

#370162121 Carrera RC Red Bull NX1 - EU ONLY



- (D)** *Montage- und Betriebsanleitung*
- (GB USA)** *Assembly and operating instructions*
- (F)** *Instructions de montage et d'utilisation*
- (E)** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- (I)** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- (NL)** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- (P)** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- (S)** *Monterings- och bruksanvisning*
- (FIN)** *Asennus- ja käyttöohje*
- (PL)** *Instrukcja montażu i obsługi*
- (H)** *Szerelési és használati utasítás*
- (SLO)** *Navodila za montažo in uporabo*
- (CZ)** *Návod k montáži a obsluze*
- (SK)** *Návod na montáž a obsluhu*
- (N)** *Montajse- og bruksanvisning*
- (DK)** *Monterings- og driftsvejledning*
- (Arabic)** *إرشادات التركيب و الأستخدام*

RCPower

carrera-rc.com

Made in China
Fabriqué en Chine

Digitale Version
Digital version
Version numérique
Versión digital



D Sehr geehrter Kunde

Wir beglückwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modellautos, das nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. Bei Nichtbeachtung der Bedienungsanleitung und der erhaltenen Sicherheitsanweisungen erlischt der Garantieanspruch. Bewahren Sie diese Anleitung zum Nachlesen und für die eventuelle Weitergabe des Modells an Dritte auf.

Die aktuellste Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu erhältlichen Ersatzteilen finden Sie auf carrera-rc.com im Servicebereich.

Garantiebedingungen

Bei den Carrera-Produkten handelt es sich um technisch hochwertige Spielzeuge, die sorgfältig behandelt werden sollten. Beachten Sie bitte unbedingt die Hinweise in der Bedienungsanleitung. Alle Teile werden einer sorgfältigen Prüfung unterzogen (technische Änderungen und Modelländerungen, die der Verbesserung des Produktes dienen, sind vorbehalten).

Sollten dennoch Fehler auftreten, wird eine Garantie im Rahmen der nachstehenden Garantie-Bedingung gewährt:

Die Garantie umfasst nachweisliche Material- oder Fabrikationsfehler, die zum Zeitpunkt des Kaufes des Carrera-Produkts vorhanden waren. Die Garantiefrist beträgt vom Verkaufsdatum an gerechnet 24 Monate. Ausgeschlossen ist der Garantieanspruch auf Verschleißteile (wie z.B. Carrera RC Akkus, Antennen, Reifen, Getriebeteile etc.), Schäden durch unsachgemäße Behandlung/Nutzung (wie z.B. hohe Sprünge über der empfohlenen Höhenangabe, fallenlassen des Produkts etc.) oder bei Fremdeingriffen. Die Reparatur darf nur durch die Firma Carrera Toys GmbH oder ein von dieser autorisiertes Unternehmen ausgeführt werden. Im Rahmen dieser Garantie wird nach Wahl der Carrera Toys GmbH das Carrera-Produkt als Ganzes oder nur die defekten Teile ausgetauscht oder gleichwertiger Ersatz gewährt. Von der Garantie ausgeschlossen sind Transport-, Verpackungs- und Fahrtkosten sowie vom Käufer zu vertretende Schäden. Diese sind vom Käufer zu tragen. Die Garantieansprüche können ausschließlich vom Ersterwerb des Carrera-Produkts in Anspruch genommen werden.

Anspruch auf die Garantieleistung besteht nur dann, wenn

- die ordnungsgemäß ausgefüllte Karte zusammen mit dem defekten Carrera-Produkt, der Kaufquittung / der Rechnung / dem Kassenzettel eingesandt wird.
- keine eigenmächtigen Änderungen an der Garantiekarte vorgenommen wurden.
- das Spielzeug gemäß der Bedienungsanleitung behandelt und bestimmungsgemäß genutzt wurde.
- die Schäden/Fehlfunktionen nicht auf höhere Gewalt oder betriebsbedingten Verschleiß zurückzuführen sind.

Garantiekarten können nicht ersetzt werden.

Hinweis für EU-Staaten: Es wird auf die gesetzliche Gewährleistungspflicht des Verkäufers hingewiesen, das nämlich diese Gewährleistungspflicht durch gegenständliche Garantie nicht eingeschränkt wird.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline:

+49 800 2277-372 (D) bzw. +43 662 88921-330 (AT)

oder besuchen Sie unsere Webseite carrera-rc.com im Servicebereich.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG-Richtlinien: EG Richtlinien 2001/95/EC und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet.

Die Original-Konformitätserklärung kann unter carrera-rc.com angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung <10dBm - Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

Warnhinweise!

Dieses ferngesteuerte Modell ist KEIN SPIELZEUG und nur für Jugendliche ab 14 Jahren geeignet! Dieses Modell ist nicht für den Gebrauch durch Kinder ohne die Aufsicht eines Erziehungsberechtigten vorgesehen. Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gehandhabt werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.



Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden.

Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen. Achten Sie auf die richtige Polarität. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Zum Aufladen darf nur das mitgelieferte Ladegerät verwendet werden. Die Verwendung eines anderen Ladegerätes kann zu einer dauerhaften Beschädigung des Akkus sowie benachbarter Teile führen und körperliche Schäden verursachen!

ACHTUNG: Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird. Bei regelmäßigem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden. Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden.



Sicherheitsbestimmungen

A Ein Carrera RC-Fahrzeug ist ein ferngesteuertes, mit speziellen Fahrakku betriebenes Modellauto. Es dürfen nur die original Carrera RC LiFePO₄-Akkus verwendet werden. Entfernen Sie den Akku aus dem Fahrzeug bevor Sie diesen aufladen.

B Das Carrera RC-Fahrzeug ist ausschließlich für Hobbyzwecke ausgelegt und darf nur auf dafür vorgesehenen Bahnen und Plätzen gefahren werden. **ACHTUNG!** Verwenden Sie das Carrera RC-Fahrzeug nicht im Straßenverkehr.

C Fahren Sie auch nicht unter Hochspannungsleitungen oder Funkmasten oder bei Gewitter! Atmosphärische Störungen können zu einer Funktionsstörung führen. Bitte warten Sie bei großen Temperaturschwankungen längere Liegezeiten und Fahrplätze bis sich das Fahrzeug akklimatisiert hat, um die Bildung von Kondenswasser und daraus resultierende Funktionsstörungen zu vermeiden.

D Fahren Sie mit diesem Produkt niemals auf Grasflächen. Sich fest wickelndes Gras kann die Achsendrehung behindern und den Motor erhitzen. Mit einem Carrera RC-Fahrzeug dürfen keine Güter, Personen oder Tiere transportiert werden.

E Fahren Sie mit dem Carrera RC-Fahrzeug niemals bei Regen oder Schnee im Freien. Das Fahrzeug darf nicht durch Wasser, Pfützen oder Schnee fahren und muss im trockenen Gelagert werden. Nasser Untergrund ohne Pfützen führt zu keiner Beeinträchtigung des Fahrzeuges, da die Elektronik gegen Spritzwasser geschützt ist.

F Benutzen Sie das Fahrzeug niemals in der Nähe von Flüssen, Teichen oder Seen, damit das Carrera RC-Fahrzeug nicht ins Wasser fällt. Vermeiden Sie das Fahren auf Strecken, die ausschließlich aus Sand bestehen.

G Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug keiner direkten Sonneneinstrahlung aus. Um Überhitzungen der Elektronik im Fahrzeug zu vermeiden, müssen bei einer Temperatur von über 35 °C regelmäßig kurze Ruhepausen eingelegt werden.

H Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug niemals permanenten Lastwechsel, d.h. ständigem Vor- und Zurückfahren, aus.

I Stellen Sie das Fahrzeug immer von Hand auf dem Boden ab. Werfen Sie das Fahrzeug niemals aus dem Stand auf den Boden.

K Vermeiden Sie Sprünge von Schanzen oder Rampen mit Höhen über 5 cm.

L Verwenden Sie niemals scharfe Lösungsmittel zur Reinigung Ihres Modells.

M Um zu vermeiden, dass das Carrera RC-Fahrzeug mit Störungen im Steuerungssystem und dadurch unkontrolliert fährt, sind die Batterien des Controllers und des Fahrzeugakkus auf einwandfreien Ladezustand hin zu überprüfen. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen.

N Die korrekte Montage des Carrera RC-Fahrzeugs muss stets vor und nach jeder Fahrt überprüft werden, gegebenenfalls Schrauben und Muttern nachziehen.

Bedienungshinweise

Lieferumfang

- 1x Carrera RC Fahrzeug
- 1x Controller
- 1x USB-Ladekabel
- 1x LiFePO₄ Akku
- 1x Set Batterien (nicht wiederaufladbar)

Aufladen des Akkus

1 Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiFePO₄-Akku nur mit dem mitgelieferten LiFePO₄-Ladegerät (USB-Ladekabel) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiFePO₄-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. **Bevor Sie fortfahren, lesen Sie bitte aufmerksam das vorherige Kapitel mit den Sicherheitshinweisen und Richtlinien zur Verwendung wiederaufladbarer Batterien.** Sie können den Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port eines Computers (USB 3.0) oder einem USB Netzteil mit mindestens 1A Ausgangsspannung laden:

- Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers **1**. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie einen leeren Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Akku geladen wird. **2** Das USB-Ladekabel ist so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist. • Es dauert ungefähr 80 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.

Einsetzen des Akkus

3 Entfernen Sie mit einem Schraubenzieher den Deckel des Akkufaches beim Carrera RC-Fahrzeug. Verbinden Sie das Kabelende des Carrera RC-Fahrzeugs mit dem des Akkus. Akku einlegen. Deckel mit einem Schraubenzieher zuschrauben.

Einsetzen der Batterien

4 Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterien in den Controller ein. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie nie neue und alte Batterien oder von unterschiedlichen Herstellern gemeinsam. Nach dem Verschließen des Faches können Sie die Funktionalität des Controllers mit Hilfe des Powerschalters auf der Vorderseite prüfen. Bei ON-Stellung des Powerschalters und ordnungsgemäßer Funktion sollte die LED oben in der Mitte des Controllers rot aufleuchten.

Jetzt kann die Fahrt losgehen

Bindung von Fahrzeug und Controller

Das Carrera RC Fahrzeug und der Controller sind werkseitig gebunden.

5 1. Schalten Sie das Fahrzeug am ON/OFF-Schalter ein.

6 Die LED auf der Oberseite des Fahrzeuges blinkt rhythmisch.

7 2. Schalten Sie den Controller ein. Die LED am Controller blinkt rhythmisch. Nach ein paar Sekunden leuchten die LED am Fahrzeug und am Controller permanent. Die Bindung ist abgeschlossen.

Justieren der Lenkung – Lenkeinjustierung

8 Stellt sich beim Betrieb des Carrera RC-Fahrzeugs heraus, dass das Fahrzeug nach rechts oder links zieht, kann wie folgt der Geradeauslauf korrigiert werden.

- Binden Sie Fahrzeug und Controller wie im Abschnitt **5 6 7** erklärt.
- Schieben Sie den ON/OFF Schalter ganz nach rechts auf die Position „TRIM“. Der Justiermodus ist aktiv sobald die Controller LED blinkt
- Der Geradeauslauf kann mit dem Steuerrad durch Drehen nach rechts oder links justiert werden.

• Schieben Sie den ON/OFF Schalter wieder auf die Position „ON“ zurück.

Lass uns üben!

9 Achtung dieses Fahrzeug erreicht Geschwindigkeiten von bis zu 18 - 20km/h. Bitte üben Sie auf einer leeren Fläche mit mind. 4 x 5 Metern Größe. **Bedienen Sie beim ersten Mal sehr vorsichtig den Gashebel.**

10 Bauen Sie mit Eckbegrenzungen oder leeren Büchern usw. eine Carrera RC-Fahrzeug Rennstrecke auf einer großen, freien Fläche. Die grundlegende Steuertechnik beim Fahren mit einem Carrera RC-Fahrzeugs ist: auf Geraden schnell fahren und in den Kurven abbremsen.

• **Beim Wechsel vom ersten zum zweiten Akku muss eine Fahrpause von mindestens 10 Minuten eingehalten werden. Beim darauf folgenden Wechsel muss unbedingt eine Ruhepause von mindestens 20 Minuten eingehalten werden.**

• **Permanente Motoreinsätze vermeiden.**

• **Schaltet sich das Fahrzeug mehrmals kurz hintereinander von selbst ab, ist der Akku leer. Bitte laden Sie den Akku.**

• **Innerhalb von ca. 30 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus. Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.**

• **Zum Ausschalten nach der Fahrt umgekehrte Reihenfolge einhalten.**

• **Nach der Fahrt den Akku herausnehmen bzw. abklemmen. Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf, um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf.**

• **Lagern Sie den Akku immer außerhalb des Fahrzeuges.**

• **Das Carrera RC-Fahrzeug nach der Fahrt säubern.**

Controller-Funktionen – DIGITAL PROPORTIONAL

11 360° steuertes fahren und lenken. Wenn der Controller eingeschaltet ist leuchtet die rote LED-Lampe am Controller.

Gashebel nach hinten: **Vorwärts**

Gashebel nach vorne: **Bremsen bzw. Rückwärts**

Steuerrad im Uhrzeigersinn drehen: **Rechts**

Steuerrad gegen Uhrzeigersinn drehen: **Links**

12 Dank 2.4 GHz Technologie können bis zu 16 Fahrzeuge gemeinsam auf einer Rennstrecke gefahren werden. Dies ist ganz ohne Frequenz-Abstimmung unter den Rennfahrern möglich.

Problemlösungen

Problem: Modell fährt nicht.

Ursache: Schalter am Controller oder/und Modell steht/steht auf „OFF“.

Lösung: Einschalten.

Ursache: Schwacher oder gar kein Akku im Modell.

Lösung: Geladenen Akku einlegen.

Ursache: Das Auto ist an einem Hindernis stehen geblieben.

Lösung: Der Überspannungsschutz hat das Auto abgeschaltet. ON/OFF Schalter am Fahrzeug einmal auf OFF, dann wieder auf ON schalten und auf einer freien Fläche platzieren.

Ursache: Schwacher Akku/Batterie im Controller oder Modell.

Lösung: Geladenen Akku oder Batterie einlegen.

Ursache: Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Modell gebunden.

Lösung: Stellen Sie wie unter „Jetzt kann die Fahrt losgehen“ beschrieben, eine Bindung zwischen Modell und Controller her.

Ursache: Innerhalb von ca. 30 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus.

Lösung: Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.

Ursache: Das Fahrzeug ist sehr warm.

Lösung: Fahrzeug und Controller ausschalten und das Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Ursache: Der Überhitzungsschutz hat das Auto wegen zu starker Erwärmung angehalten.

