

#370162052X Turnator  
#370162114 Turnator Color Flip  
#370162105X Turnator – Glow in the dark

- D** *Montage- und Betriebsanleitung*
- GB USA** *Assembly and operating instructions*
- F** *Instructions de montage et d'utilisation*
- E** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- I** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- NL** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- P** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- S** *Monterings- och bruksanvisning*
- FIN** *Asennus- ja käyttöohje*
- PL** *Instrukcja montażu i obsługi*
- H** *Szerelési és használati utasítás*
- SLO** *Navodila za montažo in uporabo*
- CZ** *Návod k montáži a obsluze*
- SK** *Návod na montáž a obsluhu*
- N** *Montajse- og bruksanvisning*
- DK** *Monterings- og driftsvejledning*
- Arabic** *إرشادات التركيب و الأستخدام*



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



Made in China ·  
Fabriqué en Chine



Digitale Version  
Digital version  
Version numérique  
Versión digital



**RC**  
**Power**  
carrera-rc.com

**D Sehr geehrter Kunde**

Wir begrüßwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modellautos, das nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. **Wichtig!** Bitte lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch und **behalten Sie sie für späteres Nachlesen** oder für den Fall, dass Sie das Produkt an eine Drittpartei weitergeben.

**Die aktuellste Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu erhältlichen Ersatzteilen finden Sie auf [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) im Servicebereich.**

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline: +49 800 2277-372 (D) bzw. +43 662 88921-330 (AT) oder besuchen Sie unsere Webseite [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) im Servicebereich.

**Konformitätserklärung**

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG-Richtlinien: EG Richtlinien 2009/48/EC und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung <math>< 100\text{mW}</math>. Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

**Warnhinweise!**

Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gehandelt werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.

**ACHTUNG!** Dieses Spielzeug ist nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, wegen verschluckbarer Kleinteile.

**ACHTUNG!** Funktionsbedingte Klemmgefahr! Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien und Befestigungsdrähte, bevor Sie dieses Spielzeug dem Kind übergeben. Für Informationen und etwaige Fragen, wenden Sie bitte Verpackung und Adresse auf.

Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden. Verwenden Sie keine beschädigten Batterien. Entfernen Sie die Batterien, wenn diese leer sind oder das Produkt für eine längere Zeit nicht benutzt wird. Ersetzen Sie immer alle Batterien gleichzeitig und achten Sie darauf, nicht alte und neue Batterien oder Batterien unterschiedlicher Typen zu vermischen.

Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen. Achten Sie auf die richtige Polarität. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Zum Aufladen darf nur das mitgelieferte Ladegerät verwendet werden. Die Verwendung eines anderen Ladegerätes kann zu einer dauerhaften Beschädigung des Akkus sowie benachbarter Teile führen und körperliche Schäden verursachen!

**ACHTUNG:** Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird. Bei regelmäßigem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden. Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden.



**Sicherheitsbestimmungen**

- A** Ein Carrera RC-Fahrzeug ist ein ferngesteuertes, mit speziellen Fahrakku betriebenes Modellauto. Es dürfen nur die original Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-Akkus verwendet werden. Entfernen Sie den Akku aus dem Fahrzeug bevor Sie diesen aufladen.
- B** Das Carrera RC-Fahrzeug ist ausschließlich für Hobbyzwecke ausgelegt und darf nur auf dafür vorgesehenen Bahnen und Plätzen gefahren werden. **ACHTUNG!** Verwenden Sie das Carrera RC-Fahrzeug nicht im Straßenverkehr.
- C** Fahren Sie auch nicht unter Hochspannungsleitungen oder Funkmasten oder bei Gewitter! Atmosphärische Störungen können zu einer Funktionsstörung führen. Bitte warten Sie bei großen Temperaturunterschieden zwischen Lagerraum und Fahrplatz bis sich das Fahrzeug akklimatisiert hat, um die Bildung von Kondenswasser und daraus resultierende Funktionsstörungen zu vermeiden.
- D** Fahren Sie mit diesem Produkt niemals auf Grassflächen. Sich fest wickelndes Gras kann die Achsen-drehung behindern und den Motor erhitzen. Mit einem Carrera RC-Fahrzeug dürfen keine Güter, Personen oder Tiere transportiert werden.
- E** Fahren Sie mit dem Carrera RC-Fahrzeug niemals bei Regen oder Schnee im Freien. Das Fahrzeug darf nicht durch Wasser, Pfützen oder Schnee fahren und muss im trockenen Gelagert werden. Nasser Untergrund ohne Pfützen führt zu keiner Beeinträchtigung des Fahrzeuges, da die Elektronik gegen Spritzwasser geschützt ist.
- F** Benutzen Sie das Fahrzeug niemals in der Nähe von Flüssen, Teichen oder Seen, damit das Carrera RC-Fahrzeug nicht ins Wasser fällt. Vermeiden Sie das Fahren auf Strecken, die ausschließlich aus Sand bestehen.
- G** Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug keiner direkten Sonneneinstrahlung aus. Um Überhitzungen der Elektronik im Fahrzeug zu vermeiden, müssen bei einer Temperatur von über 35 °C regelmäßig kurze Ruhepausen eingelegt werden.
- H** Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug niemals permanenten Lastwechsel, d.h. ständigem Vor- und Zurückfahren, aus.
- I** Stellen Sie das Fahrzeug immer von Hand auf dem Boden ab. Werfen Sie das Fahrzeug niemals aus dem Stand auf den Boden.
- K** Vermeiden Sie Sprünge von Schanzen oder Rampen mit Höhen über 5 cm.

**L** Verwenden Sie niemals scharfe Lösungsmittel zur Reinigung Ihres Modells.

**M** Um zu vermeiden, dass das Carrera RC-Fahrzeug mit Störungen im Steuerungssystem und dadurch unkontrolliert fährt, sind die Batterien des Controllers und das Fahrzeugakku auf einwandfreien Ladezustand hin zu überprüfen. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen.

**N** Die korrekte Montage des Carrera RC-Fahrzeugs muss stets vor und nach jeder Fahrt überprüft werden, gegebenenfalls Schrauben und Muttern nachziehen.

**Bedienungshinweise**

**Lieferumfang**

- 1** 1x Carrera RC Fahrzeug
- 1x Controller
- 1x USB-Ladekabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akku
- 1x Set Batterien (nicht wiederaufladbar)

**Aufladen des Akkus**

**2** Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiFePO<sub>4</sub>-Akku nur mit dem mitgelieferten LiFePO<sub>4</sub>-Ladegerät (USB-Ladekabel) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiFePO<sub>4</sub>-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. **Bevor Sie fortfahren, lesen Sie bitte aufmerksam das vorherige Kapitel mit den Sicherheitshinweisen und Richtlinien zur Verwendung wiederaufladbarer Batterien.** Sie können den Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port eines Computers (USB 3.0) oder einem USB Netzteil mit mindestens 1A Ausgangsspannung laden:

- Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers **1**. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie einen leeren Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Akku geladen wird. **2** Das USB-Ladekabel ist so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist.
- Es dauert ungefähr 80 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

**Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefenentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.**

**Einsetzen des Akkus**

**3** Entfernen Sie mit einem Schraubenzieher den Deckel des Akkufachs beim Carrera RC-Fahrzeug. Verbinden Sie das Kabelende des Carrera RC-Fahrzeugs mit dem des Akkus. Akku einlegen. Deckel mit einem Schraubenzieher zuschrauben.

**Einsetzen der Batterien**

**4** Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterien in den Controller ein. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie nie neue und alte Batterien oder von unterschiedlichen Herstellern gemeinsam. Nach dem Verschließen des Faches können Sie die Funktionalität des Controllers mit Hilfe des Powerschalters auf der Vorderseite prüfen. Bei ON-Stellung des Powerschalters und ordnungsgemäßer Funktion sollte die LED oben in der Mitte des Controllers rot aufleuchten.

**Jetzt kann die Fahrt losgehen**

**Bindung von Fahrzeug und Controller**

Das Carrera RC Fahrzeug und der Controller sind ortsweilig gebunden.

- 5** 1. Schalten Sie das Fahrzeug am ON/OFF-Schalter ein.
- 6** Die LED auf der Oberseite des Fahrzeugs blinkt rhythmisch.
- 7** 2. Schalten Sie den Controller ein. Die LED am Controller blinkt rhythmisch. Nach ein paar Sekunden leuchten die LED am Fahrzeug und am Controller permanent. Die Bindung ist abgeschlossen.

**Lass uns üben!**

- 8** Achtung dieses Fahrzeug erreicht Geschwindigkeiten von bis zu 18 - 20km/h. Bitte üben Sie auf einer leeren Fläche mit mind. 4x5 Metern Größe. **Bedienen Sie beim ersten Mal sehr vorsichtig den Gashebel.**
- 9** Bauen Sie mit Eckbegrenzungen oder leeren Büschen usw. eine Carrera RC-Fahrzeug Rennstrecke auf einer großen, freien Fläche. Die grundlegende Steuertechnik beim Fahren mit einem Carrera RC-Fahrzeugs ist: auf Geraden schnell fahren und in den Kurven abbremsen.
- **Beim Wechsel vom ersten zum zweiten Akku muss eine Fahrpause von mindestens 10 Minuten eingehalten werden. Beim darauf folgenden Wechsel muss unbedingt eine Ruhepause von mindestens 20 Minuten eingehalten werden.**
- **Permanente Motoreinsparung vermeiden.**
- **Schaltet sich das Fahrzeug mehrmals kurz hintereinander von selbst ab, ist der Akku leer. Bitte laden Sie den Akku.**
- **Innerhalb von ca. 30 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus. Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.**
- **Zum Ausschalten nach der Fahrt umgekehrte Reihenfolge einhalten.**
- **Nach der Fahrt den Akku herausnehmen bzw. abklemmen. Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf, um eine sog. Tiefenentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf.**
- **Lagern Sie den Akku immer außerhalb des Fahrzeuges.**
- **Das Carrera RC-Fahrzeug nach der Fahrt säubern.**

**Controller-Funktionen – SERVO TRONIC / Differentiallenkung**

- 10** Mit den Joysticks können Sie präzise Lenk- und Fahrmanöver durchführen.
- Joystick links und rechts:** Vorwärtsfahrt und Rückwärtsfahrt in unterschiedlichen Geschwindigkeiten, bei gleichmäßiger und gleichzeitiger Betätigung des linken und rechten Joysticks.
- Eine Lenkbewegung nach links erzeugen Sie wenn Sie den rechten Joystick nach vorne bewegen und anschließend wieder loslassen. Für eine Lenkbewegung nach rechts bewegen Sie den linken Joystick nach vorne und lassen Sie ihn anschließend wieder los.
- 11 Flip Action Stunts**  
Durch schnelles direktes entgegengesetztes Bewegen der beiden Joysticks, jeweils bis zum Anschlag nach oben oder unten, kann der Flip ausgelöst werden, bei dem sich das Fahrzeug überschlägt.

**12 360° Drehung**

Durch langsames entgegengesetztes und gleichmäßiges Auf- und Abbewegen der beiden Joysticks dreht sich das Fahrzeug 360° auf der Stelle.

**13** Dank 2,4 GHz Technologie können bis zu 16 Fahrzeuge gemeinsam auf einer Rennstrecke gefahren werden. Dies ist ganz ohne Frequenz-Abstimmung unter den Rennfahrern möglich.

**Problemlösungen**

**Problem:** Modell fährt nicht.

**Ursache:** Schalter am Controller oder/und Modell steht/stehen auf „OFF“.

**Lösung:** Einschalten.

**Ursache:** Schwacher oder gar kein Akku im Modell.

**Lösung:** Geladenen Akku einlegen.

**Ursache:** Das Auto ist an einem Hindernis stehen geblieben.

**Lösung:** Der Überspannungsschutz hat das Auto abgeschaltet. ON/OFF Schalter am Fahrzeug einmal auf OFF, dann wieder auf ON schalten und auf einer freien Fläche platzieren.

**Ursache:** Schwacher Akku/Batterie im Controller oder Modell.

**Lösung:** Geladenen Akku oder Batterie einlegen.

**Ursache:** Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Modell verbunden.

**Lösung:** Stellen Sie wie unter „Jetzt kann die Fahrt losgehen“ beschrieben, eine Bindung zwischen Modell und Controller her.

**Ursache:** Innerhalb von ca. 30 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus.

**Lösung:** Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.

**Ursache:** Das Fahrzeug ist sehr warm.

**Lösung:** Fahrzeug und Controller ausschalten und das Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

**Ursache:** Der Überhitzungsschutz hat das Auto wegen zu starker Erwärmung angehalten.

**Lösung:** Den Empfänger ausschalten. Das RC-Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

**Problem:** Keine Kontrolle.

**Ursache:** Fahrzeug setzt sich ungewollt in Bewegung.

**Lösung:** Zuerst das Fahrzeug einschalten, dann erst den Controller. **5 6 7**

Irrtum und Änderungen vorbehalten - Farben/ endgültiges Design – Änderungen vorbehalten  
Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten - Piktogramme = Symbolfotos

**GB USA Dear customer**

Congratulations on purchasing a Carrera RC model car, manufactured in accordance with the latest technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials, and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. **Important!** Please read this manual carefully and **keep these instructions for future reference** and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts availability, please visit [carrera-rs.com](http://carrera-rs.com) in the service area.

**Declaration of conformity**

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2009/48/EC and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED). The original declaration of conformity can be requested from [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm - Frequency range: 2400 – 2483.5 MHz

**Warning!**

Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage.



**WARNING!** This toy contains small parts which can be swallowed and is therefore not suitable for children under 3 years of age.

**WARNING!** danger of pinching during operation! Remove all packaging materials and wire fastenings before handing the toy over to the child. Please retain the packaging and address for information and in the event of any questions.



This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Never use damaged batteries. Remove batteries if consumed or if product is to be left unused for a long time. Always replace the whole set of batteries at one time, taking care not to mix old and new ones, or batteries of different types.

Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Supply terminals are not to be short circuited.

The appliance is only to be used with the power supply unit provided with the appliance. The use of a different power supply unit may lead to the permanent damage of the battery and neighbouring parts, as well as physical injury! **WARNING: For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol: or

**FCC statement**

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Caution: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

**NOTE:** This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

**IC statement**

The device contain license-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's license-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions: 1. The device must not cause interference; 2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

**CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)**

**Safety instructions**

- A** A Carrera RC vehicle is a remote-controlled model car that uses special rechargeable batteries for this purpose. Only original Carrera RC LiFePO<sub>4</sub> rechargeable batteries may be used. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- B** The Carrera RC vehicle is designed for hobby use only and may only be operated on tracks and in spaces especially intended for this purpose. **WARNING!** Do not use the Carrera RC vehicle in road traffic.
- C** Do not operate the car beneath overhead high-voltage cables or broadcasting masts or during a storm! Atmospheric disturbances can affect the operation of the vehicle. When there a large temperature differences between your car's garage and the running track, please wait until the vehicle has had time to acclimatise. This will help prevent condensation forming and the possibility of malfunctions resulting.
- D** Never operate the product on grass surfaces. There is the risk of grass hindering the movement of the axles, which can lead to the motor overheating. Do not use the Carrera RC vehicle for transporting goods, persons or animals.
- E** Never use the Carrera RC vehicle outdoors during rain or snowfall. The car must not be run through water, puddles and snow, and must always be kept stored in a dry place. Wet surfaces without puddles will not affect the car's performance as the electronic equipment is protected against spray.
- F** Never operate the vehicle near rivers, ponds or lakes, to avoid the risk of the Carrera RC car falling into the water. Avoid running on courses which are laid exclusively with sand.
- G** Do not expose the Carrera RC vehicle to direct sunlight. To avoid the electronics in the car overheating, when temperatures are above 35 °C, regular short pauses in operation are essential.
- H** Never subject the Carrera car to repeated changes of load – that means continuously reversing it.
- I** Always place the car on the floor by hand. Never throw the car on the floor from a standing position.
- K** Avoid jumping from jumps or ramps higher than 5 cm (0.16 ft).
- L** Never use strong solvents for cleaning the car.
- M** To avoid malfunctions to the control system resulting in uncontrolled operation of the Carrera RC vehicle, check that the controller batteries and the rechargeable batteries in the vehicle have sufficient charge. Supply terminals are not to be short-circuited.
- N** The Carrera RC vehicle must be inspected before and after operation, each time it is used, to ensure that it has not become disassembled. Any screws or nuts that may have become loosened during operation must be tightened.

**Instruction Manual**

**Contents of package**

- 1** 1x Carrera RC Vehicle
- 1x Controller
- 1x USB charger cable
- 1x LiFePO<sub>4</sub> rechargeable battery
- 1x Set of batteries (non-rechargeable)

**Charging the rechargeable battery**

- 2** Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Take care only to charge the LiFePO<sub>4</sub> battery supplied with the LiFePO<sub>4</sub> charging unit (USB charger cable) also supplied. If you attempt to recharge the battery with any other LiFePO<sub>4</sub> battery charger or any other type of charger, this may result in serious damage. **Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding.** You can recharge the rechargeable battery with the respective USB charger cable from a computer USB port (USB 3.0) or a USB power supply unit with at least 1A output voltage:
  - Connect the USB charger cable with the USB port of a computer **1**. The LED on the USB charger cable lights green and indicates that the charger is correctly connected to the computer. When you connect an empty rechargeable battery, the LED on the USB charger cable goes off and indicates that the battery is being charged **2**.
  - The USB charger cable is so designed that reversed polarity is not possible.
  - It lasts about 80 minutes to recharge a discharged (NOT a deep-discharged) battery. When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights green again.

**Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

**Installing the rechargeable battery**

- 3** Using a screwdriver, remove the cover of the battery compartment in the Carrera RC car. Connect the end of the cable from the Carrera RC vehicle with the charged battery. Put the battery in place. Replace

the compartment cover using a screwdriver.

### Inserting the batteries

**4** Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power-switch turned ON and proper functioning, the top center LED on the remote control will light up red.

### Now you can drive the car

#### Bonding vehicle and controller

The Carrera RC car and the remote control are bound as a factory setting.

- 5** 1. Switch the car ON at the ON/OFF switch.
- 6** The LED on top of the car will flash rhythmically.
- 7** 2. Switch on the controller. The LED on top of the controller will flash rhythmically. After a few seconds, the LEDs on the car and on the controller will light continuously, meaning the bind has been made.

### Let's practise!

**8** **Warning! This vehicle reaches speeds up to 18 - 20 km/h (11 - 13 mph).** Practice on an empty surface at least 4 x 5 metres (13.12' x 16.4'). **When first starting, be very careful when operating the gas pedal.**

**9** Now it's time to practise! Set up a Carrera RC vehicle racing track in a large empty area, using corners, empty cans, or similar objects. The basic technique to adopt when operating a Carrera RC is to drive fast on the straight sections and to slow down in the curves.

- **When changing from the first battery to the second battery, you must stop running for at least ten minutes. At the next change, a pause of at least 20 minutes is absolutely essential.**
- **Avoid constant motor operation.**
- **If the car switches itself off several times one after another, the battery is dead. Please recharge the battery.**
- **Within approx. 30 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically. To restart, switch the ON/OFF switch on the controller & the car to OFF and then back to ON.**
- **To switch off after use, follow the steps in the reverse order.**
- **After use, remove or disconnect the battery. Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged.**
- **Always keep the rechargeable battery stored outside the vehicle.**
- **Clean the Carrera RC car after use.**

### Controller functions – SERVO TRONIC / Differential Steering

**10** You can use the joysticks to carry out precise steering and driving manoeuvres.  
**Joystick left and right:** Forwards and backwards at different speeds with steady movement of left and right joysticks at the same time.  
 Steer the car to the left by pushing the right-hand joystick forwards and releasing it again. Steer the car to the right by pushing the left-hand joystick forwards and releasing it again.

#### Flip action stunts

The flip can be triggered by moving both joysticks quickly and simultaneously in opposite directions either upwards or downwards to the stop, and the car turns a somersault.

#### 360° turn

By moving both joysticks slowly and steadily up and down in opposite directions the vehicle can be made to rotate 360° on the spot.

**13** Thanks to 2.4 GHz technology, up to 16 cars can be run together on one race-track. This is possible even without harmonising frequencies between the racing drivers.

### Troubleshooting

**Problem:** Car does not move.

**Cause:** Either the switch on the controller or the car is set to OFF.

**Solution:** Switch on.

**Cause:** There is no rechargeable battery in the car or the battery is too weak.

**Solution:** Insert charged battery.

**Cause:** The car has come to a stop at an obstacle.

**Solution:** The voltage surge protector has switched the car off. Turn the ON/OFF switch on the car to OFF, then back to ON, and place the car on a clear surface.

**Cause:** The battery or rechargeable battery in the transmitter or model is too weak.

**Solution:** Insert new battery or recharged battery.

**Cause:** The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the model.

**Solution:** Carry out a frequency bind between the model and the remote control as described in "Now you can drive the car".

**Cause:** Within approx. 30 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically.

**Solution:** To restart, switch the ON/OFF switch on both controller & vehicle to OFF and then back to ON.

**Cause:** The vehicle is very warm.

**Solution:** Switch both car and controller off and allow the car to cool down for about 30 minutes.

**Cause:** The overheat protection has caused the car's motor to cut out due to excess temperature.

**Solution:** Switch off the receiver. Leave the RC car to cool down for approx. 30 minutes.

**Problem:** Car cannot be controlled.

**Cause:** Vehicle starts moving unintentionally.

**Solution:** First turn on the vehicle, only then the transmitter. **5 6 7**

Errors and changes excepted - Colours / final design – changes excepted  
 Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms = symbolic photos

### **F** Chère cliente ! Cher client !

Félicitations pour l'achat de votre véhicule radiocommandé Carrera RC fabriqué selon des critères récents des plus exigeants. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et

illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. **Important !** Veuillez lire attentivement ce manuel et **conserver ces instructions afin de pouvoir les consulter ultérieurement** et dans le cas où le produit serait cédé à un tiers.

**Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) dans la zone de service.**

### Déclaration de conformité

Par la présente la société Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle y compris le contrôleur est conforme aux exigences essentielles des directives européennes suivantes : Directives européennes 2009/48/EC et aux autres prescriptions importantes de la Directive 2014/53/EU (RED).

L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



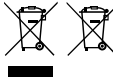
Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm - Gamme de fréquences: 2400 – 2483.5 MHz

### Avertissements !

Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages.



**ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement – Présence de petits éléments pouvant être avalés. ATTENTION ! Danger d'écrasement en cours de fonctionnement ! Supprimez tous les matériaux d'emballage et de fixation avant de remettre ce jouet à l'enfant. Veuillez conserver le conditionnement et l'adresse pour votre information et d'éventuelles questions.**



Le pictogramme ci-contre des piles ou des accumulateurs est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. Les accumulateurs doivent être chargés uniquement sous le contrôle d'un adulte. Lorsque les piles et les batteries sont vides, veuillez les retirer du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables. N'utilisez pas de piles endommagées. Retirez les piles si elles sont usagées ou si le produit doit rester inutilisé pendant une période prolongée. Toujours remplacer le lot entier de piles en même temps, en prenant soin de ne pas mélanger des anciennes piles et des piles neuves, ou bien des piles de type différent.

Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les bords d'une pile ou accumulateur ne doivent pas être mis en court-circuit. L'appareil doit être utilisé uniquement avec l'alimentation fournie avec l'appareil. Utilisation d'un autre chargeur peut provoquer un endommagement irréversible de la batterie ainsi que des pièces adjacentes et causer des dommages physiques ! **ATTENTION ! Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

### CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

### Consignes de sécurité

- A** Votre véhicule radiocommandé Carrera RC a été conçu pour ne fonctionner qu'avec les batteries LiFePO<sub>4</sub> livrées avec le véhicule. Ne pas utiliser d'autres types de batterie. Retirez la batterie du véhicule avant de la charger.
- B** Le véhicule Carrera RC est exclusivement destiné à un usage loisir et son utilisation est limitée aux voies et lieux prévus à cet usage. **ATTENTION !!!** Il est strictement interdit d'utiliser un véhicule Carrera RC sur une voie destinée à la circulation routière.
- C** Ne vous servez pas du véhicule sous des lignes à haute tension ou des pylônes-antennes ou lors d'un orage ! Les perturbations atmosphériques risquent de provoquer des dysfonctionnements. Si les différences de température entre l'entrepôt et le lieu de fonctionnement sont grandes, attendez jusqu'à ce que le véhicule se soit acclimaté afin d'éviter la formation d'eau de condensation et les dysfonctions en résultant.
- D** L'utilisation du véhicule est interdite sur pelouse et gazon. L'herbe pouvant s'enrouler autour des axes des roues empêchant leur bon fonctionnement et entraînant une surchauffe du moteur. Il est interdit de transporter des marchandises, personnes ou des animaux avec un véhicule Carrera RC.
- E** Ne vous servez jamais du véhicule Carrera RC en plein air en cas de pluie ou de neige. Le véhicule ne doit pas rouler dans de l'eau, des flaques d'eau ou de la neige et doit être entreposé au sec. Un support humide sans flaques n'endommage pas le véhicule, car les éléments électriques sont protégés contre les projections d'eau.
- F** Ne vous servez jamais du véhicule à proximité directe des rivières, fleuves, étangs ou lacs afin que le Carrera RC ne risque pas de tomber dans l'eau. Évitez de rouler sur des parcours qui sont exclusivement en sable.
- G** N'exposez pas le véhicule Carrera RC directement aux rayons du soleil. Pour éviter la surchauffe de l'électronique dans le véhicule, il faut intercaler régulièrement de courtes pauses lorsque la température extérieure est supérieure à 35 °C.
- H** Ne soumettez jamais la voiture Carrera RC à des changements de charge répétés, c.-à-d. à des inversions permanentes.
- I** Déposez toujours le véhicule sur le sol avec les mains. Ne jetez jamais le véhicule au pied levé sur le sol.
- K** Évitez les sauts de tremplins ou de rampes à des hauteurs supérieures à 5 cm.
- L** Ne vous servez jamais de solvants agressifs pour le nettoyage de votre maquette.

**M** Contrôlez la charge de la batterie du véhicule et des piles de la télécommande afin d'éviter tout dysfonctionnement pouvant entraîner des déplacements incontrôlés du véhicule. Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit.

**N** Contrôlez le montage correct du véhicule Carrera RC avant et après chaque course et resserrez les vis et écrous si besoin est.

