



#370162052X Turnator
#370162105X Turnator – Glow in the dark

- D Montage- und Betriebsanleitung**
- GB USA Assembly and operating instructions**
- F Instructions de montage et d'utilisation**
- E Instrucciones de montaje y de servicio**
- I Istruzioni per il montaggio e l'uso**
- NL Montage- en gebruiksaanwijzing**
- P Instruções de montagem e modo de utilização**
- S Monterings- och bruksanvisning**
- FIN Asennus- ja käyttöohje**
- PL Instrukcja montażu i obsługi**
- H Szerelési és használati utasítás**
- SLO Navodila za montažo in uporabo**
- CZ Návod k montáži a obsluze**
- SK Návod na montáž a obsluhu**
- N Montajse- og bruksanvisning**
- DK Monterings- og driftsvejledning**
- Arabic إرشادات التركيب والأستخدام**

RC
Power
carrera-rc.com

Made in China
Fabriqué en Chine

Digitale Version
Digital version
Version numérique
Versión digital



D Sehr geehrter Kunde

Wir beglückwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modellautos, das nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber den Angaben und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. Bei Nichtbeachtung der Bedienungsanleitung und der enthaltenen Sicherheitsanweisungen erhältlich der Garantieanspruch. Bewahren Sie diese Anleitung zum Nachlesen und für die eventuelle Weitergabe des Modells an Dritte auf.

Die aktuellste Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu erhältlichen Ersatzteilen finden Sie auf carrera-rc.com im Servicebereich.

Garantiebedingungen

Bei den Carrera-Produkten handelt es sich um technisch hochwertige Spielzeuge, die sorgfältig behandelt werden sollten. Beachten Sie unbedingt die Hinweise in der Bedienungsanleitung. Alle Teile werden einer sorgfältigen Prüfung unterzogen (technische Änderungen und Modelländerungen, die der Verbesserung des Produktes dienen, sind vorbehalten).

Sollten dennoch Fehler auftreten, wird eine Garantie im Rahmen der nachstehenden Garantie-Bedingung gewährt: Die Garantie umfasst nachweisliche Material- oder Fabrikationsfehler, die zum Zeitpunkt des Kaufes des Carrera-Produkts vorhanden waren. Die Garantiezeit beträgt vom Verkaufsdatum an gerechnet 24 Monate. Ausgeschlossen ist der Garantieanspruch auf Verschleißteile (wie z.B. Carrera RC Akkus, Antennen, Reifen, Getriebeteile etc.). Schäden durch unsachgemäße Behandlung/Nutzung (wie z.B. hohe Sprünge über den empfohlenen Höhenangabe, fallensassen des Produkts etc.) oder bei Fremdeingriffen. Die Reparatur darf nur durch die Firma Carrera Toys GmbH oder ein von dieser autorisierte Unternehmen ausgeführt werden. Im Rahmen dieser Garantie wird nach Wahl der Carrera Toys GmbH das Carrera-Produkt als Ganzes oder nur die defekten Teile ausgetauscht oder gleichwertiger Ersatz gewährt. Von der Garantie ausgeschlossen sind Transport-, Verpackungs- und Fahrtkosten sowie vom Käufer zu vertretende Schäden. Diese sind vom Käufer zu tragen. Die Garantieansprüche können ausschließlich vom Ersterwerber des Carrera-Products in Anspruch genommen werden.

Anspruch auf die Garantieleistung besteht nur dann, wenn

- die ordnungsgemäß ausgefüllte Karte zusammen mit dem defekten Carrera-Produkt, der Kaufquittung / der Rechnung / dem Kassenzettel eingesandt wird.
- keine eigenmächtigen Änderungen an der Garantiekarte vorgenommen wurden.
- das Spielzeug gemäß der Bedienungsanleitung behandelt und bestimmungsgemäß genutzt wurde.
- die Schäden / Fehlfunktionen nicht auf höhere Gewalt oder betriebsbedingten Verschleiß zurückzuführen sind.

Garantiekarten können nicht ersetzt werden.

Hinweis für EU-Staaten: Es wird auf die gesetzliche Gewährleistungspflicht des Verkäufers hingewiesen, dass nämlich diese Gewährleistungspflicht durch gegenständliche Garantie nicht eingeschränkt wird.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline:

+49 800 2277-372 (D) bzw. +43 662 8892-330 (AT)

oder besuchen Sie unsere Webseite carrera-rc.com im Servicebereich.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG-Richtlinien: EG Richtlinien 2009/48/EC und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet.

Die Original-Konformitätserklärung kann unter carrera-rc.com angefordert werden.



Maximale Frequenzleistung <10dBm · Frequenzbereich: 2400–2483,5 MHz

Warnhinweise!

Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gesteuert werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.

ACHTUNG! Dieses Spielzeug ist nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, wegen verschluckbarer Kleinteile.

ACHTUNG! Funktionsbedingte Klemmgefahr! Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien und Befestigungsdrähte, bevor Sie dieses Spielzeug dem Kind übergeben. Für Informationen und etwaige Fragen, bewahren Sie bitte Verpackung und Adressen auf.



Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altegeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Ungleichige Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden.

Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen. Achten Sie auf die richtige Polarität. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Zum Aufladen darf nur das mitgelieferte Ladegerät verwendet werden. Die Verwendung eines anderen Ladegerätes kann zu einer dauerhaften Beschädigung des Akkus sowie benachbarter Teile führen und körperliche Schäden verursachen!

ACHTUNG: Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird. Bei regelmäßigen Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anchluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden. Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden. or

Sicherheitsbestimmungen

- Ein Carrera RC-Fahrzeug ist ein fertiggestelltes, mit speziellen Fahrakkus betriebenes Modellauto, Es dürfen nur die original Carrera RC LiFePO₄-Akkus verwendet werden. Entfernen Sie den Akku aus dem Fahrzeug bevor Sie diesen aufladen.
- Das Carrera RC-Fahrzeug ist ausschließlich für Hobbyzwecke ausgelegt und darf nur auf dafür vorgesehenen Bahnen und Plätzen gefahren werden. **ACHTUNG!** Verwenden Sie das Carrera RC-Fahrzeug nicht im Straßenverkehr.

C Fahren Sie auch nicht unter Hochspannungsleitungen oder Funkmasten oder bei Gewitter! Atmosphärische Störungen können zu einer Funkstörung führen. Bitte warnen Sie bei großen Temperaturunterschieden zwischen Lagerraum und Fahrplatz bis sich das Fahrzeug akklimatisiert hat, um die Bildung von Kondenswasser und daraus resultierende Funkstörungen zu vermeiden.

D Fahren Sie mit diesem Produkt niemals auf Grasflächen. Sich festwickelndes Gras kann die Achsenumdrehung behindern und den Motor erhitzen. Mit einem Carrera RC-Fahrzeug dürfen keine Güter, Personen oder Tiere transportiert werden.

E Fahren Sie mit dem Carrera RC-Fahrzeug niemals bei Regen oder Schnee im Freien. Das Fahrzeug darf nicht durch Wasser, Plüten oder Schnee fahren und muss im trockenen gelagert werden. Nasser Untergrund ohne Plüten führt zu keiner Beeinträchtigung des Fahrzeuges, da die Elektronik gegen Spritzwasser geschützt ist.

F Benutzen Sie das Fahrzeug niemals in der Nähe von Flüssen, Teichen oder Seen, damit das Carrera RC-Fahrzeug nicht ins Wasser fällt. Vermeiden Sie das Fahren auf Strecken, die ausschließlich aus Sand bestehen.

G Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug keiner direkten Sonneneinstrahlung aus. Überhitzungen der Elektronik im Fahrzeug zu vermeiden, müssen bei einer Temperatur von über 35 °C regelmäßig kurze Ruhepausen eingelegt werden.

H Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug niemals permanenten Lastwechsel, d.h. ständigem Vor- und Zurückfahren, aus.

I Stellen Sie das Fahrzeug immer von Hand auf dem Boden ab. Werfen Sie das Fahrzeug niemals aus dem Stand auf den Boden.

K Vermeiden Sie Sprünge von Schanzen oder Rampen mit Höhen über 5 cm.

L Verwenden Sie niemals scharfe Lösungsmittel zur Reinigung Ihres Modells.

M Um zu vermeiden, dass das Carrera RC-Fahrzeug mit Störungen im Steuerungssystem und dadurch unkontrolliert fährt, sind die Batterien des Controllers und des Fahrzeugakkus auf einwandfreien Ladezustand hin zu überprüfen. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen.

N Die korrekte Montage des Carrera RC-Fahrzeugs muss stets vor und nach jeder Fahrt überprüft werden, gegebenenfalls Schrauben und Muttern nachziehen.

Bedienungshinweise**Lieferumfang**

- 1x Carrera RC Fahrzeug
- 1x Controller
- 1x USB-Ladekabel
- 1x LiFePO₄ Akku
- 1x Set Batterien (nicht wiederaufladbar)

Aufladen des Akkus

2 Wiederaufladbarer Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiFePO₄-Akku nur mit dem mitgelieferten LiFePO₄-Ladegerät (USB-Ladekabel) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiFePO₄-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. **Bevor Sie fortfahren, lesen Sie bitte aufmerksam das vorherige Kapitel mit den Sicherheitshinweisen und Richtlinien zur Verwendung wiederaufladbarer Batterien.** Sie können den Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port eines Computers (USB 3.0) oder einem USB Netzteil mit mindestens 1A Ausgangsspannung laden:

• Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers **1**. Die LED am USB-Ladekabel

leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie einen leeren Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Akku geladen wird. **2** Das USB-Ladekabel ist so hergestellt, dass verkehrte Polariität ausgeschlossen ist.

• Es dauert ungefähr 80 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tieffenladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.

Einsetzen des Akkus

3 Entfernen Sie mit einem Schraubenzieher den Deckel des Akkufachs beim Carrera RC-Fahrzeug. Verbinden Sie das Kabel des Carrera RC-Fahrzeugs mit dem des Akkus, Akku einlegen, Deckel mit einem Schraubenzieher zuschrauben,

Einsetzen der Batterien

4 Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterien in den Controller ein. Achten Sie auf die richtige Polariität. Verwenden Sie nie alte und/oder Batterien oder von unterschiedlichen Herstellern gemeinsam. Nach dem Verschließen des Faches können Sie die Funktionalität des Controllers mit Hilfe des Powerschalters auf der Vorderseite prüfen. Bei ON-Stellung des Powerschalters und ordnungsgemäßer Funktion sollte die LED oben in der Mitte des Controllers rot aufleuchten.

Jetzt kann die Fahrt losgehen**Bindung von Fahrzeug und Controller**

Das Carrera RC Fahrzeug und der Controller sind werkseitig gebunden.

5 1. Schalten Sie das Fahrzeug am ON-OFF-Schalter ein.

6 Die LED auf der Oberseite des Fahrzeugs blinkt rhythmisch.

7 2. Schalten Sie den Controller ein. Die LED am Controller blinkt rhythmisch. Nach ein paar Sekunden leuchten die LED am Fahrzeug und am Controller permanent. Die Bindung ist abgeschlossen.

Lass uns üben!

8 Achtung dieses Fahrzeug erreicht Geschwindigkeiten von bis zu 18 - 20km/h. Bitte üben Sie auf einer leeren Fläche mit mind. 4,5 Metern Größe. Bedienen Sie beim ersten Mal sehr vorsichtig den Gashebel.

9 Bauen Sie mit Eickbegrenzern oder legen Büchsen usw. eine Carrera RC-Fahrzeug Rennstrecke auf einer großen, freien Fläche. Die grundlegende Steuertechnik beim Fahren mit einem Carrera RC-Fahrzeugs ist auf Gedanken schnell fahren und in den Kurven abbremsen.

*** Beim Wechsel vom ersten zum zweiten Akku muss eine Fahruhpeise von mindestens 10 Minuten eingehalten werden. Beim darauf folgenden Wechsel muss unbedingt eine Ruhepause von mindestens 20 Minuten eingehalten werden.**

tens 20 Minuten eingehalten werden.

- Permanenten Motoreinsatz vermeiden.
- Schaltet sich das Fahrzeug mehrmals kurz hintereinander von selbst ab, ist der Akku leer. Bitte laden Sie den Sie den Akku.
- Innerhalb von ca. 30 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus. Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.
- Zum Ausschalten nach der Fahrt umgekehrte Reihenfolge einhalten.
- Nach der Fahrt den Akku herausnehmen bzw. abklemmen. Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf, um eine sog. Tieffenladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf.
- Lagern Sie den Akku immer außerhalb des Fahrzeugs.
- Das Carrera RC-Fahrzeug nach der Fahrt säubern.

Controller-Funktionen – SERVO TRONIC / Differentiallenkung

10 Mit den Joysticks können Sie präzise Lenk- und Fahrmanöver durchführen.
Joystick links und rechts: Vorwärtsfahrt und Rückwärtsfahrt in unterschiedlichen Geschwindigkeiten, bei gleichmäßiger und gleichzeitiger Betätigung des linken und rechten Joysticks. Eine Lenkbewegung nach links erzeugen Sie wenn Sie den rechten Joystick nach vorne bewegen und anschließend wieder loslassen. Für eine Lenkbewegung nach rechts bewegen Sie den linken Joystick nach vorne und lassen Sie ihn anschließend wieder los.

11 **Flip Action Stunts**
Durch schnelles direktes entgegengesetztes Bewegen der beiden Joysticks, jeweils bis zum Anschlag nach oben oder unten, kann der Flip ausgelöst werden, bei dem sich das Fahrzeug überschlägt.

12 **360° Drehung**
Durch langsame entgegengesetztes und gleichmäßiges Auf- und Abbewegen der beiden Joysticks dreht sich das Fahrzeug 360° auf der Stelle.

13 **Dank 2,4 GHz Technologie** können bis zu 16 Fahrzeuge gemeinsam auf einer Rennstrecke gefahren werden. Dies ist ganz ohne Frequenz-Abstimmung unter den Rennfahrern möglich.

Problemlösungen

Problem: Modell fährt nicht.

Ursache: Schalter am Controller oder/und Modell steht/stehen auf „OFF“.

Lösung: Einschalten.

Ursache: Schwacher oder gar kein Akku im Modell.

Lösung: Geladenen Akku einlegen.

Ursache: Das Auto ist an einem Hindernis stehen geblieben.

Lösung: Der Überspannungsschutz hat das Auto abgeschaltet, ON/OFF Schalter am Fahrzeug einmal auf OFF, dann wieder auf ON schalten und auf einer freien Fläche platzieren.

Ursache: Schwacher Akku/Batterie im Controller oder Modell.

Lösung: Geladenen Akku oder Batterie einlegen.

Ursache: Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Modell gebunden.

Lösung: Stellen Sie wie unter „Jetzt kann die Fahrt losgehen“ beschrieben, eine Bindung zwischen Modell und Controller her.

Ursache: Innerhalb von ca. 30 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus.

Lösung: Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.

Ursache: Das Fahrzeug ist sehr warm.

Lösung: Fahrzeug und Controller ausschalten und das Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Ursache: Der Überhitzungsschutz hat das Auto wegen zu starker Erwärmung angehalten.

Lösung: Den Empfänger ausschalten. Das RC-Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Problem: Keine Kontrolle.

Ursache: Fahrzeug setzt sich ungewollt in Bewegung.

Lösung: Zuerst das Fahrzeug einschalten, dann erst den Controller.

**Irrtum und Änderungen vorbehalten - Farben / endgültiges Design – Änderungen vorbehalten
Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten - Piktogramme = Symbolotos**

(GB) (USA) Dear customer

Congratulations on purchasing a Carrera RC model car, manufactured in accordance with the latest technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials, and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. Non-observance of these operating instructions and the safety instructions they contain will render the guarantee null and void. These instructions are to be kept for future reference and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

Guarantee conditions

A Carrera product is built to high technical standards and is to be treated with care. Please ensure that you observe all the instructions contained in this guide. All components have been subjected to careful inspection (technical modifications and alterations to the model for the purpose of product improvement are reserved).

Should any faults nevertheless occur, guarantee is assumed within the scope of the following conditions:

The guarantee covers demonstrable material or manufacturing defects that existed at the time that the Carrera product was purchased. The guarantee period is 24 months beginning with the date of purchase. The guarantee does not extend to wearing parts (such as Carrera RC rechargeable batteries, antennas, tyres, gearbox components etc.), damage caused by improper treatment or use (such as performing jumps in excess of the recommended height, dropping the product etc.), or unauthorised intervention. Repair may only be performed by Carrera Toys GmbH or by a company it has authorised to do so. Within the scope of this guarantee, either the product as a whole or only the defective components will be replaced or equivalent substitution performed, as deemed appropriate by Carrera Toys GmbH. The guarantee does not cover transport, packaging or travel costs or any damage for which the buyer is responsible. These costs are to be covered by the buyer. Guarantee claims will only be accepted from the original purchaser of the Carrera product.

B The Carrera RC vehicle is a remote-controlled model car that uses special rechargeable batteries for this purpose. Only original Carrera RC LiFePO₄ rechargeable batteries may be used. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.

C Do not operate the car beneath overhead high-voltage cables or broadcasting masts or during a storm!

Atmospheric disturbances can affect the operation of the vehicle. When there a large temperature differences between your car's garage and the running track, please wait until the vehicle has had time to acclimatise. This will help prevent condensation forming and the possibility of malfunctions resulting.

D Never operate the product on grass surfaces. There is the risk of grass hindering the movement of the axles, which can lead to the motor overheating. Do not use the Carrera RC vehicle for transporting goods, persons or animals.

E Never use the Carrera RC vehicle outdoors during rain or snowfall. The car must not be run through

Guarantee claims can only be accepted when:

- The card receipt has been filled in properly and sent together with the defective Carrera product and the purchase receipt/invoice/cash/register receipt.
- No unauthorised alterations have been made by the buyer to the guarantee card.
- The toy has been treated in accordance with the operating instructions and subjected to its intended use.
- The damage/faulty operation is not due to acts of God or normal wear and tear.
- Guarantee cards cannot be replaced.

Note for EU countries: Reference is hereby made to the seller's statutory guarantee obligation, to the extent that this guarantee obligation is not restricted by the product guarantee.

Notes for Australia: Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the ACL. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and for compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

Declaration of conformity

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2009/48/EC and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED). The original declaration of conformity can be requested from carrera-rc.com.



Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm · Frequency range: 2400–2483,5 MHz



Warning!
Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage.

WARNING! This toy contains small parts which can be swallowed and is therefore not suitable for children under 3 years of age.

WARNING! danger of pinching during operation! Remove all packaging materials and wire fastenings before handling the toy over to the child. Please retain the packaging and address for information and in the event of any questions.

This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Do not mix similar battery types or employ new and used batteries together. Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Supply terminals are not to be short circuited.

The appliance is only to be used with the power supply unit provided with the appliance. The use of a different power supply unit may lead to the permanent damage of the battery and neighbouring parts, as well as physical injury!

WARNING: For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy. Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol: or

FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause harmful interference, and
- (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures :

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

IC statement

The device contain license-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

- 1. The device must not cause interference;
- 2. The device must accept any interference, including

water, puddles and snow, and must always be kept stored in a dry place. Wet surfaces without puddles will not affect the car's performance as the electronic equipment is protected against spray.

F Never operate the vehicle near rivers, ponds or lakes, to avoid the risk of the Carrera RC car falling into the water. Avoid running on courses which are laid exclusively with sand.