Lösung: **Den Empfänger ausschalten. Das RC-Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.**

Problem: Keine Kontrolle.

Ursache: Fahrzeug setzt sich ungewollt in Bewegung.

Lösung: Zuerst das Fahrzeug einschalten, dann erst den Controller. **5 6 7**

Irrtum und Änderungen vorbehalten - Farben/endgültiges Design - Änderungen vorbehalten

Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten - Piktogramme = Symbolfotos

GB USA Dear customer

Congratulations on purchasing a Carrera RC model car, manufactured in accordance with the latest technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials, and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. Non-observance of these operating instructions and the safety instructions they contain will render the guarantee null and void. These instructions are to be kept for future reference and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

Guarantee conditions

A Carrera product is built to high technical standards and is to be treated with care. Please ensure that you observe all the instructions contained in this guide. All components have been subjected to careful inspection (technical modifications and alterations to the model for the purpose of product improvement are reserved).

Should any faults nevertheless occur, guarantee is assumed within the scope of the following conditions: The guarantee covers demonstrable material or manufacturing defects that existed at the time that the Carrera product was purchased. The guarantee period is 24 months beginning with the date of purchase. The guarantee does not extend to wearing parts (such as Carrera RC rechargeable batteries, antennas, tyres,

gearbox components etc.), damage caused by improper treatment or use (such as performing jumps in excess of the recommended height, dropping the product etc.), or unauthorised intervention. Repair may only be performed by Carrera Toys GmbH itself or by a company it has authorised to do so. Within the scope of this guarantee, either the product as a whole or only the defective components will be replaced or equivalent substitution performed, as deemed appropriate by Carrera Toys GmbH. The guarantee does not cover transport, packaging or travel costs or any damage for which the buyer is responsible. These costs are to be covered by the buyer. Guarantee claims will only be accepted from the original purchaser of the Carrera product.

Guarantee claims can only be accepted when:

- The card has been filled in properly and sent in together with the defective Carrera product and the purchase receipt/invoice/cash-register receipt.
 - No unauthorised alterations have been made by the buyer to the guarantee card.
 - The toy has been treated in accordance with the operating instructions and subjected to its intended use.
 - The damage/faulty operation is not due to acts of God or normal wear and tear.
- Guarantee cards cannot be replaced.**

Note for EU countries: Reference is hereby made to the seller's statutory guarantee obligation, to the extent that this guarantee obligation is not restricted by the product guarantee.

Notes for AUSTRALIA:

Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the ACL. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and for compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

Declaration of conformity

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2001/95/EC and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED). The original declaration of conformity can be requested from carrera-rc.com.



Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm · Frequency range: 2400 – 2483.5 MHz

Warning!

This remote-controlled model is NOT A PLAYTHING and is only suitable for young people over 14 years of age. This model is not intended for use by children, unless they are supervised by a responsible adult. Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage.



This symbol, showing three crossed-out bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Supply terminals are not to be short circuited. The appliance is only to be used with the power supply unit provided with the appliance. The use of a different power supply unit may lead to the permanent damage of the battery and neighbouring parts, as well as physical injury! **WARNING: For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol.

FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures :

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

IC statement

The device contain licence-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions: 1. The device must not cause interference; 2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Safety instructions

- A** A Carrera RC vehicle is a remote-controlled model car that uses special rechargeable batteries for this purpose. Only original Carrera RC LiFePO₄ rechargeable batteries may be used. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- B** The Carrera RC vehicle is designed for hobby use only and may only be operated on tracks and in spaces especially intended for this purpose. **WARNING!** Do not use the Carrera RC vehicle in road traffic.
- C** Do not operate the car beneath overhead high-voltage cables or broadcasting masts or during a storm! Atmospheric disturbances can affect the operation of the vehicle. When there is a large temperature differences between your car's garage and the running track, please wait until the vehicle has had time

to acclimatise. This will help prevent condensation forming and the possibility of malfunctions resulting.

- D** Never operate the product on grass surfaces. There is the risk of grass hindering the movement of the axles, which can lead to the motor overheating. Do not use the Carrera RC vehicle for transporting goods, persons or animals.
- E** Never use the Carrera RC vehicle outdoors during rain or snowfall. The car must not be run through water, puddles and snow, and must always be kept stored in a dry place. Wet surfaces without puddles will not affect the car's performance as the electronic equipment is protected against spray.
- F** Never operate the vehicle near rivers, ponds or lakes, to avoid the risk of the Carrera RC car falling into the water. Avoid running on courses which are laid exclusively with sand.
- G** Do not expose the Carrera RC vehicle to direct sunlight. To avoid the electronics in the car overheating, when temperatures are above 35 °C, regular short pauses in operation are essential.
- H** Never subject the Carrera car to repeated changes of load – that means continuously reversing it.
- I** Always place the car on the floor by hand. Never throw the car on the floor from a standing position.
- J** Avoid jumping from jumps or ramps higher than 5 cm (0.16 ft.).
- K** Never use strong solvents for cleaning the car.
- M** To avoid malfunctions to the control system resulting in uncontrolled operation of the Carrera RC vehicle, check that the controller batteries and the rechargeable batteries in the vehicle have sufficient charge. Supply terminals are not to be short-circuited.
- N** The Carrera RC vehicle must be inspected before and after operation, each time it is used, to ensure that it has not become disassembled. Any screws or nuts that may have become loosened during operation must be tightened.

Instruction Manual

Contents of package

- 1** 1x Carrera RC Vehicle
- 1** 1x Controller
- 1** 1x USB charger cable
- 1** 1x LiFePO₄ rechargeable battery
- 1** 1x Set of batteries (non-rechargeable)

Charging the rechargeable battery

- 2** Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Take care only to charge the LiFePO₄ battery supplied with the LiFePO₄-charging unit (USB charger cable) also supplied. If you attempt to recharge the battery with any other LiFePO₄ battery charger or any other type of charger, this may result in serious damage. **Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding.** You can recharge the rechargeable battery with the respective USB charger cable from a computer USB port (USB 3.0) or a USB power supply unit with at least 1A output voltage:
 - Connect the USB charger cable with the USB port of a computer. **1** The LED on the USB charger cable lights green and indicates that the charger is correctly connected to the computer. When you connect an empty rechargeable battery, the LED on the USB charger cable goes off and indicates that the battery is being charged. **2** The USB charger cable is so designed that reversed polarity is not possible.
 - It lasts about 80 minutes to recharge a discharged (NOT a deep-discharged) battery. When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights green again**Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

Installing the rechargeable battery

- 3** Using a screwdriver, remove the cover of the battery compartment in the Carrera RC car. Connect the end of the cable from the Carrera RC vehicle with the charged battery. Put the battery in place. Replace the compartment cover using a screwdriver.
- Inserting the batteries**
- 4** Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power-switch turned ON and proper functioning, the top center LED on the remote control will light up red.

Now you can drive the car

Bonding vehicle and controller

The Carrera RC car and the remote control are bound as a factory setting.

- 5** 1. Switch the car ON at the ON/OFF switch.
- 6** The LED on top of the car will flash rhythmically.
- 7** 2. Switch on the controller. The LED on top of the controller will flash rhythmically. After a few seconds, the LEDs on the car and on the controller will light continuously, meaning the bind has been made.

Adjusting the steering

- 8** If when using the Carrera RC vehicle, it starts to pull to right or left, it can be corrected to run straight as follows.
 - Bond vehicle and controller as described in section **5 6 7**
 - Slide the ON/OFF switch fully to the right to the position "TRIM". Adjusting mode is active as soon as the controller LED flashes.
 - Straight running can be adjusted with the controller wheel by turning it to the right or left.
 - Slide the ON/OFF switch back to the position "ON".

Let's practise!

- 9** **Warning!** This vehicle reaches speeds up to 16 - 20 km/h (11 - 13 mph). Practice on an empty surface at least 4 x 5 metres (13.12' x 16.4'). **When first starting, be very careful when operating the gas pedal.**
- 10** Now it's time to practise! Set up a Carrera RC vehicle racing track in a large empty area, using corner-posts, empty cans, or similar objects. The basic technique to adopt when operating a Carrera RC is to drive fast on the straight sections and to slow down in the curves.

- **When changing from the first battery to the second battery, you must stop running for at least ten minutes. At the next change, a pause of at least 20 minutes is absolutely essential.**
- **Avoid constant motor operation.**
- **If the car switches itself off several times one after another, the battery is dead. Please recharge the battery.**
- **Within approx. 30 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically. To restart, switch the ON/OFF switch on the controller & the car to OFF and then back to ON.**
- **To switch off after use, follow the steps in the reverse order.**
- **After use, remove or disconnect the battery. Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged.**
- **Always keep the rechargeable battery stored outside the vehicle.**
- **Clean the Carrera RC car after use.**

Controller functions – DIGITAL PROPORTIONAL

- 11** 360° continuous driving and steering. When the controller is switched on, the red LED lamps at the front of the controller are lit.
 - Gas pedal to the rear: **forwards**
 - Gas pedal to the front: **braking, or backwards**
 - Turn the steering wheel clockwise: **right**
 - Turn the steering wheel anti-clockwise: **left**
- 12** Thanks to 2.4 GHz technology, up to 16 cars can be run together on one race-track. This is possible even without harmonising frequencies between the racing drivers.

Troubleshooting

- Problem:** Car does not move.
 - Cause:** Either the switch on the controller or the car is set to OFF.
 - Solution:** Switch on.
- Cause:** There is no rechargeable battery in the car or the battery is too weak.
 - Solution:** Insert charged battery.
- Cause:** The car has come to a stop at an obstacle.
 - Solution:** The voltage surge protector has switched the car off. Turn the ON/OFF switch on the car to OFF, then back to ON, and place the car on a clear surface.
- Cause:** The battery or rechargeable battery in the transmitter or model is too weak.
 - Solution:** Insert new battery or recharged battery.
- Cause:** The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the model.
 - Solution:** Carry out a frequency bind between the model and the remote control as described in "Now you can drive the car".
- Cause:** Within approx. 30 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically.
 - Solution:** To restart, switch the ON/OFF switch on both controller & vehicle to OFF and then back to ON.
- Cause:** The vehicle is very warm.
 - Solution:** Switch both car and controller off and allow the car to cool down for about 30 minutes.
- Cause:** The overheat protection has caused the car's motor to cut out due to excess temperature.
 - Solution:** **Switch off the receiver. Leave the RC car to cool down for approx. 30 minutes.**

- Problem:** Car cannot be controlled.
 - Cause:** Vehicle starts moving unintentionally.
 - Solution:** First turn on the vehicle, only then the transmitter. **5 6 7**

Errors and changes excepted - Colours / final design – changes excepted
 Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms – symbolic photos

F Chère cliente ! Cher client !

Félicitations pour l'achat de votre véhicule radiocommandé Carrera RC fabriqué selon des critères récents des plus exigeants. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. Le fabricant décline toute responsabilité en cas d'observation des instructions de montage et d'utilisation et des consignes de sécurité y figurant. Veuillez conserver ces instructions de montage et d'utilisation, afin que vous puissiez les consulter ultérieurement et les remettre à tout utilisateur de ce véhicule si besoin est.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur carrera-rs.com dans la zone de service.

Conditions de garantie

Les produits Carrera sont des jouets d'une technique haut de gamme, qu'il est toujours recommandé de traiter avec soin. Respectez impérativement les informations contenues dans les instructions d'utilisation. Tous les éléments sont soumis à des contrôles approfondis (sous réserve de modifications techniques et des véhicules destinés au perfectionnement du produit).

La responsabilité du fabricant est cependant engagée aux termes des conditions de garantie ci-après à supposer que le produit présente des défauts : La garantie s'applique aux défauts matériels ou de fabrication effectivement existants au moment de l'achat du produit Carrera. La garantie du fabricant s'étend à 24 mois à partir de la date d'achat. Le recours à la garantie du fabricant est exclue pour les pièces d'usure (comme les batteries, antennes, pneus, boîtes de vitesse Carrera RC, etc.), les dommages causés par un traitement / une utilisation non conforme à l'usage prévu (comme par exemple des sauts au-dessus des données de hauteur recommandées, la chute du produit, etc.) ou les interventions de tiers. La réparation demeure réservée au domaine de compétence de la société Carrera Toys GmbH ou d'une entreprise dûment autorisée par cette dernière. Dans le cadre de cette garantie, la société Carrera Toys GmbH décide au choix du remplacement du produit Carrera complet ou des éléments défectueux ou du remplacement par un produit équivalent. La garantie ne s'applique pas aux frais de transport, d'emballage et de voyage, de même qu'aux dommages découlant de la responsabilité de l'acheteur. Ceux-ci sont à la charge de l'acheteur. Le recours à la garantie est exclusivement réservé au premier acheteur du produit Carrera.

- **Le recours à la garantie du fabricant est uniquement possible si**
 - le produit Carrera défectueux est envoyé avec la carte de garantie dûment remplie et le reçu / la facture / le ticket de caisse respectif.
 - l'acheteur n'a effectué aucune modification sur la carte de garantie.

- le jouet a été traité dans le respect des instructions de montage et d'utilisation et utilisé de manière conforme à l'usage prévu.
- les dommages / dysfonctionnements n'ont pas été causés par une force majeure ou une usure liée à l'utilisation du produit.

Les cartes de garantie ne sont pas remplaçables.

Avis destinés aux États de l'Union européenne : nous attirons l'attention sur l'obligation de garantie légale du vendeur, pour autant que cette obligation de garantie ne soit pas restreinte par les conditions de la présente garantie.

Déclaration de conformité

Par la présente la société Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle y compris le contrôleur est conforme aux exigences essentielles des directives européennes suivantes : Directives européennes 2001/95/EC et aux autres prescriptions importantes de la Directive 2014/53/EU (RED).

L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet carrera-rc.com.



Puissance de fréquence radio maximale <math>< 10 \text{ dBm}</math>. Gamme de fréquences: 2400 – 2483.5 MHz

Avertissements !

Ce modèle télécommandé N'EST PAS UN JOUET et n'est approprié que pour les adolescents à partir de 14 ans ! Ce modèle n'est pas conçu pour être utilisé par des enfants sans la surveillance d'une personne chargée de l'éducation. Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages.



Le pictogramme ci-contre des poubelles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. Les accumulateurs doivent être chargés uniquement sous le contrôle d'un adulte. Lorsque les piles et les batteries sont vides, veuillez les retirer du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables.

Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les bornes d'une pile ou accumulateur ne doivent pas être mis en court-circuit. L'appareil doit être utilisé uniquement avec l'alimentation fournie avec l'appareil. L'utilisation d'un autre chargeur peut provoquer un endommagement irréversible de la batterie ainsi que des pièces adjacentes et causer des dommages physiques ! **ATTENTION : Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Consignes de sécurité

- A** Votre véhicule radiocommandé Carrera RC a été conçu pour ne fonctionner qu'avec les batteries LiFePO₄ livrées avec le véhicule. Ne pas utiliser d'autres types de batterie. Retirez la batterie du véhicule avant de la charger.
- B** Le véhicule Carrera RC est exclusivement destiné à un usage loisir et son utilisation est limitée aux voies et lieux prévus à cet usage. **ATTENTION !!!** Il est strictement interdit d'utiliser un véhicule Carrera RC sur une voie destinée à la circulation routière.
- C** Ne vous servez pas du véhicule sous des lignes à haute tension ou des pylônes-antennes ou lors d'un orage ! Les perturbations atmosphériques risquent de provoquer des dysfonctionnements. Si les différences de température entre l'entrepôt et le lieu de fonctionnement sont grandes, attendez jusqu'à ce que le véhicule se soit acclimaté afin d'éviter la formation d'eau de condensation et les dysfonctions en résultant.
- D** L'utilisation du véhicule est interdite sur pelouse et gazon. L'herbe pouvant s'enrouler autour des axes des roues empêchant leur bon fonctionnement et entraînant une surchauffe du moteur. Il est interdit de transporter des marchandises, personnes ou des animaux avec un véhicule Carrera RC.
- E** Ne vous servez jamais du véhicule Carrera RC en plein air en cas de pluie ou de neige. Le véhicule ne doit pas rouler dans de l'eau, des flaques d'eau ou de la neige et doit être entreposé au sec. Un support humide sans flaques n'endommage pas le véhicule, car les éléments électroniques sont protégés contre les projections d'eau.
- F** Ne vous servez jamais du véhicule à proximité directe des rivières, fleuves, étangs ou lacs afin que le Carrera RC ne risque pas de tomber dans l'eau. Évitez de rouler sur des parcours qui sont exclusivement en sable.
- G** N'exposez pas le véhicule Carrera RC directement aux rayons du soleil. Pour éviter la surchauffe de l'électronique dans le véhicule, il faut intercaler régulièrement de courtes pauses lorsque la température extérieure est supérieure à 35 °C.
- H** Ne soumettez jamais la voiture Carrera RC à des changements de charge répétés, c.-à-d. à des inversions permanentes.
- I** Déposez toujours le véhicule sur le sol avec les mains. Ne jetez jamais le véhicule au pied levé sur le sol.
- K** Évitez les sauts de tremplins ou de rampes à des hauteurs supérieures à 5 cm.
- L** Ne vous servez jamais de solvants agressifs pour le nettoyage de votre maquette.
- M** Contrôlez la charge de la batterie du véhicule et des piles de la télécommande afin d'éviter tout dysfonctionnement pouvant entraîner des déplacements incontrôlés du véhicule. Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit.

- N** Contrôlez le montage correct du véhicule Carrera RC avant et après chaque course et resserrer les vis et écrous si besoin est.

Instructions d'utilisation

Fournitures

- 1** 1x Carrera RC Véhicule
- 1** 1x Contrôleur
- 1x Câble de charge USB
- 1x Batterie LiFePO₄
- 1x Jeu de piles (non rechargeables)

Chargement de la batterie

- 2** Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Veillez à ce que la batterie LiFePO₄ fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiFePO₄ fourni (câble USB). Le chargement de la batterie avec l'appareil de charge d'une autre batterie LiFePO₄ ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères. **Veillez lire avec attention le chapitre précédent avec les mises en gardes et les directives sur l'utilisation de batteries rechargeables avant de commencer.** Vous pouvez charger la batterie avec le câble USB de chargement correspondant via le port USB d'un ordinateur ou un bloc d'alimentation USB disposant d'une tension de sortie d'au moins 1 A :
 - Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur **1**. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez une batterie vide, la DEL du câble USB cesse de clignoter et indique que la batterie est en cours de chargement. **2** Le câble de charge USB est fabriqué de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.
 - La recharge d'une batterie déchargée (non fortement déchargée) dure environ 80 minutes. Lorsque la batterie est pleine, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.

Insertion de la batterie

- 3** Servez-vous d'un tournevis pour retirer le couvercle du compartiment de la batterie du véhicule Carrera RC. Branchez le câble du véhicule à la batterie. Insérez la batterie dans son compartiment avant de remettre le couvercle et de le visser à l'aide d'un tournevis.

Insertion des piles

- 4** Ouvrir le compartiment des piles avec un tournevis et insérer les piles dans le contrôleur. Respecter la bonne polarité. Les différents types de piles ou accumulateurs ou des piles ou accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangés. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide du commutateur puissance sur le devant. En position ON du commutateur puissance et si le fonctionnement est correct, la DEL devrait s'allumer en rouge en haut au milieu du contrôleur. **La course peut démarrer maintenant**

Liaison du véhicule et du contrôleur

Le véhicule Carrera RC et le contrôleur sont reliés en usine.

- 5** 1. Allumez le véhicule sur le commutateur ON/OFF.
- 6** 2. La DEL sur le haut du véhicule clignote régulièrement.
- 7** 3. Allumez le contrôleur. La DEL du contrôleur clignote régulièrement. Après quelques secondes, les DEL du véhicule et du contrôleur restent allumées. La liaison est établie.

Ajustage de la direction

- 8** S'il s'avère, lors de l'utilisation du véhicule Carrera RC, que le véhicule a tendance à tirer vers la droite ou vers la gauche, le déplacement en ligne droite peut être corrigé comme suit.
 - Liez le véhicule et le contrôleur comme indiqué dans le paragraphe **5 6 7**
 - Faites coulisser le commutateur ON/OFF vers la droite sur la position «FLIM». Le mode d'ajustage est actif lorsque la DEL du contrôleur clignote.
 - Le déplacement en ligne droite peut être ajusté en tournant le volant vers la droite ou la gauche.
 - Faites à nouveau coulisser le commutateur ON/OFF sur la position «ON».

Entrainons-nous !

- 9** Attention, ce véhicule atteint des vitesses de 18 - 20 km/h maximum. Veuillez vous exercer sur une surface vide d'une superficie minimum de 4 x 5 mètres. **Lors du premier essai, manipulez le levier d'accélération avec grande prudence.**
- 10** Construisez un circuit pour votre véhicule Carrera RC sur un grand espace libre en vous servant d'objets de délimitation des virages ou de boîtes vides etc. La technique fondamentale pour conduire un véhicule Carrera RC consiste à accélérer sur les droites et à freiner dans les virages.
 - Lors du changement de la première à la deuxième batterie, observer un arrêt de conduite d'au moins 10 minutes. Lors du changement suivant, observer impérativement un arrêt de conduite d'au moins 20 minutes.
 - Évitez toute mise en action ininterrompue du moteur.
 - Si le véhicule se débrance plusieurs fois à brefs intervalles de soi-même, ceci signifie que la batterie est vide. Chargez-la.
 - Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 30 minutes. Pour les utiliser à nouveau, branchez le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.
 - Mettez le véhicule hors circuit dans le sens inverse de la mise en circuit après la course.
 - Retirez la batterie après la course ou déconnectez-la. Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement.
 - Veuillez toujours conserver la batterie à l'extérieur du véhicule.
 - Nettoyez le véhicule Carrera RC après la course.

Fonctions de la télécommande – DIGITAL PROPORTIONAL

- 11** Conduite et direction continues à 360°. Avec les leviers de commande, vous pouvez effectuer des manœuvres de direction et de conduite précises. Accélérateur vers l'arrière : **marche avant**

Accelérateur vers l'avant : freins ou marche arrière
 Tourner la roue de commande dans le sens horaire : à droite
 Tourner la roue de commande dans le sens anti-horaire : à gauche

12 Grâce à la technologie 2,4 GHz, jusqu'à 16 véhicules peuvent être pilotés sur un même circuit. Cela est possible sans aucun réglage de fréquence entre les pilotes.

Solutions aux problèmes

Problème: Le véhicule ne roule pas.

Cause : L'interrupteur de la télécommande ou du véhicule sont en position « OFF ».

Remède : Mettre en position « ON ».

Cause : Batterie faible ou absence de batterie dans le véhicule.

Remède : Insérer une batterie chargée.

Cause : La voiture s'est immobilisée devant un obstacle.

Remède : Le coupe-circuit de surtension a débranché la voiture. Commuter le commutateur ON/OFF sur le véhicule une fois sur OFF, puis à nouveau sur ON et le placer sur une surface libre.

Cause : Batterie ou piles trop faibles dans le véhicule ou la télécommande.

Remède : Insérer une batterie ou des piles neuves.

Cause : Le contrôleur n'est éventuellement pas relié correctement au récepteur du modèle.

Remède : Établissez une liaison, tel qu'il est décrit sous « La course peut démarrer maintenant » entre le modèle et le contrôleur.

Cause : Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 30 minutes.

Remède : Pour l'utiliser à nouveau, brancher le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.

Cause : Le véhicule est très chaud.

Remède : Débrancher le véhicule et le contrôleur et laisser refroidir le véhicule durant 30 minutes env.

Cause : Le système de sécurité lié à une surchauffe c'est enclenché.

Remède : Mettre en position « OFF » Laissez refroidir le véhicule 30 minutes environ.

Problème: Contrôle du véhicule.

Cause : Le véhicule démarre intempestivement.

Remède : Enclencher tout d'abord le véhicule puis l'émettreur. **5 6 7**

Sous réserve d'erreurs et de modifications - Couleurs / design final – sous réserve de modifications
 Sous réserve de modifications techniques et relatives au design - Pictogrammes = photos symboliques

(E) Estimado cliente

Le felicitamos por la compra de su modelo de vehículo Carrera RC que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. En caso de que no se cumplan las instrucciones de uso y las indicaciones de seguridad contenidas en ellas, se extinguirá el derecho de garantía. Guarde bien estas instrucciones para poder consultarlas más tarde, y entregue a terceros cuando les traspase el modelo.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en carrera-rc.com en el área de Servicio.

Condiciones de garantía

Los productos Carrera son juguetes de alto valor técnico, que deben ser tratados con cuidado. Es necesario que observe las indicaciones de estas instrucciones de uso. Todas las piezas han sido sometidas a un control riguroso (queda reservado el derecho a realizar modificaciones técnicas y cambios en el modelo, destinados a mejorar el producto).

Si, a pesar de ello, se presentaran defectos, se aplicará una garantía en el marco de las siguientes condiciones: La garantía comprenderá los fallos demostrables de material y de fabricación existentes en el momento de la compra del producto Carrera. Esta garantía es válida durante 24 meses a partir de la fecha de compra. Quedan excluidas del derecho de garantía las piezas de desgaste (como p. ej. baterías, antenas, neumáticos, engranajes, etc. de Carrera RC) y los daños debidos al tratamiento o uso incorrecto (como p. ej. saltos altos superiores a la especificación recomendada, dejar caer el producto, etc.) y a intervenciones ajenas. Las reparaciones sólo las debe realizar la empresa Carrera Toys GmbH o una empresa autorizada por ella. En el marco de esta garantía, la empresa Carrera Toys GmbH decidirá si se cambia el producto Carrera en su totalidad o solamente las piezas defectuosas, o si se sustituye por otro producto equivalente. Quedan excluidos de la garantía los gastos de transporte, embalaje y flete, así como los daños imputables al comprador. Estos corren por cuenta del comprador. Solamente el primer comprador del producto Carrera podrá ejercer el derecho de garantía.

El derecho a la aplicación de la garantía solamente existirá si:

- se presenta la tarjeta rellenada correctamente junto con el producto Carrera defectuoso y el recibo de compra, la factura o el ticket de caja.
- no se han realizado modificaciones por cuenta propia en la tarjeta de garantía.
- el juguete ha sido tratado y usado correctamente de acuerdo a las instrucciones de uso.
- los daños o el funcionamiento defectuoso no se deben a circunstancias de fuerza mayor o al desgaste debido al uso.

Las tarjetas de garantía no se pueden sustituir.

Instrucciones para los Estados de la Unión Europea: se hace referencia al deber de prestación de garantía legal del vendedor, en tanto que este deber no se vea limitado por alguna garantía contraria.

Declaración de conformidad

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara la conformidad de este modelo, inclusive el controlador, con los requisitos básicos de las siguientes directrices CE: Directrices CE 2001/95/EC y las demás normas relevantes de la directriz 2014/53/EU (RED).
 Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: carrera-rc.com.



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm - Rango de frecuencia: 2400 – 2483.5 MHz

¡Advertencias!

Este modelo con mando a distancia NO es ningún juguete, y sólo es adecuado para jóvenes a partir de los 14 años. Este modelo no está previsto para ser usado por niños, que no estén vigilados por algún titular adulto. Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños.



El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas y usadas. Unicamente los adultos deben cargar los acumuladores. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión.

Retire la batería del modelo antes de cargarla. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. El dispositivo solamente debe utilizarse con la unidad de suministro eléctrico suministrada con el mismo.

¡El uso de una unidad de suministro eléctrico diferente puede provocar daño permanente en la batería y piezas adyacentes, así como lesiones físicas! **ADVERTENCIA: Para cargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se utiliza el cargador de forma regularmente, comprobar el cable, el conector, las tapas y otros componentes de este cargador. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo. or

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:
 (1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y
 (2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

Disposiciones de seguridad

- A** El automóvil Carrera RC es un modelo teledirigido que funciona con una batería especial. Sólo deben utilizarse las baterías de LiFePO₄ Carrera RC originales. Retire la batería del vehículo antes de cargarla.
- B** El vehículo Carrera RC ha sido diseñado exclusivamente con fines de entretenimiento, y sólo debe ser conducido por las pistas y los lugares previstos para ello. **ADVERTENCIA:** No utilice el vehículo Carrera RC por la vía pública.
- C** No hacer funcionar el aparato bajo líneas de alta tensión o torres radiofónicas, ni en caso de tormenta. Las perturbaciones atmosféricas pueden producir fallos en el funcionamiento. Si existe una gran diferencia de temperatura entre el lugar donde guarda el vehículo y el lugar donde se vaya a conducir, espere hasta que el vehículo se haya aclimatado para evitar que se forme agua de condensación (ello podría producir averías funcionales).
- D** No haga funcionar nunca este producto sobre superficies de hierba. La hierba que se enrolla con fuerza, puede dificultar la rotación de los ejes y calentar el motor. El vehículo Carrera RC no debe usarse para transportar productos, personas ni animales.
- E** Nunca haga funcionar el vehículo Carrera RC al aire libre con lluvia o nieve. El vehículo no debe conducirse a través del agua, charcos o nieve, y debe guardarse en lugar seco. La superficie mojada sin charcos no constituye un obstáculo para el vehículo, ya que el sistema electrónico está protegido contra salpicaduras.
- F** No utilice nunca el vehículo Carrera RC cerca de ríos, estanques o lagos para que así no se caiga al agua. Evite pasar por tramos que sólo consistan de arena.
- G** No exponga el vehículo Carrera RC nunca a la radiación solar directa. Parta evitar el sobrecalentamiento de la electrónica del vehículo, deben efectuarse periódicamente breves descansos si la temperatura es superior a los 35 °C.
- H** No someta nunca el vehículo Carrera RC a cambios de carga repetidos, es decir, conduciéndolo a marcha adelante y marcha atrás de forma continua.
- I** Deposite el vehículo siempre con la mano sobre el suelo, y no lo tire nunca desde cierta altura al suelo.
- K** Evite saltar desde rampas o trampolines de más de 5 cm de altura.
- L** No utilice nunca disolventes agresivos para limpiar el modelo.
- M** Para evitar que el vehículo Carrera RC funcione con el sistema de control averiado y de forma incontrolada, se debe comprobar que las pilas del controlador y la batería del vehículo tengan un nivel de carga correcto. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red.
- N** Antes y después de cada carrera, se debe verificar que el vehículo Carrera RC aún está correctamente montado y, si fuese necesario, reapretar tornillos y tuercas.