**Instructions d'utilisation**

**Fournitures**

- 1 x Carrera RC Véhicule
- 1 x Contrôleur
- 1 x Câble de charge USB
- 1 x Batterie LiFePO<sub>4</sub>
- 1 x Jeu de piles (non rechargeables)

**Chargement de la batterie**

**2** Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Veillez à ce que la batterie LiFePO<sub>4</sub> fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiFePO<sub>4</sub> fourni (câble USB). Le chargement de la batterie avec l'appareil de charge d'une autre batterie LiFePO<sub>4</sub> ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères. **Veillez lire avec attention le chapitre précédent avec les mises en gardes et les directives sur l'utilisation de batteries rechargeables avant de commencer.** Vous pouvez charger la batterie avec le câble USB de chargement correspondant via le port USB d'un ordinateur ou un bloc d'alimentation USB disposant d'une tension de sortie d'au moins 1 A :

- Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur **1**. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez une batterie vide, la DEL du câble USB cesse de clignoter et indique que la batterie est en cours de chargement **2**. Le câble de charge USB est fabriqué de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.
- La recharge d'une batterie déchargée (non fortement déchargée) dure environ 80 minutes. Lorsque la batterie est pleine, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

**Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargé complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.**

**Insertion de la batterie**

**3** Servez-vous d'un tournevis pour retirer le couvercle du compartiment de la batterie du véhicule Carrera RC. Branchez le câble du véhicule à la batterie. Insérez la batterie dans son compartiment avant de remettre le couvercle et de la visser à l'aide d'un tournevis.

**Insertion des piles**

**4** Ouvrir le compartiment des piles avec un tournevis et insérer les piles dans le contrôleur. Respecter la bonne polarité. N'utilisez jamais des piles de différents fabricants ou de piles usagées et neuves ensemble. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide du commutateur puissance sur le devant. En position ON du commutateur puissance et si le fonctionnement est correct, la DEL devrait s'allumer en rouge en haut au milieu du contrôleur.

**La course peut démarquer maintenant**

**Liaison du véhicule et du contrôleur**

Le véhicule Carrera RC et le contrôleur sont reliés en usine.

- 5** Allumez le véhicule sur le commutateur ON/OFF.
- 6** La DEL sur le haut du véhicule clignote régulièrement.
- 2** Allumez le contrôleur. La DEL du contrôleur clignote régulièrement. Après quelques secondes, les DEL du véhicule et du contrôleur restent allumées. La liaison est établie.

**Entrainons-nous !**

- 8** Attention, ce véhicule atteint des vitesses de 18 - 20 km/h maximum. Veillez vous exercer sur une surface vide d'une superficie minimum de 4 x 5 mètres. Lors du premier essai, manipulez le levier d'accélération avec grande prudence.
- 9** Construisez un circuit pour votre véhicule Carrera RC sur un grand espace libre en vous servant d'objets de délimitation des virages ou de boîtes vides etc. La technique fondamentale pour conduire un véhicule Carrera RC consiste à accélérer sur les droites et à freiner dans les virages.
- **Lors du changement de la première à la deuxième batterie, observer un arrêt de conduite d'au moins 10 minutes. Lors du changement suivant, observer impérativement un arrêt de conduite d'au moins 20 minutes.**
- **Videz toute mise en action interrompre du moteur.**
- **Si le véhicule se débranche plusieurs fois à brefs intervalles de soi-même, ceci signifie que la batterie est vide. Chargez-la.**
- **Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 30 minutes. Pour les utiliser à nouveau, brancher le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.**
- **Mettez le véhicule hors circuit dans le sens inverse de la mise en circuit après la course.**
- **Retirez la batterie après la course ou déconnectez-la. Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement.**
- **Veillez toujours conserver la batterie à l'extérieur du véhicule.**
- **Nettoyez le véhicule Carrera RC après la course.**

**Fonctions de la télécommande – SERVO TRONIC / Direction différentielle**

- 10** Avec les leviers de commande, vous pouvez effectuer des manœuvres de direction et de conduite précises. **Manette gauche et droite :** Marche avant et marche arrière à diverses vitesses, avec l'actionnement simultané et constant de la manette gauche et droite. Vous effectuez un mouvement de direction vers la gauche en déplaçant la manette droite vers l'avant et en la relâchant. Pour effectuer un mouvement de direction vers la droite, déplacez la manette gauche vers l'avant puis relâchez-la.
- 11** Cascades de retournement  
Un retournement peut être provoqué via un mouvement opposé rapide et direct des deux manettes jusqu'au butoir du haut ou du bas. Le véhicule peut alors faire des tonneaux.
- 12** Rotation à 360°

Grâce à un lent mouvement simultané et opposé vers le haut et vers le bas des deux manettes, le véhicule tourne sur place à 360°.

**13** Grâce à la technologie 2,4 GHz, jusqu'à 16 véhicules peuvent être pilotés sur un même circuit. Cela est possible sans aucun réglage de fréquence entre les pilotes.

**Solutions aux problèmes**

- Problème:** Le véhicule ne roule pas.  
**Cause:** L'interrupteur de la télécommande ou du véhicule sont en position « OFF ».  
**Résumé:** Mettre en position « ON ».  
**Cause:** Batterie faible ou absence de batterie dans le véhicule.  
**Résumé:** Insérer une batterie chargée.
- Cause:** La voiture s'est immobilisée devant un obstacle.  
**Résumé:** Le coupe-circuit de surtension a débranché la voiture. Commuter le commutateur ON/OFF sur le véhicule une fois sur OFF, puis à nouveau sur ON et le placer sur une surface libre.  
**Cause:** Batterie ou piles trop faibles dans le véhicule ou la télécommande.  
**Résumé:** Insérez une batterie ou des piles neuves.
- Cause:** Le contrôleur n'est éventuellement pas relié correctement au récepteur du modèle.  
**Résumé:** Établissez une liaison, tel qu'il est décrit sous « La course peut démarquer maintenant » entre le modèle et le contrôleur.
- Cause:** Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 30 minutes.  
**Résumé:** Pour l'utiliser à nouveau, brancher le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.
- Cause:** Le véhicule est très chaud.  
**Résumé:** Débrancher le véhicule et le contrôleur et laisser refroidir le véhicule durant 30 minutes env.
- Cause:** Le système de sécurité lié à une surchauffe c'est enclenché.  
**Résumé:** Mettre en position « OFF » Laissez refroidir le véhicule 30 minutes environ.

**Problème:** Contrôle du véhicule.

- Cause:** Le véhicule démarre intempestivement.
- Résumé:** Enclencher tout d'abord le véhicule puis l'émettreur **5 6 7 8**

Sous réserve d'erreurs et de modifications - Couleurs / design final – sous réserve de modifications  
Sous réserve de modifications techniques et relatives au design - Pictogrammes – photos symboliques

**E Estimado cliente**

Le felicitamos por la compra de su modelo de vehiculo Carrera RC que ha sido fabricado conforme a la tecnologia más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de orientación son parte integrante del producto. ¡Importante! Por favor, lea atentamente este manual y **guarde las instrucciones para futuras consultas** en caso de que este producto sea cedido a una tercera persona.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) en el área de Servicio.

**Declaración de conformidad**

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara la conformidad de este modelo, inclusive el controlador, con los requisitos básicos de las siguientes directrices CE: Directrices CE 2009/48/EC y las demás normas relevantes de la directriz 2014/53/EU (RED).

Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm - Rango de frecuencia: 2400 – 2483.5 MHz

**¡Advertencias!**

Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños.

**¡ADVERTENCIA!** Este juguete no es adecuado para niños menores de 3 años, ya que contiene piezas pequeñas que se podrían ingerir. ¡ADVERTENCIA! Existe peligro de quedar atrapado por motivos funcionales. Retire todo el material de embalaje y los alambres de fijación antes de entregar este juguete al niño. Guarde el embalaje y la dirección para su información y para eventuales preguntas.



El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas y usadas. Únicamente los adultos deben cargar los acumuladores. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión. No utilice baterías dañadas. Retire las pilas cuando se gasten o si el producto no se va a utilizar durante mucho tiempo. Sustituya siempre todo el conjunto de pilas simultáneamente, evite mezclar pilas viejas y nuevas, o pilas de distinto tipo. Retire la batería del modelo antes de cargarla. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. El dispositivo solamente debe utilizarse con la unidad de suministro eléctrico suministrada con el mismo.

¡El uso de una unidad de suministro eléctrico diferente puede provocar daño permanente en la batería y piezas adyacentes, así como lesiones físicas! **ADVERTENCIA: Para recargar la batería, utilice exclusiva-mente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se utiliza el cargador de forma regularmente, compruebe el cable, el conector, las tapas y otros componentes de este cargador. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo.

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:

- (1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y
- (2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

### Disposiciones de seguridad

- A** El automóvil Carrera RC es un modelo teledirigido que funciona con una batería especial. Sólo deben utilizarse las baterías de LiFePO<sub>4</sub> Carrera RC originales. Retire la batería del vehículo antes de cargarla.
- B** El vehículo Carrera RC ha sido diseñado exclusivamente con fines de entretenimiento, y sólo debe ser conducido por las pistas y los lugares previstos para ello. **ADVERTENCIA:** No utilice el vehículo Carrera RC por la vía pública.
- C** No hacer funcionar el aparato bajo líneas de alta tensión o torres radiofónicas, ni en caso de tormenta. Las perturbaciones atmosféricas pueden producir fallos en el funcionamiento. Si existe una gran diferencia de temperatura entre el lugar donde guarda el vehículo y el lugar donde se vaya a conducir, espere hasta que el vehículo se haya aclimatado para evitar que se forme agua de condensación (ello podría producir averías funcionales).
- D** No haga funcionar nunca este producto sobre superficies de hierba. La hierba que se enrolla con fuerza, puede dificultar la rotación de los ejes y calentar el motor. El vehículo Carrera RC no debe usarse para transportar productos, personas ni animales.
- E** Nunca haga funcionar el vehículo Carrera RC al aire libre con lluvia o nieve. El vehículo no debe conducirse a través del agua, charcos o nieve, y debe guardarse en lugar seco. La superficie mojada sin charcos no constituye un obstáculo para el vehículo, ya que el sistema electrónico está protegido contra salpicaduras.
- F** No utilice nunca el vehículo Carrera RC cerca de ríos, estanques o lagos para que así no se caiga al agua. Evite pasar por tramos que sólo consistan de arena.
- G** No exponga el vehículo Carrera RC nunca a la radiación solar directa. Parta evitar el sobrecalentamiento de la electrónica del vehículo, deben efectuarse periódicamente breves descansos si la temperatura es superior a los 35 °C.
- H** No sormeta nunca el vehículo Carrera RC a cambios de carga repetidos, es decir, conduciéndolo a marcha adelante y marcha atrás de forma continua.
- I** Deposite el vehículo siempre con la mano sobre el suelo, y no lo tire nunca desde cierta altura al suelo.
- K** Evite saltar desde rampas o trampolines de más de 5 cm de altura.
- L** No utilice nunca disolventes agresivos para limpiar el modelo.
- M** Para evitar que el vehículo Carrera RC funcione con el sistema de control averiado y de forma incontrolada, se debe comprobar que las pilas del controlador y la batería del vehículo tengan un nivel de carga correcto. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red.
- N** Antes y después de cada carrera, se debe verificar que el vehículo Carrera RC aún está correctamente montado y, si fuese necesario, reapretar tornillos y tuercas.

### Indicaciones de manejo

#### Contenido del embalaje

- 1 x Carrera RC vehículo
- 1 x Controlador
- 1 x Cable de carga USB
- 1 x LiFePO<sub>4</sub> Batería recargable
- 1 x Juego de baterías (no recargables)

#### Cargar de la batería

Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Asegúrese de cargar la batería recargable de LiFePO<sub>4</sub> suministrada únicamente con en cargador de LiFePO<sub>4</sub> suministrado (cable de carga USB). Si intenta cargar la batería recargable con otro cargador de baterías recargables de LiFePO<sub>4</sub> o con otro cargador, puede provocar graves daños.  **Lea detenidamente el capítulo anterior con las advertencias y normas para el uso de las baterías recargables antes de proceder.** Puede cargar la batería recargable con el cable de carga USB correspondiente en un puerto USB de un ordenador o con un adaptador USB con una tensión de salida de al menos 1A:

- Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador. **1.** El LED en el cable de carga USB se enciende en verde e indica que la unidad de carga está conectada correctamente con el ordenador. Si coloca una batería descargada, el LED en el cable de carga USB no se encenderá, indicando que la batería se está cargando. **2.** El cable de carga USB está fabricado de tal manera que queda descartada la polaridad invertida.
- Tarda aproximadamente 80 minutos en recargar una batería recargable descargada (no totalmente descargada). Cuando la batería recargable se encuentra totalmente cargada, el indicador LED en el cable de carga USB se vuelve a encender en verde.

**Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.**

#### Colocación de la batería recargable

Retire con un destornillador la tapa del compartimento de la batería del vehículo Carrera RC. El extremo del cable del vehículo Carrera RC, con el de la batería. Introduzca la batería. Atornille la tapa con un destornillador.

#### Colocación de las pilas

Con ayuda de un destornillador abra el compartimiento de las baterías e inserte éstas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Tras cerrar el compartimento puede verificarse el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el LED de color rojo situado en la parte superior central del controlador.

### ¡Ahora ya puede empezar la carrera!

#### Vinculación de vehículo y controlador

El vehículo Carrera RC y el controlador vienen unidos défabríca.

- 5** 1. Encienda el vehículo en el interruptor ON/OFF.
- 6** El LED en la parte superior del vehículo parpadea rítmicamente.
- 7** 2. Encienda el controlador. El LED en el controlador parpadea rítmicamente. Transcurridos un par de segundos se encienden los LED del vehículo y el controlador de forma permanente. La unión ha concluido.

### ¡Hagamos prácticas!

- 8** **Advertencia:** Este vehículo alcanza una velocidad de hasta 18 - 20 km/h. Ensaye en un área vacía con un tamaño mínimo de 4x5 metros. **Pise al principio el pedal del gas muy cuidadosamente.**
- 9** Realicemos algunas prácticas: Construya un recorrido con límites angulares o con cajas vacías para el vehículo Carrera RC en un lugar amplio y sin obstáculos. Vaya rápido en las rectas y freme en las curvas. Esa es la técnica de control básica para dirigir un vehículo Carrera RC.
  - **Cuando sustituya la primera batería por la segunda, no debe conducir el vehículo de como mínimo 10 minutos. Cuando cambie de nuevo la batería, debe realizar una pausa de como 20 minutos.**
  - Evitar el funcionamiento permanente del motor.
  - Si el vehículo se desconecta por sí mismo varias veces consecutivamente, es que la batería está descargada, y se tiene que cargar.
  - Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo. Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo a OFF, y seguidamente de nuevo a ON.
  - Para desconectar las la carrera, proceder en el orden inverso.
  - **Una vez finalizada la carrera, extraer o desconectar la batería. Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente.**
  - **Almace la batería siempre fuera del vehículo.**
  - **Tras la carrera, limpiar el vehículo.**

### Funciones del controlador – SERVO TRONIC / Dirección diferencial

- Con el Joystick puede ejecutar maniobras de pilotaje y conducción precisas.
  - 10** **Joystick a la izquierda y a la derecha:** Marcha adelante y atrás a diferente velocidad, al presionar uniforme y simultáneamente el joystick izquierdo y derecho. Logrará un movimiento de dirección a la izquierda si mueve el joystick derecho hacia adelante y a continuación, lo suelta de nuevo. Para hacer un movimiento de dirección hacia la derecha, mueva el joystick izquierdo hacia adelante y a continuación, suéltelo de nuevo.
  - 11** **Acrobacias de dar la vuelta**  
Moviendo en sentido opuesto de forma directa y rápida ambos joysticks, respectivamente hasta el tope hacia arriba o abajo, se puede activar el movimiento de voltear con el que el vehículo ejecuta este movimiento.
  - 12** **Vuelta de 360°**  
Moviendo hacia arriba y abajo ambos joysticks de forma opuesta lentamente y de modo uniforme, el vehículo gira en el sitio 360°.
  - 13** Gracias a la tecnología de 2,4 GHz se pueden pilotar en la pista de carreras hasta 16 vehículos a la vez. Esto es posible sin que los pilotos deban ajustar las frecuencias.

### Solución de averías

- Avería:** El modelo no funciona.
  - Causa:** El interruptor del emisor y/o del modelo está(n) en la posición "OFF".
  - Solución:** Conectarlo.
  - Causa:** La batería recargable del modelo está desgastada o no hay batería.
  - Solución:** Introducir una batería recargada.
  - Causa:** El coche se ha detenido en un obstáculo.
  - Solución:** La protección contra sobrecarga ha desconectado el coche. Colocar el interruptor del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON, y estacionarlo en un lugar despejado.
  - Causa:** La batería recargable o la pila del emisor o del modelo está desgastada.
  - Solución:** Colocar una batería o una pila cargada.
  - Causa:** El controlador posiblemente no está unido correctamente con el receptor del modelo.
  - Solución:** Establezca una unión como se describe en "Ahora ya puede empezar la carrera" entre el modelo y el controlador.
  - Causa:** Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo.
  - Solución:** Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON.
  - Causa:** El vehículo está muy caliente.
  - Solución:** Desconectar el vehículo y el controlador, y dejar enfriar el vehículo durante aprox. 30 minutos.
  - Causa:** El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.
  - Solución:** **Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.**
- Avería:** No hay control.
  - Causa:** El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.
  - Solución:** Establezca una unión como se describe en "Ahora ya puede empezar la carrera".
  - Solución:** Conectar primero el vehículo, y luego el emisor: **5 6 7**

Reservado el derecho a errores y modificaciones  
Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo  
Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño - Pictogramas = fotos de símbolos

### ¡ Gentile cliente

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino d'auto Carrera RC, prodotto secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. **Importante!** Leggere attentamente il presente manuale e conservare le istruzioni per riferimenti futuri e nel caso in cui il prodotto venga ceduto a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) nell'area assistenza.

### Dichiarazione di conformità

Con la presente, la Carrera Toys GmbH dichiara che questo modellino, controller compreso, è conforme alle direttive CE 2009/48/EC e alle altre disposizioni rilevanti della direttiva 2014/53/EU (RED). La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Potenza di radiofrequenza massima <10dBm - Gamma di frequenze: 2400–2483.5 MHz

**Avvertenze!**

L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accuratezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni noniche indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni.



**AVVERTENZA! Non adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni. Pericolo di soffocamento per ingestione di pezzi piccoli.**

**AVVERTENZA! Pericolo di schiacciamento dovuto al funzionamento. Prima di consegnare questo giocattolo al bambino, togliere tutti i materiali di imballaggio e il filo metallico di fissaggio. Conservare l'imballaggio e l'indirizzo per informazioni ed eventuali domande.**

**INFORMAZIONI AGLI UTENTI – ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)**

Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti elettronici giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014. Non utilizzare batterie danneggiate. Rimuovere le batterie se consumate o se il prodotto rimane inutilizzato per lungo tempo. Sostituire sempre l'intero set di batterie in una sola operazione, facendo attenzione a non combinare batterie vecchie e nuove o di tipo diverso.

Non usare contemporaneamente tipi di batterie diversi o batterie nuove e usate. Gli accumulatori devono essere caricati solo da adulti. Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione.

Prima di caricarlo togliere l'accumulatore dal modellino. Fare attenzione alla polarità. Non cortocircuare cariche e alimentatori. L'apparecchio può essere utilizzato solo con l'alimentatore fornito in dotazione. L'uso di un altro caricabatterie può causare il danneggiamento permanente dell'accumulatore e di parti adiacenti nonché lesioni fisiche! **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.** In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del caricatore. Il cavo esterno flessibile di questo caricabatterie non può essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II.

**Norme di sicurezza**

- A** Una vettura Carrera RC è un modellino d'auto telecomandato, azionato da speciali batterie ricaricabili. Usare solo le batterie agli LiFePO<sub>4</sub> originali Carrera RC. Prima di caricarlo, togliere l'accumulatore dalla vettura.
- B** La vettura Carrera RC è progettata esclusivamente per fini hobistici e deve essere usata solo sulle piste e spazi appositi. **AVVERTENZA!** Non usare la vettura Carrera RC nel traffico stradale.
- C** Non passare sotto linee ad alta tensione o piloni di antenne radio e non usare in caso di temporali! Ininterferenze e perturbazioni atmosferiche possono causare malfunzionamenti. In caso di grandi differenze di temperatura tra il luogo di conservazione e quello di azionamento, per evitare la formazione di condensa e i malfunzionamenti da ciò risultanti attendere finché l'auto si è acclimatizzata.
- D** Non usare mai questo prodotto su manti erbosi. Aggravigliarsi dell'erba può ostacolare la rotazione degli assi e surriscaldare il motore. Con una vettura Carrera RC non devono essere trasportati animali, merci o persone.

- E** Non usare mai la vettura RC all'aperto in caso di pioggia o neve. L'auto non deve essere fatta passare in acqua, pozzanghere e neve e deve essere conservata in un luogo asciutto. Una superficie bagnata senza pozzanghere non danneggia la vettura, poiché l'elettronica è protetta contro gli spruzzi d'acqua.
- F** Per evitare che la vettura Carrera RC cada in acqua, non usarla mai nei pressi di fiumi, stagni o laghi. Evitare di percorrere tratti esclusivamente di sabbia.
- G** Non esporre la vettura Carrera RC a radiazioni solari dirette. Per evitare surriscaldamenti dell'elettronica dell'auto, a temperature superiori ai 35 °C si devono effettuare brevi pause regolari.
- H** Non esporre mai la vettura Carrera RC a una variazione di carico permanente – cioè guida continua alternata avanti e indietro.
- I** Mettere sempre l'auto sul pavimento con le mani. Non buttarla mai sul pavimento stando in piedi.
- K** Evitare salti da trampolini o rampe più alti di 5 cm.
- L** Per la pulizia del modellino non usare mai detersivi aggressivi.
- M** Per evitare che la vettura Carrera RC funzioni con un sistema di comando disturbato e quindi incontrollata, verificare lo stato della carica delle batterie del controller e della batteria della vettura. Non cortocircuare caricabatterie e alimentatori.
- N** Prima e dopo l'uso, controllare la correttezza del montaggio della vettura Carrera RC. Eventualmente stringere viti e dadi.

- O** Con i joystick si possono effettuare sterzate e manovre precise. **Joystick sinistro e destro:** Guida in avanti e indietro a diverse velocità, in caso di azionamento uniforme e contemporaneo del joystick sinistro e destro. Un movimento di sterzata a sinistra viene creato spostando il joystick destro in avanti e rilasciandolo. Joystick sinistro in avanti e poi rilasciarlo.
- P** **Stunts di azione con rotazione**  
Il flip, durante il quale la vettura compie un giro su se stessa, viene attivato spostando i due joystick verso l'alto o il basso fino all'arresto con un movimento veloce diretto contrapposto.
- Q** **Rotazione di 360°**  
La vettura compie una rotazione di 360° sul posto abbassando e sollevando i due joystick con un movimento lento contrapposto e uniforme.
- R** Grazie alla tecnologia 2.4 GHz, su una pista possono essere fatte girare contemporaneamente fino a 16 vetture. Questo è possibile senza alcuna sintonizzazione della frequenza tra i piloti.

**Istruzioni per l'uso**

**Contenuto della fornitura**

- 1** 1x Carrera RC Vettura
- 1x Controller
- 1x Cavo di carica USB
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Batteria ricaricabile
- 1x Set di batterie (non ricaricabili)

**Carica dell'accumulatore**

**2** Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Caricare l'accumulatore agli LiFePO<sub>4</sub> in dotazione solo con il caricabatterie agli LiFePO<sub>4</sub> (cavo di carica USB) in dotazione. Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatterie agli LiFePO<sub>4</sub> o un altro caricabatterie, possono veri-

ficarsi gravi danni. **Prima di procedere, si prega di leggere attentamente il precedente capitolo con le avvertenze e le linee guida sull'uso delle batterie ricaricabili.** L'accumulatore può essere caricato con il relativo cavo di carica USB su una porta USB di un computer o su un alimentatore USB con una tensione d'uscita di almeno 1 A:

- Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer **1**. Il LED sul cavo di carica USB si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se colleghi un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica USB non si accende più e indica che l'accumulatore viene caricato **2**. Il cavo di carica USB è progettato in modo da escludere un'inversione della polarità.
- Per ricaricare un accumulatore scarico (non completamente) occorrono circa 80 minuti. Quando l'accumulatore è carico, l'indicatore LED sul cavo di carica USB passa di nuovo al verde.
- Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso.** Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. **Non cortocircuare caricabatterie e alimentatori. L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.**

**Installazione della batteria**

**3** Con un cacciavite togliere il coperchio del vano della batteria della vettura Carrera RC. Collegare l'estremità del cavo della vettura Carrera RC con quella della batteria. Inserire la batteria. Con un cacciavite avvitare il coperchio.

**Inserimento delle batterie**

**4** Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel controller, rispettando la corretta polarità. Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON e il controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del controller dovrebbe illuminarsi di rosso.

**Ora la corsa può iniziare**

**Collegamento di vettura e Controller**

La vettura Carrera RC e il controller sono collegati dalla fabbrica.

- 5** 1. Accendere la vettura con l'interruttore ON/OFF.
- 6** Il LED sul lato superiore della vettura lampeggia ritmicamente.
- 7** 2. Accendere il controller. Il LED sul controller lampeggia ritmicamente. Dopo alcuni secondi, i LED sulla vettura e sul controller si illuminano permanentemente. Il collegamento è stabilito.

**Allieniamoci!**

**8** **Avvertenza!** Quest'auto raggiunge velocità fino a 18 - 20 km/h. Attenersi solo su una superficie libera di almeno 4x5 metri. **La prima volta azionare la leva dell'acceleratore con molta cautela poiché l'auto reagisce in modo molto sensibile.**

**9** Con cunei paraffinati o latine vuote, ecc. allestire un circuito per la vettura Carrera RC in un luogo spazioso e libero. La tecnica basilare di guida della vettura Carrera RC è l'accelerazione in rettilineo e la frenata in curva.

