

¡Hagamos prácticas!

**9** Advertencia: Este vehículo alcanza una velocidad de hasta 18 - 20 km/h. Ensaye en un área vacía con un tamaño mínimo de 4x5 metros. Pise al principio el pedal del gas muy cuidadosamente.

**10** Realicemos algunas prácticas: Construya un recorrido con límites angulares o con cajas vacías para el vehículo Carrera RC en un lugar amplio y sin obstáculos. Vaya rápido en las rectas y frene en las curvas. Esa es la técnica de control básica para dirigir un vehículo Carrera RC.

- Cuando sustituya la primera batería por la segunda, no debe conducir el vehículo de como mínimo 10 minutos. Cuando cambie de nuevo la batería, debe realizar una pausa de como 20 minutos.
- Evitar el funcionamiento permanente del motor.
- Si el vehículo se desconecta por sí mismo varias veces consecutivamente, es que la batería está descargada, y se tiene que cargar.
- Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo. Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo a OFF, y seguidamente de nuevo a ON.
- Para desconectar tras la carrera, proceder en el orden inverso.
- Una vez finalizada la carrera, extraer o desconectar la batería. Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como min. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente.
- Almacene la batería siempre fuera del vehículo.
- Tras la carrera, limpiar el vehículo.

Funciones del controlador – DIGITAL PROPORTIONAL

**11** Conducir y dirigir de forma continua en 360°. Con el Joystick puede ejecutar maniobras de pilotaje y conducción precisas.

Palanca del gas hacia atrás -> Avance  
Palanca del gas hacia delante -> Frenar  
o retroceso gire el volante en sentido horario: derecha  
Gire el volante en sentido antihorario: izquierda

**12** Gracias a la tecnología de 2,4 GHz se pueden pilotar en la pista de carreras hasta 16 vehículos a la vez. Esto es posible sin que los pilotos deban ajustar las frecuencias.

Solución de averías

Avería: El modelo no funciona.

Causa: El interruptor del emisor y/o del modelo está(n) en la posición "OFF".  
Solución: Conectarlo.

Causa: La batería recargable del modelo está desgastada o no hay batería.  
Solución: Introducir una batería recargada.

Causa: El coche se ha detenido en un obstáculo.  
Solución: La protección contra sobrecarga ha desconectado el coche. Colocar el interruptor del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON, y estacionarlo en un lugar despejado.

Causa: La batería recargable o la pila del emisor o del modelo está desgastada.  
Solución: Colocar una batería o una pila cargada.

Causa: El controlador posiblemente no está unido correctamente con el receptor del modelo.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "Ahora ya puede empezar la carrera" entre el modelo y el controlador.

Causa: Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo.  
Solución: Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON.

Causa: El vehículo está muy caliente.  
Solución: Desconectar el vehículo y el controlador, y dejar enfriar el vehículo durante aprox. 30 minutos.

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.  
Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.  
Solución: Establezca una unión como se describe en "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".  
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **5 6 7**

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.  
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

**USA CDN** **Assembly and operating instructions**  
**F** **Instructions de montage et d'utilisation**  
**E** **Instrucciones de montaje y de servicio**

#370162104X Jeep Wrangler Rubicon  
#370162107X Mario Kart™, Mario – Race Kart  
#370162108X Mario Kart™, Yoshi – Race Kart

**RC Power**  
carrera-rc.com

Made in China, Heyuan  
Fabriqué en Chine, Heyuan



**WARNING:**  
CHOKING HAZARD - SMALL PARTS  
NOT FOR CHILDREN UNDER 3 YEARS.

**ATTENTION:**  
DANGER D'ÉTOUFFEMENT - PRÉSENCE DE PETITES PIÈCES  
NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS.

carrera-rc.com

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria

032019\_A6\_USA-Canada\_W03

ENGLISH

USA CDN Dear customer

Congratulations on purchasing a Carrera RC model car, manufactured in accordance with the latest technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials, and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. Non-observance of these operating instructions and the safety instructions they contain will render the guarantee null and void. These instructions are to be kept for future reference and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) in the service area.

Guarantee conditions

A Carrera product is built to high technical standards and is to be treated with care. Please ensure that you observe all the instructions contained in this guide. All components have been subjected to careful inspection (technical modifications and alterations to the model for the purpose of product improvement are reserved).

Should any faults nevertheless occur, guarantee is assumed within the scope of the following conditions:

The guarantee covers demonstrable material or manufacturing defects that existed at the time that the Carrera product was purchased. The guarantee period is 24 months beginning with the date of purchase. The guarantee does not extend to wearing parts (such as Carrera RC rechargeable batteries, antennas, tyres, gearbox components etc.), damage caused by improper treatment or use (such as performing jumps in excess of the recommended height, dropping the product etc.), or unauthorised intervention. Repair may only be performed by Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH itself or by a company it has authorised to do so. Within the scope of this guarantee, either the product as a whole or only the defective components will be replaced or equivalent substitution performed, as deemed appropriate by Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH. The guarantee does not cover transport, packaging or travel costs or any damage for which the buyer is responsible. These costs are to be covered by the buyer. Guarantee claims will only be accepted from the original purchaser of the Carrera product.

Guarantee claims can only be accepted when:

- The card has been filled in properly and sent in together with the defective Carrera product and the purchase receipt/invoice/cash-register receipt.
- No unauthorised alterations have been made by the buyer to the guarantee card.
- The toy has been treated in accordance with the operating instructions and subjected to its intended use.
- The damage/faulty operation is not due to acts of God or normal wear and tear.