Indicaciones de manejo

Contenido del embalaje

- 1** 1x Carrera RC vehículo
- 1x Controlador
- 1x Cable de carga USB
- 1x LiFePO₄ Batería recargable
- 1x Juego de baterías (no recargables)

Cargar de la batería

2 Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Asegúrese de cargar la batería recargable de LiFePO₄ suministrada únicamente con un cargador de LiFePO₄ suministrado (cable de carga USB). Si intenta cargar la batería recargable con otro cargador de baterías recargables de LiFePO₄ o con otro cargador, puede provocar graves daños. **Lea detenidamente el capítulo anterior con las advertencias y normas para el uso de las baterías recargables antes de proceder.** Puede cargar la batería recargable con el cable de carga USB correspondiente en un puerto USB de un ordenador o con un

adaptador USB con una tensión de salida de al menos 1A:

- Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador. **1** El LED en el cable de carga USB se enciende en verde e indica que la unidad de carga está conectada correctamente con el ordenador. Si coloca una batería descargada, el LED en el cable de carga USB no se encenderá, indicando que la batería se está cargando. **2** El cable de carga USB está fabricado de tal manera que queda descartada la polaridad invertida.
- Tarda aproximadamente 80 minutos en recargar una batería recargable descargada (no totalmente descargada). Cuando la batería recargable se encuentra totalmente cargada, el indicador LED en el cable de carga USB se vuelve a encender en verde.

Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usar, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.

Colocación de la batería recargable

- 3** Retire con un destornillador la tapa del compartimento de la batería del vehículo Carrera RC. El extremo del cable del vehículo Carrera RC, con el de la batería. Introduzca la batería. Atornille la tapa con un destornillador.

Colocación de las pilas

- 4** Con ayuda de un destornillador abra el compartimento de las baterías e inserte éstas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Tras cerrar el compartimento puede verificarse el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el LED de color rojo situado en la parte superior central del controlador.

¡Ahora ya puede empezar la carrera!

Vinculación de vehículo y controlador

El vehículo Carrera RC y el controlador vienen unidos defábrica.

- 5** Encienda el vehículo en el interruptor ON/OFF.
- 6** El LED en la parte superior del vehículo parpadea rítmicamente.
- 7** Encienda el controlador. El LED en el controlador parpadea rítmicamente. Transcurridos un par de segundos se encienden los LED del vehículo y el controlador de forma permanente. La unión ha concluido.

Ajuste de la dirección

- 8** Si durante el funcionamiento se comprueba que el vehículo Carrera RC se desvía hacia la derecha o hacia la izquierda, puede corregirse el avance en línea recta de la siguiente manera.
 - Vincule el vehículo y el controlador como se explica en el párrafo **5 a 7**.
 - Desplace el interruptor de ON/OFF (ENCENDIDO/APAGADO) totalmente a la derecha a la posición "TRIM". El modo de ajuste está activado en cuanto parpadea el LED del controlador.
 - El avance en línea recta puede ajustarse con el volante girándolo hacia la derecha o la izquierda.
 - Desplace el interruptor de ON/OFF (ENCENDIDO/APAGADO) de nuevo a la posición "ON" (ENCENDIDO).

¡Hagamos prácticas!

- 9** Advertencia: Este vehículo alcanza una velocidad de hasta 18 - 20 km/h. Ensaye en un área vacía con un tamaño mínimo de 4x5 metros. **Pise al principio el pedal del gas muy cuidadosamente.**
- 10** Realicemos algunas prácticas: Construya un recorrido con límites angulares o con cajas vacías para el vehículo Carrera RC en un lugar amplio y sin obstáculos. Vaya rápido en las rectas y frene en las curvas. Esa es la técnica de control básica para dirigir un vehículo Carrera RC.
 - Cuando sustituya la primera batería por la segunda, no debe conducir el vehículo de como mínimo 10 minutos. Cuando cambie de nuevo la batería, debe realizar una pausa de como 20 minutos.
 - Evitar el funcionamiento permanente del motor.
 - Si el vehículo se desconecta por sí mismo varias veces consecutivamente, es que la batería está descargada, y se tiene que cargar.
 - Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo. Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo a OFF, y seguidamente de nuevo a ON.
 - Para desconectar tras la carrera, proceder en el orden inverso.
 - Una vez finalizada la carrera, extraer o desconectar la batería. Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usar, antes de que se pueda volver a cargar completamente.
 - Almacene la batería siempre fuera del vehículo.
 - Tras la carrera, limpiar el vehículo.

Funciones del controlador - DIGITAL PROPORTIONAL

- 11** Conducir y dirigir de forma continua en 360°. Con el Joystick puede ejecutar maniobras de pilotaje y conducción precisas.
 - Palanca del gas hacia atrás -> Avance
 - Palanca del gas hacia delante -> Frenar
 - o retroceso gire el volante en sentido horario: derecha
 - Gire el volante en sentido antihorario: izquierda
- 12** Gracias a la tecnología de 2.4 GHz se pueden pilotar en la pista de carreras hasta 16 vehículos a la vez. Esto es posible sin que los pilotos deban ajustar las frecuencias.

Solución de averías

- Avería:** El modelo no funciona.
- Causa:** El interruptor del emisor y/o del modelo está(n) en la posición "OFF".
- Solución:** Conectarlo.
- Causa:** La batería recargable del modelo está desgastada o no hay batería.
- Solución:** Introducir una batería recargada.
- Causa:** El coche se ha detenido en un obstáculo.
- Solución:** La protección contra sobrecarga ha desconectado el coche. Colocar el interruptor del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON, y estacionarlo en un lugar despejado.
- Causa:** La batería recargable o la pila del emisor o del modelo está desgastada.
- Solución:** Colocar una batería o una pila cargada.
- Causa:** El controlador posiblemente no está unido correctamente con el receptor del modelo.

Solución: Establezca una unión como se describe en "Ahora ya puede empezar la carrera" entre el modelo y el controlador.

- Causa:** Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo.
- Solución:** Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON.
- Causa:** El vehículo está muy caliente.
- Solución:** Desconectar el vehículo y el controlador, y dejar enfriar el vehículo durante aprox. 30 minutos.
- Causa:** El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.
- Solución:** Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.

Avería: No hay control.

- Causa:** El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.
- Solución:** Conectar primero el controlador, y luego el emisor. **5 6 7**

Reservado el derecho a errores y modificaciones
Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo
Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño
Pictogramas = fotos de símbolos

¡ Gentile cliente

Si congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino d'auto Carrera RC, prodotto secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. L'inservanza delle istruzioni per l'uso e delle avvertenze sulla sicurezza ivi contenute fa decadere qualsiasi diritto di garanzia. Conservi queste istruzioni per consultazioni successive e per l'eventuale cessione del modello a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su carrera-rc.com nell'area assistenza.

Condizioni di garanzia

I prodotti Carrera sono giocattoli tecnici di alta qualità che dovrebbero essere trattati con cura. Rispettare assolutamente le indicazioni delle istruzioni per l'uso. Tutte le parti vengono sottoposte a un controllo minuzioso (con riserva di modifiche tecniche e del modellino atte al miglioramento del prodotto).

Se ciononostante dovessero manifestarsi difetti, viene concessa una garanzia nell'ambito delle seguenti condizioni:

la garanzia copre difetti provati di materiale e fabbricazione presenti all'atto dell'acquisto del prodotto Carrera. Il periodo di garanzia è di 24 mesi a partire dalla data d'acquisto. La garanzia non copre i particolari soggetti ad usura (come p.es. accumulatori, anelli, pneumatici, parti della trasmissione Carrera RC ecc.), i danni derivanti da un trattamento/uso non appropriato (come p.es. salti alti, superiori all'altezza consentita, caduta del prodotto, ecc.) o dovuti a interventi da parte di terzi. La riparazione deve essere eseguita solo dalla ditta Carrera Toys GmbH o da un'azienda da lei autorizzata. Nell'ambito di questa garanzia, la Carrera Toys GmbH provvederà, a sua discrezione, alla sostituzione completa del prodotto Carrera o delle sole parti difettose oppure a un rimpiazzamento equivalente. La garanzia non copre le spese di trasporto, imballaggio e viaggio nonché i danni addebitabili all'acquirente. Questi sono a carico del cliente. I diritti di garanzia possono essere esercitati esclusivamente dal primo acquirente del prodotto Carrera.

Il diritto alla prestazione di garanzia esiste solo se

- viene inviato il tagliando di garanzia debitamente compilato insieme con il prodotto Carrera difettoso, la ricevuta dell'acquisto/fattura/contrino di cassa
 - non sono state effettuate modifiche arbitrarie del tagliando di garanzia
 - il giocattolo è stato trattato e usato in modo appropriato secondo le istruzioni per l'uso
 - i danni/malfunzionamenti non sono riconducibili a forza maggiore o normale usura.
- I tagliandi di garanzia non possono essere sostituiti.**

Indicazioni per gli Stati dell'UE:

si rimanda all'obbligo di garanzia legale del venditore nonché al fatto che questo obbligo di garanzia non viene limitato dalla garanzia in oggetto.

Dichiarazione di conformità

Con la presente, la Carrera Toys GmbH dichiara che questo modellino, controller compreso, è conforme alle direttive CE 2001/95/EC e alle altre disposizioni rilevanti della direttiva 2014/53/EU (RED). La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: carrera-rc.com.



Potenza di radiofrequenza massima <10dBm - Gamma di frequenze: 2400 - 2483.5 MHz

Avvertenze!

Questo modello telecomandato NON È UN GIOCATTOLO ed è adatto per ragazzi a partire da 14 anni! Questo modello non è previsto per l'uso da parte di bambini senza la stretta sorveglianza di un genitore o di chi ne fa le veci. L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accuratezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonché indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni.

INFORMAZIONI AGLI UTENTI - ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)



Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti elettronici giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno

a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs. n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014.

Non usare contemporaneamente tipi di batterie diverse o batterie nuove e usate. Gli accumulatori devono essere caricati solo da adulti. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione. Prima di caricare togliere l'accumulatore dal modellino. Fare attenzione alla polarità. Non cortocircuitare cariche e alimentatori. L'apparecchio può essere utilizzato solo con l'alimentatore fornito in dotazione. L'uso di un altro caricabatterie può causare il danneggiamento permanente dell'accumulatore e di parti adiacenti nonché lesioni fisiche! **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.** In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del caricatore. Il cavo esterno flessibile di questo caricabatterie non può essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II.



Norme di sicurezza

- A** Una vettura Carrera RC è un modellino d'auto telecomandato, azionato da speciali batterie ricaricabili. Usare solo le batterie agli LiFePO₄ originali Carrera RC. Prima di caricarlo, togliere l'accumulatore dalla vettura.
- B** La vettura Carrera RC è progettata esclusivamente per fini hobbyistici e deve essere usata solo sulle piste e spazi appositi. **AVVERTENZA!** Non usare la vettura Carrera RC nel traffico stradale.
- C** Non passare sotto linee ad alta tensione o piloni di antenne radio e non usare in caso di temporali! Interferenze e perturbazioni atmosferiche possono causare malfunzionamenti. In caso di grandi differenze di temperatura tra il luogo di conservazione e quello di azionamento, per evitare la formazione di condensa e i malfunzionamenti da ciò risultanti attendere finché l'auto si è acclimatizzata.
- D** Non usare mai questo prodotto su manti erbosi. L'aggravigliarsi dell'erba può ostacolare la rotazione degli assi e surriscaldare il motore. Con una vettura Carrera RC non devono essere trasportati animali, merci o persone.
- E** Non usare mai la vettura RC all'aperto in caso di pioggia o neve. L'auto non deve essere fatta passare in acqua, pozzanghere e neve e deve essere conservata in un luogo asciutto. Una superficie bagnata senza pozzanghere non danneggia la vettura, poiché l'elettronica è protetta contro gli spruzzi d'acqua.
- F** Per evitare che la vettura Carrera RC cada in acqua, non usarla mai nei pressi di fiumi, stagni o laghi. Evitare di percorrere tratti esclusivamente di sabbia.
- G** Non esporre la vettura Carrera RC a irradiazioni solari dirette. Per evitare surriscaldamenti dell'elettronica dell'auto, a temperature superiori ai 35 °C si devono effettuare brevi pause regolari.
- H** Non esporre mai la vettura Carrera RC a una variazione di carico permanente – cioè guida continua alternata avanti e indietro.
- I** Mettere sempre l'auto sul pavimento con le mani. Non buttarla mai sul pavimento stando in piedi.
- K** Evitare salti da trampolini o rampe più alti di 5 cm.
- L** Per la pulizia del modellino non usare mai detersivi aggressivi.
- M** Per evitare che la vettura Carrera RC funzioni con un sistema di comando disturbato e quindi incontrollata, verificare lo stato della carica delle batterie del controller e della batteria della vettura. Non cortocircuitare cariche e alimentatori.
- N** Prima e dopo l'uso, controllare la correttezza del montaggio della vettura Carrera RC. Eventualmente stringere viti e dadi.

