

- D** *Montage- und Betriebsanleitung*
- GB USA** *Assembly and operating instructions*
- F** *Instructions de montage et d'utilisation*
- E** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- I** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- NL** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- P** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- S** *Monterings- och bruksanvisning*
- FIN** *Asennus- ja käyttöohje*
- PL** *Instrukcja montażu i obsługi*
- H** *Szerelési és használati utasítás*
- SLO** *Navodila za montažo in uporabo*
- CZ** *Návod k montáži a obsluze*
- SK** *Návod na montáž a obsluhu*
- N** *Montajse- og bruksanvisning*
- DK** *Monterings- og driftsvejledning*
- Arabic** *إرشادات التركيب و الأستخدام*



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



Made in China ·  
Fabriqué en Chine

Digitale Version  
Digital version  
Version numérique  
Versión digital



**D Sehr geehrter Kunde**

Wir begrüßwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modellautos, das nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Innen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. **Wichtig!** Bitte lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch und behalten Sie sie für **späteres Nachlesen** oder für den Fall, dass Sie das Produkt an eine Drittpartei weitergeben.

Die **aktuelle Version** dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu **erhältlichen Ersatzteilen** finden Sie auf [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) im Servicebereich.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline: +49 800 2277-372 (D bzw. +43 662 88921-330 (AT) oder besuchen Sie unsere Webseite [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) im Servicebereich.

**Konformitätserklärung**

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG-Richtlinien: EG-Richtlinien 2009/48/EC und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung <math>e100\text{dBm}</math> · Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

**Warnhinweise!**

Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gehandelt werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschläge sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.

**ACHTUNG!** Dieses Spielzeug ist nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, wegen verschluckbarer Kleinteile.

**ACHTUNG!** Funktionsbedingte Klemmgefahr! Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien und Befestigungsdrähte, bevor Sie dieses Spielzeug dem Kind übergeben. Für Informationen und etwaige Fragen, bewahren Sie bitte Verpackung und Adresse auf.

Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden. Verwenden Sie keine beschädigten Batterien. Entfernen Sie die Batterien, wenn diese leer sind oder das Produkt für eine längere Zeit nicht benutzt wird. Ersetzen Sie immer alle Batterien gleichzeitig und achten Sie darauf, nicht alte und neue Batterien oder Batterien unterschiedlicher Typen zu vermischen. Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen. Achten Sie auf die richtige Polarität. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Zum Aufladen darf nur das mitgelieferte Ladegerät verwendet werden. Die Verwendung eines anderen Ladegerätes kann zu einer dauerhaften Beschädigung des Akkus sowie benachbarter Teile führen und körperliche Schäden verursachen!

**ACHTUNG:** Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird. Bei regelmäßigem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden. Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden.

**Sicherheitsbestimmungen**

- A** Es dürfen nur die original Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-Akkus verwendet werden. Entfernen Sie den Akku aus dem Fahrzeug bevor Sie diesen aufladen.
- B** Das Carrera RC-Fahrzeug ist ausschließlich für Hobbyzwecke ausgelegt und darf nur auf dafür vorgesehenen Bahnen und Plätzen gefahren werden. **ACHTUNG!** Verwenden Sie das Carrera RC-Fahrzeug nicht im Straßenverkehr.
- C** Fahren Sie mit diesem Produkt niemals auf Grasflächen. Mit einem Carrera RC-Fahrzeug dürfen keine Güter, Personen oder Tiere transportiert werden.
- D** Fahren Sie mit dem Carrera RC-Fahrzeug niemals bei Regen oder Schnee im Freien. Das Fahrzeug darf nicht durch Wasser, Pfützen oder Schnee fahren und muss im trockenen gelagert werden.
- E** Vermeiden Sie das Fahren auf Strecken, die ausschließlich aus Sand bestehen.
- F** Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug keiner direkten Sonneneinstrahlung aus.
- G** Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug niemals permanenten Lastwechseln, d.h. ständigem Vor- und Zurückfahren, aus.
- H** Werfen Sie das Fahrzeug niemals aus dem Stand auf den Boden.
- I** Die korrekte Montage des Carrera RC-Fahrzeugs muss stets vor und nach jeder Fahrt überprüft werden, gegebenenfalls Schrauben und Muttern nachziehen.

**Lieferumfang**

- 1x Carrera RC Fahrzeug
- 1x Controller
- 1x USB-Ladekabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akku
- 1x Set Batterien (nicht wiederaufladbar)

**Aufladen des Akkus am Computer**

Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiFePO<sub>4</sub>-Akku nur mit dem mitgelieferten LiFePO<sub>4</sub>-Ladegerät (USB-Ladekabel) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiFePO<sub>4</sub>-Ak-

ku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. **Bevor Sie fahren, lesen Sie bitte aufmerksam das vorherige Kapitel mit den Sicherheitshinweisen und Richtlinien zur Verwendung wiederaufladbarer Batterien.** Sie können den Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port eines Computers (USB 3.0) oder einem USB Netzteil mit mindestens 1A Ausgangsspannung laden:

- Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers **1**. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie einen leeren Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Akku geladen wird. **2** Das USB-Ladekabel so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist.
- Es dauert ungefähr 50 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

**Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.**

- 3** Entfernen Sie mit einem Schraubenzieher den Deckel des Akkufachs beim Carrera RC-Fahrzeug. Verbinden Sie das Kabelende des Carrera RC-Fahrzeugs mit dem des Akkus. Akku einlegen.
- 4** Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterien in den Controller ein. Achten Sie auf die richtige Polarität.
- 5** 1. Schalten Sie das Fahrzeug am ON/OFF-Schalter ein. Die LED auf der Oberseite des Fahrzeugs blinkt rhythmisch.
- 6** 2. Schalten Sie den Controller ein. Die LED am Controller blinkt rhythmisch. Nach ein paar Sekunden leuchtet die LED am Fahrzeug und am Controller permanent. Die Bindung ist abgeschlossen.

**Justieren der Lenkung – Lenkeinjustierung**

- 7** Stellt sich beim Betrieb des Carrera RC-Fahrzeugs heraus, dass das Fahrzeug nach rechts oder links zieht, kann wie folgt der Geradeauslauf korrigiert werden.
  - Binden Sie Fahrzeug und Controller wie im Abschnitt **5 6** erklärt.
  - Der Geradeauslauf kann mit dem Trim-Drehknopf durch Drehen nach rechts oder links justiert werden.

**Lass uns üben!**

- 8** Achten dieses Fahrzeug erreicht Geschwindigkeiten von bis zu 18 - 20km/h. Bitte üben Sie auf einer leeren Fläche mit mind. 4 x 5 Metern Größe. **Bedienen Sie beim ersten Mal sehr vorsichtig den Gashebel.**
- 9** Bauen Sie mit Eckbegrenzungen oder leeren Büchsen usw. eine Carrera RC-Fahrzeug Rennstrecke auf einer großen, freien Fläche. Die grundlegende Steuertechnik beim Fahren mit einem Carrera RC-Fahrzeug ist: auf Geraden schnell fahren und in den Kurven abbremsen.
  - **Beim Wechsel vom ersten zum zweiten Akku muss eine Fahrpause von mindestens 10 Minuten eingehalten werden. Beim darauf folgenden Wechsel muss unbedingt eine Ruhepause von mindestens 20 Minuten eingehalten werden.**
  - **Permanente Motoreinsätze vermeiden.**
  - **Schaltet sich das Fahrzeug mehrmals kurz hintereinander von selbst ab, ist der Akku leer. Bitte laden Sie den Akku.**
  - **Innerhalb von ca. 30 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus. Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.**
  - **Zum Ausschalten nach der Fahrt umgekehrte Reihenfolge einhalten.**
  - **Nach der Fahrt den Akku herausnehmen bzw. abklemmen. Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf, um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf.**
  - **Lagern Sie den Akku immer außerhalb des Fahrzeugs.**
  - **Das Carrera RC-Fahrzeug nach der Fahrt säubern.**

**Controller-Funktionen – DIGITAL PROPORTIONAL**

- 10** 360° stufenlos fahren und lenken. Wenn der Controller eingeschaltet ist leuchtet die rote LED-Lampe am Controller.
  - Gashebel nach hinten: **Vorwärts**
  - Gashebel nach vorne: **Bremsen bzw. Rückwärts**
  - Steuerrod im Uhrzeigersinn drehen: **Rechts**
  - Steuerrod gegen Uhrzeigersinn drehen: **Links**
- 11** Dank 2.4 GHz Technologie können bis zu 16 Fahrzeuge gemeinsam auf einer Rennstrecke gefahren werden. Dies ist ganz ohne Frequenz-Abstimmung unter den Rennfahrern möglich.

**Problemlösungen**

- Problem:** Modell fährt nicht.
  - Ursache:** Schalter am Controller oder/und Modell steht/steht auf „OFF“.
  - Lösung:** Einschalten.
  - Ursache:** Schwacher oder gar kein Akku im Modell.
  - Lösung:** Geladenen Akku einlegen.
  - Ursache:** Das Auto ist an einem Hindernis stehen geblieben.
  - Lösung:** Der Überspannungsschutz hat das Auto abgeschaltet. ON/OFF Schalter am Fahrzeug einmal auf OFF, dann wieder auf ON schalten und auf einer freien Fläche platzieren.
  - Ursache:** Schwacher Akku/Batterie im Controller oder Modell.
  - Lösung:** Geladenen Akku oder Batterie einlegen.
  - Ursache:** Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Modell gebunden.
  - Lösung:** Stellen Sie wie unter „Jetzt kann die Fahrt losgehen“ beschrieben, eine Bindung zwischen Modell und Controller her.
  - Ursache:** Innerhalb von ca. 30 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus.
  - Lösung:** Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.
  - Ursache:** Das Fahrzeug ist sehr warm.
  - Lösung:** Fahrzeug und Controller ausschalten und das Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.
  - Ursache:** Der Überspannungsschutz hat das Auto wegen zu starker Erwärmung angehalten.
  - Lösung:** Den Empfänger ausschalten. Das RC-Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

**Problem:** Keine Kontrolle.

**Ursache:** Fahrzeug setzt sich ungewollt in Bewegung.

**Lösung:** Zuerst das Fahrzeug einschalten, dann erst den Controller. **5 6**

Irrtum und Änderungen vorbehalten - Farben/ endgültiges Design – Änderungen vorbehalten  
Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten - Piktogramme = Symbolfotos

**GB USA Dear customer**

Congratulations on purchasing a Carrera RC model car, manufactured in accordance with the latest technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials, and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. **Important!** Please read this manual carefully and **keep these instructions for future reference** and in the event that the product is passed on to a third party.

**For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) in the service area.**

#### Declaration of conformity

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2009/48/EC and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED). The original declaration of conformity can be requested from [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maximum radio-frequency power transmitted <math>< 10 \text{ dBm}</math> - Frequency range: 2400 – 2483.5 MHz

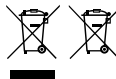
#### Warning!

Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage.



**WARNING!** This toy contains small parts which can be swallowed and is therefore not suitable for children under 3 years of age.

**WARNING!** danger of pinching during operation! Remove all packaging materials and wire fastenings before handing the toy over to the child. Please retain the packaging and address for information and in the event of any questions.



This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Supply terminals are not to be short-circuited. Never use damaged batteries. Remove batteries if consumed or if product is to be left unused for a long time. Always replace the whole set of batteries at one time, taking care not to mix old and new ones, or batteries of different types.

The appliance is only to be used with the power supply unit provided with the appliance. The use of a different power supply unit may lead to the permanent damage of the battery and neighbouring parts, as well as physical injury! **WARNING! For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol.



#### FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:  
(1) this device may not cause harmful interference, and  
(2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Caution: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

**NOTE:** This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

#### IC statement

The device complies license-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:  
1. The device must not cause interference;  
2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

#### CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

#### Safety instructions

- Only original Carrera RC LiFePO<sub>4</sub> rechargeable batteries may be used. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- The Carrera RC vehicle is designed for hobby use only and may only be operated on tracks and in spaces

especially intended for this purpose. **WARNING!** Do not use the Carrera RC vehicle in road traffic.

- Never operate the product on grass surfaces. Do not use the Carrera RC vehicle for transporting goods, persons or animals.
- Never use the Carrera RC vehicle outdoors during rain or snowfall. The car must not be run through water, puddles and snow, and must always be kept stored in a dry place.
- Avoid running on courses which are laid exclusively with sand.
- Do not expose the Carrera RC vehicle to direct sunlight.
- Never subject the Carrera car to repeated changes of load – that means continuously reversing it.
- Never throw the car on the floor from a standing position.
- The Carrera RC vehicle must be inspected before and after operation, each time it is used, to ensure that it has not become disassembled. Any screws or nuts that may have become loosened during operation must be tightened.

#### Contents of package

- 1x Carrera RC Vehicle
- 1x Controller
- 1x USB charger cable
- 1x LiFePO<sub>4</sub> rechargeable battery
- 1x Set of batteries (non-rechargeable)

#### Charging the rechargeable battery via computer

- Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being recharged. Take care only to charge the LiFePO<sub>4</sub> battery supplied with the LiFePO<sub>4</sub>-charging unit (USB charger cable) also supplied. If you attempt to recharge the battery with any other LiFePO<sub>4</sub> battery charger or any other type of charger, this may result in serious damage. **Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding.** You can recharge the rechargeable battery with the respective USB charger cable from a computer USB port (USB 3.0) or a USB power supply unit with at least 1A output voltage.
  - Connect the USB charger cable with the USB port of a computer **1**. The LED on the USB charger cable lights green and indicates that the charger is correctly connected to the computer. When you connect an empty rechargeable battery, the LED on the USB charger cable goes off and indicates that the battery is being charged. **2** The USB charger cable is so designed that reversed polarity is not possible.
  - It lasts about 50 minutes to recharge a discharged (NOT a deep-discharged) battery. When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights green again.

**Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

- Using a screwdriver, remove the cover of the battery compartment in the Carrera RC car. Connect the end of the cable from the Carrera RC vehicle with the charged battery. Put the battery in place.
- Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Ensure the polarity is correct.
  1. Switch the car ON at the ON/OFF switch. The LED on top of the car will flash rhythmically.
  2. Switch on the controller. The LED on top of the controller will flash rhythmically.
- After a few seconds, the LEDs on the car and on the controller will light continuously, meaning the bind has been made.

#### Adjusting the steering

- If when using the Carrera RC vehicle, it starts to pull to right or left, it can be corrected to run straight as follows.
  - Bond vehicle and controller as described in section **5 6**.
  - The directional stability can be adjusted with the rotary trim knob by turning it to the right or to the left.

#### Let's practise!

- Warning!** This vehicle reaches speeds up to 18 - 20 km/h (11 - 13 mph). Practice on an empty surface at least 4 x 5 metres (13.12' x 16.4'). **When first starting, be very careful when operating the gas pedal.**
- Now it's time to practise! Set up a Carrera RC vehicle racing track in a large empty area, using corners, empty cars, or similar objects. The basic technique to adopt when operating a Carrera RC is to drive fast on the straight sections and to slow down in the curves.
  - When changing from the first battery to the second battery, you must stop running for at least ten minutes. At the next change, a pause of at least 20 minutes is absolutely essential.
  - Avoid constant motor operation.
  - If the car switches itself off several times one after another, the battery is dead. Please recharge the battery.
  - Within approx. 30 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically. To restart, switch the ON/OFF switch on the controller & the car to OFF and then back to ON.
  - To switch off after use, follow the steps in the reverse order.
  - After use, remove or disconnect the battery. Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged.
  - Always keep the rechargeable battery stored outside the vehicle.
  - Clean the Carrera RC car after use.

#### Controller functions – DIGITAL PROPORTIONAL

- 360° continuous driving and steering. When the controller is switched on, the red LED lamps at the front of the controller are lit.
  - Gas pedal to the rear: **forwards**
  - Gas pedal to the front: **braking, or backwards**
  - Turn the steering wheel clockwise: **right**
  - Turn the steering wheel anti-clockwise: **left**

- Thanks to 2.4 GHz technology, up to 16 cars can be run together on one race-track. This is possible even without harmonising frequencies between the racing drivers.

#### Troubleshooting

**Problem:** Car does not move.

- Cause:** Either the switch on the controller or the car is set to OFF.  
**Solution:** Switch on.

**Cause:** There is no rechargeable battery in the car or the battery is too weak.

**Solution:** Insert charged battery.

**Cause:** The car has come to a stop at an obstacle.

**Solution:** The voltage surge protector has switched the car off. Turn the ON/OFF switch on the car to OFF, then back to ON, and place the car on a clear surface.

**Cause:** The battery or rechargeable battery in the transmitter or model is too weak.

**Solution:** Insert new battery or recharged battery.

**Cause:** The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the model.

**Solution:** Carry out a frequency bind between the model and the remote control as described in "Now you can drive the car".

**Cause:** Within approx. 30 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically.

**Solution:** To restart, switch the ON/OFF switch on both controller & vehicle to OFF and then back to ON.

**Cause:** The vehicle is very warm.

**Solution:** Switch both car and controller off and allow the car to cool down for about 30 minutes.

**Cause:** The overheat protection has caused the car's motor to cut out due to excess temperature.

**Solution:** Switch off the receiver. Leave the RC car to cool down for approx. 30 minutes.

**Problem:** Car cannot be controlled.

**Cause:** Vehicle starts moving unintentionally.

**Solution:** First turn on the vehicle, only then the transmitter. **6 6**

Errors and changes excepted - Colours / final design - changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms = symbolic photos

## F Chère cliente ! Cher client !

Félicitations pour l'achat de votre véhicule radiocommandé Carrera RC fabriqué selon des critères récents des plus exigeants. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. **Important !** Veuillez lire attentivement ce manuel et **conserver ces instructions afin de pouvoir les consulter ultérieurement** et dans le cas où le produit serait cédé à un tiers.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) dans la zone de service.

## Déclaration de conformité

Par la présente la société Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle y compris le contrôleur est conforme aux exigences essentielles des directives européennes suivantes : Directives européennes 2009/48/EC et aux autres prescriptions importantes de la Directive 2014/53/EU (RED).

L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm - Gamme de fréquences: 2400 - 2483.5 MHz

## Avertissements !

Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages.



**ATTENTION !** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement

- Présence de petits éléments pouvant être avalés.

**ATTENTION !** Danger d'écrasement en cours de fonctionnement ! Supprimez tous les matériaux d'emballage et fils de fixation avant de remettre ce jouet à l'enfant. Veuillez conserver le conditionnement et l'adresse pour votre information et d'éventuelles questions.



Le pictogramme ci-contre des bouilles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. Les accumulateurs doivent être chargés uniquement sous le contrôle d'un adulte. Lorsque les piles et les batteries sont vides, veuillez les retirer du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables. N'utilisez pas de piles endommagées. Retirez les piles si elles sont usagées ou si le produit doit rester inutilisé pendant une période prolongée. Toujours remplacer le lot entier de piles en même temps, en prenant soin de ne pas mélanger des anciennes piles et des piles neuves, ou bien des piles de type différent.

Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les bornes d'une pile ou accumulateur ne doivent pas être mis en court-circuit. L'appareil doit être utilisé uniquement avec l'alimentation fournie avec l'appareil. L'utilisation d'un autre chargeur peut provoquer un endommagement irréversible de la batterie ainsi que des pièces adjacentes et causer des dommages physiques **ATTENTION ! Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

## Consignes de sécurité

- A** Seules les batteries d'origine Carrera RC LiFePO<sub>4</sub> peuvent être utilisées. Retirez la batterie du véhicule avant de la charger.
- B** Le véhicule Carrera RC est exclusivement destiné à un usage loisir et son utilisation est limitée aux voies et lieux prévus à cet usage. **ATTENTION !!!** Il est strictement interdit d'utiliser un véhicule Carrera RC sur une voie destinée à la circulation routière.
- C** L'utilisation du véhicule est interdite sur pelouse et gazon. Il est interdit de transporter des marchandises, personnes ou des animaux avec un véhicule Carrera RC.
- D** Ne vous servez jamais du véhicule Carrera RC en plein air en cas de pluie ou de neige. Le véhicule ne doit pas rouler dans de l'eau, des flaques d'eau ou de la neige et doit être entreposé au sec.
- E** Évitez de rouler sur des parcours qui sont exclusivement en sable.
- F** N'exposez pas le véhicule Carrera RC directement aux rayons du soleil.
- G** Ne soumettez jamais la voiture Carrera RC à des changements de charge répétés, c.-à-d. à des inversions permanentes.
- H** Ne jetez jamais le véhicule au pied levé sur le sol.
- I** Contrôlez le montage correct du véhicule Carrera RC avant et après chaque course et resserez les vis et écrous si besoin est.

## Fournitures

- 1** 1x Carrera RC Véhicule  
1x Contrôleur  
1x Câble de charge USB  
1x Batterie LiFePO<sub>4</sub>  
1x Jeu de piles (non rechargeables)

## Chargement de l'accu

- 2** Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Veillez à ce que la batterie LiFePO<sub>4</sub> fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiFePO<sub>4</sub> fourni (câble USB). Le chargement de la batterie avec l'appareil de charge d'une autre batterie LiFePO<sub>4</sub> ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères. **Veillez lire avec attention le chapitre précédent avec les mises en gardes et les directives sur l'utilisation de batteries rechargeables avant de commencer.** Vous pouvez charger la batterie avec le câble USB de chargement correspondant via le port USB d'un ordinateur ou un bloc d'alimentation USB disposant d'une tension de sortie d'au moins 1 A :  
  - 1 Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez une batterie vide, la DEL du câble USB cesse de clignoter et indique que la batterie est en cours de chargement.
  - 2 Le câble de charge USB est fabriqué de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.
- 3** Le recharge d'une batterie déchargée (non fortement déchargée) dure environ 50 minutes. Lorsque la batterie est pleine, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

**Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.**

- 3** Servez-vous d'un tournevis pour retirer le couvercle du compartiment de la batterie du véhicule Carrera RC. Branchez le câble du véhicule à la batterie. Insérez la batterie dans son compartiment avant de remettre le couvercle et de la visser à l'aide d'un tournevis.
- 4** Ouvrir le compartiment des piles avec un tournevis et insérer les piles dans le contrôleur. Attention à bien respecter la polarité.
- 5** 1. Allumez le véhicule sur le commutateur ON/OFF. La DEL sur le haut du véhicule clignote régulièrement.
- 6** 2. Allumez le contrôleur. La DEL du contrôleur clignote régulièrement. Après quelques secondes, les DEL du véhicule et du contrôleur restent allumées. La liaison est établie.

