

#370160146 Mega Wheel Dino

- D** *Montage- und Betriebsanleitung*
- GB USA** *Assembly and operating instructions*
- F** *Instructions de montage et d'utilisation*
- E** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- I** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- NL** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- P** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- S** *Monterings- och bruksanvisning*
- FIN** *Asennus- ja käyttöohje*
- PL** *Instrukcja montażu i obsługi*
- H** *Szerelési és használati utasítás*
- SLO** *Navodila za montažo in uporabo*
- CZ** *Návod k montáži a obsluze*
- SK** *Návod na montáž a obsluhu*
- N** *Montajse- og bruksanvisning*
- DK** *Monterings- og driftsvejledning*
- Arabic** *إرشادات التركيب و الأستخدام*



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



Made in China ·  
Fabriqué en Chine

Digitale Version  
Digital version  
Version numérique  
Versión digital





**11** Dank 2,4 GHz Technologie können bis zu 16 Fahrzeuge gemeinsam auf einer Rennstrecke gefahren werden. Dies ist ganz ohne Frequenz-Abstimmung unter den Rennfahrern möglich.

**Problem/lösungen**

**Problem:** Modell fährt nicht.

**Ursache:** Schalter am Controller oder/und Modell steht/steht auf „OFF“.

**Lösung:** Einschalten.

**Ursache:** Schwacher oder gar kein Akku im Modell.

**Lösung:** Geladenen Akku einlegen.

**Ursache:** Schwacher Akku/Batterie im Controller oder Modell.

**Lösung:** Geladenen Akku oder Batterie einlegen.

**Ursache:** Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Modell gebunden.

**Lösung:** Stellen Sie wie unter „Jetzt kann die Fahrt losgehen“ beschrieben, eine Bindung zwischen Modell und Controller her.

**Ursache:** Innerhalb von ca. 30 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus.

**Lösung:** Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.

**Ursache:** Das Fahrzeug ist sehr warm.

**Lösung:** Fahrzeug und Controller ausschalten und das Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

**Ursache:** Der Überhitzungsschutz hat das Auto wegen zu starker Erwärmung angehalten.

**Lösung:** Den Empfänger ausschalten. Das RC-Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

**Problem:** Keine Kontrolle.

**Ursache:** Fahrzeug setzt sich ungewollt in Bewegung.

**Lösung:** Zuerst das Fahrzeug einschalten, dann erst den Controller. **5 6**

Irrtum und Änderungen vorbehalten - Farben/ endgültiges Design – Änderungen vorbehalten

Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten - Piktogramme = Symbolfotos



Congratulations on purchasing a Carrera RC model car, manufactured in accordance with the latest technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials, and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. **Important!** Please read this manual carefully and **keep these instructions for future reference** and in the event that the product is passed on to a third party.

**For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) in the service area.**

**Declaration of conformity**

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2009/48/EC and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED). The original declaration of conformity can be requested from [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm - Frequency range: 2400–2483.5 MHz

**Warning!**

Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage.

**WARNING!** This toy contains small parts which can be swallowed and is therefore not suitable for children under 3 years of age.

**WARNING!** danger of pinching during operation! Remove all packaging materials and wire fastenings before handing the toy over to the child. Please retain the packaging and address for information and in the event of any questions.

This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Supply terminals are not to be short-circuited. Never use damaged batteries. Remove batteries if consumed or if product is to be left unused for a long time. Always replace the whole set of batteries at one time, taking care not to mix old and new ones, or batteries of different types.

The appliance is only to be used with the power supply unit provided with the appliance. The use of a different power supply unit may lead to the permanent damage of the battery and neighbouring parts, as well as physical injury! **WARNING: For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol: or

**FCC statement**  
This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:  
(1) this device may not cause harmful interference, and  
(2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Caution: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.  
**NOTE:** This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference

in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy, and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures :  
• Reorient or relocate the receiving antenna.  
• Increase the separation between the product and receiver.  
• Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.  
• Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

**IC statement**

The device contains license-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's license-exempt RSS(SSI). Operation is subject to the following two conditions:  
1. The device must not cause interference;  
2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

**CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)**

**Safety instructions**

- A** A Carrera RC vehicle is a remote-controlled model car that uses special rechargeable batteries for this purpose. Only original Carrera RC LiFePO<sub>4</sub> rechargeable batteries may be used. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- B** The Carrera RC vehicle is designed for hobby use only and may only be operated on tracks and in spaces especially intended for this purpose. **WARNING!** Do not use the Carrera RC vehicle in road traffic.
- C** Do not operate the car beneath overhead high-voltage cables or broadcasting masts or during a storm! Atmospheric disturbances can affect the operation of the vehicle. When there a large temperature differences between your car's garage and the running track, please wait until the vehicle has had time to acclimatise. This will help prevent condensation forming and the possibility of malfunctions resulting.
- D** Never operate the product on grass surfaces. There is the risk of grass hindering the movement of the axles, which can lead to the motor overheating. Do not use the Carrera RC vehicle for transporting goods, persons or animals.
- E** Never use the Carrera RC vehicle outdoors during rain or snowfall. The car must not be run through water, puddles and snow, and must always be kept stored in a dry place. Wet surfaces without puddles will not affect the car's performance as the electronic equipment is protected against spray.
- F** Never operate the vehicle near rivers, ponds or lakes, to avoid the risk of the Carrera RC car falling into the water. Avoid running on courses which are laid exclusively with sand.
- G** Do not expose the Carrera RC vehicle to direct sunlight. To avoid the electronics in the car overheating, when temperatures are above 35 °C, regular short pauses in operation are essential.
- H** Never subject the Carrera car to repeated changes of load – that means continuously reversing it.
- I** Always place the car on the floor by hand. Never throw the car on the floor from a standing position.
- K** Avoid jumping from jumps or ramps higher than 5 cm (0.16 ft.).
- L** Never use strong solvents for cleaning the car.
- M** To avoid malfunctions to the control system resulting in uncontrolled operation of the Carrera RC vehicle, check that the controller batteries and the rechargeable batteries in the vehicle have sufficient charge. Supply terminals are not to be short-circuited.
- N** The Carrera RC vehicle must be inspected before and after operation, each time it is used, to ensure that it has not become disassembled. Any screws or nuts that may have become loosened during operation must be tightened.

**Instruction Manual**

**Contents of package**

- 1** 1x Carrera RC Vehicle
- 1x Controller
- 1x USB charger cable
- 1x LiFePO<sub>4</sub> rechargeable battery
- 1x Set of batteries (non-rechargeable)

**Charging the rechargeable battery**

- 2** Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Take care only to charge the LiFePO<sub>4</sub> battery supplied with the LiFePO<sub>4</sub>-charging unit (USB charger cable) also supplied. If you attempt to recharge the battery with any other LiFePO<sub>4</sub> battery charger or any other type of charger, this may result in serious damage. **Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding.** You can recharge the rechargeable battery with the respective USB charger cable from a computer USB port (USB 3.0) or a USB power supply unit with at least 1A output voltage:  
• Connect the USB charger cable with the USB port of a computer. **1** The LED on the USB charger cable lights green and indicates that the charger is correctly connected to the computer. When you connect an empty rechargeable battery, the LED on the USB charger cable goes off and indicates that the battery is being charged. **2** The USB charger cable is so designed that reversed polarity is not possible.  
• It lasts about 80 minutes to recharge a discharged (NOT a deep-discharged) battery. When the battery is fully recharged, the LED display on the USB charger cable lights green again.

**Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

**Installing the rechargeable battery**

- 3** Using a screwdriver, remove the cover of the battery compartment in the Carrera RC car. Connect the end of the cable from the Carrera RC vehicle with the charged battery. Put the battery in place. Replace the compartment cover using a screwdriver.

**Inserting the batteries**

- 4** Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power-switch turned ON and proper functioning, the top center LED on the remote control will light up red.

## Now you can drive the car

The Carrera RC car and the remote control are bound as a factory setting.

1. Switch the car ON at the ON/OFF switch.
2. Switch on the controller. The LED on top of the controller will flash rhythmically. After a few seconds, the LED of controller will be off, meaning the bind has been made. The LED on the controller will only light up if a joystick is moved.

## Let's practise!

- 7 **Warning! This vehicle reaches speeds up to 15 km/h (9.3 mph). Practice on an empty surface at least 4 x 5 metres (13.12' x 16.4'). When first starting, be very careful when operating the gas pedal.**
- 8 Now it's time to practise! Set up a Carrera RC vehicle racing track in a large empty area, using corners, empty cans, or similar objects. The basic technique to adopt when operating a Carrera RC is to drive fast on the straight sections and to slow down in the curves.
  - **When changing from the first battery to the second battery, you must stop running for at least ten minutes. At the next change, a pause of at least 20 minutes is absolutely essential.**
  - **Avoid constant motor operation.**
  - **If the car switches itself off several times one after another, the battery is dead. Please recharge the battery.**
  - **Within approx. 15 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically. To restart, switch the ON/OFF switch on the controller & the car to OFF and then back to ON.**
  - **To switch off after use, follow the steps in the reverse order.**
  - **After use, remove or disconnect the battery. Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged.**
  - **Always keep the rechargeable battery stored outside the vehicle.**
  - **Clean the Carrera RC car after use.**

## Controller functions

### 9 Differential Steering

You can use the joysticks to carry out precise steering and driving manoeuvres.

**Joystick left and right:** Forwards and backwards with steady movement of left and right joysticks at the same time. Steer the car to the left by pushing the right-hand joystick forwards and releasing it again. Steer the car to the right by pushing the left-hand joystick forwards and releasing it again.

### 10 360° turn

By moving both joysticks slowly and steadily up and down in opposite directions the vehicle can be made to rotate 360° on the spot.

11 Thanks to 2.4 GHz technology, up to 16 cars can be run together on one race-track. This is possible even without harmonising frequencies between the racing drivers.

## Troubleshooting

**Problem:** Car does not move.

**Cause:** Either the switch on the controller or the car is set to OFF.

**Solution:** Switch on.

**Cause:** There is no rechargeable battery in the car or the battery is too weak.

**Solution:** Insert charged battery.

**Cause:** The battery or rechargeable battery in the transmitter or model is too weak.

**Solution:** Insert new battery or recharge battery.

**Cause:** The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the model.

**Solution:** Carry out a frequency bind between the model and the remote control as described in "Now you can drive the car".

**Cause:** Within approx. 30 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically.

**Solution:** To restart, switch the ON/OFF switch on both controller & vehicle to OFF and then back to ON.

**Cause:** The vehicle is very warm.

**Solution:** Switch both car and controller off and allow the car to cool down for about 30 minutes.

**Cause:** The overheat protection has caused the car's motor to cut out due to excess temperature.

**Solution:** Switch off the receiver. Leave the RC car to cool down for approx. 30 minutes.

**Problem:** Car cannot be controlled.

**Cause:** Vehicle starts moving unintentionally.

**Solution:** First turn on the vehicle, only then the transmitter. **5 6**

Errors and changes excepted - Colours / final design - changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms = symbolic photos

## F Chère cliente ! Cher client !

Félicitations pour l'achat de votre véhicule radiocommandé Carrera RC fabriqué selon des critères récents des plus exigeants. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. **Important !** Veuillez lire attentivement ce manuel et **conservé ces instructions afin de pouvoir les consulter ultérieurement** et dans le cas où le produit serait cédé à un tiers.

**Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) dans la zone de service.**

## Déclaration de conformité

Par la présente la société Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle y compris le contrôleur est conforme aux exigences essentielles des directives européennes suivantes : Directives européennes 2009/48/EC et aux autres prescriptions importantes de la Directive 2014/53/EU (RED). L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm - Gamme de fréquences: 2400 - 2483.5 MHz

## Avvertissements !

Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir le complément et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages.



**ATTENTION !** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement - Présence de petits éléments pouvant être avalés. **ATTENTION !** Danger d'écrasement en cours de fonctionnement ! **Supprimez tous les matériaux d'emballage et fils de fixation avant de remettre ce jouet à l'enfant. Veuillez conserver le conditionnement et l'adresse pour votre information et d'éventuelles questions.**



Le pictogramme ci-contre des piles sur roues barrières est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. Les accumulateurs doivent être chargés uniquement sous le contrôle d'un adulte. Lorsque les piles et les batteries sont vides, veuillez les retirer du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables. N'utilisez pas de piles endommagées. Retirez les piles si elles sont usagées ou si le produit doit rester inutilisé pendant une période prolongée. Toujours remplacer le lot entier de piles en même temps, en prenant soin de ne pas mélanger des anciennes piles et des piles neuves, ou bien des piles de type différent.

Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les bornes d'une pile ou accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. L'appareil doit être utilisé uniquement avec l'alimentation fournie avec l'appareil. L'utilisation d'un autre chargeur peut provoquer un endommagement irréversible de la batterie ainsi que des pièces adjacentes et causer des dommages physiques ! **ATTENTION ! Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'emboîtte et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

## CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

## Consignes de sécurité

- A Votre véhicule radiocommandé Carrera RC a été conçu pour ne fonctionner qu'avec les batteries LiFePO<sub>4</sub> livrées avec le véhicule. Ne pas utiliser d'autres types de batterie. Retirez la batterie du véhicule avant de la charger.
- B Le véhicule Carrera RC est exclusivement destiné à un usage loisir et son utilisation est limitée aux voies et lieux prévus à cet usage. **ATTENTION !!!** Il est strictement interdit d'utiliser un véhicule Carrera RC sur une voie destinée à la circulation routière.
- C Ne vous servez pas du véhicule sous des lignes à haute tension ou des pylônes-antennes ou lors d'un orage ! Les perturbations atmosphériques risquent de provoquer des dysfonctionnements. Si les différences de température entre l'entrepié et le lieu de fonctionnement sont grandes, attendez jusqu'à ce que le véhicule se soit acclimaté afin d'éviter la formation d'un dépôt de condensation et les dysfonctions en résultant.
- D L'utilisation du véhicule est interdite sur pelouse et gazon. L'herbe pouvant s'enrouler autour des axes des roues empêchant leur bon fonctionnement et entraînant une surchauffe du moteur. Il est interdit de transporter des marchandises, personnes ou des animaux avec un véhicule Carrera RC.
- E Ne vous servez jamais du véhicule Carrera RC en plein air en cas de pluie ou de neige. Le véhicule ne doit pas rouler dans de l'eau, des flaques d'eau ou de la neige et doit être entreposé au sec. Un support humide sans flaques n'endommage pas le véhicule, car les éléments électroniques sont protégés contre les projections d'eau.
- F Ne vous servez jamais du véhicule à proximité directe des rivières, fleuves, étangs ou lacs afin que le Carrera RC ne risque pas de tomber dans l'eau. Évitez de rouler sur des parcours qui sont exclusivement en sable.
- G N'exposez pas le véhicule Carrera RC directement aux rayons du soleil. Pour éviter la surchauffe de l'électronique dans le véhicule, il faut intercaler régulièrement de courtes pauses lorsque la température extérieure est supérieure à 35 °C.
- H Ne soumettez jamais la voiture Carrera RC à des changements de charge répétés, c.-à-d. à des inversions permanentes.
- I Déposez toujours le véhicule sur le sol avec les mains. Ne jetez jamais le véhicule au pied levé sur le sol.
- K Évitez les sauts de tremplins ou de rampes à des hauteurs supérieures à 5 cm.
- L Ne vous servez jamais de solvants agressifs pour le nettoyage de votre maquette.
- M Contrôlez la charge de la batterie du véhicule et des piles de la télécommande afin d'éviter tout dysfonctionnement pouvant entraîner des déplacements incontrôlés du véhicule. Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit.
- N Contrôlez le montage correct du véhicule Carrera RC avant et après chaque course et resserez les vis et écrous si besoin est.

## Instructions d'utilisation

### Fournitures

- 1x Carrera RC Véhicule
- 1x Contrôleur
- 1x Câble de charge USB
- 1x Batterie LiFePO<sub>4</sub>
- 1x Jeu de piles (non rechargeables)

## Chargement de la batterie

- 2 Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Veillez à ce que la batterie LiFePO<sub>4</sub> fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiFePO<sub>4</sub> fourni (câble

USB). Le chargement de la batterie avec l'appareil de charge d'une autre batterie LiFePO4 ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères. **Veillez lire avec attention le chapitre précédent avec les mises en gardes et les directives sur l'utilisation de batteries rechargeables avant de commencer.** Vous pouvez charger la batterie avec le câble USB de chargement correspondant via le port USB d'un ordinateur ou un bloc d'alimentation USB disposant d'une tension de sortie d'au moins 1 A :

- Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur **1**. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez une batterie vide, la DEL du câble USB cesse de clignoter et indique que la batterie est en cours de chargement. **2** Le câble de charge USB est fabriqué de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.
- Le recharge d'une batterie déchargée (non fortement déchargée) dure environ 80 minutes. Lorsque la batterie est pleine, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

**Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.**

### Insertion de la batterie

**3** Servez-vous d'un tournevis pour retirer le couvercle du compartiment de la batterie du véhicule Carrera RC. Branchez le câble du véhicule à la batterie. Insérez la batterie dans son compartiment avant de remettre le couvercle et de la visser à l'aide d'un tournevis.

### Insertion des piles

**4** Ouvrir le compartiment des piles avec un tournevis et insérer les piles dans le contrôleur. Respecter la bonne polarité. N'utilisez jamais de piles de différents fabricants ou de piles usagées et neuves ensemble. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide du commutateur puissance sur le devant. En position ON du commutateur puissance et si le fonctionnement est correct, la DEL devrait s'allumer en rouge en haut au milieu du contrôleur.

### La course peut démarrer maintenant

Le véhicule Carrera RC et le contrôleur sont reliés en usine.

**5** 1. Allumez le véhicule sur le commutateur ON/OFF.

**6** 2. Allumez le contrôleur. La DEL du contrôleur clignote régulièrement. La LED du contrôleur s'éteint après quelques secondes, c'est-à-dire lorsque la liaison est établie. La LED du contrôleur ne brille désormais que lorsqu'une manette est manipulée.

### Entraînons-nous !

**7** **Attention, ce véhicule atteint des vitesses de 15 km/h maximum.** Veuillez vous exercer sur une surface vide d'une superficie minimum de 4 x 5 mètres. **Lors du premier essai, manipulez le levier d'accélération avec grande prudence.**

**8** Construisez un circuit pour votre véhicule Carrera RC sur un grand espace libre en vous servant d'objets de délimitation des virages ou de boîtes vides etc. La technique fondamentale pour conduire un véhicule Carrera RC consiste à accélérer sur les droites et à freiner dans les virages.

- **Lors du changement de la première à la deuxième batterie, observer un arrêt de conduite d'au moins 10 minutes. Lors du changement suivant, observer impérativement un arrêt de conduite d'au moins 20 minutes.**

- **Évitez toute mise en action ininterrompue du moteur.**

- **Si le véhicule se débranche plusieurs fois à brefs intervalles de soi-même, ceci signifie que la batterie est vide. Chargez-la.**

- **Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 15 minutes. Pour les utiliser à nouveau, brancher le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.**

- **Mettez le véhicule hors circuit dans le sens inverse de la mise en circuit après la course.**

- **Retirez la batterie après la course ou déconnectez-la. Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement.**

- **Veillez toujours conserver la batterie à l'extérieur du véhicule.**

- **Nettoyez le véhicule Carrera RC après la course.**

### Fonctions de la télécommande

#### 9 Direction différentielle

Avec les leviers de commande, vous pouvez effectuer des manœuvres de direction et de conduite précises. **Manette gauche et droite :** Marche avant et marche arrière avec l'actionnement simultané et constant de la manette gauche et droite. Vous effectuez un mouvement de direction vers la gauche en déplaçant la manette droite vers l'avant et en la relâchant. Pour effectuer un mouvement de direction vers la droite, déplacez la manette gauche vers l'avant puis relâchez-la.

#### 10 Rotation à 360°

Grâce à un lent mouvement simultané et opposé vers le haut et vers le bas des deux manettes, le véhicule tourne sur place à 360°.

**11** Grâce à la technologie 2,4 GHz, jusqu'à 16 véhicules peuvent être pilotés sur un même circuit. Cela est possible sans aucun réglage de fréquence entre les pilotes.

### Solutions aux problèmes

**Problème :** Le véhicule ne roule pas.

**Cause :** L'interrupteur de la télécommande ou du véhicule sont en position « OFF ».

**Remède :** Mettre en position « ON ».

**Cause :** Batterie faible ou absence de batterie dans le véhicule.

**Remède :** Insérer une batterie chargée.

**Cause :** Batterie ou piles trop faibles dans le véhicule ou la télécommande.

**Remède :** Insérez une batterie ou des piles neuves.

**Cause :** Le contrôleur n'est éventuellement pas relié correctement au récepteur du modèle.

**Remède :** Établissez une liaison, tel qu'il est décrit sous « La course peut démarrer maintenant » entre le modèle et le contrôleur.

**Cause :** Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 30 minutes.

**Remède :** Pour l'utiliser à nouveau, brancher le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.

**Cause :** Le véhicule est très chaud.

**Remède :** Débrancher le véhicule et le contrôleur et laisser refroidir le véhicule durant 30 minutes env.

**Cause :** Le système de sécurité lié à une surchauffe c'est enclenché.

**Remède :** Mettre en position « OFF » Laissez refroidir le véhicule 30 minutes environ.

**Problème :** Contrôle du véhicule.

**Cause :** Le véhicule démarre intempestivement.

**Remède :** Enclencher tout d'abord le véhicule puis l'émettreur. **5 6**

Sous réserve d'erreurs et de modifications - Couleurs / design final - sous réserve de modifications

Sous réserve de modifications techniques et relatives au design - ictogrammes = photos symboliques

### E Estimado cliente

Le felicitamos por la compra de su modelo de vehículo Carrera RC que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. ¡importante! Por favor, lea atentamente este manual y **guarde las instrucciones para futuras consultas** o en caso de que este producto sea cedido a una tercera persona.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) en el área de Servicio.

### Declaración de conformidad

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara la conformidad de este modelo, inclusive el controlador, con los requisitos básicos de las siguientes directrices CE: Directrices CE 2009/48/EC y las demás normas relevantes de la directriz 2014/53/EU (RED).

Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



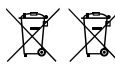
Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm - Rango de frecuencia: 2400 - 2483.5 MHz

### ¡Advertencias!

Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños.



**¡ADVERTENCIA! Este juguete no es adecuado para niños menores de 3 años, ya que contiene piezas pequeñas que se podrían ingerir. ¡ADVERTENCIA! Existe peligro de quedar atrapado por motivos funcionales. Retire todo el material de embalaje y los alambres de fijación antes de entregar este juguete al niño. Guarde el embalaje y la dirección para su información y para eventuales preguntas.**



El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos electrónicos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas y usadas. Únicamente los adultos deben cargar los acumuladores. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión. No utilice baterías dañadas. Retire las pilas cuando se gasten o si el producto no se va a utilizar durante mucho tiempo. Sustituya siempre todo el conjunto de pilas simultáneamente, evite mezclar pilas viejas y nuevas, o pilas de distinto tipo. Retire la batería del modelo antes de cargarla. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. El dispositivo solamente debe utilizarse con la unidad de suministro eléctrico suministrada con el mismo.

¡El uso de una unidad de suministro eléctrica diferente puede provocar daño permanente en la batería y piezas adyacentes, así como lesiones físicas! **ADVERTENCIA: Para recargar la batería, utilice exclusiva-mente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se utiliza el cargador de forma regularmente, comprobar el cable, el conector, las tapas y otros componentes de este cargador. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete sólo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo: or

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:

- (1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y
- (2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

### Disposiciones de seguridad

**A** El automóvil Carrera RC es un modelo deteñidrido que funciona con una batería especial. Sólo deben utilizarse las baterías de LiFePO<sub>4</sub> Carrera RC originales. Retire la batería del vehículo antes de cargarla.

**B** El vehículo Carrera RC ha sido diseñado exclusivamente con fines de entretenimiento, y sólo debe ser conducido por las pistas y los lugares previstos para ello. **ADVERTENCIA:** No utilice el vehículo Carrera RC por la vía pública.

**C** No hacer funcionar el aparato bajo líneas de alta tensión o torres radiofónicas, ni en caso de tormenta. Las perturbaciones atmosféricas pueden producir fallos en el funcionamiento. Si existe una gran diferencia de temperatura entre el lugar donde guarda el vehículo y el lugar donde se vaya a conducir, espere hasta que el vehículo se haya aclimatado para evitar que se forme agua de condensación (ello podría producir averías funcionales).

**D** No haga funcionar nunca este producto sobre superficies de hierba. La hierba que se enrolla con fuerza, puede dificultar la rotación de los ejes y calentar el motor. El vehículo Carrera RC no debe usarse para transportar productos, personas ni animales.

**E** Nunca haga funcionar el vehículo Carrera RC al aire libre con lluvia o nieve. El vehículo no debe conducirse a través del agua, charcos o nieve, y debe cargar durante un lugar seco. La superficie mojada sin charcos no constituye un obstáculo para el vehículo, ya que el sistema electrónico está protegido contra salpicaduras.

**F** No utilice nunca el vehículo Carrera RC cerca de ríos, estanques o lagos para que así no se caiga al agua. Evite pasar por tramos que sólo consistan de arena.

- G** No exponga el vehículo Carrera RC nunca a la radiación solar directa. Para evitar el sobrecalentamiento de la electrónica del vehículo, deben efectuarse periódicamente breves descansos si la temperatura es superior a los 35° C.
- H** No someta nunca el vehículo Carrera RC a cambios de carga repetidos, es decir, conduciéndolo a marcha adelante y marcha atrás de forma continua.
- I** Deposite el vehículo siempre con la mano sobre el suelo, y no lo tire nunca desde cierta altura al suelo.
- K** Evite saltar desde rampas o trampolines de más de 5 cm de altura.
- L** No utilice nunca disolventes agresivos para limpiar el modelo.
- M** Para evitar que el vehículo Carrera RC funcione con el sistema de control averiado y de forma incontrolada, se debe comprobar que las pilas del controlador y la batería del vehículo tengan un nivel de carga correcto. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red.
- N** Antes y después de cada carrera, se debe verificar que el vehículo Carrera RC aún está correctamente montado y, si fuese necesario, reapretar tornillos y tuercas.

