

#370160139 Drift Car

- (D)** *Montage- und Betriebsanleitung*
- (GB USA)** *Assembly and operating instructions*
- (F)** *Instructions de montage et d'utilisation*
- (E)** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- (I)** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- (NL)** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- (P)** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- (S)** *Monterings- och bruksanvisning*
- (FIN)** *Asennus- ja käyttöohje*
- (PL)** *Instrukcja montażu i obsługi*
- (H)** *Szerelési és használati utasítás*
- (SLO)** *Navodila za montažo in uporabo*
- (CZ)** *Návod k montáži a obsluze*
- (SK)** *Návod na montáž a obsluhu*
- (N)** *Montajse- og bruksanvisning*
- (DK)** *Monterings- og driftsvejledning*
- (Arabic)** *إرشادات التركيب و الأستخدام*

RC
Power
carrera-rc.com



WARNING:
CHOKING HAZARD-SMALL PARTS
NOT FOR CHILDREN UNDER 3 YEARS.

ATTENTION:
DANGER D'ÉTOUFFEMENT - PRÉSENCE DE PETITES PIÈCES
NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS.

Digitale Version
Digital version
Version numérique
Versión digital



Made in China · Fabriqué en Chine

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria

D Sehr geehrter Kunde

Wir beglückwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modellautos, das nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Innen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. Bei Nichtbeachtung der Bedienungsanleitung und der erhaltenen Sicherheitsanweisungen erlischt der Garantieanspruch. Bewahren Sie diese Anleitung zum Nachlesen und für die eventuelle Weitergabe des Modells an Dritte auf.

Die **aktuelle Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu erhältlichen Ersatzteilen finden Sie auf carrera-rc.com im Servicebereich.**

Garantiebedingungen

Bei den Carrera-Produkten handelt es sich um technisch hochwertige Spielzeuge, die sorgfältig behandelt werden sollten. Beachten Sie bitte unbedingt die Hinweise in der Bedienungsanleitung. Alle Teile werden einer sorgfältigen Prüfung unterzogen (technische Änderungen und Modelländerungen, die der Verbesserung des Produktes dienen, sind vorbehalten).

Sollten dennoch Fehler auftreten, wird eine Garantie im Rahmen der nachstehenden Garantie-Bedingung gewährt: Die Garantie umfasst nachweisliche Material- oder Fabrikationsfehler, die zum Zeitpunkt des Kaufes des Carrera-Produkts vorhanden waren. Die Garantiefrist beträgt vom Verkaufsdatum an gerechnet 24 Monate. Ausgeschlossen ist der Garantieanspruch auf Verschleißteile (wie z.B. Carrera RC Akkus, Antennen, Reifen, Getriebeteile etc.), Schäden durch unsachgemäße Behandlung/Nutzung (wie z.B. hohe Sprünge über der empfohlenen Höhenangabe, fallenlassen des Produkts etc.) oder bei Fremdeingriffen. Die Reparatur darf nur durch die Firma Carrera Toys GmbH oder ein von dieser autorisiertes Unternehmen ausgeführt werden. Im Rahmen dieser Garantie wird nach Wahl der Carrera Toys GmbH das Carrera-Produkt als Ganzes oder nur die defekten Teile ausgetauscht oder gleichwertiger Ersatz gewählt. Von der Garantie ausgeschlossen sind Transport-, Verpackungs- und Fahrtkosten sowie vom Käufer zu vertretende Schäden. Diese sind vom Käufer zu tragen. Die Garantieansprüche können ausschließlich vom Ersterwerbter des Carrera-Produkts in Anspruch genommen werden.

Anspruch auf die Garantieleistung besteht nur dann, wenn

- die ordnungsgemäß ausgefüllte Karte zusammen mit dem defekten Carrera-Produkt, der Kaufquittung/der Rechnung/ dem Kassenzettel eingesandt wird.
 - keine eigenmächtigen Änderungen an der Garantiekarte vorgenommen wurden.
 - das Spielzeug gemäß der Bedienungsanleitung behandelt und bestimmungsgemäß genutzt wurde.
 - die Schäden/Fehlfunktionen nicht auf höhere Gewalt oder betriebsbedingten Verschleiß zurückzuführen sind.
- Garantiekarten können nicht ersetzt werden.**

Hinweis für EU-Staaten: Es wird auf die gesetzliche Gewährleistungspflicht des Verkäufers hingewiesen, dass nämlich diese Gewährleistungspflicht durch gegenständliche Garantie nicht eingeschränkt wird. **Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline: +49 800 2277-372 (D) bzw. +43 662 88921-330 (AT) oder besuchen Sie unsere Webseite carrera-rc.com im Servicebereich.**

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG-Richtlinien: EG Richtlinie 2009/48/EC und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter carrera-rc.com angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung <math><100\text{dBm}</math> - Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

Warnhinweise!

Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gesteuert werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.

ACHTUNG! Dieses Spielzeug ist nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, wegen verschluckbarer Kleinteile.

ACHTUNG! Funktionsbedingte Klemmgefahr! Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien und Befestigungsdrähte, bevor Sie dieses Spielzeug dem Kind übergeben. Für Informationen und etwaige Fragen, bewahren Sie bitte Verpackung und Adresse auf.

Das hier abgebildete Symbol der durchgeschrittenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden. Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen. Achten Sie auf die richtige Polarität. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Zum Aufladen darf nur das mitgelieferte Ladegerät verwendet werden. Die Verwendung eines anderen Ladegerätes kann zu einer dauerhaften Beschädigung des Akkus sowie benachbarter Teile führen und körperliche Schäden verursachen!

ACHTUNG: Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird. Bei regelmäßigem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden. Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden.

Sicherheitsbestimmungen

A Ein Carrera RC-Fahrzeug ist ein ferngesteuertes, mit speziellen Fahrakku betriebenes Modellauto. Es dürfen nur der original Carrera RC LiFePO₄-Akkus verwendet werden. Entfernen Sie den Akku aus dem Fahrzeug bevor Sie diesen aufladen.

B Das Carrera RC-Fahrzeug ist ausschließlich für Hobbyzwecke ausgelegt und darf nur auf dafür vorgesehenen Bahnen und Plätzen gefahren werden. **ACHTUNG!** Verwenden Sie das Carrera RC-Fahrzeug nicht im Straßenverkehr.

C Fahren Sie auch nicht unter Hochspannungsleitungen oder Funkmasten oder bei Gewitter! Atmosphärische Störungen können zu einer Funktionsstörung führen. Bitte warten Sie bei großen Temperaturunterschieden zwischen Lageraum und Fahrplatz bis sich das Fahrzeug akklimatisiert hat, um die Bildung von Kondenswasser und daraus resultierende Funktionsstörungen zu vermeiden.

D Fahren Sie mit diesem Produkt niemals auf Grasflächen. Sich fest wickelndes Gras kann die Achsendrehung behindern und den Motor erhitzen. Mit einem Carrera RC-Fahrzeug dürfen keine Güter, Personen oder Tiere transportiert werden.

E Fahren Sie mit dem Carrera RC-Fahrzeug niemals bei Regen oder Schnee im Freien. Das Fahrzeug darf nicht durch Wasser, Pfützen oder Schnee fahren und muss im trockenen gelagert werden. Nasser Untergrund ohne Pfützen führt zu keiner Beeinträchtigung des Fahrzeuges, da die Elektronik gegen Spritzwasser geschützt ist.

F Benutzen Sie das Fahrzeug niemals in der Nähe von Flüssen, Teichen oder Seen, damit das Carrera RC-Fahrzeug nicht ins Wasser fällt. Vermeiden Sie das Fahren auf Strecken, die ausschließlich aus Sand bestehen.

G Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug keiner direkten Sonneneinstrahlung aus. Um Überhitzungen der Elektronik im Fahrzeug zu vermeiden, müssen bei einer Temperatur von über 35°C regelmäßig kurze Ruhepausen eingelegt werden.

H Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug niemals permanenten Lastwechsel, d.h. ständigem Vor- und Zurückfahren, aus.

I Stellen Sie das Fahrzeug immer von Hand auf dem Boden ab. Werfen Sie das Fahrzeug niemals aus dem Stand auf den Boden.

J Vermeiden Sie Sprünge von Schanzen oder Rampen mit Höhen über 5 cm.

K Verwenden Sie niemals scharfe Lösungsmittel zur Reinigung Ihres Modells.

M Um zu vermeiden, dass das Carrera RC-Fahrzeug mit Störungen im Steuerungssystem und dadurch unkontrolliert fährt, sind die Batterien des Controllers und des Fahrzeugakkus auf einwandfreien Ladezustand hin zu überprüfen. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen.

N Die korrekte Montage des Carrera RC-Fahrzeugs muss stets vor und nach jeder Fahrt überprüft werden, gegebenenfalls Schrauben und Muttern nachziehen.

Bedienungshinweise**Lieferumfang**

- 1** 1x Carrera RC Fahrzeug
- 1x Controller
- 1x USB-Ladekabel
- 1x LiFePO₄ Akku
- 1x Set Batterien (nicht wiederaufladbar)

Aufladen des Akkus

2 Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiFePO₄-Akku nur mit dem mitgelieferten LiFePO₄-Ladegerät (USB-Ladekabel) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiFePO₄-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. **Bevor Sie fortfahren, lesen Sie bitte aufmerksam das vorherige Kapitel mit den Sicherheitshinweisen und Richtlinien zur Verwendung wiederaufladbarer Batterien.** Sie können den Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port eines Computers (USB 3.0) oder einem USB Netzteil mit mindestens 1A Ausgangsspannung laden:

- Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers **1**. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie einen leeren Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Akku geladen wird. **2** Das USB-Ladekabel ist so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist.
- Es dauert ungefähr 50 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.

Einsetzen des Akkus

3 Entfernen Sie mit einem Schraubenzieher den Deckel des Akkufachs beim Carrera RC-Fahrzeug. Verbinden Sie das Kabelende des Carrera RC-Fahrzeugs mit dem des Akkus. Akku einlegen. Deckel mit einem Schraubenzieher zuschrauben.

Einsetzen der Batterien

4 Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterien in den Controller ein. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie nie neue und alte Batterien oder von unterschiedlichen Herstellern gemeinsam. Nach dem Verschließen des Faches können Sie die Funkfunktionalität des Controllers mit Hilfe des Powerschalters auf der Vorderseite prüfen. Bei ON-Stellung des Powerschalters und ordnungsgemäßer Funktion sollte die LED oben in der Mitte des Controllers rot aufleuchten.

Jetzt kann die Fahrt losgehen**Bindung von Fahrzeug und Controller**

Das Carrera RC Fahrzeug und der Controller sind ortsfest gebunden.

5 Schalten Sie das Fahrzeug am ON/OFF-Schalter ein.

6 Schalten Sie den Controller am ON/OFF-Schalter ein.

7 Warten Sie ein paar Sekunden bis sich Controller und Fahrzeug gebunden haben. Der Bindevorgang ist abgeschlossen wenn sich das Fahrzeug kurz bewegt.

Lass uns üben!

8 Achtung dieses Fahrzeug erreicht Geschwindigkeiten von bis zu ~20 km/h. Bitte üben Sie auf einer leeren Fläche mit mind. 4x5 Metern Größe. **Bedienen Sie beim ersten Mal sehr vorsichtig den Gashelb.**

9 Bauen Sie mit Eckbegrenzungen oder leeren Büchsen usw. eine Carrera RC-Fahrzeug Rennstrecke auf

einer geraden, freien Fläche. Die grundlegende Steuertechnik beim Fahren mit einem Carrera RC-Fahrzeugs ist: auf Geraden schnell fahren und in den Kurven abbremsen.

• **Beim Wechsel vom ersten zum zweiten Akku muss eine Fahrpause von mindestens 10 Minuten eingehalten werden. Beim darauf folgenden Wechsel muss unbedingt eine Ruhepause von mindestens 20 Minuten eingehalten werden.**

• **Permanente Motoreinsätze vermeiden.**

• **Schaltet sich das Fahrzeug mehrmals kurz hintereinander von selbst ab, ist der Akku leer. Bitte laden Sie den Akku.**

• **Innerhalb von ca. 30 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus. Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.**

• **Zum Ausschalten nach der Fahrt umgekehrte Reihenfolge einhalten.**

• **Nach der Fahrt den Akku herausnehmen bzw. abklemmen. Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf, um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf.**

• **Lagern Sie den Akku immer außerhalb des Fahrzeuges.**

• **Das Carrera RC-Fahrzeug nach der Fahrt säubern.**

Controller-Funktionen**10 Differentialsteuerung**

Mit den Joysticks können Sie präzise Lenk- und Fahmanöver durchführen.

Joystick links und rechts: Vorwärtsfahrt und Rückwärtsfahrt bei gleichmäßiger und gleichzeitiger Betätigung des linken und rechten Joysticks. Eine Lenkbewegung nach links erzeugen Sie, wenn Sie den rechten Joystick nach vorne bewegen und anschließend wieder loslassen. Für eine Lenkbewegung nach rechts, bewegen Sie den linken Joystick nach vorne und lassen Sie ihn anschließend wieder los.

11 360° Drehung

Durch langsames entgegengesetztes und gleichmäßiges Auf- und Abbewegen der beiden Joysticks dreht sich das Fahrzeug 360° auf der Stelle.

12 Seitliches Driften

Drücken Sie die Taste **1**, um das das Fahrzeug seitlich nach rechts zu driften. Drücken Sie die Taste **2**, um das Fahrzeug seitlich nach links zu driften.

13 Drift Action

Die Drift Action bedienen Sie über die 4 Pfeiltasten **3 4 5 6**. Durch Halten der jeweiligen Pfeiltaste, driften Sie das Fahrzeug in die jeweilige Richtung.

14 On- und Offroad Modus

Drücken Sie die Taste **7**, um das Chassis des Fahrzeuges zu heben oder zu senken.

15 Dank 2,4 GHz Technologie können bis zu 16 Fahrzeuge gemeinsam auf einer Rennstrecke gefahren werden. Dies ist ganz ohne Frequenz-Abstimmung unter den Rennfahrern möglich.

Problemlösungen

Problem: Modell fährt nicht.

Ursache: Schalter am Controller oder/und Modell steht/stehten auf „OFF“.

Lösung: Einschalten.

Ursache: Schwacher oder gar kein Akku im Modell.

Lösung: Geladenen Akku einlegen.

Ursache: Schwacher Akku/Batterie im Controller oder Modell.

Lösung: Geladenen Akku oder Batterie einlegen.

Ursache: Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Modell gebunden.

Lösung: Stellen Sie wie unter „Jellen Sie die Taste“ beschrieben, eine Bindung zwischen Modell und Controller her.

Ursache: Innerhalb von ca. 30 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus.

Lösung: Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.

Ursache: Das Fahrzeug ist sehr warm.

Lösung: Fahrzeug und Controller ausschalten und das Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Ursache:Der Überhitzungsschutz hat das Auto wegen zu starker Erwärmung angehalten.

Lösung: Den Empfänger ausschalten. Das RC-Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Problem: Keine Kontrolle.

Ursache: Fahrzeug setzt sich ungewollt in Bewegung.

Lösung: Zuerst das Fahrzeug einschalten, dann erst den Controller. **5 6 7**

Irtum und Änderungen vorbehalten - Farben/ endgültiges Design – Änderungen vorbehalten

Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten - Piktogramme = Symbolfotos

GB USA Dear customer

Congratulations on purchasing a Carrera RC model car, manufactured in accordance with the latest technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials, and design, at and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. Non-observance of these operating instructions and the safety instructions they contain will render the guarantee null and void. These instructions are to be kept for future reference and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

Guarantee conditions

A Carrera product is built to high technical standards and is to be treated with care. Please ensure that you observe all the instructions contained in this guide. All components have been subjected to careful inspection (technical modifications and alterations to the model for the purpose of product improvement are reserved).

Should any faults nevertheless occur, guarantee is assumed within the scope of the following conditions: The guarantee covers demonstrable material or manufacturing defects that existed at the time that the Carrera product was purchased. The guarantee period is 24 months beginning with the date of purchase. The guarantee does not extend to wearing parts (such as Carrera RC rechargeable batteries, antennas, tyres, gearbox components etc.), damage caused by improper treatment or use (such as performing jumps in excess of the recommend-

ed height, dropping the product etc.), or unauthorised intervention. Repair may only be performed by Carrera Toys GmbH itself or by a company it has authorised to do so. Within the scope of this guarantee, either the product as a whole or only the defective components will be replaced or equivalent substitution performed, as deemed appropriate by Carrera Toys GmbH. The guarantee does not cover transport, packaging or travel costs or any damage for which the buyer is responsible. These costs are to be covered by the buyer. Guarantee claims will only be accepted from the original purchaser of the Carrera product.

Guarantee claims can only be accepted when:

- The card has been filled in properly and sent in together with the defective Carrera product and the purchase receipt/invoice/cash-register receipt.
 - No unauthorised alterations have been made by the buyer to the guarantee card.
 - The toy has been treated in accordance with the operating instructions and subjected to its intended use.
 - The damage/faulty operation is not due to acts of God or normal wear and tear.
- Guarantee cards cannot be replaced.**

Note for EU countries: Reference is hereby made to the seller's statutory guarantee obligation, to the extent that this guarantee obligation is not restricted by the product guarantee.

Notes for AUSTRALIA: Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the ACL. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and for compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

Declaration of conformity

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2009/48/EC and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED). The original declaration of conformity can be requested from carrera-rc.com.



Maximum radio-frequency power transmitted <math><10\text{dBm}</math> - Frequency range: 2400 – 2483,5 MHz

Warning!

Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage.

Warning!

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

0-3

to acclimatise. This will help prevent condensation forming and the possibility of malfunctions resulting.

D Never operate the product on the grass surfaces. There is the risk of grass hindering the movement of the axles, which can lead to the motor overheating. Do not use the Carrera RC vehicle for transporting goods, persons or animals.

E Never use the Carrera RC vehicle outdoors during rain or snowfall. The car must not be run through water, puddles and snow, and must always be kept stored in a dry place. Wet surfaces without puddles will not affect the car's performance as the electronic equipment is protected against spray.

F Never operate the vehicle near rivers, ponds or lakes, to avoid the risk of the Carrera RC car falling into the water. Avoid running on courses which are laid exclusively with sand.

G Do not expose the Carrera RC vehicle to direct sunlight. To avoid the electronics in the car overheating, when temperatures are above 35 °C, regular short pauses in operation are essential.

H Never subject the Carrera car to repeated changes of load – that means continuously reversing it.

I Always place the car on the floor by hand. Never throw the car on the floor from a standing position.

K Avoid jumping from jumps or ramps higher than 5 cm (0.16 ft.).

L Never use strong solvents for cleaning the car.

M To avoid malfunctions to the control system resulting in uncontrolled operation of the Carrera RC vehicle, check that the controller batteries and the rechargeable batteries in the vehicle have sufficient charge. Supply terminals are not to be short-circuited.

N The Carrera RC vehicle must be inspected before and after operation, each time it is used, to ensure that it has not become disassembled. Any screws or nuts that may have become loosened during operation must be tightened.

Instruction Manual

Contents of package

- 1** 1x Carrera RC Vehicle
- 1x Controller
- 1x USB charger cable
- 1x LiFePO₄ rechargeable battery
- 1x Set of batteries (non-rechargeable)

Charging the rechargeable battery

2 Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Take care only to charge the LiFePO₄ battery supplied with the LiFePO₄-charging unit (USB charger cable) also supplied. If you attempt to recharge the battery with any other LiFePO₄ battery charger or any other type of charger, this may result in serious damage. **Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding.** You can recharge the rechargeable battery with the respective USB charger cable from a computer USB port (USB 3.0) or a USB power supply unit with at least 1A output voltage:

- Connect the USB charger cable with the USB port of a computer **1**. The LED on the USB charger cable lights green and indicates that the charger is correctly connected to the computer. When you connect an empty rechargeable battery, the LED on the USB charger cable goes off and indicates that the battery is being charged. **2** The USB charger cable is so designed that reversed polarity is not possible.
- It lasts about 50 minutes to recharge a discharged (NOT a deep-discharged) battery. When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights green again

Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2-3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.

Installing the rechargeable battery

3 Using a screwdriver, remove the cover of the battery compartment in the Carrera RC car. Connect the end of the cable from the Carrera RC vehicle with the charged battery. Put the battery in place. Replace the compartment cover using a screwdriver.

Inserting the batteries

4 Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power-switch turned ON and proper functioning, the top center LED on the remote control will light up red.

Now you can drive the car

Bonding vehicle and controller

The Carrera RC car and the remote control are bound as a factory setting.

5 Switch the car ON at the ON/OFF switch.

6 Switch on the controller at the ON/OFF switch.

7 Wait a couple of seconds until the controller and the vehicle have connected. The binding procedure is complete when the vehicle moves slightly.

Let's practice!

8 **Warning! This vehicle reaches speeds up to ~20 km/h (~12.4 mph).** Practice on an empty surface at least 4 x 5 metres (13.12' x 16.4'). **When first starting, be very careful when operating the gas pedal.**

9 Now it's time to practise! Set up a Carrera RC vehicle racing track in a large empty area, using corners, empty cans, or similar objects. The basic technique to adopt when operating a Carrera RC is to drive fast on the straight sections and to slow down in the curves.