- **Quando si sostituisce il primo accumulatore con il secondo, si deve rispettare una pausa di guida di almeno 10 minuti. Alla sostituzione successiva, una pausa di almeno 20 minuti.**
- **Evitare l'uso permanente del motore.**
- **Se l'auto si spegne ripetutamente, l'accumulatore è scarico. Ricaricarlo.**
- **Dopo ca. 30 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente. Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.**
- **Per lo spegnimento dopo l'uso procedere in ordine inverso.**
- **Le batterie devono essere rimosse dal giocattolo se esso non viene usato per lunghi periodi. Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso.** Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente.
- **Conservare sempre l'accumulatore all'esterno della vettura.**
- **Dopo l'uso pulire la vettura Carrera RC.**

**Funzioni del controller – SERVO TRONIC / Sterzo differenziale**

- 10** Con i joystick si possono effettuare sterzate e manovre precise. **Joystick sinistro e destro:** Guida in avanti e indietro a diverse velocità, in caso di azionamento uniforme e contemporaneo del joystick sinistro e destro. Un movimento di sterzata a sinistra viene creato spostando il joystick destro in avanti e rilasciandolo. Joystick sinistro in avanti e poi rilasciarlo.
- 11** **Stunts di azione con rotazione**  
Il flip, durante il quale la vettura compie un giro su se stessa, viene attivato spostando i due joystick verso l'alto o il basso fino all'arresto con un movimento veloce diretto contrapposto.
- 12** **Rotazione di 360°**  
La vettura compie una rotazione di 360° sul posto abbassando e sollevando i due joystick con un movimento lento contrapposto e uniforme.
- 13** Grazie alla tecnologia 2.4 GHz, su una pista possono essere fatte girare contemporaneamente fino a 16 vetture. Questo è possibile senza alcuna sintonizzazione della frequenza tra i piloti.

**Soluzioni dei problemi**

- Problema:** Il modellino non funziona.
- Causa:** L'interruttore sul trasmettitore e/o il modellino è posizionato su «OFF».
- Rimedio:** Accendere.
- Causa:** Batteria scarica o nessuna batteria nel modellino.
- Rimedio:** Inserire una batteria carica.
- Causa:** L'auto si è fermata davanti a un ostacolo.
- Rimedio:** La protezione contro sovratensioni ha disinserito l'auto. Posizionare l'interruttore ON/OFF dell'auto prima su OFF e quindi su ON e mettere l'auto su una superficie libera.
- Causa:** Batteria ricaricabile/batterie scariche nel trasmettitore o modellino.
- Rimedio:** Inserire una batteria ricaricabile e/o una batteria carica.
- Causa:** Il controller potrebbe non essere collegato correttamente con il ricevitore nel modello.
- Rimedio:** Stabilire un collegamento tra modello e controller procedendo come descritto sotto "Ora la corsa può iniziare".

**Causa:** Dopo ca. 30 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente.  
**Rimedio:** Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.

**Causa:** L'auto è molto calda.

**Rimedio:** Spegnere l'auto e il controller e lasciare raffreddare la vettura per circa 30 minuti.

**Causa:** La protezione contro il surriscaldamento ha fermato l'auto a causa del forte riscaldamento.

**Rimedio:** Disinserire il ricevitore. Fare raffreddare la vettura Carrera RC per ca. 30 minuti.

**Problema:** Nessun controllo.

**Causa:** Il veicolo si mette in movimento non volutamente.

**Rimedio:** Accendere prima il veicolo e poi il Controller. **5 6 7**

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo  
 Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi - foto simboliche

**NL Geachte klant,**

Wij feliciteren u met de aankoop van uw Carrera RC-modelauto, die volgens de huidige stand van de techniek vervaardigd werd. Omdat wij er steeds voor ijveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design te allen tijde en zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van minieme afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruiks- en montageaanwijzing vormt een bestanddeel van het product. **Belangrijk!** Lees deze handleiding aandachtig door en **bewaar deze instructies voor toekomstig gebruik** en in het geval dat het product wordt doorgegeven aan een derde partij.

**De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) in het servicebereik.**

**Conformiteitsverklaring**

Hiermee verklaart de firma Carrera Toys GmbH dat dit model, controller inbegrepen, in overeenstemming is met de fundamentele, door volgende EG-richtlijnen gestelde eisen: EG richtlijnen 2009/48/EC en de andere relevante voorschriften van de richtlijn 2014/53/EU (RED) befindet.

De originele conformiteitsverklaring kan op [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen <math>\leq 10\text{dBm}</math> - Frequentiebereik: 2400 - 2483.5 MHz

**Waarschuwinginstructies!**

Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsels en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtig en met bedacht te worden bestuurd en dit vergt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorschriften alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste ingebruikname volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsels en beschadigingen worden vermeden.

**WAARSCHUWING!** Wegens inslikbare, kleine onderdelen is dit speelgoed niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

**WAARSCHUWING!** Kleemgevaar, door de werking veroorzaakt! Verwijder alle verpakkingsmaterialen en bevestigingsdraden voordat u dit speelgoed aan het kind overhandigt. Geleive voor informatie en in geval van eventuele vragen verpakking en adres te bewaren.

Het hier afgebeelde symbool van de doorgeestreepte vuilnisbakken dient u aandacht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knooppellen, accupacks, apparaatbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuisromen, omdat dat is schadelijk voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Lege batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontloppingsgevaar niet worden opgeladen. Gebruik geen beschadigde batterijen. Verwijder de batterijen als ze verbruikt zijn of als het product lange tijd niet wordt gebruikt. Vervang altijd de hele set batterijen in één keer en zorg ervoor dat er geen oude en nieuwe batterijen of verschillende typen batterijen door elkaar worden gehaald.

Verwijder de accu uit het model, alvorens deze op te laden. Let op de juiste polariteit. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Het apparaat mag alleen worden gebruikt met de bijgeleverde voedingsseenheid. Het gebruik van een andere voedingsseenheid kan tot blijvende schade aan de accu en aangrenzende onderdelen leiden alsmede letsel veroorzaken! **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de afneembare voedingsseenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden.

Het externe, flexibele snoer van deze lader kan niet worden vervangen. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermingsklasse II.

**Veiligheidsbepalingen**

**A** Het Carrera RC-voertuig is een op afstand bestuurde, met speciale rijaccu's bediende modelauto. Enkel de originele Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-accu's mogen gebruikt worden. Verwijder de accu uit het voertuig, alvorens deze op te laden.

**B** Het Carrera RC-voertuig is uitsluitend voor hobbydoelendeinten ontworpen en mag uitsluitend op daarvoor voorziene parcouren en plaatsen bestuurd worden. **WAARSCHUWING!** Gebruik het Carrera RC-voertuig niet in het wegverkeer.

**C** Bestuur de auto ook niet onder hoogspanningsleidingen of zendmasten of bij onweer! Atmosferische stormen kunnen tot een functiestoring leiden. Geleive bij grote temperatuurverschillen tussen bewaarploaats en plaats van gebruik te wachten tot het voertuig geacclimatiseerd is, om vorming van condenswater en de daaruit resulterende functiestoringen te vermijden.

**D** Gebruik dit product nooit op grasvelden. Gras, dat vast komt te zitten, kan de draaiing van de as hinderen en de motor verhitte. Met een Carrera RC-voertuig mogen er geen goederen, personen of dieren vervoerd worden.

**E** Bestuur het Carrera RC-voertuig nooit bij regen of sneeuw in de open lucht. Het voertuig mag niet door water, plassen of sneeuw rijden en moet droog worden bewaard. Een natte ondergrond zonder plassen is niet schadelijk voor het voertuig, omdat de elektronica tegen spatwater beschermd is.

**F** Gebruik het voertuig nooit in de nabijheid van rivieren, vijvers of meren opdat het Carrera RC-voertuig niet in het water valt. Vermijd het rijden op trajecten die uitsluitend uit zand bestaan.

**G** Stel het Carrera RC-voertuig niet bloot aan direct zonlicht. Om oververhitting van het elektronisch systeem in het voertuig te vermijden moeten bij een temperatuur van meer dan 35 °C regelmatig korte rustpauzes worden ingeleefd.

**H** Stel het Carrera RC-voertuig nooit aan een continu wisselende belasting, d.w.z. voortdurend voor- en achteruitrijden, bloot.

**I** Zet het voertuig altijd met de hand op de grond neer. Werp het voertuig nooit af staande op de vloer.

**K** Vermijd sprongen van schansen of bordessen, die hoger zijn dan 5 cm.

**L** Gebruik nooit bijtende oplosmiddelen voor de reiniging van uw model.

**M** Om te vermijden dat het Carrera RC-voertuig met storingen in het besturingsstelsysteem en daardoor ongecontroleerd rijdt, dienen de batterijen van de controller en van de voertuigaccu op een foutloze laadtoestand gecontroleerd te worden. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten.

**N** De correcte montage van het Carrera RC-voertuig moet steeds vóór en na iedere rit gecontroleerd worden. Eventueel schroeven en moeren vaster draandraaien.

**Gebruiksaanwijzingen**

**Inhoud van de levering**

- 1** 1x Carrera RC Voertuig
- 1x Controller
- 1x USB-laadkabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Accu
- 1x Set batterijen (niet oplaadbaar)

**Opladen van de accu**

**2** Heroplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Let erop dat u de bijgeleverde LiFePO<sub>4</sub>-accu alleen met de bijgeleverde LiFePO<sub>4</sub>-lader (USB-laadkabel) laadt. Indien u de accu met een andere LiFePO<sub>4</sub>-lader of een ander type lader probeert op te laden, kan dit tot ernstige schade leiden. **Lees alvorens verder te gaan het vorige hoofdstuk met waarschuwingen en instructies omtrent het gebruik van heroplaadbare batterijen.** U kunt de accu met de bijbehorende USB-laadkabel aan een USB-poort van een computers of een USB-netadapter met ten minste 1A uitgangsstroom laden:

- Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer **1**.
- De lad van de USB-laadkabel brandt groen en geeft aan dat de laadeenheid correct op de computer is aangesloten. Wanneer u een lege accu aansteekt brandt de led op de USB-laadkabel niet meer en toont aan, dat de accu geladen wordt. **2**
- De USB-laadkabel is zo gemaakt, dat verwisseling van de polen uitgesloten is.
- Het duurt ongeveer 80 minuten om een lege accu (niet diepontladen) weer op te laden. Wanneer de accu volledig geladen is, brandt de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen.

**Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde dieptontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu na tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-nachtneming van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laad de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.**

**Aanbrengen van de accu**

**3** Verwijder met een schroevendraaier het deksel van het accuvak bij het Carrera RC-voertuig. Verwijder het kabeltuitende van het Carrera RC-voertuig met dat van de accu. Accu inleggen. Deksel met een schroevendraaier dichtschroeven.

**Plaatsen van de batterijen**

**4** Open het batterijkast met een schroevendraaier en plaats de batterijen in de controller. Let op de correcte polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Na het sluiten van het vak kunt u de functionaliteit van de controller met behulp van de Powerschakelaar op de voorzijde controleren. Bij de ON-positie van de Powerschakelaar en reglementaire functie dient de LED bovenaan in het midden van de controller rood op te lichten.

**Nu kan de rit beginnen**

**Binding van voertuig en controller**

Het Carrera RC-voertuig en de controller zijn in de fabriek gekoppeld.

- 5** 1. Schakel het voertuig met de ON/OFF-schakelaar in.
- 6** 2. De LED op de bovenzijde van het voertuig knippert ritmisch.
- 7** 2. Schakel de controller in. De LED aan de controller knippert ritmisch. Na enkele seconden branden de LEDs aan het voertuig en de controller permanent. De koppeling is voltooid.

**Eerst oefenen!**

**8** **Waarschuwing, dit voertuig haalt snelheden tot 18 - 20 km/h.** Geleive te oefenen op een vrije plaats met minimum 4x5 meter oppervlak. **Geleive bij de eerste keer de gashendel slechts voorzichtig te bedienen.**

- 9** Bouw met veiligheidsdriehoeken, blijkes of dergelijke een Carrera RC-racecircuit op een grote en vrije plaats. De fundamentele besturingstechniek bij het rijden met een Carrera RC-voertuig bestaat erin, op rechte stukken snel te rijden en in de bochten af te remmen.
- **Bij het vervangen van de eerste accu door de tweede moet een rijpauze van minstens 10 minuten worden ingelast. Bij daarop volgende vervangingen moet telkens een rustpauze van minstens 20 minuten worden ingelast.**
- **Permanent gebruik van de motor vermijden.**
- **Als het voertuig zichzelf meermaals kort na elkaar vanzelf uitschakelt is de accu leeg. Geleive de accu te laden.**
- **Na ca. 30 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld. Om het voertuig opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan toelichter & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.**
- **Voor het uitschakelen na de rit de stappen in omgekeerde volgorde volgen.**
- **Na de rit de accu uitnemen. Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde dieptontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen.**
- **Bewaar de accu altijd buiten het voertuig.**
- **Het Carrera RC-voertuig na de rit schoonmaken.**



**Functies van de controller – SERVO TRONIC / Differentieelbesturing**

- 10** Met de joystick kunt u nauwkeurig de sturen rijmanoeuvres uitvoeren.  
**Joystick links en rechts:** Vooruit- en achteruitrijden met verschillende snelheden, bij gelijkmatig en gelijkmatig bedienen van de linker en rechter joystick.
- Een stuurbeweging naar links voert u uit door de rechter joystick naar voren te bewegen en vervolgens weer los te laten. Voor een stuurbeweging naar rechts dient u de linker joystick naar voren te wegen en vervolgens weer los te laten.
- 11** **Spectaculaire saltostunts**  
Door de beide joystick's snel en tegelijk in tegenovergestelde richting - naar boven respectievelijk beneden - tot aan de aanslag te bewegen, kan de salto worden uitgelokt, waarbij het voertuig over de kop gaat.
- 12** **360°-draaibeweging**  
Door beide joystick's langzaam en gelijkmatig in tegenovergestelde richting naar boven en beneden te bewegen, zal het voertuig 360° ter plaatse draaien.
- 13** Dankzij 2,4GHz-technologie kunnen tot 16 voertuigen samen op een racebaan rijden. Dit is mogelijk zonder enige frequentieafstemming onder de coeurs.

**Probleemplossingen**

- Problem:** Model rijdt niet.  
**Orzaak:** Schakelaar op de zender of / en model staat / staan op "OFF".  
**Oplossing:** Inschakelen.  
**Orzaak:** Zwakke of helemaal geen accu in het model.  
**Oplossing:** Geladen accu inleggen.  
**Orzaak:** De auto is aan een hindernis blijven staan.  
**Oplossing:** De overspanningsbeveiliging heeft de auto uitgeschakeld. De ON/OFF schakelaar aan het voertuig eenmaal op OFF, dan weer op ON schakelen en op een vrije plaats zetten.  
**Orzaak:** Zwakke accu/batterij in de zender of in het model.  
**Oplossing:** Geladen accu of batterij inleggen.  
**Orzaak:** De controller is eventueel niet correct aan de ontvanger in het model gekoppeld.  
**Oplossing:** Breng zoals beschreven onder 'Nu kan de rit beginnen', een koppeling tussen model en controller tot stand.  
**Orzaak:** Na ca. 30 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld.  
**Oplossing:** Om de zender opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.  
**Orzaak:** Het voertuig is zeer warm.  
**Oplossing:** Voertuig en controller uitschakelen en het voertuig ongeveer 30 minuten laten afkoelen.  
**Orzaak:** De oververhittingsbeveiliging heeft de auto wegens te sterke opwarming doen stoppen.  
**Oplossing:** De ontvanger uitschakelen. De RC auto ca. 30 minuten laten afkoelen.

**Problem**

- Geen controle.  
**Orzaak:** Het voertuig zet zich ongewild in beweging.  
**Oplossing:** Schakel eerst het voertuig in en pas daarna de controller. **5 6 7**

Vergissingen en fouten uitgesloten - Kleur/finale ontwerp aanpassingen uitgesloten  
Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten - Pictogrammen = symbolisch foto's

**P Estimado Cliente:**

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo carro-miniatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico actual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações totais técnicas como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções, de uso e de montagem faz parte integrante do produto. **Importante!** Leia atentamente este manual e **guarde estas instruções para referência futura** e no caso de o produto ser transmitido a terceiros.

**A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) na secção de serviço.**

**Declaração de conformidade**

A Carrera Toys GmbH declara por este meio que este modelo, inclusive telecomando, se encontram em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes Directivas CE: com as Directivas CE 2009/48 bem como com as demais disposições aplicáveis da Directiva 2014/53/EU (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Potência máxima da radiofrequência <10 dBm • Gama de frequências: 2400 – 2483.5 MHz

**Advertências!**

A utilização incorrecta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos.



**AVISO!** Este brinquedo não é apropriado para crianças com menos de 3 anos de idade devido a pequenas peças ingeríveis.  
**AVISO!** Perigo de entalamento decorrente do funcionamento! Retire todos os materiais de embalagem e arames de fixação antes de entregar o brinquedo à criança. Conserve a embalagem e o endereço para informações e possíveis consultas posteriores.

Este pictograma com o símbolo de baldes de lixo riscados, avisa que as pilhas descarregadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos eléctricos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. As pilhas recarregáveis devem ser carregadas unicamente por adultos. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Não utilize pilhas danificadas. Re-

move as pilhas se forem consumidas ou se o produto for deixado sem utilização por um longo período de tempo. Substitua sempre todo o conjunto de pilhas de uma só vez, tendo o cuidado de não misturar pilhas antigas e novas, ou pilhas de tipos diferentes.  
Retire a tampa da miniatura antes de carregá-la. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. Para carregar, só é permitido utilizar o carregador incluído no volume de fornecimento. A utilização de uma unidade de fornecimento de energia diferente pode danificar a pilha duradouramente ou outras peças adjacentes, e provocar danos físicos! **AVISOS: para recarregar a bateria, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo.** Quando a utilização regular do carregador, dever-se-á verificar o cabo, a tomada e a ficha bem como as tampas e outras partes do mesmo.  
O fio flexível exterior do carregador não pode ser substituído. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de protecção II.

**Prescrições de segurança**

- A** Um carro Carrera RC é uma miniatura telecomandada e propulsada por baterias especiais. Só é permitido utilizar as baterias de LiFePO<sub>4</sub> Carrera RC originais. Retire a pilha do carro antes de carregá-la.
- B** O carro Carrera RC está dimensionado unicamente para efeitos de passagem e deve circular somente nos circuitos e espaços previstos para isso. **AVISOS!** Não utilize o carro Carrera RC na via de trânsito pública.
- C** Não ponha o carro a funcionar debaixo de linhas de alta tensão, postes de radiocomunicação ou com trovoadas! Interferências atmosféricas podem provocar uma avaria. No caso de grandes diferenças entre a temperatura de ar atmosférico e a temperatura do sítio onde vai colocar o carro em circulação, aguarde até o carro se aclimatizar para evitar a formação de água condensada que provoca avarias.
- D** Nunca ponha este produto a funcionar sobre relvados. A erva pode enrolar-se fixamente e entalar o movimento do eixo o que provoca o aquecimento do motor. Com um carro Carrera RC não é permitido transportar mercadorias, pessoas nem animais.
- E** Nunca ponha o carro Carrera RC a funcionar no exterior com chuva ou com neve. O carro não deve circular por água, poças de água ou neve e deve ser guardado em lugar seco. Piso molhado sem poças de água não afeta o carro dado que a electrónica está protegida contra salpicos de água.
- F** Nunca utilize o carro Carrera RC na proximidade de rios nem lagos para ele não cair na água. Evite a circulação em circuitos que são só de areia.
- G** Não exponha o carro Carrera RC à incidência directa de raios solares. A fim de evitar o sobreaquecimento da electrónica do carro, quando de uma temperatura superior a 35 °C dever-se-á fazer pausas breves regularmente.
- H** Nunca exponha o carro Carrera RC a uma mudança de carga permanente, ou seja, não ande com o carro para a frente e para trás continuamente.
- I** Coloque o carro sobre o chão sempre com a mão. Nunca lance o carro para o chão.
- J** Evite saltos de parapetos e rampas com uma altura superior a 5 cm.
- K** Nunca utilize detergentes fortes para limpar o seu carro.
- M** Para evitar que o carro Carrera RC funcione com interferências no sistema de comando e ande descontroladamente, dever-se-á verificar se as baterias do comando e do carro estão devidamente carregadas. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito.
- N** Antes de cada utilização, dever-se-á verificar se o carro Carrera RC está bem montado; apertar os parafusos e as porcas se for necessário.

**Instruções de operação**

**Volume de fornecimento**

- 1** 1x Carrera RC Carro
- 1x Comando
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Bateria
- 1x Conjunto de pilhas (não-recarregável)

**Carregamento da bateria**

- 2** As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que só deve carregar a pilha de LiFePO<sub>4</sub> incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador de LiFePO<sub>4</sub> (cabo USB de carregamento) também incluído no volume de fornecimento. Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas de LiFePO<sub>4</sub> ou outro carregador qualquer pode provocar danos graves. **Leia atentamente o capítulo anterior com avisos e orientações relativamente à utilização de baterias recarregáveis antes de prosseguir.** Você pode carregar a pilha com o respetivo cabo USB de carregamento em outra porta USB de um computador ou numa fonte de alimentação USB com uma tensão de saída de no mínimo 1A:  
• Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador. **1** O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando você insere uma pilha descarregada, o LED do cabo USB de carregamento apaga-se o que assinala que a pilha está em carga. **2** O cabo USB de carregamento está concebido de forma aos polos não poderem ser trocados.  
• Demora aproximadamente 80 minutos a carregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga volta a acender-se em verde.

**Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A inobservância do manejo anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância quando do carregamento.**

**Colocação da bateria**

- 3** Retire a tampa do compartimento da bateria do carro Carrera RC com uma chave de fendas. Ligue a extremidade do cabo do carro Carrera RC à extremidade do cabo da bateria. Coloque a bateria. Aperte a tampa com uma chave de fendas.

**Modo de colocar as pilhas**

- 4** Abra a tampa da cavidade das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes. Depois de fechar a tampa da cavidade, poderá controlar a funcionalidade do comando com a ajuda do interruptor que se encontra na parte frontal. Quando do interruptor na posição ON e de funcionamento correcto, o LED de cima, no centro do comando, devia acender-se em vermelho.

**Funcionamento do carro**

**Interligação entre o carro e o comando**

O carro Carrera RC e o comando estão interligados de fábrica.

- 5 Ligue o carro com o interruptor ON/OFF.
- 6 O LED na parte superior do carro começa a piscar ritmicamente.
- 7 Ligue o comando. O LED do comando começa a piscar ritmicamente. Passado alguns segundos, os LEDs do carro e do comando ficam permanentemente acesos. A interligação está concluída.

**Vamos experimentar**

- 8 **Avisos este carro atinge velocidades até 16 - 20 km/h.**  
Treine numa superfície vazia com as dimensões mínimas de 4 x 5 metros. Na primeira vez, manobre a alavanca de aceleração com muito cuidado uma vez que o carro reage sensivelmente.
- 9 Agora podemos experimentar o carro! Forme um circuito de corrida para o seu carro Carrera RC com pilões de limitação ou latas vazias, etc. numa área espçosa e desimpediada. Acelere nas rectas e desacelere nas curvas e é a técnica fundamental do comando da circulação de um carro Carrera RC.
  - **Ao mudar da primeira para a segunda pilha, há que interromper a circulação pelo menos durante 10 minutos. Na mudança seguinte, esta interrupção já tem de ser necessariamente de pelo menos 20 minutos.**
  - Evitar a aplicação permanente do motor.
  - Se o carro se desliga automaticamente várias vezes consecutivas, a pilha está vazia. Proceda ao carregamento da pilha.
  - Dentro de aprox. 30 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente. Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".
  - Para desligar o carro depois da circulação, proceder por ordem inversa.
  - **Depois da circulação, retirar a bateria ou desligar os pólos. Carregue a pilha necessariamente de pouco de cada uso para evitar a denominada descarga total de mania. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente.**
  - Guarde a pilha sempre fora do carro.
  - Limpar o carro Carrera RC depois de cada circulação.

**Funções do comando – SERVO TRONIC / Direção diferencial**

- 10 Com os joystick's, você pode manobrar o carro com maior precisão.
  - **Joystick's esquerdo e direito:** Circular para a frente e para trás a diferentes velocidades, com movimento uniforme e simultâneo dos joystick's esquerdo e direito.
  - Para conduzir para a esquerda, empurre o joystick direito para a frente e retire a mão logo a seguir. Para conduzir para a direita, empurre o joystick esquerdo para a frente e retire a mão logo a seguir.

**11 Função de pião e capotagem**

Mediante movimento rápido e seguido dos dois joystick's em sentido inverso para cima e para baixo até ao esbarro, ativa-se a função de capotagem do carro.

**12 Rotação de 360°**

Mediante movimento lento e uniforme dos dois joystick's para cima e para baixo em sentido inverso, o carro faz um pião de 360°.

13 Graças à tecnologia de 2,4 GHz podem circular até 16 carros juntos no mesmo circuito. Isto é possível sem coordenação da frequência entre os pilotos.

**Soluções de problemas**

- Problema:** O carro não circula.
- Causa:** Os interruptores do emissor e do carro ou de um deles estão OFF.
- Solução:** Ligá-lo(s).
- Causa:** A bateria está fraca ou não está instalada no carro.
- Solução:** Colocar a bateria carregada.
- Causa:** O carro ficou parado num obstáculo.
- Solução:** A protecção contra sobretensão desligou o carro. Colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON" e colocar o carro numa superfície desimpediada.
- Causa:** A bateria/pilha do emissor ou do carro está fraca.
- Solução:** Colocar a bateria ou a pilha carregada.
- Causa:** Eventualmente, o comando não está devidamente interligado com o receptor da miniatura.
- Solução:** Estabeleça a interligação entre a miniatura e o comando como se descreve em "Funcionamento do carro".
- Causa:** Dentro de aprox. 30 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente.
- Solução:** Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".
- Causa:** O carro está muito quente.
- Solução:** Desligar o carro e o comando e deixá-lo arrefecer aproximadamente 30 minutos.
- Causa:** A protecção contra sobreaquecimento imobilizou o carro devido a um aquecimento demasiado.
- Solução:** Desligar o receptor. Deixar o carro RC arrefecer aprox. 30 minutos.

**Problema:** O comando não funciona.

- Causa:** O carro põe-se em movimento indesejadamente.
- Solução:** Primeiro ligar o carro e só depois ligar o emissor. **5 6 7**

Salvo erros, omissões e modificações - Cores /design final – sujeitos a alterações  
Reservados os direitos a alterações da técnica e do design - Pictogramas = Fotos de símbolos

**5** **Basta kund**

Vi gratularer till köpet av denna Carrera RC-modellbil, tillverkad enligt senaste tekniska rön. Eftersom vi alltid strävar efter att vidareutveckla och förbättra våra produkter, förbehåller vi oss alltid och utan föregående varsel rätten till tekniska ändringar samt ändringar när det gäller utrustning, material och design. Därför kan inga anspråk beaktas vad avser smärre avvikelser mellan den produkt Du har köpt och uppgifter samt illustrationer i denna bruksanvisning. Denna bruks- och monteringsanvisning är en del av produkten. **Viktigt!** Läs anvisningsboken noggrant och **förvara dem på en säker plats för framtida** referens och i händelse av att produkten överlämnas till tredje part.