**Indicaciones de manejo**

**Contenido del embalaje**

- 1** 1x Carrera RC vehículo
- 1x Controlador
- 1x Cable de carga USB
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Batería recargable
- 1x Juego de baterías(no recargables)

**Cargar de la batería**

- 2** Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Asegúrese de cargar la batería recargable de LiFePO<sub>4</sub> suministrada únicamente con un cargador de LiFePO<sub>4</sub> suministrado (cable de carga USB). Si intenta cargar la batería recargable con otro cargador de baterías recargables de LiFePO<sub>4</sub> o con otra carga, puede provocar graves daños. **Lea detenidamente el capítulo anterior con las advertencias y normas para el uso de las baterías recargables antes de proceder.** Puede cargar la batería recargable con el cable de carga USB correspondiente en un puerto USB de un ordenador o con un adaptador USB con una tensión de salida de al menos 1A:
  - Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador. **1** El LED en el cable de carga USB se enciende en verde e indica que la unidad de carga está conectada correctamente con el ordenador. Si coloca una batería descargada, el LED en el cable de carga USB no se encenderá, indicando que la batería se está cargando. **2** El cable de carga USB está fabricado de tal manera que queda descartada la polaridad invertida.
  - Tarda aproximadamente 90 minutos en recargar una batería recargable descargada (no totalmente descargada). Cuando la batería recargable se encuentra totalmente cargada, el indicador LED en el cable de carga USB se vuelve a encender en verde.

**Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usar, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.**

**Colocación de la batería recargable**

- 3** Retire con un destornillador la tapa del compartimento de la batería del vehículo Carrera RC. El extremo del cable del vehículo Carrera RC, con el de la batería. Introduzca la batería. Atomille la tapa con un destornillador.

**Colocación de las pilas**

- 4** Con ayuda de un destornillador abra el compartimiento de las baterías e inserte éstas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Tras cerrar el compartimento puede verificarse el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el LED de color rojo situado en la parte superior central del controlador.

**¡Ahora ya puede empezar la carrera!**

**¡Ahora ya puede empezar la carrera!**

El vehículo Carrera RC y el controlador vienen unidos de fábrica.

- 5** 1. Encienda el vehículo en el interruptor ON-OFF.
- 6** 2. Encienda el controlador. El LED en el controlador parpadea rítmicamente. El LED en el controlador se apaga después de unos pocos segundos, esto significa que se ha establecido la conexión. El LED en el controlador se encenderá ahora ya únicamente si se mueve una palanca de mando.

**¡Hagamos prácticas!**

- 7** **Advertencia: Este vehículo alcanza una velocidad de hasta 15 km/h.** Ensaye en un área vacía con un tamaño mínimo de 4x5 metros. **Pise al principio el pedal del gas muy cuidadosamente.**
- 8** Realicemos algunas prácticas: Construya un recorrido con límites angulares o con cajas vacías para el vehículo Carrera RC en un lugar amplio y sin obstáculos. Vaya rápido en las rectas y frene en las curvas. Esa es la técnica de control básica para dirigir un vehículo Carrera RC.
  - Cuando sustituya la primera batería por la segunda, no debe conducir el vehículo de como mínimo 10 minutos. Cuando cambie de nuevo la batería, debe realizar una pausa de como 20 minutos.
  - Evitar el funcionamiento permanente del motor.
  - Si el vehículo se desconecta por sí mismo varias veces consecutivamente, es que la batería está descargada, y se tiene que cargar.
  - Tras unos 15 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo. Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo a OFF, y seguidamente de nuevo a ON.
  - Para desconectar tras la carrera, proceder en el orden inverso.
  - Una vez finalizada la carrera, extraer o desconectar la batería. Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usar, antes de que se pueda volver a cargar completamente.
  - Almacene la batería siempre fuera del vehículo.
  - Tras la carrera, limpiar el vehículo.

**Funciones del controlador**

**9 Dirección diferencial**

Con el joystick puede ejecutar maniobras de pilotaje y conducción precisas. Joystick a la izquierda y a la derecha: marcha adelante y atrás al presionar uniforme y simultáneamente el

joystick izquierdo y el derecho. Logrará un movimiento de dirección a la izquierda si mueve el joystick derecho hacia adelante y, a continuación, lo suelta de nuevo. Para hacer un movimiento de dirección hacia la derecha, mueva el joystick izquierdo hacia adelante y, a continuación, suéltelo de nuevo.

- 10** **Vuelta de 360°**  
Moviendo hacia arriba y abajo ambos joysticks de forma opuesta lentamente y de modo uniforme, el vehículo gira en el sitio 360°.
- 11** Gracias a la tecnología de 2,4 GHz se pueden pilotar en la pista de carreras hasta 16 vehículos a la vez. Esto es posible sin que los pilotos deban ajustar las frecuencias.

**Solución de averías**

- Avería:** El modelo no funciona.
  - Causa:** El interruptor del emisor y/o del modelo está(n) en la posición "OFF".
  - Solución:** Conectarlo.
  - Causa:** La batería recargable del modelo está desgastada o no hay batería.
  - Solución:** Introducir una batería recargada.
  - Causa:** La batería recargable o la pila del emisor o del modelo está desgastada.
  - Solución:** Colocar una batería o una pila cargada.
  - Causa:** El controlador posiblemente no está unido correctamente con el receptor del modelo.
  - Solución:** Establezca una unión como se describe en "Ahora ya puede empezar la carrera" entre el modelo y el controlador.
  - Causa:** Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo.
  - Solución:** Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON.
  - Causa:** El vehículo está muy caliente.
  - Solución:** Desconectar el vehículo y el controlador, y dejar enfriar el vehículo durante aprox. 30 minutos.
  - Causa:** El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.
  - Solución:** Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

- Avería:** No hay control.
  - Causa:** El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.
  - Solución:** Establezca una unión como se describe en "Ahora ya puede empezar la carrera".
  - Solución:** Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6**

Reservado el derecho a errores y modificaciones  
Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo  
Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño - Pictogramas = fotos de símbolos

**1 Gentile cliente**

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino d'auto Carrera RC, prodotto secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di essere in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Questo pictogramma per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. **Importante!** Leggere attentamente il presente manuale e **conservare le istruzioni per riferimenti futuri** e nel caso in cui il prodotto venga ceduto a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) nell'area assistenza.

**Dichiarazione di conformità**

Con la presente, la Carrera Toys GmbH dichiara che questo modellino, controller compreso, è conforme alle direttive CE 2009/48/EC e alle altre disposizioni rilevanti della direttiva 2014/53/EU (RED). La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Potenza di radiofrequenza massima <10dBm - Gamma di frequenza: 2400 - 2483.5 MHz

**Avvertenze!**

L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accortezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonché indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni.



**AVVERTENZA! Non adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni. Pericolo di soffocamento per ingestione di pezzi piccoli.**  
**AVVERTENZA! Pericolo di schiacciamento dovuto al funzionamento.** Prima di consegnare questo giocattolo al bambino, togliere tutti i materiali di imballaggio e il filo metallico di fissaggio. Conservare l'imballaggio e l'indirizzo per informazioni ed eventuali domande.

**INFORMAZIONI AGLI UTENTI – ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)**

Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'anno successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs. n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014. Non utilizzare batterie danneggiate. Rimuovere le batterie se consumate o se il prodotto rimane inutilizzato per lungo tempo. Sostituire sempre l'intero set di batterie in una sola operazione, facendo attenzione a non combinare batterie vecchie e nuove o di tipo diverso. Non usare contemporaneamente tipi di batterie diversi o batterie nuove e usate. Gli accumulatori devono essere caricati solo da adulti. Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo. Le batterie non ricaricabili non

devo essere ricaricate a causa del rischio di esplosione.

Prima di caricarlo togliere l'accumulatore dal modellino. Fare attenzione alla polarità. Non cortocircuitare caricatorie e alimentatori. L'apparecchio può essere utilizzato solo con l'alimentatore fornito in dotazione. L'uso di un altro caricabatterie può causare il danneggiamento permanente dell'accumulatore e di parti adiacenti nonché lesioni fisiche! **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.** In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del caricatore. Il cavo esterno flessibile di questo caricabatterie non può essere sostituito. Rivolgarsi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II.



**Norme di sicurezza**

- A** Una vettura Carrera RC è un modellino d'auto telecomandato, azionato da speciali batterie ricaricabili. Usare solo le batterie agli LiFePO<sub>4</sub> originali Carrera RC. Prima di caricarlo, togliere l'accumulatore dalla vettura.
- B** La vettura Carrera RC è progettata esclusivamente per fini hobistici e deve essere usata solo sulle piste e spazi appositi. **AVVERTENZA!** Non usare la vettura Carrera RC nel traffico stradale.
- C** Non passare sotto linee ad alta tensione o piloni di antenne radio e non usare in caso di temporali! Inferenze e perturbazioni atmosferiche possono causare malfunzionamenti. In caso di grandi differenze di temperatura tra il luogo di conservazione e quello di azionamento, per evitare la formazione di condensa e i malfunzionamenti da ciò risultanti attendere finché l'auto si è acclimatizzata.
- D** Non usare mai questo prodotto su manti erbosi. L'aggraviarsi dell'erba può ostacolare la rotazione degli assi e surriscaldare il motore. Con una vettura Carrera RC non devono essere trasportati animali, merci o persone.
- E** Non usare mai la vettura RC all'aperto in caso di pioggia o neve. L'auto non deve essere fatta passare in acqua, pozzanghere e neve e deve essere conservata in un luogo asciutto. Una superficie bagnata senza pozzanghere non danneggia la vettura, poiché l'elettronica è protetta contro gli spruzzi d'acqua.
- F** Per evitare che la vettura Carrera RC cada in acqua, non usarla mai nei pressi di fiumi, stagni o laghi. Evitare di percorrere tratti esclusivamente di sabbia.
- G** Non esporre la vettura Carrera RC a irradiazioni solari dirette. Per evitare surriscaldamenti dell'elettronica dell'auto, a temperature superiori ai 35 °C si devono effettuare brevi pause regolari.
- H** Non esporre mai la vettura Carrera RC a una variazione di carico permanente – cioè guida continua alternata avanti e indietro.
- I** Mettere sempre l'auto sul pavimento con le mani. Non buttarla mai sul pavimento stando in piedi.
- K** Evitare salti da trampoli o rampe più alti di 5 cm.
- L** Per la pulizia del modellino non usare mai detersivi aggressivi.
- M** Per evitare che la vettura Carrera RC funzioni con un sistema di comando disturbato e quindi incontrollata, verificare lo stato della carica delle batterie del controller e della batteria della vettura. Non cortocircuitare caricatorie e alimentatori.
- N** Prima e dopo l'uso, controllare la correttezza del montaggio della vettura Carrera RC. Eventualmente stringere viti e dadi.

**Istruzioni per l'uso**

**Contenuto della fornitura**

- 1 x Carrera RC Vettura
- 1 x Controller
- 1 x Cavo di carica USB
- 1 x LiFePO<sub>4</sub> Batteria ricaricabile
- 1 x Set di batterie (non ricaricabili)

**Carica dell'accumulatore**

Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Caricare l'accumulatore agli LiFePO<sub>4</sub> in dotazione solo con il caricabatterie agli LiFePO<sub>4</sub> (cavo di carica USB) in dotazione. Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatterie agli LiFePO<sub>4</sub> o un altro caricabatterie, possono verificarsi gravi danni. **Prima di procedere, si prega di leggere attentamente il precedente capitolo con le avvertenze e le linee guida sull'uso delle batterie ricaricabili.** L'accumulatore può essere caricato con il relativo cavo di carica USB su una porta USB di un computer o su un alimentatore USB con una tensione d'uscita di almeno 1 A:  
 • Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer **1**. Il LED sul cavo di carica USB si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se collegate un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica USB non si accende più e indica che l'accumulatore viene caricato. **2** Il cavo di carica USB è progettato in modo da escludere un'inversione della polarità.  
 • Per ricaricare un accumulatore scarico (non completamente) occorrono circa 80 minuti. Quando l'accumulatore è carico, l'indicatore LED sul cavo di carica USB passa di nuovo al verde.

Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'insorvenza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuitare caricatorie e alimentatori. L'insorvenza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.

**Installazione della batteria**

**3** Con un cacciavite togliere il coperchio del vano della batteria della vettura Carrera RC. Collegare l'estremità del cavo della vettura Carrera RC con quella della batteria. Inserire la batteria. Con un cacciavite avvitare il coperchio.

**Inserimento delle batterie**

**4** Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel controller, rispettando la corretta polarità. Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON e il controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del controller dovrebbe illuminarsi di rosso.

**Ora la corsa può iniziare**

La vettura Carrera RC e il controller sono collegati dalla fabbrica.

- 5** 1. Accendere la vettura con l'interruttore ON/OFF.
- 6** 2. Accendere il controller. Il LED sul controller lampeggia ritmicamente. Il LED sul controller si spegne dopo alcuni secondi indicando che l'accoppiamento si è concluso. Ora il LED sul controller si illumina solo se uno dei joystick viene azionato.

**Allieniamoci!**

- 7** **Avvertenza!** Quest'auto raggiunge velocità fino a 15 km/h. Allenarsi solo su una superficie libera di almeno 4x5 metri. La prima volta azionare la leva dell'acceleratore con molta cautela poiché l'auto reagisce in modo molto sensibile.
- 8** Con cuneo spartitraffico o latine vuote, ecc. allestire un circuito per la vettura Carrera RC in un luogo spazioso e libero. La tecnica basilare di guida della vettura Carrera RC è l'accelerazione in rettilineo e la frenata in curva.
  - Quando si sostituisce il primo accumulatore con il secondo, si deve rispettare una pausa di guida di almeno 10 minuti. Alla sostituzione successiva, una pausa di almeno 20 minuti.
  - Evitare l'uso permanente del motore.
  - Se l'auto si spegne ripetutamente, l'accumulatore è scarico. Ricaricarlo.
  - Dopo ca. 15 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente. Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.
  - Per lo spegnimento dopo l'uso procedere in ordine inverso.
  - Le batterie devono essere rimosse dal giocattolo se esso non viene usato per lunghi periodi. Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente.
  - Conservare sempre l'accumulatore all'esterno della vettura.
  - Dopo l'uso pulire la vettura Carrera RC.

**Funzioni del controller**

- 9** **Sterzo differenziale**  
 Con i joystick si possono effettuare sterzate e manovre precise.  
**Joystick sinistro e destro:** Guida in avanti e indietro con movimento uniforme e contemporaneo del joystick sinistro e destro. Un movimento di sterzata a sinistra viene creato spostando il joystick destro in avanti e rilasciandolo. Un movimento di sterzata a destra viene creato spostando il joystick sinistro in avanti e rilasciandolo.

**10** **Rotazione di 360°**  
 La vettura compie una rotazione di 360° sul posto abbassando e sollevando i due joystick con un movimento lento contrapposto e uniforme.

**11** PGrazie alla tecnologia 2.4 GHz, su una pista possono essere fatte girare contemporaneamente fino a 16 vetture. Questo è possibile senza alcuna sintonizzazione della frequenza tra i piloti.

**Soluzioni dei problemi**

- Problema:** Il modellino non funziona.  
**Causa:** L'interruttore sul trasmettitore e/o il modellino è posizionato su «OFF».  
**Rimedio:** Accendere.
- Causa:** Batteria scarica o nessuna batteria nel modellino.  
**Rimedio:** Inserire una batteria carica.
- Causa:** Batteria ricaricabile/batterie scariche nel trasmettitore o modellino.  
**Rimedio:** Inserire una batteria ricaricabile e/o una batteria carica.
- Causa:** Il controller potrebbe non essere collegato correttamente con il ricevitore nel modello.  
**Rimedio:** Stabilire un collegamento tra modello e controller procedendo come descritto sotto "Ora la corsa può iniziare".
- Causa:** Dopo ca. 30 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente.  
**Rimedio:** Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.
- Causa:** L'auto è molto calda.  
**Rimedio:** Spegner l'auto e il controller e lasciare raffreddare la vettura per circa 30 minuti.
- Causa:** La protezione contro il surriscaldamento ha fermato l'auto a causa del forte riscaldamento.  
**Rimedio:** Disinserire il ricevitore. Fare raffreddare la vettura Carrera RC per ca. 30 minuti.

- Problema:** Nessun controllo.  
**Causa:** Il veicolo si mette in movimento non volutamente.  
**Rimedio:** Accendere prima il veicolo e poi il Controller. **5 6**

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo  
 Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi = foto simboliche

**Geachte klant,**

Wij feliciteren u met de aankoop van uw Carrera RC-modelauto, die volgens de huidige stand van de techniek vervaardigd werd. Omdat wij er steeds voor ijveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design te allen tijde en zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van minime wijzigingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruik- en montageaanzwijzing vormt een bestanddeel van het product. **Belangrijk!** Lees deze handleiding aandachtig door en **bewaar deze instructies voor toekomstig gebruik** en in het geval dat het product wordt doorgegeven aan een derde partij.

**De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op [carrera-rs.com](http://carrera-rs.com) in het servicebereik.**

**Conformiteitsverklaring**

Hiermede verklaart de firma Carrera Toys GmbH dat dit model, controller inbegrepen, in overeenstemming is met de fundamentele, door volgende EG-richtlijnen gestelde eisen: EG-richtlijnen 2009/48/EC en de andere relevante voorschriften van de richtlijn 2014/53/EU (RED) befindet. De originele conformiteitsverklaring kan op [carrera-rs.com](http://carrera-rs.com) opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen <10dBm · Frequentiebereik: 2400–2483.5 MHz

**Waarschuwinginstructies!**

Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsels en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtig en met bedacht te worden bestuurd en dit vergt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorschriften alsook instructies voor het onderhoud en de

werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handling voor de eerste ingebruikname volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsel en beschadigingen worden vermeden.



**WAARSCHUWING!** Wegens inslikbare, kleine onderdelen is dit speelgoed niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

**WAARSCHUWING!** Kleme gear, door de werking veroorzaakt! Verwijder alle verpakkingsmaterialen en bevestigingsdraden voordat u dit speelgoed aan het kind overhandigt. Geef lieve voor informatie en in geval van eventuele vragen verpakking en adres te bewaren.



Het hier afgebeelde symbool van de doorgestreepte vuilnisbakken dient u aandacht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knoepcellen, accupacks, apparaatbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuisroten, omdat ze schadelijk zijn voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Lege batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontloftingsgevaar niet worden opgeladen. Gebruik geen beschadigde batterijen. Verwijder de batterijen als ze verbruikt zijn of als het product lange tijd niet wordt gebruikt. Vervang altijd de hele set batterijen in één keer en zorg ervoor dat er geen oude en nieuwe batterijen of verschillende typen batterijen door elkaar worden gehaald.

Verwijder de accu uit het model, alvorens deze op te laden. Let op de juiste polariteit. Ladens en adapters mogen niet worden kortgesloten. Het apparaat mag alleen worden gebruikt met de bijgeleverde voedingseenheid. Het gebruik van een andere voedingseenheid kan tot blijvende schade aan de accu en aangrenzende onderdelen leiden alsmede letsel veroorzaken! **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de afneembare voedingseenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden.

Het externe, flexibele snoer van deze lader kan niet worden vervangen. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II.



**Veiligheidsbepalingen**

- A** Een Carrera RC-voertuig is een op afstand bestuurd, met speciale rijdaccu's bediende modelauto. Enkel de originele Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-accu's mogen gebruikt worden. Verwijder de accu uit het voertuig, alvorens deze op te laden.
- B** Het Carrera RC-voertuig is uitsluitend voor hobbydoeleinden ontworpen en mag uitsluitend op daarvoor voorzien parcourts en plaatsen bestuurd worden. **WAARSCHUWING!** Gebruik het Carrera RC-voertuig niet in het wegverkeer.
- C** Bestuur de auto ook niet onder hoogspanningsleidingen of zendmasten of bij onweer! Atmosferische storingen kunnen tot een functionierstop leiden. Geveilig bij grote temperatuurverschillen tussen bewaarplaats en plaats van gebruik te wachten tot het voertuig geacclimatiseerd is, om vorming van condenswater en de daaruit resulterende functionierstoppen te vermijden.
- D** Gebruik dit product nooit op grasvelden. Gras, dat vast komt te zitten, kan de draaiing van de as hinderen en de motor verhit. Met een Carrera RC-voertuig mogen er geen goederen, personen of dieren vervoerd worden.
- E** Bestuur het Carrera RC-voertuig nooit bij regen of sneeuw in de open lucht. Het voertuig mag niet door water, plassen of sneeuw rijden en moet droog worden bewaard. Een natte ondergrond zonder plassen is niet schadelijk voor het voertuig, omdat de elektronica tegen spatwater beschermd is.
- F** Gebruik het voertuig nooit in de nabijheid van rivieren, vijvers of meren op het het Carrera RC-voertuig niet in het water valt. Vermijd het rijden op trajecten die uitsluitend uit zand bestaan.
- G** Stel het Carrera RC-voertuig niet bloot aan direct zonlicht. Om oververhitting van het elektronisch systeem in het voertuig te vermijden moeten bij een temperatuur van meer dan 35°C regelmatig korte rustpauzes worden ingelegd.
- H** Stel het Carrera RC-voertuig nooit aan een continu wisselende belasting, d.w.z. voortdurend voor- en achteruitrijden, bloot.
- I** Zet het voertuig altijd met de hand op de grond neer. Werp het voertuig nooit al staande op de vloer.
- K** Vermijd sprongen van schansen of bordessen, die hoger zijn dan 5 cm.
- L** Gebruik nooit bijtende oplosmiddelen voor de reiniging van uw model.
- M** Om te vermijden dat het Carrera RC-voertuig met storingen in het besturingssysteem en daardoor ongecontroleerd rijdt, dienen de batterijen van de controller en van de voertuigaccu op een foutloze laadtoestand gecontroleerd te worden. Ladens en adapters mogen niet worden kortgesloten.
- N** De correcte montage van het Carrera RC-voertuig moet steeds vóór en na iedere rit gecontroleerd worden. Eventueel schroeven en moeren vastdraaien.

**Gebruiksaanwijzingen**

**Inhoud van de levering**

- 1** 1x Carrera RC Voertuig
- 1x Controller
- 1x USB-laadkabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Accu
- 1x Set batterijen (niet oplaadbaar)

**Opladen van de accu**

- 1** Heroplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Let erop dat u de bijgeleverde LiFePO<sub>4</sub>-accu alleen met de bijgeleverde LiFePO<sub>4</sub>-lader (USB-laadkabel) laadt. Indien u de accu met een andere LiFePO<sub>4</sub>-lader of een ander type lader probeert op te laden, kan dit tot ernstige schade leiden. **Lees alvorens verder te gaan het voorje hoofdstuk met waarschuwingen en instructies omtrent het gebruik van heroplaadbare batterijen.** U kunt de accu met de bijbehorende USB-laadkabel aan een USB-poort van een computers of een USB-netadapter met ten minste 1A uitgangsstroom laden.
  - Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer **1**. De led aan de USB-laadkabel brandt groen en geeft aan dat de laadseenheid correct op de computer is aangesloten. Wanneer u een lege accu aansteekt brandt de led op de USB-laadkabel niet meer en toont aan, dat de accu geladen wordt. **2** De USB-laadkabel is zo gemaakt, dat verwisseling van de polen uitgesloten is.
  - Het duurt ongeveer 80 minuten om een lege accu (niet diepolariseerd) weer op te laden. Wanneer de accu volledig geladen is, brandt de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen.

**Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde diepteontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu van tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Ladens en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-inachtname van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laat de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.**

**Aanbrengen van de accu**

- 3** Verwijder met een schroevendraaier het deksel van het accu van het Carrera RC-voertuig. Verbind het kabeluiteinde van het Carrera RC-voertuig met dat van de accu. Accu inleggen. Deksel met een schroevendraaier dichtschroeven.

**Plaatsen van de batterijen**

- 4** Open het batterijkast met een schroevendraaier en plaats de batterijen in de controller. Let op de correcte polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Na het sluiten van het vak kunt u de functionaliteit van de controller met behulp van de Powerschakelaar op de voorzijde controleren. Bij de ON-positie van de Powerschakelaar en reglementaire functie dient de LED bovenaan in het midden van de controller rood op te lichten.

**Nu kan de rit beginnen**

Het Carrera RC-voertuig en de controller zijn in de fabriek gekoppeld.

- 5** 1. Schakel het voertuig met de ON/OFF-schakelaar in.
- 6** 2. Schakel de controller in. De LED aan de controller knippert ritmisch. De LED op de controller schakelt na enkele seconden uit, d.w.z. de binding is afgesloten. De LED op de controller brandt nu alleen nog wanneer een joystick wordt bewogen.

**Eerst oefening!**

- 7** **Waarschuwing, dit voertuig haalt snelheden tot 15 km/h.** Geveilig te oefenen op een vrije plaats met minimum 4x5 meter oppervlak. **Geveilig bij de eerste keer de gashendel slechts voorzichtig te bedienen.**
- 8** Bouw met veiligheidsdriehoeken, blikjes of dergelijke een Carrera RC-racecircuit op een grote en vrije plaats. De fundamentele besturingstechniek bij het rijden met een Carrera RC-voertuig bestaat erin, op rechte stukken snel te rijden en in de bochten af te remmen.
  - Bij het vervangen van de eerste accu door de tweede moet een rijpauze van minstens 10 minuten worden ingelast. Bij daarop volgende vervangingen moet telkens een rustpauze van minstens 20 minuten worden ingelast.
  - Permanent gebruik van de motor vermijden.
  - Als het voertuig zichzelf meermalen kort na elkaar vanzelf uitschakelt is de accu leeg. Geveilig de accu te laden.
  - Na ca. 15 minuten stilstaan worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld. Om het voertuig opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.
  - Voor het uitschakelen na de rit te stappen in omgekeerde volgorde volgen.
  - Na de rit de accu uitnemen. Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde diepteontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen.
  - Bewaar de accu altijd buiten het voertuig.
  - Het Carrera RC-voertuig na de rit schoonmaken.