## Ajustage de la direction

- 7** S'il s'avère, lors de l'utilisation du véhicule Carrera RC, que le véhicule a tendance à tirer vers la droite ou vers la gauche, le déplacement en ligne droite peut être corrigé comme suit.
- Liez le véhicule et le contrôleur comme indiqué dans le paragraphe **6 6**.
- La stabilité directionnelle peut être ajustée à l'aide du bouton rotatif Trim en le tournant vers la droite ou vers la gauche.

## Entraînons-nous !

- 8** Attention, ce véhicule atteint des vitesses de 18 - 20 km/h maximum. Veuillez vous exercer sur une surface vide d'une superficie minimum de 4 x 5 mètres. Lors du premier essai, manipulez le levier d'accélération avec grande prudence.
- 9** Construisez un circuit pour votre véhicule Carrera RC sur un grand espace libre en vous servant d'objets de délimitation des virages ou de boîtes vides etc. La technique fondamentale pour conduire un véhicule Carrera RC consiste à accélérer sur les droites et à freiner dans les virages.
- Lors du changement de la première à la deuxième batterie, observer un arrêt de conduite d'au moins 10 minutes. Lors du changement suivant, observer impérativement un arrêt de conduite d'au moins 20 minutes.**
- Évitez toute mise en action ininterrompue du moteur.**
- Si le véhicule se débranche plusieurs fois à brefs intervalles de soi-même, ceci signifie que la batterie est vide. Chargez-la.
- Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 30 minutes. Pour les utiliser à nouveau, branchez le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.
- Mettez le véhicule hors circuit dans le sens inverse de la mise en circuit après la course.
- Retirez la batterie après la course ou déconnectez-la. Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement.
- Veillez toujours conserver la batterie à l'extérieur du véhicule.
- Nettoyez le véhicule Carrera RC après la course.

## Fonctions de la télécommande - DIGITAL PROPORTIONAL

- 10** Conduite et direction continues à 360°. Avec les leviers de commande, vous pouvez effectuer des manœuvres de direction et de conduite précises.

- Accelérator vers l'arrière : **marche avant**
- Accelérator vers l'avant : **freins ou marche arrière**
- Tourner la roue de commande dans le sens horaire : **à droite**
- Tourner la roue de commande dans le sens anti-horaire : **à gauche**

**I** Grâce à la technologie 2,4 GHz, jusqu'à 16 véhicules peuvent être pilotés sur un même circuit. Cela est possible sans aucun réglage de fréquence entre les pilotes.

**Solutions aux problèmes**

**Problème:** Le véhicule ne roule pas.

- Cause :** L'interrupteur de la télécommande ou du véhicule sont en position « OFF ».
- Remedio :** Mettre en position « ON ».

- Cause :** Batterie faible ou absence de batterie dans le véhicule.
- Remedio :** Insérer une batterie chargée.

- Cause :** La voiture s'est immobilisée devant un obstacle.
- Remedio :** Le coupe-circuit autorisation de débranché la voiture. Commuter le commutateur ON/OFF sur le véhicule une fois sur OFF, puis à nouveau sur ON et le placer sur une surface libre.

- Cause :** Batterie ou piles trop faibles dans le véhicule ou la télécommande.
- Remedio :** Insérez une batterie ou des piles neuves.

- Cause :** Le contrôleur n'est éventuellement pas relié correctement au récepteur du modèle.
- Remedio :** Établissez une liaison, tel qu'il est décrit sous. « A cause peut débrancher maintenant » entre le modèle et le contrôleur.

- Cause :** Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 30 minutes.
- Remedio :** Pour l'utiliser à nouveau, branchez le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.

- Cause :** Le véhicule est très chaud.
- Remedio :** Débrancher le véhicule et le contrôleur et laissez refroidir le véhicule durant 30 minutes env.

- Cause :** Le système de sécurité lié à une surchauffe c'est éteint.
- Remedio :** Mettre en position « OFF » Laissez refroidir le véhicule 30 minutes environ.

**Problème:** Contrôle du véhicule.

- Cause :** Le véhicule démarre intempestivement.
- Remedio :** Enclencher tout d'abord le véhicule puis l'émettreur. **5 6**

Sous réserve d'erreurs et de modifications - Couleurs / design final – sous réserve de modifications  
Sous réserve de modifications techniques et relatives au design - Pictogrammes = photos symboliques

**E** Estimado cliente

Le felicitamos par la compra de su modelo de vehículo Carrera RC que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá devolverse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. ¡importante! Por favor, lea atentamente este manual y **guarde las instrucciones para futuras consultas** o en caso de que este producto sea cedido a una tercera persona.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) en el área de Servicio.

**Declaración de conformidad**

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara la conformidad de este modelo, inclusive el controlador, con los requisitos básicos de las siguientes directivas: Directrices CE 2009/48 y las demás normas relevantes de la directiva 2014/53/EU (RED). Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm · Rango de frecuencia: 2400–2483.5 MHz

**¡Advertencias!**

Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del aparato. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del producto. Solo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños.

**¡ADVERTENCIA!** Este juguete no es adecuado para niños menores de 3 años, ya que contiene piezas pequeñas que se podrían ingerir.  
**¡ADVERTENCIA!** Existe peligro de quedar atrapado por motivos funcionales. Retire todo el material de embalaje y los alambres de fijación antes de entregar este juguete al niño. Guarde el embalaje y la dirección para su información y para eventuales preguntas.



El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas y usadas. Únicamente los adultos deben cargar los acumuladores. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión. No utilice baterías dañadas. Retire las pilas cuando se gasten o si el producto no se va a utilizar durante mucho tiempo. Sustituya siempre todo el conjunto de pilas simultáneamente, evite mezclar pilas viejas y nuevas, o pilas de distinto tipo. Retire la batería del modelo antes de cargarla. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. El dispositivo solamente debe utilizarse con la unidad de suministro eléctrico suministrada con el mismo.

¡El uso de una unidad de suministro eléctrico diferente puede provocar daño permanente en la batería y piezas adyacentes, así como lesiones físicas! **ADVERTENCIA:** Para recargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete. Si se utiliza el

cargador de forma regularmente, compruebe el cable, el conector, las tapas y otros componentes de este cargador. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo. or

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:  
(1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y  
(2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

**Disposiciones de seguridad**

- A** Sólo deben utilizarse las baterías de LiFePO<sub>4</sub> Carrera RC originales. Retire la batería del vehículo antes de cargarla.
- B** El vehículo Carrera RC ha sido diseñado exclusivamente con fines de entretenimiento, y sólo debe ser conducido por las pistas y los lugares previstos para ello. **ADVERTENCIA:** No utilice el vehículo Carrera RC por la vía pública.
- C** No haga funcionar nunca este producto sobre superficies de hierba. El vehículo Carrera RC no debe usarse para transportar productos, personas ni animales.
- D** Nunca haga funcionar el vehículo Carrera RC al aire libre con lluvia o nieve. El vehículo no debe conducirse a través del agua, charcos o nieve, y debe guardarse en lugar seco.
- E** Evite pasar por tramos que sólo consistan de arena.
- F** No exponga el vehículo Carrera RC nunca a la radiación solar directa.
- G** No someta nunca el vehículo Carrera RC a cambios de carga repetidos, es decir, conduciéndolo a marcha adelante y marcha atrás de forma continua.
- H** No tire nunca el vehículo desde cierta altura al suelo.
- I** Antes y después de cada carrera, se debe verificar que el vehículo Carrera RC aún está correctamente montado y, si fuese necesario, reapretar tornillos y tuercas.

**Contenido del embalaje**

- 1** 1x Carrera RC vehículo
- 1x Controlador
- 1x Cable de carga USB
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Batería recargable
- 1x Juego de baterías (no recargables)

**Cargar de la batería**

- 2** Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Asegúrese de cargar la batería recargable de LiFePO<sub>4</sub> suministrada únicamente con un cargador de LiFePO<sub>4</sub> suministrado (cable de carga USB). Si intenta cargar la batería recargable con otro cargador de baterías recargables de LiFePO<sub>4</sub> o con otro cargador, puede provocar graves daños. **Lea detenidamente el capítulo anterior con las advertencias y normas para el uso de las baterías recargables antes de proceder.** Puede cargar la batería recargable con el cable de carga USB correspondiente en un puerto USB de un ordenador o con un adaptador USB con una tensión de salida de al menos 1A:
  - Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador **1**. El LED en el cable de carga USB se enciende en verde e indica que la unidad de carga está conectada correctamente con el ordenador. Si coloca una batería descargada, el LED en el cable de carga USB no se enciende, indicando que la batería se está cargando. **2** El cable de carga USB está fabricado de tal manera que quedará descartada la polaridad invertida.
  - Tarda aproximadamente 50 minutos en recargar una batería recargable descargada (no totalmente descargada). Cuando la batería recargable se encuentra totalmente cargada, el indicador LED en el cable de carga USB se vuelve a encender en verde.

Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2–3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería **indicadas antes**, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.

- 3** Retire con un destornillador la tapa del compartimento de la batería del vehículo Carrera RC. El extremo del cable del vehículo Carrera RC, con el de la batería. Introduzca la batería.
- 4** Con ayuda de un destornillador abra el compartimento de las baterías e inserte éstas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta.
- 5** 1. Encienda el vehículo en el interruptor ON/OFF. El LED en la parte superior del vehículo parpadea rítmicamente.
- 6** 2. Encienda el controlador. El LED en el controlador parpadea rítmicamente. Transcurridos un par de segundos se encienden los LED del vehículo y el controlador de forma permanente. La unión ha concluido.

**Ajuste de la dirección**

- 7** Si durante el funcionamiento se comprueba que el vehículo Carrera RC se desvía hacia la derecha o hacia la izquierda, puede corregirse el avance en línea recta de la siguiente manera.
  - Vincule el vehículo y el controlador como se explica en el párrafo **5 6**.
  - La estabilidad direccional puede ajustarse con el mando giratorio girándolo hacia la derecha o hacia la izquierda.

**¡Hagamos prácticas!**

- 8** **Advertencia:** Este vehículo alcanza una velocidad de hasta 18 - 20 km/h. Ensaye en un área vacía con un tamaño mínimo de 4x5 metros. **Pise al principio el pedal del gas muy cuidadosamente.**
- 9** Realicemos algunas prácticas: Construya un recorrido con límites angulares o con cajas vacías para el vehículo Carrera RC en un lugar amplio y sin obstáculos. Vaya rápido en las rectas y freme en las curvas. Esa es la técnica de control básica para dirigir un vehículo Carrera RC.
  - Cuando sustituya la primera batería por la segunda, no debe conducir el vehículo de como máximo 10 minutos. Cuando cambie de nuevo la batería, debe realizar una pausa de como 20 minutos.
  - Evitar el funcionamiento permanente del motor.
  - Si el vehículo se desconecta por sí mismo varias veces consecutivamente, es que la batería está descargada, y se tiene que cargar.
  - Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo. Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo a OFF, y seguidamente de nuevo a ON.
  - Para desconectar tras la carrera, proceder en el orden inverso.



- Una vez finalizada la carrera, extraer o desconectar la batería. Tras usarla, cargar la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfiarse como min. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente.

- Almacene la batería siempre fuera del vehículo.
- Tras la carrera, limpiar el vehículo.

#### Funciones del controlador – DIGITAL PROPORTIONAL

**10** Conducir y dirigir de forma continua en 360°. Con el Joystick puede ejecutar maniobras de pilotaje y conducción precisas.

Palanca del gas hacia atrás -> **Avance**

Palanca del gas hacia delante -> **Frenar**

o retroceso gire el volante en sentido horario: **derecha**

Gire el volante en sentido antiorario: **izquierda**

**11** Gracias a la tecnología de 2.4 GHz se pueden pilotar en la pista de carreras hasta 16 vehículos a la vez. Esto es posible sin que los pilotos deban ajustar las frecuencias.

#### Solución de averías

**Avería:** El modelo no funciona.

**Causa:** El interruptor del emisor y/o del modelo está(n) en la posición "OFF".

**Solución:** Conectarlo.

**Causa:** La batería recargable del modelo está desgastada o no hay batería.

**Solución:** Introducir una batería recargada.

**Causa:** El coche se ha detenido en un obstáculo.

**Solución:** La protección contra sobrecarga ha desconectado el coche. Colocar el interruptor del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON, y estacionarlo en un lugar despejado.

**Causa:** La batería recargable o la pila del emisor o del modelo está desgastada.

**Solución:** Colocar una batería o una pila cargada.

**Causa:** El controlador posiblemente no está unido correctamente con el receptor del modelo.

**Solución:** Establezca una unión como se describe en "Hora ya puede empezar la carrera" entre el modelo y el controlador.

**Causa:** Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo.

**Solución:** Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON.

**Causa:** El vehículo está muy caliente.

**Solución:** Desconectar el vehículo y el controlador, y dejar enfriar el vehículo durante aprox. 30 minutos.

**Causa:** El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.

**Solución:** Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

**Avería:** No hay control.

**Causa:** El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.

**Solución:** Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6**

Reservado el derecho a errores y modificaciones

Reservado el derecho a modificación de los colores y al diseño definitivo

Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño

Pictogramas = fotos de símbolos

#### 1 Gentile cliente

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino d'auto Carrera RC, prodotto secondo lo stato ordinario della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. **Importante!** Leggere attentamente il presente manuale e **conservare le istruzioni per riferimenti futuri** e nel caso in cui il prodotto venga ceduto a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili sui [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) nell'area assistenza.

#### Dichiarazione di conformità

Con la presente, la Carrera Toys GmbH dichiara che questo modellino, controller compreso, è conforme alle direttive CE 2009/48/EC e alle altre disposizioni rilevanti della direttiva 2014/53/EU (RED). La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Potenza di radiofrequenza massima <10dBm - Gamma di frequenze: 2400 – 2483.5 MHz

#### Avvertenze!

L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accuratezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonch  indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale   indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo cos  si possono evitare incidenti con lesioni e danni.

**AVVERTENZA!** Non adatto ai bambini di et  inferiore ai 3 anni. Pericolo di soffocamento per ingestione di pezzi piccoli.  
**AVVERTENZA!** Pericolo di schiacciamento dovuto al funzionamento. Prima di consegnare questo giocattolo al bambino, togliere tutti i materiali di imballaggio e il metallo fitico di fissaggio. Conservare l'imballaggio e l'indirizzo per informazioni ed eventuali domande.

**INFORMAZIONI AGLI UTENTI** – ai sensi del Decreto Legislativo N  49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)



Il simbolo del cassettono barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto   stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata   un lavoro successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientale compatibile contribuendo ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorendo il riciclo dei materiali di cui   composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs. n. Decreto Legislativo N  49 del 14 Marzo 2014. Non utilizzare batterie danneggiate. Rimuovere le batterie se consumate o se il prodotto rimane inutilizzato per lungo tempo. Sostituire sempre l'intero set di batterie in una sola operazione, facendo attenzione a non combinare batterie vecchie e nuove o di tipo diverso.

Non usare contemporaneamente tipi di batterie diversi o batterie nuove e usate. Gli accumulatori devono essere caricati solo da adulti. Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione.

Prima di caricarlo togliere l'accumulatore dal modellino. Fare attenzione alla polarit . Non cortocircuitare cariche e alimentatori. L'apparecchio pu  essere utilizzato solo con l'alimentatore fornito in dotazione. L'uso di un altro caricabatterie pu  causare il danneggiamento permanente dell'accumulatore e di parti adiacenti nonch  lesioni fisiche! **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.** In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del caricatore. Il cavo   sempre flessibile di questo caricabatterie non pu  essere sostituito. Rivolgersi alle autorit  locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo pu  essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II. or

#### Norme di sicurezza

**A** Usare solo le batterie agli LiFePO  originali Carrera RC. Prima di caricarlo, togliere l'accumulatore dalla vettura.

**B** La vettura Carrera RC   progettata esclusivamente per fini hobbistici e deve essere usata solo sulle piste e spazi appositi. **AVVERTENZA!** Non usare la vettura Carrera RC nel traffico stradale.

**C** Non usare mai questo prodotto su manti erbosi. Con una vettura Carrera RC non devono essere trasportati animali, merci o persone.

**D** Non usare mai la vettura RC all'aperto in caso di pioggia o neve. L'auto non deve essere fatta passare in acqua, pozzanghere e neve e deve essere conservata in un luogo asciutto.

**E** Evitare di percorrere tratti esclusivamente di sabbia.

**F** Non esporre la vettura Carrera RC a irradiazioni solari dirette.

**G** Non esporre mai la vettura Carrera RC a una variazione di carico permanente – cio  guida continua alternata avanti e indietro.

**H** Non buttarla mai sul pavimento stando in piedi.

**I** Prima e dopo l'uso, controllare la correttezza del montaggio della vettura Carrera RC. Eventualmente stringere viti e dadi.

#### Contenuto della fornitura

- 1x Carrera RC Vettura
- 1x Controller
- 1x Cavo di carica USB
- 1x LiFePO  Batteria ricaricabile
- 1x Set di batterie (non ricaricabili)

#### Carica dell'accumulatore

- Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Caricare l'accumulatore agli LiFePO  in dotazione solo con il caricabatterie agli LiFePO  (cavo di carica USB) in dotazione. Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatterie agli LiFePO  o un altro caricabatterie, possono verificarsi gravi danni. **Prima di procedere, si prega di leggere attentamente il precedente capitolo con le avvertenze e le linee guida sull'uso delle batterie ricaricabili.** L'accumulatore pu  essere caricato con il relativo cavo di carica USB su una porta USB di un computer o su un alimentatore USB con una tensione d'uscita di almeno 1 A.
  - Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer. **1** Il LED sul cavo di carica USB si illumina in verde e indica che l'unit  di carica   collegata correttamente con il computer. Se collegato un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica USB non si accende pi  e indica che l'accumulatore viene caricato. **2** Il cavo di carica USB   progettato in modo da escludere un'inversione della polarit .
  - Per ricaricare un accumulatore scarico (non completamente) occorrono circa 50 minuti. Quando l'accumulatore   carico, l'indicatore LED sul cavo di carica USB passa di nuovo al verde.

**Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'inservanza del suddetto handling dell'accumulatore pu  causare difetti. Non cortocircuitare cariche e alimentatori. L'inservanza del suddetto handling dell'accumulatore pu  causare difetti. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.**

- Con un cacciavite togliere il coperchio del vano della batteria della vettura Carrera RC. Collegare l'estremit  del cavo della vettura Carrera RC con quella della batteria. Inserire la batteria.
- Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel controller, rispettando la correttezza polarit .
1. Accendere la vettura con l'interruttore ON/OFF. Il LED sul lato superiore della vettura lampeggia ritmicamente.
2. Accendere il controller. Il LED sul controller lampeggia ritmicamente.
- Dopo alcuni secondi, i LED sulla vettura e sul controller si illuminano permanentemente. Il collegamento   stabilito.

#### Regolazione dello sterzo

- Se durante il funzionamento della vettura Carrera RC si constata che tira a destra o a sinistra, la corsa rettilinea pu  essere corretta come segue.
  - Collegare la vettura e il Controller come indicato nel capitolo **5 6**
  - La stabilit  direzionale pu  essere regolata con la manopola rotante ruotandola verso destra o verso sinistra.

#### Alleniamoci!

- Avvertenza!** Quest'auto raggiunge velocit  fino a 18 - 20 km/h. Allenarsi solo su una superficie libe-

ra di almeno 4x5 metri. La prima volta azionare la leva dell'acceleratore con molta cautela poiché l'auto regimensi in modo molto sensibile.

- 9 Con cunei spartitraffico o lattine vuote, ecc. allestire un circuito per la vettura Carrera RC in un luogo spazioso e libero. La tecnica basilare di guida della vettura Carrera RC è l'accelerazione in rettilineo e la frenata in curva.
- Quando si sostituisce il primo accumulatore con il secondo, si deve rispettare una pausa di guida di almeno 10 minuti. Alla sostituzione successiva, una pausa di almeno 20 minuti.
- Evitare l'uso permanente del motore.
- Se l'auto si spegne ripetutamente, l'accumulatore è scarico. Ricaricarlo.
- Dopo ca. 30 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente. Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.
- Per lo spegnimento dopo l'uso procedere in ordine inverso.
- Le batterie devono essere rimosse dal giocattolo se esso non viene usato per lunghi periodi. Per evitare una cosiddetta scarica completa del primo accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per almeno 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente.
- Conservare sempre l'accumulatore all'esterno della vettura.
- Dopo l'uso pulire la vettura Carrera RC.

### Funzioni del controller – DIGITAL PROPORTIONAL

- 10 Guidare e sterzare in continuo a 360°. Con i joystick si possono effettuare sterzate e manovre precise. Leva dell'acceleratore indietro: avanti. Leva dell'acceleratore avanti: frenata o indietro. Girare il volante in senso orario: a destra. Girare il volante in senso antiorario: a sinistra.
- 11 Grazie alla tecnologia 2.4 GHz, su una pista possono essere fatte girare contemporaneamente fino a 16 vetture. Questo è possibile senza alcuna sintonizzazione della frequenza tra i piloti.

### Soluzioni dei problemi

- Problema:** Il modellino non funziona.
- Causa:** L'interruttore sul trasmettitore e/o il modellino è posizionato su "OFF".
- Rimedio:** Accendere.
- Causa:** Batteria scarica o nessuna batteria nel modellino.
- Rimedio:** Inserire una batteria carica.
- Causa:** L'auto si è fermata davanti a un ostacolo.
- Rimedio:** La protezione contro sovratensioni ha disinserito l'auto. Posizionare l'interruttore ON/OFF dell'auto prima su OFF e quindi su ON e mettere l'auto su una superficie liscia.
- Causa:** Batteria ricaricabile/batterie scariche nel trasmettitore o modellino.
- Rimedio:** Inserire una batteria ricaricabile e/o una batteria carica.
- Causa:** Il controller potrebbe non essere collegato correttamente con il ricevitore nel modello.
- Rimedio:** Stabilire un collegamento tra modello e controller procedendo come descritto sotto "Ora la corsa può iniziare".
- Causa:** Dopo ca. 30 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente.
- Rimedio:** Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.
- Causa:** L'auto è molto calda.
- Rimedio:** Spegnere l'auto e il controller e lasciare raffreddare la vettura per circa 30 minuti.
- Causa:** La protezione contro il surriscaldamento ha fermato l'auto a causa del forte riscaldamento.
- Rimedio:** Disinserire il ricevitore. Fare raffreddare la vettura Carrera RC per ca. 30 minuti.