G Do not expose the Carrera RC vehicle to direct sunlight. To avoid the electronics in the car overheating, when temperatures are above 35 °C, regular short pauses in operation are essential.

H Never subject the Carrera car to repeated changes of load – that means continuously reversing it.

I Always place the car on the floor by hand. Never throw the car on the floor from a standing position.

K Avoid jumping from jumps or ramps higher than 5 cm (0.16 ft).

L Never use strong solvents for cleaning the car.

M To avoid malfunctions to the control system resulting in uncontrolled operation of the Carrera RC vehicle, check that the controller batteries and the rechargeable batteries in the vehicle have sufficient charge. Supply terminals are not to be short-circuited.

N The Carrera RC vehicle must be inspected before and after operation, each time it is used, to ensure that it has not become disassembled. Any screws or nuts that may have become loosened during operation must be tightened.

Instruction Manual

Contents of package

- 1 1x Carrera RC Vehicle
- 1 1x Controller
- 1 1x USB charger cable
- 1 1x LiFePO₄ rechargeable battery
- 1 1x Set of batteries (non-rechargeable)

Charging the rechargeable battery

Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Take care only to charge the LiFePO₄ battery supplied with the LiFePO₄-charging unit (USB charger cable) also supplied. If you attempt to recharge the battery with any other LiFePO₄-battery charger or any other type of charger, this may result in serious damage. **Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding.** You can recharge the rechargeable battery with the respective USB charger cable from a computer USB port (USB 3.0) or a USB power supply unit with at least 1 A output voltage:

• Connect the USB charger cable with the USB port of a computer **①**. The LED on the USB charger cable lights green and indicates that the charger is correctly connected to the computer. When you connect an empty rechargeable battery, the LED on the USB charger cable goes off and indicates that the battery is being charged. **②** The USB charger cable is so designed that reversed polarity is not possible.

• It lasts about 80 minutes to recharge a discharged (NOT a deep-discharged) battery. When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights green again.

Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2-3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.

Installing the rechargeable battery

3 Using a screwdriver, remove the cover of the battery compartment in the Carrera RC car. Connect the end of the cable from the Carrera RC vehicle with the charged battery. Put the battery in place. Replace the compartment cover using a screwdriver.

Inserting the batteries

4 Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power-switch turned ON and proper functioning, the top center LED on the remote control will light up red.

Now you can drive the car

Bonding vehicle and controller

The Carrera RC car and the remote control are bound as a factory setting.

5 1. Switch the car ON at the ON/OFF switch.

6 The LED on top of the car will flash rhythmically.

7 2. Switch on the controller. The LED on top of the controller will flash rhythmically. After a few seconds, the LEDs on the car and on the controller will light continuously, meaning the bind has been made.

Let's practise!

8 Warning! This vehicle reaches speeds up to 18 - 20 km/h (11 - 13 mph). Practice on an empty surface at least 4 x 5 metres (13.1' x 16.4'). When first starting, be very careful when operating the gas pedal.

9 Now it's time to practise! Set up a Carrera RC vehicle racing track in a large empty area, using cones, posts, empty cans, or similar objects. The basic technique to adopt when operating a Carrera RC is to drive fast on the straight sections and to slow down in the curves.

*** When changing from the first battery to the second battery, you must stop running for at least ten minutes. At the next change, a pause of at least 20 minutes is absolutely essential.**

Avoid constant motor operation.

If the car switches itself off several times one after another, the battery is dead. Please recharge the battery.

Within approx. 30 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically. To restart, switch the ON/OFF switch on the controller & the car to OFF and then back to ON.

To switch off after use, follow the steps in the reverse order.

After use, remove or disconnect the battery. Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged.

Always keep the rechargeable battery stored outside the vehicle.

Clean the Carrera RC car after use.

Controller functions – SERVO TRONIC / Differential Steering

10 You can use the joysticks to carry out precise steering and driving manoeuvres.

Joystick left and right: Forwards and backwards at different speeds with steady movement of left and right joysticks at the same time.
Steer the car to the left by pushing the right-hand joystick forwards and releasing it again. Steer the car to the right by pushing the left-hand joystick forwards and releasing it again.

11 Flip action stunts
The flip can be triggered by moving both joysticks quickly and simultaneously in opposite directions either upwards or downwards to the stop, and the car turns a somersault.

12 360° turn
By moving both joysticks slowly and steadily up and down in opposite directions the vehicle can be made to rotate 360° on the spot.

13 Thanks to 2.4 GHz technology, up to 16 cars can be run together on one race-track. This is possible even without harmonising frequencies between the racing drivers.

Troubleshooting

Problem: Car does not move.

Cause: Either the switch on the controller or the car is set to OFF.

Solution: Switch on.

Cause: There is no rechargeable battery in the car or the battery is too weak.

Solution: Insert charged battery.

Cause: The car has come to a stop at an obstacle.

Solution: The voltage surge protector has switched the car off. Turn the ON/OFF switch on the car to OFF, then back to ON, and place the car on a clear surface.

Cause: The battery or rechargeable battery in the transmitter or model is too weak.

Solution: Insert new battery or recharged battery.

Cause: The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the model, **Solution:** Carry out a frequency bind between the model and the remote control as described in "Now you can drive the car".

Cause: Within approx. 30 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically. **Solution:** To restart, switch the ON/OFF switch on both controller & vehicle to OFF and then back to ON.

Cause: The vehicle is very warm.

Solution: Switch both car and controller off and allow the car to cool down for about 30 minutes.

Cause: The overheat protection has caused the car's motor to cut out due to excess temperature. **Solution:** Switch off the receiver. Leave the RC car to cool down for approx. 30 minutes.

Problem: Car cannot be controlled.

Cause: Vehicle starts moving unintentionally.

Solution: First turn on the vehicle, only then the transmitter. **5 6 7**

Errors and changes excepted - Colours / final design – changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms = symbolic photos

F Chère cliente ! Cher client !

Félicitations pour l'achat de votre véhicule radiocommandé Carrera RC fabriqué selon des critères récents des plus exigeants. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation font partie intégrale du produit. Le fabricant décline toute responsabilité en cas d'observance des instructions de montage et d'utilisation et des consignes de sécurité figurant. Veuillez conserver ces instructions de montage et d'utilisation, afin que vous puissiez les consulter ultérieurement et les remettre à tout utilisateur de ce véhicule si besoin est.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur carrera-rc.com dans la zone de service.

Conditions de garantie

Les produits Carrera sont des jouets d'une technique haut de gamme, qu'il est toujours recommandé de traiter avec soin. Respectez impérativement les informations contenues dans les instructions d'utilisation. Tous les éléments sont soumis à des contrôles approfondis (sous réserve de modifications techniques et des véhicules destinées au perfectionnement du produit).

La responsabilité du fabricant est cependant engagée aux termes des conditions de garantie ci-après à supposer que le produit présente des défauts : La garantie s'applique aux défauts matériels ou de fabrication effectivement existants au moment de l'achat du produit Carrera. La garantie du fabricant s'élève à 24 mois à partir de la date d'achat. Le recours à la garantie du fabricant est exclue pour les pièces d'usure (comme les batteries, antennes, piles, prises, boîtes de vitesse Carrera RC, etc.), les dommages causés par un traitement / une utilisation non conforme à l'usage prévu (comme par exemple des sauts au dessus des données de hauteur recommandées, la chute du produit, etc.) ou les interventions de tiers. La réparation demeure réservée au domaine de compétence de la société Carrera Toys GmbH ou d'une entreprise détentrice autorisée par cette dernière. Dans le cadre de cette garantie, la société Carrera Toys GmbH décide au choix du remplacement du produit Carrera complet ou des éléments défectueux ou du remplacement par un produit équivalent. La garantie ne s'applique pas aux défaillances de bras de frein, d'emballement et de voyage, de même qu'aux dommages découlant de la responsabilité de l'acheteur. Ceux-ci sont à la charge de l'acheteur. Le recours à la garantie est exclusivement réservé au premier acheteur du produit Carrera.

Le recours à la garantie du fabricant est uniquement possible si
• le produit Carrera défectueux est envoyé avec la carte de garantie dûment remplie et le reçu / la facture / le ticket de caisse respectif,
• l'acheteur n'a effectué aucune modification sur la carte de garantie,
• le jouet a été traité dans le respect des instructions de montage et d'utilisation et utilisé de manière conforme à l'usage prévu,
• les dommages / dysfonctionnements n'ont pas été causés par une force majeure ou une usure liée à l'utilisation du produit.

Les cartes de garantie ne sont pas remplissables.

Avis destinés aux États de l'Union européenne : nous attirons l'attention sur l'obligation de garantie légale du vendeur, pour autant que cette obligation de garantie ne soit pas restreinte par les conditions de la présente garantie,

Déclaration de conformité

Par la présente la société Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle y compris le contrôleur est conforme aux exigences essentielles des directives européennes suivantes : Directives européennes 2009/48/EC et

autres prescriptions importantes de la Directive 2014/53/EU (RED). L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet carrera-rc.com.



Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm - Gamme de fréquences: 2400 - 2483.5 MHz

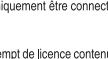
Avertissements !

Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exiger certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages.

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement – Présence de petits éléments pouvant être avalés. **ATTENTION ! Danger d'écrasement en cours de fonctionnement !** Supprimez tous les matériaux d'emballage et fils de fixation avant de remettre ce jouet à l'enfant. Veillez conserver le conditionnement et l'adresse pour votre information et d'éventuelles questions.

 Le pictogramme ci-dessus des poubelles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc., dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. Les accumulateurs doivent être chargés uniquement sous le contrôle d'un adulte. Lorsque les piles et les batteries sont vides, veuillez les retirer du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables.

Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les bornes d'une pile ou accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. L'appareil doit être utilisé uniquement avec l'alimentation fournie avec l'appareil, l'utilisation d'autre chargeur peut provoquer un endommagement irréversible de la batterie ainsi que des pièces adjacentes et causer des dommages physiques ! **ATTENTION ! Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler des déformations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et en cas de telles déformations il ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant,

 ou  L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Consignes de sécurité

A Votre véhicule radiocommandé Carrera RC a été conçu pour ne fonctionner qu'avec les batteries LiFePO₄, livrées avec le véhicule. Ne pas utiliser d'autres types de batterie. Retirez la batterie du véhicule avant de la charger.

B Le véhicule Carrera RC est exclusivement destiné à un usage loisir et son utilisation est limitée aux voies et lieux prévus à cet usage. **ATTENTION !!!** Il est strictement interdit d'utiliser un véhicule Carrera RC sur toute voie destinée à la circulation routière.

C Ne vous servez pas du véhicule sous des lignes à haute tension ou des pylônes-antennes ou lors d'un orage ! Les perturbations atmosphériques risquent de provoquer des dysfonctionnements. Si les différences de température entre l'entrée et le lieu de fonctionnement sont grandes, attendez jusqu'à ce que le véhicule se soit acclimaté afin d'éviter la formation d'eau de condensation et les dysfonctionnements en résultant.

D L'utilisation du véhicule est interdite sur pelouse et gazon. L'herbe pouvant s'enrouler autour des axes des roues empêche leur bon fonctionnement et entraînant une surchauffe du moteur. Il est interdit de transporter des marchandises, personnes ou des animaux avec un véhicule Carrera RC.

E Ne vous servez jamais du véhicule Carrera RC en plein air en cas de pluie ou de neige. Le véhicule ne doit pas rouler dans l'eau, des flaques d'eau ou de la neige et doit être entreposé au sec. Un support humide sans flaques n'endommage pas le véhicule, car les éléments électroniques sont protégés contre les projections d'eau.

F Ne vous servez jamais du véhicule à proximité directe des rivières, fleuves, étangs ou lacs afin que le Carrera RC ne risque pas de tomber dans l'eau. Évitez de rouler sur des parcours qui sont exclusivement en sable.

G N'exposez pas le véhicule Carrera RC directement aux rayons du soleil. Pour éviter la surchauffe de l'électronique dans le véhicule, il faut intercaler régulièrement de courtes pauses lorsque la température extérieure est supérieure à 35 °C.

H Ne soumettez jamais la voiture Carrera RC à des changements de charge répétés, c.-à-d. à des inversions permanentes.

I Déposez toujours le véhicule sur le sol avec les mains. Ne jetez jamais le véhicule au pied levé sur le sol.

K Évitez les sauts de tremplins ou de rampes à des hauteurs supérieures à 5 cm.

L Ne vous servez jamais de solvants agressifs pour le nettoyage de votre maquette.

M Contrôlez la charge de la batterie du véhicule et des piles de la télécommande afin d'éviter tout dysfonctionnement pouvant entraîner des déplacements incontrôlés du véhicule. Ne mettez jamais les charges et les blocs d'alimentation en court-circuit.

N Contrôlez le montage correct du véhicule Carrera RC avant et après chaque course et resserrez les vis et écrous si besoin est.

Instructions d'utilisation

Fournitures

- 1 1x Carrera RC Véhicule
- 1 1x Contrôleur
- 1 1x Câble de charge USB
- 1 1x Batterie LiFePO₄
- 1 1x Jeu de piles (non rechargeables)

FRANÇAIS

Chargement de la batterie

2 Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargeées. Veuillez à ce que la batterie LiFePO₄ fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiFePO₄ fourni (câble USB). Le chargement de la batterie avec l'appareil de charge d'une autre batterie LiFePO₄ ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères. **Veuillez lire avec attention le chapitre précédent avec les mises en garde et les directives sur l'utilisation batteries rechargeables avant de commencer.** Vous pouvez charger la batterie avec le câble USB correspondant via le port USB d'un ordinateur ou avec un bloc d'alimentation USB disposant d'une tension de sortie d'au moins 1 A :

- Branchez le câble de charge USB sur le port USB d'un ordinateur **①**. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez une autre batterie vide, la DEL du câble USB cesse de clignoter et indique que la batterie est en cours de charge.
- **②** Le câble de charge USB est fabriqué de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.

• La recharge d'une batterie déchargée (non fortement déchargée) dure environ 80 minutes. Lorsque la batterie est pleine, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins pour pouvoir être rechargeée complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une déterioration de l'accu. **Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.**

Insertion de la batterie

3 Servez-vous d'un tournevis pour retirer le couvercle du compartiment de la batterie du véhicule Carrera RC. Branchez le câble du véhicule à la batterie. Insérez la batterie dans son compartiment avant de remettre le couvercle et de la visser à l'aide d'un tournevis.

Insertion des piles

4 Ouvrir le compartiment des piles avec un tournevis et insérer les piles dans le contrôleur. Respecter la bonne polarité. N'utilisez jamais de piles de différents fabricants ou de piles usagées et neuves ensemble. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide du commutateur puissance sur le devant. En position ON du commutateur puissance et si le fonctionnement est correct, la DEL devrait s'allumer en rouge en haut au milieu du contrôleur.

La course peut démarrer maintenant

Liaison du véhicule et du contrôleur

Le véhicule Carrera RC et le contrôleur sont reliés en usine.

5 1. Allumez le véhicule sur le commutateur ON/OFF.

6 La DEL sur le haut du véhicule clignote régulièrement.

7 2. Allumez le contrôleur, La DEL du contrôleur clignote régulièrement. Après quelques secondes, les DEL du véhicule et du contrôleur restent allumées. La liaison est établie.

Entraînons-nous !

8 Attention, ce véhicule atteint des vitesses de 18 - 20 km/h maximum.

Veuillez vous exercer sur une surface vide d'une superficie minimum de 4x5 mètres. Lors du premier essai, manipulez le levier d'accélération avec grande prudence.

9 Construisez un circuit pour votre véhicule Carrera RC sur un grand espace libre en vous servant d'objets de délimitation des virages ou de boîtes vues etc. La technique fondamentale pour conduire un véhicule Carrera RC consiste à accélérer sur les droites et à freiner dans les virages.

- **Lors du changement de la première à la deuxième batterie, observer un arrêt de conduite d'au moins 10 minutes. Lors du changement suivant, observer impérativement un arrêt de conduite d'au moins 20 minutes.**

• Évitez toute mise en action ininterrompue du moteur.

• Si le véhicule se débranche plusieurs fois à brefs intervalles de soi-même, ceci signifie que la batterie est vide. Chargez-la.

• Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 30 minutes. Pour les utiliser à nouveau, brancher le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.

• Mettez le véhicule hors circuit dans le sens inverse de la mise en circuit après la course.

• **Retirez la batterie après la course ou déconnectez-la.** Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins pour pouvoir être rechargeée complètement.

• Veillez toujours conserver la batterie à l'extérieur du véhicule.

• Nettoyez le véhicule Carrera RC après la course.

Fonctions de la télécommande – SERVO TRONIC / Direction différentielle

10 Avec les leviers de commande, vous pouvez effectuer des manœuvres de direction et de conduite précises.

- **Manette gauche et droite :** Marche avant et marche arrière à diverses vitesses, avec l'actionnement simultané et constant de la manette gauche et droite.

Vous effectuez un mouvement de direction vers la gauche en déplaçant la manette droite vers l'avant et la relâchant. Pour effectuer un mouvement de direction vers la droite, déplacez la manette gauche vers l'avant puis relâchez-la.

11 Cascades de retournement

Un retournement peut être provoqué via un mouvement opposé rapide et direct des deux manettes jusqu'au

senza pozzanghere non danneggia la vettura, poiché l'elettronica è protetta contro gli spruzzi d'acqua.

F Per evitare che la vettura Carrera RC cada in acqua, non usarla mai nei pressi di fiumi, stagni o laghi. Evitare di percorrere tratti esclusivamente di sabbia.

G Non esprire la vettura Carrera RC a irradiazioni solari dirette. Per evitare surriscaldamenti dell'elettronica del modello, a temperatura superiore ai 35 °C si devono effettuare brevi pause regolari.

H Non esprire mai la vettura Carrera RC a una variazione di carico permanente – cioè guida continua alternata avanti e indietro.

I Mettere sempre l'auto sul pavimento con le mani. Non buttaria mai sul pavimento stando in piedi.

K Evitare salti da trampolini o rampe più alti di 5 cm.

L Per la pulizia del modellino non usare mai detergenti aggressivi.

M Per evitare che la vettura Carrera RC funzioni con un sistema di comando disturbato e quindi incontrollata, verificare lo stato della carica delle batterie del controller e della batteria della vettura. Non cortocircuittare caricabatterie e alimentatori.

N Prima e dopo l'uso, controllare la correttezza del montaggio della vettura Carrera RC. Eventualmente stringere viti e dadi.

Istruzioni per l'uso

Contenuto della fornitura

1x Carrera RC Vettura

1x Controller

1x Cavo di carica USB

1x LiFePO₄ Batteria ricaricabile

1x Set di batterie (non ricaricabile)

Carica dell'accumulatore

2 Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Ricaricare l'accumulatore agli LiFePO₄ in dotazione solo con il caricabatterie agli LiFePO₄ (cavo di carica USB) in dotazione. Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatterie agli LiFePO₄ o un altro caricabatterie, possono verificarsi gravi danni. **Prima di procedere, si prega di leggere attentamente il precedente capitolo con le avvertenze e le linee guida sull'uso delle batterie ricaricabili.** L'accumulatore può essere caricato con il relativo cavo di carica USB su una porta USB di un computer o su un alimentatore USB con una tensione d'uscita di almeno 1 A:

• Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer **1**. Il LED sul cavo di carica USB si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se collegate un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica USB non si accende più e indica che l'accumulatore viene caricato. **2** Il cavo di carica USB è progettato in modo da escludere un'inversione della polarità.