Istruzioni per l'uso

Contenuto della fornitura

- 1** 1x Carrera RC Vettura
1x Controller
1x Cavo di carica USB
1x LiFePO₄ Batteria ricaricabile
1x Set di batterie (non ricaricabili)

Carica dell'accumulatore

- 2** Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Caricare l'accumulatore agli LiFePO₄ in dotazione solo con il caricabatterie agli LiFePO₄ (cavo di carica USB) in dotazione. Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatterie agli LiFePO₄ o un altro caricabatterie, possono verificarsi gravi danni. **Prima di procedere, si prega di leggere attentamente il precedente capitolo con le avvertenze e le linee guida sull'uso delle batterie ricaricabili.** L'accumulatore può essere caricato con il relativo cavo di carica USB su una porta USB di un computer o su un alimentatore USB con una tensione d'uscita di almeno 1 A.
- Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer **1**. Il LED sul cavo di carica USB si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se collegate un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica USB non si accende più e indica che l'accumulatore viene caricato.
 - 2** Il cavo di carica USB è progettato in modo da escludere un'inversione della polarità.
- Per ricaricare un accumulatore scarico (non completamente) occorrono circa 80 minuti. Quando l'accumulatore è carico, l'indicatore LED sul cavo di carica USB passa di nuovo al verde.

Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'insoservenza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuitare cariche e alimentatori. L'insoservenza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.

Installazione della batteria

- 3** Con un cacciavite togliere il coperchio del vano della batteria della vettura Carrera RC. Collegare l'estremità del cavo della vettura Carrera RC con quella della batteria. Inserire la batteria. Con un cacciavite avvitare il coperchio.

Inserimento delle batterie

- 4** Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel controller, rispettando la corretta polarità. Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON e il controller funziona correttamente, il LED in alto

al centro del controller dovrebbe illuminarsi di rosso.

Orla la corsa può iniziare

Collegamento di vettura e Controller

La vettura Carrera RC e il controller sono collegati dalla fabbrica.

- 5** 1. Accendere la vettura con l'interruttore ON/OFF.
- 6** Il LED sul lato superiore della vettura lampeggia ritmicamente.
- 7** 2. Accendere il controller. Il LED sul controller lampeggia ritmicamente.
- 8** Dopo alcuni secondi, i LED sulla vettura e sul controller si illuminano permanentemente. Il collegamento è stabilito.

Regolazione dello sterzo

- 8** Se durante il funzionamento della vettura Carrera RC si constata che tira a destra o a sinistra, la corsa rettilinea può essere corretto come segue.
- Collegare la vettura e il Controller come indicato nel capitolo **5 6 7**
 - Spostare l'interruttore ON/OFF completamente a destra sulla posizione "TRIM". La modalità di regolazione è attiva non appena il LED del Controller lampeggia.
 - La corsa rettilinea può essere regolata con il volante girando a destra oppure a sinistra.
 - Riportare l'interruttore ON/OFF sulla posizione "ON".

Allieniamoci!

- 9** **Avvertenza!** Quest'auto raggiunge velocità fino a 18 - 20 km/h. Allenarsi solo su una superficie libera di almeno 4x5 metri. La prima volta azionare la leva dell'acceleratore con molta cautela poiché l'auto reagisce in modo molto sensibile.
- 10** Con cunei spartitraffico o latine vuote, ecc. allestire un circuito per la vettura Carrera RC in un luogo spazioso e libero. La tecnica basilare di guida della vettura Carrera RC è l'accelerazione in rettilineo e la frenata in curva.
- Quando si sostituisce il primo accumulatore con il secondo, si deve rispettare una pausa di guida di almeno 10 minuti. Alla sostituzione successiva, una pausa di almeno 20 minuti.
 - Evitare l'uso permanente del motore.
 - Se l'auto si spegne ripetutamente, l'accumulatore è scarico. Ricaricarlo.
 - Dopo ca. 30 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente. Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.
 - Per lo spegnimento dopo l'uso procedere in ordine inverso.
 - Le batterie devono essere rimosse dal giocattolo se esso non viene usato per lunghi periodi. Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente.
 - Conservare sempre l'accumulatore all'esterno della vettura.
 - Dopo l'uso pulire la vettura Carrera RC.

Funzioni del controller – DIGITAL PROPORTIONAL

- 11** Guida e stazzone in continuo a 360°. Con i joystick si possono effettuare sterzate e manovre precise. Leva dell'acceleratore indietro: avanti
Leva dell'acceleratore avanti: frenata o indietro
Girare il volante in senso orario: a destra
Girare il volante in senso antiorario: a sinistra
- 12** Grazie alla tecnologia 2.4 GHz, su una pista possono essere fatte girare contemporaneamente fino a 16 vetture. Questo è possibile senza alcuna sintonizzazione della frequenza tra i piloti.

Soluzioni dei problemi

Problema: Il modellino non funziona.

Causa: L'interruttore sul trasmettitore e/o il modellino è posizionato su «OFF».

Rimedio: Accendere.

Causa: Batteria scarica o nessuna batteria nel modellino.

Rimedio: Inserire una batteria carica.

Causa: L'auto si è fermata davanti a un ostacolo.

Rimedio: La protezione contro sovratensioni ha disinserito l'auto. Posizionare l'interruttore ON/OFF dell'auto prima su OFF e quindi su ON e mettere l'auto su una superficie libera.

Causa: Batteria ricaricabile/batterie scariche nel trasmettitore o modellino.

Rimedio: Inserire una batteria ricaricabile e/o una batteria carica.

Causa: Il controller potrebbe non essere collegato correttamente con il ricevitore nel modello.

Rimedio: Stabilire un collegamento tra modello e controller procedendo come descritto sotto "Ora la corsa può iniziare".

Causa: Dopo ca. 30 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente.

Rimedio: Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller & dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.

Causa: L'auto è molto calda.

Rimedio: Spegner l'auto e il controller e lasciare raffreddare la vettura per circa 30 minuti.

Causa: La protezione contro il surriscaldamento ha fermato l'auto a causa del forte riscaldamento.

Rimedio: Disinserire il ricevitore. Fare raffreddare la vettura Carrera RC per ca. 30 minuti.

Problema: Nessun controllo.

Causa: Il veicolo si mette in movimento non volentieri.

Rimedio: Accendere prima il veicolo e poi il controller. **5 6 7**

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo

Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi = foto simboliche

Geachte klant,

Wij feliciteren u met de aankoop van uw van Carrera RC-modelauto, die volgens de huidige stand van de techniek vervaardigd werd. Omdat wij er steeds voor ijveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design te allen tijde en zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van minime afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen. Deze gebruiks- en montageaanwijzing vormt een bestanddeel van het product. Bij veronachtzaming van de gebruiksaanwijzing en van de daarin vermelde veiligheidsinstructies komt de garantieclaim te vervallen. Bewaar deze handleiding om ze later te raadplegen en om het model eventueel aan derden door te geven.

De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op carrera-rc.com in het servicebereik.

Garantievoorwaarden

Bij de Carrera-producten betreft het technisch hoogwaardig speelgoed, dat zorgvuldig behandeld dient te worden. Gelieve onvoorwaardelijk de in de gebruiks-aanwijzing vermelde aanwijzingen in acht te nemen. Alle onderdelen worden aan een zorgvuldige test onderworpen (technische wijzigingen en modelwijzigingen in functie van een verbetering van het product zijn voorbehouden).

Indien er desondanks fouten opduiken, wordt een garantie in het kader van de hierna volgende garantievoorwaarde verleend: De garantie omvat aantoonbare materiaal- of fabricagefouten, waarvan op het moment van de aankoop van het Carrera-product sprake was. Te rekenen vanaf de datum van verkoop bedraagt de garantietermijn 24 maanden. Uitgesloten is de garantieclaim voor aan slijtage onderhevige onderdelen (zoals bijvoorbeeld Carrera RC accu's, antennes, banden, versnellingsbakonderdelen etc.), beschadigingen door een onoordeelkundige behandeling of door een onoordeelkundig gebruik (bijv. hoge sprongen boven de aanbevolen hoogte, laten vallen van het product) of bij extreme ingrepen. De reparatie mag uitsluitend door de firma Carrera Toys GmbH of door een door haar geautoriseerd bedrijf uitgevoerd worden. In het kader van deze garantie wordt, afhankelijk van de keuze van de firma Carrera Toys GmbH, het Carrera-product volledig of worden enkel de defecte onderdelen uitgewisseld of wordt er voor gelijkwaardige vervanging gezorgd. Van de garantie uitgesloten zijn transport-, verpakkings- en verplaatsingskosten alsook beschadigingen, waarvoor de koper dient op te komen. Deze dienen door de koper gedragen te worden. Op de garantieclaims kan uitsluitend de oorspronkelijke koper van het Carrera-product beroep doen.

Aanspraak op de garantievoergoeding bestaat enkel dan, wanneer

- de behoorlijk ingevulde kaart samen met het defecte Carrera-product, het aankoopbewijs/de factuur/de kassabon ingezonden wordt;
 - geen eigenmachtige wijzigingen aan de gebruikkaart aangebracht werden;
 - het speelgoed in overeenstemming met de gebruiksaanwijzing behandeld en zoals reglementair voorgescreven gebruikt werd;
 - de beschadigingen/funcioneringsstoornissen aan overmach of aan door het gebruik veroorzaakte slijtage te wijten zijn.
- Garantiekaarten kunnen niet vervangen worden.**

Aanwijzing voor EU-lidstaten: er wordt gewezen op de wettelijke garantieplicht van de verkoper, meer bepaald op het feit dat deze garantieplicht door een concrete garantie niet aan beperkingen onderworpen wordt.

Conformiteitsverklaring

Hiermede verklaart de firma Carrera Toys GmbH dat dit model, controller inbegrepen, in overeenstemming is met de fundamentele, door volgende EG-richtlijnen gestelde eisen: EG richtlijnen 2001/95/EC en de andere relevante voorschriften van de richtlijn 2014/53/EU (RED) betreffend.

De originele conformiteitsverklaring kan op carrera-rc.com opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen <10dBm • Frequentiebereik: 2400 – 2483,5 MHz

Waarschuwingsinstructies!

Dit afstandbestuurde model is GEEN SPEELGOED en alleen geschikt voor jongeren vanaf 14 jaar! Dit model is niet geschikt voor gebruik door kinderen zonder toezicht van een gemachtigde om de ouderlijke macht uit te oefenen. Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsels en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtigheid en met bedacht te worden bestaand en dit vergt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorschriften alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste ingebruikname volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsels en beschadigingen worden vermeden.



Het hier afgebeelde symbool van de doorgestreepte vuilnisbakken dient u aandacht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knooppellen, accupacks, apparaatbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huishuisvuilhoosr, omdat ze schadelijk voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Lege batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontloftingsgevaar niet worden opgeladen. Verwijder de accu uit het model, alvorens deze op te laden. Let op de juiste polariteit. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Het apparaat mag alleen worden gebruikt met de bijgeleverde voedingsseenheid. Het gebruik van een andere voedingsseenheid kan tot blijvende schade aan de accu en aangrenzende onderdelen leiden alsmede letsel veroorzaakt! **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de afneembare voedingsseenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden.

Het externe, flexibele snoer van deze lader kan niet worden vervangen. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II. of

Veiligheidsbepalingen

- A** Een Carrera RC-voertuig is een op afstand bestuurde, met speciale rijaccu's bediende modelauto. Enkel de originele Carrera RC LiFePO₄-accu's mogen gebruikt worden. Verwijder de accu uit het voertuig, alvorens deze op te laden.
- B** Het Carrera RC-voertuig is uitsluitend voor hobbydoeleinden ontworpen en mag uitsluitend op daarvoor voorziene parcours en plaatsen bestuurd worden. **WAARSCHUWING!** Gebruik het Carrera RC-voertuig niet in het wegverkeer.
- C** Bestuur de auto ook niet onder hoogspanningsleidingen of zendmasten of bij onweer! Atmosferische

storingen kunnen tot een functioneringsleiden. Gelieve bij grote temperatuurverschillen tussen bewaarplassen en plaats van gebruik te wachten tot het voertuig geacclimatiseerd is, om vorming van condenswater en de daartuit resulterende functioneringsstoornissen te vermijden.

- D** Gebruik dit product nooit op grasvelden. Gras, dat vast komt te zitten, kan de draaiing van de as hinderen en de motor verhitte. Met een Carrera RC-voertuig mogen er geen goederen, personen of dieren vervoerd worden.
- E** Bestuur het Carrera RC-voertuig nooit bij regen of sneeuw in de open lucht. Het voertuig mag niet door water, plassen of sneeuw rijden en niet droog worden bewaard. Een natte ondergrond zonder plassen is niet schadelijk voor het voertuig, omdat de elektronica tegen spatwater beschermd is.
- F** Gebruik het voertuig nooit in de nabijheid van rivieren, vijvers of meren opdat het Carrera RC-voertuig niet in het water valt. Vermijd het rijden op trajecten die uitsluitend uit zand bestaan.
- G** Het Carrera RC-voertuig niet bloot aan direct zonlicht. Om oververhitting van het elektronisch systeem in het voertuig te vermijden moeten bij een temperatuur van meer dan 35 °C regelmatig korte rustpauzes worden ingeleegd.
- H** Het Carrera RC-voertuig nooit aan een continu wisselende belasting, d.w.z. voortdurend voor- en achteruitrijden, bloot.
- I** Zet het voertuig altijd met de hand op de grond neer. Werp het voertuig nooit al staande op de vloer.
- K** Vermijd sprongen van schansen of bordessen, die hoger zijn dan 5 cm.
- L** Gebruik nooit bijtende oplosmiddelen voor de reiniging van uw model.
- M** Om te vermijden dat het Carrera RC-voertuig met storingen in het besturingsysteem en daardoor ongecontroleerd rijdt, dienen de batterijen van de controller en van de voertuigaccu op een foutloze laadtoestand gecontroleerd te worden. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten.
- N** De correcte montage van het Carrera RC-voertuig moet steeds vóór en na iedere rit gecontroleerd worden. Eventueel schroeven en moeren vastdraaien.

Gebruiksaanwijzingen

Inhoud van de levering

- 1x Carrera RC Voertuig
- 1x Controller
- 1x USB-laadkabel
- 1x LiFePO₄ Accu
- 1x Set batterijen (niet oplaadbare)

Opladen van de accu

- 2** Heroplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Let erop dat u de bijgeleverde LiFePO₄-accu alleen met de bijgeleverde LiFePO₄-lader (USB-laadkabel) laadt. Indien u de accu met een andere LiFePO₄-lader of een ander type lader probeert op te laden, kan dit tot ernstige schade leiden. **Lees alvorens verder te gaan het vorige hoofdstuk met waarschuwingen en instructies omtrent het gebruik van heroplaadbare batterijen.** U kunt de accu met de bijbehorende USB-laadkabel aan een USB-poort van een computers of een USB-netadapter met ten minste 1A uitgangsstroom laden.
 - Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer. **1** De lad aan de USB-laadkabel brandt groen en geeft aan dat de laadeenheid correct op de computer is aangesloten. Wanneer u een lege accu aansteekt brandt de led op de USB-laadkabel niet meer en toont aan, dat de accu geladen wordt. **2** De USB-laadkabel is zo gemaakt, dat verwisseling van de polen uitgesloten is.
 - Het duurt ongeveer 80 minuten om een lege accu (niet diepontladen) weer op te laden. Wanneer de accu volledig geladen is, brandt de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen.
- Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde dieptontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu een tijd niet tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-inachtneming van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laad de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.**

Aanbrengen van de accu

- 3** Verwijder met een schroevendraaier het deksel van het accuvak bij het Carrera RC-voertuig. Verbind het kabeltuitje van het Carrera RC-voertuig met dat van de accu. Accu inleggen. Deksel met een schroevendraaier dichtschroeven.