### Problema: Nessun controllo.

- Causa:** Il veicolo si mette in movimento non volutamente.
- Rimedio:** Accendere prima il veicolo e poi il Controller. **5 6**

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo  
Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi = foto simboliche

### (NL) Geachte klant,

Wij feliciteren u met de aankoop van uw Carrera RC-modelauto, die volgens de huidige stand van de techniek vervaardigd werd. Omdat wij er steeds voor ijveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design te allen tijde en zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van minime afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product. Legevoer gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruiks- en montageaanzwijzing vormt een bestanddeel van het product. **Belangrijk!** Lees deze handleiding aandachtig door en **bewaar deze instructies voor toekomstig gebruik** en in het geval dat het product wordt doorgegeven aan een derde partij.

De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op [carrera-rs.com](http://carrera-rs.com) in het servicebereik.

### Conformiteitsverklaring

Hiermee verklaart Carrera Toys GmbH dat dit model inclusief controller in overeenstemming is met de fundamentele vereisten van de volgende EG-richtlijnen: EG richtlijnen 2009/48 en de andere relevante voorschriften van de richtlijn 2014/53/EU (RED) befindet. De originele conformiteitsverklaring kan op [carrera-rs.com](http://carrera-rs.com) opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen <math>100\text{dBm}</math>. Frequentiebereik: 2400 – 2483.5 MHz

### Waarschuwingsinstructies!

Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsels en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtig en met bedacht te worden bestuurd en dit vergt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorschriften alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste ingebruikname volle-

dig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsels en beschadigingen worden vermeden.

**WAARSCHUWING!** Wegens inslikbare, kleine onderdelen is dit speelgoed niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

**WAARSCHUWING!** Klemevaar, door de werking veroorzaakt! Verwijder alle verpakingsmaterialen en bevestigingsdraden voordat u dit speelgoed aan het kind overhandigt. Geef informatie en in de geval van eventuele vragen verpakking en adres te bewaren.

Het hier afgebeelde symbool van de doorgestreepte vuilnisbakken dient u aan de hand te vestigen dat lege batterijen, accu's, knooppellen, accupacks, apparaatbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuishoren, omdat dat schadelijk voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Gele batterijen uit dit speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontloppingsgevaar niet worden opgeladen. Gebruik geen beschadigde batterijen. Verwijder de batterijen als ze verbruikt zijn of als het product langje tijd niet wordt gebruikt. Vervang altijd de hele set batterijen in één keer en zorg ervoor dat er geen oude en nieuwe batterijen of verschillende typen batterijen door elkaar worden gehaald.

Verwijder de accu uit het model, alvorens deze op te laden. Let op de juiste polariteit. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Het apparaat mag alleen worden gebruikt met de bijgeleverde voedingsseheid. Het gebruik van een andere voedingsseheid kan tot blijvende schade aan de accu en aangrenzende onderdelen leiden alsmede letsel veroorzakend **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterijen de afneembare voedingsseheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden.

Het externe, flexibele snoer van deze lader kan niet worden vervangen. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II.



### Veiligheidsbepalingen

- A** Enkel de originele Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-accu's mogen gebruikt worden. Verwijder de accu uit het voertuig, alvorens deze op te laden.
- B** Het Carrera RC-voertuig is uitsluitend voor hobbydoeleinden ontworpen en mag uitsluitend op daarvoor voorgezette parcours en plaatsen bestuurd worden. **WAARSCHUWING!** Gebruik het Carrera RC-voertuig niet in het wegverkeer.
- C** Gebruik dit product nooit op grasvlakten. Met een Carrera RC-voertuig mogen er geen goederen, personen of dieren vervoerd worden.
- D** Bestuur het Carrera RC-voertuig nooit bij regen of sneeuw in de open lucht. Het voertuig mag niet door water, plassen of sneeuw rijden en moet droog worden bewaard.
- E** Vermijd het rijden op trajecten die uitsluitend uit zand bestaan.
- F** Stel het Carrera RC-voertuig niet bloot aan direct zonlicht.
- G** Stel het Carrera RC-voertuig nooit aan een continu wisselende belasting, d.w.z. voortdurend voor- en achteruitrijden, bloot.
- H** Werp het voertuig nooit al staande op de vloer.
- I** De correcte montage van het Carrera RC-voertuig moet steeds vóór en na iedere rit gecontroleerd worden. Eventueel schroeven en moeren vaster aandraaien.

### Inhoud van de levering

- 1 1x Carrera RC Voertuig
- 1x Controller
- 1x USB-laadkabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Accu
- 1x Set batterijen (niet oplaadbare)

### Opladen van de accu

- 1 Heroplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Let erop dat u de bijgeleverde LiFePO<sub>4</sub>-accu alleen met de bijgeleverde LiFePO<sub>4</sub>-lader (USB-laadkabel) laadt. Indien u de accu met een andere LiFePO<sub>4</sub>-lader of een ander type lader probeert op te laden, kan dit tot ernstige schade leiden. **Lees alvorens verder te gaan het vorige hoofdstuk met waarschuwingen en instructies omtrent het gebruik van heroplaadbare batterijen.** U kunt de accu met de bijbehorende USB-laadkabel aan een USB-poort van een computers of een USB-netadapter met ten minste 1A uitgangsstroom laden:
  - Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer **1**. De led aan de USB-laadkabel brandt groen en geeft aan dat de laadeenheid correct op de computer is aangesloten. Wanneer u een lege accu aansteekt brandt de led op de USB-laadkabel niet meer en toont aan, dat de accu geladen wordt. **2** De USB-laadkabel is zo gemaakt, dat verwisseling van de polen uitgesloten is.
  - Het duurt ongeveer 50 minuten om een lege accu (niet diep-ontladen) weer op te laden. Wanneer de accu volledig geladen is, brandt de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen.

**Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde dieptenontlading van de accu te vermijden.** De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu van tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-nachtmening van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laat de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.

Verwijder met een schroevendraaier het deksel van het accuakkoord bij het Carrera RC-voertuig. Verbind het kabeluiteinde van het Carrera RC-voertuig met dat van de accu. Accu inleggen.

Open het batterijvak met een schroevendraaier en plaats de batterijen in de controller. Let op de correcte polariteit.

- 5** 1. Schakel het voertuig met de ON/OFF-schakelaar in. De LED op de bovenzijde van het voertuig knippert ritmisch.
- 6** 2. Schakel de controller in. De LED aan de controller knippert ritmisch. Na enkele seconden branden de LEDs van het voertuig en de controller permanent. De koppeling is voltooid.

### Instelling van de stuurinrichting

- 7** Indien bij het gebruik van het Carrera RC-voertuig blijkt dat het voertuig naar rechts of links trekt, kan het rechtstreeks rijden als volgt worden gecorrigeerd.
  - Bind het voertuig en de controller zoals in hoofdstuk **5 6** beschreven.
  - Het rechtstreeks rijden kan door draaien aan de trim-draaiknop naar rechts of links worden aangepast.

### Eerst oefenen!

- 8** Waarschuwing, dit voertuig kan snelheden tot 18 - 20 km/h. Gelieve te oefenen op een vrije plaats met minimum 4x5 meter oppervlakte. **Gelieve bij de eerste keer de gashendel slecht voorzichtig te bedienen.**
- 9** Bouw met veiligheidsdriehoeken, blikjes of dergelijke een Carrera RC-racecircuit op een grote en vrije plaats. De fundamentele besturingstechniek bij het rijden met een Carrera RC-voertuig bestaat erin, op rechte stukken snel te rijden en in de bochten af te remmen.
- **Bij het vervangen van de eerste accu door de tweede moet een rijpauze van minstens 20 minuten worden ingelast. Bij daarop volgende vervangingen moet telkens een rustpauze van minstens 20 minuten worden ingelast.**
  - **Permanent gebruik van de motor vermijden.**
  - **Als het voertuig zichzelf meermaals kort na elkaar vanzelf uitschakelt is de accu leeg. Gelieve de accu te laden.**
  - **Na ca. 30 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld. Om het voertuig opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal OFF en aansluitend weer op ON.**
  - **Voor het uitschakelen na de rit de stappen in omgekeerde volgorde volgen.**
  - **Na de rit de accu uitlemen. Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde dieptelading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen.**
  - **Bewaar de accu altijd buiten het voertuig.**
  - **Het Carrera RC-voertuig na de rit schoonmaken.**

**Functies van de controller – DIGITAL PROPORTIONAL**

- 10** 360° traploos rijden en sturen. Met de joystick kunt u nauwkeurige stuur- en rijmanoeuvres uitvoeren. Gashendel naar achter: **voortuit**. Gashendel naar voren: **remmen resp. achteruit**. Stuurwiel met de klok mee draaien: **naar rechts**. Stuurwiel tegen de klok in draaien: **naar links**
- 11** Dankzij 2,4GHz-technologie kunnen tot 16 voertuigen samen op een racebaan rijden. Dit is mogelijk zonder enige frequentieafstemming onder de coureurs.

**Probleemplossingen**

- Probleem:** Model rijdt niet.
- Oorzaak:** Schakelaar op de zender of / en model staat / staan op "OFF".  
**Oplossing:** Inschakelen.
- Oorzaak:** Zwakke of helemaal geen accu in het model.  
**Oplossing:** Geladen accu inleggen.
- Oorzaak:** De auto is aan een hindernis blijven staan.  
**Oplossing:** De overspanningsbeveiliging heeft de auto uitgeschakeld. De ON/OFF schakelaar aan het voertuig eenmaal op OFF, dan weer op ON schakelen en op een vrije plaats zetten.
- Oorzaak:** Zwakke accu/batterij in de zender of in het model.  
**Oplossing:** Geladen accu of batterij inleggen.
- Oorzaak:** De controller is eventueel niet correct aan de ontvanger in het model gekoppeld.  
**Oplossing:** Breng zoals beschreven onder 'Nu kan de rit beginnen', een koppeling tussen model en controller tot stand.
- Oorzaak:** Na ca. 30 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld.  
**Oplossing:** Om de zender opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.
- Oorzaak:** Het voertuig is zeer warm.  
**Oplossing:** Voertuig en controller uitschakelen en het voertuig ongeveer 30 minuten laten afkoelen.
- Oorzaak:** De oververhittingsbeveiliging heeft de auto wegens te sterke opwarming doen stoppen.  
**Oplossing:** De ontvanger uitschakelen. De RC auto ca. 30 minuten laten afkoelen.

**Probleem:** Geen controle.

- Oorzaak:** Het voertuig zet zich ongewild in beweging.  
**Oplossing:** Schakel eerst het voertuig in en pas daarna de controller. **5 6**

Vergissingen en fouten uitgesloten - Kleur/finale ontwerp aanpassingen uitgesloten  
Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten - Pictogrammen = symbolisch foto's

**(P) Estimado Cliente:**

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo carro-miniatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico actual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto técnicas como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções, de uso e de montagem faz parte integrante do produto. **Importante!** Leia atentamente este manual e **guarde estas instruções para referência futura** e no caso de o produto ser transmitido a terceiros.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) na secção de serviço.

**Declaração de conformidade**

Por este meio, a Carrera Toys GmbH declara que esta miniatura inclusive o comando se encontram em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes diretivas CE, com as Diretivas CE 2009/48 bem como com as demais disposições aplicáveis da Diretiva 2014/53/EU (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Potência máxima da radiofrequência <10 dBm - Gama de frequências: 2400 – 2483.5 MHz  
**Advertências!**

A utilização incorreta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do

produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos.



**AVISO! Este brinquedo não é apropriado para crianças com menos de 3 anos de idade devido a pequenas peças ingeríveis.**

**AVISO! Perigo de entalamento decorrente do funcionamento! Retire todos os materiais de embalagem e arames de fixação antes de entregar o brinquedo à criança. Conserve a embalagem e o endereço para informações e possíveis consultas posteriores.**



Este pictograma com o símbolo de baldes de lixo riscados, avisa que as pilhas descartadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos eléctricos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. As pilhas recarregáveis devem ser carregadas unicamente por adultos. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Não utilize pilhas danificadas. Remova as pilhas se forem consumidas ou se o produto for deixado sem utilização por um longo período de tempo. Substitua sempre todo o conjunto de pilhas de uma só vez, tendo o cuidado de não misturar pilhas antigas e novas, ou pilhas de tipos diferentes.

Retire a pilha da miniatura antes de carregá-la. Preste atenção à posição correta dos pólos. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. Para carregar, só é permitido utilizar o carregador incluído no volume de fornecimento. A utilização de uma unidade de fornecimento de energia diferente pode danificar a pilha duradouramente ou outras peças adjacentes, e provocar danos físicos! **AVISOS: para recarregar a bateria, utilize apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo.** Aquando da utilização regular do carregador, deve-se-á verificar o cabo, a tomada e a ficha bem como as tampas e outras partes do mesmo.

O fio flexível exterior do carregador não pode ser substituído. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de proteção II.



**Prescrições de segurança**

- A** Só é permitido utilizar as baterias de LiFePO<sub>4</sub> Carrera RC originais. Retire a pilha do carro antes de carregá-la.
- B** O carro Carrera RC está dimensionado unicamente para efeitos de passeamento e deve circular somente nos circuitos e espaços previstos para isso. **AVISOS!** Não utilize o carro Carrera RC na via de trânsito pública.
- C** Nunca ponha este produto a funcionar sobre relvados. Com um carro Carrera RC não é permitido transportar mercadorias, pessoas nem animais.
- D** Nunca ponha o carro Carrera RC a funcionar no exterior com chuva ou com neve. O carro não deve circular por água, poças de água ou neve e deve ser guardado em lugar seco.
- E** Evite a circulação em circuitos que não se vão de areia.
- F** Não exponha o carro Carrera RC à incidência directa de raios solares.
- G** Nunca exponha o carro Carrera RC a uma mudança de carga permanente, ou seja, não ande com o carro para a frente e para trás continuamente.
- H** Nunca lance o carro para o chão.
- I** Antes de cada utilização, deve-se-á verificar se o carro Carrera RC está bem montado; apertar os parafusos e as porcas se for necessário.

**Volume de fornecimento**

- 1x Carrera RC Carro
- 1x Comando
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Bateria
- 1x Conjunto de pilhas (não-recarregável)

**Carregamento da bateria**

- 2** As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que só deve carregar a pilha de LiFePO<sub>4</sub> incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador de LiFePO<sub>4</sub> (cabo USB de carregamento) também incluído no volume de fornecimento. Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas de LiFePO<sub>4</sub> ou outro carregador qualquer pode provocar danos graves. **Leia atentamente o capítulo anterior com avisos e orientações relativamente à utilização de baterias recarregáveis antes de prosseguir.** Você pode carregar a pilha com o respetivo cabo USB de carregamento em outra porta USB de um computador ou numa fonte de alimentação USB com uma tensão de saída de no mínimo 1A:
  - Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador **1**. O LED do cabo de carga USB acende-se em verde e o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando você insere uma pilha descarregada, o LED do cabo USB de carregamento apaga-se o que assinala que a pilha está em carga. **2** O cabo USB de carregamento está concebido de forma aos pólos não podem ser trocados.
  - Demora aproximadamente 50 minutos a carregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga volta a acender-se em verde.

**Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A inobservância do maneio anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância aquando do carregamento.**

- 3** Retire a tampa do compartimento da bateria do carro Carrera RC com uma chave de fendas. Ligue a extremidade do cabo do carro Carrera RC à extremidade do cabo da bateria. Coloque a bateria.
- 4** Abra a tampa da cavidade das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correcta dos pólos.
- 5** 1. Ligue o carro com o interruptor ON/OFF. O LED na parte superior do carro começa a piscar ritmicamente.
- 6** 2. Ligue o comando. O LED do comando começa a piscar ritmicamente. Passado alguns segundos, os LEDs do carro e do comando ficam permanentemente acesos. A interligação está concluída.

**Alinhamento da direcção**

- 7** Se durante a circulação se constatar que o carro Carrera RC foge para a direita ou para esquerda, o alinhamento da direcção pode ser corrigido como segue.
  - Estabeleça a interligação entre o carro e o comando como se descreve no capítulo **5 6**.
  - A marcha a direito pode ser ajustada com o botão rotativo de ajuste rodando-o para a direita ou para a esquerda.



Vamos experimentar

- 8** Avisos este carro atinge velocidades até 18 - 20 km/h.  
Treine numa superfície vazia com as dimensões mínimas de 4 x 5 metros. Na primeira vez, manobre a alavanca de aceleração com muito cuidado uma vez que o carro reage sensivelmente.
- 9** Agora podemos experimentar o carro! Forme um circuito de corrida para o seu carro Carrera RC com pilhas de limitação ou latas vazias, etc. numa área espaçosa e desimpediada. Acelerar nas retas e desacelerar nas curvas é a técnica fundamental do comando da circulação de um carro Carrera RC.
  - **A mudar da primeira para a segunda pilha, há que interromper a circulação pelo menos durante 10 minutos. Na mudança seguinte, esta interrupção já tem de ser necessariamente de pelo menos 20 minutos.**
- Evitar a aplicação permanente do motor.
- Se o carro se desligar automaticamente várias vezes consecutivas, a pilha está vazia. Proceda ao carregamento da pilha.
- Dentro de aprox. 30 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente. Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".
- Para desligar o carro depois da circulação, proceder por ordem inversa.
- **Depois da circulação, retirar a bateria ou desligar os pólos. Carregar a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente.**
- Guarde a pilha sempre fora do carro.
- Limpar o carro Carrera RC depois de cada circulação.

Funções do comando – DIGITAL PROPORTIONAL

- 10** Circular e conduzir progressivamente a 360°. Com os joysticks, você pode manobrar o carro com maior precisão.  
Acelerador para trás: **circular para a frente**  
Acelerador para a frente: **travar ou marcha atrás**  
Rodar a roda de comando no sentido dos ponteiros do relógio: **direita**  
Rodar a roda de comando no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio: **esquerda**
- 11** Graças à tecnologia de 2,4 GHz podem circular até 16 carros juntos no mesmo circuito. Isto é possível sem coordenação da frequência entre os pilotos.

Soluções de problemas

- Problema:** O carro não cirula.
- Causa:** Os interruptores do emissor e do carro ou de um deles estão OFF.  
**Solução:** Ligá-lo(s).
- Causa:** A bateria está fraca ou não está instalada no carro.  
**Solução:** Colocar a bateria carregada.  
**Causa:** O carro ficou parado num obstáculo.  
**Solução:** A proteção contra sobreaquecimento desligou o carro. Colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON" e colocar o carro numa superfície desimpediada.
- Causa:** A bateria/pilha do emissor ou do carro está fraca.  
**Solução:** Colocar a bateria ou a pilha carregada.
- Causa:** Eventualmente, o comando não está devidamente interligado com o receptor da miniatura.  
**Solução:** Estabeleça a interligação entre a miniatura e o comando como se descreve em „Funcionamento do carro“.
- Causa:** Dentro de aprox. 30 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente.  
**Solução:** Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".
- Causa:** O carro está muito quente.  
**Solução:** Desligar o carro e o comando e deixá-lo arrefecer aproximadamente 30 minutos.
- Causa:** A proteção contra sobreaquecimento imobilizou o carro devido a um aquecimento demasiado.  
**Solução:** Desligar o receptor. Deixar o carro RC arrefecer aproxim. 30 minutos.

Problema: o comando não funciona.

- Causa:** O carro põe-se em movimento indesejadamente.  
**Solução:** Primeiro ligar o carro e só depois ligar o emissor: **5 6**

Salvo erros, omissões e modificações - Cores /design final – sujeitos a alterações  
Reservados os direitos a alterações da técnica e do design - Pictogramas = Fotos de símbolos

**5** **B** **á** **s** **t** **a** **k** **u** **n** **d**

Vi gratularer till köpet av denna Carrera RC-modellbil, tillverkad enligt senaste tekniska rön. Eftersom vi alltid strävar efter att vidareutveckla och förbättra våra produkter, förbehåller vi oss alltid och utan föregående varsel rätten till tekniska ändringar samt ändringar när det gäller utrustning, material och design. Därför kan inga anspråk beaktas vad avser smärre avvikelser mellan den produkt Du har köpt och uppgifter samt illustrationer i denna bruksanvisning. Denna bruks- och monteringsanvisning är en del av produkten. **Viktigt!** Läs anvisningarna noggrant och **förvara dem på en säker plats för framtida** referens och i händelse av att produkten överlämnas till tredje part.

Den senaste versionen av denna bruksanvisning samt information om reservdelar återfinns på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) under rubriken Service.

Försäkran om överensstämmelse

Härmed förklarar Carrera Toys GmbH, att denna modell inkl. kontrolli överensstämmer med de grundläggande kraven i följande EU-direktiv: Enligt EG-direktivet 2009/48 och övriga relevanta bestämmelser i direktivet 2014/53/ EU (RED). Originalet till försäkran om överensstämmelse kan beställas på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Max. radioeffektensnivå <10 dBm · Frekvensområdet: 2400 – 2483,5 MHz

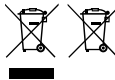
Varningar!

Vid felaktig användning kan svåra person- och/eller saksador uppstå. Användningen av produkten kräver försiktighet och hänsyn, ett visst mekaniskt kunnande samt omdöme. Bruksanvisningen innehåller säkerhets-

hänvisningar och föreskrifter samt information om skötsel och användning av produkten. Det är ett absolut krav att bruksanvisningen har lästs igenom komplett och förstås före första användning. Det är endast då som olycksfall med person- och saksador kan undvikas.



**VARNING!** Denna leksak är inte lämplig för barn under 3 år ålder – smådelarna kan svällas.  
**VARNING!** Funktionsbetingad risk för klämskador! Avlägsna allt emballagematerial och alla klämmor innan Du låter barnet leka med leksaken. Spara förpackningen och adressen i informationssyfte och om ev. frågor skulle uppstå.