Per ricaricare un accumulatore scarico (non completamente) occorrono circa 80 minuti. Quando l'accumulatore è carico, l'indicatore LED sul cavo di carica USB passa di nuovo al verde.

Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'osservanza del sudetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuittare caricabatterie e alimentatori.

L'osservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.

Installazione della batteria

3 Con un cacciavite togliere il coperchio del vano della batteria della vettura Carrera RC. Collegare l'estremità del cavo della vettura Carrera RC con quella della batteria. Inserire la batteria. Con un cacciavite avvitare il coperchio.

Inserimento delle batterie

4 Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel controller, rispettando la corretta polarità. Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON e il controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del controller dovrebbe illuminarsi di rosso.

Ora la corsa può iniziare

Collegamento di vettura e Controller

La vettura Carrera RC e il controller sono collegati dalla fabbrica.

5 Accendere la vettura con l'interruttore ON/OFF.

6 Il LED sul lato superiore della vettura lampeggia ritmicamente.

7 Accendere il controller. Il LED sul controller lampeggia ritmicamente. Dopo alcuni secondi, i LED sulla vettura e sul controller si illuminano permanentemente. Il collegamento è stabilito.

Alleniamoci!

8 Avvertenza! Quest'auto raggiunge velocità fino a 18 - 20 km/h.

Allenarsi solo su una superficie libera di almeno 4x5 metri. La prima volta azionare la leva dell'acceleratore con molta cautela poiché l'auto reagisce in modo molto sensibile.

9 Con cunei spartitraffico o latine vuote, ecc. allestire un circuito per la vettura Carrera RC in un luogo spazioso e libero. La tecnica basale di guida della vettura Carrera RC è l'accelerazione in rettilineo e la frenata in curva.

• Quando si sostituisce il primo accumulatore con il secondo, si deve rispettare una pausa di guida di almeno 10 minuti. Alla sostituzione successiva, una pausa di almeno 20 minuti.

• Evitare l'uso permanente del motore.

• Se l'auto si spegne ripetutamente, l'accumulatore è scarico. Ricaricalo.

Dopo ca. 30 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinsieriscono automaticamente. Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.

• Per lo spegnimento dopo l'uso procedere in ordine inverso.

Le batterie devono essere rimosse dal giocattolo se esso non viene usato per lunghi periodi. Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso.

Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente.

• Conservare sempre l'accumulatore all'esterno della vettura.

• Dopo l'uso pulire la vettura Carrera RC.

Funzioni del controller – SERVO TRONIC / Sterzo differenziale

10 Con il joystick si possono effettuare sterzate e manovre precise.

Joystick sinistro e destro: Guida in avanti e indietro a diverse velocità, in caso di azionamento uniforme e contemporaneo del joystick sinistro e destro.

Un movimento di sterzata a sinistra viene creato spostando il joystick destro in avanti e rilasciandolo. Joystick sinistro in avanti e poi rilasciarlo.

11 Stunts d'azione con rotazione

Il flip, durante il quale la vettura compie un giro su se stessa, viene attivato spostando i due joystick verso l'alto o il basso fino all'arresto con un movimento veloce diretto contrapposto.

12 Rotazione di 360°

La vettura compie una rotazione di 360° sul posto abbassando e sollevando i due joystick con un movimento lento contrapposto e uniforme.

13 Grazie alla tecnologia 2.4 GHz, su una pista possono essere fatte girare contemporaneamente fino a 16 vetture. Questo è possibile senza alcuna sintonizzazione della frequenza tra i piloti.

Soluzioni dei problemi

Problema: Il modellino non funziona.

Causa: L'interruttore sul trasmettitore e/o il modellino è posizionato su «OFF».

Rimedio: Accenderlo.

Causa: Batteria scarica o nessuna batteria nel modellino.

Rimedio: Inserire una batteria carica.

Causa: L'auto si è fermata davanti a un ostacolo.

Rimedio: La protezione contro sovraccarichi ha disinnestato l'auto. Posizionare l'interruttore ON/OFF dell'auto prima su OFF e quindi su ON e mettere l'auto su una superficie libera.

Causa: Batteria ricaricabile/batterie scariche nel trasmettitore o modellino.

Rimedio: Inserire una batteria ricaricabile e/o una batteria carica.

Causa: Il controller potrebbe non essere collegato correttamente con il ricevitore nel modello.

Rimedio: Stabilire un collegamento tra modello e controller procedendo come descritto sotto "Ora la corsa può iniziare".

Causa: Dopo ca. 30 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinsieriscono automaticamente.

Rimedio: Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.

Causa: L'auto è molto calda.

Rimedio: Spegnere l'auto e il controller e lasciare raffreddare la vettura per circa 30 minuti.

Causa: La protezione contro il surriscaldamento ha fermato l'auto a causa del forte riscaldamento.

Rimedio: Disinserire il ricevitore. Fare raffreddare la vettura Carrera RC per ca. 30 minuti.

Problema: Nessun controllo.

Causa: Il veicolo si mette in movimento non volutamente.

Rimedio: Accendere prima il veicolo e poi il Controller. **5 6 7**

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo

Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi = foto simboliche

Geachte klant,

Wij feliciteren u met de aankoop van uw Carrera RC-modelauto, die volgens de huidige stand van de techniek vervaardigd werd. Omdat wij er steeds voor jerven, onze producenten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wifing in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design te allen tijde en zonder aankondiging voorbereidend. Op basis van minimale afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruiks- en montageaanwijzing vormt een bestanddeel van het product. Bij veronachting van de gebruiksaanwijzing en van de daarin vermelde veiligheidsinstructies komt de garantieclaim te vervallen.

Bewaar deze handleiding om ze later te raadplegen en om het model eventueel aan derden door te geven. De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op [carrera-rc.com](http://www.carrera-rc.com) in het servicebereik.

Garantievoorraarden

Bij Carrera-producten betreft het technisch hoogwaardig speelgoed, dat zorgvuldig behandeld dient te worden. Gelieve onvoorstelbaar de in de gebruiksaanwijzing vermelde aanwijzingen in acht te nemen. Alle onderdelen worden aan een zorgvuldige test onderworpen (technische wijzigingen en modelwijzigingen in functie van een verbetering van het product zijn voorbehouden).

Indien er desondanks fouten opduiken, wordt een garantie in het kader van de hierna volgende garantievervaarde voorleide: De garantie omvat aantoonbare materiale- of fabricagefouten, waarvan op het moment van de aankoop van het Carrera-product sprake was. Te rekenen vanaf de datum van verkoop bedraagt de garantieverlenging 24 maanden. Uitgesloten is de garantieclaim voor een slijtage of ander onherstelbaar onderdeel (zoals bijvoorbeeld Carrera RC accu's, antennes, banden, versnellingsbakonderdelen etc.), beschadigingen door een onoordeelkundige behandeling of door een onoordeelkundig gebruik (bijv. hoge sprongen boven de aanbevolen hoogte, late valen van het product) of bij externe ingrepen. De reparatie mag uitsluitend door de firma Carrera Toys GmbH of door een daar haar geautoriseerd bedrijf uitgevoerd worden. In het kader van deze garantie wordt, afhankelijk van de keuze van de firma Carrera Toys GmbH, het Carrera-product volledig of deel van de defecte onderdelen uitgewisseld of wordt er voor gelijkwaardige vervanging gezorgd. Van de garantie uitgesloten zijn transport-, verpakking- en verplaatsingskosten alsook beschadigingen, waarvoor de koper dient op te komen. Deze dienen door de koper gedragen te worden. Op de garantieclaims kan uitsluitend de oorspronkelijke koper van het Carrera-product beroep doen.

Aanspraak op laagdrempelige garantieverlening bestaat enkel dan, wanneer

• de behoorlijk ingevulde kaart samen met het defecte Carrera-product, het aankoopbewijs/de factuur/de kasbonnen ingezonden word;

• geen eigenmachige wijzigingen aan de garantiekaart aangebracht werden;

• het speelgoed in overeenstemming met de gebruiksaanwijzing behandeld en zoals reglementair voorgeschreven gebruikt werd;

• de beschadigingen/functiestoornissen aan overmacht of aan door het gebruik veroorzaakte slijtage te wijten zijn. Garantieclaims kunnen niet vervangen worden.

Anwijzing voor EU-lidstaten: er wordt gewezen op de wettelijke garantieplicht van de verkoper, meer bepaald op het feit dat deze garantieplicht door een concrete garantie niet aan beperkingen onderworpen wordt.

Garantieclaims kunnen niet vervangen worden.

Anwijzing voor EU-lidstaten: er wordt gewezen op de wettelijke garantieplicht van de verkoper, meer bepaald op het feit dat deze garantieplicht door een concrete garantie niet aan beperkingen onderworpen wordt.

Garantieclaims kunnen niet vervangen worden.

Garantieclaims kunnen niet vervangen worden

eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.

Oorzaak: Het voertuig is zeer warm.

Oplossing: Voertuig en controller uitschakelen en het voertuig ongeveer 30 minuten laten afkoelen.

Oorzaak: De oververhitting/beveiliging heeft de auto wegens te sterke opwarming doen stoppen.

Oplossing: De ontvanger uitschakelen. De RC auto ca. 30 minuten laten afkoelen.

Probleem

Geen controle.

Oorzaak: Het voertuig zet zich ongewild in beweging.

Oplossing: Schakel eerst het voertuig in en pas daarna de controller.   

Vergissingen en fouten uitgesloten - Kleur/finalie ontwerp/aanpassingen uitgesloten

Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten - Pictogrammen = symbolisch foto's

P Estimado Cliente:

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo carro-miniatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico actual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto técnicas como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções, de uso e de montagem faz parte integrante do produto. A inobservância deste manual de instruções e das indicações de segurança nele contidas, implica a extinção da garantia. Guarde este manual para consultas posteriores e para sua eventual entrega a terceiros no caso da transferência do carro-miniatura para os mesmos.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em carrera-rc.com na secção de serviço.

Condições de garantia

Os produtos Carrera são brinquedos de técnica de alta qualidade, pelo que deviam ser tratados com cuidado. Siga necessariamente as indicações contidas no manual de instruções. Todas as peças são submetidas a um controlo rigoroso (reservados os direitos a alterações técnicas e o modelo em prol do melhoramento do produto).

Se surgiem contudo alguns defeitos, concede-se uma garantia no âmbito das condições seguintes:

A garantia abrange defeitos de material ou de fabrico comprovadamente existentes no momento da aquisição do produto Carrera. O prazo da garantia é de 24 meses, contados a partir da data de aquisição. Excluídos da garantia estão as peças de desgaste (tais como por exemplo pilhas/baterias Carrera RC, antenas, pneus, peças da caixa de velocidades, etc.) e danos decorrentes de manuseio/utilização incorrectos (tais como por exemplo saltos acima da altura recomendada, quedas do produto, etc.) ou de intervenção no produto. A reparação deve ser realizada unicamente pela empresa Carrera Toys GmbH ou então por uma empresa por ela devidamente autorizada. No âmbito desta garantia, a empresa Carrera Toys GmbH opta pela substituição do produto Carrera completo ou apenas pela substituição das peças defeituosas, ou por um substituto equivalente. Excluídos da garantia estão custos de transporte, de embalagem e de deslocação bem como danos da responsabilidade do adquirente. Estes custos estão a cargo do adquirente. Os direitos de garantia só podem ser exercidos exclusivamente pelo primeiro adquirente do produto Carrera.

Os direitos à garantia só podem ser exercidos se

- o cartão de garantia for remetido devidamente preenchido, juntamente com o produto Carrera defeituoso e acompanhado do recibo / factura / fálsas de aquisição.
- não forem efectuadas alterações arbitrárias no cartão de garantia.
- o brinquedo tiver sido tratado de acordo com as indicações contidas no manual de instruções e utilizado para o uso devo.
- os danos / distorções não resultarem de força maior ou de desgaste decorrente do funcionamento.
- Não é possível substituir cartões de garantia.

Nota para os Estados da UE: quanto à obrigação do vendedor conceder uma garantia legal informa-se que esta obrigatoriedade não é limitada por uma garantia material.

Declaração de conformidade

A Carrera Toys GmbH declara por este meio que este modelo, inclusive telecomando, se encontram em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes Directivas CE: com as Directivas CE 2009/48 bem como com as demais disposições aplicáveis da Directiva 2014/53/EU (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em carrera-rc.com.



Potência máxima da radiofrequência <10 dBm · Gama de frequências: 2400–2483.5 MHz

Advertências!

A utilização incorrecta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitár incidentes com lesões e danos.

AVISO! Este brinquedo não é apropriado para crianças com menos de 3 anos de idade devido a pequenas peças ingeríveis.

AVISO! Perigo de entalamento decorrente do funcionamento! Retire todos os materiais de embalagem e arames de fixação antes de entregar o brinquedo à criança. Consere a embalagem e o endereço para informações e possíveis consultas posteriores.

Este pictograma com o símbolo de balões de lixo riscados, avisa que as pilhas descartadas, baterias, células, biscoitos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos eléctricos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. As pilhas recarregáveis devem ser carregadas unicamente por adultos. Retirar as pilhas descartadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Retire a pilha da miniatura antes de carregá-la. Preste atenção à posição correta dos polos. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. Para carregar, só é permitido utilizar o carregador incluído no volume de fornecimento.

A utilização de uma unidade de fornecimento de energia diferente pode danificar a pilha duradouramente outras peças adjacentes, e provocar danos físicos! **AVISO:** para recarregar a bateria, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo. Quando da utilização regular do carregador, dever-se-á verificar o cabo, a tomada e a ficha bem como as tampas e outras partes do mesmo.

0-3

O fio flexível exterior do carregador não pode ser substituído. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de proteção II.  or 

Prescrições de segurança

- A Um carro Carrera RC é uma miniatura telecomandada e propulsada por baterias especiais. Só é permitido utilizar as baterias de LiFePO₄, Carrera RC originais. Retire a pilha do carro antes de carregá-la.
- B O carro Carrera RC está dimensionado unicamente para efeitos de passeio e deve circular somente nos circuitos e espaços previstos para isso. **AVISO!** Não utilize o carro Carrera RC na via de trânsito público.
- C Não ponha o carro a funcionar debaixo de linhas de alta tensão, postes de radiocomunicação ou com trovoada! Interferências atmosféricas podem provocar uma avaria. No caso de grandes diferenças entre a temperatura de armazenamento e a temperatura do sítio onde vai colocar o carro em circulação, aguarde até o carro se aclimatizar para evitar a formação de água condensada que provoca avarias.
- D Nunca ponha este produto a funcionar sobre relvados. A terra pode enrolar-se fixamente e entalar o movimento do eixo que o provoca o aquecimento do motor. Com um carro Carrera RC não é permitido transportar mercadorias, pessoas nem animais.
- E Nunca ponha o carro Carrera RC a funcionar no exterior com chuva ou com neve. O carro não deve circular por água, poças de água ou neve e deve ser guardado em lugar seco. Piso molhado sem poças de água não afeta o carro dado que a eletrónica está protegida contra salpicos de água.
- F Nunca utilize o carro Carrera RC na proximidade de rios nem lagos para ele não cair na água. Evite a circulação em circuitos que só são de areia.
- G Não exponha o carro Carrera RC à incidência directa de raios solares. A fim de evitar o sobreaquecimento da eletrónica do carro, aquando de uma temperatura superior a 35 °C deve-se-a fazer pausas breves regularmente.
- H Nunca exponha o carro Carrera RC a uma mudança de carga permanente, ou seja, não ande com o carro para a frente e para trás continuamente.

I Coloque o carro sobre o chão sempre com a mão. Nunca lance o carro para o chão.

J Evite saltos de parapeitos e rampas com uma altura superior a 5 cm.

L Nunca utilize detergentes fortes para limpar o seu carro.

M Para evitar que o carro Carrera RC funcione com interferências no sistema de comando e ande descontroladamente, dever-se-á verificar se as baterias do comando e do carro estão devidamente carregadas. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito.

N Antes de cada utilização, dever-se-á verificar se o carro Carrera RC está bem montado; apertar os parafusos e as porcas se for necessário.

Instruções de operação

Volume de fornecimento

- 1 1x Carrera RC Carro
- 1 1x Comando
- 1 1x Cabo de carregamento USB
- 1 1x LiFePO₄ Bateria
- 1 1x Conjunto de pilhas (não-recarregável)

Carregamento da bateria

- 2 As pilhas recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que só deve carregar a pilha de LiFePO₄ incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador de LiFePO₄ (cabô USB de carregamento) também incluído no volume de fornecimento. Se tentar carregar a pilha com outro carregador qualquer pode provocar danos graves. **Leia atentamente o capítulo anterior com avisos e orientações relativamente à utilização de baterias recarregáveis antes de prosseguir.** Você pode carregar a pilha com o respetivo cabo USB de carregamento em outra porta USB de um computador ou numa fonte de alimentação USB com uma tensão de saída de no mínimo 1A:
 - Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador  . O LED do cabo de carga USB acende-se em vermelho e que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando você inserir uma pilha descarregada, o LED do cabo USB de carregamento apaga-se e o que assinala que a pilha está em carga.  O cabo USB de carregamento está concebido de forma aos polos não poderem ser trocados.
 - Demora aproximadamente 80 minutos a carregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga volta a acender-se em verde.

Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A inobservância do manejo anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância aquando do carregamento.

Colocação da bateria

- 3 Retire a tampa do compartimento da bateria do carro Carrera RC com uma chave de fendas. Ligue a extremidade do cabo do carro Carrera RC à extremidade do cabo da bateria. Coloque a bateria. Aperte a tampa com uma chave de fendas.

Modo de colocar as pilhas

- 4 Abra a tampa da cavidade das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes. Depois de fechar a tampa da cavidade, poderá controlar a funcionalidade do comando com a ajuda do interruptor que se encontra na parte frontal. Aquando do interruptor na posição ON e de funcionamento correcto, o LED de cima, no centro do comando, devia acender-se em vermelho.

Funcionamento do carro

Interligação entre o carro e o comando

- O carro Carrera RC e o comando estão interligados de fábrica.
- 5 1. Ligue o carro com o interruptor ON/OFF.
- 6 O LED na parte superior do carro comece a piscar ritmicamente.

7 2. Ligue o comando. O LED do comando começa a piscar ritmicamente. Passado alguns segundos, os LEDs do carro e do comando ficam permanentemente acesos. A interligação está concluída.

Vamos experimentar

- 8 **Aviso: este carro atinge velocidades até 18 - 20 km/h.** Tome numa superfície vazia com as dimensões mínimas de 4 x 5 metros. Na primeira vez, manobre a alavanca de aceleração com muito cuidado uma vez que o carro reage sensivelmente.

9 Agora podemos experimentar o carro! Forme um circuito de corrida para o seu carro Carrera RC com pilões de limitação ou latas vazias, etc., numa área espacosa e desimpedida. Acelerar nas rectas e desacelerar nas curvas é a técnica fundamental do comando da circulação de um carro Carrera RC.

