCIA! Se enciende la luz ROJA **3:**
 1. Fallo de contacto de las baterías: Desatornillar la tapa para abrir el compartimento de baterías, extraer las baterías y volver a insertarlas.
 2. Las baterías están descargadas. Cambiar las baterías.

¡ADVERTENCIA! Con el estado de las baterías muy bajo o descargado, el modo de juego no funciona o funciona sólo parcialmente.

I
Gran divertimento con i due coraggiosi cuccioli di Nintendo Mario Kart Mario e Yoshi. Con funzioni interattive, luci e suoni. Sigla Nintendo Mario Kart originale.

Inizio del gioco:
 premi il comando manuale o uno dei pulsanti sul vano delle batterie **A**. La sigla di Nintendo Mario Kart indica che i veicoli sono pronti all'uso.

- Modalità di gioco:**
 questa modalità si attiva automaticamente all'avvio. Durante il gioco si attivano 2 diverse funzioni con luci e suoni:
1. Il veicolo inizia a muoversi a scatti e la luce gialla lampeggia **2**. Premi il pulsante giallo lampeggiante **2** (☸) per riparare il "guasto". Evviva: problema risolto! Ora puoi proseguire a tutta velocità.
 2. Il veicolo si arresta e la luce rossa lampeggia **3**. Premi il pulsante rosso lampeggiante **3** (↶) per "riavviare il motore". Evviva: problema risolto! Ora puoi continuare.

Se non si premono i pulsanti lampeggianti, la funzione termina automaticamente dopo 10 secondi.

Disattivare le funzioni automatiche:
 passare alla modalità di guida. Premi il pulsante rosso **3** (↶) per min. 3 secondi finché non senti il suono di conferma.

Modalità di guida:
 guida classica senza funzioni di gioco automatiche.

Passare alla modalità di gioco/guida:
 Premi il pulsante rosso **3** (↶) per min. 3 secondi finché non senti il suono di conferma.

Musica di Nintendo Mario Kart:
 Premi il pulsante verde **1** (🎵) per azionare la musica.

- Modi elettrici:**
1. Gioco attivo = le vetture vengono azionate con i comandi manuali
 2. Gioco inattivo = i comandi manuali non vengono azionati, nessun gioco
 3. Stand-by = dopo ca. 20 minuti di gioco inattivo, la rotaia di collegamento commuta nel modo stand-by.

AVVERTENZA! La luce ROSSA **3 lampeggia:**
 1. problema di contatto delle batterie. Svitare il vano batterie, estrarre le batterie e riposizionarle.
 2. Le batterie sono scariche. Sostituire le batterie.

AVVERTENZA! Se le batterie sono quasi o del tutto scariche la modalità di gioco non funziona o funziona solo in parte.



Die Bedienungsanleitung sorgfältig lesen und aufbewahren. Überprüfen Sie den Inhalt des Kartons auf Vollständigkeit und eventuelle Transportschäden.

Sicherheitshinweise:

ACHTUNG! Für Kinder unter 36 Monaten nicht geeignet. Erstickungsgefahr wegen verschluckbarer Kleinteile.

Achtung: Funktionsbedingte Klemmgefahr. Verpackung aufbewahren, da sie wichtige Hinweise enthält.

ACHTUNG! Dieses Spielzeug enthält Magnete oder magnetische Bestandteile. Magnete, die im menschlichen Körper einander oder einen metallischen Gegenstand anziehen, können schwere oder tödliche Verletzungen verursachen. Ziehen Sie sofort einen Arzt zu Rate, wenn Magnete verschluckt oder eingeatmet wurden.

Hinweis an die Eltern:

Die Batterie-Box regelmäßig auf Schäden untersuchen. Spielzeug nur mit gelieferter Batterie-Box betreiben. Nicht mehr als eine Batterie-Box gleichzeitig verwenden. Bei einem Schaden darf die Batterie-Box nicht mehr verwendet werden. Gehäuse von Geschwindigkeitsreglern nicht öffnen. Bei längeren Spielpausen wird empfohlen, die Handregler abziehen. Der Zusammenbau darf nur von Erwachsenen vorgenommen werden.

