

#370160136 Dino Car
#370160144 Swiss Mountain Rescue Quad
– Amphibious

Carrera® **RC**

- D** *Montage- und Betriebsanleitung*
- GB USA** *Assembly and operating instructions*
- F** *Instructions de montage et d'utilisation*
- E** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- I** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- NL** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- P** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- S** *Monterings- och bruksanvisning*
- FIN** *Asennus- ja käyttöohje*
- PL** *Instrukcja montażu i obsługi*
- H** *Szerelési és használati utasítás*
- SLO** *Navodila za montažo in uporabo*
- CZ** *Návod k montáži a obsluze*
- SK** *Návod na montáž a obsluhu*
- N** *Montajse- og bruksanvisning*
- DK** *Monterings- og driftsvejledning*
- Arabic** *إرشادات التركيب و الأستخدام*



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



Made in China ·
Fabriqué en Chine

Digitale Version
Digital version
Version numérique
Versión digital

RC
Power
carrera-rc.com

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria



09/2022_V09-01

D Sehr geehrter Kunde

Wir begrüßwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modellautos, das nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. **Wichtig!** Bitte lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch und **behalten Sie sie für späteres Nachlesen** oder für den Fall, dass Sie das Produkt an eine Drittpartei weitergeben.

Die **aktuellste Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu erhältlichen Ersatzteilen finden Sie auf carrera-rc.com im Servicebereich.**

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline: +49 800 2277-372 (D) bzw. +43 662 88921-330 (AT) oder besuchen Sie unsere Webseite carrera-rc.com im Servicebereich.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG-Richtlinien: EG Richtlinien 2009/48/EC und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter carrera-rc.com angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung <math>< 100\text{mW}</math> · Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

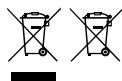
Warnhinweise!

Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gesteuert werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.



ACHTUNG! Dieses Spielzeug ist nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, wegen verschluckbarer Kleinteile.

ACHTUNG! Funktionsbedingte Klemmgefahr! Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien und Befestigungsdrähte, bevor Sie dieses Spielzeug dem Kind übergeben. Für Informationen und etwaige Fragen, wenden Sie bitte Verpackung und Adresse auf.



Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden. Verwenden Sie keine beschädigten Batterien. Entfernen Sie die Batterien, wenn diese leer sind oder das Produkt für eine längere Zeit nicht benutzt wird. Ersetzen Sie immer alle Batterien gleichzeitig und achten Sie darauf, nicht alte und neue Batterien oder Batterien unterschiedlicher Typen zu vermischen.

Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen. Achten Sie auf die richtige Polarität. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Zum Aufladen darf nur das mitgelieferte Ladegerät verwendet werden. Die Verwendung eines anderen Ladegerätes kann zu einer dauerhaften Beschädigung des Akkus sowie benachbarter Teile führen und körperliche Schäden verursachen!

ACHTUNG: Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird. Bei regelmäßigem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden. Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden.



Sicherheitsbestimmungen

- A** Ein Carrera RC-Fahrzeug ist ein ferngesteuertes, mit speziellen Fahrakku betriebenes Modellauto. Es dürfen nur die original Carrera RC LiFePO₄-Akkus verwendet werden. Entfernen Sie den Akku aus dem Fahrzeug bevor Sie diesen aufladen.
- B** Das Carrera RC-Fahrzeug ist ausschließlich für Hobbyzwecke ausgelegt und darf nur auf dafür vorgesehenen Bahnen und Plätzen gefahren werden. **ACHTUNG!** Verwenden Sie das Carrera RC-Fahrzeug nicht im Straßenverkehr.
- C** Fahren Sie auch nicht unter Hochspannungsleitungen oder Funkmasten oder bei Gewitter! Atmosphärische Störungen können zu einer Funktionsstörung führen. Bitte warten Sie bei großen Temperaturunterschieden zwischen Lagerraum und Fahrplatz bis sich das Fahrzeug akklimatisiert hat, um die Bildung von Kondenswasser und daraus resultierende Funktionsstörungen zu vermeiden.
- D** Fahren Sie mit diesem Produkt niemals auf Grassflächen. Sich fest wickelndes Gras kann die Achsen-drehung behindern und den Motor erhitzen. Mit einem Carrera RC-Fahrzeug dürfen keine Güter, Personen oder Tiere transportiert werden.
- E** Fahren Sie mit dem Carrera RC-Fahrzeug niemals bei Regen oder Schnee im Freien. Das Fahrzeug darf nicht durch Wasser, Pfützen oder Schnee fahren und muss im trockenen gelagert werden. Nasser Untergrund ohne Pfützen führt zu keiner Beeinträchtigung des Fahrzeuges, da die Elektronik gegen Spritzwasser geschützt ist.
- F** Benutzen Sie das Fahrzeug niemals in der Nähe von Flüssen, Teichen oder Seen, damit das Carrera RC-Fahrzeug nichts ins Wasser fällt. Vermeiden Sie das Fahren auf Strecken, die ausschließlich aus Sand bestehen.
- G** Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug keiner direkten Sonneneinstrahlung aus. Um Überhitzungen der Elektronik im Fahrzeug zu vermeiden, müssen bei einer Temperatur von über 35 °C regelmäßig kurze Ruhepausen eingelegt werden.
- H** Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug niemals permanenten Lastwechsel, d.h. ständigem Vor- und Zurückfahren, aus.
- I** Stellen Sie das Fahrzeug immer von Hand auf dem Boden ab. Werfen Sie das Fahrzeug niemals aus dem Stand auf den Boden.
- K** Vermeiden Sie Sprünge von Schanzen oder Rampen mit Höhen über 5 cm.

- L** Verwenden Sie niemals scharfe Lösungsmittel zur Reinigung Ihres Modells.
- M** Um zu vermeiden, dass das Carrera RC-Fahrzeug mit Störungen im Steuerungssystem und dadurch unkontrolliert fährt, sind die Batterien des Controllers und des Fahrzeugakkus auf einwandfreie Ladestanz hin zu überprüfen. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen.
- N** Die korrekte Montage des Carrera RC-Fahrzeugs muss stets vor und nach jeder Fahrt überprüft werden, gegebenenfalls Schrauben und Muttern nachziehen.

Bedienungshinweise

Lieferumfang

- 1** 1x Carrera RC Fahrzeug
- 1x Controller
- 1x USB-Ladekabel
- 1x LiFePO₄ Akku
- 1x Set Batterien (nicht wiederaufladbar)

Aufladen des Akkus

- 2** Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiFePO₄-Akku nur mit dem mitgelieferten LiFePO₄-Ladegerät (USB-Ladekabel) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiFePO₄-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. **Bevor Sie fortfahren, lesen Sie bitte aufmerksam das vorherige Kapitel mit den Sicherheitshinweisen und Richtlinien zur Verwendung wiederaufladbarer Batterien.** Sie können den Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port eines Computers (USB 3.0) oder einem USB Netzteil mit mindestens 1A Ausgangsspannung laden:
 - Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers **1**. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie einen leeren Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Akku geladen wird. **2** Das USB-Ladekabel ist so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist.
 - Es dauert ungefähr 80 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.

Einsetzen des Akkus

- 3** Entfernen Sie mit einem Schraubenzieher den Deckel des Akkufachs beim Carrera RC-Fahrzeug. Verbinden Sie das Kabelende des Carrera RC-Fahrzeugs mit dem des Akkus. Akku einlegen. Deckel mit einem Schraubenzieher zuschrauben.

Einsetzen der Batterien

- 4** Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterien in den Controller ein. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie nie neue und alte Batterien oder von unterschiedlichen Herstellern gemeinsam. Nach dem Verschließen des Faches können Sie die Funktionalität des Controllers mit Hilfe des Powerschalters auf der Vorderseite prüfen. Bei ON-Stellung des Powerschalters und ordnungsgemäßer Funktion sollte die LED oben in der Mitte des Controllers rot aufleuchten.

Jetzt kann die Fahrt losgehen

Das Carrera RC Fahrzeug und der Controller sind weiseitig gebunden.

- 5** 1. Schalten Sie das Fahrzeug am ON/OFF-Schalter ein.
- 6** 2. Schalten Sie den Controller ein. Die LED am Controller blinkt rhythmisch. Die LED am Controller schaltet sich nach einigen Sekunden ab, d.h. die Bindung ist abgeschlossen. Die LED am Controller leuchtet nun nur noch wenn ein Joystick bewegt wird.

Lass uns üben!

- 7** Achtung dieses Fahrzeug erreicht Geschwindigkeiten von bis zu 15 km/h. Bitte üben Sie auf einer leeren Fläche mit mind. 4x5 Metern Größe. **Bedienen Sie beim ersten Mal sehr vorsichtig den Gashebel.**
- 8** Bauen Sie mit Eckbegrenzungen oder leeren Büchsen usw. eine Carrera RC-Fahrzeug Rennstrecke auf einer großen, freien Fläche. Die grundlegende Steuertechnik beim Fahren mit einem Carrera RC-Fahrzeug ist: auf Geraden schnell fahren und in den Kurven abbremsen.

- **Beim Wechsel vom ersten zum zweiten Akku muss eine Fahrpause von mindestens 10 Minuten eingehalten werden. Beim darauf folgenden Wechsel muss unbedingt eine Ruhepause von mindestens 20 Minuten eingehalten werden.**
- **Permanentes Motoreinsparverfahren.**
- **Schaltet sich das Fahrzeug mehrmals kurz hintereinander von selbst ab, ist der Akku leer. Bitte laden Sie den Akku.**
- **Innerhalb von ca. 15 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus. Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.**
- **Zum Ausschalten nach der Fahrt umgekehrte Reihenfolge einhalten.**
- **Nach der Fahrt den Akku herausnehmen bzw. abklemmen. Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf, um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf.**
- **Lagern Sie den Akku immer außerhalb des Fahrzeuges.**
- **Das Carrera RC-Fahrzeug nach der Fahrt säubern.**

Controller-Funktionen

- 9** **Differentialsteuerung**
Mit den Joysticks können Sie präzise Lenk- und Fahrmanöver durchführen.
Joysticks links und rechts: Vorwärtsfahr- und Rückwärtsfahrt bei gleichmäßiger und gleichzeitiger Betätigung des linken und rechten Joysticks. Eine Lenkbewegung nach links erzeugen Sie wenn Sie den rechten Joystick nach vorne bewegen und anschließend wieder loslassen. Für eine Lenkbewegung nach rechts bewegen Sie den linken Joystick nach vorne und lassen Sie ihn anschließend wieder los.
- 10** **360° Drehung**
Durch langsames entgegengesetztes und gleichmäßiges Auf- und Abbewegen der beiden Joysticks dreht sich das Fahrzeug 360° auf der Stelle.

11 Dank 2.4 GHz Technologie können bis zu 16 Fahrzeuge gemeinsam auf einer Rennstrecke gefahren werden. Dies ist ganz ohne Frequenz-Abstimmung unter den Rennfahrern möglich.

Problemlösungen

Problem: Modell fährt nicht.

Ursache: Schalter am Controller oder/Lund Modell steht/steht auf „OFF“.

Lösung: Einschalten.

Ursache: Schwacher oder gar kein Akku im Modell.

Lösung: Geladenen Akku einlegen.

Ursache: Schwacher Akku/Batterie im Controller oder Modell.

Lösung: Geladenen Akku oder Batterie einlegen.

Ursache: Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Modell verbunden.

Lösung: Stellen Sie wie unter „Jetzt kann die Fahrt losgehen“ beschrieben, eine Bindung zwischen Modell und Controller her.

Ursache: Innerhalb von ca. 30 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus.

Lösung: Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.

Ursache: Das Fahrzeug ist sehr warm.

Lösung: Fahrzeug und Controller ausschalten und das Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Ursache: Der Überhitzungsschutz hat das Auto wegen zu starker Erwärmung angehalten.

Lösung: Den Empfänger ausschalten. Das RC-Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Problem: Keine Kontrolle.

Ursache: Fahrzeug setzt sich ungewollt in Bewegung.

Lösung: Zuerst das Fahrzeug einschalten, dann erst den Controller. **5 6**

Irrtum und Änderungen vorbehalten - Farben/endgültiges Design – Änderungen vorbehalten

Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten - Piktogramme = Symbolfotos

GB USA Dear customer

Congratulations on purchasing a Carrera RC model car, manufactured in accordance with the latest technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials, and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. **Important!** Please read this manual carefully and **keep these instructions for future reference** and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

Declaration of conformity

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2009/48/EC and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED). The original declaration of conformity can be requested from carrera-rc.com.



Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm - Frequency range: 2400–2483.5 MHz

Warning!

Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage.

WARNING! This toy contains small parts which can be swallowed and is therefore not suitable for children under 3 years of age.

WARNING! danger of pinching during operation! Remove all packaging materials and wire fastenings before handing the toy over to the child. Please retain the packaging and address for information and in the event of any questions.

This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic waste, as they are harmful to the environment and health. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Supply terminals are not to be short-circuited. Never use damaged batteries. Remove batteries if consumed or if product is to be left unused for a long time. Always replace the whole set of batteries at one time, taking care not to mix old and new ones, or batteries of different types.

The appliance is only to be used with the power supply unit provided with the appliance. The use of a different power supply unit may lead to the permanent damage of the battery and neighbouring parts, as well as physical injury! **WARNING:** For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy. Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol:

FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause harmful interference, and
- (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Caution: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interfer-

ence in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy, and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures :

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

IC statement

The device contain license-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's license-exempt RSS(US). Operation is subject to the following two conditions:

1. The device must not cause interference;
2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Safety instructions

- A** A Carrera RC vehicle is a remote-controlled model car that uses special rechargeable batteries for this purpose. Only original Carrera RC LiFePO₄ rechargeable batteries may be used. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- B** The Carrera RC vehicle is designed for hobby use only and may only be operated on tracks and in spaces especially intended for this purpose. **WARNING!** Do not use the Carrera RC vehicle in road traffic.
- C** Do not operate the car beneath overhead high-voltage cables or broadcasting masts or during a storm! Atmospheric disturbances can affect the operation of the vehicle. When there a large temperature differences between your car's garage and the running track, please wait until the vehicle has had time to acclimatise. This will help prevent condensation forming and the possibility of malfunctions resulting.
- D** Never operate the product on grass surfaces. There is the risk of grass hindering the movement of the axles, which can lead to the motor overheating. Do not use the Carrera RC vehicle for transporting goods, persons or animals.
- E** Never use the Carrera RC vehicle outdoors during rain or snowfall. The car must not be run through water, puddles and snow, and must always be kept stored in a dry place. Wet surfaces without puddles will not affect the car's performance as the electronic equipment is protected against spray.
- F** Never operate the vehicle near rivers, ponds or lakes, to avoid the risk of the Carrera RC car falling into the water. Avoid running on courses which are laid exclusively with sand.
- G** Do not expose the Carrera RC vehicle to direct sunlight. To avoid the electronics in the car overheating, when temperatures are above 35 °C, regular short pauses in operation are essential.
- H** Never subject the Carrera car to repeated changes of load – that means continuously reversing it.
- I** Always place the car on the floor by hand. Never throw the car on the floor from a standing position.
- K** Avoid jumping from jumps or ramps higher than 5 cm (0.16 ft.).
- L** Never use strong solvents for cleaning the car.
- M** To avoid malfunctions to the control system resulting in uncontrolled operation of the Carrera RC vehicle, check that the controller batteries and the rechargeable batteries in the vehicle have sufficient charge. Supply terminals are not to be short-circuited.
- N** The Carrera RC vehicle must be inspected before and after operation, each time it is used, to ensure that it has not become disassembled. Any screws or nuts that may have become loosened during operation must be tightened.

Instruction Manual

Contents of package

- 1** 1x Carrera RC Vehicle
- 1x Controller
- 1x USB charger cable
- 1x LiFePO₄ rechargeable battery
- 1x Set of batteries (non-rechargeable)

Charging the rechargeable battery

- 2** Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Take care only to charge the LiFePO₄ battery supplied with the LiFePO₄-charging unit (USB charger cable) also supplied. If you attempt to recharge the battery with any other LiFePO₄ battery charger or any other type of charger, this may result in serious damage. **Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding.** You can recharge the rechargeable battery with the respective USB charger cable from a computer USB port (USB 3.0) or a USB power supply unit with at least 1A output voltage:
 - Connect the USB charger cable with the USB port of a computer **1**. The LED on the USB charger cable lights green and indicates that the charger is correctly connected to the computer. When you connect an empty rechargeable battery, the LED on the USB charger cable goes off and indicates that the battery is being charged. **2** The USB charger cable is so designed that reversed polarity is not possible.
 - It lasts about 80 minutes to recharge a discharged (NOT a deep-discharged) battery. When the battery is fully recharged, the LED display on the USB charger cable lights green again.

Always charge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.

Installing the rechargeable battery

- 3** Using a screwdriver, remove the cover of the battery compartment in the Carrera RC car. Connect the end of the cable from the Carrera RC vehicle with the charged battery. Put the battery in place. Replace the compartment cover using a screwdriver.