• **Ao mudar da primeira para a segunda pilha, há que interromper a circulação pelo menos durante 10 minutos.** Na mudança seguinte, esta interrupção já tem de ser necessariamente pelo menos 20 minutos.

• Evitar a aplicação permanente do motor.

• Se o carro se desligar automaticamente várias vezes consecutivas, a pilha está vazia. Proceda ao carregamento da pilha.

• Dentro de aprox. 30 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente.

Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".

• Para desligar o carro depois da circulação, proceder por ordem inversa.

• Depois da circulação, retirar a bateria ou desligar os pólos. **Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente.**

• Guardar o carro Carrera RC depois de cada circulação.

Funções do comando – SERVO TRONIC / Direção diferencial

- 10 Com os joystick, você pode manobrar o carro com maior precisão.

Joystick esquerdo e direito: Circular para a frente para trás a diferentes velocidades, com movimento uniforme e simultâneo dos joysticks esquerdo e direito.

Para conduzir para a esquerda, empurre o joystick direito para a frente e retire a mão logo a seguir. Para conduzir para a direita, empurre o joystick esquerdo para a frente e retire a mão logo a seguir.

Função de pião e capotagem

Mediante movimento rápido e seguido dos dois joysticks em sentido inverso para cima e para baixo afé ao esbarro, ativa-se a função de capotagem do carro.

Rotação de 360°

Mediante movimento lento e uniforme dos dois joysticks para cima e para baixo em sentido inverso, o carro faz um giro de 360 °.

Gracias à tecnologia de 2,4 GHz podem circular até 16 carros juntos no mesmo circuito. Isto é possível sem coordenação da frequência entre os pilotos.

Soluções de problemas

Problema: O carro não circula.

Causa: Os interruptores do emissor e do carro ou de um deles estão OFF.

Solução: Ligá-los(s).

Causa: A bateria está fraca ou não está instalada no carro.

Solução: Colocar a bateria carregada.

Causa: O carro ficou parado num obstáculo.

Solução: A protecção contra sobretenção desligou o carro. Colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON" e colocar o carro numa superfície desimpedida.

Causa: A bateria/pilha do emissor ou do carro está fraca.

Solução: Colocar a bateria ou a pilha carregada.

Causa: Eventualmente, o comando não está devidamente interligado com o receptor da miniatura.

Solução: Estabeleça a interligação entre a miniatura e o comando como se descreve em "Funcionamento do carro".

Causa: Dentro de aprox. 30 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente.

Solução: Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".

Causa: O carro está muito quente.

Solução: Desligar o carro e o comando e deixá-lo arrefecer aproximadamente 30 minutos.

Causa: A protecção contra sobreaquecimento imobilizou o carro devido a um aquecimento demasiado.

Solução: Desligar o receptor. Deixar o carro RC arrefecer aprox. 30 minutos.

Problema: O comando não funciona.

Causa: O carro põe-se em movimento indevidamente.

Solução: Primeiro ligar o carro e só depois ligar o emissor.   

Salvo erros, omissões e modificações - Cores / design final - sujeitos a alterações

Reservados os direitos a alterações da técnica e do design - Pictogramas - Fotos de símbolos

S Basta kund

Vi gratulerar till köpet av denna Carrera RC-modellbil, tillverkad enligt senaste tekniska rön. Eftersom vi alltid strävar efter att vidareutveckla och förbättra våra produkter, behöver vi oss tillstånd och utan föregående varsel rätten till tekniska ändringar samt ändringar när det gäller utsträckning, material och design. Därfor kan ingen anspråks beaktas vad avser smärre avvikelsear mellan den produkt du har köpt och uppgräffat samt illustrationer i denna bruksanvisning. Denna bruks- och monteringsanvisning är en del av produkten. Om bruksanvisningen en och de säkerhetsanvisningar den innehåller inte följs, upphör garantin att gälla. Spara bruksanvisningen för senare bruk och lät den följa med produkten om den överträder någon annan.

Den senaste versionen av denna bruksanvisning samt information om reservdelar finns på carrera-rc.com under rubriken Service.

Garantivillkor

Carrera-produktura är tekniskt förstklassiga leksaker som ska behandlas med omsorg. Du måste ovilkfullt beakta informationen i bruksanvisningen. Alla komponenter underkastas en noggrann kontroll (tekniska ändringar och modelländringar som syftar till att förbättra produkten förbehålls).

Om det förmådan skulle uppstå ett fel, gäller garantin inom ramen av följande villkor: Garantin omfattar pärvarsliga material- eller fabrikationsfel som förelig vid köpet av Carrera-produkten. Garantitiden är 24 månader räknat från försäljningsdatumet. Garantin omfattar inte slitageleder (som t.ex. Carrera

RC-batterier, antenner, däck, växelläddsdelar etc.), skador p.g.a. felaktig hantering/ användning (t.ex. höga hopp över rekommenderad höjd, produkten tappat etc.) eller obhöriga ingrep. Reparationer får utföras endast av företaget Carrera Toys GmbH eller vid av detta företag autorisert företag. Inom ramen av denna garanti kommer Carrera Toys GmbH att välja att byta ut Carrera-produkten i dess helhet, eller byta ut endast de defekta komponenterna, eller att lämna likvärdig ersättning. Garantin omfattar inte transport-, förpacknings- och resekostnader samt skador som köparen väller. Dessa kostnader bäras av köparen. Garantianspråk kan ställas endast av den första köparen av Carrera-produkten.

Garantianspråk kan göras gällande endast om

• det korrekt ifyllda kortet skickas i tillsammans med den defekta Carrera-produkten, inköpskvittot/fakturan/kassavittot.

• inga egentliga ändringar av garantisedlen har gjorts.

• produkten har behandlats och använts för sitt ändamål enligt bruksanvisningen.

• skadorna/felkommunikationen inte har härdats till force majeure eller siltage p.g.a. användning.

• Garantisedlar kan inte ersättas.

Hänvisning för EU-medlemsländer: vi hänvisar till säljarens lagstadgade garantiskylldighet i den man som denna garantiskylldhet inte begränsas av objektgarantin.

Försäkraken om överensstämmelse

Härmed förfärlar Carrera Toys GmbH att denna modell, inkl. fjärrkontroll, överensstämmer med de grundläggande kraven i följande EU-direktiv: Enligt EG-direktiven 2009/48/EC och övriga relevanta bestämmelser i direktivet 2014/53/EU (RED). Originalalet till försäkraken om överensstämmelse kan beställas på carrera-rc.com.



Max. radiofrekvenseffekt <10 dBm · Frekvensområde: 2400–2483.5 MHz

Varningar!

Vid felaktig användning kan svåra person- och/eller sakkador uppstå. Användningen av produkten kräver försiktighet och hänsyn, ett visst mekaniskt kunnande samt omränt. Bruksanvisningen innehåller säkerhets- och hänsyns- och föreskrifter samt information om skötsel och användning av produkten. Det är ett absolut krav att bruksanvisningen har lästs igenom komplett och förståtts före första användning. Det är endast då som olyckor med person- och sakkador kan undvikas.



VARNING! Denna leksak är inte lämplig för barn under 3 år - smådelarna kan sväljas.

VARNING! Funktionsbetecknad risk för klämskador! Avlägsna alla tillbehörsmaterial och adressera i informationssystemet och om ev. frägor skulle uppstå.

Symbolen med de överkorsade soppornorna hänvisar till att tomma batterier, ackumulatorer, knappbatterier, akumulatorer, elektriska skrotade produkter etc. inte skall slängas i de vanliga hushållssoporna, där de skadlig för miljö och hälsa. Batterityper av olika slag, eller nya och utjärtade batterier får inte användas tillsammans med annan. Batterier med återuppladdningsbara batterier får läggas upp i återuppladdningsbara batterier. Tärt med batterier och batteritillbehör, som förelig i samband med uppladdning, är risk för explosion. Ta ur batteriet med försiktighet. Endast den medleverade läddaren får användas till uppladdning. Användning av en annan läddare kan orsaka permanenta skador på batteriet och på angränsande delar, samt försöka att bortlämna delen. Om läddaren skadas får den inte användas före den har reparerats. Den externa, bögliga lättkabeln till denna läddare kan slängas bort.



Brukssanvisning**Leveransfattning**

- 1 1x Carrera RC Bil
- 1x Fjärrkontroll
- 1x USB-laddningskabel
- 1x LiFePO_x Akumulator
- 1x Set batterier (ej återuppladdningsbara)

Uppladdning av ackumulatorer

- 2** Det tar ca 80 minuter för att återuppladda ett tomt batteri (ej djupladdat). När batteriet är fullt lyser LED-lampen på USB-laddningskabeln i grön igen.
- Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupladdning** av det. Efter användningen måste ackumulatorn svälna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen. Ladda upp batteriet därför och då (ca varannan till var tredje månad). Kortslet inte laddare och nätdelar. En ignorering av ovan nämnda handhavande kan leda till att batteriet förtörs. Lämna aldrig batteriet utan uppsikt under laddningen.

Isättning av ackumulatorer

- 3** Använd en skruvmejsel för att avlägsna locket till ackumulatorfacket i Carrera RC-bilen. Koppla ihop kabeländen för Carrera RC-bilen med den för ackumulatorn. Lägg i ackumulatorn. Skruva tillbaka locket.

Isättning av batterierna

- 4** Öppna batterifacket med en skruvmejsel och sätt i batterierna i kontrollen. Se till att polariteten blir rätt. Använd aldrig nya och gamla batterier ihop, eller batterier från olika tillverkare. Stäng facket och kontrollen fungerar hos kontrollen med hjälp av strömbrytaren på framsidan. När strömbrytaren står i ON-läge och allt fungerar korrekt skall LED-lampen uppe i mitten av kontrollen lysa röd.

Nu kan Du börja köra**Bindning av fordon och kontroll**

Carrera RC-fordon och kontrollen har bandits i fabriken.

- 5** 1. Knäpp på fordonet på ON/OFF-knappen.

- 6** LED på ovarsida av fordonet blinkar rytmiskt.

- 7** 2. Knäpp på kontrollen. LED på kontrollen blinkar rytmiskt.
Efter några sekunder lyser LED på fordonet och kontrollen permanent. Bindningen är klar.

Låt oss öva!

- 8** Varning! Detta fordon uppnär en hastighet på upp till 18 - 20 km/tim. Tänk på att man behöver en fri yta på minst 4x5 meters storlek för att övningsköra. Använd gasspaken ytterst försiktig första gången.

- 9** Nu övar vi Bygg upp en körbana med hörnbegränsningar eller tomma burkar o.s.v., på en stor, fri plats. Den grundläggande styretiken vid köring med Carrera RC-bilar är att kunna köra fort på raksträckor och bromsa in i kurvor.

- Vid en växling från det första till det andra batteriet måste man lägga in en körpaus på minst 10 minuter. Vid nästa växling måste man ovillkorligen lägga in en paus på minst 20 minuter.**

- Undvik att ha motorin kopplad permanent.

- Om fordonet flera gånger i tät förläggning av sig själv, är batteriet tomt. Ladda upp det igen.

- Inom ca 30 minuters ställstående stänger kontroll och fordon på automatiskt. Starta igen genom att koppla ON/OFF brytaren på controller & fordon en gång på OFF och sedan på ON igen.

- Tillämpa den omvänta ordningsföljden för att stänga av bilen efter köring.

- Ta ur resp. koppla ifrån ackumulatorn efter köring. **Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupladdning** av det. Efter användningen måste ackumulatorn svälna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen.

- Förvara alltid batteriet utanför modellen.

- Rengör Carrera RC-bilen efter köring.

Fjärrkontrollfunktioner – SERVO TRONIC / Differentialstyrning

- 10** Med hjälp av joystickarna kan du utföra exakta styr- och kommanövrar.

Joystick vänster och höger: Fram- och bakåtkörning med olika hastigheter, vid jämn och samtidigt manövrering av vänster och höger joystick.

Styr åt vänster genom att flytta den högra joysticken framåt och sedan släppa den igen. Styr åt höger genom att flytta den vänstra joysticken framåt och sedan släppa den igen.

- 11** Flip-tricks

Aktivera flip-tricket genom att snabbt flytta de båda joystickarna direkt i motsatt riktning så långt det går uppåt eller nedåt. Bilens slår då runt.

- 12** Vridning 360°

Med en längsmot, motsatt och jämn uppåt- och nedåtgående rörelse av de bågiga joystickarna vrider sig bilen 360° på stället.

13 Tack vare teknologin med 2,4 GHz kan upp till 16 fordon köras gemensamt på en tävlingssträcka. Detta är möjligt helt ur frekvensavstämning mellan förarna.

Felsökningssguide

- Fel:** Bilen kört inte.

- Orsak:** Omkopplaren på sändaren och/eller bilen står på "OFF".

- Ätgärd:** Koppla in.

- Orsak:** Svang eller obefintlig ackumulator i bilen.

- Ätgärd:** Lägg i en laddad ackumulator.

- Orsak:** Bilen har stannat vid ett hinder.

- Ätgärd:** Overspänningsskyddet har kopplat från bilen.

Koppla ON/OFF brytaren på fordonet först på OFF, sedan på ON igen och placera den på en fri yta.

Orsak: Svag ackumulator/vagt batteri i sändaren eller bilen.

Ätgärd: Lägg i en laddad ackumulator/laddat batteri.

Orsak: Kontrollen är ev. inte korrekt bunden med mottagaren i modellen.

Ätgärd: Gör en bindning mellan modellen och kontrollen så som beskrivs i "Nu kan du börja köra".

Orsak: Inom ca 30 minuters ställstående stänger kontroll och fordon av automatiskt.

Ätgärd: Starta på nytt genom att koppla ON/OFF brytaren på controller & fordon en gång på OFF och sedan på ON igen.

Orsak: Fordonet är mycket varmt.

Ätgärd: Stäng av fordonet och controller och låt fordonet kyla av sig under ca 30 minuter.

Orsak: Överhettningsskyddet har stoppat bilen p.g.a. för kraftig värme.

Ätgärd: Stäng av mottagaren. Låt RC-bilen svälna i ca 30 minuter.

Fel: Ingen kontroll.

Orsak: Fordonet sätter sig oavskilt i rörelse.

Ätgärd: Koppla först i fordonet, sedan sändaren. **5 6 7**

Fel och ändringar förbehållna - Färger / sluttig design - ändringar förbehållna - Piktogram = symbolfoton

(FIN) Hyvä asiakas

Onnitellumme Carrera RC-malliauton hankinnaistä. Se on valmistettu nykyteknikan standardien mukaisesti. Koska kehittämme ja parannamme tuotteillemme jatkuvasti, pidätämme oikeuden teknisiin ja varustelui-, materiaali-, sekä muotuluminostuksin milloin tahansa ja ilman ennakkoluuloista. Sen vuoksi ostamasi tuotteen se tämän ohjeen tietojen ja kuvien pienet poikkeamat eivät olekaat korvausvalmiuksiin. Tämä käytö- ja asennushuoso on seurausta tuotetta. Takuuvaltuusmaksut eivät ole voimassa, jos käytööhötä ja sen sisältämä turvlisuusohje ei noudata. Säilytä tämä ohje myöhempää lukemista ja malin edelleenluovutusta varten.

Tämän käytööhöjeen uusin versio ja tiedot saatavissa olevista varoasista löytyy siivustosta carrera-rc.com palvelujen kohdasta.

Takuehdot

Carrera-tuotteet ovat korkealaatuisia leikkikaluja, joita tulee käsitellä huolella. Käytööhöjeen neuvo on ehdotettu otettavaa huomiota. Kaikki osat tarkastetaan huolellisesti (oikeudet teknisiin muutoksiin ja tuotetta parantaviin muutimatkoihin pidätetään).

Jos tuoteestaessa kaikesta huolimatta esinyt virkoja, silloin myöntääntää takuu seuraavien takuehtojen mukaisesti: Takuuksen sisältävät todistavissa olevat materiaali- tai valmistusturvireheet, joita olivat Carrera-tuotteessa sen ostohekellä. Takuualla on ostopäivämäärästä lukien 24 kuukautta. Takuuksen elävät sisällä kuluvat osat (kuten Carrera RC akut, antennit, renkait, vaihteisto-osi, jne.), asiasottomat käsitteily/käytön (kuten esim. suosittelin korkeustiedon ylitävät korkeat hypit, tuotteen pudottaminen, jne.) tai asiantuntumman korjausten aiheuttamien vahingoiden. Korjausmena saa suorittaa vain Carrera Toys GmbH tai tämän valtuuttama yritys. Tämän takun puitteissa Carrera-tooneja vähäheitävät kokonaan tai vain vähilles osat tai myöntääntää vastavaa korvaus Toys GmbH-päätöksen mukaan. Takuuseen elävät kuuluvat kulkut. Ne korvaa jälleenmyyjä. Vain Carrera-tooteen ensimmäinen ostaja voi esittää takuuvaltuusmaksut.

Takuuvaltuusmaksut voi olla vain silloin, kun

* asiamukaisesti täytetty kortti lähetetään yhdessä viallisisen Carrera-tuotteen, ostokuitin/laskun/kassakuitin kanssa.

* takkuuskortti ei ole tehty omavaltaisia muutoksia

* leikkikalujen ja käsitteilytarkoituksen mukaisesti

* vikoja/vikatoimintoja eivät ole aiheuttaneet yliivoimaiset esteet elävät käytön aiheuttama kuluminen.

Takuuvaltoja ei voi korvata.

Huomautus EU-jäsenille: Viitataan jälleenmyyjän lainmukaiseen takuuvelvollisuuteen siinä määrin, että

että laitatakuuta ei rajoiteta.

Vaativuusmukaisuusvakuutus

Carrera Toys GmbH vaativuutta, että tämä malli ja ohjaus on seuraavien EY-direktiivien vaativuusten mukaisia: Sähkömagneettista yhteenteospuvuudesta annetut EY-direktiivit 2009/48 sekä muut asiaankuuluvat direktiivin 2014/53/EU (RED) määräyksest. Alkuperäinen vaativuusmukaisuusvakuutus löytyy osoitteesta carrera-rc.com.



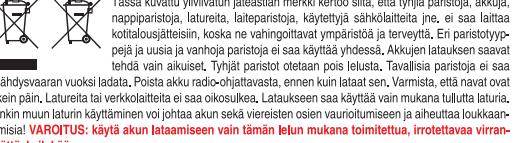
Radioalaajuusasteen enintään <10dBm · Taajuusalue: 2400 – 2483,5 MHz

Variooltakset!

Epäasielisissä käytössä se voi aiheuttaa vakaavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Epäasielisissä käytössä se voi aiheuttaa vakaavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Sitä on ohjattava varovasti ja huolella, ja se saa teyllä tytöitä mekaanisia ja myös henkilisiä valumuksia. Ohjeissa on turvaojat ja määräykset sekä kohdallaan turvaojat ja käytöönhötä. Tämä ohje on ehdotustesti luettava ennen ensimmäistä käyttöönottoa ja ymmärtävän se sisältö. Vain näin voidaan välttää tapaturmia ja vahinkoja.

VAROITUS: Tämä tuote ei soveltu alle 3-vuotiaiden käyttöön, koska lapset saattavat niellä sen pieniä osia.

VAROITUS: Huoma, että toiminta voi aiheuttaa puristumisvaaran! Poista kaikki pakkausmateriaalit ja kiinnityslangat, ennen kuin tämä leikkikalju annetaan lapselle. Säilytä pakkauksia ja osoite tietojen ja mahdollisten kysymysten varalta.