**Functies van de controller**

- 1** **Differentieelbesturing**  
 Met de joystick kunt u nauwkeurige sturen rijmanoeuvres uitvoeren. Joystick links en rechts: vooruit rijden en achteruit rijden bij gelijkmatige en gelijktijdige bediening van de linker en rechter joystick. Een stuurbeweging naar links voert u uit door de rechter joystick naar voren te bewegen en vervolgens weer los te laten. Voor een stuurbeweging naar rechts dient u de linker joystick naar voren te bewegen en vervolgens weer los te laten.
- 10** **360° draai**  
 Door beide joystick's langzaam en gelijkmatig in tegenovergestelde richting naar boven en beneden te bewegen, zal het voertuig 360° ter plaatse draaien.
- 11** Dankzij 2,4GHz-technologie kunnen tot 16 voertuigen samen op een racebaan rijden. Dit is mogelijk zonder enige frequentieafstemming onder de coureurs.

**Probleempoplossingen**

- Probleem:** Model rijdt niet.  
**orzaak:** Schakelaar op de zender of / en model staat / staan op "OFF".  
**Oplossing:** Inschakelen.
  - orzaak:** Zwakke of helemaal geen accu in het model.  
**Oplossing:** Geladen accu inleggen.
  - orzaak:** Zwakke accu/batterij in de zender of in het model.  
**Oplossing:** Geladen accu of batterij inleggen.
  - orzaak:** De controller is eventueel niet correct aan de ontvanger in het model gekoppeld.  
**Oplossing:** Breng zoals beschreven onder 'Nu kan de rit beginnen', een koppeling tussen model en controller tot stand.
  - orzaak:** Na ca. 30 minuten stilstaan worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld.  
**Oplossing:** Om de zender opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.
  - orzaak:** Het voertuig is zeer warm.  
**Oplossing:** Voertuig en controller uitschakelen en het voertuig ongeveer 30 minuten laten afkoelen.
  - orzaak:** De oververhittingsbeveiliging heeft de auto wegens te sterke opwarming doen stoppen.  
**Oplossing:** De ontvanger uitschakelen. De RC auto ca. 30 minuten laten afkoelen.
- Probleem:** Geen controler.  
**orzaak:** Het voertuig zet zich ongewild in beweging.  
**Oplossing:** Schakel eerst het voertuig in en pas daarna de controller. **5 6**

Vergisningen en fouten uitgesloten - Kleur/finale ontwerpaanpassingen uitgesloten  
 Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten Pictogrammen = symbolisch foto's

**P Estimado Cliente:**

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo carro-miniauto Carrera RC fabricado ao nível tecnológico actual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto técnicas como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não impli-



cam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções, de uso e de montagem faz parte integrante do produto. **Importante!** Leia atentamente este manual e **guarde estas instruções para referência futura** e não o caso de o produto ser transmitido a terceiros.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) na secção de serviço.

## Declaração de conformidade

A Carrera Toys GmbH declara por este meio que este modelo, inclusive telemando, se encontram em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes Directivas CE: com as Directivas CE 2009/48 bem como com as demais disposições aplicáveis da Diretiva 2014/53/EU (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Potência máxima da radiofrequência <10 dBm • Gama de frequências: 2400–2483.5 MHz

## Advertências!

A utilização incorrecta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos.




**AVISO!** Este brinquedo não é apropriado para crianças com menos de 3 anos de idade devido a pequenas peças ingeríveis.

**AVISO!** Perigo de entalimento decorrente do funcionamento! Retire todos os materiais de embalagem e arames de fixação antes de entregar o brinquedo à criança. Conserve a embalagem e o endereço para informações e possíveis consultas posteriores.



Este pictograma com o símbolo de baldes de lixo riscados, avisa que as pilhas descarregadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos eléctricos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. As pilhas recarregáveis devem ser carregadas unicamente por adultos. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Não utilize pilhas danificadas. Remova as pilhas se forem consumidas ou se o produto for deixado sem utilização por um longo período de tempo. Substitua sempre todo o conjunto de pilhas de uma só vez, tendo o cuidado de não misturar pilhas antigas e novas, ou pilhas de tipos diferentes.

Retire a pilha da miniatura antes de carregá-la. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. Para carregar, só é permitido utilizar o carregador incluído no volume de fornecimento. A utilização de uma unidade de fornecimento de energia diferente pode danificar a pilha duradouramente ou outras peças adjacentes, e provocar danos físicos! **AVISOS: para recarregar a bateria, utilize apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo.** Aquando da utilização regular do carregador, deverá-se verificar o cabo, a tomada e a ficha bem como as tampas e outras partes do mesmo.

O fio flexível exterior do carregador não pode ser substituído. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de protecção II. 

## Prescrições de segurança

**A** Um carro Carrera RC é uma miniatura telecomandada e propulsada por baterias especiais. Só é permitido utilizar as baterias de LiFePO<sub>4</sub> Carrera RC originais. Retire a pilha do carro antes de carregá-la.

**B** O carro Carrera RC está dimensionado unicamente para efeitos de passatempo e deve circular somente nos circuitos e espaços previstos para isso. **AVISOS!** Não utilize o carro Carrera RC na via de trânsito pública.

**C** Não ponha o carro a funcionar debaixo de linhas de alta tensão, postes de radiocomunicação ou com trovoadas. Interferências atmosféricas podem provocar uma avaria. No caso de grandes diferenças entre a temperatura de armazenamento e a temperatura do sítio onde vai colocar o carro em circulação, aguarde até o carro se aclimatar para evitar a formação de água condensada que provoca avarias.

**D** Nunca ponha este produto a funcionar sobre relvados. A erva pode enrolar-se fixamente e entalar o movimento do eixo o que provoca o aquecimento do motor. Com um carro Carrera RC não é permitido transportar mercadorias, pessoas nem animais.

**E** Nunca ponha o carro Carrera RC a funcionar no exterior com chuva ou com neve. O carro não deve circular por água, poças de água ou neve e deve ser guardado em lugar seco. Piso molhado sem poças de água não ateta o carro dado que a electrónica está protegida contra salpicos de água.

**F** Nunca utilize o carro Carrera RC na proximidade de rios nem lagos para ele não cair na água. Evite a circulação em circuitos que são só de areia.

**G** Não exponha o carro Carrera RC a incidência directa de raios solares. A fim de evitar o sobreaquecimento da electrónica do carro, aguarde de uma temperatura superior a 35 °C deverá-se fazer pausas breves regulamentarmente.

**H** Nunca exponha o carro Carrera RC a uma mudança de carga permanente, ou seja, não ande com o carro para a frente e para trás continuamente.

**I** Coloque o carro sobre o chão sempre com a mão. Nunca lance o carro para o chão.

**K** Evite saltos de paraquedas e rampas com uma altura superior a 5 cm.

**L** Nunca utilize detergentes fortes para limpar o seu carro.

**M** Para evitar que o carro Carrera RC funcione com interferências no sistema de comando e ande descontroladamente, deverá-se verificar se as baterias do comando e do carro estão devidamente carregadas. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito.

**N** Antes de cada utilização, deverá-se verificar se o carro Carrera RC está bem montado; apertar os parafusos e as porcas se for necessário.

## Instruções de operação

### Volume de fornecimento

- 1x Carrera RC Carro
- 1x Comando
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Bateria
- 1x Conjunto de pilhas (não-recarregável)

## Carregamento da bateria

**2** As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que só deve carregar a pilha de LiFePO<sub>4</sub> incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador de LiFePO<sub>4</sub> (cabo USB de carregamento) também incluído no volume de fornecimento. Se retirar carregar a pilha com outro carregador de pilhas de LiFePO<sub>4</sub> ou outro carregador qualquer pode provocar danos graves. **Leia atentamente o capítulo anterior com avisos e orientações relativamente à utilização de baterias recarregáveis antes de prosseguir.** Você pode carregar a pilha com o respetivo cabo USB de carregamento em outra porta USB de um computador ou numa fonte de alimentação USB com uma tensão de saída de no mínimo 1A.

- Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador **1**. O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando você inserir a pilha descarregada, o LED do cabo USB de carregamento apaga-se o que assinala que a pilha está em carga. **2** O cabo USB de carregamento está concebido de forma aos pólos não podem ser trocados.
- Demora aproximadamente 80 minutos a carregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga volta a acender-se em verde.

**Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A inobservância do maneio anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância aquando do carregamento.**

## Colocação da bateria

- Retire a tampa do compartimento da bateria do carro Carrera RC com uma chave de fendas.
- Ligue a extremidade do cabo do carro Carrera RC à extremidade do cabo da bateria. Coloque a bateria. Aperte a tampa com uma chave de fendas.

## Modo de colocar as pilhas

- Abra a tampa da cavidade das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes. Depois de fechar a tampa da cavidade, poderá controlar a funcionalidade do comando com a ajuda do interruptor que se encontra na parte frontal. Aquando do interruptor na posição ON e de funcionamento correcto, o LED de cima, no centro do comando, devia acender-se em vermelho.

## Funcionamento do carro

O carro Carrera RC e o comando estão interligados de fábrica.

- Ligue o carro com o interruptor ON/OFF.
- Ligue o comando. O LED do comando começa a piscar ritmicamente. Alguns segundos depois, o LED no controlador apaga-se, ou seja, a ligação foi estabelecida. O LED no controlador já só acende quando um joystick é movimentado.

## Vamos experimentar

- Avisos este carro atinge velocidades até 15 km/h.**  
Treine numa superfície vazia com as dimensões mínimas de 4 x 5 metros. Na primeira vez, manobre a alavanca de aceleração com muito cuidado uma vez que o carro reage sensivelmente.

**3** Agora podemos experimentar o carro! Forme um circuito de corrida para o seu carro Carrera RC com pilões de limitação ou latas vazias, etc., numa área espaçosa e desimpedida. Acelerar nas rectas e desacelerar nas curvas é a técnica fundamental do comando da circulação de um carro Carrera RC.

- Ao mudar da primeira para a segunda pilha, há que interromper a circulação pelo menos durante 10 minutos. Na mudança seguinte, esta interrupção já tem de ser necessariamente de pelo menos 20 minutos.**
- Evitar a aplicação permanente do motor.**
- Se o carro se desligar automaticamente várias vezes consecutivas, a pilha está vazia. Proceda ao carregamento da pilha.**
- Dentro de aprox. 15 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente. Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".**
- Para desligar o carro depois da circulação, proceder por ordem inversa.**
- Depois da circulação, retirar a bateria ou desligar os pólos. Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente.**
- Guarde a pilha sempre fora do carro.**
- Limpar o carro Carrera RC depois de cada circulação.**

## Funções do comando

- Direção diferencial**  
Com os joysticks, você pode manobrar o carro com maior precisão. Joysticks esquerdo e direito: para a frente e para trás atuar uniforme e simultaneamente os joysticks esquerdo e direito. Para conduzir para a esquerda, empurre o joystick direito para a frente e retire a mão logo a seguir. Para conduzir para a direita, empurre o joystick esquerdo para a frente e retire a mão logo a seguir.

**10** Rotação de 360°  
Mediante movimento lento e uniforme dos dois joysticks para cima e para baixo em sentido inverso, o carro faz um pião de 360°.

**11** Graças à tecnologia de 2,4 GHz podem circular até 16 carros juntos no mesmo circuito. Isto é possível sem coordenação da frequência entre os pilotos.

## Soluções de problemas

**Problema:** O carro não circula.

**Causa:** Os interruptores do emissor e do carro ou de um deles estão OFF.  
**Solução:** Ligá-lo(s).

**Causa:** A bateria está fraca ou não está instalada no carro.

**Solução:** Colocar a bateria carregada.

**Causa:** A bateria/pilha do emissor ou do carro está fraca.

**Solução:** Colocar a bateria ou a pilha carregada.

**Causa:** Eventualmente, o comando não está devidamente interligado com o receptor da miniatura.

**Solução:** Estabeleça a interligação entre a miniatura e o comando como se descreve em „Funcionamento do carro“.

**Causa:** Dentro de aprox. 30 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente.

**Solução:** Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".

**Causa:** O carro está muito quente.

**Solucão:** Desligar o carro e o comando e deixá-lo a frefecer aproximadamente 30 minutos.

**Causa:** A proteccão contra sobreaquecimento imobilizou o carro devido a um aquecimento demasiado.

**Solucão:** Desligar o receptor. Deixar o carro RC a frefecer aprox. 30 minutos.

**Problema:** O comando não funciona.

**Causa:** O carro põe-se em movimento indesejadamente.

**Solucão:** Primeiro ligar o carro e só depois ligar o emissor. **5 6**

Salvo erros, omissões e modificações - Cores /design final – sujeitos a alteraçoes  
Reservados os direitos a alteraçoes da técnica e do design - Pictogramas = Fotos de símbolos

**5** **Bästa kund**

Vi gratularer till köpet av denna Carrera RC-modellbil, tillverkad enligt senaste tekniska rön. Eftersom vi alltid strävar efter att vidareutveckla och förbättra våra produkter, förbehåller vi oss alltid och utan föregående varsel rätten till tekniska ändringar samt ändringar när det gäller utrustning, material och design. Därför kan inga anspråk beaktas vad avser smärre avvikelser mellan den produkt Du har köpt och offentliggjorda samt illustrationer i denna bruksanvisning. Denna bruks- och monteringsanvisning är en del av produkten. **Viktigt!** Läs anvisningarna noggrant och **förvara dem på en säker plats för framtida** referens och i händelse av att produkten överlämnas till tredje part.

Den senaste versionen av denna bruksanvisning samt information om reservdelar återfinns på [carrera-rccom.com](http://carrera-rccom.com) under rubriken Service.

**Försäkran om överensstämmelse**

Härmed förklarar Carrera Toys GmbH att denna modell, inkl. fjärrkontroll, överensstämmer med de grundläggande kraven i följande EU-direktiv: Enligt EG-direktiven 2009/48/EC och övriga relevanta bestämmelser i direktivet 2014/53/EU (RED). Originälet till försäkran om överensstämmelse kan beställas på [carrera-rccom.com](http://carrera-rccom.com).



Max. radiofrekvenseffekt <10 dBm - Frekvensområde: 2400 – 2483,5 MHz

**Varningar!**

Vid felaktig användning kan svåra person- och/eller saksador uppstå. Användningen av produkten kräver försiktighet och hänsyn, ett visst mekaniskt kunnande samt ömdöme. Bruksanvisningen innehåller säkerhets hänvisningar och föreskriver samt information om skötsel och användning av produkten. Det är ett absolut krav att bruksanvisningen har lästs igenom komplett och förstärts före första användning. Det är endast då som olycksfall med person- och saksador kan undvikas.

**! VARNING!** Denna leksak är inte lämplig för barn under 3 år ålder – smådelarna kan sväljas.

**! VARNING!** Funktionsbetingad risk för klämskador! Avlägsna alla emballagematerial och alla klämmer innan Du låter barnet leka med leksaken. Spara förpackningen och adressen i informationsfyllte och om ev. frågor skulle uppstå.

Symbolen med de överkorsade sputnornorna hänvisar till att tomma batterier, ackumulatörer, knappbatterier, ackumulatörpaket, apparatbatterier, elektriska skrotade produkter etc. inte skall slängas i de vanliga hushållssoporna, då de är skadliga för miljö och hälsa. Batterityper av olika slag, eller nya och uttjänta batterier får inte användas tillsammans. Batterier får lagras upp endast av vuxna. Ta ur tomma batterier ur leksaken. Ej återuppladdningsbara batterier får inte återuppladdas p.g.a. risk för explosion. Använd inga skadade batterier. Ta ur batterierna om de är förbrukade eller om produkten inte ska användas på en längre tid. Byt alltid ut alla batterier när det är dags för byte och var noga med att inte blanda gamla och nya batterier. Använd inte heller batterier av olika typer. Ta ur batteriet ur modellen före uppladdning. Se till att polariteten blir rätt. Kortslut inte laddare och nätdelar. Endast den medleverade laddaren får användas till uppladdning. Användning av en annan laddare kan orsaka permanenta skador på batteriet och på angränsande delar, samt medföra personskador! **VARNING!** **Ansänd endast den separata nätdelen som medföljer denna leksak för att ladda batteriet.** Vid regelbunden användning av laddaren måste den kontrolleras: undersök kabel, anslutning, kårer och andra delar. Om laddaren skadas får den inte användas förrän den har reparerats. Den externa, böjliga ytterkabeln till denna laddare kan inte bytas ut. Leksaken får anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.



**Säkerhetsbestämmelser**

- A** En Carrera RC-bil är en fjärrstyrd modellbil som drivs med särskilda ackumulatörer. Endast original Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-ackumulatörer får användas. Ta ur batteriet ur fordonet före uppladdning.
- B** Carrera RC-bilen är avsedd uteslutande för hobbyändamål och får köras endast på härför avsedda banor och platser. **VARNING!** Använd inte Carrera RC-bilen på allmän väg.
- C** Använd inte bilen under högspanningsledning eller radiomaster, eller vid oväder! Atmosfäriska störningar kan leda till funktionsfel. Vid stora temperaturskillnader mellan förvaringsplats och körplats bör man vänta till förordet hunnit akklimatisera sig, för att förhindra att kondensvatten bildas med därav resulterande funktionsstörningar.
- D** Använd aldrig denna produkt på gräs. Grässtrån som lindas upp kan hindra axelns vridning och överheta ta motorn. Föremål, personer eller djur får aldrig transporteras på Carrera RC-bilen.
- E** Kör aldrig Carrera RC-bilen utomhus vid regn eller snö. Fordonet får inte köras genom vatten, vattenpusslar eller snö och skall förvaras på torr plats. Ett vått underlag utan polar påverkar inte fordonet, eftersom elektroniken är skyddad mot stänkvatten.
- F** Använd aldrig bilen i närheten av vattendrag, dammar eller sjöar – Carrera RC-bilen får inte hamna i vatten. Undvik att köra på sträckor, som uteslutande består av sand.
- G** Usått inte Carrera RC-bilen för direkt solstrålning. För att undvika överhettning av elektroniken i fordonet måste kortare pauser regelbundet göras vid temperaturer över + 35 °C.
- H** Usått inte Carrera RC-fordonet för permanenta belastningsväxlingar, d.v.s. ständig körning framåt och bakåt.
- I** Stå alltid ner fordonet på marken med handen. Kasta aldrig ner fordonet på marken.
- K** Undvik hopp från ramper eller hoppbackar som är högre än 5 cm.
- L** Använd aldrig starka lösningsmedel att rengöra modellen med.

- M** För att förhindra att Carrera RC-bilen drabbas av störningar i styrsystemet, varvid den körs okontrollerat, skall man kontrollera batterierna i fjärrkontrollen och bilens ackumulatör m.a.p. laddningsstatus. Kortslut inte laddare och nätdelar.
- N** Före och efter varje körning måste man kontrollera att Carrera RC-bilen är korrekt monterad. Dra ev. åt skruvar och muttrar.

**Bruksanvisning**

**Leveransomfattning**

- 1** 1x Carrera RC Bil
- 1x Fjärrkontroll
- 1x USB-laddningskabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Ackumulatör
- 1x Set batterier (ej återuppladdningsbara)

**Uppladdning av ackumulatör**

- 2** Du ska ta bort uppladdningsbara batterier från leksaken innan de laddas. Se till att ladda det medleverade LiFePO<sub>4</sub>-batteriet endast med den medleverade LiFePO<sub>4</sub>-laddaren (USB-laddningskabel). Om man försöker ladda batteriet med en annan LiFePO<sub>4</sub>-laddare eller en annan laddare kan det leda till svåra skador. **Läs föregående kapitel noggrant med varningar och hänvisningar för hur du använder uppladdningsbara batterier innan du fortsätter.** Man kan ladda batteriet med tillhörande USB-laddningskabel i en USB-port i datorn eller en USB-nätel med minst 1A utspänning:  
  - Koppla ihop USB-laddningskabeln med USB-porten i datorn **1**. LED- på USB-laddningskabeln lyser grön och anger att laddaren är korrekt ansluten med datorn. När man sätter i ett tomt batteri, tänds inte LED på USB-laddningskabeln, vilket indikerar att batteriet håller på att laddas **2**. USB-laddningskabeln är utformad så att 80 ohmstas polen är utesluten.
  - Det tar ca 40 minuter för att återuppladda ett tomt batteri (ej djupurladdat). När batteriet är fullt lyser LED-lampan på USB-laddningskabeln grön igen.

Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatör svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen. Ladda upp batteriet då och då (ca varannan till var tredje månad). Kortslut inte laddare och nätdelar. En ignorerande av ovannämnda handhavande kan leda till att batteriet förstörs. Lämna aldrig batteriet utan uppsikt under laddning.

**Isättning av ackumulatör**

- 3** Använd en skruvmejsel för att avlägsna locket till ackumulatörlocket i Carrera RC-bilen. Koppla ihop kabeländan för Carrera RC-bilen med den för ackumulatör. Lågg i ackumulatör. Skruva tillbaka locket

**Isättning av batterierna**

- 4** Öppna batterifacket med en skruvmejsel och sätt i batterierna i kontrollen. Se till att polariteten blir rätt. Ändra aldrig nya och gamla batterier ihop, eller batterier från olika tillverkare. Stäng facket och kontrollera funktionen hos kontrollen med hjälp av strömbrytaren på framsidan. När strömbrytaren står i ON-läge och allt fungerar korrekt skall LEDlampan uppe i mitten av kontrollen lysa röd.

**Nu kan Du börja köra**

Carrera RC-fordonet och kontrollen har bundits i fabriken.

- 5** 1. Knäpp på fordonet på ON/OFF-knappen.
- 6** 2. Knäpp på kontrollen. LED på kontrollen blinkar rytmiskt. Efter några sekunder slås LED på kontrollen ifrån, d.v.s. bindningen är avslutad. LED på kontrollen lyser nu bara när man rör en joystick.

**Låt oss öva!**

- 7** **Varning!** Detta fordon uppnår en hastighet på upp till 15 km/tim. Tänk på att man behöver en fri yta på minst 4 x 5 meters storlek för att övningsköra. **Använd gasspaken ytterst försiktigt första gången.**
- 8** Nu övar vi Bygg upp en körbana med hömbegränsningar eller tommar burkar o.s.v., på en stor, fri plats. Den grundläggande styrtekniken vid körning med Carrera RC-bilar är att kunna köra fort på raksträckor och bromsa in i kurvorna.

- Vid en växling från det första till det andra batteriet måste man lägga in en körpaus på minst 10 minuter. Vid nästa växling måste man ovillkorligen lägga in en paus på minst 20 minuter.
- Undvik att ha motorn inkopplad permanent.
- Om fordonet flera gånger i tät följdstång av sig själv, är batteriet tomt. Ladda upp det igen.
- Inom ca 15 minuters stängelse stängs kontrollen och fordon av automatiskt. Starta igen genom att koppla ON/OFF brytaren på kontrollen & fordon en gång på OFF och sedan på ON igen.
- Tillämpa den omvända ordningsföljden för att stänga av bilen efter körning.
- Ta ur resp. koppla ifrån ackumulatör efter körning. Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatör svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen.
- Förvara alltid batteriet utom för modellen.
- Rengör Carrera RC-bilen efter körning.

**Fjärrkontrollfunktioner**

- 9** **Differentialstyrning**  
Med hjälp av joystickarna kan du utföra exakta styr- och körmanövrar.  
**Joystick vänster och höger:** Framåt- och bakåtkörning vid jämn och samtidig manövrering av vänster och höger joystick. Styr åt vänster genom att flytta den högra joysticken framåt och sedan släppa den igen. Styr åt höger genom att flytta den vänstra joysticken framåt och sedan släppa den igen.
- 10** **Vridning 360°**  
Med en långsam, motsatt och jämn uppåt- och nedåtgående rörelse av de bägge joystickarna vrider sig bilen 360° på stället.
- 11** Tack vare teknologin med 2,4 GHz kan upp till 16 fordon köras gemensamt på en tävlingssträcka. Detta är möjligt helt utan frekvensavstämning mellan forarna.

**Felsökningsguide**

Fel: Bilen kört inte.  
**Orsak:** Omkopplarna på sändaren och/eller bilen står på "OFF".  
**Åtgärd:** Koppla in.  
**Orsak:** Svag eller obefintlig ackumulatör i bilen.  
**Åtgärd:** Lågg i en laddad ackumulatör.  
**Orsak:** Svag ackumulatör/svagt batteri i sändaren eller bilen.

**Atgård:** Lågg i en laddad ackumulator/laddat batteri.

**Orsak:** Kontrollen är ev. inte korrekt bunden med mottagaren i modellen.

**Atgård:** Gör en binding mellan modellen och kontrollen så som beskrivs i "Nu kan du börja köra".

**Orsak:** Inom ca 30 minuter ställastående stängs kontroll och fordon av automatiskt.

**Atgård:** Starta på nytt genom att koppla ON/OFF brytaren på controller och fordon en gång på OFF och sedan på ON igen.

**Orsak:** Fordonet är mycket varmt.

**Atgård:** Stäng av fordonet och controller och låt fordonet kyla av sig under ca 30 minuter.

**Orsak:** Överhettningsskyddet har stoppat bilen p.g.a. för kraftig värme.

**Atgård:** Stäng av mottagaren. Låt RC-bilen svalna i ca 30 minuter.

Fel: Ingen kontroll.