Inserting the batteries

- 4** Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power-switch turned ON and proper functioning, the top center LED on the remote control will light up red.

Now you can drive the car

The Carrera RC car and the remote control are bound as a factory setting.

1. Switch the car ON at the ON/OFF switch.
2. Switch on the controller. The LED on top of the controller will flash rhythmically. After a few seconds, the LED of controller will be off, meaning the bind has been made. The LED on the controller will only light up if a joystick is moved.

Let's practise!

7. **Warning! This vehicle reaches speeds up to 15 km/h (9.3 mph).** Practice on an empty surface at least 4 x 5 metres (13.12' x 16.4'). **When first starting, be very careful when operating the gas pedal.**
8. Now it's time to practise! Set up a Carrera RC vehicle racing track in a large empty area, using corners, empty cans, or similar objects. The basic technique to adopt when operating a Carrera RC is to drive fast on the straight sections and to slow down in the curves.
 - **When changing from the first battery to the second battery, you must stop running for at least ten minutes. At the next change, a pause of at least 20 minutes is absolutely essential.**
 - **Avoid constant motor operation.**
 - **If the car switches itself off several times one after another, the battery is dead. Please recharge the battery.**
 - **Within approx. 15 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically. To restart, switch the ON/OFF switch on the controller & the car to OFF and then back to ON.**
 - **To switch off after use, follow the steps in the reverse order.**
 - **After use, remove or disconnect the battery. Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged.**
 - **Always keep the rechargeable battery stored outside the vehicle.**
 - **Clean the Carrera RC car after use.**

Controller functions

9 Differential Steering

You can use the joysticks to carry out precise steering and driving manoeuvres.

Joystick left and right: Forwards and backwards with steady movement of left and right joysticks at the same time. Steer the car to the left by pushing the right-hand joystick forwards and releasing it again. Steer the car to the right by pushing the left-hand joystick forwards and releasing it again.

10 360° turn

By moving both joysticks slowly and steadily up and down in opposite directions the vehicle can be made to rotate 360° on the spot.

11 Thanks to 2.4 GHz technology, up to 16 cars can be run together on one race-track. This is possible even without harmonising frequencies between the racing drivers.

Troubleshooting

Problem: Car does not move.

Cause: Either the switch on the controller or the car is set to OFF.

Solution: Switch on.

Cause: There is no rechargeable battery in the car or the battery is too weak.

Solution: Insert charged battery.

Cause: The battery or rechargeable battery in the transmitter or model is too weak.

Solution: Insert new battery or recharged battery.

Cause: The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the model.

Solution: Carry out a frequency bind between the model and the remote control as described in "Now you can drive the car".

Cause: Within approx. 30 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically.

Solution: To restart, switch the ON/OFF switch on both controller & vehicle to OFF and then back to ON.

Cause: The vehicle is very warm.

Solution: Switch both car and controller off and allow the car to cool down for about 30 minutes.

Cause: The overheat protection has caused the car's motor to cut out due to excess temperature.

Solution: Switch off the receiver. Leave the RC car to cool down for approx. 30 minutes.

Problem: Car cannot be controlled.

Cause: Vehicle starts moving unintentionally.

Solution: First turn on the vehicle, only then the transmitter. **5 6**

Errors and changes excepted - Colours / final design - changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms = symbolic photos

F Chère cliente ! Cher client !

Félicitations pour l'achat de votre véhicule radiocommandé Carrera RC fabriqué selon des critères récents des plus exigeants. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. **Important !** Veuillez lire attentivement ce manuel et **conservé ces instructions afin de pouvoir les consulter ultérieurement** et dans le cas où le produit serait cédé à un tiers.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur carrera-r.com dans la zone de service.

Déclaration de conformité

Par la présente la société Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle y compris le contrôleur est conforme aux exigences essentielles des directives européennes suivantes : Directives européennes 2009/48/EC et aux autres prescriptions importantes de la Directive 2014/53/EU (RED). L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet carrera-r.com.



Puissance de fréquence radio maximale 10 dBm - Gamme de fréquences: 2400 - 2483.5 MHz

Avvertissements !

Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages.



ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement - Présence de petits éléments pouvant être avalés. **ATTENTION !** Danger d'écrasement en cours de fonctionnement ! **Supprimez tous les matériaux d'emballage et fils de fixation avant de remettre ce jouet à l'enfant. Veuillez conserver le conditionnement et l'adresse pour votre information et d'éventuelles questions.**



Le pictogramme ci-contre des bouelles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. Les accumulateurs doivent être chargés uniquement sous le contrôle d'un adulte. Lorsque les piles et les batteries sont vides, veuillez les retirer du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables. N'utilisez pas de piles endommagées. Retirez les piles si elles sont usagées ou si le produit doit rester inutilisé pendant une période prolongée. Toujours remplacer le lot entier de piles en même temps, en prenant soin de ne pas mélanger des anciennes piles et des piles neuves, ou bien des piles de type différent.

Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les bornes d'une pile ou accumulateur ne doivent pas être mis en court-circuit. L'appareil doit être utilisé uniquement avec l'alimentation fournie avec l'appareil. L'utilisation d'un autre chargeur peut provoquer un endommagement irréversible de la batterie ainsi que des pièces adjacentes et causer des dommages physiques ! **ATTENTION ! Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'emboîtte et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Consignes de sécurité

- A Votre véhicule radiocommandé Carrera RC a été conçu pour ne fonctionner qu'avec les batteries LiFePO₄ livrées avec le véhicule. Ne pas utiliser d'autres types de batterie. Retirez la batterie du véhicule avant de la charger.
- B Le véhicule Carrera RC est exclusivement destiné à un usage loisir et son utilisation est limitée aux voies et lieux prévus à cet usage. **ATTENTION !!!** Il est strictement interdit d'utiliser un véhicule Carrera RC sur une voie destinée à la circulation routière.
- C Ne vous servez pas du véhicule sous des lignes à haute tension ou des pylônes-antennes ou lors d'un orage ! Les perturbations atmosphériques risquent de provoquer des dysfonctionnements. Si les différences de température entre l'entrepié et le lieu de fonctionnement sont grandes, attendez jusqu'à ce que le véhicule se soit acclimaté afin d'éviter la formation d'eau de condensation et les dysfonctions en résultant.
- D L'utilisation du véhicule est interdite sur pelouse et gazon. L'herbe pouvant s'enrouler autour des axes des roues empêchant leur bon fonctionnement et entraînant une surchauffe du moteur. Il est interdit de transporter des marchandises, personnes ou des animaux avec un véhicule Carrera RC.
- E Ne vous servez jamais du véhicule Carrera RC en plein air en cas de pluie ou de neige. Le véhicule ne doit pas rouler dans de l'eau, des flaques d'eau ou de la neige et doit être entreposé au sec. Un support humide sans flaques n'endommage pas le véhicule, car les éléments électroniques sont protégés contre les projections d'eau.
- F Ne vous servez jamais du véhicule à proximité directe des rivières, fleuves, étangs ou lacs afin que le Carrera RC ne risque pas de tomber dans l'eau. Évitez de rouler sur des parcours qui sont exclusivement en sable.
- G N'exposez pas le véhicule Carrera RC directement aux rayons du soleil. Pour éviter la surchauffe de l'électronique dans le véhicule, il faut intercaler régulièrement de courtes pauses lorsque la température extérieure est supérieure à 35 °C.
- H Ne soumettez jamais la voiture Carrera RC à des changements de charge répétés, c.-à-d. à des inversions permanentes.
- I Déposez toujours le véhicule sur le sol avec les mains. Ne jetez jamais le véhicule au pied levé sur le sol.
- K Évitez les sauts de tremplins ou de rampes à des hauteurs supérieures à 5 cm.
- L Ne vous servez jamais de solvants agressifs pour le nettoyage de votre maquette.
- M Contrôlez la charge de la batterie du véhicule et des piles de la télécommande afin d'éviter tout dysfonctionnement pouvant entraîner des déplacements incontrôlés du véhicule. Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit.
- N Contrôlez le montage correct du véhicule Carrera RC avant et après chaque course et resserez les vis et écrous si besoin est.

Instructions d'utilisation

Fournitures

- 1x Carrera RC Véhicule
- 1x Contrôleur
- 1x Câble de charge USB
- 1x Batterie LiFePO₄
- 1x Jeu de piles (non rechargeables)

Chargement de la batterie

- 2 Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Veillez à ce que la batterie LiFePO₄ fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiFePO₄ fourni (câble

USB). Le chargement de la batterie avec l'appareil de charge d'une autre batterie LiFePO4 ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères. **Veillez lire avec attention le chapitre précédent avec les mises en gardes et les directives sur l'utilisation de batteries rechargeables avant de commencer.** Vous pouvez charger la batterie avec le câble USB de chargement correspondant via le port USB d'un ordinateur ou un bloc d'alimentation USB disposant d'une tension de sortie d'au moins 1 A :

- Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur **1**. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez une batterie vide, la DEL du câble USB cesse de clignoter et indique que la batterie est en cours de chargement **2**. Le câble de charge USB est fabriqué de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.
- Le recharge d'une batterie déchargée (non fortement déchargée) dure environ 80 minutes. Lorsque la batterie est pleine, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargé complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.

Insertion de la batterie

3 Servez-vous d'un tournevis pour retirer le couvercle du compartiment de la batterie du véhicule Carrera RC. Branchez le câble du véhicule à la batterie. Insérez la batterie dans son compartiment avant de remettre le couvercle et de la visser à l'aide d'un tournevis.

Insertion des piles

4 Ouvrir le compartiment des piles avec un tournevis et insérer les piles dans le contrôleur. Respecter la bonne polarité. N'utilisez jamais de piles de différents fabricants ou de piles usagées et neuves ensemble. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide du commutateur puissance sur le devant. En position ON du commutateur puissance et si le fonctionnement est correct, la DEL devrait s'allumer en rouge en haut au milieu du contrôleur.

La course peut démarrer maintenant

Le véhicule Carrera RC et le contrôleur sont reliés en usine.

- 5** Allumez le véhicule sur le commutateur ON/OFF.
- 6** Allumez le contrôleur. La DEL du contrôleur clignote régulièrement. La LED du contrôleur s'éteint après quelques secondes, c'est-à-dire lorsque la liaison est établie. La LED du contrôleur ne brille désormais que lorsqu'une manette est manipulée.

Entraînons-nous !

7 Attention, ce véhicule atteint des vitesses de 15 km/h maximum. Veuillez vous exercer sur une surface vide d'une superficie minimum de 4 x 5 mètres. Lors du premier essai, manipulez le levier d'accélération avec grande prudence.

8 Construisez un circuit pour votre véhicule Carrera RC sur un grand espace libre en vous servant d'objets de délimitation des virages ou de boîtes vides etc. La technique fondamentale pour conduire un véhicule Carrera RC consiste à accélérer sur les droites et à freiner dans les virages.

• Lors du changement de la première à la deuxième batterie, observez un arrêt de conduite d'au moins 10 minutes. Lors du changement suivant, observez impérativement un arrêt de conduite d'au moins 20 minutes.

- Évitez toute mise en action ininterrompue du moteur.
- Si le véhicule se débranche plusieurs fois à brefs intervalles de soi-même, ceci signifie que la batterie est vide. Chargez-la.
- Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 15 minutes. Pour les utiliser à nouveau, branchez le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.
- Mettez le véhicule hors circuit dans le sens inverse de la mise en circuit après la course.
- Retirez la batterie après la course ou déconnectez-la. Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement.
- Veuillez toujours conserver la batterie à l'extérieur du véhicule.
- Nettoyez le véhicule Carrera RC après la course.

Fonctions de la télécommande

1 Direction différentielle

Avec les leviers de commande, vous pouvez effectuer des manœuvres de direction et de conduite précises. **Manette gauche et droite :** Marche avant et marche arrière avec l'actionnement simultané et constant de la manette gauche et droite. Vous effectuez un mouvement de direction vers la gauche en déplaçant la manette droite vers l'avant et en la relâchant. Pour effectuer un mouvement de direction vers la droite, déplacez la manette gauche vers l'avant puis relâchez-la.

10 Rotation à 360°

Grâce à un lent mouvement simultané et opposé vers le haut et vers le bas des deux manettes, le véhicule tourne sur place à 360°.

11 Grâce à la technologie 2,4 GHz, jusqu'à 16 véhicules peuvent être pilotés sur un même circuit. Cela est possible sans aucun réglage de fréquence entre les pilotes.

Solutions aux problèmes

Problème : Le véhicule ne roule pas.

Cause : L'interrupteur de la télécommande ou du véhicule sont en position « OFF ».

Remède : Mettre en position « ON ».

Cause : Batterie faible ou absence de batterie dans le véhicule.

Remède : Insérer une batterie chargée.

Cause : Batterie ou piles trop faibles dans le véhicule ou la télécommande.

Remède : Insérez une batterie ou des piles neuves.

Cause : Le contrôleur n'est éventuellement pas relié correctement au récepteur du modèle.

Remède : Établissez une liaison, tel qu'il est décrit sous « La course peut démarrer maintenant » entre le modèle et le contrôleur.

Cause : Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 30 minutes.

Remède : Pour l'utiliser à nouveau, branchez le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.

Cause : Le véhicule est très chaud.

Remède : Débrancher le véhicule et le contrôleur et laisser refroidir le véhicule durant 30 minutes env.

Cause : Le système de sécurité lié à une surchauffe c'est enclenché.

Remède : Mettre en position « OFF » Laissez refroidir le véhicule 30 minutes environ.

Problème : Contrôle du véhicule.

Cause : Le véhicule démarre intempestivement.

Remède : Enclencher tout d'abord le véhicule puis l'émetteur. **5 6**

Sous réserve d'erreurs et de modifications - Couleurs / design final – sous réserve de modifications
Sous réserve de modifications techniques et relatives au design - Ictogrammes = photos symboliques

E Estimado cliente

Le felicitamos por la compra de su modelo de vehículo Carrera RC que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. ¡Importante! Por favor, lea atentamente este manual y **guarde las instrucciones para futuras consultas** o en caso de que este producto sea cedido a una tercera persona.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en carrera-rc.com en el área de Servicio.

Declaración de conformidad

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara la conformidad de este modelo, inclusive el controlador, con los requisitos básicos de las siguientes directrices CE: Directrices CE 2009/48/EC y las demás normas relevantes de la directriz 2014/53/EU (RED).

Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: carrera-rc.com.



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm - Rango de frecuencia: 2400 – 2483,5 MHz

¡Advertencias!

Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños.



¡ADVERTENCIA! Este juguete no es adecuado para niños menores de 3 años, ya que contiene piezas pequeñas que se podrían ingerir. ¡ADVERTENCIA! Existe peligro de quedar atrapado por motivos funcionales. Retire todo el material de embalaje y los alambres de fijación antes de entregar este juguete al niño. Guarde el embalaje y la dirección para su información y para eventuales preguntas.



El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas y usadas. Únicamente los adultos deben cargar los acumuladores. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido a riesgo de explosión. No utilice baterías dañadas. Retire las pilas cuando se gasten o si el producto no se va a utilizar durante mucho tiempo. Sustituya siempre todo el conjunto de pilas simultáneamente, evite mezclar pilas viejas y nuevas, o pilas de distinto tipo.

Retire la batería del modelo antes de cargarla. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. El dispositivo solamente debe utilizarse con la unidad de suministro eléctrico suministrada con el mismo.

¡El uso de una unidad de suministro eléctrico diferente puede provocar daño permanente en la batería y piezas adyacentes, así como lesiones físicas! **ADVERTENCIA: Para recargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se utiliza el cargador de forma regularmente, comprobar el cable, el conector, las tapas y otros componentes de este cargador. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo. or

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:

- (1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y
- (2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

Disposiciones de seguridad

A El automóvil Carrera RC es un modelo teledirigido que funciona con una batería especial. Sólo deben utilizarse las baterías de LiFePO₄ Carrera RC originales. Retire la batería del vehículo antes de cargarla.

B El vehículo Carrera RC ha sido diseñado exclusivamente con fines de entretenimiento, y sólo debe ser conducido por las pistas y los lugares previstos para ello. **ADVERTENCIA:** No utilice el vehículo Carrera RC por la vía pública.

C No hacer funcionar el aparato bajo líneas de alta tensión o torres radiofónicas, ni en caso de tormenta. Las perturbaciones atmosféricas pueden producir fallos en el funcionamiento. Si existe una gran diferencia de temperatura entre el lugar donde guarda el vehículo y el lugar donde se vaya a conducir, espere hasta que el vehículo se haya aclimatado para evitar que se forme agua de condensación (ello podría producir averías funcionales).

D No haga funcionar nunca este producto sobre superficies de hierba. La hierba que se enrolla con fuerza, puede dificultar la rotación de los ejes y calentar el motor. El vehículo Carrera RC no debe usarse para transportar productos, personas ni animales.

E Nunca haga funcionar el vehículo Carrera RC al aire libre con lluvia o nieve. El vehículo no debe conducirse a través del agua, charcos o nieve, y debe guardarse en lugar seco. La superficie mojada sin charcos no constituye un obstáculo para el vehículo, ya que el sistema electrónico está protegido contra salpicaduras.