Guarantee cards cannot be replaced.

Note for EU countries: Reference is hereby made to the seller's statutory guarantee obligation, to the extent that this guarantee obligation is not restricted by the product guarantee.

Declaration of conformity

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2009/48/EC and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED).

The original declaration of conformity can be requested from [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm  
Frequency range: 2400 – 2483.5 MHz

Warning!

Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage.

**WARNING!** This toy contains small parts which can be swallowed and is therefore not suitable for children under 3 years of age.  
**WARNING!** danger of pinching during operation! Remove all

packaging materials and wire fastenings before handing the toy over to the child. Please retain the packaging and address for information and in the event of any questions.



This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Please help to preserve environment and health and talk to your children about the correct disposal of used batteries and disused electrical equipment. Batteries and disused electrical equipment should be handed in to the usual collection points where they can be properly recycled. Do not mix dissimilar battery types or empty new and used batteries together. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Batteries are to be inserted with the correct polarity.

**WARNING!** Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Never leave the battery unattended while it is charging. Exhausted batteries are to be removed from the toy. Rechargeable batteries should be removed from the product before charging. Supply terminal are not to be short-circuited. Only use the batteries recommended or equivalent types. This appliance can be used by children aged from 8 years and above and persons with reduced physical, sensory or mental capabilities or lack of experience and knowledge if they have been given supervision or instruction concerning use of the appliance in a safe way and understand the hazards involved. Children shall not play with the appliance. Cleaning and user maintenance shall not be made by children without supervision. Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol.

FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause harmful interference, and
- (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

IC statement

This device complies with Industry Canada licence-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause interference, and
- (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Safety instructions

**A** A Carrera RC vehicle is a remote-controlled model car that uses special rechargeable batteries for this purpose. Only original Carrera RC LiFePO<sub>4</sub> rechargeable batteries may be used. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.

**B** The Carrera RC vehicle is designed for hobby use only and may only be operated on tracks and in spaces especially intended for this purpose. **WARNING!** Do not use the Carrera RC vehicle in road traffic.

**C** Do not operate the car beneath overhead high-voltage cables or broadcasting masts or during a storm! Atmospheric disturbances can affect the operation of the vehicle. When there a large temperature differences between your car's garage and the running track, please wait until the vehicle has had time to acclimatise. This will help prevent condensation forming and the possibility of malfunctions resulting.

**D** Never operate the product on grass surfaces. There is the risk of grass hindering the movement of the axles, which can lead to the motor overheating. Do not use the Carrera RC vehicle for transporting goods, persons or animals.

**E** Never use the Carrera RC vehicle outdoors during rain or snowfall. The car must not be run through water, puddles and snow, and must always be kept stored in a dry place. Wet surfaces without puddles will not affect the car's performance as the electronic equipment is protected against spray.

**F** Never operate the vehicle near rivers, ponds or lakes, to avoid the risk of the Carrera RC car falling into the water. Avoid running on courses which are laid exclusively with sand.

**G** Do not expose the Carrera RC vehicle to direct sunlight. To avoid the electronics in the car overheating, when temperatures are above 35 °C, regular short pauses in operation are essential.

**H** Never subject the Carrera car to repeated changes of load – that means continuously reversing it.

**I** Always place the car on the floor by hand. Never throw the car on the floor from a standing position.

**K** Avoid jumping from jumps or ramps higher than 5 cm (0.16 ft.).

**L** Never use strong solvents for cleaning the car.

**M** To avoid malfunctions to the control system resulting in uncontrolled operation of the Carrera RC vehicle, check that the controller batteries and the rechargeable batteries in the vehicle have sufficient charge. Supply terminals are not to be short-circuited.

**N** The Carrera RC vehicle must be inspected before and after operation, each time it is used, to ensure that it has not become disassembled. Any screws or nuts that may have become loosened during operation must be tightened.

Instruction Manual

Contents of package

- 1x Carrera RC Vehicle
- 1x Controller
- 1x USB charger cable
- 1x LiFePO<sub>4</sub> rechargeable battery
- 1x Set of batteries (non-rechargeable)

Charging the rechargeable battery

**2** Take care only to charge the LiFePO<sub>4</sub> battery supplied with the LiFePO<sub>4</sub> charging unit (USB charger cable) also supplied. If you attempt to recharge the battery with any other LiFePO<sub>4</sub> battery charger or any other type of charger, this may result in serious damage. You can recharge the rechargeable battery with the respective USB charger cable from a computer USB port (USB 3.0) or a USB power supply unit with at least 1A output voltage.

• Connect the USB charger cable with the USB port of a computer **1**. The LED on the USB charger cable lights green and indicates that the charger is correctly connected to the computer. When you connect an empty rechargeable battery, the LED on the USB charger cable goes off and indicates that the battery is being charged. **2** The USB charger cable is so designed that reversed polarity is not possible.

• It lasts about 80 minutes to recharge a discharged (NOT a deep-discharged) battery. When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights green again

**Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Failure to observe this pause may damage the battery. Recharge the battery occasionally (suggested every 2-3 months). Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective.**

Installing the rechargeable battery

**3** Using a screwdriver, remove the cover of the battery compartment in the Carrera RC car. Connect the end of the cable from the Carrera RC vehicle with the charged battery. Put the battery in place. Replace the compartment cover using a screwdriver.

Inserting the batteries