- **When changing from the first battery to the second battery, you must stop running for at least ten minutes. At the next change, a pause of at least 20 minutes is absolutely essential.**

- **Avoid constant motor operation.**

- **If the car switches itself off several times one after another, the battery is dead. Please recharge the battery.**
- **Within approx. 30 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically. To restart, switch the ON/OFF switch on the controller & the car to OFF and then back to ON.**

- **To switch off after use, follow the steps in the reverse order.**

- **After use, remove or disconnect the battery. Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20**

minutes before it can be fully recharged.

- **Always keep the rechargeable battery stored outside the vehicle.**
- **Clean the Carrera RC car after use.**

Controller functions

10 Differential Steering

You can use the joysticks to carry out precise steering and driving manoeuvres.

Joystick left and right: Forwards and backwards with steady movement of left and right joysticks at the same time. Steer the car to the left by pushing the right-hand joystick forwards and releasing it again. Steer the car to the right by pushing the left-hand joystick forwards and releasing it again.

11 360° turn

By moving both joysticks slowly and steadily up and down in opposite directions the vehicle can be made to rotate 360° on the spot.

12 Lateral drifting

Press button **1**, to make the vehicle drift to the right. Press button **2**, to make the vehicle drift to the left.

13 Drift action

Use the 4 arrow buttons **3 4 5 6** to operate the drift action. Drift the vehicle in the respective direction by continuously pressing the corresponding arrow button.

14 On-road and off-road mode

Press button **7**, to lift or lower the vehicle's chassis.

15 Thanks to 2.4 GHz technology, up to 16 cars can be run together on one race-track. This is possible even without harmonising frequencies between the racing drivers.

Troubleshooting

Problem: Car does not move.

Cause: Either the switch on the controller or the car is set to OFF.

Solution: Switch on.

Cause: There is no rechargeable battery in the car or the battery is too weak.

Solution: Insert charged battery.

Cause: The battery or rechargeable battery in the transmitter or model is too weak.

Solution: Insert new battery or recharged battery.

Cause: The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the model.

Solution: Carry out a frequency bind between the model and the remote control as described in "Now you can drive the car".

Cause: Within approx. 30 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically.

Solution: To restart, switch the ON/OFF switch on both controller & vehicle to OFF and then back to ON.

Cause: The vehicle is very warm.

Solution: Switch both car and controller off and allow the car to cool down for about 30 minutes.

Cause: The overheat protection has caused the car's motor to cut out due to excess temperature.

Solution: **Switch off the receiver. Leave the RC car to cool down for approx. 30 minutes.**

Problem: Car cannot be controlled.

Cause: Vehicle starts moving unintentionally.

Solution: First turn on the vehicle, only then the transmitter. **5 6 7**

Errors and changes excepted - Colours / final design – changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms = symbolic photos

F Chère cliente ! Cher client !

Félicitations pour l'achat de votre véhicule radiocommandé Carrera RC fabriqué selon des critères récents des plus exigeants. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. Le fabricant décline toute responsabilité en cas d'observation des instructions de montage et d'utilisation et des consignes de sécurité y figurant. Veuillez conserver ces instructions de montage et d'utilisation, afin que vous puissiez les consulter ultérieurement et les remettre à tout utilisateur de ce véhicule si besoin est.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur carrera-rc.com dans la zone de service.

Conditions de garantie

Les produits Carrera sont des jouets d'une technique haut de gamme, qu'il est toujours recommandé de traiter avec soin. Respectez impérativement les informations contenues dans les instructions d'utilisation. Tous les éléments sont soumis à des contrôles approfondis (sous réserve de modifications techniques et des véhicules destinées au perfectionnement du produit).

La responsabilité du fabricant est cependant engagée aux termes des conditions de garantie ci-après à supposer que le produit présente des défauts : La garantie s'applique aux défauts matériels ou de fabrication effectivement existants au moment de l'achat du produit Carrera. La garantie du fabricant s'élève à 24 mois à partir de la date d'achat. Le recours à la garantie du fabricant est exclue pour les pièces d'usure (comme les batteries, antennes, pneus, boîtes de vitesse Carrera RC, etc.), les dommages causés par un traitement / une utilisation non conforme à l'usage prévu (comme par exemple des sauts au-dessus des données de hauteur recommandées, la chute du produit, etc.) ou les interventions de tiers. La réparation demeure réservée au domaine de compétence de la société Carrera Toys GmbH ou d'une entreprise dûment autorisée par cette dernière. Dans le cadre de cette garantie, la société Carrera Toys GmbH décide au choix du remplacement du produit Carrera complet ou des éléments défectueux ou du remplacement par un produit équivalent. La garantie ne s'applique pas aux frais de transport, d'emballage et de voyage, de même qu'aux dommages découlant de la responsabilité de l'acheteur. Ceux-ci sont à la charge de l'acheteur. Le recours à la garantie est exclusivement réservé au premier acheteur du produit Carrera.

Le recours à la garantie du fabricant est uniquement possible si

- le produit Carrera défectueux est envoyé avec la carte de garantie dûment remplie et le reçu / la facture / le ticket de caisse respectif.
- l'acheteur n'a effectué aucune modification sur la carte de garantie.
- le jouet a été traité dans le respect des instructions de montage et d'utilisation et utilisé de manière conforme à l'usage prévu.

- les dommages / dysfonctionnements n'ont pas été causés par une force majeure ou une usure liée à l'utilisation du produit.

Les cartes de garantie ne sont pas remplaçables.

Avis destinés aux États de l'Union européenne : nous attirons l'attention sur l'obligation de garantie légale du vendeur, pour autant que cette obligation de garantie ne soit pas restreinte par les conditions de la présente garantie.

Déclaration de conformité

Par la présente la société Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle y compris le contrôleur est conforme aux exigences essentielles des directives européennes suivantes : Directives européennes 2009/48/EC et aux autres prescriptions importantes de la Directive 2014/53/EU (RED). L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet carrera-rc.com.



Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm · Gamme de fréquences: 2400 – 2483.5 MHz

Avertissements !

Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages.

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement – Présence de petits éléments pouvant être avalés. ATTENTION ! Danger d'écrasement en cours de fonctionnement ! Supprimez tous les matériaux d'emballage et fils de fixation avant de remettre ce jouet à l'enfant. Veuillez conserver le conditionnement et l'adresse pour votre information et d'éventuelles questions.



Le pictogramme ci-contre des poubelles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. Les accumulateurs doivent être chargés uniquement sous

le contrôle d'un adulte. Lorsque les piles et les batteries sont vides, veuillez les retirer du jouet. En raison du

risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables.

Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les bornes d'une pile ou accumulateur ne doivent pas être mis en court-circuit. L'appareil doit être utilisé uniquement avec l'alimentation fournie avec l'appareil. L'utilisation d'un autre chargeur peut provoquer un endommagement irréversible de la batterie ainsi que des pièces adjacentes et causer des dommages physiques ! **ATTENTION : Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Consignes de sécurité

A Votre véhicule radiocommandé Carrera RC a été conçu pour ne fonctionner qu'avec les batteries LiFePO₄ livrées avec le véhicule. Ne pas utiliser d'autres types de batterie. Retirez la batterie du véhicule avant de la charger.

B Le véhicule Carrera RC est exclusivement destiné à un usage loisir et son utilisation est limitée aux voies et lieux prévus à cet usage. **ATTENTION !!!** Il est strictement interdit d'utiliser un véhicule Carrera RC sur une voie destinée à la circulation routière.

C Ne vous servez pas du véhicule sous des lignes à haute tension ou des pylônes-antennes ou lors d'un orage ! Les perturbations atmosphériques risquent de provoquer des dysfonctionnements. Si les différences de température entre l'entrepôt et le lieu de fonctionnement sont grandes, attendez jusqu'à ce que le véhicule se soit acclimaté afin d'éviter la formation d'eau de condensation et les dysfonctions en résultant.

D L'utilisation du véhicule est interdite sur pelouse et gazon. L'herbe pouvant s'enrouler autour des axes des roues empêchant leur bon fonctionnement et entraînant une surchauffe du moteur. Il est interdit de transporter des marchandises, personnes ou des animaux avec un véhicule Carrera RC.

E Ne vous servez jamais du véhicule Carrera RC en plein air en cas de pluie ou de neige. Le véhicule ne doit pas rouler dans de l'eau, des flaques d'eau ou de la neige et doit être entreposé au sec. Un support humide sans flaques n'endommage pas le véhicule, car les éléments électroniques sont protégés contre les projections d'eau.

F Ne vous servez jamais du véhicule à proximité directe des rivières, fleuves, étangs ou lacs afin que la Carrera RC ne risque pas de tomber dans l'eau. Évitez de rouler sur des parcours qui sont exclusivement en sable.

G N'exposez pas le véhicule Carrera RC directement aux rayons du soleil. Pour éviter la surchauffe de l'électronique dans le véhicule, il faut intercaler régulièrement de courtes pauses lorsque la température extérieure est supérieure à 35 °C.

H Ne soumettez jamais la voiture Carrera RC à des changements de charge répétés, c.-à-d. à des inversions permanentes.

I Déposez toujours le véhicule sur le sol avec les mains. Ne jetez jamais le véhicule au pied levé sur le sol.

K Évitez les sauts de trampolins ou de rampes à des hauteurs supérieures à 5 cm.

L Ne vous servez jamais de solvants agressifs pour le nettoyage de votre maquette.

M Contrôlez la charge de la batterie du véhicule et des piles de la télécommande afin d'éviter tout dysfonctionnement pouvant entraîner des déplacements incontrôlés du véhicule. Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit.

N Contrôlez le montage correct du véhicule Carrera RC avant et après chaque course et resserez les vis et écrous si besoin est.

Instructions d'utilisation

Fournitures

- 1** 1x Carrera RC Véhicule
- 1x Contrôleur
- 1x Câble de charge USB
- 1x Batterie LiFePO₄
- 1x Jeu de piles (non rechargeables)

Chargement de la batterie

2 Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Veillez à ce que la batterie LiFePO₄ fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiFePO₄ fourni (câble USB). Le chargement de la batterie avec l'appareil de charge d'une autre batterie LiFePO₄ ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères. **Veuillez lire avec attention le chapitre précédent de les mises en gardes et les directives sur l'utilisation de batteries rechargeables avant de commencer.** Vous pouvez charger la batterie avec le câble USB de chargement correspondant via le port USB d'un ordinateur ou un bloc d'alimentation USB disposant d'une tension de sortie d'au moins 1 A :

- Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur **1**. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez une batterie vide, la DEL du câble USB cesse de clignoter et indique que la batterie est en cours de chargement. **2** Le câble de charge USB est fabriqué de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.
- La recharge d'une batterie déchargée (non fortement déchargée) dure environ 50 minutes. Lorsque la batterie est pleine, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.

Insertion de la batterie

3 Servez-vous d'un tournevis pour retirer le couvercle du compartiment de la batterie du véhicule Carrera RC. Branchez le câble du véhicule à la batterie. Insérez la batterie dans son compartiment avant de remettre le couvercle et de la visser à l'aide d'un tournevis.

Insertion des piles

4 Ouvrir le compartiment des piles avec un tournevis et insérer les piles dans le contrôleur. Respecter la bonne polarité. N'utilisez jamais de piles de différents fabricants ou de piles usagées et neuves ensemble. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide du commutateur puissance sur le devant. En position ON du commutateur puissance et si le fonctionnement est correct, la DEL devrait s'allumer en rouge en haut au milieu du contrôleur.

La course peut démarrer maintenant

Liaison du véhicule et du contrôleur

Le véhicule Carrera RC et le contrôleur sont reliés en usine.

5 Allumez le véhicule sur le commutateur ON/OFF.

6 Allumez le contrôleur via l'interrupteur ON/OFF.

7 Patientez quelques secondes jusqu'à ce que le contrôleur et le véhicule soient reliés. Le processus de raccordement est terminé lorsque le véhicule se déplace de manière brève.

Entrainons-nous !

8 **Attention, ce véhicule atteint des vitesses de ~20 km/h maximum.** Veuillez vous exercer sur une surface vide d'une superficie minimum de 4x5 mètres. **Lors du premier essai, manipulez le levier d'accélération avec grande prudence.**

9 Construisez un circuit pour votre véhicule Carrera RC sur un grand espace libre en vous servant d'objets de délimitation des virages ou de boîtes vides, etc. La technique fondamentale pour conduire un véhicule Carrera RC consiste à accélérer sur les droites et à freiner dans les virages.

- **Lors du changement de la première à la deuxième batterie, observer un arrêt de conduite d'au moins 10 minutes. Lors du changement suivant, observer impérativement un arrêt de conduite d'au moins 20 minutes.**
- **Évitez toute mise en action ininterrompue du moteur.**
- **Si le véhicule se débranche plusieurs fois à brefs intervalles de soi-même, ceci signifie que la batterie est vide. Chargez-la.**
- **Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 30 minutes. Pour les utiliser à nouveau, branchez le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.**
- **Mettez le véhicule hors circuit dans le sens inverse de la mise en circuit après la course.**
- **Retirez la batterie après la course ou déconnectez-la. Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement.**
- **Veillez toujours conserver la batterie à l'extérieur du véhicule.**
- **Nettoyez le véhicule Carrera RC après la course.**

Fonctions de la télécommande

10 Direction différentielle

Avec les leviers de commande, vous pouvez effectuer des manœuvres de direction et de conduite précises.

Manette gauche et droite : Marche avant et marche arrière avec l'actionnement simultané et constant de la manette gauche et droite. Vous effectuez un mouvement de direction vers la gauche en déplaçant la manette droite vers l'avant et en la relâchant. Pour effectuer un mouvement de direction vers la droite, déplacez la manette gauche vers l'avant puis relâchez-la.

11 Rotation à 360°

Grâce à un lent mouvement simultané et opposé vers le haut et vers le bas des deux manettes, le véhicule tourne sur place à 360°.

12 Dérapage latéral

Appuyez sur la touche **1** pour faire dériver le véhicule sur le côté vers la droite. Appuyez sur la touche **2** pour faire dériver le véhicule sur le côté vers la gauche.

13 **Action drift**
 Vous pouvez utiliser l'action drift via les 4 touches fléchées **3 4 5 6**. En maintenant la touche fléchée onénoyée, vous faites dériver le véhicule dans la direction de la touche.

14 **Mode onroad et offroad**
 Appuyez sur la touche **7** pour soulever ou pour abaisser le châssis du véhicule.

15 Grâce à la technologie 2,4 GHz, jusqu'à 16 véhicules peuvent être pilotés sur un même circuit. Cela est possible sans aucun réglage de fréquence entre les pilotes.

Solutions aux problèmes

- Problème:** Le véhicule ne roule pas.
Cause : L'interrupteur de la télécommande ou du véhicule sont en position « OFF ».
Remède : Mettre en position « ON ».
- Cause :** Batterie faible ou absence de batterie dans le véhicule.
Remède : Insérer une batterie chargée.
- Cause :** Batterie ou piles trop faibles dans le véhicule ou la télécommande.
Remède : Insérez une batterie ou des piles neuves.
- Cause :** Le contrôleur n'est éventuellement pas relié correctement au récepteur du modèle.
Remède : Établissez une liaison, tel qu'il est décrit sous « La course peut démarrer maintenant » entre le modèle et le contrôleur.
- Cause :** Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 30 minutes.
Remède : Pour l'utiliser à nouveau, branchez le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.
- Cause :** Le véhicule est très chaud.
Remède : Débrancher le véhicule et le contrôleur et laisser refroidir le véhicule durant 30 minutes env.
- Cause :** Le système de sécurité lié à une surchauffe c'est enclenché.
Remède : Mettre en position « OFF » Laissez refroidir le véhicule 30 minutes environ.

Problème: Contrôle du véhicule.
Cause : Le véhicule démarre intempestivement.
Remède : Enclencher tout d'abord le véhicule puis l'émettreur. **5 6 7**

Sous réserve d'erreurs et de modifications - Couleurs / design final – sous réserve de modifications
 Sous réserve de modifications techniques et relatives au design - Pictogrammes = photos symboliques

E **Estimado cliente**

Le felicitamos por la compra de su modelo de vehículo Carrera RC que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. En caso de que no se cumplan las instrucciones de uso y las indicaciones de seguridad contenidas en ellas, se extinguirá el derecho de garantía. Guarde bien estas instrucciones para poder consultarlas más tarde, y entréguelas a terceros cuando les traspase el modelo.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en carrera-rc.com en el área de Servicio.

Condiciones de garantía

Los productos Carrera son juguetes de alto valor técnico, que deben ser tratados con cuidado. Es necesario que observe las indicaciones de estas instrucciones de uso. Todas las piezas han sido sometidas a un control riguroso (queda reservado el derecho a realizar modificaciones técnicas y cambios en el modelo, destinados a mejorar el producto).

Si, a pesar de ello, se presentaran defectos, se aplicará una garantía en el marco de las siguientes condiciones: La garantía comprenderá los fallos demostrables de material y de fabricación existentes en el momento de la compra del producto Carrera. Esta garantía es válida durante 24 meses a partir de la fecha de compra. Quedan excluidas del derecho de garantía las piezas de desgaste (como p. ej. baterías, antenas, neumáticos, engranajes, etc. de Carrera RC) y los daños derivados del tratamiento o uso incorrecto (como p. ej. saltos altos superiores a la especificación recomendada, dejar caer el producto, etc.) y a intervenciones ajenas. Las reparaciones sólo las debe realizar la empresa Carrera Toys GmbH o una empresa autorizada por ella. En el marco de esta garantía, la empresa Carrera Toys GmbH decidirá si se cambia el producto Carrera en su totalidad o solamente las piezas defectuosas, o si se sustituye por otro producto equivalente. Quedan excluidos de la garantía los gastos de transporte, empaque y flete, así como los daños imputables al comprador. Estos corren por cuenta del comprador. Solamente el primer comprador del producto Carrera podrá ejercer el derecho de garantía.

El derecho a la aplicación de la garantía solamente existirá si:
 • se presenta la tarjeta retenida correctamente junto con el producto Carrera defectuoso y el recibo de compra, la factura o el ticket de caja.
 • no se han realizado modificaciones por cuenta propia en la tarjeta de garantía.
 • el juguete ha sido tratado y usado correctamente de acuerdo a las instrucciones de uso.
 • los daños o el funcionamiento defectuoso no se deben a circunstancias de fuerza mayor o al desgaste debido al uso.
Las tarjetas de garantía no se pueden sustituir.

Instrucciones para los Estados de la Unión Europea: se hace referencia al deber de prestación de garantía legal del vendedor, en tanto que este deber no se vea limitado por alguna garantía contraria.

Declaración de conformidad

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara la conformidad de este modelo, inclusive el controlador, con los requisitos básicos de las siguientes directrices CE: Directrices CE 2009/48/EC y las demás normas relevantes de la directriz 2014/53/EU (RED).
 Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: carrera-rc.com.

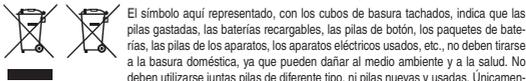


Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm - Rango de frecuencia: 2400 – 2483.5 MHz

¡Advertencias!

Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños.

¡ADVERTENCIA! Este juguete no es adecuado para niños menores de 3 años, ya que contiene piezas pequeñas que se podrían ingerir. **¡ADVERTENCIA!** Existe peligro de quedar atrapado por motivos funcionales. Retire todo el material de embalaje y los alambres de fijación antes de entregar este juguete al niño. Guarde el embalaje y la dirección para su información y para eventuales preguntas.



El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas y usadas. Únicamente los adultos deben cargar los acumuladores. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión. Retire la batería del modelo antes de cargarla. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. El dispositivo solamente debe utilizarse con la unidad de suministro eléctrico suministrada con el mismo. [El uso de una unidad de suministro eléctrico diferente puede provocar daño permanente en la batería y piezas adyacentes, así como lesiones físicas! **ADVERTENCIA: Para recargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se utiliza el cargador de forma regularmente, comprobar el cable, el conector, las tapas y otros componentes de este cargador. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo. or

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:
 (1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y
 (2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

Disposiciones de seguridad

- A** El automóvil Carrera RC es un modelo teledirigido que funciona con una batería especial. Sólo deben utilizarse las baterías de LiFePO₄ Carrera RC originales. Retire la batería del vehículo antes de cargarla.
- B** El vehículo Carrera RC ha sido diseñado exclusivamente con fines de entretenimiento, y sólo debe ser conducido por las pistas y los lugares previstos para ello. **ADVERTENCIA:** No utilice el vehículo Carrera RC por la vía pública.
- C** No hacer funcionar el aparato bajo líneas de alta tensión o torres radiofónicas, ni en caso de tormenta. Las perturbaciones atmosféricas pueden producir fallos en el funcionamiento. Si existe una gran diferencia de temperatura entre el lugar donde guarda el vehículo y el lugar donde se vaya a conducir, espere hasta que el vehículo se haya aclimatado para evitar que se forme agua de condensación (ello podría producir averías funcionales).
- D** No haga funcionar nunca este producto sobre superficies de hierba. La hierba que se enrolla con fuerza, puede dificultar la rotación de los ejes y calentar el motor. El vehículo Carrera RC no debe usarse para transportar productos, personas ni animales.
- E** Nunca haga funcionar el vehículo Carrera RC al aire libre con lluvia o nieve. El vehículo no debe conducirse a través del agua, charcos o nieve, y debe guardarse en lugar seco. La superficie mojada sin charcos no constituye un obstáculo para el vehículo, ya que el sistema electrónico está protegido contra salpicaduras.
- F** No utilice nunca el vehículo Carrera RC cerca de ríos, estanques o lagos para que así no se caiga al agua. Evite pasar por tramos que sólo consistan de arena.
- G** No exponga el vehículo Carrera RC nunca a la radiación solar directa. Parta evitar el sobrecalentamiento de la electrónica del vehículo, deben efectuarse periódicamente breves descansos si la temperatura es superior a los 35 °C.
- H** No someta nunca el vehículo Carrera RC a cambios de carga repetidos, es decir, conduciéndolo a marcha adelante y marcha atrás de forma continua.
- I** Deposite el vehículo siempre con la mano sobre el suelo, y no lo tire nunca desde cierta altura al suelo.
- K** Evite saltar desde rampas o trampolines de más de 5 cm de altura.
- L** No utilice nunca disolventes agresivos para limpiar el modelo.
- M** Para evitar que el vehículo Carrera RC funcione con el sistema de control averiado y de forma incontrolada, se debe comprobar que las pilas del controlador y la batería del vehículo tengan un nivel de carga correcto. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red.
- N** Antes y después de cada carrera, se debe verificar que el vehículo Carrera RC aún está correctamente montado y, si fuese necesario, reapretar tornillos y tuercas.