- F** No utilice nunca el vehículo Carrera RC cerca de ríos, estanques o lagos para que así no se caiga al agua. Evite pasar por tramos que sólo consistan de arena.
- G** No exponga el vehículo Carrera RC nunca a la radiación solar directa. Parta evitar el sobrecalentamiento de la electrónica del vehículo, deben efectuarse periódicamente breves descansos si la temperatura es superior a los 35° C.
- H** No someta nunca el vehículo Carrera RC a cambios de carga repetidos, es decir, conduciéndolo a marcha adelante y marcha atrás de forma continua.
- I** Deposite el vehículo siempre con la mano sobre el suelo, y no lo tire nunca desde cierta altura al suelo.
- K** Evite saltar desde rampas o trampolines de más de 5 cm de altura.
- L** No utilice nunca disolventes agresivos para limpiar el modelo.
- M** Para evitar que el vehículo Carrera RC funcione con el sistema de control averiado y de forma incontraída, se debe comprobar que las pilas del controlador y la batería del vehículo tengan un nivel de carga correcto. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red.
- N** Antes y después de cada carrera, se debe verificar que el vehículo Carrera RC aún está correctamente montado y, si fuese necesario, reapretar tornillos y tuercas.

Indicaciones de manejo

Contenido del embalaje

- 1** 1x Carrera RC vehículo
- 1x Controlador
- 1x Cable de carga USB
- 1x LiFePO₄ Batería recargable
- 1x Juego de baterías (no recargables)

Cargar de la batería

- 2** Las baterías recargables deben ser retiradas antes de cargarlas. Asegúrese de cargar la batería recargable de LiFePO₄ suministrada únicamente con un cargador de LiFePO₄ suministrado (cable de carga USB). Si intenta cargar la batería recargable con otro cargador de baterías recargables de LiFePO₄ o con otro cargador, puede provocar graves daños. **Lea detenidamente el capítulo anterior con las advertencias y normas para el uso de las baterías recargables antes de proceder.** Puede cargar la batería recargable con el cable de carga USB correspondiente en un puerto USB de un ordenador o con un adaptador USB con una tensión de salida de al menos 1A:
 - Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador. **1** El LED en el cable de carga USB se enciende en verde e indica que la unidad de carga está conectada correctamente con el ordenador. Si coloca una batería descargada, el LED en el cable de carga USB no se encenderá, indicando que la batería se está cargando. **2** El cable de carga USB está fabricado de tal manera que queda desactivada la polaridad invertida.
 - Tarda aproximadamente 80 minutos en recargar una batería recargable descargada (no totalmente descargada). Cuando la batería recargable se encuentra totalmente cargada, el indicador LED en el cable de carga USB se vuelve a encender en verde.

Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.

Colocación de la batería recargable

- 3** Retire con un destornillador la tapa del compartimento de la batería del vehículo Carrera RC. El extremo del cable del vehículo Carrera RC, con el de la batería. Introduzca la batería. Atornille la tapa con un destornillador.

Colocación de las pilas

- 4** Con ayuda de un destornillador abra el compartimento de las baterías e inserte éstas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Tras cerrar el compartimento puede verificarse el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el LED de color rojo situado en la parte superior central del controlador.

¡Ahora ya puede empezar la carrera!

¡Ahora ya puede empezar la carrera!

El vehículo Carrera RC y el controlador vienen unidos de fábrica.

- 5** 1. Encienda el vehículo en el interruptor ON/OFF.
- 6** 2. Encienda el controlador. El LED en el controlador parpadea rítmicamente. El LED en el controlador se apaga después de unos pocos segundos, esto significa que se ha establecido la conexión. El LED en el controlador se encenderá ahora ya únicamente si se mueve una palanca de mando.

¡Hagamos prácticas!

- 7** Advertencia: Este vehículo alcanza una velocidad de hasta 15 km/h. Ensaye en un área vacía con un tamaño mínimo de 4x5 metros. Pise al principio el pedal del gas muy cuidadosamente.
- 8** Realicemos algunas prácticas: Construya un recorrido con límites angulares o con cajas vacías para el vehículo Carrera RC en un lugar amplio y sin obstáculos. Vaya rápido en las rectas y frene en las curvas. Esa es la técnica de control básica para dirigir un vehículo Carrera RC.
 - Cuando sustituya la primera batería por la segunda, no debe conducir el vehículo de como mínimo 10 minutos. Cuando cambie de nuevo la batería, debe realizar una pausa de como 20 minutos.
 - Evitar el funcionamiento permanente del motor.
 - Si el vehículo se desconecta por sí mismo varias veces consecutivamente, es que la batería está descargada, y se tiene que cargar.
 - Tras unos 15 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo. Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo a OFF, y seguidamente de nuevo a ON.
 - Para desconectar tras la carrera, proceder en el orden inverso.

- Una vez finalizada la carrera, extraer o desconectar la batería. Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente.
- Almacene la batería siempre fuera del vehículo.
- Tras la carrera, limpiar el vehículo.

Funciones del controlador

- 9** Dirección diferencial

Con el Joystick puede ejecutar maniobras de pilotaje y conducción precisas. **Joystick a la izquierda y a la derecha:** marcha adelante y atrás al precionar uniforme y simultáneamente el joystick izquierdo y el derecho. Logrará un movimiento de dirección a la izquierda si mueve el joystick hacia adelante y a continuación, lo suelta de nuevo. Para hacer un movimiento de dirección hacia la derecha, mueva el joystick izquierdo hacia adelante y, a continuación, suéltelo de nuevo.

- 10** Vuelta de 360°
Moviendo hacia arriba y abajo ambos joysticks de forma opuesta lentamente y de modo uniforme, el vehículo gira en el sitio 360°.

- 11** Gracias a la tecnología de 2,4 GHz se pueden pilotar en la pista de carreras hasta 16 vehículos a la vez. Esto es posible sin que los pilotos deban ajustar las frecuencias.

Solución de averías

- Avería:** El modelo no funciona.
Causa: El interruptor del emisor y/o del modelo está(n) en la posición "OFF".
Solución: Conectarlo.
- Causa:** La batería recargable del modelo está desgastada o no hay batería.
Solución: Introducir una batería recargada.
- Causa:** La batería recargable o la pila del emisor o del modelo está desgastada.
Solución: Colocar una batería o una pila cargada.
- Causa:** El controlador posiblemente no está unido correctamente con el receptor del modelo.
Solución: Establezca una unión como se describe en "Ahora ya puede empezar la carrera" entre el modelo y el controlador.
- Causa:** Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo.
Solución: Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON.
- Causa:** El vehículo está muy caliente.
Solución: Desconectar el vehículo y el controlador, y dejar enfriar el vehículo durante aprox. 30 minutos.
- Causa:** El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

- Avería:** No hay control.
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.
Solución: Establezca una unión como se describe en "Ahora ya puede empezar la carrera".
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6**

Reservado el derecho a errores y modificaciones
Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo
Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño - Pictogramas = fotos de símbolos

1 Gentile cliente

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino d'auto Carrera RC, prodotto secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti di causa a piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. **Importante!** Leggere attentamente il presente manuale e **conservare le istruzioni per riferimenti futuri** e nei casi in cui il prodotto venga ceduto a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su carrera-rc.com nell'area assistenza.

Dichiarazione di conformità

Con la presente, la Carrera Toys GmbH dichiara che questo modellino, controller compreso, è conforme alle direttive CE 2009/48/EC e alle altre disposizioni rilevanti della direttiva 2014/53/EU (RED). La dichiarazione di conformità iniziale può essere richiesta online sul sito: carrera-rc.com.



Potenza di radiofrequenza massima <10dBm - Gamma di frequenza: 2400 - 2483.5 MHz

Avvertenze!

L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accortezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonché indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni.

- AVVERTENZA!** Non adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni. Pericolo di soffocamento per ingestione di pezzi piccoli.
- AVVERTENZA!** Pericolo di schiacciamento dovuto al funzionamento. Prima di consegnare questo giocattolo al bambino, togliere tutti i materiali di imballaggio e il filo metallico di fissaggio. Conservare l'imballaggio e l'indirizzo per informazioni ed eventuali domande.

INFORMAZIONI AGLI UTENTI – ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)

Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziale giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure ricongiungerla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'aver successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientale compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs. n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014. Non utilizzare batterie danneggiate. Rimuovere le batterie se consumate o se il prodotto rimane inutilizzato per lungo tempo. Sostituire sempre l'intero set di batterie in una sola operazione, facendo attenzione a non combinare batterie vecchie e nuove o di tipo diverso.

Non usare contemporaneamente tipi di batterie diversi o batterie nuove e usate. Gli accumulatori devono essere caricati solo da adulti. Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione.

Prima di caricarlo togliere l'accumulatore dal modellino. Fare attenzione alla polarità. Non cortocircuitare caricatori e alimentatori. L'apparecchio può essere utilizzato solo con l'alimentatore fornito in dotazione. L'uso di un altro caricabatterie può causare il danneggiamento permanente dell'accumulatore e di parti adiacenti nonché lesioni fisiche! **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.** In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del caricatore. Il cavo esterno flessibile di questo caricabatterie può non essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II.



Norme di sicurezza

- A** Una vettura Carrera RC è un modellino d'auto telecomandato, azionato da speciali batterie ricaricabili. Usare solo le batterie agli LiFePO₄ originali Carrera RC. Prima di caricarlo, togliere l'accumulatore dalla vettura.
- B** La vettura Carrera RC è progettata esclusivamente per fini hobbyistici e deve essere usata solo sulle piste e spazi appositi. **AVVERTENZA!** Non usare la vettura Carrera RC nel traffico stradale.
- C** Non passare sotto linee ad alta tensione o piloni di antenne radio e non usare in caso di temporali! Infezioni e perturbazioni atmosferiche possono causare malfunzionamenti. In caso di grandi differenze di temperatura tra il luogo di conservazione e quello di azionamento, per evitare la formazione di condensa e i malfunzionamenti di ciò risultanti attendere finché l'auto si è acclimatizzata.
- D** Non usare mai questo prodotto su manti erbosi. L'aggraviarsi dell'erba può ostacolare la rotazione degli assi e surriscaldare il motore. Con una vettura Carrera RC non devono essere trasportati animali, merci o persone.
- E** Non usare mai la vettura RC all'aperto in caso di pioggia o neve. L'auto non deve essere fatta passare in acqua, pozzanghere e neve e deve essere conservata in un luogo asciutto. Una superficie bagnata senza pozzanghere non danneggia la vettura, poiché l'elettronica è protetta contro gli spruzzi d'acqua.
- F** Per evitare che la vettura Carrera RC cada in acqua, non usarla mai nei pressi di fiumi, stagni o laghi. Evitare di percorrere tratti esclusivamente di sabbia.
- G** Non esporre la vettura Carrera RC a irradiazioni solari dirette. Per evitare surriscaldamenti dell'elettronica dell'auto, a temperature superiori ai 35 °C si devono effettuare brevi pause regolari.
- H** Non esporre mai la vettura Carrera RC a una variazione di carico permanente – cioè guida continua alternata avanti e indietro.
- I** Mettere sempre l'auto sul pavimento con le mani. Non buttarla mai sul pavimento stando in piedi.
- K** Evitare salti da trampolini o rampe più alti di 5 cm.
- L** Per la pulizia del modellino non usare mai detersivi aggressivi.
- M** Per evitare che la vettura Carrera RC funzioni con un sistema di comando disturbato e quindi incontrollata, verificare lo stato della carica delle batterie del controller e della batteria della vettura. Non cortocircuitare caricatori e alimentatori.
- N** Prima e dopo l'uso, controllare la correttezza del montaggio della vettura Carrera RC. Eventualmente stringere viti e dadi.

Istruzioni per l'uso

Contenuto della fornitura

- 1** 1x Carrera RC Vettura
- 1x Controller
- 1x Cavo di carica USB
- 1x LiFePO₄ Batteria ricaricabile
- 1x Set di batterie (non ricaricabili)

Carica dell'accumulatore

Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Caricare l'accumulatore agli LiFePO₄ in dotazione solo con il caricabatterie agli LiFePO₄ (cavo di carica USB) in dotazione. Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatterie agli LiFePO₄ o un altro caricabatterie, possono verificarsi gravi danni. **Prima di procedere, si prega di leggere attentamente il precedente capitolo con le avvertenze e le linee guida sull'uso delle batterie ricaricabili.** L'accumulatore può essere caricato con il relativo cavo di carica USB su una porta USB di un computer o su un alimentatore USB con una tensione d'uscita di almeno 1 A:
 • Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer **1**. Il LED sul cavo di carica USB si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se collegate un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica USB non si accende più e indica che l'accumulatore viene caricato. **2** Il cavo di carica USB è progettato in modo da escludere un'inversione della polarità.
 • Per ricaricare un accumulatore scarico (non completamente) occorrono circa 80 minuti. Quando l'accumulatore è carico, l'indicatore LED sul cavo di carica USB passa di nuovo al verde.

Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'insorvenza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuitare caricatori e alimentatori. L'insorvenza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. **Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.**

Installazione della batteria

3 Con un cacciavite togliere il coperchio del vano della batteria della vettura Carrera RC. Collegare l'estremità del cavo della vettura Carrera RC con quella della batteria. Inserire la batteria. Con un cacciavite avvitare il coperchio.

Inserimento delle batterie

4 Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel controller, rispettando la corretta polarità. Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON e il controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del controller dovrebbe illuminarsi di rosso.

Ora la corsa può iniziare

La vettura Carrera RC e il controller sono collegati dalla fabbrica.

- 5** 1. Accendere la vettura con l'interruttore ON/OFF.
- 6** 2. Accendere il controller: il LED sul controller lampeggia ritmicamente. Il LED sul controller si spegne dopo alcuni secondi indicando che l'accoppiamento si è concluso. Ora il

LED sul controller si illumina solo se uno dei joystick viene azionato.

Allieniamoci!

- 7** **Avvertenza!** Quest'auto raggiunge velocità fino a 15 km/h. Allenarsi solo su una superficie libera di almeno 4x5 metri. **La prima volta azionare la leva dell'acceleratore con molta cautela poiché l'auto reagisce in modo molto sensibile.**
- 8** Con cunei spartitraffico o latine vuote, ecc. allestire un circuito per la vettura Carrera RC in un luogo spazioso e libero. La tecnica basilare di guida della vettura Carrera RC è l'accelerazione in rettilineo e la frenata in curva.
 - Quando si sostituisce il primo accumulatore con il secondo, si deve rispettare una pausa di guida di almeno 10 minuti. Alla sostituzione successiva, una pausa di almeno 20 minuti.
 - Evitare l'uso permanente del motore.
 - Se l'auto si spegne ripetutamente, l'accumulatore è scarico. Ricaricarlo.
 - Dopo ca. 15 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente. Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.
 - Per lo spegnimento dopo l'uso procedere in ordine inverso.
 - **Le batterie devono essere rimosse dal giocattolo se esso non viene usato per lunghi periodi. Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso.** Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente.
 - Conservare sempre l'accumulatore all'esterno della vettura.
 - Dopo l'uso pulire la vettura Carrera RC.

Funzioni del controller

- 9** **Sterzo differenziale**
 Con i joystick si possono effettuare sterzate e manovre precise.
Joystick sinistro e destro: Guida in avanti e indietro con azionamento uniforme e contemporaneo del joystick sinistro e destro. Un movimento di sterzata a sinistra viene creato spostando il joystick destro in avanti e rilasciandolo. Un movimento di sterzata a destra viene creato spostando il joystick sinistro in avanti e rilasciandolo.
- 10** **Rotazione di 360°**
 La vettura compie una rotazione di 360° sul posto abbassando e sollevando i due joystick con un movimento lento e controllato e uniforme.
- 11** Grazie alla tecnologia 2.4 GHz, su una pista possono essere fatte girare contemporaneamente fino a 16 vetture. Questo è possibile senza alcuna sintonizzazione della frequenza tra i piloti.

Soluzioni dei problemi

- Problema:** Il modellino non funziona.
- Causa:** L'interruttore sul trasmettitore e/o il modellino è posizionato su «OFF».
- Rimedio:** Accendere.
- Causa:** Batteria scarica o nessuna batteria nel modellino.
- Rimedio:** Inserire una batteria carica.
- Causa:** Batteria ricaricabile/batterie scariche nel trasmettitore o modellino.
- Rimedio:** Inserire una batteria ricaricabile e/o una batteria carica.
- Causa:** Il controller potrebbe non essere collegato correttamente con il ricevitore nel modellino.
- Rimedio:** Stabilire un collegamento tra modello e controller procedendo come descritto sotto "Ora la corsa può iniziare".
- Causa:** Dopo ca. 30 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente.
- Rimedio:** Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.
- Causa:** L'auto è molto calda.
- Rimedio:** Spegnere l'auto e il controller e lasciare raffreddare la vettura per circa 30 minuti.
- Causa:** La protezione contro il surriscaldamento ha fermato l'auto a causa del forte riscaldamento.
- Rimedio:** **Disinserire il ricevitore. Fare raffreddare la vettura Carrera RC per ca. 30 minuti.**
- Problema:** Nessun controllo.
- Causa:** Il veicolo si mette in movimento non volutamente.
- Rimedio:** Accendere prima il veicolo e poi il Controller. **5 6**

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo
 Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi = foto simboliche

Geachte klant,

Wij feliciteren u met de aankoop van uw Carrera RC-modellauto, die volgens de huidige stand van de techniek vervaardigd werd. Omdat wij er steeds voor iveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uiterlijk, materialen en design te allen tijde en zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van minime afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruik- en montageaanzwijzing vormt een bestanddeel van het product. **Belangrijk!** Lees deze handleiding aandachtig door en **bewaar deze instructies voor toekomstig gebruik** en in het geval dat het product wordt doorgegeven aan een derde partij.