Tässä kuvalla yllytävän jätteaseman merkki kerrotaa siitä, että tyhjä paristo, akkuja, nappiarjat, laturetat, läteparistot, käytettyt sähkölaitteet jne., eivä saa laittaa kolitalousjätteisiin, koska ne vahingoittavat ympäristöä ja terveyttä. Eri paristot-ympäristö ja uusi ja vanha ja vanhoja paristot ei saa välttää yhdessä. Aukkujen lataukseen saavat tehdä vain aikuiset. Tyhjät paristot otetaan pois elästä. Tavallisista paristoja ei saa välttää yhdessä. Joskin mun laturin käytäminen voi johtaa aikuisiin sekä vireisteihin osien vaurioitumiseen ja aiheuttaa loukkautumisia! **VAROITUS:** käytä aikuna laatamiseen vain tämän jelon mukana toimitettua, irrotettavaa virran-syöttöysk-kö.

Kun laturia käytetään säännöllisesti, sen kaapeli, liitin, kotelo ja muut osat on tarkastettava. Vikojen esiintyse-sä satuu saa ottaa käyttöön vasta korjausen jälkeen.

Leikkauksissa on liittää akkuja ja radio.

III

or

II

Turvaliusuusohjeet

A Carrera RC-auto on kauko-ohjattava, erityisillä ajoauilla toimiva malliauto. Vain alkuperäisillä Carrera RC LiFePO_x-akkuja saa käyttää. Poista akku ajoneuvosta, ennen kuin lataat sen.

B Carrera RC-autolla on suunniteltu ainoastaan harrastekäytöön ja sillä saa ajaa vain sille tarkoitettuissa paikoissa ja radolla. **VAROITUS!** Carrera RC-autolla ei saa käyttää tiiliä.

C Ei saa ajaa suuriin liiketoihioihin tai antennimallien jälkeen. Ilmakehääröitä voivat aiheuttaa toimintahäiriötä. Odota varastointilta ja ajoapauksien läpimöötöillä kohdalta, kunnes auto on sopeutunut läpimöötöille, jotta ei muodostu toimintahäiriöitä aiheuttavat kondensivärit.

D Tällä tuotella on se ajaan normikulmia. Kiinnitys ruohosta voi estää asekilin pyörivisen ja kuumentaan moottoria. Carrera RC-autolla ei saa kuljettaa tavaroita, ihmisiä tai eläimiä.

E Carrera RC-autolla ei saa ajaa ulkonäalle satoon harrastekäytöön ja sillä saa ajaat vaille tarkoituissa palikoissa ja radolla. **VAROITUS!** Carrera RC-autolla ei saa käyttää tiiliä.

F Auto ei saa ajaa suuriin liiketoihioihin tai antennimallien jälkeen. Jotta Carrera RC-autolla ei putoa veereen, Vältä aikoinaan etäisyydestä, jotta koostuvat yksinomaan liekkiä.

G Carrera RC-autolla ei saa aistiä suuresta surullisesta auringonpaisteesta. Yli 35 °C-een lämpötiloissa täytyy säännöllisesti pitää taukoja, jotta auton elektronikka ei ylikuulee.

H Älä alista Carrera RC-ajoneuvoa koskaan jatkuvalle kuormitukseen vähäohjaus.

I Aseta auto aina käsin maahan. Älä koskaan heitä autoa seisten maahan.

K Vältä hyppijyä mäistä tai rampeista, jotka ovat korkeammat kuin 5 cm.

L Mallin puhdistukseen ei saa ajaa ulkonäalle satoon harrastekäytöön.

M Ohjaajan paristo ja auton akkujen toimittelu on tarkastettava, jotta Carrera RC-auton ohjausjärjestelmä toimii toimittetomasti elävät auto voi liikkua kontrollipomattomasti. Latureita tai verkolaiteita ei saa oikosukea.

N Carrera RC-auton asennus on tarkastettava ennen jokaista ajoa ja sen jälkeen, tarvittaessa ruuvit ja mutterit kiristetään.

O Ohjaamisen ja auton akkujen toimittelu on tarkastettava, jotta Carrera RC-auton ohjausjärjestelmä toimii toimittetomasti elävät auto voi liikkua kontrollipomattomasti. Latureita tai verkolaiteita ei saa oikosukea.

P Ylivoimaiset ohjausvirheet voivat aiheuttaa vahingot. **VAROITUS:** Laita akku aina sähköllä.

Q Liikuttavissa molempia ohjausauvoja hitaasti vastakkaisin suuntaan ja ylös alas.

R 360° pyöritys

Liikuttavissa molempia ohjausauvoja hitaasti vastakkaisin suuntaan ja ylös alas.

S 2,4 GHz teknologian ansiosta ajoradalla voi aja samanaikaisesti 16 ajoneuvoa. Se on mahdollista ilman tajutusta sovitusta ajajien kesken.

T Onjeltoiminnon – SERVO TRONIC / Differentialaliohjaus

Ohjausauvalla voi tehdä tarkkoja ohjaus- ja ajolinkkejä.

U Ohjausauvalla vasemmalla ja oikealla: Ajosteen ja perusohjeen mukaisesti.

V Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

W Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

X Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

Y Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

Z Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

A Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

B Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

C Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

D Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

E Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

F Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

G Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

H Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

I Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

J Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

K Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

L Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

M Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

N Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

O Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

P Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

Q Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

R Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

S Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

T Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

U Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

V Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

W Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

X Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

Y Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

Z Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

A Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

B Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

C Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

D Ohjausauvaltaa vasemmalla ja oikealla: Ajoon pääsä.

* nie wykonano żadnych odstępnych zmian w karcie gwarancyjnej,
• zabawka była uzykowana zgodnie z instrukcją obsługi i przeznaczeniem,
• przyczyna uszkodzenia / nieprawidłowego działania nie jest sila wyższa lub użycie uwarunkowane eksplotacją.
Nie ma możliwości wydania następcej karty gwarancyjnej.

Wskazówka dla państwa UE: zwraca się uwagę na ustawowy obowiązek gwarancji Sprzedawcy oraz na fakt, że ten obowiązek gwarancji nie zostanie ograniczony przez przedmiotową gwarancję.

Deklaracja zgodności

Firma Carrera Toys GmbH deklaruje niniejszym, że model wraz z kontrolerem zgody jest z podstawowymi wymaganiami następujących wytycznych WE: Znajduje się w Dyrektywach Parlamentu Europejskiego i Rady 2009/48/EC i innych odpowiednich przepisach zawartych w Dyrektywie 2014/53/EU (RED). Oryginalna deklaracja zgodności można znaleźć na stronie internetowej carrerarc.com.



**AGE
6+**



Najwyższa częstotliwość fal radiowych <10dBm - Zakres częstotliwości: 2400–2483.5 MHz

Ostrzeżenia!

Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciekłe obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciekłe obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Sterowanie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozwiązań, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisy, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu.

OSTRZEŻENIE! Ta zabawka nie jest przeznaczona dla dzieci poniżej 3 roku życia, gdyż zawiera drobne elementy, które mogą zostać połkniete przez małe dzieci.
OSTRZEŻENIE! Niebezpieczeństwo zawiązaniem uwarunkowane funkcjonowaniem. Przed przekazaniem zabawki dziecku usuną wszelkie elementy opakowania i elementy mocyjące. Aby mieć w przyszłości wgląd w informacje i móc rozstrzygnąć wątpliwości, zalecamy zachowanie opakowania i adresu.

Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekreślone pojemniki na odpady ma zwrócić uwagę, że rozładowanie baterii, akumulatorów, baterii gizukowe, zestawy baterii, baterii urządzeń, elektryczne urządzenia itp. nie mogą być traktowane jak odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia. Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ari łączyc baterii nowych z bateriami już używanymi. Proces ładowania akumulatorów może prowadzić tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. Zużyte baterie należy usunąć z zabawki. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania nie mogą być doładowywane za względu na niebezpieczeństwo wybuchu.

Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunków. Nie powodować zawału na ladowarce i zasilaczku. Do ładowania można używać wyłącznie dostarczonej ładowarki. Zastosowanie innego ładowarki może doprowadzić do trwałego uszkodzenia akumulatora, sążącących części i obrażeń ciała! **OSTRZEŻENIE!** w celu naładowania akumulatora używać wyłącznie odłączanego zasilacza dostarczonego razem z zabawką. Przy regularnym użyciu akumulatora należy kontroliwać kabel, łączka, odklucziny i inne części. Zewnętrzny gątek kabla ładowarki nie może zostać naprawiony. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie użycować po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochrony.



Zasady bezpieczeństwa

A Pojazd Carrera RC jest modelem samochodu zdalnie sterowanym, wyposażonym w specjalny akumulator do jazdy. Wolno stosować tylko oryginalne baterie LiFePO₄ Carrera RC. Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z pojazdu.

B Samochód Carrera RC jest dostosowany wyłącznie do zabawy (hobby) i może jeździć tylko na torach i w miejscach do tego przeznaczonych. **OSTRZEŻENIE!** Nie stosować samochodu Carrera RC w ruchu drogowym.

C Nie jeździć pod przewodami wysokiego napięcia lub masztami radiowymi ani podczas burzy. Rozładowane atmosferyczne mogą powodować zakłócenia działania. W przypadku dużych różnic temperatur między miejscem, w którym pojazd jest przechowywany i miejscem, w którym pojazd się porusza, prosimy o czekanie do momentu zakomplikowania się pojazdu, w celu uniknięcia zakłóceń funkcjonowania wskutek tworzenia się wody kondensacyjnej.

D Nigdy nie wjeździć pojazdem na trawę. Trawa wywijająca się wokół osi pojazdu może uniemożliwić ich obracanie i powodować nieoczekiwane rozgrzewanie silnika. W samochodzie Carrera RC nie wolno transportować żadnych towarów, ośbi ani zwierząt.

E Podczas opadów deszczu lub śniegu nigdy nie jeździć samochodem Carrera RC na zewnątrz pomieszczeń. Pojazd nie może być użykowany do jazdy po wodzie, kąpielach lub na śniegu i musi być przechowywany w suchym miejscu. Maki podłożże bez kąpieli nie powoduje utrudnienia prowadzenia pojazdu, ponieważ elektronika jest zabezpieczona przed bryzgami wody.

F Nie uzywać samochodu w pobliżu rzek, jezior lub stawów, aby samochód nie wpadł do wody. Unikajcie Państwa jazdy po wąskim i piaszczystym odcinkach.

G Nie narządzaj samochodu Carrera RC na bezpośrednie oddziaływanie promieni słonecznych. W celu uniknięcia przegrzania elektroniki pojazdu przy temperaturze ponad 35 °C istnieje konieczność robienia regularnych krótkich przerw.

H Nigdy nie narządzaj Państwo pojazdu Carrera RC na zimiany obciążenia, to znaczy na ciągłą jazdę do przerwy do tyłu.

I Zawsze stawiajcie Państwo pojazd na podłogę ręcznie. Nigdy nie rzucajcie Państwo pojazdu z góry na podłogę.

K Unikajcie Państwa skoków ze skoczni lub ramp, których wysokość wynosi ponad 5 cm.

L Do czyszczenia modelu samochodu nie stosować agresywnych rozpuszczalników.

M Aby zapobiec zakłóceniom systemu sterowania pojazdem Carrera RC i jednocześnie niekontrolowanej jazdzie, należy od czasu do czasu sprawdzać baterię kontrolera i akumulatory w samochodzie pod kątem prawidłowego stanu naładowania. Nie zwierac przewodów ladowarek z zasilaczami sieciowymi.

N Przed i po każdej jeździe sprawdź prawidłowy montaż samochodu Carrera RC, w razie konieczności dokręcić śrubę i nakrętki.

Wskazówki dotyczące obsługi

Zakres dostawy

- 1 x Carrera RC Pojazd
- 1 x Kontroler
- 1 x Kabel do ładowania USB
- 1 x LiFePO₄ Akumulator
- 1 x Zestaw baterii (nie przeznaczone do ponownego ładowania)

Ładowanie akumulatora

2 W celu naładowania akumulatora należy wyjąć z zabawki. Zwracajcie Państwo uwagę, aby ładowanie dostarczonego akumulatora LiFePO₄ odbywało się przy pomocy dostarczonej ładowarki baterii LiFePO₄ lub innej ładowarki mogą doprowadzić do powstania znacznych uszkodzeń. **Pred rozpoczęciem użycowania należy uważać za poprzedni rozdział zawiązania ostrzegania i wskazówki dotyczącej użyczenia akumulatorów.** Akumulator można ładować za pomocą dołączonego kabla do ładowania USB z gniazda USB komputera lub zasilacza USB w wyścielonym matem na pojemniku prądu co najmniej 1 A:
 • Podłączenie Państwa kabla do ładowania USB do portu USB komputera (1). Dioda LED znajdująca się przy kablu do ładowania USB świeci się i sygnalizuje ładowanie akumulatora. (2) Konstrukcja kabla do ładowania USB wyklucza nieprawidłową biegunkę.

• Ponowne ładowanie wyladowanego (najwcześniej rozładowanego) akumulatora trwa około 80 minut. Jeżeli akumulator jest całkowicie naładowany, wtedy dioda LED znajdująca się przy kablu do ładowania USB powinna świecić się na zielono i wskazuje, że połączenie kabla do ładowania z komputerem zostało wykonane prawidłowo. Po podłączeniu wyczerpanego akumulatora dioda LED w kablu ładowania USB przedstawia się biegnącą i sygnalizuje ładowanie akumulatora. (2) Konstrukcja kabla do ładowania USB wyklucza nieprawidłową biegunkę.

• Ponowne ładowanie wyladowanego (najwcześniej rozładowanego) akumulatora trwa około 80 minut. Jeżeli akumulator jest całkowicie naładowany, wtedy dioda LED znajdująca się przy kablu do ładowania USB powinna świecić się na zielono i wskazuje, że połączenie kabla do ładowania z komputerem zostało wykonane prawidłowo. Po podłączeniu wyczerpanego akumulatora dioda LED w kablu ładowania USB przedstawia się biegnącą i sygnalizuje ładowanie akumulatora. (2) Konstrukcja kabla do ładowania USB wyklucza nieprawidłową biegunkę.

Po użyciu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użyciu akumulatora musi 20 minut styczać zanim może zostać w pełni naładowany. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na okolo 2-3 miesiące). Nie zwierac przewodów ladowarek z zasilaczami sieciowymi. Nieprzestrzeganie powyższych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru w trakcie ładowania.

Wkładanie akumulatora

3 Za pomocą wkrętaka usunąć pokrywę komory na akumulatory, która umieszczona jest w samochodzie Carrera RC. Połączyc koniec przewodu samochodu Carrera RC z przewodem akumulatora. Włożyć akumulator, Dokręcić pokrywę za pomocą wkrętaka.

Włożenie baterii

4 Otwórzcie Państwo komorę baterii przy pomocy śrubokrętu i umieśćcie Państwa baterie w kontrolerze. Zwracajcie Państwo uwagę na prawidłową biegunkę. Nigdy nie używajcie Państwa jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Po zamknięciu komory baterii mogą Państwo sprawdzić działanie kontrolera przy pomocy przycisku Power znajdującego się na przedniej stronie. Jeżeli przycisk Power znajduje się w położeniu ON i kontroler działa prawidłowo, wtedy powinien zabiływać na czerwono wskaźnik LED znajdująca się u góry na środku kontrolera.

Można rozpocząć jazdę

Połączenie pojazdu z kontrolerem

Połączyc Carrera RC i kontroler są fabrycznie dostosowane do współpracy.

5 1. Włączcie Państwo pojazd naciśkając przycisk ON/OFF.

6 Lampa LED znajdująca się u góry pojazdu migra rytmicznie.

7 2. Włączcie Państwo kontroler. Lampa LED znajdująca się przy kontrolerze migra rytmicznie. Po upływie kilku sekund lampy LED znajdująca się przy pojazdzie i przy kontrolerze świecą nieprzerwanie. Połączenie jest zakończone.

Poćwiczymy!

8 Ostrzeżenie, ten pojazd osiąga prędkość do 18 – 20 km/h. Prosimy Państwa o ćwiczenie na pustych powierzchniach o wymiarach wynoszących przynajmniej 4 x 5 m. Przy pierwszym użyciu ponownie zawiązanie Państwa bardzo ostrożnie dźwigawą gazą.

9 Za pomocą ograniczników lub pustych puszek zbudować na dużej i wolnej przestrzeni tor wyścigowy. Szybka jazda na prostych odcinkach tras i hamowanie na zakrętach to podstawowa technika sterowania podczas jazdy samochodem Carrera RC.

Przy wyminianie pierwszego akumulatora na drugi musi zostać zachowana przerwa w jeździe trwająca co najmniej 10 minut. Przy następnej wyminianie musi koniecznie zostać zachowana przerwa trwająca co najmniej 20 minut.

Unikać ciągłego użyciania silnika.

Jeżeli pojazd kilkakrotnie sam się wyłącza, oznacza to, że akumulator jest pusty. Prosimy o naładowanie akumulatora.

W ciągu postój trwającego 30 minut kontroler i pojazd same się wyłącują. W celu ponownego użyczenia prosimy Państwa o przestawienie przełącznika ON/OFF znajdującego się przy kontrolerze i pojazdzie do położenia OFF i następnie ponownie do położenia ON.

Celem wyeliminowania samochodu po zakończeniu jazdy postępuować w odwrotnej kolejności.

• Po wykonanej jeździe wyjąć akumulator lub odłączyć go. Po użyciu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po zwiastowaniu akumulatoru musi 20 minut styczać zanim może zostać w pełni naładowany.

• Akumulatory zawsze należy przechowywać poza pojazdem.

• Oczyszczyć samochód Carrera RC po zakończeniu jazdy.

Funkcje kontrolera – SERVO TRONIC / Sterowanie różnicowe

10 Przy pomocy dżojstika mogą Państwo przeprowadzać precyzyjne manewry sterowania i jazdy.

Joystick lewy i prawy: Dżojstika: jazda do przodu i do tyłu z różnymi prędkościami, przy równomiernym i jednocześnie naciśnięciu lewego i prawego joysticka.

Ruch kierowcy w lewo powoduje przesunięcie prawa joysticka do przodu i następnie zwolnienie naciśku. Przesuży joystick do przodu i następnie zwolnić naciśk.

11 Funkcja Flip Start

Poprzez szybkie, bezpośrednio po sobie następujące naciśnięcie obu joysticków w przeciwnie kierunki, w obu przypadkach do góry lub do dołu, można uruchomić funkcję Flip powodującą wywrócenie się pojazdu.

12 Obrót o 360°

Poprzez wolne i równomiernie przesuwanie obu joysticków w przeciwnie kierunku pojazd obraca się w mieście o 360°.

13 Dzięki technologii 2,4 GHz po torze może jeździć do 16 pojazdów jednocześnie. Ta możliwość istnieje

bez konieczności uzgodnienia częstotliwości między kierowcami pojazdów.

Usuwanie problemów (usterek)

Problem: Model samochodu nie jedzie.

Przyczyna: Przełącznik(ów) na nadajniku lub/i modelu jest/są w pozycji „OFF”.

Sposób usunięcia usterki: Włączyc.

Przyczyna: Slaby akumulator w samochodzie lub brak akumulatora.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterie).

Przyczyna: Samochód zatrzymał się na przeszkodzie.