Indicaciones de manejo

Contenido del embalaje

- 1** 1x Carrera RC vehículo
- 1x Controlador
- 1x Cable de carga USB
- 1x LiFePO₄ Batería recargable
- 1x Juego de baterías/no recargables)

Cargar de la batería

2 Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Asegúrese de cargar la batería recargable de LiFePO₄ suministrada únicamente con un cargador de LiFePO₄ suministrado (cable de carga USB). Si intenta cargar la batería recargable con otro cargador de baterías recargables de LiFePO₄ o con otro cargador, puede provocar graves daños. **lea detenidamente el capítulo anterior con las advertencias y normas para el uso de las baterías recargables antes de proceder.** Puede cargar la bate-

ría recargable con el cable de carga USB correspondiente en un puerto USB de un ordenador o con un adaptador USB con una tensión de salida de al menos 1A:
 • Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador. **1** El LED en el cable de carga USB se enciende en verde e indica que la unidad de carga está conectada correctamente con el ordenador. Si coloca una batería descargada, el LED en el cable de carga USB no se encenderá, indicando que la batería se está cargando. **2** El cable de carga USB está fabricado de tal manera que queda descartada la polaridad invertida.
 • Tarda aproximadamente 50 minutos en recargar una batería recargable descargada (no totalmente descargada). Cuando la batería recargable se encuentra totalmente cargada, el indicador LED en el cable de carga USB se vuelve a encender en verde.

Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.

Colocación de la batería recargable

3 Retire con un destornillador la tapa del compartimento de la batería del vehículo Carrera RC. El extremo del cable del vehículo Carrera RC, con el de la batería. Introduzca la batería. Atornille la tapa con un destornillador.

Colocación de las pilas

4 Con ayuda de un destornillador abra el compartimento de las baterías e inserte éstas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Tras cerrar el compartimento puede verificarse el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el LED de color rojo situado en la parte superior central del controlador.

¡Ahora ya puede empezar la carrera!

Vinculación de vehículo y controlador

- 5** Encienda el vehículo en el interruptor ON/OFF.
- 6** Conecte el controlador en el interruptor ON/OFF.
- 7** Espere un par de segundos hasta que se hayan conectado el controlador y el vehículo. El proceso de conexión ha finalizado cuando el vehículo se mueva brevemente.

¡Hagamos prácticas!

- 8** **Advertencia: Este vehículo alcanza una velocidad de hasta -20 km/h.** Ensaye en un área vacía con un tamaño mínimo de 4 x 5 metros. **Pise al principio el pedal del gas muy cuidadosamente.**
- 9** Realicemos algunas prácticas: Consume un recorrido con límites angulares o con cajas vacías para el vehículo Carrera RC en un lugar amplio y sin obstáculos. Vaya rápido en las rectas y frene en las curvas. Esa es la técnica de control básica para dirigir un vehículo Carrera RC.
- **Cuando sustituya la primera batería por la segunda, no debe conducir el vehículo de como mínimo 10 minutos. Cuando cambie de nuevo la batería, debe realizar una pausa de como 20 minutos.**
- **Evitar el funcionamiento permanente del motor.**
- **Si el vehículo se desconecta por sí mismo varias veces consecutivamente, es que la batería está descargada, y se tiene que cargar.**
- **Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo. Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo a OFF, y seguidamente de nuevo a ON.**
- **Para desconectar tras la carrera, proceder en el orden inverso.**
- **Una vez finalizada la carrera, extraer o desconectar la batería. Tras usarla, cargar la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente.**
- **Almacene la batería siempre fuera del vehículo.**
- **Tras la carrera, limpiar el vehículo.**

Funciones del controlador

- 10** **Dirección diferencial**
 Con el joystick puede ejecutar maniobras de pilotaje y conducción precisas. **Joystick a la izquierda y a la derecha:** marcha adelante y atrás al presionar uniforme y simultáneamente el joystick izquierdo y el derecho. Logrará un movimiento de dirección a la izquierda si mueve el joystick derecho hacia adelante y, a continuación, lo suelta de nuevo. Para hacer un movimiento de dirección hacia la derecha, mueva el joystick izquierdo hacia adelante y, a continuación, suéltelo de nuevo.
- 11** **Vuelta de 360°**
 Moviendo hacia arriba y abajo ambos joysticks de forma opuesta lentamente y de modo uniforme, el vehículo gira en el sitio 360°.
- 12** **Derrape lateral**
 Pulse la tecla **1** para hacer derrapar el vehículo lateralmente hacia la derecha. Pulse la tecla **2** para hacer derrapar el vehículo lateralmente hacia la izquierda.
- 13** **Drift Action (acción de derrape)**
 Puede manejar la Drift Action a través de las 4 teclas de flecha **3 4 5 6**. Manteniendo pulsada la respectiva tecla de flecha hará derrapar el vehículo en la dirección correspondiente.
- 14** **Modo onroad y offroad**
 Pulse la tecla **7** para subir y bajar el chasis del vehículo.
- 15** Gracias a la tecnología de 2,4 GHz se pueden pilotar en la pista de carreras hasta 16 vehículos a la vez. Esto es posible sin que los pilotos deban ajustar las frecuencias.

Solución de averías

- Avería:** El modelo no funciona.
Causa: El interruptor del emisor y/o del modelo está(n) en la posición "OFF".
Solución: Conectarlo.
- Causa:** La batería recargable del modelo está desgastada o no hay batería.
Solución: Introducir una batería recargada.
- Causa:** La batería recargable o la pila del emisor o del modelo está desgastada.
Solución: Colocar una batería o una pila cargada.
- Causa:** El controlador posiblemente no está unido correctamente con el receptor del modelo.
Solución: Establezca una unión como se describe en "Ahora ya puede empezar la carrera" entre el modelo y el controlador.

- Causa:** Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo.
Solución: Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON.
- Causa:** El vehículo está muy caliente.
Solución: Desconectar el vehículo y el controlador, y dejar enfriar el vehículo durante aprox. 30 minutos.
- Causa:** El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

- Avería:** No hay control.
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Reservado el derecho a errores y modificaciones
 Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo
 Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño - Pictogramas = fotos de símbolos

I **Gentile cliente**

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino d'auto Carrera RC, prodotto secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. L'inservanza delle istruzioni per l'uso e delle avvertenze sulla sicurezza ivi contenute fa decadere qualsiasi diritto di garanzia. Conservi queste istruzioni per consultazioni successive e per l'eventuale cessione del modello a terzi.
La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su carrera-rc.com nell'area assistenza.

Condizioni di garanzia

I prodotti Carrera sono giocattoli tecnici di alta qualità che dovrebbero essere trattati con cura. Rispettare assolutamente le indicazioni delle istruzioni per l'uso. Tutte le parti vengono sottoposte a un controllo minuzioso (con riserva di modifiche tecniche e del modellino atte al miglioramento del prodotto).
Se ciononostante dovessero manifestarsi difetti, viene concessa una garanzia nell'ambito delle seguenti condizioni: la garanzia copre difetti provati di materiale e fabbricazione presenti all'atto dell'acquisto del prodotto Carrera. Il periodo di garanzia è di 24 mesi a partire dalla data d'acquisto. La garanzia non copre i particolari soggetti ad usura (come p.es. accumulatori, antenne, pneumatici, parti della trasmissione Carrera RC ecc.), i danni derivanti da un trattamento/uso non appropriato (come p.es. salti alti, superiori all'altezza consigliata, caduta del prodotto, ecc.) o dovuti a interventi da parte di terzi. La riparazione deve essere eseguita solo dalla ditta Carrera Toys GmbH o da un'azienda da lei autorizzata. Nell'ambito di questa garanzia, la Carrera Toys GmbH provvederà, a sua discrezione, alla sostituzione completa del prodotto Carrera o delle sole parti difettose oppure a un rimpiazzio equivalente. La garanzia non copre le spese di trasporto, imballaggio e viaggio nonché i danni addebitabili all'acquirente. Questi sono a carico del cliente. I diritti di garanzia possono essere esercitati esclusivamente dal primo acquirente del prodotto Carrera.

Il diritto alla prestazione di garanzia esiste solo se
 • viene inviato il tagliando di garanzia debitamente compilato insieme con il prodotto Carrera difettoso, la ricevuta dell'acquisto/fattura/scontrino di cassa
 • non sono state effettuate modifiche arbitrarie del tagliando di garanzia
 • il giocattolo è stato trattato e usato in modo appropriato secondo le istruzioni per l'uso
 • i danni/malfunzionamenti non sono riconducibili a forza maggiore o normale usura.
I tagliandi di garanzia non possono essere sostituiti.

Indicazioni per gli Stati dell'UE: si rimanda all'obbligo di garanzia legale del venditore nonché al fatto che questo obbligo di garanzia viene limitato dalla garanzia in oggetto.

Dichiarazione di conformità

Con la presente, la Carrera Toys GmbH dichiara che questo modellino, controller compreso, è conforme alle direttive CE 2009/48/EC e alle altre disposizioni rilevanti della direttiva 2014/53/EU (RED). La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: carrera-rc.com.



Potenza di radiofrequenza massima <10dBm - Gamma di frequenze: 2400 – 2483.5 MHz

Avvertenze!

L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accortezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonché indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni.

AVVERTENZA! Non adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni. Pericolo di soffocamento per ingestione di pezzi piccoli. AVVERTENZA! Pericolo di schiacciamento dovuto al funzionamento. Prima di consegnare questo giocattolo al bambino, togliere tutti i materiali di imballaggio e il filo metallico di fissaggio. Conservare l'imballaggio e l'indirizzo per informazioni ed eventuali domande.

INFORMAZIONI AGLI UTENTI – ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti uti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)

Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta diffe-

renziata per l'arrivo successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs. n. Decreto Legislativo n° 49 del 14 Marzo 2014.

Non usare contemporaneamente tipi di batterie diversi o batterie nuove e usate. Gli accumulatori devono essere caricati solo da adulti. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione. Prima di caricarlo togliere l'accumulatore dal modellino. Fare attenzione alla polarità. Non cortocircuare caricabatterie e alimentatori. L'apparecchio può essere utilizzato solo con l'alimentatore fornito in dotazione. L'uso di un altro caricabatterie può causare il danneggiamento permanente dell'accumulatore e di parti adiacenti nonché lesioni fisiche! **AVVERTENZA! Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.** In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del caricatore. Il cavo esterno flessibile di questo caricabatterie non può essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II.



Norme di sicurezza

A Una vettura Carrera RC è un modellino d'auto telecomandato, azionato da speciali batterie ricaricabili. Usare solo le batterie agli LiFePO₄ originali Carrera RC. Prima di caricarlo, togliere l'accumulatore dalla vettura.

B La vettura Carrera RC è progettata esclusivamente per fini hobbistici e deve essere usata solo sulle piste e spazi appositi. **AVVERTENZA!** Non usare la vettura Carrera RC nel traffico stradale.

C Non passare sotto linee ad alta tensione o piloni di antenne radio e non usare in caso di temporali! Inerferenze e perturbazioni atmosferiche possono causare malfunzionamenti. In caso di grandi differenze di temperatura tra il luogo di conservazione e quello di azionamento, per evitare la formazione di condensa e i malfunzionamenti da ciò risultanti attendere finché l'auto si è acclimatizzata.

D Non usare mai questo prodotto su manti erbosi. L'aggrovigliarsi dell'erba può ostacolare la rotazione degli assi e surriscaldare il motore. Con una vettura Carrera RC non devono essere trasportati animali, merci o persone.

E Non usare mai la vettura RC all'aperto in caso di pioggia o neve. L'auto non deve essere fatta passare in acqua, pozzanghere e neve e deve essere conservata in un luogo asciutto. Una superficie bagnata senza pozzanghere non danneggia la vettura, poiché l'elettronica è protetta contro gli spruzzi d'acqua.

F Per evitare che la vettura Carrera RC cada in acqua, non usarla mai nei pressi di fiumi, stagni o laghi. Evitare di percorrere tratti esclusivamente di sabbia.

G Non esporre la vettura Carrera RC a irradiazioni solari dirette. Per evitare surriscaldamenti dell'elettronica dell'auto, a temperature superiori ai 35 °C si devono effettuare brevi pause regolari.

H Non esporre mai la vettura Carrera RC a una variazione di carico permanente – cioè guida continua alternata avanti e indietro.

I Mettere sempre l'auto sul pavimento con le mani. Non buttarla mai sul pavimento stando in piedi.

K Evitare salti da trampolini o rampe più alti di 5 cm.

L Per la pulizia del modellino non usare mai detersivi aggressivi.

M Per evitare che la vettura Carrera RC funzioni con un sistema di comando disturbato e quindi incontrollata, verificare lo stato della carica delle batterie del controller e della batteria della vettura. Non cortocircuare caricabatterie e alimentatori.

N Prima e dopo l'uso, controllare la correttezza del montaggio della vettura Carrera RC. Eventualmente stringere viti e dadi.

Istruzioni per l'uso

Contenuto della fornitura

- 1 x Carrera RC Vettura
- 1 x Controller
- 1 x Cavo di carica USB
- 1 x LiFePO₄ Batteria ricaricabile
- 1 x Set di batterie (non ricaricabili)

Carica dell'accumulatore

2 Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Caricare l'accumulatore agli LiFePO₄ in dotazione solo con il caricabatterie agli LiFePO₄ (cavo di carica USB) in dotazione. Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatterie agli LiFePO₄ o un altro caricabatterie, possono verificarsi gravi danni. **Prima di procedere, si prega di leggere attentamente il precedente capitolo con le avvertenze e le linee guida sull'uso delle batterie ricaricabili.** L'accumulatore può essere caricato con il relativo cavo di carica USB su una porta USB di un computer o su un alimentatore USB con una tensione d'uscita di almeno 1 A:

- Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer **1**. Il LED sul cavo di carica USB si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se collegate un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica USB non si accende più e indica che l'accumulatore viene caricato. **2** Il cavo di carica USB è progettato in modo da escludere un'inversione della polarità.
- Per ricaricare un accumulatore scarico (non completamente) occorrono circa 50 minuti. Quando l'accumulatore è carico, l'indicatore LED sul cavo di carica USB passa di nuovo al verde.

Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'inservenza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuare caricabatterie e alimentatori. L'inservenza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. **Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.**

Installazione della batteria

3 Con un cacciavite togliere il coperchio del vano della batteria della vettura Carrera RC. Collegare l'estremità del cavo della vettura Carrera RC con quella della batteria. Inserire la batteria. Con un cacciavite avvitare il coperchio.

Inserimento delle batterie

4 Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel controller, rispettando la corretta polarità. Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON e il controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del controller dovrebbe illuminarsi di rosso.

Ora la corsa può iniziare

Collegamento di vettura e Controller

La vettura Carrera RC e il controller sono collegati dalla fabbrica.

5 Accendere la vettura con l'interruttore ON/OFF.

6 Accendere il Controller sull'interruttore ON/OFF.

7 Attendere alcuni secondi fino a quando il Controller e il veicolo si sono collegati. Il processo di collegamento è terminato quando il veicolo si muove brevemente.

Alleniamoci!

8 **Avvertenza! Quest'auto raggiunge velocità fino a ~20 km/h.** Allenarsi solo su una superficie libera di almeno 4x5 metri. **La prima volta azionare la leva dell'acceleratore con molta cautela poiché l'auto reagisce in modo molto sensibile.**

9 Con cureni spartitraffico o latine vuote, ecc. allestire un circuito per la vettura Carrera RC in un luogo spazioso e libero. La tecnica basilare di guida della vettura Carrera RC è l'accelerazione in rettilineo e la frenata in curva.

• **Quando si sostituisce il primo accumulatore con il secondo, si deve rispettare una pausa di guida di almeno 10 minuti. Alla sostituzione successiva, una pausa di almeno 20 minuti.**

• **Evitare l'uso permanente del motore.**

• **Se l'auto si spegne ripetutamente, l'accumulatore è scarico. Ricaricarlo.**

• **Dopo ca. 30 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente. Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.**

• **Per lo spegnimento dopo l'uso procedere in ordine inverso.**

• **Le batterie devono essere rimosse dal giocattolo se esso non viene usato per lunghi periodi. Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente.**

• **Conservare sempre l'accumulatore all'esterno della vettura.**

• **Dopo l'uso pulire la vettura Carrera RC.**

Funzioni del controller

10 Sterzo differenziale

Con i joystick si possono effettuare sterzate e manovre precise.

Joystick sinistro e destro: Guida in avanti e indietro con azionamento uniforme e contemporaneo del joystick sinistro e destro. Un movimento di sterzata a sinistra viene creato spostando il joystick destro in avanti e rilasciandolo. Un movimento di sterzata a destra viene creato spostando il joystick sinistro in avanti e rilasciandolo.

11 Rotazione di 360°

La vettura compie una rotazione di 360° sul posto abbassando e sollevando i leve joystick con un movimento lento controposto e uniforme.

12 Drifting laterale

Premere il tasto **1** per driftare il veicolo lateralmente a destra. Premere il tasto **2** per driftare il veicolo lateralmente a sinistra.

13 Drift Action

Comandare la Drift Action con i 4 tasti freccia **3 4 5 6**. Tenendo premuto il rispettivo tasto freccia, si drifta il veicolo nella relativa direzione.

14 Modo su strada e fuoristrada

Premere il tasto **7** per sollevare o abbassare il telaio del veicolo.

15 Grazie alla tecnologia 2.4 GHz, su una pista possono essere fatte girare contemporaneamente fino a 16 vetture. Questo è possibile senza alcuna sintonizzazione della frequenza tra i piloti.

Soluzioni dei problemi

Problema: Il modellino non funziona.

Causa: L'interruttore sul trasmettitore e/o il modellino è posizionato su «OFF».

Rimedio: Accendere.

Causa: Batteria scarica o nessuna batteria nel modellino.

Rimedio: Inserire una batteria carica.

Causa: Batteria ricaricabile/batterie scariche nel trasmettitore o modellino.

Rimedio: Inserire una batteria ricaricabile e/o una batteria carica.

Causa: Il controller potrebbe non essere collegato correttamente con il ricevitore nel modello.

Rimedio: Stabilire un collegamento tra modello e controller procedendo come descritto sotto "Ora la corsa può iniziare".

Causa: Dopo ca. 30 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente.

Rimedio: Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.

Causa: L'auto è molto calda.

Rimedio: Spegnere l'auto e il controller e lasciare raffreddare la vettura per circa 30 minuti.

Causa: La protezione contro il surriscaldamento ha fermato l'auto a causa del forte riscaldamento.

Rimedio: **Disinserire il ricevitore. Fare raffreddare la vettura Carrera RC per ca. 30 minuti.**

Problema: Nessun controllo.

Causa: Il veicolo si mette in movimento non volutamente.

Rimedio: Accendere prima il veicolo e poi il Controller. **5 6 7**

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo

Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi = foto simboliche

Geachte klant,

Wij feliciteren u met de aankoop van uw Carrera RC-modelauto, die volgens de huidige stand van de techniek vervaardigd werd. Omdat wij er steeds voor iveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design te allen tijde en zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van minime afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruiks- en montageaanwijzing vormt een bestanddeel van het product. Bij veronachtzaming van de gebruiksaanwijzing en van de daarin vermelde veiligheidsinstructies moet de garantieclaim te vervallen. Bewaar deze handleiding om ze later te raadplegen en om het model eventueel aan derden door te geven.

De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op carrera-r.com in het servicebereik.

Garantievoorwaarden

Bij de Carrera-producten betreft het technisch hoogwaardig speelgoed, dat zorgvuldig behandeld dient te worden. Geleive onvoorwaardelijk de in de gebruiks-aanwijzing vermelde aanwijzingen in acht te nemen. Alle onderdelen worden aan een zorgvuldige test onderworpen (technische wijzigingen en modelwijzigingen in functie van een verbetering van het product zijn voorbehouden).