De meest actuele versie van deze benedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op carrera-rs.com in het servicebereik.

Conformiteitsverklaring

Hiermede verklaart de firma Carrera Toys GmbH dat dit model, controller inbegrepen, in overeenstemming is met de fundamentele, door volgende EG-richtlijnen gestelde eisen: EG richtlijnen 2009/48/EC en de andere relevante voorschriften van de richtlijn 2014/53/EU (RED) befindet. De originele conformiteitsverklaring kan op carrera-rs.com opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen <10dBm • Frequentiebereik: 2400–2483.5 MHz

Waarschuwinginstructies!

Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsels en/of materiële schade komen. Er dient

voorzichtig en met bedacht te worden bestuurd en dit vergt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handling bevat veiligheidsinstructies en voorchriften alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handling voor de eerste ingebruikname volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsel en beschadigingen worden vermeden.



WAARSCHUWING! Wegens inslikbare, kleine onderdelen is dit speelgoed niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

WAARSCHUWING! Klomgevaar, door de werking veroorzaakt! Verwijder alle verpakkingsmaterialen en bevestigingsdraden voordat u dit speelgoed aan het kind overhandigt. Geef liever voor informatie en in geval van eventuele vragen verpakking en adres te bewaren.



Het hier afgebeelde symbool van de doorgestreepte vuilnisbakken dient u aandacht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knoopcellen, accupacks, apparaatbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuislozen, omdat dat schadelijk voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Ongeleijkte batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Lege batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontloftingsgevaar niet worden opgeladen. Gebruik geen beschadigde batterijen. Verwijder de batterijen als ze verbruikt zijn of als het product lange tijd niet wordt gebruikt.

Vervang altijd de hele set batterijen in één keer en zorg ervoor dat er geen oude en nieuwe batterijen of verschillende typen batterijen door elkaar worden gehaald.

Verwijder de accu uit het model, alvorens deze op te laden. Let op de juiste polariteit. Ladens en adapters mogen niet worden kortgesloten. Het apparaat mag alleen worden gebruikt met de bijgeleverde voedingseenheid. Het gebruik van een andere voedingseenheid kan tot blijvende schade aan de accu en aangrenzende onderdelen leiden alsmede letsel veroorzaken! **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de afneembare voedingseenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden.

Het externe, flexibele snoer van deze lader kan niet worden vervangen. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II.



Veiligheidsbepalingen

- A** Een Carrera RC-voertuig is een op afstand bestuurd, met speciale rijdaccu's bediende modelauto. Enkel de originele Carrera RC LiFePO₄-accu's mogen gebruikt worden. Verwijder de accu uit het voertuig, alvorens deze op te laden.
- B** Het Carrera RC-voertuig is uitsluitend voor hobbydoeleinden ontworpen en mag uitsluitend op daarvoor voorziene parcours en plaatsen bestuurd worden. **WAARSCHUWING!** Gebruik het Carrera RC-voertuig niet in het wegverkeer.
- C** Bestuur de auto ook niet onder hoogspanningsleidingen of zendmasten of bij onweer! Atmosferische storingen kunnen tot een functionestoring leiden. Geelieve bij grote temperatuurverschillen tussen bewaarplaats en plaats van gebruik te wachten tot het voertuig geacclimatiseerd is, om vorming van condenswater en de daaruit resulterende functiestoringen te vermijden.
- D** Gebruik dit product nooit op grasvelden. Gras, dat vast komt te zitten, kan de draaiing van de as hinderen en de motor verhiteten. Met een Carrera RC-voertuig mogen er geen goederen, personen of dieren vervoerd worden.
- E** Bestuur het Carrera RC-voertuig nooit bij regen of sneeuw in de open lucht. Het voertuig mag niet door water, plassen of sneeuw rijden en moet droog worden bewaard. Een natte ondergrond zonder plassen is niet schadelijk voor het voertuig, omdat de elektronica tegen spatwater beschermd is.
- F** Gebruik het voertuig nooit in de nabijheid van rivieren, vijvers of meren opdat het Carrera RC-voertuig niet in het water valt. Vermijd het rijden op trajecten die uitsluitend uit zand bestaan.
- G** Stel het Carrera RC-voertuig niet bloot aan direct zonlicht. Om oververhitting van het elektronisch systeem in het voertuig te vermijden moeten bij een temperatuur van meer dan 35°C regelmatig korte rustpauzes worden ingelegd.
- H** Stel het Carrera RC-voertuig nooit aan een continu wisselende belasting, d.w.z. voortdurend voor- en achteruitrijden, bloot.
- I** Zet het voertuig altijd met de hand op de grond neer. Werp het voertuig nooit al staande op de vloer.
- K** Vermijd sprongen van schansen of bordessen, die hoger zijn dan 5 cm.
- L** Gebruik nooit bijtende oplosmiddelen voor de reiniging van uw model.
- M** Om te vermijden dat het Carrera RC-voertuig met storingen in het besturingssysteem en daardoor ongecontroleerd rijdt, dienen de batterijen van de controller en van de voertuigaccu op een foutloze laadtoestand gecontroleerd te worden. Ladens en adapters mogen niet worden kortgesloten.
- N** De correcte montage van het Carrera RC-voertuig moet steeds vóór en na iedere rit gecontroleerd worden. Eventueel schroeven en moeren vastdraaien.

Gebruiksaanwijzingen

Inhoud van de levering

- 1** x Carrera RC Voertuig
- 1x Controller
- 1x USB-laadkabel
- 1x LiFePO₄ Accu
- 1x Set batterijen (niet oplaadbaar)

Opladen van de accu

- 2** Heroplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Let erop dat u de bijgeleverde LiFePO₄-accu alleen met de bijgeleverde LiFePO₄-lader (USB-laadkabel) laadt. Indien u de accu met een andere LiFePO₄-lader of een ander type lader probeert op te laden, kan dit tot ernstige schade leiden. **Lees alvorens verder te gaan het vorige hoofdstuk met waarschuwingen en instructies omtrent het gebruik van heroplaadbare batterijen.** U kunt de accu met de bijbehorende USB-laadkabel aan een USB-poort van een computers of een USB-netadapter met ten minste 1A uitgangsstroom laden.
 - Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer **1**. De led aan de USB-laadkabel brandt groen en geeft aan dat de laadseenheid correct op de computer is aangesloten. Wanneer u een lege accu aansteekt brandt de led op de USB-laadkabel niet meer en toont aan, dat de accu geladen wordt. **2** De USB-laadkabel is nu gemaakt, dat verwisseling van de polen uitgesloten is.
 - Het duurt ongeveer 80 minuten om een lege accu (niet diep ontladen) weer op te laden. Wanneer de accu volledig geladen is, brandt de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen.

Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde diepteontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu van tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Ladens en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-inachteming van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een

defect leiden. Laat de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.

Aanbrengen van de accu

- 3** Verwijder met een schroevendraaier het deksel van het accuvak bij het Carrera RC-voertuig. Verbind het kabeluiteinde van het Carrera RC-voertuig met dat van de accu. Accu inleggen. Deksel met een schroevendraaier dichtschroeven.

Plaatsen van de batterijen

- 4** Open het batterijkast met een schroevendraaier en plaats de batterijen in de controller. Let op de correcte polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Na het sluiten van het vak kunt u de functionaliteit van de controller met behulp van de Powerschakelaar op de voorzijde controleren. Bij de ON-positie van de Powerschakelaar en reglementaire functie dient de LED bovenaan in het midden van de controller rood op te lichten.

Nu kan de rit beginnen

Het Carrera RC-voertuig en de controller zijn in de fabriek gekoppeld.

- 5** 1. Schakel het voertuig met de ON/OFF-schakelaar in.
- 6** 2. Schakel de controller in. De LED aan de controller knippert ritmisch. De LED op de controller schakelt na enkele seconden uit, d.w.z. de binding is afgesloten. De LED op controller brandt nu alleen nog wanneer een joystick wordt bewogen.

Eerst oefening!

- 7** **Waarschuwingsdief voertuig haalt snelheden tot 15 km/h.** Geelieve te oefenen op een vrije plaats met minimum 4x5 meter oppervlak. **Geelieve bij de eerste keer de gashendel slechts voorzichtig te bedienen.**
- 8** Bouw met veiligheidsdriehoeken, blikjes of dergelijke een Carrera RC-racecircuit op een grote en vrije plaats. De fundamentele besturingstechniek bij het rijden met een Carrera RC-voertuig bestaat erin, op rechte stukken snel te rijden en in de bochten af te remmen.
 - **Bij het vervangen van de eerste accu door de tweede moet een rijpauze van minstens 20 minuten ingelast. Bij daarop volgende vervangingen moet telkens een rustpauze van minstens 20 minuten worden ingelast.**
 - **Permanent gebruik van de motor vermijden.**
 - **Als het voertuig zichzelf meermalen kort na elkaar vanzelf uitschakelt is de accu leeg. Geelieve de accu te laden.**
 - **Na ca. 15 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld. Om het voertuig opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.**
 - **Voor het uitschakelen na de rit de stappen in omgekeerde volgorde volgen.**
 - **Na de rit de accu uitnemen. Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde diepteontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen.**
 - **Bewaar de accu altijd buiten het voertuig.**
 - **Het Carrera RC-voertuig na de rit schoonmaken.**

Functies van de controller

1 Differentieelbesturing

Met de joystick kunt u nauwkeurige sturingen rijmanoeuvres uitvoeren. Joystick links en rechts: vooruit rijden en achteruit rijden bij gelijkmatige en gelijkzijdige bediening van de linker en rechter joystick. Een stuurbeweging naar links voert u uit door de rechter joystick naar voren te bewegen en vervolgens weer los te laten. Voor een stuurbeweging naar rechts dient u de linker joystick naar voren te bewegen en vervolgens weer los te laten.

10 360° draai-beveiliging

Door beide joystick's langzaam en gelijkmatig in tegenovergestelde richting naar boven en beneden te bewegen, zal het voertuig 360° ter plaatse draaien.

11 Dankzij 2,4GHz-technologie kunnen tot 16 voertuigen samen op een racebaan rijden. Dit is mogelijk zonder enige frequentieafstemming onder de coureurs.

Probleemoplossingen

Probleem: Model rijdt niet.

Oorzaak: Schakelaar op de zender of / en model staat / staan op "OFF".

Oplossing: Inschakelen.

Oorzaak: Zwakke of helemaal geen accu in het model.

Oplossing: Geladen accu inleggen.

Oorzaak: Zwakke accu/batterij in de zender of in het model.

Oplossing: Geladen accu of batterij inleggen.

Oorzaak: De controller is eventueel niet correct aan de ontvanger in het model gekoppeld.

Oplossing: Breng zoals beschreven onder 'Nu kan de rit beginnen', een koppeling tussen model en controller tot stand.

Oorzaak: Na ca. 30 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld.

Oplossing: Om de zender opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.

Oorzaak: Het voertuig is zeer warm.

Oplossing: Voertuig en controller uitschakelen en het voertuig ongeveer 30 minuten laten afkoelen.

Oorzaak: De oververhittingsbeveiliging heeft de auto wegens te sterke opwarming doen stoppen.

Oplossing: De ontvanger uitschakelen. De RC auto ca. 30 minuten laten afkoelen.

Probleem: Geen controler.

Oorzaak: Het voertuig zet zich ongewild in beweging.

Oplossing: Schakel eerst het voertuig in en pas daarna de controller. **5 6**

Vergissingen en fouten uitgesloten - Kleur/finale ontwerpaanpassingen uitgesloten

Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten Pictogrammen = symbolisch foto's

P Estimado Cliente:

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo carro-miniatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico actual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o

direito de realizar alterações tanto técnicas como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções, de uso e de montagem faz parte integrante do produto. **Importante!** Leia atentamente este manual e **guarde estas instruções para referência futura** e no caso de o produto ser transmitido a terceiros.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em carrera-rc.com na secção de serviço.

Declaração de conformidade

A Carrera Toys GmbH declara por este meio que este modelo, inclusive telecomando, se encontram em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes Directivas CE: com as Directivas CE 2009/48 bem como com as demais disposições aplicáveis da Diretiva 2014/53/EU (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em carrera-rc.com.



Potência máxima da radiofrequência <10 dBm • Gama de frequências: 2400 – 2483.5 MHz

Advertências!

A utilização incorreta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos.





AVISO! Este brinquedo não é apropriado para crianças com menos de 3 anos de idade devido a pequenas peças ingeríveis.

AVISO! Perigo de entalimento decorrente do funcionamento! Retire todos os materiais de embalagem e arames de fixação antes de entregar o brinquedo à criança. Conserve a embalagem e o endereço para informações e possíveis consultas posteriores.



Este pictograma com o símbolo de baldes de lixo riscados, avisa que as pilhas descarregadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos eléctricos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. As pilhas recarregáveis devem ser carregadas unicamente por adultos. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Não utilize pilhas danificadas. Remova as pilhas se forem consumidas ou se o produto for deixado sem utilização por um longo período de tempo. Substitua sempre todo o conjunto de pilhas de uma só vez, tendo o cuidado de não misturar pilhas antigas e novas, ou pilhas de tipos diferentes.

Retire a pilha da miniatura antes de carregá-la. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. Para carregar, só é permitido utilizar o carregador incluído no volume de fornecimento. A utilização de uma unidade de fornecimento de energia diferente pode danificar a pilha duradouramente ou outras peças adjacentes, e provocar danos físicos! **AVISOS: para recarregar a bateria, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo.** Quando a utilização regular do carregador, deve-se-á verificar o cabo, a tomada e a ficha bem como as tampas e outras partes do mesmo.

O fio flexível exterior do carregador não pode ser substituído. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de protecção II.  or 

Prescrições de segurança

A Um carro Carrera RC é uma miniatura telecomandada e propulsada por baterias especiais. Só é permitido utilizar as baterias de LiFePO₄, Carrera RC originais. Retire a pilha do carro antes de carregá-la.

B O carro Carrera RC está dimensionado unicamente para efeitos de passatempo e deve circular somente nos circuitos e espaços previstos para isso. **AVISOS!** Não utilize o carro Carrera RC na via de trânsito pública.

C Não ponha o carro a funcionar debaixo de linhas de alta tensão, postes de radiocomunicação ou com trovoadas. Interferências atmosféricas podem provocar uma avaria. No caso de grandes diferenças entre a temperatura de armazenamento e a temperatura do sítio onde vai colocar o carro em circulação, aguarde até o carro se aclimatizar para evitar a formação de água condensada que provoca avarias.

D Nunca ponha este produto a funcionar sobre relvados. A erva pode enrolar-se fixamente e entalar o movimento do eixo o que provoca o aquecimento do motor. Com um carro Carrera RC não é permitido transportar mercadorias, pessoas nem animais.

E Nunca ponha o carro Carrera RC a funcionar no exterior com chuva ou com neve. O carro não deve circular por água, poças de água ou neve e deve ser guardado em lugar seco. Piso molhado sem poças de água não afeta o carro dado que a electrónica está protegida contra salpicos de água.

F Nunca utilize o carro Carrera RC na proximidade de rios nem lagos para ele não cair na água. Evite a circulação em circuitos que são só de areia.

G Não exponha o carro Carrera RC à incidência directa de raios solares. A fim de evitar o sobreaquecimento da electrónica do carro, aguardando de uma temperatura superior a 35 °C deve-se-á fazer pausas breves regularmente.

H Nunca exponha o carro Carrera RC a uma mudança de carga permanente, ou seja, não ande com o carro para a frente e para trás continuamente.

I Coloque o carro sobre o chão sempre com a mão. Nunca lance o carro para o chão.

K Evite saltos de paraquedas e rampas com uma altura superior a 5 cm.

L Nunca utilize detergentes fortes para limpar o seu carro.

M Para evitar que o carro Carrera RC funcione com interferências no sistema de comando e ande descontroladamente, deve-se-á verificar se as baterias do comando e do carro estão devidamente carregadas. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito.

N Antes de cada utilização, deve-se-á verificar se o carro Carrera RC está bem montado; apertar os parafusos e as porcas se for necessário.