Den senaste versionen av denna bruksanvisning samt information om reservdelar återfinns på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) under rubriken **Service**.

**Försäkran om överensstämmelse**

Härmed förklarar Carrera Toys GmbH att denna modell, inkl. fjärrkontroll, överensstämmer med de grundläggande kraven i följande EU-direktiv: Enligt EG-direktiven 2009/48/EC och övriga relevanta bestämmelser i direktivet 2014/53/EU (RED). Originalet till försäkran om överensstämmelse kan beställas på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Max. radiofrekvensseffekt <10 dBm - Frekvensområde: 2400 – 2483,5 MHz

**Varningar!**

Vid felaktig användning kan svåra person- och/eller sakskador uppstå. Användningen av produkten kräver förhållning och hänsyn, ett visst mekaniskt kunnande samt ömde. Bruksanvisningen innehåller säkerhets-hänvisningar och föreskriver samt information om skötsel och användning av produkten. Det är ett absolut krav att bruksanvisningen har lästs igenom komplett och förstås före första användning. Det är endast då som olycksfall med person- och saksador kan undvikas.



**VARNING!** Denna leksak är inte lämplig för barn under 3 år ålder – smådelarna kan sväljas.  
**VARNING!** Funktionsbetingad risk för kämskador! Avlägsna allt emballagematerial och alla klämmer innan Du låter barnet leka med leksaken. Spara förpackningen och adressen i informationssyfte och om ev. frågor skulle uppstå.



Symbolen med de överkroade soptunnorna hänvisar till att tomma batterier, ackumulatörer, knappbatterier, ackumulatörpaket, apparatbatterier, elektriska skrotade produkter etc. inte skall slängas i de vanliga hushållssoptorna, då de är skadliga för miljö och hälsa. Batterier av olika slag, eller nya och uttjänta batterier får inte användas tillsammans. Batterier får laddas upp endast av vuxna. Ta in tomma batterier ur leksaken. Ej återuppladdningsbara batterier får inte återuppladdas p.g.a. risk för explosion. Använd inga skadade batterier. Ta ur batterierna om de är förbrukade eller om produkten inte ska användas på en längre tid. Bly åttal ut alla batterier när det är dags för byte och var noga med att inte blanda gamla och nya batterier. Använd inte heller batterier av olika typer.

Ta ur batteriet ur modellen före uppladdning. Se till att polariteterna blir rätt. Kortslut inte laddare och nätdelar. Endast den medlevererade laddaren får användas till uppladdning. Användning av en annan laddare kan orsaka permanenta skador på batteriet och på angränsande delar, samt medföra personskador! **VARNING:** Använd endast den separata nätdelen som medföljer denna leksak för att ladda batteriet. Vid regelbunden användning av laddaren måste den kontrolleras: undersök kabel, anslutning, kåpor och andra delar. Om laddaren skadas får den inte användas förrän den har reparerats. Den externa, blågra yterkabeln till denna laddare kan inte bytas ut. Leksaken får anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.



**Säkerhetsbestämmelser**

- A En Carrera RC-bil är en fjärrstyrd modellbil som drivs med särskilda ackumulatörer. Endast original Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-ackumulatörer får användas. Ta ur batteriet ur fordonet före uppladdning.
- B Carrera RC-bilen är avsedd uteslutande för hobbyändamål och får köras endast på härför avsedda banor och platser. **VARNING!** Använd inte Carrera RC-bilen på allmän väg.
- C Använd inte bilen under högspanningsledning eller radionmaster, eller vid oväder! Atmosfäriska störningar kan leda till funktionsfel. Vid stora temperaturskillnader mellan förvarings- och körplats bör man vänta tills fordonet hunnit aklimatisera sig, för att förhindra att kondensvatten bildas med därav resulterande funktionsstörningar.
- D Använd aldrig denna produkt på gräs. Grässtrån som lindas upp kan hindra axelns vridning och överheta motorn. Föremål, personer eller djur får aldrig transporteras på Carrera RC-bilen.
- E Kör aldrig Carrera RC-bilen utomhus vid regn eller snö. Fordonet får inte köras genom vatten, vattenpuss eller snö och skall förvaras på torr plats. Ett vått underlag utan polar påverkar inte fordonet, eftersom elektroniken är skyddad mot stänkvatten.
- F Använd aldrig bilen i närheten av vattendrag, dammar eller sjöar – Carrera RC-bilen får inte hamna i vatten. Undvik att köra på sträckor, som uteslutande består av sand.
- G Utsätt inte Carrera RC-bilen för direkt solstrålning. För att undvika överhettning av elektroniken i fordonet måste kortare pauser regelbundet göras vid temperaturer över + 35 °C.
- H Utsätt inte Carrera RC-fordonet för permanenta belastningsväxlingar, d.v.s. ständig körning framåt och bakåt.
- I Ståll alltid ner fordonet på marken med handen. Kasta aldrig ner fordonet på marken.
- K Undvik hopp från ramper eller hoppsackor som är högre än 5 cm.
- L Använd aldrig starka lösningsmedel att rengöra modellen med.
- M För att förhindra att Carrera RC-bilen drabbas av störningar i styrsystemet, varvid den körs okontrollerat, skall man kontrollera batterierna i fjärrkontrollen och bilens ackumulatör m.a.p. laddningsstatus. Kortslut inte laddare och nätdelar.
- N Före och efter varje körning måste man kontrollera att Carrera RC-bilen är korrekt monterad. Dra ev. åt skruvar och muttrar.

**Bruksanvisning**

**Leveransomfattning**

- 1 1x Carrera RC Bil
- 1x Fjärrkontroll
- 1x USB-laddningskabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Ackumulatör
- 1x Set batterier (ej återuppladdningsbara)

**Uppladdning av ackumulatören**

- 2 Du ska ta bort uppladdningsbara batterier från leksaken innan de laddas. Se till att ladda det medlevererade LiFePO<sub>4</sub>-batteriet endast med den medlevererade LiFePO<sub>4</sub>-laddaren (USB-laddningskabel). Om man försöker ladda batteriet med en annan LiFePO<sub>4</sub>-laddare eller en annan laddare kan det leda till svåra skador. **Läs följande kapitel noggrant med varningar och hänvisningar för hur du använder uppladdningsbara batterier innan du fortsätter.** Man kan ladda batteriet med tillhörande USB-laddningskabel i en USB-port i datorn eller en USB-nätel med minst 1A utgångsspänning:
  - Koppla ihop USB-laddningskabeln med USB-porten i datorn **1**. LED-på USB-laddningskabeln lyser grön och anger att laddaren är korrekt ansluten med datorn. När man sätter i ett tomt batteri, tänds inte LED på USB-laddningskabeln, vilket indikerar att batteriet håller på att laddas. **2** USB-laddningskabeln är utformad så att omkastad polaritet är utesluten.

• Det tar ca 80 minuter för att återuppladda ett tomt batteri (ej djupurladdat). När batteriet är fullt lyser LED-lampan på USB-laddningskabeln grön igen.

**Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatör svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen. Ladda upp batteriet då och då (ca varannan till var tredje månad). Kortslut inte laddare och nätdelar. En ignorering av ovannämnda handhavande kan leda till att batteriet förstörs. Lämna aldrig batteriet utan uppsikt under laddningen.**

### Isättning av ackumulatör

**3** Använd en skruvmejsel för att avlösa locket till ackumulatörfacket i Carrera RC-bilen. Koppla ihop kabeländen för Carrera RC-bilen med den för ackumulatör. Lägga i ackumulatör. Skruva tillbaka locket.

### Isättning av batterierna

**4** Öppna batteriefacket med en skruvmejsel och sätt i batterierna i kontrollen. Se till att polariteten blir rätt. Använd aldrig nya och gamla batterier ihop, eller batterier från olika tillverkare. Stäng facket och kontrollera funktionen hos kontrollen med hjälp av kontrollbrytaren på framsidan. När strömbrytaren står i ON-läge och allt fungerar korrekt skall LEDlampan uppe i mitten av kontrollen lysa röd.

### Nu kan Du börja köra

#### Bindning av fordon och kontroll

Carrera RC-fordonet och kontrollen har bundits i fabriken.

**5** 1. Knäpp på fordonet på ON/OFF-knappen.

**6** LED på ovsidan av fordonet blinkar rytmiskt.

**7** 2. Knäpp på kontrollen. LED på kontrollen blinkar rytmiskt.

Efter några sekunder lyser LED på fordonet och kontrollen permanent. Bindningen är klar.

### Låt oss öva!

**8** **Varning! Det första fordon uppnår en hastighet på upp till 18 - 20 km/tim.** Tänk på att man behöver en fri yta på minst 4x5 meters storlek för att övingsköra. **Använd gasspaken ytterst försiktigt först gången.**

**9** Nu övar vi! Bygg upp en körbana med hörnbegränsningar eller tomma burkar o.s.v., på en stor, fri plats. Den grundläggande styrtekniken vid körning med Carrera RC-bilar är att kunna köra fort på raksträckor och bromsa in i kurvorna.

**\* Vid en växling från det första till det andra batteriet måste man lägga in en körpass på minst 10 minuter. Vid nästa växling måste man ovillkorligen lägga in en paus på minst 20 minuter.**

• Undvik att ha motorn inkopplad permanent.

• Om fordonet flera gånger i tät följdstartas en sig själv, är batteriet tomt. Ladda upp det igen.

• Inom ca 30 minuters stillastående stängs kontroll och fordon av automatiskt. Starta igen genom att koppla ON/OFF brytaren på controller & fordon en gång på OFF och sedan på ON igen.

• Tillämpa den omvända ordningsföljden för att stänga av bilen efter körning.

**\* Ta ur resp. koppla ihop ackumulatör efter körning. Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatör svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen.**

• Förra alltid batteriet utanför modellen.

• Rengör Carrera RC-bilen efter körning.

### Fjärrkontrollfunktioner – SERVO TRONIC / Differentialstyrning

**10** Med hjälp av joystickarna kan du utföra exakta styr- och körmanövrar.

**Joystick vänster och höger:** Framåt- och bakåtkörning med olika hastigheter, vid jämn och samtidig manövrering av vänster och höger joystick.

Styr åt vänster genom att flytta den högra joysticken framåt och sedan släppa den igen. Styr åt höger genom att flytta den vänstra joysticken framåt och sedan släppa den igen.

#### 11 Flip-trick

Aktivera flip-tricket genom att snabbt flytta de båda joystickarna direkt i motsatt riktning så långt det går uppåt eller nedåt. Bilen slår då runt.

#### 12 Vridning 360°

Med en långsam, motsatt och jämn uppåt- och nedåtgående rörelse av de båge joystickarna vrider sig bilen 360° på stället.

**13** Tack vare teknologin med 2,4 GHz kan upp till 16 fordon köras gemensamt på en tävlingssträcka. Detta är möjligt helt utan frekvensavstämning mellan forna.

### Felsökningsguide

Fel: Bilen kör inte.

Orsak: Omkopplaren på sändaren och/eller bilen står på "OFF".

Åtgärd: Koppla in.

Orsak: Svag eller obefintlig ackumulatör i bilen.

Åtgärd: Lägga i en laddad ackumulatör.

Orsak: Bilen har stannat vid ett hinder.

Åtgärd: Överspanningsskyddet har kopplat från bilen.

Koppla ON/OFF brytaren på fordonet först på OFF, sedan på ON igen och placera den på en fri yta.

Orsak: Svag ackumulatör/svagt batteri i sändaren eller bilen.

Åtgärd: Lägga i en laddad ackumulatör/laddat batteri.

Orsak: Kontrollen är ev. inte korrekt bunden med mottagaren i modellen.

Åtgärd: Gör en binding mellan modellen och kontrollen så som beskrivs i "Nu kan du börja köra".

Orsak: Inom ca 30 minuters stillastående stängs kontroll och fordon av automatiskt.

Åtgärd: Starta på nytt genom att koppla ON/OFF brytaren på controller & fordon en gång på OFF och sedan på ON igen.

Orsak: Fordonet är mycket varmt.

Åtgärd: Stäng av fordon och controller och låt fordonet kyla av sig under ca 30 minuter.

Orsak: Överhettningsskyddet har stoppat bilen p.g.a. för kraftig värme.

Åtgärd: Stäng av mottagaren. Låt RC-bilen svalna i ca 30 minuter.

Fel: Ingen kontroll.

Orsak: Fordonet sätter sig oavsiktligt i rörelse.

Åtgärd: Koppla först in fordonet, sedan sändaren. **5 6 7**

Fel och ändringar förbehållna - Färger / slutlig design - ändringar förbehållna  
Tekniska och designrelaterade ändringar förbehållna - Piktogram = symbolfotom

### FIN Hyvä asiakat

Onnitelmure Carrera RC -malliatuon hankinnasta. Se on valmistettu nykytekniikan standardien mukaisesti. Koska kehittäminen ja parannamme tuotteitamme jatkuvasti, pidämme oikeuden tekniisiin ja varustelu-, materiaali- sekä muotomuutoksiin milloin tahansa ja ilman ennakkoilmoitusta. Sen vuoksi ostamasi tuotteen sekä tämän ohjeen tietojen ja kuvien pienet poikkeamat eivät oikeuta korvausvaatimukseen. Tämä käyttö- ja asennusohje on osa tuotetta. **Tärkeää!** Lue tämä opas huolellisesti ja säilytä ohjeet mahdollista myöhem-  
**pä tarvetta varten** ja jotta voit luottaa ne tuotteen mahdolliselle seuraavalle omistajalle.

**Tämän käyttöohjeen uusin versio ja tiedot saatavissa olevista varaosista löytyy sivustosta [carrera-rs.com](http://carrera-rs.com) palvelujen kohdasta.**

### Vaativuuden mukaisuusvaatimus

Carrera Toys GmbH vuoksuu, että tämä lain ja ohjain on seuraavien EY-direktiivien vaatimusten mukaisia: Sähkömagneettisesta yhteensopivuudesta annetut EY-direktiivit 2009/48 sekä muut asiaankuuluvat direktiivien 2014/53/EU (RED) määräykset. Alkuperäinen vaatimustenmukaisuusvaatimus löytyy osoitteesta [carrera-rs.com](http://carrera-rs.com).



Radiotaajuusteho enintään <math>100\text{dBm}</math> - Taajuuusalue: 2400–2483.5 MHz

### Varoitukset!

Epäsäällisessä käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Epäsäällisessä käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Sitä on ohjattava varovasti ja huolella - ja se vaatii tiettyjä mekaanisia ja myös henkisiä taitoja. Ohjeita on turvaohjeita ja määräyksiä sekä tuotteen huolto- ja käyttöohjeita. Tämä ohje on ehdottomasti luettava ennen ensimmäistä käyttööntoutta ja ymmärrettävä sen sisältö. Vain näin voidaan välttää tapaturmia ja vahinkoja.

**VAROITUS!** Tämä tuote ei sovellu alle 3-vuotiaiden käyttöön, koska lapset saattavat niellä sen pieniä osia. **VAROITUS!** Huomaa, että toiminta voi aiheuttaa puristumisvaaran! Poista kaikki pakkausmateriaali ja kiinnityslangat, ennen kuin tämä leikkikalu annetaan lapselle. Säilytä pakkaus ja ositte tietojen ja mahdollisten kysymysten varalta.

Tässä kuvattu yliviivattu jätteestän merkki kertoo siitä, että tyhjiä paristoja, akkuja, nappiparistoja, latureita, laiteparistoja, käyttöyhtiä sähkölaitteita jne. ei saa laittaa kotitalousjätteisiin, koska ne vahingoittavat ympäristöä ja terveyttä. En paristoytyy-  
pöy ja uusia ja vanhoja paristoja ei saa käyttää yhdessä. Akkujen latauksen saavat tehdä vain aikuiset. Tyhjiä paristoja otetaan pois luvasta. Tavallisia paristoja ei saa räjähdyksivaaran vuoksi ladata. Älä käytä vaurioituneita paristoja. Jos tuotetta ei aiota käyttää pidempään aikaan, poista paristot. Vaihda aina kaikki paristot samaan aikaan, äläkä käytä sekaisin vanhoja ja uusia paristoja tai erityyppisiä paristoja.

Poista akku radio-ohjattavasta, ennen kuin lataat sen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Latureita tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea. Lataukseen saa käyttää vain mukana tullutta laturia. Jonkin muun laturin käyttäminen voi johtaa akun sekä vieraisten osien vaurioitumiseen ja aiheuttaa loukkauksantamasi **VAROITUS: käyttö akun lataamiseen vain tämän luvun mukana toimitettua, irrotettavaa virransyöttökätkin-kätkin.**

Kun laturia käytetään säännöllisesti, sen kaapeli, liitin, kotelo ja muut osat on tarkastettava. Vikojen esiintyessä laturin saa ottaa käyttöön vasta korjauksen jälkeen.

Leikkikalun saa liittää vain suojalokan II laitteisiin.



### Turvallisuusohjeet

**A** Carrera RC-auto on kauko-ohjattava, erityisillä ajoaikoilla toimiva malliauto. Vain alkuperäisiä Carrera RC LifePO akkuja saa käyttää. Poista akku ajoneuvosta, ennen kuin lataat sen.

**B** Carrera RC-auto on suunniteltu autoaunaan harrastekäyttöön ja sillä saa ajaa vain sille tarkoitetuissa paikoissa ja radoilla. **VAROITUS!** Carrera RC-autoa ei saa käyttää tieliikenteessä.

**C** Ei saa ajaa suurinäyttöohjainten tai antennimastojen alla tai ukonimalla! Ilmakehähäiriöt voivat aiheuttaa toimintahäiriöitä. Odota varoitusiltojen ja ajoaikojen suuren lämpötilaerojen kohdalla, kunnes auto on seiponnut lämpötilaan, jotta ei muodostu toimintahäiriöitä aiheuttavaa kondensivettä.

**D** Tällä tuotteella ei saa ajaa nurmikolla. Kiinnityvy ruocho voi estää akselin pyörimisen ja kuumentaa moottorin. Carrera RC-autolla ei saa kuljettaa tavaroita, ihmisiä tai eläimiä.

**E** Carrera RC-autolla ei saa ajaa ulkona sateessa tai lumessa. Auto ei saa ajaa vedessä, lammoissa tai lumessa, ja se on säilytettävä kuivassa. Märkä alusta ilman lätkäköjiä ei vaikuta negatiivisesti ajoneuvoon, koska elektronikka on roiseksojuttu.

**F** Autoa ei saa käyttää jokien, lammoikkien tai järven läheisyydessä, jotta Carrera RC-auto ei putoa veteen. Vältä ajamista reiteillä, jotka koostuvat yksinomaan hiekasta.

**G** Carrera RC-autoa ei saa altistaa suoralle auringonpaisteelle. Yli 35 ° C:een lämpötiloissa täytyy säännöllisesti pitää taukoja, jotta auton elektronikka ei ylikuumene.

**H** Älä allista Carrera RC-ajoneuvoa koskaan jatkuvalla kuormituksen vaihdolla, eli jatkuvalle eteen- ja taaksepäin ajoille.

**I** Aseta auto aina käsin maahan. Älä koskaan heitä autoa seisten maahan.

**K** Vältä hyppyjä mäistä tai rampeista, jotta voit korkeampia kuin 5 cm.

**L** Mallin puhdistukseen ei saa käyttää voimakkaita liuottimia.

**M** Ohjaimen paristojen ja auton akkujen moitteeton lataus on tarkastettava, jotta Carrera RC-auto ohjauksjärjestelmä toimii moitteettomasti eikä auto voi liukua kontrollottomasti. Latureita tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea.

**N** Carrera RC-auton asennus on tarkastettava ennen jokaista ajoa ja sen jälkeen, tarvittaessa ruuvit ja mutterit kiristetään.

### Käyttöohjeet

#### Toimituslaajuus

- 1** 1x Carrera RC Ajoneuvo  
1x Kauko-ohjain  
1x USB-latausjohto  
1x LiFePO<sub>4</sub> akku

1x Sarja paristoja (ei voi ladata uudelleen)

## Akun lataus

- 2 Ladattavat akut on poistettava lueista ennen niiden lataamista. Varmista, että lataat mukana tulleen LiFePO<sub>4</sub> akun vain mukana tulleella LiFePO<sub>4</sub> latautilla (USB-latausjohto). Jos yrität ladata akkua jollakin toisella LiFePO<sub>4</sub> akkujen latautilla tai jollakin muulla latautilla, voi se johtaa vakaviin vaurioihin. **Lue huolellisesti edelliset luvut, jotka sisältävät ladatavien akkujen käytön liittyviä varoituksia ja ohjeita, ennen kuin siiryt eteenpäin.** Voit ladata akun siihen kuuluvalla USB-latausjohdolla tietokoneen USB-liitäntästä tai USB-virtalähteestä, jonka vähimmäisjännite on 1 A:
- Yhdistä USB-latausjohto tietokoneen USB-liitäntään 1. USB-latausjohdon ledi syttyy vihreänä ja osoittaa, että latausyksikkö on yhdistetty oikein tietokoneeseen. Kun liität tyhjän akun, USB-latauskaapelin LED-valo ei enää syty, mikä osoittaa, että akku ladataan.
  - USB-latausjohto on valmistettu niin, että navat eivät voi tulla väärinpäin.
  - Tyhjän akun (ei syväpurkautuneen) lataaminen jälkeen täyteen kestää suunnilleen 80 minuuttia. Kun akku on täynnä, USB-latausjohto ledi syttyy jälleen vihreänä.

**Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkautumisen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jäädyttävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen. Lataa akku aika ajon (noin 2–3 kuukauden välein). Laturiteita tai verkkoilaitteita ei saa oikosulkea. Akku voi vahingoittua, mikäli yllä mainittuja ohjeita akun käsittelystä ei noudateta. Älä jätä akkua valvomatta latauksen aikana.**

## Akun asetus

- 3 Carrera RC-autoon akkukotilon sijaan poistetaan kiinnitysohjaimella. Carrera RC-autoon johdon pää liitetään akkuun. Akku laitetaan sisään. Kansit ruuvataan kiinni ruuveissa.

## Paristojen paikoilleen asettaminen

- 4 Aava akkukotelo on valmistettu sellä ja laita akut ohjaimen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Älä koskaan käytä uusia ja vanhoja tai eri valmistajan paristoja yhdessä. Kun olet sulkenut lokeron, voit tarkastaa ohjaimen toiminnan etupöydällä olevasta virtakytkimestä. Kun virtakytkin on asennossa ON, ylhäällä ohjaimen keskiosassa olevan LEDin tulisi palaa punaisena.

## Nyt ajo voi alkaa

### Auton ja ohjaimen yhdistäminen

Carrera RC-ajoneuvo ja ohjainlaite on yhdistetty tehtaalla.

- 5 1. Kytke ajoneuvo päälle ON/OFF-kytkimestä.
- 6 Ajoneuvon päällä oleva LED vilkkuu rytmissä.
- 7 2. Kytke ohjainlaite päälle. Ohjainlaitteen LED vilkkuu rytmässä. Muutaman sekunnin kuluttua ajoneuvon ja ohjainlaitteen LED-valot palavat keskeytyksettä. Yhteys on saatu aikaan.

## Nyt harjoitellaan!

- 8 Ota huomioon, että tämä auto saavuttaa 18–20 tuntikilometrin nopeuden. Harjoittele vapaalla alueella, jonka koko on vähintään 4x5 metriä. Paina kaasua ensimmäisellä kerralla erittäin varovasti.
- 9 Rakenna kulkurajotitille tai tyhjällä purkeilla jne. Carrera RC-autoon kilparata isoon ja vapaaseen tilaan. Carrera RC-autoon ajon perustajateknika on, että suuilla ajetaan laajaa ja mukisaa jarrutellen.
- **Vahdettua ensimmäistä akusta toiseen on pidettävä vähintään 10 minuutin ajotauko. Seuraavan vaihdon aikana on ehdottomasti pidettävä vähintään 20 minuutin tauko.**
- Moottorin jatkuvaa käyntiä on vältettävä.
  - Jos auto sammuu itsestään monta kertaa peräjäälkeen, akku on tyhjä. Lataa akku.
  - Noin 30 minuutin seisokin jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkettyvät itsestään pois päältä. Uusi käyttö on mahdollista kytkemällä ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.
  - Auto sammutetaan ajon jälkeen käynnistykseen nähdn päivänvastaisessa järjestyksessä.
  - Ajon jälkeen akku otetaan pois tai liitetään irti. Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkautumisen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jäädyttävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen.
  - Säilytä akkua aina ajoneuvon ulkopuolella.
  - Carrera RC-auto puhdistetaan ajon jälkeen.

## Ohjaintoiminnot – SERVO TRONIC / Differentiaaliohjaus

- 10 Ohjainsaavalla voit tehdä tarkkoja ohjauksia- ja ajoilkeittä.
- Ohjauksaava vasemmalla ja oikealla:** Ajo eteenpäin ja perutus ei nopeuksilla, vasemman ja oikean ohjauksaavan tasaisella ja samanaikaisella ohjauksella. Saat aikaan ohjauksilkeiden vasemmalle, kun liikutat oikeanpuoleista ohjauksaavaa eteenpäin ja päästät sitten siitä. Saat aikaan ohjauksilkeiden oikealle, kun liikutat vasenta ohjauksaavaa eteenpäin ja päästät sitten siitä.
- 11 **Pöyrähdys paikallaan**  
Likuutettaessa molempia ohjauksaavojia nopealla suoralla liikkeellä vastakkaisiin suuntiin ja ylös tai alas vasteseen asti, kiepsahtaa ajoneuvo ympäri.
- 12 **360° pyörintä**  
Likuutettaessa molempia ohjauksaavojia hitaasti vastakkaisiin suuntiin ja tasaisesti ylös ja alas, pyörii ajoneuvo 360° paikallaan.
- 13 2,4 GHz teknologian ansiosta ajoradalla voi ajaa samanaikaisesti 16 ajoneuvoa. Se on mahdollista ilman tajuuden sovittava ajajien kesken.

## Ongelmaratkaisut

**Ongelma:** Auto ei kulje.

**Syy:** Lähettimen jaitai auton kytkin on kohdassa „OFF“.

**Ratkaisu:** Kytketään päälle.

**Syy:** Autossa heikko akku tai ei ollenkaan akkua.

**Ratkaisu:** Ladattu akku laitetaan sisään.

**Syy:** Auto on jäänyt seisomaan esteeseen.

**Ratkaisu:** Ylikuormittusuoja on kytketty auton pois.

Käännä auton ON/OFF-kytkin asentoon OFF, takaisin asentoon ON ja vie auto vapaaseen paikkaan.