**Orsak:** Fordonet sätter sig oavsiktligt i rörelse.

**Atgård:** Koppla först in fordonet, sedan sändaren. **5 6**

Fel och ändringar förbehållna - Färger / slutlig design - ändringar förbehållna  
Tekniska och designrelaterade ändringar förbehållna - Piktogram = symbolföret

## **FIN** Hyvä asiakas

Omniellumme Carrera RC -mallauton hankinnasta. Se on valmistettu nykytekniikan standardin mukaisesti. Koska kehittäme ja parannamme tuotettamme jatkuvasti, pidämme oikeuden teknisiin ja varustelu-, materiaali- sekä muotoluovutuksiin milloin tahansa ja ilman ennakkoilmoitusta. Sen vuoksi ostamasi tuoteen sekä tämän ohjeen tietojen ja kuvien pienet poikkeamat eivät oikeuta korvausvaatimuksiin. Tämä käyttö- ja asennusohje on tuo tuotetta. **Tärkeää!** Lue tämä opas huolellisesti ja säilytä ohjeet mahdollista myöhempää tarvetta varten ja jotta voit luovuttaa ne tuotteen mahdolliselle seuraavalle omistajalle.

Tämän käyttöohjeen uusin versio ja tiedot saatavissa olevista varoista löytyy sivustosta [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) palvelujen kohdasta.

## Vaatumusten mukaisuusvakuutus

Carrera Toys GmbH vakuuttaa, että tämä malli ja ohjain on seuraavan EY-direktiivin vaatimusten mukaisia: Sähkömagneettista yhteensopivuudesta annettu EY-direktiivi 2009/48 sekä muut asiaankuuluvat direktiivien 2014/53/EU (RED) määräykset. Akkupärienen vaatimusten mukaisuusvakuutus löytyy osoitteesta [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



**AGE 6+**

**2.4 GHz**

Radiotaajuusalue enintään <10dBm - Taajuusalue: 2400 - 2483.5 MHz

## Varoitukset!

Epäasiallisessa käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Epäasiallisessa käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Sitä on ohjattava varovasti ja huolella, ja se vaatii tiettyjä mekaanisia ja myös henkisiä valmiuksia. Ohjeessa on turvaohjeita ja määräyksiä sekä tuotteen huolto- ja käyttöohjeita. Tämä ohje on ehdottomasti luettava ennen ensimmäistä käyttöönottoa ja ymmärrettävä sen sisältö. Vain näin voidaan välttää tapaturmia ja vahinkoja.

**VAROITUS!** Tämä tuote ei sovellu alle 3-vuotiaiden käyttöön, koska lapset saattavat niellä sen pienen osia.

**VAROITUS!** Huomaa, että toiminta voi aiheuttaa puristumisvaaran! Poista kaikki pakkausmateriaalit ja kiinnitystangot, ennen kuin tämä leikkikalu annetaan lapselle. Säilytä pakkaus ja osite tiettä ja mahdollisten kysymysten varalta.

Tässä kuvattu yliviivatun jätteen merkki kertoo siitä, että tyhjiä paristoja, akkuja, nappiparistoja, latureita, laiteparistoja, käytettyjä sähkölaitteita jne. ei saa laittaa kotitalousjätteisiin, koska ne vahingoittavat ympäristöä ja terveyttä. Eri paristotyyppiä ja uusia ja vanhoja paristoja ei saa käyttää yhdessä. Akkujen lataukseen saavat tehdä vain aikuiset. Tyhjiä paristoja otetaan pois lelusta. Tavallisia paristoja ei saa räjähäysvaaran vuoksi ladata. Älä käytä varuustuotteita paristoja. Jos tuotetta ei aiotä käyttää pidempään aikaan, poista paristot. Vaihda aina kaikki paristot samaan aikaan, äläkä jätä sekaisin vanhoja ja uusia paristoja tai erityyppisiä paristoja.

Poista akku radio-ohjattavasta, ennen kuin lataat sen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Latureita tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea. Lataukseen saa käyttää vain mukana tulla laturia. Jonkin muun laturin käyttäminen voi johtaa akun sekä vieraisten osien vaurioitumiseen ja aiheuttaa loukkautumisia! **VAROITUS:** Käytä akun lataamiseen vain tämän lumen mukana toimitettua, **irrotettavaa virransyöttökätköä**. Kun laturia käytetään säännöllisesti, sen kaapeli, liitin, kotelo ja muut osat on tarkastettava. Vikojen esiintyessä laturin saa ottaa käyttöön vasta korjauksen jälkeen.

Leikkikalun saa liittää vain suojaluokan II laitteisiin.

## Turvallisuusohjeet

**A** Carrera RC-auto on kauko-ohjattava, erityisellä ajokavalla toimiva malliauto. Vain akkupärisiä Carrera RC LiFePO<sub>4</sub> akkuja saa käyttää. Poista akku ajoneuvosta, ennen kuin lataat sen.

**B** Carrera RC-auto on suunniteltu ainoastaan harrastekäyttöön ja sillä saa ajaa vain sille tarkoitetuissa paikoissa ja radoilla. **VAROITUS!** Carrera RC-autoa ei saa käyttää tieliikenteessä.

**C** Ei saa ajaa suurjänniteohjainten tai antenninsummien alla tai ukonimallilla! Ilmeikkähäiriöt voivat aiheuttaa toimintahäiriöitä. Odota varostintilan ja ajopaikan suurten lämpöeräiden kohdalla, kunnes auto on sopeutunut lämpötilaan, jotta ei muodostu toimintahäiriöitä aiheuttavaa kondenssivettä.

**D** Täällä tuotella ei saa ajaa nurmikolla. Kiinnityvyä ruoho voi estää akselin pyörimisen ja kuumentaa moottorin, Carrera RC-autolla ei saa kuljettava tavaroita, ihmisiä tai eläimiä.

**E** Carrera RC-autolla ei saa ajaa ulkona sateesta tai lumessa. Auto ei saa ajaa vedessä, lammiikoissa tai lammessa, ja se on säilytettävä kuivassa. Märkä alusta ilman lätkäköiviä ei vaikuta negatiivisesti ajoneuvon, koska elektronikkoihin on rosteoksuuttu.

**F** Autoa ei saa käyttää jokien, lammiikoiden tai järvien läheisyydessä, jotta Carrera RC-auto ei putoa teven. Vältä ajamista reiteillä, jotka koostuvat yksinomaan tiehakeista.

**G** Carrera RC-autoa ei saa altistaa suoraale aurinkonpaisteelle. Yli 35 ° C:een lämpötiloissa täytyy säännöllisesti pitää taukoja, jotta auton elektronikka ei ylikuumentu.

**H** Älä altista Carrera RC-ajoneuvoa koskaan jatkuvalle kuormituksen vaihdolle, eli jatkuvalle eteen- ja taaksepäin ajolle.

**I** Aseta auto aina käsien maahan. Älä koskaan heitä autoa seisten maahan.

**K** Vältä hyppyjä mäistä tai rampeista, jotka ovat korkeampia kuin 5 cm.

**L** Mallin puhdistukseen ei saa käyttää voimakkaita liuotimia.

**M** Ohjaimen paristojen ja auton akkujen moitteeton lataus on tarkastettava, jotta Carrera RC-auton ohjaujärjestelmä toimii moitteettomasti eikä auto voi liikkua kontrollilomatomasti. Latureita tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea.

**N** Carrera RC-auton asennus on tarkastettava ennen jokaista ajoa ja sen jälkeen, tarvittaessa ruuvit ja mutterit kiristetään.

## Käyttöohjeet

### Toimituslaajuus

- 1x Carrera RC Ajoneuvo
- 1x Kauko-ohjain
- 1x USB-latausjohto
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akku
- 1x Sarja paristoja (ei voi ladata uudelleen)

### Akun lataus

**2** Ladattavat akut on poistettava luvasta ennen niiden lataamista. Varmista, että lataat mukana tulleella LiFePO<sub>4</sub> akun vain mukana tulleella LiFePO<sub>4</sub> laturilla (USB-latausjohto). Jos yrität ladata akkuja jollakin toisella LiFePO<sub>4</sub> akkujen laturilla tai jollakin muulla laturilla, voi se johtaa vakaviin vaurioihin. **Lue huolellisesti tiedot edellisestä luvasta, jotka sisältävät ladattavien akkujen käyttöön liittyviä varoituksia ja ohjeita, ennen kuin siirryt eteenpäin.** Voit ladata akun siihen kuuluvalla USB-latausjohtolla tietokoneen USB-liitäntästä tai USB-virtalähteestä, jonka vähimmäisjännite on 1 A:

- Yhdistä USB-latausjohto tietokoneen USB-liitäntään **1**. USB-latausjohdon ledi syttyy vihreään ja osoittaa, että latausyksikkö on yhdistetty oikein tietokoneeseen. Kun liität tyhjän akun, USB-latauskaapelin LED-valo ei enää syty, mikä osoittaa, että akku ladataan **2**. USB-latausjohto on valmistettu niin, että navat eivät voi tulla väärinpäin.
- Tyhjän akun (ei syvääpurkautuneen) lataaminen jälleen täyteen kestää suunnilleen 80 minuuttia. Kun akku on täynnä, USB-latausjohdon ledi syttyy jälleen vihreään.

**Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkautumisen täysin tyhjäksi.** Akun on käytön jälkeen jäädyttävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen. Lataa akku aika ajoin (noin 2-3 kuukauden välein). Latureita tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea. Akku voi vahingoittua, mikäli yllä mainittuja ohjeita akun käsittelystä ei noudateta. Älä jätä akkuja valvomatta latauksen aikana.

### Akun asetus

**3** Carrera RC-auto akkukotelon kansi poistetaan ruuveisselillä. Carrera RC-auton johdon pidi liitetään akkuun. Akku laitetaan sisään. Kansi ruuvataan kiinni ruuveisselillä.

### Paristojen paikoilleen asettaminen

**4** Aava akkulokero ruuveisselillä ja laita akku ohjaimen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Älä koskaan käytä uusia ja vanhoja tai eri valmistajien paristoja yhdessä. Kun olet sulkenut lokeron, voit tarkastaa ohjaimen toiminnan etupuolella olevasta virransyöttökätköstä. Kun virtakytkin on asennossa ON, yhäällä ohjaimen keskeyksessä olevan LEDin tulisi palaa punaisena.

### Nyt ajo voi alkaa

Carrera RC-ajoneuvo ja ohjainlaite on yhdistetty tehtaalla.

1. Kytke ajoneuvo päälle ON/OFF-kytkimestä.
2. Kytke ohjainlaite päälle. Ohjainlaitteen LED vilkkuu rhytmisä. Ohjaimen LED-valo sammuu muutama sekunnin kuluttua, eli yhteyt on valmis. Ohjaimen LED-valo palaa enää vain, jos ohjaussauvaä liikuttetaan.

### Nyt harjoitellaan!

**7** Ota huomioon, että tämä auto saavuttaa 15 tuntikiometrin nopeuden. Harjoittele vapaalla alueella, jonka koko on vähintään 4x5 metriä. **Paina kaasua ensimmäisellä kerralla erittäin varovasti.**

**8** Rakenna kulmarajotilimilla tai tyhjiällä purkkeilla jne. Carrera RC-auton kiperästä isoon ja vapaaseen tilaan. Carrera RC-auton ajon perustajateknikka ja, että suorilla ajetaan luja ja mutkissa jarrutetaan.

• **Vaihdettaessa ensimmäistä aksela toiseen on pidettävä vähintään 10 minuutin ajotauko. Seuraavan vaihdon aikana on ehdottomasti pidettävä vähintään 20 minuutin tauko.**

- **Moottorin jatkava käynti on välttämätää.**
- **Jos auto sammuu itsestään monta kertaa peräjäkeen, auto on tyhjä. Lataa akku.**
- **Noin 15 minuutin seison jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkettyvät itsestään pois päältä. Uusi käyttö on mahdollista kytkemällä ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.**
- **Auto sammutetaan ajon jälkeen käynnistykseen nähen päiväsaatavissa järjestyksessä.**
- **Ajon jälkeen akku otetaan pois ja liitetään irti. Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkautumisen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jäädyttävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen.**
- **Säilytä akku aina ajoneuvon ulkopuolella.**
- **Carrera RC-auto puhdistetaan ajon jälkeen.**

### Ohjaintoiminnot

#### 1 Differentiaaliohjaus

Ohjaussauvalla voit tehdä tarkkoja ohjauks- ja ajoliikkeitä.

**Ohjaussauva vasemmalta ja oikealta:** ajo eteenpäin ja perustus vasemman ja oikean ohjaussauvan tasaisella ja samanaikaisella ohjauksella. Saat liikuat oikeanpuoleista ohjaussauvaa eteenpäin ja päästät sitten siitä. Saat aikaan ohjausliikkeen oikealle, kun liikutat vasenta ohjaussauvaa eteenpäin ja päästät sitten siitä.

#### 10 360° pyörintä

Liikuttaessa molempia ohjaussauvoja hitaasti vastakkaisiin suuntiin ja tasaisesti ylös ja alas, pyörii ajoneuvo 360° paikallaan.

**11** 2,4 GHz teknologian ansiosta ajoradalla voi ajaa samanaikaisesti 16 ajoneuvoa. Se on mahdollista ilman tahjojen sovittava ajajien kesken.

### Ohjelmaratkaisu

**Ohjelma:** Auto ei kulje.

**Syy:** Lähettimen ja/tai auton kytkin on kohdassa „OFF“.

**Ratkaisu:** Kytkeätkään päälle.

**Syy:** Autossa helikko akku tai ei oleenkaan akku.  
**Ratkaisu:** Ladattu akku laitetään sisään.

**Syy:** Lähettimessä tai autossa helikko akku/paristo.  
**Ratkaisu:** Ladattu akku tai paristo laitetään sisään.

**Syy:** Ohjainlaitetta ei ehkä ole yhdistetty oikein radio-ohjattavan vastaanottoimeen.  
**Ratkaisu:** Muodosta nyt kuttomassa "Nyt ajo voi alkaa" on kuvattu yhteys radio-ohjattavan ja ohjainlaitteen välille.

**Syy:** Noin 30 minuutin seisokin jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkeytyvät itsestään pois päältä.  
**Ratkaisu:** Uusi käyttö on mahdollista kytkeä mallilla ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.

**Syy:** Auto on hyvin kuuma.  
**Ratkaisu:** Kytke auto ja ohjain pois ja anna jäähtyä noin 30 minuuttia.

**Syy:** Ylikuumentumisuoja on pysäyttänyt auton liiallisen kuumentamisen takia.  
**Ratkaisu:** Vastanotin kytketään pois. RC-auton antetaan jäähtyä noin 30 minuuttia.

**Ongelma:** Ei kontrollilla.

**Syy:** Auto lähtee liikkeelle tahattomasti.  
**Ratkaisu:** Kytke ensin auto päälle, vasta sen jälkeen lähetin. **5 6**

Oikeudet erehdyksiin ja muutoksiin pidätetään - Oikeudet värien / loppulisen muotoilun muutoksiin pidätetään Oikeudet tekniisin ja muotoilun muutoksiin pidätetään - Piktogrammit = symbolivalokuvat

**(PL) Szanowny kliente!**

Gratulujemy zakupu modelu samochodu RC Carrera, który został wykonany zgodnie z aktualnym stanem techniki. Ponieważ ciągle staramy się rozwijać i ulepszać nasze produkty, w każdym momencie zastępujemy nasze prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian odnoszących się do wyposażenia, materiałów i wzmocnienia bez wcześniejszej zapowiedzi wprowadzenia takiej zmiany. Z tytułu nieznaczących odchyłek produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawianych w niniejszej instrukcji nie można wnosić żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. **Ważne!** Proszę dokładnie przeczytać niniejszą instrukcję obsługi i **zachować na później** oraz na wypadek przekazania produktu innej osobie.

**Najnowszą wersję niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennych znajdź Państwo w dziale serwisu pod [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).**

**Deklaracja zgodności**

Firma Carrera Toys GmbH deklaruje niniejszym, że model wraz z kontrolerem zgodny jest z podstawowymi wymaganiami następujących przepisów WE: Znajduje się w Dyrektywie Parlamentu Europejskiego i Rady 2009/48/EC i innych odpowiednich wytycznych zawartych w Wykazach 2014/53/EU (RED). Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Najwyższa częstotliwość fal radiowych <math><10\text{dBm}</math> - Zakres częstotliwości: 2400 – 2483.5 MHz

**Ostrzeżenie!**

Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Stworzenie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozwagi, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisy, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu.

**OSTRZEŻENIE!** Ta zabawka nie jest przeznaczona dla dzieci poniżej 3 roku życia, gdyż zawiera drobne elementy, które mogą zostać połknięte przez małe dzieci. **OSTRZEŻENIE!** Niebezpieczeństwo zaklinowania uwarunkowane funkcjonowaniem. Przed przekazaniem zabawki dziecku usunąć wszystkie elementy opakowania i elementy mocujące. Aby mieć w przyszłości wgląd w informacje i moc rozstrzygnięć wątpliwości, zalecamy zachowanie opakowania i adresu.

Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekreślone pojemniki na odpady ma zwrócić uwagę, że rozładowane baterie, akumulatory, baterie guzikowe, zestawy baterii, baterie urządzeń, elektryczne urządzenia zużyte itp. nie mogą być traktowane jak odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia. Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łączyć baterii nowych z bateriami już użytymi. Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. Zużyte baterie należy usunąć z zabawki. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania nie mogą być doładowywane ze względu na niebezpieczeństwo wybuchu. Nie używać uszkodzonych baterii. Wyjąć baterie, jeżeli się wyczerpały lub jeżeli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas. Zawsze wymieniać wszystkie baterie w tym samym czasie, uważając, aby nie łączyć starych baterii z nowymi ani baterii różnych typów.

Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów. Nie powodować zwarcia na ładowacze i zasilaczu. Do ładowania można używać wyłącznie dostarczonej ładowarki. Zastosowanie innej ładowarki może doprowadzić do trwałego uszkodzenia akumulatora, sąsiadujących części i obrotów ciała! **OSTRZEŻENIE:** w celu naładowania akumulatora używać wyłącznie odłączonego zasilacza dostarczonego razem z zabawką. Przy regularnym użytkowaniu Chargersa należy kontrolować kabel, łączka, okładziny i inne części. Zewnętrzny gąsienki kabel ładowarki nie może zostać wymieniony. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie użytkować po uzgodnieniu dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności. or

**Zasady bezpieczeństwa**

**A** Pojazd Carrera RC jest modelem samochodu zdalnie sterowanym, wyposażonym w specjalny akumulator do jazdy. Wolno stosować tylko oryginalne baterie LiFePO<sub>4</sub> Carrera RC. Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z pojazdu.

**B** Samochód Carrera RC jest dostosowany wyłącznie do zabawy (hobby) i może jeździć tylko na torach i w miejscach do tego przewidzianych. **OSTRZEŻENIE!** Nie stosować samochodu Carrera RC w ruchu drogowym.

**C** Nie jeździć pod przewodami wysokiego napięcia lub masztami radiowymi ani podczas burzy. Rozładowna atmosferyczna mogą powodować zakłócenia działania. W przypadku dużych różnic temperatur między miejscem, w którym pojazd jest przechowywany i miejscem, w którym pojazd się porusza, pro-

simy o odroczenie do momentu zaaklimatyzowania się pojazdu, w celu uniknięcia zakłóceń funkcjonowania wskutek tworzenia się kondensacji.

**D** Nigdy nie jeźdźć pojazdem na trawę. Trawa owijająca się wokół osi pojazdu może uniemożliwić ich obracanie i powodować jednocześnie rozzerwanie silnika. W samochodzie Carrera RC nie wolno transportować żadnych towarów, osób ani zwierząt.

**E** Podczas opadów deszczu lub śniegu nigdy nie jeździć samochodem Carrera RC na zewnątrz pomieszczeń. Pojazd nie może być użytkowany do jazdy po wodzie, kałużach lub na śniegu i musi być przechowywany w suchym miejscu. Mokre podłoża bez kaluzi nie powoduje utrudnienia prowadzenia pojazdu, ponieważ elektronika jest zabezpieczona przed brzyzmami wody.

**F** Nie użytkować samochodu w pobliżu rzek, jezior lub stawów, aby samochód nie wpadł do wody. Unikajcie Państwo jazdy po wyłącznie płaskiejszych odnóżkach.

**G** Nie narażać samochodu Carrera RC na bezpośrednie oddziaływanie promieni słonecznych. W celu uniknięcia przegrzania elektroniki pojazdu przy temperaturze ponad 35° C istnieje konieczność robienia regularnych krótkich przerw.

**H** Nigdy nie narażajcie Państwo pojazdu Carrera RC na zmiany obciążenia, to znaczy na ciągłą jazdę do przodu i do tyłu.

**I** Zawsze stawiajcie Państwo pojazd na podłożu równie. Nigdy nie rzucajcie Państwo pojazdu z góry na podłogę.

**K** Unikajcie Państwo skoków ze skoczni lub ramp, których wysokość wynosi ponad 5 cm.

**L** Do czyszczenia modelu samochodu nie stosować agresywnych rozpuszczalników.

**M** Aby zapobiec zakłóceniom systemu sterowania pojazdem Carrera RC i jednocześnie niekontrolowanej jeździe, należy od czasu do czasu sprawdzać baterie kontrolera i akumulatory w samochodzie pod kątem prawidłowego stanu naładowania. Nie zwierać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi.

**N** Przed i po każdej jeździe spraw-dzać prawidłowy montaż samochodu Carrera RC, w razie konieczności dokręcić śruby i nakrętki.

**Wskazówki dotyczące obsługi**

**Zakres dostawy**

- 1** x Carrera RC Pojazd
- 1** x Kontroler
- 1** x Kabel do ładowania USB
- 1** x LiFePO<sub>4</sub> Akumulator
- 1** x Zestaw baterii (nie przeznaczone do ponownego ładowania)

**Ładowanie akumulatora**

**2** W celu naładowania akumulatora należy wyjąć z zabawki. Zwracając Państwo uwagę, aby ładowanie dostarczonego akumulatora LiFePO<sub>4</sub> odbywało się przy pomocy dostarczonej ładowarki baterii LiFePO<sub>4</sub> (kabel do ładowania USB). Próby ładowania dostarczonego akumulatora przy pomocy innej ładowarki baterii LiFePO<sub>4</sub> lub innej ładowarki mogą doprowadzić do powstania znacznych uszkodzeń. **Przed rozpoczęciem użytkowania należy uważnie przeczytać poprzedni rozdział zawierający ostrzeżenia i wskazówki dotyczące używania akumulatorów.** Akumulator można ładować za pomocą dołączonego kabla do ładowania USB z gniazda USB komputera lub zasilacza USB o wyższym natężeniu prądu co najmniej 1 A:

- Podłączyć Państwo kabel do ładowania USB do portu USB komputera **1**. Dioda LED znajdująca się przy kablu do ładowania USB świeci się na zielono i wskazuje, że połączenie kabla do ładowania z komputerem zostało wykonane prawidłowo. Po podłączeniu wyczerpanego akumulatora dioda LED w kablu ładowania USB przestaje się świecić i sygnalizuje ładowanie akumulatora. **2** Konstrukcja kabla do ładowania USB wyklucza nieprawidłowość biegunowości.
- Ponownie ładowanie wyładowanego (nie całkowicie rozładowanego) akumulatora trwa około 80 minut. Jeżeli akumulator jest całkowicie naładowany, wtedy dioda LED znajdująca się przy kablu do ładowania USB ponownie świeci się na zielono.

**Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na około 2–3 miesiące). Nie zwierać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi. Nieprzestrzeganie powyżej podanych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru w trakcie ładowania.**

**Wkładanie akumulatora**

**3** Za pomocą wkrętaka usunąć pokrywę komory na akumulator, która umieszczona jest w samochodzie Carrera RC. Połączyć koniec przewodu samochodu Carrera RC z przewodem akumulatora. Włożyć akumulator. Dokręcić pokrywę za pomocą wkrętaka.

**Wniozenie baterii**

**4** Otwórzcie Państwo komorę baterii przy pomocy śrubokrętu i umieście Państwo baterie w kontrolerze. Zwróćcie Państwo uwagę na prawidłową biegunowość. Nigdy nie używajcie Państwo jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Po zamknięciu komory baterii mogą Państwo sprawdzić działanie kontrolera przy pomocy przycisku Power znajdującego się na przedniej stronie. Jeżeli przycisk Power znajduje się w położeniu ON i kontroler działa prawidłowo, wtedy powinien zabłysnąć na czerwono wskaźnik LED znajdujący się u góry na środku kontrolera.

**Można rozpocząć jazdę**

Pojazd Carrera RC i kontroler są fabrycznie dostosowane do współpracy.

- 5** 1. Włączcie Państwo pojazd naciskając przycisk ON/OFF.
- 6** 2. Włączcie Państwo kontroler. Lampy LED znajdująca się przy kontrolerze migają rytmicznie. Dioda na sterowniku gaśnie po kilku sekundach, czyli połączenie zostało nawiązane. Dioda na sterowniku zapala się tylko wtedy, gdy joystick zostanie przesunięty.

**Poćwiczmy!**

**7** Ostrzeżenie, ten pojazd osiąga prędkości do 15 km/h. Prosimy Państwa o ćwiczenie na pustych powierzchniach o wymiarach wynoszących przynajmniej 4x5 m. **Przy pierwszym użytkowaniu poruszajcie Państwo bardzo ostrożnie dziedzinie gazu.**

**8** Za pomocą ograniczników lub pustych puzek zbudować na dużej i wolnej przestrzeni tor wyścigowy. Szybka jazda na prostych odnóżkach tras i hamowanie na zakrętach to podstawowa technika sterowania podczas jazdy samochodem Carrera RC.