Sposób usunięcia usterki: Ochrona przeciwprzepięciowa wyłączyła pojazd. Przełącznik ON/OFF znajdujący się przy pojazdzie przestawił do pozycji OFF, następnie ponownie do pozycji ON i umieścić pojazd na wolejowej potężności.

Przyczyna: Slaby akumulator/bateria w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterie).

Przyczyna: Akumulator moźliwy do ładowania.

Sposób usunięcia usterki: Po zakończeniu ładowania akumulatora (baterii) zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterię).

Przyczyna: Akumulator zainstalowany w nadajniku lub w modelu.

poláritásra. Egyidejűleg ne használjon új és régi, vagy eltérő gyártótól származó elemeket. A rekesz bezárása után az elkaplón található power-kapszola segítségével ellenőrizheti a vezérő működését. Ha a powerkapszolá ON állásban van és a működés szabályzzerű, a vezérő felső részén lévő LED-nek pirosan kell világítania.

Most már rajtolhat

A jármű és a vezérő párosítása

A Carrera RC jármű és a vezérő gyárlag össze vannak kapcsolva.

5 Az ON/OFF-kapszolával kapcsolja be a járművet.

6 A jármű felső részén található LED ritmusán villog.

7 Kapcsolja be a vezérőt. A vezérőn található LED ritmusán villog. Néhány másodperc elteltével folyamatosan világítanak a járművön és a vezérőn lévő LED-ek. Az összekapcsolás befejeződött.

Gyakoroljunk!

8 Figyelemzés! A jármű akár 18 - 20 km/h sebességet is elér. Kérjük, gyakoroljon egy legalább 4 x 5 méteres úres felületen. Az első alkalmalomban nagyon odataszan kezelje a gázkart.

9 Bójákkal vagy üres hádoglóbozzal, stb. építeni egy Carrera RC járműveknek való versenyelőnyt egy nagy méretű és szabad felületen. A Carrera RC járművek irányítása közben alapvető vezetési technikának számít az egymés szakszakon a gyors haladás, a kanyarokban pedig a fékezés.

* Az első általános akkumulátori törékeny cserére esetlen legalább 10 percen szünetel kell tartani. Az ezt követő cserére során feltehetően legalább 20 perc szünetel kell tartani.

* Kerüljen kell a motor állandó járást.

* Ha a jármű magától egymás után többször kikapcsol, lemerül az akku. Kérjük, töltse fel az akkut.

* Az inaktivitás után kb. 30 percen belül a jármű önműködően kikapcsolnak. Az ismételt használathoz kérjük, a vezérőn és a járműn lévő ON/OFF kapcsolót állítás egyszer OFF, ezt követően pedig ismét ON állásba.

* A megtett utat kölcsönösen hosszabbá fordított sorrendet kell betartani.

* A megtett útban ki kell venni, illetve ki kell vásárolni az akkut. Az akku ún. mélykiszűlések megakadályozására érdékelben a használat után az akkut feltehetően újra fel tölteni. A használat után az akkut legalább 20 percig hagyni kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad tölteni.

* Az akkut mindenig a járművön kívül tárolja.

* A Carrera RC járművel az útban még kell tisztognatni.

A vezérő funkciói – SERVO TRONIC / Differenciálkormányzás

10 A joystickkel precízen tud kormányozni és manővereket végezni.

11 Bal és jobb joystick: Előremenet és hátramenet különböző sebességgel, a bal és jobb joystick egyenes és egyidejű működtetésével.

Balra irányuló kormányozásból a jobb joystick előre mozgatásával és azt követő elengedésével elér. Jobbra irányuló kormányozásból a bal joystick előre mozgatásával és azt követő elengedésével elér.

11 Gurulós-borulós attrakciók

A két joystick gyors közvetlen ellenirányú mozgatásával mindenkor ütközésig felfelé vagy lefelé előlédz-hető a borulás, amelynek során a jármű átfordul.

12 360° fordulat

A két joystick lassú ellenirányú és egyenes fel- és lefelé mozgatásával a jármű egy helyen 360°-ban forog.

13 2.4 GHz-es technológiájának köszönhetően akár 16 járművel is lehet egyszerre egy versenyelőnyön írt-dítan. Ehhez a versenyözöknek nem kell összehangolniuk a frekvenciákat.

Problémamegoldások

Probléma: A modell nem működik.

Ok: Az adott vagy más modellen lévő kapcsoló(k) „OFF” helyzetben van/vannak.

Megoldás: Békapszoljuk.

Ok: A modellben nincs akku, vagy a benné lévő akku gyenge.

Megoldás: Feltöltött akkukat kell betenni.

Ok: Az auto megállt egy akadálynál.

Megoldás: A túlfeszültség elleni védelem kikapcsolta az autót. A járművön lévő ON/OFF kapcsolót egyszer OFF, majd ON állásba kapcsolják és egy szabaddal tesszük.

Ok: Az adóban vagy a modellben gyenge az akku/eleml.

Megoldás: Feltöltött akkut kell betenni.

Ok: A vezérő esetleg nincs szabályosan összekapcsolva a modellben lévő vezvővel.

Megoldás: „Most már rajtolhat” részben leírtak szerint állítsa elő a kapcsolatot a modell és a vezérő között.

Ok: Az inaktivitás után kb. 30 percen belül a vezérő és a jármű önműködően kikapcsolnak.

Megoldás: Az ismételt használatohoz kérjük, a vezérőn és a járműn lévő ON/OFF kapcsolót állítás egyszer OFF, ezt követően pedig ismét ON állásba.

Ok: A jármű nagyon meleg.

Megoldás: A jármű és a vezérőt kikapcsoljuk, majd a jármű kb. 30 percig hűlni hagyjuk.

Ok: A túlhevélésről és a túlságos felmelegedés miatt leállította az autót.

Megoldás: A vezérőt ki kell kapcsolni. Az RC járművét kb. 30 percig hagyjuk lehűlni.

Probléma: Hiányzó kontroll.

Ok: A jármű akarattalan beindul.

Megoldás: Először a járművet kapcsoljuk be, csak utána a vezérőt. **5 6 7**

A tévedések és a módosítások joga lennentartva - Színek / végleges design – A módosítások joga lennentartva A műszaki és formatervezésből eredő módosítások joga lennentartva - Piktogramok = szimbólumképek

SLO Spoštovaná stránka

Cestujeme Vám za náplavu Vašejho modelčky Carrera RC, ktorú je bil izdelan po današnjem stanju tehnike. Ke si stalno prizadevamo za nadaljnji razvoj in izboljševanje naših izdelkov, si pridružimo pravico do tehničnih sprememb v povezavi z opremo, materiali in obliko, ki jih lahko izvedemo kadarkoli in brez napovedi. Zradi majhnih odstopov med obravnavanim izdelkom v primerjavi s podatki in slikami teh navodil ni možno uveljavljati nobenih zahtevkov, ta navodila za montažo in uporabo so del izdelka. Pri neupostevanju navodil za uporabo in varnostnih navodil pravica do garancije preneha veljati. Navodila shranite za kasnejše informacije ali za morebitno posredovanje modelu tretjim osebam.

Najnovješja verzija teh navodil za uporabo in informacij o nadomestnih delih, ki so na voljo, najdete na carrera-rc.com pod servisnim področjem.

Garancijski pogoji

Pri izdelku Carrera gre za tehnično kakovostne igrače, s katerimi je potreben ravnat skrbno. Zato obvezno upoštevajte navodila za uporabo. Vsi deli so podvrženi skrbni kontroli (pravica do tehničnih sprememb in sprememb modela, ki služijo izboljšanju izdelka, pridržana).

V kolikor klub temu pride do napak, je zagotovljena garancija v okviru spodaj navedenih garancijskih pogojev: Garancija zajema dokazovalne materiale ali tovarniške napake, ki so bili na voljo v času nakupa izdelka Carrera. Garancijski rok začne veljeti na dan nakupa in velja 24 mesecov. Iz garancije so izključeni potrošni material (kot npr. Carrera RC baterije, antene, pnevmatika, del menjalnika itd.), škoda zaradi nepravilnega ravnanja oz. nepravilne uporabe (kot npr. visoki skoki višji od priporočene višine, padci proizvoda itd.) ali posegi nepooblaščenih oseb. Popravilo lahko izvedejo le podjetje Carrera Toys GmbH ali z njih pooblaščeno podjetje. V okviru te garancije se po izbiro podjetja Carrera Toys GmbH zamenja izdelek Carrera v celoti ali le pokvarjeni deli, ali se pa zagotovi enakovreden nadomestni. Garancija ne vključuje stroškov transporta, pakiranja ali prevoza ter stroškov, ki jih mora kriti kupec. Te stroške mora poravnati kupec. Garancijske zahodne lahko podajo le izključno prvotni kupci izdelka Carrera.

Pravica do garancijskih zahtevkov velja le takrat,

- je bljuk s pokvarjenjem izdelkom Carrera poslan pravilno izpoljen garancijski list, potrdil o plačilu / račun / blagajniški listek;
- ni noben lastnorodni spremembi na garancijskem listu;
- se je z igračo ravnalo skladno z navodili za uporabo in ustrezno predpisom;
- škoda / napaka ni posledica višje sile ali z uporabo pogojev jene obrave.

Garancijski listov ni možno nadomestiti.

Opozorilo za EU države: Opozorjam na zakonsko določeno garancijsko dolžnost prodajalca, da ta garancijsko dolžnost ni omogočena z zakonsko garancijo.

Izjava o skladnosti

S tem podjetje Carrera Toys GmbH potrjuje, da model vključno z upravljalnikom ustreza temeljnim zahtevam naslednjih smernic EU: ES smernice 2009/48/EC in drugih relevantnih predpisih smernice 2014/53/EU (RED). Originalno izjavo o skladnosti lahko najdete na carrera-rc.com.



AGE
6+

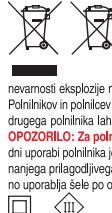
2.4
GHz

Maks. frekvenčna moč 10 dBm · Frekvenčno območje: 2400 – 2483.5 MHz

Opozorila!

Zaradi neustreznih uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Zaradi neustreznih uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Uporavljati ga je treba previdno in razsodno, pri tem pa je potrebnih tudi precej mehaničnih ter tudi mentalnih sprememb. Navodila vsebujejo varnostna opozorila in predpisne za navodila za vzdrževanje in uporabo izdelka.

OPOROZILO! Ta igrača ni primerna za otroke mlajše od 3 let, ker vsebuje majhne dele, ki jih je možno pogolniti.
OPOROZILO! Z delovanjem pogojena nevarnost stiska! Preden predate to igračo otroku, odstranite vso vsmembalo. Za kasnejšje informacije in morebitna vprašanja, prosimo se vsemembalo embalažo in naslov.



Tukaj upodobljeni simbol predstavlja smernjik Vas opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorji, gumbaste baterije, baterijski blok, baterijski naprav, električne naprave itd. ne spadajo med gospodinjske odpadke, ker so okolju in združljivosti. Neenakih tipov baterij ali novih in rabljenih baterij se ne sme uporabljati skupaj. Baterije lahko pojnejo le odrasle osebe. Prazne baterije vzmetite iz igrače. Neopliniti bateriji se zaradi nevarnosti eksplozije ne smie polni. Baterijo pred polnjenjem odstranite iz modela. Pazi na pravilno polnlost. Polnilnik in polnilno vsebine ne vzežite na kratko. Za polnjenje je dovoljno uporabljati samo prilagojeni polnilnik. Uporaba drugega polnilnika lahko privede do trajne poškodbe baterije in sosednjih delov ter povzroči telesne poškodbe.

OPOROZILO: Za polnjenje baterije uporabite samo samenvino napaja-jarno edino, priloženo tej igrači! Pri deli uporabnik polnilnika je treba le tega občasno preventi in sicer njegov kabel, priključek, pokrov in druge dele. Zaradi nepravilnega prilagajanja kabla tegu polnilnika ni mogoče zamjeniti. V primeru poškodbe se lahko polnilnik ponovno uporablja le po opravljenih popravilih. Igralca se lahko pričopi le na naprave zaščitnega razreda II.

Varnostna določila

A Vozilo Carrera RC je daljninsko voden 8 model avta, ki ga poganjajo posebni akumulatorji. Uporabljajo se lahko le izključno originalni LiFePO₄-ski akumulatorji Carrera RC. Baterijo pred polnjenjem odstranite iz vozila.

B Vozilo Carrera RC je narejeno izključno za ljubiteljske namene in se lahko zato vozí le po to predvidenih progah in prostorih. **OPOROZILO!** Vozila Carrera RC ne uporabljajte v cestnem prometu.

C Prav tako ne vozite pod visokomagnetno napetostjo ali oddajniki ter in nevih! Atmosferske motnje lahko povzročijo napako pri delovanju. Pri velikih temperaturnih razlikah med skladisom in mestom uporabe prispeva to, da se vozilo aktivljamata, za preprečite nastajanja kondensa in posledično motenj delovanja.

D Izdelka nikoli ne vozite po travnatih površinah. Ovisno travni ali ovirni vrtne osi in pregevator, Z vozil Carrera RC ne smete voziti nobenih stvari, ljudi ali živali.

E Vozila Carrera RC do dežja in sneg nikoli ne vozite na prostem. Vozilo se ne sme zapeljati skozi vodo, lužo ali sneg in ga je treba hraniti na suhem. Mokra podlaga brez luž nima nobenega vpliva na vozilo, saj je elektronika zaščiteni pred sklepom/jemjem.

F Vozila nikoli ne uporabljajte v bližini rek, ribnikov ali jezer, da vozilo ne pade v vodo. Vozilo se ne sme zapeljati skozi vodo, luž ali sneg in ga je treba hraniti na suhem. Izogibajte se vožnji po progah, ki so izključno iz lesa.

G Vozila Carrera RC ne izpostavljajte nobenemu neposrednemu sončnemu obsevanju. Za preprečite pregrevanja elektronike v vozilu so pri temperaturah višjih od 35 °C potrebi redni kratki premori.

H Vozila RC nikoli ne izpostavljajte stalnemu spremembi obremenitve, tj. stalnemu sprememjanju med vožnjo naprej in nazaj.

I Vozilo vedno položite na tl na roko. Vozila nikoli ne mečite na tl.

K Izogibajte se skokom s skakalnic ali ramp vijpii od 5 cm.

L Za čiščenje Vašega modela nikoli ne uporabljajte nobenih močnih čistil.

M Za preprečite nekontrolirane vožnje vozila Carrera RC zaradi napake v krmilnem sistemu, je vsake točki potrebeni stojanje napravljenosti baterije upravljalnika in akumulatorja vozila. Polnilnik in polnilne vsebine ne zvezite na tl.

N Pred vsako vožnjo je potreben preventi, ali je vozilo Carrera RC pravilno sestavljen; po potrebi vijke in matice zategnite.

Napotki za uporabo

Vsebina pakiranja

- 1 x Carrera RC Vozilo
- 1 x Upravljalnik
- 1 x USB polnilni kabel
- 1 x LiFePO₄, Akumulator
- 1 x Komplet baterij (nepolnilne)

Polnjenje akumulatorja

2 Akumulatorske baterije morate odstraniti iz igrače, preden jih začnete polniti. Pazite, da da priloženo LiFePO₄ baterije pošteje samo s prilagojenim LiFePO₄-polnilnim napravom (ali USB polnilni kabel). Če poskušate baterijo polniti z drugo LiFePO₄-polnilno napravo ali drugo polnilno napravo, lahko po povzroči hude poškodbe. **Preden nadaljujete, pozorno preberite poglavje z opozorili in smernicami za uporabo akumulatorskih baterij!** Baterijo lahko napolnite s prilagojenim USB kablon prek USB vhodna na računalnik ali z USB napajalnikom z najmanj 1 A izhodno napetostjo:

* USB polnilni bateriji počelite s polnjenjem z vzhodom za USB na računalniku **1**. Kontrolna lučka LED na polnilnem kablu USB zasveti zeleno in prikaže, da je polnilna enota pravilno povezana z računalnikom. Če poskrbetate pravilno, bo kontrolna lučka LED na polnilnem kablu USB zasvetila zeleno.

* Približno 80 minut traja, da se prazna baterija (ne izprazniti do konca) ponovno napolni. Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite.

* Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite.

* Po nekaj sekundah LED dioda na vozilu in upravljalniku stalno sveti. Vezava je zaključena.

Vstavitev akumulatorja

3 Z izvajalom odstranite pokrovček predalčka za akumulator na vozilu Carrera RC. Konec kabla vozila Carrera RC povežite z akumulatorjem. Vstavite akumulator. Pokrovček dobro privijte s pomočjo izvijača.

Vstavitev baterij

4 Z izvajalom odprite predalček za baterije in baterije vstavite v upravljalnik. Pazite na pravilno polnlost. Ni kolikrki ne uporabljajte novih in starih baterij ali od različnih proizvajalcev. Po zaprtju predalčka lahko počaknete izgubo napravljene akumulatorje.

5 Vozilo Carrera RC je dovoljeno uporabljati v obrazku.

6 LED dioda na zgornji strani vozila svetli ritmično utripa.

7 Vozilo Carrera RC je dovoljeno uporabljati v obrazku.

8 Vozilo Carrera RC je dovoljeno uporabljati v obrazku.

9 Vozilo Carrera RC je dovoljeno uporabljati v obrazku.

10 Vozilo Carrera RC je dovoljeno uporabljati v obrazku.

11 Vozilo Carrera RC je dovoljeno uporabljati v obrazku.

12 Vozilo Carrera RC je dovoljeno uporabljati v obrazku.

13 Vozilo Carrera RC je dovoljeno uporabljati v obrazku.

14 Vozilo Carrera RC je dovoljeno uporabljati v obrazku.

15 Vozilo Carrera RC je dovoljeno uporabljati v obrazku.

16 Vozilo Carrera RC je dovoljeno uporabljati v obrazku.

Varovalni!

Pri nespravničnem používání může dojít k téžkemu zranění a/nebo k věcným škodám. Při nesprávném používání může dojít k téžkemu zranění a/nebo k věcným škodám. K ovládání vozidla je nutná opatrnost a obezřetnost a určité mechanické, a také mentální schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostní pokyny a předpisy a pokyny pro údržbu a provoz vozidla.

UPOROZIENÍ! Toto hráčka není určena pro děti do 3 let, protože obsahuje drobné díly, které mohou dítě mohlo poškodit.

UPOROZIENÍ! Nebezpečí překvapení podmíněné funkcií hráčky! Drívěj než vložíte hráčku do dítěti, odstraněte všechny obalové materiály a dráty použité při balení jako upravovací materiál. Uschovte si model a ordeňte pro informace a případné dotazy.

Varování! Při nesprávném používání může dojít k téžkemu zranění a/nebo k věcným škodám. Při nesprávném používání může dojít k téžkemu zranění a/nebo k věcným škodám. K ovládání vozidla je nutná opatrnost a obezřetnost a určité mechanické, a také mentální schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostní pokyny a předpisy a pokyny pro údržbu a provoz vozidla.

UPOROZIENÍ! Toto hráčka není určena pro děti do 3 let, protože obsahuje drobné díly, které mohou dítě mohlo poškodit.