**Syy:** Lähettimessä tai autossa heikko akkuparisto.

**Ratkaisu:** Ladattu akku tai paristo laitetaan sisään.

**Syy:** Ohjainlaiteasi ei ehkä ole yhdistetty oikein radio-ohjattavan vastaanottimeen.

**Ratkaisu:** Muodosta nyt kuten kohdassa "Nyt ajo voi alkaa" on kuvattu yhteys radio-ohjattavan ja ohjainlaitteen välille.

**Syy:** Noin 30 minuutin seisokin jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkettyvät itsestään pois päältä.

**Ratkaisu:** Uusi käyttö on mahdollista kytkemällä ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.

**Syy:** Auto on hyvin kuuma.

**Ratkaisu:** Kytke auto ja ohjain pois ja anna jäähtyä noin 30 minuuttia.

**Syy:** Ylikuormittusuoja on pysäyttänyt auton liiallisen kuormituksen takia.

**Ratkaisu:** Vastaantoinnit kytketään pois. RC-auto annetaan jäähtyä noin 30 minuuttia.

**Ongelma:** Ei kontrollia.

**Syy:** Auto liihte liikkeelle tahattomasti.

**Ratkaisu:** Kytke ensin auto päälle, vasta sen jälkeen lähetin. **5 6 7**

Oikeudet eredyshykin ja muutoksien pidättäen - Oikeudet värin / Iopullisen muotoilun muutoksiin pidätetään Oikeudet tekniisiin ja muotoilun muutoksiin pidätetään - Piktogrammit = symbolivalokuvat

## PL Szanowny kliente!

Gratulujemy zakupu modelu samochodu RC Carrera, który został wykonany zgodnie z aktualnym stanem techniki. Ponieważ ciągle staramy się rozwinąć i ulepszać nasze produkty, w każdym momencie zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian odnoszących się do wyposażenia, materiałów i wzornictwa bez wcześniejszego zapowiedzi wprowadzenia takich zmiany. Z tytułu nieznacznych odchyleń produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawionych w niniejszej instrukcji nie można wnosić żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montaż jest elementem składowym produktu. **Ważne!** Proszę dokładnie przeczytać niniejszą instrukcję obsługi i **zachować na później** oraz na wypadek przekazania produktu innej osobie.

**Najnowsza wersję niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennych znajdują Państwo w dziale serwisu pod [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).**

## Deklaracja zgodności

Firma Carrera Toys GmbH deklaruje niniejszym, że model wraz z kontrolerem zgodny jest z podstawowymi wymaganiami następujących wytycznych WE: Znajduje się w Dyrektywach Parlamentu Europejskiego i Rady 2009/48/EC i innych odpowiednich przepisach zawartych w Dyrektywie 2014/53/EU (RED). Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Najwyższa częstotliwość fal radiowych <10dBm Zakres częstotliwości: 2400–2483.5 MHz

## Ostrzeżenia!

Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Sterowanie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozwagi, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisy, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu.

**OSTRZEŻENIE!** Ta zabawka nie jest przeznaczona dla dzieci poniżej 3 roku życia, gdyż zawiera drobne elementy, które mogą zostać połknięte przez małe dzieci. **OSTRZEŻENIE!** Niebezpieczeństwo zakłócenia warunkowane funkcjonowaniem. Przed przekazaniem zabawki dziecku usunąć wszystkie elementy opakowania i elementy mocujące. Aby mieć w przyszłości wpływ w informację i może rozstrzygnąć wątpliwości, zalecamy zachowanie opakowania i akcesoriów.



Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekrośnięte pojemniki na odpady ma zwrócić uwagę, że rozładowane baterie, akumulatory, baterie guzikowe, zestawy baterii, baterie urządzeń, elektroniczne urządzenia zużyte itp. nie mogą być traktowane jak odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia.

Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łącząc baterii nową z bateriami już użytymi. Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. Zużyte baterie należy usunąć z zabawki. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania nie mogą być dolađowywane ze względu na niebezpieczeństwo wybuchu. Nie używać uszkodzonych baterii. Wyjąć baterie, jeżeli się wyczerpały lub jeżeli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas. Zawsze weryfikować wszystkie baterie w tym samym czasie, uważając, aby nie łączyć starych baterii z nowymi ani baterii różnych typów.

Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów. Nie powodować zwarcia na ładoware i zaciskach. Do ładowania można używać wyłącznie dostarczonej ładowarki. Zastosowanie innych ładowarek może doprowadzić do twardego uszkodzenia akumulatora, sąsiadujących części i obrotów ciała! **OSTRZEŻENIE: w celu ładowania akumulatora używać wyłącznie dostarczonego zaciskacza dostarczonego razem z zabawką.** Przy regularnym użytkowaniu Chargersa należy kontrolować kabel, łącząc, odkładając i inne części. Zewnętrzny giętki kabel ładowarki nie może zostać wymieniony. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie użytkować po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności. □ or ◻

## Zasady bezpieczeństwa

**A** Pojazd Carrera RC jest modelem samochodu zdalnie sterowanym, wyposażonym w specjalny akumulator do jazdy. Wolno stosować tylko oryginalne baterie LiFePO<sub>4</sub> Carrera RC. Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z pojazdu.

**B** Samochód Carrera RC jest dostosowany wyłącznie do zabawy (hobby) i może jeździć tylko na torach i w miejscach do tego przewidzianych. **OSTRZEŻENIE!** Nie stosować samochodu Carrera RC na torach drogowych.

**C** Nie jeździć pod przewodami wysokiego napięcia lub masztami radiowymi ani podczas burzy. Rozładowania atmosferyczne mogą powodować zakłócenia działania. W przypadku dużych różnic temperatur między miejscem, w którym pojazd jest przechowywany i miejscem, w którym pojazd się porusza, prosimy o oderwanie go od momentu zakłócania i jego umieszczenie w celu uniknięcia zakłóceń funkcjonowania wskutek tworzenia się wody kondensacyjnej.

**D** Nigdy nie wjeżdżać pojazdem na trawę. Trawa owijająca się wokół osi pojazdu może uniemożliwić ich obracanie i powodować jednocześnie rozgrzewanie silnika. W samochodzie Carrera RC nie wolno transportować żadnych towarów, osób ani zwierząt.

**E** Podczas opadów deszczu lub śniegu nigdy nie jeździć samochodem Carrera RC na zewnątrz

pieszce. Pojazd nie może być użytkowany do jazdy po wodzie, katułach lub na śniegu i musi być przechowywany w suchym miejscu. Mokre podłoże bez kaluzj nie powoduje utrudnienia prowadzenia pojazdu, ponieważ elektronika jest zabezpieczona przed bryzgamy wody.

**F** Nie użytkować samochodu w pobliżu rzek, jezior lub stawów, aby samochód nie wpadł do wody. Unikajcie Państwo jazdy po wyłącznie nieszczylnych odcinkach.

**G** Nie narażać samochodu Carrera RC na bezpośrednie oddziaływanie promieni słonecznych. W celu uniknięcia przeżarcia elektroniki pojazdu przy temperaturze ponad 35 °C istnieje konieczność robienia regularnych krótkich przerw.

**H** Nigdy nie narażajcie Państwo pojazdu Carrera RC na zmiany obciążenia, to znaczy na ciągłą jazdę do przodu i do tyłu.

**I** Zawsze stawiajcie Państwo pojazd na podłogę ręcznie. Nigdy nie rzucajcie Państwo pojazdu z góry na podłogę.

**K** Unikajcie Państwo skoków ze skoczni lub ramp, których wysokość wynosi ponad 5 cm.

**L** Do czyszczenia modelu samochodu nie stosować agresywnych rozpuszczalników.

**M** Aby zapobiec zakłóceniom systemu sterowania pojazdem Carrera RC i jednocześnie niekontrolowanej jeździe, należy od czasu do czasu sprawdzać baterie kontrolera i akumulatory w samochodzie pod kątem prawidłowego stanu naładowania. Nie zwierać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi.

**N** Przed i po każdej jeździe sprawdzać prawidłowy montaż samochodu Carrera RC, w razie konieczności dokręcić śruby i nakrętki.

## Wskazówki dotyczące obsługi

### Zakres dostawy

- 1x Carrera RC Pojazd
- 1x Kontroler
- 1x Kabel do ładowania USB
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akumulator
- 1x Zestaw baterii (nie przeznaczone do ponownego ładowania)

### Ładowanie akumulatora

**2** W celu naładowania akumulatora należy wyjąć z zabawki. Zwracając Państwo uwagę, aby ładowanie dostarczonego akumulatora LiFePO<sub>4</sub> odbywało się przy pomocy dostarczonej ładowarki baterii LiFePO<sub>4</sub> (kabel do ładowania USB). Próby ładowania dostarczonego akumulatora przy pomocy innej ładowarki baterii LiFePO<sub>4</sub> lub innej ładowarki mogą doprowadzić do powstania znacznych uszkodzeń. **Przed rozpoczęciem użytkowania należy uważnie przeczytać poprzedni rozdział zawierający ostrzeżenia i wskazówki dotyczące używania akumulatorów.** Akumulator można łączyć za pomocą dołączonego kabla do ładowania USB z gniazda USB komputera lub zasilacza USB o wyświadczonej natężeniu prądu co najmniej 1 A:

• Podłączenie Państwo kabel do ładowania USB do portu USB komputera **1**. Dioda LED znajdująca się przy kablu do ładowania USB świeci się na zielono i wskazuje, że połączenie kabla do ładowania z komputerem zostało wykonane prawidłowo. Po podłączeniu wyczerpanego akumulatora dioda LED w kablu ładowania USB przestaje się świecić i sygnalizuje ładowanie akumulatora. **2** Konstrukcja kabla do ładowania USB wyklucza nieprawidłową biegunowość.

• Ponowne ładowanie wyładowanego (nie całkowicie rozładowanego) akumulatora trwa około 80 minut. Jeżeli akumulator jest całkowicie naładowany, wtedy dioda LED znajdująca się przy kablu do ładowania USB ponownie świeci się na zielono.

**• Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut sygnał zanim może zostać w pełni naładowany. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na około 2-3 miesiące). Nie zwierać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi. Nieprzestrzeganie powyższych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru w trakcie ładowania.**

### Wkładanie akumulatora

**3** Za pomocą wkrętaka usunąć pokrywę komory na akumulator, która umieszczona jest w samochodzie Carrera RC. Połączyć koniec przewodu samochodu Carrera RC z przewodem akumulatora. Włożyć akumulator. Dokręcić pokrywę za pomocą wkrętaka.

### Włożenie baterii

**4** Otwórzcie Państwo komorę baterii przy pomocy śrubokrętu i umieścić Państwo baterie w kontrolerze. Zwróćcie Państwo uwagę na prawidłową biegunowość. Nigdy nie używajcie Państwo jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Po zamknięciu komory baterii mogą Państwo sprawdzić działanie kontrolera przy pomocy przycisku Power znajdującego się na przedniej stronie. Jeżeli przycisk Power znajduje się w położeniu ON i kontroler działa prawidłowo, wtedy powinien zabłysnąć na czerniowo wskaźnik LED znajdujący się u góry na środku kontrolera.

### Można rozpocząć jazdę

#### Połączenie pojazdu z kontrolerem

Pojazd Carrera RC i kontroler są fabrycznie dostosowane do współpracy.

**5** Włączyć Państwo pojazd naciskając przycisk ON/OFF.

**6** Lampa LED znajdująca się u góry pojazdu miga rytmicznie.

**7** Włączyć Państwo kontroler. Lampa LED znajdująca się przy kontrolerze miga rytmicznie. Po upływie kilku sekund lampy LED znajdującej się przy pojeździe i przy kontrolerze świecą nieprzerwanie. Połączenie jest zakończone.

### Poćwiczmy!

**8** Ostrzeżenie, ten pojazd osiąga prędkości do 18 - 20 km/h. Prosimy Państwa o ówczesnie na pustych powierzchniach o wymiarach wynoszących przynajmniej 4x5 m. **Przy pierwszym użytkowaniu poruszajcie Państwo bardzo ostrożnie zdźwignię gazu.**

**9** Za pomocą ograniczników lub pustych puszek zbudować na dużej i wolnej przestrzeni tor wyścigowy. Szybka jazda na prostych odcinkach trasy i hamowanie na zakrętach to podstawowa technika sterowania podczas jazdy samochodem Carrera RC.

• **Przy wymianie pierwszego akumulatora na drugi musi zostać zachowana przerwa w jeździe trwająca co najmniej 10 minut. Przy następnym wymianie musi koniecznie zostać zachowana przerwa trwająca co najmniej 20 minut.**

• **Unikaj ciąglego włączania silnika.**

• **Jeżeli pojazd kilkakrotnie sam się wyłącza, oznacza to, że akumulator jest pusty. Prosimy o naładowanie akumulatora.**

• **W ciągu postępu trwającego 30 minut kontroler i pojazd same się wyłączają. W celu ponownego**

**użytkowania prosimy Państwa o przestawienie przełącznika ON/OFF znajdującego się przy kontrolerze i pojeździe najpierw do pozycji OFF i następnie ponownie do pozycji ON.**

• **Celem wyłączenia samochodu po zakończeniu jazdy postępować w odwrotnej kolejności.**

• **Po wykonanej jeździe wyjąć akumulator z odłączyc go. Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po zużyciu akumulatora musi 20 minut sygnał zanim może zostać w pełni naładowany.**

• **Akumulatory zawsze należy przechowywać poza pojazdem.**

• **Oczyszczyć samochód Carrera RC po zakończeniu jazdy.**

### Funkcje kontrolera – SERVO TRONIC / Sterowanie różnicowe

**10** Przy pomocy dźwostka mogą Państwo przeprowadzać precyzyjne manewry sterowania i jazdy.

**Joystick lewy i prawy:** Wózkówka; jazda do przodu i do tyłu z różnymi prędkościami, przy równomiernym i jednocześnie naciskaniu lewego i prawego joysticka.

Ruch kierownicy w lewo powoduje przechylenie prawego joysticka do przodu i następnie zwolnienie nacisku. Przechylić lewy joystick do przodu i następnie zwolnić nacisk.

#### 11 Funkcja Flip Stunt

Poprzez szybkie, bezpośrednio po sobie następujące naciskanie obu joysticków w przeciwnie kierunku, w obu przypadkach do oporu do góry lub do dołu, można uruchomić funkcję Flip powodującą wywrócenie się pojazdu.

#### 12 Obrót o 360°

Poprzez wolne i równomierne przechylenie obu joysticków w przeciwnie kierunku pojazd obraca się w miejscu o 360°.

**13** Dzięki technologii 2,4 GHz po torze może jeździć do 16 pojazdów jednocześnie. Ta możliwość istnieje bez konieczności uzgodnienia częstotliwości między kierowcami pojazdów.

### Usunięcie problemów (usterek)

**Problem:** Model samochodu nie jeździ.

**Przyczyna:** Przełącznik(i) na nadajniku lub/i modelu jest/są w pozycji „OFF”.

**Sposób usunięcia usterki:** Włączyć.

**Przyczyna:** Słaby akumulator w samochodzie lub brak akumulatora.

**Sposób usunięcia usterki:** Zamontować naładowany akumulator (baterie).

**Przyczyna:** Samochód zatrzymał się na przeszłoście.

**Sposób usunięcia usterki:** Ochrona przedwypięcia wyłączająca pojazd. Przełącznik ON/OFF znajdujący się przy pojeździe przestawić do pozycji OFF, następnie ponownie do pozycji ON i umieścić pojazd na wolnej powierzchni.

**Przyczyna:** Słaby akumulator/bateria w nadajniku lub w modelu samochodu.

**Sposób usunięcia usterki:** Zamontować naładowany akumulator lub baterie.

**Przyczyna:** Kontroler jest ewentualnie nieprawidłowo połączony z odbiornikiem znajdującym się w modelu.

**Sposób usunięcia usterki:** Połączenie Państwo model z kontrolerem w sposób opisany w punkcie "Można rozpocząć jazdę".

**Przyczyna:** W ciągu postępu trwającego 30 minut kontroler i pojazd same się wyłączają.

**Sposób usunięcia usterki:** W celu ponownego użytkowania prosimy o przestawienie przełącznika ON/OFF znajdującego się przy kontrolerze i pojeździe najpierw do pozycji OFF i następnie ponownie do pozycji ON.

**Przyczyna:** Pojazd jest bardzo ciepły.

**Sposób usunięcia usterki:** Wylądować pojazd i kontroler i pozostawić pojazd przez około 30 minut do ostygnięcia.

**Przyczyna:** System zabezpieczający przed przegrzaniem spowodował zatrzymanie auta ze względu na zbyt duże rozgrzanie.

**Sposób usunięcia usterki:** Wylądować odbiornik. Pozostawić samochód RC przez około 30 minut do ochłodzenia.

**Problem:** Brak kontroli.

**Przyczyna:** Pojazd porusza się mimowolnie.

**Sposób usunięcia usterki:** Najpierw włączyć pojazd, dopiero potem nadajnik. **5 6 7**

Błąd i zmiany zastrzeżone - Kolory / ostateczny wzorzec - zmiany zastrzeżone  
Techniczne i uwarunkowane wzorcem zmiany zastrzeżone - Piktogramy = symbole

### (H) Igen tisztelt Vevők!

Gratulálunk Önnek a Carrera RC-modellautó megvásárlásához, melynek gyártása a technika mai állásának megfelelően történt. Mivel fólyamatosan tárolozunk termékeink fejlesztésén és tökéletesítésén, a műszaki, valamint a felszerelési, az anyagokat és a formatervezési érintő módosítások jogát mindenkor és előzetes értesítés nélkül fenntartjuk. Az Ön rendelkezésére álló termék jelen útmutató adataitól és ábráitól való csekély eltéréseiből eredő semmiféle igény nem származhat. Jelen összeszerelési és használati útmutató a termék részét képezi. Fontos! Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a kézikönyvet, és későbbi használatra, valamint arra az esetre, ha a termék hardmaki felétek adná át, **örizze meg ezeket az utasításokat.**

**Jelen használati utasítás legaktuálisabb verzióját, valamint a rendelkezésre álló pótkatétrészekkel kapcsolatos információkat a [carrera-crc.com](http://carrera-crc.com) címen a szerviz-területen találhat.**

### Megfelelősi nyilatkozat

A Carrera Toys GmbH szemmel kijelenti, hogy ez a modell a vezérlővel együtt 53 db/éves újhangos hangos és a következő Tanács (EK) irányelvek alapelet követelményeivel: 2009/48/EC és az 2014/53/EU (RED) irányelv egyéb vonatkozó rendelkezéseivel. Az eredeti megfelelősi nyilatkozat a [carrera-crc.com](http://carrera-crc.com) címen kérhető.



Maximális rádiófrekvenciás teljesítmény: <math>10\text{dBm}</math> - Frekvenciaátartomány: 2400 – 2483.5 MHz

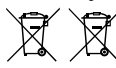
### Figyelmeztető utasítások!

Szakaszúten használatánál esetén súlyos sérülések és/vagy anyagi károk keletkezhetnek. A vezérlés óvatosság és körültekintés, valamint néhány mechanikus és mentális képességet követel meg. Az útmutató biztonsági tudnivalókat és előírásokat, valamint a termék karbantartására és működtetésére vonatkozó tudnivalókat tartalmaz.



**FIGYELMEZTETÉS!** A játék a lenyelhető apró alkatrészek miatt nem adható 3 év fiatalabb gyermekeknek.  
**FIGYELMEZTETÉS!** Miközédsél erőde becsipődésé-szély! A játék gyermekek történő átadásá előtt távolítsa el minden csomagolóanyagot és rögzítő drótot. További információt

cióként és esetleges kérések esetére kérjük, őrizz meg a csomagolást és a címet.



Az itt látható, áhított szeméttartályokat ábrázoló szimbólum arra hívhat fel figyelmét, hogy a lemerült elemek, akkumulátorok, gombaelemek, akkusmagok, készülékelemek, használt elektromos készülékek, stb. nem tartoznak a háztartási hulladékok közé, mivel kár okozhatnak a környezetben és ártalmasak az egészségre. Különböző típusú elemek, vagy új és használt elemek nem használhatók együtt. Az újratöltött akkukat csak feltehetőleg fel. A lemerült elemeket ki kell venni a játékból. A nem tölthető szárazelemeket a robbanásveszély miatt nem szabad feltölteni. Ne használjon sérült elemeket. Ha az elemek lemerültek, vagy ha a termék hosszabb ideig nem használja, vegye ki az elemeket. Mindig egyszerre az egész elemkészletet cserélje ki, ügyelve arra, hogy ne keverje össze a régi és az új elemeket, illetve a különböző típusú elemeket.

Az akku a feltöltés előtt vegye ki a modellből. Ügyeljen a helyes polaritásra. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zárni. A feltöltés csak a mellékelt töltő használatával. Egyéb töltő használatával az akku valamint a szomszédos alkatrészek tartós sérülését okozhatja és személyek testi épességét sértheti. **FIGYELMEZTÉS: az elem újratöltéshez kizárólag a játékhöz mellékelt leválasztható tápegység használja.** A töltő rendszeres használatát esetén ellenőrizni kell annak kábelét, csatlakozóját, fedelét és egyéb részeit. Sérülés esetén a töltő csak javítás után helyezhető újra üzembe. A töltő rugalmas kábelé nem cserélhető ki. A játéka csak II. védelmi osztálynak megfelelő készülékekre csatlakoztatható.



## Biztonsági rendelkezések

- A** A Carrera RC jármű egy távirányítható, speciális akkukkal működőtetett modell. Csak az eredeti Carrera RC LiFePO<sub>4</sub> akkuk alkalmazása megengedett. Az akku a feltöltés előtt vegye ki a járműből.
- B** A Carrera RC jármű kizárólag hobbioklókra készült és csak az e célú szolgáló pályákra és helyekre használható. **FIGYELMEZTÉS!** A Carrera RC jármű közúti forgalomban történő használata tilos.
- C** Ne kösd össze nagyteljesítmű vezeték vagy rádiótorony alatt, és ne használja viharban sem! Az légkötő zavarok működészávat okozhatnak. A tároló helység és a használat helye között fennálló nagy hőmérsékletkülönbség esetén kérjük, várja meg, míg a jármű alkalmazkodik, ezzel megakadályozva a kondenzvíz képződését és az ebből eredő működészavarokat.
- D** Soha ne működtesse a terméket füves felületeken. A járműre tekeredő fű megakadályozhatja a tengely forgását, melynek következtében túlhevülhet a motor. A Carrera RC járművel nem szállítható áru, személyek vagy állatok.
- E** A Carrera RC járművet soha ne használja a szabadban esőben vagy hóban. A járművel nem szabad áthaladni vízen, tócsákon vagy havon és száraz helyen kell tárolni. A tócsa nélküli nedves talaj nem tesz kárt a járműben, mivel az elektronikai részek cseppelnek.
- F** A Carrera RC jármű vezetékének elkerülése érdekében soha ne használja a járművet folyók, illetve kisebb vagy nagyobb tavak közelében. Kerülje a kizárólag homokból álló szakaszokon való haladást.
- G** Ne tegye ki a Carrera RC járműt közvetlen napfénynek. A járműelektronika túlhevülésének megakadályozása érdekében 35 °C fölötti hőmérséklet esetén rendszeresen rövid szüneteket kell beiktatni.
- H** Soha ne tegye ki a Carrera RC-járművet folyamatos teherváltakozásnak, azaz állandó előre- és hátramenetnek.
- I** A járművet mindig kézzel tegye a padlóra. Álló helyzetből soha ne dobja a járművet a padlóról.
- K** Kerülje a 5 centiméternél magasabb sáncokról vagy rámpákról való ugratást.
- L** A modell tisztításához soha ne használjon agresszív oldószereket.
- M** A Carrera RC jármű vezérlőrendszer működészávat esetén történő használatának és az ebből eredő kontrollálatlan működésének megakadályozása érdekében ellenőrizni kell a vezérlőben lévő elemek és a járműakkuk kifogástalan töltésszintjét. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zárni!
- N** A Carrera RC jármű szabályos üzemeltetését minden használat előtt és után ellenőrizni kell, szükség esetén a csavarokat és anyacsavarokat meg kell húzni.

## Használati tudnivalók

### Szállítási terjedelem

- 1x Carrera RC Jármű
- 1x Vezérlő
- 1x USB töltőkábel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akku
- 1x Készlet elem (nem újratölthető)

### Az akku feltöltése

- 1 A töltés előtt távolítsa el az akkumulátorokat a játékból. Ügyeljen arra, hogy a mellékelt LiFePO<sub>4</sub> akkuk csak a mellékelt LiFePO<sub>4</sub> akkutöltővel (USB-kábel) töltsék fel. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akku egy másik LiFePO<sub>4</sub> akkutöltővel vagy egy másféle akkutöltőben kísérni meg feltölteni. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akku egy másik lítium-ion akkutöltővel vagy egy másféle akkutöltőben kísérni meg feltölteni. **Mielőtt folytatja a termék használatát kérjük figyelmesen olvassa el az előző fejezetet és az itt található, tölthető akkumulátorokra vonatkozó figyelmeztetéseket és útmutatásokat.** Az akkumulátor feltölthető az USB feltöltő kábel segítségével amely a számítógép USB portjában van, vagy az USB hálózati rendszer segítségével a kiegészítő feszültség min. 1A.

- Csatlakoztassa az USB-töltőkábel egy számítógépes USB-portjára **1**. Az USB-töltőkábelben lévő LED zöldre világítani kezd, ez jelzi, hogy a töltésgyors szabályozás be van csatlakoztatva a számítógépre. Ha megtörténik, hogy bekkelt az üres akkumulátor akkor a figyelmeztető LED lámpa az USB töltőkábelben nem gyúl meg az fogja jelezni, hogy az akkumulátor fel van töltve. **2** Az USB-töltőkábel úgy van kialakítva, hogy a polaritások felismerésére kizárt legyen.
- A kivált (nem mélykísült) akku újraelőltetés kb. 80 percig tart. Az akku teljesen fel van töltve, ha az USB-töltőkábelben lévő LED-jelzőző újra zölden világít.

**Az akku, ön, mélykísülésének megakadályozása érdekében használat után az akkut feltölteni újra kell tölteni.** A használat után az akkut legalább 20 percig hagyni kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad tölteni. Időnként (kb. 2-3 havonta) töltsék fel az akkut. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zárni! Az akku feletti kezelési módjaink figyelmen kívül hagyása meghibásodást okozhat. A töltés során ne hagyja felügyelet nélkül az akkumulátort.

### Az akku behelyezése

- 3** Egy csavarhúzóval távolítsa el a Carrera RC jármű akkurekeszének fedelét. A Carrera RC jármű kábelvégét csatlakoztassa az akkura. Tegye be az akkukat. Csavarhúzóval csavarozza be a fedelét.