**Przy wymianie pierwszego akumulatora na drugi musi zostać zachowana przerwa w jeździe trwająca co najmniej 10 minut. Przy następnej wymianie musi koniecznie zostać zachowana przerwa trwająca co najmniej 20 minut.**

- **Unikát** cieglego użyczenia silnika.
- **Jeżeli** pojazd kilkakrotnie sam się wyłącza, oznacza to, że akumulatork jest pusty. Prosimy o naładowanie akumulatora.
- **W ciągu** postępu trawającego 15 minut kontroler i pojazd same się wyłączają. W celu ponownego użyczenia prosimy Państwa o przedstawienie przełącznika ON/OFF znajdując się przy kontrolerze i pojeździe najpierw do pozycji OFF i następnie ponownie do pozycji ON.
- **Celem** wyłączenia samochodu po zakończeniu jazdy postępować w odwrotny kolejności.
- **po wykonanej** jeździe wyjąć akumulator lub odłączyć go. Po użyczeniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użyczeniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany.
- **Akumulatory** zawsze należy przechowywać poza pojazdem.
- **Oczyścić** samochód Carrera RC po zakończeniu jazdy.

## Funkcje kontrolera

### 9 Sterowanie różnicowe

Przy pomocy dżojstika mogą Państwo przeprowadzać precyzyjne manewry sterowania i jazdy.

**Joystick lewy** (prawy): jazda do przodu i do tyłu przy równomiernym i jednoczesnym naciskaniu lewego i prawego joysticka. Ruch kierownicy w lewo powoduje przechylenie prawego joysticka do przodu i następnie zwolnienie nacisku. Przechylenie lewy joystick do przodu i następnie prawego joysticka.

### 10 Obrót o 360°

Poprzez wolną i równomierne przechylenie obu joysticków w przeciwnie kierunku pojazd obraca się w miejscu o 360°.

**11** Dzięki technologii 2.4 GHz po torze może jeździć do 16 pojazdów jednocześnie. Ta możliwość istnieje bez konieczności uzgodnienia częstotliwości między kierowcami pojazdów.

## Usuwanie problemów (usterek)

**Problem:** Model samochodu nie jeździ.

**Przyczyna:** Przełącznik(i) na nadajniku lub(i) modelu jest/są w pozycji „OFF”.

**Spósb usunięcia usterek:** Włączyć.

**Przyczyna:** Słaby akumulator w samochodzie lub brak akumulatora.

**Spósb usunięcia usterek:** Zamontować naładowany akumulator (baterie).

**Przyczyna:** Słaby akumulator/bateria w nadajniku lub w modelu samochodu.

**Spósb usunięcia usterek:** Zamontować naładowany akumulator lub baterie.

**Przyczyna:** Kontroler jest ewentualnie nieprawidłowo połączony z odbiornikiem znajdującym się w modelu.

**Spósb usunięcia usterek:** Połączenie Państwo model z kontrolerem w sposób opisany w punkcie „Można rozpocząć jazdę”.

**Przyczyna:** W ciągu postępu trawającego 30 minut kontroler i pojazd same się wyłączają.

**Spósb usunięcia usterek:** W celu ponownego użyczenia prosimy o przedstawienie przełącznika ON/OFF znajdującego się przy kontrolerze i pojeździe najpierw do pozycji OFF i następnie ponownie do pozycji ON.

**Przyczyna:** Pojazd jest bardzo ciepły.

**Spósb usunięcia usterek:** Włączyć pojazd i kontroler i pozostawić pojazd przez około 30 minut do ostygnięcia.

**Przyczyna:** System zabezpieczający przed przegrzaniem spowodował zatrzymanie auta ze względu na zbyt duże rozgrzanie.

**Spósb usunięcia usterek:** Włączyć odbiornik. Pozostawić samochód RC przez około 30 minut do ochłodzenia.

**Problem:** Brak kontroli.

**Przyczyna:** Pojazd porusza się mimowolnie.

**Spósb usunięcia usterek:** Najpierw włączyć pojazd, dopiero potem nadajnik. **5 6**

Błąd i zmiany zastrzeżone - Kolory / ostateczny wzorec - zmiany zastrzeżone  
Techniczne i uwarunkowane wzorcem zmiany zastrzeżone - Piktogramy = symbole

## H Igen tisztelt Vevnök!

Gratulálunk Önnek a Carrera RC-modellautó megvásárlásához, melynek gyártása a technika mai állásának megfelelően történt. Mivel folyamatosan fázadunk termékeink fejlesztésén és tökéletesítésén, a műszaki, valamint a felszereltséget, az anyagokat és a formatervezést érintő módosítások jogát mindenkor és előzetes értesítés nélkül fenntartjuk. Az Ön rendelkezésére álló termék jelen útmutató adataitól és ábráitól való csekély eltérésekre készült semmiféle igény nem származtatható. Jelen összeszerelési és használati útmutató a termék részét képezi. **Fontos!** Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a kézikönyvet, és későbbi használatra, valamint arra az esetre, ha a terméket harmadik félnek adná át, **örizze meg ezeket az utasításokat.**

Jelen használati utasítás legaktuálisabb verzióját, valamint a rendelkezésére álló pótlékutakcsereikkel kapcsolatos információkat a [carrera-r.c.com](http://carrera-r.c.com) címen a szerviz-területen találhat.

## Megfelelőségi nyilatkozat

A Carrera Toys GmbH ezen kijelenti, hogy ez a modell a vezérlővel együtt összhangban van a következők Tanács (EK) irányelvvel alapvető követelményeivel: 2009/48/EC és az 2014/53/EU (RED) irányelv egyéb vonatkozó rendelkezéseivel. Az eredeti megfelelési nyilatkozat a [carrera-r.c.com](http://carrera-r.c.com) címen kérhető.



Maximális rádiófrekvencia teljesítmény <10dBm - Frekvenciataromány: 2400 – 2483.5 MHz

## Figyelemreztető utasítások!

Szakzszerűden használat esetén súlyos sérülések és/vagy anyagi károk keletkezhetnek. A vezérlés óvatosságát és körültekintést, valamint néhány mechanikus és mentális képességet követel meg. Az útmutató biztonsági tudnivalókat és előírásokat, valamint a termék karbantartására és a működtetésére vonatkozó tudnivalókat tartalmaz.



**FIGYELMEZTETÉS!** A játék a lenyelhető apró alkatrészek miatt nem adható 3 év fiatalabb gyermekeknek.  
**FIGYELMEZTETÉS!** Működésből eredő becsapódás-veszély! A játék gyermekek történő átadása előtt távolítsa el minden csomagolóanyagot és rögzítő darabot. További információkért és esetleges kérdések esetére kérjük, őrizze meg a csomagolást és a címet.

Az itt látható, áthúzott szeméttartályokat ábrázoló szimbólum arra hivatott felhívni az Ön figyelmét, hogy a lemerült elemek, akkumulátorok, gombaelemek, akkusomagok, hulladékelemek, használt elektromos készülékek, stb. nem tartoznak a háztartási hulladékok közé, mivel kárt okoznak a környezetben és ártalmasak az

egészségre. Különböző típusú elemek, vagy új és használt elemek nem használhatók együtt. Az újratölthető akkumulátor csak felhútható töltővel fel. A lemerült elemeket ki kell venni a játékból. A nem töltött elemek a robbanásveszély miatt nem szabad feltölteni. Ne használjon sérült elemeket. Ha az elemek lemerültek, vagy ha a termék hosszabb ideig nem használja, vegye ki az elemeket. Mindig egyszerűen az egész elemkészletet cserélje ki, ügyelve arra, hogy ne keverje össze a régi és az új elemeket, illetve a különböző típusú elemeket.

Az akku a feltöltés előtt vegye ki a modellből. Ügyeljen a helyes polaritásra. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zární. A feltöltéshez a megjelölt töltő használható. Egyéb töltő használata az akku valamint a szomszédos alkatrészek tartós sérülését okozhatja és személyek testi épségét sértheti. **FIGYELMEZTETÉS: az elem újratöltéséhez kizárólag a játékhöz mellékelt újratöltővel használja.** A töltő rendszeres használata esetén ellenőrizni kell annak kábelét, csatlakozóját, feleletét és egyéb részeit. Sérülés esetén a töltő csak javítás után helyezhető újra üzembe. A töltő rugalmas kábelé kábelre nem cserélhető ki. A játék csak II. védelmi osztálynak megfelelő készülékekre csatlakoztatható. or

## Biztonsági rendelkezések

**A** A Carrera RC jármű egy távirányítható, speciális akkumulátorok működtetett modellautó. Csak az eredeti Carrera RC LiFePO<sub>4</sub> akku alkalmazása megengedett. Az akku a feltöltés előtt vegye ki a járműből.

**B** A Carrera RC jármű kizárólag hobbioklókra készült és csak az ezt célzó szállítású pályákon és helyeken használható. **FIGYELMEZTETÉS!** A Carrera RC jármű köztéri forgalomban történő használata tilos.

**C** Ne működtesse nagyfeszültségű vezetékek vagy rádiótoronyok alatt, és ne használja viharban sem! Az légköri zavarok működészavart okozhatnak. A tároló helység és a használat helyét fennálló hőmérsékletkülönbség esetén kérjük, várja meg, míg a jármű akklimatizálódott, ezzel megakadályozva a kondenzvíz képződését és az ebből eredő működészavart.

**D** Soha ne működtesse a terméket fűves felületeken. A járműre tekeredő fű megakadályozhatja a tengelyek forgását, melynek következtében tülhülhet a motor. A Carrera RC járművekkel nem szállítható áru, személyek vagy állatok.

**E** A Carrera RC járművel soha ne használja a szabadban esőben vagy hóban. A járművel nem szabad áthátni vízen, tócsákon vagy havon és száraz helyen kell tárolni. A tócsa nélküli vízben talaj nem szabad kárt a járműben, mivel az elektronikai rész cseppalló.

**F** A Carrera RC jármű vízbe esésének elkerülése érdekében soha ne használja a járművet folyók, illetve kisebb vagy nagyobb tavak közelében. Kerülje a kizárólag homokból álló szakaszokon való haladást.

**G** Ne tegye ki a Carrera RC járműt közvetlen napfénytárasnak. A járműelektronika túlhevülésének megakadályozása érdekében 35 °C fölötti hőmérséklet esetén rendszeresen rövid szüneteket kell beiktatni.

**H** Soha ne tegye ki a Carrera RC-járművet folyamatos terveltákosnak, azaz állandó előre- és hátramenetnek.

**I** A járművet mindig kézzel tegye a padlóra. Álló helyzetből soha ne dobja a járművet a padlóra.

**K** Kerülje a 5 centiméternél magasabb sánckrokl vagy rámpákról való ugratást.

**L** A modelli tisztításához soha ne használjon agresszív oldószereket.

**M** A Carrera RC jármű vezérlőrendszer működészavarai esetén történő használatának és az ebből eredő kontrollálhatatlan működésnek a megakadályozása érdekében ellenőrizni kell a vezérlőben lévő elemek és a járműkkuk kifogástalan töltészeit. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zární!

**N** A Carrera RC jármű szabályos összeszerelését minden használat előtt és után ellenőrizni kell, szükség esetén a csavarokat és anyacsavarokat meg kell húzni.

## Használati tudnivalók

### Szállítási terjedelem

- 1x Carrera RC Jármű
- 1x Vezérlő
- 1x USB töltőkábel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akku
- 1x Készlet elem (nem újratölthető)

### Az akku feltöltése

**2** A töltése előtt távolítsa el az akkumulátorokat a játékból. Ügyeljen arra, hogy a mellékelt LiFePO<sub>4</sub> akkut csak a mellékelt LiFePO<sub>4</sub>-akkumulátor (USB-kábel) töltse fel. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akku egy másik LiFePO<sub>4</sub> akkutól töltés vagy egy másféle akkutól töltés kísérletét megfontol. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akkut egy másik lítium-ion akkutól töltés vagy egy másféle akkutól töltés kísérletét megfontol. **Mielőtt folytatja a termék használatát kérjük figyelmesen olvassa el az előző fejezetet és az itt található, töltőhöz akkumulátorokra vonatkozó figyelmeztetéseket és útmutatásokat.** Az akkumulátor feltöltheti az USB feltöltő kábel segítségével amin a számítógépes USB portján van, vagy az USB hálózati rendszer segítségével a kábeli feszültség 1A.

• Csatlakoztassa az USB-töltőkábel egy számítógépes USB-portjára **1**. Az USB-töltőkábelen lévő LED zölden világítani kezd, ez azt jelzeve, hogy a töltőegység szabályosan van csatlakoztatva a számítógépre. Ha megpörténik, hogy beúti az üres akkumulátor akkor a figyelemreztető LED lámpa az USB-töltőkábel nem gyűl meg az fogja jelzeni, hogy az akkumulátor fel van töltve. **2** Az USB-töltőkábel úgy van kialakítva, hogy a polaritások felcserélése kizárt legyen.

• A káslút (nem mélykúti) akku újóli feltöltése kb. 80 percig tart. Az akku teljesen fel van töltve, ha az USB-töltőkábelen lévő LED-kijelző újra zölden világít.

**Az akku ún. mélykútiülésének megakadályozása érdekében a használat után az akkut feltétlenül újra fel kell tölteni. A használat után az akkut legkevebb 20 percig hagygni kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad tölteni. Időnként (kb. 2-3 havonta) töltsse fel az akkut. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zární! Az akku fenti kezelési módjának figyelmen kívül hagyása megakadályozást okozhat. A töltés során ne hagyja felügyelet nélkül az akkumulátort.**

### Az akku behelyezése

**3** Egy csavarhúzóval távolítsa el a Carrera RC jármű akkurekeszének fedelét. A Carrera RC jármű kábelvégét csatlakoztassa az akkura. Tegye be az akkút. Csavarhúzóval csavarozza be a fedelet.

### Az elemek behelyezése

**4** Egy csavarhúzóval nyissa ki az elemfészket, majd tegye be az elemeket a vezérlőbe. Ügyeljen a helyes polaritásra. Egyidejűleg ne használjon új és régi, vagy eltérő gyártókól származó elemeket. A helyes beállítás után az előlapon található power-kapcsoló segítségével ellenőrizni a vezérlő működését. Ha a power-kapcsoló ON állásban van és a működés szabályos, a vezérlő felső részén közepén lévő LED-nek pirosan kell világítania.

### Most már rajtoltat

A Carrera RC jármű és a vezérlő gyártalag össze vannak kapcsolva.

**5** 1. Az ON/OFF-kapcsolóval kapcsolja be a járművet.

- 6** Zaskojlja be ve LED. A vezérlőn található LED ritmikusul világít.  
 A vezérlő LED néhány másodperc elteltével kikapcsol, azaz a párosítás lezáródott. A vezérlőn lévő LED már csak akkor világít, ha megmozdítanak egy jostyicket.

### Gyakoroljunk!

- 7** Figyelem! A jármű akár 15 km/h sebességet is elér. Kérjük, gyakoroljon egy legalább 4 x 5 méteres üres felületen. **Az első alkalommal nagyon óvatosan kezelje a gázkart.**
- 8** Bőjből vagy üres bádógodokból, stb. építsen egy Carrera RC járműnek való verseny pályát egy nagy méretű és szabad felületen. A Carrera RC járművek irányítása közben alapvető vezetési technikánk számít az egyes szakaszokon a gyors haladásra, a kanyarokban pedig a fékezés.
- **Az első akku második akkura történő cseréje esetén legalább 20 perc szünetet kell tartani. Az ezt követő cseré során feltöltendő legalább 20 perc szünetet kell tartani.**
  - **Kérülni kell a motor állandó járását.**
  - **Ha a jármű magától egymás után többször kikapcsol, lemerül az akku. Kérjük, töltsd fel az akkut.**
  - **Az inaktív állapotú kb. 15 percen belül a vezérlő és a jármű önműködően kikapcsol. Az ismételt használatuk kérjük, a vezérlő és a járműn lévő ON/OFF kapcsolót állítsa egyszer OFF, ezt követően pedig ismét ON állásba.**
  - **A megtett út utáni kikapcsolásra a fordított sorrendet kell betartani.**
  - **A megtett út után ki kell venni, illetve le kell választani az akkut. Az akku új. műlykísülésének megakadályozása érdekében a használat után az akkut feltöltendő újra fel kell tölteni. A használat után az akku legalább 20 percig hagyja kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad tölteni.**
  - **Az akkut mindig a járművön kívülről tárolja.**
  - **A Carrera RC járművet az út után meg kell tisztogatni.**

### A vezérlő funkciói

#### 9 Differenciálkormányzás

A jostyickeket precízén tud kormányozni és manővereket végezni.  
**Bal és jobb jostyick:** Előre- és hátramenet a bal és jobb oldali jostyick egyenletes és egyidejű működésével. Balra irányuló kormányozást a jobb jostyick előre mozgásával és azt követő elengedésével ér el. Jobbra irányuló kormányozást a bal jostyick előre mozgásával és azt követő elengedésével ér el.

#### 10 360° fordulat

A két jostyick lassú ellenirányú és egyenletes fel- és lefelé mozgásával a jármű egy helyben 360°-ban forog.

**11** 2.4 GHz-es technológiájának köszönhetően akár 16 járművet is lehet egyszerre egy versenypályán indítani. Ehhez a versenyzőknek nem kell összehangolniuk a frekvenciákat.

### Problémamegoldások

**Probléma:** A modell nem működik.

**Ok:** Az adón vagy az modellben lévő kapcsoló(k), „OFF” helyzetben van/vannak.

**Megoldás:** Bekapcsoljuk.

**Ok:** A modellben nincs akku, vagy a benne lévő akku gyenge.

**Megoldás:** Feltöltött akkukat kell betenni.

**Ok:** Az adóban vagy a modellben gyenge az akku/elek.

**Megoldás:** Feltöltött akkut vagy elemet kell betenni.

**Ok:** A vezérlő esetleg nagyon szabályosan összekapcsolódva a modellben lévő vevővel.

**Megoldás:** „Most már rajtolt” részben leírtak szerint állítsa elő a kapcsolatot a modell és a vezérlő között.

**Ok:** Az inaktív állapotú kb. 30 percen belül a vezérlő és a jármű önműködően kikapcsolnak.

**Megoldás:** Az ismételt használatuk kérjük, a vezérlő és a járműn lévő ON/OFF kapcsolót állítsa egyszer OFF, ezt követően pedig ismét ON állásba.

**Ok:** A jármű nagyon meleg.

**Megoldás:** A járműt és a vezérlőt kikapcsoljuk, majd a járműt kb. 30 percig hűlni hagyjuk.

**Ok:** A túlhűtés védelem a túlságos felmelegedés miatt leállította az autót.

**Megoldás:** A vevőt ki kell kapcsolni. Az RC járművet kb. 30 percig hagyjuk lehűlni.

**Probléma:** Hiányzó kontroll.

**Ok:** A jármű akaratlanul beindul.

**Megoldás:** Először a járművet kapcsoljuk be, csak utána a vezérlőt. **5 6**

A tévedések és a módosítások jog fenntartva - Színek / végeleges design – A módosítások jog fenntartva  
 A műszaki és formatervezésből eredő módosítások jog fenntartva - Piktogramok = szimbólumképek

### SLO Spoštovana stranka

Čestitamo Vam za nakup Vašega avto modelčka Carrera RC, ki je bil izdelan po današnjem stanju tehnike. Ker si stalno prizadevamo za nadaljnji razvoj in izboljševanje naših izdelkov, si pridružujemo pravico do tehničnih sprememb v povezavi z opremo, materiali in obliko, ki jih lahko izvedemo kadarkoli in brez napovedi. Zaradi majhnih odstopanj med obravnavanim izdelkom v primerjavi s podatki in slikami teh navodil ni možno uveljavljati nobenih zahtevkov. Ta navodila za montažo in uporabo so del izdelka. **Pomembno!** Skrbno preberite ta pirotičnik in ga shranite za prihodnjo uporabo, če boste izdelke predali tretji osebi.

**Najnovjša verzija teh navodil za uporabo in informacij o nadomestnih delih, ki so na voljo, najdete na [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) pod servisnim področjem.**

### Izjava o skladnosti

S tem podjetje Carrera Toys GmbH potrjuje, da ta model vključno z upravljalnikom ustreza temeljnim zahtevam naslednjih smernic EU: ES smernice 2009/48/EC in drugih relevantnih predpisih smernice 2014/53/EU (RED). Originalno izjavo o skladnosti lahko najdete na [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maks. frekvenčna moč 10 dBm - Frekvenčno območje: 2400 – 2483,5 MHz

### Opozorila!

Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Uporabljaj ga je treba previdno in razumno, pri tem pa je potrebnih tudi precej mehaničnih ter tudi mentalnih spretnosti. Navodila vsebujejo varnostna opozorila in predpise ter navodila za vzdrževanje in uporabo izdelka.



**OPOZORILO!** Ta igračka ni primerna za otroke mlajše od 3 let, ker vsebuje majhne dele, ki jih je možno pogoltniti.

**OPOZORILO!** Z delovanjem pogojena nevarnost stiska! Preden predate to igračko otroku, odstranite vsu vso embalažo. Za kasnejše informacije in morebitna vprašanja, prosimo shranite embalažo in naslov.



Tukaj upodobljen simbol prečrtanih smetnjakov Vsa opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorji, gumbaste baterije, baterijski bloki, baterije naprav, električne naprave itd. ne spadajo med gospodinjstvene odpadke, ker so okoliju in zdravju škodljive. Neenakih tipov baterij ali novih in rabljenih baterij se ne sme uporabljati skupaj. Baterije lahko polnijo le odrasle osebe. Prazne baterije vzemite iz igrače. Nepolnjeni bateriji se zaradi nevarnosti eksplozije ne sme polniti. Ne uporabljajte poškodovanih baterij. Odstranite baterije, če so prazne ali če izdelka ne nameravate uporabljati dalj časa. Vedno zamenjajte cel komplet baterij ter ne mešajte starih in novih baterij oz. baterij različnega tipa.

Baterijo pred polnjenjem odstranite iz modela. Pazite na pravilno polarnost. Polnilnikov in polnilnice ne zvežite na kratko. Za polnjenje je dovoljeno uporabljati samo priloženo polnilnik. Uporaba drugega polnilnika lahko privede do trajne poškodbe baterije in sosednjih delov ter povzroči telesne poškodbe. **OPOZORILO: Za polnjenje baterije uporabite samo smernjivo nupajo-jelov enoto, priloženo tej igrački.** Pri redni uporabi polnilnika je treba le tega občasno preveriti, in sicer njegov kabel, priključke, pokrov in druge dele. Zamenjajte prilagodljiva kabela tega polnilnika in njegove zamegljene. V primeru poškodb se lahko polnilnik ponovno uporablja šele po opravljenih popravilih. Igrača se lahko prikloni le na naprave zaščitnega razreda II.



### Varnostna določila

**A** Vozilo Carrera RC je daljnjsko voden 8 model avta, ki ga pogonjajo posebni akumulatorji. Uporabljajo se lahko le izključno originalni LiFePO<sub>4</sub>-ski akumulatorji Carrera RC. Baterijo pred polnjenjem odstranite iz vozila.

**B** Vozilo Carrera RC je narejeno izključno za ljubiteljske namene in se lahko zato vozi le po za predvidenih progah in prostorih. **OPOZORILO!** Vozila Carrera RC ne uporabljajte v cestnem prometu.

**C** Prav tako ne vozite pod visokonapetostno napeljavo ali oddajniki ter v nevihtih! Atmosferske motnje lahko povzročijo napake pri delovanju. Pri velikih temperaturnih razlikah med skladiščem in mestom uporabe prosimo počakajte, da se vozilo aklimatizira, za preprečitev nastajanja kondenza in posledično motenj delovanja.

**D** Izdelka nikoli ne vozite po travnatih površinah. Ovita trava lahko ovira vrtanje osi in pregreva motor. Z vozila Carrera RC ne smete voziti nobenih stvari, ljudi ali živali.

**E** Vozila Carrera RC ob dežju in snegu nikoli ne vozite na prostem. Vozilo se ne sme zapeljati skozi vodo, luže ali sneg in ga je treba hraniti na suhem. Mokra podlaga brez luž nima nobenega vpliva na vozilo, saj je elektronika zaščitena pred škropljenjem.

**F** Vozila nikoli ne uporabljajte v bližini rek, ritnikov ali jezer, da vozilo ne pade v vodo. Vozilo se ne sme zapeljati skozi vodo, luže ali sneg in ga je treba hraniti na suhem. Izogibajte se vožnji po progah, ki so izključno iz peska.

**G** Vozila Carrera RC ne izpostavljajte nenobemu neposrednemu sončnemu obsevanju. Za preprečitev pregrevanja elektronike v vozilu so pri temperaturah višjih od 35 °C potrebni redni kratki premoni.

**H** Vozila RC nikoli ne izpostavljajte stalnemu spreminjanju obremenitve, t.j. stalnemu spreminjanju med vožnjo naprej in nazaj.

**I** Vozilo vedno položite na tla z roko. Vozila nikoli ne mečite na tla.

**K** Izogibajte se skokom s skalnic ali ramp vijah od 5 cm.

**L** Za čiščenje Vašega modela nikoli ne uporabljajte nobenih močnih čistil.

**M** Za preprečitev nekontrolirane vožnje vozila Carrera RC zaradi napake v krmilnem sistemu, je vsake toliko časa potrebno preveriti stanje naplnjenosti baterije upravljalnika in akumulatorja vozila. Polnilnik in polnilnice ne zvežite na kratko.

**N** Pred vsako vožnjo je potrebno preveriti, ali je vozilo Carrera RC pravilno sestavljeno; po potrebi vijake in matice zategnite.

### Napitki za uporabo

#### Vsebinsa pakiranja

- 1** 1x Carrera RC Vozilo  
 1x Upravljalnik  
 1x USB polnilni kabel  
 1x LiFePO<sub>4</sub> Akumulator  
 1x Komplet baterij (nepolnjen)

### Polnjenje akumulatorja

**2** Akumulatorske baterije morate odstraniti iz igrače, preden jih začnete polniti. Pazite, da da priloženo LiFePO<sub>4</sub> baterijo polnite samo s priloženo LiFePO<sub>4</sub>-polnilno napravo (USB polnilni kabel). Če poskušate baterijo polniti z drugo polnilno napravo ali drugo polnilno napravo, lahko to povzroči hude poškodbe. **Preden nadaljujete, pozorno preberite prejšnje poglavje z opozorili in smernicami za uporabo akumulatorskih baterij.** Baterijo lahko napolnite s priloženim USB kablom prek USB vhoda računalnika ali z USB napajalnikom z napajanjem 1 A izhodne napetosti:

- **USB polnilni kabel povežite z vhodom za USB na računalniku 1** Kontrolna lučka LED na polnilnem kابلu USB zasveti zeleno in prikaže, da je polnilna enota pravilno povezana z računalnikom. Če namestite prazno baterijo, lučka LED na USB napajalnem kابلu več ne zasveti in prikazuje polnjenje baterije. **2** USB polnilni kabel je izdelan tako, da je obrnjena polarteta izključena.
- Približno 80 minut traja, da se prazna baterija (ne izpraznena) ne izprazni je do konca) ponovno napolni. Ko je baterija napolnjena, kontrolna lučka LED na USB polnilnem kابلu ponovno zasveti zeleno.