Instruções de operação

Volume de fornecimento

- 1x Carrera RC Carro
- 1x Comando

- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x LiFePO₄ Bateria
- 1x Conjunto de pilhas (não-recarregável)

Carregamento da bateria

2 As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que só deve carregar a pilha de LiFePO₄ incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador de LiFePO₄ (cabo USB de carregamento) também incluído no volume de fornecimento. Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas de LiFePO₄ ou outro carregador qualquer pode provocar danos graves. **Leia atentamente o capítulo anterior com avisos e orientações relativamente à utilização de baterias recarregáveis antes de prosseguir.** Você pode carregar a pilha com o respetivo cabo USB de carregamento em outra porta USB de um computador ou numa fonte de alimentação USB com uma tensão de saída de no mínimo 1A.

- Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador **1**. O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando você insere uma pilha descarregada, o LED do cabo USB de carregamento apaga-se e que assinala que a pilha está em carga. **2** O cabo USB de carregamento está concebido de forma aos pólos não podem ser trocados.
- Demora aproximadamente 80 minutos a carregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga volta a acender-se em verde.

Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A insubversão do manuseio anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância durante o carregamento.

Colocação da bateria

- 3** Retire a tampa do compartimento da bateria do carro Carrera RC com uma chave de fendas.
- Ligue a extremidade do cabo do carro Carrera RC à extremidade do cabo da bateria. Coloque a bateria. Aperte a tampa com uma chave de fendas.

Modo de colocar as pilhas

4 Abra a tampa da cavidade das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes. Depois de fechar a tampa da cavidade, poderá controlar a funcionalidade do comando com a ajuda do interruptor que se encontra na parte frontal. Aquando do interruptor na posição ON e de funcionamento correcto, o LED de, em, no centro do comando, devia acender-se em vermelho.

Funcionamento do carro

O carro Carrera RC e o comando estão interligados de fábrica.

- 5** 1. Ligue o carro com o interruptor ON/OFF.
- 6** 2. Ligue o comando. O LED do comando começa a piscar ritmicamente.
- Alguns segundos depois, o LED no controlador apaga-se, ou seja, a ligação foi estabelecida. O LED no controlador já só acende quando um joystick é movimentado.

Vamos experimentar

7 **Avisos este carro atinge velocidades até 15 km/h.**
• Treine numa superfície vazia com as dimensões mínimas de 4 x 5 metros. **Na primeira vez, manobre a alavanca de aceleração com muito cuidado uma vez que o carro reage sensivelmente.**

8 Agora podemos experimentar o carro! Forme um circuito de corrida para o seu carro Carrera RC com pilhas de limitação ou latas vazias, etc. numa área espaçosa e desimpedida. Acelerar nas rectas e desacelerar nas curvas é a técnica fundamental do comando da circulação de um carro Carrera RC.

- **Ao mudar da primeira para a segunda pilha, há que interromper a circulação pelo menos durante 10 minutos. Na mudança seguinte, esta interrupção já tem de ser necessariamente de pelo menos 20 minutos.**
- Evitar a aplicação permanente do motor.
- Se o carro se desligar automaticamente várias vezes consecutivas, a pilha está vazia. Proceda ao carregamento da pilha.
- Dentro de aprox. 15 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente. Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".
- Para desligar o carro depois da circulação, proceder por ordem inversa.
- Depois da circulação, retirar a bateria ou desligar os pólos. Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente.
- Guarde a pilha sempre fora do carro.
- Limpar o carro Carrera RC depois de cada circulação.

Funções do comando

9 **Direção diferencial**
Com os joysticks, você pode manobrar o carro com maior precisão.
Joysticks esquerdo e direito: para a frente e para trás atuar uniforme e simultaneamente os joysticks esquerdo e direito. Para conduzir para a esquerda, empurre o joystick direito para a frente e retire a mão logo a seguir. Para conduzir para a direita, empurre o joystick esquerdo para a frente e retire a mão logo a seguir.

10 **Rotação de 360°**
Mediante movimento lento e uniforme dos dois joysticks para cima e para baixo em sentido inverso, o carro faz um pião de 360°.

11 Graças à tecnologia de 2,4 GHz podem circular até 16 carros juntos no mesmo circuito. Isto é possível sem coordenação da frequência entre os pilotos.

Soluções de problemas

Problema: O carro não circula.

Causa: Os interruptores do emissor e do carro ou de um deles estão OFF.

Solução: Ligá-lo(s).

Causa: A bateria está fraca ou não está instalada no carro.

Solução: Colocar a bateria carregada.

Causa: A bateria/pilha do emissor ou do carro está fraca.

Solução: Colocar a bateria ou a pilha carregada.

Causa: Eventualmente, o comando não está devidamente interligado com o receptor da miniatura.

Solução: Estabeleça a interligação entre a miniatura e o comando como se descreve em „Funcionamento do carro“.

Causa: Dentro de aprox. 30 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente.

man ताजुदेन सलवुसलतल अतलतेन केसुकेन .

Öngelmaratkausit

Öngelma: Auto ei kulje.

Syy: Lähettimen jättil auton kytkin on kohdassa „OFF“.

Ratkaisu: Kytkeään päälle.

Syy: Autossa heikko akku tai ei ollenkaan akkua.

Ratkaisu: Ladattu akku laitetaan sisään.

Syy: Lähettimessä tai autossa heikko akku/paristo.

Ratkaisu: Ladattu akku tai paristo laitetaan sisään.

Syy: Ohjainlaitetta ei ehkä ole yhdistetty oikein radio-ohjattavan vastaanottimeen.

Ratkaisu: Muodosta nyt kuten kohdassa "Näytä ajo voi alkaa" on kuvattu yhteyden radio-ohjattavan ja ohjainlaitteen välillä.

Syy: Noin 30 minuutin seisokin jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkettyvät itseään pois päältä.

Ratkaisu: Uusi käyttö on mahdollista kytkeä ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.

Syy: Auto on hyvin kuumaa.

Ratkaisu: Kytke auto ja ohjain pois ja anna jäähtyä noin 30 minuuttia.

Syy: Ylikuumenemissuoja on pysäyttänyt auton liiallisen kuumenemisen takia.

Ratkaisu: Vastastonin kytkeään pois. RC-auton antetaan jäähtyä noin 30 minuuttia.

Öngelma: Ei kontrollia.

Syy: Auto lähtee liikkeelle tahattomasti.

Ratkaisu: Kytke ensin auto päälle, vasta sen jälkeen lähetin. **5 6**

Oikeudet erheyksiin ja muutoksiin pidätetään / Oikeudet värien / lupollisen muotoiluun muutoksiin pidätetään Oikeudet teknisiin ja muotoiluun muutoksiin pidätetään - Piktogrammit - symbolivalokuvat

(PL) Szanowny kliente!

Gratulujemy zakupu modelu samochodu RC Carrera, który został wykonany zgodnie z aktualnym stanem techniki. Ponieważ ciągle staramy się rozwijać i ulepszać nasze produkty, w każdym momencie zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian odnoszących się do wyposażenia, materiałów i wzmocnienia bez wcześniejszej wypowiedzi wprowadzenia takiej zmiany. Z tytułu nieznacznych odchyleń produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawionych w niniejszej instrukcji nie można wnosić żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. **Ważne!** Proszę dokładnie przeczytać niniejszą instrukcję obsługi i zachować na poręcznej oraz na wy-padek przekazania produktu innej osobie.

Najnowsza wersję instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennych znajdują Państwo w dziale serwisu pod carrera-rc.com.

Deklaracja zgodności

China Carrera Toys GmbH deklaruje niniejszym, że model wraz z kontrolerem zgodny jest z podstawowymi wymaganiami stosującymi wytycznych WE: Znajduje się w Dyrektywach Parlamentu Europejskiego i Rady 2009/48/EC i innych odpowiednich przepisach zawartych w Dyrektywie 2014/53/EU (RED). Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej carrera-rc.com.



Najwyższa częstotliwość fal radiowych <10dBm - Zakres częstotliwości: 2400 – 2483.5 MHz

Ostrzeżenia!

Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie zębów. Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie zębów. Stworzenie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozwagi, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisy, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu.



OSTRZEŻENIE! Ta zabawka nie jest przeznaczona dla dzieci poniżej 3 roku życia, gdyż zawiera drobne elementy, które mogą zostać połknięte przez małe dzieci. **OSTRZEŻENIE!** Niebezpieczeństwo zakłopotania uwarunkowane funkcjonowaniem. Przed przekazaniem zabawki dziecku usunąć wszystkie elementy opakowania i elementy mocujące. Aby mieć w przyszłości wgląd w informacje i moc rozstrzygnąć wątpliwości, zalecamy zachowanie opakowania i adresu.



Pokazując tutaj symbol przedstawiający określone pojemniki na odpady ma zwrócić uwagę, że rozładowane baterie, akumulatory, baterie guzikowe, zestawy baterii, baterie urzędowe, elektryczne urządzenia zużyte itp. nie mogą być traktowane jak odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia. Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łącząc baterii nowych z bateriami już użytymi. Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. Zużyte baterie należy usunąć z zabawki. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania nie mogą być doładowywane ze względu na niebezpieczeństwo wybuchu. Nie używać uszkodzonych baterii. Wyjąć baterie, jeżeli się wyczerpały lub jeżeli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas. Zawsze wymieniać wszystkie baterie w tym samym czasie, uważając, aby nie łączyć starych baterii z nowymi ani baterii różnych typów. Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie przegrod. Nie powodować zwarcia na ładowarek i zasilaczu. Do ładowania można używać wyłącznie dostarczonej ładowarki. Zastosowanie innej ładowarki może doprowadzić do trwałego uszkodzenia akumulatora, sąsiadujących części i obierać całej. **OSTRZEŻENIE:** W celu naładowania akumulatora używać wyłącznie odłączanego zasilacza dostarczonego razem z zabawką. Przy regularnym użytkowaniu Chargersa należy kontrolować kable, łącza, osłoki i inne części. Zewnętrzny giętki kabel ładowarki nie może zostać wymieniony. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie używać po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności. or

Zasady bezpieczeństwa

A Pojazd Carrera RC jest modelem samochodu zdalnie sterowanym, wyposażonym w specjalny akumulator do jazdy. Wolno stosować tylko oryginalne baterie LiFePO₄ Carrera RC. Przed ładowaniem aku-

latora należy go wyjąć z pojazdu.

- B** Samochód Carrera RC jest dostosowany wyłącznie do zabawy (hobby) i może jeździć tylko na torach i w miejscach do tego przewidzianych. **OSTRZEŻENIE!** Nie stosować samochodu Carrera RC w ruchu drogowym.
- C** Nie jeździć pod przewodami wysokiego napięcia lub masztami radiowymi ani podczas burzy. Rozłożone atmosferyczne mogą powodować zakłócenia działania. W przypadku dużych różnic temperatur między miejscem, w którym pojazd jest przechowywany i miejscem, w którym pojazd się porusza, prosimy o odczekanie do momentu zaaklimatyzowania się pojazdu, w celu uniknięcia zakłóceń funkcjonowania wskutek tworzenia się wody kondensacyjnej.
- D** Nigdy nie jeździć pojazdem na trawę. Trawa owijająca się wokół osi pojazdu może uniemożliwić ich obracanie i powodować jednocześnie rozzerwanie silnika. W samochodzie Carrera RC nie wolno transportować żadnych towarów, osób ani zwierząt.
- E** Podczas opadów deszczu lub śniegu nigdy nie jeździć samochodem Carrera RC na zewnątrz pomieszczeń. Pojazd nie może być używany do jazdy po wodzie, kaluzjach lub na śniegu i musi być przechowywany w suchym miejscu. Mokre podłoża bez kaluzi nie powoduje utrudnienia prowadzenia pojazdu, ponieważ elektronika jest zabezpieczona przed bryzganymi wodą.
- F** Nie użytkować samochodu u pobliżu rzek, jezior lub stawów, aby samochód nie wpadł do wody. Unikajcie Parostaj jazdy po wyłącznie nieszczystych odcinkach.
- G** Nie narażać samochodu Carrera RC na bezpośrednie oddziaływanie promieni słonecznych. W celu uniknięcia przegrzania elektroniki pojazdu przy temperaturze ponad 35°C istnieje konieczność robienia regularnych krótkich przerw.
- H** Nigdy nie narażajcie Państwo pojazdów Carrera RA na zmiany obciążenia, to znaczy na ciągłą jazdę do przodu i do tyłu.
- I** Zawsze stawiajcie Państwo pojazd na podłoże ręczne. Nigdy nie rzucajcie Państwo pojazdów z góry na podłogę.
- K** Unikajcie Państwo skoków ze skoczni lub ramp, których wysokość wynosi ponad 5 cm.
- L** Do czyszczenia modelu samochodu nie stosować agresywnych rozpuszczalników.
- M** Aby zapobiec zakłóceniom systemu sterowania pojazdem Carrera RC i jednocześnie niekontrolowanej jeździe, należy od czasu do czasu sprawdzać baterie kontrolera i akumulatory w samochodzie pod kątem prawidłowego stanu naładowania. Nie zwierać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi.
- N** Przed i po każdej jeździe spraw- dzać prawidłowy montaż samochodu Carrera RC, w razie konieczności dokręć śruby i nakrętki.

Wskazówki dotyczące obsługi

Zakres dostawy

- 1** 1x Carrera RC Pojazd
- 1x Kontroler
- 1x Kabel do ładowania USB
- 1x LiFePO₄ Akumulator
- 1x Zestaw baterii (nie przeznaczone do ponownego ładowania)

Ładowanie akumulatora

- 2** W celu naładowania akumulatora należy wyjąć z zabawki. Zwracając Państwo uwagę, aby ładowanie dostarczonego akumulatora LiFePO₄ odbywało się przy pomocy dostarczonej ładowarki baterii LiFePO₄ (kabel do ładowania USB). Próby ładowania dostarczonego akumulatora przy pomocy innej ładowarki baterii LiFePO₄ lub innej ładowarki mogą doprowadzić do powstania znacznych uszkodzeń. **Przed rozpoczęciem użytkowania należy przeczytać poprzedni rozdział zawierający ostrzeżenia i wskazówki dotyczące używania akumulatorów.** Akumulator można ładować za pomocą dołączonego kabla do ładowania USB z gniazda USB komputera lub zasilacza USB w odpowiednim natężeniu prądu co najmniej 1 A.
 - Podłączenie Państwo kabel do ładowania USB do portu USB komputera **1**. Dioda LED znajdującą się przy kablu do ładowania USB świeci się na zielono i wskazuje, że połączenie kabla do ładowania z komputerem zostało wykonane prawidłowo. Po podłączeniu wyczerpanego akumulatora dioda LED w kablu ładowania USB przestaje się świecić i sygnalizuje ładowanie akumulatora. **2** Konstrukcja kabla do ładowania USB wskazuje nieprawidłową biegunosć.
 - Ponowne ładowanie wyladowanego (nie całkowicie rozładowanego) akumulatora trwa około 80 minut. Jeżeli akumulator jest całkowicie naładowany, wtedy dioda LED znajdującą się przy kablu do ładowania USB ponownie świeci się na zielono.
- 3** Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na około 2-3 miesiące). Nie zwierać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi. Nieprzestrzeganie powyższych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru w trakcie ładowania.

Wkładanie akumulatora

3 Za pomocą wkrętaka usunąć pokrywę komory na akumulator, która umieszczona jest w samochodzie Carrera RC. Wkręcić koniec przemyku samochodu Carrera RC z przewodem akumulatora. Włożyć akumulator. Dokręć pokrywę z pomocą wkrętaka.

Włożenie baterii

4 Otwórzcie Państwo komorę baterii przy pomocy śrubokrętu i umieście Państwo baterie w kontrolerze. Zwróćcie Państwo uwagę na prawidłową biegunosć. Nigdy nie używajcie Państwo jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Po zamknięciu komory baterii mogą Państwo sprawdzić działanie kontrolera przy pomocy przycisku Power znajdującego się na przedniej stronie. Jeżeli przycisk Power znajduje się w polczeniu ON i kontroler działa prawidłowo, wtedy ponownie załóżnyc na czerwono wskaźnik LED znajdujący się u góry na środku kontrolera.

Można rozpocząć jazdę

Pojazd Carrera RC i kontroler są fabrycznie dostosowane do współpracy.

- 5** 1. Włączyć Państwo pojazd naciskając przycisk ON/OFF.
- 6** 2. Włączyć Państwo kontroler. Lampa LED znajdującą się przy kontrolerze miga rytmicznie. Dioda na sterowniku gaśnie po kilku sekundach, czyli połączenie zostało nawiązane. Dioda na sterowniku zapala się tylko wtedy, gdy joystick zostanie przesunięty.

Poćwiczmy!