Plaatsen van de batterijen

- 4** Open het batterijvak met een schroevendraaier en plaats de batterijen in de controller. Let op de correcte polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Na het sluiten van het vak kunt u de functionaliteit van de controller met behulp van de Powerschakelaar op de voorzijde controleren. Bij de ON-positie van de Powerschakelaar en reglementaire functie dient de LED bovenaan in het midden van de controller rood op te lichten.

Nu kan de rit beginnen

Binding van voertuig en controller

Het Carrera RC-voertuig en de controller zijn in de fabriek gekoppeld.

- 5** 1. Schakel het voertuig met de ON/OFF-schakelaar in.
- 6** De LED op de bovenzijde van het voertuig knippert ritmisch.
- 7** 2. Schakel de controller in. De LED aan de controller knippert ritmisch. Na enkele seconden branden de LEDs aan het voertuig en de controller permanent. De koppeling is voltooid.

Instelling van de stuurinrichting

- 8** Indien bij het gebruik van het Carrera RC-voertuig blijkt dat het voertuig naar rechts of links trekt, kan het rechtstreeks rijden als volgt worden gecorrigeerd.
 - Bind het voertuig en de controller zoals in hoofdstuk **5** **6** **7** beschreven.
 - Schuif de ON/OFF-schakelaar helemaal naar rechts in de positie "TRIM". De afstelmodus is actief, zodra de controller knippert.
 - Het rechtstreeks rijden kan met het stuurwiel door naar links of naar rechts te draaien worden afgesteld.
 - Schuif de ON/OFF-schakelaar weer in de positie "ON".

Eerst oefenen!

- 9** **Waarschuwing, dit voertuig haalt snelheden tot 18 - 20 km/h.** Gelieve te oefenen op een vrije plaats met

minimum 4x5 meter oppervlak. Gelieve bij de eerste keer de gashendel slechts voorzichtig te bedienen.

- 10 Bouw met veiligheidsdriehoeken, blikjes of dergelijke een Carrera RC-racecircuit op een grote en vrije plaats. De fundamentele besturingstechniek bij het rijden met een Carrera RC-voertuig bestaat erin, op rechte stukken snel te rijden en in de bochten af te remmen.
- Bij het vervangen van de eerste accu door de tweede moet een rijpauze van minstens 20 minuten worden ingelast.
- Permanent gebruik van de motor vermijden.
- Als het voertuig zichzelf meermalen tot an elkaar vanzelf uitschakelt is de accu leeg. Gelieve de accu te laden.
- Na ca. 30 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld. Om het voertuig opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.
- Voor het uitschakelen na de rit de stappen in omgekeerde volgorde volgen.
- Na de rit de accu uitnemen. Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde dieptelading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen.
- Bewaar de accu altijd buiten het voertuig.
- Het Carrera RC-voertuig na de rit schoonmaken.

Functies van de controller – DIGITAL PROPORTIONAL

- 11 360° traploos rijden en sturen. Met de joysticks kunt u nauwkeurige stuur- en rijmanoeuvres uitvoeren. Gashendel naar achter: **vooruit**
Gashendel naar voren: **remmen resp. achteruit**
Stuurwiel met de klok mee draaien: **naar rechts**
Stuurwiel tegen de klok in draaien: **naar links**
- 12 Dankzij 2,4GHz-technologie kunnen tot 16 voertuigen samen op een racebaan rijden. Dit is mogelijk zonder enige frequentieafstemming onder de coureurs.

Probleempoplossingen

- Probleem:** Model rijdt niet.
- Oorzaak:** Schakelaar op de zender of / en model staat / staan op "OFF".
Oplissing: Inschakelen.
- Oorzaak:** Zwakke of helemaal geen accu in het model.
Oplissing: Geladen accu inleggen.
- Oorzaak:** De auto is aan een hinderend blijven staan.
Oplissing: De overspanningsbeveiliging heeft de auto uitgeschakeld. De ON/OFF schakelaar aan het voertuig eenmaal op OFF, dan weer op ON schakelen en op een vrije plaats zetten.
- Oorzaak:** Zwakke accu/batterij in de zender of in het model.
Oplissing: Geladen accu of batterij inleggen.
- Oorzaak:** De controller is eventueel niet correct aan de ontvanger in het model gekoppeld.
Oplissing: Breng zoals beschreven onder 'Nu kan de rit beginnen', een koppeling tussen model en controller tot stand.
- Oorzaak:** Na ca. 30 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld.
Oplissing: Om de zender opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.
- Oorzaak:** Het voertuig is zeer warm.
Oplissing: Voertuig en controller uitschakelen en het voertuig ongeveer 30 minuten laten afkoelen.
- Oorzaak:** De oververhittingsbeveiliging heeft de auto wegens te sterke opwarming doen stoppen.
Oplissing: De ontvanger uitschakelen. De RC auto ca. 30 minuten laten afkoelen.

- Probleem:** Geen controle.
- Oorzaak:** Het voertuig zet zich ongewild in beweging.
Oplissing: Schakel eerst het voertuig in en pas daarna de controller. **5 6 7**

Vergissingen en fouten uitgesloten - Kleur/finale ontwerp aanpassingen uitgesloten
Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten - Pictogrammen = symbolisch foto's

P Estimado Cliente:

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo carro-miniatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico actual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto técnicas como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções, de uso e de montagem faz parte integrante do produto. A insobrevsã deste manual de instruções e das indicações de segurança nele contidas, implica a extinção da garantia. Guarde este manual para consultas posteriores e para sua eventual entrega a terceiros no caso da transferência do carro-miniatura para os mesmos.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em carrera-rc.com na secção de serviço.

Condições de garantia

Os produtos Carrera são brinquedos de técnica de alta qualidade, pelo que deviam ser tratados com cuidado. Siga necessariamente as indicações contidas no manual de instruções. Todas as peças são submetidas a um controlo rigoroso (reservados os direitos a alterações técnicas e do modelo em prol do melhoramento do produto).

Se surgirem contendo alguns defeitos, concede-se uma garantia no âmbito das condições seguintes: A garantia abrange defeitos de material ou de fabrico comprovadamente existentes no momento da aquisição do produto Carrera. O prazo da garantia é de 24 meses, contados a partir da data de aquisição. Excluídos da garantia estão as peças de desgaste (tais como por exemplo pilhas/baterias Carrera RC, antenas, pneus, peças da caixa de velocidades, etc.) e danos decorrentes de manuseio/ utilização incorrectos (tais como por exemplo saltos acima da altura recomendada, quedas do produto, etc.) ou de intervenção no produto. A reparação deve ser realizada unicamente pela empresa Carrera Toys GmbH ou então por uma empresa por ela devidamente autorizada. No âmbito desta garantia, a empresa Carrera Toys GmbH opta pela substituição do produto Carrera completo ou apenas pela substituição das peças defeituosas, ou por um substituto equivalente. Excluídos da garantia estão custos de transporte, de embalagem e de deslocação bem como danos da responsabilidade do adquirente. Estes custos estão a cargo do adquirente. Os direitos de garantia só podem ser exercidos exclusi-

vamente pelo primeiro adquirente do produto Carrera.

Os direitos à garantia só podem ser exercidos se

- a cartã de garantia for remetido devidamente preenchido, juntamente com o produto Carrera defeituoso e acompanhado do recibo / factura / talão de aquisição.
 - não forem efectuadas alterações arbitrárias no cartão de garantia.
 - o brinquedo tiver sido tratado de acordo com as indicações contidas no manual de instruções e utilizado para o uso devido.
 - os danos / distúrbios não resultarem de força maior ou de desgaste decorrente do funcionamento.
- Não é possível substituir cartões de garantia.

Nota para os Estados da UE:

quanto à obrigação do vendedor conceder uma garantia legal informa-se que esta obrigação não é limitada por uma garantia material.

Declaração de conformidade

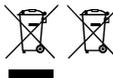
A Carrera Toys GmbH declara por este meio que este modelo, inclusive telecomando, se encontram em conformidade com os requisitos fundamentais das Directivas Directivas CE: com as Directivas CE 2001/95/EC bem como com as demais disposições aplicáveis da Directiva 2014/53/EU (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em carrera-rc.com.



Potência máxima da radiofrequência <10 dBm - Gama de frequências: 2400 – 2483.5 MHz

Advertências!

Esta miniatura telecomandada NÃO É NENHUM BRINQUEDO e destina-se unicamente a jovens a partir dos 14 anos de idade! Esta miniatura não está prevista para utilização por crianças sem vigilância por um encarregado de educação. A utilização incorrecta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos.



Este pictograma com o símbolo de baldes de lixo riscados, avisa que as pilhas descarregadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos electrónicos voltem etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. As pilhas descarregadas devem ser carregadas novamente por adultos. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Retire a pilha da miniatura antes de carregá-la. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Não lique os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. Para carregar, só é permitido utilizar o carregador incluído no volume de fornecimento. A utilização de uma unidade de fornecimento de energia diferente pode danificar a pilha duradouramente ou outras peças adjacentes, e provocar danos físicos! **AVISOS: para recarregar a bateria, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo.** Quando da utilização regular do carregador, deve-se-á verificar o cabo, a tomada e a ficha bem como as tampas e outras partes do mesmo. O fio flexível exterior do carregador não pode ser substituído. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de protecção II. or

Prescrições de segurança

- A** Um carro Carrera RC é uma miniatura telecomandada e propulsada por baterias especiais. Só é permitido utilizar as baterias de LifePO₄ Carrera RC originais. Retire a pilha do carro antes de carregá-la.
- B** O carro Carrera RC está dimensionado unicamente para efeitos de passeamento e deve circular somente nos circuitos e espaços previstos para isso. **AVISOS!** Não utilize o carro Carrera RC na via de trânsito pública.
- C** Não ponha o carro a funcionar debaixo de linhas de alta tensão, postes de radiocomunicação ou com trovoadas! Interferências atmosféricas podem provocar uma avaria. No caso de grandes diferenças entre a temperatura de armazenamento e a temperatura do sítio onde vai colocar o carro em circulação, aguarde até o carro se acimatizar para evitar a formação de água condensada que provoca avarias.
- D** Nunca ponha este produto a funcionar sobre relvados. A erva pode enrolar-se fixamente e entalar o movimento do eixo o que provoca o aquecimento do motor. Com um carro Carrera RC não é permitido transportar mercadorias, pessoas nem animais.
- E** Nunca ponha o carro Carrera RC a funcionar no exterior com chuva ou com neve. O carro não deve circular por água, poças de água ou neve e deve ser guardado em lugar seco. Piso molhado sem poças de água não afeta o carro dado que a electrónica está protegida contra salpicos de água.
- F** Nunca utilize o carro Carrera RC na proximidade de rios nem lagos para onde não cair na água. Evite a circulação em circuitos que são só de areia.
- G** Não exponha o carro Carrera RC à incidência directa de raios solares. A fim de evitar o sobreaquecimento da electrónica do carro, quando de uma temperatura superior a 35 °C deve-se-á fazer pausas breves regularmente.
- H** Nunca exponha o carro Carrera RC a uma mudança de carga permanente, ou seja, não ande com o carro para a frente e para trás continuamente.
- I** Coloque o carro sobre o chão sempre com a mão. Nunca lance o carro para o chão.
- K** Evite saltos de parapetos e rampas com uma altura superior a 5 cm.
- L** Nunca utilize detergentes fortes para limpar o seu carro.
- M** Para evitar que o carro Carrera RC funcione com interferências no sistema de comando e ande descontroladamente, deve-se-á verificar se as baterias do comando e do carro estão devidamente carregadas. Não lique os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito.
- N** Antes de cada utilização, deve-se-á verificar se o carro Carrera RC está bem montado; apertar os parafusos e as porcas se for necessário.

Instruções de operação

Volume de fornecimento

- 1x Carrera RC Carro
- 1x Comando
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x LiFePO₄ Bateria
- 1x Conjunto de pilhas (não-recarregável)

Carregamento da bateria

As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que só deve carregar a pilha de LiFePO₄ incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador de LiFePO₄ (cabo USB de carregamento) também incluído no volume de fornecimento. Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas de LiFePO₄ ou outro carregador qualquer pode provocar danos graves. **Leia atentamente o capítulo anterior com avisos e orientações relativamente à utilização de baterias recarregáveis antes de prosseguir.** Você pode carregar a pilha com o respetivo cabo USB de carregamento em outra porta USB de um computador ou numa fonte de alimentação USB com uma tensão de saída de no mínimo 1A:

- Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador. **1** O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando você insere uma pilha descarregada, o LED do cabo USB de carregamento apaga-se o que assinala que a pilha está em carga. **2** O cabo USB de carregamento está concebido de forma aos polos não poderem ser trocados.
- Demora aproximadamente 80 minutos a carregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga volta a acender-se em verde.

Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A inobservância do manejo anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância aquando do carregamento.

Colocação da bateria

- 3 Retire a tampa do compartimento da bateria do carro Carrera RC com uma chave de fendas. Ligue a extremidade do cabo do carro Carrera RC à extremidade do cabo da bateria. Coloque a bateria. Aperte a tampa com uma chave de fendas.

Modo de colocar as pilhas

- 4 Abra a tampa da cavidade das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correcta dos polos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes. Depois de fechar a tampa da cavidade, poderá controlar a funcionalidade do comando com a ajuda do interruptor que se encontra na parte frontal. Aquando do interruptor na posição ON e de funcionamento correcto, o LED de cima, no centro do comando, deve acender-se em vermelho.

Funcionamento do carro

Interligação entre o carro e o comando

O carro Carrera RC e o comando estão interligados de fábrica.

- 5 Ligue o carro com o interruptor ON/OFF.
- 6 O LED na parte superior do carro começa a piscar ritmicamente.
- 7 Ligue o comando. O LED do comando começa a piscar ritmicamente. Passado alguns segundos, os LEDs do carro e do comando ficam permanentemente acesos. A interligação está concluída.

