

#370162052X Turnator
#370162114 Turnator Color Flip
#370162105X Turnator – Glow in the dark

- D** *Montage- und Betriebsanleitung*
- GB USA** *Assembly and operating instructions*
- F** *Instructions de montage et d'utilisation*
- E** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- I** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- NL** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- P** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- S** *Monterings- och bruksanvisning*
- FIN** *Asennus- ja käyttöohje*
- PL** *Instrukcja montażu i obsługi*
- H** *Szerelési és használati utasítás*
- SLO** *Navodila za montažo in uporabo*
- CZ** *Návod k montáži a obsluze*
- SK** *Návod na montáž a obsluhu*
- N** *Montajse- og bruksanvisning*
- DK** *Monterings- og driftsvejledning*
- Arabic** *إرشادات التركيب و الأستخدام*



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



Made in China ·
Fabriquée en Chine



Digitale Version
Digital version
Version numérique
Versión digital



D Sehr geehrter Kunde

Wir begrüßwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modellautos, das nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. **Wichtig!** Bitte lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch und **behalten Sie sie für späteres Nachlesen** oder für den Fall, dass Sie das Produkt an eine Drittpartei weitergeben.

Die **aktuelle Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu erhältlichen Ersatzteilen finden Sie auf carrera-rc.com im Servicebereich.**

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die **Carrera RC Service Hotline: +49 800 2277-372 (D) bzw. +43 662 88921-330 (AT)** oder besuchen Sie unsere **Webseite carrera-rc.com im Servicebereich.**

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG-Richtlinien: EG Richtlinien 2009/48/EC und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter carrera-rc.com angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung <math>< 100\text{mW}</math>. Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

Warnhinweise!

Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gehandelt werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.

ACHTUNG! Dieses Spielzeug ist nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, wegen verschluckbarer Kleinteile.

ACHTUNG! Funktionsbedingte Klemmgefahr! Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien und Befestigungsdrähte, bevor Sie dieses Spielzeug dem Kind übergeben. Für Informationen und etwaige Fragen, wenden Sie bitte Verpackung und Adresse auf.

Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden. Verwenden Sie keine beschädigten Batterien. Entfernen Sie die Batterien, wenn diese leer sind oder das Produkt für eine längere Zeit nicht benutzt wird. Ersetzen Sie immer alle Batterien gleichzeitig und achten Sie darauf, nicht alte und neue Batterien oder Batterien unterschiedlicher Typen zu vermischen.

Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen. Achten Sie auf die richtige Polarität. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Zum Aufladen darf nur das mitgelieferte Ladegerät verwendet werden. Die Verwendung eines anderen Ladegerätes kann zu einer dauerhaften Beschädigung des Akkus sowie benachbarter Teile führen und körperliche Schäden verursachen!

ACHTUNG: Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird. Bei regelmäßigem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden. Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden.

Sicherheitsbestimmungen

- A** Ein Carrera RC-Fahrzeug ist ein ferngesteuertes, mit speziellen Fahrakku betriebenes Modellauto. Es dürfen nur die original Carrera RC LiFePO₄-Akkus verwendet werden. Entfernen Sie den Akku aus dem Fahrzeug bevor Sie diesen aufladen.
- B** Das Carrera RC-Fahrzeug ist ausschließlich für Hobbyzwecke ausgelegt und darf nur auf dafür vorgesehenen Bahnen und Plätzen gefahren werden. **ACHTUNG!** Verwenden Sie das Carrera RC-Fahrzeug nicht im Straßenverkehr.
- C** Fahren Sie auch nicht unter Hochspannungsleitungen oder Funkmasten oder bei Gewitter! Atmosphärische Störungen können zu einer Funktionsstörung führen. Bitte warten Sie bei großen Temperaturunterschieden zwischen Lagerraum und Fahrplatz bis sich das Fahrzeug akklimatisiert hat, um die Bildung von Kondenswasser und daraus resultierende Funktionsstörungen zu vermeiden.
- D** Fahren Sie mit diesem Produkt niemals auf Grasflächen. Sich fest wickelndes Gras kann die Achsen-drehung behindern und den Motor erhitzen. Mit einem Carrera RC-Fahrzeug dürfen keine Güter, Personen oder Tiere transportiert werden.
- E** Fahren Sie mit dem Carrera RC-Fahrzeug niemals bei Regen oder Schnee im Freien. Das Fahrzeug darf nicht durch Wasser, Pfützen oder Schnee fahren und muss im trockenen gelagert werden. Nasser Untergrund ohne Pfützen führt zu keiner Beeinträchtigung des Fahrzeuges, da die Elektronik gegen Spritzwasser geschützt ist.
- F** Benutzen Sie das Fahrzeug niemals in der Nähe von Flüssen, Teichen oder Seen, damit das Carrera RC-Fahrzeug nicht ins Wasser fällt. Vermeiden Sie das Fahren auf Strecken, die ausschließlich aus Sand bestehen.
- G** Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug keiner direkten Sonneneinstrahlung aus. Um Überhitzungen der Elektronik im Fahrzeug zu vermeiden, müssen bei einer Temperatur von über 35 °C regelmäßig kurze Ruhepausen eingelegt werden.
- H** Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug niemals permanenten Lastwechsel, d.h. ständigem Vor- und Zurückfahren, aus.
- I** Stellen Sie das Fahrzeug immer von Hand auf dem Boden ab. Werfen Sie das Fahrzeug niemals aus dem Stand auf den Boden.
- K** Vermeiden Sie Sprünge von Schanzen oder Rampen mit Höhen über 5 cm.

L Verwenden Sie niemals scharfe Lösungsmittel zur Reinigung Ihres Modells.

M Um zu vermeiden, dass das Carrera RC-Fahrzeug mit Störungen im Steuerungssystem und dadurch unkontrolliert fährt, sind die Batterien des Controllers und das Fahrzeugakku auf einwandfreien Ladezustand hin zu überprüfen. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen.

N Die korrekte Montage des Carrera RC-Fahrzeugs muss stets vor und nach jeder Fahrt überprüft werden, gegebenenfalls Schrauben und Muttern nachziehen.

Bedienungshinweise

Lieferumfang

- 1** 1x Carrera RC Fahrzeug
- 1x Controller
- 1x USB-Ladekabel
- 1x LiFePO₄ Akku
- 1x Set Batterien (nicht wiederaufladbar)

Aufladen des Akkus

2 Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiFePO₄-Akku nur mit dem mitgelieferten LiFePO₄-Ladegerät (USB-Ladekabel) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiFePO₄-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. **Bevor Sie fortfahren, lesen Sie bitte aufmerksam das vorherige Kapitel mit den Sicherheitshinweisen und Richtlinien zur Verwendung wiederaufladbarer Batterien.** Sie können den Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port eines Computers (USB 3.0) oder einem USB Netzteil mit mindestens 1A Ausgangsspannung laden:

- Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers **1**. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie einen leeren Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Akku geladen wird. **2** Das USB-Ladekabel ist so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist.
- Es dauert ungefähr 80 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefenentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.

Einsetzen des Akkus

3 Entfernen Sie mit einem Schraubenzieher den Deckel des Akkufachs beim Carrera RC-Fahrzeug. Verbinden Sie das Kabelende des Carrera RC-Fahrzeugs mit dem des Akkus. Akku einlegen. Deckel mit einem Schraubenzieher zuschrauben.

Einsetzen der Batterien

4 Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterien in den Controller ein. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie nie neue und alte Batterien oder von unterschiedlichen Herstellern gemeinsam. Nach dem Verschließen des Faches können Sie die Funktionalität des Controllers mit Hilfe des Powerschalters auf der Vorderseite prüfen. Bei ON-Stellung des Powerschalters und ordnungsgemäßer Funktion sollte die LED oben in der Mitte des Controllers rot aufleuchten.

Jetzt kann die Fahrt losgehen

Bindung von Fahrzeug und Controller

Das Carrera RC Fahrzeug und der Controller sind ortsweilig gebunden.

- 5** 1. Schalten Sie das Fahrzeug am ON/OFF-Schalter ein.
- 6** Die LED auf der Oberseite des Fahrzeugs blinkt rhythmisch.
- 7** 2. Schalten Sie den Controller ein. Die LED am Controller blinkt rhythmisch. Nach ein paar Sekunden leuchten die LED am Fahrzeug und am Controller permanent. Die Bindung ist abgeschlossen.

Lass uns üben!

- 8** Achtung dieses Fahrzeug erreicht Geschwindigkeiten von bis zu 18 - 20km/h. Bitte üben Sie auf einer leeren Fläche mit mind. 4x5 Metern Größe. **Bedienen Sie beim ersten Mal sehr vorsichtig den Gashebel.**
- 9** Bauen Sie mit Eckbegrenzungen oder leeren Büschen usw. eine Carrera RC-Fahrzeug Rennstrecke auf einer großen, freien Fläche. Die grundlegende Steuertechnik beim Fahren mit einem Carrera RC-Fahrzeugs ist: auf Geraden schnell fahren und in den Kurven abbremsen.
- **Beim Wechsel vom ersten zum zweiten Akku muss eine Fahrpause von mindestens 10 Minuten eingehalten werden. Beim darauf folgenden Wechsel muss unbedingt eine Ruhepause von mindestens 20 Minuten eingehalten werden.**
- **Permanente Motoreinsparung vermeiden.**
- **Schaltet sich das Fahrzeug mehrmals kurz hintereinander von selbst ab, ist der Akku leer. Bitte laden Sie den Akku.**
- **Innerhalb von ca. 30 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus. Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.**
- **Zum Ausschalten nach der Fahrt umgekehrte Reihenfolge einhalten.**
- **Nach der Fahrt den Akku herausnehmen bzw. abklemmen. Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf, um eine sog. Tiefenentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf.**
- **Lagern Sie den Akku immer außerhalb des Fahrzeuges.**
- **Das Carrera RC-Fahrzeug nach der Fahrt säubern.**

Controller-Funktionen – SERVO TRONIC / Differentiallenkung

- 10** Mit den Joysticks können Sie präzise Lenk- und Fahrmanöver durchführen.
- Joystick links und rechts:** Vorwärtsfahrt und Rückwärtsfahrt in unterschiedlichen Geschwindigkeiten, bei gleichmäßiger und gleichzeitiger Betätigung des linken und rechten Joysticks.
- Eine Lenkbewegung nach links erzeugen Sie wenn Sie den rechten Joystick nach vorne bewegen und anschließend wieder loslassen. Für eine Lenkbewegung nach rechts bewegen Sie den linken Joystick nach vorne und lassen Sie ihn anschließend wieder los.
- 11 Flip Action Stunts**
Durch schnelles direktes entgegengesetztes Bewegen der beiden Joysticks, jeweils bis zum Anschlag nach oben oder unten, kann der Flip ausgelöst werden, bei dem sich das Fahrzeug überschlägt.

12 360° Drehung

Durch langsames entgegengesetztes und gleichmäßiges Auf- und Abbewegen der beiden Joysticks dreht sich das Fahrzeug 360° auf der Stelle.

13 Dank 2,4 GHz Technologie können bis zu 16 Fahrzeuge gemeinsam auf einer Rennstrecke gefahren werden. Dies ist ganz ohne Frequenz-Abstimmung unter den Rennfahrern möglich.

Problemlösungen

Problem: Modell fährt nicht.

Ursache: Schalter am Controller oder/und Modell steht/stehen auf „OFF“.

Lösung: Einschalten.

Ursache: Schwacher oder gar kein Akku im Modell.

Lösung: Geladenen Akku einlegen.

Ursache: Das Auto ist an einem Hindernis stehen geblieben.

Lösung: Der Überspannungsschutz hat das Auto abgeschaltet. ON/OFF Schalter am Fahrzeug einmal auf OFF, dann wieder auf ON schalten und auf einer freien Fläche platzieren.

Ursache: Schwacher Akku/Batterie im Controller oder Modell.

Lösung: Geladenen Akku oder Batterie einlegen.

Ursache: Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Modell verbunden.

Lösung: Stellen Sie wie unter „Jetzt kann die Fahrt losgehen“ beschrieben, eine Bindung zwischen Modell und Controller her.

Ursache: Innerhalb von ca. 30 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus.

Lösung: Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.

Ursache: Das Fahrzeug ist sehr warm.

Lösung: Fahrzeug und Controller ausschalten und das Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Ursache: Der Überhitzungsschutz hat das Auto wegen zu starker Erwärmung angehalten.

Lösung: Den Empfänger ausschalten. Das RC-Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Problem: Keine Kontrolle.

Ursache: Fahrzeug setzt sich ungewollt in Bewegung.

Lösung: Zuerst das Fahrzeug einschalten, dann erst den Controller. **5 6 7**

Irrtum und Änderungen vorbehalten - Farben/ endgültiges Design – Änderungen vorbehalten
Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten - Piktogramme = Symbolfotos

GB USA Dear customer

Congratulations on purchasing a Carrera RC model car, manufactured in accordance with the latest technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials, and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. **Important!** Please read this manual carefully and **keep these instructions for future reference** and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts availability, please visit carrera-rs.com in the service area.

Declaration of conformity

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2009/48/EC and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED). The original declaration of conformity can be requested from carrera-rc.com.



Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm - Frequency range: 2400 – 2483.5 MHz

Warning!

Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage.



WARNING! This toy contains small parts which can be swallowed and is therefore not suitable for children under 3 years of age.

WARNING! danger of pinching during operation! Remove all packaging materials and wire fastenings before handing the toy over to the child. Please retain the packaging and address for information and in the event of any questions.



This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Never use damaged batteries. Remove batteries if consumed or if product is to be left unused for a long time. Always replace the whole set of batteries at one time, taking care not to mix old and new ones, or batteries of different types. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Supply terminals are not to be short circuited.

The appliance is only to be used with the power supply unit provided with the appliance. The use of a different power supply unit may lead to the permanent damage of the battery and neighbouring parts, as well as physical injury! **WARNING! For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol: or

FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Caution: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

IC statement

The device contain license-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's license-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions: 1. The device must not cause interference; 2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Safety instructions

- A** A Carrera RC vehicle is a remote-controlled model car that uses special rechargeable batteries for this purpose. Only original Carrera RC LiFePO₄ rechargeable batteries may be used. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- B** The Carrera RC vehicle is designed for hobby use only and may only be operated on tracks and in spaces especially intended for this purpose. **WARNING!** Do not use the Carrera RC vehicle in road traffic.
- C** Do not operate the car beneath overhead high-voltage cables or broadcasting masts or during a storm! Atmospheric disturbances can affect the operation of the vehicle. When there a large temperature differences between your car's garage and the running track, please wait until the vehicle has had time to acclimatise. This will help prevent condensation forming and the possibility of malfunctions resulting.
- D** Never operate the product on grass surfaces. There is the risk of grass hindering the movement of the axles, which can lead to the motor overheating. Do not use the Carrera RC vehicle for transporting goods, persons or animals.
- E** Never use the Carrera RC vehicle outdoors during rain or snowfall. The car must not be run through water, puddles and snow, and must always be kept stored in a dry place. Wet surfaces without puddles will not affect the car's performance as the electronic equipment is protected against spray.
- F** Never operate the vehicle near rivers, ponds or lakes, to avoid the risk of the Carrera RC car falling into the water. Avoid running on courses which are laid exclusively with sand.
- G** Do not expose the Carrera RC vehicle to direct sunlight. To avoid the electronics in the car overheating, when temperatures are above 35 °C, regular short pauses in operation are essential.
- H** Never subject the Carrera car to repeated changes of load – that means continuously reversing it.
- I** Always place the car on the floor by hand. Never throw the car on the floor from a standing position.
- K** Avoid jumping from jumps or ramps higher than 5 cm (0.16 ft).
- L** Never use strong solvents for cleaning the car.
- M** To avoid malfunctions to the control system resulting in uncontrolled operation of the Carrera RC vehicle, check that the controller batteries and the rechargeable batteries in the vehicle have sufficient charge. Supply terminals are not to be short-circuited.
- N** The Carrera RC vehicle must be inspected before and after operation, each time it is used, to ensure that it has not become disassembled. Any screws or nuts that may have become loosened during operation must be tightened.

Instruction Manual

Contents of package

- 1** 1x Carrera RC Vehicle
- 1x Controller
- 1x USB charger cable
- 1x LiFePO₄ rechargeable battery
- 1x Set of batteries (non-rechargeable)

Charging the rechargeable battery

- 2** Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Take care only to charge the LiFePO₄ battery supplied with the LiFePO₄ charging unit (USB charger cable) also supplied. If you attempt to recharge the battery with any other LiFePO₄ battery charger or any other type of charger, this may result in serious damage. **Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding.** You can recharge the rechargeable battery with the respective USB charger cable from a computer USB port (USB 3.0) or a USB power supply unit with at least 1A output voltage:
 - Connect the USB charger cable with the USB port of a computer **1**. The LED on the USB charger cable lights green and indicates that the charger is correctly connected to the computer. When you connect an empty rechargeable battery, the LED on the USB charger cable goes off and indicates that the battery is being charged **2**.
 - The USB charger cable is so designed that reversed polarity is not possible.
 - It lasts about 80 minutes to recharge a discharged (NOT a deep-discharged) battery. When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights green again.

Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.

Installing the rechargeable battery

- 3** Using a screwdriver, remove the cover of the battery compartment in the Carrera RC car. Connect the end of the cable from the Carrera RC vehicle with the charged battery. Put the battery in place. Replace

the compartment cover using a screwdriver.

Inserting the batteries

4 Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power-switch turned ON and proper functioning, the top center LED on the remote control will light up red.

Now you can drive the car

Bonding vehicle and controller

The Carrera RC car and the remote control are bound as a factory setting.

- 5** 1. Switch the car ON at the ON/OFF switch.
- 6** The LED on top of the car will flash rhythmically.
- 7** 2. Switch on the controller. The LED on top of the controller will flash rhythmically. After a few seconds, the LEDs on the car and on the controller will light continuously, meaning the bind has been made.

Let's practise!

8 **Warning! This vehicle reaches speeds up to 18 - 20 km/h (11 - 13 mph).** Practice on an empty surface at least 4 x 5 metres (13.12' x 16.4'). **When first starting, be very careful when operating the gas pedal.**

9 Now it's time to practise! Set up a Carrera RC vehicle racing track in a large empty area, using corners, empty cans, or similar objects. The basic technique to adopt when operating a Carrera RC is to drive fast on the straight sections and to slow down in the curves.

- **When changing from the first battery to the second battery, you must stop running for at least ten minutes. At the next change, a pause of at least 20 minutes is absolutely essential.**
- **Avoid constant motor operation.**
- **If the car switches itself off several times one after another, the battery is dead. Please recharge the battery.**
- **Within approx. 30 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically. To restart, switch the ON/OFF switch on the controller & the car to OFF and then back to ON.**
- **To switch off after use, follow the steps in the reverse order.**
- **After use, remove or disconnect the battery. Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged.**
- **Always keep the rechargeable battery stored outside the vehicle.**
- **Clean the Carrera RC car after use.**

Controller functions – SERVO TRONIC / Differential Steering

10 You can use the joysticks to carry out precise steering and driving manoeuvres.
Joystick left and right: Forwards and backwards at different speeds with steady movement of left and right joysticks at the same time.
 Steer the car to the left by pushing the right-hand joystick forwards and releasing it again. Steer the car to the right by pushing the left-hand joystick forwards and releasing it again.

Flip action stunts

The flip can be triggered by moving both joysticks quickly and simultaneously in opposite directions either upwards or downwards to the stop, and the car turns a somersault.

360° turn

By moving both joysticks slowly and steadily up and down in opposite directions the vehicle can be made to rotate 360° on the spot.

13 Thanks to 2.4 GHz technology, up to 16 cars can be run together on one race-track. This is possible even without harmonising frequencies between the racing drivers.

Troubleshooting

Problem: Car does not move.

Cause: Either the switch on the controller or the car is set to OFF.

Solution: Switch on.

Cause: There is no rechargeable battery in the car or the battery is too weak.

Solution: Insert charged battery.

Cause: The car has come to a stop at an obstacle.

Solution: The voltage surge protector has switched the car off. Turn the ON/OFF switch on the car to OFF, then back to ON, and place the car on a clear surface.

Cause: The battery or rechargeable battery in the transmitter or model is too weak.

Solution: Insert new battery or recharged battery.

Cause: The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the model.

Solution: Carry out a frequency bind between the model and the remote control as described in "Now you can drive the car".

Cause: Within approx. 30 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically.

Solution: To restart, switch the ON/OFF switch on both controller & vehicle to OFF and then back to ON.

Cause: The vehicle is very warm.

Solution: Switch both car and controller off and allow the car to cool down for about 30 minutes.

Cause: The overheat protection has caused the car's motor to cut out due to excess temperature.

Solution: Switch off the receiver. Leave the RC car to cool down for approx. 30 minutes.

Problem: Car cannot be controlled.

Cause: Vehicle starts moving unintentionally.

Solution: First turn on the vehicle, only then the transmitter. **5 6 7**

Errors and changes excepted - Colours / final design – changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms = symbolic photos

F Chère cliente ! Cher client !