7 Ostrzeżenie, ten pojazd osiąga prędkości do 15 km/h. Prosimy Państwa o ćwiczenie na pustych powierzchniach o wymiarach wynoszących przynajmniej 4 x 5 m. **Przy pierwszym użytkowaniu poruszajcie Państwo bardzo ostrożnie dźwignię gazu.**

1x Sada batérií (nie sú nabíjateľné)

Nabítenie akumulátora

- 2 Nabíjacie batérie sa musia pred nabitím vybrať z hračky. Dbajte na to, aby ste dodaný LiFePO₄ akumulátor nabíjali len s dodanou LiFePO₄ nabíjačkou (nabíjaci USB kábel). Ak sa pokúsite akumulátor nabíjať s inou nabíjačkou pre LiFePO₄ akumulátory alebo inou nabíjačkou, môže to spôsobiť ťažké škody. **Skôr, než budete pokračovať, pozorne si prečítajte predchádzajúcu kapitolu s varovaniami a pokynmi pre používanie nabíjajúcich batérií.** Akumulátor môžete nabíť pomocou vsunutia príslušného USB nabíjacieho kábla do USB portu počítača alebo pomocou sieťovej časti USB s výstupným napätím min. 1A :
- Spojte nabíjaci USB kábel s USB portom počítača 1. LED na nabíjačom USB kábli sa rozsvieti zeleno a signalizuje, že nabíjacia jednotka je riadne spojená s počítačom. Ak zapojíte prázdny akumulátor, kontrolka LED na nabíjačom kábli USB sa nerozsvieti a indikuje, že akumulátor sa nabíja 2. Nabíjaci USB kábel je vyrobený tak, že opäťná polarita je vylúčená.
 - Opätovné nabitie vybitého akumulátora (nie hlboko vybitého) trvá asi 80 minút. Keď je akumulátor nabitý, signalizácia LED na nabíjačom USB kábli sa znova rozsvieti zeleno.

Akumulátor po použití bezpodmienečne znova nabíť, aby ste zabránili tzv. hlbokému vybitiu akumulátora. Predtým ako sa akumulátor zmie znova úplne nabíť, musí sa používať minimálne 20 minút ochladzovať. Z času na čas akumulátor nabíťe (každé 2-3 mesiace). Nabíjačky a moduly sieťového zdroja neskratujte. Nedodržanie vyššie uvedeného zachádzania s akumulátorom môže spôsobiť poškodenie. Nenechávajte akumulátor pri nabíjaní nikdy bez dozoru.

Vloženie akumulátora

- 3 Pomocou skrutkovača odstráňte jeho priehradky akumulátora vozidla Carrera RC. Spojte koniec kábla vozidla Carrera RC s koncom kábla akumulátora. Akumulátor vložte. Veko priskrutkujte skrutkovačom.

Vloženie batérií

- 4 Otvorte priehradku pre batérie pomocou skrutkovača a vložte batérie do kontroléra. Dbajte na správnú polaritu. Nikdy nepoužívajte spoločne nové a staré batérie alebo od rôznych výrobcov. Po zatvorení priehradky môžete vyskúšať funkčnosť kontroléra pomocou výkonového spínača na prednej strane. Pri polohe ON výkonového spínača a riadnom fungovaní by sa mala LED hore v strede kontroléra rozsvietiť načerveno.

Teraz sa môže začať s jazdou

Vozidlo Carrera RC a kontrolér sú zo strany výrobcu spojené.

- 5 1. Zapnite vozidlo spínačom ON-OFF.
- 6 2. Zapnite kontrolér. LED na kontroléri rytmicky bliká. LED na kontroléri sa po niekoľkých sekundách vypne, to znamená, že spojenie je ukončené. LED na kontroléri teraz svieti už len keď sa pohybuje joystickom.

Prečítajte si to!

- 7 **Pozor, toto vozidlo dosahuje rýchlosti až 15 km/h.** Prečítajte si to na prázdnej ploche s rozmermi min. 4x5 m. Pri prvý jazde ovládajte plynový pedál veľmi opatrne.
- 8 Na veľkej ploche postavte pomocou vyznačenia rohov alebo s prázdnyimi plechovkami atď. pretekársku dráhu pre vozidlo Carrera RC. Základom techniky riadenia pri jazde s vozidlom Carrera RC je: na priamej dráhe jazdiť rýchlo a v zákrutách brzdiť.
- 9 **Pri zmene z prvého akumulátora na druhý sa musí dodržať prestávka v jazde v trvaní minimálne 10 minút. Pri zmene, ktorá potom nasleduje, sa bezpodmienečne musí zaradiť prestávka v trvaní minimálne 20 minút.**
- **Zabráňte permanentnému nasadeniu motora.**
 - **Ako sa vozidlo viackrát krátko po sebe samočinne vypne, je akumulátor vybitý. Nabíte prosím akumulátor.**
 - **Behom cca 15 minút nečinnosti sa kontrolér a vozidlo sami vypnú. Pre opätovné použitie prepnite spínač ON/OFF na kontroléri a vozidle raz na OFF a potom znova na ON.**
 - **Pre vypnutie po jazde dodržte opäťné poradie.**
 - **Po jazde akumulátor vyberte resp. odpojte. Po použití akumulátor bezpodmienečne znova nabíť, aby sa zabránilo tzv. hlbokému vybitiu akumulátora. Predtým ako by sa akumulátor smel znova úplne nabíť, musí po použití nechať na min. 20 minút ochladnúť.**
 - **Akumulátor skladujte vždy mimo vozidla.**
 - **Vozidlo Carrera RC po jazde očistite.**

Funkcie kontroléra

- 9 **Diferenciálne riadenie**
S joystickmi môžete vykonávať presné riadenie a jazdné manévrovanie.
Joystick **dolava a doprava**: jazda dopredu a dozadu pri rovnomernom a súčasnom ovládaní ľaveho a praveho joysticku. Riadiaci pohyb dolava dosiahnete, keď pohnete pravým joystickom dopredu a následne ho opäť pustíte. Pre riadiaci pohyb doprava pohybuje ľavým joystickom dopredu a potom ho opäť pustíte.
- 10 **Otočenie o 360°**
Pomáľm a rovnomerným pohybom obidvoch joystickov v protičochodnom smere hore a dole sa vozidlo otočí na mieste o 360°.
- 11 **Vďaka technológii 2,4 GHz môže na jednej pretekárskej dráhe spoločne jazdiť až 16 vozidiel.**
To je možné úplne bez zosúladenia frekvencie medzi pretekármi.

Riešenia problémov

- Problém:** Model nejazdí.
Príčina: Spínač(e) na kontroléri alebo/a modeli je/sú na "OFF".
Riešenie: Zapnúť.
Príčina: V modeli je slabý alebo nie je vôbec žiadny akumulátor.
Riešenie: Vložte nabitý akumulátor.
Príčina: Slabý akumulátor/batéria v kontroléri alebo modeli.
Riešenie: Vložte nabitý akumulátor alebo batériu.

- Príčina:** Kontrolér nie je riadne správne spojený s prijímačom v modeli.
Riešenie: Vytvorte spojenie medzi modelom a kontrolérom, tak ako je to popísané pod "Teraz sa môže začať s jazdou".

- Príčina:** Behom cca 30 minút nečinnosti sa kontrolér a vozidlo sami vypnú.
Riešenie: Pre opätovné používanie prepnite spínač ON/OFF na kontroléri a vozidle raz na OFF a potom opäť na ON.
Príčina: Vozidlo je veľmi teplé.
Riešenie: Vozidlo a kontrolér vypnite a vozidlo nechajte asi na 30 minút ochladnúť.
Príčina: Ochrana proti prehriatiu zastavila auto kvôli príliš silnému zohriatiu.

Riešenie: Vypnite prijímač. Vozidlo RC nechajte asi na 30 minút ochladnúť.

Problém: Žiadna kontrola.

- Príčina:** Vozidlo sa nechce dá do pohybu.
Riešenie: Zapnite najprv vozidlo a až potom vyslaďte. **5 6**

Omyl a zmeny vyhradené - Farby / konečný dizajn – zmeny vyhradené
Technické zmeny a zmeny podmienené d
izajnom vyhradené. | Fotogramy = fotografie symbolov

Kjøere kunde,

Gratulerer med din nye Carrera RC-modellbil. Den er produsert etter dagens tekniske standard. Siden vi alltid strever etter å videreutvikle og forbedre våre produkter, forbeholder vi oss retten til tekniske endringer og angående utstyr, materiell og design til en hver tid, uten forhåndsopplysning om dette. Dermed kan man ikke rette krav på grunn av små avvik i produktet angående data og bilder i denne veiledningen. Denne bruksanvisningen og monteringsveiledningen er en del av produktet. **Viktig!** Les denne håndboken nøye gjennom og **oppbevar disse anvisningene for fremtidig bruk** og tilfelle produktet overleveres til en tredjepart.

Du finner neste versjoner av bruksanvisningen og informasjon om tilgjengelige reservedeler på serviciden siden på carrera-rc.com.

Samsvarserklæring

Hermed erklærer Carrera Toys GmbH, at denne modellen, inklusiv kontrollér, er i overensstemmelse med de grunnleggende kravene til følgende EF-direktiv: EF direktiv 2009/48/EC og de andre relevante forskriftene til direktiv 2014/53/EU (RED) gjelder. Original samsvarserklæring kan fås under carrera-rc.com



Maksimal radiofrekvensseffekt <10dBm - Frekvensområde: 2400–2483.5 MHz

Varselhensvisninger!

Ved uriktig bruk kan det oppstå alvorlige skader og/eller materiell skade. Det må styres forsiktig og grundig, og det krever enkelte mekaniske og mentale evner. Veiledningen inneholder sikkerhetshenvisninger og forskrifter, i tillegg til henvisninger for vedlikehold og bruk av produktet. Det er absolutt nødvendig å lese og forstå denne veiledningen helt for første bruk. Kun slik kan man unngå ulykker med skader og ødelegelse.

- Obs!** Dette leketøyet er ikke egnet for barn under 3 år pga. små deler kan svelges.
Obs! Funktionsbetingel fare for innlemking! Fjern all emballasje og festestråder for du gir leketøyet til barnet. For informasjon og eventuelle spørsmål ber vi deg om å oppbevare emballasje og adresse.



Symbolot se vises her med gjennomstrekke søppeldunk skal henvise om at tomme batterier, akkumulatører, knapper, akkumulatørpakker, apparatbatterier, elektriske apparater etc. ikke skal i husholdningsøppet, for disse skade miljøet og helsen. Ulike batterityper er nye og brukte batterier får ikke brukes sammen. Akkumulatør får kun lades opp av voksne. Tomme batterier må tas ut av leketøy- et. Ikke-oppladbare batterier må ikke lades opp på grunn av fare for eksplosjon. Ikke bruk skadede batterier. Ta ut batteriene hvis de er oppbrukte eller hvis produktet ikke skal brukes over en lengre periode. Skitt alltid ut hele settet av batterier samtidig, pass på så du ikke blander gamle og nye batterier, eller batterier av ulike typer. Fjern akkumulatøren fra modellen før du lader den opp. Se til at du har riktig polaritet. Ladeapparatet og nettdeler må ikke kortslettes. Kun medlevet ladeapparat får brukes til opplading. Bruk av et annet ladeapparat kan føre til en permanent skade på modellen, samt nære deler, og kan forårsake skader på kroppen! **Obs: For å lade batteriet, bruk den avtagbare forsyningsenheten som fulgte med leketøyet.** Ved regelmessig bruk av ladeapparatet må dette kontrolleres på kabel, forbindelse, tildekninger og andre deler. Den ekstremt fleksible utvendige kableten til dette ladeapparatet kan ikke skiftes ut. I skadetilfeller får ladeapparatet kun tas i bruk etter en reparasjon. Leketøyet må kun forbindes med apparater i verneklasse II.

**Sikkerhetsbestemmelser**

- A** Et Carrera RC-kjøretøy er en fjernstyrt modellbil som brukes med spesielle kjøre-akkumulatører. Det er kun tillatt å bruke de originale Carrera RC LiFePO₄-akkumulatørene. For du lader opp batteriet, må du fjerne det fra kjøretøyet.
- B** Carrera RC-kjøretøyet er kun bestemt for hobbyformål, og får kun brukes på dertil bestemte baner og plasser. **Obs!** Ikke bruk Carrera RC-kjøretøyet i trafikken.
- C** Atmosfæriske feil kan føre til funksjonsfeil. Vennligst vent til kjøretøyet har akklimatisert seg hvis det finnes store temperaturskjellinger mellom lagringssted og kjørested. Silk unngås dannelse av kondensvann og dermed funksjonsfeil.
- D** Du må aldri kjøre med dette produktet på gresset. Gress som setter seg fast kan hindre dreining av aksene og oppvarme motoren. Det må ikke transporteres gods, personer eller dyr med Carrera RC-kjøretøyet.
- E** Du må aldri kjøre ute i regn eller snø med Carrera RC-kjøretøyet. Kjøretøyet må ikke kjøre gjennom vann, dammer eller sno, og det må lagres tørt. Et vått underlag, uten dammer, fører ikke til skade på kjøretøyet, for elektronikken er beskyttet mot vannsprut.
- F** Kjøretøyet må aldri brukes i nærheten av elver, dammer eller sjøer, slik at Carrera RC-kjøretøyet ikke faller i vannet. Unngå kjøring på strekninger som kun består av vann.
- G** Carrera RC-kjøretøyet må aldri utsettes for direkte sol. For å unngå overoppheting i elektronikken til kjøretøyet må man legge inn regelmessige hvilepauser ved en temperatur på over 35° C.
- H** Ditt Carrera RC-kjøretøyet må aldri utsettes for permanent laststøtte, dvs. stadig kjøring frem og tilbake.
- I** Sett alltid kjøretøyet ned på bakken for hånd. Du må aldri kaste kjøretøyet ned på bakken.
- K** Unngå hopp fra ramper eller annet som har en høyde på over 5 cm.
- L** Bruk aldri skarpe løsningsmidler for rengjøring av modellen din.
- M** For å unngå at Carrera RC-kjøretøyet kjører med feil i styresystemet, og dermed kjører ukontrollert, skal batteriene til kontrolleren og kjøretøyet akkumulatør kontrolleres for riktig ladetilstand med jevne mel-

lomrom. Batteriladere og stikkontakter må ikke kortsluttes.

- N** Riktig montering av Carrera RC-kjøretøyet må alltid kontrolleres før og etter hver kjøring, eventuelt må skruer og muttere ettertrekkes.

Bruksenhvisninger

Leveringsomfang

- 1** 1x Carrera RC Kjøretøy
1x Kontroller
1x USB-ladekabel
1x LiFePO₄ Akkumulatør
1x Sett batterier (ikke oppladbar)

Opplading av akkumulatoren

- 2** Oppladbare batterier må fjernes fra leken før de lades. Se til at medlevet LiFePO₄ batteri kun lades med medlevet LiFePO₄ ladeapparat (USB-ladekabel). Dersom du forsøker å lade batteriet med et annet LiFePO₄ ladeapparat eller et annet ladeapparat kan dette føre til alvorlige skader. **Les nye rødt fargede kapitler med advarsler og retningslinjer på bruk av oppladbare batterier før du fortsetter.** Du kan lade batteriet med tilhørende USB-ladekabel over en USB port til en datamaskin eller en USB nettdel med minst 1A utgangsspennning:
• USB-ladekabelen forbindes med USB porten til en datamaskin **1**. LED-lampen på USB-ladekabelen lyser grønt og viser at ladeenheten er forbundet riktig med datamaskinen. LED-lampen på USB-kabelen lyser ikke lenger når du setter inn et tomt batteri og viser at batteriet lades. **2** USB-ladekabelen er produsert slik at oppladet området er utelukket.
• Det tar omtrent 80 minutter for å lade opp et utladet batteri igjen (ikke dyputlading). Når batteriet er fullt lyser LED-visningen på USB-ladekabelen grønt igjen.

Etter bruk på akkumulatoren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatoren må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, før den kan lades helt opp igjen. Akkumulatoren må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2-3 måned). Batteriladere og stikkontakter må ikke kortsluttes. Hvis denne håndteringen av akkumulatoren ignoreres, kan det oppstå en defekt. Under lading må batteriene aldri være uten tilsyn.

Sette inn akkumulatør

- 3** Fjern dekslet til akkumulatormotoren i Carrera RC-kjøretøyet med en skrutrekker. Forbind kabelenden til Carrera RC-kjøretøyet med akkumulatoren. Legg inn akkumulatør. Skru til dekslet igjen med en skrutrekker.

Sette inn batteriene

- 4** Åpne batteriommet med en skrutrekker og sett batteriene inn i kontroller. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Etter at rommet lukkes kan du kontrollere funksjonen til kontrollen med hjelp av power-bryteren på framsiden. Når Power-bryteren er i ON-posisjon og ved riktig funksjon skal LED oppe i midten av kontrollen lyse rødt.

Nå kan man begynne å kjøre

Carrera RC kjøretøyet og kontrollen blir forbundet på fabrikk.

- 5** 1. Carrera RC kjøretøyet slås på over ON/OFF bryteren.
6 2. Slå kontrollen på. LED på kontrollen blinker rødt.
LED-lampen på kontrollen slår seg av etter noen sekunder, dvs. bindingen er avsluttet. LED-lampen på kontrollen lyser nå kun når en joysticken beveges.