### Az elemek behelyezése

- 4** Egy csavarhúzóval nyissa ki az elemházat, majd tegye be az elemeket a vezérlőbe. Ügyeljen a helyes polaritásra. Egyidejűleg ne használjon új és régi, vagy eltérő gyártótól származó elemeket. A rekesz bezárása után az előlapon található power-kapcsoló segítségével ellenőrizheti a vezérlő működését. Ha a power-kapcsoló

ON állásban van és a működés szabályszerű, a vezérlő felső részén közepén lévő LED-nek pirosan kell világítania.

## Most már rajtolhat

### A jármű és a vezérlő párosítása

A Carrera RC jármű és a vezérlő gyárilag össze vannak kapcsolva.

- 5** 1. Az ON/OFF-kapcsolóval kapcsolja be a járművet.
- 6** A jármű felső részén található LED ritmikusan villog.
- 7** 2. Kapcsolja be a vezérlőt. A vezérlőn található LED ritmikusan villog. Néhány másodperc elteltével folyamatosan világítanak a járművön és a vezérlőn lévő LED-ek. Az összekapcsolás befejeződött.

## Gyakoroljunk!

- 8** Figyelmeztetés! A jármű akár 18-20 km/h sebességgel is elér. Kérjük, gyakoroljon egy legalább 4 x 5 méteres üres felületen. Az első alkalommal nagyon óvatosan kezelje a gázkart.
- 9** Bőjakkal vagy üres bádogdobozokkal, stb. építsen egy Carrera RC járművek való versenypályát egy nagy méretű és sima felületű. A Carrera RC járművek irányításukhoz nagy alapot vezetői technikának számít az egyes szakaszokon a gyors haladás, a kanyarokban pedig a fékezés.
  - **Az első akku működés akkora történő cseréje esetén legalább 10 perc szünetet kell tartani. Az ezt követő cserén során feltölteni legalább 20 perc szünetet kell tartani.**
  - **Kerülje kell a motor állandó járást.**
  - **Ha a jármű megállt egymás után többször kikapcsol, lemerült az akku. Kérjük, töltsék fel az akkut.**
  - **Az inaktívitás utáni kb. 30 percen belül a vezérlő és a jármű önműködően kikapcsolnak. Az ismételt használatukhoz kérjük, a vezérlőn és a járműn lévő ON/OFF kapcsolót állítsa egyszer OFF, ezt követően pedig ismét ON állásba.**
  - **Ameggett út utáni kikapcsolással a fordított sorrendet kell betartani.**
  - **Ameggett út utáni kb. kell venni, illetve le kell választani az akkut. Az akku ön, mélykísülésének megakadályozása érdekében a használat után az akkut feltölteni újra kell tölteni. A használat után az akkut legalább 20 percig hagyni kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad tölteni.**
  - **Az akkut mindig a járművön kívül tárolja.**
  - **A Carrera RC járművet az út után meg kell tisztogatni.**

## A vezérlő funkciói – SERVO TRONIC / Differenciálkormányzás

- 10** A joystickokkal precízen tud kormányozni és manővereket végzni.
  - **Bal és jobb joystick:** Előremenet és hátramenet különböző sebességgel, a bal és jobb joystick egyenletes és egyidőre működésével.
  - **Balra irányuló kormánymozdulat** a jobb joystick előre mozgásával és az azt követő elengedésével ér el. Jobbra irányuló kormánymozdulat a bal joystick előre mozgásával és az azt követő elengedésével ér el.
- 11** Guruló-borulás attrakciók
  - A két joystick gyors közvetlen ellenirányú mozgásával mindenkor ütközőzés felé vagy lefelé előidézhető a borulás, amelynek során a jármű átfordul.
- 12** 360° fordulat
  - A két joystick lassú ellenirányú és egyenletes fel- és lefelé mozgásával a jármű egy helyben 360°-ban forog.
- 13** 2,4 GHz-es technológiájának köszönhetően akár 16 járművet is lehet egyszerre egy versenypályán indítani. Ehhez a versenyzőknek kell összehangolnuk a frekvenciáikat.

## Problémamegoldások

**Probléma:** A modell nem működik.

**Ok:** Az adón vagy/és modellen lévő kapcsoló(k) „OFF” helyzetben van/vannak.

**Megoldás:** Bekapcsoljuk.

**Ok:** A modellben nincs akku, vagy a benne lévő akku gyenge.

**Megoldás:** Feltöltött akkukat kell betenni.

**Ok:** Az adó megállt egy akadálynál.

**Megoldás:** A túlfeszültség elleni védelem kikapcsolta az autót. A járművön lévő ON/OFF kapcsolót egyszer OFF, majd ON állásba kapcsoljuk és egy szabad felületre tesszük.

**Ok:** Az adóban vagy a modellen gyenge az akku/elem.

**Megoldás:** Feltöltött akkut vagy elemet kell betenni.

**Ok:** A vezérlő esetleg nincs szabályosan összekapcsolódva a modellen lévő vevővel.

**Megoldás:** A járműt és a vezérlőt kikapcsoljuk, majd a járműt kb. 30 percig hűlni hagyjuk.

**Ok:** A túlhevülésvédelem a túlságos felmelegedés miatt leállította az autót.

**Megoldás:** A vevőt ki kell kapcsolni. Az RC járműt kb. 30 percig hagyjuk lehűlni.

**Probléma:** Hiányzó kontroll.

**Ok:** A jármű akaratlanul beindul.

**Megoldás:** Először a járművet kapcsoljuk be, csak utána a vezérlőt. **5 6 7**

A tévedések és a módosítások joga fenntartva - Szinek / végleges design - A módosítások joga fenntartva  
A műszaki és formatervezésből eredő módosítások joga fenntartva - Piktogramok = szimbólumképek

## SLD Spoštovana stranka

Čestitamo Vam za našu Vakupčevá avto modelčka Carrera RC, ki je bil izdelan po današnjem stanju tehnike. Ker si stalno prizadevamo za nadaljnji razvoj in izboljševanje naših izdelkov, si pridružujemo pravico do tehničnih sprememb v povezavi z opremo, materialom in obliko, ki jih lahko izvedemo kadarkoli in brez napovedi. Zardi majhnih odstopanj med obravnavanim izdelkom v primerjavi s podatki in slikami teh navodil ni možno uveljavljati nobenih zahtevkov. Ta navodila za montažo in uporabo so del izdelka. **Pomembno!** Skrbno preberite ta priročnik in ga shranite za prihodnjo uporabo, če boste izdelek predali tretji osebi.

**Najnovjša verzija teh navodil za uporabo in informacij o nadomestnih delih, ki so na voljo, najdete na [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) pod servisnim področjem.**

## Izjava o skladnosti

S tem podjetje Carrera Toys GmbH potrjuje, da ta model vključno z upravljalnikom ustreza temeljniri zahte-



Maks. frekvenčna moč 10 dBm - Frekvenčno območje: 2400 – 2483,5 MHz

## Opozorila!

Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Uporabljati ga je treba previdno in razumno, pri tem pa je potrebnih tudi precej mehaničnih ter tudi mentalnih spretnosti. Navodila vsebujejo varnostna opozorila in predpise ter navodila za vzdrževanje in uporabo izdelka.



**OPAZORIL!** Ta igrača ni primerna za otroke mlajše od 3 let, ker vsebuje majhne dele, ki jih je možno pogoltniti.

**OPAZORIL!** Z delovanjem pogojena nevarnost stiska! Preden predate to igračo otroku, odstranite vso vso embalažo. Za kasnejše informacije in morebitna vprašanja, prosimo shranite embalažo in naslov.



Tukaj upodobljen simbol prečrtanih smetnjakov Vas opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorje, gumabate baterije, baterijske bloke, baterije naprav, električne naprave itd. ne spadajo med gospodinjске odpadke, ker so okolju in zdravju škodljivi. Neenakih tipov baterij ali novih in rabljenih baterij se ne sme uporabljati skupaj. Baterije lahko polnijo le odrasle osebe. Prazne baterije vzemite iz igrače. Nepolnjenih baterij se zaradi nevarnosti eksplozije ne sme polniti. Ne uporabljajte poškodovanih baterij. Odstranite baterije, če so prazne ali če izdelka ne nameravate uporabljati daljši čas. Vedno zamenjajte cel komplet baterij ter ne mešajte starih in novih baterij oz. baterij različnega tipa.

Baterij pred polnjenjem odstranite iz modela. Pazite na pravilno polarnost. Polnilnikov in polnilnic ne zvežite na kratko. Za polnjenje je dovoljeno uporabljati samo priloženi polnilnik. Uporaba drugega polnilnika lahko privede do trajne poškodbe baterije in sosednjih delov, privede do težjih telesnih poškodb. **OPAZORIL!** Za polnjenje baterije uporabite samo snemljivo napajalno enoto, priloženo tej igrači. Pri redni uporabi polnilnika je treba le tega občasno preveriti, in sicer njegov kabel, priključke, pokrov in druge dele. Zunanjege prilagodljivega kabla tega polnilnika ni mogoče zamenjati. V primeru poškodbe se lahko polnilnik ponovno uporablja šele po opravljenih popravilih. Igrača se lahko priključi le na naprave zaščitnega razreda II.



## Varnostna določila

- A** Vozilo Carrera RC je daljnjsko voden 8 model avta, ki ga poganjajo posebni akumulatorji. Uporabljajo se lahko le izključno originalni LiFePO<sub>4</sub>-ski akumulatorji Carrera RC. Baterijo pred polnjenjem odstranite iz vozila.
- B** Vozilo Carrera RC je narejeno izključno za ljubiteljske namene in se lahko zato vozi le po zato predvidenih progah in prostorih. **OPAZORIL!** Vozila Carrera RC ne uporabljajte v cestnem prometu.
- C** Prav tako ne vozite pod visokonapetostno napeljavlo ali oddajniki ter v nevihtah! Atmosferske motnje lahko povzročijo napako pri delovanju. Pri velikih temperaturnih razlikah med skladiščem in mestu uporabe prosimo počakajte, da se vozilo aklimatizira, za preprečitev nastajanja kondenza in posledično motenj delovanja.
- D** Izdelka nikoli ne vozite po travnatih površinah. Ovitva trava lahko ovira vrtenje osi in pregreva motor. Z vozila Carrera RC ne smete voziti nobenih stvari, ljudi ali živali.
- E** Vozila Carrera RC ob dežju in snegu nikoli ne vozite na prostem. Vozilo se ne sme zapeljati skozi vodo, luže ali sneg in ga je treba hraniti na suhem. Mokra podlaga brez luž nima nobenega vpliva na vozilo, saj je elektronska zaščitena pred škropljenjem.
- F** Vozila nikoli ne uporabljajte v bližini rek, ribnikov ali jezer, da vozilo ne pade v vodo. Vozilo se ne sme zapeljati skozi vodo, luže ali sneg in ga je treba hraniti na suhem. Izbogajte se vožnji po progah, ki so izključno iz peska.
- G** Vozila Carrera RC ne izpostavljajte nobenemu neposrednemu sončnemu obsevanju. Za preprečitev pregrevanja elektronike v vozilu so pri temperaturah višjih od 35 °C potrebni redni kratki premori.
- H** Vozila RC nikoli ne izpostavljajte stalnemu spreminjanju obremenitve, t.j. stalnemu spreminjanju med vožnjo naprej in nazaj.
- I** Vozilo vedno položite na tla z roko. Vozila nikoli ne mečite na tla.
- K** Izbogajte se skokom s skakalnic ali ramp višjih od 5 cm.
- L** Za čiščenje Vašega modela nikoli ne uporabljajte nobenih močnih čistil.
- M** Za preprečitev nekontrolirane vožnje vozila Carrera RC zaradi napake v nobenem sistemu, je vsake toliko časa potrebno preveriti stanje napolnjenosti baterij upravljalnika in akumulatorja vozila. Polnilnikov in polnilnic ne zvežite na kratko.
- N** Pred vsako vožnjo je potrebno preveriti, ali je vozilo Carrera RC pravilno sestavljeno; po potrebi vijake in matice zategnite.

## Napoki za uporabo

### Vsebina pakiranja

- 1** 1x Carrera RC Vozilo
- 1x Upravljalnik
- 1x USB polnilni kabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akumulator
- 1x Komplet baterij (nepolnjeni)

### Polnjenje akumulatorja

- 2** Akumulatorske baterije morate odstraniti iz igrače, preden jih začnete polniti. Pazite, da da priloženo LiFePO<sub>4</sub> baterijo polnite samo s priloženo LiFePO<sub>4</sub> polnilno napravo (USB polnilni kabel). Če poskušate baterijo polniti z drugo LiFePO<sub>4</sub> polnilno napravo ali drugo polnilno napravo, lahko to povzroči hude poškodbe. **Preden nadaljujete, pozorno preberite prejšnje poglavje z opozorili in smernicami za uporabo akumulatorskih baterij.** Baterija lahko napolnite s priloženim USB kablom prek USB vhoda računalnika ali z USB napajalnikom z najmanj 1 A izhodne napetosti:
  - USB polnilni kabel povežite z vhodom za USB na računalniku **1**. Kontrolna lučka LED na polnilnem kablu USB zasveti zeleno in prikaže, da je polnilna enota pravilno povezana z računalnikom. Če namestite prazno baterijo, lučka LED na USB napajalnem kablu več ne zasveti in prikazuje polnjenje baterije. **2** USB polnilni kabel je izdelan tako, da je obrnjena polariteta izključena.
  - Približno 80 minut traja, da se prazna baterija (ne izpraznite je do konca) popolnoma napolni. Ko je baterija napolnjena, kontrolna lučka LED na USB polnilnem kablu ponovno zasveti zeleno.**Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitve baterije.**

**Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni. Baterijo od časa do časa napolnite (ca. vsake 2-3 mesece). Polnilnikov in polnilnic ne zvežite na kratko. Posledica neupoštevavanja zgoraj navedene uporabe baterije lahko povzroči okvaro. Akumulatorske baterije, ki se polni, nikoli ne puščajte brez nadzora.**

### Vstavitve akumulatorja

- 3** Z izvijačem odstranite pokrovček predalčka za akumulator na vozilu Carrera RC. Konec kabla vozila Carrera RC povežite z akumulatorjem. Vstavite akumulator. Pokrovček dobro privijte s pomočjo izvijača.

### Vstavitve baterij

- 4** Z izvijačem odprite predal za baterije in baterije vstavite v upravljalnik. Pazite na pravilno polarnost. Nikoli hkrati ne uporabljajte novih in starih baterij ali od različnih proizvajalcev. Po zaprtju predalca lahko s pomočjo stikalca za vklop na prednji strani preverite delovanje upravljalnika. Pri poljočaju stikalca za vklop na ON in pravičnem delovanju nara LED dioda zgoraj na sredini upravljalnika svetliti rdeče.

### Vožnja se lahko zdaj začne

#### Povezava vozila in kontrolnika

Vozilo Carrera RC in upravljalnik sta tovarniško povezana.

- 5** 1. Vozilo vklopite s stikalom za vklop/izklop (ON/OFF).
- 6** LED dioda na zgornji strani vozila ritmično utripa.
- 7** 2. Vključite upravljalnik. LED dioda na upravljalniku ritmično utripa.
- 8** Po nekaj sekundah LED dioda na vozilu in upravljalniku stalno sveti. Vzezava je zaključena.

### Vaja dela mojstra!

- 8** **Opozorilo, to vozilo dosega hitrosti do 18 - 20 km/h.** Prosimo vadite na prosti površini velikosti najmanj 4x5 metrov. **Prvič uporabljajte z ročico za plin zelo previdno.**
- 9** Vadba vožnje! S kotnimi mejami ali praznimi skokami itd. si na valjavnem in prostornem prostoru postavite dirkalno stezo Carrera RC. Na ravniinah hitra vožnja in v ovinkih zaklavljen je oznova upravljalna tehnika pri vožnji z vozilom Carrera RC.
- Pri menjavi od prve k drugi bateriji, je potreben najmanj 10-minutni premor. Pri naslednji menjavi je nujno potreben najmanj 20-minutni premor.**
- Izbogajte se stalni uporabi motorja.**
- Če se vozilo večkrat zapored sameodje izključiti, potem je baterija prazna. Prosimo napolnite baterijo.**
- V prbli. 30 minutah mirovanja se upravljalna ročica in vozilo sameodje izklopi. Za ponovno uprabo prosimo pritisnite stikalo VKLOP/IZKLOP (ON/OFF) na upravljalniku & vozilu enkrat na IZKLOP in nato ponovno na VKLOP.**
- Za izključitev po uporabi ravnajte v obratnem vrstnem redu.**
- Po uporabi vzemite akumulator ven oz. ga odklopite. Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitve baterije. Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni.**
- Baterijo vedno shranjujte na suhi vozila.**
- Vozilo Carrera RC po uporabi očistite/uges.**

### Voznja se lahko zdaj začne – SERVO TRONIC / Diferencialno krmiljenje

- 10** Z igralnimi palicama (Joysticks) lahko izvajate natančne krmilne in vozne manevre.
  - Igralna palica (Joystick) levo in desno:** Vozilca naprej in nazaj v različnih hitrostih, ob enakomernem in hkratnem upravljanju leve in desne igralne palice.
  - Za zavoj v levo potisnete desno igralno palico naprej in jo potem ponovno spustite. Za zavoj v desno potisnete levo igralno palico naprej in jo potem ponovno spustite.
- 11** **Akcijski akrobacijski skoki**
  - S hitrim neposrednim premikom obeh igralnih palic v nasprotni smeri (obe je treba premakniti do konca) lahko sprožite skok, pri katerem se vozilo prevrne.
- 12** **360° obrat**
  - S počasnim in enakomernim premikanjem obeh igralnih palic v nasprotni smeri se vozilo na mestu obrača za 360°.
- 13** Po zaslugi 2,4 GHz tehnologije lahko na eni stezi skupaj vozi do 16 vozil. To je možno povsem brez uskladitve frekvenc med vozilki.

### Odpravljanje težav

**Težava:** Vozilo ne deluje.

**Vzrok:** Stikalo na oddajniku ali vozilu je nastavljeno na »IZKLOP«.

**Rešitev:** Vključite.

**Vzrok:** V vozilo je slab akumulator ali ga pa sploh ni.

**Rešitev:** Vstavite napolnjen akumulator.

**Vzrok:** Avto je obtičalo zaradi ovire.

**Rešitev:** Prenapetostna zaščita je avto izklopila. Stikalo VKLOP/IZKLOP na vozilu pritisnite enkrat na IZKLOP, nato na VKLOP in vozilo postavite na prosto površino.

**Vzrok:** Slab akumulator/baterija v oddajniku ali vozilu.

**Rešitev:** Vstavite napolnjen akumulator ali baterijo.

**Vzrok:** Upravljalnik eventualno ni pravilno povezan s sprejemnikom v modelu.

**Rešitev:** Povezavo med modelom in upravljalnikom vzpostavite tako, kot je to opisano pod "Vožnja se lahko zdaj začne".

**Vzrok:** V prbli. 30 minutah mirovanja se upravljalna ročica in vozilo sameodje izklopi.

**Rešitev:** Za ponovno uprabo prosimo pritisnite stikalo VKLOP/IZKLOP (ON/OFF) na upravljalniku & vozilu enkrat na IZKLOP in nato ponovno na VKLOP.

**Vzrok:** Vozilo je zelo toplo.

**Rešitev:** Vozilo in upravljalnik izklopite in vozilo pustite približno 30 minut, da se ohladi.

**Vzrok:** Termična varovalka je vozilo zaradi premočnega segreva ustavilo.

**Rešitev:** Izključite sprejemnik. Vozilo Carrera RC pustite okrog 30 minut, da se ohladi.

**Težava:** Ni kontrole.

**Vzrok:** Vozilo se začne nehoti premikati.

**Rešitev:** Najprej vključite vozilo, šele nato oddajnik. **5 6 7**

Pravica do znam in sprememb pridržana - Barve/končni dizajn - pravica do sprememb pridržana  
Pravica do tehnično in oblikovno pogojenih sprememb pridržana - Piktogrami = simbolne slike

**CZ** Vážení zákazníci,

blahořežeme Vám k nákupu Vašeho modelu auta Carrera RC vyrobeného podle současné úrovně techniky. Protože neustále usilujeme o další rozvoj a zdokonalování našich výrobků, vyhrazujeme si právo kdykoli bez předchozího oznámení provádět technické změny i změny týkající se vybavení, materiálů a designu. Z drobných odchylek Vašeho výrobku oproti údajům a zobrazením v tomto návodu proto nelze vyvozovat žádné záruky. Tento návod k montáži a použití je součástí výrobku. **Důležité!** Přečtěte si pozorně tento návod a **uschovejte si tyto pokyny pro budoucí použití** a pro případ, že bude výrobek předán třetí straně.

**Nejaktuálnější verzi tohoto návodu k použití a informace o náhradních dílech, které jsou k dostání, najdete na [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) v části věnované servisu.**

**Prohlášení o shodě**

Firma Carrera Toys GmbH prohlašuje, že je tento model včetně ovladače ve shodě se základními požadavky směrnice č. 2009/48/EC a s ostatními relevantními předpisy směrnice 2014/53/EU (RED). Originál prohlášení o shodě si lze vyžádat na [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



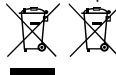
Maximální rádiový výsílací výkon <10dBm - Rozsah frekvence: 2400–2483,5 MHz

**Varování!**

Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. K ovládání výrobku je nutná opatrnost a obezřetnost a určité mechaniky, a také mentální schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostní pokyny a předpisy a pokyny pro údržbu a provoz výrobku.



**UPOZORNĚNÍ!** Tato hračka není určena pro děti do 3 let, protože obsahuje drobné díly, které by malé dítě mohlo polyknout.  
**UPOZORNĚNÍ!** Nebezpečí přiskřípnutí podmíněné funkcí hračky! Dříve než tuto hračku předáte dítěti, odstraňte veškerý obalový materiál a dráty použité při balení jako upevňovací materiál. Uchovejte si obal a adresu pro informace a případné dotazy.



Symbol přeškrtnutých papírek na tomto obrázku má upozornit na to, že prázdné baterie, akumulátory, knoflíkové akumulátory, akupacky, přístrojové baterie, staré elektrické spotřebiče atd. nepatří do domovního odpadu, protože poškozují životní prostředí a škodí zdraví. Nesměj se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Akumulátory mohou nabíjet pouze dospělé osoby. Nesměj se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Nenabíjejte baterie se nesmějí dobíjet s ohledem na nebezpečí exploze. Nepoužívejte poškozené baterie. Vyjměte baterie, jsou-li spotřebovány nebo pokud pokud nebudete delší dobu používat. Vždy vyměňte celou sadu baterií najednou, dávejte pozor, abyste nekombinovali staré a nové baterie nebo baterie různých typů.

Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z modelu. Dbejte na správnou polaritu. Nabíječky a napájecí díly nezkratujte. K nabíjení může být použita pouze nabíječka dodaná s výrobkem. Použití jiné nabíječky může způsobit trvalé poškození akumulátoru a okolních součástí a vést k tělesnému zranění! **UPOZORNĚNÍ: K účelům nabíjení baterie používejte pouze odminutelnou napájecí jednotku dodávanou s touto hračkou.** Při pravidelném používání nabíječky musí být kontrolován její kabel, přípočka, kryty a ostatní části. Externí pružiny venkovní kabel této nabíječky nelze vyměnit. Dojde-li k poškození, smí být nabíječka znovu použita až po opravě. Hráčka smí být připojena ke kabelem na zařízení třídy ochrany II.

**Bezpečnostní předpisy**

- A** Vozidlo Carrera RC je model auta na dálkové ovládání provozovaný na speciální pohonné akumulátory. Používat se smíjí pouze originální LiFePO<sub>4</sub> akumulátory Carrera RC. Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z vozidla.
- B** Vozidlo Carrera RC je dimenzováno výlučně pro zájmové účely a je možné s ním jezdit pouze na dráčkách a mistech, které jsou k tomu určeny. **UPOZORNĚNÍ!** Nepoužívejte vozidlo Carrera RC v silničním provozu.
- C** Nejezděte s autem ani pod vedením vysokého napětí nebo pod rádiovými stožary ani za bouřky! Atmosférické poruchy mohou způsobit poruchy funkce. Při velkých teplotních rozdílech mezi místem skladování a místem jízdy prosím počkejte, až se auto aklimatizuje, aby se zabránilo tvorbě kondenzátu a z toho vyplývajícím funkčním poruchám.
- D** Nikdy s výrobkem nejezděte na travnatých plochách. Tráva, která se těsně ovine kolem náprav vozidla, může bránit jejich otáčení a zahřívá motor. Na vozidle Carrera RC nelze přepravovat žádný náklad, osoby ani zvířata.
- E** S vozidlem Carrera RC nikdy nejezděte venku za deště ani na sněhu. Nevijďte se s autem do vody, kaluží nebo sněhu a skládejte jej v suchu. Mokry povrch bez kaluží vozidlo nikdy nepřivazujte neovinní, protože elektronika je chráněna proti střískání vody.
- F** Nikdy vozidlo Carrera RC nepoužívejte v blízkosti řek, rybníků nebo jezer, aby nespadlo do vody. Vytvářejte se jízdy na tratích, které jsou výlučně písčité.
- G** Nevystavujte vozidlo Carrera RC přímému slunečnímu záření. Aby se předešlo přehřátí elektroniky auta, je nutné při teplotě nad 35 °C délat v pravidelných intervalech krátké přestávky.
- H** Nikdy vozidlo Carrera RC nevystavujte nepřetržitě změněn zařazení, tj. neustálému pojiždění dopředu a dozadu.
- I** Auto vždy pokládejte na plochu rodku. Nikdy auto neházejte.
- J** Vyhnete se skokům z místku nebo ramp s výškou nad 5 cm.
- K** L čištění modelu nikdy nepoužívejte ostrá rozpouštědla.
- M** Abyste se vyvarovali nekontrolované jízdy vozidla Carrera RC s poruchami v ovládacím systému, je třeba kontrolovat, zda jsou baterie ovladače a pohonného akumulátoru správně nabité. Nabíječky a napájecí díly nezkratujte.
- N** Správné smontování vozidla Carrera RC je nutné kontrolovat vždy před každou jízdou i po ni a v případě nutnosti odlohnout šrouby a matice.