UPOROZIENÍ! Nebezpečí překvapení podmíněné funkcií hráčky! Drívěj než vložíte hráčku do dítěti, odstraněte všechny obalové materiály a dráty použité při balení jako upravovací materiál. Uschovte si model a ordeňte pro informace a případné dotazy.

Symbol pro upravovací materiály Symbol pro upravovací materiály na tomto obrazku má upozornit na to, že prázdné baterie, akumulátory, knoflíkové akumulátory, akupacky, přístrojové baterie, staré elektrické spotrebice atd. nepatří do domovního odpadu, protože poškodují životní prostředí a skodí.

Rešitev:

Vzrok: Vložilo je slab akumulator ali ga sploh ni.

Rešitev: Vstavte napolnjen akumulator.

</

zdraví. Nesmíj se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Akumulátor mohou nabijat pouze dospělé osoby. Nesmíj se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Nabíjecí baterie se nesmíj dobijet s ohledem na nebezpečí exploze.

Před nabíjením vyměňte akumulátorovou baterií z modelu. Dbejte na správnou polaritu. Nabíječky a napájecí díly nezkratujte. K nabíjení může být použita pouze nabíječka dodaná s výrobkem. Použití jiné nabíječky může způsobit trvalé poškození akumulátoru a okolních součástí a vést k télesnému zranění! **UPOZORNĚNÍ:** **K účelům nabíjení baterie používejte pouze odmítnutně napájecí jednotku dodávanou s touto hračkou.** Při pravidelném používání nabíječky musí být kontrolován její kabel, připojka, kryt a ostatní části. Externí pružiny kabelu tělo nabíječky nelze vyměnit. Dodejte-li k poškození, smí být nabíječka znova použita až po opravení. Hračka smí být připojena jen na zařízení řady ochrany II. □ or ▲

Bezpečnostní předpisy

A Vozidlo Carrera RC je model auta na dálkové ovládání provozovaný na speciální pohonné akumulátorové baterii. Používá se smějnou pouze originální LiFePO₄ akumulátorový Carrera RC. Před nabíjením vyměňte akumulátorovou baterii z vozidla.

B Vozidlo Carrera RC je dimenzováno výlučně pro zajímné užity a je možné s ním jezdit pouze na dráhách a místech, které jsou k tomu určeny. **UPOZORNĚNÍ!** Nepoužívejte vozidlo Carrera RC v silničním provozu.

C Nejedzete a s autem ani pod vedením vysokého napětí nebo pod rádiovými stážemi ani za bouřkou! Atmosférické bouřky mohou způsobit ponuky funkce. Při velkých teplotních rozdílech mezi místem skladování a místem jízdy prosím zvýšte, až se auto aklimatizuje, aby se zabránilo tvorbě kondenzátu a z toho vyplývajícím funkcionálním ponucám.

D Nikdy s výrobkem nejedzete na travnatých plochách. Tráva, která se těsně svíne kolem náprav vozidla, může brániť jejich otáčení a zahřívání motoru. Na vozidle Carrera RC nelze přepravovat žádný náklad, osobu ani zvířata.

E S vozidlem Carrera RC nikdy nejedzete venku za deště ani na sněhu. Nejedzete s autem do vody, kaluži nebo sněhu a skladujte ji v suchu. Mokry povrch bez kaluži vozidlo nijak nepříznivě neovlivní, protože elektronika je chráněna proti střikající vodě.

F Nikdy vozidlo Carrera RC nepoužívejte v blízkosti řek, rybníků nebo jezer, aby nespadlo do vody. Využívejte ho jen na trávě, které jsou výlučně písčité.

G Nevystavujte vozidlo Carrera RC příměří slunečnímu záření. Aby se předešlo přehřátí elektroniky auta, je nutné při teplotě nad 35 °C delat v pravidelných intervalech krátké přestavky.

H Nikdy vozidlo Carrera RC nevystavujte nepřetržitě zrněné zatížení, tj. neustálému pojíždění dopředu a dozadu.

I Auto vždy pokládejte na podlahu ručník. Nikdy autem neházejte.

K Vyhnete se skokům z můstku nebo ramp s výškou nad 5 cm.

L K čištění modelu nikdy nepoužívejte ostrá rozpouštědla.

M Abyste se vyuvarovali nekontrolované jízdy vozidla Carrera RC s poruchami v ovládacím systému, je třeba kontrolovat, zda jsou baterie ovládáče a pohonného akumulátoru správně nabité. Nabíječky a napájecí díly nezkratujte.

N Správně smontovaná vozidla Carrera RC je nutné kontrolovat vždy před každou jízdou i po ni a v případě nutnosti dotáhnout šrouby a matice.

Pokyny pro obsluhu

Rozsah dodávky

1 1x Carrera RC Vozidlo
1x Ovládání
1x USB nabíjecí kabel
1x LiFePO₄, Akumulátor
1x Sada batérií (nedobijitelné)

Nabíjení akumulátoru

2 Nabíječky se musí před nabíjením vydant z hračky. Dbejte na to, abyste dodaný LiFePO₄ akumulátor nabíjali pouze s dodanou nabíječkou pro LiFePO₄ akumulátoru (pomoci USB nabíjecího kabelu). Když se budete používat nabíječku akumulátoru jinou než nabíječkou, můžete dojít k vážným poškozením. **Dñe, nebudete pokračovať, pozor! si přečtěte předchozí s varovániami a pokyny pro používání nabíječek baterií.** Akumulátor může nabít pomocí příslušného USB nabíjecího kabelu na USB portu počítače nebo pomocí sítové části USB s výstupním napětím min. 1A:

• Připojte USB nabíjecí kabel na USB port počítače □. LED na USB nabíjecím kabelu se rozsvítí zeleně a oznamuje, že nabíječka je rádově připojena na počítač. Pokud zapojíte prázdný akumulátor, kontrola LED na nabíjecím kabelu USB se nezrovná a indikuje, že akumulátor se nabíjí. **2** USB nabíjecí kabel je využen tak, že nezávislá polárka je využívána.

• Optévolně nabíjet výlučně (ne silně výlučně) akumulátoru trvá přibližně 80 minut. Když je akumulátor plně nabíjt, LED kontrolka na USB nabíjecím kabelu se znova rozsvítí zeleně.

Akumulátorovou baterii po použití bezpodmínečně znovu nabijte, abyste zabránili tzv. hlboukovému výbití baterie. Po výbití nechte baterii min. 20 vychladnout a teprve potom ji znova nabijte na celou kapacitu. Akumulátorovou baterii občas můžete (cca každé 2–3 měsíce). Nabíječky a napájecí díly nezkratujte.

Nedodržení výše uvedených zásad záchrany a akumulátorovou baterii může způsobit její poškození. Nenechávejte akumulátor při nabíjení nikdy bez ohledu.

Vkládání akumulátoru

3 Šroubovkou sejměte kryt příhrádky akumulátoru v vozidle RC Carrera. Připojte konec kabelu vozidla Carrera RC na koncovku kabelu akumulátoru. Vložte akumulátor. Přišroubujte kryt šroubovkou.

Vložení baterií

4 Otevřete šroubovákem příhrádku s bateriemi a vložte baterie do ovládače. Dbejte na správnou polaritu. Nikdy nepoužívejte společně novou a staré baterie nebo baterie od různých výrobců. Po zavření příhrádky můžete pomocí vypínaců na přední straně zkонтrolovat funkci ovládání. Když je vypínací v poloze ON a pokud ovládání rádne funguje, měla by se LED dioda na ovládači nahoru uprostřed rozsvítit červeně.

Nyní můžete jízdu začít

Provojení vozidla a ovládání

Vozidlo Carrera RC a ovládání jsou provozeny dle výrobců.

5 1. Zapněte vozidlo vypínacem s funkcí ON/OFF.

6 LED na horní straně vozidla rytmicky bliká.

7 2. Zapněte ovládání, LED na ovládání rytmicky bliká. Po několika sekundách budou LED na vozidle a na ovládání svítit nepřetržitě. Spojení je dokončeno.

Pojdme trénovat!

8 Upozornění, toto vozidlo dosahuje rychlosť až 18 - 20 km/h. Trénujte prosím na prázdné ploše o velikosti min. 4 x 5 metrů. Pačku plynů zpočátku ovládejte velmi opatrně.

9 Na velké a volné ploše si postavte závodní dráhu za pomocí rohových omezovačů nebo prázdných plechových atd. Závodní technika řízení při jízdě s vozidlem RC Carrera je, že na rovné dráze jede rychle a v zákratkách přiblíží.

10 Při výměně prvního akumulátoru za druhý je nutné dodržet přestávku v jízdě nejméně 10 minut. Při další výměně akumulátoru je pak nutné, aby vozidlo zůstalo v klidu po dobu nejméně 20 minut.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Jestliže se auto několikrát křídce za sebou sama vypne, je baterie výbitá.

• Co se po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla. Jestliže chcete auto opět začít používat, prepřepněte spinaci ON/OFF na ovládači a autě do polohy OFF a následně opět do polohy ON.

• Při vypínání vozidla po jízdě dodržujte obrácené pořadí.

• Po jízdě vyjměte, resp. odpojte akumulátor. Akumulátorovou baterii používejte vždy v celou kapacitu.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Jestliže se auto několikrát křídce za sebou sama vypne, je baterie výbitá.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovládače a vozidla.

• Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.

• Po 30 minutách nečinnosti dojde k automatickému vypnutí ovlá

Pričina: Vozidlo je vefni teplé.

Riešenie: Vozidlo a kontrolyr vypnite a vozidlo nechajte asi na 30 minút ochladit.

Pričina: Ochrana proti prehnutiu zastavila auto kvôli príliš silnému zohriataniu.

Riešenie: Vypnite prijačia. Vozidlo RC nechajte asi na 30 minút ochladnúť.

Problém: Žlada kontrola.

Pričina: Vozidlo sa nechene dô do pohybu.

Riešenie: Zapnite najprv vozidlo a až potom vysielac. **5 6 7**

Omyl a zmeny vyhradené - Farby/konečný dizajn - zmeny vyhradené

Teknicky zmeny a zmeny podmienene diazojom vyhradené - Piktogramy = fotografie symbolov

N Kjære kunde,

Gratulerer med din nye Carrera RC-modellbil. Den er produsert etter dagens tekniske standard. Siden vi alltid strever etter å videreutvikle og forbedre våre produkter, forbeholder vi oss retten til tekniske endringer og angående utstyr, materiell og design til en hver tid, uten forhåndsoplysning om dette. Derved kan man ikke kreve krav på grunn av små avvik i produktet angående data og bilder i denne veiledningen. Denne bruksanvisningen og monteringsveiledningen er en del av produktet. Ved ignorering av bruksanvisningen og sikkerhetsinformasjonene i denne, utgår garantien. Denne veiledningen må oppbevares for informasjon og eventuelt til å gi videre til feidehjemmet.

Du finner nyste versjon av bruksanvisningen og informasjon om tilgjengelige reservedeler på servicesiden på carrera-rc.com.

Garantibetingelser

Carrera-produkter er teknisk kvalitative produkter som må behandles grundig og forsiktig. Vær absolutt oppmerksom på henvisningene i bruksanvisningen. Alle deler gjennomgår en grundig kontroll (med forbehold om tekniske endringer og modellendringer for forbedring av produktet).

Hvis det allikevel skulle oppstå fel, så garanteres det en garantি i rammen av følgende garantibetingelser:
Garantien omfatter bevislige material- eller fabrikasjonsfeil som fantes på Carrera-produktet da det ble kjøpt. Garantien er 24 måneder fra kjøpdato. Garantien utelukkes for slikefeil som f.eks. Carrera RC akkumulatorer, antenner, dekk girdeler osv.), skader som oppstår gjennom uriktig behandling/bruk (som f.eks. høy opp hopp over anbefalte hoydeangivelser, slipp ned produktet osv.) eller fremmede indreg, Reparasjoner før kutt gjennomføres av Carrera Toys GmbH eller en bedrift som er autorisert av dette firmaet. I rammen av denne garantien vil Carrera Toys GmbH om hele Carrera-produktet skal skiftes ut eller kun de defekte delene etter det blir gitt en likeverdig erstattning. Garantien utelukker transport-, emballasje- og fraktkostnader i tillegg til skader som forårsakes av kjøper. Disse betales av kjøper. Garantien gjelder kun for første kjøper av Carrera-produktet.

Man kan kune garantien når

- niktig uttfl kort sendes inn sammen med det defekte Carrera-produktet og kvitteringen/kasselappen.
- ingen egn endringer ble foretatt på dette garantikortet.
- leketøy ble behandlet i henhold til bruksanvisningen og ble brukt forsiktig/messig.
- skadene/feilfunksjonene ikke gjelder stord vold eller driftsbetinget slitasje.

Garantikort kan ikke erstattes.

Henvising for EU-land: Det henvises om lovmessig garantiplikt til selgeren, og om at denne garantiplikten ikke innskrenes gjennom gjenstandens garanti.

Samsvarserklæring

Herved erklærer Carrera Toys GmbH, at denne modellen, inklusiv kontroller, er i overensstemmelse med de grunnleggende kravene til følgende EF-direktiv: EF direktiv 2009/48/EC og de andre relevante forskriftene til direktiv 2014/53/EU (RED) gjelder. Original samsvarserklæring kan fås under carrera-rc.com.



Maksimal radiofrekvenseffekt <10dBm - Frekvensområde: 2400–2483.5 MHz

Varselhenvisninger!

Ved uriktig bruk kan det oppstå alvorlige skader og/eller materiell skade. Det må styres forsiktig og grundig, og det krever enkelte mekaniske og mentale evner. Veiledningen inneholder sikkerhetsinformasjon og forskrifter, i tillegg til henvisninger for vedlikehold og bruk av produktet. Det er absolutt nødvendig å lese og forstå denne veiledningen helt før første bruk. Kun slik kan man unngå ulykker med skader og dødsfall.

Obs! Dette leketøyet er ikke egnet for barn under 3 år pga, små deler kan svælges.
Obs! Funktionsbetinget fare for innklemming! Fjern alt emballasje og festelråder før du gir leketøyet til barnet. For informasjoner og eventuelle spørsmål ber vi deg om å oppbevare emballasje og adresse.

 Symbolet som vises her med gjennomstreket soppeldunk skal henvise om at tomme batterier, akkumulatorer, knappceller, akkumulatorapparater, apparatbatterier, elektriske apparater etc. ikke skal i husholdningssoppen, for disse skader miljøet og helsen. Ulike batterityper eller nye og brukte batterier får ikke brukes sammen. Akkumulatorer får kun lades opp av voksne. Tomme batterier må tas ut av leketøyet. Ikke-oppladbare batterier må ikke lades opp på grunn av fare for eksplosjon.

Fjern akkumulator fra modellen før du lader den opp. Se til at du har riktig polaritet. Ladeapparater og nettdeler må ikke kortslettes. Kun med levret ladeapparat får brukes til oppladning. Bruk av et annet ladeapparat kan føre til en permanent skade på batteriene, samt nære deler, og kan forårsake skader på kroppen!
Obs! For å lade batteri, bruk kun den avgangbare forsyningensheten som fulgte med leken. Ved regelmessig bruk av ladeapparatet må dette kontrolleres på kabel, forbindelse, tildekninger og andre deler. Den ekstrømt fleksible utvendige kabelen til dette ladeapparatet kan ikke skiftes ut. I skadelige fall får ladeapparatet kun tas i bruk etter en reparasjon. Leketøyet må kun forbindes med apparater i vermeklasse II.

 **Unggå permanent motorbruk.**
Hvis kjøretøyet slår seg av flere ganger etter hverandre automatisk, så er akkumulatoren tom. Akkumulatoren må lades opp.
• Høpet av ca. 30 minutters inaktivitet slår kontroller og kjøretøy seg av automatisk. For å kjøre på nytt settes ON/OFF bryteren på kontroller & kjøretøy først på OFF, og deretter på ON.
• Slå i om eventuell rekkefeil etter at du har fjernet fertig!

Ett kjeretøy tas akkumulatoren ut eller klemmes av. Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utladning forhindres. Akkumulatoren må kjole seg ned i min. 20 minutter etter bruk, for den kan lades helt opp igjen.

A Et Carrera RC-kjøretøy er en fjernstyrт modellbil som brukes med spesielle kjøre-akkumulatorer. Det er kun tillatt å bruke de originale Carrera RC LiFePO₄-akkumulatorene. For du lader opp batteriet, må du fjerne det fra kjøretøyet.

B Carrera RC-kjøretøyet er kun bestemt for hobbyformål, og får kun brukes på der til bestemte baner og plasser. OBS! Ikke bruk Carrera RC-kjøretøyet i veitrafikken.

C Atmosfærisk feil kan føre til funksjonsfeil. Venligst vent til kjøretøyet har akklimatisert seg hvis det finnes store temperaturforskjeller mellom lagringssted og kjørested. Slik unngås dannelse av kondensvann og dermed funksjonsfeil.

D Du må aldri kjøre med dette produktet på gresset. Gress som sett seg fast kan hindre dreining av akseene og oppvarme motoren. Det må ikke transporteres gods, personer eller dyr med Carrera RC-kjøretøy.

E Du må aldri kjøre ute i regn eller snø med Carrera RC-kjøretøyet. Kjøretøyet må ikke kjøre gjennom vann, damper eller snø, og det må lages tort. Et vått underlag, uten damper, fører ikke til skade på kjøretøyet, for elektronikken er beskyttet mot vannsprut.

F Kjøretøyet må aldri brukes i nærmheten av elver, dammer eller sjøer, slik at Carrera RC-kjøretøyet ikke faller i vannet. Unngå kjøring på strengene som kun består av vann.

G Carrera RC-kjøretøyet må aldri utsettes for direkte sol. For å unngå overopheting i elektronikk til kjøretøyet må man legge inn regelmessige hvilepauser ved en temperatur på over 35 °C.

H Ditt Carrera RC-kjøretøy må aldri utsettes for permanent lastslitte, dvs. ständig kjöring fram og tilbake.

I Sett aldri kjøretøyet ned på bakken for hånd. Du må aldri kaste kjøretøyet ned på bakken.

K Unngå hopp fra ramper eller annet som har en høyde på over 5 cm.

L Bruk aldri skarpe løsningsmidler for rengjøring av modellen din.

M For å unngå at Carrera RC-kjøretøyet kjører med feil i styresystemet, og dermed kører ukontrollert, skal batteriene til kontrolleren og kjøretøyets akkumulator kontrolleres for riktig ladetilstand med jevne mellomrom. Batterideler og stikkontakter må ikke kortslettes.

N Riktig montering av Carrera RC-kjøretøyet må alltid kontrolleres før og etter hver kjøring, eventuelt må skruer og muttere ettertrekkes.