La oss øve!

- 7 OBS, dette kjøretøyet oppnår hastigheter på inntil 15 km/t.** Prøv deg frem på en fri flate med min. 4x5 meter størrelse. **Bruk gaspedalen svært forsiktig første gang.**
- 8** Bygg opp en Carrera-RC kjørebane med hjørnebegrensinger eller tomme bokser osv. på en stor, fri flate. Den grunnleggende styreteknikken under kjøring med et Carrera RC-kjøretøy er: kjør fort på tross trekkinger, og brems i svingene.
- Ved skifte fra første til andre akkumulatør må man overholde en kjørepause på minst 10 minutter. **Stikk det første må man overholde en hvilepause på minst 20 minutter.**
 - **Unngå permanent motorbruk.**
 - Hvis kjøretøyet slår seg av flere ganger etter hverandre automatisk, så er akkumulatoren tom. Akkumulatoren må lades opp.
 - I løpet av ca. 15 minutter inaktivitet slår kontroller og kjøretøy seg av automatisk. For å kjøre på nytt settes ON/OFF bryteren på kontroller & kjøretøy først på OFF, og deretter på ON.
 - Slå av i omvendt rekkefølge etter at du har kjørt ferdig!
 - **Etter kjøring tas akkumulatoren ut eller klammes av. Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatoren må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, før den kan lades helt opp igjen.**
 - Batterier må alltid oppbevares utenfor kjøretøyet.
 - Carrera RC-kjøretøyet må rengjøres etter kjøring.

Kontrollerfunksjoner

9 Differensialstyring

Med joystickene kan du gjennomføre presise styrings- og kjørsmanøvreringer.

Joystick venstre og høyre: kjøre fremover og bakover ved jevn og samtidig betjening av den venstre og høyre joystick. Du styrer mot venstre når du beveger høyre joystick fremover og slipper den igjen. Venstre joystick fremover og slipp den igjen.

10 360° vending

Ved å bevege begge joysticker jevnt og langsomt i motsatte retninger vendes bilen 360 ° grader på stedet.

- 11** Takket være 2.4 GHz teknologien kan oppli 16 kjøretøy kjøre på en strekning samtidig. Dette er mulig uten at sjåførene må tilpasse frekvensene med hverandre.

Problemløsninger

Problem: Modellen kjører ikke.

Årsak: Bryter på kontroller og/eller modell står på "OFF".

Løsning: Innkopling.

Årsak: Svak eller overhørd ingen akkumulatør i modellen.

Løsning: Legg inn oppladet akkumulatør.

Årsak: Svak(t) akkumulatør(batteri) i kontroller eller modell.

Løsning: Legg inn oppladet akkumulatør eller batteri.

Årsak: Kontroller er ev. ikke bundet riktig med mottakere i modellen.

Løsning: Opprett en forbindelse mellom modell og kontroller som beskrevet under "Nå kan man begynne å kjøre".

Årsak: I løpet av ca. 30 minutters inaktivitet slår kontroller og kjøretøy seg av automatisk.

Løsning: For å kjøre på nytt settes ON/OFF bryteren på kontroller & kjøretøy først på OFF, og deretter på ON.

Årsak: Kjøretøyet er svært varmt.

Løsning: Slå av kjøretøy og kontroller, og la kjøretøyet kjøle seg ned i omtrent 30 minutter.

Årsak: Overopphengingsbeskyttelsen har stoppet kjøretøyet pga. for sterk oppvarming.

Løsning: Slå av mottaker. RC-kjøretøyet må kjøles ned i omtrent 30 minutter.

Problem: Ingen kontroll.

Årsak: Kjøretøyet beveges utilsikket.

Løsning: Slå først på kjøretøy, så sender. **5 6**

Med forbehold om feil og endringer - Farver/endingelig design - med forbehold om endringer Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design - Piktogrammer = Symbolbilder

DK Kære kunde

Vi ønsker dig tillykke med købet af din Carrera RC-modelbil, der er konstrueret efter det aktuelle tekniske niveau. Da vi permanent videreudvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af udstyr, materialer og design, uden forudgående meddelelse. Der kan derfor ikke alleses nogen krav pga. mindre afvigelser på det foreliggende produkt i forhold til data og afbildninger i denne vejledning. Denne betjenings- og montagevejledning er bestandsdel af produktet. **Vigtigt!** Læs denne manual omhyggeligt, og **gem disse instruktioner til fremtidig reference**, og i tilfælde af at produktet vedveges til tredjemand.

Den aktuelle version af denne betjeningsvejledning og informationer om tilgængelige reservedele finder du på carrera-rc.com i serviceområdet.

Konformitetserklæring

Hermed erklærer Carrera Toys GmbH, at denne model inkl. styreenhed stammer overens med de grundlæggende krav i følgende EF-direktiver: EU-direktiv 2009/48/EC og de andre relevante forskrifter i direktiv 2014/53/EU (RED) skønner. Den originale konformitetserklæring kan rekvireres på carrera-rc.com.



Maksimal radiofrekvenseffekt <10 dBm - Frekvensområdet: 2400–2483.5 MHz

Advarselshenvisninger

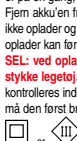
Ved forskert bruk kan pådrage sig alvorlige kvæstelser og/eller der kan opstå materielle skader. Der skal styres med forsigtighed og omtanke, dette kræver en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformationer og forskrifter samt informationer om vedligeholdelse og brug af produktet. Det er uravliggende at læse og forstå denne vejledning helt inden den første ibrugtagning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadekomst og beskadigelser.



ADVARSEL! At dette legetøj ikke er egnet til børn under 3 år pga. smådele der kan sluges. **ADVARSEL!** Funktionsbetjnet klæmme! Fjern alt emballagemateriale og fastgørelsesstrård inden du giver barnet dette legetøj. For informationer og eventuelle spørgsmål, bedes du opbevare emballage og adresse.



Det her viste symbol med de gennemstregede affaldstønder skal minde dig om, at tomme batterier, akkumulatører, knapceller, akku-pakker, apparatbatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helbred. Vens batterityper eller nye og brugte batterier må ikke anvendes sammen. Akku'er må kun oplades af voksne. Brug brugte batterier ud af legetøjet. Ikke genopladelige batterier må på grund af eksplosionsfare ikke oplades. Tag ikke beskadigede batterier. Fjern batterier, hvis de er brugt, eller hvis produktet skal stå ubrugt i længere tid. Udskift altid hele sættet af batterier en på én gang, og pas på ikke at blande gamle og nye batterier eller batterier af forskellige typer. Fjern akku'en fra modellen inden du oplader dem. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Kortslut ikke oplader og strømforsyningsdele. Oppladning må kun ske med den medfølgende oplader. Brugen af en anden oplader kan føre til en varig beskadigelse af akku'en og tilstedeværelse af brandfare! **ADVARSEL:** Ved opladning af batteriet må kun bruges den afdelte forsyningsdel, der er leveret med dette stykke legetøj. Ved regelmæssig brug på opladeren, skal dennes kabler, tilslutning, adfækninger og andre dele kontrolleres inden brug. Denne opladers enkelte fleksible yderkabel kan ikke udskiftes. Er opladeren defekt må den først bruges igen efter reparation. Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.



Sikkerhedsbestemmelser

- A** Et Carrera RC-køretøj er en fjernstyret, med specielle køre-akku'er drevet modelbil. Der må kun anvendes de originale Carrera RC LiFePO₄-akku'er. Fjern akku'en fra køretøjet inden du oplader dette.
- B** Carrera RC-køretøjet er udlukkende beregnet til hobbyformål og må kun anvendes på dertil tilnærkede baner og pladser. **ADVARSEL!** Anvend ikke Carrera RC-køretøjet i trafikken.
- C** Kør heller ikke under højspændingsledninger eller radionæmter eller i uvejr! Atmosfæriske forstyrrelser kan medføre funktionsfejl. Ved store temperaturforskelle mellem opbevarings- og brugssted bedes du, for at undgå dampelse kondensvand og deraf resulterende funktionsfejl, vente til køretøjet har akklimatiseret sig.
- D** Kør aldrig på græsflader med dette produkt. Græs kan vikle sig omkring akslen og påvirke dennes rotation og overophede motoren. Med et Carrera RC-køretøj må der hverken transporteres gods, personer eller dyr.
- E** Kør aldrig med Carrera RC-køretøjet når det regner eller der ligger sne. Køretøjet må ikke køre gennem vand, pytter eller sne og skal opbevares tørt. Et vådt underlag uden pytter har ingen indflydelse på køretøjet, da elektronikken er beskyttet mod stærkvand.
- F** Benytt aldrig køretøjet i nærheden af floder, damme eller søer, så Carrera RC-køretøjet ikke falder i vand. Undgå at køre på underlag, som kun består af sand.
- G** Udsæt ikke Carrera RC-køretøjet for direkte sollys. For at undgå overopphedning af køretøjets elektronik skal man ved en temperatur på over 35 °C holde regelmæssige korte pauser.

- H** Udsæt aldrig Carrera RC-køretøjet for permanent belastningskift, dvs. permanent frem- og tilbagekørsel.
- I** Stil altid køretøjet på underlaget med hånden. Kast aldrig køretøjet ned på underlaget.
- K** Undgå sping fra skanser eller ramper, der er højere end 5 cm.
- L** Anvend aldrig aggressive opløsningsmidler til rengøring af din model.
- M** For at undgå, at Carrera RC-køretøjet kører ukontrolleret gaa, fejl i styresystemet, skal det kontrolleres, at batterierne i kontrolløren og køretøjets akku'er er korrekt opladet. Kortsikt ikke opladere og strømforstyrrelser.
- N** Det skal før og efter enhver brug kontrolleres, at Carrera RC-køretøjet er korrekt monteret, om nødvendigt skal skrue og møtrikker efterspændes.

Betjeningshenvisninger

Leveringsomfang

- 1 x Carrera RC Køretøj
- 1 x Controller
- 1 x USB-ladekabel
- 1 x LiFePO₄ Akku
- 1 x Sæt batterier (ikke genopladelige)

Opladning af akku'en

2 Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet, inden de oplades. Vær opmærksom på, at du kun lader det medfølgende LiFePO₄ batteri med den medfølgende LiFePO₄ oplader (USB-ladekabel). Hvis du forsøger at oplade batteriet med en anden LiFePO₄ oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. **Læs grundigt det foregående kapitel med advarsler og retningslinjer om brugen af genopladelige batterier, inden du fortsætter.** Du kan lade batteriet med det tilhørende USB-ladekabel på en USB port på en computer eller med en USB strømforstyrelsel med mindst 1 A udgangsspænding.

- Tilslut USB-ladekablet til en USB port på en computer.
- LED'en på USB-ladekablet lyser grønt og viser, at ladeenheden er korrekt tilsluttet til computeren. Hvis du tilslutter et affadet batteri lyser LED'en på USB-ladekablet ikke og viser, at batteriet oplades.
- USB-ladekablet er konstrueret således, at en forkert polaritet er udelukket.

• Det tager ca. 80 minutter at oplade et affadet batteri (ikke dybdeaffadt). Når batteriet er helt opladet, lyser LED-indikatorerne på USB-ladekablet grønt igen.

Oplad ubetjent akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeaffadning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen. Oplad akku'en regelmæssigt (ca. hver 2-3 måneder). Kortsikt ikke opladere og strømforstyrrelser. Ignorering af ovennævnte ændringsmåde kan medføre en defekt. Lad ikke opladere være ude af syne ved opladning.

Isætning af akku'en

3 Fjern dækslet på dit Carrera RC-køretøjs akkurum med en skruetrækker. Skub den fuldt opladede Carrera RC-akku med logoet opad og stikkene vendende bagud til anslag ind i akku-rummet. Tilslut Carrera RC-køretøjs kabelene til akku'en og stop kablerne ved siden af akku'en. Skru dækslet på med en skruetrækker.

Isætning af batterier

4 Åbn batterirummet med en skruetrækker og sæt batterierne i kontrolløren. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier fra forskellige producenter sammen. Efter lukning af rummet kan du kontrollere kontrollørens funktionalitet ved hjælp af Power-kontrollen på forsiden. Ved Power-kontakt på ON og korrekt funktion skal LED'en ovenst på midten af kontrolløren lyse rødt.

Nu kan kørslen starte

- Carrera RC-køretøjet og kontrolløren er synkroniseret fra fabrikken.
- 5** 1. Tænd for køretøjet på ON/OFF-kontakten.
- 6** 2. Tænd for kontrolløren. LED'en på kontrolløren blinker rytmisk. LED'en på kontrolløren slukker efter få sekunder, dvs. bindingen er afsluttet. LED'en på kontrolløren lyser nu kun når joysticket bevæges.

Lad os øve!

7 Advarsel! Dette køretøj opnår hastigheder på op til 15 km/h. Øv på et tomt areal på mindst 4x5 meter. Betjen gashåndtaget meget forsigtigt første gang.

8 Byg med frakkeleg eller tomme dørse osv. en Carrera RC-køretøj racebane på en stort, frit areal. Den grundlæggende styreteknik ved kørsel med en Carrera RC-køretøj er: hurtig kørsel på lige strækninger og nedbremsning i kurverne.

- Ved et batteriskift skal der overholdes en kørepause på mindst 10 minutter. Efter endnu et skift skal der ubetinget overholdes en hvilepause på ca. 20 minutter.**
- Undgå permanent brug af motoren.**
- Slukker køretøjet flere gange kort efter hinanden af sig selv er akku'en tom. Lad akku'en op.**
- Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 15 minutter. For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på kontrolløren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.**
- For at slukke for køretøjet efter kørslen skal man overholde den omvendte rækkefølge.**
- Tag akku'en ud hhv. adskil stikkerne efter brugen. Oplad ubetjent akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeaffadning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen.**
- Opbevar altid akku'en uden for køretøjet.**
- Rengør RC-køretøjet efter brugen.**

Controller-funktioner

- 9 Differential styring**
Med de to joystick kan du udføre præcise styre- og køremanøvre.
- Venstre og højre joystick:** fremadkørsel og baglænskørsel ved ensartet og samtidig tryk på det venstre og højre joystick. For en styrebævegelse til venstre bævegelse det højre joystick fremad og slippes. For en styrebævegelse til højre bævegelse det venstre joystick fremad og slippes.
- 360° drejning**
Ved langsom modsat og ensartet op- og nedadbevægelse af de to joystick drejer køretøjet 360° på stedet.
- Takket være 2,4 GHz teknologien kan man køre med op til 16 køretøjer på én racebane. Dette er muligt

helt uden frekvensafstemning blandt racerkørerne.

Problemøsløser

- Problem: Model kører ikke.**
- Årsag: Kontakt på controller eller/og model står på „OFF“.**
- Løsning: Tænd.**
- Årsag: Svag eller slet ingen akku i model.**
- Løsning: Ilæg opladt akku.**
- Årsag: Svag akku/batteri i controller eller model.**
- Løsning: Ilæg opladt akku eller batteri.**
- Årsag: Kontrolløren er evt. ikke rigtigt synkroniseret med motageren i modellen.**
- Løsning: Synkroniser som beskrevet nedenfor „Nu kan kørslen starte“ modellen og kontrolløren.**
- Årsag: Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.**
- Løsning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på kontrolløren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.**
- Årsag: Køretøjet er meget varmt.**
- Løsning: Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.**
- Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen gaa, for kraftig opvarmning.**
- Løsning: Sluk for motageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.**

Problem: Ingen kontrol over bilen.

Årsag: Køretøjet starter ulovligt.

Løsning: Tænd først for køretøjet, og så for kontrolløren. 5 6

Fejltagelser og ændringer forbeholdt - Farver i endelige design- ændringer forbeholdt og designrelaterede ændringer forbeholdt - Piktogrammer = symbolfotos

السيد الزين الحترم

نهنكم لشراكم سيارة - كاريرا او سي Carrera RC-Modellauto، والتي تم تصنعها وفقاً لمتطلبات التطور التقني الحالي. لاننا جازون بآستمرار في تطوير منتجاتنا، يبقى الحق لنا فامنا للقيام بعمليات تغييرات وتحسينات ومنتجاتنا الحالية او فيما يتعلق بالتجهيزات والمواد المتضمنة والتصاميم دون الحاجة الى اى اعلان مسبق عن ذلك. سوف ان يتنج من خلال وجود اختلافات بسيطة بين المنتج الموجود لديكم مقابل البيانات والرسوم التوضيحية في الدليل اى مطابقت. تعتبر إرشادات الاستخدام والتركيبة هذه جزء من أجزاء المنتج. فاما ما يرجي قراء هذا الدليل بعناية والاحتفاظ بهذه التعليمات للرجوع اليها في المستقبل وفي حالة انتقال المنتج الى طرف ثالث.

توجد إحصاء إصدار من دليل الاستعمال هذا وكذلك معلومات حول قطع الغيار المتاحة على الموقع الإلكتروني carrera.rc في نطاق الخدمت.