**Pokyny pro obsluhu****Rozsah dodávky**

- 1** 1x Carrera RC Vozidlo  
1x Ovladač  
1x USB nabíjecí kabel  
1x LiFePO<sub>4</sub> Akumulátor  
1x Sada baterií (nedobíjitelné)

**Nabíjení akumulátoru**

- 2** Nabíjecí baterie se musí před nabíjením vyndat z hračky. Dbejte na to, abyste dodaly LiFePO<sub>4</sub> akumulátor nabíjeli pouze s dodanou nabíječkou pro LiFePO<sub>4</sub> akumulátory (pomocí USB nabíjecího kabelu). Když se budete pokoušet nabít akumulátor jinou nabíječkou pro LiFePO<sub>4</sub> akumulátory nebo jinou nabíječku, může dojít k vážným poškozením. **Dříve, než budete pokračovat, pozorně si přečtěte předchozí a varováními a pokyny pro používání nabíjecích baterií.** Akumulátor můžete nabít pomocí příslušného USB nabíjecího kabelu na USB port počítače nebo pomocí síťové části USB s výstupem napětí pomocí USB nabíjecího kabelu na USB port počítače nebo pomocí síťové části USB s výstupem napětí pomocí USB nabíjecího kabelu na USB port počítače nebo pomocí síťové části USB s výstupem napětí pomocí USB nabíjecího kabelu na USB port počítače. **1** LED na USB nabíjecím kabelu se rozsvítí zeleně a oznamuje, že nabíjecí jednotka je řádně připojena na počítač. Pokud zapojíte prázdný akumulátor, kontrolka LED na nabíjecím kabelu USB se nerozsvítí a indikuje, že akumulátor sa nabíjí. **2** USB nabíjecí kabel je vyroben tak, že nesprávná polarita je vyloučena.
- 3** Opětlivě nabití vybitého (ne silně vybitého) akumulátoru trvá přibližně 80 minut. Když je akumulátor plně nabitý, LED kontrolka na USB nabíjecím kabelu se znovu rozsvítí zeleně.

**Akumulátorovou baterii pro použití bezpodmínečně znovu nabíjte, abyste zabránili tzv. hloubkovému vybití baterie. Po vybití nechteje baterii min. 20 vychladnout a teprve potom ji znovu nabíjte na celou kapacitu. Akumulátorovou baterii občas nabíjte (cca každé 2–3 měsíce). Nabíječky a napájecí díly nezkratujte. Nedodržení výše uvedených způsobů zacházení s akumulátorovou baterií může způsobit její poškození. Nenechávejte akumulátor při nabíjení nikdy bez dohledu.**

**Vkládání akumulátoru**

- 3** Šroubovákem sejměte kryt příhrádky akumulátoru u vozidla RC Carrera. Připojte konec kabelu vozidla Carrera RC na konektor kabelu akumulátoru. Vložte akumulátor. Přišroubujte kryt šroubovákem.

**Vložení baterií**

- 4** Otevřete šroubovákem příhrádku s bateriemi a vložte baterie do ovladače. Dbejte na správnou polaritu. Nikdy nepoužívejte společně nové a staré baterie nebo baterie od různých výrobců. Po zavlození příhrádky můžete pomocí vypínače na přední straně zkontrolovat funkci ovladače. Když je výsílací v poloze ON a pokud ovladač řádně funguje, měla by se LED dioda na ovladači nahoře uprostřed rozsvítit červeně.

**Nyní může jízda začít****Propojení vozidla a ovladače**

Vozidlo Carrera RC a ovladač jsou propojeny od výroby.

- 5** 1. Zapněte vozidlo vypínačem s funkcí ON/OFF.

- 6** LED na horní straně vozidla rytmicky bliká.

- 7** 2. Zapněte ovladač. LED na ovladači rytmicky bliká. Po několika sekundách budou LED na vozidle a na ovladači svítit nepřetržitě. Spojení je dokončeno.

**Pojďte trénovat!**

- 8** **Upoznornění, toto vozidlo dosahuje rychlost až 18 - 20 km/h.** Trénujte prosím na prázdné ploše o velikosti min. 4 x 5 metrů. **Páčku plynu zpocatku ovládejte velmi opatrně.**

- 9** Na velké a volné ploše si postavte závodní dráhu za pomoci rohových omezovacích nebo prázdných plechovek atd. Základní technika řízení při jízdě s vozidlem RC Carrera je, že na rovné dráze jedete rychle a v zatáčkách zpříbízíte.

- Při výměně prvního akumulátoru za druhý je nutné dodržet přestávku v jízdě nejméně 10 minut. U následné výměně akumulátoru je pak nutné, aby vozidlo zůstalo v klidu po dobu nejméně 20 minut.**
- Vytvářejte se permanentním nasazení motoru.**
- Jestliže se auto několikrát krátce za sebou samo vypne, je baterie vybitá. Nabíjte baterii.**

- Cca po 30 minutách nečinnosti doje k automatickému vypnutí ovladače a vozidla. Jestliže chcete auto opět začít používat, přepněte spínač ON/OFF na ovladači a autě do polohy OFF a následně opět do polohy ON.**
- Při vypínání vozidla po jízdě dodržujte obrácené pořadí.**
- Po jízdě vypněte, resp. odpojte akumulátor. Akumulátorovou baterii pro použití bezpodmínečně znovu nabíjte, abyste zabránili tzv. hloubkovému vybití baterie. Po vybití nechteje baterii min. 20 vychladnout a teprve potom ji znovu nabíjte na celou kapacitu.**
- Skládejte akumulátor vždy mimo vozidlo.**
- Vozidlo RC Carrera po jízdě očistěte.**

**Funkce ovladače – SERVO TRONIC / Ovládání diferenciálu**

- 10** Pomocí joysticku můžete provádět velice přesné řídicí a jízdní manévry. **Joystick levě a pravý:** Jízda vpřed a zpět při různých rychlostech, při rovnoměrném současném pohybu levoú a pravoú joysticku. Řídicí pohyb směrem doleva provedete, když posunete pravý joystick dopředu a následně ho opět pusíte. Pro řídicí pohyb směrem doprava posuňte levý joystick dopředu a následně ho opět pusíte.

- 11** **Akrobatické akční obraty (flip)**  
Rychlým současným pohybem obou joysticků v opačném směru, až na doraz nahoru nebo dolů, provede obrát zvaný flip, při kterém vozidlo udeří přelem.

- 12** **Otociení o 360°**  
Pomalým rovnoměrným pohybem obou joysticků v opačném směru nahoru a dolů se vozidlo otočí o 360° na místě.

- 13** Díky technologii 2,4 GHz může na závodní dráze jezdit společně až 16 vozidel. Toto je možné zcela bez ovládací frekvence mezi závodníky.

**Řešení problémů**

**Problém:** Model nejede.

**Příčina:** Spínače na vysílací nebo/a na modelu jsou v poloze „OFF“.

**Řešení:** Zapněte.

**Příčina:** Akumulátor u modelu je slabý nebo nebyl vůbec vložen.

**Řešení:** Vložte nabitý akumulátor.

**Příčina:** Auto zůstalo stát na překážce.

**Řešení:** Připeřelová ochrana auto vypnula. Spínač ON/OFF na autě přepněte jednou do polohy OFF, potom zpět do polohy ON a položte auto na volnou plochu.

**Příčina:** Málo nabitý akumulátor/slabá baterie ve vysílací nebo u modelu.

**Řešení:** Vložte nabitý akumulátor nebo nabitou baterii.

**Příčina:** Ovladač není příp. správně spojen s přijímačem u modelu.

**Řešení:** Vytvořte spojení mezi ovladačem a ovládačem, jak je popsáno v části „Nyní může jízda začít“.

**Příčina:** Cca po 30 minutách nečinnosti doje k automatickému vypnutí ovladače a vozidla.

**Řešení:** Jestliže chcete auto opět začít používat, přepněte spínač ON/OFF na ovladači a autě do polohy OFF a následně opět do polohy ON.



**Příčina:** Auto je veľmi zaťažené.

**Řešení:** Auto i ovládač vypneďte a nechejte auto asi 30 minút vychladnúť.

**Příčina:** Ochrana proti prehriatí auto zastavila kvôli príliš silnému zaťaženiu.

**Řešení:** Vypneďte príjmac. Nechte RC vozidlo cca 30 minút ochladnúť.

**Problém:** Žiadne ovládanie.

**Příčina:** Vozidlo se nečtehně dává do pohybu.

**Řešení:** Nejdříve zapněte vozidlo, potom teprve vyslať. **5 6 7**

Omyly a zmeny vyhradené - Zmeny barev / konečného designu vyhradené

Technické zmeny a zmeny podmínené designem vyhradené - Piktogramy = fotky symbolů

## SK Vážení zákazníci

Blahoželáme Vám ku kúpe Vášho modelového auta Carrera RC, ktoré bolo vyrobené podľa súčasného stavu techniky. Pretože má stále snahu naše produkty ďalej vyvíjať a zlepšovať, vyhradzujeme si právo na zmeny u zdieľania techniky ako aj vyberania, materiálov a dizajnu a to kedykoľvek a bez toho, aby sme to vopred oznámili. Z dôvodov odchýlok Vášho produktu oproti údajom a obrázkom v tomto návode pretehu nie je možné vyvodzovať žiadne nároky. Tento návod na obsluhu a montáž je súčasťou produktu. **Dôležité!** Pozorne si prečítajte tento návod a **uschovajte si ho pre budúce použitie** a pre prípad, že výrobok postupne tretej strane.

**Najaktuálnejšie verziu tohto návodu na obsluhu a informácie o dostupných náhradných dieloch nájdete na [carrera.rc.com](http://carrera.rc.com) v servisnej časti.**

## Vyhľadanie o zhode

Spoločnosť Carrera Toys GmbH týmto vyhlasuje, že tento model vrátane kontroléra je v zhode so základnými požiadavkami nasledujúcich smerníc ES: Smernice ES 2009/48/EC a iných relevantných predpisov Smernice 2014/53/EU (RED). Originálne vyhlásenie o zhode je možné získať na [carrera.rc.com](http://carrera.rc.com).



Maximálny rádiový vysielací výkon <10dBm - Rozsah frekvencie: 2400 – 2483.5 MHz

## Varovné upozornenia!

Pri nesprávnom používaní môže dôjsť k ťažkým zraneniam a/alebo materiálnym škodám. Musí sa ovládať opätne a obzretna a vyzáduje si určité mechanické a aj mentálne schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostné pokyny a predpisy ako aj pokyny pre údržbu a prevádzku produktu. Je nevyhnutné, aby ste si tento návod prečítali pred prvým uvedením do prevádzky kompletne prečítali a porozumeli mu. Len tak sa dá zabrániť nehodám so zraneniami a poškodeniami.





**POZOR!** Kvôli drobným dielom, ktoré by sa mohli prehltnúť, nie je táto hračka vhodná pre deti mladšie ako 3 roky.

**POZOR!** Nebezpečenstvo zovretia podmienené funkciou! Predtým ako odovzdáte hračku dieťaťu, odstráňte všetky obalové materiály a upevňovacie drôty. Pre informácie a prípadné otázky si prosím odložte obal i adresu.



Zobrazený symbol prečikrnutých smetných nádob Vás má upozorniť na to, že vybité batérie, akumulátory, gombíkové batérie, akupaky, prístrojové batérie, staré elektrické zariadenia atď. nepatria do domového odpadu, pretože škodia životnému prostrediu a zdraviu. Nepoužívajte spoločné batérie rôznych typov alebo novú batériu so starými. Nabíjateľné akumulátory smú nabíjať len dospelé osoby. Vybité batérie z hračky vyberte. Nenabíjateľné batérie sa nikdy riziku výbuchu nesmú nabíjať. Pred nabíjaním vyberte akumulátorovú batériu z modelu. Dbajte na správnu polohu. Nabíjacia a sieťové diely neskrutkujte. Nepoužívajte poškodené batérie. Vyberte batérie, ak sú oproti bežným alebo sa výrobok nebudie dlhší čas používať. Vždy vymieňajte celú sadu batérií naraz, pričom dávajte pozor, aby ste nepomiesali staré a nové batérie alebo batérie rôznych typov.

Na nabíjanie sa smie používať len nabíjacia, ktorá je súčasťou dodávky. Používanie inej nabíjčky môže viesť k trvalému poškodeniu akumulátora ako aj priťahujúci dielov a spôsobí tešné zranenie! **POZOR! Na účely nabíjania batérie používajte iba odinovatelnú napájajúcu jednotku dodávanú s touto hračkou.** Pri pravidelnom používaní nabíjčky sa musí kontrolovať jeho kábel, pripojka, kryt a ostatné časti. Externý pružný vonkajší kábel tejto nabíjčky sa nemôže vymeniť. V prípade poškodenia sa nabíjacia smie používať až po oprave. Hračka sa smie pripojiť iba na prístroje s triedou ochrany II.  or 

## Bezpečnostné predpisy

**A** Vozidlo Carrera RC je modelové auto na diaľkové ovládanie, so špeciálnymi akumulátormi pre jazdu. Smú sa používať iba originálne LiFePO<sub>4</sub> akumulátory Carrera RC. Predtým ako budete nabíjať, odstráňte akumulátor z vozidla.

**B** Vozidlo Carrera RC je dimenzované výlučne pre záľubu a smie sa s ním jazdiť len na to určených dráhach a miestach. **POZOR!** Vozidlo Carrera RC nepoužívajte v cestnej doprave.

**C** Takisto nejazdite pod vedeniami vysokého napätia alebo anténovými stožiarimi alebo v búrke! Atmosférické rušenia môžu spôsobiť poruchu funkcie. Pri veľkých teplotných rozdieloch počkajte prosím medzi miestom skladovania a miestom jazdy, kým sa vozidlo neaklimatizuje, aby sa zabránilo tvorbe kondenzátu a z toho vyplývajúcim funkčným poruchám.

**D** S týmto produktom nikdy nejazdite na trávnych plochách. Oviniť tráva môže brániť ošťačeniu náprav a zariadení motor. Vozidlom Carrera RC sa nesmú prevážať žiadne náklady, osoby ani zvieratá.

**E** S vozidlom Carrera RC nejazdite nikdy v daždi alebo snehu pod holým nebom. Vozidlo nesmie jazdiť cez vodu, mláky alebo sneh a musí sa skladovať v suchu. Mokrá podložka bez mláky nemá žiadne negatívne vplyvy na vozidlo, pretože elektronika je chránená proti striekajúcej vode.

**F** Vozidlo nikdy nepoužívajte v blízkosti riek, rybníkov alebo jazier, aby vozidlo Carrera RC nespadlo do vody. Vyhnete sa jazde na cestách, ktoré pozostávajú výlučne z piesku.

**G** Vozidlo Carrera RC nevystavujte priamemu slnečnému žiareniu. Aby sa zabránilo prehriatiu elektroniky vo vozidle, musia sa pri teplote nad 35 °C pravidelne zaraďovať krátke prestávky.

**H** Nikdy nevystavujte vozidlo Carrera RC sústavnému striedaniu záťaže, tj. sústavnej jazde dopredu a naspäť.

**I** Vždy postavte vozidlo rovno na zem. Nikdy ho neháďte zo stola na zem.

**K** Vyhnete sa skokom z mostíkov alebo rámp, ktoré sú vyššie než 5 cm.

**L** Na čistenie Vášho modelu nikdy nepoužívajte ostré rozpušťadlá.

**M** Aby ste zabránili tomu, aby vozidlo Carrera RC jazdilo s poruchami v riadiacom systéme a tým jazdilo

bez kontroly, musia sa kontrolovať batérie kontroléra a akumulátora vozidla, či sú bezchybné nabité. Nabíjčky a moduly sieťového zdroja neskrutkujte.

**N** Pred každou jazdou a aj po nej sa vždy musí overiť správna montáž vozidla Carrera RC, v prípade potreby dotiahnite skrutky a matice.

## Pokyny na obsluhu

### Obsah dodávky

- 1x Vozidlo Carrera RC
- 1x Kontrolér
- 1x Nabíjaci USB kábel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> akumulátor
- 1x Sada batérií (nie sú nabíjateľné)

## Nabítenie akumulátora

**2** Nabíjacie batérie sa musia pred nabítením vybrať z hračky. Dbajte na to, aby ste dodali LiFePO<sub>4</sub> akumulátor nabíjať len s dodanou LiFePO<sub>4</sub> nabíjčkou (nabíjaci USB kábel). Ak sa pokúsite akumulátor nabíjať s inou nabíjčkou pre LiFePO<sub>4</sub> akumulátory alebo inou nabíjčkou, môže to spôsobiť ľahké škody. **SKôr, než budete pokračovať, pozorne si prečítajte predchádzajúcu kapitolu s varovaniami a pokynmi pre používanie nabíjajúcich batérií.** Akumulátor môžete nabíť pomocou vsunutia príslušného USB nabíjacieho kábla do USB portu počítača alebo pomocou sieťovej časti USB s výstupným napätím min. 1 A :

- Spojte nabíjaci USB kábel s USB portom počítača **1**. LED na nabíjacom USB kábli sa rozsvieti zeleno a signalizuje, že nabíjacia jednotka je riadne spojená s počítačom. Ak zapojíte prázdny akumulátor, kontrolka LED na nabíjacom kábli USB sa nerozsvieti a indikuje, že akumulátor sa nabíja. **2** Nabíjaci USB kábel je vyrobený tak, že opačná polarita je vylúčená.
- Opätovné nabítenie vybitého akumulátora (nie hlboko vybitého) trvá asi 80 minút. Keď je akumulátor nabítený, signalizácia LED na nabíjacom USB kábli sa znova rozsvieti zeleno.

**Akumulátor po použití bezpodmienečne znova nabíte, aby ste zabránili tzv. hlbokému vybitiu akumulátora. Predtým ako sa akumulátor smie znova úplne nábiť, musí sa po používaní minimálne 20 minút ochladzovať. Z času na čas akumulátor nabíť (cca každé 2-3 mesiace). Nabíjčky a moduly sieťového zdroja neskrutkujte. Nenechajte akumulátor pri nabíjaní nikdy bez dozhradu.**

## Vloženie akumulátora

**3** Pomocou skrutkovača odstráňte veko priehradky akumulátora vozidla Carrera RC. Spojte koniec kábla vozidla Carrera RC s koncom kábla akumulátora. Akumulátor vložte. Veko priskrutkujte skrutkovačom.

## Vloženie batérie

**4** Otvorte priehradku pre batérie pomocou skrutkovača a vložte batérie do kontroléra. Dbajte na správnu polaritu. Nikdy nepoužívajte spoločne novú a staré batérie alebo od rôznych výrobcov. Po zatvorení priehradky môžete vyskúšať funkčnosť kontroléra pomocou výkonného spínača na prednej strane. Pri polohe ON výkonného spínača a riadnom fungovaní by sa mala LED vo strede kontroléra rozsvietiť načerveno.

## Teraz sa môže začať s jazdou

### Väzba medzi vozidlom a kontrolérom

Vozidlo Carrera RC a kontrolér sú zo strany výrobcu spojené.

**5** 1. Zapnite vozidlo spínačom ON/OFF.

**6** LED na homej strane vozidla rytmicky bliká.

**7** 2. Zapnite kontrolér. LED na kontroléri rytmicky bliká. Po niekoľkých sekundách nepretžite svietenia LED-ky na vozidle a na kontroléri. Spojenie je ukončené.

## Previčme si to!

**8** **Pozor, toto vozidlo dosahuje rýchlosti až 18 - 20 km/h.** Previčte si to na prázdných plochách s rozmermi min. 4x5 m. **Pri prvej jazde ovládajte plynový pedál veľmi opatrne.**

**9** Na veľkej voľnej ploche postavte pomocou vymedzenia rohov alebo s prázdnymi plechovkami atď. pretekársku dráhu pre vozidlo Carrera RC. Základom techniky riadenia pri jazde z vozidlom Carrera RC je: na priamej dráhe jazdiť rýchlo a v zákrutách brzdiť.

**10** **Pri zmene z prvého akumulátora na druhý sa musí dodržať prestávka v jazde v trvaní minimálne 10 minút.**

**Pri zmene, ktorá potom nasleduje, sa bezpodmienečne musí zaradiť prestávka v trvaní minimálne 20 minút.**

**Zabrániť permanentnému nasadeniu motora.**

**Ak sa vozidlo viackrát krátko po sebe samostatne vypne, je akumulátor vybitý. Nabíťte prosím akumulátor.**

**Behom cca 30 minút nečinnosti sa kontrolér a vozidlo sami vypnú. Pre opätovné použitie prepnite spínač ON/OFF na kontroléri a vozidle raz na OFF a potom znova na ON.**

**Pre vypnutie po jazde dodržte opätne poradie.**

**• Po jazde akumulátor vyberte resp. odpojte. Po použití akumulátor bezpodmienečne znova nabíte, aby sa zabránilo tzv. hlbokému vybitiu akumulátora. Predtým ako by sa akumulátor smel znova úplne nábiť, musí po použití nechať na min. 20 minút ochladnúť.**

**• Akumulátor skladujte vždy mimo vozidla.**

**• Vozidlo Carrera RC po jazde očistite.**

**Funkcie kontroléra – SERVO TRONIC / diferenciálové riadenie**

**11** S joystickmi môžete vykonávať presné riadenie a jazdné manévrovanie.

**12** **Joystick doľava a doprava:** jazda dopredu a jazda dozadu rôznymi rýchlosťami, pri rovnomernom a súčasnom ovládaní ľavo a pravo joysticku. Pri rovnomernom a súčasnom ovládaní ľavo a pravo joysticku. Riadiaci pohyb doľava dosiahnete, keď pohnete pravým joystickom dopredu a následne ho opäť pustíte. Pri riadiaci pohybu doprava pohybujte ľavým joystickom dopredu a potom ho opäť pustíte.

## Flip Action Stunts

Rýchlym priamym pohybovaním obidvoch joystickov v protichodnom smere, vždy až na doraz smerom nahor a nadol, sa dá dosiahnuť flip, pri ktorom vozidlo urobí salto.

## Otočenie o 360°

**13** Pomalým a rovnomerným pohybovaním obidvoch joystickov v protichodnom smere hore a dole sa vozidlo otočí na mieste o 360°.

**14** Vďaka technológii 2,4 GHz môže na jednej pretekárskej dráhe spoločne jazdiť až 16 vozidiel. To je možné úplne bez zosúladenia frekvencie medzi pretekármi.

## Řešení problémů

**Problém:** Model nejezdí.

**Příčina:** Spínač(e) na kontroléri alebo/a model(j) je/sú na "OFF".

**Řešení:** Zapnúť.

**Příčina:** V modeli je slabý alebo nie je vôbec žiadny akumulátor.

**Risene:** Vlozite nabity akumulátor.

**Prčina:** Auto sa zastavilo na nejakej prekážke.

**Risene:** Prepálovať ochrana vypila auto. Spínač ON/OFF na vozidle prepnite raz na OFF, potom znova prepnite na ON a umiestnite ho na volnej ploche.

**Prčina:** Slabý akumulátor/batéria v kontroléri alebo modeli.

**Risene:** Vlozite nabity akumulátor alebo batériu.

**Prčina:** Kontrolér nie je pripadne správne spojený s prijímačom v modeli.

**Risene:** Vytvorite spojenie medzi modelom a kontrolérom, tak ako je to popísané pod "Teraz sa môže začať jazdou".

**Prčina:** Behom cca 30 minút nečinnosti sa kontrolér a vozidlo sami vypnú.

**Risene:** Pre opätovné používanie prepnite spínač ON/OFF na kontroléri a vozidlo raz na OFF a potom opäť na ON.

**Prčina:** Vozidlo je veľmi teplé.

**Risene:** Vozidlo a kontrolér vypnite a vozidlo nechajte asi na 30 minút ochladíť.

**Prčina:** Ochrana proti prehriatiu zastavila auto kvôli príliš silnému zohriatiu.

**Risene:** Vypnite prijímač. Vozidlo RC nechajte asi na 30 minút ochladnúť.

**Problém:** Žiadna kontrola.

**Prčina:** Vozidlo sa nechce dá do pohybu.

**Risene:** Zapnite najprv vozidlo a až potom vysieláč. **5 6 7**

Omyl a zmeny vyhradené - Farby/konečný dizajn – zmeny vyhradené

Technické zmeny a zmeny podmienené dizajnom vyhradené - Piktogramy = fotografie symbolov

## N Kjøere kunde,

Gratulerer med din nye Carrera RC-modellbil. Den er produsert etter dagens tekniske standard. Siden vi alltid strever etter å videreutvikle og forbedre våre produkter, forbeholder vi oss retten til tekniske endringer og angående utstyr, materiale og design til en hver tid, uten forhåndsopplysning om dette. Dermed kan man ikke rette krav på grunn av små avvik i produktet angående data og bilder i denne veiledningen. Denne bruksanvisningen og monteringsveiledningen er en del av produktet. **Viktig!** Les denne håndboken nøye gjennom og oppbevar disse anvisningene for fremtidig bruk og i tillegg produktet overleveres til en reservert.

Du finner nyeste versjon av bruksanvisningen og informasjon om tilgjengelige reservedeler på websidene på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).

## Samsvarserklæring

Hermed erklærer Carrera Toys GmbH, at denne modellen, inklusiv kontrollér, er i overensstemmelse med de grunnleggende kravene til følgende EF-direktiv: EF direktiv 2009/48/EC og de andre relevante forskriftene til direktiv 2014/53/EU (RED) gjelder. Original samsvarserklæring kan fås under [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maksimal radiofrekvensseffekt <10dBm - Frekvensområde: 2400–2483.5 MHz

## Varselhenvisinger!

Ved uriktig bruk kan det oppstå alvorlige skader og/eller materiell skade. Det må styres forsiktig og grundig, og det krever enkelte mekaniske og mentale evner. Veiledningen inneholder sikkerhetsvarslinger og forskrifter, til tillegg til henvisinger for vedlikehold og bruk av produktet. Det er absolutt nødvendig å lese og forstå denne veiledningen helt før første bruk. Kun slik kan man unngå ulykker med skader og ødeleggelse.

**OBST!** Dette leketøy er ikke egnet for barn under 3 år pga. små deler kan svelges.  
**OBST!** Funksjonsbetinget fare for innklemming! Fjern all emballasje og festetråder før du gir leketøy til barnet. For informasjonjer og eventuelle spørsmål ber vi deg om å oppbevare emballasje og adresse.



Symbolen som vises her med gjennomstrekket søppeldunk skal henvisne om at tomme batterier, akkumulatører, knappeceller, akkumulatørpakker, apparatbatterier, elektriske apparater etc. ikke skal i husholdningsøppelet, for disse skader miljøet og helsen. Ulike batterityper eller nye brukte batterier får ikke brukes sammen.

Akkumulatører får kun lades opp av voksne. Tomme batterier må tas ut av leketøy- et. Ikke-oppladbare batterier må ikke lades opp på grunn av fare for eksplosjon. Ikke bruk skadede batterier. Ta ut batteriene hvis de er oppbrukte eller hvis produktet ikke skal brukes over en lengre periode. Skift alltid ut hele settet av batterier samtidig, pass på så du ikke blander gamle og nye batterier, eller batterier av ulike typer.