Symbolen med de överkosade soptunnorna hänvisar till att tomma batterier, ackumulatörer, knappbatterier, ackumulatorkapetter, apparatbatterier, elektriska skrotade produkter etc. inte skall slängas i de vanliga hushållssoporna, då de är skadliga för miljöö och hälsa. Batterityper av olika slag, eller nya och uttjänta batterier får inte användas tillsammans. Batterier får laddas upp endast av vuxna. Ta in tomma batterier ur leksaken. Ej återuppladdningsbara batterier får inte återuppladdas p.g.a. risk för explosion. Användning skadade batterier. Ta in batterierna om de är förbrukade eller om produkten inte ska användas på en längre tid. Být alltid ut alla batterier när det är dags för byte och var noga med att inte blanda gamla och nya batterier. Använd inte heller batterier av olika typer. Ta in batteriet ur modellen före uppladdning. Se till att polariteten blir rätt. Kortslut inte laddare och nätdelar. Endast den medleverade laddaren får användas till uppladdning. Användning av en annan laddare kan orsaka permanenta skador på batteriet och på angränsande delar, samt medföra personskador! **VARNING: Använd endast den separata nätdelen som medföljer denna leksak för att ladda batteriet!** Vid regelbunden användning av laddaren måste den kontrolleras: undersök kabel, anslutning, kåpor och andra delar. Om laddaren skadas får den inte användas förrän den har reparerats. Den externa, bölljuga ytterkabeln till denna laddare kan inte bytas ut. Leksaken får anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.



Säkerhetsbestämmelser

- A** Endast original Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-ackumulatörer får användas. Ta ur batteriet ur fordonet före uppladdning.
- B** Carrera RC-bilen är avsedd uteslutande för hobbyändamål och får köras endast på härför avsedda banor och platser. **VARNING!** Använd inte Carrera RC-bilen på allmän väg.
- C** Använd aldrig denna produkt på gräs. Föremål, personer eller djur får aldrig transporteras på Carrera RC-bilen.
- D** Kör aldrig Carrera RC-bilen utomhus vid regn eller snö. Fordonet får inte köras genom vatten, vattenpussar eller snö och skall förvaras på torr plats.
- E** Undvik att köra på sträckor, som uteslutande består av sand.
- F** Utsätt inte Carrera RC-bilen för direkt solstrålning.
- G** Utsätt inte Carrera RC-fordonet för permanenta belastningsväxlingar, d.v.s. ständig köring framåt och bakåt.
- H** Kasta aldrig ner fordonet på marken.
- I** Före och varje körning måste man kontrollera att Carrera RC-bilen är korrekt monterad. Dra ev. åt skruvar och muttrar.

Leveransomfattning

- 1** x1 Carrera RC Bil
- 1 x Fjärrkontroll
- 1 x USB-laddningskabel
- 1 x LiFePO<sub>4</sub> Ackumulatör
- 1 x Set batterier (ej återuppladdningsbara)

Uppladdning av ackumulatören

- 2** Du ska ta bort uppladdningsbara batterier från leksaken innan de laddas. Se till att ladda det medleverade LiFePO<sub>4</sub>-batteriet endast med den medleverade LiFePO<sub>4</sub>-laddaren (USB-laddningskabel). Man försöker ladda batteriet med en annan LiFePO<sub>4</sub>-laddare eller en annan laddare kan det leda till svåra skador. **Läs föregående kapitel noggrant med varningar och hänvisningar för hur du använder uppladdningsbara batterier innan du fortsätter.** Man kan ladda batteriet med tillhörande USB-laddningskabel i en USB-port i datorn eller en USB-nätel med minst 1,6 A utgångsspänning:
  - Koppla ihop USB-laddningskabeln med USB-porten i datorn **1**. LED på USB-laddningskabeln lyser grön och anger att laddaren är korrekt ansluten med datorn. När man sätter i ett tomt batteri, tänds inte LED på USB-laddningskabeln, vilket indikerar att batteriet håller på att laddas. **2** USB-laddningskabeln är utformad så att omkastad polaritet är utesluten.
  - Det tar ca 50 minuter för att återuppladda ett tomt batteri (ej djupurladdat). När batteriet är fullt lyser LED-lampan på USB-laddningskabeln grön igen.

**Ladda oavkortligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatören svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen. Ladda upp batteriet då och då (ca varannan till var tredje månad). Kortslut inte laddare och nätdelar. En ignorering av ovannämnda handhavande kan leda till att batteriet förstörs. Lämna aldrig batteriet utan uppsikt under laddningen.**

- 3** Använd en skruvmejsel för att avlägsna locket till ackumulatörlocket i Carrera RC-bilen. Koppla ihop kabeländen för Carrera RC-bilen med den för ackumulatören. Lägg i ackumulatören.
- 4** Öppna batterifacket med en skruvmejsel och sätt i batterierna i kontrollen. Se till att polariteten blir rätt.
- 5** 1. Knäpp på fordonet på ON/OFF-knappen. LED på ovsidan av fordonet blinkar rytmiskt.
- 6** 2. Knäpp på kontrollen. LED på kontrollen blinkar rytmiskt.  
Efter några sekunder lyser LED på fordonet och kontrollen permanent. Bindningen är klar.

Justering av styrningen

- 7** Om det visar sig vid användningen av Carrera RC-fordonet att det drar sig åt höger eller vänster, kan man korrigera köringen rakt fram enligt följande:
  - Bind fordonet och kontrollen enligt avsnitt **6 6**.
  - Köring rakt fram kan justeras genom att vrida trimningsknappen åt höger eller vänster.

Låt oss öva!

- 7** **Varning!** Detta fordon uppnår en hastighet på upp till 18 - 20 km/tim. Tänk på att man behöver en fri yta på minst 4 x 5 meters storlek för att övningsköra. **Använd gasspaken ytterst försiktigt första gången.**
- 9** Nu övar vi! Bygg upp en körbana med hörnbegränsningar eller tomma burkar o.s.v., på en stor, fri plats.

Den grundläggande styrtekniken vid körning med Carrera RC-bilar är att kunna köra fort på raksträckor och bromsa in i kurvorna.

- Vid en växling från det första till det andra batteriet måste man lägga in en körpaus på **minst 10 minuter**. Vid nästa växling måste man ovillkorligen lägga in en paus på **minst 20 minuter**.
- Undvik att ha motorn inkopplad permanent.
- Om fordonet flera gånger i tät följdstång av sig själv, är batteriet tomt. Ladda upp det igen.
- Inom ca 30 minuters ställstång stängs kontroll och fordon av automatiskt. Starta igen genom att koppla ON/OFF brytaren på controller & fordon en gång på OFF och sedan på ON igen.
- Tillämpa den omvända ordningsföljden för att stänga av bilen efter körning.
- **Ta ut resp. koppla invar ackumulatören efter körning. Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatören svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen.**
- Förvara alltid batteriet utanför modellen.
- Rengör Carrera RC-bilen efter körning.

## Fjärrkontrollfunktioner – DIGITAL PROPORTIONAL

**10** Kör och styr 360° steglöst. Med hjälp av joystickarna kan du utföra exakta styr- och körmanövrar.

Gasspaken bakåt: **framåt**

Gasspaken framåt: **bromsning resp. backing**

Vid ratten medels: **Höger**

Vid ratten medels: **Vänster**

**11** Takvare teknologin med 2,4 GHz kan upp till 16 fordon köras gemensamt på en tävlingssäck. Detta är möjligt helt utan frekvensavstämning mellan förarna.

## Felsökningguide

Fel: Bilen kör inte.

**Orsak:** Omkopplaren på sändaren och/eller bilen står på "OFF".

**Åtgärd:** Koppla in.

**Orsak:** Svag eller obefintlig ackumulatör i bilen.

**Åtgärd:** Lägg i en laddad ackumulatör.

**Orsak:** Bilen har stannat vid ett hinder.

**Åtgärd:** Överspanningskyddet har kopplat från bilen. Koppla ON/OFF brytaren på fordonet först på OFF, sedan på ON igen och placera den på en friyta.

**Orsak:** Svag ackumulatör/svagt batteri i sändaren eller bilen.

**Åtgärd:** Lägg i en laddad ackumulatör/laddad batteri.

**Orsak:** Kontrollen är ev. inte korrekt bunden med mottagaren i modellen.

**Åtgärd:** Gör en binding mellan modellen och kontrollen så som beskrivs i "Nu kan du börja köra".

**Orsak:** Inom ca 30 minuters ställstång stängs kontroll och fordon av automatiskt.

**Åtgärd:** Starta på nytt genom att koppla ON/OFF brytaren på controller & fordon en gång på OFF och sedan på ON igen.

**Orsak:** Fordonet är mycket varmt.

**Åtgärd:** Stäng av fordon och controller och låt fordonet kyla av sig under ca 30 minuter.

**Orsak:** Överhettningsskyddet har stoppat bilen p.g.a. för kraftig värme.

**Åtgärd:** Stäng av mottagaren. Låt RC-bilen svalna i ca 30 minuter.

Fel: Ingen kontroll.

**Orsak:** Fordonet sätter sig oavsiktligt i rörelse.

**Åtgärd:** Koppla först in fordonet, sedan sändaren. **5 6**

Fel och ändringar förbehållna - Färger / slutlig design - ändringar förbehållna  
Tekniska och designrelaterade ändringar förbehållna - Piktogram = symbolfont

## **FIN** Hyvä asiakas

Omtecklad Carrera RC-malliatuering harkninnasta. Se en valmistettu nykyteknikan standardin mukaisesti. Koska kehittäminen ja parannamme tuotteitamme jatkuvasti, pidämme oikeuden teknisiin ja varustelu-, materiaali- sekä muotiomuutoksiin milloin tahansa ja ilman ennakkoilmoitusta. Sen vuoksi ostamasi tuotteen sekä tämän ohjeen tietojen ja kuvien pienet poikkeamat eivät oikeuta korvausvaatimuksiin. Tämä käyttö- ja asennusohje on osa tuotetta. **Tärkeää!** Lue tämä opas huolellisesti ja säilytä ohjeet mahdollista myöhemmän tarvetta varten ja jotta voit luottaa ne tuotteen mahdollisesti seuraavalle omistajalle.

Tämän käyttöohjeen uusio versio ja tiedot saatavissa olevista varaosista löytyy sivustosta [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) palvelujen kohdasta.

## Vaatimustenmukaisuusvakuutus

Carrera Toys GmbH vakuuttaa, että tämä malli ja sen ohjain ovat seuraavien EU-direktiivien perusvaatimusten mukaisia: annettu EY-direktiivit 2009/48 sekä muut asiaankuuluvat direktiivit 2014/53/EU (RED) määräykset. Alkuperäinen vaatimustenmukaisuusvakuutus löytyy osoitteesta [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Radiotaajuusasteho enintään <10dBm - Taajuusalue: 2400 – 2483.5 MHz

## Varoitukset!

Epäasiallisessa käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Epäasiallisessa käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Sitä on ohjattava varovasti ja huolellisesti, ja se vaatii tiettyjä mielenkiintoja ja myös henkisiä valmiuksia. Ohjeessa on turvaohjeita ja määräyksiä sekä tuotteen huolto- ja käyttöohjeita. Tämä ohje on ehdottomasti luettava ennen ensimmäistä käyttöönottoa ja ymmärrettävä sen sisältö. Vain näin voidaan välttää tapaturmia ja vahinkoja.

**VAROITUS!** Tämä tuote ei sovellu alle 3-vuotiaiden käyttöön, koska lapset saattavat niellä sen pieniä osia.  
**VAROITUS!** Huomaa, että toiminta voi aiheuttaa puristumisvaaran! Poista kaikki pakkausmateriaalit ja kiinnityslangat, ennen kuin tämä leikkikalu annetaan lapselle. Säilytä pakkaus ja osite tietojen ja mahdollisten kysymysten varalta.



Tässä kuvattu yllivuttunut jätteenmerkki kertoo siitä, että tyhjiä paristoja, akkua, nappiaristoja, laitureita, laiteparistoja, käyttöjätettä sähkölaitteita jne. ei saa laittaa kotitalousjätteisiin, koska ne vahingoittavat ympäristöä ja terveyttä. Ei paristotyyppejä ja usia ja vanhoja paristoja ei saa käyttää yhdessä. Akkujen latauksen saavat tehdä vain aikuiset. Tyhjiä paristoja otetaan pois laellusta. Tavallisia paristoja ei saa räjähdyksivaaran vuoksi ladata. Älä käytä varuioituneita paristoja. Jos tuotetta ei aiota käyttää pidempään aikaan, poista paristot. Vaihda aina kaikki paristot samaan aikaan, äläkä käytä sekaisin vanhoja ja usia paristoja tai erityyppisiä paristoja.

Poista akku radio-ohjattavasta, ennen kuin lataat sen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Laitureita tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea. Lataukseen saa käyttää vain mukana tullutta laturia. Jonkin muun laturin käyttäminen voi johtaa akun sekä varuioituneen asennuksen vaurioitumiseen ja aiheuttaa loukkautumisia! **VAROITUS: käytä akku lataamiseen vain tämän leluun mukana toimitettua, irrotettavaa virransyöttöyksiköä.** Kun laturia käytetään säännöllisesti, sen kaapeli, liitin, kotelo ja muut osat on tarkastettava. Vikojen esiintyessä laturin saa ottaa käyttöön vasta korjauksen jälkeen. Leikkikalun saa liittää vain suojalukun II laitteisiin. or

## Turvallisuusohjeet

- A** Vain alkuperäisiä Carrera RC LiFePO<sub>4</sub> akkuja saa käyttää. Poista akku ajoneuvosta, ennen kuin lataat sen.
- B** Carrera RC-auto on suunniteltu ainoastaan harrastekäyttöön ja sillä saa ajaa vain sille tarkoitetuissa paikoissa ja radoilla. **VAROITUS!** Carrera RC-auton ei saa käyttää teillekentässä.
- C** Täällä tuottele ei saa ajaa nurmikolla. Carrera RC-autolla ei saa kuljettaa tavaroita, ihmisiä tai eläimiä.
- D** Carrera RC-autolla ei saa ajaa ulkona satosesta tai lumessa. Auto ei saa ajaa vedessä, lammikoissa tai lumessa, ja se on säilytettävä kuivassa.
- E** Vältä ajamista reiteillä, jotka koostuvat yksinomaan hiekasta.
- F** Carrera RC-autoa ei saa alistaa suoralle auringonpaisteelle.
- G** Älä alista Carrera RC-ajoneuvoa koskaan jatkuvalla USB-latausjohdolla, ellei jatkuvalla eteen- ja taaksepäin ajoille.
- H** Älä koskaan heitä autoa seisten maahan.
- I** Carrera RC-auton asennus on tarkastettava ennen jokaista ajua ja sen jälkeen, tarvittaessa ruuvit ja mutterit kiristetään.

## Toimituslaajuus

- 1** 1x Carrera RC Ajoneuvo  
1x Kauko-ohjain  
1x USB-latausjohto  
1x LiFePO<sub>4</sub> Akku  
1x Sarja paristoja (ei voi ladata uudelleen)

## Akun lataus

- 1** Ladattava akku on poistettava luelusta ennen niiden lataamista. Varmista, että lataat mukana tulleen LiFePO<sub>4</sub> akun vain mukana tullella LiFePO<sub>4</sub> laturilla (USB-latausjohto). Jos yrität ladata akku jollakin toisella LiFePO<sub>4</sub> akkujen laturilla tai jollakin muulla laturilla, voi se johtaa vakaviin vaurioihin. **Lue huoltoiesitys edelliset luvut, jotka sisältävät ladattavien akkujen käyttöön liittyviä varoituksia ja ohjeita, ennen kuin siirryt eteenpäin.** Voit ladata akun siihen kuuluvalla USB-latausjohdolla tietokoneen USB-liitäntästä tai USB-virtalähteestä, jonka vähimmäisjännite on 1 A:  
• Yhdistä USB-latausjohto tietokoneen USB-liitäntään **1**. USB-latausjohdon ledi syttyy vihreään ja osoittaa, että latausyksikkö on yhdistetty oikein tietokoneeseen. Kun liität tyhjän akun, USB-latauskaapelin LED-valo ei enää syty, mikä osoittaa, että akku ladataan. **2** USB-latausjohtoa valmistettuun LED-valo ei voi tulla väärinpäin.  
• Tyhjän akun (ei syväpurkautuneen) lataaminen jälleen täyteen kestää suunnilleen 50 minuuttia. Kun akku on täynnä, USB-latausjohdon ledi syttyy jälleen vihreään.

Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen väittääkseen akun purkautumisen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jäädyttävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin se voi ladata taas täyteen. Lataa akku aika ajoin (noin 2-3 kuukauden välein). Laitureita tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea. Akku voi vahingoittua, mikäli yllä mainittuja ohjeita akun käsittelystä ei noudateta. Älä jätä akkuja valvomatta latauksen aikana.

- 3** Carrera RC-auton akkukotelon kansi poistetaan ruuveisselillä. Carrera RC-auton johdon pää liitetään akkuun. Akku laitetaan sisään.
- 4** Aavaa akkukoreo ruuveisselillä ja laita akku ohjaimen. Varmista, että navat ovat oikein päin.
- 5** 1. Kytke ajoneuvo päälle ON-/OFF-kytkimellä. Ajoneuvon päällä oleva LED vilkkuu rytmissä.
- 6** 2. Kytke ohjainlaite päälle. Ohjainlaitteen LED vilkkuu rytmissä.  
Muutaman sekunnin kuluttua ajoneuvon ja ohjainlaitteen LED-valot palavat keskeytyksellä. Yhteys on saatu aikaan.

## Ohjauksen säätö

- 7** Jos Carrera RC-auton käytössä ilmenee, että auto puoltaa oikealle tai vasemmalle, voidaan suoraanajo korjata seuraavasti.  
• Yhdistä auto ja ohjain kuten kappaleessa **5 6** on selitetty.  
• Suuntavakautta voidaan säätää käännettämällä hiensonäätinpuippua oikealle tai vasemmalle."

## Nyt harjoitellaan!

- 8** Ota huomioon, että tämä auto saavuttaa 16 - 20 tuntikiometrin nopeuden. Harjoittele vapaalla alueella, jonka koko on vähintään 4x5 metriä. **Paina kaasus ensimmäisellä kerralla irtain varovasti.**
- 9** Rakenna kulmarajoitilla tai tyhjiä purreille jne. Carrera RC-auton kiperäisyyden ja vapausen tilaan. Carrera RC-auton ajon perusohjeistuksesta on, että suojilla ajetaan yhdessä ja mukissa jarrutetaan.  
• **Vaihdettavissa ensimmäisessä osassa toiseen on pidettävä vähintään 10 minuutin ajotauko. Seuraavan vaihdon aikana on ehdottomasti pidettävä vähintään 20 minuutin tauko.**  
• **Moottorin jalkavaan kääntäjä on välttämätöntä.**  
• **Jos auto sammuu itsestään monta kertaa peräkkäin, akku on tyhjä. Lataa akku.**  
• **Noin 30 minuutin seisokin jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkeytyvät itsestään pois päältä. Uusi käyttö on mahdollista kytkemällä ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.**  
• **Auto sammutetaan ajon jälkeen käyttäytymiseen nähden pölvästäisessä järjestyksessä.**  
• **Ajon jälkeen akku otetaan pois tai liitetään irti. Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen väittääkseen akun purkautumisen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jäädyttävä väh. 20 mi-**

- nuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas.ytään.
- Säilytä akku aina ajoneuvon ulkopuolella.
- Carrera RC-auto puhdistetaan ajon jälkeen.

**Ohjaintoiminnot – DIGITAL PROPORTIONALO**

- 10** Ajo ja ohjauk porttaamotami 360°. Ohjainsaavulla voit tehdä tarkkoja ohjauk- ja ajolikkeita. Kaasuviipu taakse: **eteenpäin**  
Kaasuviipu eteen: **jarrutus tai taaksepäin**.  
Käännä ohjauksypöyrää myötäpäivään: **oikealle**.  
Käännä ohjauksypöyrää vastapäivään: **vasemmalle**
- 11** 2,4 GHz teknologian ansiosta ajoradalla voi ajaa samanaikaisesti 16 ajoneuvoa. Se on mahdollista ilman taajujen soviusta ajajien kesken.

**Ongelmaratkaisut**

- Ongelma:** Auto ei kulje.  
**Syy:** Lähettimen jaitai auton kytkin on kohdassa „OFF”.  
**Ratkaisu:** Kytetään päälle.  
**Syy:** Autossa heikko akku tai ei ollenkaan akku.  
**Ratkaisu:** Ladattu akku laitetaan sisään.  
**Syy:** Auto on jäänyt seisomaan esteeseen.  
**Ratkaisu:** Ylikuormitussuoja on kytketty auton pois. Käännä auton ON/OFF-kytkin asentoon OFF, takaisin asentoon ON ja vie auto vapaaseen paikkaan.  
**Syy:** Lähettimessä tai autossa heikko akku/paristo.  
**Ratkaisu:** Ladattu akku tai paristo laitetaan sisään.  
**Syy:** Ohjainlaitetta ei ehkä ole yhdistetty oikein radio-ohjattavan vastaanottimeen.  
**Ratkaisu:** Muodosta nyt kuten kohdassa "Nyt ajo voi alkaa" on kuvattu yhteys radio-ohjattavan ja ohjainlaitteen välille.  
**Syy:** Noin 30 minuutin seisokin jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkeytyvät itsestään pois päältä.  
**Ratkaisu:** Uusi käyttö on mahdollista kytkemällä ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.  
**Syy:** Auto on hyvin kuuma.  
**Ratkaisu:** Kytke auto ja ohjain pois ja anna jäähtyä noin 30 minuuttia.  
**Syy:** Ylikuormitussuoja on pysäytännyt auton liiallisen kuumenemisen takia.  
**Ratkaisu:** Vastaanotin kytetään pois. RC-auto annetaan jäähtyä noin 30 minuuttia.
- Ongelma:** Ei kontrollia.  
**Syy:** Auto lähtee liikkeelle tahattomasti.  
**Ratkaisu:** Kytke ensin auto päälle, vasta sen jälkeen lähetin. **5 6**

Oikeudet erheydksiin ja muutoksiin pidätetään - Oikeudet värien / lopullisen muotoilun muutoksiin pidätetään - Oikeudet tekniisiin ja muotoilun muutoksiin pidätetään - Piktogrammi = symbolivolukuvat

**PL Szanowny kliencie!**

Gratulujemy zakupu modelu samochodu RC Carrera, który został wykonany zgodnie z aktualnym stanem techniki. Ponieważ ciągle staramy się rozwijać i ulepszać nasze produkty, w każdym momencie zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian odnoszących się do wyposażenia, materiałów i wzmocnienia bez wcześniejszego zapowiedzi wprowadzenia takich zmian. Z tytułu nieznacznych odchylen produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawionych w niniejszej instrukcji nie można wnosić żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. **Ważne!** Proszę dokładnie przeczytać niniejszą instrukcję obsługi i zachować na później oraz na wypadek przekazania produktu innej osobie.

Najnowszą wersję niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennych znajdziesz Państwo w dziale serwisu pod [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).

**Deklaracja zgodności**

Firma Carrera Toys GmbH oświadcza niniejszym, że ten model włącznie z kontrolerem odpowiada podstawowym wymaganiom zawartym w następujących dyrektywach Unii Europejskiej: Dyrektywy unijne 2009/48 i innych wadliwych przepisów Dyrektywy 2014/53/EU (RED). Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Najwyższa częstotliwość fal radiowych <100Bm - Zakres częstotliwości: 2400 – 2483.5 MHz

**Ostrzeżenia!**

Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Sterowanie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozwagi, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisy, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu.

- 0-3** **OSTRZEŻENIE!** Ta zabawka nie jest przeznaczona dla dzieci poniżej 3 roku życia, gdyż zawiera drobne elementy, które mogą zostać połknięte przez małe dzieci.  
**OSTRZEŻENIE!** Niebezpieczeństwo zainfekowania uwarunkowane opakowaniem. Przed przekazaniem zabawki dziecku usunąć wszystkie elementy opakowania i elementy mocujące. Aby mieć w przyszłości dostęp w informacje i moc rozstrzygnięć wątpliwości, zalecamy zachowanie opakowania i adresu.

- Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekreślone pojemniki na odpady ma zwrócić uwagę, że rozładowane baterie, akumulatory, baterie gumkowe, zestawy baterii, baterie urządzeń, elektryczne urządzenia zużyte itp. nie mogą być traktowane jak odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia. Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łączyć baterii nowych z bateriami już użytymi. Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. Zużyte baterie należy usunąć z zabawki. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania

nie mogą być doładowywane ze względu na niebezpieczeństwo wybuchu. Nie używać uszkodzonych baterii. Wyjąć baterie, jeżeli się wyczerpały lub jeżeli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas. Zawsze wymieniać zużyte baterie w tym samym czasie, uważając, aby nie łączyć starych baterii z nowymi ani baterii różnych typów.  
Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów. Nie powodować zwarcia na ładowarce i zasilaczu. Do ładowania można używać wyłącznie dostarczonej ładowarki. Zastosowanie innej ładowarki może doprowadzić do trwałego uszkodzenia akumulatora, sąsiadujących części i obrotów ciała! **OSTRZEŻENIE: w celu ładowania akumulatora używać wyłącznie dostarczonego zasilacza dostarczonego razem z zabawką.** Przy regularnym użytkowaniu Chargers należy kontrolować kabel, łącząc, okładziny i inne części. Zewnętrzny głośnik kabel ładowarki nie może zostać wymieniony. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie użytkować po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka nie może być przylączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności.

**Zasady bezpieczeństwa**

- A** Wolno stosować tylko oryginalne baterie LiFePO<sub>4</sub> Carrera RC. Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z pojazdu.  
**B** Samochód Carrera RC jest dostosowany wyłącznie do zabawy (hobby) i może jeździć tylko na torach i w miejscach do tego przewidzianych. **OSTRZEŻENIE!** Nie stosować samochodu Carrera RC w ruchu drogowym.  
**C** Nigdy nie wjeżdżać pojazdem na trawę. W samochodzie Carrera RC nie wolno transportować żadnych towarów, osób ani zwierząt.  
**D** Podczas opadów deszczu lub śniegu nigdy nie jeździć samochodem Carrera RC na zewnątrz pomieszczeń. Pojazd nie może być użytkowany do jazdy po wodzie, kalużach lub na śniegu i musi być przechowywany w suchym miejscu.  
**E** Unikajcie Państwo jazdy po wyłącznie piaszczystych odcinkach.  
**F** Nie narażać samochodu Carrera RC na bezpośrednie oddziaływanie promieni słonecznych.  
**G** Nigdy nie narażajcie Państwo pojazdu Carrera RC na zmiany obciążenia, to znaczy na ciągłą jazdę do przodu i do tyłu.  
**H** Nigdy nie rzucajcie Państwo pojazdu z góry na podłogę.

- I** Przed i po każdej jeździe spraw-dzaj prawidłowy montaż samochodu Carrera RC, w razie konieczności dokręć śruby i nakrętki.

**Zakres dostawy**

- 1** 1x Carrera RC Pojazd  
1x Kontroler  
1x Kabel do ładowania USB  
1x LiFePO<sub>4</sub> Akumulator  
1x Zestaw baterii (nie przeznaczone do ponownego ładowania)

**Ładowanie akumulatora**

- 1** W celu naładowania akumulatory należy wyjąć z zabawki. Zwracajcie Państwo uwagę, aby ładowanie dostarczonego akumulatora LiFePO<sub>4</sub> odbywało się przy pomocy dostarczonej ładowarki baterii LiFePO<sub>4</sub> (kabel do ładowania USB). Próby ładowania dostarczonego akumulatora przy pomocy innej ładowarki baterii LiFePO<sub>4</sub> lub innej ładowarki mogą doprowadzić do powstania znacznych uszkodzeń. **Przed rozpoczęciem użytkowania należy uważnie przeczytać poprzedni rozdział zawierający ostrzeżenia i wskazówki dotyczące używania akumulatorów.** Akumulator można ładować za pomocą dołączonego kabla do ładowania USB z gniazda USB komputera lub zasilacza USB o wyższym natężeniu prądu co najmniej 1 A.  
**2** Podłączenie Państwo kabel do ładowania USB do portu USB komputera **1**. Dioda LED znajdująca się przy kablu do ładowania USB świeci się na zielono i wskazuje, że połączenie kabla do ładowania z komputerem zostało wykonane prawidłowo. Po podłączeniu wyczerpanego akumulatora dioda LED w kablu ładowania USB przestaje się świecić i sygnalizuje ładowanie akumulatora. **2** Konstrukcja kabla do ładowania USB wyklucza nieprawidłowości sygnałowe.  
**3** Ponowne ładowanie wyladowanego (nie całkowicie rozładowanego) akumulatora trwa około 50 minut. Jeżeli akumulator jest całkowicie naładowany, wtedy dioda LED znajdująca się przy kablu do ładowania USB ponownie świeci się na zielono.

**Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głę-bokiego rozładowania akumulatora. Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na około 2-3 miesiące). Nie zwierać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi. Nieprzezwidujemy powyżej podanych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru w trakcie ładowania.**

- 3** Za pomocą wkrętaka usunąć pokrywę komory na akumulator, która umieszczona jest w samochodzie Carrera RC. Połączyć koniec przewodu samochodu Carrera RC z przewodem akumulatora. Włożyć akumulator.  
**4** Otworzyć Państwo komorę baterii przy pomocy śrubokrętu i umieścić Państwo baterie w kontrolerze. Zwrócić Państwo uwagę na prawidłowe połączenie.  
**5** 1. Włączyć Państwo pojazd nakładając przycisk ON/OFF. Lampa LED znajdująca się u góry pojazdu miga rytmicznie.  
**6** 2. Włączyć Państwo kontroler. Lampa LED znajdująca się przy kontrolerze miga rytmicznie. Po upływie kilku sekund lampy LED znajdujące się przy jeździe i przy kontrolerze świecą nieprzerwanie. Połączenie jest zakończon.

**Regulacja układu kierowania**

- 7** Jeżeli podczas eksploatacji pojazdu Carrera RC okaże się, że pojazd ściga w prawo lub w lewo, jazdę prosto można skorygować w następujący sposób.  
**8** Połączyć Państwo pojazd z kontrolerem zgodnie z wyjaśnieniami zawartymi w akapitach **5 6**  
**9** Jazdę do przodu można regulować, obracając pokrętło tyłowania w prawo lub w lewo.

**Poćwiczmy!**

- 8** Ostrzeżenie, ten pojazd osiąga prędkości do 18 - 20 km/h. Prosimy Państwa o ćwiczenia na pustych powierzchniach o wymiarach wynoszących przynajmniej 4x5 m. **Przy pierwszym użytkowaniu poruszajcie Państwo bardzo ostrożnie dźwięnigie gazu.**  
**9** Za pomocą ograniczników lub pustych puszek zbudować na dużej i wolnej przestrzeni tor wyścigowy. Szybka jazda na prostych odcinkach oraz tryb i hamowanie na zakrętach to podstawa technika sterowania podczas jazdy samochodem Carrera RC.  
**9** **Przy wymianie pierwszego akumulatora na drugi musi zostać zachowana przerwa w jeździe trwająca**

co najmniej 10 minut. Przy następnym wymianie musi koniecznie zostać zachowana przerwa trwająca co najmniej 20 minut.

- Unikaj ciągłego użycia silnika.
- Jeżeli pojazd kilkakrotnie sam się wyłącza, oznacza to, że akumulator jest pusty. Prosimy o naładowanie akumulatora.
- W ciągu postępu trwającego 30 minut kontroler i pojazd same się wyłączają. W celu ponownego użytkowania prosimy Państwa o przedstawienie przełącznika ON/OFF znajdujących się przy kontrolerze i pojeździe najpierw do pozycji OFF i następnie ponownie do pozycji ON.
- Celem wyłączenia samochodu po zakończeniu jazdy postępując w odwrotną kolejność.
- Po wykonanej jeździe wyjąć akumulator lub odłączyć go. Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut styczyć zanim może zostać w pełni naładowany.
- Akumulatory zawsze należy przechowywać poza pojazdem.
- Oczyszczyć słuchawkę Carrera RC po zakończeniu jazdy.

## Funkcje kontrolera – DIGITAL PROPORTIONAL

360° jechać bezstopniowo i kierować. Przy pomocy dżoystika mogą Państwo przeprowadzać precyzyjne manewry sterowania i jazdy.

Dźwignia gazu do tyłu: **jazda naprzód**

Dźwignia gazu do przodu: **hamulec lub jazda do tyłu**

Obracać kierownicę zgodnie z ruchem wskazówek zegara: **w prawo**

Obracać kierownicę w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara: **w lewo**

Dzięki technologii 2.4 GHz po torze może jeździć do 16 pojazdów jednocześnie. Ta możliwość istnieje bez konieczności uzgodnienia częstotliwości między kierowcami pojazdów.

## Uzuwanie problemów (usterek)

**Problem:** Model samochodu nie jeździ.

**Przyczyna:** Przełącznik(i) na nadajniku lub(i) modelu jest/są w pozycji „OFF”.

**Sposób usunięcia usterki:** Włączyć.

**Przyczyna:** Słaby akumulator w samochodzie lub brak akumulatora.

**Sposób usunięcia usterki:** Zamontować naładowany akumulator (baterie).

**Przyczyna:** Samochód zatrzymał się na przeszkodzie.

**Sposób usunięcia usterki:** Ochrona przeciwpoprzeżniowa wyłączyła pojazd. Przełącznik ON/OFF znajdujący się przy pojeździe przestawić do pozycji OFF, następnie ponownie do pozycji ON i umieścić pojazd na wolnej powierzchni.

**Przyczyna:** Słaby akumulator(baterie) w nadajniku lub w modelu samochodu.

**Sposób usunięcia usterki:** Zamontować naładowany akumulator lub baterie.

**Przyczyna:** Kontroler jest ewentualnie nieprawidłowo połączony z odbiornikiem znajdującym się w modelu. **Sposób usunięcia usterki:** Połączyć Państwo model z kontrolerem w sposób opisany w punkcie „Można rozpocząć jazdę”.

**Przyczyna:** W ciągu postępu trwającego 30 minut kontroler i pojazd same się wyłączają.

**Sposób usunięcia usterki:** W celu ponownego użytkowania prosimy o przedstawienie przełącznika ON/OFF znajdującego się przy kontrolerze i pojeździe najpierw do pozycji OFF i następnie ponownie do pozycji ON.

**Przyczyna:** Pojazd jest bardzo ciepły.

**Sposób usunięcia usterki:** Wyłączyć pojazd i kontroler i pozostawić pojazd przez około 30 minut do ostygnięcia.

**Przyczyna:** System zabezpieczania przed przegrzaniem spowodował zatrzymanie auta ze względu na zbyt duże rozgrzanie.

**Sposób usunięcia usterki:** Wyłączyć odbiornik. Pozostawić samochód RC przez około 30 minut do ochłodzenia.

**Problem:** Brak kontroli.

**Przyczyna:** Pojazd porusza się mimowolnie.

**Sposób usunięcia usterki:** Najpierw włączyć pojazd, dopiero potem nadajnik. **5 6**

Błąd i zmiany zastrzeżone - Kolory / ostateczny wzorec - zmiany zastrzeżone  
Techniczne i uwarunkowane wzorcem zmiany zastrzeżone - Piktogramy = symbole

## H Igen tisztelt Vevők!

Gratulálunk Önnek a Carrera RC-modellautó megvásárlásához, melynek gyártása a technika ma állásának megfelelően történik. Mivel folyamatosan fázisozunk termékeink fejlesztésén és tökéletesítésén, a műszaki, valamint a felszereltség, az anyagokat és a formatervezést érintő módosítások jogát mindenkor és elzetes értesítés nélkül fenntartjuk. Az Ön rendelkezésére álló termék jelen útmutató adataitól és ábráitól való csekély eltérésekből ezert semmiféle igény nem származhat. Jelen összeszerelési és használati útmutató a termék részét képezi. **Fontos!** Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a kézikönyvet, és későbbi használatra, valamint arra az esetre, ha a terméket harmadik félnek adná át, **gázza meg ezeket az utasításokat.**

Jelen használati utasítás legaktuálisabb verzióját, valamint a rendelkezésre álló pótalkatrészekkel kapcsolatos információkat a [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) címen a szerviz-területen találhat.

## Megfelelőségi nyilatkozat

A Carrera Toys GmbH ezennel kijelenti, hogy ez a modell a vezérlővel együtt összhangban van a következő Tanács (EK) irányelvek alapvető követelményeivel: 2009/44 számú Tanács irányelvek, és az 2014/53/EU (RED) irányelv egyéb vonatkozó rendelkezéseivel, irányelv egyéb vonatkozó rendelkezésével. Az eredeti megfelelőségi nyilatkozat a [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) címen kérhető.



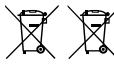
Maximális rádiófrekvenciás teljesítmény <10dBm - Frekvenciataromány: 2400 – 2483.5 MHz

## Figyelmeztető utasítások!

Szakszűrien használat esetén súlyos sérülések és/vagy anyagi károk keletkezhetnek. A vezérlés óvatosságát és körültekintést, valamint néhány mechanikus és mentális képességet követel meg. Az útmutató biztonsági tudnivalókat és előírásokat, valamint a termék karbantartására és működtetésére vonatkozó tudnivalókat tartalmaz.



**FIGYELMEZTETÉS!** A játék a lenyelhető apró alkatrészek miatt nem adható 3 év fiatalabb gyermekeknek. **FIGYELMEZTETÉS!** Működésből eredő becsípődésveszély! A játék gyermekek történő átadását előtt távolítsa el minden csomagolóanyagot és rögzítő drótot. További információkat és esetleges kéréseket esetleg e-mailre, írásra meg a csomagolást és a címet.



Az itt látható, áhított szernettartályokat ábrázoló szimbólum arra hivatott felhívni az Ön figyelmét, hogy a lemerült elemek, akkumulátorok, gomblemek, akkusok, készülékek, használt elektronos készülékek, stb. nem tartoznak a háztartási hulladékok közé, mivel kárt okoznak a környezetben és ártalmasak az egészségre. Különböző típusú elemek, vagy új és használt elemek nem használhatók együtt. Az újratöltött akkukat csak felöltötté lehetek. A lemerült elemeket ki kell venni a játékból. A nem töltött szárazelemeket a robbanásveszély miatt nem szabad feltölteni. Ne használjon sérült elemeket. Ha az elemek lemerültek, vagy ha a termékek hosszabb ideig nem használva, vegye ki az elemeket. Mindig egyszerűen az egész elemkészletet cserélje ki, úgyetel azonban, hogy ne keverje össze a régi és az új elemeket, illetve a különböző típusú elemeket.

Az újratöltés előtt vegye ki a modellből. Ügyeljen a helyes polarításra. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zárn. A feltöltéshez csak a mellékelt töltő használható. Egyéb töltő használata az akku valamint a szomszédos alkatrészek tartós sérülését okozhatja és személyek testi épségét sértheti. **FIGYELMEZTETÉS: az elem újratöltéséhez kizárólag a játékhoz mellékelt leválasztható tápegységet használja.** A töltő rendszeres használata esetén ellenőrizni kell annak kábelét, csatlakozóját, fedelét és egyéb részeit. Sérülés esetén a töltő csak javítás után helyezhető újra üzembe. A töltő rugalmas külső kábele nem cserélhető ki. A játék csak 1. védelmi osztálynak megfelelő készülékekre csatlakoztatható. or

## Biztonsági rendelkezések

- A** Csak az eredeti Carrera RC LiFePO<sub>4</sub> akkuk alkalmazása megengedett. Az akkut a feltöltés előtt vegye ki a járműből.
- B** A Carrera RC jármű kizárólag hobbioklora készült és csak az e célú szolgáló pályákon és helyeken használható. **FIGYELMEZTETÉS!** A Carrera RC jármű újratöltő forgalomban történő használata tilos.
- C** Soha ne működtesse a terméket fűves felületeken. A Carrera RC járműveket nem szállítható őr, személyek vagy állatok.
- D** A Carrera RC járművet soha ne használja a szabadban esőben vagy hóban. A járművel nem szabad áthaladni vízen, tócsákon vagy havon és száraz helyen kell tárolni.
- E** Kerülje a kizárólag homokból álló szakaszok való haladást.
- F** Ne tegye ki a Carrera RC járműt közvetlen napárgárzásnak.
- G** Soha ne tegye ki a Carrera RC-járművet folyamatos hirtelvátozásnak, azaz állandó előre- és hátra-menetnek.
- H** Álló helyzetből soha ne dobja a járművet a padlóra.
- I** A Carrera RC jármű szabályos összeszerelését minden használat előtt új után ellenőrizni kell, szükség esetén a csavarokat és anyacsavarokat meg kell húzni.

## Szállítási terjedelem

- 1** 1x Carrera RC jármű  
1x Vezérlő  
1x USB töltőkábel  
1x LiFePO<sub>4</sub> Akku  
1x Készlet elem (nem újratöltő)

## Az akku feltöltése

- 1** A töltése előtt távolítsa el az akkumulátorokat a játékból. Ügyeljen arra, hogy a mellékelt LiFePO<sub>4</sub> akkut csak a mellékelt LiFePO<sub>4</sub> akkutöltővel (USB-kábel) töltsse fel. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akkut egy másik LiFePO<sub>4</sub> akkutöltőben vagy egy másféle akkutöltőben kísérni meg feltölteni. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akkut egy másik lítium-ion akkutöltőben vagy egy másféle akkutöltőben kísérni meg feltölteni. **Mielőtt folytatja a termék használatát kérjük figyelmesen olvassa el az előző fejezetet és az itt található, töltött akkumulátorokra vonatkozó figyelmeztetéseket és útmutatásokat.** Az akkumulátor feltöltését az USB töltőkábel segítségével a számítógép USB portján van, vagy az USB hálózati rendszerze segítségével a kábeli feszültség min. 1A.
- 2** Csatlakoztassa az USB-töltőkábel egy számítógép USB-portjára **1** Az USB-töltőkábelben lévő LED zölden vilgítani kezd, ezzel jelzve, hogy a töltőegység szabályosan van csatlakoztatva a számítógépre. Ha megértérik, hogy bekötött az üres akkumulátor akkor a figyelmeztető LED lámpa az USB töltőkábelben nem gyúl meg azt fogja jelzei, hogy az akkumulátor fel van töltve. **2** Az USB-töltőkábel úgy van kialakítva, hogy a polaritások felcserélésére az akkut legyen.
- 3** A külső (nem mélyült) akku újpoli feltöltés kb. 50 percig tart. Az akku teljesen fel van töltve, ha az USB-töltőkábelben lévő LED-kijelző újra zölden vilgít.

**Az akku ún. mélyültülésének megakadályozása érdekében a használat után az akkut feltölteni újra fel kell tölteni. A használat után az akkut legálabb 20 percig hagyni kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad töltetni. Időnként (kb. 2-3 havonta) töltsse fel az akkut. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zárn! Az akku fenti kezelési módjának figyelmen kívül hagyása megbízhatóságot okozhat. A töltés során ne hagyja felügyelet nélkül az akkumulátort.**

- 1** Egy csavarhúzóval távolítsa el a Carrera RC jármű akkurekeszének fedelét. A Carrera RC jármű kábelvégei csatlakoztassa az akkura. Tegye be az akkukat.
- 2** Egy csavarhúzóval nyissa ki az elemfészket, majd tegye be az elemeket a vezérlőbe. Ügyeljen a helyes polarításra.
- 3** Az ON-/OFF-kapcsolóval kapcsolja be a járművet. A jármű felső részén található LED ritmikusan vilgog.
- 4** Kapcsolja be a vezérlőt. A vezérlőn található LED ritmikusan vilgog. Néhány másodperc elteltével folyamatosan világítanak a járművön és a vezérlőn lévő LED-ek. Az összekapcsolás befejeződött.

## A kormány beállítása

- 1** Ha a Carrera RC jármű működtetése során kiderülne, hogy a jármű jobbra vagy balra húz, az alábbiak szerinti korrigálható az egyes irányú haladás.
  - A jármű és a vezérlő párosítása az **5 6** szakasz szerinti történik.
  - Az egyes haladás a trimmel forgatógomb jobbra vagy balra forgatásával állítható be.®

## Gyakoroljunk!

- 1** **Figyelmeztetés!** A jármű akár 18 - 20 km/h sebességgel is elér. Kérjük, gyakoroljon egy legalább 4 x 5 méteres üres felületen. Az első alkalommal nagyon óvatosan kezelje a gázkart.

- 9** Bójakból vagy üres bádógdobozokból, stb. építsen egy Carrera RC járműveknek való versenypályát egy nagy méretű és szabad felületen. A Carrera RC járművek irányítására közben alapvető vezetési technikának számít az egyes szakaszokon a gyors haladás, a kanyarokban pedig a fékezés.
- **Az első akku mósdiók akkura történő cseréje esetén legalább 10 perc szünetet kell tartani. Az ezt követő cseré során feltölténi legalább 20 perc szünetet kell tartani.**
  - **Kerüljen ki a motor állásidő jászását.**
  - **Ha a jármű magától egymás után többször kikapcsol, lemerül az akku. Kérjük, töltsé fel az akkut.**
  - **Az inaktívitás utáni kb. 30 percen belül a vezérlő és a jármű önműködően kikapcsolnak. Az ismételt használatukhoz kérjük, a vezérlőt és a járműn lévő ON/OFF kapcsolót állítsa egyszer OFF, ezt követően pedig ismét ON állásba.**
  - **A megtett út utáni kikapcsoláshoz a fordított sorrendet kell betartani.**
  - **A megtett út után ki kell venni, illetve le kell választani az akkut. Az akku ún. mélykicsülésmegakadályozása érdekében a használat után az akkut feltölténi újra kell tölteni. A használat után az akkut legalább 20 percig hagyja kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad tölteni.**
  - **Az akku mindig a járművön kívülről tárolja.**
  - **A Carrera RC járművet az út után meg kell tisztogtatni.**

## A vezérlő funkciói – DIGITAL PROPORTIONAL

- 10** 360°-ban történő fokozatmentes mozgás és kormányzás. A joystickkel precízen tud kormányozni és manővereket végezni.

Gázkar hátra: **előre**  
Gázkar előre: **fékezés ill. hátramenet**

A vezérlőkereket az óramutató járásával egyezően forgatjuk: **jobbra**

A vezérlőkereket az óramutató járásával ellentétesen forgatjuk: **balra**

- 11** 2,4 GHz-es technológiájának köszönhetően akár 16 járművet is lehet egyszerre egy versenypályán indítani. Ehhez a versenyzőknek nem kell összehangolniuk a frekvenciákat.

## Problémamegoldások

**Probléma:** A modell nem működik.

**Ok:** Az adón vagy/és modellen lévő kapcsoló(k) „OFF” helyzetben van/vannak.

**Megoldás:** **Bekapcsoljuk.**

**Ok:** A modellen nincs akku, vagy a benne lévő akku gyenge.

**Megoldás:** Feltöltött akkukat kell betenni.

**Ok:** Az autó megállt egy akadálynál.

**Megoldás:** A túlfeszültség elleni védelem kikapcsolta az autót. A járművön lévő ON/OFF kapcsolót egyszer OFF, majd ON állásba kapcsoljuk és egy szabad felületre tesszük.

**Ok:** Az adóban vagy a modellenlben gyenge az akku/elelem.

**Megoldás:** Feltöltött akkut vagy elemet kell betenni.

**Ok:** A vezérlő esetleg nincs szabályosan összekapcsolódva a modellenlben lévő vevővel.

**Megoldás:** „Most már rajtolhat” részben leírtak szerint állítsa elő a kapcsolatot a modell és a vezérlő közötti.

**Ok:** Az inaktívitás utáni kb. 30 percen belül a vezérlő és a jármű önműködően kikapcsolnak.

**Megoldás:** Az ismételt használatukhoz kérjük, a vezérlőt és a járműn lévő ON/OFF kapcsolót állítsa egyszer OFF, ezt követően pedig ismétl ON állásba.

**Ok:** A jármű nagyon meleg.

**Megoldás:** A járműt és a vezérlőt kikapcsoljuk, majd a járműt kb. 30 percig hűlni hagyjuk.

**Ok:** A túlvédésvédelem a túlságos felmelegedés miatt leállította az autót.

**Megoldás:** A vevőt ki kell kapcsolni. Az RC járművet kb. 30 percig hagyjuk lehűlni.

**Probléma:** Hiányzó kontrol.

**Ok:** A jármű akaratlanul beindul.

**Megoldás:** Először a járművet kapcsoljuk be, csak utána a vezérlőt. **5 6**

A tévedések és a módosítások java fenntartva - Színek / végleges design – A módosítások java fenntartva

A műszaki és formatervezésből eredő módosítások java fenntartva - Piktogramok = szimbólumképek

## SLD Spótvostva stranka

Čestitamo Vam za nakup Vašega avto modelčka Carrera RC, ki je bil izdelan po današnjem stanju tehnike. Ker si stalno prizadevamo za nadaljnji razvoj in izboljševanje naših izdelkov, si pridržujemo pravico do tehničnih sprememb v povezavi z opremo, materiali in obliko, ki jih lahko izvedemo kadarkoli in brez napovedi. Zaradi majhnih odstopanj med obravnavanim izdelkom v primerjavi s podatki in slikami teh navodil ni možno uveljavljati nobenih zahtevkov. Ta navodila za montažo in uporabo so del izdelka. **Pomembno!** Skrbno preberite ta priročnik in ga shranite za prihodnje uporabo, če boste izdelek predali tretji osebi.

**Najnovjša verzija teh navodil za uporabo in informacij o nadomestnih delih, ki so na voljo, najdete na [carrera-rs.com](http://carrera-rs.com) pod servisnim področjem.**

## Izjava o skladnosti

S tem Carrera Toys GmbH izjavlja, da je ta model vključno z upravljalnikom v skladu s temeljnimi zahtevami naslednjih direktiv ES: ES smernice 2009/48 in drugih relevantnih predpisih smernice 2014/53/EU (RED). Originalno izjavo o skladnosti lahko najdete na [carrera-rs.com](http://carrera-rs.com).



Maks. frekvenčna moč 10 dBm - Frekvenčno območje: 2400 – 2483,5 MHz

## Opozorila!

Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Uporabljaj ga je treba previdno in razumno, pri tem pa je potrebnih tudi precej mehaničnih ter tudi mentalnih spretnosti. Navodila vsebujejo varnostna opozorila in predpise ter navodila za vzdrževanje in uporabo izdelka.

**OPAZORILLO!** Ta igračka ni primerna za otroke mlajše od 3 let, ker vsebuje majhne dele, ki jih je možno pogoltniti.  
**OPAZORILLO!** Z delovanjem pogojena nevarnost stiska! Preden predate to igračo otroku, odstranite vsa vso embalažo. Za kasnejše informacije in morebitna vprašanja, prosimo shrano embalažo in navsol.



Tukaj opodobljen simbol prečrtanih smetnjakov Vas opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorji, gumbaste baterije, baterijski bloki, baterije naprav, elektrčne naprave itd. ne spadajo med gospodinjske odpadke, ker so okoli in zdravju škodljive. Neenakih tipov baterij ali novih in rabljenih baterij se ne sme uporabljati skupaj. Baterije lahko polnijo le odrasle osebe. Prazne baterije vzemite iz igrače. Nepolnilih baterij se zaradi nevarnosti eksplozije ne sme polniti. Ne uporabljajte poškodovanih baterij. Odstranite baterije, če so prazne ali če izdelka ne nameravate uporabljati dalj časa. Vedno zamenjajte cel komplet baterij, če ne mešate starih in novih baterij oz. baterij različnega tipa.

Baterijo pred polnjenjem odstranite iz modela. Pazite na pravilno polnjenje. Polnilihnik in polnilnica ne zvežite na kratko. Za polnjenje je dovoljeno uporabljati samo priloženo polnilnik. Uporaba drugega polnilnika lahko privede do trajne poškodbe baterije in sosednjih delov ter povzroči telesne poškodbe. **OPAZORILLO!** Za polnjenje baterije uporabite samo smelnjivo napa-jalno enoto, priloženo te igračji. Pri rudi preden polnilnika je treba le tega občasno preveriti, in sicer njegov kabel, priključek, pokrov in druge dele. Zunanega priključilnega kabla tega polnilnika ni mogoče zamenjati. V primeru poškodb se lahko polnilnik ponovno uporablja šele po opravljenih popravilih. Igrača se lahko prikljopi le na naprave zaščitnega razreda II.



## Varnostna določila

**A** Uporabljajte so lahko le izključno originalni LiFePO<sub>4</sub> akumulatorji Carrera RC. Baterijo pred polnjenjem odstranite iz volja.

**B** Vozilo Carrera RC je narejeno izključno za ljubiteljske namene in se lahko zato vozi le po za predvidenih progah in prostori. **OPAZORILLO!** Vozila Carrera RC ne uporabljajte v cestnem prometu.

**C** Izdelka nikoli ne vozite po travnatih površinah. Z vozilii Carrera RC ne smete voziti nobenih stvari, ljudi ali živali.

**D** Vozila Carrera RC ob dežju in snegu nikoli ne vozite naistem. Vozilo se ne sme zapeljati skozi vodo, luže ali sneg in ga je treba hraniti na suhem.

**E** Izogibajte se vožnji po progah, ki so izključno iz peska.

**F** Vozila Carrera RC ne uporabljajte nobenemu neposrednemu sočnemu obsevanju.

**F** Vozila RC nikoli ne izpostavljajte stalnemu spreminjanju obremenitve, t.j. stalnemu spreminjanju med vožnjo naprej in nazaj.

**H** Vozila nikoli ne mečite na tla.

**I** Pred vsako vožnjo je potrebno preveriti, ali je vozilo Carrera RC pravilno sestavljeno; po potrebi vijake in matice zategnite.

## Vsebina pakiranja

- 1** 1x Carrera RC Vozilo  
1x Upravljalnik  
1x USB polnilni kabel  
1x LiFePO<sub>4</sub> Akumulator  
1x Komplet baterij (nepolnilne)

## Polnjenje akumulatorja

**2** Akumulatorske baterije morate odstraniti iz igrače, preden jih začnete polniti. Pazite, da pa priloženo LiFePO<sub>4</sub> baterijo polnite samo s priloženo LiFePO<sub>4</sub> polnilno napravo (USB polnilni kabel). Če poskušate baterijo polniti z drugo LiFePO<sub>4</sub> polnilno napravo ali drugo polnilno napravo, lahko to povzroči hude poškodbe. **Preden nadaljnete, pozorno preberite prejšnje poglavje z opozorili in smernicami za uporabo akumulatorskih baterij.** Baterijo lahko napolnite s polnjenjem USB kablom prek USB vada računalnika ali z USB napajalnikom z najmanj 1 A izhodne napetosti:

• USB polnilni kabel povežite z vhodom za USB na računalniku **1**. Kontrolna lučka LED na polnilnem kablu USB zasveti zeleno in prikaže, da je polnilna enota pravilno povezava z računalnikom. Če namestite prazno baterijo, lučka LED na USB napajalnem kablu več zasveti in prikazuje polnjenje baterije. **2** USB polnilni kabel je izdelan tako, da je obrnjena polarieta izključena.

• Približno 50 minut traja, da se prazna baterija (ne izpraznjen je do konca) ponovno napolni. Ko je baterija napolnjena, kontrolna lučka LED na USB polnilnem kablu ponovno zasveti zeleno.

**Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite ti. globoko (popolno) izpraznitev baterije. Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni. Baterijo od časa do časa napolnite (ca. vsake 2-3 mesece). Polnilnikov in polnilnice ne zvežite na kratko. Posledica neupoštevavanja prouge navedene uporabe baterije lahko povzroči okvaro. Akumulatorske baterije, ki se polni, nikoli ne puščajte brez nadzora.**

**3** Z izvijanjem odstranite pokrovček predalčka za akumulator na vozilu Carrera RC. Konec kabla vozila Carrera RC povežite z akumulatorjem. Vstavite akumulator.

**4** Z izvijanjem odprete predal za baterije in baterije vstavite v upravljalnik. Pazite na pravilno polarnost.

**5** 1. Vozilo vklopite s stikalom za vklop/izklop (ON/OFF). LED dioda na zgornji strani vozila ritmično utripa.

**6** 2. Vkljopite upravljalnik. LED dioda na upravljalniku ritmično utripa.

Po nekaj sekundah LED dioda na vozilu in upravljalniku stalno sveti. Vzveza je zaključena.

## Nastavitev volana

**7** Če se pri delovanju vozila Carrera RC izkaže, da vozilo vleče v desno ali levo, lahko tek naravnost popravite, kot sledi.

• Povežite volan in kontrolnik tako, kot je obrazloženo poglavju **5 6**.

• Raven tek lahko uravnavaite z obračanjem gumba za nastavitve v desno ali levo.

## Vaja dela mojstra!

**8** **Opozorilo, to vozilo dosega hitrosti do 18 - 20 km/h.** Prosimo vadite na prosti površini velikosti najmanj 4 x 5 metrov. **Vozilo uporabljajte z ročico za plin zelo previdno.**

**9** Vadbna vožnja! S kotnimi mejami ali praznimi skatlami itd. si na velikem in prostornem prostoru postavite dirkalno stezo Carrera RC. Na ravniinah hitra vožnja in v ovinkih zaviranje je osnovna uporabna tehnika pri vožnji z vozilom Carrera RC.

• **Pri menjavi od prve k drugi bateriji, je potreben premost. Pri naslednji menjavi je nujno potreben najmanj 20-minutni premost.**

• **Izogibajte se stalni uporabi motorja.**

• **Če se vozilo večkrat zapored samodejno izključi, potem je baterija prazna. Prosimo napolnite baterijo.**

• **V pribli 30 minutah mirovanja se upravljalna ročica in vozilo samodejno izklopija. Za ponovno uporabo prosimo pritisnite stikalo VKLOP/IZKLOP (ON/OFF) na upravljalniku & vozilu enkrat na IZKLOP**



in nato ponovno na VKLOP.

- **Za izključitev po UPORABI ravnajte v obratnem vrstnem redu.**
- **Po uporabi vzemite akumulator ven oz. ga odklopite.** Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitve baterije. Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni.
- **Baterijo vedno shranjujte zunaj vozila.**
- **Vozilo Carrera RC po uporabi očistite.uges.**

## Voznja se lahko zdaj začne – DIGITAL PROPORTIONAL

**10** 360° brezstopenska vožnja in krmiljenje. Z igralnima palčama (Joysticks) lahko izvajate natančne krmilne in vozne maneuvre.

Ročica za plin nazaj: **naprej**

Ročica za plin naprej: **zaviranje oz. vzvratno**

Krmilo obrnite v smeri urinega kazalca: **desno**

Krmilo obrnite v nasprotni smeri urinega kazalca: **levo**

**11** Po zaslugi 2,4 GHz tehnologije lahko na eni strani koplji vozi do 16 vozil. To je možno povsem brez uskladitve frekvenc med vozniki.

## Odpravljanje težav

**Težava:** Vozilo ne deluje.

**Razlog:** Stikalo na oddajniku ali vozilu je nastavljeno na »IZKLOP«.

**Rešitev:** Vključite.

**Vzrok:** V vozilo je slab akumulator ali ga pa sploh ni.

**Rešitev:** Vstavite napoljen akumulator.

**Vzrok:** Avto je običajno zaradi ovire.

**Rešitev:** Prenapetostna zaščita je avto izklopila. Stikalo VKLOP/IZKLOP na vozilu pritisnite enkrat na IZKLOP, nato na VKLOP in vozilo postavite na prosto vožnjo.

**Vzrok:** Slab akumulator/baterija v oddajniku ali vozilu.

**Rešitev:** Vstavite napoljen akumulator ali baterijo.

**Vzrok:** Upravljalnik eventualno ni pravilno povezan s sprejemnikom v modelu.

**Rešitev:** Povezavo med modelom in upravljalnikom vzpostavite tako, kot je to opisano pod "Vožnja se lahko zdaj začne".

**Vzrok:** V približno 30 minutah mirovanja se upravljalna ročica in vozilo samodejno izklopita.

**Rešitev:** Za ponovno uporabo prosimo pritisnite stikalo VKLOP/IZKLOP (ON/OFF) na upravljalniku & vozilu enkrat na IZKLOP in nato ponovno na VKLOP.

**Vzrok:** Vozilo je zelo toplo.

**Rešitev:** Vozilo in upravljalnik izklopite in vozilo pustite približno 30 minut, da se ohladi.

**Vzrok:** Termična varovalka je vozilo zaradi premočnega segretja ustavilo.

**Rešitev:** **Izklopite sprejemnik. Vozilo RC pustite okrog 30 minut, da se ohladi.**

**Težava:** Ni kontrole.

**Vzrok:** Vozilo se začne nehote premikati.

**Rešitev:** Najprej vključite vozilo, šele nato oddajnik. **5 6**

Pravica do zmot in sprememb pridržana - Barve/končni dizajn - pravica do sprememb pridržana

Pravica do tehnično in oblikovno pogojenih sprememb pridržana - Piktogrami = simbolne slike

## ČZ Váženy zákaznik,

blahopeljeme Vám k nákupu Vašeho modelu auta Carrera RC vyrobeného podle současné úrovně techniky. Protože neustále usilujeme o další rozvoj a zdokonalování našich výrobků, vyhrazueme si právo kdykoli bez předchozího oznámení provádět technické změny i změny týkající se vybavení, materiálů a designu. Z drobných odchylek Vašeho výrobku oprávněně odepíjáme a zobrazením v tomto návodu můžete vyzvoovat žádné nároky. Tento návod k montáži a použití je součástí výrobku. **Důležité!** Přečtěte si pozorně tento návod a **uschovejte si tyto pokyny pro budoucí použití** a pro případ, že bude výrobek předán třetí straně.

**Nejaktualnější verzi tohoto návodu nalezte k použití a informace o náhradních dílech, které jsou k dostání, najdete na [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) v části věnované servisu.**

## Prohlášení o šmód

Carrera Toys GmbH tímto prohlašuje, že tento model včetně ovládací je v souladu se základními požadavky následujících směrnic ES: 2009/54/ab a s ostatními relevantními předpisy směrnice 2014/53/EU (RED). Originál prohlášení o shodě si lze vyžádat na [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maximální rádiový vysílací výkon <10dBm - Rozsah frekvence: 2400–2483,5 MHz

**Varování!**

Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. K ovládání výrobku je nutná opatrnost a obezřetnost a určité mechanické, a také mentální schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostní pokyny a předpisy a pokyny pro údržbu a provoz výrobku.

**UPOZORNĚNÍ!** Tato hračka není určena pro děti do 3 let, protože obsahuje drobné díly, které by malé děti mohly polknout. **UPOZORNĚNÍ!** Nebezpečí přiskřípnutí podmíněné funkcí hračky! Dříve než tuto hračku předáte dítěti, odstraňte veškerý obalový materiál a dráty použité při balení jako upevňovací materiál. Uchovejte si obal a adresu pro informace a případné dotazy.

**Symbol přeškrtnutých popelnic na tomto obrázku má upozornit na to, že prázdné baterie, akumulátory, knoflíkové akumulátory, akupacky, přístrojové baterie, staré elektrické spotřebiče atd. nepatří do domovního odpadu, protože poškozují životní prostředí a škodi zdraví. Nesmějí se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými.**

Akumulátory mohou nabíjet pouze dospělé osoby. Nesmějí se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Nenabíjejte baterie se nesmějí dobíjet s ohledem na nebezpečí exploze. Nepoužívejte poškozené baterie. Vyjměte baterie, jsou-li spotřebovány nebo pokud proudu nebudete delší dobu používat. Vždy vyjměte celou sadu baterií najednou, dávejte přitom pozor, abyste nekombovali staré a nové baterie

nebo baterie různých typů.

Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z modelu. Dbejte na správnou polaritu. Nabíječky a napájecí díly nezkratkujte. K nabíjení může být použita pouze nabíječka dodaná s výrobkem. Použití jiné nabíječky může způsobit trvalé poškození akumulátoru a okolních součástí a vést k tělesnému zranění **UPOZORNĚNÍ: K účelům nabíjení baterie používejte pouze odtatelnou napájecí jednotku dodávanou s touto hračkou.** Při pravidelném používání nabíječky musí být kontrolován jiskra, příjčka, kryty a ostatní části. Externí pružný venkovní kontakt této nabíječky nelze vyměnit. Dojde-li k poškození, smí být nabíječka znovu použita až po opravě. Hračka smí být připojena jen na zařízení třídy ochrany II. or

## Bezpečnostní předpisy

**A** Používat se smíjí pouze originální LiFePO<sub>4</sub> akumulátory Carrera RC. Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z vozidla.

**B** Vozidlo Carrera RC je dimenzováno výlučně pro zájmové účely a je možné s ním jezdit pouze na dráhách a místech, které jsou k tomu určeny. **UPOZORNĚNÍ!** Nepoužívejte vozidlo Carrera RC v silničním provozu.

**C** Nikdy s výrobkem nejezdíte na travnatých plochách. Na vozidle Carrera RC nelze přepravovat žádný náklad, osoby ani zvířata.

**D** S vozidlem Carrera RC nikdy nejezdíte venku za deště ani na sněhu. Nevjíždějte s autem do vody, kaluži nebo sněhu a skluzte jej v suchu.

**E** Vyvarujte se jízdě na tratích, které jsou výlučně písčité.

**F** Nevystavujte vozidlo Carrera RC přímému slunečnímu záření.

**G** Nikdy vozidlo Carrera RC nevystavujte nepřetržitě změně zařízením, tj. neustálému poježdění dopředu a dozadu.

**H** Nikdy autem neházejte.

**I** Správné smontování vozidla Carrera RC je nutné kontrolovat vždy před každou jízdou i po ní a v případě nutnosti dotáhnout šrouby a matice.

## Rozsah dodávky

- 1x Carrera RC Vozidlo
- 1x Ovladač
- 1x USB nabíjecí kabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akumulátor
- 1x Sada baterií (nedobíjitelné)

## Nabíjení akumulátoru

**2** Nabíjecí baterie se musí před nabitím vyndat z hračky. Dbejte na to, abyste dodaný LiFePO<sub>4</sub> akumulátor nabíjeli pouze s dodanou nabíječkou pro LiFePO<sub>4</sub> akumulátory (pomocí USB nabíjecího kabelu). Když se budete pokoušet nabít akumulátor jinou nabíječkou pro LiFePO<sub>4</sub> akumulátory nebo jinou nabíječkou, může dojít k vážným poškozením. **Dříve, než budete pokračovat, pozorně si přečtěte předchozí s varováními a pokyny pro používání nabíjecích baterií.** Akumulátor můžete nabít pomocí příslušného USB nabíjecího kabelu na USB portu počítače nebo pomocí síťové části USB s výstupním napětím min. 1A :

- Připojte USB nabíjecí kabel na USB port počítače **1**. LED na USB nabíjecím kabelu se rozsvítí zeleně a oznamuje, že nabíjecí jednotka je řádně připojena na počítač. Pokud zapojíte prázdný akumulátor, kontrolka LED na nabíjecím kabelu USB se nerozsvítí a indikuje, že akumulátor sa nabíjí. **2** USB nabíjecí kabel je vyroben tak, že nesprávná polarita je vyloučena.
- Opětovně nabít vybitého (ne silně vybitého) akumulátoru trvá přibližně 50 minut. Když je akumulátor plně nabitý, LED kontrolka na USB nabíjecím kabelu se znovu rozsvítí zeleně.

**Akumulátorovou baterii po použití bezpodmínečně znovu nabijte, abyste zabránili tzv. hloubkovému vybití baterie. Po vybití nechejte baterii min. 24 vychladnout a teprve potom ji znovu nabijte na celou kapacitu. Akumulátorovou baterii občas nabíjete (cca každé 2–3 měsíce). Nabíječky a napájecí díly nezkratkujte. Nedodržení výše uvedených způsobů zacházení s akumulátorovou baterií může způsobit její poškození. Nechovávejte akumulátor při nabíjení nikdy bez dohledu.**

**3** Šroubovákem sejměte kryt příhrádky akumulátoru u vozidla RC Carrera. Připojte konec kabelu vozidla Carrera RC na koncovku kabelu akumulátoru. Vložte akumulátor.

**4** Otevřete šroubovákem příhrádku s bateriemi a vložte baterie do ovládací. Dbejte na správnou polaritu.

**5** 1. Zapněte vozidlo vypínačem s funkcí ON/OFF. LED na horní straně vozidla rytmicky bliká.

**6** 2. Zapněte ovladač. LED na ovládací rytmicky bliká. Po několika sekundách budou LED na vozidle a na ovládací svítí nepřetržitě. Spojení je dokončeno.

## Regulace řízení

**7** Jestliže se při provozu vozidla Carrera RC ukáže, že vozidlo táhne doprava nebo doleva, je možné korigovat přímý směr jízdy následujícím způsobem.

- Propojte vozidlo a ovladač, jak je vysvětleno v oddíle **5 6**
- Prímou jízdou lze nastavit otáčením potenciometru vlevo nebo vpravo.

## Pojdme trénovat!

**8** Upoznornění, toto vozidlo dosahuje rychlost až 18 - 20 km/h. Trénujte prosím na prázdné ploše o velikosti min. 4 x 5 metrů. **Páčku plynu zpočátku ovládejte velmi opatrně.**

**9** Na velké a volné ploše si postavte závodní dráhu za pomoci rohových omezovacích nebo prázdných plechovek atd. Základní technika řízení při jízdě s vozidlem RC Carrera je, že na rovné dráze jedete rychle a v zatáčkách přibízíte.

**Při výměně prvního akumulátoru za druhý je nutné dodržet přestávku v jízdě nejméně 10 minut. Při následné výměně akumulátoru je pak nutné, aby vozidlo zůstalo v kidu po dobu nejméně 20 minut.**

• **Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.**

• **Jestliže se auto nekólikrát krátce za sebou samo vypne, je baterie vybitá. Nabíjete baterii.**

• **Cca po 30 minutách nečinnosti doje k automatickému vypnutí ovládací a vozidla. Jestliže chcete auto opět začít používat, přepněte spínač ON/OFF na ovládací a ažd do polohy OFF a následně opět do polohy ON.**

• **Při vypínání vozidla po jízdě dodržujte oběrcané pořadí.**

• **Po jízdě vyjměte, resp. odpojte akumulátor. Akumulátorovou baterii po použití bezpodmínečně znovu nabijte, abyste zabránili tzv. hloubkovému vybití baterie. Po vybití nechejte baterii min. 24 vychladnout a teprve potom ji znovu nabijte na celou kapacitu.**

• **Skládajte akumulátor vždy mimo vozidlo.**

• **Vozidlo RC Carrera po jízdě očistěte.**

## Funkce ovládací – DIGITAL PROPORTIONAL

**10** Plynná tlačka a řízení o 360°. Pomocí joysticků můžete provádět velice přesné řídicí a jízdni manévry. Plynná páčka dozadu: **jízdá dopředu**



**Risene:** Zapnúť.

**Prčina:** V modeli je slabý alebo ni je vôbec žiadny akumulátor.

**Risene:** Vložte nabitý akumulátor.

**Prčina:** Auto sa zastavilo na nejakej prekážke.

**Risene:** Prepaľová ochrana vypila auto. Spínač ON/OFF na vozidle prepnite raz na OFF, potom znova prepnite na ON a umiestnite ho na voľnej ploche.

**Prčina:** Slabý akumulátor/batéria v kontroléri alebo modeli.

**Risene:** Vložte nabitý akumulátor alebo batériu.

**Prčina:** Kontrolér nie je pripradne správne spojený s prijímačom v modeli.

**Risene:** Vytvorite spojenie medzi modelom a kontrolérom, tak ako je to popísané pod "Teraz sa môže začať jazdu".

**Prčina:** Behom cca 30 minút nečinnosti sa kontrolér a vozidlo sami vypnú.

**Risene:** Pre opätovné používanie prepnite spínač ON/OFF na kontroléri & vozidle raz na OFF a potom opäť na ON.

**Prčina:** Vozidlo je veľmi teplé.

**Risene:** Vozidlo a kontrolér vypnite a vozidlo nechajte asi na 30 minút ochladíť.

**Prčina:** Ochrana proti prehriatiu zastavila auto kvôli príliš silnému zohriatiu.

**Risene:** Vypnite prijímač. Vozidlo RC nechajte asi na 30 minút ochladnúť.

**Problém:** Žiadna kontrola.

**Prčina:** Vozidlo sa nechce dať do pohybu.

**Risene:** Zapnite najprv vozidlo a až potom vysieláč. **5 6**

Omyl a zmeny vyhradené - Farby / konečný dizajn - zmeny vyhradené

Technické zmeny a zmeny podmienené dizajnom vyhradené - Piktogramy = fotografie symbolov

**N** Kjøer kunde,

Gratulerer med din nye Carrera RC-modellbil. Den er produsert etter dagens tekniske standard. Siden vi alltid strever etter å videreutvikle og forbedre våre produkter, forbeholder vi oss retten til tekniske endringer og angående utstyr, materiell og design til en hver tid, uten forhåndsopplysning om dette. Dermed kan man ikke rette krav på grunn av små avvik i produktet angående data og bilder i denne veiledningen. Denne bruksanvisningen og monteringsveiledningen er en del av produktet. **Viktig!** Les denne håndboken nøye gjennom og **oppbevar disse anvisningene for fremtidig bruk** og i tilfelle produktet overleveres til en tredjepart.

Du finner nyeste versjon av bruksanvisningen og informasjon om tilgjengelige reservedeler på **sercisidene på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com)**.  
**Samsvarserklæring**

Herved erklærer Carrera Toys GmbH, at denne modellen, inklusiv kontrollér, er i overensstemmelse med de grunnleggende kravene til følgende EF-direktiv: EF direktiv 2009/48 og de andre relevante forskriftene til direktiv 2014/53/EU (RED) gjelder. Original samsvarserklæring kan fås under [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maksimal radiofrekvensseffekt <10dBm - Frekvensområde: 2400–2483.5 MHz

**Varselhenvisninger!**

Ved uriktig bruk kan det oppstå alvorlige skader og/eller materiell skade. Det må styres forsiktig og grundig, og det krever enkelte mekaniske og mentale evner. Veiledningen inneholder sikkerhetshenvisninger og forskrifter, i tillegg til henvisninger for vedlikehold og bruk av produktet. Det er absolutt nødvendig å lese og forstå denne veiledningen helt for første bruk. Kun slik kan man unngå ulykker med skader og ødeleggelse.

**0-3** **OBS!** Dette leketøy er ikke egnet for barn under 3 år pga. små deler kan svelges.  
**OBS!** Funktionsbetinget fare for innklemming! Fjern all emballasje og festetråder for du gir leketøy til barnet. For informasjon og eventuelle spørsmål ber vi deg om å oppbevare emballasje og adresse.



Symbolet som vises her med gjennomstrekket søppeldunk skal henvise om at tomme batterier, akkumulatører, knappeceller, akkumulatørpakker, apparatbatterier, elektriske apparater etc. ikke skal i husholdningssøppelet, for disse skader miljøet og helsen. Ulike batterityper eller nye og brukte batterier får ikke brukes sammen.

Akkumulatører får kun lades opp av voksne. Tomme batterier må tas ut av leketøy. Ikke-opppladbare batterier må ikke lades opp på grunn av fare for eksplosjon. Ikke bruk skadede batterier. Ta ut batteriene hvis de er oppbrukte eller hvis produktet ikke skal brukes over en lengre periode. Skift alltid ut hele settet av batterier samtidig, pass på så du ikke blander gamle og nye batterier, eller batterier av ulike typer.

Fjern akkumulatøren fra modellen før du lader den opp. Se til at du har riktig polaritet. Ladeapparater og nettledere må ikke kortslyttes. Kun medlevert ladeapparat får brukes til opplading. Bruk av et annet ladeapparat kan føre til en permanent skade på batteriene, samt nære deler, og kan forårsake skader på kroppen!

**OBS: For å lade batteriet, bruk kun den avtagbare forsyningseheten som fulgte med leken.** Ved regelmessig bruk av ladeapparatet må dette kontrolleres på kabel, forbindelse, tilknytning og andre deler. Den ekstremt fleksible utvendige kablet til dette ladeapparatet ikke skal skiftes ut. I skadetilfeller får ladeapparatet kun tas i bruk etter en reparasjon. Leketøyet må kun forbindes med apparater i verneklasse II.

**Sikkerhetsbestemmelser**

**A** Det er kun tillatt å bruke de originale Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-akkumulatørene. For du lader opp batteriet, må du fjerne det fra kjøretøyet.

**B** Carrera RC-kjøretøyet er kun bestemt for hobbyformål, og får kun brukes på der til bestemte baner og plasser. **OBS!** Ikke bruk Carrera RC-kjøretøyet i veitrafikken.

**C** Du må aldri kjøre med dette produktet på gresset. Det må ikke transporteres gods, personer eller dyr med Carrera RC-kjøretøyet.

**D** Du må aldri kjøre ute i regn eller sno med Carrera RC-kjøretøyet. Kjøretøyet må ikke kjøre gjennom vann, dammer eller sno, og det må lagres tørt.

**E** Unngå kjøring på strekninger som kun består av vann.

**F** Carrera RC-kjøretøyet må aldri settes for direkte sol.

**G** Ditt Carrera RC-kjøretøyet må aldri settes for permanent lastsifte, dvs. stadig kjøring frem og tilbake.

**H** Du må aldri kaste kjøretøyet ned på bakken.

**I** Riktig montering av Carrera RC-kjøretøyet må alltid kontrolleres for og etter hver kjøring, eventuelt må skruer og muttere ettertrekkes.

**Leveringsomfang**

- 1x Carrera RC Kjøretøy
- 1x Kontroller
- 1x USB-ladekabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akkumulatør
- 1x Sett batterier (ikke oppladbar)

**Opplading av akkumulatøren**

- 2) Oppladbare batterier må fjernes fra leken før de lades. Se til at medlevert LiFePO<sub>4</sub> batteri kun lades med medlevert LiFePO<sub>4</sub> ladeapparat (USB-ladekabel). Dersom du forsøker å lade batteriet med et annet LiFePO<sub>4</sub> ladeapparat eller et annet ladeapparat kan dette føre til alvorlige skader. **Les nye forrige kapittel med advarler og retningslinjer på bruk av oppladbare batterier for du fortsetter.** Du kan lade batteriet med tilhørende USB-ladekabel over en USB port til en datamaskin eller en USB nettdell med minst 1A utgangsspenning.
  - USB-ladekabelen forbindes med USB porten til en datamaskin **1**
  - LED-lampen på USB-ladekabelen lyser grønt og viser at ladeenheten er forbundet riktig med datamaskinen.
  - LED-lampen på USB-kabelen lyser ikke lenger når du setter inn et tomt batteri og viser at batteriet lades.
  - **2** USB-ladekabelen er produsert slik at omvendt polaritet er utelukket.
- Det tar omtrent 50 minutter for å lade opp et utladet batteri (ikke dypulading). Når batteriet er fullt lyser LED-visningen på USB-ladekabelen grønt igjen.

**Etter bruk må akkumulatøren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatøren må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, for den kan lades helt opp igjen. Akkumulatøren må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2–3 måned). Batteriledere og stikkontakter må ikke kortslyttes. Hvis denne handlingen av akkumulatøren ignoreres, kan det oppstå en defekt. Under lading må batteriene aldri være uten tilsyn.**

**3** Fjern deksel til akkumulatørommet i Carrera RC-kjøretøyet med en skrutrekker. Forbind kablet til Carrera RC-kjøretøyet med akkumulatøren. Legg inn akkumulatør.

**4** Åpne batterirommet med en skrutrekker og sett batteriene inn i kontrollér. Se til at du har riktig polaritet.

**5** 1. Carrera RC kjøretøyet slås på over ON/OFF bryteren. LED på oversiden av kjøretøyet blinker rytmisk.

**6** 2. Slå kontrolléren på. LED på kontrollér blinker rytmisk. Etter et par sekunder lyser LED på kjøretøyet og på kontrollér permanent. Bindingen er avsluttet.

**Justering av styringen**

- 7 Dersom det viser seg at kjøretøyet trekker mot høyre eller venstre under bruk av Carrera RC-kjøretøyet, så kan kjøring rett frem korrigeres.
  - Bind kjøretøy og kontrollér som forklart i avsnitt **5 6**.
  - Kjøring rett fram kan justeres med å vri Trim-dreieknappen til høyre eller venstre.

**La oss øve!**

**8** **OBS, dette kjøretøyet oppnår hastigheter på inntil 18 - 20 km/t.** Grog deg frem på en fri flate med min. 4 x 5 meter størrelse. Bruk gasspedalen svært forsiktig første gang.

**9** Bygg opp en Carrera RC kjørebane med hjørnebegrensninger eller tomme bokser osv. på en stor, fri flate. Den grunnleggende styreteknikken under kjøring med et Carrera RC-kjøretøy er: Kjør fort på rette strekninger, og brems i svingene.

**• Ved skifte fra første til andre akkumulatør må man overholde en kjørepause på minst 10 minutter. Skiftet deretter må man overholde en hvilepause på minst 20 minutter.**

**• Unngå permanent motorbruk.**

**• Hvis kjøretøyet slår seg av flere ganger etter hverandre automatisk, så er akkumulatøren tom. Akkumulatøren må lades opp.**

**• I løpet av ca. 30 minutter inaktivitet slår kontrollér og kjøretøyet seg av automatisk. For å kjøre på nytt settes ON/OFF bryteren på kontrollér & kjøretøyet først på OFF, og deretter på ON.**

**• Slå av i omvendt rekkefølge etter at du har kjørt første!**

**• Etter kjøring tas akkumulatøren ut eller klemmes av. Etter bruk må akkumulatøren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatøren må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, for den kan lades helt opp igjen.**

**• Batteriet må alltid oppbevares utenfor kjøretøyet.**

**• Carrera RC-kjøretøyet må rengjøres etter kjøring.**

**Kontrollerfunksjoner – DIGITAL PROPORTIONAL**

**10** Kjør og styr 360° trinløst. Med joystickene kan du gjennomføre presise styrings- og kjøringsskifte. Gasspedal bakover: **Fremover**

Gasspedal fremover: **Bremsing eller rykking**

Rattet dreies med klokken: **høyre**

Rattet dreies mot klokken: **venstre**

**11** Takket være 2,4 GHz teknologien kan opptil 16 kjøretøyer kjøre på en strekning samtidig. Dette er mulig uten at sjåførene må tilpasse frekvensene med hverandre.

**Problemløsninger**

**Problem:** Modellen kjører ikke.

**Årsak:** Bryter på kontrollér og/eller modell står på "OFF".

**Løsning:** Innkopling.

**Årsak:** Svak eller overhode ingen akkumulatør i modellen.

**Løsning:** Legg inn oppladet akkumulatør.

**Årsak:** Bilen har stoppet pga. en hindring.

**Løsning:** Overspenningsbeskyttelsen har slått av bilen. ON/OFF bryteren på kjøretøyet settes på OFF, så på ON igjen og plasseres på en ledig flate.

**Årsak:** Svakt/akkumulatør/batteri i kontrollér eller modell.

**Løsning:** Legg inn oppladet akkumulatør eller batteri.

**Årsak:** Kontrollér er ev. ikke bundet riktig med motorkoren i modellen.

**Løsning:** Opprett en forbindelse mellom modell og kontrollér som beskrevet under "Nå kan man begynne å kjøre".

**Årsak:** I løbet af ca. 30 minutters inaktivitet slår kontrollen og køretøjet seg av automatisk.  
**Løsning:** For å åpne på nytt settes ON/OFF bryteren på kontrollen & køretøyet først på OFF, og deretter på ON.

**Årsak:** Køretøyet er svært varmt.  
**Løsning:** Slå av køretøyet og kontrollen, og la kjøretøyet kjøle seg ned i omtrent 30 minutter.

**Årsak:** Overopphetingsbeskyttelsen har stoppet kjøretøyet pga. for sterk overoppheting.  
**Løsning:** Slå av mottaker. RC-kjøretøyet må kjøles ned i omtrent 30 minutter.

**Problem:** Ingen kontroll.

**Årsak:** Køretøyet bevegtes utilsikket.  
**Løsning:** Slå først på køretøyet, så sender. **5 6**

Med forbehold om feil og endringer - Farger/endelig design - med forbehold om endringer  
 Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design - Piktogrammer = Symbolbilder

**DK Køre kunde**

Vi ønsker dig tillykke med købet af din Carrera RC-modelbil, der er konstrueret efter det aktuelle tekniske niveau. Da vi permanent videreudvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af udstyr, materialer og design, uden forudgående meddelelse. Der kan derfor ikke afledes nogen krav pga. mindre afvigelse på det foreliggende produkt i forhold til data og afbildninger i denne vejledning. Denne betjenings- og montagevejledning er bestanddel af produktet. **Vigtigt!** Læs denne manual omhyggeligt, og **gem disse instruktioner til fremtidig reference**, og i tilfælde af at produktet videre-reguleres til tredje mand.

Den aktuelle version af denne betjeningsvejledning og informationer om tilgængelige reservedele finder du på [carrera-rs.com](http://carrera-rs.com) i serviceområdet.

**Konformitetserklæring**

Herved erklærer Carrera Toys GmbH, at denne model inkl. styreenhed stemmer overens med de grundlæggende krav i følgende EF-direktiver: EU-direktiv 2009/48 og de andre relevante forskrifter i direktiv 2014/53/EU (RED) i skønner. Den originale konformitetserklæring kan rekvireres på [carrera-rs.com](http://carrera-rs.com).



Maksimal radiofrekvenseffekt <10 dBm - Frekvensområde: 2400 – 2483.5 MHz

**Advarselshenvisninger**

Ved forkert brug kan man pådrage sig alvorlige kvæstelser og/eller der kan opstå materielle skader. Der skal styres med forsigtighed og omtanke, dette kræver en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformationer og forskrifter samt informationer om vedligeholdelse og brug af produktet. Det er ufrivilligt at læse og forstå denne vejledning helt inden den første ibrugtagning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadekomst og beskadigelser.

**ADVARSEL!** At dette legetøj ikke er egnet til børn under 3 år pga. smådele der kan sluges.  
**ADVARSEL!** Funktionsbetingsklæmme fare! Fjern alt emballagemateriale og fastgørelsesstråid inden du giver barnet dette legetøj. For informationer og eventuelle spørgsmål, bedes du opbevare emballage og adresse.

Det her viste symbol med de gennemstregede affaldstønder skal minde dig om, at tomme batterier, akkumulatører, knapceller, akku-pakker, apparatbatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helbred. Uens batterityper eller nye og brugte batterier må ikke anvendes sammen. Akku'er må kun oplades af voksne. Tag brugte batterier ud af legetøjet. Ikke genopladelige batterier må på grund af eksplosionsfaren ikke oplades. Brug ikke beskadigede batterier. Fjern batterier, hvis de er brugt, eller hvis produktet skal stå ubrugt i længere tid. Udskift altid hele sættet af batterier en gang, og pas på ikke at blande gamle og nye batterier eller batterier af forskellige typer.

Fjern akku'en fra modellden inden du oplader denne. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Kortslut ikke oplader og strømforstyringsdele. Opladning må kun ske med den medfølgende oplader. Brugen af en anden oplader kan føre til en væsentlig beskadigelse af akku'en og tilstedende dele samt til fysisk tilskadekomst! **ADVARSEL:** ved opladning af batteriet må kun bruges den aftagelige forsyningsdel, der er leveret med dette stykke legetøj.

Ved regelmæssig brug af opladeren, skal dennes kabel, tilslutning, afbækninger og andre dele kontrolleres inden brug. Denne opladers eksterne fleksible yderkabel kan ikke udskiftes. Er opladeren defekt må den først bruges igen efter reparation. Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.

or

**Sikkerhedsbestemmelser**

- A** Der må kun anvendes de originale Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-akku'er. Fjern akku'en fra køretøjet inden du oplader dette.
- B** Carrera RC-køretøjet er udelukkende beregnet til hobbyformål og må kun anvendes på dertil tiltenkte baner og pladser. **ADVARSEL!** Anvend ikke Carrera RC-køretøjet i trafikken.
- C** Kør aldrig på græsflader med dette produkt. Med et Carrera RC-køretøj må der hverken transporteres gods, personer eller dyr.
- D** Kør aldrig med Carrera RC-køretøjet når det regner eller der ligger sne. Køretøjet må ikke køre gennem vand, pytter eller sne og skal opbevares tørt.
- E** Undgå at køre på underlag, som kun består af sand.
- F** Udset ikke Carrera RC-køretøjet for direkte sollys.
- G** Udset aldrig Carrera RC-køretøjet for permanent belastningskift, dvs. permanent frem- og tilbagekørsel.
- H** Kast aldrig køretøjet ned på underlaget.
- I** Det skal far og efter enhver brug kontrolleres, at Carrera RC-køretøjet er korrekt monteret, om nødvendigt skal skruer og møtrikker efterspændes.

**Leveringsomfang**

- 1** 1x Carrera RC Køretøj
- 1x Controller

- 1x USB-ladekabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akku
- 1x Sæt batterier (ikke genopladelige)

**Opladning af akku'en**

- 2** Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet, inden de oplades. Vær opmærksom på, at du kun lader det medfølgende LiFePO<sub>4</sub> batteri med den medfølgende LiFePO<sub>4</sub> oplader (USB-ladekabel). Hvis du forsøger at oplade batteriet med en anden LiFePO<sub>4</sub> oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. **Læs grundigt det foregående kapitel med advarsler og retningslinjer om brugen af genopladelige batterier, inden du fortsætter.** Du kan lade batteriet med det tilhørende USB-ladekabel på en USB port på en computer eller med en USB strømforstyringsdel med mindst 1A udgangsspænding.
  - Tilslut USB-ladekabel til en USB port på en computer **1**. LED'en på USB-ladekabelt lyser grønt og viser, at ladeenheden er korrekt tilsluttilt til computeren. Hvis du tilslutler et afladet batteri lyser LED'en på USB-ladekabelt ikke og viser, at batteriet oplades. **2** USB-ladekabelt er konstrueret således, at en forkert polaritet er udelukket.
  - Det tager ca. 50 minutter at oplade et afladet batteri (ikke dybdeafladt). Når batteriet er helt opladet, lyser LED-indikatoren på USB-ladekabelt grønt igen.

**Oplad ubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeafledning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen. Oplad akku'en regelmæssigt (ca. hver 2-3 måneder). Kortslut ikke opladere og strømforstyring. Ignorering af ovennævnte ændringer kan medføre en defekt. Lad ikke opladeren være ude af syne ved opladning.**

- 3** Fjern dækslet på dit Carrera RC-køretøjs akkurum med en skruetrækker. Tilslut Carrera RC-køretøjets kabletende til akku'en. Læg akku'en i.
- 4** Åbn batteriumruket med en skruetrækker og sæt batterierne i kontrollen. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet.
- 5** 1. Tænd for køretøjet på ON/OFF-kontakten. LED'en på oversiden af køretøjet blinker rytmisk.
- 6** 2. Tænd for kontrolleren. LED'en på kontrolleren blinker rytmisk. Efter et par sekunder lyser LED'erne på køretøjet og på kontrolleren permanent. Synchroniseringen er afsluttet.

**Justering af styretøj**

- 7** Viser det sig ved brug af Carrera RC-køretøjet, at køretøjet trækker til højre eller til venstre, kan ligedkørsels korrigeres på følgende måde.
  - Synchroniser køretøj og controller som forklaret i afsnit **5 6**.
  - Du kan justere retningsstabiliteten med drejeknappen ved at dreje den til højre eller venstre.

**Lad os øve!**

- 8** **Advarsel!** Dette køretøj opnår hastigheder på op til 18 - 20 km/h. Øv på et tomt areal på mindst 4 x 5 meter. **Bejten gashåndtaget meget forsigtigt første gang.**
- 9** Byg med trafikkejer eller tomme dæser osv. en Carrera RC-køretøj racerbane på en stort, frit areal. Den grundlæggende styreteknik ved kørsel med et Carrera RC-køretøj er: hurtig kørsel på lige strækninger og nedbremsning i kurvene.
  - Ved et batteriskift skal der overholdes en kørepause på mindst 10 minutter. Efter endnu et skift skal der ubetinget overholdes en hviltpause på ca. 20 minutter.
  - Undgå permanent brug af motoren.
  - Slukker køretøjet flere gange kort efter hinanden af sig selv er akku'en tom. Lad akku'en op.
  - Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved tilstand i mere end ca. 30 minutter. For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på kontrolleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.
  - For at slukke for køretøjet efter kørslen skal man overholde den omvendte rækkefølge.
  - Tag akku'en ud hhv. adskil stikkerne efter brugen. Oplad ubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeafledning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen.
  - Opbevare altid akku'en uden for køretøjet.
  - Rengør RC-køretøjet efter brugen.

**Controller-funktioner – DIGITAL PROPORTIONAL**

- 10** 360° trinles kørsel og styring. Med de to joystick kan du udføre præcise styre- og køremanøvre. Gashåndtag tilbage; fremad. Gashåndtag frem; tilbage, h tilbage. Drej styrehjul med uret; højre. Drej styrehjul med uret; venstre
- 11** Takket være 2,4 GHz teknologien kan man køre med op til 16 køretøjer på én racerbane. Dette er muligt helt uden frekvensstyring blandt racerkerne.

**Problemløsninger**

- Problem:** Model kører ikke.
- Årsag:** Kontakt på kontrollen eller/og model står på „OFF“.
- Løsning:** Tænd.
- Årsag:** Svag eller slet ingen akku i model.
- Løsning:** Ilæg opladt akku.
- Årsag:** Bilen er blevet stående ved en hindring.
- Løsning:** Overspændingsbeskyttelsen har afbrudt bilen. Stil ON/OFF-kontakten på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON og stil køretøjet på en fri flade.
- Årsag:** Svag akku/batteri i controller eller model.
- Løsning:** Ilæg opladt akku eller batteri.
- Årsag:** Kontrolleren er evt. ikke rigtigt synkroniseret med modtageren i modellen.
- Løsning:** Synkroniser som beskrevet nedenfor „Nu kan kørslen starte“ modellen og kontrolleren.
- Årsag:** Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved tilstand i mere end ca. 30 minutter.
- Løsning:** For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på kontrolleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.
- Årsag:** Køretøjet er meget varmt.
- Løsning:** Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.
- Årsag:** Overopphedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.
- Løsning:** Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

**Problem:** Ingen kontrol over bilen.

أرسن: Koretojet starter ulisligtilt.

Losning: Tænd først for koretojet, og så for kontrolleren. **6 5**

Fejltagelser og ændringer forbeholdt - Farver/endelige design-ændringer forbeholdt Tekniske og designrelaterede ændringer forbeholdt - Piktogrammer = symbolfotos

كما في نقل من 20 دقيقة قبل شحنها مجددا. الشحن البطارية من وقت لآخر (2-3 شهور تقريبا). عدم إعادة طريقة استعمال البطارية لمدة أو موشح يمكنه أحد أن يبدئي أي حدوث على. لا تترك البطارية بدون مراقبة أثناء الشحن.

**3** يتوخى تجنب غشاء حمل حفظ البطارية القابلة للشحن في كاريبرا - كما في سي بواسطة تلك. ارتبطوا نهاية كابل مركبة - كاريبرا أو سي مع كابل البطارية القابلة للشحن. أنفخذوا البطارية القابلة للشحن في محطها.

**4** يتم فتح حمل البطارية بنفس الكاريبرا ومن ثم إيدخلوا البطاريات في جهاز الشحن لإتجاه إلى صحة الفطرية.

**5** 1. قم بتشغيل السيارة عن طريق الزر ON/OFF. عندئذ يموض دايدو الإضاءة الوجودبالجانب العلوي للسيارة على نحو منظم.

**6** 2. قم بتشغيل جهاز التحكم. عندئذ يموض دايدو الإضاءة الموجود بجهاز التحكم على نحو منظم. بعد بضخ ثوانٍ بضئ. دايدو الإضاءة في كل من السيارة وجهاز التحكم باستمرار. وهذا يعني أن الربط قد تم بنجاح.

اضبط اللقو.

**7** إذا كانت مركبة كاريبرا تملأ ناحية اليمين أو اليسار عند تشغيلها يمكن تصحيح السير المستقيم يلي:

• ارتبط مع المركبة وجهاز التحكم كما هو موضح في الشكل **6 5**.

• يمكن ضبط الاستقرار الاتجاهي بتدوير زر القطعاع إلى اليمين أو اليسار.

دعنا نقرأ:

**8** أثناء تلمص هذه المركبة إلى السرع لغاية 18 - 20 كم/ساعة. تزوجكم التدريب على مسافة فارغة لا تقل عن 4x5 متر. استخدموا يدال السرعة في أول مرة بحذر شديد.

**9** على مسافة كبيرة وفارغة عيلا سطح مركبة - كاريبرا أو سي بمسار محدد بخديبات أو بعلب فارغة وذلك. تقنية التحكم الأساسية عند السير بمركبة - كاريبرا أو سي: قيادة سريعة في المسارات المستقيمة وقرلة في المنحدرات.

• عند التغيير من البطارية الأولى إلى البطارية الثانية يجب إيقاف القيادة لمدة لا تقل عن 10 دقائق. وعند تغيير البطارية في المرة القادمة يجب الالتزام بفترة توقف من القيادة تزيد على 15 دقيقة في الأقل.

• يجب الإحتفاظ بالبطارية في مكان جاف.

• عندئذ تنظفوا المركبة لوحدها وبعدة مرات متتارية بعد بعضها الغبار الغضن القابلة للشحن فارغة. يرجى شحن البطارية القابلة للشحن.

• خال 30 دقيقة تقريبا من عدم النشاط توقف وحدة التحكم والسيارة تلقائيا. لغرض استخدامها مجددا يرجى تحريك زر أو مفتاح ON/OFF في جهاز التحكم & المركبة مرة على OFF ثم أعيدها بعد ذلك إلى وضع ON.

• لغرض الإبقاء بعد الرحلة بتوجب الالتزام بمعايير معكم.

• أخرجوا بعد الرحلة البطارية القابلة للشحن أو أفضلوا كابلها. يتعين عليك إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يسمى بالتفريغ التام للبطارية. يجب تبريد البطارية القابلة للشحن بعد الاستخدام لمدة لا تقل عن 20 دقيقة قبل شحنها مجددا.

• لا قم بتبريد البطارية إلا خارج المركبة.

• نظفوا كاريبرا أو سي بعد الرحلة.

وطلّف - جهاز التحكم

**10** DIGITAL PROPORTIONAL

قيادة بتوجيه مسهلان ٢٦٦ درجة. يمكنك عن طريق أدخ اللعب القيام بمنورات توجيه بقيادة دقيقة.

يدال السرعة إلى الخلف. حركة إلى الأمام.

يدال السرعة إلى الأمام، قرلة أو حركة إلى الورا.

أدر دائرة التحكم في اتجاه مطلوب السامعة إلى اليمين.

أدر دائرة التحكم على اتجاه مطلوب السامعة إلى اليمين.

**11** بفضل تكنولوجيا 2.4 جيجا هرتز يمكن أن تسيطر على خصمالمسابق 16 سيارة مع بعضهم البعض. ويمكن إجراء هذا بدون ضبط التردد بين المتسابقين.

حلول المشاكل

الشكّة: المروديل لا يسير.

السبب: زر أو مفتاح جهاز التحكم أو/و المروديل وافتقن عند "OFF".

الحل: تشغيل

السبب: البطارية القابلة للشحن ضعيفة أو غير موجودة في المروديل.

الحل: ضغوا بطارية قابلة للشحن مشحونة.

السبب: بقيت المركبة متوقفة عند قفل أو مانع ما.

الحل: قامت منظومة الحماية من التعدي العادي بطلفها، السيارة حركوا زر أو مفتاح ON/OFF في المركبة مرة على OFF. ثم أعيدوه إلى وضع ON وضغوها على مسافة فارغة.

السبب: بطارية قابلة للشحن ضعيفة / بطاريات ضعيفة في جهاز التحكم أو المروديل.

الحل: ضغوا بطارية قابلة للشحن مشحونة أو بطارية.

السبب: قد يكون جهاز التحكم غير موصل بشكل صحيح بوحدة الاستقبال في المروديل.

الحل: قم بصل وصل في المروديل وجهاز التحكم وفقاً لما هو مشروح في يمينك بعد السير الألى".

السبب: يخال 30 دقيقة تقريبا من عدم النشاط توقف وحدة التحكم والسيارة تلقائيا.

الحل: لغرض استخدامها مجددا يرجى تحريك زر أو مفتاح ON/OFF في جهاز التحكم & المركبة مرة على OFF ثم أعيدها بعد ذلك إلى وضع ON.

السبب: المركبة ساخنة جدا.

الحل: أنفخذوا المركبة وجهاز التحكم واتركوا المركبة 30 دقيقة تقريبا لكي تبرد.

السبب: قامت منظومة الحماية من الحرارة الزائدة بإيقاف السيارة بسبب سخونتها الشديدة.

الحل: أنفخذوا جهاز الاستقبال، اتركوا مركبة - كاريبرا أو سي ١٥ دقيقة تقريبا لكي تبرد.

الشكّة: بدون تحكم.

السبب: المركبة تبدأ بالحركة بشكل غير متوقع.

الحل: يتم تشغيل المركبة أول ثم وحدة التحكم **6 5**

يقطى قوس السهو والتفريغات محظوظا

يقطى قوس التفريغ في الأوان/و التصميم النهائي - محظوظا

يقطى قوس التفريغ التثنية والتصميم محظوظا- الرسم العمودية - الصور الرمزية

Arabic السيد الزبون المحترم

نشكركم لثقتكم بمنتجاتنا كاريبرا أو كاريبرا أو Carrera RC-Modelauto والتي تم تصنيعها وفقا لمستوى التطور التقني العالي. لاننا جادون باستمرار في تطوير منتجاتنا. يلقي الحق لنا فائنا كالمعيار لثقتنا بتغييرات وتصحورات من الناحية التقنية أو فيما يتعلق بالتجهيزات والمواد المستخدمة والتصاميم وبن العانة إلى أن أعلن مسبق عن ذلك. سوف لن يتبع من خلال وجود اختلافات بسيطة بين النسخ الموجود لكيك نماذج الرسوم التوضيحية في دليل أية مميزات. نتميز بإرشادات والإشارات حول استخدام البطارية القابلة لإعادة الإيداع في كاريبرا، أما ما يرجي قراءة هذا الدليل بعناية وإحتفاظ بهذه التعليمات للرجوع إليها في المستقبل وفي حالة التعلق لنا إلى طرف ثالث.

تجد أحدث إصدار من دليل الاستعمال هذا وكذلك معلومات حول قطع الغيار المتاحة على الموقع الإلكتروني [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) في نطاق الخدمات.

إقرأ المطابقة

توفر وتضم شركة كارنارادابو التسويق + التوزيع ش.م.ج. Carrera Toys GmbH هذا من المروديل ومن ضمنه جهاز التحكم بتلفظان مع التردد والخطبات الإلكترونية لإرشادات - الأوروبية. الإرشادات الأوروبية 48/2009 / والاتات الأخرى الهامة الإرشادات EU 2014/53 / (RED). يمكن بكل أفراد المطابقة - الأسيطة تحت [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



أقصى تيار لتردد الأذنين > 10 ميلي سييل واي - مجال التردد: MHz 2483.5 - 2400

تحذيرات:

يمكن وفي حالة التشغيل غير النظامي للمنتج حصول إصابات وجروح و / أو أضرار مادية. يجب التحكم بالمنتج بحذر وتغلا كما تتطلب عمليّة التحكم مع بطاريات الليثيوم والكبائية والنيقية. يتضمن دليل المنتج إرشادات وكذلك القواعد والتعليمات الخاصة بصيانة وصحة المنتج. يجب قراءة ذات التعليمات واستيعابها في بداية الأمر قبل البدء بتشغيل المنتج. وهو أمر لابد منه ولا يجوز التفاضي عنه. عند بحث بينك وبين



تحذيرا: هذه اللعبة غير مناسبة للأطفال تحت سن 3 سنوات بسبب الأجزاء الصغيرة القابلة للبلع. تحذيرا: هناك خطر اختناق مرتبط باستخدام.

أبعدوا كل مواد التغليف وكل اسلاك التثبيت قبل إعطاء اللعبة إلى الطفل. يرجى الإحتفاظ بالعلف والعنوان للمعلومات وفي حالة وجود أسئلة ما إلخا.

إن الرمز المرسوم لمحاوت القمامة العلامة بعلامة الضرب براده منه الإشارة إلى أن البطاريات المرفقة، والبطارية الثانوية، وبطاريات خلايا الأزرار، وبطاريات الأجهزة والأجهزة الكهربائية القلمية وما شابه ذلك لا توضع مع القمامة العادية، لأنها تضر البيئة والصحة العامة. لا يجوز استخدام أنواع مختلفة من البطاريات أو بطاريات جديدة مع أخرى مستعملة سوية. يتوجب إخراج البطاريات المرفقة من اللعبة. لا يجوز شحن البطاريات إلا عن طريق أشخاص بالعين. في حالة حصول ضرر بجوز استخدام وتشغيل جهاز

تحذيرا: هذه اللعبة غير مناسبة للأطفال تحت سن 3 سنوات بسبب الأجزاء الصغيرة القابلة للبلع. تحذيرا: هناك خطر اختناق مرتبط باستخدام.

أبعدوا كل مواد التغليف وكل اسلاك التثبيت قبل إعطاء اللعبة إلى الطفل. يرجى الإحتفاظ بالعلف والعنوان للمعلومات وفي حالة وجود أسئلة ما إلخا.

تحذيرا: هذه اللعبة غير مناسبة للأطفال تحت سن 3 سنوات بسبب الأجزاء الصغيرة القابلة للبلع. تحذيرا: هناك خطر اختناق مرتبط باستخدام.

أبعدوا كل مواد التغليف وكل اسلاك التثبيت قبل إعطاء اللعبة إلى الطفل. يرجى الإحتفاظ بالعلف والعنوان للمعلومات وفي حالة وجود أسئلة ما إلخا.

تحذيرا: هذه اللعبة غير مناسبة للأطفال تحت سن 3 سنوات بسبب الأجزاء الصغيرة القابلة للبلع. تحذيرا: هناك خطر اختناق مرتبط باستخدام.

أبعدوا كل مواد التغليف وكل اسلاك التثبيت قبل إعطاء اللعبة إلى الطفل. يرجى الإحتفاظ بالعلف والعنوان للمعلومات وفي حالة وجود أسئلة ما إلخا.

أنظمة السلامة

**A** يتوجب استخدام آبار بطارية القابلة للشحن الأصلية - كاريبرا أو سي لليثيوم-أيون Carrera RC LiFePO4.

**B** أن مركبة - كاريبرا أو سي في صيغته فقط لأغراض اللعب والمواعيد الهويات ويوسج باستخدامها فقط على الطرق والملاط الخصصة لذلك. تحذيرا: لا تستخدموا مركبة - كاريبرا أو سي في طرق العامة.

**C** لا تعرضوا البطارية لسطح مائل أو مساحات مغلفة بالعلف. لا يسمح بقل بضائع أو أشخاص أو حيوانات بمركبة - كاريبرا أو سي.

**D** لا تقودوا مركبة - كاريبرا أو سي من تلقا في الهواء الطلق أثناء مطور طول أو نزول الشج. لا يسمح بقيادة المركبة عبر المياه وعفر المياه أو الثلج ويتوجب خذنها في محل جاف.

**E** يجب تلافي قيادة المركبة على طرق مبلية من الرمال فقط.

**F** لا تعرضوا مركبة - كاريبرا أو سي مباشرة إلى أشعة الشمس القوية.

**G** لا تعرض سيارة Carrera أيا التغييرات المستمرة في العمل، أي التحرك للأمام والخلف باستمرار.

**H** لا ترموا البطارية مطلقا على الأرض واتم واقفون.

**I** يجب دوما فحص الترتيب الصحيح لمركبة - كاريبرا أو سي بعد كل رحلة. وعلى كل حال إعادة إيداع وكرام البراغى والصامولات.

المحتويات المرفقة

- 1 X السيارة-Carrera RC
- 1 X جهاز التحكم
- 1 X كابل USB
- 1 X بطارية قابلة للشحن LiFePO4
- 1 X ملقم بطاريات (غير قابلة للشحن مجددا)

شحن البطارية القابلة للشحن

**2** يجب إزالة البطاريات القابلة لإعادة الشحن من اللعبة قبل شحنها. يرجى إعادة شحن بطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO4) المرفقة مع اللعبة بجهاز الشحن الخاص ببطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO4) (كابل الشحن «USB»). المرفق مع (البطارية) إذا حدثت حبات البطارية بجهاز شحن آخر خاص ببطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO4) أو أي جهاز شحن آخر خرفنا قد يبدئي أي أضرار جسيمية. يرجى قراءة الملصق بعناية مع التحذيرات والإشارات حول استخدام البطاريات القابلة لإعادة الشحن قبل المتابعة. لا شحن البطارية عن طريق كابل الشحن (USB) الخاص بذلك بتوصيله بفتحة (USB) في الكمبيوتر أو بشاحن بطارية بقوة تيار ١ أمبير على الأقل. قد يتم توصيل كابل الشحن (USB) بفتحة (USB) الخاصة بالكمبيوتر ١. سيضيء الصمام الثاني الموجود بكابل الشحن (USB) باللون الأخضر وسيضيء هذا إن وحدة الشحن تم توصيلها بشكل صحيح بجهاز الكمبيوتر. عندما تقوم بتوصيل بطارية فارغة بتقوية تيار البيان الموجودة في كابل الشحن (USB) بن الوظيفي، ما يعني أن البطارية قد الشحن. **2** قد تصنع كابل الشحن (USB) بحيث يتم استبعاد القطبية العكسية. • ستنقر الأام حوالي 50 ثانية فقط يتم إعادة شحن البطارية المرفقة (بست الفارغة جدا). إذا ما تم شحن البطارية بشكل كامل سيضيء مؤشر الصمام الثاني الموجود بكابل الشحن (USB) مرة أخرى باللون الأخضر.

يتعين عليك إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يسمى بالتفريغ التام للبطارية. يجب تبريد البطارية القابلة للشحن بعد الاستخدام





# ACCESSORIES & SPAREPARTS ACCESSOIRES ET PIÈCES DE RECHANGE



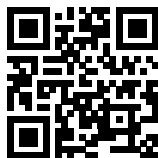
***carrera-rc.com***

**D** Für jedes RC Fahrzeug und Flugobjekt ist auch weiteres Zubehör erhältlich. Passende Produkte finden Sie in unserem Onlineshop unter Zubehör oder bei Ihrem Fachhändler.

**GB USA** Additional accessories are available for each RC vehicle and aircraft. Suitable products can be found in our online shop in the accessories section or can be purchased from your authorised dealer.

**F** Des accessoires supplémentaires sont disponibles pour chaque véhicule RC et objet volant. Vous pouvez trouver les produits correspondants dans notre boutique en ligne sous la rubrique accessoires ou chez votre revendeur local

**E** Para cada vehículo y objeto volador RC hay también más accesorios disponibles. Encontrará los productos adecuados en nuestra tienda online en accesorios o en su tienda especializada.



***carrera-rc.com***