إقرار العلامة

تعلن شركة Carrera Toys GmbH هذا منذ الموديل بما في ذلك وحدة التحكم، يتوافق مع المتطلبات الأساسية لتوجيهات الجمعية الأوروبية ECE 03/2009. تاريخ إصدارات العلامة وكذلك القواعد والتعليمات الخاصة بالسلامة والبيئة CE (RED/53/2014)، يمكن طلب إقرار العلامة - الأصلي تحت **carrera.rc**



أقصى تيار تردد للبطاريات > 10 ميلي أمبير واط - مجال التردد: 2483.5-2400 MHz

تحذيرات

يمكن وفي حالة الاستخدام غير النظامي للمنتج حصول إصابات وجروح و / أو أضرار مادية. يجب التحكم بالمنتج بحذر وتعلق كما تطلب عملية التحكم و بعض المهارات اليبتيكية والأدبعية. يتضمن دليل الإرشادات والسلامة والقواعد والتعليمات الخاصة بسلامة وتشغيل المنتج. يجب قراء هذه التعليمات واستيعابها في بداية الأمر وفي البدء بتشغيل المنتج، وهو أمر لابد منه ولا يجوز التغاضي عنه. حيث يمكن ومن خلال ذلك حفظ توافقي حصول إصابات أو أضرار.

تحذير: هذه الخطر غير مناسبة للأطفال تقل سن 3 سنوات بسبب الأجزاء الصغيرة القابلة لللع.
تحذير: هناك خطر انحصار مرتبط بتشغيل.
أعدوا كل مواد التغليف وكل أسلاك التثبيت قبل إعطاء اللعبة الى الطفل. يرجى الاحتفاظ بالغلاف والغضبان للمعلومات وفي حالة وجود أسئلة ما أحقا.



إن الرمز المرسوم لحمايات القمامة الملصقة بعلامة الضرب يراد منه الإشارة الى أن البطاريات المرفقة، والبطارية الثانوية، وبطاريات خلايا الزنك، وبطاريات الأجهزة والأجهزة الكهربائية القديمة وما شابه ذلك لا توضع في القمامة المنزلية، لأنها تضر بالبيئة والصحة العامة. لا يجوز استخدام أنواع مختلفة من البطاريات أو بطاريات جديدة مع أخرى مستعملة سوية، يتوجب إخراج البطاريات المرفقة من اللعبة. لا يجوز شحن البطاريات إلا عن طريق أشخاص بالغين، في حالة حصول ضرر يجب استخدام وسائل وقائية مناسبة.

الشحن أو اولا بعد تصليحه، لا تقم بإعادة شحن البطاريات غير القابلة لإعادة التعمية، حتى لا يحدث خطر الانفجار. برجاء عدم استخدام بطاريات ثقاة، مع بإزالة البطاريات إذا استقبلت أو إذا تراك المنتج دون استخدام قفازات مناسبة. استبدل دائما مجموعة الطرارت بأكملها في وقت واحد واحرص على عدم طخ البطاريات القديمة والجديدة، أو البطاريات من أنواع مختلفة.

اطلع البطارية من الطراز قبل أن تقوم بشحنها. احرص على مرعاة صحة القطبية. لا تقم بتصميم الدائرة الكهربائية لأي من أجهزة الشحن أو مواد التيار المتردد. الشحن لا يسمح إلا باستخدام جهاز الشحن المرفق مع الجهاز. استخدام جهاز شحن آخر قد يتسبب في ضرر دائم للبطاريات والأجزاء المتواجدة فضلا عن الأضرار الجسيمة؛ تحذير: من أجل إعادة شحن البطارية، استخدم فقط وحدة الإمداد القابلة للفصل المتوفرة مع هذه اللعبة. عند الاستخدام الهوائي لجهاز الشحن يجب فحص السلك، ومخلات الريط، والأغطية والأجزاء الأخرى. لا يمكن استبدال التكليل الخارجي المرن لجهاز الشحن، وفي حالة تلف كابل جهاز الشحن، فإنه يجب في حالة حصول ضرر بجوهر استخدام وتشغيل جهاز الشح عن أولا بعد تصليحه، لا يسمح بتوصيل اللعبة إلا بجهاز من فئة الحماية A.

- نظمة السلامة**
- A** من مركبة - كاريرا أو سي هي مركبة مسيطر عليها عن بعد، وهي موديل مركبة تعمل بطارية خاصة قابلة للشحن. يتوجب استخدام بطارية كاريرا القابلة للشحن الأصلية - كاريرا أو سي ليثيوم-أيون، Carrera RC LiFePO₄.
- B** من مركبة - كاريرا أو سي هي مصنعة فقط لأغراض اللعب ومراسمة الهوايات ويسمح باستخدامها فقط على الطرق والحلات المخصصة لذلك، تحذير: لا تستخدموا مركبة - كاريرا أو سي في طرق العامة.
- C** لا تقودوا المركبة أيضا تحت أسلاك الكهرباء، ذات الجهد العالي أو تحت أبراج الإرسال أو عند حدوث عرق أو بعد؛ يمكن للاضطرابات الهوائية أن تؤدي الى خلل أو قصور وظيفي، وفي حالة وجود فرقوات كبيرة بين درجة حرارة غرفة الشحن و مكان حرارة المركبة يرجى الانتظام لنقلهم المركبة الى الجو المحيط وذلك لغرض تجنب تسخين بخار الماء، وما ينتج عنه من قصور وظل وظيفي.
- D** لا تقودوا المركبة مطلقا على مساحات مغطاة بالعشب. يمكن أن يتسبب العشب التلوث بإيافة دوران المحور الناقل للمركبة وبالتالي زيادة حرارة المحرك.

- أخرجوا بعد الرحلة الفارغة القابلة للشحن أو أفسلوا كابليها، يتعين عليك إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يسمى بالفرغ التام للبطارية. يجب تبريد البطارية القابلة للشحن بعد الاستخدام لمدة لا تقل عن 20 دقيقة قبل شحنها مجدداً.
- لا تقم بتخزين البطارية إلا خارج المركبة.
- نظفوا مركبة – كاريرو آر سي بعد الرحلة.

- E** لتقودوا مركبة – كاريرو آر سي مطلقاً في الهواء الطلق أثناء هطول المطر أو نزول الثلج، لا يصح قيادة المركبة عبر المياه وبخلاف المياه العذبة والبرق ويتوجب تخزينها في محل جاف. الأرضية المبتلة ببقية براك مياه لا تؤدي إلى حدوث أي أضرار بالمركبة حيث أن القطع الإلكترونية ممتعة ضد رذاذ الماء.
- F** لتقودوا هذه المركبة مطلقاً قرب الأنهار والترح والبيجات، ولكي لا تسقط مركبة – كاريرو آر سي في المياه، يجب تلافي قيادة المركبة على طرق مائية أو الرمال فقط.
- G** لتعرضوا مركبة – كاريرو آر سي مباشرة إلى أشعة الشمس القوية، لتلافي تصاعد حرارة الإلكترونيات في المركبة يجب القيام بإجراءات تصفية وتبريد بشكل دوري عندما تزيد درجات حرارة على 35 درجة مئوية.
- H** لتعرض سيارة Carrera RC أبدأ التغييرات المستمرة في العمل، أي التورنر للأمام والخلف باستمرار.
- I** ضعوا المركبة يوماً بيديك على الأرض. لا ترموا المركبة مطلقاً على الأرض واتم واقتن.
- K** تجنبوا القفلات من منصات الإنزال أو أرضفة الشحن والتفريغ والتي يزيد ارتفاعها على 5 سم.
- L** لا تستخدموا مطلقاً مبيدات أو مواد تنظيف خاصة عند تنظيف الويلين.
- M** لتلافي حصول قصور أو خلل في منظومة التحكم وقيادة مركبة – كاريرو آر سي نتيجة لذلك دون القدرة على التحكم بها، يتوجب فحص بطاريات جهاز التحكم والبطارية القابلة للشحن للمركبة وبشكل دوري في حالة شحن جديدة. لا تقم بتقصير الدائرة الكهربائية لأي من أجزاء الشحن أو أطراف التيار المتردد.
- N** يجب يوماً فمحص الترتيب الصحيح لمركبة – كاريرو آر سي بعد كل رحلة، وعلى كل حال إعادة إكجم وبرام البراغى والصامولات.

إرشادات الاستخدام

المحتويات المجهزة

- 1 X 1 السيارة Carrera RC
- X 1 جهاز شحن USB
- X 1 كابل شحن USB
- X 1 بطارية قابلة للشحن LiFePO4
- X 1 مطاق بطاريات
- (غير قابلة للشحن مجدداً)

شحن البطارية القابلة للشحن

- 1 يجب إزالة البطاريات القابلة لإعادة الشحن من اللعبة قبل شحنها، يرجى مراعاة شحن بطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO4) المرفقة مع العودع بجهاز الشحن الخاص ببطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO4) (كابل الشحن - USB) المرفق مع العودع. إذا حاولت شحن البطارية بجهاز شحن آخر خاص ببطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO4) أو أي جهاز شحن آخر فهذا قد يؤدي إلى أضرار جسيمة. يرجى قراءة التعليم السابق بعناية مع التحذيرات والإرشادات حول استخدام البطاريات القابلة لإعادة الشحن قبل الشحنة. لا شحن البطارية عن طريق كابل الشحن (USB) الخاص بك وتوصيله بفتحة (USB) في الكمبيوتر أو بشاحن بطارية بقوة تيار 1 أمبير على الأقل.
 - يجب توصيل كابل الشحن (USB) الخاصة بالكمبيوتر 1 - سيضيء المصمام الثاني الموجود بكابل الشحن (USB) باللون الأخضر وسيضيء هذا إن وحدة الشحن تم توصيلها بشكل صحيح بجهاز الكمبيوتر. عندما تقوم بتوصيل بطارية فارغة تتوقف إبرة البيان الموجودة في كابل الشحن (USB) عن الوميض، ما يعني أن البطارية قيد الشحن. 2 - تم تصنيع كابل الشحن (USB) بحيث يتم استبعاد القطبية المعكوسة.
 - يستغرق الأيو حوالي 80 دقيقة حتى يتم إعادة شحن البطارية الفارغة (بمسافة الفارغة جيداً). إذا ما تم شحن البطارية بشكل كامل سيضيء مؤشر المصمام الثاني الموجود بكابل الشحن (USB) مرة أخرى باللون الأخضر.

يتعين عليك إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يسمى بالفرغ التام للبطارية. يجب تبريد البطارية القابلة للشحن بعد الاستخدام لمدة لا تقل عن 20 دقيقة قبل شحنها مجدداً. أوشحن البطارية من وقت لآخر (كل 2-3 شهور تقريباً). عدم مراعاة طريقة استعمال البطارية كما هو موضح أعلاه يمكن أن يؤدي إلى حدوث عطل. لا تترك البطارية بدون مراقبة أثناء الشحن.

إدخال البطارية القابلة للشحن

- 1 قموا بتحصية غطاء محل حفظ البطارية القابلة للشحن في مركبة – كاريرو آر سي بواسطة مفك.
- 2 أربطوا نهاية كابل مركبة – كاريرو آر سي مع كابل البطارية القابلة للشحن. أدخلوا البطارية القابلة للشحن في محليها. شتبا الغطاء واكسروا براغيه بواسطة مفك.

إدخال البطاريات

- 1 يتم محل البطاريات بذلك البراغى ومن ثم إدخال البطاريات في جهاز التحكم. يتوجب إلتباه إلى صحة القطبية. يمكن بعد غلق محل البطاريات التأكد من إدخال جهاز التحكم وذلك من خلال زر أو مفتاح تجهيز الطاقة الموجود في الوجه الأمامي للسيطر. عند وضع التشغيل (ON) لفتح الجهاز الفاتحة وعند العمل التلقائي للسيطر سيضيء الدايود الحمى LED الموجود وسط جهاز التحكم بلون أحمر. عندما يخفق دايود المراقبة الحمى LED بسرعة، يتوجب حينها تبديل البطاريات الموجودة في جهاز التحكم.

الآن يمكن بدأ الرحلة

- 1 يتم ربط سيارة Carrera RC بجهاز التحكم في المنصع.
 1. قم بتشغيل السيارة باستخدام مفتاح التشغيل / الإيقاف.
 2. قم بتشغيل وحدة التحكم. يوميض مؤشر LED في وحدة التحكم بشكل منتظم. عندما يتلطف مؤشر LED الموجود على وحدة التحكم بعد بضع ثوانٍ، أي إن اكتمال الربط انتهى. سيضيء مؤشر LED الموجود على وحدة التحكم الآن فقط عند تحريك عصا التحكم. دعنا نتدرب!
 3. أنتباه! تصل هذه المركبة إلى سرعة لغاية 15 كم/ساعة. تروكم التدرج على مسافة فارغة لا تقل عن 45 متر. استخدموا بدائل السرعة في أول مرة بحذر شديد.
 4. على مساحة كبيرة و فارغة بعيداً سباق لمركبة – كاريرو آر سي بمسار محدد بتحديدات أو بعلق فارغة وما شابه ذلك. تقبلة التحكم الأساسية عند السير بمركبة – كاريرو آر سي: قيادة سريعة في المسارات المستقيمة وقرملة في المنحنيات.
- عند التغيير من البطارية الأولى إلى البطارية الثانية يجب التوقف عن القيادة لمدة لا تقل عن 10 دقائق. وعند تغيير البطارية في المرة القادمة يجب الاستخدام بفترة تتوقف عن القيادة بنوع 20 دقيقة على الأقل.
 - تجنبوا الاستخدام الدائم للمحرك.
 - عندما تتلفق لوجهاً وبعدها لعدة مرات متتالية بعد بعضها البعض فإن البطارية القابلة للشحن لفارغة. يرجى شحن البطارية القابلة للشحن. خلال 15 دقيقة تقريباً من عدم النشاط تتوقف وحدة التحكم والمركبة تلقائياً. لغرض استخدامها مجدداً يرجى تحريك زر أو مفتاح ON في OFF في جهاز التحكم & المركبة مرة على OFF ثم أعيدوها بعد ذلك إلى وضع ON.
 - ولغرض الإطفاء بعد الرحلة يتوجب الإلتزام بتعاقب معكوس.

9. يتوافق – جهاز التحكم والتوجه التفاضلي يمكنك عن طريق أزرع اللعب القيام بمناورات توجيه بقيادة دقيقة.
10. ذراع التحكم الأيمن والأيسر: يعلمان على القيادة إلى الأمام وإلى الخلف لدى التشغيل المتساوي والمتزامن للزاوي التحكم الأيمن والأيسر. يمكنك الحركة بتوجيه نحو اليسار عندما تحرك عصا التحكم اليمنى نحو الأمام ثم تتركها. للقيام بحركة توجيه نحو اليمين تحرك عصا التحكم اليسرى نحو الأمام ثم أتركه
10. الموانر براوية 360 درجة
11. بفضل تكنولوجيا 2.4 جيجا هرتز يمكن أن تسير على مضمار السباق 16 سيارة مع بعضهم البعض. ويمكن إجراء هذا بدون ضبط التردد بين المتسابقين.

حلول المشاكل

- الشكثة: الموديل لا يسير.
- السبب: زر أو مفتاح جهاز التحكم أو/و الموديل واقف/واقفان عند "OFF" الحل: تشغيل
- السبب: البطارية القابلة للشحن ضعيفة أو غير موجودة في الموديل. الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة.
- السبب: بطارية قابلة للشحن ضعيفة & بطاريات ضعيفة في جهاز التحكم أو الموديل. الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة أو بطارية.
- السبب: قد يكون جهاز التحكم غير موصل بشكل صحيح بوحدة الاستقبال في الموديل. الحل: قم بعمل وصلة بين الموديل وجهاز التحكم وفقاً لما هو مشروح في "يمكن بدء السير الآن".
- السبب: يتخلل 30 دقيقة تقريباً من عدم النشاط تتوقف وحدة التحكم والسيارة تلقائياً. الحل: لغرض استخدامها مجدداً يرجى تحريك زر أو مفتاح ON/OFF في جهاز التحكم & المركبة مرة على OFF ثم أعيدوها بعد ذلك إلى وضع ON.
- السبب: المركبة ساخنة جداً. الحل: أطفأوا المركبة وجهاز التحكم وأتركوا المركبة 30 دقيقة تقريباً لكي تبرد.
- السبب: قامت منظومة الحماية من الحرارة الزائدة بإيقاف السيارة بسبب سخونتها الشديدة. الحل: أطفأوا جهاز الاستقبال أتركوا مركبة – كاريرو آر سي 30 دقيقة تقريباً لكي تبرد.

الشكثة: بدون تحكم

- السبب: المركبة بدأ التحكم بشكل غير متوقع. الحل: يتم تشغيل المركبة أولاً ثم وحدة التحكم. 6

يخفي على السهو والتغيرات محطوظا

يخفي على التغيير في الألوان/و التصميم النهائي – محطوظا

يخفي على التغيرات الفنية والتصميمية محطوظا- الرسم الصورية = الصور المرزية