Félicitations pour l'achat de votre véhicule radiocommandé Carrera RC fabriqué selon des critères récents des plus exigeants. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et

illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. **Important !** Veuillez lire attentivement ce manuel et **conserver ces instructions afin de pouvoir les consulter ultérieurement** et dans le cas où le produit serait cédé à un tiers.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur carrera-rc.com dans la zone de service.

Déclaration de conformité

Par la présente la société Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle y compris le contrôleur est conforme aux exigences essentielles des directives européennes suivantes : Directives européennes 2009/48/EC et aux autres prescriptions importantes de la Directive 2014/53/EU (RED).

L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet carrera-rc.com.



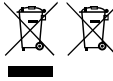
Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm - Gamme de fréquences: 2400 – 2483.5 MHz

Avertissements !

Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages.



ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement – Présence de petits éléments pouvant être avalés. ATTENTION ! Danger d'écrasement en cours de fonctionnement ! Supprimez tous les matériaux d'emballage et de fixation avant de remettre ce jouet à l'enfant. Veuillez conserver le conditionnement et l'adresse pour votre information et d'éventuelles questions.



Le pictogramme ci-contre des bouillottes sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. Nos accumulateurs doivent être chargés uniquement sous le contrôle d'un adulte. Lorsque les piles et les batteries sont vides, veuillez les retirer du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables. N'utilisez pas de piles endommagées. Retirez les piles si elles sont usagées ou si le produit doit rester inutilisé pendant une période prolongée. Toujours remplacer le lot entier de piles en même temps, en prenant soin de ne pas mélanger des anciennes piles et des piles neuves, ou bien des piles de type différent.

Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les bords d'une pile ou accumulateur ne doivent pas être mis en court-circuit. L'appareil doit être utilisé uniquement avec l'alimentation fournie avec l'appareil. Utilisation d'un autre chargeur peut provoquer un endommagement irréversible de la batterie ainsi que des pièces adjacentes et causer des dommages physiques ! **ATTENTION ! Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Consignes de sécurité

- A** Votre véhicule radiocommandé Carrera RC a été conçu pour ne fonctionner qu'avec les batteries LiFePO₄ livrées avec le véhicule. Ne pas utiliser d'autres types de batterie. Retirez la batterie du véhicule avant de la charger.
- B** Le véhicule Carrera RC est exclusivement destiné à un usage loisir et son utilisation est limitée aux voies et lieux prévus à cet usage. **ATTENTION !!!** Il est strictement interdit d'utiliser un véhicule Carrera RC sur une voie destinée à la circulation routière.
- C** Ne vous servez pas du véhicule sous des lignes à haute tension ou des pylônes-antennes ou lors d'un orage ! Les perturbations atmosphériques risquent de provoquer des dysfonctionnements. Si les différences de température entre l'entrepôt et le lieu de fonctionnement sont grandes, attendez jusqu'à ce que le véhicule se soit acclimaté afin d'éviter la formation d'eau de condensation et les dysfonctions en résultant.
- D** L'utilisation du véhicule est interdite sur pelouse et gazon. L'herbe pouvant s'enrouler autour des axes des roues empêchant leur bon fonctionnement et entraînant une surchauffe du moteur. Il est interdit de transporter des marchandises, personnes ou des animaux avec un véhicule Carrera RC.
- E** Ne vous servez jamais du véhicule Carrera RC en plein air en cas de pluie ou de neige. Le véhicule ne doit pas rouler dans de l'eau, des flaques d'eau ou de la neige et doit être entreposé au sec. Un support humide sans flaques n'endommage pas le véhicule, car les éléments électriques sont protégés contre les projections d'eau.
- F** Ne vous servez jamais du véhicule à proximité directe des rivières, fleuves, étangs ou lacs afin que le Carrera RC ne risque pas de tomber dans l'eau. Évitez de rouler sur des parcours qui sont exclusivement en sable.
- G** N'exposez pas le véhicule Carrera RC directement aux rayons du soleil. Pour éviter la surchauffe de l'électronique dans le véhicule, il faut intercaler régulièrement de courtes pauses lorsque la température extérieure est supérieure à 35 °C.
- H** Ne soumettez jamais la voiture Carrera RC à des changements de charge répétés, c.-à-d. à des inversions permanentes.
- I** Déposez toujours le véhicule sur le sol avec les mains. Ne jetez jamais le véhicule au pied levé sur le sol.
- K** Évitez les sauts de tremplins ou de rampes à des hauteurs supérieures à 5 cm.
- L** Ne vous servez jamais de solvants agressifs pour le nettoyage de votre maquette.

M Contrôlez la charge de la batterie du véhicule et des piles de la télécommande afin d'éviter tout dysfonctionnement pouvant entraîner des déplacements incontrôlés du véhicule. Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit.

N Contrôlez le montage correct du véhicule Carrera RC avant et après chaque course et resserrer les vis et écrous si besoin est.

Instructions d'utilisation

Fournitures

- 1** 1x Carrera RC Véhicule
- 1x Contrôleur
- 1x Câble de charge USB
- 1x Batterie LiFePO₄
- 1x Jeu de piles (non rechargeables)

Chargement de la batterie

2 Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Veillez à ce que la batterie LiFePO₄ fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiFePO₄ fourni (câble USB). Le chargement de la batterie avec l'appareil de charge d'une autre batterie LiFePO₄ ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères. **Veillez lire avec attention le chapitre précédent avec les mises en gardes et les directives sur l'utilisation de batteries rechargeables avant de commencer.** Vous pouvez charger la batterie avec le câble USB de chargement correspondant via le port USB d'un ordinateur ou un bloc d'alimentation USB disposant d'une tension de sortie d'au moins 1 A :

- Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur **1**. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez une batterie vide, la DEL du câble USB cesse de clignoter et indique que la batterie est en cours de chargement **2**. Le câble de charge USB est fabriqué de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.
- La recharge d'une batterie déchargée (non fortement déchargée) dure environ 80 minutes. Lorsque la batterie est pleine, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargé complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.

Insertion de la batterie

3 Servez-vous d'un tournevis pour retirer le couvercle du compartiment de la batterie du véhicule Carrera RC. Branchez le câble du véhicule à la batterie. Insérez la batterie dans son compartiment avant de remettre le couvercle et de la visser à l'aide d'un tournevis.

Insertion des piles

4 Ouvrir le compartiment des piles avec un tournevis et insérer les piles dans le contrôleur. Respecter la bonne polarité. N'utilisez jamais des piles de différents fabricants ou de piles usagées et neuves ensemble. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide du commutateur puissance sur le devant. En position ON le commutateur puissance se dit si le fonctionnement est correct, la DEL devrait s'allumer en rouge en haut au milieu du contrôleur.

La course peut démarer maintenant

Liaison du véhicule et du contrôleur

Le véhicule Carrera RC et le contrôleur sont reliés en usine.

- 5** 1. Allumez le véhicule sur le commutateur ON/OFF.
- 6** La DEL sur le haut du véhicule clignote régulièrement.
- 2** Allumez le contrôleur. La DEL du contrôleur clignote régulièrement. Après quelques secondes, les DEL du véhicule et du contrôleur restent allumées. La liaison est établie.

Entraînons-nous !

8 Attention, ce véhicule atteint des vitesses de 18 - 20 km/h maximum. Veuillez vous exercer sur une surface vide d'une superficie minimum de 4 x 5 mètres. Lors du premier essai, manipulez le levier d'accélération avec grande prudence.

9 Construisez un circuit pour votre véhicule Carrera RC sur un grand espace libre en vous servant d'objets de délimitation des virages ou de boîtes vides etc. La technique fondamentale pour conduire un véhicule Carrera RC consiste à accélérer sur les droites et à freiner dans les virages.

• **Lors du changement de la première à la deuxième batterie, observer un arrêt de conduite d'au moins 10 minutes. Lors du changement suivant, observer impérativement un arrêt de conduite d'au moins 20 minutes.**

• **Évitez toute mise en action interrompue du moteur.**

• **Si le véhicule se débranche plusieurs fois à brefs intervalles de soi-même, ceci signifie que la batterie est vide. Chargez-la.**

• **Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 30 minutes. Pour les utiliser à nouveau, brancher le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.**

• **Mettez le véhicule hors circuit dans le sens inverse de la mise en circuit après la course.**

• **Retirez la batterie après la course ou déconnectez-la. Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement.**

• **Veuillez toujours conserver la batterie à l'extérieur du véhicule.**

• **Nettoyez le véhicule Carrera RC après la course.**

Fonctions de la télécommande – SERVO TRONIC / Direction différentielle

10 Avec les leviers de commande, vous pouvez effectuer des manœuvres de direction et de conduite précises. **Manette gauche et droite :** Marche avant et marche arrière à diverses vitesses, avec l'actionnement simultané et constant de la manette gauche et droite.

Vous effectuez un mouvement de direction vers la gauche en déplaçant la manette droite vers l'avant et en la relâchant. Pour effectuer un mouvement de direction vers la droite, déplacez la manette gauche vers l'avant puis relâchez-la.

11 Cascades de retournement

Un retournement peut être provoqué via un mouvement opposé rapide et direct des deux manettes jusqu'au butoir du haut ou du bas. Le véhicule peut alors faire des tonneaux.

12 Rotation à 360°

Grâce à un lent mouvement simultané et opposé vers le haut et vers le bas des deux manettes, le véhicule tourne sur place à 360°.

13 Grâce à la technologie 2,4 GHz, jusqu'à 16 véhicules peuvent être pilotés sur un même circuit. Cela est possible sans aucun réglage de fréquence entre les pilotes.

Solutions aux problèmes

- Problème:** Le véhicule ne roule pas.
- Cause:** L'interrupteur de la télécommande ou du véhicule sont en position « OFF ».
- Résumé:** Mettre en position « ON ».
- Cause:** Batterie faible ou absence de batterie dans le véhicule.
- Résumé:** Insérer une batterie chargée.
- Cause:** La voiture s'est immobilisée devant un obstacle.
- Résumé:** Le coupe-circuit de surtension a débranché la voiture. Commuter le commutateur ON/OFF sur le véhicule une fois sur OFF, puis à nouveau sur ON et le placer sur une surface libre.
- Cause:** Batterie ou piles trop faibles dans le véhicule ou la télécommande.
- Résumé:** Insérez une batterie ou des piles neuves.
- Cause:** Le contrôleur n'est éventuellement pas relié correctement au récepteur du modèle.
- Résumé:** Établissez une liaison, tel qu'il est décrit sous « La course peut démarer maintenant » entre le modèle et le contrôleur.
- Cause:** Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 30 minutes.
- Résumé:** Pour l'utiliser à nouveau, brancher le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.
- Cause:** Le véhicule est très chaud.
- Résumé:** Débrancher le véhicule et le contrôleur et laisser refroidir le véhicule durant 30 minutes env.
- Cause:** Le système de sécurité lié à une surchauffe c'est enclenché.
- Résumé:** Mettre en position « OFF » Laissez refroidir le véhicule 30 minutes environ.

- Problème:** Contrôle du véhicule.
- Cause:** Le véhicule démarre intempestivement.
- Résumé:** Enclencher tout d'abord le véhicule puis l'émettreur **5 6 7 8**

Sous réserve d'erreurs et de modifications - Couleurs / design final – sous réserve de modifications
 Sous réserve de modifications techniques et relatives au design - Pictogrammes – photos symboliques

E Estimado cliente

Le felicitamos por la compra de su modelo de vehículo Carrera RC que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de orientación son parte integrante del producto. ¡Importante! Por favor, lea atentamente este manual y **guarde las instrucciones para futuras consultas** en caso de que este producto sea cedido a una tercera persona.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en carrera-rc.com en el área de Servicio.

Declaración de conformidad

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara la conformidad de este modelo, inclusive el controlador, con los requisitos básicos de las siguientes directrices CE: Directrices CE 2009/48/EC y las demás normas relevantes de la directriz 2014/53/EU (RED).

Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: carrera-rc.com.



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm - Rango de frecuencia: 2400 – 2483.5 MHz

¡Advertencias!

Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños.

¡ADVERTENCIA! Este juguete no es adecuado para niños menores de 3 años, ya que contiene piezas pequeñas que se podrían ingerir. **¡ADVERTENCIA!** Existe peligro de quedar atrapado por motivos funcionales. Retire todo el material de embalaje y los alambres de fijación antes de entregar este juguete al niño. Guarde el embalaje y la dirección para su información y para eventuales preguntas.

El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas y usadas. Únicamente los adultos deben cargar los acumuladores. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión. No utilice baterías dañadas. Retire las pilas cuando se gasten o si el producto no se va a utilizar durante mucho tiempo. Sustituya siempre todo el conjunto de pilas simultáneamente, evite mezclar pilas viejas y nuevas, o pilas de distinto tipo.

Retire la batería del modelo antes de cargarla. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. El dispositivo solamente debe utilizarse con la unidad de suministro eléctrico suministrada con el mismo.

¡El uso de una unidad de suministro eléctrico diferente puede provocar daño permanente en la batería y piezas adyacentes, así como lesiones físicas! **ADVERTENCIA: Para recargar la batería, utilice exclusiva-mente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se utiliza el cargador de forma regularmente, compruebe el cable, el conector, las tapas y otros componentes de este cargador. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo.

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:

- (1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y
- (2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

Disposiciones de seguridad

- El automóvil Carrera RC es un modelo teledirigido que funciona con una batería especial. Sólo deben utilizarse las baterías de LiFePO₄ Carrera RC originales. Retire la batería del vehículo antes de cargarla.
- El vehículo Carrera RC ha sido diseñado exclusivamente con fines de entretenimiento, y sólo debe ser conducido por las pistas y los lugares previstos para ello. **ADVERTENCIA:** No utilice el vehículo Carrera RC por la vía pública.
- No hacer funcionar el aparato bajo líneas de alta tensión o torres radiofónicas, ni en caso de tormenta. Las perturbaciones atmosféricas pueden producir fallos en el funcionamiento. Si existe una gran diferencia de temperatura entre el lugar donde guarda el vehículo y el lugar donde se vaya a conducir, espere hasta que el vehículo se haya aclimatado para evitar que se forme agua de condensación (ello podría producir averías funcionales).
- No haga funcionar nunca este producto sobre superficies de hierba. La hierba que se enrolla con fuerza, puede dificultar la rotación de los ejes y calentar el motor. El vehículo Carrera RC no debe usarse para transportar productos, personas ni animales.
- Nunca haga funcionar el vehículo Carrera RC al aire libre con lluvia o nieve. El vehículo no debe conducirse a través del agua, charcos o nieve, y debe guardarse en lugar seco. La superficie mojada sin charcos no constituye un obstáculo para el vehículo, ya que el sistema electrónico está protegido contra salpicaduras.
- No utilice nunca el vehículo Carrera RC cerca de ríos, estanques o lagos para que así no se caiga al agua. Evite pasar por tramos que sólo consistan de arena.
- No exponga el vehículo Carrera RC nunca a la radiación solar directa. Parta evitar el sobrecalentamiento de la electrónica del vehículo, deben efectuarse periódicamente breves descansos si la temperatura es superior a los 35 °C.
- No sormeta nunca el vehículo Carrera RC a cambios de carga repetidos, es decir, conduciéndolo a marcha adelante y marcha atrás de forma continua.
- Deposite el vehículo siempre con la mano sobre el suelo, y no lo tire nunca desde cierta altura al suelo.
- Evite saltar desde rampas o trampolines de más de 5 cm de altura.
- No utilice nunca disolventes agresivos para limpiar el modelo.
- Para evitar que el vehículo Carrera RC funcione con el sistema de control averiado y de forma incontrolada, se debe comprobar que las pilas del controlador y la batería del vehículo tengan un nivel de carga correcto. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red.
- Antes y después de cada carrera, se debe verificar que el vehículo Carrera RC aún está correctamente montado y, si fuese necesario, reapretar tornillos y tuercas.

Indicaciones de manejo

Contenido del embalaje

- 1 x Carrera RC vehículo
- 1 x Controlador
- 1 x Cable de carga USB
- 1 x LiFePO₄ Batería recargable
- 1 x Juego de baterías (no recargables)

Cargar de la batería

- Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Asegúrese de cargar la batería recargable de LiFePO₄ suministrada únicamente con en cargador de LiFePO₄ suministrado (cable de carga USB). Si intenta cargar la batería recargable con otro cargador de baterías recargables de LiFePO₄ o con otro cargador, puede provocar graves daños. **Lea detenidamente el capítulo anterior con las advertencias y normas para el uso de las baterías recargables antes de proceder.** Puede cargar la batería recargable con el cable de carga USB correspondiente en un puerto USB de un ordenador o con un adaptador USB con una tensión de salida de al menos 1A:
 - Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador. **1.** El LED en el cable de carga USB se enciende en verde e indica que la unidad de carga está conectada correctamente con el ordenador. Si coloca una batería descargada, el LED en el cable de carga USB no se encenderá, indicando que la batería se está cargando. **2.** El cable de carga USB está fabricado de tal manera que queda descartada la polaridad invertida.
 - Tarda aproximadamente 80 minutos en recargar una batería recargable descargada (no totalmente descargada). Cuando la batería recargable se encuentra totalmente cargada, el indicador LED en el cable de carga USB se vuelve a encender en verde.

Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.

Colocación de la batería recargable

- Retire con un destornillador la tapa del compartimento de la batería del vehículo Carrera RC. El extremo del cable del vehículo Carrera RC, con el de la batería. Introduzca la batería. Atornille la tapa con un destornillador.

Colocación de las pilas

- Con ayuda de un destornillador abra el compartimento de las baterías e inserte éstas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Tras cerrar el compartimento puede verificarse el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el LED de color rojo situado en la parte superior central del controlador.

¡Ahora ya puede empezar la carrera!

Vinculación de vehículo y controlador

El vehículo Carrera RC y el controlador vienen unidos de fábrica.

- Encienda el vehículo en el interruptor ON/OFF.
- El LED en la parte superior del vehículo parpadea rítmicamente.
- Encienda el controlador. El LED en el controlador parpadea rítmicamente. Transcurridos un par de segundos se encienden los LED del vehículo y el controlador de forma permanente. La unión ha concluido.

¡Hagamos prácticas!

- Advertencia:** Este vehículo alcanza una velocidad de hasta 18-20 km/h. Ensaye en un área vacía con un tamaño mínimo de 4x5 metros. **Pise al principio el pedal del gas muy cuidadosamente.**
- Realicemos algunas prácticas: Construya un recorrido con límites angulares o con cajas vacías para el vehículo Carrera RC en un lugar amplio y sin obstáculos. Vaya rápido en las rectas y freme en las curvas. Esa es la técnica de control básica para dirigir un vehículo Carrera RC.
 - **Cuando sustituya la primera batería por la segunda, no debe conducir el vehículo de como mínimo 10 minutos. Cuando cambie de nuevo la batería, debe realizar una pausa de como 20 minutos.**
 - Evitar el funcionamiento permanente del motor.
 - Si el vehículo se desconecta por sí mismo varias veces consecutivamente, es que la batería está descargada, y se tiene que cargar.
 - Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo. Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo a OFF, y seguidamente de nuevo a ON.
 - Para desconectar las la carrera, proceder en el orden inverso.
 - **Una vez finalizada la carrera, extraer o desconectar la batería. Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente.**
 - **Almace la batería siempre fuera del vehículo.**
 - **Tras la carrera, limpiar el vehículo.**

Funciones del controlador – SERVO TRONIC / Dirección diferencial

- Con el Joystick puede ejecutar maniobras de pilotaje y conducción precisas.
 - Joystick a la izquierda y a la derecha:** Marcha adelante y atrás a diferente velocidad, al presionar uniforme y simultáneamente el joystick izquierdo y derecho. Logrará un movimiento de dirección a la izquierda si mueve el joystick derecho hacia adelante y a continuación, lo suelta de nuevo. Para hacer un movimiento de dirección hacia la derecha, mueva el joystick izquierdo hacia adelante y a continuación, suéltelo de nuevo.
- Acrobacias de dar la vuelta**
 - Moviendo en sentido opuesto de forma directa y rápida ambos joysticks, respectivamente hasta el tope hacia arriba o abajo, se puede activar el movimiento de voltear con el que el vehículo ejecuta este movimiento.
- Vuelta de 360°**
 - Moviendo hacia arriba y abajo ambos joysticks de forma opuesta lentamente y de modo uniforme, el vehículo gira en el sitio 360°.
- Gracias a la tecnología de 2,4 GHz se pueden pilotar en la pista de carreras hasta 16 vehículos a la vez. Esto es posible sin que los pilotos deban ajustar las frecuencias.

Solución de averías

Avería: El modelo no funciona.

Causa: El interruptor del emisor y/o del modelo está(n) en la posición "OFF".

Solución: Conectarlo.

Causa: La batería recargable del modelo está desgastada o no hay batería.

Solución: Introducir una batería recargada.

Causa: El coche se ha detenido en un obstáculo.

Solución: La protección contra sobrecarga ha desconectado el coche. Colocar el interruptor del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON, y estacionarlo en un lugar despejado.

Causa: La batería recargable o la pila del emisor o del modelo está desgastada.

Solución: Colocar una batería o una pila cargada.

Causa: El controlador posiblemente no está unido correctamente con el receptor del modelo.

Solución: Establezca una unión como se describe en "Ahora ya puede empezar la carrera" entre el modelo y el controlador.

Causa: Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo. **Solución:** Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON.

Causa: El vehículo está muy caliente.

Solución: Desconectar el vehículo y el controlador, y dejar enfriar el vehículo durante aprox. 30 minutos.

Causa: El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.

Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.

Causa: El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.

Solución: Establezca una unión como se describe en "Ahora ya puede empezar la carrera".

Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor: **5 6 7**

Reservado el derecho a errores y modificaciones

Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo

Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño - Pictogramas = fotos de símbolos

I Gentile cliente

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino d'auto Carrera RC, prodotto secondo lo stato odierno della tecnica. Potché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. **Importante!** Leggere attentamente il presente manuale e conservare le istruzioni per riferimenti futuri e nel caso in cui il prodotto venga ceduto a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su carrera-rc.com nell'area assistenza.

Dichiarazione di conformità

Con la presente, la Carrera Toys GmbH dichiara che questo modellino, controller compreso, è conforme alle direttive CE 2009/48/EC e alle altre disposizioni rilevanti della direttiva 2014/53/EU (RED). La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: carrera-rc.com.



Potenza di radiofrequenza massima <10dBm - Gamma di frequenze: 2400–2483.5 MHz

Avvertenze!

L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accuratezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonché indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni.





AVVERTENZA! Non adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni. Pericolo di soffocamento per ingestione di pezzi piccoli.

AVVERTENZA! Pericolo di schiacciamento dovuto al funzionamento. Prima di consegnare questo giocattolo al bambino, togliere tutti i materiali di imballaggio e il filo metallico di fissaggio. Conservare l'imballaggio e l'indirizzo per informazioni ed eventuali domande.

INFORMAZIONI AGLI UTENTI – ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)

Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti elettronici giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014. Non utilizzare batterie danneggiate. Rimuovere le batterie se consumate o se il prodotto rimane inutilizzato per lungo tempo. Sostituire sempre l'intero set di batterie in una sola operazione, facendo attenzione a non combinare batterie vecchie e nuove o di tipo diverso.

Non usare contemporaneamente tipi di batterie diversi o batterie nuove e usate. Gli accumulatori devono essere caricati solo da adulti. Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione.

Prima di caricarlo togliere l'accumulatore dal modellino. Fare attenzione alla polarità. Non cortocircuare caricatori e alimentatori. L'apparecchio può essere utilizzato solo con l'alimentatore fornito in dotazione. L'uso di un altro caricabatterie può causare il danneggiamento permanente dell'accumulatore e di parti adiacenti nonché lesioni fisiche! **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.** In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del caricatore. Il cavo esterno flessibile di questo caricabatterie non può essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II.  or 

Norme di sicurezza

- A** Una vettura Carrera RC è un modellino d'auto telecomandato, azionato da speciali batterie ricaricabili. Usare solo le batterie agli LiFePO₄ originali Carrera RC. Prima di caricarlo, togliere l'accumulatore dalla vettura.
- B** La vettura Carrera RC è progettata esclusivamente per fini hobistici e deve essere usata solo sulle piste e spazi appositi. **AVVERTENZA!** Non usare la vettura Carrera RC nel traffico stradale.
- C** Non passare sotto linee ad alta tensione o piloni di antenne radio e non usare in caso di temporali! Ininterferenze e perturbazioni atmosferiche possono causare malfunzionamenti. In caso di grandi differenze di temperatura tra il luogo di conservazione e quello di azionamento, per evitare la formazione di condensa e i malfunzionamenti da ciò risultanti attendere finché l'auto si è acclimatizzata.
- D** Non usare mai questo prodotto su manti erbosi. Aggravigliarsi dell'erba può ostacolare la rotazione degli assi e surriscaldare il motore. Con una vettura Carrera RC non devono essere trasportati animali, merci o persone.

- E** Non usare mai la vettura RC all'aperto in caso di pioggia o neve. L'auto non deve essere fatta passare in acqua, pozzanghere e neve e deve essere conservata in un luogo asciutto. Una superficie bagnata senza pozzanghere non danneggia la vettura, poiché l'elettronica è protetta contro gli spruzzi d'acqua.
- F** Per evitare che la vettura Carrera RC cada in acqua, non usarla mai nei pressi di fiumi, stagni o laghi. Evitare di percorrere tratti esclusivamente di sabbia.
- G** Non esporre la vettura Carrera RC a radiazioni solari dirette. Per evitare surriscaldamenti dell'elettronica dell'auto, a temperature superiori ai 35 °C si devono effettuare brevi pause regolari.
- H** Non esporre mai la vettura Carrera RC a una variazione di carico permanente – cioè guida continua alternata avanti e indietro.

- I** Mettere sempre l'auto sul pavimento con le mani. Non buttarla mai sul pavimento stando in piedi.
- K** Evitare salti da trampolini o rampe più alti di 5 cm.
- L** Per la pulizia del modellino non usare mai detersivi aggressivi.
- M** Per evitare che la vettura Carrera RC funzioni con un sistema di comando disturbato e quindi incontrollata, verificare lo stato della carica delle batterie del controller e della batteria della vettura. Non cortocircuare caricabatterie e alimentatori.
- N** Prima e dopo l'uso, controllare la correttezza del montaggio della vettura Carrera RC. Eventualmente stringere viti e dadi.

Istruzioni per l'uso

Contenuto della fornitura

- 1** 1x Carrera RC Vettura
- 1x Controller
- 1x Cavo di carica USB
- 1x LiFePO₄ Batteria ricaricabile
- 1x Set di batterie (non ricaricabili)

Carica dell'accumulatore

- 2** Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Caricare l'accumulatore agli LiFePO₄ in dotazione solo con il caricabatterie agli LiFePO₄ (cavo di carica USB) in dotazione. Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatterie agli LiFePO₄ o un altro caricabatterie, possono veri-

ficarsi gravi danni. **Prima di procedere, si prega di leggere attentamente il precedente capitolo con le avvertenze e le linee guida sull'uso delle batterie ricaricabili.** L'accumulatore può essere caricato con il relativo cavo di carica USB su una porta USB di un computer o su un alimentatore USB con una tensione d'uscita di almeno 1 A:

- Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer **1**. Il LED sul cavo di carica USB si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se collega un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica USB non si accende più e indica che l'accumulatore viene caricato **2**. Il cavo di carica USB è progettato in modo da escludere un'inversione della polarità.
- Per ricaricare un accumulatore scarico (non completamente) occorrono circa 80 minuti. Quando l'accumulatore è carico, l'indicatore LED sul cavo di carica USB passa di nuovo al verde.

Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuare caricabatterie e alimentatori. L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.

Installazione della batteria

- 3** Con un cacciavite togliere il coperchio del vano della batteria della vettura Carrera RC. Collegare l'estremità del cavo della vettura Carrera RC con quella della batteria. Inserire la batteria. Con un cacciavite avvitare il coperchio.

Inserimento delle batterie

- 4** Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel controller, rispettando la corretta polarità. Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON e il controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del controller dovrebbe illuminarsi di rosso.

Ora la corsa può iniziare

Collegamento di vettura e Controller

La vettura Carrera RC e il controller sono collegati dalla fabbrica.

- 5** 1. Accendere la vettura con l'interruttore ON/OFF.
- 6** Il LED sul lato superiore della vettura lampeggia ritmicamente.
- 7** 2. Accendere il controller. Il LED sul controller lampeggia ritmicamente. Dopo alcuni secondi, il LED sulla vettura e sul controller si illuminano permanentemente. Il collegamento è stabilito.

Alleniamoci!

- 8** **Avvertenza!** Quest'auto raggiunge velocità fino a 18 - 20 km/h. Allenarsi solo su una superficie libera di almeno 4x5 metri. **La prima volta azionare la leva dell'acceleratore con molta cautela poiché l'auto reagisce in modo molto sensibile.**
- 9** Con cunei paraffinati o latine vuote, ecc. allestire un circuito per la vettura Carrera RC in un luogo spazioso e libero. La tecnica basilare di guida della vettura Carrera RC è l'accelerazione in rettilineo e la frenata in curva.
 - Quando si sostituisce il primo accumulatore con il secondo, si deve rispettare una pausa di guida di almeno 10 minuti. Alla sostituzione successiva, una pausa di almeno 20 minuti.
 - Evitare l'uso permanente del motore.
 - Se l'auto si spegne ripetutamente, l'accumulatore è scarico. Ricaricarlo.
 - Dopo ca. 30 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente. Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.
 - Per lo spegnimento dopo l'uso procedere in ordine inverso.
 - Le batterie devono essere rimosse dal giocattolo se esso non viene usato per lunghi periodi. Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente.
 - Conservare sempre l'accumulatore all'esterno della vettura.
 - Dopo l'uso pulire la vettura Carrera RC.

Funzioni del controller – SERVO TRONIC / Sterzo differenziale

- 10** Con i joystick si possono effettuare sterzate e manovre precise.
 - Joystick sinistro e destro:** Guida in avanti e indietro a diverse velocità, in caso di azionamento uniforme e contemporaneo del joystick sinistro e destro.
 - Un movimento di sterzata a sinistra viene creato spostando il joystick destro in avanti e rilasciandolo. Joystick sinistro in avanti e poi rilasciarlo.
- 11** **Stunts di azionamento con rotazione**
Il flip, durante il quale la vettura compie un giro su se stessa, viene attivato spostando i due joystick verso l'alto o il basso fino all'arresto con un movimento veloce diretto contrapposto.
- 12** **Rotazione di 360°**
La vettura compie una rotazione di 360° sul posto abbassando e sollevando i due joystick con un movimento lento contrapposto e uniforme.
- 13** Grazie alla tecnologia 2.4 GHz, su una pista possono essere fatte girare contemporaneamente fino a 16 vetture. Questo è possibile senza alcuna sintonizzazione della frequenza tra i piloti.

Soluzioni dei problemi

Problema: Il modellino non funziona.

Causa: L'interruttore sul trasmettitore e/o il modellino è posizionato su «OFF».

Rimedio: Accendere.

Causa: Batteria scarica o nessuna batteria nel modellino.

Rimedio: Inserire una batteria carica.

Causa: L'auto si è fermata davanti a un ostacolo.

Rimedio: La protezione contro sovratensioni ha disinnescato l'auto. Posizionare l'interruttore ON/OFF dell'auto prima su OFF e quindi su ON e mettere l'auto su una superficie libera.

Causa: Batteria ricaricabile/batterie scariche nel trasmettitore o modellino.

Rimedio: Inserire una batteria ricaricabile e/o una batteria carica.

Causa: Il controller potrebbe non essere collegato correttamente con il ricevitore nel modello.

Rimedio: Stabilire un collegamento tra modello e controller procedendo come descritto sotto "Ora la corsa può iniziare".

Causa: Dopo ca. 30 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente.
Rimedio: Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.

Causa: L'auto è molto calda.

Rimedio: Spegnerne l'auto e il controller e lasciare raffreddare la vettura per circa 30 minuti.

Causa: La protezione contro il surriscaldamento ha fermato l'auto a causa del forte riscaldamento.

Rimedio: Disinserire il ricevitore. Fare raffreddare la vettura Carrera RC per ca. 30 minuti.

Problema: Nessun controllo.

Causa: Il veicolo si mette in movimento non volutamente.

Rimedio: Accendere prima il veicolo e poi il Controller. **5 6 7**

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo
 Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi - foto simboliche

NL Geachte klant,

Wij feliciteren u met de aankoop van uw Carrera RC-modelauto, die volgens de huidige stand van de techniek vervaardigd werd. Omdat wij er steeds voor ijveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design te allen tijde en zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van minieme afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruiks- en montageaanzwijzing vormt een bestanddeel van het product. **Belangrijk!** Lees deze handleiding aandachtig door en **bewaar deze instructies voor toekomstig gebruik** en in het geval dat het product wordt doorgegeven aan een derde partij.

De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op carrera-rc.com in het servicebereik.

Conformiteitsverklaring

Hiermede verklaart de firma Carrera Toys GmbH dat dit model, controller inbegrepen, in overeenstemming is met de fundamentele, door volgende EG-richtlijnen gestelde eisen: EG richtlijnen 2009/48/EC en de andere relevante voorschriften van de richtlijn 2014/53/EU (RED) befindet.

De originele conformiteitsverklaring kan op carrera-rc.com opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen 10dBm - Frequentiebereik: 2400 - 2483.5 MHz

Waarschuwinginstructies!

Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsels en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtig en met bedacht te worden bestuurd en dit vergt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorschriften alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste ingebruikname volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsels en beschadigingen worden vermeden.

WAARSCHUWING! Wegens inslikbare, kleine onderdelen is dit speelgoed niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.
WAARSCHUWING! Klemegevaar, door de werking veroorzaakt! Verwijder alle verpakkingsmaterialen en bevestigingsdraden voordat u dit speelgoed aan het kind overhandigt. Geleive voor informatie en in geval van eventuele vragen verpakking en adres te bewaren.

Het hier afgebeelde symbool van de doorgestepte vuilnisbakken dient u aandacht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knooppellen, accupacks, apparaatbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuisromen, omdat dat is schadelijk voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Lege batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontloftingsgevaar niet worden opgeladen. Gebruik geen beschadigde batterijen. Verwijder de batterijen als ze verbruikt zijn of als het product lange tijd niet wordt gebruikt. Vervang altijd de hele set batterijen in één keer en zorg ervoor dat er geen oude en nieuwe batterijen of verschillende typen batterijen door elkaar worden gehaald.

Verwijder de accu uit het model, alvorens deze op te laden. Let op de juiste polariteit. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Het apparaat mag alleen worden gebruikt met de bijgeleverde voedingsseenheid. Het gebruik van een andere voedingsseenheid kan tot blijvende schade aan de accu en aangrenzende onderdelen leiden alsmede letsel veroorzaken! **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de afneembare voedingsseenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden.

Het externe, flexibele snoer van deze lader kan niet worden vervangen. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II. or

Veiligheidsbepalingen

- A** Het Carrera RC-voertuig is een op afstand bestuurde, met speciale rijaccu's bediende modelauto. Enkel de originele Carrera RC LiFePO₄-accu's mogen gebruikt worden. Verwijder de accu uit het voertuig, alvorens deze op te laden.
- B** Het Carrera RC-voertuig is uitsluitend voor hobbydoelendeinten ontworpen en mag uitsluitend op daarvoor voorziene parcouren en plaatsen bestuurd worden. **WAARSCHUWING!** Gebruik het Carrera RC-voertuig niet in het wegverkeer.
- C** Bestuur de auto ook niet onder hoogspanningsleidingen of zendmasten of bij onweer! Atmosferische stormingen kunnen tot een functiestoring leiden. Geleive bij grote temperatuurverschillen tussen bewaarplassen en plaats van gebruik te wachten tot het voertuig geacclimatiseerd is, om vorming van condenswater en de daaruit resulterende functiestoringen te vermijden.
- D** Gebruik dit product nooit op grasvelden. Gras, dat vast komt te zitten, kan de draaiing van de as hinderen en de motor verhitte. Met een Carrera RC-voertuig mogen er geen goederen, personen of dieren vervoerd worden.
- E** Bestuur het Carrera RC-voertuig nooit bij regen of sneeuw in de open lucht. Het voertuig mag niet door water, plassen of sneeuw rijden en moet droog worden bewaard. Een natte ondergrond zonder plassen is niet schadelijk voor het voertuig, omdat de elektronica tegen spatwater beschermd is.

- F** Gebruik het voertuig nooit in de nabijheid van rivieren, vijvers of meren opdat het Carrera RC-voertuig niet in het water valt. Vermijd het rijden op trajecten die uitsluitend uit zand bestaan.
- G** Stel het Carrera RC-voertuig niet bloot aan direct zonlicht. Om oververhitting van het elektronisch systeem in het voertuig te vermijden moeten bij een temperatuur van meer dan 35 °C regelmatig korte rustpauzes worden ingeleefd.
- H** Stel het Carrera RC-voertuig nooit aan een continu wisselende belasting, d.w.z. voortdurend voor- en achteruitrijden, bloot.
- I** Zet het voertuig altijd met de hand op de grond neer. Werp het voertuig nooit af staande op de vloer.
- K** Vermijd sprongen van schansen of bordessen, die hoger zijn dan 5 cm.
- L** Gebruik nooit bijtende oplosmiddelen voor de reiniging van uw model.
- M** Om te vermijden dat het Carrera RC-voertuig met storingen in het besturingsstelsel en daardoor ongecontroleerd rijdt, dienen de batterijen van de controller en van de voertuigaccu op een foutloze laadtoestand gecontroleerd te worden. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten.
- N** De correcte montage van het Carrera RC-voertuig moet steeds vóór en na iedere rit gecontroleerd worden. Eventueel schroeven en moeren vaster draandraaien.

Gebruiksaanwijzingen

Inhoud van de levering

- 1** 1x Carrera RC Voertuig
- 1x Controller
- 1x USB-laadkabel
- 1x LiFePO₄ Accu
- 1x Set batterijen (niet oplaadbaar)

Opladen van de accu

- 2** Heroplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Let erop dat u de bijgeleverde LiFePO₄-accu alleen met de bijgeleverde LiFePO₄-lader (USB-laadkabel) laadt. Indien u de accu met een andere LiFePO₄-lader of een ander type lader probeert op te laden, kan dit tot ernstige schade leiden. **Lees alvorens verder te gaan het vorige hoofdstuk met waarschuwingen en instructies omtrent het gebruik van heroplaadbare batterijen.** U kunt de accu met de bijbehorende USB-laadkabel aan een USB-poort van een computers of een USB-netadapter met ten minste 1A uitgangsstroom laden:
 - Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer **1**.
 - De lad van de USB-laadkabel brandt groen en geeft aan dat de laadeenheid correct op de computer is aangesloten. Wanneer u een lege accu aansteekt brandt de led op de USB-laadkabel niet meer en toont aan, dat de accu geladen wordt. **2**
 - De USB-laadkabel is zo gemaakt, dat verwisseling van de polen uitgesloten is.
 - Het duurt ongeveer 80 minuten om een lege accu (niet dieptentlading) weer op te laden. Wanneer de accu volledig geladen is, brandt de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen.

Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde dieptentlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu na tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-nachtmenging van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laad de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.

Aanbrengen van de accu

- 3** Verwijder met een schroevendraaier het deksel van het accuvak bij het Carrera RC-voertuig. Verwijder het kabeltuitende van het Carrera RC-voertuig met dat van de accu. Accu inleggen. Deksel met een schroevendraaier dichtschroeven.

Plaatsen van de batterijen

- 4** Open het batterijkast met een schroevendraaier en plaats de batterijen in de controller. Let op de correcte polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Na het sluiten van het vak kunt u de functionaliteit van de controller met behulp van de Powerschakelaar op de voorzijde controleren. Bij de ON-positie van de Powerschakelaar en reglementaire functie dient de LED bovenaan in het midden van de controller rood te lichtten.

Nu kan de rit beginnen

Binding van voertuig en controller

Het Carrera RC-voertuig en de controller zijn in de fabriek gekoppeld.

- 5** 1. Schakel het voertuig met de ON/OFF-schakelaar in.
- 6** 2. De LED op de bovenzijde van het voertuig knippert ritmisch.
- 7** 2. Schakel de controller in. De LED aan de controller knippert ritmisch. Na enkele seconden branden de LEDs aan het voertuig en de controller permanent. De koppeling is voltooid.

Eerst oefenen!

- 8** **Waarschuwing, dit voertuig haalt snelheden tot 18 - 20 km/h.** Geleive te oefenen op een vrije plaats met minimum 4x5 meter oppervlak. **Geleive bij de eerste keer de gashendel slechts voorzichtig te bedienen.**
- 9** Bouw met veiligheidsdriehoeken, blijkes of dergelijke een Carrera RC-racecircuit op een grote en vrije plaats. De fundamentele besturingstechniek bij het rijden met een Carrera RC-voertuig bestaat erin, op rechte stukken snel te rijden en in de bochten af te remmen.
 - **Bij het vervangen van de eerste accu door de tweede moet een rijpauze van minstens 10 minuten worden ingelast. Bij daarop volgende vervangingen moet telkens een rustpauze van minstens 20 minuten worden ingelast.**
 - **Permanent gebruik van de motor vermijden.**
 - **Als het voertuig zichzelf meermaals kort na elkaar vanzelf uitschakelt is de accu leeg. Geleive de accu te laden.**
 - **Na ca. 30 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitschakeld. Om het voertuig opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan toelichter & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.**
 - **Voor het uitschakelen na de rit de stappen in omgekeerde volgorde volgen.**
 - **Na de rit de accu uitnemen. Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde dieptentlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen.**
 - **Bewaar de accu altijd buiten het voertuig.**
 - **Het Carrera RC-voertuig na de rit schoonmaken.**

Functies van de controller – SERVO TRONIC / Differentieelbesturing

- 10** Met de joystick kunt u nauwkeurig de sturen rijmanoeuvres uitvoeren.
Joystick links en rechts: Vooruit- en achteruitrijden met verschillende snelheden, bij gelijkmatig en gelijkmatig bedienen van de linker en rechter joystick.
- Een stuurbeweging naar links voert u uit door de rechter joystick naar voren te bewegen en vervolgens weer los te laten. Voor een stuurbeweging naar rechts dient u de linker joystick naar voren te wegen en vervolgens weer los te laten.
- 11** **Spectaculaire saltostunts**
Door de beide joystick's snel en tegelijk in tegenovergestelde richting - naar boven respectievelijk beneden - tot aan de aanslag te bewegen, kan de salto worden uitgelokt, waarbij het voertuig over de kop gaat.
- 12** **360°-draaibeweging**
Door beide joystick's langzaam en gelijkmatig in tegenovergestelde richting naar boven en beneden te bewegen, zal het voertuig 360° ter plaatse draaien.
- 13** Dankzij 2,4GHz-technologie kunnen tot 16 voertuigen samen op een racebaan rijden. Dit is mogelijk zonder enige frequentieafstemming onder de coeurs.

Probleemplossingen

- Problem:** Model rijdt niet.
Orzaak: Schakelaar op de zender of / en model staat / staan op "OFF".
Oplissing: Inschakelen.
Orzaak: Zwakke of helemaal geen accu in het model.
Oplissing: Geladen accu inleggen.
Orzaak: De auto is aan een hindernis blijven staan.
Oplissing: De overspanningsbeveiliging heeft de auto uitgeschakeld. De ON/OFF schakelaar aan het voertuig eenmaal op OFF, dan weer op ON schakelen en op een vrije plaats zetten.
Orzaak: Zwakke accu/batterij in de zender of in het model.
Oplissing: Geladen accu of batterij inleggen.
Orzaak: De controller is eventueel niet correct aan de ontvanger in het model gekoppeld.
Oplissing: Breng zoals beschreven onder 'Nu kan de rit beginnen', een koppeling tussen model en controller tot stand.
Orzaak: Na ca. 30 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld.
Oplissing: Om de zender opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.
Orzaak: Het voertuig is zeer warm.
Oplissing: Voertuig en controller uitschakelen en het voertuig ongeveer 30 minuten laten afkoelen.
Orzaak: De oververhittingsbeveiliging heeft de auto wegens te sterke opwarming doen stoppen.
Oplissing: De ontvanger uitschakelen. De RC auto ca. 30 minuten laten afkoelen.

Problem

- Geen controle.
Orzaak: Het voertuig zet zich ongewild in beweging.
Oplissing: Schakel eerst het voertuig in en pas daarna de controller. **5 6 7**

Vergissingen en fouten uitgesloten - Kleur/finale ontwerp aanpassingen uitgesloten
Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten - Pictogrammen = symbolisch foto's

P Estimado Cliente:

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo carro-miniatúra Carrera RC fabricado ao nível tecnológico actual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto técnicas como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções, de uso e de montagem faz parte integrante do produto. **Importante!** Leia atentamente este manual e **guarde estas instruções para referência futura** e no caso de o produto ser transmitido a terceiros.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em carrera-rc.com na secção de serviço.

Declaração de conformidade

A Carrera Toys GmbH declara por este meio que este modelo, inclusive telecomando, se encontram em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes Directivas CE: com as Directivas CE 2009/48 bem como com as demais disposições aplicáveis da Diretiva 2014/53/EU (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em carrera-rc.com.



Potência máxima da radiofrequência <10 dBm • Gama de frequências: 2400 – 2483.5 MHz

Advertências!

A utilização incorrecta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos.

AVISO! Este brinquedo não é apropriado para crianças com menos de 3 anos de idade devido a pequenas peças ingeríveis.
AVISO! Perigo de entalimento decorrente do funcionamento! Retire todos os materiais de embalagem e arames de fixação antes de entregar o brinquedo à criança. Conserve a embalagem e o endereço para informações e possíveis consultas posteriores.

Este pictograma com o símbolo de baldes de lixo riscados, avisa que as pilhas descarregadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos eléctricos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. As pilhas recarregáveis devem ser carregadas unicamente por adultos. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Não utilize pilhas danificadas. Re-

move as pilhas se forem consumidas ou se o produto for deixado sem utilização por um longo período de tempo. Substitua sempre todo o conjunto de pilhas de uma só vez, tendo o cuidado de não misturar pilhas antigas e novas, ou pilhas de tipos diferentes.
Retire a tampa da miniatura antes de carregá-la. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. Para carregar, só é permitido utilizar o carregador incluído no volume de fornecimento. A utilização de uma unidade de fornecimento de energia diferente pode danificar a pilha duradouramente ou outras peças adjacentes, e provocar danos físicos! **AVISOS: para recarregar a bateria, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo.** Quando a utilização regular do carregador, dever-se-á verificar o cabo, a tomada e a ficha bem como as tampas e outras partes do mesmo.
O fio flexível exterior do carregador não pode ser substituído. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de protecção II.



Prescrições de segurança

- A** Um carro Carrera RC é uma miniatura telecomandada e propulsada por baterias especiais. Só é permitido utilizar as baterias de LiFePO₄ Carrera RC originais. Retire a pilha do carro antes de carregá-la.
- B** O carro Carrera RC está dimensionado unicamente para efeitos de passagem e deve circular somente nos circuitos e espaços previstos para isso. **AVISOS!** Não utilize o carro Carrera RC na via de trânsito pública.
- C** Não ponha o carro a funcionar debaixo de linhas de alta tensão, postes de radiocomunicação ou com trovoadas! Interferências atmosféricas podem provocar uma avaria. No caso de grandes diferenças entre a temperatura de ar atmosférico e a temperatura do solo onde vai colocar o carro em circulação, aguarde até o carro se aclimatizar para evitar a formação de água condensada que provoca avarias.
- D** Nunca ponha este produto a funcionar sobre relvados. A erva pode enrolar-se fixamente e entalar o movimento do eixo o que provoca o aquecimento do motor. Com um carro Carrera RC não é permitido transportar mercadorias, pessoas nem animais.
- E** Nunca ponha o carro Carrera RC a funcionar no exterior com chuva ou com neve. O carro não deve circular por água, poças de água ou neve e deve ser guardado em lugar seco. Piso molhado sem poças de água não afeta o carro dado que a electrónica está protegida contra salpicos de água.
- F** Nunca utilize o carro Carrera RC na proximidade de rios nem lagos para ele não cair na água. Evite a circulação em circuitos que são só de areia.
- G** Não exponha o carro Carrera RC à incidência directa de raios solares. A fim de evitar o sobreaquecimento da electrónica do carro, quando de uma temperatura superior a 35 °C dever-se-á fazer pausas breves regularmente.
- H** Nunca exponha o carro Carrera RC a uma mudança de carga permanente, ou seja, não ande com o carro para a frente e para trás continuamente.
- I** Coloque o carro sobre o chão sempre com a mão. Nunca lance o carro para o chão.
- J** Evite saltos de parapetos e rampas com uma altura superior a 5 cm.
- K** Nunca utilize detergentes fortes para limpar o seu carro.
- L** Para evitar que o carro Carrera RC funcione com interferências no sistema de comando e ande descontroladamente, dever-se-á verificar se as baterias do comando e do carro estão devidamente carregadas. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito.
- M** Antes de cada utilização, dever-se-á verificar se o carro Carrera RC está bem montado; apertar os parafusos e as porcas se for necessário.

Instruções de operação

Volume de fornecimento

- 1** 1x Carrera RC Carro
- 1x Comando
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x LiFePO₄ Bateria
- 1x Conjunto de pilhas (não-recarregável)

Carregamento da bateria

- 2** As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que só deve carregar a pilha de LiFePO₄ incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador de LiFePO₄ (cabo USB de carregamento) também incluído no volume de fornecimento. Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas de LiFePO₄ ou outro carregador qualquer pode provocar danos graves. **Leia atentamente o capítulo anterior com avisos e orientações relativamente à utilização de baterias recarregáveis antes de prosseguir.** Você pode carregar a pilha com o respetivo cabo USB de carregamento em outra porta USB de um computador ou numa fonte de alimentação USB com uma tensão de saída de no mínimo 1A:
 - Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador. **1** O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando você inserir uma pilha descarregada, o LED do cabo USB de carregamento apaga-se o que assinala que a pilha está em carga. **2** O cabo USB de carregamento está concebido de forma aos polos não poderem ser trocados.
 - Demora aproximadamente 80 minutos a carregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga volta a acender-se em verde.
- Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A inobservância do manejo anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância quando do carregamento.**

Colocação da bateria

- 3** Retire a tampa do compartimento da bateria do carro Carrera RC com uma chave de fendas. Ligue a extremidade do cabo do carro Carrera RC à extremidade do cabo da bateria. Coloque a bateria. Aperte a tampa com uma chave de fendas.

Modo de colocar as pilhas

- 4** Abra a tampa da cavidade das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes. Depois de fechar a tampa da cavidade, poderá controlar a funcionalidade do comando com a ajuda do interruptor que se encontra na parte frontal. Quando do interruptor na posição ON e de funcionamento correcto, o LED de cima, no centro do comando, devia acender-se em vermelho.

Funcionamento do carro

Interligação entre o carro e o comando

O carro Carrera RC e o comando estão interligados de fábrica.

- 5 Ligue o carro com o interruptor ON/OFF.
- 6 O LED na parte superior do carro começa a piscar ritmicamente.
- 7 Ligue o comando. O LED do comando começa a piscar ritmicamente. Passado alguns segundos, os LEDs do carro e do comando ficam permanentemente acesos. A interligação está concluída.

Vamos experimentar

- 8 **Avisos este carro atinge velocidades até 16 - 20 km/h.**
Treine numa superfície vazia com as dimensões mínimas de 4 x 5 metros. Na primeira vez, manobre a alavanca de aceleração com muito cuidado uma vez que o carro reage sensivelmente.
- 9 Agora podemos experimentar o carro! Forme um circuito de corrida para o seu carro Carrera RC com pilões de limitação ou latas vazias, etc. numa área espaçosa e desimpediada. Acelerar nas retas e desacelerar nas curvas é a técnica fundamental do comando da circulação de um carro Carrera RC.
 - * **Ao mudar da primeira para a segunda pilha, há que interromper a circulação pelo menos durante 10 minutos. Na mudança seguinte, esta interrupção já tem de ser necessariamente de pelo menos 20 minutos.**
 - * Evitar a aplicação permanente do motor.
 - * Se o carro se desligar automaticamente várias vezes consecutivas, a pilha está vazia. Proceda ao carregamento da pilha.
 - * Dentro de aprox. 30 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente. Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".
 - * Para desligar o carro depois da circulação, proceder por ordem inversa.
 - * **Depois da circulação, retirar a bateria ou desligar os pilões. Carregue a pilha necessariamente de pouco de cada uso para evitar a denominada descarga total de mania. Após utilizar a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente.**
 - * Guarde a pilha sempre fora do carro.
 - * Limpar o carro Carrera RC depois de cada circulação.

Funções do comando – SERVIU TRONIC / Direção diferencial

- 10 Com os joystick, você pode manobrar o carro com maior precisão.
 - Joystick esquerdo e direito:** Circular para a frente e para trás a diferentes velocidades, com movimento uniforme e simultâneo dos joystick esquerdo e direito.
 Para conduzir para a esquerda, empurre o joystick direito para a frente e retire a mão logo a seguir. Para conduzir para a direita, empurre o joystick esquerdo para a frente e retire a mão logo a seguir.

- 11 **Função de pião e capotagem**
Mediante movimento rápido e seguido dos dois joystick em sentido inverso para cima e para baixo até ao esbarro, ativa-se a função de capotagem do carro.

- 12 **Rotação de 360°**
Mediante movimento lento e uniforme dos dois joystick para cima e para baixo em sentido inverso, o carro faz um pião de 360°.

13 Graças à tecnologia de 2,4 GHz podem circular até 16 carros juntos no mesmo circuito. Isto é possível sem coordenação da frequência entre os pilotos.

Soluções de problemas

- Problema:** O carro não circula.
Causa: Os interruptores do emissor e do carro ou de um deles estão OFF.
Solução: Ligá-lo(s).
- Causa:** A bateria está fraca ou não está instalada no carro.
Solução: Colocar a bateria carregada.
- Causa:** O carro ficou parado num obstáculo.
Solução: A protecção contra sobretensão desligou o carro. Colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON" e colocar o carro numa superfície desimpediada.
- Causa:** A bateria/pilha do emissor ou do carro está fraca.
Solução: Colocar a bateria ou a pilha carregada.
- Causa:** Eventualmente, o comando não está devidamente interligado com o receptor da miniatura.
Solução: Estabeleça a interligação entre a miniatura e o comando como se descreve em „Funcionamento do carro“.
- Causa:** Dentro de aprox. 30 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente.
Solução: Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".
- Causa:** O carro está muito quente.
Solução: Desligar o carro e o comando e deixá-lo arrefecer aproximadamente 30 minutos.
- Causa:** A protecção contra sobreaquecimento imobilizou o carro devido a um aquecimento demasiado.
Solução: Desligar o receptor. Deixar o carro RC arrefecer aprox. 30 minutos.

- Problema:** O comando não funciona.
Causa: O carro põe-se em movimento indesejadamente.
Solução: Primeiro ligar o carro e só depois ligar o emissor. **5 6 7**

Salvo erros, omissões e modificações - Cores/design final – sujeitos a alterações
Reservados os direitos a alterações da técnica e do design - Pictogramas = Fotos de símbolos

5 Bästakund

Vi gratulerar till köpet av denna Carrera RC-modellbil, tillverkad enligt senaste tekniska rön. Eftersom vi alltid strävar efter att vidareutveckla och förbättra våra produkter, förbehåller vi oss alltid och utan föregående varsel rätten till tekniska ändringar samt ändringar när det gäller utrustning, material och design. Därför kan inga anspråk beaktas vad avser smärre avvikelser mellan den produkt Du har köpt och uppgifter samt illustrationer i denna bruksanvisning. Denna bruks- och monteringsanvisning är en del av produkten. **Viktigt!** Läs anvisningarna noggrant och förvara dem på en säker plats för framtida referens och i händelse av att produkten överlämnas till tredje part.

Den senaste versionen av denna bruksanvisning samt information om reservdelar återfinns på carrera-rc.com under rubriken Service.

Försäkran om överensstämmelse

Härmed förklarar Carrera Toys GmbH att denna modell, inkl. fjärrkontroll, överensstämmer med de grundläggande kraven i följande EU-direktiv: Enligt EG-direktiven 2009/48/EC och övriga relevanta bestämmelser i direktivet 2014/53/EU (RED). Originalet till försäkran om överensstämmelse kan beställas på carrera-rc.com.



Max. radiofrekvenseffekt <10 dBm - Frekvensområde: 2400 – 2483,5 MHz

Varningar!

Vid felaktig användning kan svåra person- och/eller sakskador uppstå. Användningen av produkten kräver förhållning och hänsyn, ett visst mekaniskt kunnande samt ömsint. Bruksanvisningen innehåller säkerhets-hänvisningar och föreskrifter samt information om skötsel och användning av produkten. Det är ett absolut krav att bruksanvisningen har lästs igenom komplett och förstås förte första användning. Det är endast då som olycksfall med person- och sakskador kan undvikas.



VARNING! Denna leksak är inte lämplig för barn under 3 år ålder – smådelarna kan sväljas.
VARNING! Funktionsbetingad risk för kämskadot! Avlägsna allt emballagematerial och alla klämmor innan Du låter barnet leka med leksaken. Spara förpackningen och adressen i informationssyfte och om ev. frågor skulle uppstå.



Symblen med de överkrasade soptunnorna hänvisar till att tomma batterier, ackumulatörer, knappbatterier, ackumulatorpaket, apparatbatterier, elektriska skrotade produkter etc. inte skall slängas i de vanliga hushållssoptorna, då de är skadliga för miljö och hälsa. Batterier av olika slag, eller nya och utjämrade batterier får inte användas tillsammans. Batterier får laddas upp endast av vuxna. Ta in tomma batterier ur leksaken. Ej återuppladdningsbara batterier får inte återuppladdas p.g.a. risk för explosion. Använd inga skadade batterier. Ta ur batterierna om de är förbrukade eller om produkten inte ska användas på en längre tid. Byt alltid ut alla batterier när det är dags för byte och var noga med att inte blanda gamla och nya batterier. Använd inte heller batterier av olika typer.

Ta ur batteriet ur modellen före uppladdning. Se till att polariteterna blir rätt. Kortslut inte laddare och nätdelar. Endast den medlevererade laddaren får användas till uppladdning. Användning av en annan laddare kan orsaka permanenta skador på batteriet och på angränsande delar, samt medföra personskador! **VARNING:** Använd endast den separata nätdelen som medföljer denna leksak för att ladda batteriet. Vid regelbunden användning av laddaren måste den kontrolleras: undersök kabel, anslutning, köpör och andra delar. Om laddaren skadas får den inte användas förrän den har reparerats. Den externa, blågla ytterkabeln till denna laddare kan inte bytas ut. Leksaken får anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.



Säkerhetsbestämmelser

- A En Carrera RC-bil är en fjärrstyrd modellbil som drivs med särskilda ackumulatörer. Endast original Carrera RC LiFePO₄-ackumulatörer får användas. Ta ur batteriet ur fordonet före uppladdning.
- B Carrera RC-bilen är avsedd uteslutande för hobbyändamål och får köras endast på hårför avsedda banor och platan. **VARNING!** Använd inte Carrera RC-bilen på allmän väg.
- C Använd inte bilen under högsäpänningsledning eller radionmaster, eller vid oväder! Atmosfäriska störningar kan leda till funktionsfel. Vid stora temperaturskillnader mellan förvarings- och körplats bör man vänta tills fordonet hunnit acklimatisera sig, för att förhindra att kondensvatten bildas med därav resulterande funktionsstörningar.
- D Använd aldrig denna produkt på gräs. Grässtrån som lindas upp kan hindra axelns vridning och överhetta motorn. Föremål, personer eller djur får aldrig transporteras på Carrera RC-bilen.
- E Kör aldrig Carrera RC-bilen utomhus vid regn eller snö. Fordonet får inte köras genom vatten, vattenpudder eller snö och skall förvaras på torr plats. Ett vått underlag utan pölar påverkar inte fordonet, eftersom elektroniken är skyddad mot stänkvatten.
- F Använd aldrig bilen i närheten av vattendrag, dammar eller sjöar – Carrera RC-bilen får inte hamna i vatten. Undvik att köra på sträckor, som uteslutande består av sand.
- G Utsätt inte Carrera RC-bilen för direkt solstrålning. För att undvika överhettning av elektroniken i fordonet måste kortare pauser regelbundet göras vid temperaturer över + 35 °C.
- H Utsätt inte Carrera RC-fordonet för permanenta belastningsväxlingar, d.v.s. ständig köring framåt och bakåt.
- I Ställ alltid ner fordonet på marken med handen. Kasta aldrig ner fordonet på marken.
- K Undvik hopp från ramper eller hopppackor som är högre än 5 cm.
- L Använd aldrig starka lösningsmedel att rengöra modellen med.
- M För att förhindra att Carrera RC-bilen drabbas av störningar i styrsystemet, varvid den körs okontrollerat, skall man kontrollera batterierna i fjärrkontrollen och bilens ackumulatör m.a.p. laddningsstatus. Kortslut inte laddare och nätdelar.
- N Före och efter varje köring måste man kontrollera att Carrera RC-bilen är korrekt monterad. Dra ev. åt skruvar och muttrar.

Bruksanvisning
Leveransomfattning

- 1 1x Carrera RC Bil
1x Fjärrkontroll
1x USB-laddningskabel
1x LiFePO₄ Ackumulatör
1x Set batterier (ej återuppladdningsbara)

Uppladdning av ackumulatören

- 2 Du ska ta bort uppladdningsbara batterier från leksaken innan de laddas. Se till att ladda det medlevererade LiFePO₄-batteriet endast med den medlevererade LiFePO₄-laddaren (USB-laddningskabel). Om man försöker ladda batteriet med en annan LiFePO₄-laddare eller en annan laddare kan det leda till svåra skador. **Läs följande kapitel noggrant med varningar och hänvisningar för hur du använder uppladdningsbara batterier innan du fortsätter.** Man kan ladda batteriet med tillhörande USB-laddningskabel i en USB-port i datorn eller en USB-nätödel med minst 1A utgångsspänning.
 - * Koppla ihop USB-laddningskabeln med USB-porten i datorn 1. LED på USB-laddningskabeln lyser grön och anger att laddaren är korrekt ansluten med datorn. När man sätter i ett tomt batteri, tänds inte LED på USB-laddningskabeln, vilket indikerar att batteriet håller på att laddas. 2. USB-laddningskabeln är utformad så att omkastad polaritet är utesluten.

• Det tar ca 80 minuter för att återuppladda ett tomt batteri (ej djupurladdat). När batteriet är fullt lyser LED-lampan på USB-laddningskabeln grön igen.

Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatortens svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen. Ladda upp batteriet då och då (ca varannan till var tredje månad). Kortslut inte laddare och nätdelar. En ignorering av ovannämnda handhavande kan leda till att batteriet förstörs. Lämna aldrig batteriet utan uppsikt under laddningen.

Isättning av ackumulatort

3 Använd en skruvmejsel för att avlägsna locket till ackumulatortaket i Carrera RC-bilen. Koppla ihop kabeländan för Carrera RC-bilen med den för ackumulatort. Lagg i ackumulatort. Skruva tillbaka locket.

Isättning av batterierna

4 Öppna batteriefacket med en skruvmejsel och sätt i batterierna i kontrollen. Se till att polariteterna blir rätt.
Använd aldrig nya och gamla batterier ihop, eller batterier från olika tillverkare. Stäng facket och kontrollfunktionerna hos kontrollen med hjälp av fjärrstyrbrytaren på framsidan. När strömbrytaren står i ON-läge och allt fungerar korrekt skall LED-lampan uppe i mitten av kontrollen lysa rött.

Nu kan Du börja köra

Bindning av fordon och kontroll

Carrera RC-ordonet och kontrollen har bundits i fabriken.

- 1** Knäpp på fordonet på ON/OFF-knappen.
- 6** LED på ovsidan av fordonet blinkar rytmiskt.
- 2** Knäpp på kontrollen. LED på kontrollen blinkar rytmiskt.
- 7** Efter några sekunder lyser LED på fordonet och kontrollen permanent. Bindningen är klar.

Låt oss öva!

8 **Varning! Det färdiga fordonet uppnår en hastighet på upp till 18 - 20 km/tim.** Tänk på att man behöver en fri yta på minst 4x5 meters storlek för att övningsköra. **Använd gasspaken ytterst försiktigt första gången.**

- 9** Nu övar vi! Bygg upp en körbanan med hörnbegränsningar eller tomma burkar o.s.v., på en stor, fri plats. Den grundläggande styrtekniken vid körning med Carrera RC-bilar är att kunna köra fort på raksträckor och bromsa in i kurvorna.
*** Vid en växling från det första till det andra batteriet måste man gå in i kroppen på minst 10 minuter. Vid nästa växling måste man ovillkorligen lägga in en paus på minst 20 minuter.**
- * Undvik att ha motorn inkopplad permanent.**
- * Om fordonet flera gånger i låt följdstängs av sig själv, är batteriet tomt. Ladda upp det igen.**
- * Inom ca 30 minuters stillastående stängs kontroll och fordon av automatiskt. Starta igen genom att koppla ON/OFF brytaren på controller & fordon en gång på OFF och sedan på ON igen.**
- * Tillämpa den omvända ordningsföljden för att stänga av bilen efter körning.**
- * Ta ur resp. koppla ihop ackumulatort efter körning. Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatortens svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen.**
- * Förvara alltid batteriet utanför modellen.**
- * Rengör Carrera RC-bilen efter körning.**

Fjärrkontrollfunktioner – SERVO TRONIC / Differentialstyrning

- 10** Med hjälp av joystickarna kan du utföra exakta styr- och körmanövrar.
Joystick vänster och höger: Framåt- och bakåtkörning med olika hastigheter, vid jämn och samtidig manövrering av vänster och höger joystick.
Styr åt vänster genom att flytta den högra joysticken framåt och sedan släppa den igen. Styr åt höger genom att flytta den vänstra joysticken framåt och sedan släppa den igen.
- 11** **Flip-trick**
Aktivera flip-tricket genom att snabbt flytta de båda joystickarna direkt i motsatt riktning så långt det går uppåt eller nedåt. Bilen slår då runt.
- 12** **Vridning 360°**
Med en långsamt, motsatt och jämn uppåt- och nedåtgående rörelse av de båda joystickarna vrider sig bilen 360° på stället.
- 13** Tack vare teknologin med 2,4 GHz kan upp till 16 fordon köras gemensamt på en tävlingssträcka. Detta är möjligt helt utan frekvensavstämning mellan forna.

Felsökningsguide

Fel: Bilen kör inte.

Orsak: Omkopplaren på sändaren och/eller bilen står på "OFF".
Åtgärd: Koppla in.
Orsak: Svag eller obefintlig ackumulatort i bilen.
Åtgärd: Lagg i en laddad ackumulatort.

Orsak: Bilen har stannat vid ett hinder.
Åtgärd: Överspanningsskyddet har kopplat från bilen.
Koppla ON/OFF brytaren på fordonet först på OFF, sedan på ON igen och placera den på en fri yta.

Orsak: Svag ackumulatort/svagt batteri i sändaren eller bilen.
Åtgärd: Lagg i en laddad ackumulatort/laddat batteri.

Orsak: Kontrollen är ev. inte korrekt bunden med mottagaren i modellen.
Åtgärd: Gör en binding mellan modellen och kontrollen så som beskrivs i "Nu kan du börja köra".

Orsak: Inom ca 30 minuters stillastående stängs kontroll och fordon av automatiskt.
Åtgärd: Starta på nytt genom att koppla ON/OFF brytaren på controller & fordon en gång på OFF och sedan på ON igen.

Orsak: Fordonet är mycket varmt.
Åtgärd: Stäng av fordon och controller och låt fordonet kyla av sig under ca 30 minuter.

Orsak: Överhettningsskyddet har stoppat bilen p.g.a. för kraftig värme.
Åtgärd: Stäng av mottagaren. **Låt RC-bilen svalna i ca 30 minuter.**

Fel: Ingen kontroll.

Orsak: Fordonet sätter sig oavsiktligt i rörelse.
Åtgärd: Koppla först in fordonet, sedan sändaren. **5 6 7**

Fel och ändringar förbehållna - Färger / slutlig design - ändringar förbehållna
Tekniska och designrelaterade ändringar förbehållna - Piktogram = symbolfotot

FIN Hyvä asiakast

Onnitelmme Carrera RC-malliaton hankinnasta. Se on valmistettu nykyteknikan standardien mukaisesti. Koska kehittämme ja parannamme tuotteitamme jatkuvasti, pidätämme oikeuden tekniisiin ja varustelu-, materiaali- sekä muotomuutoksiin milloin tahansa ja ilman ennakkulmoitusta. Sen vuoksi ostamasi tuotteen sekä tämän ohjeen tietojen ja kuvien pienet poikkeamat eivät oikeuta korvausvaatimuksiin. Tämä käyttö- ja asennusohje on osa tuotetta. **Tärkeää!** Lue tämä opas huolellisesti ja säilytä ohjeet mahdollista myöhemmän tarvetta varten ja jotta voit luovuttaa ne tuotteen mahdolliselle seuraavalle omistajalle.

Tämän käyttöohjeen uusin versio ja tiedot saatavissa olevista varaosista löytyvät sivustosta carrera-rs.com palvelujen kohdasta.

Vaatimustenmukaisuusvaatimust

Carrera Toys GmbH vakuuttaa, että tämä laite ja ohjain on seuraavien EY-direktiivien vaatimusten mukaisesti: Sähkömagneettisesta yhteensopivuudesta annetut EY-direktiivit 2009/48 sekä muut asiaankuuluvat direktiivien 2014/53/EU (RED) määräykset. Alkuperäinen vaatimustenmukaisuusvaatimust löytyy osoitteesta carrera-rs.com.



Radiotaajuuslehti enintään 10dBm - Taajuualue: 2400 - 2483,5 MHz

Varoitukset!

Epäsäällisessä käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Epäsäällisessä käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Sitä on ohjattava varovasti ja huolella - ja se vaatii tiettyjä mekaanisia ja myös henkisiä taitoja. Ohjeissa on turvaohjeita ja määräyksiä sekä tuotteen huolto- ja käyttöohjeita. Tämä ohje on ehdottomasti luettava ennen ensimmäistä käyttöönottoa ja ymmärrettävä sen sisältö. Vain näin voidaan välttää tapaturmia ja vahinkoja.

VAROITUS! Tämä tuote ei sovellu alle 3-vuotiaiden käyttöön, koska lapset saattavat niellä sen pieniä osia.
VAROITUS! Huomaa, että toiminta voi aiheuttaa pürutumisvaaran! Poista kaikki pakkausmateriaali ja kiinnityslangat, ennen kuin tämä leikkikalu annetaan lapselle. Säilytä pakkaus ja osiot tietojen ja mahdollisten kysymysten varalta.

Tässä kuvattu yllivuttavun jätteenmerkkin kiertöön, koska lapset saattavat niellä sen pieniä osia.

VAROITUS! Tämä tuote ei sovellu alle 3-vuotiaiden käyttöön, koska lapset saattavat niellä sen pieniä osia. Huomaa, että toiminta voi aiheuttaa pürutumisvaaran! Poista kaikki pakkausmateriaali ja kiinnityslangat, ennen kuin tämä leikkikalu annetaan lapselle. Säilytä pakkaus ja osiot tietojen ja mahdollisten kysymysten varalta.

Tässä kuvattu yllivuttavun jätteenmerkkin kiertöön, koska lapset saattavat niellä sen pieniä osia.

Tässä kuvattu yllivuttavun jätteenmerkkin kiertöön, koska lapset saattavat niellä sen pieniä osia.

Tässä kuvattu yllivuttavun jätteenmerkkin kiertöön, koska lapset saattavat niellä sen pieniä osia.

Tässä kuvattu yllivuttavun jätteenmerkkin kiertöön, koska lapset saattavat niellä sen pieniä osia.

Tässä kuvattu yllivuttavun jätteenmerkkin kiertöön, koska lapset saattavat niellä sen pieniä osia.

Tässä kuvattu yllivuttavun jätteenmerkkin kiertöön, koska lapset saattavat niellä sen pieniä osia.

Turvallisuusohejjet

- A** Carrera RC-auto on kauko-ohjattava, erityisellä ajoaolluulla toimiva malliatu. Vain alkuperäisiä Carrera RC LifePO akkuja saa käyttää. Poista akku ajoneuvosta, ennen kuin lataat sen.
- B** Carrera RC-auto on suunniteltu autoaunaan harrastekäyttöön ja sillä saa ajaa vain sille tarkoitetuissa paikoissa ja radoilla. **VAROITUS!** Carrera RC-autoa ei saa käyttää tieliikenteessä.
- C** Ei saa ajaa suurinnohjoitteen tai antenninmastojen alla tai ukonimillä! Ilmakehähäiriöt voivat aiheuttaa toimintahäiriöitä. Odotavaraostinlaitin ja ajoaakaan suurten lämpötilaerojen kohdalla, kunnes auto on seoputunut lämpötilaan, jotta ei muodostu toimintahäiriöitä aiheuttavaa kondensivettä.
- D** Tällä tuotteella ei saa ajaa nurmikolla. Kiinnitysvä ruuhu voi estää akselin pyörimisen ja kuumentaa moottorin. Carrera RC-autolla ei saa kuljettaja tavaroita, ihmisiä tai eläimiä.
- E** Carrera RC-autolla ei saa ajaa ulkona sateessa tai lumessa. Auto ei saa ajaa vedessä, lammoissa tai lumessa, ja se on säilytettävä kuivassa. Märkä alusta ilman lätkäköjiä ei vaikuta negatiivisesti ajoneuvon, koska elektroniikka on roiseksojattu.
- F** Autoa ei saa käyttää jokien, lammoikkien tai järvien läheisyydessä, jotta Carrera RC-auto ei putoa veeteen. Vältä ajamista reiteillä, jotka koostuvat yksinomaan hiekasta.
- G** Carrera RC-autoa ei saa altistaa suoralle aurinkoapisteelle. Yli 35 °C:een lämpötiloissa täytyy säännöllisesti pitää taukoja, jotta auton elektroniikka ei ylikuumentu.
- H** Älä allista Carrera RC-ajoneuvoo koskaan jatkuvalla kuormituksen vaihdolle, eli jatkuvalla eteen- ja taaksepäin ajoille.
- I** Aseta auto aina käsin maahan. Älä koskaan heitä autoa seisten maahan.
- K** Vältä hyppyyä mäistä tai rampeista, jotta voit korkeampia kuin 5 cm.
- L** Mallin puhdistukseen ei saa käyttää voimakkaia liuottimia.
- M** Ohjaimen paristojen ja auton akkujen moitteeton lataus on tarkastettava, jotta Carrera RC-auton ohjaujärjestelmä toimii moitteettomasti eikä auto ylikuunna kontrollottomasti. Latureita tai verkkolaitteita ei saa osittuuksella.
- N** Carrera RC-auton asennus on tarkastettava ennen jokaista ajoa ja sen jälkeen, tarvittaessa ruuvit ja mutterit kiristetään.

Käyttöohjeet

Toimituslaajuus

- 1** 1x Carrera RC Ajoneuvo
1x Kauko-ohjain
1x USB-latausjohto
1x LiFePO₄ akku

1x Sarja paristoja (ei voi ladata uudelleen)

Akun lataus

- 2** Ladattavat akut on poistettava leusta ennen niiden lataamista. Varmista, että lataat mukana tulleen LiFePO₄-akun vain mukana tulleella LiFePO₄-laturilla (USB-latausjohto). Jos yrität ladata akkua jollakin toisella LiFePO₄-akujen laturilla tai jollakin muulla laturilla, voi se johtaa vakaviin vaurioihin. **Huomio!** **ei edulliset luvot**, jotka sisältävät **ladatavien akkujen käyttöön liittyviä varoituksia ja ohjeita, ennen kuin siiryt eteenpäin**. Voit ladata akun siihen kuuluvalla USB-latausjohtolla tietokoneen USB-liitäntään tai USB-virtalähteestä, jonka vähimmäisjännite on 1 A:
- Yhdistä USB-latausjohto tietokoneen USB-liitäntään **1**. USB-latausjohdon led syyty vihreänä ja osoittaa, että latausyksikkö on yhdistetty oikein tietokoneeseen. Kun litiat tyhjän akun, USB-latauskaapelin LED-valo ei enää syy, mikä osoittaa, että akku on ladattu.
 - Yhdistä USB-latausjohto on valmistettu niin, että navat eivät voi tulla väärinpäin.
 - Tyhjän akun (ei esivapaurattuna) lataaminen jälleen täyteen kestää suunnilleen 80 minuuttia. Kun akku on täynnä, USB-latausjohdon ledi syyty jälleen vihreänä.

Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkautumisen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jäädyttävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen. Lataa akku aika ajon (noin 2–3 kuukauden välein). Laturiteita tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea. Akku voi vahingoittua, mikäli yllä mainittuja ohjeita akun käsitteistä ei noudateta. Älä jätä akkua valvomatta latauksen aikana.

Akun asetus

- 3** Carrera RC-autoon akkukotilon sarakkeet poistetaan ruuvimeisselillä. Carrera RC-autoon johdon pää liitetään akkukaan. Akku laitetaan sisään. Kansi ruuvataan kiinni ruuvimeisselillä.

Paristojen paikoilleen asettaminen

- 4** Aava akkulokero ruuvimeisselillä ja laita akut ohjaimen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Älä koskaan käytä uusia ja vanhoja tai eri valmistajan paristoja yhdessä. Kun olet sulkenut lokeron, voit tarkastaa ohjaimen toiminnan etupuoella olevasta virtakytkimestä. Kun virtakytkin on asennossa ON, ylhäällä ohjaimen keskiosassa olevan LEDin tulisi palaa punaisena.

Nyt ajo voi alkaa

Auton ja ohjaimen yhdistäminen

Carrera RC-ajoneuvo ja ohjainlaite on yhdistetty tehtaalta.

- 5** 1. Kytke ajoneuvo päälle ON/OFF-kytkimestä.
- 6** Ajoneuvon päällä oleva LED vilkkuu rytmissä.
- 7** 2. Kytke ohjainlaite päälle. Ohjainlaitteen LED vilkkuu rytmässä. Muutaman sekunnin kuluttua ajoneuvon ja ohjainlaitteen LED-valot palavat keskeytyksellä. Yhteys on saatu aikaan.

Nyt harjoitellaan!

- 8** Ota huomioon, että tämä auto saavuttaa 18–20 tuntikilometrin nopeuden. Harjoittele vapaalla alueella, jonka koko on vähintään 4x5 metriä. Paina kaasua ensimmäisellä kerralla erittäin varovasti.
- 9** Rakenna kulkurajotteilla tai tyhjillä purkeilla jne. Carrera RC-auton kilpailuta isoon ja vapaseen tilaan. Carrera RC-autoon ajon perustajusteikkina on, että suorilla ajetaan laajaa ja mutkissa jarrutetaan.
- Vaihdetaissa ensimmäisessä akusta toiseen on pidettävä vähintään 10 minuutin ajotauko.** Seuraavan vaihdon aikana on ehdottomasti pidettävä vähintään 20 minuutin tauko.
 - Moottorin jatkuva käynti on välttävää.
 - Jos auto sammuu itsestään monta kertaa peräjäälkeen, akku on tyhjiä. Lataa akku.
 - Noin 30 minuutin seisokin jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkettyvät itsestään pois päältä. Usen käyttöön mahdollista kytkeäliä ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.
 - Auto sammutetaan ajon jälkeen käynnistykseen nähden päinvastaisessa järjestyksessä.
 - Ajon jälkeen akku otetaan pois tai liitetään irti. Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkautumisen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jäädyttävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen.
 - Säilytä akkua aina ajoneuvon ulkopuolella.
 - Carrera RC-auto puhdistetaan ajon jälkeen.

Ohjaintoiminnot – SERVO TRONIC / Differentialohjaus

- 10** Ohjainsaavalla voit tehdä tarkkoja ohjauksia- ja ajokilkeitä.
- Ohjainsaava vasemmalle ja oikealle:** Ajo eteenpäin ja perutus eri nopeuksilla, vasemman ja oikean ohjainsaavun tasaisella ja samanaikaisella ohjauksella.
- Saat aikaan ohjauksiltaan vasemmalle, kun liikutat oikeanpuoleista ohjainsaavaa eteenpäin ja päästät sitten siitä. Saat aikaan ohjauksiltaan oikealle, kun liikutat vasenta ohjainsaavaa eteenpäin ja päästät sitten siitä.
- 11 Pyörähdys paikallaan**
- Likuttetaissa molempia ohjainsaavuja nopealla suoralla liikkeellä vastakkaisiin suuntiin ja ylös tai alas vasteseen asti, kiepsahtaa ajoneuvo ympäri.
- 12 360° pyöritys**
- Likuttetaissa molempia ohjainsaavuja hitaasti vastakkaisiin suuntiin ja tasaisesti ylös ja alas, pyöriä ajoneuvo 360° paikallaan.
- 13** 2,4 GHz teknologian ansiosta ajoradalla voi ajaa samanaikaisesti 16 ajoneuvoa. Se on mahdollista ilman tajuuden sovittua ajajien kesken.

Ongelmaratkaisut

Ongelma: Auto ei kulje.

Syy: Lähettimen jaitai auton kytkin on kohdassa „OFF“.

Ratkaisu: Kytetään päälle.

Syy: Autossa heikko akku tai ei ollenkaan akku.

Ratkaisu: Ladattu akku laitetaan sisään.

Syy: Auto on jäänyt seisomaan esteeseen.

Ratkaisu: Ylikuormitusuoja on kytkeyntä autoon pois.

Käänää auton ON/OFF-kytkin asentoon OFF, takaisin asentoon ON ja vie auto vapaseen paikkaan.

Syy: Lähettimessä tai autossa heikko akkuparisto.

Ratkaisu: Ladattu akku tai paristo laitetaan sisään.

Syy: Ohjainlaitteen si ehkä ole yhdistetty oikein radio-ohjattavan vastaanottimeen.

Ratkaisu: Muodosta nyt kuten kohdassa "Nyt ajo voi alkaa" on kuvattu yhteys radio-ohjattavan ja ohjainlaitteen välille.

Syy: Noin 30 minuutin seisokin jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkettyvät itsestään pois päältä.

Ratkaisu: Uusi käyttö on mahdollista kytkemällä ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.

Syy: Auto on hyvin kuuma.

Ratkaisu: Kytke auto ja ohjain pois ja anna jäähtyä noin 30 minuuttia.

Syy: Ylikuormitusuoja on pysäyttänyt auton liiallisen kuormituksen takia.

Ratkaisu: Vastaantoinn kytketään pois. RC-auto annetaan jäähtyä noin 30 minuuttia.

Ongelma: Ei kontrollia.

Syy: Auto lähtee liikkeelle tahattomasti.

Ratkaisu: Kytke ensin auto päälle, vasta sen jälkeen lähetin. **5 6 7**

Oikeudet eredyshykin ja muutoksiin pidetään – Oikeudet värien / lopullisen muotoilun muutoksiin pidetään – Oikeudet teknisiiin ja muotoilun muutoksiin pidetään – Piktogrammit – symbolivalokuvat

PL Szanowny kliencie!

Gratulujemy zakupu modelu samochodu RC Carrera, który został wykonany zgodnie z aktualnym stanem techniki. Ponieważ ciągle staramy się rozwiijać i ulepszać nasze produkty, w każdym momencie zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian odnoszących się do wyposażenia, materiałów i wzmocnienia bez wcześniejszej zapowiedzi wprowadzenia takich zmiany. Z tytułu nieznacznych odchyleń produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawionych w niniejszej instrukcji nie można wnosić żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. **Ważne!** Proszę dokładnie przeczytać niniejszą instrukcję obsługi i **zachować na później** oraz na wypadek przekazania produktu innej osobie.

Najnowsza wersję niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennych znajdują Państwo w dziale serwisu pod carrera-rc.com.

Deklaracja zgodności

Firma Carrera Toys GmbH deklaruje niniejszym, że model wraz z kontrolerem zgodny jest z podstawowymi wymaganiami następujących wytycznych WE: Znajduje się w Dyrektywie Parlamentu Europejskiego i Rady 2009/48/EC i innych odpowiednich przepisach zawartych w Dyrektywie 2014/53/EU (RED). Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej carrera-rc.com.



Najwyższa częstotliwość fal radiowych <10dBm Zakres częstotliwości: 2400–2483.5 MHz

Ostrzeżenia!

Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Sterowanie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozwagi, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisy, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu.

OSTRZEŻENIE! Ta zabawka nie jest przeznaczona dla dzieci poniżej 3 roku życia, gdyż zawiera drobne elementy, które mogą zostać połknięte przez male dzieci. **OSTRZEŻENIE!** Niewiebezpieczeństwo zaklinowania warunkowane funkcjonowaniem. Przed przekazaniem zabawki dziecku usunąć wszystkie elementy opakowania i elementy mocujące. Aby mieć w przyszłości wiarygodną w informację i **może rozstrzygnięcie wątpliwości, zalecamy zachowanie opakowania i akcesoriów.**



Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekroślenie pojemniki na odpady ma zapobiec zwrócić uwagę, że rozładowane baterie, akumulatory, baterie gumkowe, zestawy baterii, baterie urządzeń, elektroniczne urządzenia zużyte itp. nie mogą być traktowane jak odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia.

Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łącząc baterii nauwane z bateriami już użytymi.Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. Zużyte baterie należy usunąć z modelu. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania nie mogą być dolađowywane ze względu na niebezpieczeństwo wybuchu. Nie używać uszkodzonych baterii. Wyjąć baterie, jeżeli się wyczerpały lub jeżeli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas. Zawsze wymieniać wszystkie baterie w tym samym czasie, uważając, aby nie łączyć starych baterii z nowymi ani baterii różnych typów.

Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów. Nie powodować zwarcia na ładowanie i zasilaczu. Do ładowania można używać wyłącznie dostarczonej ładowarki. Zastosowanie innej ładowarki może doprowadzić do trwałego uszkodzenia akumulatora, sąsiadujących części i obrażeń ciała! **OSTRZEŻENIE: w celu ładowania akumulatora używać wyłącznie dołączonego zasilacza dostarczonego razem z zabawką.** Przy regularnym użytkowaniu Chargers należy kontrolować kabel, łącząc, okładziny i inne części. Zewnętrzny głośnik ładowarki nie może zostać wymieniony. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie użytkować po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności. □ or \square

Zasady bezpieczeństwa

A Pojazd Carrera RC jest modelem samochodu zdalnie sterowanym, wyposażonym w specjalny akumulator do jazdy. Wolno stosować tylko oryginalne baterie LiFePO₄, Carrera RC. Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z pojazdu.

B Samochód Carrera RC jest dostosowany wyłącznie do zabawy (hobby) i może jeździć tylko na torach i w miejscuach do tego przewidzianych. **OSTRZEŻENIE!** Nie stosować samochodu Carrera RC na torach drogowym.

C Nie jeździć pod przewodami wysokiego napięcia lub masztami radiowymi ani podczas burzy. Rozładowania atmosferyczne mogą powodować zakłócenia działania. W przypadku dużych różnic temperatur między miejscem, w którym pojazd jest przechowywany i miejscem, w którym pojazd się porusza, prosimy o odczekanie do momentu zaaklimatyzowania się pojazdu, w celu uniknięcia zakłóceń funkcjonowania wskutek tworzenia się wody kondensacyjnej.

D Nigdy nie jeździć pojazdem na trawę. Trawa owijająca się wokół osi pojazdu może uniemożliwić ich obracanie i powodować jednocześnie rozzerzwanie silnika. W samochodzie Carrera RC nie wolno transportować żadnych towarów, osób ani zwierząt.

E Podczas opadów deszczu lub śniegu nigdy nie jeździć samochodem Carrera RC na zewnątrz.

pieszce. Pojazd nie może być użytkowany do jazdy po wodzie, kałużach lub na śniegu i musi być przechowywany w suchym miejscu. Mokre podłoże bez kaluzj nie powoduje utrudnienia prowadzenia pojazdu, ponieważ elektronika jest zabezpieczona przed bryzgamy wody.

F Nie użytkować samochodu w pobliżu rzek, jezior lub stawów, aby samochód nie wpadł do wody. Unikajcie Państwo jazdy po wyłącznie suchych odcinkach.

G Nie narażać samochodu Carrera RC na bezpośrednie oddziaływanie promieni słonecznych. W celu uniknięcia przeżarzenia elektroniki pojazdu przy temperaturze ponad 35 °C istnieje konieczność robienia regularnych krótkich przerw.

H Nigdy nie narażajcie Państwo pojazdów Carrera RC na zmiany obciążenia, to znaczy na ciągłą jazdę do przodu i do tyłu.

I Zawsze stawiajcie Państwo pojazd na podłogę ręcznie. Nigdy nie rzucajcie Państwo pojazdu z góry na podłogę.

K Unikajcie Państwo skoków ze skoczni lub ramp, których wysokość wynosi ponad 5 cm.

L Do czyszczenia modelu samochodu nie stosować agresywnych rozpuszczalników.

M Aby zapobiec zakłóceniom systemu sterowania pojazdem Carrera RC i jednocześnie niekontrolowanej jeździe, należy od czasu do czasu sprawdzać baterie kontrolera i akumulatory w samochodzie pod kątem prawidłowego stanu naładowania. Nie zwracać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi.

N Przed i po każdej jeździe spraw- dzajcie prawidłowy montaż samochodu Carrera RC, w razie konieczności dokręćcie śruby i nakrętki.

Wskazówki dotyczące obsługi

Zakres dostawy

- 1** 1x Carrera RC Pojazd
- 1x Kontroler
- 1x Kabel do ładowania USB
- 1x LiFePO₄ Akumulator
- 1x Zestaw baterii (nie przeznaczony do ponownego ładowania)

Ładowanie akumulatora

2 W celu naładowania akumulatora należy wyjść z zabawki. Zwracając Państwo uwagę, aby ładowanie dostarczonego akumulatora LiFePO₄ odbywało się przy pomocy dostarczonej ładowarki baterii LiFePO₄ (kabel do ładowania USB). Próby ładowania dostarczonego akumulatora przy pomocy innej ładowarki baterii LiFePO₄ lub innej ładowarki mogą doprowadzić do powstania znacznych uszkodzeń. **Przed rozpoczęciem użytkowania należy uważnie przeczytać poprzedni rozdział zawierający ostrzeżenia i wskazówki dotyczące użytkowania akumulatorów.** Akumulator można ładować za pomocą dołączonego kabla do ładowania USB z gniazda USB komputera lub zasilacza USB o wyśwycoym natężeniu prądu co najmniej 1 A:

- Podłączenie Państwo kabel do ładowania USB do portu USB komputera **1**. Dioda LED znajdująca się przy kablu do ładowania USB świeci się na zielono i wskazuje, że połączenie kabla do ładowania z komputerem zostało wykonane prawidłowo. Po podłączeniu wyczerpanego akumulatora dioda LED w kablu ładowania USB przestaje się świecić i sygnalizuje ładowanie akumulatora. **2** Konstrukcja kabla do ładowania USB wyklucza nieprawidłową biegunowość.
- Ponowne ładowanie wyładowanego (nie całkowicie rozładowanego) akumulatora trwa około 80 minut. Jeżeli akumulator jest całkowicie naładowany, wtedy dioda LED znajdująca się przy kablu do ładowania USB ponownie świeci się na zielono.

• Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na około 2-3 miesiące). Nie zwracać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi. Nieprzestrzeganie powyższej podanych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru na trakcie ładowania.

Wkładanie akumulatora

3 Za pomocą wkrętaka usunąć pokrywę komory na akumulator, która umieszczona jest w samochodzie Carrera RC. Połączyć koniec przewodu samochodu Carrera RC z przewodem akumulatora. Włożyć akumulator. Dokręcić pokrywę za pomocą wkrętaka.

Włożenie baterii

4 Otwórzcie Państwo komorę baterii przy pomocy śrubokrętu i umieścić Państwo baterie w kontrolerze. Zwróćcie Państwo uwagę na prawidłową biegunowość. Nigdy nie używajcie Państwo jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Po zamknięciu komory baterii mogą Państwo sprawdzić działanie kontrolera przy pomocy przycisku Power znajdującego się na przedniej stronie. Jeżeli przycisk Power znajduje się w położeniu ON i kontroler działa prawidłowo, wtedy powinien zabłysnąć na czerniwko wskaźnik LED znajdujący się u góry na środku kontrolera.

Można rozpocząć jazdę

Połączenie pojazdu z kontrolerem

Pojazd Carrera RC i kontroler są fabrycznie dostosowane do współpracy.

5 Włączyć Państwo pojazd naciskając przycisk ON/OFF.

6 Lampa LED znajdująca się u góry pojazdu miga rytmicznie.

7 Włączyć Państwo kontroler. Lampa LED znajdująca się przy kontrolerze miga rytmicznie. Po upływie kilku sekund lampy LED znajdującej się przy jeździe i przy kontrolerze świecą nieprzerwanie. Połączenie jest zakończone.

Poćwiczmy!

8 Ostrzeżenie, ten pojazd osiąga prędkości do 18 - 20 km/h. Prosimy Państwa o ówczesnie na pustych powierzchniach o wymiarach wynoszących przynajmniej 4x5 m. **Przy pierwszym użytkowaniu poruszajcie Państwo bardzo ostrożnie zdźwignię gazów.**

9 Za pomocą ograniczników lub pustych puszek zbudować na dużej i wolnej przestrzeni tor wyścigowy. Szybka jazda na prostych odcinkach tras i hamowanie na zakrętach to podstawowa technika sterowania podczas jazdy samochodem Carrera RC.

- **Przy wymianie pierwszego akumulatora na drugi musi zostać zachowana przerwa w jeździe trwająca co najmniej 10 minut. Przy następnej wymianie musi koniecznie zostać zachowana przerwa trwająca co najmniej 20 minut.**

- Unikać ciągłego włączania silnika.

- Jeżeli pojazd kilkakrotnie sam się wyłącza, oznacza to, że akumulator jest pusty. Prosimy o naładowanie akumulatora.

- W ciągu postoju trwającego 30 minut kontroler i pojazd same się wyłączają. W celu ponownego

użytkowania prosimy Państwa o przestawienie przełącznika ON/OFF znajdującego się przy kontrolerze i jeździe najpierw do pozycji OFF i następnie ponownie do pozycji ON.

- Celem wyłączenia samochodu po zakończeniu jazdy postępować w odwrotnej kolejności.

- **Po wykonanej jeździe wyjąć akumulator i odłączyć go. Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po zużycowaniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany.**
- **Akumulatory zawsze należy przechowywać poza pojazdem.**
- **Oczyszczyć samochód Carrera RC po zakończeniu jazdy.**

Funkcje kontrolera – SERVO TRONIC / Sterowanie różnicowe

10 Przy pomocy dźwostka mogą Państwo przeprowadzać precyzyjne manewry sterowania i jazdy.

Joystick lewy i prawy: Wózkówka: jazda do przodu i do tyłu z różnymi prędkościami, przy równomiernej i jednoczesnym naciskaniu lewego i prawego joysticka.

Ruch kierownicy w lewo powoduje przechylenie prawego joysticka do przodu i następnie zwolnienie naciśnięcia. Przechylenie lewy joystick do przodu i następnie zwołanie naciśnięcia.

11 Funkcja Flip Stunt

Poprzez szybkie, bezpośrednio po sobie następujące naciskanie obu joysticków w przeciwnie kierunku, w obu przypadkach do opory do góry lub do dołu, można uruchomić funkcję Flip powodującą wywrócenie się pojazdu.

12 Obrót o 360°

Poprzez wolne i równomierne przechylenie obu joysticków w przeciwnie kierunku pojazd obraca się w miejscu o 360°.

13 Dzięki technologii 2,4 GHz po torze może jeździć do 16 pojazdów jednocześnie. Ta możliwość istnieje bez konieczności uzgodnienia częstotliwości między kierowcami pojazdów.

Usuwanie problemów (usterek)

Problem: Model samochodu nie jeździ.

Przyczyna: Przełącznik(I) na nadajniku lub/I modelu jest/są w pozycji „OFF”.

Sposób usunięcia usterki: Włączyć.

Przyczyna: Słaby akumulator w samochodzie lub brak akumulatora.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterie).

Przyczyna: Samochód zatrzymał się na przeszłości.

Sposób usunięcia usterki: Ochrona przedwypięcia wyłączona włączyć pojazd. Przełącznik ON/OFF znajdujący się przy jeździe przestawić do pozycji OFF, następnie ponownie do pozycji ON i umieścić pojazd na wolnej powierzchni.

Przyczyna: Słaby akumulator (bateria) w nadajniku lub w modelu samochodu.

Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterie).

Przyczyna: Kontroler jest ewentualnie nieprawidłowo połączony z odbiornikiem znajdującym się w modelu.

Sposób usunięcia usterki: Połączenie Państwo model z kontrolerem w sposób opisany w punkcie „Można rozpocząć jazdę”.

Przyczyna: W ciągu postoju trwającego 30 minut kontroler i pojazd same się wyłączają.

Sposób usunięcia usterki: W celu ponownego użytkowania prosimy o przestawienie przełącznika ON/OFF znajdującego się przy kontrolerze i jeździe najpierw do pozycji OFF i następnie ponownie do pozycji ON.

Przyczyna: Pojazd jest bardzo ciepły.

Sposób usunięcia usterki: Wylączyc pojazd i kontroler i pozostawić pojazd przez około 30 minut do ostygnięcia.

Przyczyna: System zabezpieczający przed przegrzaniem spowodował zatrzymanie auta ze względu na zbyt duże rozgrzanie.

Sposób usunięcia usterki: Wylączyc odbiornik. Pozostawić samochód RC przez około 30 minut do ochłodzenia.

Problem: Brak kontroli.

Przyczyna: Pojazd porusza się mimowolnie.

Sposób usunięcia usterki: Najpierw włączyc pojazd, dopiero potem nadajnik. **5 6 7**

Błąd i zmiany zastrzeżone - Kolory / ostateczny wzorzec - zmiany zastrzeżone
Techniczne i uwarunkowane wzorem zmiany zastrzeżone - Piktogramy = symbole

H Igen tisztelt Vevők!

Gratulálunk Önnek a Carrera RC-modellautó megvásárlásához, melynek gyártása a technika mai állásának megfelelően történt. Mivel fólyamentes tárolóznok termékeknek fejlesztésén és tökéletesítésén, a műszaki, valamint a felszerelésből, az anyagokat és a formatervezést érintő módosítások jóga mindenek és előzetes értesítés nélkül fenntartjuk. Az Ön rendelkezésére álló termék jelen útmutató adataitól és aibratol való csekély eltéréseiből esetleg semmiféle igény nem származatható. Jelen összeszerelési és használati útmutató a termék részét képezi. Fontos! Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a kézikönyvet, és későbbi használatra, valamint arra az esetre, ha a termék hamadik félnek adná át, őrizze meg ezeket az utasításokat.

Jelen használati utasítás legaktuálisabb verzióját, valamint a rendelkezésre álló pótkatrészekkel kapcsolatos információkat a carrera.rc.com címen a szerviz-területen találhat.

Megfelelősegi nyilatkozat

A Carrera Toys GmbH szemel kijelenti, hogy ez a modell a vezérlővel együtt összhangban van a következők Tanács (EK) irányelvek alapeft követelményeivel: 2009/48/EC és az 2014/53/EU (RED) irányelv egyéb vonatkozó rendelkezéseivel. Az eredeti megfelelésegi nyilatkozat a carrera.rc.com címen kérhető.



Maximális rádiórekvecniás teljesítmény: 10dBm. - Frekvenciaátartomány: 2400 – 2483.5 MHz



Figyelmeztető utasítások!

Szakaszúten használat nélküli selyen sérülések és/vagy anyagi károk keletkezhethetnek. A vezérlés óvatosság és körültekintés, valamint nehény mechanikus és mentális kéességét követel meg. Az útmutató biztonsági tudnivalókat és előírásokat, valamint a termék karbantartására és működtetésére vonatkozó tudnivalókat tartalmaz.



FIGYELMEZTETÉS! A játék a lenyelhető apró alkatrészek miatt nem adható 3 év fiatalbb gyermekeknek.

FIGYELMEZTETÉS! Miködésből eredő becsípődés-szely! A játék gyermekek történő átadására előtt távolított el minden csomagolóanyagot és rögzítő drótot. További informá-

cióként és esetleges kérdések esetére kérjük, őrizz meg a csomagolást és a címet.



Az itt látható, áhított szeméttartályokat ábrázoló szimbólum arra hívhat fel a figyelmet, hogy a lemerült elemek, akkumulátorok, gombaelemek, akkucso-magok, készülékelemek, használt elektronikus készülékek, stb. nem tartoznak a háztartási hulladékok közé, mivel kár okozhatnak a környezetben és ártalmasak az egészségre. Különböző típusú elemek, vagy új és használt elemek nem használhatók együtt. Az újratöltött akkukat csak feltölthetik fel. A lemerült elemeket ki kell venni a játekból. A nem tölthető szárazelemeket a robbanásveszély miatt nem szabad feltölteni. Ne használjon szűrt elemeket. Ha az elemek lemerültek, vagy ha a termék hosszabb ideig nem használja, vegye ki az elemeket. Mindig egyszerre az egész elemkészletet cserélje ki, ügyelve arra, hogy ne keverje össze a régi és az új elemeket, illetve a különböző típusú elemeket.

Az akku a feltöltés előtt vegye ki a modellből. Ügyeljen a helyes polarításra. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zární. A feltöltéshez csak a mellékelt töltő használatát. Egyéb töltő használatát az akku valamint a szomszédos alkatrészek tartós sérülését okozhatja és személyek testi épségét sértheti. **FIGYELMEZTÉS: az elem újratöltéshez kizárólag a játekhöz mellékelt leveleszató tápegységet használja.** A töltő rendszeres használata esetén ellenőrizni kell annak kábeljét, csatlakozóját, fedelét és egyéb részeit. Sérülés esetén a töltő csak javítás után helyezhető újra üzembe. A töltő gumalgasz közele nézve nem cserélhető ki. A játek csak II. védelmi osztálynak megfelelő készülékekre csatlakoztatható. or

Biztonsági rendelkezések

- A** A Carrera RC jármű egy távirányítható, speciális akkukkal működő teledollat. Csak az eredeti Carrera RC LifePO₄ akku alkalmazása megengedett. Az akku a feltöltés előtt vegye ki a járműből.
- B** A Carrera RC jármű kizárólag hobbioklókra készült és csak az e célú szolgáló pályákra és helyeken használható. **FIGYELMEZTÉS!** A Carrera RC jármű közúti forgalomban történő használata tilos.
- C** Ne közdtesse nagyfeszültségű vezetékek vagy rádiótorony alatt, és ne használja viharban sem! Az légkört zavarok működészávat okozhatnak. A tartó helység és a használhat hely között fennálló nagy hőmérsékletkülönbség esetén kérjük, várja meg, míg a jármű automatikailag leáll, ezzel megakadályozva a kondenzvíz képződését és az ebből eredő működészavarokat.
- D** Soha ne működtesse a terméket füves felületen. A járműre tekeredő fel megakadályozhatja a tengely forogását, melynek következtében túlhűvelhet a motor. A Carrera RC járművel nem szállítható áru, személyek vagy állatok.
- E** A Carrera RC járművet soha ne használja a szabadban esőben vagy hóban. A járművel nem szabad áthaladni vízen, tócsán vagy havon és száraz helyen kell tárolni. A tócsa nélküli nedves talaj nem tesz kár a járműben, mivel az elektronikai részek cséppelől.
- F** A Carrera RC jármű üzemésének elkerülése érdekében soha ne használja a járművet folyók, illetve kisebb vagy nagyobb tavak közelében. Kerülje a kizárólag homokból álló szakszakon való haladást.
- G** Ne tegye ki a Carrera RC jármű közvetlen napugászásnak. A járműelektronika túlhűvelésének megakadályozása érdekében 35°C fölötti hőmérséklet esetén rendszeresen rövid szüneteket kell beiktatni.
- H** Soha ne tegye ki a Carrera RC-járművet folyamatos teherváltakozásnak, azaz állandó előre- és hátra-metnek.
- I** A járművet mindig kézzel tegye a padlóra. Álló helyzetből soha ne dobja a járművet a padlora.
- K** Kerülje a 5 centiméternél magasabb sánckörök vagy rámpákrol való ugratást.
- L** A modell tisztításához soha ne használjon agresszív oldószereket.
- M** A Carrera RC jármű vezérlőrendszer működészávat esetén történő használatának és az ebből eredő kontrollálatlan működésnek a megakadályozása érdekében ellenőrizni kell a vezérlőben lévő elemek és a járműakkuk kifogástalan töltésszínjét. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zární!
- N** A Carrera RC jármű szabályos összerakés előtt és után ellenőrizni kell, szükség esetén a csavarokat és anyacsavarokat meg kell húzni.

Használati tudnivalók

Szállítási terjedele

- 1** 1x Carrera RC Jármű
- 1x Vezérlő
- 1x USB töltőkábel
- 1x LifePO₄ Akku
- 1x Készlet elem (nem újratölthető)

Az akku feltöltése

- 1** A töltés előtt távolítsa el az akkumulátorokat a játekból. Ügyeljen arra, hogy a mellékelt LifePO₄ akku csak a mellékelt LifePO₄ akkutöltővel (USB-kábel) töltsse fel. Sülyos károk keletkezhettek, ha az akku egy másik LifePO₄ akkutöltővel vagy egy másféle akkutöltőben kísérí meg feltölteni. Sülyos károk keletkezhettek, ha az akku egy másik lítium-ion-akkutöltővel vagy egy másféle akkutöltőben kísérí meg feltölteni. **Mielőtt folytatja a termék használatát kérjük figyelmesen olvassa el az előző fejezetet és az itt található, tölthető akkumulátorokra vonatkozó figyelmeztetéseket és útmutatásokat.** Az akkumulátor feltölthető az USB feltöltő kábel segítségével amely a számítógép USB portján van, vagy az USB hálózati rendszer segítségével a kiselí feszültség min. 1A:

- Csatlakoztassa az USB-töltőkábelt egy számítógép USB-portjára **1**. Az USB-töltőkábelben lévő LED zölden világítani kezd, ezzel jelezve, hogy a töltésnyeg szabályosan csatlakoztatva a számítógépre. Ha megtörténik, hogy beközi az üres akkumulátor akkor a figyelmeztető LED lámpa az USB töltőkábelben nem gyúl meg az fogja jelezni, hogy az akkumulátor fel van töltve. **2** Az USB-töltőkábel úgy van kialakítva, hogy a polaritások feltérsése kizárt legyen.
- A kiselí (nem mélykiselí) akku újbelí feltöltése kb. 80 percig tart. Az akku teljesen fel van töltve, ha az USB-töltőkábelben lévő LED-hjelző újra zölden világít.

- Az akku, an mélykiselésének megakadályozása érdekében használat után az akkut feltétlenül újra fel kell tölteni.** A használat után az akkut legalább 20 percig hagyni kell lehűlni, mielött újra teljesen fel szabad töltetni. Időnként (kb. 2-3 havonta) töltsse fel az akkut. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zární! Az akku elí kezelési módjának figyelmen kívül hagyása meghibásodást okozhat. **A töltés során ne használja felülretekű az akkumulátort.**

Az akku behelyezése

- 3** Egy csavarhúzóval távolítsa el a Carrera RC jármű akkurekeszének fedelét. A Carrera RC jármű kábelvég-csatlakoztassa az akkura. Tegye be az akkukat. Csavarhúzóval csavarozza be a fedelét.

Az elemek behelyezése

- 4** Egy csavarhúzóval nyissa ki az elemházat, majd tegye be az elemeket a vezérlőbe. Ügyeljen a helyes polarításra. Egyidejűleg ne használjon új és régi, vagy eltérő gyártótól származó elemeket. A rekesz bezáratása után az előlapon található power-kapcsoló segítségével ellenőrizheti a vezérlő működését. Ha a power-kapcsoló

ON állásban van és a működés szabályszerű, a vezérlő felső részén közpelen lévő LED-nek pirosan kell világítania.

Most már rajtoltat

A jármű és a vezérlő párosítása

A Carrera RC jármű és a vezérlő gyáriilag össze vannak kapcsolva.

- 5** 1. Az ON/OFF-kapcsolóval kapcsolja be a járművet.
- 6** A jármű felső részén található LED ritmikusan villog.
- 7** 2. Kapcsolja be a vezérlőt. A vezérlőn található LED ritmikusan villog. Néhány másodperc elteltével folyamatosan világítanak a járműben és a vezérlőn lévő LED-ek. Az összekapcsolás befejeződött.

Gyakoroljunk!

- 8** **Figyelmeztetés!** A jármű akár 18 - 20 km/h sebességgel is elér. Kérjük, gyakoroljon egy legalább 4 x 5 méteres úres felületen. Az első alkalommal nagyon óvatosan kezelje a gázkart.
- 9** Bőjakkal vagy úres bádogdobozokkal, stb. építsen egy Carrera RC járművekkel való verseny pályát egy nagy méretű és egyenes területen. A Carrera RC járművek irányítása közben alapvető vezetési technikának számít az egyes szakaszokon a gyors haladás, a kanyarokban pedig a fékezés.
 - **Az első akku másodikkalakra történő cseréje esetén legalább 10 perc szünetet kell tartani. Az ezt követő cserén során feltétlenül legalább 20 perc szünetet kell tartani.**
 - **Kerülni kell a motor állandó járását.**
 - **Ha a jármű magánként egymás után többször kikapcsol, lemerült az akku. Kérjük, töltsse fel az akkut.**
 - **Az inaktívitás utáni kb. 30 percen belül a vezérlő és a jármű önműködően kikapcsolnak. Az ismételt használatuk kerük, a vezérlőn és a járműn lévő ON/OFF kapcsolót állítsa egyszer OFF, ezt követően pedig ismét ON állásba.**
 - **A megtett út utáni kikapcsolásból a fordított sorrendet kell betartani.**
 - **A megtett út utáni kb. kell lenni, illetve le kell választani az akkut. Az akku ú. an mélykiselésének megakadályozása érdekében használat után az akkut feltétlenül újra fel kell tölteni. A használat után az akkut legalább 20 percig hagyni kell lehűlni, mielött újra teljesen fel szabad tölteni.**
 - **Az akkut mindig a járműn kívül töltsse.**
 - **A Carrera RC járművet az új után meg kell tisztogítani.**

A vezérlő funkciói – SERVO TRONIC / Differenciálkompanyás

- 10** A joystickekkel precízzen tud kormányozni és manővereket végezni.
 - Bal és jobb joystick:** Előremenet és hátramenet különböző sebességgel, a bal és jobb joystick egyenletes és egyidű működésével.
 - Balra irányuló kormánymozdulat a jobb joystick előre mozgatsátával és azt követő elengedésével ér el. Jobbra irányuló kormánymozdulat a bal joystick előre mozgatsátával és azt követő elengedésével ér el.
- 11** **Gurulás-borulás attrakciók**
A két joystick gyors köztelen elenyirny mozgatásával mindenkor útközézési felfelé vagy lefelé előidézhető a borulás, amelynek során a jármű áfordul.
- 12** **360° fordulat**
A két joystick lassú elenyirny és egyenesletes fel- és lefelé mozgatsátával a jármű egy helyben 360°-ban forog.
- 13** 2,4 GHz-es technológiájának köszönhetően akár 16 járművet is lehet egyszerre egy verseny pályán indítani. Ehez a versenyzőknek kell összehangolnuk a frekvenciáikat.

Problémamegoldások

- Probléma:** A modell nem működik.
- Ak:** Az adón vagy/és modellen lévő kapcsók(k) „OFF” helyzetben van/vannak.
- Megoldás:** Bekapcsoljuk.
- Ak:** A modellben nincs akku, vagy a benne lévő akku gyenge.
- Megoldás:** Feltöltött akkukat kell betenni.
- Ak:** Az adón vagy a modellen egy akadálytál.
- Megoldás:** A túlfeszültség elleni védelem kikapcsolta az autót. A járműn lévő ON/OFF kapcsolót egyszer OFF, majd ON állásba kapcsoljuk és egy szabad felületre tesszük.
- Ak:** Az adón vagy a modellen gyenge az akku/elem.
- Megoldás:** Feltöltött akkut vagy elemet kell betenni.
- Ak:** A vezérlő esetleg nincs szabályosan összekapcsolódva a modellben lévő vevővel.
- Megoldás:** „Most már rajtoltat” részben leirtak szerint állítsa elő a kapcsolót a modell és a vezérlő között.
- Ak:** Az inaktívitás utáni kb. 30 percen belül a vezérlő és a jármű önműködően kikapcsolnak.
- Megoldás:** Az ismételt használatuk kerük, a vezérlőn és a járműn lévő ON/OFF kapcsolót állítsa egyszer OFF, ezt követően pedig ismét ON állásba.
- Ak:** A jármű nagyon meleg.
- Megoldás:** A járműt és a vezérlőt kikapcsoljuk, majd a járműt kb. 30 percig hűlni hagyjuk.
- Ak:** A túlhűvelés védelem a túlságos felmelegedés miatt leállította az autót.
- Megoldás:** A vevőt ki kell kapcsolni. Az RC járműt kb. 30 percig hagyjuk lehűlni.

Probléma: Hiányzó kontroll.

- Ak:** A jármű akaratlanul beindul.
- Megoldás:** Először a járművet kapcsoljuk be, csak utána a vezérlőt. **5 6 7 8**
- A tévedések és a módosítások java fenntartva - Színek / végleges design – A módosítások java fenntartva
A műszaki és formatervezésből eredő módosítások java fenntartva - Piktogramok – szimbólumképek

SLD Spóštovana stranka

Cestitamo Vam za naša Vekpá akusová modelka Carrera RC, ki je bil izdelan po današnjem stanju tehnike. Ker si stalno prizadevamo za nadaljnji razvoj in izboljševanje naših izdelkov, si pridružujemo pravico do tehničnih sprememb v povezavi z opremo, material in obliko, ki jih lahko izvedemo kadarkoli in brez napovedi. Zardi majhnih odstopanj med obravnavanim izdelkom v primerjavi s podatki in slikami teh navodil ni možno uveljavljati nobenih zahtevkov. Ta navodila za montažo in uporabo so del izdelka. **Pomembno!** Skrbno prebrite ta priročnik in ga shranite za prihodnjo uporabo, če boste izdelek predali tretji osebi.

Najnovjša verzija teh navodil za uporabo in informacij o nadomestnih delih, ki so na voljo, najdete na carrera-rc.com pod servisnim področjem.

Izjava o skladnosti

S tem podjelje Carrera Toys GmbH potrjuje, da ta model vključno z upravljalnikom ustrezata temeljnim zahte-



Maks. frekvenčna moč 10 dBm - Frekvenčno območje: 2400 – 2483,5 MHz

Opozorila!

Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Uporabljati ga je treba previdno in razumno, pri tem pa je potrebnih tudi precej mehaničnih ter tudi mentalnih spretnosti. Navodila vsebujejo varnostna opozorila in predpise ter navodila za vzdrževanje in uporabo izdelka.



OPAZORILO! Ta igrača ni primerna za otroke mlajše od 3 let, ker vsebuje majhne dele, ki jih je možno pogoltniti.

OPAZORILO! Z delovanjem pogojena nevarnost stiska! Preden predate to igračo otroku, odstranite vso vso embalažo. Za kasnejše informacije in morebitna vprašanja, prosimo shranite embalažo in naslov.



Tukaj upodobljen simbol prečrtanih smetnjakov Vas opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorje, gumbaste baterije, baterijske bloke, baterije naprav, električne naprave itd. ne spadajo med gospodinjске odpadke, ker so okolju in zdravju škodljivi. Neenakih tipov baterij ali novih in rabljenih baterij se ne sme uporabljati skupaj. Baterije lahko polnijo le odrasle osebe. Prazne baterije vzemite iz igrače. Nepolnjenih baterij se zaradi nevarnosti eksplozije ne sme polniti. Ne uporabljajte poškodovanih baterij. Odstranite baterije, če so prazne ali če izdelka ne nameravate uporabljati daljši časa. Vedno zamenjajte cel komplet baterij ter ne mešajte starih in novih baterij oz. baterij različnega tipa.

Baterij pred polnjenjem odstranite iz modela. Pazite na pravilno polarnost. Polnilnikov in polnilnic ne zvežite na kratko. Za polnjenje je dovoljeno uporabljati samo priloženi polnilnik. Uporaba drugega polnilnika lahko privede do trajne poškodbe baterije in sosednjih delov in povzroči težave poškodbe. **OPAZORILO: Za polnjenje baterije uporabite samo snemljivo napajo napeto, priloženo tej igrači.** Pri redni uporabi polnilnika je treba le tega občasno preveriti, in sicer njegov kabel, priključek, pokrov in druge dele. Zunanjeje prilagodljivega kabla tega polnilnika ni mogoče zamenjati. V primeru poškodbe se lahko polnilnik ponovno uporablja šele po opravljenih popravilih. Igrača se lahko prikljopi le na naprave zaščitnega razreda II.



Varnostna določila

- A** Vozilo Carrera RC je daljnjsko voden 8 model avta, ki ga poganjajo posebni akumulatorji. Uporabljajo se lahko le izključno originalni LiFePO₄-ski akumulatorji Carrera RC. Baterijo pred polnjenjem odstranite iz vozila.
- B** Vozilo Carrera RC je narejeno izključno za ljubiteljske namene in se lahko zato vozi le po za predvidenih progah in prostorih. **OPAZORILO!** Vozila Carrera RC ne uporabljajte v cestnem prometu.
- C** Prav tako ne vozite pod visokonapetostno napeljavalo ali oddajniki ter v nevihtah! Atmosferske motnje lahko povzročijo napake in delovanje. Pri velikih temperaturnih razlikah med skladiščem in mestu uporabe prosimo počakajte, da se vozilo aklimatizira, za preprečitev nastajanja kondenza in posledično motenj delovanja.
- D** Izdelka nikoli ne vozite po travnatih površinah. Ovitva trava lahko ovira vrtenje osi in pregreva motor. Z vozila Carrera RC ne smete voziti nobenih stvari, ljudi ali živali.
- E** Vozila Carrera RC ob dežju in snegu nikoli ne vozite na prostem. Vozilo se ne sme zapeljati skozi vodo, luže ali sneg in ga je treba hraniti na suhem. Mokra podlaga brez luž nima nobenega vpliva na vozilo, saj je elektronska zaščitena pred škropljenjem.
- F** Vozila nikoli ne uporabljajte v bližini rek, ribnikov ali jezer, da vozilo ne pade v vodo. Vozilo se ne sme zapeljati skozi vodo, luže ali sneg in ga je treba hraniti na suhem. Izbogajte se vožnji po progah, ki so izključno iz peska.
- G** Vozila Carrera RC ne izpostavljajte nobenemu neposrednemu sončnemu obsevanju. Za preprečitev pregrevanja elektronike v vozilu so pri temperaturah višjih od 35 °C potrebni redni kratki premori.
- H** Vozila RC nikoli ne izpostavljajte stalnemu spreminjanju obremenitve, t.j. stalnemu spreminjanju med vožnjo naprej in nazaj.
- I** Vozilo vedno položite na tla z roko. Vozila nikoli ne mečite na tla.
- K** Izbogajte se skokom s skakalnic ali ramp višjih od 5 cm.
- L** Za čiščenje Vašega modela nikoli ne uporabljajte nobenih močnih čistil.
- M** Za preprečitev nekontrolirane vožnje vozila Carrera RC zaradi napake v nobenem sistemu, je vsake toliko časa potrebno preveriti stanje napolnitosti baterij upravljalnika in akumulatorja vozila. Polnilnikov in polnilnic ne zvežite na kratko.
- N** Pred vsako vožnjo je potrebno preveriti, ali je vozilo Carrera RC pravilno sestavljeno; po potrebi vijake in maticе zategnite.

Napoti za uporabo

Vsebina pakiranja

- 1** 1x Carrera RC Vozilo
- 1x Upravljalnik
- 1x USB polnilni kabel
- 1x LiFePO₄ Akumulator
- 1x Komplet baterij (nepolnjeni)

Polnjenje akumulatorja

- 2** Akumulatorske baterije morate odstraniti iz igrače, preden jih začnete polniti. Pazite, da da priloženo LiFePO₄ baterijo polnite samo s priloženo LiFePO₄ polnilno napravo (USB polnilni kabel). Če poskušate baterijo polniti z drugo LiFePO₄ polnilno napravo ali drugo polnilno napravo, lahko to povzroči hude poškodbe. **Preden nadaljevat, pozorno preberite prejšnje poglavje z opozorili in smernicami za uporabo akumulatorskih baterij.** Baterija lahko napolnite s priloženim USB kablom prek USB vhoda računalnika ali z USB napajalnikom s najmanj 1 A izhodne napetosti:
 - USB polnilni kabel povežite z vhodom za USB na računalniku **1**. Kontrolna lučka LED na polnilnem kablju USB zasveti zeleno in prikaže, da je polnilna enota pravilno povezana z računalnikom. Če namestite prazno baterijo, lučka LED na USB napajalnem kablju več ne zasveti in prikazuje polnjenje baterije. **2** USB polnilni kabel je izdelan tako, da je obrnjena polariteta izključena.
 - Približno 80 minut traja, da se prazna baterija (ne izpraznite je do konca) popolnoma napolni. Ko je baterija napolnjena, kontrolna lučka LED na USB polnilnem kablju ponovno zasveti zeleno.**Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitev baterije.**

Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni. Baterijo od časa do časa napolnite (ca. vsake 2–3 mesece). Polnilnikov in polnilnic ne zvežite na kratko. Posledica neupoštevavanja zgoraj navedene uporabe baterije lahko povzročijo okvaro. Akumulatorske baterije, ki se polni, nikoli ne puščajte brez nadzora.

Vstavev akumulatorja

- 3** Z izvijačem odstranite pokrovček predalčka za akumulator na vozilu Carrera RC. Konec kabla vozila Carrera RC povežite z akumulatorjem. Vstavite akumulator. Pokrovček dobro privityte s pomočjo izvijača.

Vstavev baterij

- 4** Z izvijačem odprite predal za baterije in baterije vstavite v upravljalnik. Pazite na pravilno polarnost. Nikoli hkrati ne uporabljajte novih in starih baterij ali od različnih proizvajalcev. Po zaprtju predalca lahko s pomočjo stikalca za vklop na prednji strani preverite delovanje upravljalnika. Pri poljalcju stikalca za vklop na ON in pravičnem delovanju nara LED dioda zgoraj na sredini upravljalnika svetiti rdeče.

Vožnja se lahko zdaj začne

Povezava vozila in kontrolnika

Vozilo Carrera RC in upravljalnik sta tovarniško povezana.

- 5** 1. Vozilo vklopite s stikalom za vklop/izklop (ON/OFF).
- 6** LED dioda na zgornji strani vozila ritmično utripa.
- 7** 2. Vklopite upravljalnik. LED dioda na upravljalniku ritmično utripa.
- 8** Po nekaj sekundah LED dioda na vozilu in upravljalniku stalno sveti. Vzevaja je zaključena.

Vaja dela mojstra!

- 8** **Opozorilo,** to vozilo dosega hitrosti do 18 - 20 km/h. Prosimo vadite na prosti površini velikosti najmanj 4x5 metrov. **Pričij upravljalnik z ročico za plin zelo previdno.**
- 9** Vadba vožnje! S kotnimi mejami ali praznimi skokami itd. si na valjavan in prostornem prostoru postavite dirkalno stezo Carrera RC. Na ravniinah hitra vožnja in v ovinkih vključite je sprosnop upravljalna tehnika pri vožnji z vozilom Carrera RC.
- **Pri menjavi od prve k drugi bateriji, je potreben najmanj 10-minutni premor. Pri naslednji menjavi je nujno potreben najmanj 20-minutni premor.**
- **Izbogajte se stalni uporabi motorja.**
- **Če se vozilo večkrat zapored sameodje izključči, potem je baterija prazna. Prosimo napolnite baterijo.**
- **V prbli. 30 minutah mirovanja se upravljalna ročica in vozilo sameodje izklopta. Za ponovno uprabo prosimo pritisnite stikalo VKLOP/IZKLOP (ON/OFF) na upravljalniku & vozilu enkrat na IZKLOP in nato ponovno na VKLOP.**
- **Za izklučitev po uporabi ravnajte v obratnem vrstnem redu.**
- **Po uporabi vzemite akumulator ven oz. ga odklopite. Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitev baterije. Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni.**
- **Baterijo vedno shranjujte na suhi vozila.**
- **Vozilo Carrera RC po uporabi očistite.uges.**

Voznja se lahko zdaj začne – SERVO TRONIC / Diferencialno kmiljenje

- 10** Z igralnimi palicama (Joysticks) lahko izvajate natančne krmilne in vozne manevre.
 - Igralna palica (Joystick) levo in desno:** Voznja naprej in nazaj v različnih hitrostih, ob enakomernem in hkratnem upravljanju leve in desne igralne palice.Za zavoj v levo potisnete desno igralno palico naprej in jo potem ponovno spustite. Za zavoj v desno potisnete levo igralno palico naprej in jo potem ponovno spustite.
- 11** **Akcijski akrobacijski skoki**
 - S hitrim neposrednim premikom obeh igralnih palic v nasprotni smeri (obe je treba premakniti do konca) lahko sprožite skok, pri katerem se vozilo prevrne.
- 12** **360° obrat**
 - S počasnim in enakomernim premikanjem obeh igralnih palic v nasprotni smeri se vozilo na mestu obrača za 360°.
- 13** Po zaslugi 2,4 GHz tehnologije lahko na eni stezi skupaj vozi do 16 vozil. To je možno povsem brez uskladitve frekvenc med vozilki.

Odpravljanje težav

Težava: Vozilo ne deluje.

Vzrok: Stikalo na oddajniku ali vozilu je nastavljeno na »IZKLOP«.

Rešitev: Vključite.

Vzrok: V vozilo je slab akumulator ali ga pa sploh ni.

Rešitev: Vstavite napolnjen akumulator.

Vzrok: Avto je obtičalo zaradi ovire.

Rešitev: Prenapetostna zaščita je avto izklopila. Stikalo VKLOP/IZKLOP na vozilu pritisnite enkrat na IZKLOP, nato na VKLOP in vozilo postavite na prsto površino.

Vzrok: Slab akumulator/baterija v oddajniku ali vozilu.

Rešitev: Vstavite napolnjen akumulator ali baterijo.

Vzrok: Upravljalnik eventualno ni pravilno povezan s sprejemnikom v modelu.

Rešitev: Povezavo med modelom in upravljalnikom vzpostavite tako, kot je to opisano pod "Vožnja se lahko zdaj začne".

Vzrok: V prbli. 30 minutah mirovanja se upravljalna ročica in vozilo sameodje izklopta.

Rešitev: Za ponovno uprabo prosimo pritisnite stikalo VKLOP/IZKLOP (ON/OFF) na upravljalniku & vozilu enkrat na IZKLOP in nato ponovno na VKLOP.

Vzrok: Vozilo je zelo toplo.

Rešitev: Vozilo in upravljalnik izklopite in vozilo pustite približno 30 minut, da se ohladi.

Vzrok: Termična varovalka je vozilo zaradi premočnega segreva ustavilo.

Rešitev: Izključite sprejemnik. Vozilo Carrera RC pustite okrog 30 minut, da se ohladi.

Težava: Ni kontrole.

Vzrok: Vozilo se začne nehoti premikati.

Rešitev: Najprej vključite vozilo, šele nato oddajnik. **5 6 7**

Pravica do znanih in sprememb pridržana - Barve/končni dizajn - pravica do sprememb pridržana
Pravica do tehnično in oblikovno pogojenih sprememb pridržana - Piktogrami = simbolne slike

CZ Vážení zákazníci,

blahopřejeme Vám k nákupu Vašeho modelu auta Carrera RC vyrobeného podle současné úrovně techniky. Protože neustále usilujeme o další rozvoj a zdokonalování našich výrobků, vyhrazujeme si právo kdykoli bez předchozího oznámení provádět technické změny i změny týkající se vybavení, materiálů a designu. Z drobných odchylek Vašeho výrobku oproti údajům a zobrazením v tomto návodu nebo nelze vyvoztvat žádné nároky. Tento návod k montáži a použití je součástí výrobku. **Důležité!** Přečtete si pozorně tento návod a **uschovejte si tyto pokyny pro budoucí použití** a pro případ, že bude výrobek předán třetí straně.

Nejaktuálnější verzi tohoto návodu k použití a informace o náhradních dílech, které jsou k dostání, najdete na carrera-rc.com v části věnované servisu.

Prohlášení o shodě

Firma Carrera Toys GmbH prohlašuje, že je tento model včetně ovladače ve shodě se základními požadavky směrnice č. 2009/48/EC a s ostatními relevantními předpisy směrnice 2014/53/EU (RED). Originální prohlášení o shodě si lze vyžádat na carrera-rc.com.



Maximální rádiový vysílací výkon <10dBm - Rozsah frekvence: 2400–2483,5 MHz


Varování!

Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. K ovládání výrobku je nutná opatrnost a obezřetnost a určité mechaniky, a také mentální schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostní pokyny a předpisy a pokyny pro údržbu a provoz výrobku.



UPOZORNĚNÍ! Tato hračka není určena pro děti do 3 let, protože obsahuje drobné díly, které by malé dítě mohlo polyknout.
UPOZORNĚNÍ! Nebezpečí přískřípnutí podmiňuje funkci hračky! Dříve než tuto hračku předáte dítěti, odstraňte veškerý obalový materiál a dráty použité při balení jako upěvňovací materiál. Uchovávejte si obal a adresu pro informace a případné dotazy.

Symbol přeškrtnutých polovic na tomto obrázku má upozornit na to, že prázdné baterie, akumulátory, knoflíkové akumulátory, akupacky, přístrojové baterie, staré elektrické spotřebiče atd. nepatří do domovního odpadu, protože poškozují životní prostředí a škodí zdraví. Nesmějete se používat společné baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Akumulátory mohou nabíjet pouze dospělé osoby. Nesmějete se používat společné baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Nenebíjete baterie se nesmějete dobíjet s ohledem na nebezpečí exploze. Nepoužívejte poškozené baterie. Vyjměte baterie, jsou-li spotřebované nebo pokud produkt nebudete dělat dlouho používat. Vždy vyměňte celou sadu baterií najednou, dávejte přítom pozor, abyste nekombovali staré a nové baterie nebo baterie různých typů.

Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z modelu. Dbejte na správnou polaritu. Nabíječky a napájecí dily nezkratejte. K nabíjení může být použita pouze nabíječka dodaná s výrobkem. Použití jiné nabíječky může způsobit trvalé poškození akumulátoru a okolních součástí a vést k tělesnému zranění! **UPOZORNĚNÍ:** K účelům nabíjení baterie používejte pouze odminulou napájecí jednotku dodávanou s touto hračkou. Při pravidelném používání nabíječky musí být kontrolován její kabel, přípojka, kryty a ostatní části. Externí pružiny hvozní kabel této nabíječky nelze vyměnit. Dojde-li k poškození, smí být nabíječka znovu použita až po opravě. Hračka smí být připojena ke kabele na zařízení třídy ochrany II. 

Bezpečnostní předpisy

- Vozidlo Carrera RC je model auta na dálkové ovládání provozovaný na speciální pohonné akumulátory. Používá se směrj pouze originální LiFePO₄ akumulátory Carrera RC. Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z vozidla.
- Vozidlo Carrera RC je dimenzováno výlučně pro zájmové účely a je možné s ním jezdit pouze na dráčkách a místech, které jsou k tomu určeny. **UPOZORNĚNÍ!** Nepoužívejte vozidlo Carrera RC v silničním provozu.
- Nejezděte s autem ani pod vedením vysokého napětí nebo pod rádiovými stožáry ani za bouřky! Atmosférické poruchy mohou způsobit poruchy funkce. Při velkých teplotních rozdílech mezi skladováním a místem jízdy prosím počkejte, až se auto aklimatizuje, aby se zabránilo tvorbě kondenzátu a z toho vyplývajícím funkčním poruchám.
- Nikdy s výrobkem nejezděte na travnatých plochách. Tráva, která se těsně ovine kolem náprav vozidla, může bránit jejich otáčení a zahřívá motor. Na vozidle Carrera RC nelze přepravovat žádný náklad, osoby ani zvířata.
- S vozidlem Carrera RC nikdy nejezděte venku za deště ani na sněhu. Nevíždějte s autem do vody, kaluží nebo sněhu a skládky jev v suchu. Mokry povrch bez kaluží způsobí jaké nepřizvění neovlivní, protože elektronika je chráněna proti stříkající vodě.
- Nikdy vozidlo Carrera RC nepoužívejte v blízkosti řek, rybníků nebo jezer, aby nespadlo do vody. Vyvarujte se jízdě na trátech, které jsou výlučně písčité.
- Nevystavujte vozidlo Carrera RC přímému slunečnímu záření. Aby se předešlo přehřátí elektroniky auta, je nutné při teplotě nad 35 °C délat v pravidelných intervalech krátké přestávky.
- Nikdy vozidlo Carrera RC nevstavujte nepřetržitě změněn zazení, tj. neustálému pojiždění dopředu a dozadu.
- Auto vždy pokládejte na plochu rolaku. Nikdy auto neležte.
- Vyhnete se skokům z místku nebo ramp s výškou nad 5 cm.
- K čištění modelu nikdy nepoužívejte ostrá rozpouštědla.
- Abyste se vyvarovali nekontrolované jízdy vozidla Carrera RC s poruchami v ovládacím systému, je třeba kontrolovat, zda jsou baterie ovladače a pohonné akumulátoru správně nabit. Nabíječky a napájecí dily nezkratejte.
- Správné smotování vozidla Carrera RC je nutné kontrolovat vždy před každou jízdou i po ni a v případě nutnosti odlohnout šrouby a matice.

Pokyny pro obsluhu**Rozsah dodávky**

- 1x Carrera RC Vozidlo
- 1x Ovladač
- 1x USB nabíjecí kabel
- 1x LiFePO₄ Akumulátor
- 1x Sada baterií (nedobíjitelné)

Nabíjení akumulátoru

- Nabíjecí baterie se musí před nabíjením vyndat z hračky. Dbejte na to, abyste dodaly LiFePO₄ akumulátor nabíjet pouze s dodanou nabíječkou pro LiFePO₄ akumulátory (pomocí USB nabíjecího kabelu). Když se budete pokoušet nabít akumulátor jinou nabíječkou pro LiFePO₄ akumulátory nebo jinou nabíječkou, může dojít k vážným poškozením. **Dříve, než budete pokračovat, pozorně si přečtete předchozí a varování a pokyny pro používání nabíjecích baterií.** Akumulátor můžete nabít pomocí příslušného USB nabíjecího kabelu na USB portu počítače nebo pomocí síťové části USB s výstupním napětím pomocí USB nabíjecího kabelu na USB portu počítače nebo pomocí síťové části USB s výstupním napětím pomocí USB nabíjecího kabelu na USB portu počítače nebo pomocí síťové části USB s výstupním napětím pomocí USB nabíjecího kabelu na USB portu počítače nebo pomocí síťové části USB s výstupním napětím pomocí USB nabíjecího kabelu na USB portu počítače.
• Připojte USB nabíjecí kabel na USB port počítače 1. LED na USB nabíjecím kabelu se rozsvítí zeleně a oznamuje, že nabíjecí jednotka je řádně připojena na počítač. Pokud zapojíte prázdný akumulátor, kontrolka LED na nabíjecím kabelu USB se nerozsvítí a indikuje, že akumulátor sa nabíjí. 2. USB nabíjecí kabel je vyroben tak, že nesprávná polarita je vyloučena.
• Opětovně nabitý vylbitěho (ne silně vylbitěho) akumulátoru trvá přibližně 80 minut. Když je akumulátor plně nabitý, LED kontrolka na USB nabíjecím kabelu se znovu rozsvítí zeleně.

Akumulátorovou baterii pro použití bezpodmínečně znovu nabíjet, abyste zabránili tzv. hloubkovému vybití baterie. Po vybití nechteje baterii min. 20 vychladnout a teprve potom ji znovu nabíjet na celou kapacitu. Akumulátorovou baterii občas nabíjet (cca každé 2–3 měsíce). Nabíječky a napájecí dily nezkratejte. Nedodržení výše uvedených způsobů zacházení s akumulátorovou baterií může způsobit její poškození. Nenechávejte akumulátor při nabíjení nikdy bez dohledu.

Vkládání akumulátoru

- Šroubovákem sejměte kryt příhradky akumulátoru u vozidla RC Carrera. Připojte konec kabelu vozidla Carrera RC na konektor kabelu akumulátoru. Vložte akumulátor. Přišroubujte kryt šroubovákem.

Vložení baterií

- Otevřete šroubovákem příhradku s bateriemi a vložte baterie do ovladače. Dbejte na správnou polaritu. Nikdy nepoužívejte společné nové a staré baterie nebo baterie od různých výrobců. Po zavlození příhradky můžete pomocí vypínače na přední straně zkontrolovat funkci ovladače. Když je vynájet v poloze ON a pokud ovladač řádně funguje, měla by se LED dioda na ovladači nahoře uprostřed rozsvítit červeně.

Nyní může jízda začít**Provojení vozidla a ovladače**

Vozidlo Carrera RC a ovladač jsou propejeny od výroby.

- Zapněte vozidlo vypínačem s funkcí ON/OFF.

- LED na horní straně vozidla rytmicky bliká.

- Zapněte ovladač. LED na ovladači rytmicky bliká. Po několika sekundách budou LED na vozidle a na ovladači svítit nepřetržitě. Spojení je dokončeno.

Pojdme trénovat!

- Upoznorntě, toto vozidlo dosahuje rychlost až 18 - 20 km/h. Trénujte prosím na prázdné ploše o velikosti min. 4 x 5 metry. **Patčku plynu zpocatku ovládáte velmi opatrně.**
- Na velké a volné ploše si postavte závodní dráhu za pomoci rohových omezovací nebo prázdných plechovok atd. Základní technika řízení při jízdě s vozidlem RC Carrera je, že na rovné dráze jedete rychle a v zatáčkách zpříbřizte.
- Při výměně prvního akumulátoru za druhý je nutné dodržet přestávku v jízdě nejméně 10 minut. Při následné výměně akumulátoru je pak nutné, aby vozidlo zůstalo v klidu po dobu nejméně 20 minut.
- Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.
- Jestliže se auto nekolikrát krátce za sebou samo vypne, je baterie vybitá. Nabíje baterie.
- Cca po 30 minutách nečinnosti doje k automatickému vypnutí ovladače a vozidla. Jestliže chcete auto opět začít používat, přepněte spínač ON/OFF na ovladači a autě do polohy OFF a následně opět do polohy ON.
- Při vypínání vozidla po jízdě dodržte obrácený pořadí.
- Po jízdě vypněte, resp. odpojte akumulátor. Akumulátorovou baterii pro použití bezpodmínečně znovu nabíjet, abyste zabránili tzv. hloubkovému vybití baterii. Po vybití nechteje baterii min. 20 vychladnout a teprve potom ji znovu nabíjet na celou kapacitu.
- Skladujte akumulátor vždy mimo vozidlo.
- Vozidlo RC Carrera po jízdě očistěte.

Funkce ovladače – SERVO TRONIC / Ovládání diferenciálu

- Pomocí joysticku můžete provádět velice přesné řídicí i rychlostní manévry.
Joystick levá a pravý: Jízda vpřed a zpět při různých výškových, při rovnoměrném soustavném pohybu levohe a pravého joysticku.
Řídicí pohyb směrem doleva provedete, když posunete pravý joystick dopředu a následně ho opět pustíte. Pro řídicí pohyb směrem doprava posuněte levý joystick dopředu a následně ho opět pustite.
- Akrobatické ačkácké obraty (flip)**
Rychlým současným pohybem obou joysticků v opačném směru, až na doraz nahoru nebo dolů, provede obrát zpátky flip, při kterém vozidlo udeřá přetrem.
- Otčení o 360°**
Pomalým rovnoměrným pohybem obou joysticků v opačném směru nahoru a dolů se vozidlo otočí o 360° na místě.
- Díky technologii 2,4 GHz může na závodní dráze jezdit společně až 16 vozidel. Toto je možné zcela bez dohládnoutí frekvence mezi závodníky.

Řešení problému

Problém: Model nejede.

Příčina: Spínače na vysílaci nebo/a na modelu jsou v poloze „OFF“.

Řešení: Zapněte.

Příčina: Akumulátor u modelu je slabý nebo nebyl vůbec vložen.

Řešení: Vložte nabitý akumulátor.

Příčina: Auto zůstalo stát na překážce.

Řešení: Připeřívová ochrana auto vypnula. Spínač ON/OFF na autě přepněte jednou do polohy OFF, potom zpět do polohy ON a položte auto na volnou plochu.

Příčina: Málo nabitý akumulátor/slabá baterie ve vysílaci nebo na modelu.

Řešení: Vložte nabitý akumulátor nebo nabitou baterii.

Příčina: Ovladač není příp. správně spojen s přijímačem u modelu.

Řešení: Vytvořte spojení mezi ovladačem a ovládačem, jak je popsáno v části „Nyní může jízda začít“.

Příčina: Cca po 30 minutách nečinnosti doje k automatickému vypnutí ovladače a vozidla.

Řešení: Jestliže chcete auto opět začít používat, přepněte spínač ON/OFF na ovladači a autě do polohy OFF a následně opět do polohy ON.

- خلال 30 دقيقة تقريباً من عدم النشاط تتوقف وحدة التحكم والسيارة تلقائياً. لغرض استخدامها مجدداً يرجى تحريك زر أو مفتاح ON OFF في جهاز التحكم & المركبة مرة على OFF ثم أعيدوها بعد ذلك الى وضع ON.
- ولغرض الإطفاء بعد الرحلة يتوجب الالتزام بتعاقب مكبوس.
- أخرجوا بعد الرحلة البطارية القابلة للشحن أو أفضلوا كالميليا يتعين عليك إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام تجنب ما يسمى بالتفرغ التام للبطارية. يجب تبريد البطارية القابلة للشحن بعد الاستخدام لمدة لا تقل عن 20 دقيقة قبل شحنها مجدداً.
- لا تلم بتعزيز البطارية إلا خارج المركبة.
- نظفوا مركبة – كاريرا ار سي بعد الرحلة.

وظائف – جهاز التحكم

10 SERVO THONIC / جهاز توجيه تفاضلي

يمكنك من طريق أزرع اللعب القيام بمناورات توجيه وقيادة دقيقة.

عصا التحكم الأيمن وعصا التحكم الأيسر: التحرك للأمام والخلف بسرعات مختلفة، في حالة تحريك عصيا التحكم الأيمن والأيسر بنفس القدر

وفي نفس الوقت.

مكثع القيام بحركة توجيه نحو اليسار عندما تحرك عصا التحكم اليمنى نحو الأمام ثم تركها. للقيام بحركة توجيه نحو اليمين حرّك عصا التحكم اليسرى نحو الأمام ثم أتركها.

11 حركات يهلوائية مثيرة

من خلال تحريك عصيا التحكم حركات سريعة ومتزامنة في اتجاهات متضادة نحو الأعلى أو الأسفل تماماً، فسوف تقوم السيارة

بحركات يهلوائية مثيرة.

12 الدوران بزاوية 360 درجة

من خلال تحريك عصيا التحكم بيده وفي اتجاه متعاكس بنفس الوقت وينفس القدر تدور المركبة في موضعها بزاوية 360 درجة.

13 بغضل تكتولوجيا 2.4 جيجا هرتز يمكن أن تسير على مضمار السباق 16 سيارة مع بعضهم البعض. ويمكن إجراء هذا بدون ضبط التردد بين المتسابقين.

حلول المشاكل

المشكلة: الموديل لا يسير.

السبب: زر أو مفتاح جهاز التحكم أو/و الموديل واقفاً والمفتاح عند "OFF"

الحل: تشغيل

السبب: البطارية القابلة للشحن ضعيفة أو غير موجودة في الموديل.

الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة.

السبب: بقيت المركبة متوقفة عند عائق أو مانع ما.

الحل: قامت منظومة الحماية من الجهد العالي بإطفاء السيارة. حرّكوا زر أو مفتاح ON/OFF في المركبة مرة على OFF. ثم أعيدوه الى وضع ON وضعوها على مساحة فارغة.

السبب: بطارية قابلة للشحن ضعيفة / بطاريات ضعيفة في جهاز التحكم أو الموديل.

الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة أو بطارية.

السبب: قد يكون جهاز التحكم غير موصل بشكل صحيح بوحدة الاستقبال في الموديل.

الحل: قم بعمل وصلة بين الموديل وجهاز التحكم وفقاً لما هو مشرح في يمينك بدء السير الأمامي.

السبب: يتخلل 30 دقيقة تقريباً من عدم النشاط تتوقف وحدة التحكم والسيارة تلقائياً.

الحل: لغرض استخدامها مجدداً يرجى تحريك زر أو مفتاح ON/OFF في جهاز التحكم & المركبة مرة على OFF ثم أعيدوها بعد ذلك الى وضع ON.

السبب: المركبة ساخنة جداً.

الحل: أغلقوا المركبة وجهاز التحكم وأتركوا المركبة 30 دقيقة تقريباً لكي تبرد.

السبب: قامت منظومة الحماية من الحرارة الزائدة بإيقاف السيارة بسبب سخونتها الشديدة.

الحل: أغلقوا جهاز الاستقبال. أتركوا مركبة – كاريرا ار سي 30 دقيقة تقريباً لكي تبرد.

المشكلة: بدون تحكم.

السبب: المركبة تبدأ بالحركة بشكل غير متوقع.

الحل: يتم تشغيل المركبة أولاً ثم وحدة التحكم.

7 6 5

يقي حق السبب والتغيرات محفوظا

يقي حق التغير في الألوان/و التصميم النهائي – محفوظا

يقي حق التغيرات التقنية والتصميمية محفوظا – الرسوم الصورية = الصور الرمزية

ACCESSORIES & SPAREPARTS ACCESSOIRES ET PIÈCES DE RECHANGE



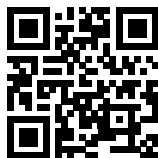
carrera-rc.com

D Für jedes RC Fahrzeug und Flugobjekt ist auch weiteres Zubehör erhältlich. Passende Produkte finden Sie in unserem Onlineshop unter Zubehör oder bei Ihrem Fachhändler.

GB USA Additional accessories are available for each RC vehicle and aircraft. Suitable products can be found in our online shop in the accessories section or can be purchased from your authorised dealer.

F Des accessoires supplémentaires sont disponibles pour chaque véhicule RC et objet volant. Vous pouvez trouver les produits correspondants dans notre boutique en ligne sous la rubrique accessoires ou chez votre revendeur local

E Para cada vehículo y objeto volador RC hay también más accesorios disponibles. Encontrará los productos adecuados en nuestra tienda online en accesorios o en su tienda especializada.



carrera-rc.com