**Po uporabi baterijo njeno ponovno napolnite, da preprečite 1. globoko (popolno) izpraznitev baterije. Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni. Baterijo od časa do časa napolnite (ca. vsake 2-3 mesce). Polnilnikov in polnilnice ne zvežite na kratko. Posledica neupoštevavanja zgoraj navedene uporabe baterije lahko povzroči okvaro. Akumulatorske baterije, ki se polni, nikoli ne puščate brez nadzora.**

### Vstavitev akumulatorja

**3** Z izvijačem odstranite pokrovček predalčka za akumulator na vozilu Carrera RC. Konec kabla vozila Carrera RC povežite z akumulatorjem. Vstavite akumulator. Pokrovček dobro privijte s pomočjo izvijača.

### Vstavitev baterije

**4** Z izvijačem odprite predal za baterije in baterije vstavite v upravljalnik. Pazite na pravilno polarnost. Nikoli hkrati ne uporabljajte novih in starih baterij ali od različnih proizvajalcev. Po zaprtju predala lahko s pomočjo stikala za vklop na prednji strani predelje delovanje upravljalnika. Pri položaju stikala za vklop na ON

in pravilnem delovanju mora LED dioda zgoraj na sredini upravljalnika svetiti rdeče.

### Vozila se lahko zdaj začne

Vozilo Carrera RC in upravljalnik sta tovarniško povezana.

1. Vozilo vklopite s stikalom za vklop/zklop (ON/OFF).
2. Vključite upravljalnik. LED dioda na upravljalniku ritmično utripa. Lučka LED na krmlinilu se izklopi po nekaj sekundah, kar pomeni, da je vezava končana. Lučka LED na krmlinilu sveti samo, ko se krmlina palica premakne.

### Vaja dela mojstra!

- 7 **Opozorilo, to vozilo dosega hitrosti do 15 km/h.** Prosimo vadite na prosti površini velikosti najmanj 4 x 5 metrov. Prvic upravljajte z ročico za plin zelo previdno.
- 8 Vadbna vožnja S kotnimi mejami ali praznimi škatlami itd. si na velikem in praznem prostoru postavite dirkalno stezo Carrera RC. Na ravni hitra vožnja in v ovinkih zaviranje je osnovna upravljalna tehnika pri vožnji z vozilom Carrera RC.
  - Pri menjavi od prve k drugi bateriji, je potreben najmanj 10-minutni premor. Pri naslednji menjavi je nujno potreben najmanj 20-minutni premor.
  - Izogibajte se stalni uporabi motorja.
  - Če se vozilo večkrat zapored samodejno izkluči, potem je baterija prazna. Prosimo napolnite baterijo.
  - V pribl. 15 minutah mirovanja se upravljalna ročica in vozilo samodejno izklopi. Za ponovno uporabo prosimo pritisnite stikalo VKLOP/IZKLOP (ON/OFF) na upravljalniku & vozilo enkrat na IZKLOP in nato ponovno na VKLOP.
  - Za izklučitev po uporabi ravnajte v obratnem vrstnem redu.
  - Po uporabi vzemite akumulator ven oz. ga odklopite. Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitve baterije. Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno napolni.
  - Baterijo vedno shranjujte zunaj vozila.
  - Vozilo Carrera RC po uporabi očistite.uges.

### Voznja se lahko zdaj začne

- 9 **Diferencialno krmljenje**  
Z igralnima palicama (Joysticks) lahko izvajate natančne krmlilne in vozne manevre. Igralna palica (Joystick) levo in desno: Vožnja naprej in nazaj ob enakomernem in hkratnem upravljanju leve in desne igralne palice. Za zavoj v levo potisnete desno igralno palico naprej in jo potem ponovno spustite. Za zavoj v desno potisnete levo igralno palico naprej in jo potem ponovno spustite.
- 10 **360° obrat**  
S počasnim in enakomernim premikanjem obeh igralnih palic v nasprotni smeri se vozilo na mestu obrača za 360°.
- 11 Po zaslugi 2,4 GHz tehnologije lahko na eni steni skupaj vozite do 16 vozil. To je možno povsem brez uskladitve frekvenc med vozili.

### Odravljanje težav

- Težava:** Vozilo ne deluje.
- Vzrok:** Stikalo na oddajniku ali vozilu je nastavljeno na "IZKLOP".  
**Rešitev:** Vključite.
- Vzrok:** V vozilo je slab akumulator ali ga pa sploh ni.  
**Rešitev:** Vstavite napolnjen akumulator.
- Vzrok:** Slab akumulator/baterija v oddajniku ali vozilu.  
**Rešitev:** Vstavite napolnjen akumulator ali baterijo.
- Vzrok:** Upravljalnik eventualno ni pravilno povezan s sprejemnikom v modelu.  
**Rešitev:** Povezavo med modelom in upravljalnikom vzpostavite tako, kot je to opisano pod "Vožnja se lahko zdaj začne".
- Vzrok:** V pribl. 30 minutah mirovanja se upravljalna ročica in vozilo samodejno izklopi.  
**Rešitev:** Za ponovno uporabo prosimo pritisnite stikalo VKLOP/IZKLOP (ON/OFF) na upravljalniku & vozilo enkrat na IZKLOP in nato ponovno na VKLOP.
- Vzrok:** Vozilo je zelo toplo.  
**Rešitev:** Vozilo in upravljalnik izklopite in vozilo pustite približno 30 minut, da se ohladi.
- Vzrok:** Termična varovalka je vozilo zaradi premočnega segreva ustavilo.  
**Rešitev:** Izključite sprejemnik. Vozilo RC pustite okrog 30 minut, da se ohladi.

**Težava:** Ni kontrole.

**Vzrok:** Vozilo se začne nehotno premikati.  
**Rešitev:** Najprej vključite vozilo, šele nato oddajnik. **5 6**

Pravica do zmot in sprememb pridržana - Barve/končni dizajn - pravica do sprememb pridržana  
Pravica do tehnično in oblikovno pogojnih sprememb pridržana - Piktogrami = simbolne slike

### ČZ Váženy zákazník,

blahopřejeme Vám k nákupu Vašeho modelu auta Carrera RC vyrobeného podle současné úrovně techniky. Protože neustále usilujeme o další rozvoj a zdokonalování našich výrobků, vyhrazujeme si právo kdykoli bez předchozího oznámení provádět technické změny i změny týkající se vybavení, materiálů a designu. Z drobných odchylek Vašeho výrobku oproti údajům a zobrazením v tomto návodu proto nelze vyzvoovat žádné nároky. Tentýž návod k montáži a použití je součástí výrobku. **Důležité!** Přečtete si pozorně tento návod a uschovejte si tyto pokyny pro budoucí použití a pro případ, že bude výrobek předán třetí straně. Nejaaktuálnější verzi tohoto návodu naleznete v části věnované servisu.

### Prohlášení o shodě

Firma Carrera Toys GmbH prohlašuje, že je tento model včetně ovladače ve shodě se základními požadavky směrnice č. 2009/48/EC a s ostatními relevantními předpisy směrnice 2014/53/EU (RED). Originální prohlášení o shodě si lze vyžádat na [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maximální rádiový vysílací výkon <10dBm - Rozsah frekvence: 2400 - 2483,5 MHz

### Varování!

Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. K ovládní výrobku je nutná opatrnost a obezřetnost a určité mechanické, a také mentální schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostní pokyny a předpisy a pokyny pro údržbu a provoz výrobku.



**UPOZORNĚNÍ!** Hračka není určena pro děti do 3 let, protože obsahuje drobné díly, které by malé dítě mohlo polknout. **UPOZORNĚNÍ!** Nebezpečí přiskřípnutí podmíněná funkcí hračky! Dříve než tuto hračku předáte dítěti, odstraňte veškerý obalový materiál a dráty použité při balení jako upevňovací materiál. Uchovejte si obal a adresu pro informace a případné dotazy.



Symbol přeškrtnutých polovic na tomto obrázku má upozornit na to, že prázdné baterie, akumulátory, knoflíkové akumulátory, akumulace, přístrojové baterie, staré elektrické spotřebiče atd. nepatří do domovního odpadu, protože poškozují životní prostředí a škodí zemi. Nesmějí se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Akumulátory mohou nabíjet pouze dospělé osoby. Nesmějí se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Nenabíjejte baterie se nesmějí dojíhat s ohledem na nebezpečí exploze. Nepoužívejte poškozené baterie. Vyměňte baterie, dříve-li spotřebujete novou nebo pokud nebudete delší dobu používat. Vždy vyměňte celou sadu baterií najednou, jsou-li připojeny na motor. Abyste nekombinovali staré a nové baterie nebo baterie různých typů. Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z modelu. Dbejte na správnou polaritu. Nabíječky a napájecí díly nezkratujte. K nabíjení může být použita pouze nabíječka dodaná s výrobkem. Použití jiné nabíječky může způsobit trvalé poškození akumulátoru a okolních součástí a vést k tělesnému zranění! **UPOZORNĚNÍ: K účelům nabíjení baterie používejte pouze odtělnou napájecí jednotku dodávanou s touto hračkou.** Při pravidelném používání nabíječky musí být kontrolovány její kabel, přípojka, kryty a ostatní části. Externí pružný venkovní kabel této nabíječky nelze vyměnit. Dojde-li k poškození, smí být nabíječka znovu použita až po opravě. Hračka smí být připojena jen na zařízení třídy ochrany II.

### Bezpečnostní předpisy

- Vozidlo Carrera RC je model auta na dálkové ovládní provozovaný na speciální pohonné akumulátory. Používat se smíjí pouze originální LiFePO<sub>4</sub> akumulátory Carrera RC. Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z vozidla.**
- Vozidlo Carrera RC je dimenzováno výlučně pro zájmové účely a je možné s ním jezdit pouze na dráhách a místech, které jsou k tomu určeny. UPOZORNĚNÍ! Nepoužívejte vozidlo Carrera RC v silničním provozu.**
- Nejezděte s autem ani pod vedením výukového napří nebo pod rádiovými složkami ani za bouřky! Atmosférické poruchy mohou způsobit poruchy funkce. Při velkých teplotních rozdílech mezi místem skladování a místem jízdy prosím počkejte, až se auto aklimatizuje, aby se zabránilo tvorbě kondenzátu a z toho vyplývajícím funkčním poruchám.**
- Nikdy s výrobkem nejezděte na travnatých plochách. Tráva, která se těsně ovine kolem náprav vozidla, může bránit jejich otáčení a zahřívá motor. Na vozidle Carrera RC nelze přepravovat žádný náklad, osoby ani zvířata.**
- S vozidlem Carrera RC nikdy nejezděte venku za deště ani na sněhu. Nevjíždějte s autem do vody, kaluží nebo sněhu a skladujte jej v suchu. Mokrý povrch bez kaluží vozidlo nijak nepříznivě neovlivní, protože elektronika je chráněna proti stříkající vodě.**
- Nikdy vozidlo Carrera RC nepoužívejte v blízkosti řek, rybníků nebo jezer, aby nespadlo do vody. Vyvarujte se jízdy na tratích, které jsou výlučně písčité.**
- Neuvstávejte vozidlo Carrera RC přímému slunečnímu záření. Aby se předešlo přehřátí elektroniky auta, je nutné při teplotě nad 35 °C dělat v pravidelných intervalech krátké přestávky.**
- Nikdy vozidlo Carrera RC nevstavujte nepřetržitě změně zátěží, tj. neustálému pojiždění dopředu a dozadu.**
- Autu vždy pokládejte na podlahu rukou. Nikdy autem neházejte.**
- Vyhýbejte se skokům z mřístí nebo ramp s výškou nad 5 cm.**
- K čištění modelu nikdy nepoužívejte ostrá rozpouštědla.**
- Abyste se vyvarovali nekontrolované jízdy vozidla Carrera RC s poruchami v ovládacím systému, je třeba kontrolovat, zda jsou baterie ovladače a pohonného akumulátoru správně nabité. Nabíječky a napájecí díly nezkratujte.**
- Správné smontování vozidla Carrera RC je nutné kontrolovat vždy před každou jízdou i po ní a v případě nutnosti dotáhnout šrouby a matice.**

### Pokyny pro obsluhu

#### Rozsah dodávky

- 1x Carrera RC Vozidlo
- 1x Ovladač
- 1x USB nabíječky kabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> akumulátor
- 1x Sada baterií (nedobíjatelne)

### Nabíjení akumulátoru

- 2 Nabíjení baterie se musí před nabítením vyndat z hračky. Dbejte na to, abyste dodali LiFePO<sub>4</sub> akumulátor nabíjet pouze s dodanou nabíječkou pro LiFePO<sub>4</sub> akumulátory (pomocí USB nabíječkového kabelu). Když se budete pokoušet nabít akumulátor jinou nabíječkou pro LiFePO<sub>4</sub> akumulátory nebo jinou nabíječkou, může dojít k vážným poškozením. **Drive, než budete pokračovat, pozorně si přečtete předchozí s varováními a pokyny pro používání nabíječkových baterií.** Akumulátor můžete nabít pomocí příslušného USB nabíječkového kabelu na USB port počítače nebo pomocí síťové části USB s výstupním napětím min. 1A :
  - Připojte USB nabíječkový kabel na USB port počítače 1. LED na USB nabíječkovém kabelu se rozsvítí zeleně a oznamuje, že nabíjení jednotka je řádně připojena na počítač. Pokud zapojíte prázdný akumulátor, kontrolka LED na nabíječkovém kabelu USB se nerozsvítí a indikuje, že akumulátor sa nabíjí. 2 USB nabíječkový kabel je vyroben tak, že nesprávná polarita je vyloučena.
  - Opětovně nabíjíte vybitého (ne silně vybitého) akumulátoru trvat přibližně 80 minut. Když je akumulátor plně nabitý, LED kontrolka na USB nabíječkovém kabelu se znovu rozsvítí zeleně.

**Akumulátorovou baterii pro použití bezpodmínečně znovu nabíjet, abyste zabránili tzv. houbkovému vybití baterie. Po vybití nenechte baterii min. 20 vychladnout a teprve potom ji znovu nabíjet na celou kapacitu. Akumulátorovou baterii občas nabíjet (cca každé 2-3 měsíce). Nabíječky a napájecí díly nezkratujte. Nedodržení výše uvedených způsobů zacházení s akumulátorovou baterií může způsobit její poškození. Nenechávejte akumulátor při nabíjení nikdy bez dohledu.**

## Vkládání akumulátoru

- 3** Šroubovákem sejměte kryt příhradky akumulátoru u vozidla RC Carrera. Připojte konec kabelu vozidla Carrera RC na koncovku kabelu akumulátoru. Vložte akumulátor. Přišroubujte kryt šroubovákem.

## Vložení baterií

- 4** Otevřete šroubovákem příhradku s bateriemi a vložte baterie do ovladače. Dbejte na správnou polaritu. Nikdy nepoužívejte společně nové a staré baterie nebo baterie od různých výrobců. Po zavření příhradky můžete pomocí vypínače na přední straně zkontrolovat funkci ovladače. Když je vypínač v poloze ON a pokud ovladač řádně funguje, měla by se LED dioda na ovladači nahoře uprostřed rozsvítit červeně.

## Nyní může jízda začít

Vozidlo Carrera RC a ovladač jsou propojeny od výrobce.

- 5** 1. Zapněte vozidlo vypínačem s funkcí ON/OFF.  
**6** 2. Zapněte ovladač. LED na ovladači rytmicky bliká. LED na ovladači se po několika sekundách vypne, to znamená, že spojení je ukončeno. LED na ovladači nyní svítí už jen když se pohybuje joystickem.

## Pojďme trénovat!

- 7** Upozornění, toto vozidlo dosahuje rychlost až 15 km/h. Trénujte prosím na prázdné ploše o velikosti min. 4 x 5 metrů. **Páčku plynu zpočátku ovládejte velmi opatrně.**

- 8** Na velké a volné ploše si postavte závodní dráhu z pomocí rohových omezovacích nebo prázdných plechovek atd. Základní technika řízení při jízdě s vozidlem RC Carrera je, že na rovné dráze jedete rychle a v zatáčkách přibrzdíte.

- Při výměně **zavazadka akumulátoru za druhý je nutné dodržet přestávku v jízdě nejméně 10 minut. Při následné výměně akumulátoru je pak nutné, aby vozidlo zůstalo v klidu po dobu nejméně 20 minut.**
- **Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.**
- **Ještěže se auto nekolikrát krátce za sebou samo vypne, je baterie vybitá. Nabíjete baterii.**
- **Čca po 15 minutách nečinnosti doje k automatickému vypnutí ovladače a vozidla. Ještěže chcete auto opět začít používat, přepněte spínač ON/OFF na ovladači a autě do polohy OFF a následně opět do polohy ON.**
- **Při vypnutí vozidla po jízdě dodržujte obrácené pořadí.**
- **Po jízdě vybité, resp. odpojte akumulátor. Akumulátorovou baterii po použití bezpodmínečně znovu vybijte, abyste zabránili tzv. hloubkovému vybití baterie. Po vybití nechejte baterii min. 20 vychladnout a teprve potom ji znovu nabíjete na celou kapacitu.**
- **Skládajte akumulátor vždy mimo vozidlo.**
- **Vozidlo RC Carrera po jízdě očistíte.**

## Funkce ovladače

### 9 Ovládání diferenciaci

Pomocí joysticků můžete provádět velice přesné řídicí a jízdní manévry.

**Po jízdě vybité, resp. odpojte akumulátor. Akumulátorovou baterii po použití bezpodmínečně znovu vybijte, abyste zabránili tzv. hloubkovému vybití baterie. Po vybití nechejte baterii min. 20 vychladnout a teprve potom ji znovu nabíjete na celou kapacitu.**

**10 Otočení o 360°**  
 Pomalým rovnoměrným pohybem obou joysticků v opačném směru nahoru a dolů se vozidlo otočí o 360° na místě.

**11** Díky technologii 2,4 GHz může na závodní dráze jezdit společně až 16 vozidel. Toto je možné zcela bez dodoladných frekvence mezi závodníky.

## Řešení problémů

**Problém:** Model nejede.

**Příčina:** Spínače na vysílaci nebo/a na modelu jsou v poloze „OFF“.

**Řešení:** Zapněte.

**Příčina:** Akumulátor v modelu je slabý nebo není vůbec vložen.

**Řešení:** Vložte nabitý akumulátor.

**Příčina:** Málo nabitý akumulátor/slabá baterie ve vysílaci nebo v modelu.

**Řešení:** Vložte nabitý akumulátor nebo nabíjete baterii.

**Příčina:** Ovladač není příp. správně spojen s přijímačem v modelu.

**Řešení:** Vytvořte spojení mezi modelem a ovladačem, jak je popsáno v části „Nyní může jízda začít“.

**Příčina:** Čca po 30 minutách nečinnosti doje k automatickému vypnutí ovladače a vozidla.

**Řešení:** Ještěže chcete auto opět začít používat, přepněte spínač ON/OFF na ovladači a autě do polohy OFF a následně opět do polohy ON.

**Příčina:** Auto je velmi zahřáté.

**Řešení:** Auto i ovladač vypněte a nechejte auto asi 30 minut vychladnout.

**Příčina:** Ochrana proti přehřátí auto zastavila kvůli příliš silnému zahřátí.

**Řešení:** Vypněte přijímač. Nechte RC vozidlo cca 30 minut ochladit.

**Problém:** Žádné ovládání.

**Příčina:** Vozidlo se nečechně dává do pohybu.

**Řešení:** Nejdříve zapněte vozidlo, potom teprve vysíláč. **5 6**

Omyly a změny vyhrazené - Změny barev / konečného designu vyhrazené  
 Technické změny a změny podmíněné designem vyhrazené - Piktogramy = fotky symbolů

## SK Váženy zákazník

Blahoželáme Vám ku kúpe Vášho modelového auta Carrera RC, ktoré bolo vyrobené podľa súčasného stavu techniky. Pretože máme stále snahu naše produkty ďalej vylepšovať, vyhradujeme si právo na zmenu z hľadiska techniky ako aj vyberania, materiálov a dizajnu a to ked'koľvek a bez toho, aby sme to vopred oznámili. Z drobnych odchýlok Vášho produktu oprávujeme údajom a obrázkom v tomto návode preto nie je možné vyvozovať žiadne nároky. Tento návod na obsluhu a montáž je súčasťou produktu. **Dôležité!** Pozorne si prečítajte tento návod a **uschovajte** ho na **buď predčuchou použítie** a pre prípad, že výrobok postupne tretej strane.

**Najaktuálnejšiu verziu tohto návodu na obsluhu a informácie o dostupných náhradných dieloch nájdete na [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) v servisnej časti.**

## Vyhlasenie o zhode

Spoločnosť Carrera Toys GmbH týmto vyhlasuje, že tento model vrátane kontroléra je v zhode so základnými požiadavkami nasledujúcich smerníc ES: Smernice ES 2009/48/EC a iných relevantných predpisov Smernice 2014/53/EU (RED). Originálne vyhlásenie o zhode je možné získať na [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maximálny rádiový vysielač výkon <10dBm - Rozsah frekvencie: 2400–2483.5 MHz

## Varovné upozornenia!

Pri nesprávnom používaní môže dôjsť k ťažkým zraneniam a/alebo materiálnym škodám. Musí sa ovládať opatrne a obzvlášť sa vyžaduje si určité mechanické a aj mentálne schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostné pokyny a predpisy ako aj pokyny pre údržbu a poradzku produktu. Je nevyhnutné, aby ste si tento návod pred prvým uvedením do prevádzky kompletne prečítali a porozumeli mu. Len tak sa dá zabrániť nehodám so zraneniami a poškodeniami.

**POZOR!** Kvôli drobným dielom, ktoré by sa mohli prehltnúť, nie je táto hračka vhodná pre deti mladšie ako 3 roky.

**POZOR!** Nebezpečenstvo zovretia podmienené funkciou! Predtým ako odovzdáte hračku dieťaťu, odstráňte všetky oboľavé materiály a upevňovacie drôty. Pre informácie a pripadné otázky si prosím odovzdať a! adresu.



Zobrazený symbol prečiarknutých smetných nádob Vás má upozorniť na to, že vybité batérie, akumulátory, gumbovité batérie, akupaky, prístrojové batérie, staré elektrické zariadenia atď., nepatria do domového odpadu, pretože škodia životnému prostrediu a zdraviu. Nepoužívajte spoločne batérie rôznych typov alebo nové batérie so starými. Nabíjateľné akumulátory smú nabíjať len dospelé osoby. Vybité batérie z hračky vyberte. Nenabíjateľné batérie sa kvôli riziku výbuchu nesmú nabíjať. Pred nabíjaním vyberte akumulátorovú bateriu z modelu. Dbajte na správnú polaritu. Nabíjajúca a sieťové diody neskratujte. Nepoužívajte poškodené batérie. Vyberte batérie, ak sú opotrebované alebo sa výrobok nebude dlhší čas používať. Vždy vymeňte celý sadu batérií naraz, pričom dávajte pozor, aby ste nepomiesali staré a nové batérie alebo batérie rôznych typov.

Na nabíjanie sa smú používať len nabíjajúca, ktorá je súčasťou dodávky. Používanie inej nabíjajúcej môže viesť k trvalému poškodeniu akumulátora ako aj príslušných dielov a spôsobí teľesné zranenie **POZOR!** **Na ústly nabíjajúca batérie používajte iba odinmatel' napájajúcu jednotku dodávanú s touto hračkou.** Pri pravidelnom používaní nabíjajúca sa musí kontrolovať jeho kábel, prípojka, kryt a ostatné časti. Externý pružný vonkajší kábel tejto nabíjajúca sa nemôže vymeniť. V prípade poškodenia sa nabíjajúca smú používať až po oprave. Hračka sa smie pripojiť iba na prístroje s triedou ochrany II.

## Bezpečnostné predpisy

**A** Vozidlo Carrera RC je modelové auto na diaľkové ovládanie, so špeciálnymi akumulátormi pre jazdu. Smú sa používať iba originálne LiFePO<sub>4</sub> akumulátory Carrera RC. Predtým ako budete nabíjať, odstráňte akumulátor z vozidla.

**B** Vozidlo Carrera RC je dimenzované výlučne pre záľubu a smie sa s ním jazdiť len na to určených dráhach a miestach. **POZOR!** Vozidlo Carrera RC nepoužívajte v cestnej doprave.

**C** Takisto nejazdíte pod vedením vysokého napätia alebo anténovými stĺžkami alebo v búrke! Atmosférické rušenia môžu spôsobiť poruchu funkcie. Pri veľkých teplotných rozdieloch pokojte prosím mestom skladovania a miestom jazdy, kým sa vozidlo neaklimatizuje, aby sa zabránilo tvorbe kondenzátu a z toho vyplývajúcim funkčným poruchám.

**D** S týmto produktom nikdy nejazdíte na trávnatých plochách. Oviniatá tráva môže brániť otáčaniu náprav a zahriať motor. Vozidlom Carrera RC sa nesmú prevážať žiadne náklady, osoby ani zvieratá.

**E** S vozidlom Carrera RC nejazdíte nikdy v daždi alebo snehu pod holým nebom. Vozidlo nesmie jazdiť cez vodu, misky alebo sneh a musí sa skladovať v suchu. Mokrá podložka bez mäk náme žiadne negatívne vplyvy na vozidlo, pretože elektronika je chránená proti striekajúcej vode.