Zum Öffnen der Batterie-Box Schraube mit einem Schraubendreher entfernen. Batterie-Box herausziehen, Batterien (richtige Polung siehe Beschriftung in der Batterie-Box!) einsetzen. Batterie-Box wieder hineinschieben und Schraube festziehen.

Die Bahn und Fahrzeuge sind regelmäßig auf Schäden an Leitungen, Steckern und Gehäusen zu überprüfen. Defekte Teile auswechseln.

Die Autorennbahn ist nicht für den Betrieb im Freien oder in Nassräumen geeignet. Flüssigkeiten fernhalten.

Keine Metallteile auf die Bahn legen, um Kurzschlüsse zu vermeiden. Die Bahn nicht in unmittelbarer Nähe empfindlicher Gegenstände aufstellen, da aus der Piste geschleuderte Fahrzeuge Beschädigungen verursachen können.

Teppichboden ist keine geeignete Aufbauunterlage.

Vor der Reinigung oder Wartung der Bahn grundsätzlich die Handregler von der Batterie-Box abziehen. Kein Reinigungsmittel oder Wasser verwenden. Keine Lösungsmittel oder Chemikalien zur Reinigung verwenden. Bei Nichtgebrauch die Bahn staubgeschützt und trocken aufbewahren, am besten im Originalkarton.

Überprüfe regelmäßig den Zustand der Schleifer. Fahrzeug nicht bei laufendem Motor festhalten oder blockieren, dadurch kann es zu Überhitzung und Motorschäden kommen.

Die Fahrzeuge können durch zu schnelles Fahren von der Bahn abkommen. Dies ist keine Fehlfunktion der Fahrzeuge sondern wird durch zu schnelles Fahren verursacht.

Autorennbahn nicht in Gesichtshöhe oder Augenhöhe betreiben, da Verletzungsgefahr durch herausgeschleuderte Fahrzeuge besteht.

Technische Daten:

Für dieses Set werden 4 Batterien vom Typ "C" benötigt (nicht im Lieferumfang enthalten). Batterien müssen mit der richtigen Polarität eingelegt werden. Nie alte und neue Batterien zusammen verwenden! Nie unterschiedliche Batterietypen (Alkali-, Standard-, Zink-Kohle-Batterien) bzw. Akkus zusammen verwenden.

Bei längeren Spielpausen Batterien entfernen. Leere Batterien entfernen. Batterien nicht ins Feuer werfen, Explosionsgefahr! Nicht-wiederaufladbare Batterien dürfen nicht geladen werden. Wiederaufladbare Batterien müssen vor dem Laden aus dem Spielzeug entfernt werden. Wiederaufladbare Batterien dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.

Hinweis: Alle Komponenten von Carrera FIRST sind nicht mit anderen Carrera Systemen kompatibel.



Dieses Produkt ist mit dem Symbol für die selektive Entsorgung von elektrischer Ausrüstung versehen (WEEE). Das heißt, dass dieses Produkt der EU Direktive 2012/19/EU entsprechend entsorgt werden muss, um die entstehenden Umweltschäden zu minimieren. Weitere Informationen erhalten Sie bei Ihrer lokalen oder regionalen Behörde. Aus diesem selektiven Entsorgungsprozess ausgeschlossene elektronische Produkte stellen wegen der Präsenz gefährlicher Substanzen eine Gefahr für die Umwelt und die Gesundheit dar.

Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten.



Please read this manual carefully and keep it for future reference. Please check the contents of the package to make sure that it is complete and that no damage has occurred during transportation.

Safety Notices:

WARNING! Not suitable for children under 36 months. Danger of suffocation due to small parts which may be swallowed.

Warning: Functional clamping danger. Please save the packaging as it contains useful safety information.

WARNING! This toy contains magnets or magnetic components. Magnets attracting each other or a metallic object inside the human body may cause serious or fatal injuries. Seek medical attention immediately if magnets are swallowed or inhaled.

Notice for parents:

Check the battery case periodically for damage. Only the recommended battery case should be used. Never use more than one battery case. In case of damage do not attempt to continue to use the battery case. Do not open the speed controls. During longer interruptions in play it is recommended to unplug the hand controller. Assembly may only be carried out by an adult.

To open the battery case, use a screwdriver to remove the screw. Pull out the battery case, insert the batteries (with correct polarity as shown in the battery case!). Push the battery case back in and tighten the screw.

Check the track, vehicles, and parts periodically for damage. Defective parts should be repaired or replaced.

The set has been designed for indoor use only. Keep liquid substances away from all electrical connections.

Keep metal objects away from the track as they can cause short circuits. Vehicles travelling at high speed can fly off the track, therefore keep the track away from delicate objects to avoid damaging them.

It is not recommended to set the track up on carpet floors.

Before cleaning or servicing the track, always unplug the hand controller from the battery case. Never use cleaning agents or water. Never use solvents or other chemicals for cleaning the track. When the track is not in use, protect it from dust and keep it dry, ideally storing it in its original box.

Always make sure that the contact brushes are in good working order.

Do not lock or hold the cars while the engine is on. This may lead to overheating and engine breakdown.

Driving too fast may cause the cars veering off the track. This is not a malfunctioning of the cars but a reaction on driving at very high speed. Do not operate race track at face- or eye-level – risk of injury due to cars being catapulted off the track.

Technical Information:

This set requires 4 batteries type "C" (not included). Batteries must be inserted with the correct polarity. Do not mix old and new batteries! Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries. Do remove batteries when not in use or discharged. Exhausted batteries are to be removed from the toy. Do not dispose the batteries in fire! Batteries may leak or explode! Non-rechargeable batteries must not be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged by adults. The supply terminals may not be short-circuited.

Notice: All Carrera FIRST components are incompatible with other Carrera Systems.



This device is marked by «selective sort through» symbol related to sort through domestic, electric and electronic, waste. This means the product must be treated by a specialized «sorting/collecting» system in accordance with european directive 2012/19/EU, to reduce the impact upon environment. For more precise information, please contact your local administration. Electrical product which are not going through special collecting, are potentially dangerous for environment and human health, because of dangerous substance.

Subject to technical and design-related changes.

Conforms to the safety requirements of ASTM F963.



Lire attentivement le mode d'emploi et le conserver. Vérifier bien qu'il ne manque aucune pièce et que rien n'ait été endommagé durant le transport.

Précautions d'emploi :

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement – Présence de petits éléments pouvant être avalés.

Attention : risque de coincement fonctionnel. Conservez l'emballage, il contient des informations importantes.

ATTENTION ! Ce jouet contient des aimants ou des composants magnétiques. Des aimants collés les uns aux autres ou à un objet métallique à l'intérieur du corps humain peuvent entraîner des lésions graves ou mortelles. En cas d'ingestion ou d'inhalation d'aimants, consultez immédiatement un médecin.

Remarque pour les parents :

Vérifier régulièrement que le boîtier à piles n'est pas endommagé. Utiliser exclusivement le type de piles recommandé. Ne jamais utiliser plus d'un boîtier à piles. En cas d'endommagement, ne plus tenter d'utiliser le boîtier à piles. Ne pas ouvrir les régulateurs de vitesse. Retirer les contrôleurs de vitesse lorsqu'ils ne sont pas utilisés. Seules des personnes adultes sont autorisées à exécuter l'assemblage.

Pour ouvrir le boîtier à piles, dévisser la vis à l'aide d'un tournevis. Extraire le boîtier à piles et placer les piles (voir la polarité indiquée à l'intérieur du boîtier à piles !). Remettre le boîtier à piles en place et revisser la vis.

Vérifier régulièrement que le circuit et les véhicules ne soient pas endommagés au niveau des câbles, fiches et boîtiers. Changer les pièces défectueuses. Le circuit n'est pas adapté pour un emploi en plein air ou dans des pièces humides. Tenir éloigner des liquides.

Pour éviter des courts-circuits, ne pas poser de pièces métalliques sur la piste. Ne pas installer le circuit près d'objets fragiles: en cas de sortie de piste d'une voiture, cela pourrait causer des dégâts. La moquette n'est pas une surface de montage adaptée. Retirer systématiquement les contrôleurs de vitesse du boîtier à piles avant de procéder au nettoyage ou à l'entretien du circuit. Ne jamais utiliser de produits nettoyants ni d'eau. Ne pas utiliser de solvants ni de produits chimiques. En cas de non-utilisation, conserver le circuit à l'abri de la poussière et au sec, de préférence dans le carton d'origine.

Contrôler régulièrement l'état des frotteurs. Ne jamais maintenir ou bloquer les véhicules tant que le moteur tourne étant donné que ceci risque de provoquer une surchauffe et d'endommager le moteur.

Les véhicules peuvent être catapultés hors du circuit lors d'une vitesse excessive. Il ne s'agit pas d'un mauvais fonctionnement des voitures, mais d'un comportement provoqué par un excès de vitesse. Ne pas faire de courses de voitures à hauteur du visage ou des yeux, car il y a un risque de blessures en cas de projection des voitures hors du circuit.

Caractéristiques techniques :

Ce module nécessite 4 piles de type « C » (non fournies). Insérer les piles en respectant la polarité. Ne pas utiliser ensemble des vieilles piles et des piles neuves. Ne pas utiliser ensemble des piles alcalines, standard (charbon-zinc) ou rechargeables. Retirer les piles lorsqu'elles sont déchargées ou pas utilisées. Retirer les piles usagées. Ne pas jeter les piles au feu ! Elles risquent de couler et d'exploser ! Ne pas recharger des piles non rechargeables. Recharger les piles rechargeables uniquement sous la surveillance d'un adulte. Retirer les piles rechargeables du jouet avant de les recharger. Les bornes de raccordement ne doivent pas être court-circuitées.

Remarque : Tous les composants de Carrera FIRST ne sont pas compatibles avec les autres systèmes Carrera.



Cet appareil est marqué du symbole du tri sélectif relatif aux déchets d'équipements électriques et électroniques. Cela signifie que ce produit doit être pris en charge par un système de collecte sélectif conformément à la directive européenne 2012/19/UE afin de pouvoir soit être recyclé soit démantelé afin de réduire tout impact sur l'environnement. Pour plus de renseignements, vous pouvez contacter votre administration locale ou régionale. Les produits électroniques n'ayant pas fait l'objet d'un tri sélectif sont potentiellement dangereux pour l'environnement et la santé humaine en raison de la présence de substances dangereuses.

Sous réserve de modifications techniques ou de design.

Conforme aux exigences de sécurité de la norme ASTM F963.



Por favor, lea las instrucciones atentamente y guárdelas para futura referencia. Por favor, compruebe los contenidos de la caja para asegurarse de que está completo y no ha sufrido ningún daño durante el transporte.

Información de seguridad:

¡ADVERTENCIA! No adecuado para niños menores de 36 meses. Peligro de asfixia por piezas pequeñas que pueden tragarse.

¡Advertencia! peligro de pillarse los dedos. Por favor, conserve el embalaje ya que contiene información útil sobre seguridad.

¡ADVERTENCIA! Este juguete contiene imanes o componentes magnéticos. La unión de los imanes entre sí o a un objeto metálico dentro del cuerpo humano puede provocar lesiones graves mortales. Si se han tragado o inhalado los imanes, busque atención médica inmediata.

Advertencia a los padres:

Revise el compartimento de baterías periódicamente en cuanto a daños. El juguete debe usarse solamente con el compartimento de baterías suministrado. No utilice nunca más de un compartimento de baterías al mismo tiempo. En caso de haberse producido un daño no siga utilizando el compartimento de baterías. No abra las carcasas de los reguladores de velocidad. En caso de interrupciones largas del juego se recomienda desenchufar los controles manuales. El montaje ha de ser efectuado exclusivamente por adultos.

Para abrir el compartimento de baterías, quitar el tornillo con un desatornillador. Extraer el compartimento de baterías, colocar las baterías (para la polaridad correcta ver la inscripción en el compartimento de baterías!), volver a encajar el compartimento de baterías y apretar el tornillo.

Revise la pista, vehículos y piezas periódicamente. Las piezas defectuosas deben ser reparadas o reemplazadas. Este juego ha sido diseñado para ser utilizado solo dentro de casa. Mantenga las sustancias líquidas alejadas de todas las conexiones eléctricas.

Mantenga los objetos metálicos alejados de la pista, ya que pueden causar cortocircuitos. Los vehículos que circulan a alta velocidad pueden salirse de la pista, por lo tanto mantenga alejado de la pista cualquier objeto delicado para evitar que resulte dañado.

No está recomendado montar la pista sobre suelos con alfombras. Desenchúfe siempre por principio los controles manuales del compartimento de baterías antes de limpiar o trabajar en la pista. No utilice nunca detergentes o agua. No emplee disolventes o productos químicos para la limpieza. Cuando no la esté utilizando guarde la pista en un lugar protegido del polvo y seco, preferiblemente en el embalaje original. Asegúrese siempre que las escobillas de contacto estén en buen funcionamiento. No sujetar ni bloquear los vehículos con el motor en marcha, ya que ello puede provocar su sobrecalentamiento y deteriorarse el motor.

Los vehículos pueden caerse de la pista si van demasiado deprisa. Esto no es un mal funcionamiento de los vehículos, sino que es causado simplemente por conducir demasiado deprisa. No utilizar la pista de carreras a nivel de la cara o de los ojos ya que existe peligro de hacerse daño por coches expulsados.

Información técnica:

Este juego requiere 4 pilas del tipo "C" (no incluidas). Las baterías deben ser insertadas con las polaridad correcta. ¡No mezcle pilas viejas y nuevas! No mezcle pilas alcalinas, estándares (carbono-zinc) o recargables. Saque las pilas si no utiliza el aparato o cuando están agotadas. Retirar las baterías agotadas. ¡No tire pilas al fuego! ¡Estas podrían acusar derrames o incluso explotar! Las pilas no recargables jamás deben ser recargadas. Las pilas recargables sólo deben cargarse bajo la vigilancia de adultos. Las pilas recargables deben sacarse del juguete antes de cargarlas. Los bornes de conexión no deben conectarse en cortocircuito.

Advertencia: Todos los componentes de Carrera FIRST son incompatibles con cualquier otro sistema de Carrera.



Este producto lleva el símbolo de clasificación selectiva para desechos eléctricos y de equipos electrónicos (WEEE). Esto significa que este producto deberá manipularse de acuerdo con la Norma Europea 2012/19/EU para ser reciclado o desmantelado para disminuir el impacto medioambiental. Para obtener más información, póngase en contacto con las autoridades locales o regionales. Los productos electrónicos que no están incluidos en este proceso de clasificación selectivo son potencialmente peligrosos para el medio ambiente y la salud de los seres humanos debido a la presencia de sustancias peligrosas.

Se reserva el derecho de efectuar modificaciones técnicas y relacionadas con el diseño.

Satisface los requerimientos de seguridad de ASTM F963.