Indien er desondanks fouten opduiken, wordt een garantie in het kader van de hierna volgende garantievoorwaarde verleend: De garantie omvat aantoonbare materiaal- of fabricagefouten, waarvan op het moment van de aankoop van het Carrera-product sprake was. Te rekenen vanaf de datum van verkoop bedraagt de garantietermijn 24 maanden. Uitgesloten is de garantieclaim voor aan slijtage onderhevige onderdelen (zoals bijvoorbeeld Carrera RC accu's, antennes, banden, versnellingsbakonderdelen etc.), beschadigingen door een onoordeelkundige behandeling of door een onoordeelkundig gebruik (bijv. hoge sprongen boven de aanbevolen hoogte, laten vallen van het product) of bij extreme ingrepen. De reparatie mag uitsluitend door de firma Carrera Toys GmbH of door een door haar geautoriseerd bedrijf uitgevoerd worden. In het kader van deze garantie wordt, afhankelijk van de keuze van de firma Carrera Toys GmbH, het Carrera-product volledig of worden enkele defecte onderdelen uitgewisseld of wordt er voor gelijkwaardige vervanging gezorgd. Van de garantie uitgesloten zijn transport-, verpakings- en verplaatsingskosten alsook beschadigingen, waarvoor de koper dient op te komen. Deze dienen door de koper gedragen te worden. Op de garantieclaims kan uitsluitend de oorspronkelijke koper van het Carrera-product beroep doen.

Aanspraak op de garantievergoeding bestaat enkel dan, wanneer

- de behoorlijk ingevulde kaart samen met het defecte Carrera-product, het aankoopbewijs/de factuur/de kassabon ingezonden wordt;
- geen eigenmachtige wijzigingen aan de garantiekaart aangebracht werden;
- het speelgoed in overeenstemming met de gebruiksaanwijzing behandeld en zoals reglementair voorgeschreven gebruikt werd;
- de beschadigingen/functiestoringen aan overmacht of aan door het gebruik veroorzaakte slijtage te wijten zijn.

Garantiekaarten kunnen niet vervangen worden.

Aanwijzing voor EU-lidstaten: er wordt gewezen op de wettelijke garantieplicht van de verkoper, meer bepaald op het feit dat deze garantieplicht door een concrete garantie niet aan beperkingen onderworpen wordt.

Conformiteitsverklaring

Hiermede verklaart de firma Carrera Toys GmbH dat dit model, controller inbegrepen, in overeenstemming is met de fundamentele, door volgende EG-richtlijnen gestelde eisen: EG richtlijnen 2009/48/EC en de andere relevante voorschriften van de richtlijn 2014/53/EU (RED) befindet. De originele conformiteitsverklaring kan op carrera-r.com opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen 10dBm - Frequentiebereik: 2400 – 2483,5 MHz

Waarschuwingsinstructies!

Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsels en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtig en met bedacht te worden bestuurd en dit vergt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorschriften alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste ingebruikname volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsels en beschadigingen worden vermeden.

WAARSCHUWING! Wegens inslikbare, kleine onderdelen is dit speelgoed niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

WAARSCHUWING! Klemgevaar, door de werking veroorzaakt! Verwijder alle verpakingsmaterialen en bevestigingsdraden voordat u dit speelgoed aan het kind overhandigt. Geleive voor informatie en in geval van eventuele vragen verpakking en adres te bewaren.

Het hier afgebeelde symbool van de doorgestreepte vuilnisbakken dient uw aandacht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knooppellen, accupacks, apparaatbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuisbrengen, omdat ze schadelijk voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Legge batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontlopfingsgevaar niet worden opgeladen. Verwijder de accu uit het model, alvorens deze op te laden. Let op de juiste polariteit. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Het apparaat mag alleen worden gebruikt met de bijgeleverde voedingsseenheid. Het gebruik van een andere voedingsseenheid kan tot blijvende schade aan de accu en aangrenzende onderdelen leiden alsmede letsel veroorzaken! **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de aanbebaare voedingsseenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden.

Het externe, flexibele snoer van deze lader kan niet worden vervangen. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II.

Veiligheidsbepalingen

A Een Carrera RC-voertuig is een op afstand bestuurde, met speciale rijdaccu's bediende modelauto. Enkel de originele Carrera RC LiFePO₄-accu's mogen gebruikt worden. Verwijder de accu uit het voertuig, alvorens deze op te laden.

B Het Carrera RC-voertuig is uitsluitend voor hobbydoelendeen ontworpen en mag uitsluitend op daarvoor voorzienre parcours en plaatsen bestuurd worden. **WAARSCHUWING!** Gebruik het Carrera RC-voertuig niet in het wegverkeer.

C Bestuur de auto ook niet onder hoogspanningsleidingen of zendmasten of bij onweer! Atmosferische storingen kunnen tot een functiestoring leiden. Geleive bij grote temperatuurverschillen tussen bewaarpplaats en plaats van gebruik te wachten tot het voertuig geacclimatiseerd is, om vorming van condenswater en de daaruit resulterende functiestoringen te vermijden.

D Gebruik dit product nooit op grasvlakken, Gras, dat vast komt te zitten, kan de draaging van de as hinderen en de motor verhitten. Met een Carrera RC-voertuig mogen er geen goederen, personen of dieren vervoerd worden.

E Bestuur het Carrera RC-voertuig nooit bij regen of sneeuw in de open lucht. Het voertuig mag niet door water, plassen of sneeuw rijden en niet moet droog worden bewaard. Een natte ondergrond zonder plassen is niet schadelijk voor het voertuig, omdat de elektronica tegen spatwater beschermd is.

F Gebruik het voertuig nooit in de nabijheid van rivieren, vijvers of meren opdat het Carrera RC-voertuig niet in het water valt. Vermijd het rijden op trajecten die uitsluitend uit zand bestaan.

G Stel het Carrera RC-voertuig niet bloot aan direct zonlicht. Om oververhitting van het elektronisch sys-

teem in het voertuig te vermijden moeten bij een temperatuur van meer dan 35 °C regelmatig korte rustpauzes worden ingelegd.

H Stel het Carrera RC-voertuig nooit aan een continu wisselende belasting, d.w.z. voortdurend voor- en achteruitrijden, bloot.

I Zet het voertuig altijd met de hand op de grond neer. Werp het voertuig nooit al staande op de vloer.

K Vermijd sprongen van schansen of bordessen, die hoger zijn dan 5 cm.

L Gebruik nooit bijtende oplosmiddelen voor de reiniging van uw model.

M Om te vermijden dat het Carrera RC-voertuig met storingen in het besturingssysteem en daardoor ongecontroleerd rijdt, dienen de batterijen van de controller en van de voertuigaccu op een foutloze laadtoestand gecontroleerd te worden. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten.

N De correcte montage van het Carrera RC-voertuig moet steeds vóór en na iedere rit gecontroleerd worden. Eventueel schroeven en moeren vaster aandraaien.

Gebruiksaanwijzingen

Inhoud van de levering

- 1x Carrera RC Voertuig
- 1x Controller
- 1x USB-laadkabel
- 1x LiFePO₄ Accu
- 1x Set batterijen (niet oplaadbaar)

Opladen van de accu

2 Heroplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Let erop dat u de bijgeleverde LiFePO₄-accu alleen met de bijgeleverde LiFePO₄-lader (USB-laadkabel) laadt. Indien u de accu met een andere LiFePO₄-lader of een ander type lader probeert op te laden, kan dit tot ernstige schade leiden. **Lees alvorens verder te gaan het vorige hoofdstuk met waarschuwingen en instructies omtrent het gebruik van heroplaadbare batterijen.** U kunt de accu met de bijbehorende USB-laadkabel aan een USB-poort van een computers of een USB-netadapter met ten minste 1A uitgangsstroom laden.

- Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer **1**. De led aan de USB-laadkabel brandt groen en geeft aan dat de laadeenheid correct op de computer is aangesloten. Wanneer u een lege accu aansteekt brandt de led op de USB-laadkabel niet meer en toont aan, dat de accu geladen wordt. **2** De USB-laadkabel is zo gemaakt, dat verwisseling van de polen uitgesloten is.
- Het duurt ongeveer 50 minuten om een lege accu (niet diepontladen) weer op te laden. Wanneer de accu volledig geladen is, brandt de ledindicator aan de USB-laadkabel weer op.

Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde diepteontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu van tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-inachteming van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laad de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.

Aanbrengen van de accu

3 Verwijder met een schroevendraaier het deksel van het accuvak bij het Carrera RC-voertuig. Verbind het kabeluiteinde van het Carrera RC-voertuig met dat van de accu. Accu inleggen. Deksel met een schroevendraaier dichtschroeven.

Plaatsen van de batterijen

4 Open het batterijvak met een schroevendraaier en plaats de batterijen in de controller. Let op de correcte polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen van batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Na het sluiten van het vak kunt u de functionaliteit van de controller met behulp van de Powerschakelaar op de voorzijde controleren. Bij de ON-positie van de Powerschakelaar en reglementaire functie dient de LED bovenaan in het midden van de controller rood op te lichten.

Nu kan de rit beginnen

Binding van voertuig en controller

Het Carrera RC-voertuig en de controller zijn in de fabriek gekoppeld.

5 Schakel het voertuig met de ON/OFF-schakelaar in.

6 Schakel de controller in met de ON/OFF-schakelaar.

7 Wacht een paar seconden tot de controller en het voertuig verbonden zijn. Het verbindingproces is voltooid als het voertuig kortstondig beweegt.

Eerst oefenen!

8 **Waarschuwing, dit voertuig haalt snelheden tot ~20 km/h.** Geleive te oefenen op een vrije plaats met minimum 4x5 meter oppervlak. **Geleive bij eerste keer de gashendel slechts voorzichtig te bedienen.**

9 Bouw met veiligheidsdriehoeken, bilkies of dergelijke een Carrera RC-raecoort op een grote en vrije plaats. De fundamentele besturingstechniek bij het rijden met een Carrera RC-voertuig bestaat erin, op rechte stukken snel te rijden en in de bochten af te remmen.

• **Bij het vervangen van de eerste accu door de tweede moet een rijpauze van minstens 10 minuten worden ingeleast. Bij daarop volgende vervangingen moet telkens een rustpauze van minstens 20 minuten worden ingeleast.**

• **Permanent gebruik van de motor vermijden.**

• **Als het voertuig zichzelf meermaals kort na elkaar vanzelf uitschakelt is de accu leeg. Geleive de accu te laden.**

• **Na ca. 30 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld. Om het voertuig opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.**

• **Voor het uitschakelen na de rit de stappen in omgekeerde volgorde volgen.**

• **Na de rit de accu uitnemen. Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde diepteontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen.**

• **Bewaar de accu altijd buiten het voertuig.**

• **Het Carrera RC-voertuig na de rit schoonmaken.**

Functies van de controller

- 10 Differentieelbesturing**
Met de joystick kunt u nauwkeurig sturen rijmanoeuvres uitvoeren.
Joystick links en rechts: vooruit rijden en achteruit rijden bij gelijkmatige en gelijkzijdige bediening van de linker en rechter joystick. Een stuurbeweging naar links voert u uit door de rechter joystick naar voren te bewegen en vervolgens weer los te laten. Voor een stuurbeweging naar rechts dient u de linker joystick naar voren te wegen en vervolgens weer los te laten.
- 11 360°-draaibeweging**
Door beide joysticks langzaam en gelijkmatig in tegenovergestelde richting naar boven en beneden te bewegen, zal het voertuig 360° ter plaatse draaien.
- 12 Zijdeldings driften**
Druk op knop **1** om het voertuig zijaarwts naar rechts te driften. Druk op knop **2** om het voertuig zijaarwts naar links te driften.
- 13 Driftactie**
De driftactie kan worden bediend met de 4 pijltoetsen **3 4 5 6**. Door de betreffende pijltoets ingedrukt te houden, drift u het voertuig in de betreffende richting.
- 14 On- en Offroad modus**
Druk op de knop **7** om het voertuigchassis omhoog of omlaag te brengen.
- 15** Dankzij 2,4GHz-technologie kunnen tot 16 voertuigen samen op een racebaan rijden. Dit is mogelijk zonder enige frequentieafstemming onder de coureurs.

Probleemoplossingen

- Probleem:** Model rijdt niet.
- Oorzaak:** Schakelaar op de zender of / en model staat / staan op "OFF".
- Oplossing:** Inschakelen.
- Oorzaak:** Zwakke of helemaal geen accu in het model.
- Oplossing:** Geladen accu inleggen.
- Oorzaak:** Zwakke accu/batterij in de zender of in het model.
- Oplossing:** Geladen accu of batterij inleggen.
- Oorzaak:** De controller is eventueel niet correct aan de ontvanger in het model gekoppeld.
- Oplossing:** Breng zoals beschreven onder 'Nu kan de rit beginnen', een koppeling tussen model en controller tot stand.
- Oorzaak:** Na ca. 30 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitschakeld.
- Oplossing:** Om de zender opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.
- Oorzaak:** Het voertuig is zeer warm.
- Oplossing:** Voertuig en controller uitschakelen en het voertuig ongeveer 30 minuten laten afkoelen.
- Oorzaak:** De oververhittingsbeveiliging heeft de accu wegens te sterke opwarming onder stoppen.
- Oplossing:** De ontvanger uitschakelen. De RC auto ca. 30 minuten laten afkoelen.

Probleem: Geen controle.

- Oorzaak:** Het voertuig zet zich ongewild in beweging.
- Oplossing:** Schakel eerst het voertuig in en pas daarna de controller. **5 6 7**

Vergissingen en fouten uitgesloten - Kleurfinale ontwerpaanpassingen uitgesloten
Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten - Pictogrammen = symbolisch foto's

(P) Estimado Cliente:

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo carro-miniatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico atual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto técnicas como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções, de uso e de montagem faz parte integrante do produto. A insobservância deste manual de instruções e das indicações de segurança nele contidas, implica a extinção da garantia. Guarde este manual para consultas posteriores e para sua eventual entrega a terceiros no caso da transferência do carro-miniatura para os mesmos.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em carrera-rc.com na secção de serviço.

Condições de garantia

Os produtos Carrera são brinquedos de técnica de alta qualidade, pelo que deviam ser tratados com cuidado. Siga necessariamente as indicações contidas no manual de instruções. Todas as peças são subministradas a um controlo rigoroso (reservados os direitos a alterações técnicas e do modelo em prol do melhoramento do produto).

Se surgirem contudlo alguns defeitos, **concede-se uma garantia no âmbito das condições seguintes:** A garantia abrange defeitos de material ou de fabrico comprovadamente existentes no momento da aquisição do produto Carrera. O prazo da garantia é de 24 meses, contados a partir da data de aquisição. Excluídos da garantia estão as peças de desgaste (tais como por exemplo pilhas/baterias Carrera RC, antenas, pneus, peças da caixa de velocidades, etc.) e danos decorrentes de manuseio/ utilização incorrectos (tais como por exemplo saltos acima da altura recomendada, quedas do produto, etc.) ou de intervenção no produto. A reparação deve ser realizada unicamente pela empresa Carrera Toys GmbH ou então por uma empresa por ela devidamente autorizada. No âmbito desta garantia, a empresa Carrera Toys GmbH opta pela substituição do produto Carrera completo ou apenas pela substituição das peças defeituosas, ou por um substituto equivalente. Excluídos da garantia estão custos de transporte, de embalagem e de deslocação bem como danos da responsabilidade do adquirente. Estes custos estão a cargo do adquirente. Os direitos de garantia só podem ser exercidos exclusivamente pelo primeiro adquirente do produto Carrera.

- Os direitos à garantia só podem ser exercidos se**
- o cartão de garantia for remetido devidamente preenchido, juntamente com o produto Carrera defeituoso e acompanhado do recibo / factura / talão de aquisição.
- não forem efectuadas alterações arbitrárias no cartão de garantia.
- o brinquedo tiver sido tratado de acordo com as indicações contidas no manual de instruções e utilizado para o uso devido,
- os danos / distúrbios não resultarem de força maior ou de desgaste decorrente do funcionamento.

Não é possível substituir cartões de garantia.

Nota para os Estados da UE: quanto à obrigação do vendedor conceder uma garantia legal informa-se que esta obrigação não é limitada por uma garantia material.

Declaração de conformidade

A Carrera Toys GmbH declara por este meio que este modelo, inclusive telecomando, se encontram em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes Directivas CE: com as Directivas CE 2009/48 bem como com as demais disposições aplicáveis da Diretiva 2014/53/EU (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em carrera-rc.com.



Potência máxima da radiofrequência <10 dBm · Gama de frequências: 2400–2483.5 MHz

Advertências!

A utilização incorrecta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos.

AVISO! Este brinquedo não é apropriado para crianças com menos de 3 anos de idade devido a pequenas peças ingeríveis.
AVISO! Perigo de entalamento decorrente do funcionamento! Retire todos os materiais de embalagem e arames de fixação antes de entregar o brinquedo à criança. Conserve a embalagem e o endereço para informações e possíveis consultas posteriores.



Este pictograma com o símbolo de baldes de lixo riscados, avisa que as pilhas descartadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos eléctricos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. As pilhas recarregáveis devem ser carregadas unicamente por adultos. Retirar as pilhas descartadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Retire a pilha da miniatura antes de carregá-la. Preste atenção à posição correta dos pólos. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. Para carregar, só é permitido utilizar o carregador incluído no volume de fornecimento. A utilização de uma unidade de fornecimento de energia diferente pode danificar a pilha duradouramente ou outras peças adjacentes, e provocar danos físicos! **AVISOS: para recarregar a bateria, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo.** Aquando da utilização regular do carregador, deve-se-á verificar o cabo, a tomada e a ficha bem como as tampas e outras partes do mesmo. O fio flexível exterior do carregador não pode ser substituído. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de proteção II. or

Prescrições de segurança

- A** Um carro Carrera RC é uma miniatura telecomandada e propulsada por baterias especiais. Só é permitido utilizar as baterias de LiFePO₄ Carrera RC originais. Retire a pilha do carro antes de carregá-la.
- B** O carro Carrera RC está dimensionado unicamente para efeitos de passatempo e deve circular somente nos circuitos e espaços previstos para isso. **AVISOS!** Não utilize o carro Carrera RC na via de trânsito pública.
- C** Não ponha o carro a funcionar debaixo de linhas de alta tensão, postes de radiocomunicação ou com trovoadas! Interferências atmosféricas podem provocar uma avaria. No caso de grandes diferenças entre a temperatura de armazenagem e a temperatura do sítio onde vai colocar o carro em circulação, aguarde até o carro se acimlizar para evitar a formação de água condensada que provoca avarias.
- D** Nunca ponha este produto a funcionar sobre relvados. A erva pode enrolar-se fixamente e entalar o movimento do eixo o que provoca o aquecimento do motor. Com um carro Carrera RC não é permitido transportar mercadorias, pessoas nem animais.
- E** Nunca ponha o carro Carrera RC a funcionar no exterior com chuva ou com neve. O carro não deve circular por água, poças de água ou neve e deve ser guardado em lugar seco. Piso molhado sem poças de água não afeta o carro dado que a eletrónica está protegida contra salpicos de água.
- F** Nunca utilize o carro Carrera RC na proximidade de rios nem lagos para ele não cair na água. Evite a circulação em circuitos que são só de areia.
- G** Não exponha o carro Carrera RC à incidência directa de raios solares. A fim de evitar o sobreaquecimento da electrónica do carro, aquando de uma temperatura superior a 35 °C deve-se-á fazer pausas breves regularmente.
- H** Nunca exponha o carro Carrera RC a uma mudança de carga permanente, ou seja, não ande com o carro para a frente e para trás continuamente.
- I** Coloque o carro sobre o chão sempre com a mão. Nunca lance o carro para o chão.
- K** Evite saltos de parapeitos e rampas com uma altura superior a 5 cm.
- N** Nunca utilize detergentes fortes para limpar o seu carro.
- M** Para evitar que o carro Carrera RC funcione com interferências no sistema de comando e ande descontroladamente, deve-se-á verificar se as baterias do comando e do carro estão devidamente carregadas. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito.
- N** Antes de cada utilização, deve-se-á verificar se o carro Carrera RC está bem montado; apertar os parafusos e as porcas se for necessário.

A Não exponha o carro Carrera RC à incidência directa de raios solares. A fim de evitar o sobreaquecimento da electrónica do carro, aquando de uma temperatura superior a 35 °C deve-se-á fazer pausas breves regularmente.

H Nunca exponha o carro Carrera RC a uma mudança de carga permanente, ou seja, não ande com o carro para a frente e para trás continuamente.

I Coloque o carro sobre o chão sempre com a mão. Nunca lance o carro para o chão.

K Evite saltos de parapeitos e rampas com uma altura superior a 5 cm.

M Para evitar que o carro Carrera RC funcione com interferências no sistema de comando e ande descontroladamente, deve-se-á verificar se as baterias do comando e do carro estão devidamente carregadas. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito.

N Antes de cada utilização, deve-se-á verificar se o carro Carrera RC está bem montado; apertar os parafusos e as porcas se for necessário.