Fjern akkumulatøren fra modellen før du lader den opp. Se til at du har riktig polaritet. Ladeapparater og nettledere må ikke kortsluttes. Kun medlevde ladeapparat får brukes til opplading. Bruk av et annet ladeapparat kan føre til en permanent skade på batteriene, samt nære deler, og kan forårsake skader på kroppen!

**OBST: For å lade batteriet, bruk kun den avtagbare forsyningsenheten som fulgte med leken.** Ved regelmessig bruk av ladeapparatet må dette kontrolleres på kabel, forbindelse, tildekninger og andre deler. Den ekstremt fleksible utvendige kabelen til dette ladeapparatet kan ikke skiftes ut. I skadetilfeller får ladeapparatet kun tas i bruk etter en reparasjon. Leketøyet må kun forbindes med apparater i verneklasse II.



## Sikkerhetsbestemmelser

**A** Et Carrera RC-kjøretøy er en fjernstyrt modellbil som brukes med spesielle kjøre-akkumulatører. Det er kun tillatt å bruke de originale Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-akkumulatørene. For du lader opp batteriet, må du fjerne det fra kjøretøyet.

**B** Carrera RC-kjøretøyet er kun bestemt for hobbyformål, og får kun brukes på deril bestemte baner og plasser. **OBST!** Ikke bruk Carrera RC-kjøretøyet i trafikk.

**C** Atmosfæriske feil kan føre til funksjonsfeil. Vennligst vent til kjøretøyet har akklimatisert seg hvis det finnes store temperaturforskjeller mellom lagringssted og kjørested. Slik unngås dannelse av kondensvann og dermed funksjonsfeil.

**D** Du må aldri kjøre med dette produktet på gresset. Gress som setter seg kan hindre dreining av aksene og oppvarme motoren. Det må ikke transporteres gods, personer eller dyr med Carrera RC-kjøretøyet.

**E** Du må aldri kjøre ute i regn eller snø med Carrera RC-kjøretøyet. Kjøretøyet må ikke kjøre gjennom vann, dammer eller snø, og det må lagres tørt. Et vått underlag, uten dammer, fører ikke til skade på

kjøretøyet, for elektronikken er beskyttet mot vannsprut.

**F** Kjøretøyet må aldri brukes i nærheten av elver, dammer eller sjøer, slik at Carrera RC-kjøretøyet ikke faller i vannet. Unngå kjøring på strekninger som kun består av vann.

**G** Carrera RC-kjøretøyet må aldri utsettes for direkte sol. For å unngå overoppheting i elektronikken til kjøretøyet må man legge inn regelmessige hvilepauser ved en temperatur på over 35 °C.

**H** Dit Carrera RC-kjøretøyet må aldri utsettes for permanent lastsifte, dvs. stadig kjøring frem og tilbake.

**I** Sett alltid kjøretøyet ned på bakken for hånd. Du må aldri kaste kjøretøyet ned på bakken.

**K** Unngå hopp fra ramper eller annet som har en høyde på over 5 cm.

**L** Bruk aldri skarpe løsningsmidler for rengjøring av modellen din.

**M** For å unngå at Carrera RC-kjøretøyet kjører med feil i styresystemet, og dermed kjører ukontrollert, skal batteriene til kontrollere og kjøretøyet akkumulatører kontrolleres for riktig ladelaststand med jevne mellomrom. Batteriladere og stikkontakter må ikke kortsluttes.

**N** Riktig montering av Carrera RC-kjøretøyet må alltid kontrolleres før og etter hver kjøring, eventuelt må skruer og muttere ettertrekkes.

## Bruksenhvisninger

### Leveringsomfang

- 1 1x Carrera RC Kjøretøy
- 1x Kontrollér
- 1x USB-ladekabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akkumulatør
- 1x Sett batterier (ikke oppladbar)

### Opplading av akkumulatøren

Oppladbare batterier må fjernes fra leken før de lades. Se til at medlevd LiFePO<sub>4</sub> batteri kun lades med medlevd LiFePO<sub>4</sub> ladeapparat (USB-ladekabel). Deres du forsøker å lade batteriet med et annet LiFePO<sub>4</sub> ladeapparat eller et annet ladeapparat kan dette føre til alvorlige skader. **Les nye forrige kapittel med advarster og retningslinjer på bruk av oppladbare batterier for du fortsetter.** Du kan lade batteriet med tilhørende USB-ladekabel over en USB port til en datamaskin eller en USB nettdel med minst 1A utgangsspennning. • USB-ladekabelen forbindes med USB porten til en datamaskin. 1 LED-lampen på USB-ladekabelen lyser grønt og viser at ladeenheten er forbundet riktig med datamaskinen. LED-lampen på USB-kabelen lyser ikke lenger når du setter inn et tomt batteri og viser at batteriet lades. 2 USB-ladekabelen er produsert slik at omvendt polaritet er utelukket. • Det tar omtrent 80 minutter for å lade opp et utladet batteri igjen (ikke dypuplading). Når batteriet er fullt lyser LED-visningen på USB-ladekabelen grønt igjen.

**Etter bruk må akkumulatøren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatøren må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, før den kan lades helt opp igjen. Akkumulatøren må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2–3 dager). Batteriladere og stikkontakter må ikke kortsluttes. Hvis denne håndteringen av akkumulatøren ignoreres, kan det oppstå en defekt. Under lading må batteriene aldri være uten tilsyn.**

### Sette inn akkumulatør

**3** Fjern dekelet til akkumulatørommet i Carrera RC-kjøretøyet med en skrutrekker. Forbind kabelenden til Carrera RC-kjøretøyet med akkumulatøren. Legg inn akkumulatør. Skru til dekelet igjen med en skrutrekker.

### Sette inn batteriene

**4** Åpne batteriommet med en skrutrekker og sett batteriene inn i kontrollér. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Etter at rommet lukkes kan du kontrollere funksjonen til kontrolleren med hjelp av power-trykker på fremsiden. Når Power-trykkeren er i ON-posisjon og ved riktig funksjon skal LED oppe i midten av kontrolleren lyse rødt.

### Nå kan man begynne å kjøre

#### Justering av styring eller bremsepunkt

Carrera RC kjøretøyet og kontrolleren ble forbundet på fabrikken.

- 5 1. Carrera RC kjøretøyet slås på over ON/OFF trykteren.
- 6 2. LED på oversiden av kjøretøyet blinker rytmisk.
- 7 2. Slå kontrolleren på. LED på kontrollér blinker rytmisk.

Etter et par sekunder lyser LED på kjøretøyet og på kontrollér permanent. Bindingen er avsluttet.

### La oss øve!

**8** **OBST, dette kjøretøyet oppnår hastigheter på inntil 18 - 20 km/t.** Prøv deg frem på en fri flate med min. 4x5 meter storelese. **Bruk gresspæden svært forsiktig første gang.**

**9** Bygg opp en Carrera-RC kjørebane med kjørebegrensninger eller tomme bokser osv. på en stor, fri flate. Den grunnleggende styreteknikken under kjøring med et Carrera RC-kjøretøy er: Kjør fort på rette strekninger, og bremst i svingene. • **Ved skifte fra første til andre akkumulatør må man overholde en kjørepause på minst 10 minutter. Skiftet dørretter må man overholde en hvilepause på minst 20 minutter.**

- Unngå permanent motorbruk.
- Hvis kjøretøyet slår seg av flere ganger etter hverandre automatisk, så er akkumulatøren tom. Akkumulatøren må lades opp.
- I løpet av ca. 30 minutters inaktivitet slår kontrollér og kjøretøyet seg av automatisk. For å kjøre på nytt settet ON/OFF trykteren på kontrollér & kjøretøyet først på OFF, og deretter på ON.
- Slå av i omvendt rekkefølge etter at du har kjørt ferdig!

• **Etter kjøring tas akkumulatøren ut eller klemmes av. Etter bruk må akkumulatøren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatøren må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, før den kan lades helt opp igjen.**

- Batteriet må alltid oppbevares utenfor kjøretøyet.
- Carrera RC-kjøretøyet må rengjøres etter kjøring.

### Kontrollerteknikk – SERVO TRONIC / Differensialstyring

Med joystickene kan du gjennomføre presise styrings- og kjøringsmånerøvinger.

**Joystick venstre og høyre:** Fremover og bakover i forskjellige hastigheter, ved jevn samtidig bevegelse av venstre og høyre joystick.

Du styrer mot venstre når du beveger høyre joystick fremover og slipper den igjen venstre joystick fremover og slipp den igjen.

**11 Flip action stunts**

Flip udløses ved å bevege begge joysticker raskt og samtidig i motsatte retninger, enten oppover eller nedover til den stopper, deretter tar bilen salto.

**12 360° vending**

Ved å bevege begge joysticker jevnt og langsomt i motsatte retninger vendes bilen 360° grader på stedet.

**13** Takket være 2.4 GHz teknologien kan opp til 16 kjøretøy kjøre på en strekning samtidig. Dette er mulig uten at sjåførene må tilpasse frekvensene med hverandre.

**Problemløsninger**

**Problem:** Modellen kjører ikke.

**Årsak:** Bryter på kontroller og/eller modell står på "OFF".

**Løsning:** Innkopling.

**Årsak:** Svak eller overhode ingen akkumulator i modellen.

**Løsning:** Legg inn oppladet akkumulator.

**Årsak:** Bilen har stoppet pga. en hindring.

**Løsning:** Overspenningsbeskyttelsen har slått av bilen.

**ON/OFF** bryteren på kjøretøyet settes på OFF, så på ON igjen og plasseres på en ledig flate.

**Årsak:** Svak(t) akkumulator(batteri) i kontroller eller modell.

**Løsning:** Legg inn oppladet akkumulator eller batteri.

**Årsak:** Kontroller er ev. ikke bundet riktig med motorkaken i modellen.

**Løsning:** Opprett en forbindelse mellom modell og kontroller som beskrevet under "Nå kan man begynne å kjøre".

**Årsak:** I løpet av ca. 30 minutters inaktivitet slår kontroller og kjøretøy seg av automatisk.

**Løsning:** For å kjøre på nytt settles ON/OFF bryteren på kontroller & kjøretøy først på OFF, og deretter på ON.

**Årsak:** Kjøretøyet er svært varmt.

**Løsning:** Slå av kjøretøy og kontroller, og la kjøretøyet kjøle seg ned i omtrent 30 minutter.

**Årsak:** Overopphetingsbeskyttelsen har stoppet kjøretøyet pga. for sterk oppvarming.

**Løsning:** Slå av motorkak. RC-kjøretøyet må kjøles ned i omtrent 30 minutter.

**Problem:** Ingen kontroll.

**Årsak:** Kjøretøyet beveges utilsiktet.

**Løsning:** Slå først på kjøretøyet, så sender. **5 6 7**

Med forbehold om feil og endringer - Farger/endelig design - med forbehold om endringer

Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design - Piktogrammer = Symbolbilder

**DK Kære kunde**

Vi ønsker dig tillykke med købet af din Carrera RC-modelbil, der er konstrueret efter det aktuelle tekniske niveau. Du vil permanent videreudvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af udstyr, materialer og design, uden forudgående meddelelse. Der kan derfor ikke afledes nogen krav pga. mindre afvigelser på det foreliggende produkt i forhold til data og afbildninger i denne vejledning. Denne betjenings- og montagevejledning er bestanddel af produktet. **Vigtigt!** Læs denne manual omhyggeligt, og **gem disse instruktioner til fremtidig reference**, og i tilfælde af at produktet vedligeholdes til tredjemænd.

**Den aktuelleste version af denne betjeningsvejledning og informationer om tilgængelige reservede dele finder du på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) i serviceområdet.**

**Konformitetserklæring**

Hermed erklærer Carrera Toys GmbH, at denne model inkl. styreenhed stemmer overens med de grundlæggende krav i følgende EF-direktiver: EU-direktiv 2009/48/EC og de andre relevante forskrifter i direktiv 2014/53/EU (RED) skoner. Den originale konformitetserklæring kan rekvireres på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maksimal radiofrekvenseffekt <10 dBm - Frekvensområdet: 2400–2483.5 MHz

**Advarselshenvisninger**

Ved forkert bruk kan man pådra seg alvorlige kvæstelser og/eller der kan opstå materielle skader. Der skal styres med forsigtighed og omtanke, dette kræver en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformatorer og forskrifter samt informationer om vedligeholdelse og brug af produktet. Det er urafølgelig at læse og forstå denne vejledning helt inden den første ibrugtagning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadekomst og beskadigelser.

**ADVARSEL!** At dette legetøj ikke er egnet til børn under 3 år pga. smådele der kan sluges.

**ADVARSEL!** Funktionsbetinget klæmmefare! Fjern alt emballagemateriale og fastgørelsesstråd inden du giver barnet dette legetøj. For informationer og eventuelle spørgsmål, bedes du opbevare emballage og adresse.

Det her viste symbol med de gennemstregede affaldstønder skal minde dig om, at tomme batterier, akkumulatører, knapceller, akku-pakker, apparatbatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helbred. Uens batterityper eller nye og brugte batterier må ikke anvendes sammen. Åbn er må kun oplades af voksne. Tag brugte batterier ud af legetøjet. Ikke genopladelige batterier må på grund af eksplosionsfaren ikke oplades. Brug ikke beskadigede batterier. Fjern batterier, hvis de er brugt, eller hvis produktet skal stå ubrugt i længere tid. Udskift altid hele sættet af batterier på én gang, og pas på ikke at blande gamle og nye batterier eller batterier af forskellige typer.

Fjern akku'en fra modellen inden du oplader denne. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Kortsuit ikke oplader og strømforsyningsele. Oppladning må kun ske med den medfølgende oplader. Brugten af en anden oplader kan føre til en varig beskadigelse af akku'en og tilstedende dele samt til fysisk tilskadekomst! **ADVARSEL:** Ved opladning af batteriet må kun bruges den aftegnede forsyningsdel, der er leveret med dette stykke legetøj. Ved regelmæssig brug af opladeren, skal dennes kabel, tilslutning, afbakteringer og andre dele kontrolleres inden brug. Denne opladers eksterne fleksible yderkabel kan ikke udskiftes. Er opladeren defekt må den først bruges igen efter reparation. Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.

**Sikkerhedsbestemmelser**

**A** Et Carrera RC-køretøj er en fjernstyret, med specielle køre-akku'er drevet modelbil. Der må kun anvendes de originale Carrera RC LiFePO<sub>4</sub>-akku'er. Fjern akku'en fra køretøjet inden du oplader dette.

**B** Carrera RC-køretøjet er udelukkende beregnet til hobbyformål og må kun anvendes på dertil tilkøbte baner og pladser. **Advarsel!** Anvend ikke Carrera RC-køretøjet i trafikken.

**C** Kør heller ikke under højspændingsledninger eller radiomaster eller i urejvt Atmosfæriske forstyrrelser kan medføre funktionsfejl. Ved store temperaturforskelle mellem opbevarings- og brugstidspunkter bedes du, for at undgå dannelse kondensvand og deraf resulterende funktionsfejl, vente til køretøjet har akklimatiseret sig.

**D** Kør aldrig på græsflader med dette produkt. Græs kan vikle sig omkring aksler og påvirke dennes rotation og overophede motoren. Med et Carrera RC-køretøj må der hverken transporteres gods, personer eller dyr.

**E** Kør aldrig med Carrera RC-køretøjet når det regner eller der ligger sne. Køretøjet må ikke køre gennem vand, pytter eller sne og skal opbevares tørt. Et vådt underlag uden pytter har ingen indflydelse på køretøjet, da elektronikken er beskyttet mod stønvand.

**F** Benyt aldrig køretøjet i nærheden af floder, damme eller søer, så Carrera RC-køretøjet ikke falder i vand. Undgå at køre på underlag, som kun består af sand.

**G** Udsæt ikke Carrera RC-køretøjet for direkte sollys. For at undgå overopledning af køretøjets elektronik skal man ved en temperatur på over 35 °C holde regelmæssige korte pauser.

**H** Udsælt aldrig Carrera RC-køretøjet for permanent belastningskift, dvs. permanent frem- og tilbagekørsel.

**I** Stil altid køretøjet på underlaget med hånden. Kast aldrig køretøjet ned på underlaget.

**K** Undgå sping fra skanser eller ramper, der er højere end 5 cm.

**L** Anvend aldrig aggressive opløsningsmidler til rengøring af din model.

**M** For at undgå, at Carrera RC-køretøjet kører ukontrolleret pga. fejl i styresystemet, skal det kontrolleres, at batterierne i kontrolleren og køretøjets akku'er er korrekt opladet. Kortsuit ikke opladere og strømforsyningen.

**N** Det skal du for og efter enhver brug kontrolleres, at Carrera RC-køretøjet er korrekt monteret, om nødvendigt skal skruer og møtrikker efterspændes.

**Betjeningshenvisninger****Leveringsomfang**

- 1** 1x Carrera RC-køretøj
- 1x Controller
- 1x USB-ladekabel
- 1x LiFePO<sub>4</sub> Akku
- 1x Sæt batterier (ikke genopladelige)

**Oppladning af akku'en**

**2** Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet, inden de oplades. Vær opmærksom på, at du kun lader det medfølgende LiFePO<sub>4</sub>-batteri med den medfølgende LiFePO<sub>4</sub> oplader (USB-ladekabel). Hvis du forsøger at oplade batteriet med en anden LiFePO<sub>4</sub> oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. **Læs grundigt det foregående kapitel med advarsler og retningslinjer om brugen af genopladelige batterier, inden du fortsætter.** Du kan lade batteriet med det tilhørende USB-ladekabel på en USB port på en computer eller med en USB strømforsyningsdel med mindst 1A udgangsspænding.

**1** Tilsit USB-ladekabel til en USB port på en computer. **2** LED'en på USB-ladekablet lyser grønt og viser, at ladeenheden er korrekt tilslut til computeren. Hvis du tilslater et afledt batteri eller LED'en på USB-ladekablet ikke viser, at batteriet oplades. **3** USB-ladekablet er konstrueret således, at en forkert polaritet er udelukket.

**4** Det tager ca. 80 minutter at oplade et afledt batteri (ikke dybdeaffald). Når batteriet er helt opladet, lyser LED-indikatoren på USB-ladekablet grønt igen.

**Opplad ubetjent akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdefladning af denne. Efter brug skal akku'en kule af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen. Oplad akku'en regelmæssigt (ca. hver 2-3 måneder). Kortsuit ikke opladere og strømforsyningen. Ignorering af ovennævnte ændringsmåde kan medføre en defekt. Lad ikke opladeren være ude af syne ved opladning.**

**Isætning af akku'en**

**5** Fjern dækslet på dit Carrera RC-køretøjs akkurrem med en skruetrækker. Skub den fuldt opladede Carrera RC-akku med logoet op og stikkene vendende bagud til anslag ind i akku-rummet. Tilsit Carrera RC-køretøjets kabelende til akku'en og stop kablerne ned ved siden af akku'en. Skru dækslet på med en skruetrækker.

**Isætning af batterier**

**6** Åbn batterirummet med en skruetrækker og sæt batterierne i kontrolleren. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier fra forskellige producenter sammen. Efter lukning af rummet kan du kontrollere kontrollerens funktionalitet ved hjælp af Power-kontakten på forsiden. Ved Power-kontakt på ON og korrekt funktion skal LED'en øverst på midten af kontrolleren lyse rødt.

**Nu kan kørselen starte****Synkronisering af køretøj og controller**

Carrera RC-køretøjet og kontrolleren er synkroniseret fra fabrikkens.

- 1** Tænd for køretøjet på ON/OFF-kontakten.
- 2** LED'en på oversiden af køretøjet blinker rytmisk.
- 3** Tænd for kontrolleren. LED'en på kontrolleren blinker rytmisk. Efter et par sekunder lyser LED'erne på køretøjet og på kontrolleren permanent. Synkroniseringen er afsluttet.

**Lad os øve!**

**4** **ADVARSEL!** Dette køretøj opnår hastigheder på op til 18 - 20 km/h. Ov på et tomt areal på mindst 4 x 5 meter. **Bejten gashåndtaget meget forsigtigt første gang.**

**5** Byg med trafikkegler eller tomme dæser osv. en Carrera RC-køretøj racerbane på en stort, frit areal. Den grundlæggende styreteknik ved kørsel med et Carrera RC-køretøj er: hurtig kørsel på lige strækninger og nedbremsning i kurverne.

**6** Ved et trafikskift skal der overholdes en kørepause på mindst 10 minutter. Efter endnu et skift skal der ubetjent overholdes en hvilepause på ca. 20 minutter.

**7** Undgå permanent brug af motoren.

**8** Slukker køretøjet flere gange kort efter hinanden af sig selv er akku'en tom. Lad akku'en op.

**9** Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved tilstand i mere end ca. 30 minutter. For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på kontrolleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.



- خلال 30 دقيقة تقريباً من عدم النشاط تتوقف وحدة التحكم والسيارة تلقائياً. لغرض استخدامها مجدداً يرجى تحريك زر أو مفتاح ON OFF في جهاز التحكم & المركبة مرة على OFF ثم أعيدوها بعد ذلك الى وضع ON.
- ولغرض الإطفاء بعد الرحلة يتوجب الالتزام بتعاقب مكبوس.
- أخرجوا بعد الرحلة البطارية القابلة للشحن أو أفضلوا كالميليا يتعين عليك إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام تجنب ما يسمى بالتفرغ التام للبطارية. يجب تبريد البطارية القابلة للشحن بعد الاستخدام لمدة لا تقل عن 20 دقيقة قبل شحنها مجدداً.
- لا تلم بتعزيز البطارية إلا خارج المركبة.
- نظفوا مركبة – كارييرا ار سي بعد الرحلة.

وظائف – جهاز التحكم

#### 10 SERVO THONIC / جهاز توجيه تفاضلي

يمكنك من طريق أزرع اللعب القيام بمناورات توجيه وقيادة دقيقة.

عصا التحكم الأيمن وعصا التحكم الأيسر: التحرك للأمام والخلف بسرعات مختلفة، في حالة تحريك عصيا التحكم الأيمن والأيسر بنفس القدر

وفي نفس الوقت.

مكثع القيام بحركة توجيه نحو اليسار عندما تحرك عصا التحكم اليمنى نحو الأمام ثم تركها. للقيام بحركة توجيه نحو اليمين حرّك عصا التحكم اليسرى نحو الأمام ثم أتركها.

#### 11 حركات يهلوائية مثيرة

من خلال تحريك عصيا التحكم حركات سريعة ومتزامنة في اتجاهات متضادة نحو الأعلى أو الأسفل تماماً، فسوف تقوم السيارة

بحركات يهلوائية مثيرة.

#### 12 الدوران بزاوية 360 درجة

من خلال تحريك عصيا التحكم بيده وفي اتجاه متعاكس بنفس الوقت وينفس القدر تدور المركبة في موضعها بزاوية 360 درجة.

#### 13 بغضل تكتولوجيا 2.4 جيجا هرتز يمكن أن تسير على مضمار السباق 16 سيارة مع بعضهم البعض. ويمكن إجراء هذا بدون ضبط التردد بين المتسابقين.

حلول المشاكل

المشكلة: الموديل لا يسير.

السبب: زر أو مفتاح جهاز التحكم أو/و الموديل واقفاً والمفتاح عند "OFF"

الحل: تشغيل

السبب: البطارية القابلة للشحن ضعيفة أو غير موجودة في الموديل.

الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة.

السبب: بقيت المركبة متوقفة عند عائق أو مانع ما.

الحل: قامت منظومة الحماية من الجهد العالي بإطفاء السيارة. حرّكوا زر أو مفتاح ON/OFF في المركبة مرة على OFF. ثم أعيدوه الى وضع ON وضعوها على مساحة فارغة.

السبب: بطارية قابلة للشحن ضعيفة / بطاريات ضعيفة في جهاز التحكم أو الموديل.

الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة أو بطارية.

السبب: قد يكون جهاز التحكم غير موصل بشكل صحيح بوحدة الاستقبال في الموديل.

الحل: قم بعمل وصلة بين الموديل وجهاز التحكم وفقاً لما هو مشرح في يمينك بدء السير الأمامي.

السبب: يتخلل 30 دقيقة تقريباً من عدم النشاط تتوقف وحدة التحكم والسيارة تلقائياً.

الحل: لغرض استخدامها مجدداً يرجى تحريك زر أو مفتاح ON/OFF في جهاز التحكم & المركبة مرة على OFF ثم أعيدوها بعد ذلك الى وضع ON.

السبب: المركبة ساخنة جداً.

الحل: أغلقوا المركبة وجهاز التحكم وأتركوا المركبة 30 دقيقة تقريباً لكي تبرد.

السبب: قامت منظومة الحماية من الحرارة الزائدة بإيقاف السيارة بسبب سخونتها الشديدة.

الحل: أغلقوا جهاز الاستقبال. أتركوا مركبة – كارييرا ار سي 30 دقيقة تقريباً لكي تبرد.

المشكلة: بدون تحكم.

السبب: المركبة تبدأ بالحركة بشكل غير متوقع.

الحل: يتم تشغيل المركبة أولاً ثم وحدة التحكم.

7 6 5

يقي حق السبب والتغيرات محفوظا

يقي حق التغيير في الألوان/و التصميم النهائي – محفوظا

يقي حق التغييرات التقنية والتصميمية محفوظا – الرسوم الصورية = الصور الرمزية





# ACCESSORIES & SPAREPARTS ACCESSOIRES ET PIÈCES DE RECHANGE

**BATTERY  
PILE**



**RECHARGEABLE  
BATTERY**

**BATTERIE  
RECHARGEABLE**



**TUNING SET  
TUNING SET**



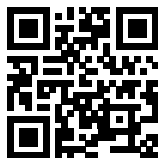
***carrera-rc.com***

**D** Für jedes RC Fahrzeug und Flugobjekt ist auch weiteres Zubehör erhältlich. Passende Produkte finden Sie in unserem Onlineshop unter Zubehör oder bei Ihrem Fachhändler.

**GB USA** Additional accessories are available for each RC vehicle and aircraft. Suitable products can be found in our online shop in the accessories section or can be purchased from your authorised dealer.

**F** Des accessoires supplémentaires sont disponibles pour chaque véhicule RC et objet volant. Vous pouvez trouver les produits correspondants dans notre boutique en ligne sous la rubrique accessoires ou chez votre revendeur local

**E** Para cada vehículo y objeto volador RC hay también más accesorios disponibles. Encontrará los productos adecuados en nuestra tienda online en accesorios o en su tienda especializada.



***carrera-rc.com***