**F** Vozidlo nikdy nepoužívajte v blízkosti riek, rybníkov alebo jazier, aby vozidlo Carrera RC nespadlo do vody. Vyhnete sa jazde na cestách, ktoré sčozávajú výlučne z piesku.

**G** Vozidlo Carrera RC nevystavujte priamemu slnečnému žiareniu. Aby sa zabránilo prehriatiu elektrony vo vozidle, musia byť pri teplote nad 35°C pravidelne zaradované krátke prestávky.

**H** Nikdy nevystavte vozidlo Carrera RC sústavnému striedaniu záťaže, tj. sústavnej jazde dopredu a naspäť.

**1** Vždy postavte vozidlo rukou na zem. Nikdy ho neháďte zo stola na zem.

**K** Vyhnete sa skokom z mostkov alebo rámp, ktoré sú vyššie než 5 cm.

**L** Na čistenie Vášho modelu nikdy nepoužívajte ostré rozspádľadli.

**M** Na ste zabránili tomu, aby vozidlo Carrera RC jazdiť s poruchami v riadiacom systéme a tým jazdiť bez kontroly, musia sa kontrolovať batérie kontroléra a akumulátora vozidla, či sú bezchybné nabité. Nabíjajúca a moduly sieťového zdroja neskratujte.

**N** Pred každou jazdou a aj po nej sa vždy musí overiť správna montáž vozidla Carrera RC, v prípade potreby dotiahnite skrutky a matice.

## Pokyny na obsluhu

### Obsah dobovky

- 1** 1x Vozidlo Carrera RC  
 1x Kontrolér  
 1x Nabíjaci USB kábel  
 1x LiFePO<sub>4</sub> akumulátor  
 1x Sada batérií (nie sú nabíjateľné)

## Nabíjanie akumulátora

**2** Nabíjacie batérie sa musia pred nabitím vybrať z hračky. Dbajte na to, aby ste dodaný LiFePO<sub>4</sub> akumulátor nabíjali len s dodanou LiFePO<sub>4</sub> nabíjajúcou (nabíjajú USB kábel). Ak sa použije akumulátor nabíjajúci s inou nabíjajúcou pre LiFePO<sub>4</sub> akumulátory alebo inou nabíjajúcou, môže to spôsobiť ťažké škody. **Skôr, než budete pokračovať, pozorne si prečítajte predchádzajúcu kapitolu s varovaniami a pokynmi pre používanie nabíjajúcej batérie.** Akumulátor môžete nabíť pomocou vsunutia príslušného USB nabíjacieho kábla do USB portu počítača alebo pomocou sieťovej čisti USB s výstupným napätím min. 1 A.

- Spojte nabíjajúci USB kábel s USB portom počítača **1**. LED na nabíjacom USB kábli sa rozsvieti zeleno a signalizuje, že nabíjajúca jednotka je riadne spojená s počítačom. Ak zapojíte prázdny akumulátor, kontrolka LED na nabíjacom kábli USB sa nerozsvieti a indikuje, že akumulátor sa nabíja. **2** Nabíjajúci USB kábel je vyrobený tak, že opačná polarita je vylúčená.
- Opätovné nabitie vybitého akumulátora (nie hlboko vybitého) trvá asi 80 minút. Keď je akumulátor nabitý,



signálizácia LED na nabíjačom USB káblí sa znova rozsvieti zeleno.

**Akumulátor po použití bezpodmienečne znova nabitie, aby ste zabránili tzv. hĺbkovému vybitiu akumulátora.** Predtým ako sa akumulátor smie znova úplne nabiť, musí sa po používaní minimálne 20 minút ochladzovať. Z času na čas akumulátor nabíjate (každé 2-3 mesiace). Nabíjajúci a moduly sieťového zdroja neskrutkujte. **Neodhazujte výššie uvedené zaobchádzania s akumulátorom môže spôsobiť požiar.** **Nevyháňajte akumulátor pri nabíjaní nikdy bez dohľadu.**

### Vloženie akumulátora

**3** Pomocou skrutkovača odstráňte veko priehradky akumulátora vozidla Carrera RC. Spojte koniec kábla vozidla Carrera RC s koncom kábla akumulátora. Akumulátor vložte. Veko priskrutkujte skrutkovačom.

### Vloženie batérii

**4** Otvorte priehradku pre batérie pomocou skrutkovača a vložte batérie do kontroléra. Dbajte na správnu polohu. Nikdy nepoužívajte spoločné nové a staré batérie alebo od rôznych výrobcov. Po zatvorení priehradky môžete vyskúšať funkčnosť kontroléra pomocou výkonného spínača na prednej strane. Pri zatvorení ON výkonného spínača a riadnom fungovaní by sa mala LED hore v strede kontroléra rozsvietiť načerveno.

### Teraz sa môže začať s jazdou

Vozidlo Carrera RC a kontrolér sú zo strany výrobcu spojené.

**1** Zapnite vozidlo spínačom ON/OFF.

**2** Zapnite kontrolér. LED na kontroléri rytmicky bliká.

LED na kontroléri sa po niekoľkých sekundách vypne, to znamená, že spojenie je ukončené. LED na kontroléri teraz svieti už len keď sa pohybuje joystickom.

### Precvičte si to!

**7** Pozor, toto vozidlo dosahuje rýchlosti až 15 km/h. Precvičte si to na prázdných plochách s rozmermi min. 4x5 m. **Pri prvý jazde ovládajúce pedál veľmi opatrne.**

**8** Na veľkej voľnej ploche postavte pomocou vymedzenia rohov alebo s prázdnyimi plechovkami atď. pretekársku dráhu pre vozidlo Carrera RC. Získadom techniky riadenia pri jazde s vozidlom Carrera RC je: na priamej dráhe jazdiť rýchlo a v zákrutách brzdiť.

• **Pri zmene z prvého akumulátora na druhý sa musí dodržať prestávka v jazde v trvaní minimálne 10 minút. Pri zmene, ktorá potom nasleduje, sa bezpodmienečne musí zaradiť prestávka v trvaní minimálne 20 minút.**

• **Zabrániť permanentnému nasadeniu motora.**

• **Ak sa vozidlo viačkrát krátko po sebe samočinne vypne, je akumulátor vybitý. Nabitie prosím akumulátor.**

• **Behom cca 15 minút nečinnosti sa kontrolér a vozidlo sami vypnú. Pre opätovné použitie prepnite spínač ON/OFF na kontroléri a vozidlo raz na OFF a potom znova na ON.**

• **Pre vypnutie po jazde dodržte opäťnásobne.**

• **Po jazde akumulátor vyberte resp. odpojte. Po použití akumulátor bezpodmienečne znova nabitie, aby sa zabránilo tzv. hĺbkovému vybitiu akumulátora. Predtým ako by sa akumulátor smel znova úplne nabiť, musí po použití nechať na min. 20 minút ochladnúť.**

• **Akumulátor skladujte vždy mimo vozidla.**

• **Vozidlo Carrera RC po jazde očistite.**

### Funkcie kontroléra

#### 9 Diferenciálové riadenie

S joystickmi môžete vykonávať presné riadenie a jazdné manévrovanie.

**Joystick doľava a doprava:** jazda dopredu a dozadu pri rovnomernom a súčasnom ovládaní ľavého a pravej joysticku. Riadiaci pohyb doľava dosiahnete, keď pohnete pravým joystickom dopredu a následne ho opäť pusťte. Pre riadiaci pohyb doprava pohybujte ľavým joystickom dopredu a potom ho opäť pusťte.

#### 10 Otočenie o 360°

Pomalým a rovnomerným pohybovaním obidvoch joystickov v protichodnom smere hore a dole sa vozidlo otáča na mieste o 360°.

**11** Vďaka technológii 2,4 GHz môže na jednej pretekárskej dráhe spoločne jazdiť až 16 vozidiel.

To je možné úplne bez zosiladenia frekvencie medzi pretekármi.

### Riešenia problémov

**Problém:** Model nejazdí.

**Príčina:** Spínač(e) na kontroléri alebo/a modeli je/sú na "OFF".

**Riešenie:** Zapnúť.

**Príčina:** V modeli je slabý alebo nie je vôbec žiadny akumulátor.

**Riešenie:** Vložte nabitý akumulátor.

**Príčina:** Slabý akumulátor/batéria v kontroléri alebo modeli.

**Riešenie:** Vložte nabitý akumulátor alebo batériu.

**Príčina:** Kontrolér nie je prípadne správne spojený s prijímačom v modeli.

**Riešenie:** Vytvoríte spojenie medzi modelom a kontrolérom, tak ako je to popísané pod "Teraz sa môže začať s jazdou".

**Príčina:** Behom cca 30 minút nečinnosti sa kontrolér a vozidlo sami vypnú.

**Riešenie:** Pre opätovné použitie prepnite spínač ON/OFF na kontroléri a vozidlo raz na OFF a potom opäť na ON.

**Príčina:** Vozidlo je veľmi teplé.

**Riešenie:** Vozidlo a kontrolér vypnite a vozidlo nechajte asi na 30 minút ochladnúť.

**Príčina:** Ochrana proti prehriatiu zastavila auto kvôli príliš silnému zohriatiu.

**Riešenie:** Vypnite prijímač. Vozidlo RC nechajte asi na 30 minút ochladnúť.

**Problém:** Žiadna kontrola.

**Príčina:** Vozidlo sa nechce dá do pohybu.

**Riešenie:** Zapnite najprv vozidlo a až potom vysieláč. **5 6**

Omyl a zmeny vyhradené - Farby/konečný dizajn - zmeny vyhradené

Technické zmeny a zmeny podmienené d

izajhom vyhradené - Piktogramy = fotografie symbolov

### N Kjøere kunde,

Gratulerer med din nye Carrera RC-modellbil. Den er produsert etter dagens tekniske standard. Siden vi alltid strever etter å videreutvikle og forbedre våre produkter, forbeholder vi oss retten til tekniske endringer og angående utstyr, materiell og design til en hver tid, uten forhåndsopplysning om dette. Dermed kan man ikke rette krav på grunn av små avvik i produktet angående data og bilder i denne veiledningen. Denne bruksanvisningen og monteringsveiledningen er en del av produktet. **Viktig!** Les denne håndboken nøye gjennom og **oppbevar disse anvisningene for fremtidig bruk** og tilfelle produktet overleveres til en tredjepart.

**Du finner neste versjoner av bruksanvisningen og informasjon om tilgjengelige reservedeler på servicewebsiden på [carrera-rv.com](http://carrera-rv.com).**

### Samsvarserklæring

Herved erklærer Carrera Toys GmbH, at denne modellen, inklusiv kontrollør, er i overensstemmelse med de grunnleggende kravene til følgende EF-direktiv: EF direktiv 2009/48/EC og de andre relevante forskriftene til direktiv 2014/53/EU (RED) gjelder. Original samsvarserklæring kan fås under [carrera-rv.com](http://carrera-rv.com)



Maksimal radiofrekvenseffekt <10dBm - Frekvensområde: 2400–2483,5 MHz

### Varselhenvisninger!

Ved uriktig bruk kan det oppstå alvorlige skader og/eller materiell skade. Det må styres forsiktig og grundig, og det krever enkelte mekaniske og mentale evner. Veiledningen inneholder sikkerhetshenvisninger og forskrifter, i tillegg til henvisninger for vedlikehold og bruk av produktet. Det er absolutt nødvendig å lese og forstå denne veiledningen helt for første bruk. Kun slik kan man unngå ulykker med skader og ødeleggelse.



**OBBS!** Dette leketøy er ikke egnet for barn under 3 år pga. små deler kan svelges. **OBBS!** Funksjonsbetinget fare for innlemming! Fjern alle emballasje og festedeler før du får leketøyet til barnet. For informasjon og eventuelle spørsmål ber vi deg om å oppbevare emballasje og adresse.



Symbolen som vises her med gjennomtrekt søppeldunk skal henvisne om til tomme batterier, akkumulatører, knappeceller, akkumulatørpakker, apparatbatterier, elektriske apparater etc., ikke skal i husholdningsøppelet, for disse skader miljøet og helsen. Ulike batterityper eller nye og brukte batterier får ikke brukes sammen. Akkumulatører får kun lades opp av voksne. Tomme batterier må tas ut av leketøy. Ikke-oppladbare batterier må ikke lades opp på grunn av fare for eksplosjon. Ikke bruk skadede batterier. Ta ut batteriene hvis de er oppbrukte eller hvis produktet ikke skal brukes over en lengre periode. Skilt alltid ut hele settet av batterier samtidig, pass på så du ikke blander gamle og nye batterier, eller batterier av ulike typer.

Fjern akkumulatoren fra modellen før du lader den opp. Se til at du har riktig polaritet. Ladeapparatet og nettledere må ikke kortslettes. Kun medlevet ladeapparat får brukes til opplading. Bruk av et annet ladeapparat kan føre til en permanent skade på batteriene, samt nære deler, og kan forårsake skader på kroppen! **OBBS: For å lade batteriet, bruk kun den avtagbare forsyningseenheten som fulgte med leken.** Ved regelmessig bruk av ladeapparatet må dette kontrolleres på kabel, forbindelse, tildekninger og andre deler. Den ekstremt fleksible utvendige kabelen til dette ladeapparatet kan ikke skiftes ut. I skadetilfeller får ladeapparatet kun tas i bruk etter en reparasjon. Leketøyet må kun forbindes med apparater i verneklasse II.



### Sikkerhetsbestemmelser

**A** Et Carrera RC-kjøretøy er en fjernstyrt modellbil som brukes med spesielle kjøre-akkumulatører. Det er kun tillatt å bruke de originale Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-akkumulatørene. For du lader opp batteriet, må du fjerne det fra kjøretøyet.

**B** Carrera RC-kjøretøyet er kun bestemt for hobbyformål, og får kun brukes på dertil bestemte baner og plasser. **OBBS!** Ikke bruk Carrera RC-kjøretøyet i veintrafikken.

**C** Atmosfæriske feil kan føre til funksjonsfeil. Vanligst vent til kjøretøyet har akklimatisert seg hvis det finnes store temperatursforskjeller mellom lagringssted og kjørested. Slik unngås dannelse av kondensvann og dermed funksjonsfeil.

**D** Du må aldri kjøre med dette produktet på gresset. Gress som setter seg fast kan hindre dreining av aksene og oppvarme motorene. Det må ikke transporteres gods, personer eller dyr med Carrera RC-kjøretøyet.

**E** Du må aldri kjøre ut i regn eller snø med Carrera RC-kjøretøyet. Kjøretøyet må ikke kjøres gjennom vann, dammer eller sno, og det må lagres tørt. Et vått underlag, uten dammer, fører ikke til skade på kjøretøyet, for elektronikken er beskyttet mot vannsprut.

**F** Kjøretøyet må aldri brukes i nærheten av elver, dammer eller sjøer, slik at Carrera RC-kjøretøyet ikke faller i vannet. Unngå kjøring på strekninger som kun består av vann.

**G** Carrera RC-kjøretøyet må aldri utsettes for direkte sol. For å unngå overoppheting i elektronikken til kjøretøyet må man legge inn regelmessige hvilepauser ved en temperatur på over 35°C.

**H** Ditt Carrera RC-kjøretøyet må aldri utsettes for permanent lastskeife, dvs. stadig kjøring frem og tilbake.

**I** Sett alltid kjøretøyet ned på bakken for hånd. Du må aldri kaste kjøretøyet ned på bakken.

**K** Unngå hopp fra ramper eller annet som har en høyde på over 5 cm.

**L** Bruk aldri skarpe løsningsmidler for rengjøring av modellen din.

**M** For å unngå at Carrera RC-kjøretøyet kjører med feil i styresystemet, og dermed kjører ukontrollert, skal batteriene til kontrolløren og kjøretøyet akkumulatør kontrolleres for riktig ladelaststand med jevne mellomrom. Batteriladere og stikkontakter må ikke kortslettes.

**N** Riktig montering av Carrera RC-kjøretøyet må alltid kontrolleres før og etter hver kjøring, eventuelt må skruer og muttere ettertrekkes.

### Bruksanvisninger

#### Leveringsomfang

- 1** 1x Carrera RC Kjøretøy  
1x Kontrollør  
1x USB-ladekabel  
1x LiFePO<sub>4</sub> Akkumulatør  
1x Sett batterier (ikke oppladbar)

## Opplading av akkumulatører

- 2 Oppladbare batterier må fjernes fra leken før de lades. Se til at medlevt LiFePO<sub>4</sub> batteri kun lades med medlevt LiFePO<sub>4</sub> ladeapparat (USB-ladekabel). Dersom du forsøker å lade batteriet med et annet LiFePO<sub>4</sub> ladeapparat eller et annet ladeapparat kan dette føre til alvorlige skader. **Les nye forrige kapittel med advarsler og retningslinjer til bruk av oppladbare batterier for du fortsetter.** Du kan lade batteriet med tilhørende USB-ladekabel eller en USB port til en datamaskin eller en USB nettdel med minst 1A utgangsspenning. USB-ladekabelen forbindes med USB porten til en datamaskin. 1 LED-lampen på USB-ladekabelen lyser grønt og viser at ladeenheten er forbundet riktig med datamaskinen. 2 LED-lampen på USB-kabelen lyser lenger når du setter inn et tomt batteri og viser at batteriet lades. 3 USB-ladekabelen er produsert slik at omvendt polaritet er utelukket.
- Det tar omtrent 80 minutter for å lade opp et utladet batteri igjen (ikke dyputlading). Når batteriet er fullt lyser LED-visningen på USB-ladekabelen grønt igjen.

**Etter bruk må akkumulatørene lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatørene må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, før den lades helt opp igjen. Akkumulatørene må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2-3 måned), batterikontakter og stikkontakter må ikke koplesluttet. Hvis denne håndteringen av akkumulatørene ignoreres, kan det oppstå en defekt. Under lading må batteriene aldri være uten tilsyn.**

## Sette inn akkumulatør

- 3 Fjern dekslet til akkumulatørommet i Carrera RC-kjøretøyet med en skrutrekker. Forbind kabelenden til Carrera RC-kjøretøyet med akkumulatøren. Legg inn akkumulatør. Skru til dekslet igjen med en skrutrekker.

## Sette inn batteriene

- 4 Åpne batterirommet med en skrutrekker og sett batteriene inn i kontrollen. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Etter at rommet lukkes kan du kontrollere funksjonen til kontrollen med hjelp av power-bryteren på fremsiden. Når Power-bryteren er i ON-posisjon og ved riktig funksjon skal LED oppe i midten av kontrollen lyse rødt.

## Nå kan man begynne å kjøre

Carrera RC kjøretøyet og kontrollen ble forbundet på fabrikken.

- 5 1. Carrera RC kjøretøyet slås på over ON/OFF bryteren.
- 6 2. Slå kontrollen på. LED på kontrollen blinker rytmisk. LED-lampen på kontrollen slår seg av etter noen sekunder, dvs. bindingen er avsluttet. LED-lampen på kontrollen lyser nå kun når en joystick beveges.

## La oss øve!

- 7 OBS, dette kjøretøyet oppnår hastigheter på inntil 15 km/t. Prøv deg frem på en fri flate med min. 4x5 meter størrelse. **Bruk gasspedalen svært forsiktig første gang.**

- 8 3. Bygg opp en Carrera-RC-kjørebane med hjørnebegrensninger eller tomme bokser osv. på en stor, fri flate. Den grunnleggende styreteknikken under kjøring med et Carrera RC-kjøretøy er: kjør fort på rette strekninger, og brems i svingene.

• Ved skifte fra første til andre akkumulatør må man overholde en kjørepause på minst 10 minutter. Skiftet deretter må man overholde en hvilepause på minst 20 minutter.

- Unngå permanent motorbruk.
- Hvis kjøretøyet slår seg av flere ganger etter hverandre automatisk, så er akkumulatøren tom. Akkumulatøren må lades opp.
- I løpet av ca. 15 minutters inaktivitet slår kontrollen og kjøretøyet seg av automatisk. For å kjøre på nytt settes ON/OFF bryteren på kontrollen & kjøretøyet først på OFF, og deretter på ON.
- Slå av i omvendt rekkefølge etter at du har kjørt først!
- Etter kjøring tas akkumulatøren ut eller klemmes av. Etter bruk må akkumulatøren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatørene må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, før den lades helt opp igjen.
- Batterier må alltid oppbevares utenfor kjøretøyet.
- Carrera RC-kjøretøyet må rengjøres etter kjøring.

## Kontrollfunksjoner

- 9 **Differensialstyring**  
Med joystickene kan du gjennomføre presise styrings- og kjørimansøvringer.  
**Joystick venstre og høyre:** kjøre fremover og bakover ved jevn og samtidig betjening av den venstre og høyre joystick. Du styrer mot venstre når du beveger høyre joystick fremover og slipper den igjen. Venstre joystick fremover og slipper den igjen.
- 10 **360° vending**  
Ved å bevege begge joysticker jevnt og langsamt i motsatte retninger vendes bilen 360° grader på stedet.
- 11 Takket være 2.4 GHz teknologien kan opptil 16 kjøretøyer kjøre på en strekning samtidig. Dette er mulig uten at sjåførene må tilpasse frekvensene med hverandre.

## Problemløsninger

- Problem:** Modellen kjører ikke.
- Årsak:** Bryter på kontrollen og/eller modell står på "OFF".  
**Løsning:** Innkopling.
- Årsak:** Svak eller overhete ingen akkumulatør i modellen.  
**Løsning:** Legg inn oppladet akkumulatør.
- Årsak:** Svak(t) akkumulatør(batteri) i kontrollen eller modell.  
**Løsning:** Legg inn oppladet akkumulatør eller batteri.
- Årsak:** Kontrollen er ev. ikke bundet riktig med motorkatten i modellen.  
**Løsning:** Opprett en forbindelse mellom modell og kontrollen som beskrevet under "Nå kan man begynne å kjøre".
- Årsak:** I løpet av ca. 30 minutters inaktivitet slår kontrollen og kjøretøyet seg av automatisk.  
**Løsning:** For å kjøre på nytt settes ON/OFF bryteren på kontrollen & kjøretøyet først på OFF, og deretter på ON.
- Årsak:** Kjøretøyet er svært varmt.  
**Løsning:** Slå av kjøretøyet og kontrollen, og la kjøretøyet kjøle seg ned i omtrent 30 minutter.
- Årsak:** Overopphetingsbeskyttelsen har stoppet kjøretøyet pga. for sterk oppvarming.  
**Løsning:** Slå av motorkatt. RC-kjøretøyet må kjøles ned i omtrent 30 minutter.

**Problem:** Ingen kontroll.

**Årsak:** Kjøretøyet beveges utilsikket.

**Løsning:** Slå først på kjøretøyet, så sender. **5 6**

Med forbehold om feil og endringer - Farger/endelig design - med forbehold om endringer  
Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design - Piktogrammer = Symbolbilder

## DK Kære kunde

Vi ønsker dig tillykke med købet af din Carrera RC-modelbil, der er konstrueret efter det aktuelle tekniske niveau. Da vi permanent videreudvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af udstyr, materialer og design, uden forudgående meddelelse. Der kan derfor ikke afledes nogen krav pga. mindre afvigelser på det foreliggende produkt i forhold til data og afbildninger i denne vejledning. Denne betjenings- og montagevejledning er bestandsdel af produktet. **Vigtigt!** Læs denne manual omhyggeligt, og **gem disse instruktioner til fremtidig reference**, og i tilfælde af at produktet videregives til tredje part.

Den aktuelle version af denne betjeningsvejledning og informationer om tilgængelige reservedele finder du på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) i serviceområdet.

## Konformitetserklæring

Herved erklærer Carrera Toys GmbH, at denne model inkl. styreenhed stemmer overens med de grundlæggende krav i følgende EF-direktiv: EU-direktiv 2009/48/EC og de andre relevante forskrifter i direktiv 2014/53/EU (RED) skønner. Den originale konformitetserklæring kan rekvireres på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maksimal radiofrekvenseffekt <10 dBm - Frekvensområde: 2400–2483.5 MHz

## Advarselshenvisninger

Ved forkert brug kan man pådrage sig alvorlige kvæstelser og/eller der kan opstå materielle skader. Der skal styes med forsigtighed og omtanke, dette kræver en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformationer og forskrifter samt informationer om vedligeholdelse og brug af produktet. Det er uafvrigt obligat at læse og forstå denne vejledning helt inden den første brugtagning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadekomst og beskadigelser.

**ADVARSEL!** At dette legetøj ikke er egnet til børn under 3 år pga. smådele der kan sluges. **ADVARSEL!** Funktionsbetinget klemmefare! Fjern alt emballagemateriale og fastsælestråd inden du giver barnet dette legetøj. For informationer og eventuelle spørgsmål, bedes du opbevare emballage og adresse.



Det her viste symbol med de gennemstregede affaldstønder skal minde dig om, at tomme batterier, akkumulatører, knapceller, akku-pakker, apparatbatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helbred. Uens batterityper eller nye og brugte batterier må ikke anvendes sammen. Akku'er må kun oplades af voksne. Tag brugte batterier ud af legetøjet. Ikke genopladelige batterier må på grund af eksplosionsfaren ikke oplades. Brug ikke beskadigede batterier. Fjern batterier, hvis de er brugt, eller hvis produktet skal stå ubrugt i længere tid. Udskift altid hele sættet af batterier på én gang, og pas på ikke at blande gamle og nye batterier eller batterier af forskellige typer. Fjern akku'en fra modellen inden du oplader dem. Vær dovent opmærksom på den rigtige polaritet. Kortslet ikke oplader og strømforsyningsskede. Oppladning må kun ske ved den medfølgende oplader. Brugten af en anden oplader kan føre til en varig beskadigelse af akku'en og tilstedeværende dele samt til fysisk tilskadekomst! **ADVARSEL:** Ved opladning af batteriet må kun bruges den aftagelige forsyningsdug, der er leveret med dette stykke legetøj. Ved regelmæssig brug af opladeren, skal dennes kabel, tilslutning, afledninger og andre dele kontrolleres inden brug. Denne opladers eksterne fleksible yderkabel kan ikke udskiftes. Er opladeren defekt må den først bruges igen efter reparation. Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.



## Sikkerhedsbestemmelser

- A** Et Carrera RC-køretøj er en fjernstyret, med specielle køre-akku'er drevet modelbil. Der må kun anvendes de originale Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-akku'er. Fjern akku'en fra køretøjet inden du oplader dette.
- B** Carrera RC-køretøjet er udelukkende beregnet til hobbyformål og må kun anvendes på dertil tiltrængte baner og pladser. **Advarsel!** Anvend ikke Carrera RC-køretøjet i trafikken.
- C** Kør heller ikke under højspændingsledninger eller radionæser eller i uvejrl! Atmosfæriske forstyrrelser kan medføre funktionsfejl. Ved store temperaturforskelle mellem opbevarings- og brugstid bedes du, for at undgå dampelse kondensvand og deraf resulterende funktionsfejl, vente til køretøjet har akklimatiseret sig.
- D** Kør aldrig på græsflader med dette produkt. Græs kan vikle sig omkring akslen og påvirke dennes rotation og overhede motoren. Med et Carrera RC-køretøj må der hverken transporteres gods, personer eller dyr.
- E** Kør aldrig med Carrera RC-køretøjet når det regner eller der ligger sne. Køretøjet må ikke køre gennem vand, pytter eller sne og skal opbevares tør. Et vådt underlag uden pytter har ingen indflydelse på køretøjet, da elektronikken er beskyttet mod stænkvand.
- F** Benyt aldrig køretøjet i nærheden af floder, damme eller søer, så Carrera RC-køretøjet ikke falder i vandet. Undgå at køre på underlag, som kun består af sand.
- G** Udsæt ikke Carrera RC-køretøjet for direkte sollys. For at undgå overopledning af køretøjets elektronik skal man ved en temperatur på over 35 °C holde regelmæssige korte pauser.
- H** Udsæt aldrig Carrera RC-køretøjet for permanent belastningskift, dvs. permanent frem- og tilbagekørsel.
- I** Stil altid køretøjet på underlaget med hånden. Kast aldrig køretøjet ned på underlaget.
- K** Undgå spring fra skanser eller ramper, der er højere end 5 cm.
- L** Anvend aldrig aggressive opløsningsmidler til rengøring af din model.
- M** For at undgå, at Carrera RC-køretøjet kører ukontrolleret pga. fejl i styresystemet, skal det kontrolleres, at batterierne i kontrollen og køretøjets akku'er er korrekt opladet. Kortslet ikke opladere og strømforsyninger.
- N** Det skal for og efter enhver brug kontrolleres, at Carrera RC-køretøjet er korrekt monteret, om nødvendigt skal skruer og møtrikker efterspændes.

Betjeningshenvisninger

Leveringsomfang

- 1 x Carrera RC Køreøj
1 x Controllør
1 x USB-ladekabel
1 x LiFePO4 Akku
1 x Sæt batterier (ikke genopladelige)

Opladning af akku'en

Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet, inden de oplades. Vær opmærksom på, at du kun lader det medfølgende LiFePO4 batteri med den medfølgende LiFePO4 oplader (USB-ladekabel). Hvis du forsøger at lade batterier med en anden LiFePO4 oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. Læs grundigt det foregående kapitel med advarsler og retningslinjer om brugen af genopladelige batterier, inden du fortsætter. Du kan lade batteriet med det tilhørende USB-ladekabel på en USB port på en computer eller med en USB strømforsyningssæt med mindst 1A udgangsspænding.

Tilslut USB-ladekablet til en USB port på en computer. LED'en på USB-ladekablet lyser grønt og viser, at ladeenheden er korrekt tilsluttet til computeren. Hvis du tilslutter et afladet batteri lyser LED'en på USB-ladekablet ikke og viser, at batteriet oplades. USB-ladekablet er konstrueret således, at en forkert polaritet er udelukket.

Det tager ca. 80 minutter at oplade et afladet batteri (ikke dybdeafladt). Når batteriet er helt opladet, lyser LED-indikatoren på USB-ladekablet grønt igen.

Oplad ubetjnet akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeafledning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen. Oplad akku'en regelmæssigt (ca. hver 2-3 måneder). Kortsiktigt ikke opladere og strømforsyningen. Ignorering af ovennævnte ændringsmåder kan medføre en defekt. Lad ikke opladeren være ude af syne ved opladning.

Isætning af akku'en

Fjern dækslet på det Carrera RC-køretøjs akkumodul med en skruetrækker. Skub den fuldt opladede Carrera RC-akku med korrekt opad og stikkene vendende bagud til anslag i akku-rummet. Tilslut Carrera RC-køretøjets kabelende til akku'en og stop kablerne ved siden af akku'en. Skru dækslet på med en skruetrækker.

Isætning af batterier

Åbn batterirummet med en skruetrækker og sæt batterierne i kontrolløren. Før derved opmærksom på den rigtige polaritet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier fra forskellige producenter sammen. Efter lukning af rummet kan du kontrollere kontrollørens funktionalitet ved hjælp af Power-kontakten på forsiden. Ved Power-kontakt på ON og korrekt funktion skal LED'en øverst på midten af kontrolløren lyse rødt.

Nu kan kørslen starte

Carrera RC-køretøjet og kontrolløren er synkroniseret fra fabrikken.

- 1. Tænd for køretøjet på ON/OFF-kontakten.
2. Tænd for kontrolløren. LED'en på kontrolløren blinker rødt.
LED'en på kontrolløren slukker efter få sekunder, dvs. bindingen er afsluttet. LED'en på kontrolløren lyser nu kun når joysticket bevæges.

Lad os øve!

Advarsel! Dette køretøj opnår hastigheder på op til 15 km/h. Øv på et tomt areal på mindst 4x5 meter. Betjen gashåndtaget meget forsigtigt første gang.

Byg med trafikkegler eller tomme dåser osv. en Carrera RC-køretøj racebane på en stort, frit areal. Den grundlæggende styreteknik ved kørsel med et Carrera RC-køretøj er: hurtig kørsel på lige strækninger og nedbremsning i kurverne.

- Ved et batteriskift skal der overholdes en kørepause på mindst 10 minutter. Efter endnu et skift skal der ubetjnet overholdes en hvilepause på ca. 20 minutter.
Udgå permanent brug af motoren.
Slukker køretøjet flere gange kort efter hinanden af sig selv er akku'en tom. Lad akku'en op.
Controllør og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 15 minutter. For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på kontrolløren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.
For at slukke for køretøjet efter kørslen skal man overholde den ovennævnte rækkefølge.
Tag akku'en ud hhv. adskil stikket efter brugen. Oplad ubetjnet akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeafledning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen.
Oplad altid akku'en uden for køretøjet.
Rengør RC-køretøjet efter brugen.

Controller-funktioner

Differential styring
Med de to joystick kan du udføre præcise styre- og køremanøvre.
Venstre og højre joystick: fremadkørsel og baglænskørsel ved ensartet og samtidig tryk på det venstre og højre joystick. For en styrebævelse til venstre bevæges det højre joystick fremad og slippes. For en styrebævelse til højre bevæges det venstre joystick fremad og slippes.

360° drejning
Ved langsom modsat og ensartet op- og nedadbevævelse af de to joystick drejer køretøjet 360° på stedet.
Takket være 2,4 GHz teknologien kan man køre op til 16 køretøjer på én racebane. Dette er muligt helt uden frekvensafstemning blandt racerløberne.

Problemløsninger

- Problem: Model kører ikke.
Årsag: Kontakt på kontrollør eller/og model står på "OFF".
Løsning: Tænd.
Årsag: Svag eller slet ingen akku i model.
Løsning: Læg opladt akku.
Årsag: Svag akku/batteri i controllør eller model.
Løsning: Læg opladt akku eller batteri.
Årsag: Kontrolløren er evt. ikke rigtigt synkroniseret med modtageren i modellen.
Løsning: Synkroniser som beskrevet nedenfor "Nu kan kørslen starte" modellen og kontrolløren.

Årsag: Controllør og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.
Løsning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på kontrolløren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

Årsag: Køretøjet er meget varmt.
Løsning: Sluk for køretøj og controllør og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.
Løsning: Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Problem: Ingen kontrol over bilen.

Årsag: Køretøjet starter uløjet.
Løsning: Tænd først for køretøjet, og så for kontrolløren.

Fejltagelser og ændringer forbeholdt - Farver / endelige design-ændringer forbeholdt

Tekniske og designrelaterede ændringer forbeholdt - Piktogrammer = symbolfotos

المسيد الزين الحزرم

يتمتع ليدراكم سيرار - كاريرو RC-Modellauto, والتي تم تصنيعها وفقاً لمواصفات اللجنة الفنية العالمي. لانتا جابون باستادرس في تطوير منتجاتنا. يبقى الحق لنا فانتا سيرار وبنية تغييرات وتحسينات من الناحية التقنية أو فيما يتعلق بالتغييرات والمواد المستخدمة والتصاميم ومن الملاحظة التي أرى اطلاع سبق من ذلك، وسوف أن يتبع من خلال وجود اختلافات بسيطة في المنتج الموجود ليتم تحليل البيانات والرسم والتصميمية في المبدأ أو التغيرات تعتبر إرشادات الاستخدام والتعليق هذه من أجزاء المنتج. هام يرجى قراءة هذا الدليل بعناية والاحتفاظ بهذه التعليمات الرجوع إليها في المستقبل وفي حالة انتقال المنتج إلى طرف آخر.

تحدثت المصادر من دليل الاستعانة بها، وكذلك معلومات حول قطع الغيار المتاحة على الموقع الإلكتروني carrera-rc.com في نطاق الخدمات.

إقرار المطابقة

تمثل شركة Carrera Toys GmbH بموجب هذا من هذا الموديل، بما في ذلك وحدة التحكم، يتوافق مع المطالبات الأساسية لتوجيهات المجموعة الأوروبية EC ائتمانية، توجيهات المجموعة الأوروبية 48/2009 والوائح الأخرى ذات الصلة من التوجيه (RED/53/2014). يمكن طلب إقرار المطابقة - الأصلي تمت carrera-rc.com



أقصى تيار لتردد النبضيات > 10 ميسيل بيلى واط - مجال التردد: MHz 2483.5 - 2400

تحذيرات!

يمكن وفي حالة الاستخدام غير النظامي للمنتج حصول إصابات وجروح و / أو أضرار مادية. يجب التحكم بالمنتج بحذر وتقليل كما تتطلب ويمكن في بعض المواقف الميكانيكية والتلف. يتضمن دليل المنتج إرشادات السلامة وكذلك القواعد والتعليمات الخاصة بمسئولية المنتج. يجب قراءة هذه التعليمات واستعمالها في بداية الأمر وفي البدء، ويتشغيل المنتج، وهو أمر ليد منه لا يجوز التعاضى عنه. حيث يمكن خلال ذلك فقد تالفي حصول إصابات أو أضرار.

تحذير! هذه اللعبة غير مناسبة للأطفال تحت سن 3 سنوات بسبب أجزاء الصغيرة القابلة للبلع. تحذير! هذا هناك خطر انحناس مرتبب بالتشغيل. اجبوا كل مواد التغليف وكل أسلاك التثبيت قبل إبقاء اللعبة إلى النفل. يرجى الاحتفاظ بالغلاف والغرابن للمعلومات وفي حالة وجود أسئلة ما لاحقاً.



الرمز المرسوم لحاويات القمامة المغلفة علامة الضرب يراد منه الإشارة إلى أن البطاريات المرفقة، والبطارية الثانوية، وبطاريات خلايا الأزرق، وبطاريات الأجهزة والأجهزة الكهربائية القوية وما شابه ذلك لا توضع مع القمامة المنزلية، لأنها تضر بالصحة العامة. لا يجوز استخدام أنواع مختلفة من البطاريات أو بطاريات جديدة مع أخرى مستعملة سوية. يجب إخراج البطاريات المرفقة من اللعبة. لا يجوز شحن البطاريات إلا عن طريق أشخاص بالغين. في حالة حصول ضرر يجوز استخدام وتشغيل جهاز الشحن أو بعد تصليحه. لا يتم إعادة شحن البطاريات غير القابلة لإعادة الشحن. حتى لا يحدث خلل في استخدام بطاريات تالفة. مع ملاحظة الأمان قبل أن تقوم بشحنها. احرص على مراعاة صحة البطارية. لا يتم بتغيير الأتمرة الكهربائية لأي من أجهزة الشحن وقت واحد واحرص على عدم استخدامها مع بطاريات مختلفة. لا يسمح إلا باستخدام جهاز الشحن المرفق مع الجهاز. استخدام جهاز شحن آخر قد يتسبب في ضرر دائم للبطاريات والأجزاء المجاورة فضلاً عن الأضرار المادية. تحذير: من أجل إعادة شحن البطارية، استخدم فقط وحدة الإمداد القابلة للتفصيل المرفقة مع هذه اللعبة. عند استخدام البطاريات المرفقة يجب فصل البطارية عن مصدر الطاقة، ومجلات الرطب، والغطاء والأجزاء الأخرى. لا يمكن استبدال الكابل الخارجي المراد شحن الجهاز. وفي حالة تلف كابل جهاز الشحن، فإنه يجب في حالة حصول ضرر يجوز استخدام وتشغيل جهاز الشح من أولاً بعد تصليحه. لا يسمح بتوصيل اللعبة إلا بجهاز من فئة الحماية II.

أنظمة السلامة
A مركبة - كاريرو آر سي هي مركبة مسيبل عليها من بعد، وهي موديل مركبة تعمل ببطارية خاصة قابلة للشحن. يتوجب استخدام بطارية كاريرو القابلة للشحن الأصلية - كاريرو آر سي لتيويوم-آيون Carrera RC LiFePO4.
B مركبة - كاريرو آر سي هي مصنعة فقط لإغراض اللعب وممارسة الهوايات ويسمح باستخدامها فقط على الطرق والحلات المخصصة لذلك. تحذير: لا تستخدموا مركبة - كاريرو آر سي في طرق العمارة العامة.
C البطارية المركبة أيضاً تحت أسلاك الكهرباء، ذات الجهد العالي أو تحت أبراج الإرسال أو عند حدوث عرق أو بعدا يمكن للاضطرابات النووية أن تؤدي إلى خلل أو قصور وظيفي. وفي حالة وجود فوارق كبيرة بين درجة حرارة غرفة الشحن و مكان قيادة المركبة يرجى الانتظار إنقضاء تلك المركبة على الجو المحيط وتبريد فريجس تكون بخار الماء، وما ينتج عنه من قصور و خلل وظيفي.
D لا تقودوا المركبة مطلقاً على مساحات مغلفة بالصلب. يمكن أن يتسبب الصلابة بإصابة دوران المحور الخاطئ للمركبة وبالتالي زيادة حرارة المحرك.
E لا تقودوا مركبة - كاريرو آر سي مطلقاً في الهواء أثناء مطول المطر أو نزول الثلج. لا يسمح بقيادة المركبة عبر المياه وجفر المياه والثلج ويتوجب خزنها في محل جاف. الأرضية المبلطة بدون بئر ماء لا تؤدي إلى حدوث أي أضرار بالمركية حيث أن القطع الإلكترونية حميمة ضد رداء الماء.
F لا تقودوا المركبة مطلقاً قرب الأنهار والترع والجدران، ولكي لا تسقط مركبة - كاريرو آر سي في المياه. يجب تالفي قيادة المركبة على طرق مبنية من الرمال فقط.
G لا تعرضوا مركبة - كاريرو آر سي مباشرة إلى أشعة الشمس القوية. لتلافي تصاعد حرارة الإلكترونيات في المركبة يجب القيام بإستراحات قصيرة وبشكل دوري عندما تزيد درجات حرارة على 35 درجة مئوية.
H لا تعرض سيرارة Carrera RC أبداً للتغييرات المستمرة في العمل. أي التحرك للأمام والخلف باستادرس.
I شعوا المركبة يوماً بيومك على الأرض. لا ترموا المركبة مطلقاً على الأرض وانتم والمقوف.

- K تجنبوا القفزات من منطاة الانزلاق أو أرضية الشحن والتفريغ والتي يزيد ارتفاعها على 5 سم.
L لا تستخدموا مطلقاً مبيدات أو مواد تنظيف خاصة عند تنظيف الموديل.
M لتلفي حصول ضرر أو خلل في منظومة التحكم بقيادة مركبة - كاريرو آر سي نتيجة لذلك من دون الإقفال والتحكم بها، يتوجب فحص

من خلال تحريك عمود التحكم بيده وفي اتجاه متعاكس بنفس الوقت وينفس القدر التور المركبة في موضعها براوية 360 درجة.

يفضل تكنولوجيا 2.4 جيجا هرتز يمكن أن تسيير على مضمار السباق 16 سيارة مع بعضهم البعض. ويمكن إجراء هذا بدون ضبط التردد بين المتسابقين.

حلول المشاكل

الشكثة: المويل لا يسيير.

السبب: زر أو مفتاح جهاز التحكم أو/و المويل واقف/ واقفان عند "OFF" المل: تشغيل

السبب: البطارية القابلة للشحن ضعيفة أو غير موجودة في المويل.

الحل: شعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة.

السبب: بطارية قابلة للشحن ضعيفة / بطاريات ضعيفة في جهاز التحكم أو المويل.

الحل: شعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة أو بطارية.

السبب: قد يكون جهاز التحكم غير موصل بشكل صحيح بوحدة الاستقبال في المويل.

المل: قم بعمل وصلة بين المويل وجهاز التحكم وقلًا ما هو مشروح في يمكن بدء السير الآن.

السبب: بخلاف 30 دقيقة تقريبًا من عدم النشاط تتوقف وحدة التحكم والسيارة تلقائيًا.

الحل: لغرض استخدامهما مجددًا يرجى تحريك زر أو مفتاح ON/OFF & المركبة مرة على OFF ثم أعيدوها بعد ذلك الى وضع ON.

السبب: المركبة ساخنة جدًا.

الحل: أطفئوا المركبة وجهاز التحكم واتركوا المركبة 30 دقيقة تقريبًا لكي تبرد.

السبب: قامت منظرة الحماية من الحرارة الزائدة بإيقاف السيارة بسبب سخونتها المديدة.

الحل: أطفئوا جهاز التحكم. اتركوا مركبة - كارييرا أو سي 30 دقيقة تقريبًا لكي تبرد.

الشكثة: بدون تكتم

السبب: المركبة تبدأ بالحركة بشكل غير متوقع.

الحل: يتم تشغيل المركبة أولاً ثم وحدة التحكم 5 6

يخفي حق السهو والتغيرات محظوظا

يخفي حق التغيير في اللون/و التصميم النهائي = محظوظا

يخفي حق التغيرات الفنية والتصميمية محظوظا- الرسوم الصورية = الصور الرمزية

بطاريات جهاز التحكم والبطارية القابلة للشحن المركبة وتبقيها في حالة شحن جيدة. لا تقم بتحميل الدائرة الكهربائية لأي من أجهزة الشحن أو أطراف التيار المتردد.

N

يوجد يومًا ضمن التركيب الصحيح مركبة - كارييرا أو سي بعد كل رحلة، وعلى كل حال إعادة إحكام يورم الصامولات.

إرشادات الاستخدام

المحتويات الجزمة

1 X 1 السيارة- Carrera RC

X 1 جهاز التحكم

X 1 كابيل شحن USB

X 1 بطارية قابلة للشحن LiFePO

X 1 شحام بطاريات

(غير قابلة للشحن مجدداً)

شحن البطارية القابلة للشحن

2 يجب إزالة البطاريات القابلة لإعادة الشحن من للعبة قبل شحنها. يرجى مرعاة شحن بطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO<sub>4</sub>) المرفقة مع العبوة بجهاز الشحن الخاص ببطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO<sub>4</sub>) (كابل الشحن - USB) المرفق مع العبوة. إذا حاولت شحن البطارية بجهاز شحن آخر خاص ببطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO<sub>4</sub>) أو أي جهاز شحن آخر فهذا قد يؤدي إلى أضرار جسيمة. يرجى قراءة الفصل السابق بعناية مع التحذيرات والإرشادات حول استخدام البطاريات القابلة لإعادة الشحن قبل المتابعة. لا شحن البطارية عن طريق كابل الشحن (USB) الخاص بذلك بتوصيله بفتحة (USB) في الكمبيوتر أو بشاحن بطارية بقوة تيار ١ أمبير على الأقل.

• قم بتوصيل كابل الشحن (USB) بفتحة (USB) الخاصة بالكمبيوتر 1 .

• بالعين الأخضر سيضيء هذا أن وحدة الشحن تم توصيلها بشكل صحيح بجهاز الكمبيوتر. عندما تقوم بتوصيل بطارية فارة تتوقف لبة البيان الموجودة في كابل الشحن (USB) عن الوميض، ما يعني أن البطارية قد تمت الشحن 2 .

• يتم استبعاد القطبية المعكوسة.

• يتعين عليك إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يسمى بالتفرغ التام للبطارية. يجب توريد البطارية القابلة للشحن بعد الإستخدام لمدة لا تقل عن 20 دقيقة قبل شحنها مجددًا. اشحن البطارية من وقت لآخر (لكل 2-3 شهور تقريبًا). عدم مرعاة طريقة استعمال البطارية كما هو موضح أعلاه يمكن أن يؤدي إلى حدوث مطل، لا تترك البطارية بدون مراقبة أثناء الشحن.

إرسال البطارية القابلة للشحن

3 قوموا بتخزينه غطاء، محل حمل البطارية القابلة للشحن في مركبة - كارييرا أو سي بواسطة مكث. أربطوا نهاية كابل مركبة - كارييرا أو سي مع كابل البطارية القابلة للشحن. أدخلوا البطارية القابلة للشحن في محنها، ثبثوا الغطاء، وإحكاموا براوية بواسطة مكث.

إرسال البطاريات

4 يتم فتح حمل البطاريات بمكث البراغي ومن ثم إدخال البطاريات في جهاز التحكم. يتوجب الإنتباه الى صحة القطبية. يمكن بعد غلق حمل البطاريات التأكد من إستغلال جهاز التحكم ومن خلال زر أو مفتاح تجهيز الطاقة الموجود في الوجه الامامي للمنظرة. عند وضع-التشغيل (ON) فتحات تجهيز الطاقة وعند العمل النظامي للمسيطر سيضيء الايود LED الموجود وسط جهاز التحكم بلون أحمر. عندما يتبقى دايمه المراقبة LED احمر، بسرعة، يتوجب حينها تبديل البطاريات الموجودة في جهاز التحكم.

الآن يمكن بدأ الرحلة

يتم ربط سيارة Carrera RC وجهاز التحكم في المنصع.

5 1. قم بتشغيل السيارة باستخدام مفتاح التشغيل / الإيقاف.

6 2. قم بتشغيل وحدة التحكم. بومض مؤشر LED في وحدة التحكم بشكل منتظم، عندما ينطفئ مؤشر LED الموجود على وحدة التحكم بعد بضغ ثوانٍ، أي أن اكتمال الربط انتهى. سيضيء مؤشر LED الموجود على وحدة التحكم الآن فقط عند تحريك عمود التحكم.

دعنا نتقرب!

7 1. انشأه تامل هذه المركبة التي سرع لفاية 15 كم/ساعة. نتجوكم التدريب على مساحة فارغة لا تقل عن 4x5 متر. استخدموا بدال السرعة في أول مرة بحذر شديد.

8 على مساحة كبيرة وفاقرة سباق مركبة - كارييرا أو سي بمسار محدد تحدياتها وطلب فارة وما شابه ذلك. تقبنة التحكم الأساسية عند السير بمركبة - كارييرا أو سي قيادة سريعة في المسارات المنطقية وفرملة في المنحنيات.

• عند التغيير من البطارية الأولى إلى البطارية الثانية يجب التوقف عن القيادة لمدة لا تقل عن 10 دقائق. وعند تغير البطارية في المرة القادمة يجب الالتزام بفترة توقف عن القيادة تبلغ 20 دقيقة على الأقل.

• تجنبوا الإستخدام الدائم المحرك.

• عندما تنطفئ المركبة لوحدتها وعدة مرات متتالية بعد بعضها البعض فإن البطارية القابلة للشحن فارغة. يرجى شحن البطارية القابلة للشحن. خلال 15 دقيقة تقريبًا من عدم النشاط تتوقف وحدة التحكم والسيارة تلقائيًا. لغرض استخدامهما مجددًا يرجى تحريك زر أو مفتاح ON أو OFF في جهاز التحكم & المركبة مرة على OFF ثم أعيدوها بعد ذلك الى وضع ON.

• لغرض الإبطاء بعد الرحلة يتوجب الإلتزام بتعاقب معكوس.

• أخرجوا بعد الرحلة البطارية القابلة للشحن أو أفضلوا كابلها. يتعين عليك إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يسمى بالتفرغ التام للبطارية. يجب توريد البطارية القابلة للشحن بعد الإستخدام لمدة لا تقل عن 20 دقيقة قبل شحنها مجددًا.

• لا تقم بتخزين البطارية إلا خارج المركبة.

• نظفوا مركبة - كارييرا أو سي بعد الرحلة.

وطلائف - جهاز التحكم

التوجيه التفاسلي

9 يمكنك عن طريق أزرع اللعب القيام بمناورات توجيه وقيادة دقيقة.

أذراع التحكم الأيمن والأيسر. يتعامل على القيادة إلى الأمام وإلى الخلف لدى التشغيل الطاقة المتساوي والمتزامن لأذراع التحكم الأيمن والأيسر. يمكنك القيام بحركة توجيه نحو اليسار عندما تحرك عمود التحكم اليمنى نحو الأمام ثم تتركها. للقيام بحركة توجيه نحو اليمين حرك عمود التحكم اليسرى نحو الأمام ثم أتركه