Instruções de operação

Volume de fornecimento

- 1** 1x Carrera RC Carro
- 1x Comando
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x LiFePO₄ Bateria
- 1x Conjunto de pilhas (não-recarregável)

Carregamento da bateria

2 As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que só deve carregar a pilha de LiFePO₄ incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador de LiFePO₄ (cabo USB de carregamento) também incluído no volume de fornecimento. Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas de LiFePO₄ ou outro carregador qualquer pode provocar danos graves. **Leia atentamente o capítulo anterior com avisos e orientações relativamente à utilização de baterias recarregáveis antes de prosseguir.** Você pode carregar a pilha com o respetivo cabo USB de

carregamento em outra porta USB de um computador ou numa fonte de alimentação USB com uma tensão de saída de no mínimo 1A:

- Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador. **1** O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando voco você insere uma pilha descarregada, o LED do cabo USB de carregamento apaga-se o que assinala que a pilha está em carga. **2** O cabo USB de carregamento está concebido de forma aos pólos não poderem ser trocados.
- Demora aproximadamente 50 minutos a carregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga volta a acender-se em verde.

Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2–3 meses).Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A insobservância do manejo anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância aquando do carregamento.

Colocação da bateria

- 3** Retire a tampa do compartimento da bateria do carro Carrera RC com uma chave de fendas. Ligue a extremidade do cabo do carro Carrera RC à extremidade do cabo da bateria. Coloque a bateria. Aperte a tampa com uma chave de fendas.

Modo de colocar as pilhas

4 Abra a tampa da cavidade das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes. Depois de fechar a tampa da cavidade, poderá controlar a funcionalidade do comando com a ajuda do interruptor que se encontra na parte frontal. Aquando do interruptor na posição ON e de funcionamento correcto, o LED de cima, no centro do comando, devia acender-se em vermelho.

Funcionamento do carro

Interligação entre o carro e o comando

O carro Carrera RC e o comando estão interligados de fábrica.

- 5** Ligue o carro com o interruptor ON/OFF.
- 6** Ligue o comando com o interruptor ON/OFF.
- 7** Aguarde alguns segundos até que o controlador se ligue ao veículo. O processo de ligação está concluído quando o avião se mover brevemente.

Vamos experimentar

- 8** **Avisos este carro atinge velocidades até ~20 km/h.** Treine numa superfície vazia com as dimensões mínimas de 4x5 metros. **Na primeira vez, manobre a alavanca de aceleração com muito cuidado uma vez que o carro reage sensivelmente.**
- 9** Agora podemos experimentar o carrol! Forme um circuito de corrida para o seu carro Carrera RC com pilões de limitação ou láatas vazias, etc. numa área espaçosa e desimpediada. Acelerar nas rectas e desacelerar nas curvas é a técnica fundamental do comando da circulação de um carro Carrera RC.
- * Ao mudar da primeira para a segunda pilha, há que interromper a circulação pelo menos durante 10 minutos. Na segunda seguinte, esta interrupção já tem de ser necessariamente de pelo menos 20 minutos.**
- * Evitar a aplicação permanente do motor.**
- * Se o carro se desligar automaticamente várias vezes consecutivas, a pilha está vazia. Proceda ao carregamento da pilha.**
- * Dentro de aprox. 30 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente. Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".**
- * Para desligar o carro depois da circulação, proceder por ordem inversa.**
- * Depois da circulação, retirar a bateria ou desligar os pólos. Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente.**
- * Guarde a pilha sempre fora do carro.**
- * Limpar o carro Carrera RC depois de cada circulação.**

Funções do comando

- 10 Direção diferencial**
Com os joysticks, você pode manobrar o carro com maior precisão.
Joysticks esquerdo e direito: para a frente e para trás atuar uniforme e simultaneamente os joysticks esquerdo e direito. Para conduzir para a esquerda, empurre o joystick direito para a frente e retire a mão logo a seguir. Para conduzir para a direita, empurre o joystick esquerdo para a frente e retire a mão logo a seguir.
- 11 Rotação de 360°**
Mediante movimento lento e uniforme dos dois joysticks para cima e para baixo em sentido inverso, o carro faz um pião de 360°.
- 12 Drift lateral**
Prima a tecla **1** para que o veículo faça um drift para a direita. Prima a tecla **2** para que o veículo faça um drift para a esquerda.
- 13 Drift Action**
A Drift Action pode ser controlada através das 4 teclas de seta **3 4 5 6**. Ao premir a respetiva tecla de seta, o veículo faz um drift na respetiva direção.
- 14 Modos Onroad e Offroad**
Prima a tecla **7** para levantar ou baixar o chassis do veículo.
- 15** Graças à tecnologia de 2,4 GHz podem circular até 16 carros juntos no mesmo circuito. Isto é possível sem coordenação da frequência entre os pilotos.

Soluções de problemas

- Problema:** O carro não circula.
- Causa:** Os interruptores do emissor e do carro ou de um deles estão OFF.
- Solução:** Ligá-lo(s).
- Causa:** A bateria está fora ou não está instalada no carro.
- Solução:** Colocar a bateria carregada.
- Causa:** A bateria/pilha do emissor ou do carro está fraca.
- Solução:** Colocar a bateria ou a pilha carregada.
- Causa:** Eventualmente, o comando não está devidamente interligado com o receptor da miniatura.
- Solução:** Estabeleça a interligação entre a miniatura e o comando como se descreve em „Funcionamento do carro“.

Causa: Dentro de aprox. 30 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente.
Solução: Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".

Causa: O carro está muito quente.
Solução: Desligar o carro e o comando e deixá-lo arrefecer aproximadamente 30 minutos.
Causa: A proteção contra sobreaquecimento imobilizou o carro devido a um aquecimento demasiado.
Solução: Desligar o receptor. Deixar o carro RC arrefecer aprox. 30 minutos.

Problema: O carro não funciona.

Causa: O carro pôde-se em movimento indesejadamente.
Solução: Primeiro ligar o carro e só depois ligar o emissor. **5 6 7**

Salvo erros, omissões e modificações - Cores /design final - sujeitos a alterações
Reservados os direitos a alterações da técnica e do design - Pictogramas = Fotos de símbolos

(S) Bästa kund

Vi grateruler till köpet av denna Carrera RC-modellbil, tillverkad enligt senaste tekniska rön. Eftersom vi alltid strävar efter att vidareutveckla och förbättra våra produkter, förbehåller vi oss alltid och utan föregående varsel rätten till tekniska ändringar samt ändringar när det gäller utrustning, material och design. Därfor kan ingen anspråk beaktas vad avser smärre avvikelser mellan den produkt Du har köpt och uppgifter samt illustrationer i denna bruksanvisning. Demna bruks- och monteringsanvisning är en del av produkten. Om bruksanvisningen och de säkerhetsanvisningar den innehåller inte följs, upphör garantin att gälla. Spara bruksanvisningen för senare bruk och lät den följa med produkten om den övertas av någon annan.

Den senaste versionen av denna bruksanvisning samt information om reservdelar återfinns på carrera-rc.com under rubriken Service.

Garantivillkor

Carrera-produkterna är tekniskt förstklassiga leksaker som skall behandlas med omsorg. Du måste ovillkorligen beakta informationen i bruksanvisningen. Alla komponenter underkantas en noggrann kontroll (tekniska ändringar och modelländringar som syftar till att förbättra produkten förbehålls).

Om det mot förmodan skulle uppstå ett fel, gäller garantin inom ramen av följande villkor: Garantin omfattar påvisbara material- eller fabriktionsfel som förelåg vid tiden för köpet av Carrera-produkten. Garantitiden är 24 månader räknat från försäljningsdatumet. Garantin omfattar inte siltageleder (som t.ex. Carrera RC-batterier, antenner, däck, växelådsdelar etc.), skador p.g.a. felaktig hantering/ användning (inom till exempel hopp över rekommenderad höjd, produktorn tappas etc.) eller obehöriga ingripo. Reparationer får utföras endast av företaget Carrera Toys GmbH eller ett av detta företag auktoriserat företag. Inom ramen av denna garanti kommer Carrera Toys GmbH att välja att byta ut Carrera-produkten i dess helhet, eller byta ut endast de defekta komponenterna, eller att lämna likvärdig ersättning. Garantin omfattar inte transport-, förpacknings- och reskostnader samt skador som köparen vällar. Dessa kostnader bärs av köparen. Garantianspråk kan ställas endast av den första köparen av Carrera-produkten.

Garantianspråk kan göras gällande endast om

- det korrekt ifyllda kortet skickas in tillsammans med den defekta Carrera-produkten, inköpskvittot/fakturan/ kassakvittot.
- ingen egenmäktiga ändringar av garantisedeln har gjorts.
- produkten har behandlats och använts för sitt ändamål enligt bruksanvisningen.
- skadorna/felet/funktionerna inte kan härledas till force majeure eller siltage p.g.a. användning.

Garantianspråk kan inte ersättas.

Hänvisning för EU-medlemsländer: vi hänvisar till säljarens lagstadgade garantiskyddighet i den mån som denna garantiskyddighet inte begränsas av objektgarantin.

Försäkrån om överensstämmelse

Hämed förklarar Carrera Toys GmbH att denna modell, inllt. fjärkontroll, överensstämmer med de grundläggande kraven i följande EU-direktiv: Enligt EG-direktiven 2009/48/EC och övriga relevanta bestämmelser i direktivet 2014/53/EU (RED). Originalet till försäkrån om överensstämmelse kan beställas på carrera-rc.com.



Max. radioeffektseffekt <10 dBm · Frekvensområde: 2400–2483.5 MHz

Varningar!

Vid felaktig användning kan svåra person- och/eller sakskador uppstå. Användningen av produkten kräver försiktighet och hänsyn, ett visst mekaniskt kunnande samt ömdöme. Bruksanvisningen innehåller säkerhets- hänvisningar och föreskriver samt information om skötsel och användning av produkten. Det är ett absolut krav att bruksanvisningen har lästs igenom komplett och förstås förre första användning. Det är endast då som olycksfall med person- och sakskador kan undvikas.

AVARNING! Denna leksak är inte lämplig för barn under 3 år ålder – smådelarna kan sväljas.
AVARNING! Funktionsbetingad risk för klämskador! Avlägsna allt emballagematerial och alla klämmor innan Du låter barnet leka med leksaken. Spara förpackningen och adressen i informationssyfte och om ev. frågor skulle uppstå.



Symbolen med de överkorsade soptunnorna hänvisar till att tomma batterier, akkumulatörer, knappbatterier, akkumulatörpaket, apparatbatterier, elektriska skrotade produkter etc. inte skall slängas i de vanliga hushållssoptorna, då de är skadliga för miljöö och hälsa. Batterier/tyr av olika slag, eller nya och utjänta batterier får inte användas tillsammans. Batterier får laddas upp endast av vuxna. Ta in tomma batterier ur leksaken. Ät återuppladdningsbara batterier får inte återuppladdas p.g.a. risk för explosion. Ta ur batteriet ur modellen efter uppladdning. Se till att polariteten blir rätt. Kortslut inte laddare och nåttdelar. Endast den medleverade laddaren får användas till uppladdning. Användning av en annan laddare kan orsaka permanenta skador på batteriet och på angränsande delar, samt medföra personskador! **AVARNING: Använd endast den separata nåtdelen som medföljer denna leksak för att ladda batteriet.** Vid regelbunden användning av laddaren måste den kontrolleras: undersök kabel, anslutning, kåpor och andra delar. Om laddaren skadas får den inte användas förrän den har reparerats. Den externa, blåjliga yterkabeln till denna laddare kan inte bytas ut. Leksaken får anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.



Säkerhetsbestämningar

A En Carrera RC-bil är en fjärrstyrd modellbil som drivs med särskilda ackumulatorer. Endast original Carrera RC LiFePO₄-ackumulatorer får användas. Ta ur batteriet ur fordonet före uppladdning.

B Carrera RC-bilen är avsedd uteslutande för hobbyändamål och får köras endast på härför avsedda banor och platser. **VARNING!** Använd inte Carrera RC-bilen på allmän väg.

C Använd inte bilen under höggängningsledningar eller radiomaster, eller vid oväder! Atmosfäriska störningar kan leda till funktionsfel. Vid stora temperaturskillnader mellan förvaringsplats och körplats bör man vänta tills fordonet hunnit aklimatisera sig, för att förhindra att kondensvatten bildas med därav resulterande funktionsstörningar.

D Använd aldrig denna produkt på gräs. Grässtrån som lindas upp kan hindra axelns vridning och överhetta motorn. Föremål, personer eller djur får aldrig transporteras på Carrera RC-bilen.

E Kör aldrig Carrera RC-bilen utomhus vid regn eller snö. Fordonet får inte köras genom vatten, vattenpussar eller snö och skall förvaras på torrt plats. Ett väv underlag utan polar påverkar inte fordonet, eftersom elektroniken är skyddad mot stänkvattnet.

F Använd aldrig bilen i närheten av vattendrag, dammar eller sjöar – Carrera RC-bilen får inte hamna i vatten. Undvik att köra på sträckor, som uteslutande består av sand.

G Utsätt inte Carrera RC-bilen för direkt solstrålning. För att undvika överhettning av elektroniken i fordonet måste kortare pauser regelbundet göras vid temperaturer över + 35° C.

H Utsätt inte Carrera RC-fordonet för permanent belastningsväxlingar, d.v.s. ständig körning framåt och bakåt.

I Ställ alltid ner fordonet på marken med handen. Kasta aldrig ner fordonet på marken.

K Undvik hopp från ramper eller hoppbackar som är högre än 5 cm.

L Använd aldrig starka lösningsmedel att rengöra modellen med.

M För att förhindra att Carrera RC-bilen drabbas av störningar i styrsystemet, varvid den körs otkontrollerat, skall man kontrollera batterierna i fjärrkontrollen och bilens ackumulator m.a.p. laddningsstatus. Kortslut inte laddare och nätdelar.

N Före och efter varje körning måste man kontrollera att Carrera RC-bilen är korrekt monterad. Dra ev. åt skruvar och muttrar.

Bruksanvisning

Leveransomfattning

1 1x Carrera RC Bil

- 1** 1x Fjärrkontroll
- 1x USB-laddningskabel
- 1x LiFePO₄ Ackumulator
- 1x Set batterier (ej återuppladdningsbara)

Uppladdning av ackumulator

2 Du ska ta bort uppladdningsbara batterier från lekseven innan de laddas. Se till att ladda det medlevererade LiFePO₄-batteriet endast med den medlevererade LiFePO₄-laddaren (USB-laddningskabel). Om man försöker ladda batteriet med en annan LiFePO₄-laddare eller en annan laddare kan det leda till svåra skador. **Läs föregående kapitel noggrant med varningar och hänvisningar för hur du använder uppladdningsbara batterier innan du fortsätter.** Man kan ladda batteriet med tillhörande USB-laddningskabel i en USB-port i datorn eller en USB-nädel med minst 1A utgångsspänning:

• Koppla ihop USB-laddningskabeln med USB-porten i datorn **1**. LED- på USB-laddningskabeln lyser grön och anger att laddaren är korrekt ansluten med datorn. När man sätter i ett tomt batteri, tänds inte LED på USB-laddningskabeln, vilket indikerar att batteriet håller på att laddas. **2** USB-laddningskabeln är utformad så att omkastad polaritet är utesluten.

• Det tar ca 50 minuter för att återuppladda ett tomt batteri (ej djupurladdat). När batteriet är fullt lyser LED-lampan på USB-laddningskabeln grön igen.

Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatorn svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen. Ladda upp batteriet då och då (ca varannan till var tredje månad). Kortslut inte laddare och nätdelar. En ignorering av ovan nämnda handhavande kan leda till att batteriet förstörs. lämna aldrig batteriet utan uppsikt under laddningen.

Isättning av ackumulatorn

3 Använd en skruvmejsel för att avlösgöra locket till ackumulatorfacket i Carrera RC-bilen. Koppla ihop kabeländan för Carrera RC-bilen med den för ackumulator. Lägga i ackumulatorn. Skruva tillbaka locket

Isättning av batterierna

4 Öppna batteriefacket med en skruvmejsel och sätt i batterierna i kontrollen. Se till att polariteten blir rätt. Använd aldrig nya och gamla batterier ihop, eller batterier från olika tillverkare. Stäng facket och kontrollera funktionen hos kontrollen med hjälp av strömbrytaren på framsidan. När strömbrytaren står i ON-läge och allt fungerar korrekt skall LEDlampan uppe i mitten av kontrollen lysa röd.

Nu kan Du börja köra

Binding av fordon och kontroll

Carrera RC-fordonet och kontrollen har bundits i fabriken.

5 Knäpp på fordonet på ON/OFF-knappen.

6 Sätt igång kontrollen med ON/OFF-knappen.

7 Vänta några sekunder tills att kontrollen och fordonet har bundits. Bindningen är avslutad när fordonet rör sig kortvarigt.

Låt oss öva!

8 **Varning! Detta fordon uppnår en hastighet på upp till ~200 km/tim.** Tänk på att man behöver en fri yta på minst 4x5 meters storlek för att övningsköra. **Använd gasspaken ytterst försiktigt första gången.**

9 Nu övar vi! Bygg upp en körbana med högberängsringar eller tomma burkar o.s.v., på en stor, sträkt. Den grundläggande styrtekniken vid körning med Carrera RC-Bil-ar är att kunna köra fört på raksträckor och bromsa in i kurvorna.

• **Vid en växling från det första till det andra batteriet måste man lägga in en körpaus på minst 10 minuter. Vid nästa växling måste man ovillkorligen lägga in en paus på minst 20 minuter.**

• **Undvik att ha motorn inkopplad permanent.**

• **Om fordonet flera gånger i tät följtängs av sig själv, är batteriet tomt. Ladda upp det igen.**

• **Inom ca 30 minuters stillastående stängs kontroll och fordon av automatiskt. Starta igen genom att koppla ON/OFF brytaren på controller & fordon en gång på OFF och sedan på ON igen.**

• **Tillämpa den omvända ordningsföljden för att stänga av bilen efter körning.**

• **Ta ur resp. koppla ifrån ackumulatorer efter körning. Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatorn svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen.**

• **Förvara alltid batteriet utanför modellen.**

• **Rengör Carrera RC-bilen efter körning.**

Fjärrkontrollfunktioner

10 Differentialstyring

Med hjälp av joystickarna kan du utföra exakta styre- och körmanövrar.

Joystick vänster och höger: Framåt- och bakåtkörning vid jämn och samtidig manövrering av vänster och höger joystick. Styr åt vänster genom att flytta den högra joysticken framåt och sedan släppa den igen. Styr åt höger genom att flytta den vänstra joysticken framåt och sedan släppa den igen.

11 Vridning 360°

Med en långsam, motsatt och jämn uppåt- och nedåtgående rörelse av de bägge joystickarna vrider sig bilen 360° på stället.

12 Sidodrift

Tryck på knappen **1** för att driva fordonet i sidled åt höger. Tryck på knappen **2** för att driva fordonet i sidled åt vänster.

18 Drift Action

Drift Action hanteras med de 4 pilknapparna **3 4 5 6**. Håll fast resp. pilknapp för att driva fordonet i önskad riktning.

14 On- och offroad-läge

Tryck på knappen **7** för att lyfta eller sänka fordonschassit.

15 Taack vare teknologin med 2,4 GHz kan upp till 16 fordon köras gemensamt på en tävlingsträcka. Detta är möjligt helt utan frekvensavstämning mellan forarna.

Felsökningsguide

Fel: Bilen kör inte.

Orsak: Omkopplaren på sändaren och/eller bilen står på "OFF".

Åtgärd: Koppla in.

Orsak: Svag eller obefintlig ackumulator i bilen.

Åtgärd: Lägg i en laddad ackumulator.

Orsak: Svag ackumulator/svagt batteri i sändaren eller bilen.

Åtgärd: Lägg i en laddad ackumulator/laddad batteri.

Orsak: Kontrollen är ev. inte korrekt bunden med mottagaren i modellen.

Åtgärd: Gör en binding mellan modellen och kontrollen så som beskrivs i "Nu kan du börja köra".

Orsak: Inom ca 30 minuters stillastående stängs kontroll och fordon av automatiskt.

Åtgärd: Starta på nytt genom att koppla ON/OFF brytaren på controller & fordon en gång på OFF och sedan på ON igen.

Orsak: Fordonet är mycket varmt.

Åtgärd: Stäng av fordon och controller och låt fordonet kylla av sig under ca 30 minuter.

Orsak: Overhettningsskyddet har stoppat bilen g.p.a. för kraftig värme.

Åtgärd: Stäng av mottagaren. **Låt RC-bilen svalna i ca 30 minuter.**

Fel: Ingen kontroll.

Orsak: Fordonet sätter sig oavsiktligt i rörelse.

Åtgärd: Koppla först in fordonet, sedan sändaren. **5 6 7**

Fel och ändringar förbehållna - Färger / slutlig design - ändringar förbehållna
Tekniska och designrelaterade ändringar förbehållna - Piktogram = symbolförlon

(FIN) Hyvä asiakat

Omniitelumme Carrera RC -malliauton hankinnasta. Se on valmistettu nykytekniikan standardien mukaisesti. Koska kehitämme ja parannamme tuotteitamme jatkuvasti, pidätämme oikeuden tekniisiin ja varustelu-, materiaali- sekä muotoluomuutoksiin milloin tahansa ja ilman ennakkoiloitusta. Sen vuoksi ostamasi tuotteen sekä tämän ohjeen tietojen ja kuvien pienet poikkeamat eivät oikeuta korvausvaatimukseen. Tämä käyttö- ja asennusohje on osa tuotetta. Takuuvaatimukset eivät ole voimassa, jos käyttöohjetta ja sen sisältämiä turvallisuusohjeita ei noudateta. Säilytä tämä ohje myöhempää lukemista ja mallin edelleenluovutusta varten.

Tämän käyttöohjeen uusiin versio ja tiedot saatavissa olevista varoista löytyy sivustosta carrera-cv.com palvelujen kohdasta.

Takuuehdot

Carrera-tuotteet ovat korkealaatuisia leikkikaluja, joita tulee käsitellä huolella. Käyttöohjeen neuvot on ehdottomasti otettava huomioon. Kaikki osat tarkastetaan huolellisesti (oikeudet tekniisiin muutoksiin ja tuotetta parantaviin mallimuutoksiin pidättäen).

Jos tuotteesta kaikesta huolimatta esiintyy vikoja, sille myönnetään takuu seuraavien takuuehtojen mukaisesti: Takuuseen sisällytyvät todistetavissa olevat materiaali- tai valmistusvirheet, jotka olivat Carrera-tuotteessa sen ostohetkellä. Takuu aika on ostopäivämäärästä lukien 24 kuukautta. Takuuseen eivät sisälly kuluvat osat (kuten Carrera RC akut, antennit, renkaat, vaihteisto-osat, jne.), asiattoman käsittelyn/käytön (kuten esim. suostellun korkeustiedon ylittävät korotet hyyty, tuotteen pudottaminen, jne.) tai asiattuntemattoman korjauksen aiheuttamat vahingot. Korjauksen saa suorittaa vain Carrera Toys GmbH tai tämän valtuuttama yritys. Tämän takuun puitteissa Carrera-tuote vaihdetaan kokonaan tai vain vialliset osat tai myönnetään vastaava korvaus Carrera Toys GmbH:n päätöksen mukaan. Takuuseen eivät kuulu kuljetus-, pakkaus- ja matkakustannukset eivätkä jälleenmyyjän vastuun piiriin kuuluvat viat. Ne korvaa jälleenmyyjä. Vain Carrera-tuotteen ensimmäinen ostaja voi esittää takuuvaatimuksen.

Takuuvaatimukset ovat voimassa vain silloin, kun

- asianmukaisesti täytetty kortti lähetetään välittömästi viialleen Carrera-tuotteen, ostokuitin/laskun/kassakuitin kanssa.
- takuukorttiin ei ole tehty ommalvaisia muutoksia
- leikkikalu on käsitelty käyttöohjeen ja käyttötarkoituksen mukaisesti
- vikoja/vikatoimintoja eivät ole aiheuttaneet ylivoimaisesti esteet eikä käytön aiheuttama kuluminen.

Takuukortteja ei voi korvata.

Huomautus EU-jäsenmaille: Viitataan jälleenmyyjän laimukaiseen takuuvelvollisuuteen siinä määrin, että laitetakuaa ei rajoteta.

Vaatimustenmukaisuusvakuutus

Carrera Toys GmbH vakuuttaa, että tämä malli ja ohjain on seuraavien EY-direktiivien vaatimusten mukaisia: Sähkömagneettisista yhteensopivuudesta annetut EY-direktiivi 2009/48 sekä muut asiaankuuluvat direktiivn 2014/53/EU (RED) määräykset. Alkuperäinen vaatimustenmukaisuusvakuutus löytyy osoitteesta carrera-cv.com.



Radiotaajuusteho enintään <10dBm · Taajuusalue: 2400 – 2483.5 MHz

Varoitukset!

Epäasiallisessa käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Epäasiallisessa käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Sitä on ohjattava varovasti ja huolella, ja se vaatii tiettyjä mekaanisia ja myös henkisiä valmiuksia. Ohjeessa on turvaohjeita ja määräyksiä sekä tuotteen huolto- ja käyttöohjeita. Tämä ohje on ehdottomasti luettava ennen ensimmäistä käyttöönottoa ja ymmärrettävä sen sisältö. Vain näin voidaan välttää tapaturmia ja vahinkoja.

VAROITUS! Tämä tuote ei sovellu alle 3-vuotiaiden käyttöön, koska lapset saattavat niellä sen pieniä osia. **VAROITUS!** Huomaa, että toiminta voi aiheuttaa puristumisvaaran! Poista kaikki pakkausmateriaalit ja kiinnityslangat, ennen kuin tämä leikkikalu annetaan lapselle. Säilytä pakkaus ja osoite tietojen ja mahdollisten kysymysten varalta.

Tässä kuvattu yliviivausten jätteestän merkki kertoo siitä, että tyhjiä paristoja, akkuja, nappiparistoja, lataureita, laiteparistoja, käytettyjä sähkölaitteita jne. ei saa laittaa kotitalousjätteisiin, koska ne vahingoittavat ympäristöä ja terveyttä. Ei paristovirtapölyä ja uusia ja vanhoja paristoja ei saa käyttää yhdessä. Akkujen latauksen saavat tehdä vain aikuiset. Tyhjiät paristot otetaan pois lelusta. Tavallisia paristoja ei saa räjähdysvaaran vuoksi ladda. Poista akku radio-ohjattavasta, ennen kuin lataat sen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Lataureita tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea. Lataukseen saa käyttää vain mukana tullutta laturia. Jotkin muut laturin käyttämiseen voi johtaa akun sekä viereisten osien vaurioitumiseen ja aiheuttaa tulonkatsumisia! **VAROITUS: käytä akun lataamiseen vain tämän lelun mukana toimitettua, irotettavaa virransyöttöyksik-köä.**

Kun laturia käytetään säännöllisesti, sen kaapeli, liitin, kotelo ja muut osat on tarkastettava. Vikojen esiintyessä laturin saa ottaa käyttöön vasta korjauksen jälkeen.

Leikkikalua saa liittää vain suojaluokan II laitteisiin.



Turvallisuusohjeet

A Carrera RC-auto on kauko-ohjattava, erityisillä ajoaikuilla toimiva malliauto. Vain alkuperäisiä Carrera RC LiFePO₄ akkuja saa käyttää. Poista akku ajoneuvosta, ennen kuin lataat sen.

B Carrera RC-auto on suunniteltu ainoastaan harraskäyttöön ja sillä saa ajaa vain sille tarkoitetuissa paikoissa ja radoilla. **VAROITUS!** Carrera RC-autoa ei saa käyttää tielikenteessä.

G Ei saa ajaa suurinajoitehojien tai antenniosojen alla tai ukonimallilla! Ilmakehähäiriöt voivat aiheuttaa toimintahäiriöitä. Odota varustointilain ja ajoapakan suurten lämpötilaerojen kohdalla, kunnes auto on sopeutunut lämpötilaan, jotta ei muodostu toimintahäiriöitä aiheuttavaa kondenssivettä.

D Tällä tuotteella ei saa ajaa nurmikolla. Kiinnittyvä ruuho voi estää akselin pyörimisen ja kuumentaa moottorin. Carrera RC-autolla ei saa kuljettaa tavaroita, ihmisiä tai eläimiä.

E Carrera RC-autolla ei saa ajaa ulkona saateessa tai lumessa. Auto ei saa ajaa vedessä, lammitkoissa tai lumessa, ja se on säilytettävä kuivassa. Märkä alusta ilman lätkäköä ei vaikuta negatiivisesti ajoneuvon, koska elektronikka on roiskeuojattu.

F Autoa ei saa käyttää joken, lammitkoiden tai järvien läheisyydessä, jotta Carrera RC-auto ei putoa veteen. Vältä ajamista reiteillä, jotka koostuvat yksinomaan hiekasta.

G Carrera RC-autoa ei saa altistaa suoralle auringonpaisteelle. Yli 35° C:een lämpötiloissa täytyy säännöllisesti pitää taukoja, jotta auton elektronikka ei ylikuume.

H Älä altista Carrera RC-ajoneuvoa koskaan jatkuvalle kuormituksen vaihdolle, eli jatkuvalle eteen- ja taaksepäin ajoile.

I Aseta auto aina käsin maahan. Älä koskaan heitä autoa seisten maahan.

K Vältä hyppyjä mäistä tai rampeista, jotka ovat korkeampia kuin 5 cm.

L Mallin puhdistukseen ei saa käyttää voimakkaita liuottimia.

M Ohjaimen paristojen ja auton akkujen moitteeton lataus on tarkastettava, jotta Carrera RC-auton ohjausjärjestelmä toimii moitteettomasti eikä auto voi liikkua kontrolloimattomasti. Lataureita tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea.

N Carrera RC-auton asennus on tarkastettava ennen jokaisita ajoja ja sen jälkeen, tarvittaessa ruuvit ja mutterit kiristettään.

Käyttöohjeet

Toimituslaajuus

- 1** 1x Carrera RC Ajoneuvo
- 1x Kauko-ohjain
- 1x USB-latausohje
- 1x LiFePO₄ Akku
- 1x Sarja paristoja (ei voi ladata uudelleen)

Akun lataus

2 Ladattavat akut on poistettava lelusta ennen niiden lataamista. Varmista, että lataus mukana tulleen LiFePO₄ akun vain mukana tulleella LiFePO₄ laturilla (USB-latausohje). Jos yrität ladda akkuja jollakin toisella LiFePO₄-akkujen laturilla tai jollakin muulla laturilla, voi se johtaa vakaviin vaurioihin. **Lue huolellisesti i edelliset luvut, jotta saatavilla ladattavan akkujen käyttöön liittyviä varoituksia ja ohjeita, ennen kuin siirryt eteenpäin.** Voit ladata akun siihen kuuluvalla USB-latausohjella tietokoneen USB-liitännästä tai USB-virtalähteestä, jonka vähimmäisjännite on 1 A:

- Yhdistä USB-latausohje tietokoneen USB-liitäntään **1**. USB-latausjohdon ledi syttyy vihreänä ja osoittaa, että latausyksikkö on yhdistetty oikein tietokoneeseen. Kun liität tyhjän akun, USB-latauskaapelin LED-valo ei enää syty,

mikä osoittaa, että akku ladataan. **2** USB-latausohje on valmistettu niin, että navat eivät voi tulla väärinpäin.

- Tyhjän akun (ei syväpurkautuneen) lataaminen jälleen täyteen kestää suunnilleen 50 minuuttia. Kun akku on täynnä, USB-latausjohdon ledi syttyy jälleen vihreänä.

Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkautumisen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jäädytettävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen. Lataa akku aina ajojn (noin 2-3 kuukauden välein). Lataureita tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea. Akku voi vahingoittua, mikäli yllyä mainittuja ohjeita akun käsittelystä ei noudateta. Älä jätä akkuu valvomatta latauksen aikana.

Akun asetus

3 Carrera RC-akku kotelon kansi poistetaan ruuvimeisselillä. Carrera RC-auton johdon pää liitetään akkuun. Akku laitetaan sisään. Kansi ruuvataan kiinni ruuvimeisselillä.

Paristojen paikoilleen asettaminen

4 Aava akkujen ruuvimeisselillä ja laita akut ohjaimene. Varmista, että navat ovat oikein päin. Älä koskaan käytä uusia ja vanhoja tai eri valmistajien paristoja yhdessä. Kun olet sulkenut lokeron, voit tarkastaa ohjaimen toiminnan etupuolella olevasta virtakytkimestä. Kun virtakytkin on asennossa ON, yhäällä ohjaimen keskosissa olevan LEDin tulisi palaa punaisena.

Nyt ajo voi alkaa

Auton ja ohjaimen yhdistäminen

Carrera RC-ajoneuvo ja ohjainlaite on yhdistetty tehtaalla.

5 Kytke ajoneuvo päälle ON/OFF-kytkimestä.

6 Kytke ohjain päälle ON/OFF-kytkimestä.

7 Odota pari sekuntia, kunnes ohjain ja lennokka ovat taas yhteydessä toisiinsa. Yhteys on saavutettu, kun lennokka liikautaa lyhyesti.

Nyt harjoitellaan!

8 **Ota huomioon, että tämä auto saavuttaa ~20 tuntikielometrin nopeuden.** Harjoittele vapaalla alueella, jonka koko on vähintään 4x5 metriä. **Paina kaasua ensimmäisellä kerralla erittäin varovasti.**

9 Rakenna kulmarajoittimilla tai tyhjiillä puustekilla tie. Carrera RC-auton kilparata isoon ja vapaaseen tilaan. Carrera RC-auto ajon perusojausnekkniikka on, että suorilla ajetaan lujaa ja mutkissa jarrutetaan.

• **Vaihdettaessa ensimmäisessä akusta toiseen on pidettävä vähintään 10 minuutin ajotauko. Seuraava vaihdon aikana on ehdottomasti pidettävä vähintään 20 minuutin tauko.**

• **Moottorin jatkuva käynti on välttävää.**

• **Jos auto sammuu itsestään monta kertaa peräjälkeen, akku on tyhjä. Lataa akku.**

• **Noin 30 minuutin seisokin jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytketyttyv itsestään pois päältä. Uusi käyttö on mahdollista kiinnittämällä ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.**

• **Auto sammutetaan ajon jälkeen käynnistykseen nähden päinvastaisessa järjestyksessä.**

• **Ajon jälkeen akku otetaan pois tai liitetään irti. Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkautumisen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jäädytettävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen.**

• **Säilytä akku aina ajoneuvon ulkopuolella.**

• **Carrera RC-auto puhdistetaan ajon jälkeen.**

Ohjaintoiminnot

10 Differentialajoisuus

Ohjainsauvalla voit tehdä tarkkoja ohjauks- ja ajoliikkeitä.

Ohjaussauva vasemmalla ja oikealla: ajo eteenpäin ja peruutus vasemman ja oikean ohjaussauvan tasaisella ja samanaikaisella ohjauksella. Saat aikaan ohjausliikkeen vasemmalle, kun liikutat oikeanpuoleista ohjaussauvaa eteenpäin ja päästät sitten siitä. Saat aikaan ohjausliikkeen oikealle, kun liikutat vasenta ohjaussauvaa eteenpäin ja päästät sitten siitä.

11 360° pyörintä

Használati tudnivalók

Szállítási terjedelem

- 1 x Carrera RC Jármű
- 1x Vezérlő
- 1x USB töltőkábel
- 1x LiFePO₄ Akku
- 1x Készlet elem (nem újratölthető)

Az akku feltöltése

2 A töltése előtt távolítsa el az akkumulátorokat a játékből. Űgyeljen arra, hogy a mellékelt LiFePO₄ akkut csak a mellékelt LiFePO₄ akkutöltővel (USB-kábel) töltsse fel. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akku egy másik LiFePO₄ akkutöltővel vagy másféle akkutöltőben kísérli meg feltölteni. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akku egy másik lítium-ion akkutöltőben vagy egy másféle akkutöltőben kísérli meg feltölteni. **Mielőtt folytatja a termék használatát kérjük figyelmesen olvassa el az előző fejezetet és az itt található, töltéssel akkumulátorokra vonatkozó figyelmeztetéseket és útmutatásokat.** Az akkumulátor feltöltheti az USB töltőkábel segítségével amely a számítógép USB portján van, vagy az USB hálózati rendszere segítségével a kábel nélküli feszültség min. 1A:

- Csatlakoztassa az USB-töltőkábelt egy számítógép USB-portjára **1**. Az USB-töltőkábelen lévő LED zölden világítani kezd, ezzel jelezve, hogy a töltőegység szabályosan van csatlakoztatva a számítógépre. Ha megtörténik, hogy bekötí az üres akkumulátor akkor a figyelmeztető LED lámpa az USB töltőkábelon nem gyúl meg azt fogja jelezni, hogy az akkumulátor fel van töltve. **2** Az USB-töltőkábel úgy van kialakítva, hogy a polariációs felcserélése kizárt legyen.
- A kisuít (nem mélykisuít) akku üpölti feltöltése kb. 50 percig tart. Az akku teljesen fel van töltve, ha az USB-töltőkábelen lévő LED-kijelző újra zölden világít.

Az akku ün. mélykisuítelésének megakadályozása érdekében a használat után az akkut feltétlenül újra kell tölteni. A használat után az akkut legalább 20 percig hagyni kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad tölteni. Időnként (kb. 2-3 havonta) töltsse fel az akkut. A töltőket és a tépéségeket nem szabad rövide rázni! Az akku fenti kezelési módjának figyelmen kívül hagyása meghibásodást okozhat. A töltés során ne hagyja felügyelet nélkül az akkumulátort.

A csavarhúzóval távolítsa el a csavarokat az akkumulátorokból.

Az akku behelyezése

3 Egy csavarhúzóval távolítsa el a Carrera RC jármű akkurekeszének fedelét. A Carrera RC jármű kábelvégét csatlakoztassa az akkura. Tegye be az akkukat. Csarvarhúzóval csavarozza be a fedelet.

A csavarhúzóval távolítsa el a csavarokat az akkumulátorokból.

Az elemek behelyezése

4 Egy csavarhúzóval nyissa ki az elemfészket, majd tegye be az elemeket a vezérlőbe. Űgyeljen a helyes polariásra. Egyidejűleg ne használjon új és régi, vagy eltérő gyártóktól származó elemeket. A rekesz bezárása után az előlapon található power-kapcsoló segítségével ellenőrizheti a vezérlő működését. Ha a power-kapcsoló ON állásban van és a működés szabályszerű, a vezérlő felső részén közepően lévő LED-nk pirosan kell világítania.

Most már rajtolhat

A jármű és a vezérlő párosítása

A Carrera RC jármű és a vezérlő gyárilag össze vannak kapcsolva.

5 Az ON/OFF-kapcsolóval kapcsolja be a járművet.

6 Az ON/OFF-kapcsolóval kapcsolja be a vezérlőt.

7 Várjon pár másodpercet, míg a kontroller és a repülőgép összekapcsolódik. Az összekapcsolódás akkor fejeződik be, ha a jármű röviden megmozdul.

Gyakoroljunk!

8 Figyelmeztetés! A jármű akár -20 km/h sebességet is elér. Kérjük, gyakoroljon egy legalább 4x5 méteres úras felületen. Az első alkalomnál nagyon óvatosan kezelje a gázkart.

9 Bójákból vagy üres bádógodozókból, stb. építsen egy Carrera RC járműeknek való versenypályát egy nagy méretű és szabad felületen. A Carrera RC járművek irányításra közben alapvető vezetési technikának számít az egyeses szakaszokon a gyors haladás, a kanyarokban pedig a fékezés.

- Az első akku második akkura történő cseréje esetén legalább 10 percet szünetelt kell tartani. Az ezt követő cserén során feltétlenül legalább 20 perc szünetelt kell tartani.**
- Kerülni kell a motor állandó járását.

- Ha a jármű magától egymás után többször kikapcsol, lemerült az akku. Kérjük, töltsse fel az akkut.
- Az inaktívitás után kb. 30 percen belül a vezérlő és a jármű önműködően kikapcsolnak. Az ismételt használatukhoz, a vezérlőn és a járműn lévő ON/OFF kapcsolót állítsa egyszer OFF, ezt követően pedig ismét ON állásba.
- A megtett út utáni kikapcsoláshoz a fordított sorrendet kell betartani.
- A megtett út után ki venni, illetve le kell választani az akkut. Az akku ün. mélykisuítelésének megakadályozása érdekében a használat után az akkut feltétlenül újra fel kell tölteni. A használat után az akkut legalább 20 percig hagyni kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad tölteni.
- Az akkut mindig a járművön kívül tárolja.
- A Carrera RC járművet az út után meg kell tisztogatni.

A vezérlő funkciói

Differenciálkományszás

A joystickekkel precízióan tud kományszózi és manővereket végezni.

Bal és jobb joystick: Előre- és hátramenet a bal és jobb oldali joystick egyeneslet és egyidejű működésébe mellett. Balra irányuló kományszózzal a jobb joystick előre mozgásátával és azt követő elengedésével ér el. Jobbra irányuló kományszózzal a bal joystick előre mozgásátával és azt követő elengedésével ér el.

11 360° fordulat

A két joystick lassú ellenirányú és egyeneslet fel- és lefelé mozgásátával a jármű egy helyben 360°-ban forog.

12 Oldalsó driftelés

Nyomja meg az **1** gombot a jármű oldalirányú jobbra drifteléséhez. Nyomja meg a **2** gombot a jármű oldalirányú balra drifteléséhez.

13 Drift action

A Drift action a 4 nyílval **3 4 4 5 6** irányítható. A mindenkori nyíl lenyomva tartásával a jármű az adott irányba driftelhető.

14 On-és Offroad üzemmód

Nyomja meg a **7** gombot a jármű alvázának megemeléséhez vagy leeresztéséhez.

15 2,4 GHz-es technológiának köszönhetően akár 16 járművet is lehet egyszerre egy versenypályán indítani. Ehhez a versenyzőknek nem kell összehangolniuk a frekvenciákat.

Problémamegoldások

Probléma: A modell nem működik.

Ok: Az adón vagy/és modellnél lévő kapcsoló(k) „OFF” helyzetben vannak/vannak.

Megoldás: Bekapcsoljuk.

Ok: A modellben nincs akku, vagy a benne lévő akku gyenge.

Megoldás: Feltöltött akkukat kell betenni.

Ok: Az adóbn vagy a modellben gyenge az akku/elek.

Megoldás: Feltöltött akkut vagy elemet kell betenni.

Ok: A vezérlő esetleg nincs szabályosan összekapcsolódva a modellben lévő vevővel.

Megoldás: „Most már rajtolhat” részben leírtak szerint állítsa elő a kapcsolatot a modell és a vezérlő között.

Ok: Az inaktívitás után kb. 30 percen belül a vezérlő és a jármű önműködően kikapcsolnak.

Megoldás: Az ismételt használatukhoz, a vezérlőn és a járműn lévő ON/OFF kapcsolót állítsa egyszer OFF, ezt követően pedig ismét OM állásba.

Ok: A jármű nagyon meleg.

Megoldás: A járművet és a vezérlőt kikapcsoljuk, majd a járműt kb. 30 percig hűlni hagyjuk.

Ok: A túlhevülésvédelem a túlságos felmelegedés miatt leállította az autót.

Megoldás: A vevőt ki kell kapcsolni. Az RC járművet kb. 30 percig hagyjuk lehűlni.

A csavarhúzóval távolítsa el a csavarokat az akkumulátorokból.

Probléma: Hiányozt a kontroll.

Ok: A jármű akaratlanul beindul.

Megoldás: Először a járművet kapcsoljuk be, csak utána a vezérlőt. **5 6 7**

A tévedések és a módosítások joga fenntartva - Színek / végleges design – A módosítások joga fenntartva
A műszaki és formatervezésből eredő módosítások joga fenntartva - Piktogramok – szimbólumképek

SLD Sposvoštava stranaka

Ceslstatmo Vam za nakup Vašega avto modelčka Carrera RC, ki je bil izdelan po današnjem stanju tehnike. Ker si stalno prizadevamo za nadaljnji razvoj in izboljševanje naših izdelkov, si pridržujemo pravico do tehničnih sprememb v povezavi z opremo, materiali in obliko, ki jih lahko izvedemo kadarkoli in brez napovedi. Zaradi majhnih odstopanj med obravnavanim izdelkom v primerjavi s podatki in slikami teh navodil ni možno uveljavljati nobenih zahtevkov. Ta navodila za montažo in uporabo so del izdelka. Pri neupoštevanju navodil za uporabo in varnostnih navodil pravica do garancije preneha veljati. Navodila shranite za kasnejše informacije ali za morebitno posredovanje pravica doletja tretjim osebam.

Najnovejša verzija teh navodil za uporabo in informacij o nadomestnih delih, ki so na voljo, najdete na carrera-rc.com pod servisnim področjem.

Garancijski pogoji

Pri izdelkih Carrera gre za tehnično kakovostne igrače, s katerimi je potrebno ravnati skrbno. Zato obvezno upoštevajte navodila za uporabo. Vsi deli so podvrženi skrbni kontroli (pravica do tehničnih sprememb in sprememb modela, ki služijo izboljšanju izdelka, pridržana).

V kolikor kibuj temu pride do napak, je zagotovljena garancija v okviru spodaj navedenih garancijskih pogojev: Garancija zajema dokazljive materialne ali tovarniške napake, ki so bili na voljo v času nakupa izdelka Carrera. Garancijski rok začne veljati na dan nakupa in velja 24 mesecev. Iz garancije so izključeni potrošni material (kot npr. Carrera RC baterije, artilne, pnevmatike, deli menjalnika itd.), škoda zaradi nepravilnega ravnanja oz. nepravilne uporabe (kot npr. visoki skoči višji od priporočene višine, padci proizvođača itd.) ali posegi nepooblaščenih oseb. Popravilo lahko izvede le podjetje Carrera Toys GmbH ali od njih pooblašče-no podjetje. V okviru te garancije se po izbiri podjetja Carrera Toys GmbH zamenja izdelek Carrera v celoti ali le pokvarjeni deli, ali se pa zagotovi alternativno nadomestilo. Garancija ne vključuje stroškov transporta, pakiranja ali prevozu ter stroškov, ki jih mora knviti kupec. Te stroške mora poravnati kupec. Garancijske zahtevke lahko podajajo le izključno prvotni kupci izdelka Carrera.

Pravica do garancijskih zahtevkov velja le takrat, če

- je bil skupaj s pokvarjenim izdelkom Carrera poslan pravilno izpolnjen garancijski list, potrdilo o plačilu / račun / blagajniški listek,
- ni nobenih lastnoročnih sprememb na garancijskem listu,
- se je z igračo ravnalo skladno z navodili za uporabo in ustrezno previdnost.
- škoda / napaka ni posledica višje sile ali z uporabo pogo jene obrabe.

Garancijskih listov ni možno nadomestiti.

Opozorilo za EU države: Opozarjamo na zakonsko določeno garancijsko dolžnost prodajalca, da ta garancijska dolžnost ni omejena z zakonsko garancijo.

Izjava o skladnosti

S tem podjetje Carrera Toys GmbH potrjuje, da ta model vključno z upravljalnikom ustreza temeljnim zahtevam naslednjih smernic EU: ES smernice 2009/48/EC in drugih relevantnih predpisih smernice 2014/53/EU (RED). Originalno izjavo o skladnosti lahko najdete na carrera-rc.com.



Maks. frekvenčna moč 10 dBm · Frekvenčno območje: 2400–2483,5 MHz

Opozorila!

Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Upravljati ga je treba previdno in razsodno, pri tem pa je potrebnih tudi precej mehaničnih ter tudi mentalnih spretnosti. Navodila vsebujejo varnostna opozorila in predpise ter navodila za vzdrževanje in uporabo izdelka.

OPOZORILO! Ta igrača ni primerna za otroke mlajše od 3 let, ker vsebuje majhne dele, ki jih je možno pogoltniti.
OPOZORILO! Z delovanjem pogojena nevarnost stiska! Preden predate to igračo otroku, odstranite vso vso embalažo. Za kasnejše informacije in morebitna vprašanja, prosimo shranite embalažo in naslov.

Tukaj upodobljen simbol prečrtanih smetnjakov Vas opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorji, gumbaste baterije, baterijski bloki, baterije naprav, elektrčne naprave itd. ne spadajo med gospodinjske odpadke, ker so okoliju in zdravju škodljivi. Neenakih tipov baterij ali novih in rabljenih baterij se ne sme uporabljati skupaj. Baterije lahko pol-

nijo le odrasle osebe. Prazne baterije vzemite iz igrače. Nepolnihnih baterij se zaradi nevarnosti eksplozije ne sme polniti. Baterijo pred polnjenjem odstranite iz modela. Pazite na pravilno polarnost. Polnilnikov in polnilcev ne zvežite na kratko. Za polnjenje je dovoljeno uporabljati samo priloženi polnilnik. Uporaba drugega polnilnika lahko privede do trajne poškodbe baterije in sosednjih delov ter povzroči telesne poškodbe. **OPOZORILO: Za polnjenje baterije uporabite samo smelnjivo napa-jalno enoto, priloženo tej igrači.** Pri redni uporabi polnilnika je treba le tega občasno preveriti, in sicer njegov kabel, priključke, pokrov in druge dele. Zunanega prilagodljivega kabla tega polnilnika ni mogoče zamenjati. V primeru poškodb se lahko polnilnik ponovno uporablja šele po opravljenih popravilih. Igrača se lahko priklipi le na naprave zaščitnega razreda II. □ or ⏏

Varnostna določila

A Vozilo Carrera RC je daljnisko voden 8 model avta, ki ga pogarjajo posebni akumulatorji. Uporabljajo se lahko le izključno originalni LiFePO₄-ski akumulatorji Carrera RC. Baterijo pred polnjenjem odstranite iz vozila.

B Vozilo Carrera RC je narejeno izločeno za ljubiteljske namene in se lahko zato vozi le po za predv. denih progah in prostih. **OPOZORILO!** Vozila Carrera RC ne uporabljajte v cestnem prometu.

C Prav tako ne vozite pod visokonapetostno napeljavlo ali oddajniki ter v nevarh! Atmosferske motnje lahko povzročijo napako pri delovanju. Pri velikih temperaturnih razlikah med skladiščem in mestom uporabe prostojo počakajte, da se vozilo aklimatizira, za preprečitev nastajanja kondenza in posledično motenj delovanja.

D Izdelka nikoli ne vozite po travnatih površinah. Ovita trava lahko ovira vrtenje osi in pregreva motor. Z vozil Carrera RC ne smete voziti nobenih stvari, ljudi ali živali.

E Vozila Carrera RC ob dežju in snegu nikoli ne vozite na prostem. Vozilo se ne sme zapeljati skozi vodo, luže ali sneg in ga je treba hraniti na suhem. Mokra podlaga, dež ali nima nobenega vpliva na vozilo, saj je elektroniška zaščitena pred škropljenjem.

F Vozila nikoli ne uporabljajte v bližini rek, ribnikov ali jezer, da vozilo ne pade v vodo. Vozilo se ne sme zapeljati skozi vodo, luže ali sneg in ga je treba hraniti na suhem. Izogibajte se vožnji po progah, ki so izključno iz peska.

G Vozila Carrera RC ne izpostavljajte nobenemu neposrednemu sončnemu obsevanju. Za preprečitev pregrevanja elektronevne v vozilu so pri temperaturah višjih od 35° C potrebni redni kratki premori.

H Vozila RC nikoli ne izpostavljajte stalnemu spreminjanju obremenitve, t.j. stalnemu spreminjanju med vožnjo in napač in nazaj.

I Vozilo vedno položite na tla z roko. Vozila nikoli ne mečite na tla.

K Izogibajte se skokom s skakalnic ali ramp vijah od 5 cm.

L Za čiščenje Vašega modela nikoli ne uporabljajte nobenih močnih čistil.

M Za preprečitev nekontrolirane vožnje vozila Carrera RC zaradi napake v krmilnem sistemu, je vsake toliko časa potrebno preveriti stanje napojenosti baterije upravljalnika in akumulatorja vozila. Polnilnikov in polnilcev ne zvežite na kratko.

N Pred vsako vožnjo je potrebno preveriti, ali je vozilo Carrera RC pravilno sestavljeno; po potrebi vijake in matice zategnite.

Napotki za uporabo

Vsebina pakiranja

- 1 x Carrera RC Vozilo
- 1 x Upravljalnik
- 1 x USB polnilni kabel
- 1 x LiFePO₄ Akumulator
- 1 x Komplet baterij (nepolnile)

Polnjenje akumulatorja

- Akumulatorske baterije morate odstraniti iz igrače, preden jih začnete polniti. Pazite, da da priloženo LiFePO₄ baterijo polnite samo s priloženo LiFePO₄ polnilno napravo (USB polnilni kabel). Če poskušate baterijo polniti z drugo LiFePO₄ polnilno napravo ali drugo polnilno napravo, lahko to povzroči hude poškodbe. **Preden nadaljujete, pozorno preberite prejšnje poglavje z opozorili in smernicami za uporabo akumulatorskih baterij.** Baterijo lahko napolnite s priložnim USB kablom prek USB vhoda računalnika ali z USB napajalnikom s najmanj 1 A izhodne napetosti:
 - USB polnilni kabel povežite z vhodom za USB na računalniku **1**
 - Kontrolna lučka LED na polnilnem kablu USB zasveti zeleno in prikaže, da je polnilna enota pravilno povezana z računalnikom. Če namestite prazno baterijo, lučka LED na USB napajalnem kablu več ne zasveti in prikazuje polnjenje baterije. **2**
 - USB polnilni kabel je izdelan tako, da je obrnjena polariteta izključena.
 - Približno 50 minut traja, da se prazna baterija (ne izpraznite je do konca) ponovno napolni. Ko je baterija napojljena, kontrolna lučka LED na USB polnilnem kablu ponovno zasveti zeleno.

Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitve baterije. Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni. Baterijo od časa do časa napolnite (ca. vsake 2–3 mesece). Polnilnikov in polnilcev ne zvežite na kratko. Posledica neupoštevanja zgoraj navedene uporabe baterije lahko povzroči okvaro. Akumulatorske baterije, ki se polni, nikoli ne puščajte brez nadzora.

Vstavitev akumulatorja

3 Z izvijačem odstranite pokrovček predalčka za akumulator na vozilu Carrera RC. Konec kabla vozila Carrera RC povežite z akumulatorjem. Vstavite akumulator. Pokrovček dobro privijte s pomočjo izvijača.

Vstavitev baterij

4 Z izvijačem odprite predal za baterije in baterije vstavite v upravljalnik. Pazite na pravilno polarnost. Ni-koli hkrati ne uporabljajte novih in starih baterij ali od različnih proizvajalcev. Po zaprtju predala lahko s pomočjo stikala za vklop na prednji strani preverite delovanje upravljalnika. Pri položaju stikala za vklop na ON in pravilnem delovanju mora LED dioda zgoraj na sredini upravljalnika svetiti rdeče.

Vožnja se lahko zdaj začne

Povezava vozila in kontrolnika

Vozilo Carrera RC in upravljalnik sta tovarniško povezana.

5 Vozilo vklopite s stikalom za vklop/izklop (ON/OFF).

6 Upravljalnik vklopite s stikalom za vklop/izklop (ON/OFF).

7 Počakajte par sekund, da se krmilnik in letalo povežeta. Postopek povezovanja je zaključen, ko se letalo malce premakne.

Vaja dela mojstra!

8 **Opozorilo, to vozilo dosega hitrosti do -20 km/h.** Prosimo vadite na prosti površini velikosti najmanj

4x5 metrov. **Prvič upravljajte z ročico za plin zelo previdno.**

9 Vadba vožnje! S kotnimi mejami ali priznimi skatlami itd. si na velikem in praznem prostoru postavite dirkalno stezo Carrera RC. Na ravniinah hitra vožnja in v ovinkih zaviranje je osnovna upravljajlna tehnika pri vožnji z vozilom Carrera RC.

- Pri menjavi od prve k drugi bateriji, je potreben najmanj 10-minutni premor. Pri nasledji menjavi je nujno potreben najmanj 20-minutni premor.**
- Izogibajte se stalni uporabi motorja.**
- Če se vozilo večkrat zapored samodejno izključi, potem je baterija prazna. Prosimo napolnite baterijo.**
- V pribli. 30 minutah mirovanja se upravljalna ročica in vozilo samodejno izklopiata. Za ponovno uporabo prosimo pritisnite stikalo VKLOP/IZKLOP (ON/OFF) na upravljalniku & vozilo enkrat na IZKLOP in nato ponovno na VKLOP.**
- Za izključitev po uporabi ravnajte v obratnem vrstnem redu.**
- Po uporabi vzemite akumulator ven oz. ga odklopite. Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitve baterije. Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni.**
- Baterijo vedno shranjujte zunaj vozila.**
- Vozilo Carrera RC po uporabi očistite.uges.**

Vožnja se lahko zdaj začne

10 **Diferencialno krmljenje**

Z igralnima palicama (Joysticks) lahko izvajate natančne krmilne in vozne manevre.

Igralna palica (Joystick) levo in desno: Vožnja naprej in nazaj ob enakomernem in hkratnem upravljanju levo in desne igralne palice. Za zavoj v levo potisnete desno igralno palico naprej in jo potem ponovno pus-tite. Za zavoj v desno potisnete levo igralno palico naprej in jo potem ponovno spustite.

11 **360° obrat**

S počasnim in enakomernim premikanjem obeh igralnih palic v nasprotni smeri se vozilo na mestu obrača za 360°.

12 **Stransko zdrsavanje**

Pritisnite tipko **1**, da vozilo zdrsne stransko v desno (drift v desno). Pritisnite tipko **2**, da vozilo zdrsne stransko v levo (drift v levo).

13 **Driftenje**

Driftenje upravljate s 4 puščičnimi tipkami **3 4 5 6 6**. Če zadržite zadevno puščično tipko, bo vozilo zdrslo v ustrezno smer.

14 **Način vožnje po cesti in terenu**

Pritisnite tipko **7**, da dvignete ali spustite šasijo vozila.

15 Po zaslugi 2,4 GHz tehnologije lahko na eni stezi skupaj vozi do 16 vozil. To je možno povsem brez uskladitve frekvenc med vozniki.

Odpravljanje težav

Težava: Vozilo ne deluje.

Vzrok: Stikalo na oddajniku ali vozilu je nastavljeno na »IZKLOP«.

Rešitev: Vključite.

Vzrok: V vozilo je slab akumulator ali ga pa sploh ni.

Rešitev: Vstavite napojljen akumulator.

Vzrok: Slab akumulator/baterija v oddajniku ali vozilu.

Rešitev: Vstavite napojljen akumulator ali baterijo.

Vzrok: Upravljalnik eventualno ni pravilno povezan s sprejemnikom v modelu.

volby spoločnosti Carrera Toys GmbH výrobku Carrera vyměněn buď celý nebo pouze jeho vadné části nebo bude poskytnutá rovnocenná náhrada. Ze záruky jsou vyloučeny náklady na přepravu, balení a jízdné a škody, za ktoré je odpovedný kupujúci. Tieto náklady nesie kupujúci. Nároky na záruku môže uplatňovať výhradne osoba, ktorá si výrobek Carrera zakúpila jako první.

Nárok na poskytnutí záruky existuje pouze, když

- společně s vadným výrobkem, potvrzením o nákupu/ fakturou/ pokladničním lístkem bude zaslán řádně vyplněný záruční list.
- v záručním listě nebyly provedeny žádné slevné zbyly.
- s hračkou bylo zacházeno dle návodu k použití a byla používána k určenému účelu.
- poškození / nesprávná funkce nebyla způsobena v důsledku vyšší moci ani opotřebením v důsledku použití hračky.

Záruční listy není možné zaměňovat.

Upozornění pro štáty EU: Upozorňujeme na povinnosť predávajichôho týkajúci se poskytnutí záruky, která vyplývá ze zákona, a na to, že tato záruční povinnosť není předmětnou zárukou omezena.

Prohlášení o shodě

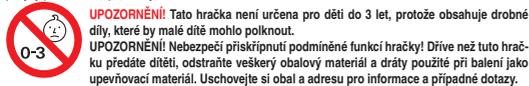
Firma Carrera Toys GmbH prohlašuje, že je tento model včetně ovladače ve shodě se základními požadavky směrnice č. 2009/48/EC a s ostatními relevantními předpisy směrnice 2014/53/EU (RED). Originál prohlášení o shodě si lze vyžádat na carrera-rc.com.



Maximální rádiový výsílací výkon <10dBm - Rozsah frekvence: 2400–2483.5 MHz

Varování!

Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. K ovládání výrobku je nutná opatrnosť a obezřetnosť a určité mechanické, a také mentální schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostní pokyny a předpisy a pokyny pro údržbu a provoz výrobku.



UPOZORNĚNÍ! Tato hračka není určena pro děti do 3 let, protože obsahuje drobné díly, které by malé dítě mohlo polknout. **UPOZORNĚNÍ!** Nebezpečí přiskřípnutí podmíněné funkcí hračky! Dříve než tuto hračku předáte dítěti, odstráňte veškerý obalový materiál a dráty použité při balení jako upevňovací materiál. Uschovejte si obal a adresu pro informace a případné dotazy.

Symbol přeskřítnutých popelnic na tomto obrázku má upozornit na to, že prázdné baterie, akumulátory, knoflíkové akumulátory, akupaky, přístrojové baterie, staré elektrické spotřebiče atd. nepatří do domovního odpadu, protože poškozují životní prostředí a škodí zdraví. Nasmějte se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Akumulátory mohou nabíjet pouze dospělé osoby. Nasmějte se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Nenabíjejte baterie se nasmějte dohledat s ohledem na nebezpečí exploze. Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z modelu. Dbejte na správnou polaritu. Nabíječky a napájecí díly nezkratujte. K nabíjení může být použita pouze nabíječka dodaná s výrobkem. Použití jiné nabíječky může způsobit větší poškození akumulátoru a okolních součástí a vést k tělesnému zranění! **UPOZORNĚNÍ:** K účelům nabíjení baterie používejte pouze odnímatelnou napájecí jednotku dodávanou s touto hračkou. Při pravidelném používání nabíječky musí být kontrolován její kabel, přípojka, kryt a ostatní části. Externí pružný venkovní kabel této nabíječky nelze vyměnit. Dojde-li k poškození, smí být nabíječka znovu použita až po opravě. Hračka smí být připojena jen na zařízení třídy ochrany II. or

Bezpečnostní předpisy

A Vozidlo Carrera RC je model auta na dálkové ovládání provozovaný na speciální pohonné akumulátory. Používá se směrj pouze originální LiFePO₄ akumulátory Carrera RC. Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z vozidla.

B Vozidlo Carrera RC je dimenzováno výlučně pro zájmové účely a je možné s ním jezdit pouze na dráhách a místech, které jsou k tomu určeny. **UPOZORNĚNÍ!** Nepoužívejte vozidlo Carrera RC v silničním provozu.

C Nejezděte s autem ani pod vedením vysokého napětí nebo pod rádiovými stožáry ani za bouřky! Atmosférické poruchy mohou způsobit poruchy funkce. Při velkých teplotních rozdílech mezi místem skladování a místem jízdy prosím počkejte, až se auto aklimatizuje, aby se zabránilo tvorbě kondenzátu a z toho vyplvajícím funkčním poruchám.

D Nikdy s výrobkem nejezděte na trávnatých plochách. Tráva, která se těsně ovle kolek náprav vozidla, může bránit jejich otáčení a zahřívati motor. Na vozidle Carrera RC nelze připravovat žádné náklady, osoby ani zvířata.

E S vozidlem Carrera RC nikdy nejezděte venku za deště ani na sněhu. Nevjíždějte s autem do vody, kaluži nebo sněhu a skládajte jej v suchu. Mokry povrch bez kaluží vozidlo nijak nepříznivě neovlivní, protože elektronika je chráněna proti stříkající vodě.

F Nikdy vozidlo Carrera RC nepoužívejte v blízkosti řek, rybníků nebo jezer, aby nespadlo do vody. Vyvarujte se jízdě na tratič, které jsou výlučně písčité.

G Nevystavujte vozidlo Carrera RC přímému slunečnímu záření. Aby se předešlo přehřátí elektroniky auta, je nutné při teplotě nad 35 °C dělat v pravidelných intervalech krátké přestávky.

H Nikdy vozidlo Carrera RC nevystavujte nepřetržitě změněm zatížení, tj. neustálému pojiždění dopředu a dozadu.

I Auto vždy pokládajte na podlahu rukou. Nikdy autem neházejte.

K Vyhnete se skokům z mstůku nebo ramp s výškou nad 5 cm.

L K čištění modelu nikdy nepoužívejte ostrá rozpouštědla.

M Abyste se vyvarovali nekontrolované jízdy vozidla Carrera RC s poruchami v ovládacím systému, je třeba kontrolovat, zda jsou baterie ovladače a pohonného akumulátoru správně nabitě. Nabíječky a napájecí díly nezkratujte.

N Správně smontovaný vozidlo Carrera RC je nutné kontrolovat vždy před každou jízdou i po ní a v případě nutnosti dotáhnout šrouby a matice.

Pokyny pro obsluhu

Rozsah dodávky

- 1x Carrera RC Vozidlo
- 1x Ovladač
- 1x USB nabíjecí kabel
- 1x LiFePO₄ Akumulátor

1x Sada baterií (nedobíjtelná)

Nabíjení akumulátoru

- 2** Nabíjecí baterie se musí před nabítením vyndat z hračky. Dbejte na to, abyste dodaly LiFePO₄ akumulátor nabíjeli pouze s dodanou nabíječkou pro LiFePO₄ akumulátory (pomocí USB nabíjecího kabelu). Když se budete pokoušet nabít akumulátor jinou nabíječkou nebo jinou nabíječkou, může dojít k vážným poškozením. **Dříve, než budete pokračovat, pozorně si přečtěte předchozí s varováními a pokyny pro používání nabíjecích baterií.** Akumulátor můžete nabít pomocí příslušného USB nabíjecího kabelu na USB port počítače nebo pomocí síťové části USB s výstupním napětím min. 1A :
 - Připojte USB nabíjecí kabel na USB port počítače **1**. LED na USB nabíjecím kabelu se rozsvítí zeleně a oznamuje, že nabíjecí jednotka je řádně připojena ke počítači. Pokud zapojíte prázdný akumulátor, kontrolka LED na nabíjecím kabelu USB se nerozsvítí a indikuje, že akumulátor sa nabija. **2** USB nabíjecí kabel je vyroben tak, že nesprávná polarita je vyloučena.
 - Opětovně nabíjíte vybitého akumulátoru trvá přibližně 50 minut. Když je akumulátor plně nabitý, LED kontrolka na USB nabíjecím kabelu se znovu rozsvítí zeleně.

Akumulátorovou baterii po použití bezpodmínečně znovu nabijte, abyste zabránili tzv. hloubkovému vybití baterie. Po vybití nechejte baterii min. 20 vychladnout a teprve potom ji znovu nabijte na celou kapacitu. Akumulátorovou baterii občas nabijte (cca každé 2–3 měsíce). Nabíječky a napájecí díly nezkratujte. Nedodržení výše uvedených způsobů zacházení s akumulátorovou baterií může způsobit její poškození. Nenechávejte akumulátor při nabíjení nikdy bez dohledu.

Vkládání akumulátoru

3 Šroubovákem sejměte kryt příhrádky akumulátoru u vozidla RC Carrera. Připojte konec kabelu vozidla Carrera RC na koncovku kabelu akumulátoru. Vložte akumulátor. Přisroubujte kryt šroubovákem.

Vložení baterií

4 Otevřete šroubovákem příhrádku s bateriemi a vložte baterie do ovladače. Dbejte na správnou polaritu. Nikdy nepoužívejte společně nové a staré baterie nebo baterie od různých výrobců. Po zavření příhrádky můžete pomocí vypínače na přední straně zkontrolovat funkčnost ovladače. Když je vypínač v poloze ON a pokud ovladač řádně funguje, měla by se LED dioda na ovladači nahore uprostřed rozsvítit červeně.

Nyní může jízda začít

Propojení vozidla a ovladače

Vozidlo Carrera RC a ovladač jsou propojeny od výrobce.

5 Zapněte vozidlo vypínačem s funkcí ON/OFF.

6 Zapněte ovladač tlačítkem ON/OFF.

7 Vyčkejte několik sekund, dokud nedojde ke spojení ovladače a letadla. Proces spojování je dokončen, jakmile se letadlo mírně pohne.

Pojďte trénovat!

8 **Upozornění, toto vozidlo dosahuje rychlost až -20 km/h.** Trénujte prosím na prázdné ploše o velikosti min. 4x5 metrů. **Pačku plynu zpětkač ovládejte velmi opatrně.**

9 Na velké a volné ploše si postavte závodní dráhu za pomoci rohových omezočů nebo prázdných plechovek atd. Základní technika řízení při jízdě s vozidlem RC Carrera je, že na rovné dráze jedete rychle a v zatáčkách zpřiblížte.

• Při výměně prvního akumulátoru za druhý je nutné dodržet přestávku v jízdě nejméně 10 minut. Při následné výměně akumulátoru je pak nutné, aby vozidlo zůstalo v klidu po dobu nejméně 20 minut.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Jestliže se auto několikrát krátce za sebou samo vypne, je baterie vybité. Nabíjete baterii.

• Cca po 30 minutách nečinnosti doje k automatickému vypnutí ovladače a vozidla. Jestliže chcete auto opět začít používat, přepněte spínač ON/OFF na ovladači a autě do polohy OFF a následně opět do polohy ON.

• Při vypínání vozidla po jízdě dodržujte obrácené pořadí.

• Po jízdě vyjměte, resp. odpojte akumulátor. Akumulátorovou baterii po použití bezpodmínečně znovu nabijte, abyste zabránili tzv. hloubkovému vybití baterie. Po vybití nechejte baterii min. 20 vychladnout a teprve potom ji znovu nabijte na celou kapacitu.

• Skladujte akumulátor vždy mimo vozidlo.

• Vozidlo RC Carrera po jízdě očistěte.

Funkce ovladače

10 Ovládání diferencíálu

Pomocí joysticku můžete provádět velice přesné řídicí a jízdní manévry.

Joystick levý a pravý: Jízda vpřed a zpět při rovnoměrném a současném ovládní levého a pravého joysticku. Řídicí pohyb směrem doleva provedete, když posunete pravý joystick dopředu a následně ho opět pusíte. Pro řídicí pohyb směrem doprava posuňte levý joystick dopředu a následně ho opět pusíte.

11 Otočení o 360°
Pomalým rovnoměrným pohybem obou joysticků v opačném směru nahoru a dolů se vozidlo otočí o 360° na místě.

12 Driftování bokem
Stiskněte tlačítko **1** k driftování vozidla bokem směrem doprava. Stiskněte tlačítko **2** k driftování vozidla bokem směrem doleva.

13 Drift Action
Funkci Drift Action můžete ovládat pomocí 4 tlačítek se šipkami **3 4 5 6**. Podřízením příslušného tlačítka se šipkou zahájíte driftování vozidla příslušným směrem.

14 Režim Onroad a Offroad
Stiskněte tlačítko **7** ke zvednutí nebo spuštění šasi vozidla.

15 Díky technologii 2,4 GHz může na závodní dráze jezdit společně až 16 vozidel. Toto je možné zcela bez dohládování frekvence mezi závodníky.

Řešení problémů

Problém: Model nejede.

Příčina: Spínače na vysíláči nebo/a na modelu jsou v poloze „OFF“.

Řešení: Zapněte.

Příčina: Akumulátor v modelu je slabý nebo nebyl vůbec vložen.

Řešení: Vložte nabitý akumulátor.

Příčina: Málo nabitý akumulátor/slabá baterie ve vysíláči nebo v modelu.

Řešení: Vložte nabitý akumulátor nebo nabíjete baterii.

Příčina: Ovladač není příp. správně spojen s přijímačem v modelu.

Příčina: Ovladač není příp. správně spojen s přijímačem v modelu.

Příčina: Ovladač není příp. správně spojen s přijímačem v modelu.

Příčina: Ovladač není příp. správně spojen s přijímačem v modelu.

Příčina: Ovladač není příp. správně spojen s přijímačem v modelu.

Řešení: Vytvořte spojení mezi modelem a ovladačem, jak je popsáno v části „Nyní může jízda začít“.

Příčina: Cca po 30 minutách nečinnosti doje k automatickému vypnutí ovladače a vozidla.

Řešení: Jestliže chcete auto opět začít používat, přepněte spínač ON/OFF na ovladači a autě do polohy OFF a následně opět do polohy ON.

Příčina: Auto je velmi zahřáté.

Řešení: Auto i ovladač vyjměte a nechejte auto asi 30 minut vychladnout.

Příčina: Ochrana proti přehřátí auta zastavila auto kvůli příliš silnému zahřátí.

Řešení: Vypněte přijímač. Nechte RC vozidlo cca 30 minut ochladit.

Problém: Žádné ovládání.

Příčina: Vozidlo se nečtehně dává do pohybu.

Řešení: Nejdříve zapněte vozidlo, potom teprve vysíláč. **5 6 7**

Omyly a změny vyhrázené - Změny barev / konečného designu vyhrázené

Technické změny a změny podmíněné designem vyhrázené - Piktogramy – fotky symbolů

(SK) Vážení zákazníci

Blahoželáme Vám ku kúpe Vášho modelového auta Carrera RC, ktoré bolo vyrobené podľa súčasného stavu techniky. Pretože máme stále snahu naše produkty ďalej vyvíjať a zlepšovať, vyhradzujeme si právo na zmenu z hľadiska techniky ako aj vybavenia, materiálov a dizajnu a to kedykoľvek a bez toho, aby sme to vopred oznámovali. Z drobných odchýlok Vášho produktu oprú údajom a obrázkom v tomto návode preto nie je možné vyzvodzovať žiadne nároky. Tento návod na obsluhu a montáž je súčasťou produktu. Pri nedodržaní návodu na obsluhu a obsluhovaných podmienok pokynov zaniká nárok na záruku. Tento návod si odložte, aby ste si ho mohli znovu prečítať a pre prípadné odovzdanie modelu niekomu ďalšiemu.

Najaktuálnejšiu verziu tohto návodu na obsluhu a informácie o dostupných náhradných dieloch nájdete na carrera-rc.com v servisnej časti.

Záručné podmienky

Pri produkoch značky Carrera sa jedná o technicky vysoko hodnotné hračky, s ktorými by sa malo starostlivo zaobchádzať. Bezpodmienečne dbajte prosím na pokyny v návode na obsluhu. Všetky diely sú podrobené starostlivému preskúšaníu (technické zmeny a zmeny modelu, ktoré slúžia zlepšeniu produktu, sú vyhradené).

Ak by sa napriek tomu vyskytli chyby, poskytnete sa záruka v rámci nasledujúcich záručných podmienok: Záruka zahŕňa preukázateľné materiálové alebo výrobné chyby, ktoré existovali v čase kúpy produktu Carrera. Záručná lehota trvá 24 mesiacov od dátumu predaja. Vylúčený je nárok na záruku na diely podliehajúce rýchlemu opotrebovaniu (ako napr. akumulátory Carrera RC, antény, pneumatiky, časti prevodovky atď.), škody spôsobené nesprávnym zaobchádzaním/používaním (ako napr. vysoké skoky nad rámec odporúčanej výšky, spadnutie produktu atď.) alebo pri cudzom zasahovaní. Opravy smie vykonať iba firma Carrera Toys GmbH alebo niektoz toho firmou autorizovaný podnik. V rámci tejto záruky sa v závislosti od rozhodnutia firmy Carrera Toys GmbH vymení produkt Carrera buď ako celok alebo len chybné diely alebo sa poskytne rovnocenná náhrada. Zo záruky sú vylúčené náklady na dopravu, obal a cestovné náklady ako aj škody, za ktoré je zodpovedný kupujúci. Tieto náklady znáša kupujúci. Nároky na záruku si môže uplatňovať výlučne ten, kto produkt Carrera kúpil ako prvý.

Nárok na záručné plnenie existuje len vtedy, keď

- sa riadne vyplnený záručný list zašle spolu s chybným produktom Carrera, potvrdenkou o kúpe/faktúrou/ pokladničným lístkom.
 - na záručnom liste neboli vykonané svojvoľné zmeny.
 - sa s hračkou zaobchádzalo podľa návodu na obsluhu a používala sa na určený účel.
 - škody/chybné funkcie nie sú dôsledkom zásahu vyššej moci alebo opotrebovania súvisiaceho s prevádzkou.
- Záručné listy nie je možné nahradit.**

Upozornenie pre štáty EU:

Upozorňujeme na zákonnú povinnosť ručenia predávajúceho, že totiž táto povinnosť ručenia nie je obmedzená predmetnou zárukou.

Vyhľadšenie o zhode

Spoločnosť Carrera Toys GmbH týmto vyhlasuje, že tento model vrátane kontroléra je v zhode so základnými požiadavkami nasledujúcich smerníc ES: Smernice ES 2009/48/EC a iných relevantných predpisov Smernice 2014/53/EU (RED). Originálne vyhlásenie o zhode je možné vyžádať na carrera-rc.com.



Maximální rádiový výsílací výkon <10dBm - Rozsah frekvence: 2400–2483.5 MHz

Varovné upozornenia!

Pri nesprávnom používaní môže dôjsť k ťažkým zraneniam a/alebo materiálnym škodám. Musí sa ovládať opatrne a obzretna e vyžaduje si určité mechanické a aj mentálne schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostné pokyny a predpisy ako aj pokyny pre údržbu a prevádzku produktu. Je nevyhnutné, aby ste si tento návod vždy pred prvým uvedením do prevádzky kompletné prečítali a porozumeli mu. Len tak sa dá zabrániť nehodám so zraneniami a poškodeniami.

POZOR! Kvôli drobným dielom, ktoré by sa mohli prehltnúť, nie je táto hračka vhodná pre deti mladšie ako 3 roky. **POZOR!** Nebezpečnosť zovretia podmienené funkciami! Predtým ako odovzdáte hračku dieťaťu, odstráňte všetky obalové materiály a upevňovacie drôty. Pre informácie a prípadné otázky si prosím odložte obal i adresu.

Zobrazený symbol prediarknutých smetných nádob Vás má upozorniť na to, že vybité baterie, akumulátory, gombíkové baterie, akupaky, prístrojové baterie, staré elektrické zariadenia atď. nepatria do domového odpadu, pretože škodia životnému prostrediu a zdraviu. Nepoužívajte spoločne baterie rôznych typov alebo nové baterie so starými. Nabijateľné akumulátory smú nabíjať len dospelé osoby. Vybité baterie z hračky vyberte. Nenabijateľné baterie sa kvôli riziku výbuchu nesmú nabíjať. Pred nabíjaním vyberte akumulátorovú bateriu z modelu. Dbajte na správnou polaritu. Nabíjajúce a sieťové diely neskratujte.

Na nabíjanie sa smie používať len nabíjačka, ktorá je súčasťou dodávky. Používanie inej nabíjajúcej môže viesť k trvalému poškodeniu akumulátora ako aj priťahujúcich dielov a spôsobit' telesné zranenie! **POZOR: Na účely nabíjania baterie používajte iba odnímatelnú napájaciu jednotku dodávanú s touto hračkou.** Pri pravidelnom používaní nabíjajúca sa musí kontrolovat jeho kábel, prípojka, kryt a ostatné časti. Externý pružný vonkajší kábel tejto nabíjajúcej sa nemôže vymeniť. V prípade poškodenia sa nabíjajúca smie používať až po oprave. Hračka sa smie pripojiť iba na prístroje s triedou ochrany II. or

POZOR! Kvôli drobným dielom, ktoré by sa mohli prehltnúť, nie je táto hračka vhodná pre deti mladšie ako 3 roky.

POZOR! Nebezpečnosť zovretia podmienené funkciami! Predtým ako odovzdáte hračku dieťaťu, odstráňte všetky obalové materiály a upevňovacie drôty. Pre informácie a prípadné otázky si prosím odložte obal i adresu.

Zobrazený symbol prediarknutých smetných nádob Vás má upozorniť na to, že vybité baterie, akumulátory, gombíkové baterie, akupaky, prístrojové baterie, staré elektrické zariadenia atď. nepatria do domového odpadu, pretože škodia životnému prostrediu a zdraviu. Nepoužívajte spoločne baterie rôznych typov alebo nové baterie so starými. Nabijateľné akumulátory smú nabíjať len dospelé osoby. Vybité baterie z hračky vyberte. Nenabijateľné baterie sa kvôli riziku výbuchu nesmú nabíjať. Pred nabíjaním vyberte akumulátorovú bateriu z modelu. Dbajte na správnou polaritu. Nabíjajúce a sieťové diely neskratujte.

Na nabíjanie sa smie používať len nabíjačka, ktorá je súčasťou dodávky. Používanie inej nabíjajúcej môže viesť k trvalému poškodeniu akumulátora ako aj priťahujúcich dielov a spôsobit' telesné zranenie! **POZOR: Na účely nabíjania baterie používajte iba odnímatelnú napájaciu jednotku dodávanú s touto hračkou.** Pri pravidelnom používaní nabíjajúca sa musí kontrolovat jeho kábel, prípojka, kryt a ostatné časti. Externý pružný vonkajší kábel tejto nabíjajúcej sa nemôže vymeniť. V prípade poškodenia sa nabíjajúca smie používať až po oprave. Hračka sa smie pripojiť iba na prístroje s triedou ochrany II. or

Bezpečnostné predpisy

A Vozidlo Carrera RC je modelové auto na diaľkové ovládanie, so špeciálnymi akumulátormi pre jazdu. Smú sa používať iba originálne LiFePO₄ akumulátory Carrera RC. Predtým ako budete nabíjať, odstráňte akumulátor z vozidla.

B Vozidlo Carrera RC je dimenzované výlučne pre záľubu a smie sa s ním jazdiť len na to určených dráhach a miestach. **POZOR!** Vozidlo Carrera RC nepoužívaťe v cestnej doprave.

C Takisto nejezdite pod vedením vysokého napätia alebo anténovými stožármi alebo v búrke! Atmosférické rušenia môžu spôsobiť poruchy funkcie. Pri veľkých teplotných rozdieloch počkajte prosím medzi miestom skladovania a miestom jazdy, kým sa vozidlo neaklimatizuje, aby sa zabránilo tvorbe kondenzátu a z toho vyplvajúcim funkčným poruchám.

D S týmto produktom nikdy nejezdíte na trávnatých plochách. Ovinutá tráva môže brániť otáčeniu náprav a zahnať motor. Vozidlom Carrera RC sa nesmú prevádzkať žiadne náklady, osoby ani zvierata.

E S vozidлом Carrera RC nejezdite nikdy v daždi alebo snehu pod holým nebom. Vozidlo nesmie jazdiť cez vodu, mlyky alebo sneh a mlyky sa skladovať v suchu. Mokrá podložka bez mlyk nemá žiadne negatívne vplyvy na vozidlo, pretože elektronika je chránená proti striekajúcej vode.

F Vozidlo nikdy nepoužívaťe v blízkosti riek, rybníkov alebo jazier, aby vozidlo Carrera RC nespadlo do vody. Vyhnete sa jazde na cestách, ktoré pozostávajú výlučne z piesku.

G Vozidlo Carrera RC nevystavujte priamemu slnečnému žiareniu. Aby sa zabránilo prehriatiu elektroniky vo vozidle, musia sa pri teplotě nad 35 °C výlučne zaradovať krátke prestávky.

H Nikdy nevystavujte vozidlo Carrera RC sústavnému striedaniu záťaže, t.j. sústavnej jazde dopredu a naspäť.

I Vždy postavte vozidlo rukou na zem. Nikdy ho neháďte zo stoja

ACCESSOIRES & SPAREPARTS



CARRERA-RC.COM

D Für jedes RC Fahrzeug und Flugobjekt ist auch weiteres Zubehör erhältlich. Passende Produkte finden Sie in unserem Onlineshop unter Zubehör oder bei Ihrem Fachhändler.

GB **USA** Additional accessories are available for each RC vehicle and aircraft. Suitable products can be found in our online shop in the accessories section or can be purchased from your authorised dealer.

F Des accessoires supplémentaires sont disponibles pour chaque véhicule RC et objet volant. Vous pouvez trouver les produits correspondants dans notre boutique en ligne sous la rubrique accessoires ou chez votre revendeur local.

E Para cada vehículo y objeto volador RC hay también más accesorios disponibles. Encontrará los productos adecuados en nuestra tienda online en accesorios o en su tienda especializada.



CARRERA-RC.COM