Brukshenvisninger

Leveringsomfang

- 1x Carrera RC Kjøretøy
- 1x Kontrollor
- 1x USB-ladekabel
- 1x LiFePO₄ Akkumulator
- 1x Sæt batterier (ikke oppladbar)

Oppladning av akkumulatorer

Oppladbare batterier må fjernes fra leken for de lades. Se til at medlevret LiFePO₄-batteri kun lades med medlevret LiFePO₄-ladeapparat (USB-ladekabel). Dersom du forsøker å lade batteriet med et annet Li-FePO₄-ladeapparat eller et annet ladeapparat kan dette føre til alvorlige skader. **Les nøy forrige kapittel med advarsler og retningslinjer på bruk av oppladbare batterier for dertilsett. Du kan lade batteriet med tilhørende USB-ladekabel over en USB port til en datamaskin eller en USB netttel med minst 1A utgangsspenning: • USB-ladekabelen forbines med USB porten til en datamaskin **1**, LED-lampen på USB-ladekabelen lyser grøn og viser at ladeleiken er forbundet riktig med datamaskinen. LED-lampen på USB-kabelen lyser ikke lenger når du setter inn et tømt batteri og viser at batteriet lades. **2** USB-ladekabelen er produsert slik at omvendt polaritet er utelukket.**

• Det tar omtrent 80 minutter for å lade opp et fullt ladt batteri igjen (ikke dypulading). Når batteriet er fullt lyser LED-wisningen på USB-ladekabelen grønt igjen.

Ett bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utladning forhindres. Akkumulatoren må kjole seg ned i min. 20 minutter etter bruk, for den kan lades helt opp igjen. Akkumulatoren må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2-3 måned). Batterideler og stikkontakter må ikke kortslettes. Hvis denne håndteringen av akkumulatorer ignoreres, kan det oppstå en defekt. Under lading må batteriene aldri utlades tilsyn.

Sette inn akkumulator

3 Fjern dekslet til akkumulatorrommet i Carrera RC-kjøretøyet med en skrutrekker. Forbind kabelen til Carrera RC-kjøretøyet med akkumulatoren. Legg inn akkumulator. Skru til dekslet igjen med en skrutrekker.

Sette inn batteriene

4 Åpne batteriommet med en skrutrekker og sett batteriene inn i kontrolleren. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Etter at rommet lukkes kan du kontrollere funksjonen til kontrolleren med hjelp av batteripåtrykk på fremsiden. Når Power-bryteren er i ON-posisjon og ved riktig funksjon skal LED opple opp i midten av kontrolleren lyse rødt.

Når kan man begynne å kjøre

Justering av styring eller bremsepunkt
Carrera RC kjøretøyet og kontrolleren ble forbundet på fabrikken.

5 Carrera RC kjøretøyet slås på over ON/OFF bryteren.

6 LED på oversiden av kjøretøyet blinker rytmsk.

7 Slå kontrolleren på. LED på kontrollen blinker rytmsk.

Etter et par sekunder lyser LED på kjøretøy og på kontrollen permanent. Bindingen er avsluttet.

La oss øve!

8 OBS, dette kjøretøyet oppnår hastigheter på inntil 18 - 20 km/t. Prøv deg frem på en fri flate med min. 4x5 meter storrelse. **Bruk gasspedalen svært forsiktig første gang.**

9 Bygg opp en Carrera-RC kjørebane med hjemmebegrensninger eller tomme bokser osv. på en stor, fri flate. Den grunnleggende styrteknikken under kjøring med et Carrera RC-kjøretøy er: kjer fort på rette strekningene, og brems i svivene.

10 Skift kjeretørr fra første til andre akkumulator må man overholde en kjørepause på minst 10 minutter. Kjeretørr deretter må man overholde en hyllepause på minst 20 minutter.

11 Etter kjeretørr må man overholde en hyllepause på minst 20 minutter.

12 Unngå permanent motorbruk.

Hvis kjøretøyet slår seg av flere ganger etter hverandre automatisk, så er akkumulatoren tom. Akkumulatoren må lades opp.

• Høpet av ca. 30 minutters inaktivitet slår kontroller og kjøretøy seg av automatisk. For å kjøre på nytt settes ON/OFF bryteren på kontroller & kjøretøy først på OFF, og deretter på ON.

• Slå i om eventuell rekkefeil etter at du har fjernet fertig!

13 Etter kjeretørr tas akkumulatoren ut eller klemmes av. Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utladning forhindres. Akkumulatoren må kjole seg ned i min. 20 minutter etter bruk, for den kan lades helt opp igjen.

A Et Carrera RC-kjøretøy er en fjernstyrт modellbil som brukes med spesielle kjøre-akkumulatorer. Det er kun tillatt å bruke de originale Carrera RC LiFePO₄-akkumulatorene. For du lader opp batteriet, må du fjerne det fra kjøretøyet.

Batteriet må alltid oppbevares utenfor kjøretøyet.

Carrera RC-kjøretøyet må rengjøres etter kjøring.

Kontrollfunktionser – SERVO TRONIC / Differentialstyring

10 Med joystickene kan du gjennomføre presise styrings- og kjøringsmanøveringer.

11 **Jostyk venstre og høyre:** Fremover og bakover i forskjellige hastigheter, ved jen samtidig bevegelse av venstre og høyre joystick.

Du styrer med styrer når du beveger høyre joystick fremover og slipper den igjen venstre joystick fremover og slipp den igjen.

12 **Flip action stunts**

Flip utilizes ved å bevege begge joysticker raskt og samtidig i motsatte retninger, enten oppover eller nedover til den stopper, deretter tar bilen saltto.

13 **360° vending**

Ved å bevege begge joysticker jevnlig og langsomt i motsatte retninger vendes bilen 360 ° grader på stedet.

14 **Takket være 2,4 GHz teknologien kan opp til 16 kjøretøy kjøre på en strekning samtidig.**

Dette er mulig uten at sjåføren må tilpassa frekvensene med hverandre.

Problemløsning

Problem: Modellen kjører ikke.

Årsak: Bryter på kontroller og/eller modell står på "OFF".

Løsning: Innkopling.

Årsak: Svak eller overhode ingen akkumulator i modellen.

Løsning: Legg inn oppladet akkumulator.

Årsak: Bilen har stoppet pga. en hindring.

Løsning: Overspenningsbeskyttelsen har slått av bilen.

ON/OFF bryteren på kjøretøyet settes på OFF, så på ON igjen og passerer på en ledig flate.

Årsak: Svakt akkumulator/batteri i kontroller eller modell.

Løsning: Legg inn oppladet akkumulator eller batteri.

Årsak: Kontrollen er aldri bundet riktig med mottakeren i modellen.

Løsning: Opprett et forbindelse mellom modellen og kontrolleren med en annen ladeapparat.

Årsak: I løpet av ca. 30 minutters inaktivitet slår kontroller og kjøretøy seg av automatisk.

Løsning: For å kjøre på nytt settes ON/OFF bryteren på kontroller & kjøretøy først på OFF, og deretter på ON.

Årsak: Kjøretøyet er svært varmt.

Løsning: Slå av kjøretøy og kontrollor, og la kjøretøyet kjole seg ned i omrent 30 minutter.

Årsak: Overoppladingsskadeligheit har stoppet kjøretøyet pga. sterk oppvarming.

Løsning: Slå av mottaker. Carrera RC-kjøretøy må kjoles ned i omrent 30 minutter.

Problem: Ingen kontroll.

Årsak: Kjøretøyet beveges usikert.

Løsning: Slå først på kjøretøy, så sender. **5 6 7**

Med forbehold om feil og endringer - Farge/erstendesign - med forbehold om endringer

Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design - Piktogrammer = Symbolbilder

DK Kære kunde

Vi ønsker deg tillykke med køretøyet du kjøpte. Det er konstruert etter det aktuelle tekniske niveauet. Da vi permanenter videreutvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske endringer samt endringer av utstyr, materialer og design, uten forudgående meddelse. Der kan derfor ikke tildeles nogen krap, gva, mindre, alltidigst tilsvarende produktet til fordeling over alle tekniske endringer og endringer i design.

D Kor aldrig på græsflader med dette produktet. Gras kan virke sig omkring akslen og påvirke dennes rotation og overheding motoren. Med et Carrera RC-kjøretøy må der hverken transporter gods, personer eller dyr.

E Kor aldrig med Carrera RC-kjøretøy når det regner eller der ligge sne. Kjøretøyet må ikke gennem vand, pytter eller sne og skal oppbevares tørt. Et veldig underlag uden pytter har ingen indflydelse på kjøretøyet, da elektronikken er beskyttet med stenkavand.

F Benyt aldri kjøretøy i nærmeden av floder, danner eller soer, så Carrera RC-kjøretøy ikke falder i vandet. Undgå at kore til underlaget med en skramme, som kan bestå af sand.

G Undset ikke Carrera RC-kjøretøy for direkte sollys. For at undgå overheding av kjøretøjet elektronik skal man ved en temperatur på over 35 °C holde regelmessige korte pauser.

H Udsæt aldri Carrera RC-kjøretøy for permanent belastningskraft, dvs. permanent frem- og tilbagekørsel.

I Stil altid kjøretøjet på underlaget med hånden. Kast aldri kjøretøjet ned på underlaget.

K Undgå spring fra skanser eller ramper, der er højere end 5 cm.

L Anvend aldri aggressive oplosningsmidler til rengøring af din model.

M For at undgå, at Carrera RC-kjøretøy kører ukontrollert pga. feil i styresystemet, skal det kontrolleres, at batteriene i kontrolleren og kjøretøjet akkumulatoren er korrekt opladet. Kortslut ikke opladere og strømforsyninger.

N Det skal for at efter enhver bruk kontrolleres, at Carrera RC-kjøretøy er korrekt monteret, om nødvendigt skal skruer og mottrikker efterspændes.

Betjeningshenvisninger

Leveringsomfang

- 1x Carrera RC Kjøretøy
- 1x Controller
- 1x USB-ladekabel
- 1x LiFePO₄ Akku
- 1x Sæt batterier (ikke genopladelige)

Oppladning av akkuen

2 Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøyet, inden de oplades. Vær opmærksom på, at du kun lader

det medfølgende LifePO₄-batteri med det medfølgende USB-ladekabel.

Ved du forsøger at oplade batteriet med en anden LifePO₄-oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader.

K **Des gründigt det følgende kapitel med advarsler og retningslinjer om brugen af genopladelige batterier, inden du fortsætter.** Du kan lade batteriet med det tilhørende USB-ladekabel på en USB port på en computer eller med en USB strømforsyning med mindst 1A udgangsspænding.

• Tilsæt USB-ladekabel til en USB port på en computer. **1**, LED'en på USB-ladekabelen lyser grønt og viser, at ladefødenhet er korrekt tilsluttet til computeren. Hvis du tilfører et afladet batteri lyser LED'en på USB-ladekabelen ikke og viser, at batteriet er afsladdet. **2**, USB-ladekabelen er korrekt slæstet, således at en forst kerlet ikke udelukkes, at den er korrekt tilsluttet.

• Det tager ca. 80 minutter at oplade et afladet batteri (ikke dybdeafsladdt). Når batteriet er helt opladet, lyser LED-indikatoren på USB-ladekabelen grønt igen.

Oplad ubetinget akkuen efter brug for

Isætning af akku'en

3 Fjern dækslet på dit Carrera RC-køretøjs akkum med en skruetrækker. Skub den fuldt opslade Carrera RC-akku med loget opad og stikken vendende bagud til anslag ind i akku-rummet. Tilsæt Carrera RC-køretøjs kabelen til akku'en og stop kablene ned ved siden af akku'en. Skru dækslet på med en skruetrækker.

Isætning af batterier

4 Åbn batterirummet med en skruetrækker og sæt batteriene i controlleren. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier fra forskellige producenter sammen. Efter lukning af rummet kan du kontrollere controllerens funktionelt ved hjælp af Power-kontakten på forsiden. Ved Power-kontakt på ON og korrekt funktion skal LED'en overst på midten af controlleren lyse rødt.

Nu kan kørslen starte**Synkronisering af køretøj og controller**

Carrera RC-køretøjet og controlleren er synkroniseret fra fabrikken.

5 1. Tænd for køretøjet på ON/OFF-kontakten.

6 LED'en på oversiden af køretøjet blinker rytmisk.

7 2. Tænd for controlleren. LED'en på controlleren blinker rytmisk. Efter et par sekunder lyser LED'en på køretøjet og på controlleren permanent. Synkroniseringen er afsluttet.

Lad os øve!

8 **Advarsel!** Dette køretøj opnår hastigheder på op til 18 - 20 km/h. Øv på et tomt areal på mindst 4x5 meter. Bøj din gashåndtaget meget forsigtigt første gang.

9 Gå med trafikkejler eller tomme dåser osv. En Carrera RC-køretøj racerbane på en stort, frit areal. Den grundlæggende styreteknik ved kørsel med et Carrera RC-køretøj er: hurtig kørsel på lige strækninger og nedbremsning i kurverne.

Ved et batteritilfælde skal der overholdes en korepaus på mindst 10 minutter. Efter endnu et skift skal der ubetingt overholdes en hvilepaus af ca. 20 minutter.

• Undgå permanent brug af motoren.

• Slukker køretøjet flere gange kort efter hinanden af sig selv er akku'en tom. Lad akku'en op.

• Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter. For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på controlleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

• For at slukke for køretøjet skal man overholde den omvendte rækkefølge.

• Tag akku'en ud hvid, adskil stikkerne efter brugen. Oplad ubrugt akku'en efter brug for at undgå en sækkedfladning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen.

• Opbevar altid akku'en uden for køretøjet.

• Rengør RC-køretøjet efter brugen.

Controller-funktioner – SERVO TRONIC / Differential styring

10 Med de to joystick kan du udføre præcise styre- og kørerørmanøvre.

Venstre og højre joystick: Frem- og tilbagekørsel med forskellige hastigheder, ved ensartet og samtidig betjening af venstre og højre joystick.

Før en styrevælgelse til venstre bevæges det højre joystick fremad og slippes. For en styrevælgelse til højre bevæges det venstre joystick fremad og slippes.

11 **Flip Action Stunts**

Før at udose et flip, hvor køretøjet ruller rundt, bevæges de to joystick hurtigt og direkte opad eller nedad til anslag i hvert sin retning.

12 **360° drejning**

Ved langsom modsat og ensartet op- og nedadbevægelse af de to joystick drejer køretøjet 360° på stedet.

13 Takket være 2,4 GHz teknologien kan køre med op til 16 køretøjer på én racerbane. Dette er muligt helt uden frekvensstenvælgelse blandt racerkøremønster.

Problemløsninger

Problem: Model kører ikke.

Årsag: Kontakt på controller eller/og model står på „OFF“.

Losning: Tænd.

Årsag: Svag eller slæt ingen akku i model.

Losning: Tag opladt akku.

Årsag: Bilen er blevet stående ved en hindring.

Losning: Overstændingsbeskyttelsen har aftrudt bilen.

Stil ON/OFF-kontakten på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON og stil køretøjet på en fri flade.

Årsag: Svag akku/batteri i controller eller model.

Losning: Tag opladt akku eller batteri.

Årsag: Controlleren er evt. ikke rigtigt synkroniseret med modtageren i modellen.

Losning: Synkronisér som beskrevet nedenunder „Nu kan kørslen starte“ modellen og controlleren.

Årsag: Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.

Losning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på controlleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

Årsag: Køretøjet er meget varmt.

Losning: Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.

Losning: Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Problem: Ingen kontrol over bilen.

Årsag: Køretøjet starter utilstigt.

Losning: Tænd først for køretøjet, og så for controlleren.

Årsag: Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.

Losning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på controlleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

Årsag: Køretøjet er meget varmt.

Losning: Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.

Losning: Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Controlleren er ikke rigtigt synkroniseret med modtageren i modellen.

Losning: Synkronisér som beskrevet nedenunder „Nu kan kørslen starte“ modellen og controlleren.

Årsag: Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.

Losning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på controlleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

Årsag: Køretøjet er meget varmt.

Losning: Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.

Losning: Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Controlleren er ikke rigtigt synkroniseret med modtageren i modellen.

Losning: Synkronisér som beskrevet nedenunder „Nu kan kørslen starte“ modellen og controlleren.

Årsag: Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.

Losning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på controlleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

Årsag: Køretøjet er meget varmt.

Losning: Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.

Losning: Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Controlleren er ikke rigtigt synkroniseret med modtageren i modellen.

Losning: Synkronisér som beskrevet nedenunder „Nu kan kørslen starte“ modellen og controlleren.

Årsag: Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.

Losning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på controlleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

Årsag: Køretøjet er meget varmt.

Losning: Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.

Losning: Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Controlleren er ikke rigtigt synkroniseret med modtageren i modellen.

Losning: Synkronisér som beskrevet nedenunder „Nu kan kørslen starte“ modellen og controlleren.

Årsag: Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.

Losning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på controlleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

Årsag: Køretøjet er meget varmt.

Losning: Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.

Losning: Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Controlleren er ikke rigtigt synkroniseret med modtageren i modellen.

Losning: Synkronisér som beskrevet nedenunder „Nu kan kørslen starte“ modellen og controlleren.

Årsag: Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.

Losning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på controlleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

Årsag: Køretøjet er meget varmt.

Losning: Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.

Losning: Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Controlleren er ikke rigtigt synkroniseret med modtageren i modellen.

Losning: Synkronisér som beskrevet nedenunder „Nu kan kørslen starte“ modellen og controlleren.

Årsag: Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.

Losning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på controlleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

Årsag: Køretøjet er meget varmt.

Losning: Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.

Losning: Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Controlleren er ikke rigtigt synkroniseret med modtageren i modellen.

Losning: Synkronisér som beskrevet nedenunder „Nu kan kørslen starte“ modellen og controlleren.

Årsag: Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.

Losning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på controlleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

Årsag: Køretøjet er meget varmt.

Losning: Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.

Losning: Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Controlleren er ikke rigtigt synkroniseret med modtageren i modellen.

Losning: Synkronisér som beskrevet nedenunder „Nu kan kørslen starte“ modellen og controlleren.

Årsag: Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.

Losning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på controlleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

Årsag: Køretøjet er meget varmt.

Losning: Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.

Losning: Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Controlleren er ikke rigtigt synkroniseret med modtageren i modellen.

Losning: Synkronisér som beskrevet nedenunder „Nu kan kørslen starte“ modellen og controlleren.

Årsag: Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.

Losning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på controlleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

Årsag: Køretøjet er meget varmt.

Losning: Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.

Losning: Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Controlleren er ikke rigtigt synkroniseret med modtageren i modellen.

Losning: Synkronisér som beskrevet nedenunder „Nu kan kørslen starte“ modellen og controlleren.

Årsag: Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.

Losning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på controlleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

Årsag: Køretøjet er meget varmt.

Losning: Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.

Losning: Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Controlleren er ikke rigtigt synkroniseret med modtageren i modellen.

Losning: Synkronisér som beskrevet nedenunder „Nu kan kørslen starte“ modellen og controlleren.

Årsag: Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.

Losning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på controlleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

Årsag: Køretøjet er meget varmt.

Losning: Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.

Losning: Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Controlleren er ikke rigtigt synkroniseret med modtageren i modellen.

Losning: Synkronisér som beskrevet nedenunder „Nu kan kørslen starte“ modellen og controlleren.

Årsag: Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.

Losning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på controlleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

Årsag: Køretøjet er meget varmt.

Losning: Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.

Losning: Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Controlleren er ikke rigtigt synkroniseret med modtageren i modellen.

Losning: Synkronisér som beskrevet nedenunder „Nu kan kørslen starte“ modellen og controlleren.

Årsag: Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.

Losning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på controlleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

Årsag: Køretøjet er meget varmt.

Losning: Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.

Losning: Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Controlleren er ikke rigtigt synkroniseret med modtageren i modellen.

Losning: Synkronisér som beskrevet nedenunder „Nu kan kørslen starte“ modellen og controlleren.

Årsag: Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.

Losning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på controlleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

Årsag: Køretøjet er meget varmt.

Losning: Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bil



carrera-rc.com

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria