

**Carrera**<sup>®</sup>

**RC**

#370160143 Red Bull – Amphibious Quadbike

- D** *Montage- und Betriebsanleitung*
- GB USA** *Assembly and operating instructions*
- F** *Instructions de montage et d'utilisation*
- E** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- I** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- NL** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- P** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- S** *Monterings- och bruksanvisning*
- FIN** *Asennus- ja käyttöohje*
- PL** *Instrukcja montażu i obsługi*
- H** *Szerelési és használati utasítás*
- SLO** *Navodila za montažo in uporabo*
- CZ** *Návod k montáži a obsluze*
- SK** *Návod na montáž a obsluhu*
- N** *Montajse- og bruksanvisning*
- DK** *Monterings- og driftsvejledning*
- Arabic** *إرشادات التركيب و الأستخدام*



**FR**  
Cet appareil,  
ses accessoires  
et cordons  
se recyclent

À DÉPOSER  
EN MAGASIN

OU

À DÉPOSER  
EN DÉCHÈTERIE

Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



**FR**

Manuel

BAC  
DE  
TRI

**WARNING:**  
CHOKING HAZARD-SMALL PARTS  
NOT FOR CHILDREN UNDER 3 YEARS.

**ATTENTION:**  
DANGER D'ÉTOUFFEMENT - PRÉSENCE DE PETITES PIÈCES  
NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS.

Made in China ·  
Fabriqué en Chine

Digitale Version  
Digital version  
Version numérique  
Versión digital

**RC**  
**Power**  
carrera-rc.com

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria



09/2022\_V06-01

**D Sehr geehrter Kunde**

Wir begrüßwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modellautos, das nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Anknüpfung wider. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. **Wichtig!** Bitte lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch und beachten Sie sie für **späteres Nachlesen** oder für den Fall, dass Sie das Produkt an eine Drittpartei weitergeben.

Die **aktuelle** Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu **erhältlichen Ersatzteilen** finden Sie auf [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) im Servicebereich.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die **Carrera RC Service Hotline**: +49 800 2277-372 (D) bzw. +43 662 88921-330 (AT) oder besuchen Sie unsere Webseite [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) im Servicebereich.

**Konformitätserklärung**

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG-Richtlinien: EG Richtlinien 2001/95/EC und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung <100dBm · Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

**Warnhinweise!**

**Dieses RC-Modell wird für Benutzer im Alter von über 14 Jahren empfohlen.** Dieses Modell ist nicht für den Gebrauch durch Kinder ohne die Aufsicht eines Erziehungsberechtigten vorgesehen. Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gesteuert werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.



Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Umweltechte Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verworfen werden. Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden. Verwenden Sie keine beschädigten Batterien. Entfernen Sie die Batterien, wenn diese leer sind oder das Produkt für eine längere Zeit nicht benutzt wird. Ersetzen Sie immer alle Batterien gleichzeitig und achten Sie darauf, nicht alle und neue Batterien oder Batterien unterschiedlicher Typen zu vermischen.

Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen. Achten Sie auf die richtige Polarität. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Zum Aufladen darf nur das mitgelieferte Ladegerät verwendet werden. Die Verwendung eines anderen Ladegerätes kann zu einer dauerhaften Beschädigung des Akkus sowie benachbarter Teile führen und körperliche Schäden verursachen!

**ACHTUNG: Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird.** Bei regelmäßigem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden. Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden.

**Sicherheitsbestimmungen**

- A** Ein Carrera RC-Fahrzeug ist ein ferngesteuertes, mit speziellen Fahrakku betriebenes Modellauto. Es dürfen nur die original Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-Akkus verwendet werden. Entnehmen Sie den Akku aus dem Fahrzeug bevor Sie diesen aufladen.
- B** Das Carrera RC-Fahrzeug ist ausschließlich für Hobbyzwecke ausgelegt und darf nur auf dafür vorgesehenen Straßen und Plätzen gefahren werden. **ACHTUNG!** Verwenden Sie das Carrera RC-Fahrzeug nicht im Straßenverkehr.
- C** Fahren Sie auch nicht unter Hochspannungsleitungen oder Funkmasten oder bei Gewitter! Atmosphärische Störungen können zu einer Funktionsstörung führen. Bitte warten Sie bei großen Temperaturunterschieden zwischen Lagerraum und Fahrplatz bis sich das Fahrzeug akklimatisiert hat, um die Bildung von Kondenswasser und daraus resultierende Funktionsstörungen zu vermeiden.
- D** Fahren Sie mit diesem Produkt niemals auf Grassflächen. Sich fest wickelndes Gras kann die Achsen-drehung behindern und den Motor erhitzen. Mit einem Carrera RC-Fahrzeug dürfen keine Güter, Personen oder Tiere transportiert werden.
- E** Fahren Sie mit dem Carrera RC-Fahrzeug niemals bei Regen oder Schnee im Freien. Das Fahrzeug darf nicht durch Wasser, Pfützen oder Schnee fahren und muss im trockenen Gelager werden. Nasser Untergrund ohne Pfützen führt zu keiner Beeinträchtigung des Fahrzeuges, da die Elektronik gegen Spritzwasser geschützt ist.
- F** Benutzen Sie das Fahrzeug niemals in der Nähe von Flüssen, Teichen oder Seen, damit das Carrera RC-Fahrzeug nicht ins Wasser fällt. Vermeiden Sie das Fahren auf Strecken, die ausschließlich aus Sand bestehen.
- G** Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug keiner direkten Sonneneinstrahlung aus. Um Überhitzungen der Elektronik im Fahrzeug zu vermeiden, müssen bei einer Temperatur von über 35 ° C regelmäßig kurze Ruhepausen eingelegt werden.
- H** Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug niemals permanenten Lastwechseln, d.h. ständigem Vor- und Zurückfahren, aus.
- I** Stellen Sie das Fahrzeug immer von Hand auf dem Boden ab. Werfen Sie das Fahrzeug niemals aus dem Stand auf den Boden.
- K** Vermeiden Sie Sprünge von Schanzen oder Rampen mit Höhen über 5 cm.
- L** Verwenden Sie niemals scharfe Lösungsmittel zur Reinigung Ihres Modells.
- M** Um zu vermeiden, dass das Carrera RC-Fahrzeug mit Störungen im Steuerungssystem und dadurch unkontrolliert fährt, sind die Batterien des Controllers und des Fahrzeugakkus auf einwandfreien

- Ladezustand hin zu überprüfen. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen.
- N** Die korrekte Montage des Carrera RC-Fahrzeugs muss stets vor und nach jeder Fahrt überprüft werden, gegebenenfalls Schrauben und Muttern nachziehen.

**Bedienungshinweise**

**Lieferumfang**

- 1** 1x Carrera RC Fahrzeug
- 1x Controller
- 1x USB-Ladekabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akku
- 1x Set Batterien (nicht wiederaufladbar)

**Aufladen des Akkus**

- 2** Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiFePO<sub>4</sub>-Akku nur mit dem mitgelieferten LiFePO<sub>4</sub>-Ladegerät (USB-Ladekabel) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiFePO<sub>4</sub>-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. **Bevor Sie fortfahren, lesen Sie bitte aufmerksam das vorherige Kapitel mit den Sicherheitshinweisen und Richtlinien zur Verwendung wiederaufladbarer Batterien.** Sie können den Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port eines Computers (USB 3.0) oder einem USB Netzteil mit mindestens 1A Ausgangsspannung laden:
  - Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers **1**. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie einen leeren Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Akku geladen wird. **2** Das USB-Ladekabel ist so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist. **3** Es dauert ungefähr 80 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

**Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbeachtet.**

**Einsetzen des Akkus**

- 3** Entfernen Sie mit einem Schraubenzieher den Deckel des Akkufaches beim Carrera RC-Fahrzeug. Verbinden Sie das Kabelende des Carrera RC-Fahrzeugs mit dem des Akkus. Akku einlegen. Deckel mit einem Schraubenzieher zuschrauben.

**Einsetzen der Batterien**

- 4** Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterien in den Controller ein. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie nie neue und alte Batterien oder von unterschiedlichen Herstellern gemeinsam. Nach dem Verschließen des Faches können Sie die Funktionalität des Controllers mit Hilfe des Powerschalters auf der Vorderseite prüfen. Bei ON-Stellung des Powerschalters und ordnungsgemäßer Funktion sollte die LED oben in der Mitte des Controllers rot aufleuchten.

**Jetzt kann die Fahrt losgehen**

Das Carrera RC Fahrzeug und der Controller sind werkseitig gebunden.

- 5** 1. Schalten Sie das Fahrzeug am ON/OFF-Schalter ein.
- 6** 2. Schalten Sie den Controller ein. Die LED am Controller blinkt rhythmisch. Die LED am Controller schaltet sich nach einigen Sekunden ab, d.h. die Bindung ist abgeschlossen. Die LED am Controller leuchtet nun nur noch wenn ein Joystick bewegt wird.

**Lass uns üben!**

- 7** **Achtung dieses Fahrzeug erreicht Geschwindigkeiten von bis zu 15 km/h.** Bitte üben Sie auf einer leeren Fläche mit mind. 4x5 Metern Größe. **Bedienen Sie beim ersten Mal sehr vorsichtig den Gashebel.**
- 8** Bauen Sie mit Eckbegrenzungen oder leeren Büchsen aus. eine Carrera RC-Fahrzeug Rennstrecke auf einer großen, freien Fläche. Die grundlegende Steuerteknik beim Fahren mit einem Carrera RC-Fahrzeug ist: auf Geraden schnell fahren und in den Kurven abbremsen.

- **Beim Wechsel vom ersten zum zweiten Akku muss eine Fahrpause von mindestens 10 Minuten eingehalten werden. Beim darauf folgenden Wechsel muss unbedingt eine Ruhepause von mindestens 20 Minuten eingehalten werden.**
- **Permanente Motoreinsätze vermeiden.**
- **Schaltet sich das Fahrzeug mehrmals kurz hintereinander von selbst ab, ist der Akku leer. Bitte laden Sie den Akku.**
- **Innerhalb von ca. 15 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus. Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.**
- **Zum Ausschalten nach der Fahrt umgekehrte Reihenfolge einhalten.**
- **Nach der Fahrt den Akku herausnehmen bzw. abklemmen. Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf, um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf.**
- **Lagern Sie den Akku immer außerhalb des Fahrzeuges.**
- **Das Carrera RC-Fahrzeug nach der Fahrt säubern.**

**Controller-Funktionen**

**9 Differentialsteuerung**

Mit den Joysticks können Sie präzise Lenk- und Fahmanöver durchführen. **Joystick links und rechts:** Vorwärtsfahrt und Rückwärtsfahrt bei gleichmäßiger und gleichzeitiger Betätigung des linken und rechten Joysticks. Eine Lenkbewegung nach links erzeugt Sie wenn Sie den rechten Joystick nach vorne bewegen und anschließend wieder loslassen. Für eine Lenkbewegung nach rechts bewegen Sie den linken Joystick nach vorne und lassen Sie ihn anschließend wieder los.

**10 360° Drehung**

Durch langsames entgegengesetztes und gleichmäßiges Auf- und Abbewegen der beiden Joysticks dreht sich das Fahrzeug 360° auf der Stelle.

- 11** Dank 2.4 GHz Technologie können bis zu 16 Fahrzeuge gemeinsam auf einer Rennstrecke gefahren werden. Dies ist ganz ohne Frequenz-Abstimmung unter den Rennfahrern möglich.

**Problemlösungen**

**Problem:** Modell fährt nicht.

**Ursache:** Schalter am Controller oder/und Modell steht/stehen auf „OFF“.

**Lösung:** Einschalten.

**Ursache:** Schwacher oder gar kein Akku im Modell.

**Lösung:** Geladenen Akku einlegen.

**Ursache:** Schwacher Akku/Batterie im Controller oder Modell.

**Lösung:** Geladenen Akku oder Batterie einlegen.

**Ursache:** Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Modell gebunden.

**Lösung:** Stellen Sie wie unter „Jetzt kann die Fahrt losgehen“ beschrieben, eine Bindung zwischen Modell und Controller her.

**Ursache:** Innerhalb von ca. 30 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus.  
**Lösung:** Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.

**Ursache:** Das Fahrzeug ist sehr warm.

**Lösung:** Fahrzeug und Controller ausschalten und das Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

**Ursache:** Der Überhitzungsschutz hat das Auto wegen zu starker Erwärmung angehalten.

**Lösung:** Den Empfänger ausschalten. Das RC-Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

**Problem:** Keine Kontrolle.

**Ursache:** Fahrzeug setzt sich ungewollt in Bewegung.

**Lösung:** Zuerst das Fahrzeug einschalten, dann erst den Controller. **5 6**

Irrtum und Änderungen vorbehalten · Farben/endl gültiges Design – Änderungen vorbehalten  
Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten · Piktogramme = Symbolfotos

**GB USA Dear customer**

Congratulations on purchasing a Carrera RC model car, manufactured in accordance with the latest technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials, and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. **Important!** Please read this manual carefully and **keep these instructions for future reference** and in the event that the product is passed on to a third party.

**For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) in the service area.**

**Declaration of conformity**

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2001/95/EC and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED). The original declaration of conformity can be requested from [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm · Frequency range: 2400–2483.5 MHz

**Warning!**

**This remote-control model is recommended for people over 14 years of age.** This model is not intended for use by children, unless they are supervised by a responsible adult. Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage.



This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Supply terminals are not to be short-circuited. Never use damaged batteries. Remove batteries if consumed or if product is to be left unused for a long time. Always replace the whole set of batteries at one time, taking care not to mix old and new ones, or batteries of different types.

The appliance is only to be used with the power supply unit provided with the appliance. The use of a different power supply unit may lead to the permanent damage of the battery and neighbouring parts, as well as physical injury. **WARNING: For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol:

**FCC statement**

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:  
(1) this device must not cause harmful interference, and  
(2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Caution: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

**NOTE:** This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures :  
• Reorient or relocate the receiving antenna.  
• Increase the separation between the product and receiver.

- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

**IC statement**

The device contains license-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(S). Operation is subject to the following two conditions:  
1. The device must not cause interference;  
2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

**CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)**

**Safety instructions**

- A** A Carrera RC vehicle is a remote-controlled model car that uses special rechargeable batteries for this purpose. Only original Carrera RC LiFePO<sub>4</sub> rechargeable batteries may be used. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- B** The Carrera RC vehicle is designed for hobby use only and may only be operated on tracks and in spaces especially intended for this purpose. **WARNING!** Do not use the Carrera RC vehicle in road traffic.
- C** Do not operate the car beneath overhead high-voltage cables or broadcasting masts or during a storm! Atmospheric disturbances can affect the operation of the vehicle. When there is a large temperature difference between your car's garage and the running track, please wait until the vehicle has had time to acclimatise. This will help prevent condensation forming and the possibility of malfunctions resulting.
- D** Never operate the product on grass surfaces. There is the risk of grass hindering the movement of the axles, which can lead to the motor overheating. Do not use the Carrera RC vehicle for transporting goods, persons or animals.
- E** Never use the Carrera RC vehicle outdoors during rain or snowfall. The car must not be run through water, puddles and snow, and must always be kept stored in a dry place. Wet surfaces without puddles will not affect the car's performance as the electronic equipment is protected against spray.
- F** Never operate the vehicle near rivers, ponds or lakes, to avoid the risk of the Carrera RC car falling into the water. Avoid running on courses which are laid exclusively with sand.
- G** Do not expose the Carrera RC vehicle to direct sunlight. To avoid the electronics in the car overheating, when temperatures are above 35 °C, regular short pauses in operation are essential.
- H** Never subject the Carrera car to repeated changes of load – that means continuously reversing it.
- I** Always place the car on the floor by hand. Never throw the car on the floor from a standing position.
- K** Avoid jumping from jumps or ramps higher than 5 cm (0.16 ft.).
- L** Never use strong solvents for cleaning the car.
- M** To avoid malfunctions to the control system resulting in uncontrolled operation of the Carrera RC vehicle, check that the controller batteries and the rechargeable batteries in the vehicle have sufficient charge. Supply terminals are not to be short-circuited.
- N** The Carrera RC vehicle must be inspected before and after operation, each time it is used, to ensure that it has not become disassembled. Any screws or nuts that may have become loosened during operation must be tightened.

**Instruction Manual**

**Contents of package**

- 1** 1x Carrera RC Vehicle
- 1x Controller
- 1x USB charger cable
- 1x LiFePO<sub>4</sub> rechargeable battery
- 1x Set of batteries (non-rechargeable)

**Charging the rechargeable battery**

- 2** Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Take care only to charge the LiFePO<sub>4</sub> battery supplied with the LiFePO<sub>4</sub>-charging unit (USB charger cable) also supplied. If you attempt to recharge the battery with any other LiFePO<sub>4</sub> battery charger or any other type of charger, this may result in serious damage. **Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding.** You can recharge the rechargeable battery with the respective USB charger cable from a computer USB port (USB 3.0) or a USB power supply unit with at least 1A output voltage:  
• Connect the USB charger cable with the USB port of a computer. **1** The LED on the USB charger cable lights green and indicates that the charger is correctly connected to the computer. When you connect an empty rechargeable battery, the LED on the USB charger cable goes off and indicates that the battery is being charged. **2** The USB charger cable is so designed that reversed polarity is not possible.  
• It lasts about 80 minutes to recharge a discharged (NOT a deep-discharged) battery. When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights green again.

**Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

**Installing the rechargeable battery**

- 3** Using a screwdriver, remove the cover of the battery compartment in the Carrera RC car. Connect the end of the cable from the Carrera RC vehicle with the charged battery. Put the battery in place. Replace the compartment cover using a screwdriver.

**Inserting the batteries**

- 4** Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power-switch turned ON and proper functioning, the top center LED on the remote control will light up red.

**Now you can drive the car**

The Carrera RC car and the remote control are bound as a factory setting.

- 5** 1. Switch the car ON at the ON/OFF switch.
- 6** 2. Switch on the controller. The LED on top of the controller will flash rhythmically. After a few seconds, the LED of controller will be off, meaning the bind has been made. The LED on the controller will only

light up if a joystick is moved.

## Let's practice!

- 7** **Warning!** This vehicle reaches speeds up to 15 km/h (9.3 mph). Practice on an empty surface at least 4 x 5 metres (13.12 x 16.4). **When first starting, be very careful when operating the gas pedal.**
- 8** Now it's time to practise! Set up a Carrera RC vehicle racing track in a large empty area, using cones, empty cans, or similar objects. The basic technique to adopt when operating a Carrera RC is to drive fast on the straight sections and to slow down in the curves.
- **When changing from the first battery to the second battery, you must stop running for at least ten minutes. At the next change, a pause of at least 20 minutes is absolutely essential.**
  - **Avoid constant motor operation.**
  - **If the car switches itself off several times one after another, the battery is dead. Please recharge the battery.**
  - **Within approx. 15 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically. To restart, switch the ON/OFF switch on the controller & the car to OFF and then back to ON.**
  - **To switch off after use, follow the steps in the reverse order.**
  - **After use, remove or disconnect the battery. Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged.**
  - **Always keep the rechargeable battery stored outside the vehicle.**
  - **Clean the Carrera RC car after use.**

## Controller functions

### 9 Differential Steering

You can use the joysticks to carry out precise steering and driving manoeuvres.

**Joystick left and right:** Forwards and backwards with steady movement of left and right joysticks at the same time. Steer the car to the left by pushing the right-hand joystick forwards and releasing it again. Steer the car to the right by pushing the left-hand joystick forwards and releasing it again.

### 10 360° turn

By moving both joysticks slowly and steadily up and down in opposite directions the vehicle can be made to rotate 360° on the spot.

**11** Thanks to 2.4 GHz technology, up to 16 cars can be run together on one race-track. This is possible even without harmonising frequencies between the racing drivers.

## Troubleshooting

**Problem:** Car does not move.

**Cause:** Either the switch on the controller or the car is set to OFF.

**Solution:** Switch on.

**Cause:** There is no rechargeable battery in the car or the battery is too weak.

**Solution:** Insert charged battery.

**Cause:** The battery or rechargeable battery in the transmitter or model is too weak.

**Solution:** Insert new battery or recharged battery.

**Cause:** The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the model.

**Solution:** Carry out a frequency bind between the model and the remote control as described in "Now you can drive the car".

**Cause:** Within approx. 30 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically.

**Solution:** To restart, switch the ON/OFF switch on both controller & vehicle to OFF and then back to ON.

**Cause:** The vehicle is very warm.

**Solution:** Switch both car and controller off and allow the car to cool down for about 30 minutes.

**Cause:** The overheat protection has caused the car's motor to cut out due to excess temperature.

**Solution:** Switch off the receiver. Leave the RC car to cool down for approx. 30 minutes.

**Problem:** Car cannot be controlled.

**Cause:** Vehicle starts moving unintentionally.

**Solution:** First turn on the vehicle, only then the transmitter. **5 6**

Errors and changes excepted - Colours / final design - changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms = symbolic photos

## F Chère cliente ! Cher client !

Félicitations pour l'achat de votre véhicule radiocommandé Carrera RC fabriqué selon des critères récents des plus exigeants. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. **Important !** Veuillez lire attentivement ce manuel et **conserver ces instructions afin de pouvoir les consulter ultérieurement** et dans le cas où le produit serait cédé à un tiers.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) dans la zone de service.

## Déclaration de conformité

Par la présente la société Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle y compris le contrôleur est conforme aux exigences essentielles des directives européennes suivantes : Directives européennes 2001/95/EC et aux autres prescriptions importantes de la Directive 2014/53/EU (RED). L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm - Gamme de fréquences: 2400 - 2483.5 MHz

## Avvertissements !

**Ce modèle réduit télécommandé est recommandé aux personnes de plus de 14 ans.** Ce modèle n'est pas conçu pour être utilisé par des enfants sans la surveillance d'une personne chargée de l'éducation. Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des

consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages.



Le pictogramme ci-contre des piles ou des batteries est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. dans des ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. Les accumulateurs doivent être chargés uniquement sous le contrôle d'un adulte. Lorsque les piles et les batteries sont vides, veuillez les retirer du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables. N'utilisez pas de piles endommagées. Retirez les piles si elles sont usagées ou si le produit doit rester inutilisé pendant une période prolongée. Toujours remplacer le lot entier de piles en même temps, en prenant soin de ne pas mélanger des anciennes piles et des piles neuves, ou bien des piles de type différent.

Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les bornes d'une pile ou accumulateur ne doivent pas être mis en court-circuit. L'appareil doit être utilisé uniquement avec l'alimentation fournie avec l'appareil. Utilisation d'un autre chargeur peut provoquer un endommagement irréversible de la batterie ainsi que des pièces adjacentes et causer des dommages physiques ! **ATTENTION : Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

## CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

### Consignes de sécurité

**A** Votre véhicule radiocommandé Carrera RC a été conçu pour ne fonctionner qu'avec les batteries LiFePO<sub>4</sub> livrées avec le véhicule. Ne pas utiliser d'autres types de batterie. Retirez la batterie du véhicule avant de la charger.

**B** Le véhicule Carrera RC est exclusivement destiné à un usage loisir et son utilisation est limitée aux voies et lieux prévus à cet usage. **ATTENTION !!!** Il est strictement interdit d'utiliser un véhicule Carrera RC sur une voie destinée à la circulation routière.

**C** Ne vous servez pas du véhicule sous des lignes à haute tension ou des pylônes-antennes ou lors d'un orage ! Les perturbations atmosphériques risquent de provoquer des dysfonctionnements. Si les différences de température entre l'entretoit et le lieu de fonctionnement sont grandes, attendez jusqu'à ce que le véhicule se soit acclimaté afin d'éviter la formation d'eau de condensation et les dysfonctions en résultant.

**D** L'utilisation du véhicule est interdite sur pelouse et gazon. L'herbe pouvant s'enrouler autour des axes des roues empêchant leur bon fonctionnement et entraînant une surchauffe du moteur. Il est interdit de transporter des marchandises, personnes ou des animaux avec un véhicule Carrera RC.

**E** Ne vous servez jamais du véhicule Carrera RC en plein air en cas de pluie ou de neige. Le véhicule ne doit pas rouler dans de l'eau, des flaques d'eau ou de la neige et être entreposé au sec. Un support humide sans flaques n'endommage pas le véhicule, car les éléments électroniques sont protégés contre les projections d'eau.

**F** Ne vous servez jamais du véhicule à proximité directe des rivières, fleuves, étangs ou lacs afin que le Carrera RC ne risque pas de tomber dans l'eau. Évitez de rouler sur des parcours qui sont exclusivement en sable.

**G** N'exposez pas le véhicule Carrera RC directement aux rayons du soleil. Pour éviter la surchauffe de l'électronique dans le véhicule, il faut intercaler régulièrement de courtes pauses lorsque la température extérieure est supérieure à 35°C.

**H** Ne soumettez jamais la voiture Carrera RC à des changements de charge répétés, c.-à-d. à des inversions permanentes.

**I** Déposez toujours le véhicule sur le sol avec les mains. Ne jetez jamais le véhicule au pied levé sur le sol.

**K** Évitez les sauts de tremplins ou de rampes à des hauteurs supérieures à 5 cm.

**L** Ne vous servez jamais de solvants agressifs pour le nettoyage de votre maquette.

**M** Contrôlez la charge de la batterie du véhicule et des piles de la télécommande afin d'éviter tout dysfonctionnement pouvant entraîner des déplacements incontrôlés du véhicule. Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit.

**N** Contrôlez le montage correct du véhicule Carrera RC avant et après chaque course et resserrer les vis et écrous si besoin est.

## Instructions d'utilisation

### Fournitures

- 1x Carrera RC Véhicule
- 1x Contrôleur
- 1x Câble de charge USB
- 1x Batterie LiFePO<sub>4</sub>
- 1x Jeu de piles (non rechargeables)

### Chargement de la batterie

**2** Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Veillez à ce que la batterie LiFePO<sub>4</sub> fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiFePO<sub>4</sub> fourni (câble USB). Le chargement de la batterie avec l'appareil de charge d'une autre batterie LiFePO<sub>4</sub> ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères. **Veillez lire avec attention le chapitre précédent avec les mises en gardes et les directives sur l'utilisation de batteries rechargeables avant de commencer.** Vous pouvez charger la batterie avec le câble USB de chargement correspondant via le port USB d'un ordinateur ou un bloc d'alimentation USB disposant d'une tension de sortie d'au moins 1 A :

• Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez une batterie vide, la DEL du câble USB cesse de clignoter et indique que la batterie est en cours de

chargement. **2** Le câble de charge USB est fabriqué de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.  
 • La recharge d'une batterie déchargée (non fortement déchargée) dure environ 80 minutes. Lorsque la batterie est pleine, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

**Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.**

**Insertion de la batterie**

**3** Servez-vous d'un tournevis pour retirer le couvercle du compartiment de la batterie du véhicule Carrera RC. Branchez le câble du véhicule à la batterie. Insérez la batterie dans son compartiment avant de remettre le couvercle et de la visser à l'aide d'un tournevis.

**Insertion des piles**

**4** Ouvrir le compartiment des piles avec un tournevis et insérer les piles dans le contrôleur. Respecter la bonne polarité. N'utilisez jamais de piles de différents fabricants ou de piles usagées et neuves ensemble. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide du commutateur puissance sur le devant. En position ON du commutateur puissance et si le fonctionnement est correct, la DEL devrait s'allumer en rouge en haut au milieu du contrôleur.

**La course peut démarré maintenant**

Le véhicule Carrera RC et le contrôleur sont reliés en usine.

- 5** 1. Allumez le véhicule sur le commutateur ON/OFF.
- 6** 2. Allumez le contrôleur. La DEL du contrôleur clignote régulièrement. La LED du contrôleur s'éteint après quelques secondes, c'est-à-dire lorsque la liaison est établie. La LED du contrôleur ne brille désormais que lorsqu'une manette est manipulée.

**Entraînons-nous !**

**7** Attention, ce véhicule atteint des vitesses de 15 km/h maximum. Veuillez vous exercer sur une surface vide d'une superficie minimum de 4x5 mètres. Lors du premier essai, manipulez le levier d'accélération avec grande prudence.

**8** Construisez un circuit pour votre véhicule Carrera RC sur un grand espace libre en vous servant d'objets de délimitation des virages ou de boîtes vides etc. La technique fondamentale pour conduire un véhicule Carrera RC consiste à accélérer sur les droites et à freiner dans les virages.

- Lors du changement de la première à la deuxième batterie, observer un arrêt de conduite d'au moins 10 minutes. Lors du changement suivant, observer impérativement un arrêt de conduite d'au moins 20 minutes.
- Évitez toute mise en action ininterrompue du moteur.
- Si le véhicule se débarrache plusieurs fois à brefs intervalles de soi-même, ceci signifie que la batterie est vide. Chargez-la.
- Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 15 minutes. Pour les utiliser à nouveau, brancher le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.
- Mettez le véhicule hors circuit dans le sens inverse de la mise en circuit après la course.
- Retirez la batterie après la course ou déconnectez-la. Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement.
- Veuillez toujours conserver la batterie à l'extérieur du véhicule.
- Nettoyez le véhicule Carrera RC après la course.

**Fonctions de la télécommande**

**9** Direction différentielle  
 Avec les leviers de commande, vous pouvez effectuer des manœuvres de direction et de conduite précises. Manette gauche et droite : Marche avant et marche arrière avec l'actionnement simultané et constant de la manette gauche et droite. Vous effectuez un mouvement de direction vers la gauche en déplaçant la manette droite vers l'avant et en la relâchant. Pour effectuer un mouvement de direction vers la droite, déplacez la manette gauche vers l'avant puis relâchez-la.

**10** Rotation à 360°  
 Grâce à un lent mouvement simultané et opposé vers le haut et vers le bas des deux manettes, le véhicule tourne sur place à 360°.

**11** Grâce à la technologie 2,4 GHz, jusqu'à 16 véhicules peuvent être pilotés sur un même circuit. Cela est possible sans aucun réglage de fréquence entre les pilotes.

**Solutions aux problèmes**

- Problème:** Le véhicule ne roule pas.  
**Cause :** L'interrupteur de la télécommande ou du véhicule sont en position « OFF ».  
**Remède :** Mettre en position « ON ».  
**Cause :** Batterie faible ou absence de batterie dans le véhicule.  
**Remède :** Insérer une batterie chargée.  
**Cause :** Batterie ou piles trop faibles dans le véhicule ou la télécommande.  
**Remède :** Insérez une batterie ou des piles neuves.  
**Cause :** Le contrôleur n'est éventuellement pas relié correctement au récepteur du modèle.  
**Remède :** Établissez une liaison, tel qu'il est décrit sous « La course peut démarré maintenant » entre le modèle et le contrôleur.  
**Cause :** Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 30 minutes.  
**Remède :** Pour l'utiliser à nouveau, brancher le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.  
**Cause :** Le véhicule est très chaud.  
**Remède :** Débrancher le véhicule et le contrôleur et laisser refroidir le véhicule durant 30 minutes env.  
**Cause :** Le système de sécurité lié à une surchauffe c'est enclenché.  
**Remède :** Mettre en position « OFF » Laissez refroidir le véhicule 30 minutes environ.

- Problème:** Contrôle du véhicule.  
**Cause :** Le véhicule démarre intempestivement.  
**Remède :** Enclencher tout d'abord le véhicule puis l'éméteur. **5 6**

Sous réserve d'erreurs et de modifications - Couleurs / design final – sous réserve de modifications  
 Sous réserve de modifications techniques et relatives au design - ictogrammes – photos symboliques

**E Estimado cliente**

Le felicitamos por la compra de su modelo de vehiculo Carrera RC que ha sido fabricado conforme a la tecnologia más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá devanarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. ¡Importante! Por favor, lea atentamente este manual y **guarde las instrucciones para futuros consultos** o en caso de que este producto sea cedido a una tercera persona.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) en el área de Servicio.

**Declaración de conformidad**

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara la conformidad de este modelo, inclusive el controlador, con los requisitos básicos de las siguientes directrices CE: Directrices CE 2001/95/EC y las demás normas relevantes de la directriz 2014/53/EU (RED).

Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm - Rango de frecuencia: 2400 – 2483,5 MHz

**¡Advertencias!**

**Este modelo de control remoto está recomendado para niños mayores de 14 años.** Este modelo no está previsto para ser usado por niños, que no estén vigilados por algún titular adulto. Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños.



El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas y usadas. Únicamente los adultos deben cargar los acumuladores. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión. No utilice baterías dañadas. Retire las pilas cuando se gasten o si el producto no se va a utilizar durante mucho tiempo. Sustituya siempre todo el conjunto de pilas simultáneamente, evite mezclar pilas viejas y nuevas, o pilas de distinto tipo.

Retire la batería del modelo antes de cargarla. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. El dispositivo solamente debe utilizarse con la unidad de suministro eléctrico suministrada con el mismo.

¡El uso de una unidad de suministro eléctrico diferente puede provocar daño permanente en la batería y piezas adyacentes, así como lesiones físicas! **ADVERTENCIA: Para recargar la batería, utilice exclusiva-mente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se utiliza el cargador de forma regularmente, comprabar el cable, el conector, las tapas y otros componentes de este cargador. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo.

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:  
 (1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y  
 (2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

**Disposiciones de seguridad**

- A** El automóvil Carrera RC es un modelo teledirigido que funciona con una batería especial. Sólo deben utilizarse las baterías de LiFePO<sub>4</sub> Carrera RC originales. Retire la batería del vehículo antes de cargarla.
- B** El vehículo Carrera RC ha sido diseñado exclusivamente con fines de entretenimiento, y sólo debe ser conducido por las pistas y los lugares previstos para ello. **ADVERTENCIA:** No utilice el vehículo Carrera RC por la vía pública.
- C** No hacer funcionar el aparato bajo líneas de alta tensión o torres radiofónicas, ni en caso de tormenta. Las perturbaciones atmosféricas pueden producir fallos en el funcionamiento. Si existe una gran diferencia de temperatura entre el lugar donde guarda el vehículo y el lugar donde se vaya a conducir, espere hasta que el vehículo se haya aclimatado para evitar que se forme agua de condensación (ello podría producir averías funcionales).
- D** No haga funcionar nunca este producto sobre superficies de hierba. La hierba que se enrolla con fuerza, puede dificultar la rotación de los ejes y calentar el motor. El vehículo Carrera RC no debe usarse para transportar productos, personas ni animales.
- E** Nunca haga funcionar el vehículo Carrera RC al aire libre con lluvia o nieve. El vehículo no debe conducirse a través del agua, charcos o nieve, y debe guardarse en lugar seco. La superficie mojada sin charcos no constituye un obstáculo para el vehículo, ya que el sistema electrónico está protegido contra salpicaduras.
- F** No utilice nunca el vehículo Carrera RC cerca de ríos, estanques o lagos para que así no se caiga al agua. Evite pasar por tramos que sólo consistan de arena.
- G** No exponga el vehículo Carrera RC nunca a la radiación solar directa. Parta evitar el sobrecalentamiento de la electrónica del vehículo, deben efectuarse periódicamente breves descansos si la temperatura es superior a los 35 °C.
- H** No someta nunca el vehículo Carrera RC a cambios de carga repetidos, es decir, conduciéndolo a marcha adelante y marcha atrás de forma continua.
- I** Deposite el vehículo siempre con la mano sobre el suelo, y no lo tire nunca desde cierta altura al suelo.
- K** Evite saltar desde rampas o trampolines de más de 5 cm de altura.
- L** No utilice nunca disolventes agresivos para limpiar el modelo.

**M** Para evitar que el vehículo Carrera RC funcione con el sistema de control averiado y de forma incorrecta, se debe comprobar que las pías del controlador y la batería del vehículo tengan un nivel de carga correcto. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red.

**N** Antes y después de cada carrera, se debe verificar que el vehículo Carrera RC aún está correctamente montado y, si fuese necesario, reapretar tornillos y tuercas.

**Indicaciones de manejo**

**Contenido del embalaje**

- 1x Carrera RC vehículo
- 1x Controlador
- 1x Cable de carga USB
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Batería recargable
- 1x Juego de baterías (no recargables)

**Cargar de la batería**

**2** Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Asegúrese de cargar la batería recargable de LiFePO<sub>4</sub> suministrada únicamente con un cargador de LiFePO<sub>4</sub> suministrado (cable de carga USB). Si intenta cargar la batería recargable con otro cargador de baterías recargables de LiFePO<sub>4</sub> o con otro cargador, puede provocar graves daños. **Lea detenidamente el capítulo anterior con las advertencias y normas para el uso de las baterías recargables antes de proceder.** Puede cargar la batería recargable con el cable de carga USB correspondiente en un puerto USB de un ordenador o con un adaptador USB con una tensión de salida de al menos 1A:

- Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador. **1** El LED en el cable de carga USB se enciende en verde e indica que la unidad de carga está conectada correctamente con el ordenador. Si coloca una batería descargada, el LED en el cable de carga USB no se encenderá, indicando que la batería se está cargando. **2** El cable de carga USB está fabricado de tal manera que queda descartada la polaridad invertida.
- Tarda aproximadamente 80 minutos en recargar una batería recargable descargada (no totalmente descargada). Cuando la batería recargable se encuentra totalmente cargada, el indicador LED en el cable de carga USB se vuelve a encender en verde.

Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada **descarga en profundidad**. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.

**Colocación de la batería recargable**

**3** Retire con un destornillador la tapa del compartimento de la batería del vehículo Carrera RC. El extremo del cable del vehículo Carrera RC, con el de la batería. Introduzca la batería. Atornille la tapa con un destornillador.

**Colocación de las pías**

**4** Con ayuda de un destornillador abra el compartimento de las baterías e inserte éstas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pías nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Tras cerrar el compartimento puede verificarse el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el LED de color rojo situado en la parte superior central del controlador.

**¡Ahora ya puede empezar la carrera!**

El vehículo Carrera RC y el controlador vienen unidos de fábrica.

- 5** 1. Encienda el vehículo en el interruptor ON-OFF.
- 6** 2. Encienda el controlador. El LED en el controlador parpadeará rítmicamente. El LED en el controlador se apaga después de unos pocos segundos, esto significa que se ha establecido la conexión. El LED en el controlador se encenderá ahora ya únicamente si se mueve una palanca de mando.

**¡Hagamos prácticas!**

**7** Advertencia: Este vehículo alcanza una velocidad de hasta 15 km/h. Ensaye en un área vacía con un tamaño mínimo de 4x5 metros. **Pise al principio el pedal del gas muy cuidadosamente.**

**8** Realicemos algunas prácticas: Construya un recorrido con límites angulares o con cajas vacías para el vehículo Carrera RC en un lugar amplio y sin obstáculos. Vaya rápido en las rectas y frene en las curvas. Esa es la técnica de control básica para dirigir un vehículo Carrera RC.

- Cuando sustituya la primera batería por la segunda, no debe conducir el vehículo de como mínimo 10 minutos. Cuando cambie de nuevo la batería, debe realizar una pausa de como 20 minutos.
- Evitar el funcionamiento permanente del motor.
- Si el vehículo se desconecta por sí mismo varias veces consecutivamente, es que la batería está descargada, y se tiene que cargar.
- Tras unos 15 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo. Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo a OFF, y seguidamente de nuevo a ON.
- Para desconectar tras la carrera, proceder en el orden inverso.
- Una vez finalizada la carrera, extraer o desconectar la batería. Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada **descarga en profundidad**. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente.
- Almacene la batería siempre fuera del vehículo.
- Tras la carrera, limpiar el vehículo.

**Funciones del controlador**

**9 Dirección diferencial**

Con el joystick puede ejecutar maniobras de pilotaje y conducción precisas. Joystick a la izquierda y a la derecha: marcha adelante y atrás al presionar unamente y simultáneamente el joystick izquierdo y el derecho. Logrará un movimiento de dirección a la izquierda si mueve el joystick derecho hacia adelante y, a continuación, lo suelta de nuevo. Para hacer un movimiento de dirección hacia la derecha, mueva el joystick izquierdo hacia adelante y, a continuación, suéltelo de nuevo.

**10 Vuelta de 360°**

Moviendo hacia arriba y abajo ambos joysticks de forma opuesta lentamente y de modo uniforme, el vehículo gira en el sitio 360°.

**11** Gracias a la tecnología de 2,4 GHz se pueden pilotar en la pista de carreras hasta 16 vehículos a la vez. Esto es posible sin que los pilotos deban ajustar las frecuencias.

**Solución de averías**

**Avería:** El modelo no funciona.

**Causa:** El interruptor del emisor y/o del modelo está(n) en la posición "OFF".

**Solución:** Conectarlo.

**Causa:** La batería recargable del modelo está desgastada o no hay batería.

**Solución:** Introducir una batería recargada.

**Causa:** La batería recargable o la pila del emisor o del modelo está desgastada.

**Solución:** Colocar una batería o una pila cargada.

**Causa:** El controlador posiblemente no está unido correctamente con el receptor del modelo.

**Solución:** Establezca una unión como se describe en "Ahora ya puede empezar la carrera" entre el modelo y el controlador.

**Causa:** Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo.

**Solución:** Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON.

**Causa:** El vehículo está muy caliente.

**Solución:** Desconectar el vehículo y el controlador, y dejar enfriar el vehículo durante aprox. 30 minutos.

**Causa:** El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.

**Solución:** Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

**Avería:** No hay control.

**Causa:** El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.

**Solución:** Establezca una unión como se describe en "Ahora ya puede empezar la carrera".

**Solución:** Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6**

Reservado el derecho a errores y modificaciones

Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo

Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño - Pictogramas = fotos de símbolos

**1** **Gentile cliente**

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino d'auto Carrera RC, prodotto secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. **Importante!** Leggere attentamente il presente manuale e **conservare le istruzioni per riferimenti futuri** e nel caso in cui il prodotto venga ceduto a terzi.

La versione più attuale di questo instructo per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) nell'area assistenza.

**Dichiarazione di conformità**

Con la presente, la Carrera Toys GmbH dichiara che questo modellino, controller compreso, è conforme alle direttive CE 2001/95/EC e alle altre disposizioni rilevanti della direttiva 2014/53/EU (RED).

La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Potenza di radiofrequenza massima <10dBm - Gamma di frequenze: 2400 – 2483.5 MHz

**Avvertenze!**

**Questo modello RC è raccomandato per persone di età superiore a 14 anni.** Questo modello non è previsto per l'uso da parte di bambini senza la stretta sorveglianza di un genitore o di chi ne fa le parti. L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni personali. Deve essere comandato con precauzioni e accuratezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonché indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni.

**INFORMAZIONI AGLI UTENTI – ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti uti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)**



Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di una o, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziale per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientale compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs. n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014. Non utilizzare batterie danneggiate. Rimuovere le batterie se consumate o se il prodotto rimane inutilizzato per lungo tempo. Sostituire sempre l'intero set di batterie in una sola operazione, facendo attenzione a non cambiare batterie vecchie e nuove o di tipo diverso.

Non usare contemporaneamente tipi di batterie diversi o batterie nuove e usate. Gli accumulatori devono essere caricati solo da adulti. Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione.

Prima di caricarlo togliere l'accumulatore dal modellino. Fare attenzione alla polarità. Non cortocircuitare caricatori e alimentatori. L'apparecchio può essere utilizzato solo con l'alimentatore fornito in dotazione. L'uso di un altro caricabatterie può causare il danneggiamento permanente dell'accumulatore e di parti adiacenti nonché lesioni fisiche! **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.** In caso di uso regolare, controllare cava, connettore, copertura e altre parti del caricatore. Il cavo esterno flessibile di questo caricabatterie non può essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II.

**Norme di sicurezza**

**A** Una vettura Carrera RC è un modellino d'auto telecomandato, azionato da speciali batterie ricaricabili. Usare

solo le batterie agli LiFePO<sub>4</sub> originali Carrera RC. Prima di caricarlo, togliere l'accumulatore dalla vettura.

- B** La vettura Carrera RC è progettata esclusivamente per fini hobbistici e deve essere usata solo sulle piste e spazi appositi. **AVVERTENZA!** Non usare la vettura Carrera RC nel traffico stradale.
- C** Non passare sotto linee ad alta tensione o piloni di antenne radio e non usare in caso di temporali! Inferenze e perturbazioni atmosferiche possono causare malfunzionamenti. In caso di grandi differenze di temperatura tra il luogo di conservazione e quello di azionamento, per evitare la formazione di condensa e i malfunzionamenti da ciò risultanti attendere finché l'auto si è acclimatizzata.
- D** Non usare mai questo prodotto su manti erbosi. L'aggraviarsi dell'erba può ostacolare la rotazione degli assi e surriscaldare il motore. Con una vettura Carrera RC non devono essere trasportati animali, merci o persone.
- E** Non usare mai la vettura RC all'aperto in caso di pioggia o neve. L'auto non deve essere fatta passare in acqua, pozzanghere e neve e deve essere conservata in un luogo asciutto. Una superficie bagnata senza pozzanghere non danneggia la vettura, poiché l'elettronica è protetta contro gli spruzzi d'acqua.
- F** Per evitare che la vettura Carrera RC cada in acqua, non usarla mai nei pressi di fiumi, stagni o laghi. Evitare di percorrere tratti esclusivamente di sabbia.
- G** Non esporre la vettura Carrera RC a irradiazioni solari dirette. Per evitare surriscaldamenti dell'elettronica dell'auto, a temperature superiori ai 35 °C si devono effettuare brevi pause regolari.
- H** Non esporre mai la vettura Carrera RC a una variazione di carico permanente – cioè guida continua alternata avanti e indietro.
- I** Mettere sempre l'auto sul pavimento con le mani. Non buttarla mai sul pavimento stando in piedi.
- K** Evitare salti da trampolini o rampe più alti di 5 cm.
- L** Per la pulizia del modellino non usare mai detersivi aggressivi.
- M** Per evitare che la vettura Carrera RC funzioni con un sistema di comando disturbato e quindi incontrat- l'ata, verificare lo stato della carica delle batterie del controller e della batteria della vettura. Non cortocircu- tare caricatorie e alimentatori.
- N** Prima e dopo l'uso, controllare la correttezza del montaggio della vettura Carrera RC. Eventualmente stringere viti e dadi.

**Istruzioni per l'uso**

**Contenuto della fornitura**

- 1** 1x Carrera RC Vettura
- 1x Controller
- 1x Cavo di carica USB
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Batteria ricaricabile
- 1x Set di batterie (non ricaricabili)

**Carica dell'accumulatore**

- 2** Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Caricare l'accumulatore agli LiFePO<sub>4</sub> in dotazione solo con il caricabatterie agli LiFePO<sub>4</sub> (cavo di carica USB) in dotazione. Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatterie agli LiFePO<sub>4</sub> o un altro caricabatterie, possono verificarsi gravi danni. **Prima di procedere, si prega di leggere attentamente il precedente capitolo con le avvertenze e le linee guida sull'uso delle batterie ricaricabili.** L'accumulatore può essere caricato con il relativo cavo di carica USB su una porta USB di un computer o su un alimentatore USB con una tensione d'uscita di almeno 1 A.
  - Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer.
  - Il LED sul cavo di carica USB si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se collegata un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica USB non si accende più e indica che l'accumulatore viene caricato.
  - Il cavo di carica USB è progettato in modo da escludere un'inversione della polarità.
- Per ricaricare un accumulatore scarico (non completamente) occorrono circa 80 minuti. Quando l'accumulatore è carico, l'indicatore LED sul cavo di carica USB passa di nuovo al verde.

**Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'inosseranza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuare caricatorie e alimentatori. L'inosseranza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti.. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.**

**Installazione della batteria**

- 3** Con un cacciavite togliere il coperchio del vano della batteria della vettura Carrera RC. Collegare l'estremità del cavo della vettura Carrera RC con quella della batteria. Inserire la batteria. Con un cacciavite avvitare il coperchio.

**Inserimento delle batterie**

- 4** Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel controller, rispettando la corretta polarità. Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON e il controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del controller dovrebbe illuminarsi di rosso.

**Ora la corsa può iniziare**

La vettura Carrera RC e il controller sono collegati dalla fabbrica.

- 5** 1. Accendere la vettura con l'interruttore ON/OFF.
- 6** 2. Accendere il controller. Il LED sul controller lampeggia ritmicamente. Il LED sul controller si spegne dopo alcuni secondi indicando che l'accoppiamento si è concluso. Ora il LED sul controller si illumina solo se uno dei joystick viene azionato.

**Alleniamoci!**

- 7** **Avvertenza!** Quest'auto raggiunge velocità fino a 15 km/h. Allenarsi solo su una superficie libera di almeno 4x5 metri. La prima volta azionare la leva dell'acceleratore con molta cautela poiché l'auto reagisce in modo molto sensibile.
- 8** Con un cuneo spauritaffico o latine vuote, ecc. allestire un circuito per la vettura Carrera RC in un luogo spazioso e libero. La tecnica basilare di guida della vettura Carrera RC è l'accelerazione in rettilineo e la frenata in curva.
  - Quando si sostituisce il primo accumulatore con il secondo, si deve rispettare una pausa di guida di almeno 10 minuti. Alla sostituzione successiva, una pausa di almeno 20 minuti.
  - Evitare l'uso permanente del motore.
  - Se l'auto si spegne ripetutamente, l'accumulatore è scarico. Ricaricarlo.

- Dopo ca. 15 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente. Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.
- Per lo spegnimento dopo l'uso procedere in ordine inverso.
- **Le batterie devono essere rimosse dal giocattolo se esso non viene usato per lunghi periodi. Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente.**
- Conservare sempre l'accumulatore all'esterno della vettura.
- Dopo l'uso pulire la vettura Carrera RC.

**Funzioni del controller**

- 9** **Sterzo differenziale**  
Con i joystick si possono effettuare sterzate e manovre precise. **Joystick sinistro e destro:** Guida in avanti e indietro con azionamento uniforme e contemporaneo dei joystick sinistro e destro. Un movimento di sterzata a sinistra viene creato spostando il joystick destro in avanti e lasciandolo. Un movimento di sterzata a destra viene creato spostando il joystick sinistro in avanti e lasciandolo.

- 10** **Rotazione di 360°**  
La vettura compie una rotazione di 360° sul posto abbassando e sollevando i due joystick con un movimento lento contrapposto e uniforme.
- 11** Grazie alla tecnologia 2.4 GHz, su una pista possono essere fatte girare contemporaneamente fino a 16 vetture. Questo è possibile senza alcuna sintonizzazione della frequenza tra i piloti.

**Soluzioni dei problemi**

- Problema:** Il modellino non funziona.  
**Causa:** L'interruttore sul trasmettitore e/o il modellino è posizionato su -OFF-.  
**Rimedio:** Accendere.
- Causa:** Batteria scarica o nessuna batteria nel modellino.  
**Rimedio:** Inserire una batteria carica.
- Causa:** Batteria ricaricabile/batterie scariche nel trasmettitore o modellino.  
**Rimedio:** Inserire una batteria ricaricabile e/o una batteria carica.
- Causa:** Il controller potrebbe non essere collegato correttamente con il ricevitore nel modello.  
**Rimedio:** Stabilire un collegamento tra modello e controller procedendo come descritto sotto "Ora la corsa può iniziare".
- Causa:** Dopo ca. 30 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente.  
**Rimedio:** Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.
- Causa:** L'auto è molto calda.  
**Rimedio:** Spegnere l'auto e il controller e lasciare raffreddare la vettura per circa 30 minuti.
- Causa:** La protezione contro il surriscaldamento ha fermato l'auto a causa del forte riscaldamento.  
**Rimedio:** Disinserire il ricevitore. Fare raffreddare la vettura Carrera RC per ca. 30 minuti.
- Problema:** Nessun controllo.  
**Causa:** Il veicolo si mette in movimento non volutamente.  
**Rimedio:** Accendere prima il veicolo e poi il Controller. **5 6**

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo  
Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi = foto simboliche

**Geachte klant,**

Wij feliciteren u met de aankoop van uw Carrera RC-modelauto, die volgens de huidige stand van de techniek verbeterd werd. Omdat wij er steeds voor ijveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design te allen tijde en zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van hiervan afwijkende van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruiks- en montageaankwijzing vormt een bestanddeel van het product. **Belangrijk!** Lees deze handleiding aandachtig door en **bewaar deze instructies voor toekomstig gebruik** en in het geval dat het product wordt doorgegeven aan een derde partij.

**De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reservonderdelen vindt u op [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) in het servicebereik.**

**Conformiteitsverklaring**

Hiermede verklaart de firma Carrera Toys GmbH dat dit model, controller inbegrepen, in overeenstemming is met de fundamentele, en de volgende EG-richtlijnen gestelde eisen: EG richtlijnen 2001/95/EC en de andere relevante voorschriften van de richtlijn 2014/53/EU (RED) befindet. De originele conformiteitsverklaring kan op [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen <10dBm • Frequentiebereik: 2400 - 2483,5 MHz

**Waarschuwingsinstructies!**

**Dit afstandbestuurings model is aanbevolen voor gebruikers vanaf 14 jaar!** Dit model is niet geschikt voor gebruik door kinderen zonder toezicht van een gemachtigde op de ouderlijke macht uit te oefenen. Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsels en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtig en met bedacht te worden bestuurd en dit vergt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorschriften alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste gebruiknamme volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsels en beschadigingen worden vermeden.



Het hier afgebeelde symbool van de doorgestreepte vuilnisbakken dient u te waarschuwen dat het gevaar is dat lege batterijen, accu's, knooppellen, accumpaks, apparaatbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuislozen, omdat ze schadelijk voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Ongeleide batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Geleide batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontloppingsgevaar niet worden opgeladen. Gebruik geen beschadig-

de batterijen. Verwijder de batterijen als ze verbruikt zijn of als het product lange tijd niet wordt gebruikt. Vervang altijd de hele set batterijen in één keer en zorg ervoor dat er geen oude en nieuwe batterijen of verschillende typen batterijen door elkaar worden gehaald.

Verwijder de accu uit het model, alvorens deze op te laden. Let op de juiste polariteit. Ladens en adapters mogen niet worden kortgesloten. Het apparaat mag alleen worden gebruikt met de bijgeleverde voedingseenheid. Het gebruik van een andere voedingseenheid kan tot blijvende schade aan de accu en aangrenzende onderdelen leiden alsmede letsel veroorzaken! **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de afneembare voedingseenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden.

Het externe, flexibele snoer van deze lader kan niet worden vervangen. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II.



**Veiligheidsbepalingen**

**A** Een Carrera RC-voertuig is een op afstand bestuurde, met speciale rijaccu's bediende modelauto. Enkel de originele Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-accu's mogen gebruikt worden. Verwijder de accu uit het voertuig, alvorens deze op te laden.

**B** Het Carrera RC-voertuig is uitsluitend voor hobbydoeleinden ontworpen en mag uitsluitend op daarvoor voorziene parcours en plaatsen bestuurd worden. **WAARSCHUWING!** Gebruik het Carrera RC-voertuig niet in het wegverkeer.

**C** Bestuur de auto ook niet onder hoogspanningsleidingen of zendmasten of bij onweer! Atmosferische storingen kunnen tot een functiestoring leiden. Geelive bij grote temperatuurverschillen tussen bewaarplaats en plaats van gebruik te wachten tot het voertuig geacclimatiseerd is, om vorming van condenswater en de daaruit resulterende functiestoringen te vermijden.

**D** Gebruik dit product nooit op grasvlakken. Gras, dat vast komt te zitten, kan de draaiing van de as hinderen en de motor verhitfen. Met een Carrera RC-voertuig mogen er geen goederen, personen of dieren vervoerd worden.

**E** Bestuur het Carrera RC-voertuig nooit bij regen of sneeuw in de open lucht. Het voertuig mag niet door water, plassen of sneeuw rijden en moet droog worden bewaard. Een natte ondergrond zonder en plasm is niet schadelijk voor het voertuig, omdat de elektronica tegen spatwater beschermd is.

**F** Gebruik het voertuig nooit in de nabijheid van rivieren, vijvers of meren opdat het Carrera RC-voertuig niet in het water valt. Vermijd het rijden op trajecten die uitsluitend uit zand bestaan.

**G** Stel het Carrera RC-voertuig niet bloot aan direct zonlicht. Om oververhitting van het elektronisch systeem in het voertuig te vermijden moeten bij een temperatuur van meer dan 35°C regelmatig korte rustpauzes worden ingelegd.

**H** Stel het Carrera RC-voertuig nooit aan een continu wisselende belasting, d.w.z. voortdurend voor- en achteruitrijden, bloot.

**I** Zet het voertuig altijd met de hand op de grond neer. Werp het voertuig nooit al staande op de vloer.

**K** Vermijd sprongen van schansen of bordessen, die hoger zijn dan 5 cm.

**L** Gebruik nooit bijtende oplosmiddelen voor de reiniging van uw model.

**M** Om te vermijden dat het Carrera RC-voertuig met storingen in het besturingssysteem en daardoor ongecontroleerd rijdt, dienen de batterijen van de controller en van de voertuigaccu op een fultooze laadtoestand gecontroleerd te worden. Ladens en adapters mogen niet worden kortgesloten.

**N** De correcte montage van het Carrera RC-voertuig moet steeds vóór en na iedere rit gecontroleerd worden. Eventueel schroeven en moeren vaster aandraaien.

**Gebruiksaanwijzingen**

**Inhoud van de levering**

- 1** 1x Carrera RC Voertuig
- 1x Controller
- 1x USB-laadkabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Accu
- 1x Set batterijen (niet oplaadbaar)

**Opladen van de accu**

**2** Heroplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Let erop dat u de bijgeleverde LiFePO<sub>4</sub>-accu alleen met de bijgeleverde LiFePO<sub>4</sub>-lader (USB-laadkabel) laadt. Indien u de accu met een andere LiFePO<sub>4</sub>-lader of een andere type lader probeert op te laden, kan dit tot ernstige schade leiden. **Lees alvorens verder te gaan het vorige hoofdstuk met waarschuwingen en instructies omtrent het gebruik van heroplaadbare batterijen.** U kunt de accu met de bijbehorende USB-laadkabel aan een USB-poort van een computers of een USB-netadapter met ten minste 1A uitgangsstroom laden:
 

- Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer **1**. De led aan de USB-laadkabel brandt open en geeft aan dat de laadeenheid correct op de computer is aangesloten. Wanneer u een lege accu aansteekt brandt de led op de USB-laadkabel niet meer en toont aan, dat de accu geladen wordt. **2** De USB-laadkabel is zo gemaakt, dat verwisseling van de polen uitgesloten is.
- Het duurt ongeveer 80 minuten om een lege accu (niet diepntoeladen) weer op te laden. Wanneer de accu volledig geladen is, brandt de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen.

**Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde dieptentoolading van de accu te vermijden.** De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu van tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. **Ladens en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-inachtneming van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laat de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.**

**Aanbrengen van de accu**

**3** Verwijder met een schroevendraaier het deksel van het accuvak bij het Carrera RC-voertuig. Verbind het kabeluiteinde van het Carrera RC-voertuig met dat van de accu. Accu inleggen. Deksel met een schroevendraaier dichtschroeven.

**Plaatsen van de batterijen**

**4** Open het batterijkvak met een schroevendraaier en plaats de batterijen in de controller. Let op de correcte polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Na het sluiten van het vak kunt u de functionaliteit van de controller met behulp van de Powerschakelaar op de voorzijde controleren. Bij de ON-positie van de Powerschakelaar en reglementaire functie dient de LED bovenaan in het midden van de controller rood op te lichten.

**Nu kan de rit beginnen**

Het Carrera RC-voertuig en de controller zijn in de fabriek gekoppeld.

**5** 1. Schakel het voertuig met de ON/OFF-schakelaar in.

**6** 2. Schakel de controller in. De LED aan de controller knippert ritmisch. De LED op de controller schakelt na enkele seconden uit, d.w.z. de binding is afgesloten. De LED op controller brandt nu alleen nog wanneer een joystick wordt bewogen.

**Eerst oefenen!**

**7** **Waarschuwing, dit voertuig haalt snelheden tot 15 km/h.** Geelive te oefenen op een vrije plaats met minimum 4x5 meter oppervlak. **Geelive bij de eerste keer de gashendel slechts voorzichtig te bedienen.**

**8** **Bouw met veiligheidsdriehoeken, blijkes of dergelijke een Carrera RC-racecircuit op een grote en vrije plaats.** De fundamentele besturingstechniek bij het rijden met een Carrera RC-voertuig bestaat erin, op rechte stukken snel te rijden en in de bochten af te remmen.

**• Bij het vervangen van de eerste accu door de tweede moet een rijpauze van minstens 10 minuten worden ingelast. Bij daarop volgende vervangingen moet telkens een rustpauze van minstens 20 minuten worden ingelast.**

**• Permanent gebruik van de motor vermijden.**

**• Als het voertuig zichzelf meermaals kort na elkaar vanzelf uitschakelt is de accu leeg. Geelive de accu te laden.**

**• Na ca. 15 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld. Om het voertuig opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.**

**• Voor het uitschakelen na de rit de stappen in omgekeerde volgorde volgen.**

**• Na de rit de accu uitlemen. Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde dieptentoolading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen.**

**• Bewaar de accu altijd buiten het voertuig.**

**• Het Carrera RC-voertuig na de rit schoonmaken.**

**Functies van de controller**

**9** **Differentieelbesturing**

Met de joystick kunt u nauwkeurige sturen rijmanoeuvres uitvoeren. **Joystick links en rechts:** vooruit rijden en achteruit rijden bij gelijkmatige en gelijktijdige bediening van de linker en rechter joystick. Een stuurbeweging naar links voert u uit door de rechter joystick naar voren te bewegen en vervolgens weer los te laten. Voor een stuurbeweging naar rechts dient u de linker joystick naar voren te wegen en vervolgens weer los te laten.

**10** **360°-draaibeweging**

Door beide joystick's langzaam en gelijkmatig in tegenovergestelde richting naar boven en beneden te bewegen, zal het voertuig 360° ter plaats draaien.

**11** Dankzij 2,4GHz-technologie kunnen tot 16 voertuigen samen op een racebaan rijden. Dit is mogelijk zonder enige frequentieafstemming onder de coureurs.

**Probleemoplossingen**

**Probleem:** Model rijdt niet.

**Oorzaak:** Schakelaar op de zender of / en model staat / staan op "OFF".

**Oplissing:** Inschakelen.

**Oorzaak:** Zwakke of helemaal geen accu in het model.

**Oplissing:** Geladen accu inleggen.

**Oorzaak:** Zwakke accu/batterij in de zender of in het model.

**Oplissing:** Geladen accu of batterij inleggen.

**Oorzaak:** De controller is eventueel niet correct aan de ontvanger in het model gekoppeld.

**Oplissing:** Breng zoals beschreven onder 'Nu kan de rit beginnen', een koppeling tussen model en controller tot stand.

**Oorzaak:** Na ca. 30 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld.

**Oplissing:** Om de zender opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.

**Oorzaak:** Het voertuig is zeer warm.

**Oplissing:** Voertuig en controller uitschakelen en het voertuig ongeveer 30 minuten laten afkoelen.

**Oorzaak:** De oververhittingsbeveiliging heeft de auto wegens te sterke opwarming doen stoppen.

**Oplissing:** De ontvanger uitschakelen. De RC auto ca. 30 minuten laten afkoelen.

**Probleem:** Geen controle.

**Oorzaak:** Het voertuig zet zich ongewild in beweging.

**Oplissing:** Schakel eerst het voertuig in en pas daarna de controller. **5 6**

Vergissingen en fouten uitgesloten - Kleurfinale ontwerpaanspassingen uitgesloten  
 Technische aanspassingen en ontwerp gerelateerde aanspassingen uitgesloten. Pictogramme = symbolisch foto's

**(P) Estimado Cliente:**

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo carro-miniatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico actual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto técnicas como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções, de uso e de montagem faz parte integrante do produto. **Importante!** Leia atentamente este manual e **guarde estas instruções para referência futura** e no caso de o produto ser transmitido a terceiros.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) na secção de serviço.

**Declaración de conformidad**

A Carrera Toys GmbH declara por este meio que este modelo, inclusive telecomando, se encontram em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes Directivas CE: com as Directivas CE 2001/95 bem como com as demais disposições aplicáveis da Diretiva 2014/53/EU (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).





Potência máxima da radiofrequência <10 dBm - Gama de frequências: 2400 – 2483.5 MHz

**Advertências!**

**Este modelo RC é recomendado unicamente para jovens a partir dos 14 anos de idade!** Esta miniatura não está prevista para utilização por crianças sem vigilância por um encarregado de educação. A utilização incorrecta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos.



Este pictograma com o símbolo de baldes de lixo riscados, avisa que as pilhas descartáveis, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, pilhas eléctricas velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. As pilhas recarregáveis devem ser recarregadas unicamente por adultos. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Não utilize pilhas danificadas. Remova as pilhas se forem consumidas ou se o produto for deixado sem utilização por um longo período de tempo. Substitua sempre todo o conjunto de pilhas de uma só vez, tendo o cuidado de não misturar pilhas antigas e novas, ou pilhas de tipos diferentes.

Retire a pilha da miniatura antes de carregá-la. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. Para carregar, só é permitido utilizar o carregador incluído no volume de fornecimento. A utilização de uma unidade de fornecimento de energia diferente pode danificar a pilha duradouramente ou outras peças adjacentes, e provocar danos físicos! **AVISOS: para recarregar a bateria, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo.** Aquando da utilização regular do carregador, deverá-se verificar o cabo, a tomada e a ficha bem como as tampas e outras partes do mesmo.

O fio flexível exterior do carregador não pode ser substituído. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de protecção II.

**Prescrições de segurança**

- A** Um carro Carrera RC é uma miniatura telecomandada e propulsada por baterias especiais. Só é permitido utilizar as baterias de LiFePO<sub>4</sub>, Carrera RC originais. Retire a pilha do carro antes de carregá-la.
- B** O carro Carrera RC está dimensionado unicamente para efeitos de passatempo e deve circular somente nos circuitos e espaços previstos para isso. **AVISOS!** Não utilize o carro Carrera RC na via de trânsito pública.
- C** Não ponha o carro a funcionar debaixo de linhas de alta tensão, postes de radiocomunicação ou com temperatura. Interferências atmosféricas podem provocar uma avaria. No caso de grandes diferenças entre a temperatura de armazenamento e a temperatura do sítio onde vai colocar o carro em circulação, aguarde até o carro se aclimatar para evitar a formação de água condensada que provoca avarias.
- D** Nunca ponha este produto a funcionar sobre relevados. A erva pode enrolar-se fixamente e entalar o movimento do eixo o que provoca o aquecimento do motor. Com um carro Carrera RC não é permitido transportar mercadorias, pessoas nem animais.
- E** Nunca ponha o carro Carrera RC a funcionar no exterior com chuva ou com neve. O carro não deve circular por água, poças de água ou neve e deve ser guardado em lugar seco. Piso molhado sem poças de água não afeta o carro dado que a electrónica está protegida contra salpicos de água.
- F** Nunca utilize o carro Carrera RC na proximidade de rios nem lagos para ele não cair na água. Evite a circulação em circuitos que são só de areia.
- G** Não exponha o carro Carrera RC à incidência directa de raios solares. A fim de evitar o sobreaquecimento da electrónica do carro, aquando de uma temperatura superior a 35 °C deverá-se fazer pausas breves regularmente.
- H** Nunca exponha o carro Carrera RC a uma mudança de carga permanente, ou seja, não ande com o carro para a frente e para trás continuamente.
- I** Coloque o carro sobre o chão sempre com a mão. Nunca lance o carro para o chão.
- K** Evite saltos de parapetos e rampas com uma altura superior a 5 cm.
- L** Nunca utilize detergentes fortes para limpar o seu carro.
- M** Para evitar que o carro Carrera RC funcione com interferências no sistema de comando e ande descontroladamente, deverá-se verificar se as baterias do comando e do carro estão devidamente carregadas. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito.
- N** Antes de cada utilização, deverá-se verificar se o carro Carrera RC está bem montado; apertar os parafusos e as porcas se for necessário.

**Instruções de operação**

**Volume de fornecimento**

- 1** 1x Carrera RC Carro
- 1x Comando
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Bateria
- 1x Conjunto de pilhas (não-recarregável)

**Carregamento da bateria**

**2** As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que só deve carregar a pilha de LiFePO<sub>4</sub> incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador de LiFePO<sub>4</sub> (cabo USB de carregamento) também incluído no volume de fornecimento. Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas de LiFePO<sub>4</sub> ou outro carregador qualquer pode provocar danos graves. **Leia atentamente o capítulo anterior com avisos e orientações relativamente à utilização de baterias recarregáveis antes de prosseguir.** Você pode carregar a pilha com o respetivo cabo USB de carregamento em outra porta USB de um computador ou numa fonte de alimentação USB com uma tensão de saída de no mínimo 1A:

- Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador. **1** O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando você insere uma pilha descarregada, o LED do cabo USB de carregamento apaga-se o que assinala que a pilha está em carga. **2** O cabo USB de carregamento está concebido de forma aos polos não poderem ser trocados.

• Demora aproximadamente 80 minutos a carregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga volta a acender-se em verde.

**Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma.** Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A inservidãoia do manejo anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância aquando do carregamento.

**Colocação da bateria**

- 3** Retire a tampa do compartimento da bateria do carro Carrera RC com uma chave de fendas. Ligue a extremidade do cabo do carro Carrera RC à extremidade do cabo da bateria. Coloque a bateria. Aperte a tampa com uma chave de fendas.

**Modo de colocar as pilhas**

- 4** Abra a tampa da cavidade das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes. Depois de fechar a tampa da cavidade, poderá controlar a funcionalidade do comando com a ajuda do interruptor que se encontra na parte frontal. Aquando do interruptor na posição ON e de funcionamento correcto, o LED de cima, no centro do comando, devia acender-se em vermelho.

**Funcionamento do carro**

O carro Carrera RC e o comando estão interligados de fábrica.

- 5** 1. Ligue o carro com o interruptor ON/OFF.
- 6** 2. Ligue o comando. O LED do comando começa a piscar ritmicamente. Alguns segundos depois, o LED no controlador apaga-se, ou seja, a ligação foi estabelecida. O LED no controlador já só acende quando um joystick é movimentado.

**Vamos experimentar**

- 7** **Avisos este carro atinge velocidades até 15 km/h.** Treine numa superfície vazia com as dimensões mínimas de 4x5 metros. **Na primeira vez, manobre a alavanca de aceleração com muito cuidado uma vez que o carro reage sensivelmente.**
- 8** Agora podemos experimentar o carro! Forme um circuito de corrida para o seu carro Carrera RC com pilões de limuração ou latas vazias, etc. numa área espaçosa e desimpedida. Acelerar nas rectas e desacelerar nas curvas é a técnica fundamental do comando da circulação de um carro Carrera RC.
- 9**  **Ao mudar da primeira para a segunda pilha, há que interromper a circulação pelo menos durante 10 minutos. Na mudança seguinte, esta interrupção já tem de ser necessariamente de pelo menos 20 minutos.**
- 10**  **Evitar a aplicação permanente do motor.**
- 11**  **Se o carro se desligar automaticamente várias vezes consecutivas, a pilha está vazia. Proceda ao carregamento da pilha.**
- 12**  **Dentro de aprox. 15 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente. Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".**
- 13**  **Para desligar o carro depois da circulação, proceder por ordem inversa.**
- 14**  **Depois da circulação, retirar a bateria ou desligar os pólos. Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente.**
- 15**  **Guarde a pilha sempre fora do carro.**
- 16**  **Limpar o carro Carrera RC depois de cada circulação.**

**Funções do comando**

- 9** **Direção diferencial**  
Com os joysticks, você pode manobrar o carro com maior precisão.
- Joysticks esquerdo e direito:** para a frente e para trás ature uniforme e simultaneamente os joysticks esquerdo e direito. Para conduzir para a esquerda, empurre o joystick direito para a frente e retire a mão logo a seguir. Para conduzir para a direita, empurre o joystick esquerdo para a frente e retire a mão logo a seguir.
- 10** **Rotação de 360°**  
Mediante movimento lento e uniforme dos dois joysticks para cima e para baixo em sentido inverso, o carro faz um pião de 360°.
- 11** Graças à tecnologia de 2.4 GHz podem circular até 16 carros juntos no mesmo circuito. Isto é possível sem coordenação da frequência entre os pilotos.

**Soluções de problemas**

- Problema:** O carro não circula.
- Causa:** Os interruptores do emissor e do carro ou de um deles estão OFF.
- Solução:** Ligá-lo(s).
- Causa:** A bateria está fraca ou não está instalada no carro.
- Solução:** Colocar a bateria carregada.
- Causa:** A bateria/pilha do emissor ou do carro está fraca.
- Solução:** Colocar a bateria ou a pilha carregada.
- Causa:** Eventualmente, o comando não está devidamente interligado com o receptor da miniatura.
- Solução:** Estabeleça a interligação entre a miniatura e o comando como se descreve em „Funcionamento do carro“.
- Causa:** Dentro de aprox. 30 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente.
- Solução:** Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".
- Causa:** O carro está muito quente.
- Solução:** Desligar o carro e o comando e deixá-lo arrefecer aproximadamente 30 minutos.
- Causa:** A protecção contra sobreaquecimento imobilizou o carro devido a um aquecimento demasiado.
- Solução:** Desligar o receptor. Deixar o carro RC arrefecer aprox. 30 minutos.
- Problema:** O comando não funciona.
- Causa:** O carro põe-se em movimento indesejadamente.
- Solução:** Primeiro ligar o carro e só depois ligar o emissor. **6** **7**

Salvo erros, omissões e modificações - Cores / design final – sujeitos a alterações  
Reservados os direitos a alterações da técnica e do design - Pictogramas = Fotos de símbolos

**S Bästa kund**

Vi gratulerar till köpet av denna Carrera RC-modellbil, tillverkad enligt senaste tekniska rön. Eftersom vi alltid strävar efter att vidareutveckla och förbättra våra produkter, förbehåller vi oss alltid och utan föregående varsel rätten till tekniska ändringar samt ändringar när det gäller utrustning, material och design. Därför kan inga anspråk beaktas vad avser smärre avvikelser mellan den produkt Du har köpt och uppgifter samt illustrationer i denna bruksanvisning. Denna bruks- och monteringsanvisning är en del av produkten. **Viktigt!** Läs anvisningarna noggrant och **förvara dem på en säker plats** för framtida referens och i händelse av att produkten överlämnas till tredje part.

**Den senaste versionen av denna bruksanvisning samt information om reservdelar återfinns på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) under rubriken Service.**

**Försäkringen om överensstämmelse**

Hämed förklarar Carrera Toys GmbH att denna modell, inkl. fjärrkontroll, överensstämmer med de grundläggande kraven i följande EU-direktiv: Enligt CE-direktiven 2001/95/EC och övriga relevanta bestämmelser i direktivet 2014/53/EU (RED). Originalet till försäkringen om överensstämmelse kan beställas på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



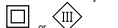
Max. radiofrekvensseffekt <10 dBm · Frekvensområde: 2400 – 2483,5 MHz

**Varningar!**

**Denna RC-modell rekommenderas för personer äldre än 14 år!** Denna modell får inte användas av barn som inte står under uppsikt av vuxna. Vid felaktig användning kan svåra person- och/eller saksador uppstå. Användningen av produkten kräver försiktighet och hänsyn, ett visst mekaniskt kunnande samt ömndöme. Bruksanvisningen innehåller säkerhetshänsynsningar och föreskriver samt information om skötsel och användning av produkten. Det är ett absolut krav att bruksanvisningen har lästs igenom komplett och förstärks före första användning. Det är endast då som olycksfall med person- och saksador kan undvikas.



Symbolen med de överkorsade soptunnorna hänvisar till att tomma batterier, ackumulatörer, knappbatterier, ackumulatorpaket, apparatbatterier, elektriska skrotade produkter etc. inte skall slängas i de vanliga hushållssoporna, då de är skadliga för miljö och hälsa. Batterityper av olika slag, eller nya och uttjänta batterier får inte användas tillsammans. Batterier får laddas upp endast av vuxna. Ta ur tomma batterier ur leksaken. Ej återuppladdningsbara batterier får inte återuppladdas p.g.a. risk för explosion. Använd inga skadade batterier. Ta ur batterierna om de är förbrukade eller om produkten inte ska användas på en längre tid. Byt alltid ut alla batterier när det är dags för byte och var noga med att inte blanda gamla och nya batterier. Använd inte heller batterier av olika typ. Ta ur batteriet ur modellen före uppladdning. Se till att polariteten blir rätt. Kortslut inte laddare och nätdelar. Endast den medlevererade laddaren får användas till uppladdning. Användning av en annan laddare kan orsaka permanenta skador på batteriet och på angränsande delar, samt medföra personskador! **WARNING: Använd endast den separata nätdelen som medföljer denna leksak för att ladda batteriet.** Vid regelbunden användning av laddaren måste den kontrolleras: undersök kabel, anslutning, kåpor och andra delar. Om den laddaren skadas får den inte användas förrän den har reparerats. Den externa, bøjbara ytterkabeln till denna laddare kan inte bytas ut. Leksaken får anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.



**Säkerhetsbestämmelser**

- A** En Carrera RC-bil är en fjärrstyrd modellbil som drivs med särskilda ackumulatörer. Endast original Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-ackumulatörer får användas. Ta ur batteriet ur fordonet före uppladdning.
- B** Carrera RC-bilen är avsedd uteslutande för hobbyändamål och får köras endast på härför avsedda banor och platser. **WARNING!** Använd inte Carrera RC-bilen på allmän väg.
- C** Använd inte bilen under högsjänningsledning eller radiomaster, eller vid oväder! Atmosfäriska störningar kan leda till funktionsfel. Vid stora temperaturskillnader mellan förvaringsplats och körplats bör man vänta tills fordonet hunnit aklimatisera sig, för att förhindra att kondensvatten bildas med därav resulterande funktionsstörningar.
- D** Använd aldrig denna produkt på gräs. Grässtrån som lindas upp kan hindra axelns vridning och överheta motorn. Föremål, personer eller djur får aldrig transporteras på Carrera RC-bilen.
- E** Kör aldrig Carrera RC-bilen utomhus vid regn eller snö. Fordonet får inte köras genom vatten, vattenpusslar eller snö och skall förvaras på torrt. Ett värd underlag utan polar påverkar inte fordonet, eftersom elektroniken är skyddad mot stänkvatten.
- F** Använd aldrig bilen i närheten av vattendrag, dammar eller sjöar – Carrera RC-bilen får inte komma i vatten. Undvik att köra på sträckor, som uteslutande består av sand.
- G** Utsätt inte Carrera RC-bilen för direkt solstrålning. För att undvika överhettning av elektroniken i fordonet måste kortare pauser regelbundet göras vid temperaturer över + 35° C.
- H** Utsätt inte Carrera RC-fordonet för permanenta belastningsväxlingar, d.v.s. ständig körning framåt och bakåt.
- I** Ställ alltid ner fordonet på marken med handen. Kasta aldrig ner fordonet på marken.
- K** Undvik hopp från ramper eller hoppbackar som är högre än 5 cm.
- L** Använd aldrig starka lösningsmedel eller rengöring medellen.
- M** För att förhindra att Carrera RC-bilen drabbas av störningar i styrsystemet, varvid den körs okontrollerat, skall man kontrollera batterierna i fjärrkontrollen och bilens ackumulatör m. a. p. laddningsstatus. Kortslut inte laddare och nätdelar.
- N** Före och efter varje körning måste man kontrollera att Carrera RC-bilen är korrekt monterad. Dra ev. åt skruvar och muttrar.

**Bruksanvisning**

**Leveransomfattning**

- 1** 1x Carrera RC Bil
- 1x Fjärrkontroll
- 1x USB-laddningskabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Ackumulatör
- 1x Set batterier (ej återuppladdningsbara)

**Uppladdning av ackumulatören**

- 2** Du ska ta bort uppladdningsbara batterier från leksaken innan de laddas. Se till att ladda det medlevererade LiFePO<sub>4</sub>-batteriet endast med den medlevererade LiFePO<sub>4</sub>-laddaren (USB-laddningskabel). Om man försöker ladda batteriet med en annan LiFePO<sub>4</sub>-laddare eller en annan laddare kan det leda till svåra skador. **Läs följande kapitel noggrant med varningar och hänvisningar för hur du använder uppladdningsbara batterier innan du fortsätter.** Man kan ladda batteriet med tillhörande USB-laddningskabel i en USB-port i datorn eller en USB-nätet med minst 1A utgångsspänning:
  - Koppla ihop USB-laddningskabeln med USB-porten i datorn **1**. LED-på USB-laddningskabeln lysor grön och anger att laddaren är korrekt ansluten med datorn. När man sätter i ett tomt batteri, tänds inte LED på USB-laddningskabeln, vilket indikerar att batteriet håller på att laddas. **2** USB-laddningskabeln är utformad så att omkastad polaritet är utesluten.
  - Det tar ca 80 minuter för att återuppladda ett tomt batteri (ej djupurladdat). När batteriet är fullt lysar LED-lampan på USB-laddningskabeln grön igen.

**Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatören svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen. Ladda upp batteriet då och då (ca varannan till var tredje månad). Kortslut inte laddare och nätdelar. En ignering av ovannämnda handhavande kan leda till att batteriet förstörs. Lämna aldrig batteriet utan uppsikt under laddning.**

**Isättning av ackumulatören**

- 3** Använd en skruvmejsel för att avlägsna locket till ackumulatörfacket i Carrera RC-bilen. Koppla ihop kabeländen för Carrera RC-bilen med den för ackumulatör. Lägg i ackumulatören. Skruva tillbaka locket

**Isättning av batterierna**

- 4** Öppna batteriefacket med en skruvmejsel och sätt i batterierna i kontrollen. Se till att polariteten blir rätt. Använd aldrig nya och gamla batterier ihop, eller batterier från olika tillverkare. Stäng facket och kontrollera funktionen hos kontrollen med hjälp av strömbrytaren på framsidan. När strömbrytaren står i ON-läge och allt fungerar korrekt skall LEDlampan uppe i mitten av kontrollen lysa röd.

**Nu kan Du börja köra**

Carrera RC-fordonet och kontrollen har bundits i fabriken.

- 5** 1. Knäpp på fordonet på ON/OFF-knappen.
- 6** 2. Knäpp på kontrollen. LED på kontrollen blinkar rytmiskt. Efter några sekunder slås LED på kontrollen ifrån, d.v.s. bindningen är avslutad. LED på kontrollen lysor nu bara när man rör en joystick.

**Låt oss öva!**

- 7** **Warning!** Detta fordon uppnår en hastighet på upp till 15 km/tim. Tänk på att man behöver en fri yta på minst 4 x 5 meters storlek för att övningsskola. **Använd gasspaken ytterst försiktigt första gången.**
- 8** Nu övar vi! Bygg upp en körbanan med hörbegränsningar eller tommar burkar o.s.v., på en stor, fri plats. Den grundläggande styrtekniken vid körning med Carrera RC-bilar är att kunna köra fort på sträckor och bromsa in i kurvorna.
  - Vid en växling från det första till ett andra batteriet måste man lägga in en körpaus på minst 10 minuter. Vid nästa växling måste man ovillkorligen lägga in en paus på minst 20 minuter.
  - Undvik att ha motorn inkopplad permanent.
  - Om fordonet flera gånger i tät följdstångs av sig själv, är batteriet tomt. Ladda upp det igen.
  - Inom ca 15 minuters stillastående stängs kontroll och fordon av automatiskt. Starta igen genom att koppla ON/OFF brytaren på controller & fordon en gång på OFF och sedan på ON igen.
  - Tillämpa den ovanstående ordningsföljden för att stänga av bilen efter körning.
  - Ta ur resp. koppla ifrån ackumulatör efter körning. Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatören svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen.
  - Förvara alltid batteriet utanför modellen.
  - Rengör Carrera RC-bilen efter körning.

**Fjärrkontrollfunktioner**

- 9** **Differentialstyrning**  
Med hjälp av joystickkarna kan du utföra exakta styr- och körmanövrar.
- Joystick vänster och höger:** Framåt- och bakåtkörning vid jämn och samtidig manövrering av vänster och höger joystick. Styr åt vänster genom att flytta den högra joysticken framåt och sedan släppa den igen. Styr åt höger genom att flytta den vänstra joysticken framåt och sedan släppa den igen.
- 10** **Vridning 360°**  
Med en långsamt, motsatt och jämn utlös- och nedåtgående rörelse av de bägge joystickarna vrider sig bilen 360° på stället.
- 11** Tack vare teknologin med 2.4 GHz kan upp till 16 fordon köras gemensamt på en tävlingsträcka. Detta är möjligt helt utan frekvensavstämning mellan förarna.

**Felsökningsguide**

- Fel:** Bilen kör inte.
- Orsak:** Omkopplaren på körbana och/eller bilen står på "OFF".
- Åtgärd:** Koppla in.
- Orsak:** Svag eller obefintlig ackumulatör i bilen.
- Åtgärd:** Lägg i en laddad ackumulatör.
- Orsak:** Svag ackumulatör/svagt batteri i sändaren eller bilen.
- Åtgärd:** Lägg i en laddad ackumulatör/laddat batteri.
- Orsak:** Kontrollen är ev. inte korrekt bunden med motgagaren i modellen.
- Åtgärd:** Gör en bindning mellan modellen och kontrollen så som beskrivs i "Nu kan du börja köra".
- Orsak:** Inom ca 30 minuters stillastående stängs kontroll och fordon av automatiskt.
- Åtgärd:** Starta på nytt genom att koppla ON/OFF brytaren på controller & fordon en gång på OFF och sedan på ON igen.
- Orsak:** Fordonet är mycket varmt.
- Åtgärd:** Stäng av fordon och controller och låt fordonet kyla av sig under ca 30 minuter.
- Orsak:** Överhettningsskyddet har stoppat bilen p.g.a. för kraftig värme.
- Åtgärd:** Stäng av motgagaren. Låt RC-bilen svalna i ca 30 minuter.
- Fel:** Ingen kontroll.
- Orsak:** Fordonet sätter sig oavsiktligt i rörelse.

Ätgärd: Koppla först in fordonet, sedan sändaren. **5 6**

Fel och ändringar förbehållna - Färger / slutlig design - ändringar förbehållna  
Tekniska och designrelaterade ändringar förbehållna - Piktogram = symbolföret

## (FIN) Hyvä asiakas

Omnitelumme Carrera RC -malliauton hankinnasta. Se on valmistettu nykytekniikan standardien mukaisesti. Koska kehittäminen ja parannamme tuotettamme jatkuvasti, pidätämme oikeuden teknisiin ja varustelu-, materiaali- sekä muotoluomuksellisiin muuttamisiin ja ilman ennakkoilmoitusta. Sen vuoksi ostamasi tuote on tarkoitettu sekä tämän ohjeen tietojen ja kuvien pienet poikkeamat eivät oikeuta korvausvaatimukseen. Tämä käyttö- ja asennusohje on osa tuotetta. **Tärkeää!** Lue tämä opas huolellisesti ja säilytä ohjeet mahdollisista myöhempiä tarvetta varten ja jotta voit luottaa ne tuotteen mahdolliselle seuraavalle omistajalle.

Tämän käyttöohjeen uusio versio ja tiedot saatavissa olevista varoista löytyy sivustosta [carrera-r.com](http://carrera-r.com) palvelujen kohdasta.

## Vaatumustenmukaisuusvakuutus

Carrera Toys GmbH vakuuttaa, että tämä malli ja ohjain on seuraavaan EY-direktiivin vaatimusten mukaisia: Sähkömagneettista yhteensopivuudesta annetut EY-direktiivi 2011/95 sekä muut asiaankuuluvat direktiivien 2014/53/EU (RED) määräykset. Alkuperäinen vaatimustenmukaisuusvakuutus löytyy osoitteesta [carrera-r.com](http://carrera-r.com).



Radiotaajuusasteho enintään <100dBm - Taajuusalue: 2400 - 2483.5 MHz

## Varoitukset!

**Tämän RC-radio-ohjattavan käyttäminen tulee suositukseen mukaan olla yli 14-vuotiaita!** Lapset eivät saa käyttää tätä mallia ilman holhoajan valvontaa. Epäasiallisessa käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Tämä tuote ei ole tarkoitettu lasten käyttöön ilman huoltajan valvontaa. Epäasiallisessa käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Sitä on ohjattava varovasti ja huolella, ja se vaatii tiettyjä mekaanisia ja myös henkisiä valmiuksia. Ohjeessa on turvatoimia ja määräyksiä sekä tuotteen huolto- ja käyttöohjeita. Tämä ohje on ehdottomasti luettava ennen ensimmäistä käyttöönottoa ja ymmärrettävä sen sisältö. Vain näin voidaan välttää tapaturmia ja vahinkoja.



Tässä kuvattu yliviivausten jätteeseen merkki kertoo siitä, että tyhjiä paristoja, akkuja, nappiparistoja, latureita, laiteparistoja, käytettyjä sähkölaitteita jne. eri sara laittaa kotitalousjätteisiin, koska ne vahingoittavat ympäristöä ja terveyttä. Eri paristotyyppejä ja uusia ja vanhoja paristoja ei saa käyttää yhdessä. Akkujen lataukseen saavat tehdä vain aukkoja. Tyhjiä paristoja otetaan pois luehusta. Tavallisia paristoja ei saa räjähdysvaaran vuoksi ladata. Älä käytä varuistointia paristoja. Jos tuotetta ei aiota käyttää pidempään aikaan, poista paristot. Vaihda aina kaikki paristot samaan aikaan, äläkä käytä sekaisin vanhoja ja uusia paristoja tai erityyppisiä paristoja. Poista akku radio-ohjattavasta, ennen kuin lataat sen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Latureita tai verkkoilaitteita ei saa koskuttaa. Lataukseen saa käyttää vain mukana tullutta laturia. Jonkin muun laturin käyttäminen voi johtaa akun sekä vieraisten osien vaurioitumiseen ja aiheuttaa loukkaantumisia! **VAROITUS: käytä akun lataamiseen vain tämän luehusta mukana toimitettua, irrotettavaa virransyöttöyksiköä.** Kun laturia käytetään säännöllisesti, sen kaapeli, liitin, kotelo ja muut osat on tarkastettava. Vikojen esiintyessä laturin saa ottaa käyttöön vasta korjauksen jälkeen.

Leikkikalun saa liittää vain suojaluokan II laitteisiin.



## Turvallisuusohjeet

- Carrera RC-auto on kauko-ohjattava, erityisillä ajoakulla toimiva malliauto. Vain alkuperäisiä Carrera RC LiFePO<sub>4</sub> akkuja saa käyttää. Poista akku ajoneuvosta, ennen kuin lataat sen.
- Carrera RC-auto on suunniteltu ainoastaan harrastekäyttöön ja sillä saa ajaa vain sille tarkoitettuihin paikkoihin ja radoille. **VAROITUS!** Carrera RC-autoa ei saa käyttää tieliikenteessä.
- Ei saa ajaa suurajantehoitteiden tai antennimastojen alla tai ukonimallia! Ilmakehähäiriöt voivat aiheuttaa toimintahäiriöitä. Odota varostintilan ja ajokannan suurten lämpötilaerojen kohdalla, kunnes auto on sopeutunut lämpötilaan, jotta ei muodostu toimintahäiriöitä aiheuttavaa kondenssivettä.
- Tällä tuotteella ei saa ajaa nurmikolla. Kiinnittävä ruoho voi estää akselin pyörimisen ja kuumentaa moottorin. Carrera RC-autolla ei saa kuljettavia tavaroita, ihmisiä tai eläimiä.
- Carrera RC-autolla ei saa ajaa ulkona saateissa tai lumessa. Auto ei saa ajaa vedessä, lammitoissa tai lumessa, ja se on säilytettävä kuivassa. Märkä alusta ilman lätkäköjiä ei vaikuta negatiivisesti ajoneuvon, koska elektronikka on roiske-suojattu.
- Autoa ei saa käyttää joken, lammitoiden tai järven läheisyydessä, jotta Carrera RC-auto ei putoa veteen. Vältä ajamista reiteillä, jotka koostuvat yksinomaan heikasta.
- Carrera RC-autoa ei saa altistaa suoralle auringonpaisteille. Yli 35 °C:een lämpötiloissa täytyy säännöllisesti pitää taukoja, jotta auto elektronikka ei ylikuumentu.
- Älä altista Carrera RC-ajoneuvoa koskaan jatkuvalle kuormituksen vaihdolle, eli jatkuvalle eteen- ja taaksepäin ajoile.
- Aseta auto aina käsin maahan. Älä koskaan heitä autoa seisten maahan.
- Vältä hyppyjä mäistä tai rampeista, jotka ovat korkeampia kuin 5 cm.
- Mallin puhdistukseen ei saa käyttää voimakkaita liuottimia.
- Ohjaimen paristojen ja auton akkujen moitteeton lataus on tarkastettava, jotta Carrera RC-auton ohjausjärjestelmä toimii moitteettomasti eikä auto voi liikkua kontrollioimattomasti. Latureita tai verkkoilaitteita ei saa koskuttaa.
- Carrera RC-auton asennus on tarkastettava ennen jokaista ajoa ja sen jälkeen, tarvittaessa ruuvit ja mutterit kiristettävä.

## Käyttöohjeet

### Toimituslaajuus

- 1 Carrera RC Ajoneuvo  
1x Kauko-ohjain  
1x USB-latausohje  
1x LiFePO<sub>4</sub> akku

1x Sarja paristoja (ei voi ladata uudelleen)

## Akun lataus

- 1 Ladattavat akut on poistettava luehusta ennen niiden lataamista. Varmista, että lataat mukana tulleella Li-FePO<sub>4</sub> akku vain mukana tulleella LiFePO<sub>4</sub> laturilla (USB-latausohje). Jos yrität ladata akkuja jollakin toisella LiFePO<sub>4</sub> akkujen laturilla tai jollakin muulla laturilla, voi se johtaa vakaviin vaurioihin. **Lue huolellisesti! edelliset luvut, jotka sisältävät ladattavien akkujen käyttöön liittyviä varoituksia ja ohjeita, ennen kuin siirryt eteenpäin.** Voit ladata akun siihen kuuluvalla USB-latausohjella tietokoneen USB-liitäntästä tai USB-virtalähteestä, jonka vähimmäisjännite on 1 A.
  - 1 Yhdistä USB-latausohje tietokoneen USB-liitäntään
  - 1 USB-latausohjon ledi syttyy vihreänä ja osoittaa, että latausyksikkö on yhdistetty oikein tietokoneeseen. Kun liität tyhjän akun, USB-latauskaapelin LED-lataus ei enää syty, mikä osoittaa, että akkuja ladataan
  - 2 USB-latausohje on valmistettu niin, että navat eivät voi tulla väärinpäin.
- 2 Tyhjän akun (ei syväkarkautuneen) lataaminen jälleen täyteen kestää suunnilleen 80 minuuttia. Kun akku on täynnä, USB-latausohjeen ledi sätään vihreänä.

**Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkaukustimen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jäädytettävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen. Lataa akku aina ajon (noin 2-3 kuukauden välein). Latureita tai verkkoilaitteita ei saa koskuttaa. Akku voi vahingoittua, mikäli yllä mainittuja ohjeita akun käsittelyä ei noudateta. Älä jätä akkuja valvomatta latauksen aikana.**

## Akun asetus

- 3 Carrera RC-akkuakotelon kansi poistetaan ruuvimeissillä. Carrera RC-autoon johdon pää liitetään akkuun. Akku laitetaan sisään. Kansi ruuvataan kiinni ruuvimeissillä.
- 3 Paristojen paikkojen asettaminen
- 4 Aava akkueluon ruuvimeissillä ja laita akku ohjaimen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Älä koskaan käytä uusia ja vanhoja tai eri valmistajien paristoja yhdessä. Kun olet sulkenut lokeron, voit tarkastaa ohjaimen toiminnan etupuolella olevasta virtakytkimestä. Kun virtakytkin on asennossa ON, yhäällä ohjaimen keskosissa olevan LEDin tulisi palaa punaisena.

## Nyt ajo voi alkaa

Carrera RC-ajoneuvo ja ohjainlaite on yhdistetty tehtaalla.

- 5 1. Kytke ajoneuvo päälle ON/OFF-kytkimestä.
- 6 2. Kytke ohjaintila päälle. Ohjaintulteen LED vilkkuu rymässä. Ohjaimen LED-valo sammuu muutamien sekunnin kuluttua, eli yhteyts on valmis. Ohjaimen LED-valo palaa enää vain, jos ohjaussauva liikutaan.

## Nyt harjoitella!

- 7 1. Ota huomioon, että tämä auto saavuttaa 15 tuutiokilometrin nopeuden. Harjoittele vapaalla alueella, jonka koko on vähintään 4x5 metriä. **Paina kaasua ensimmäisellä kerralla erittäin varovasti.**
- 8 2. Rakenna kulmarajotumilla tai tyhjiillä purkkeilla ien. Carrera RC-autoon kiperata isoon ja vapaaeseen tilaan. Carrera RC-ajon ajon perusoajantekniikka on, että suorilla ajetaan luja ja mutkissa jarrutetaan.
  - Vaihdeasteensa ensimmäisestä akusta toiseen on pidettävä vähintään 10 minuutin ajotauko. Seuraava vaihdon aikana on ehdottomasti pidettävä vähintään 20 minuutin tauko.
  - Moottorin jatkuva käynti on välttävää.
  - Jos auto sammuu täytteenä monta kertaa peräjälkeen, akku on tyhjä. Lataa akku.
  - Noin 15 minuutin seison jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkettyvät itsestään pois päältä. Uusi käyttö on mahdollista kytkemällä ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.
  - Auto sammutetaan ajon jälkeen käynnistykseen nähden pöyvästävissä järjestyksessä.
  - Ajon jälkeen akku otetaan pois tai liitetään irti. Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkaukustimen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jäädytettävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen.
  - Säilytä akku aina ajoneuvon ulkopuolella.
  - Carrera RC-auto puhdistetaan ajon jälkeen.

## Ohjaintoiminnot

- 9 1. Differentiaaliohjaus  
Ohjainsauvalloa voi tehdä tarkkoja ohjaus- ja ajolikkeita.  
**Ohjaussauva vasemmalta ja oikealla:** ajo eteenpäin ja peruutus vasemmalla ja oikean ohjaussauvan tasaisella ja samanaikaisella ohjauksella. Saat aikaan ohjauksellisen vasemmalle, kun liikutat oikeanpuoleista ohjaussauvaa eteenpäin ja päästät sitten siirtä. Saat aikaan ohjauksellisen oikealle, kun liikutat vasenta ohjaussauvaa eteenpäin ja päästät sitten siirtä.
- 10 2. 360° pyörintä  
Liikutaan useita molempia ohjaussauvoja hitaasti vastakkaisiin suuntiin ja tasaisesti ylös ja alas, pyöri ajoneuvo 360° paikallaan.
- 11 3. 2.4 GHz teknologian ansiosta ajoradalla voi ajaa samanaikaisesti 16 ajoneuvoa. Se on mahdollista ilman tajuuden sovitusta ajajien kesken.

## Ongelmaratkaisu

- Ongelma:** Auto ei kulje.
- Syy:** Lähetin ja/tai auton kytkin on kohdassa „OFF“.
- Ratkaisu:** Kytkeään päälle.
- Syy:** Autossa heikko akku tai ei ollenkaan akku.
- Ratkaisu:** Ladata akku laitetaan sisään.
- Syy:** Lähetimessä tai autossa heikko akku/paristo.
- Ratkaisu:** Ladata akku tai paristo laitetaan sisään.
- Syy:** Ohjainlaitteita ei ehkä ole yhdistetty oikein radio-ohjattavan vastaanottimeen.
- Ratkaisu:** Muodosta nyt kuten kohdassa "Nyt ajo voi alkaa" on kuvattu yhteys radio-ohjattavan ja ohjainlaitteen välillä.
- Syy:** Noin 30 minuutin seison jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkettyvät itsestään pois päältä.
- Ratkaisu:** Uusi käyttö on mahdollista kytkemällä ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.
- Syy:** Auto on hyvin kuuma.
- Ratkaisu:** Kytke auto ja ohjain pois ja anna jäähtyä noin 30 minuuttia.
- Syy:** Ylikuumentumisoja on pysäytännyt auton liiallisen kuumentumisen takia.

**Ratkaisu:** Vastanotin kytketään pois. RC-auton annetaan jäähtyä noin 30 minuuttia.

**Engelma:** Ei kontrollia.

**Syy:** Auto lähtee liikkeelle tahattomasti.

**Ratkaisu:** Kytke ensin auto päälle, vasta sen jälkeen lähetin. **5 6**

Oikeudet erheyksiin ja muutoksiin pidätetään - Oikeudet värien / lupoliisun muotoiluun muutoksiin pidätetään Oikeudet tekniisiin ja muotoiluun muutoksiin pidätetään - Piktogrammit = symbolivalokuvat

**(PL) Szanowny kliencie!**

Gratulujemy zakupu modelu samochodu RC Carrera, który został wykonany zgodnie z aktualnym stanem techniki. Ponieważ ciągle staramy się rozwijać i ulepszać nasze produkty, w każdym momencie zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian odnoszących się do wyposażenia, materiałów i wzornictwa bez wcześniejszej zapowiedzi wprowadzenia takiej zmiany. Z tytułu nieznacznych odchyłki produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków określonych w niniejszej instrukcji nie można wnosić żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. **Ważne!** Proszę dokładnie przeczytać niniejszą instrukcję obsługi i **zachować na później** oraz na wypadek przekazania produktu innej osobie.

**Najnowsza wersje niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennych znajdują Państwo w dziale serwisu pod [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).**

**Deklaracja zgodności**

Firma Carrera Toys GmbH deklaruje niniejszym, że model wraz z kontrolerem zgodny jest z podstawowymi wymaganiami następujących wytycznych WE: Znajduje się w Dyrektywach Parlamentu Europejskiego i Rady 2001/95/EC i innych odpowiednich przepisach zawartych w Wykazie 2014/53/UE (RED). Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Najwyższa częstotliwość fal radiowych <10dBm - Zakres częstotliwości: 2400 – 2483.5 MHz

**Ostrzeżenia!**

**Niniejszy Model RC jest zalecany dla osób w wieku powyżej 14 lat.** Ten model nie jest przewidziany do użytkowania przez dzieci bez nadzoru osoby uprawnionej do sprawowania władzy rodzicielskiej. Nie właściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Produkt nie jest przeznaczony do użytkowania przez dzieci bez nadzoru osoby dorosłej. Nie właściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Stworzenie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozwagi, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisy, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu.



Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekreślone pojemniki na odpady ma zwrócić uwagę, że rozładowane baterie, akumulatory, baterie żelazowe, zestawy baterii, baterie urządzeń, elektryczne urządzenia zużyte itp. nie mogą być traktowane jak białe odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia.

Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łączyć baterii nowych z bateriami już użytymi. Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. Zużyte baterie należy usunąć z zabawki. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania nie mogą być doładowywane ze względu na niebezpieczeństwo wybuchu. Nie używać uszkodzonych baterii. Wyjąć baterie, jeżeli się wyczerpały lub jeżeli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas. Zawsze wymieniać wszystkie baterie w tym samym czasie, usuwając, aby nie łączyć starych baterii z nowymi ani baterii różnych typów.

Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów. Nie powodować zwarcia na ładowarce i zasilaczu. Do ładowania można używać wyłącznie dostarczonej ładowarki. Zastosowanie innej ładowarki może doprowadzić do trwałego uszkodzenia akumulatora, sąsiadujących części i obrotów ciałki. **OSTRZEŻENIE:** w celu naładowania akumulatora używać wyłącznie odłączanego zasilacza dostarczonego razem z zabawką. Przy regularnym użytkowaniu Chargersa należy kontrolować kable, łąca, okładziny i inne części. Zewnętrzny giętki kabel ładowarki nie może zostać wymieniony. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie używać po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności.



**Zasady bezpieczeństwa**

- A** Pojazd Carrera RC jest modelem samochodu zdalnie sterowanym, wyposażonym w specjalny akumulator do jazdy. Wolno stosować tylko oryginalne baterie LiFePO<sub>4</sub> Carrera RC. Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z pojazdu.
- B** Samochód Carrera RC jest dostosowany wyłącznie do zabawy (hobby) i może jeździć tylko na torach i w miejscach do tego przewidzianych. **OSTRZEŻENIE!** Nie stosować samochodu Carrera RC w ruchu drogowym.
- C** Nie jeździć pod przewodami wysokiego napięcia lub masztami radiowymi ani podczas burzy. Rozładowanie atmosferyczne może powodować zakłócenia działania. W przypadku dużych różnic temperatur między miejscami, w którym pojazd jest przechowywany i miejscem, w którym pojazd się porusza, prosimy o oczekiwanie do momentu zaaklimatyzowania się pojazdu, w celu uniknięcia zakłóceń funkcjonowania wskutek tworzenia się wody kondensacyjnej.
- D** Nigdy nie jeździć pojazdem na trawę. Trawa owijająca się wokół osi pojazdu może uniemożliwić ich obracanie i powodować jednocześnie rozgrzewanie silnika. W samochodzie Carrera RC nie wolno transportować żadnych towarów, osób ani zwierząt.
- E** Podczas opadów deszczu lub śniegu nigdy nie jeździć samochodem Carrera RC na zewnątrz miejscowości. Pojazd nie może być użytkowany do jazdy po wodzie, kałużach lub na śniegu i musi być przechowywany w suchym miejscu. Mokre podłożie bez kaluzi nie powoduje utrudnienia prowadzenia pojazdu, ponieważ elektronika jest zabezpieczona przed brzyzią wody.
- F** Nie użytkować samochodu w pobliżu rzek, jezior lub stawów, aby samochód nie wpadł do wody. Unikajcie Państwo jazdy po wyłącznie piaszczystych odciśnięciach.
- G** Nie narażać samochodu Carrera RC na bezpośrednie oddziaływanie promieni słonecznych. W celu uniknięcia przegrzania elektroniki pojazdu przy temperaturze ponad 35° C istnieje konieczność robienia regularnych krótkich przerw.
- H** Nigdy nie narażajcie Państwo pojazdu Carrera RC na zmiany obciążenia, to znaczy na ciągłą jazdę do przodu i do tyłu.
- I** Zawsze stawiajcie Państwo pojazd na podłożu ręcznie. Nigdy nie rzucajcie Państwo pojazdu z góry na podłoże.

**K** Unikajcie Państwo skoków ze skoczni lub ramp, których wysokość wynosi ponad 5 cm.

**L** Do czyszczenia modelu samochodu nie stosować agresywnych rozpuszczalników.

**M** Aby zapobiec zakłóceniom systemu sterowania pojazdem Carrera RC i jednocześnie niekontrolowanej jeździe, należy od czasu do czasu sprawdzać baterie kontrolera i akumulatory w samochodzie pod kątem prawidłowego stanu naładowania. Nie zwierzać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi.

**N** Przed po każdej jeździe spraw-dzać prawidłowy montaż samochodu Carrera RC, w razie konieczności dokręcić śruby i nakrętki.

**Wskazówki dotyczące obsługi**

**Zakres dostawy**

- 1** 1x Carrera RC Pojazd
- 1x Kontroler
- 1x Kabel do ładowania USB
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akumulator
- 1x Zestaw baterii (nie przeznaczone do ponownego ładowania)

**Ładowanie akumulatora**

- 2** W celu naładowania akumulatory należy wyjąć z zabawki. Zwracając Państwo uwagę, aby ładowanie dostarczonego akumulatora LiFePO<sub>4</sub> odbywało się przy pomocy dostarczonej ładowarki baterii LiFePO<sub>4</sub> (kabel do ładowania USB). Próby ładowania dostarczonego akumulatora przy pomocy innej ładowarki baterii LiFePO<sub>4</sub> lub innej ładowarki mogą doprowadzić do powstania znacznych uszkodzeń. **Przed rozpoczęciem użytkowania należy uważnie przeczytać poprzedni rozdział zawierający ostrzeżenia i wskazówki dotyczące używania akumulatorów.** Akumulator można ładować z pomocą dołączonego kabla do ładowania USB z gniazda USB kontrolera lub zasilacza USB z wyższym natężeniem prądu co najmniej 1 A.
  - Podłączenie Państwa kabel do ładowania USB do portu USB komputera **1**. Dioda LED znajdujaca się przy kablu do ładowania USB świeci się na zielono i wskazuje, że połączenie kabla do ładowania z komputerem zostało wykonane prawidłowo. Po podłączeniu wyczerpanego akumulatora dioda LED w kablu ładowania USB przestaje się świecić i sygnalizuje ładowanie akumulatora. **2** Konstrukcja kabla do ładowania USB wyklucza nieprawidłowe biegunowości.
  - Ponowne ładowanie wyczerpanego (nie całkowicie rozładowanego) akumulatora trwa około 80 minut. Jeżeli akumulator jest całkowicie naładowany, wtedy dioda LED znajdująca się przy kablu do ładowania USB ponownie świeci się na zielono.

**Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po zużyciu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na około 2-3 miesiące). Nie zwierzać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi. Nieprzestrzeganie powyżej podanych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru w trakcie ładowania.**

**Wkładanie akumulatora**

**3** Za pomocą wkrętaka usunąć pokrywę komory na akumulator, która umieszczona jest w samochodzie Carrera RC. Połączyć koniec przewodu samochodu Carrera RC z przewodem akumulatora. Włożyć akumulator. Dokręcić pokrętkę za pomocą wkrętaka.

**Włożenie baterii**

**4** Otwórzcie Państwo komory baterii przy pomocy śrubokręta i umieście Państwo baterie w kontrolerze. Zwróćcie Państwo uwagę na prawidłową biegunowość. Nigdy nie używajcie Państwo jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Po zamknięciu komory baterii może Państwo sprawdzić działanie kontrolera przy pomocy przycisku Power znajdującego się na przedniej stronie. Jeżeli przycisk Power znajduje się w położeniu ON i kontroler działa prawidłowo, wtedy powinien zablysnąć na czerwono wskaźnik LED znajdujący się u góry na środku kontrolera.

**Można rozpocząć jazdę**

Pojazd Carrera RC i kontroler są fabrycznie dostosowane do współpracy.

- 5** 1. Włączcie Państwo pojazd naciskając przycisk ON/OFF.
- 6** 2. Włączcie Państwo kontroler. Lampa LED znajdujaca się przy kontrolerze miga rytmicznie. Zapada na sterowniku głośno po kilku sekundach, czyli połączenie zostało nawiązane. Dioda na sterowniku zalała się tylko wtedy, gdy joystick zostanie przesylny.

**Poćwiczmy!**

**7** Ostrzeżenie, ten pojazd osiąga prędkości do 15 km/h. Prosimy Państwa o ćwiczenie na pustych powierzchniach o wymiarach wyższych przynajmniej 4x5 m. **Przy pierwszym użytkowaniu poruszajcie Państwo bardzo ostrożnie dzwignię gazu.**

**8** Za pomocą ograniczników lub pustych puszek zbudować na dużej i wolnej przestrzeni tor wyścigowy. Szybka jazda na prostych odciśnięciach trasy i hamowanie na zakrętach to podstawowa technika sterowania podczas jazdy samochodem Carrera RC.

- **Przy wymianie pierwszego akumulatora na drugi musi zostać zachowana przerwa w jeździe trwająca co najmniej 10 minut. Przy następnym wymianie musi koniecznie zostać zachowana przerwa trwająca co najmniej 20 minut.**
- **Unikaj ciąglego używania silnika.**
- **Jeżeli pojazd kilkakrotnie sam się włącza, oznacza to, że akumulator jest pusty. Prosimy o naładowanie akumulatora.**
- **W ciągu postoju trwającego 15 minut kontroler i pojazd same się wyłączają. W celu ponownego użytkowania prosimy Państwa o przestawienie przełącznika ON/OFF znajdujacego się przy kontrolerze i pojeździe najpierw do pozycji OFF i następnie ponownie do pozycji ON.**
- **Celem włączenia samochodu po zakończeniu jazdy postępowanie w odwrotnej kolejności.**
- **Po wykonanej jeździe wyłącz akumulator i odłącz go. Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po zużyciu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany.**
- **Akumulatory zawsze należy przechowywać poza pojazdem.**
- **Oczyszczyć samochód Carrera RC po zakończeniu jazdy.**

**Funkcje kontrolera**

- 9** **Sterowanie dżojstikowa**  
Przy pomocy dżojstika mogą Państwo przeprowadzać precyzyjne manewry sterowania i jazdy. **Joystick lewy i prawy:** jazda do przodu i do tyłu przy równomiernym i jednocześnie naciskaniu lewego i prawego joysticka. Ruch kierownicy w lewo powoduje przechylenie prawego joysticka do przodu i następnie zwolnienie naskładu. Przechylić lewy joystick do przodu i następnie zwolnić naskład.
- 10** **Obrót o 360°**

Poprzedz wolne i równomiernie przysychanie obu joysticków w precyzyjne kierunku pojazd obraca się w miejsce o 360°.

**11** Dzięki technologii 2,4 GHz po torze może jeździć do 16 pojazdów jednocześnie. Ta możliwość istnieje bez konieczności uzgodnienia częstotliwości między kierowcami pojazdów.

## Uzuwanie problemów (usterek)

**Problem:** Model samochodu nie jeździ.

**Przyczyna:** Przelącznik(i) na nadajniku lub modelu jest/są w pozycji „OFF”.

**Sposób usunięcia usterek:** Włączyć.

**Przyczyna:** Słaby akumulator w samochodzie lub brak akumulatora.

**Sposób usunięcia usterek:** Zamontować nadawany akumulator (baterie).

**Przyczyna:** Słaby akumulator/bateria w nadajniku lub w modelu samochodu.

**Sposób usunięcia usterek:** Zamontować nadawany akumulator lub baterie.

**Przyczyna:** Kontroler jest ewentualnie niewiadomo połączony z odbiornikiem znajdującym się w modelu.  
**Sposób usunięcia usterek:** Połączenie Państwa model z kontrolerem w sposób opisany w punkcie "Można rozpoznać jazdę".

**Przyczyna:** W ciągu postoju trwającego 30 minut kontroler i pojazd same się wyłączają.

**Sposób usunięcia usterek:** W celu ponownego użytkowania prosimy o przestawienie przełącznika ON/OFF znajdującego się przy kontrolerze i pojeździe najpierw do pozycji OFF i następnie ponownie do pozycji ON.

**Przyczyna:** Pojazd jest bardzo ciepły.

**Sposób usunięcia usterek:** Wylączyć pojazd i kontroler i pozostawić pojazd przez około 30 minut do ostygnięcia.

**Przyczyna:** System zabezpieczający przed przegrzaniem spowodował zatrzymanie auta ze względu na zbyt duże rozgrzanie.

**Sposób usunięcia usterek:** Wylączyć odbiornik. Pozostawić samochód RC przez około 30 minut do ochłodzenia.

**Problem:** Brak kontroli.

**Przyczyna:** Pojazd porusza się mimowolnie.

**Sposób usunięcia usterek:** Najpierw włączyć pojazd, dopiero potem nadajnik. **5 6**

Błąd i zmiany zastrzeżone - Kolory / ostateczny wzorzec - zmiany zastrzeżone  
Techniczne i uwarunkowane wzorcem zmiany zastrzeżone - Piktogramy = symbole

## H Igen tisztelt Vevők!

Gratulálunk Önnek a Carrera RC-modellauto megvásárlásához, melynek gyártása a technika ma általánosan megfélemlen történt. Mivel folyamatosan fázadunk termékeink fejlesztésén és tökéletesítésén, a műszaki, valamint a felszereltséget, az anyagokat és a formatervezést érintő módosítások jogát mindenkor és előzetes értesítés nélkül fenntartjuk. Az Ön rendelkezésére álló termék jelen utadatiól és ábráitól való csekély eltéréseiből ezért semmiféle jégy nem származhat. Jelen összerelési és használati útmutató a termék részét képezi. **Fontos!** Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a kézikönyvet, és későbbi használatra, valamint arra eszre, ha a terméket harmadik félnek adná át, **örizze meg ezeket az utasításokat.**

Jelen használati utasítás legaktuálisabb verzióját, valamint a rendelkezésre álló pótalkatrészekkel kapcsolatos információkat a [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) címen a szerviz-területen találhat.

## Megfelelőségi nyilatkozat

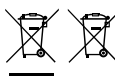
A Carrera Toys GmbH ezennel kijelenti, hogy ez a modell a vezérlővel együtt összhangban van a következő Tanács (EK) irányelvek alapvető követelményeivel: 2001/95/EC és az 2014/53/EU (RED) irányvel egyeb vonatkozó rendelkezéseivel. Az eredeti megfelelési nyilatkozat a [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) címen kérhető.



Maximális rádiófrekvenciás teljesítmény <10dBm - Frekvenciataromány: 2400 - 2483.5 MHz

## Figyelmeztető utasítások!

**Ez az RC modell 14. életévüket betöltött személyeknek ajánlott!** életévüket betöltött fiatalok számára használhatják! Gyermek ezt a modellt gondviselő felügyelete nélkül nem használhatja. Szakszerűen használat esetén súlyos sérülések és/vagy anyagi károk keletkezhetnek. Ezt a terméket gyermekek nem használhatják nevelésre jogosult felügyelete nélkül. Szakszerűen használat esetén súlyos sérülések és/vagy anyagi károk keletkezhetnek. A vezérlés óvatosságot és körültekintést, valamint néhány mechanikus és mentális képességet követel meg. Az útmutató biztonsági tudnivalókat és előírásokat, valamint a termék karbantartására és működésére vonatkozó tudnivalókat tartalmazza.



Az itt látható, ábrázolt személtárgyjait ábrázoló szimbólum arra hivatott felhívni az Ön figyelmét, hogy a lemerült elemek, akkumulátorok, gombaelemek, akkuszok, készületelemek, valamint elektromos készületek, stb. nem tartoznak a háztartási hulladékok közé, mivel kár okoznak a környezetben és ártalmasak az egészségre. Különböző típusú elemek, vagy új és használt elemek nem használhatók együtt. Az újratölthető akkukat csak felöltött készületekkel kell venni a jétkéző. A nem tölthető szárazseleket a robbanásveszély miatt nem szabad feltölteni. Ne használjon sérült elemeket. Ha az elemek lemerültek, vagy a termék hosszabb ideig nem használja, vegye ki az elemeket. Mindig egyszerre az egész elemkészletet cserélje ki, ügyelve arra, hogy ne keverje össze a régi és az új elemeket, illetve a különböző típusú elemeket. Az akkut a feltöltés előtt vegye ki a modellből. Ügyeljen a helyes polarításra. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zárn. A feltöltéshez csak a mellékelt töltő használható. Egyéb töltő használata az akku valamint a szomszédos alkatrészek tartós sérülését okozhatja és személyek testi épségét sértheti. **FIGYELMEZTETÉS: az elem újratöltéshez kizárólag a jétkézőhoz mellékelt leválasztható tápegység használja.** A töltő rendszeres használata esetén ellenőrizni kell annak kábelét, csatlakozóját, fedelét és egyéb részét. Sérülés esetén a töltő csak javítás után helyezhető újra üzembe. A töltő rugalmas külső kábelre nem cserélhető ki. A jétkéző III. II. II.

## Biztonsági rendelkezések

**A** A Carrera RC jármű egy távirányítható, speciálisan akkumulátorral működtetett modellautó. Csak az eredeti Carrera RC LiFePO<sub>4</sub> akkuk alkalmazása megengedett. Az akku a feltöltés előtt vegye ki a járműből.

**B** A Carrera RC jármű kizárólag hobbicélokra készült és csak az elv szelőgály pályákon és helyeken használható. **FIGYELMEZTETÉS!** A Carrera RC jármű csak forgalomban történő használatra tilos.

**C** Ne működtesse nagyfeszültségű vezetékek vagy rádiótornyok alatt, és ne használja vízbarban sem! **A**

légkörü zavarok működésávarok okozhatnak. A tároló helység és a használat helye között fennálló hőmérsékletkülönbség esetén kérjük, várja meg, míg a jármű akkumulátóráról, ezzel megakadályozva a kondenzvíz képződését és az ebből eredő működésávarokat.

**D** Soha ne működtesse a terméket füves felületeken. A járműre tekeredő fű megakadályozhatja a tengelyek forgását, melyek következtében túlhevülhet a motor. A Carrera RC járművekkel nem szabad álló áru, személyek vagy állatok.

**E** A Carrera RC járművet soha ne használja a szabadban esőben vagy hóban. A járművel nem szabad áthaladni vízen, tócsán vagy havon és száraz helyen kell tárolni. A tócsa nélküli nedves talaj nem tesz kárt a járműben, mivel az elektronikai rész cseppálló.

**F** A Carrera RC jármű vízbe esésének elkerülése érdekében soha ne használja a járművet folyók, illetve kisebb vagy nagyobb tavak közelében. Kerülje a kizárólag homokból álló szakszakoson való haladást.

**G** Ne tegye ki a Carrera RC járműt közvetlen napsugárzásnak. A járműelektronika túlhevülésének megakadályozása érdekében 35 °C fölött hőmérséklet esetén rendszeresen rövid szüneteket kell beiktatni.

**H** Soha ne tegye ki a Carrera RC-járművet folyamatos teherváltakozásnak, azaz állandó előre- és hátramenetnek.

**I** A járművet mindig kézzel tegye a padlóra. Álló helyzetből soha ne dobja a járművet a padlóra.

**K** Kerülje a 5 centiméternél magasabb sáncokról vagy ránkápról való ugratást.

**L** A modell tisztításához soha ne használjon agresszív oldószereket.

**M** A Carrera RC jármű vezérlőrendszer működésávarai esetén történő használatának és az ebből eredő kontrollálhatatlan működésének a megakadályozása érdekében ellenőrizni kell a vezérlőben lévő elemek és a járműkkuk kifogástalan töltésinjáét. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zárn!

**N** A Carrera RC jármű szabályos összerészesítésénél minden használat előtt és után ellenőrizni kell, szükség esetén a csavarokat és anyacsavarokat meg kell húzni.

## Használati tudnivalók

### Szállítási terjedeleme

- 1** 1x Carrera RC Jármű  
1x Vezérlő  
1x USB töltőkábel  
1x LiFePO<sub>4</sub> Akku  
1x Készlet elem (nem újratölthető)

### Az akku feltöltése

**2** A töltése előtt távolítsa el az akkumulátorokat a jétkézőből. Ügyeljen arra, hogy a mellékelt LiFePO<sub>4</sub> akkut csak a mellékelt LiFePO<sub>4</sub> akkutöltővel (USB-kábel) töltsse fel. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akkut egy másik LiFePO<sub>4</sub> akkutöltővel vagy egy másféle akkutöltőben kísérli meg feltölteni. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akkut egy másik lítium-ion akkutöltőben vagy egy másféle akkutöltőben kísérli meg feltölteni. **Mielőtt folytatja a termék használatát kérjük figyelmesen olvassa el az előző fejezetet és az itt található, tölthető akkumulátorokra vonatkozó figyelmeztetéseket és útmutatásokat.** Az akkumulátor feltöltési az USB feltöltő kábel segítségével amely a számítógépes USB portálon van, vagy az USB hálózati rendszer segítségével a kikapcsolásig legalább min. 1A:

- Csatlakoztassa az USB-töltőkábel egy számítógépes USB-portjára **1**. Az USB-töltőkábelben lévő LED zölden világítani kezd, ezzel jelelve, hogy a töltőegység szabályosan van csatlakoztatva a számítógépre. Ha megförténi, hogy bekötött az üres akkumulátor akkor a figyelmeztető LED lámpa az USB-töltőkábelnél világítani fog meg azt fogja jelezni, hogy az akkumulátor fel van töltve. **2** Az USB-töltőkábel úgy van kialakítva, hogy a polaritások felcserélése kizárt legyen.
- A kábel (nem mélykúsi) akku újból feltöltése kb. 80 percig tart. Az akku teljesen fel van töltve, ha az USB-töltőkábelben lévő LED-kijelző újra zölden világít.

**Az akku ún. mélykijelzésének megakadályozása érdekében a használat után az akkut feltétlenül újra fel kell tölteni. A használat után az akkut legalább 20 percig hagyja kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad tölteni. Időnként (kb. 2-3 havonta) töltsse fel az akkut. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zárn! Az akku fenti kezelési módjának figyelmen kívül hagyása meghibásodást okozhat. A töltés során ne hagyja felügyelet nélkül az akkumulátort.**

### Az akku behelyezése

**3** Egy csavarhúzóval távolítsa el a Carrera RC jármű akkurekeszének fedelét. A Carrera RC jármű kábelvégét csatlakoztassa az akkura. Tegye be az akkukat. Csavarhúzóval csavarozza be a fedelét.

### Az elemek behelyezése

**4** Egy csavarhúzóval nyissa ki az elemkészlet, majd tegye be az elemeket a vezérlőbe. Ügyeljen a helyes polarításra. Egyidejűleg ne használjon új és régi, vagy eltérő gyártótól származó elemeket. A rekesz bezárása után az előlapon található power-kapcsoló segítségével irányítsa a vezérlő működését. Ha a power-kapcsoló ON állásban van és a működés szabályozója, a vezérlő felső részén közpén lévő LED-nek pirosan kell világítania.

### Most már rajtoltat

A Carrera RC jármű és a vezérlő egyaránt össze vannak kapcsolva.

1. Az ON/OFF-kapcsolóval kapcsolja be a járművet.
2. Kapcsolja be a vezérlőt. A vezérlőn található LED ritmikusan világog.
3. A vezérlőn lévő LED néhány másodperc elteltével kikapcsol, azaz a párosítás lezáródott. A vezérlőn lévő LED már csak akkor világít, ha megmozdítanak egy joystickot.

### Gyakoroljunk!

**7** Figyelmeztetés! A jármű akár 15 km/h sebességgel is elér. Kérjük, gyakoroljon egy legalább 4 x 5 méteres úres felületen. **Az első alkalommal nagyon óvatosan kezelje a gépkart.**

**8** Bőjából vagy üres dobogóbokzoból, stb. építsen egy Carrera RC járműveknél való versenypályát egy nagy méretű és szabad felületen. A Carrera RC járművek irányításra közben alapvető vezetési technikának számít az egyenes szakaszokon a gyors haladás, a kanyarokban pedig a fékezés.

- **Az első akko második akkura történő cseréje esetén legalább 10 percet szünetet kell tartani. Az első követő cseré során feltétlenül legalább 20 perc szünetet kell tartani.**
- **Kerülni kell a motor állandó járását.**
- **Ha a jármű megállt egyenlő időn többször kikapcsol, lemerült az akku. Kérjük, töltsse fel az akkut.**
- **Az inaktívitás után kb. 15 percen belül a vezérlő és a jármű önműködően kikapcsolnak. Az ismételt használatra kérjük, a vezérlőn és a járműn lévő ON/OFF kapcsolót állítsa egyezre OFF, ezt követően pedig ismét ON állásba.**
- **A meggett út utáni kikapcsolásához a fordított sorrendet kell betartani.**

- A megtejt út után ki kell venni, illethe a kell választás az akkut. Az akku ún. mélykislésésk megakadályozása érdekében a használat után az akkut feltölteni újra fel kell tölteni. A használat után az akkut legalább 2 percig hagyni kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad tölteni.
- Az akkut mindig a jörmény kivül tárolni.
- A Carrera RC jörmévet az út után meg kell tisztogati.

## A vezérlő funkciói

### 9 Differenciálműnyás

A jöystickkel precízén tud kormányozni és manővereket végezni.  
**Bal és jobb jöystick:** Előre- és hátramenet a bal és jobb oldali jöystick egyenletes és egyidejű működésével mellett. Balra irányuló kormánymozdítással a jobb jöystick előre mozgásával és azt követő elengedésével ér el. Jobbra irányuló kormánymozdítással a bal jöystick előre mozgásával és azt követő elengedésével ér el.

### 10 360° fordulat

A két jöystick lassú ellenirányú és egyenletes fel- és lefelé mozgásával a jörmé egy helyben 360°-ban forog.  
**11 2.4 GHz-es technológiájának köszönhetően akár 16 jörmévet is lehet egyszerre egy versenypályán indítani. Ehhez a versenyzőknek nem kell összehangolniuk a frekvenciákat.**

## Problémamegoldások

**Probléma:** A modell nem működik.

**Ok:** Az adón vagy/és modellen lévő kapcsolók(„OFF”) helyzetben van/vannak.

**Megoldás:** Bekapcsoljuk.

**Ok:** A modellen nincs akku, vagy a benne lévő akku gyenge.

**Megoldás:** Feltöltött akkukat kell betenni.

**Ok:** Az adóban vagy a modellen benne gyenge az akku/elem.

**Megoldás:** Feltöltött akkut vagy elemet kell betenni.

**Ok:** A vezérlő esetleg nincs szabványos összekapcsolva a modellen lévő vévövel.

**Megoldás:** „Mosting” részben leírtak szerint állítsa elő a kapcsolatot a modell és a vezérlő között.

**Ok:** Az inaktívitás utáni kb. 30 percen belül a vezérlő és a jörmé önműködően kikapcsolnak.

**Megoldás:** Az ismételt használatához kérjük, a vezérlőn és a jörmén lévő ON/OFF kapcsolót állítsa egyszer OFF, ezt követően pedig ismét ON állásba.

**Ok:** A jörmé nagyon meleg.

**Megoldás:** A jörmét és a vezérlőt kikapcsoljuk, majd a jörmét kb. 30 percig hűlni hagyjuk.

**Ok:** A túlhűtésvédelem a túlságos felmelegedés miatt leállította az autót.

**Megoldás:** A vévőt ki kell kapcsolni. Az RC jörmévet kb. 30 percig hagyjuk lehűlni.

**Probléma:** Hiányzó kontrol.

**Ok:** A jörmé akaratlanul beindul.

**Megoldás:** Először a jörmévet kapcsoljuk be, csak utána a vezérlőt. **5 6**

A tévedések és a módosítások joga fenntartva - Színek / végleges design – A módosítások joga fenntartva  
 A műszaki és formatervezésből eredő módosítások joga fenntartva - Piktogramok = szimbólumképek

## SLD Spótvostana stranka

Čestitamo Vam za nakup Vašega avto modelčka Carrera RC, ki je bil izdelan po današnjem stanju tehnike. Ker si stalno prizadevamo za nadaljnji razvoj in izboljševanje naših izdelkov, si pridružujemo pravico do tehničnih sprememb v povezavi z opremo, materiali in obliko, ki jih lahko izvedemo kadarkoli in brez napovedi. Zaradi majhnih odstopanj med obravnavanim izdelkom v primerjavi s podatki in slikami teh navodil ni možno uveljavljati nobenih zahtevkov. Ta navodila za montažo in uporabo so del izdelka. **Pomembno!** Skrbno preberite ta priročnik in ga shranite za prihodnjo uporabo, če boste izdelek predali tretji osebi.  
**Najnovjša verzija teh navodil za uporabo in informacijo o nadomestnih delih, ki so na voljo, najdete na [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) pod servisnim področjem.**

## Izjava o skladnosti

S tem podjetje Carrera Toys GmbH potrjuje, da ta model vključno z upravljalnikom ustreza temeljnim zahtevam naslednjih smernic EU: ES smernice 2001/95/EC in drugih relevantnih predpisih smernice 2014/53/EU (RED). Originalno izjavo o skladnosti lahko najdete na [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maks. frekvenčna moč 10 dBm - Frekvenčno območje: 2400 – 2483.5 MHz

## Opozorila!

**Ta model RC se priporoča za mladostnike, starejše od 14 let!** Ta model ni predviden za uporabo s strani otrok brez nadzora njegovega zakonitega skrbnika. Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Ta izdelek ni predviden za to, da bi ga uporabljali otroci brez nadzora skrbnika. Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Upravljalji ga je treba previdno in razsodno, pri tem pa je potrebnih tudi precej mehaničnih ter tudi mentalnih spretnosti. Navodila vsebujejo varnostna opozorila in predpise ter navodila za vzdrževanje in uporabo izdelka.



Tukaj opozabljen simbol prebranih smernikov Vas opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorji, gumbaste baterije, baterijski bloki, baterije naprav, električne naprave itd. ne spadajo med gospodinjstve odpadke, ker so okoli in zdravju škodljivi. Neenakih tipov baterij ali novih in razpoložljivih se ne sme uporabljati skupaj. Baterije lahko polnijo le odrasle osebe. Prazne baterije vzemite iz igrače. Nepopolnih baterij se zaradi nevarnosti eksplozije ne sme polniti. Ne uporabljajte poškodovanih baterij. Odstranite baterije, če so prazne ali če izdelka ne nameravate uporabljati daji časa. Vedno zamenjajte cel komplet baterij ter ne mešajte starih in novih baterij oz. baterij različnega tipa.

Baterijo pred polnjenjem odstranite iz modela. Pazite na pravilno polarnost. Polnilnikov in polnilcev ne zvežite na kratko. Za polnjenje je dovoljeno uporabljati samo priloženo napravo. Uporaba drugega polnilnika lahko privede do trajne poškodbe baterije in sosednjih delov ter povzroči telesne poškodbe. **OPAZORILLO: Za polnjenje baterije uporabite samo snemljivo napa-jalno enoto, priloženo tej igračici.** Pri redni uporabi polnilnika je treba le tega občasno preveriti, in sicer njegov kabel, priključek, pokrov in druge dele. Zunanjege prilagodljivega kabla tega polnilnika ni mogoče zamenjati. V primeru poškodb se lahko polnilnik ponovno uporablja šele po opravljenih popravilih. Igrače se lahko prikljoli le na naprave zaščitenega razreda II.



## Varnostna določila

- Vozilo Carrera RC je daljnose voden 8 model avta, ki ga poganjajo posebni akumulatorji. Uporabljajo se lahko le izključno originalni LiFePO<sub>4</sub> ski akumulatorji Carrera RC. Baterijo pred polnjenjem odstranite iz vozila.
- Vozilo Carrera RC je narejeno izključno za ljubiteljske namene in se lahko zato vozi le po za predvidenih progah in prostornih. **OPAZORILLO!** Vozila Carrera RC ne uporabljajte v cestnem prometu.
- Prav tako ne vozite pod visokonapetostno napeljavo ali oddajniki ter v nevihtah! Atmosferske motnje lahko povzročijo napako pri delovanju. Pri velikih temperaturnih razlikah med skladiščenjem in mestom uporabe prosimo počakajte, da se vozilo aklimatizira, za preprečitv nastajanja kondenza in posledično motenj delovanja.
- Izdelka nikoli ne vozite po travnatih površinah. Ovita trava lahko ovira vrtenje osi in pregreva motor. Z vozilom Carrera RC ne smete voziti nobenih stvari, ljudi ali živali.
- Vozila Carrera RC ob dežju in snegu nikoli ne vozite na prostem. Vozilo se ne sme zapeljati skozi vodo, luže ali sneg in ga je treba hraniti na suhem. Mokra podlaga brez luž nima nobenega vpliva na vozilo, saj je elektronska zaščitenja pred skropljenjem.
- Vozila nikoli ne uporabljajte v bližini rek, ribnikov ali jezer, da vozilo ne pade v vodo. Vozilo se ne sme zapeljati skozi vodo, luže ali sneg in ga je treba hraniti na suhem. Izogibajte se vožnji po progah, ki so izključno iz peska.
- Vozila Carrera RC ne izpostavljajte nobenemu neposrednemu sončnemu obsevanju. Za preprečitv pregrevanja elektronevike v vozilu so pri temperaturah višjih od 35 °C potrebni redni kratki premor.
- Vozila RC nikoli ne izpostavljajte stalnemu spreminjanju obremenitve, t.j. stalnemu spreminjanju med vožnjo naprej in nazaj.
- Vozilo vedno položite na tla z roko. Vozila nikoli ne mečite na tla.
- Izogibajte se skokom s skakalnic ali ramp višjih od 5 cm.
- Za čiščenje Vašega modela nikoli ne uporabljajte nobenih močnih čistil.
- Za preprečitv nekontrolirane vožnje vozila Carrera RC zaradi napake v krmilnem sistemu, je vsake toliko časa potrebno preveriti stanje napoljenosti baterije upravljalnika in akumulatorja vozila. Polnilnikov in polnilcev ne puščajte na kratko.
- Pred vsako vožnjo je potrebno preveriti, ali je vozilo Carrera RC pravilno sestavljeno; po potrebi vijake in matice zategnite.

## Napotki za uporabo

### Vsebina pakiranja

- 1x Carrera RC Vozilo
- 1x Upravljalnik
- 1x USB polnilni kabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akumulator
- 1x Komplet baterij (nepolinne)

## Polnjenje akumulatorja

- Akumulatorske baterije morate odstraniti iz igrače, preden jih začnete polniti. Pazite, da da priloženo LiFePO<sub>4</sub> baterijo polnite samo s priloženo LiFePO<sub>4</sub> polnilno napravo (USB polnilni kabel). Če poskušate baterijo polniti z drugo LiFePO<sub>4</sub> polnilno napravo ali drugo polnilno napravo, lahko to povzroči hude poškodbe. **Preden nadaljujete, pazorno preberite poglavje z opozorili in smernicami za uporabo akumulatorskih baterij.** Baterije lahko napolnite s priloženim USB kablom prek USB vhoda računalnika ali z USB napajalnikom s najmanj 1 A izhodne napetosti:
  - USB polnilni kabel povežite z vhodom za USB na računalniku **1**. Kontrolna lučka LED na polnilnem kablu USB zasveti zeleno in prikazuje, da je polnilna enota pravilno povezana z računalnikom. Če nameste prazno baterijo, lučka LED na USB napajalnem kablu več ne zasveti in prikazuje polnjenje baterije **2**. USB polnilni kabel je izdelan tako, da je obrnjena polrajeta vključena.
  - Približno 80 minut traja, da se prazna baterija (ne izpraznite je do konca) ponovno napolni. Ko je baterija napolnjena, kontrolna lučka LED na USB polnilnem kablu ponovno zasveti zeleno.

**Po uporabi baterije nujno ponovno napolnite, da preprečite 1. globoko (popolno) izpraznitve baterije. Baterije se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni. Baterijo od časa do časa napolnite (ca. vsake 2–3 mesce). Polnilnikov in polnilcev ne zvežite na kratko. Posledica neupoštevjanja zgornj navedene uporabe baterije lahko povzroči okvaro. Akumulatorske baterije, ki se polni, nikoli ne puščajte brez nadzora.**

## Vstavitve akumulatorja

- Z izvijačem odstranite pokrovček predalčka za akumulator na vozilu Carrera RC. Konec kabla vozila Carrera RC povežite z akumulatorjem. Vstavite akumulator. Pokrovček dobro privijte s pomočjo izvijača.

## Vstavitve baterij

- Z izvijačem odprite predal za baterije in baterije vstavite v upravljalnik. Pazite na pravilno polarnost. Nikoli hkrati ne uporabljate novih in starih baterij ali od različnih proizvajalcev. Po zaprtju predala lahko s pomočjo stikala za vklop na prednji strani preverite delovanje upravljalnika. Pri polnožju stikala za vklop na ON in pravilnem delovanju motor LED dioda zgoraj na sredini upravljalnika svetili rdeče.

## Vožnja se lahko zdaj začne

Vozilo Carrera RC in upravljalnik sta tovarniško povezana.

- Vozilo vkljopite s stikalom za vklop/izklop (ON/OFF).
- Vkljopite upravljalnik. LED dioda na upravljalniku rdečasto utripa.
- Lučka LED na krmilniku se izklopi po nekaj sekundah, kar pomeni, da je vezava končana. Lučka LED na krmilniku svetl samo, ko se krmilna palica premakne.

## Vaja dela mojstra!

- Opozorilo, to vozilo dosega hitrosti do 15 km/h.** Prosimo vadite na prosti površini velikosti najmanj 4x5 metrov. **Prvič upravljajte z ročico za plin zelo previdno.**
- Vadba vožnje! S kotnimi mejami ali praznimi skatlami itd. si na velikem in prostem prostoru postavite dirkalno stezo Carrera RC. Na ravinah lahko vožnja in v ovinkih zaviranje je osnovna upravljalna tehnika pri vožnji z vozilom Carrera RC.
  - Pri menjavi od prve k drugi bateriji, je potreben najmanj 10-minutni premor. Pri naslednji menjavi je nujno potreben najmanj 20-minutni premor.
  - Izogibajte se stalni uporabi motorja.
  - Če se vozilo večkrat zapored samodejno izkluči, potem je baterija prazna. Prosimo napolnite baterijo.

- V přiblí 15 minutah mírování se upravilna ročica in vozilo samodejno izklopja. Za ponovno uvzelo prosimo pritisnite stikalo VKLOP/IZKLOP (ON/OFF) na upravjalniku & vozilu enkrat na IZKLOP in nato ponovno na VKLOP.
- Za izključitev po uporabi ravnajte v obratnem vrstnem redu.
- Po uporabi vzemite akumulater ven oz. ga odklopite. Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (polno) izpraznitve baterije. Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni.
- Baterijo vedno shranjujte zunaj vozila.
- Vozilo Carrera RC po uporabi očistite.uges.

## Voznja se lahko zdaj začne

### 9 Diferencialno krmiljenje

Z igralnima palicama (Joysticks) lahko izvajate natančne krmilne in vozne manevre. Igralna palica (Joystick) levo in desno: Voznja naprej in nazaj ob enakomernem in hkratnem upravljanju levo in desno igralne palice. Za zavoj v levo potisnete desno igralno palico naprej in jo potem ponovno spustite. Za zavoj v desno potisnete levo igralno palico naprej in jo potem ponovno spustite.

### 10 360° obrat

S počasnim in enakomernim premikanjem obeh igralnih palic v nasprotni smeri se vozilo na mestu obratna za 360°.

11 Po zaslugi 2,4 GHz tehnologije lahko na eni strani skupaj vozi do 16 vozil. To je možno povsem brez uskladišev frekvenc med vozniki.

## Odpriavljanje težav

Težava: Vozilo ne deluje.

Vzrok: Stikalo na oddajniku ali vozilu je nastavljeno na »IZKLOP«.

Rešitev: Vključite.

Vzrok: V vozilo je slab akumulater ali ga pa sploh ni.

Rešitev: Vstavite napolnjen akumulater.

Vzrok: Slab akumulater/baterija v oddajniku ali vozilu.

Rešitev: Vstavite napolnjen akumulater ali baterijo.

Vzrok: Upravljalnik eventualno ni pravilno povezan s sprejemnikom v modulu.

Rešitev: Povezavo med modelom in upravljalnikom vzpostavite tako, kot je to opisano pod "Voznja se lahko zdaj začne".

Vzrok: V pribli 30 minutah mírování se upravilna ročica in vozilo samodejno izklopja.

Rešitev: Za ponovno uporabo prosimo pritisnite stikalo VKLOP/IZKLOP (ON/OFF) na upravjalniku & vozilu enkrat na IZKLOP in nato ponovno na VKLOP.

Vzrok: Vozilo je zelo toplo.

Rešitev: Vozilo in upravljalnik izklopite in vozilo pustite približno 30 minut, da se ohladi.

Vzrok: Termična varovalka je vozilo zaradi premočnega segretja ustavilo.

Rešitev: Izključite sprejemnik. Vozilo RC pustite okrog 30 minut, da se ohladi.

Težava: Ni kontrole.

Vzrok: Vozilo se začne nehote premikati.

Rešitev: Najprej vključite vozilo, šele nato oddajnik. 6 6

Pravica do tmoht in sprememb pridržana - Barve/končni dizajn - pravica do sprememb pridržana  
Pravica do tehnično in oblikovno pogojenih sprememb pridržana - Piktogrami = simbolne slike

## ČZ Váženy zákazník,

blahopeláme Vám k nákupu Vašeho modelu auta Carrera RC vyrobeného podle současné úrovně techniky. Protože neustále usilujeme o další rozvoj a zdokonalování našich výrobků, vyhraujeme si právo kdykoli bez předchozího oznámení provádět technické změny i změny týkající se vybavení, materiálů a designu. Z drobných odchylek Vašeho výrobku oproti údajům a zobrazením v tomto návodu proto nelze vyvoztvat žádné nároky. Tento návod k montáži a použití je součástí výrobku. **Důležité!** Přečtete si pozorně tento návod a uschovejte si tyto pokyny pro budoucí použití a pro případ, že bude výrobek předán třetí straně.

Nejaktuálnější verzi tohoto návodu k použití a informace o náhradních dílech, které jsou k dostání, najdete na [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) v části věnované servisu.

## Prohlášení o shodě

Firma Carrera Toys GmbH prohlašuje, že je tento model včetně ovladače ve shodě se základními požadavky směrnice č. 2001/95/EC a s ostatními relevantními předpisy směrnice 2014/53/EU (RED). Originál prohlášení o shodě si lze vyžádat na [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maximální rádiový vysílací výkon <10dBm - Rozsah frekvence: 2400–2483,5 MHz

## Varování!

**Tento RC model se doporučuje pouze pro mládež od 14 let!** Tento model nesmí používat děti bez dozoru oprávněné dospělé osoby. Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. Tento výrobek není určen pro používání dětmi bez dozoru dospělé osoby. Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. K ovládání výrobku je nutná opatrnost a obezřetnost a určité mechanické, a také mentální schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostní pokyny a předpisy a pokyny pro údržbu a provoz výrobku.



Symbol přeškrtnutých polovic na tomto obrázku má upozornit na to, že prázdné baterie, akumulátory, knoflíkové akumulátory, akupack, přístrojové baterie, staré elektrické spotřebiče atd. nepatří do domovního odpadu, protože poškozují životní prostředí a škodí zdraví. Nesmějí se používat společně s bateriemi různých typů nebo nové baterie se starými. Akumulátory mohou nabíjet pouze dospělé osoby. Nesmějí se používat společně s bateriemi různých typů nebo nové baterie se starými. Nenabíjejte baterie se nesmějí odhazovat s ohledem na nebezpečí exploze. Nepoužívejte vysoce teploty. Vyměňte baterie, jsou-li spotřebovány nebo pokud proud nebudete delší dobu používat. Vždy vyjměte celou sadu baterií najednou, dávejte přitom pozor, abyste nekombinovali staré a nové baterie nebo baterie různých typů.

Před nabíjením vyjměte akumulater/baterii z vozidla. Dbejte na správnou polaritu. Nabíječky a napájecí dily nezkratujte. K nabíjení může být použita pouze nabíječka dodaná s výrobkem. Použití jiné nabíječky

může způsobit trvalé poškození akumulátoru a okolních součástí a vést k tělesnému zranění! **UPOZORNĚNÍ: K účelům nabíjení baterie používejte pouze odvolaného napájecí jednotku dodávanou s touto hračkou.** Při pravidelném používání nabíječky musí být kontrolován její kabel, přípojka, kryty a ostatní části. Externí proutkový kabel této nabíječky nelze vyměnit. Dojde-li k poškození, musí být nabíječka znovu použita až po opravě. Hračka smí být připojena jen na zařízení třídy ochrany II. or

## Bezpečnostní předpisy

- Vozidlo Carrera RC je model auta na dálkové ovládání provozovaný na speciální pohonné akumulátory. Používat se smíjí pouze originální LiFePO<sub>4</sub> akumulátory Carrera RC. Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z vozidla.
- Vozidlo Carrera RC je dimenzováno výlučně pro zájmové účely a je možné s ním jezdit pouze na dráhách a místech, které jsou k tomu určeny. **UPOZORNĚNÍ!** Nepoužívejte vozidlo Carrera RC v silničním provozu.
- Nejezděte s autem ani pod vedením vysokého napětí nebo pod rádiovými stožary ani za bouřky! Atmosférické proutky mohou způsobit poruchu funkce. Při velkých teplotních rozdílech mezi místem skladování a místem jízdy prosím počkejte, až se auto aklimatizuje, aby se zabránilo tvorbě kondenzátu a z toho vyplývajícím funkčním poruchám.
- Nikdy s výrobkem nejezděte na tvrdých plochách. Tráva, která se těsně ovine kolem náprav vozidla, může bránit její otáčení a zahřívá motor. Na vozidle Carrera RC nelze přepravovat žádný náklad, osoby ani zvířata.
- S vozidlem Carrera RC nikdy nejezděte venku za deště ani na sněhu. Nevjíždějte s autem do vody, kaluži nebo sněhu a skladujte jej v suchu. Mokřý povrch bez kaluží vozidlo nijak nepříznivě neovlivní, protože elektronika je chráněna proti sřikající vodě.
- Nikdy vozidlo Carrera RC nepoužívejte v blízkosti řek, rybníků nebo jezer, aby nespadlo do vody. Vyvarujte se jízdě na trátech, které jsou výlučně písité.
- Neustavujte vozidlo Carrera RC přímému slunečnímu záření. Aby se předešlo přehřátí elektroniky auta, je nutné při teplotě nad 35 °C dělat v pravidelných intervalech krátké přestávky.
- Nikdy vozidlo Carrera RC nevstavujte nepřetržitě změněné zatížení, tj. neustálému pojiždění dopředu a dozadu.
- Auto vždy pokládejte na podlahu rukou. Nikdy autem neházejte.
- Vyhnete se skokům z místků nebo ramp s výškou nad 5 cm.
- K čištění modelu nikdy nepoužívejte ostrá rozpouštědla.
- Abyste se vyvarovali nekontrolované jízdy vozidla Carrera RC s poruchami v ovládacím systému, je třeba kontrolovat, zda jsou baterie ovladače a pohonné akumulátory správně nabité. Nabíječky a napájecí dily nezkratujte.
- Správné smontování vozidla Carrera RC je nutné kontrolovat vždy před každou jízdou i po ní a v případě nutnosti dořadnout šrouby a matice.

## Pokyny pro obsluhu

### Rozsah dodávky

- 1x Carrera RC Vozidlo
- 1x Ovladač
- 1x USB nabíjecí kabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akumulátor
- 1x Sada baterií (nedobíjitelné)

## Nabíjení akumulátoru

2 Nabíjecí baterie se musí před nabitím vyndat z hračky. Dbejte na to, abyste dodaný LiFePO<sub>4</sub> akumulátor nabíjeli pouze s dodanou nabíječkou pro LiFePO<sub>4</sub> akumulátory (pomocí USB nabíjecího kabelu). Když se budete pokoušet nabít akumulátor jinou nabíječkou pro LiFePO<sub>4</sub> akumulátory nebo jinou nabíječkou, může dojít k vážným poškozením. **Dříve, než budete pokračovat, pozorně si přečtete předchozí s varováními a pokyny pro používání nabíjecích baterií.** Akumulátor může nabít pomocí příslušného USB nabíjecího kabelu na USB portu počítače nebo pomocí sílové části USB s výstupním napětím min. 1 A:

- Připojte USB nabíjecí kabel na USB port počítače 1. LED na USB nabíjecím kabelu se rozsvítí zeleně a oznamuje, že nabíjecí jednotka je řádně připojena na počítač. Pokud zapojíte prázdný akumulátor, kontrolka LED na nabíjecím kabelu USB se nezsvítí a indikuje, že akumulátor sa nabíjí. 2 USB nabíjecí kabel je vyroben tak, že nesprávná polarita je vyloučena.
- Opatrně nabíjte vybitého (ne silně vybitého) akumulátoru trvá přibližně 80 minut. Když je akumulátor plně nabitý, LED kontrolka na USB nabíjecím kabelu se znovu rozsvítí zeleně.

Akumulátorovou baterii po použití bezpodmínečně znovu nabijte, abyste zabránili tzv. houbkovému vybití baterie. Po vybití nechteje baterii min. 20 vychladnout a teprve potom ji znovu nabijte na celou kapacitu. Akumulátorovou baterii občas nabíjete (cca každé 2–3 měsíce), nabíječky a napájecí dily nezkratujte. Nedodržení výše uvedených způsobů zacházení s akumulátorovou baterií může způsobit její poškození. Nenechávejte akumulátor při nabíjení nikdy bez dozoru.

## Vkládání akumulátoru

3 Šroubovákem sejměte kryt příhrádky akumulátoru u vozidla RC Carrera. Připojte konec kabelu vozidla Carrera RC na koncovku kabelu akumulátoru. Vložte akumulátor. Přišroubujte kryt šroubovákem.

## Vložení baterií

4 Otevřete šroubovákem příhrádku s bateriemi a vložte baterie do ovladače. Dbejte na správnou polaritu. Nikdy nepoužívejte společně nové a staré baterie nebo baterie od různých výrobců. Po zavření příhrádky můžete pomocí vypínače na přední straně zkontrolovat funkčnost ovladače. Když je vypínač v poloze ON a pokud ovladač řádně funguje, měla by se LED dioda na ovladači nahoře uprostřed rozsvítit červeně.

## Nyní může jízda začít

Vozidlo Carrera RC a ovladač jsou poskytnuty od výrobce.

1. Zapněte vozidlo vypínačem s funkcí ON/OFF.
2. Zapněte ovladač. LED na ovladači rytmicky bliká. LED na ovladači se po několika sekundách vypne, to znamená, že spojení je ukončeno. LED na ovladači nyní svítí už jen když se potybuje joystickem.

## Pojďme trénovat!

7 **Upozornění, toto vozidlo dosahuje rychlost až 15 km/h.** Trénujte prosím na prázdné ploše o velikosti min. 4x5 metry. **Páčku plynu zadržujte ovládati velmí opatrně.**

8 Na velké a volné ploše si postavte závodní dráhu za pomoci rohových omezovacích nebo prázdných plechovek atd. Základní technika řízení při jízdě s vozidlem RC Carrera je, že na rovné dráze jedete

rychle a v zatačkách prízbrízdi.

- **Pri výmene prvého akumulátora za druhý je nutné dodržet prestávku v jazde najmenej 10 minút. Pri následnej výmene akumulátora je pak nutné, aby vozidlo zůstalo v klidu po dobu najmenej 20 minút.**
- **Vykurajte se permanentním nasazením motoru.**
- **Jestliže se auto nekolikrát krátce za sebou samo vypne, je baterie vybitá. Nabijte baterii.**
- **Čca po 15 minutách nečinnosti doje k automatickému vypnutí ovládací a vozidla. Jestliže chcete auto opět začít používat, přepněte spínač ON/OFF na ovládací a autě do polohy OFF a následně opět do polohy ON.**
- **Pri vypnutí vozidla po jazde dodržuje obrátené pořadí.**
- **Po jazde vyjměte, resp. odpojte akumulátor. Akumulátorovou baterii po použití bezpodmienečne znovu nabijte, aby ste zabránili tzv. hlbokému vybitiu batérie. Po vybití nechajte batériu min. 20 vy-chladnúť a teprve potom ji znova nabijte na celou kapacitu.**
- **Skladujte akumulátor vždy mimo vozidla.**
- **Vozidlo RC Carrera po jazde očistite.**

## Funkce ovládací

### 9 Ovládní diferenciálu

Pomocí joysticků můžete provádět velice přesné řízení a soudržné manévry.

**Joystick levý a pravý:** Jízda vpřed a zpět při rovnoměrném a současném ovládní levého a pravého joysticku. Řídicí pohyb směrem doleva provedete, když posunete pravý joystick dopředu a následně ho opět pusíte. Pro řídicí pohyb směrem doprava posuňte levý joystick dopředu a následně ho opět pusíte.

### 10 Otočení o 360°

Pomalým rovnoměrným pohybem obou joysticků v opačném směru nahoru a dolů se vozidlo otočí o 360° na místě.

### 11 Diky technologii 2,4 GHz může na závodní dráze jezdit společně až 16 vozidel. Toto je možné zcela bez

dožadování frekvence mezi závodníky.

## Řešení problémů

**Problém:** Model nejede.

**Příčina:** Spínače na vysílání nebo/a na modelu jsou v poloze „OFF“.

**Řešení:** Zapněte.

**Příčina:** Akumulátor v modelu je slabý nebo nebyl vůbec vložen.

**Řešení:** Vložte nabitý akumulátor.

**Příčina:** Málo nabitý akumulátor/slabá baterie ve vysílání nebo v modelu.

**Řešení:** Vložte nabitý akumulátor nebo nabíjete baterii.

**Příčina:** Ovladač není příp. správné spojení s přijímačem v modelu.

**Řešení:** Vyvozte spojení mezi modelem a ovladačem, jak je popsáno v části „Nyní může jízda začít“.

**Příčina:** Čca po 30 minutách nečinnosti doje k automatickému vypnutí ovládací a vozidla.

**Řešení:** Jestliže chcete auto opět začít používat, přepněte spínač ON/OFF na ovládací a autě do polohy OFF a následně opět do polohy ON.

**Příčina:** Auto je velmi zahřáté.

**Řešení:** Auto i ovladač vypněte a nechtejte auto asi 30 minut vychladnout.

**Příčina:** Ochrana proti přehřátí auto zastavila kvůli příliš silnému zahřátí.

**Řešení:** Vypněte přijímač. Nechte RC vozidlo cca 30 minut ochladit.

**Problém:** Žádné ovládní.

**Příčina:** Vozidlo se nechytěně dává do pohybu.

**Řešení:** Nejdříve zapněte vozidlo, potom teprve vysíláč. **5 6**

Omyly a změny vyhrázené - Změny barev / konečného designu vyhrázené

Technické změny a změny podmíněné designem vyhrázené - Piktogramy = fotky symbolů

## (SK) Vážení zákazníci

Blahoželáme Vám ku kúpe Vášho modelového auta Carrera RC, ktoré bolo vyrobené podľa súčasného stavu techniky. Pretože máme stále snahu naše produkty ďalej vyvíjať a zlepšovať, vyhradzujeme si právo na zmenu z hľadiska techniky ako aj vybavenia, materiálov a dizajnu a to kedykoľvek a bez toho, aby sme to vopred oznámili. Z dôvodov odchýlok Vášho produktu odojdú údaje o obrázokom v tomto návode preto nie je možné vyzvodovať žiadne nároky. Tento návod na obsluhu a montáž je súčasťou produktu. **Dôležité!** Pozorne si prečítajte tento návod a uschovajte ho **po budúce použitie** a pre prípad, že výrobok postúpíte tretej strane.

Najaktuálnejšiu verziu tohto návodu na obsluhu a informácie o dostupných náhradných dieloch nájdete na [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) v servisnej časti.

## Vyhľadanie o zhode

Spoločnosť Carrera Toys GmbH týmto vyhlasuje, že tento model vrátane kontroléra je v zhode so základnými požiadavkami nasledujúceho smernice ES: Smernice ES 2001/95/EC a iných relevantných predpisov Smernice 2014/53/EU (RED). Originálne vyhlásenie o zhode je možné získať na [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maximálny rádiový vysielací výkon <10dBm - Rozsah frekvencie: 2400 – 2483.5 MHz

## Varovné upozornenie!

**Tento RC model sa odporúča len pre mládež vo veku od 14 rokov!** Tento model nie je určený na použitie deťmi bez dozoru osoby zodpovedajúcej za ich výchovu. Pri nesprávnom používaní môže dôjsť k ľahkým zraneniam a/alebo materiálnym škodám. Musí sa ovládať opatrne a opozretné a vyžaduje si určité mechanické a aj mentálne schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostné pokyny a predpisy ako aj pokyny pre údržbu a prevádzku produktu. Je nevyhnutné, aby ste si tento návod pred prvým uvedením do prevádzky kompletne prečítali a porozumeli mu. Len tak sa dá zabrániť nehodám so zraneniami a poškodeniami.



Zobrazený symbol prečiarňaných smetných náhod Vás má upozorniť na to, že vybité, akumulátory, gombíkové batérie, akupaky, prístrojové batérie, staré elektrické zariadenia atď. nepatria do domového odpadu, pretože škodia životnému prostrediu a zdraviu. Nepoužívajte spoločne batérie rôznych typov alebo novú batériu so starými. Nabíjateľné akumulátory smú nabíjať len dospelé osoby. Vybité batérie z hracky vyberte. Nenabíjateľné batérie sa kvôli riziku výbuchu nesmú nabíjať. Pred nabíjaním vyberte

akumulátorovú batériu z modelu. Dbajte na správnu polaritu. Nabíjачky a sieťové diely neskrutkujte. Nepoužívajte poškodené batérie. Vyberte batérie, ak sú opotrebované alebo sa výrobok nebudie dlhší čas používať. Vždy vymeňte celú sadu batérií naraz, pričom dávajte pozor, aby ste nepomiesali staré a nové batérie alebo batérie rôznych typov.

Na nabíjanie sa musí používať len nabíjачka, ktorá je súčasťou dodávky. Používanie inej nabíjачky môže viesť k trvalému poškodeniu akumulátora ako aj príslušných dielov a spôsobí telesné zranenie! **POZOR: Na účely nabíjачky batérie používajte iba odinmatelné napájачku jednotku dodávanú s touto hrackou.** Pri pravidelnom používaní nabíjачky sa musí kontrolovať jeho kabel, pripojka, kryt a ostatné časti. Externý prvý koncový kabel tejto nabíjачky sa nemôže vymeniť. V prípade poškodenia sa nabíjачka smie používať až po poradení. Hračka sa smie pripojiť iba na prístroje s triedou ochrany II.

## Bezpečnostné predpisy

**A** Vozidlo Carrera RC je modelové auto na diaľkové ovládanie, so špeciálnymi akumulátormi pre jazdu. Smú sa používať iba originálne LiFePO<sub>4</sub> akumulátory Carrera RC. Predtým ako budete nabíjať, odstráňte akumulátor z vozidla.

**B** Vozidlo Carrera RC je dimenzované výlučne pre záľubu a smie sa s ním jazdiť len na to určených dráhach a miestach. **POZOR!** Vozidlo Carrera RC nepoužívajte v cestnej doprave.

**C** Takisto nezajazďte pod vedeniami vysokého napätia alebo anténovými stĺzami alebo v búrke! Atmosférické rušenia môžu spôsobiť poruchu funkcie. Pri veľkých teplotných rozdieloch počkajte prosím medzi miestom skladovania a miestom jazdy, kým sa vozidlo neaklimatizuje, aby sa zabránilo tvorbe kondenzátu a z toho vyplývajúcim funkčným poruchám.

**D** S týmto produktom nikdy nejazďte na trávnatých plochách. Oviniatá tráva môže brániť otáčaniu náprav a zahriať motor. Vozidlom Carrera RC sa nesmú prevažáť žiadne náklady, osoby ani zvieratá.

**E** S vozidlom Carrera RC nejazďte nikdy v daždi alebo snehu pod holým nebom. Vozidlo nesmie jazdiť cez vodu, mličky alebo sneh a musí sa skladovať v suchu. Mokrá podložka bez tlak má nejaké žiadne negatívne vplyvy na vozidlo, pretože elektronika je chránená proti striekajúcej vode.

**F** Vozidlo nikdy nepoužívajte v blízkosti riek, rybníkov alebo jazier, aby vozidlo Carrera RC nespadlo do vody. Vyhňte sa jazde na cestách, ktoré pozostávajú výlučne z piesku.

**G** Vozidlo Carrera RC nevystavujte priamemu slnečnému žiareniu. Aby sa zabránilo prehriatiu elektroniky vo vozidle, musia sa pri teplote nad 35 °C pravidelne zaraďovať krátke prestávky.

**H** Nikdy nevystavujte vozidlo Carrera RC sústavnému striedaniu záťaž, tj. sústavnej jazde dopredu a naspäť.

**I** Vždy postavte vozidlo rukou na zem. Nikdy ho neháďte zo stola na zem.

**K** Vyhňte sa skokom z mostíkov alebo rámp, ktoré sú vyššie než 5 cm.

**L** Na čistenie Vášho modelu nikdy nepoužívajte ostré rozpušťače.

**M** Aby ste zabránili tomu, aby vozidlo Carrera RC jazdilo s poruchami v riadiacom systéme a tým jazdilo bez kontroly, musia sa kontrolovať batéria kontroléra a akumulátora vozidla, či sú bezchybné nabité. Nabíjачky a moduly sieťového žadzu neskrutkujte.

**N** Pred každou jazdou a aj po nej sa vždy musí overiť správna montáž vozidla Carrera RC, v prípade potreby dotiahnite skrutky a matice.

## Pokyny na obsluhu

### Obsah dodávky

- 1 Vozidlo Carrera RC
- 1 Kontrolér
- 1 Nabíjачky USB kábel
- 1 LiFePO<sub>4</sub> akumulátor
- 1 Sada batérií (nie sú nabíjateľné)

## Nabíjanie akumulátora

**2** Nabíjачka batérie sa musí pred nabitím vybrať z hracky. Dbajte na to, aby ste dosady LiFePO<sub>4</sub> akumulátor nabíjali len s dodanou LiFePO<sub>4</sub> nabíjачkou (nabíjачky USB kábel). Ak sa použije akumulátor nabíjач s inou nabíjачkou pre LiFePO<sub>4</sub> akumulátory alebo inu nabíjачku, môžu to spôsobiť vážne škody. **Skôr, než budete pokračovať, pozorne si prečítajte predchádzajúcu kapitolu s varovaniami a pokynmi pre používanie nabíjачky batérií.** Akumulátor môžete nabíť pomocou vstupného príslušeného USB nabíjачieho kábla do USB portu počítača alebo pomocou sieťovej časti USB s vystupným napätím min. 1 A.

• Spojte nabíjачky USB kábel s USB portom počítača **1**. LED na nabíjачkom USB kábli sa rozsvieti zeleno a signalizuje, že nabíjачka je jednotka je riadne spojená s počítačom. Ak zapojíte prázdny akumulátor, kontrolka LED na nabíjачkom kábli USB sa nerozsvieti a indikuje, že akumulátor sa nabíja. **2** Nabíjачky USB kábel je vyrobený tak, že opačná polarita je vylúčená.

• Opätovné nabitie vybitého akumulátora (nie hlboko vybitého) trvá asi 80 minút. Keď je akumulátor nabitý, signalizácia LED na nabíjачkom USB kábli sa znova rozsvieti zeleno.

**Akumulátor po použití bezpodmienečne znova nabíť, aby ste zabránili tzv. hlbokému vybitiu akumulátora. Predtým ako sa akumulátor smie znova úplne nabíť, musí sa po používaní minimálne 20 minút ochladnúť. Z času na čas akumulátor nabíť (cca každé 2–3 mesiac). Nabíjачky a moduly sieťového žadzu neskrutkujte. Nedodržanie vyššie uvedeného zaobchádzania s akumulátorom môže spôsobiť poškodenie. Nenavčítajte akumulátor pri nabíjaní nikdy bez dohľadu.**

## Vloženie akumulátora

**3** Pomocou skrutkovača odstráňte veľko priehradky akumulátora vozidla Carrera RC. Spojte koniec kábla vozidla Carrera RC s koncom kábla akumulátora. Akumulátor vložte. Veľko priskrutkujte skrutkovačom.

## Vloženie batérií

**4** Otvorte priehradku pre batérie pomocou skrutkovača a vložte batérie do kontroléra. Dbajte na správnu polaritu. Nikdy nepoužívajte spoločne nové a staré batérie alebo od rôznych výrobcov. Po zatvorení priehradky môžete vyskúšať funkčnosť kontroléra pomocou výkonného spínača na prednej strane. Pri polohe ON výkonného spínača v riadnom fungovaní by sa mala LED hore v strede kontroléra rozsvietiť načerveno.

## Teraz sa môže začať s jazdou

Vozidlo Carrera RC a kontrolér sú zo strany výrobu spojené.

**5** 1. Zapnite vozidlo spínačom ON/OFF.

**6** 2. Zapnite kontrolér. LED na kontroléri rýchlo bliká.

LED na kontroléri sa po niekoľkých sekundách vypne, to znamená, že spojenie je ukončené. LED na kontroléri teraz svieti už len keď sa pohybuje joystickom.



## Prevcivní síť to!

- 7** Pozor, toto vozidlo dosahuje rýchlosti až 15 km/h. Prevcivní síť to na prázdnej ploche s rozmermi min. 4 x 5 m. **Pri prvý jazde ovládajte plynový pedál veľmi opatrne.**
- 8** Na veľkej ploche postavte pomocou vreckovky rohové alebo s prázdnyimi plechovkami AC: pretekársku dráhu pre vozidlo Carrera RC. Základom techniky riadenia pri jazde s vozidlom Carrera RC je: na priamej dráhe jazdiť rýchlo a v zkrutkách brzdiť.
- Pri zmeze 2. prvého akumulátora na druhý sa musí dodržať prestávka v jazde v trvaní minimálne 10 minút. Pri zmeze, ktorá potom nasleduje, sa bezpodmienečne musí zaradiť prestávka v trvaní minimálne 20 minút.**
- Zakázaní permanentného nasadenia motoru.**
- Ak sa vozidlo viackrát krátko po sebe samočinne vypne, je akumulátor vybitý. Nabitie prosím akumulátor.**
- Behom ca 15 minút nečinnosti sa kontrolér a vozidlo samo vypnú. Pre opätovné použitie prepnete spínač ON/OFF na kontroléri a vozidlo raz na OFF a potom znovu na ON.**
- Pre vypnutie po jazde dodržte opäť poradie.**
- Po jazde akumulátor vyberte resp. odpojte. Po použití akumulátor bezpodmienečne znovu nabitie, aby sa zabránilo tzv. hĺbkovému vybitiu akumulátora. Predtým ako by sa akumulátor smel znovu úplne nabiť, musí po použití nechať na min. 20 minút ochladnúť.**
- Akumulátor skladujte vždy mimo vozidla.**
- Vozidlo Carrera RC po jazde očistite.**

## Funkcie kontroléra

### 9 Diferenciálne riadenie

S joystickmi môžete vykonávať presné riadiace a jazdné manévry.

**Joystick doľava a doprava:** jazda dopredu a dozadu pri rovnomernom a súčasnom ovládaní ľavého a praveho joysticku. Riadiaci pohyb doľava dosiahnete, keď pohnete pravým joystickom dopredu a následne ho opäť pusťte. Riadiaci pohyb doprava pohybujete ľavým joystickom dopredu a potom ho opäť pusťte.

### 10 Otočenie o 360°

Pomaly a rovnomerným pohybovaním obojích joystickov v protichodnom smere hore a dole sa vozidlo otáča na mieste o 360°.

**11** Vďaka technológii 2,4 GHz môže na jednej pretekárskej dráhe spoločne jazdiť až 16 vozidiel.

To je možné úplne bez zosúladienia frekvencie medzi pretekármi.

## Riešenia problémov

**Problém:** Model nejazdí.

**Prčina:** Spínač(e) na kontroléri alebo/a modeli je/sú na "OFF".

**Riešenie:** Zapnúť.

**Prčina:** V modeli je slabý alebo nie je vôbec žiadny akumulátor.

**Riešenie:** Vložte nabitý akumulátor.

**Prčina:** Slabý akumulátor/batéria v kontroléri alebo modeli.

**Riešenie:** Vložte nabitý akumulátor alebo batériu.

**Prčina:** Kontrolér nie je správne spravený spojený s prijímačom v modeli.

**Riešenie:** Vytvorte spojenie medzi modelom a kontrolérom, tak ako je to popísané pod "Teraz sa môže začať s jazdou".

**Prčina:** Behom ca 30 minút nečinnosti sa kontrolér a vozidlo samo vypnú.

**Riešenie:** Pre opätovné použitie prepnete spínač ON/OFF na kontroléri a vozidlo raz na OFF a potom opäť na ON.

**Prčina:** Vozidlo je veľmi teplé.

**Riešenie:** Vozidlo a kontrolér vypnite a vozidlo nechať asi na 30 minút ochladnúť.

**Prčina:** Ochrana proti prehriatiu zastavila auto kvôli príliš silnému zohriatiu.

**Riešenie:** Vypnite prijímač. Vozidlo RC nechať asi na 30 minút ochladnúť.

**Problém:** Žiadna kontrola.

**Prčina:** Vozidlo sa nechoce dá do pohybu.

**Riešenie:** Zapnite najprv vozidlo a až potom vysieláč. **5 6**

Omyl a zmeny vyhradené - Farby/konečný dizajn - zmeny vyhradené

Technické zmeny a zmeny podmienené d

izajnom vyhradené - Piktogramy = fotografie symbolov

## AK Kjøere kunde,

Gratulerer med din nye Carrera RC-modellbil. Den er produsert etter dagens tekniske standard. Siden vi alltid strever etter å videreutvikle og forbedre våre produkter, forbeholder vi oss retten til tekniske endringer og angående utstyr, materialer og design til en hver tid, uten forhåndsopplysning om dette. Dermed kan man ikke rette krav på grunn av små avvik i produktet angående data og bilder i denne veiledningen. Denne bruksanvisningen og monteringsveiledningen er en del av produktet. **Viktig!** Les denne håndboken nøye gjennom og **oppbevar disse anvisningene for fremtidig bruk** og i tillegg produktet overleveres til en tredjepart.

Du finner nyeste versjon av bruksanvisningen og informasjon om tilgjengelige reservedeler på **sericesidene på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).**

## Samsvarserklæring

Herméd erklærer Carrera Toys GmbH, at denne modellen, inklusiv kontrollér, er i overensstemmelse med de grunnleggende kravene til følgende EF-direktiv: EF direktiv 2001/95/EC og de andre relevante forskriftene til direktiv 2014/53/EU (RED) gjelder. Original samsvarserklæring kan fås under **carrera-rc.com**



Maksimal radiofrekvensseffekt <10dBm - Frekvensområde: 2400–2483.5 MHz

## Varselhenvisninger!

**Denne RC modellen anbefales for ungdommer fra og med 14 år!** Denne modellen er ikke tiltenkt å brukes av barn, hvis ikke en foresatt har det under oppsyn. Ved uriktig bruk kan det oppstå alvorlige skader og/eller materiell skade. Det må styres forsiktig og grundig, og det krever enkelte mekaniske og mentale evner. Veiledningen inneholder sikkerhetshenvisninger og forskrifter, i tillegg til henvisninger for vedlikehold og bruk av produktet. Det er absolutt nødvendig å lese og forstå denne veiledningen helt før første bruk. Kun slik kan man unngå ulykker med skader og ødeleggelse.



Symbolen som vises her med gjennomtreket oppledningskabel skal henvisse om at tomme batterier, akkumulatører, knappeceller, akkumulatørpakker, apparatbatterier, elektriske apparater etc. ikke skal i husholdningsoppbelet, for disse skader miljøet og helsen. Ulike batterityper eller nye og brukte batterier får ikke brukes sammen. Akkumulatører får kun lades opp av voksne. Tomme batterier må tas ut av leketøy-ene. Ikke-oppladbare batterier må ikke lades opp på grunn av fare for eksplosjon. Ikke bruk skadede batterier. Ta ut batteriene hvis de er oppbrukt eller hvis produktet ikke skal brukes over en lengre periode. Skift alltid ut hele settet av batterier samtidig, pass på så du ikke blander gamle og nye batterier, eller batterier av ulike typer.

Fjern akkumulatoren fra modellen før du lader den opp. Se til at du har riktig polaritet. Ladeapparatet og nettledere må ikke kortslettes. Kun medlevt ladeapparat får brukes til opplading. Bruk av et annet ladeapparat kan føre til en permanent skade på batteriene, samt nære leder, og kan forårsake skader på kroppen! **ORS: Før å lade batteriet, bruk kun den avgjorte forsyningsenheten som fulgte med leken.** Ved regelmessig bruk av ladeapparatet må dette kontrolleres på kabel, forbindelse, tildekninger og andre deler. Den ekstremt fleksible utvendige kabelen til dette ladeapparatet kan ikke skiftes ut. I skadetilfeller får ladeapparatet kun tas i bruk etter en reparasjon. Leketøyet må kun forbindes med apparater i verneklasse II.



## Sikkerhetsbestemmelser

**A** Et Carrera RC-kjøretøy er en fjernstyrt modellbil som brukes med spesielle kjøre-akkumulatører. Det er kun tillatt å bruke de originale Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-akkumulatørene. Før du lader opp batteriet, må du fjerne det fra kjøretøyet.

**B** Carrera RC-kjøretøyet er kun bestemt for hobbyformål, og får kun brukes på dertil bestemte baner og plasser. **OBST!** Ikke bruk Carrera RC-kjøretøyet i veintrafikken.

**C** Atmosfæriske feil kan føre til funksjonsfeil. Vennligst vent til kjøretøyet har akklimatisert seg hvis det finnes store temperaturforskjeller mellom lagringssted og kjørested. Slik unngås dannelse av kondensvann og dermed funksjonsfeil.

**D** Du må aldri kjøre med dette produktet på gresset. Gress som setter seg fast kan hindre dreining av aksene og oppvarme motoren. Det må ikke transporteres gods, personer eller dyr med Carrera RC-kjøretøy.

**E** Du må aldri kjøre ute i regn eller snø med Carrera RC-kjøretøyet. Kjøretøyet må ikke kjøre gjennom vann, dammer eller snø, og det må lagres tørt. Et vått underlag, uten dammer, fører ikke til skade på kjøretøyet, for elektronikken er beskyttet mot vannsprut.

**F** Kjøretøyet må aldri brukes i nærheten av elver, dammer eller sjøer, slik at Carrera RC-kjøretøyet ikke faller i vannet. Unngå kjøring på strekninger som kun består av vann.

**G** Carrera RC-kjøretøyet må aldri utsettes for direkte sol. For å unngå overoppheting i elektronikken til kjøretøyet må man legge inn regelmessige hvilepauser ved en temperatur på over 35 °C.

**H** Ditt Carrera RC-kjøretøy må aldri utsettes for permanent lastsitte, dvs. stadig kjøring frem og tilbake.

**I** Sett alltid kjøretøyet ned på bakken for hånd. Du må aldri kaste kjøretøyet ned på bakken.

**K** Unngå hopp fra ramper eller annet som har en høyde på over 5 cm.

**L** Bruk aldri skarpe løsningsmidler for rengjøring av modellen din.

**M** For å unngå at Carrera RC-kjøretøyet kjører med til i styresystemet, og dermed kjører ukontrollert, skal batteriene til kontrolløren og kjøretøyet akkumulatører kontrolleres for riktig ladetilstand med jevne mellomrom. Batteriladere og stikkontakter må ikke kortslettes.

**N** Riktig montering av Carrera RC-kjøretøyet må alltid kontrolleres før og etter hver kjøring, eventuelt må skruer og muttere ettertrekkes.

## Bruksanvisninger

### Leveringsomfang

- 1** 1x Carrera RC Kjøretøy
- 1x Kontrollér
- 1x USB-ladekabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akkumulatør
- 1x Sett batterier (ikke oppladbar)

### Opplading av akkumulatører

- 2** Oppladbare batterier må fjernes fra leken før de lades. Se til at medlevt LiFePO<sub>4</sub> batteri kun lades med medlevt LiFePO<sub>4</sub> ladeapparat (USB-ladekabel). Dersom du forsøker å lade batteriet med et annet LiFePO<sub>4</sub> ladeapparat eller et annet ladeapparat kan dette føre til alvorlige skader. **Les nye forrige kapittel med advarler og rengjøringslinjer på bruk av oppladbare batterier for du fortsetter.** Du kan lade batteriet med tilhørende USB-ladekabel over en USB port til en datamaskin eller en USB nettdel med minst 1A utgangsspenning.
  - USB-ladekabelen forbindes med USB porten til en datamaskin **1**. LED-lampen på USB-kabelen lyser grønt og viser at ladeenheten er forbundet riktig med datamaskinen.
  - LED-lampen på USB-kabelen lyser ikke lenger når du setter inn et tomt batteri og viser at batteriet lades.
  - USB-ladekabelen er produsert slik at omvendt polaritet er utelukket.
- Det tar omtrent 80 minutter for å lade opp et utladet batteri igjen (ikke dypulning). Når batteriet er fullt lyser LED-visningen på USB-ladekabelen grønt igjen.

**Etter bruk må akkumulatøren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatoren må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, før den kan lades helt opp igjen. Akkumulatoren må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2–3 måned). Batteriladere og stikkontakter må ikke kortslettes. Hvis denne handlingen av akkumulatøren ignorerer, kan det oppstå en defekt. Under lading må batteriene aldri være uten tilsyn.**

### Sette inn akkumulatør

**3** Fjern dekslet til akkumulatørommet i Carrera RC-kjøretøyet med en skrutrekker. Forbind kabelen til Carrera RC-kjøretøyet med akkumulatøren. Legg inn akkumulatør. Sikru til dekslet igjen med en skrutrekker.

### Sette inn batteriene

**4** Åpne batterirommet med en skrutrekker og sett batteriene inn i kontrollér. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Etter at rommet lukkes kan du kontrollere funksjonen til kontrolleren med hjelp av power-byrtelen på fremsiden. Når Power-byrtelen er i ON-posisjon og ved riktig funksjon skal LED oppe i midten av kontrolleren lyse rødt.

### Nå kan man begynne å kjøre

Carrera RC kjøretøyet og kontrolleren ble forbundet på fabrikk.

1. Carrera RC køretøjet slås på over ON/OFF bryteren.
2. Slå kontrollen på. LED på kontroller blinker rytmisk.
3. LED-lampen på kontroller slår seg av etter noen sekunder, dvs. bindingen er avsluttet. LED-lampen på kontroller lyser på kun når en joystick beveges.

### La oss øve!

7. OBS, dette kjøretøyet oppnår hastigheter på inntil 15 km/t. Prøv deg frem på en fri flate med min. 4x5 meter størrelse. **Bruk gasspedalen svært forsiktig første gang.**
8. Bygg opp en Carrera-RC kjørebane med hjørnebegrensninger eller tomme bokser osv. på en stor, fri flate. Den grunnleggende styreteknikken under kjøring med et Carrera RC-kjøretøy er: kjørfort på rette strekninger, og brems i svingene.
  - Ved skifte fra første til andre akkumulator må man overholde en kjørepause på minst 10 minutter. Skiftet deretter må man overholde en hvilepause på minst 20 minutter.
  - Ungå permanent motorbruk.
  - Hvis kjøretøyet slår seg av flere ganger etter hverandre automatisk, så er akkumulatoren tom. Akkumulatoren må lades opp.
  - I løpet av ca. 15 minutters inaktivitet slår kontroller og kjøretøy seg av automatisk. For å kjøre på nytt settes ON/OFF bryteren på kontroller & kjøretøy på OFF, og deretter på ON.
  - Slå av i omvendt rekkefølge etter at du har kjørt ferdig!
  - Etter kjøring tas akkumulatoren ut eller klemmes av. Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at totalløpingsforholdene. Akkumulatoren må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, før den kan lades helt opp igjen.
  - Batteriet må alltid oppbevares utenfor kjøretøyet.
  - Carrera RC-kjøretøyet må rengjøres etter kjøring.

### Kontrollerfunksjoner

#### 9 Differensialstyring

Med joystickene kan du gjennomføre presise styrings- og kjøringssmannøvrer.

**Joystick venstre og høyre:** kjøre fremover og bakover ved jevn og samtidig betjening av den venstre og høyre joystick. Du styrer mot venstre når du beveger høyre joystick fremover og slipper den igjen. Venstre joystick fremover og slipper den igjen.

#### 10 360° vending

Ved å bevege begge joysticker jevnt og langsomt i motsatte retninger vendes bilen 360° grader på stedet.

11 Takket være 2,4 GHz teknologien kan opptil 16 kjøretøyer kjøre på en strekning samtidig. Dette er mulig uten at sjåførene må tilpasse frekvensene med hverandre.

### Problemløsninger

**Problem:** Modellen kjører ikke.

**Årsak:** Bryter på kontroller og/eller modell står på "OFF".

**Løsning:** Innkopling.

**Årsak:** Svak eller overhede ingen akkumulator i modellen.

**Løsning:** Legg inn oppladet akkumulator.

**Årsak:** Svak(t) akkumulator/batteri i kontroller eller modell.

**Løsning:** Legg inn oppladet akkumulator eller batteri.

**Årsak:** Kontroller er ev. ikke bundet riktig med mottakeren i modellen.

**Løsning:** Opprett en forbindelse mellom modell og kontroller som beskrevet under "Nå kan man begynne å kjøre".

**Årsak:** I løpet av ca. 30 minutters inaktivitet slår kontroller og kjøretøy seg av automatisk.

**Løsning:** For å kjøre på nytt settes ON/OFF bryteren på kontroller & kjøretøy først på OFF, og deretter på ON.

**Årsak:** Kjøretøyet er svært varmt.

**Løsning:** Slå av kjøretøy og kontroller, og la kjøretøyet kjøle seg ned i omtrent 30 minutter.

**Årsak:** Overopphetingsbeskyttelsen har stoppet kjøretøyet pga. for sterk oppvarming.

**Løsning:** Slå av mottaker. RC-kjøretøyet må kjøles ned i omtrent 30 minutter.

**Problem:** Ingen kontroll.

**Årsak:** Kjøretøyet beveges utilsiktlig.

**Løsning:** Slå først på kjøretøy, så sender. **5 6**

Med forbehold om feil og endringer - Farger/endelig design - med forbehold om endringer

Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design - Piktogrammer = Symbolbilder

### DK Kære kunde

Vi ønsker dig tydelig med koblet af din Carrera RC-modell, der er konstrueret efter det aktuelle tekniske niveau. Da vi permanent videreudvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af udseende, materialer og design, uden forudgående meddelelse. Der kan derfor ikke afledes nogen krav pga. mindre afvigelser på det foreliggende produkt i forhold til data og afbildninger i denne vejledning. Denne betjenings- og montagevejledning er bestanddel af produktet. **Vigtigt!** Læs denne manual omhyggeligt, og **gem disse instruktioner til fremtidig reference**, og i tilfælde af at produktet videregives til tredjemænd.

Den aktuelle version af denne betjeningsvejledning og informationer om tilgængelige reservedele finder du på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) i serviceområdet.

### Konformitetserklæring

Herved erklærer Carrera Toys GmbH, at denne model inkl. styreenhed stemmer overens med de grundlæggende krav i følgende EF-direktiv: EU-direktiv 2001/95/EC og de andre relevante forskrifter i direktiv 2014/53/EU (RED) skanner. Den originale konformitetserklæring kan rekvireres på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maksimal radiofrekvensseffekt <10 dBm - Frekvensområde: 2400–2483.5 MHz

### Advarselshenvisninger

**Denne RC model anbefales kun egnet til unge fra 14 år!** Denne model er ikke tiltenkt til brug af børn uden opsyn gennem en værg. Ved forkert brug kan man pådrage sig alvorlige kvæstelser og/eller der kan opstå materielle skader. Der skal styres med forsigtighed og omtanke, dette kræver en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformationer og forskrifter samt informationer om vedligeholdelse og brug af produktet. Det er ufrivilligt at læse og forstå denne vejledning helt inden den første ibrugtagning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadekomst og beskadigelser.



Det her viste symbol med de gennemstregede afbildninger skal minde dig om, at tomme batterier, akkumulaturer, knapceller, akku-pakker, apparatbatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helbred. Vens batterityper eller nye og brugte batterier må ikke anvendes sammen. Akku'er må kun oplades af voksne. Brug brugte batterier ud af legetøjet. Ikke genopladelige batterier må på grund af eksplosionsrisiko ikke oplades. Brug ikke beskadigede batterier. Fjern batterier, hvis de er brugt, eller hvis produktet skal stå ubrugt i længere tid. Udskift altid hele sættet af batterier på én gang, og pas på ikke at blande gamle og nye batterier eller batterier af forskellige typer.

Fjern akku'en fra modellen inden du oplader den. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Kortslut ikke oplader og strømforsyningsdele. Opladning må kun ske med den medfølgende oplader. Brugen af en anden oplader kan føre til en varig beskadigelse af akku'en og tilstedeværelse af alle samtlige fysisk tilskadekomst! **ADVARSEL: ved opladning af batteriet må kun bruges den aftagelige forsyningsdel, der er leveret med dette stykke legetøj.** Ved regelmæssigt brug af opladeren, skal dennes kabler, tilslutning, adfærdninger og andre dele kontrolleres inden brug. Denne opladers eksterne fleksible yderkabel kan ikke udskiftes. Er opladeren defekt må den først bruges igen efter reparation. Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.



### Sikkerhedsbestemmelser

- Et Carrera RC-køretøj er en fjernstyret, med specielle køre-akku'er drevet modelbil. Der må kun anvendes de originale Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-akku'er. Fjern akku'en fra køretøjet inden du oplader dette.
- Carrera RC-køretøjet er udelukkende beregnet til hobbyformål og må kun anvendes på dertil tiltenkte baner og pladser. **Advarsel!** Anvend ikke Carrera RC-køretøjet i trafikken.
- Kør heller ikke under højspændingsledninger eller radionmaster eller i uvejr! Atmosfæriske forstyrrelser kan medføre funktionsfejl. Ved store temperaturforskelle mellem opbevarings- og brugstid bedes du, for at undgå dampelse kondensvand og deraf resulterende funktionsfejl, vente til køretøjet har akklimateret sig.
- Dør aldrig på græsflader med dette produkt. Græs kan vikle sig omkring akslen og påvirke dennes rotation og overhede motoren. Med et Carrera RC-køretøj må der hverken transporteres gods, personer eller dyr.
- Kør aldrig med Carrera RC-køretøj når det regner eller der ligger sne. Kjøretøjet må ikke køre gennem vand, pytter eller sne og skal opbevares tørt. Et vådt underlag uden pytter har ingen indflydelse på køretøjet, da elektronikken er beskyttet mod størvækk.
- Benyt aldrig køretøjer i nærheden af floder, damme eller søer, så Carrera RC-køretøjet ikke falder i vand. Undgå at køre på underlag, som kun består af sand.
- Udsæt ikke Carrera RC-køretøjet for direkte sollys. For at undgå overophedning af køretøjets elektronik skal man ved en temperatur på over 35 °C holde regelmæssige korte pauser.
- Udsæt aldrig Carrera RC-køretøjet for permanent belastningskift, dvs. permanent frem- og tilbagekørsel.
- Stil altid køretøjet på underlaget med hånden. Kast aldrig køretøjet ned på underlaget.
- Undgå sping fra skanser eller ramper, der er højere end 5 cm.
- Anvend aldrig aggressive opløsningsmidler til rengøring af din model.
- For at undgå, at Carrera RC-køretøjet kører ukontrolleret pga. fejl i styresystemet, skal det kontrolleres, at batterierne i kontrollen og køretøjets akku'er er korrekt opladet. Kortslut ikke opladere og strømforsyning.
- Det skal før og efter enhver brug kontrolleres, at Carrera RC-køretøjet er korrekt monteret, om nødvendigt skal skruer og møtrikker efterspændes.

### Betjeningshenvisninger

#### Leveringsomfang

- 1x Carrera RC Køretøj
- 1x Controller
- 1x USB-ladekabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akku
- 1x Sæt batterier (ikke genopladelige)

#### Opladning af akku'en

2. Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet, inden de oplades. Vær opmærksom på, at du kun lader det medfølgende LiFePO<sub>4</sub> batteri med den medfølgende LiFePO<sub>4</sub> oplader (USB-ladekabel). Hvis du forsøger at oplade batteriet med en anden LiFePO<sub>4</sub> oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. **Læs grundigt det foregående kapitel med advarsler og retningslinjer om brugen af genopladelige batterier, inden du fortsætter.** Du kan lade batteriet med det tilhørende USB-ladekabel på en USB port på en computer eller med en USB strømforsyningsdel med mindst 1A udgangsspænding:
  - Tilslut USB-ladekabet til en USB port på en computer (1). LED'en på USB-ladekabel lyser grønt og viser, at ladeenheden er korrekt tilsluttet til computeren. Hvis du tilslutter et afladet batteri lyser LED'en på USB-ladekabet ikke og viser, at batteriet oplades. (2) USB-ladekabel er konstrueret således, at en forkert polaritet er udelukket.
  - Det tager ca. 80 minutter at oplade et afladet batteri (ikke dybeafledt). Når batteriet er helt opladet, lyser LED-indikatorerne på USB-ladekabelt grønt igen.

Oplad ubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybeafledning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændig op igen. Oplad akku'en regelmæssigt (ca. hver 2–3 måneder). Kortslut ikke opladere og strømforsyning. Ignorering af ovennævnte ændringsmåde kan medføre en defekt. Lad ikke opladeren være ude af syne ved opladning.

#### Isætning af akku'en

3. Fjern dækslet på dit Carrera RC-køretøjs akkorum med en skruetrækker. Skub den fuldt opladede Carrera RC-akku med loget opad og stikene vendende bagud til ansigt ind i akku-rummet. Tilslut Carrera RC-køretøjets kabletende til akku'en og stop kablet med ved siden af akku'en. Skru dækslet på med en skruetrækker.



4 يتم فتح محل البطاريات بمفتاح الرغامي ومن ثم إدخال البطاريات في جهاز التحكم. يتوجب الإنتباه الى صحة القطبية. يمكن بعد نقل محل البطاريات التأكد من إشغال جهاز التحكم وذلك من خلال زر أو مفتاح تجهيز الطاقة الموجود في الوجه الامامي للسيطر. عند وضع-ON (التشغيل) فتتاح تجهيز الطاقة وعند العمل النظامي للسيطر سيضيئ الـ LED الموجود وسط جهاز التحكم بلون أحمر. عندما يتغذى باور المراقبة المضيئ LED بسرعة. يتوجب حينها تبديل البطاريات الموجودة في جهاز التحكم.

الآن يمكن بدأ الرحلة

يتم ربط سيارة Carrera RC وجهاز التحكم في المصنع.

5 1. قم بتشغيل السيارة باستخدام مفتاح التشغيل / الإيقاف.

6 2. قم بتشغيل وحدة التحكم. يومض مؤشر LED في وحدة التحكم بشكل منتظم. عندما يتغلف مؤشر LED الموجود على وحدة التحكم بعد بضغ ثوانٍ، أي أن اكتمال الربط انتهى. سيضيئ مؤشر LED الموجود على وحدة التحكم الآن فقط عند تحريك عصا التحكم.

دعنا نتنبره!

7 انشأه نصل هذه المركبة الى سرع لغاية 15 كم/ساعة، جرّوكم القرب على مساحة فارغة لا تقل عن 4x5 متر. استخدموا بدال السرعة في أول مرة بحذر شديد.

8 على مساحة كبيرة وفارغة حلقة سباق مركبة – كاريرا ار سي بمسار محدد بتحديدات أو بعلب فارغة وما شابه ذلك. تقنية التحكم الأساسية عند السير بمركبة – كاريرا ار سي: قيادة سريعة في المسارات المستقيمة وقرملة في المنحنيات.

• عند التغيير من البطارية الأولى الى البطارية الثانية يجب التوقف عن القيادة لمدة لا تقل عن 10 دقائق. وعند تغيير البطارية في المرة القادمة يجب الانتظار لفترة توقف من القيادة تبلغ 20 دقيقة على الأقل.

• تجنبوا الإستخدام الدائم للمحرك.

• عندما تطفئ المركبة لوجها واعدت مرات متتالية بعد بعضها فإن البطارية القابلة للشحن فارغة. يرجى شحن البطارية القابلة للشحن.

• خلال 15 دقيقة تقريباً من عدم النشاط تتوقف وحدة التحكم والسيارة تلقائياً، لغرض استخدامها مجدداً يرجى تحريك زر أو مفتاح ON وOFF في جهاز التحكم \* المركبة مرة على OFF ثم اعيدها بعد ذلك الى وضع ON.

• لغرض الإبقاء بعد الرحلة يتوجب الإلتزام بتعاقب محركات.

• أخرجوا بعد الرحلة البطارية القابلة للشحن أو اصلوها كلها. يتعين عليك إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يسمى بالتفريغ التام للبطارية. يجب تبريد البطارية القابلة للشحن بعد الإستخدام لمدة لا تقل عن 20 دقيقة قبل شحنها مجدداً.

• لا تلم بتخزين البطارية إلا خارج المركبة.

• تنقلوا مركبة – كاريرا ار سي بعد الرحلة.

وظائف – جهاز التحكم

9 التوجيه التفاضلي

يمكنك عن طريق أذرع اللعب القيام بمناورات توجيه وقيادة دقيقة.

ذراع التحكم الأيمن والأيسر: يعلمان على القيادة الى الأمام وإلى الخلف لدى التشغيل المتساوي والمتزامن لذراعَي التحكم الأيمن والأيسر.

مفتاح القيام بحركة توجيه نحو اليسار عندما تحرك عصا التحكم اليمنى نحو الأمام ثم تركها. للقيام بحركة توجيه نحو اليمين حرك عصا التحكم اليسرى نحو الأمام ثم اتركه

10 الدوران بزوايا 360 درجة

من خلال تحريك عصا التحكم بيده وفي اتجاه متعاكس بنفس الوقت ويتغىس الدور المركبة في موضعها بزوايا 360 درجة.

11 بفضل تكنولوجيا 2.4 جيجا هرتز يمكن أن تسير على مضمار السباق 16 سيارة مع بعضهم البعض. ويمكن إجراء هذا بدون ضبط التردد بين المتسابقين.

حلول المشاكل

المشكلة: الموديل لا يسير.

السبب: زر أو مفتاح جهاز التحكم أو/و الموديل واقفد/واقفان عند "OFF"

الحل: تشغيل

السبب: البطارية القابلة للشحن ضعيفة أو غير موجودة في الموديل.

الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة.

السبب: بطارية قابلة للشحن ضعيفة / بطاريات ضعيفة في جهاز التحكم أو الموديل.

الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة أو بطارية.

السبب: قد يكون جهاز التحكم غير موصل بشكل صحيح بوحدة الاستقبال في الموديل.

الحل: قم بعمل وصلة بين الموديل وجهاز التحكم وفقاً لما هو مشروح في يديكس بدء السير الأن."

السبب: يخلل 30 دقيقة تقريباً من عدم النشاط تتوقف وحدة التحكم والسيارة تلقائياً.

الحل: لغرض استخدامها مجدداً يرجى تحريك زر أو مفتاح ON/OFF في جهاز التحكم \* المركبة مرة على OFF ثم اعيدها بعد ذلك الى وضع ON.

السبب: المركبة ساخنة جداً.

الحل: اطفئوا المركبة وجهاز التحكم واتركوا المركبة 90 دقيقة تقريباً لكي تبرد.

السبب: قامت منظومة الحماية من الحرارة الزائدة بإيقاف السيارة بسبب سخونتها الشديدة.

الحل: اطفئوا جهاز الاستقبال. اتركوا مركبة – كاريرا ار سي 30 دقيقة تقريباً لكي تبرد.

المشكلة: بدون تحكم.

السبب: المركبة تبدأ بالحركة بشكل غير متوقع.

الحل: يتم تشغيل المركبة أولاً ثم وحدة التحكم.

6 5

يبقى حق السبب والتغيرات محفوظة

يبقى حق التغيير في الأمان/و التصميم النهائي – محفوظة

يبقى حق التغييرات التقنية والتصميمية محفوظة – الرسوم الصورة = الصور الرمزية