Alinhamento da direcção

- 8 Se durante a circulação se constatar que o carro Carrera RC foga para a direita ou para esquerda, o alinhamento da direcção pode ser corrigido ao segure.
 - Estabeleça a interligação entre o carro e o comando como se descreve no capítulo **5 6 7**.
 - Deslize o botão ON/OFF completamente para a direita para a posição "TRIM". O modo de ajuste está ativo logo que o LED do comando se pisca.
 - O alinhamento refinado pode ser ajustado com a roda de comando, rodando para a direita ou esquerda.
 - Deslize o botão ON/OFF novamente para a posição "ON".

Vamos experimentar

- 9 Avisos este carro atinge velocidades até 18 - 20 km/h. Treine numa superfície vazia com as dimensões mínimas de 4x5 metros. Na primeira vez, manobre a alavanca de aceleração com muito cuidado uma vez que o carro reage sensivelmente.
- 10 Agora podemos experimentar o carrol. Forme um circuito de corrida para o seu carro Carrera RC com pilões de limitação ou láta vazias, etc. numa área espaços e desimpediada. Acelerar nas rectas e desacelerar nas curvas é a técnica fundamental do comando da circulação de um carro Carrera RC.
 - **Ao mudar da primeira para a segunda pilha, há que interromper a circulação de pelo menos durante 10 minutos. Na mudança seguinte, esta interrupção já tem de ser necessariamente de pelo menos 20 minutos.**
 - Evitar a aplicação permanente do motor.
 - Se o carro se desligar automaticamente várias vezes consecutivas, a pilha está vazia. Proceda ao carregamento da pilha.
 - Dentro de aprox. 30 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente. Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".
 - Para desligar o carro depois da circulação, proceder por ordem inversa.
 - **Depois da circulação, retirar a bateria ou desligar os polos. Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente.**
 - Guarde a pilha sempre fora do carro.
 - Limpar o carro Carrera RC depois de cada circulação.

Funções do comando – DIGITAL PROPORTIONAL

- 11 Circular e conduzir progressivamente a 360°. Com os joysticks, você pode manobrar o carro com maior precisão.
 - Acelerador para trás: circular para a frente
 - Acelerador para a frente: travar ou marcha atrás
 - Rodar a roda de comando no sentido dos ponteiros do relógio: direita
 - Rodar a roda de comando no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio: esquerda
- 12 Graças à tecnologia de 2,4 GHz podem circular até 16 carros juntos no mesmo circuito. Isto é possível

sem coordenação da frequência entre os pilotos.

Soluções de problemas

- Problema:** O carro não circula.
- Causa:** Os interruptores do emissor e do carro ou de um deles estão OFF.
- Solução:** Ligá-lo(s).
- Causa:** A bateria está fraca ou não está instalada no carro.
- Solução:** Colocar a bateria carregada.
- Causa:** O carro ficou parado num obstáculo.
- Solução:** A protecção contra sobretensão desligou o carro. Colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON" e colocar o carro numa superfície desimpediada.
- Causa:** A bateria/pilha do emissor ou do carro está fraca.
- Solução:** Colocar a bateria ou a pilha carregada.
- Causa:** Eventualmente, o comando não está devidamente interligado com o receptor da miniatura.
- Solução:** Estabeleça a interligação entre a miniatura e o comando como se descreve em „Funcionamento do carro“.
- Causa:** Dentro de aprox. 30 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente.
- Solução:** Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando & do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".
- Causa:** O carro está muito quente.
- Solução:** Desligar o carro e o comando e deixá-lo arrefecer aproximadamente 30 minutos.
- Causa:** A protecção contra sobrecarga inutilizou o carro devido a um aquecimento demasiado.
- Solução:** Desligar o receptor. Deixar o carro RC arrefecer aprox. 30 minutos.

Problema: O comando não funciona.

- Causa:** O carro pôe-se em movimento indesejadamente.
- Solução:** Primeiro ligar o carro e só depois ligar o emissor. **5 6 7**

Salvo erros, omissões e modificações - Cores /design final – sujeitos a alterações
Reservados os direitos a alterações da técnica e do design - Pictogramas = Fotos de símbolos

5 Bäste kund

Vi gratulerar till köpet av denna Carrera RC-modellbil, tillverkad enligt senaste tekniska rön. Eftersom vi alltid strävar efter att vidareutveckla och förbättra våra produkter, förbehåller vi oss alltid och utan föregående varsel rätten till tekniska ändringar samt ändringar när det gäller utrustning, material och design. Därför kan inga anspråk beaktas vad avser småare avvikelser mellan den produkt Du har köpt och uppgifter samt illustrationer i denna bruksanvisning. Dessa bruks- och monteringsanvisning är en del av produkten. Om bruksanvisningen och de säkerhetsanvisningarna inte innehåller den följ, upphör garantin att gälla. Spara bruksanvisningen för senare bruk och låt den följa med produkten om den övertas av någon annan.

Den senaste versionen av denna bruksanvisning samt information om reservdelar återfinns på carrera-rc.com under rubriken Service.

Garantivillkor

Carrera-produkterna är tekniskt förstklassiga leksaker som skall behandlas med omsorg. Du måste ovillkorligen beakta informationen i bruksanvisningen. Alla komponenter underkastas en noggrann kontroll (tekniska ändringar och modelländringar som syftar till att förbättra produkten förbehålles).

Om det mot förmodan skulle uppstå ett fel, gäller garantin inom ramen av följande villkor: Garantin omfattar pävisbara material- eller fabrikationsfel som förelåg vid tiden för köpet av Carrera-produkten. Garantin är 24 månader räknat från försäljningsdatumet. Garantin omfattar inte slitage (såsom t.ex. Carrera RC-batterier, antenner, däck, växelådsdelar etc.), skador p.g.a. felaktigt hantering/ användning (t.ex. höga hopp över rekommenderad höjd, produktens tappar etc.) eller obehöriga ingrepp. Reparationer får utföras endast av företaget Carrera Toys GmbH eller ett av detta företag auktoriserat företag. Inom ramen av denna garanti kommer Carrera Toys GmbH att välja att byta ut Carrera-produkten i dess helhet, eller byta ut endast de defekta komponenterna, eller att lämna likvärdig ersättning. Garantin omfattar inte transport-, förpacknings- och resekostnader samt skador som köparen vällar. Dessa kostnader bärs av köparen. Garantianspråk kan ställas endast av den första köparen av Carrera-produkten.

Garantianspråk kan göras gällande endast om

- det korrekt ifyllda kortet skickas in tillsammans med den defekta Carrera-produkten, inköpskvittot/fakturan/ kassakvittot.
- inga egentliga ändringar av garantisedeln har gjorts.
- produkten har behandlats och använts för sitt ändamål enligt bruksanvisningen.
- skadorna/felutkomsterna inte kan härledas till force majeure eller slitage p.g.a. användning.

Garantisdelar kan inte ersättas.

Hänvisning för EU-medlemsländer: vi hänvisar till säljarens lagstadgade garantiskyldighet i den mån som denna garantiskyldighet inte begränsas av ojämktagartan.

Försäkran om överensstämmelse

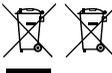
Härmed förklarar Carrera Toys GmbH att denna modell, inkl. fjärrkontroll, överensstämmer med de grundläggande kraven i följande EU-direktiv: Enligt EG-direktiven 2001/95/EC och övriga relevanta bestämmelser i direktivet 2014/53/EU (RED). Originalt till försäkran om överensstämmelse kan beställas på carrera-rc.com.



Max. radioteknisk effekt <10 dBm. Frekvensområde: 2400 – 2483,5 MHz

Varningar!

Denna fjärrstyrda modell är INGEN LEKSAK och den är avsedd endast för ungdomar fr.o.m. 14 års ålder! Denna modell får inte användas av barn som inte står under uppsikt av målsman. Vid felaktig användning kan skada person- och/eller saksador uppstå. Användningen av produkten kräver förtrogenhet och hänsyn, ett visst mekaniskt kunnande samt ömde. Bruksanvisningen innehåller säkerhetshänsynsningar och föreskrifter samt information om skötsel och användning av produkten. Det är ett absolut krav att bruksanvisningen har lästs igenom komplett och förstärts före första användning. Det är endast då som olycksfall med person- och saksador kan undvikas.



Symbolen med de överkosade soptunnorna hänvisar till att tomma batterier, ackumulatörer, knappbatterier, ackumulatörpaket, apparatbatterier, elektriska skrotade produkter etc. inte skall slängas i de vanliga hushållssoporna, då de är skadliga för miljö och hälsa. Batterityper av olika slag, eller nya och uttjänta batterier får inte användas tillsammans. Batterier får laddas upp endast av vuxna. Ta ur tomma batterier ur lekseten. Ej återuppladdningsbara batterier får inte återuppladdas p.g.a. risk för explosion. Ta ur batteriet ur modellen före uppladdning. Se till att polariteten blir rätt. Kortslut inte laddare och nätdelar. Endast den medleverade laddaren får användas till uppladdning. Användning av en annan laddare kan orsaka permanenta skador på batteriet och på angränsande delar, samt medföra personskador! **WARNING: Använd endast den separata nätdelen som medföljer denna leksak för att ladda batteriet.** Vid regelbunden användning av laddaren måste den kontrolleras: undersök kabel, anslutning, kåpor och andra delar. Om laddaren skadas får den inte användas förrän den har reparerats. Den externa, böjliga ytterkabeln till denna laddare kan inte bytas ut. Leksaken får användas endast till produkter i kapslingsklass II.



Säkerhetsbestämmelser

- A** En Carrera RC-bil är en fjärrstyrd modellbil som drivs med särskilda ackumulatörer. Endast original Carrera RC LiFePO₄-ackumulatörer får användas. Ta ur batteriet ur fordonet före uppladdning.
- B** Carrera RC-bilen är avsedd uteslutande för hobbyändamål och får köras endast på härför avsedda banor och platser. **WARNING!** Använd inte Carrera RC-bilen på allmän väg.
- C** Använd inte bilen under högspanningsledning eller radiomaster, eller vid oväder! Atmosfäriska störningar kan leda till funktionsfel. Vid stora temperaturskillnader mellan förvaringsplats och körplats bör man vänta tills fordonet hunnit akklimatisera sig, för att förhindra att kondensvatten bildas med därav resulterande funktionsstörningar.
- D** Använd aldrig denna produkt på gräs. Grässtrån som lindas upp kan hindra axelns vridning och överheta motorn. Föremål, personer eller djur får aldrig transporteras på Carrera RC-bilen.
- E** Kör aldrig Carrera RC-bilen utomhus vid regn eller snö. Fordonet får inte köras genom vatten, vattenpuddar eller snö och skall förvaras på torr plats. Ett vätt underlag utan lösa partiklar påverkar inte fordonet, eftersom elektroniken är skyddad mot stänkvattnet.
- F** Använd aldrig bilen i närheten av antenner, dammar eller sjöar – Carrera RC-bilen får inte hamna i vatten. Undvik att köra på sträckor, som uteslutande består av sand.
- G** Utsätt inte Carrera RC-bilen för direkt solstrålning. För att undvika överhettning av elektroniken i fordonet måste kortare pauser regelbundet göras vid temperaturer över + 35 °C.
- H** Utsätt inte Carrera RC-fordonet för permanenta belastningsväxlingar, d.v.s. ständig körning framåt och bakåt.
- I** Ställ alltid ner fordonet på marken med handen. Kasta aldrig ner fordonet på marken.
- K** Undvik hopp från ramper eller hoppbackar som är högre än 5 cm.
- L** Använd aldrig starka lösningsmedel att rengöra modellen med.
- M** För att förhindra att Carrera RC-bilen drabbas av störningar i styrsystemet, varvid den körs okontrollerat, skall man kontrollera batterierna i fjärrkontrollen och bilens ackumulatör m.p.a. laddningsstatus. Kortslut inte laddare och nätdelar.
- N** Före och efter varje körning måste man kontrollera att Carrera RC-bilen är korrekt monterad. Dra ev. åt skruvar och muttrar.

Bruksanvisning

Leveransomfattning

- 1** 1x Carrera RC Bil
- 1x Fjärrkontroll
- 1x USB-laddningskabel
- 1x LiFePO₄ Ackumulatör
- 1x Set batterier (ej återuppladdningsbara)

Uppladdning av ackumulatören

2 Du ska ta bort uppladdningsbara batterier från lekseten innan de laddas. Se till att ladda det medleverade LiFePO₄-batteriet endast med den medleverade LiFePO₄-laddaren (USB-laddningskabel). Om man försöker ladda batteriet med en annan LiFePO₄-laddare eller en annan laddare kan det leda till svåra skador. **Läs föregående kapitel noggrant med varningar och hänvisningar för hur du använder uppladdningsbara batterier innan du fortsätter.** Man kan ladda batteriet med tillhörande USB-laddningskabel i en USB-port i datorn eller en USB-nätdel med minst 1A utgångsspänning:
 • Koppla ihop USB-laddningskabeln med USB-porten i datorn. **1** LED-på USB-laddningskabeln lyser grön och anger att laddaren är korrekt ansluten med datorn. När man sätter i ett tomt batteri, tänds inte LED på USB-laddningskabeln, vilket indikerar att batteriet håller på att laddas. **2** USB-laddningskabeln är utformad så att omkastad polaritet är utesluten.
 • Det tar ca 80 minuter för att återuppladda ett tomt batteri (ej djupurladdat). När batteriet är fullt lyser LED-lamporna på USB-laddningskabeln grön igen.

Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatören svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen. Ladda upp batteriet då och då (ca varannan till var tredje månad). Kortslut inte laddare och nätdelar. En ignorerad av ovannämnda handhavande kan leda till att batteriet förstörs. Lämna aldrig batteriet utan uppsikt under laddningen.

Isättning av ackumulatören

3 Använd en skruvmejsel för att avlägsna locket till ackumulatörfacket i Carrera RC-bilen. Koppla ihop kabeländen för Carrera RC-bilen med den för ackumulatören. Lägg i ackumulatören. Skruva tillbaka locket.

Isättning av batterierna

4 Öppna batteriefacket med en skruvmejsel och sätt i batterierna i kontrollen. Se till att polariteten blir rätt. Använd aldrig nya och gamla batterier ihop, eller batterier från olika tillverkare. Stäng facket och kontrollfunktionen hos kontrollen med hjälp av strömbrytaren på framsidan. När strömbrytaren står i ON-läge och allt fungerar korrekt skall LED-lamporna i mitten av kontrollen lysa rött.

Nu kan Du börja köra

Binding av fordon och kontroll

Carrera RC-fordonet och kontrollen har bundits i fabriken.

- 5** 1. Knapp på fordonet på ON/OFF-knappen.
- 6** LED på ovsidan av fordonet blinkar rytmiskt.
- 7** 2. Knapp på kontrollen. LED på kontrollen blinkar rytmiskt. Efter några sekunder lyser LED på fordonet och kontrollen permanent. Bindningen är klar.

Justering av styrningen

- 8** Om det visar sig vid användningen av Carrera RC-fordonet att det drar sig åt höger eller vänster, kan man korrigera köringen rakt fram enligt följande:
 • Bind fordonet och kontrollen enligt avsnitt **5 6 7**.
 • Skjut knappen ON/OFF längst åt höger till position "TRIM". Justeringsläget är aktivt så länge som kontroll-LED blinkar.
 • Körning rakt fram kan justeras med en vridning på ratten åt höger eller vänster.
 • Skjut tillbaka knappen ON/OFF till position "ON" igen.

Låt oss öva!

- 9** **Warning!** Detta fordon uppnår en hastighet på upp till 18 - 20 km/tim. Tänk på att man behöver en fri yta på minst 4x5 meters storlek för att övningsköra. **Använd gasspaken ytterst försiktigt första gången.**
- 10** Nu övar vi! Bygg upp en körbana med hörbegränsningar eller tomma burkar o.s.v., på en stor, fri plats. Den grundläggande styrtekniken vid körning med Carrera RC-bilar är att kunna köra fort på sträckor och bromsa in i kurvorna.
 • **Vid en växling från det första till det andra batteriet måste man lägga in en körpaus på minst 10 minuter. Vid nästa växling måste man ovillkorligen lägga in en paus på minst 20 minuter.**
 • **Undvik att ha motorn inkopplad permanent.**
 • **Om fordonet väller i tät följdstäng av sig själv, är batteriet tomt. Ladda upp det igen.**
 • **Inom ca 30 minuter stillastående stängs kontroll och fordon av automatiskt. Starta igen genom att koppla ON/OFF brytaren på controller & fordon en gång på OFF och sedan på ON igen.**
 • **Tillämpa den omvända ordningsföljden för att stänga av bilen efter körning.**
 • **Ta ur resp. koppla ifrån ackumulatören efter körning. Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatören svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen.**
 • **Förvara alltid batteriet utanför modellen.**
 • **Rengör Carrera RC-bilen efter körning.**

Fjärrkontrollfunktioner – DIGITAL PROPORTIONAL

- 11** Kör och styr 360° steglöst. Med hjälp av joystickarna kan du utföra exakta styr- och körmanövrar. Gasspaken bakåt: **framåt**
 Gasspaken framåt: **bromsning resp. backning**
 Vrid ratten medsols: **Höger**
 Vrid ratten motsols: **Vänster**
- 12** Tack vare teknologin med 2,4 GHz kan upp till 16 fordon köras gemensamt på en tävlingssträcka. Detta är möjligt helt utan frekvensavstämning mellan förarna.

Felsökningsguide

- Fel:** Bilen kör inte.
Orsak: Omkopplaren på sändaren och/eller bilen står på "OFF".
Åtgärd: Koppla in.
- Orsak:** Svag eller obefintlig ackumulatör i bilen.
Åtgärd: Lägg i en laddad ackumulatör.
- Orsak:** Bilen har stannat vid ett hinder.
Åtgärd: Överspanningskyddet har kopplat från bilen. Koppla ON/OFF brytaren på fordonet först på OFF, sedan på ON igen och placera den på en fri yta.
- Orsak:** Svag ackumulatör/svagt batteri i sändaren eller bilen.
Åtgärd: Lägg i en laddad ackumulatör/laddat batteri.
- Orsak:** Kontrollen är ev. inte korrekt bunden med mottagaren i modellen.
Åtgärd: Gör en bindning mellan modellen och kontrollen så som beskrivs i "Nu kan du börja köra".
- Orsak:** Inom ca 30 minuter stillastående stängs kontroll och fordon av automatiskt.
Åtgärd: Starta på nytt genom att koppla ON/OFF brytaren på controller & fordon en gång på OFF och sedan på ON igen.
- Orsak:** Fordonet är mycket varmt.
Åtgärd: Stäng av fordon och kontrollen och låt fordonet kyla av sig under ca 30 minuter.
- Orsak:** Överhettningsskyddet har stoppat bilen p.g.a. för kraftig värme.
Åtgärd: Stäng av mottagaren. Låt RC-bilen svalna i ca 30 minuter.

Fel: Ingen kontroll.

- Orsak:** Fordonet sätter sig oavsiktligt i rörelse.
- Åtgärd:** Koppla först in fordonet, sedan sändaren. **5 6 7**

Fel och ändringar förbehållna - Färger / slutlig design - ändringar förbehållna
 Tekniska och designrelaterade ändringar förbehållna - Piktogram = symbolfonten

FIN Hyvä asiaker

Onnitellumme Carrera RC-malliaton hankinnasta. Se on valmistettu nykytekniikan standardien mukaisesti. Koska kehittäme ja parannamme tuotteitamme jatkuvasti, pidämme oikeuden tekniisin ja varustelu-, materiaali- sekä muotomuutoksiin milloin tahansa ja ilman ennakkoilmoitusta. Sen vuoksi ostamasi tuotteen sekä tämän ohjeen tietojen ja kuvien pitene poikkeamat eivät oikeuta korvausvaatimuksiin. Tämä käyttö- ja asennusohje on osa tuotetta. Takuuvaatimukset eivät ole voimassa, jos käyttöohjeita ja sen sisältämiä turvallisuusohjeita ei noudateta. Säilytä tämä ohje myöhempää lukemista ja mallin edelleenluovutusta varten.

Tämän käyttöohjeen usin verso ja tiedot saatavissa olevista varoista löytyy sivustosta carrera-rc.com palvelujen kohdasta.

Takuuehdot

Carrera-tuotteet ovat korkealaatuisia leikkikaluja, joita tulee käsitellä huolella. Käyttöohjeen neuvot on ehdot-

tomasti otettava huomioon. Kaikki osat tarkastetaan huolellisesti (oikeudet tekniisin muutoksiin ja tuotetta parantaviin mallimuutoksiin pidetään).

Jos tuotteessa kaikesta huolimatta esiintyy vikoja, sille myönnetään takuu seuraavien takuuehtojen mukaisesti: Takuuseen sisältyvät todistetavissa olevat materiaali- tai valmistusvirheet, jotka olivat Carrera-tuotteessa sen ostohetkellä. Takuuakua on ostopäivämäärästä lukien 24 kuukautta. Takuuseen eivät sisälly kuluvat osat (kuten Carrera RC akut, antennit, renkaat, vaihteisto-osat, jne.), asiattoman käsittelyn/käytön (kuten esim. suositusten korkeusiedon ylittävät korkeat hyyt, tuotteen puoduttaminen, jne.) tai asiantuntijamattoman korjauksen aiheuttamat vahingot. Korjauksen saa suorittaa vain Carrera Toys GmbH tai tämän valtuuttama yritys. Tämän takuun puitteissa Carrera-tuote vaihdetaan kokonaan tai vain vialliset osat tai myönnetään vastaava korvaus Carrera Toys GmbH:n päätöksen mukaan. Takuuseen eivät kuulu kuljetus-, pakkaus- ja matkustustakennukset eivätkä jälleennyjään vastuun piiriin kuuluvat viat. Ne korvaa jälleennyjään. Vain Carrera-tuotteen ensimmäinen ostaja voi esittää takuuvaihtimukset.

Takuuvaatimukset ovat voimassa vain silloin, kun

- asianmukaisesti täytetty korthi lähetetään yhdessä viallisen Carrera-tuotteen, ostokuitin/laskun/kassakuitin kanssa.
- takuukorttiin ei ole tehty omavaltaisissa muutoksia
- leikkikalua on käsitelty käyttöohjeen ja käyttöohjeituksen mukaisesti
- vikoja/vikatoimintoja eivät ole aiheuttaneet ylimääräiset esteet eikä käytön aiheuttama kulumien.

Takuukortti ei voi korvata.

Huomautus EU-jäsenmaille:

Viitataan jälleennyjään lainmukaiseen takuuvuolliisuuteen siinä määrin, että laitetakuaa ei rajoteta.

Vaatimustenmukaisuusvakuutus

Carrera Toys GmbH vakuuttaa, että tämä malli ja ohjain on seuraavien EY-direktiivien vaatimusten mukaisia: Sähkömagneettista yhteensopivuudesta annetut EY-direktiivit 2001/95/EC sekä muut asiaankuuluvat direktiivit 2014/53/EU (RED) määräykset.

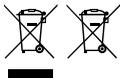
Alkuperäinen vaatimustenmukaisuusvakuutus löytyy osoitteesta carrera-rc.com.



Radioaajuusteho enintään <10dBm • Taajuusalue: 2400 – 2483.5 MHz

Varoitukset!

Tämä kauko-ohjattava malli EI OLE LELU. Se sopii vain yli 14-vuotiaiden käyttöön. Lapset eivät saa käyttää tätä mallia ilman holhoajan valvontaa. Epäasiallisessa käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Tämä tuote ei ole tarkoitettu lasten käyttöön ilman holhoajan valvontaa. Epäasiallisessa käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Sitä on ohjattava varovasti ja huolellisesti, ja se vaatii tiettyjä mekaanisia ja myös henkisiä valmiuksia. Ohjeessa on turvaohjeita ja määräyksiä sekä tuotteen huolto- ja käyttöohjeita. Tämä ohje on ehdottomasti luettava ennen ensimmäistä käyttöönottoa ja ymmärrettävä sen sisältö. Vain näin voidaan välttää tapaturmia ja vahinkoja.



Tässä kuvattu yliviivatun jateastian merkki kertoo siitä, että tyhjiä paristoja, akkuja, nappiparistoja, latureita, lämpöparistoja, käytettyjä sähkölaitteita jne. ei saa laittaa kotitalousjätteisiin, koska ne vahingoittavat ympäristöä ja terveyttä. En paristoympäristöä ja uusia ja vanhoja paristoja ei saa käyttää yhdessä. Akkujen lataukseen saavat tehdä vain aikuiset. Tyhjiä paristoja otetaan pois luvusta. Tavallisia paristoja ei saa räjähäysvaaran vuoksi ladata. Poista akku radio-ohjattavasta, ennen kuin lataat sen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Latureita tai verkkoilaitteita ei saa oikosulkea. Lataukseen saa käyttää vain mukana tullutta laturia. Jotkin muut laturin käyttäjät voivat johtaa akun sekä vierien osien vaarontuomiseen ja aiheuttaa loukkaantuminen! **VAROITUS! Käytä akun lataamiseen vain täysin leluun mukana toimitettua, irrotettavaa virtansyöttöyksikköä.**

Kun laturia käytetään säännöllisesti, sen kaapeli, liitin, kotelo ja muut osat on tarkastettava. Vikojen esiintyessä laturin saa ottaa käyttöön vasta korjauksen jälkeen. Leikkikalua saa liittää vain suojaluokan II laitteisiin.



Turvallisuusohjeet

- Carrera RC-auto on kauko-ohjattava, erityisillä ajoakulla toimiva malliauto. Vain alkuperäisiä Carrera RC LiFePO₄-akkuja saa käyttää. Poista akku ajoneuvosta, ennen kuin lataat sen.
- Carrera RC-auto on suunniteltu ainoastaan harrastuskäyttöön ja sillä saa ajaa vain sille tarkoitettuihin paikkoihin ja radoilla. **VAROITUS!** Carrera RC-auto ei saa käyttää tieliikenteessä.
- Ei saa ajaa suurinajoajonhojontojen tai antennimastojen alla tai ukonimallilla! Ilmakehähärmit voivat aiheuttaa toimintahäiriöitä. Odota varostiloinnin ja ajoaikan suuren lämpötilaerojen kohdalla, kunnes auto on sopeutunut lämpötilaan, jotta ei muodostu toimintahäiriöitä aiheuttavaa kondenssivettä.
- Tällä tuotteella ei saa ajaa nurmikolla. Kiinnittyy ruoho voi estää ajamisen pyörimisen ja kuumentaa moottoria. Carrera RC-autolla ei saa kuljettaa tavaroita, ihmisiä tai eläimiä.
- Carrera RC-autolla ei saa ajaa ulkona saareksia tai lumessa. Auto ei saa ajaa vedessä, lammiikoissa tai lumessa, ja se on säilytettävä kuivassa. Märkä alusta ilman lätkäköjiä ei vaikuta negatiivisesti ajoneuvon, koska elektroniikka on roiske-suojattu.
- Autoa ei saa käyttää jokien, lammioiden tai järvien läheisyydessä, jotta Carrera RC-auto ei putoa veteen. Vältä ajamista reiteillä, jotka koostuvat yksinomaan hiekasta.
- Carrera RC-autoa ei saa altistaa suoralle auringonpaisteelle. Yli 35° C:een lämpötiloissa täytyy säännöllisesti pitää taukoja, jotta auto elektroniikkaan ei ylikuumene.
- Älä altista Carrera RC-ajoneuvoa koskaan jatkuvalle kuormituksen vaihdolle, eli jatkuvalle eteen- ja taaksepäin ajolle.
- Aseta auto aina käsin maahan. Älä koskaan heitä autoa seisten maahan.
- Vältä hyppäviä mäistä tai ramppeista, jotka ovat korkeampia kuin 5 cm.
- Mallin puhdistukseen ei saa käyttää voimakkaita liuottimia.
- Ohjaimen paristojen ja auton akkujen moitteeton lataus on tarkastettava, jotta Carrera RC-ajoneuvon ohjausjärjestelmä toimii moitteettomasti eikä auto voi liikkua kontrollimattomasti. Latureita tai verkkoilaitteita ei saa oikosulkea.
- Carrera RC-ajoneuvon asennus on tarkastettava ennen jokaista ajoa ja sen jälkeen, tarvittaessa ruuvit ja mutteri kiristetään.

Käyttöohjeet

Toimituslaajuus

- 1x Carrera RC-ajoneuvo
- 1x Kauko-ohjain
- 1x USB-latausjohto
- 1x LiFePO₄-akku
- 1x Sarja paristoja (ei voi ladata uudelleen)

Akun lataus

- Ladattava akku on poistettava luvusta ennen niiden lataamista. Varmista, että lataat mukana tulleen LiFePO₄-akun vain mukana tulleella LiFePO₄-laturilla (USB-latausjohto). Jos yrität ladata akkuja jollakin toisella LiFePO₄-akkujen laturilla tai jollakin muulla laturilla, voi se johtaa vakaviin vaurioihin. **Lue huolellisesti tiedot luvusta, jotta säädät ladattavien akkujen käyttöön liittyviä varoituksia ja ohjeita, ennen kuin siirryt eteenpäin.** Voit ladata akun siihen kuuluvalla USB-latausjohtolla tietokoneen USB-liitäntästä tai USB-virtalähteestä, jonka vähimmäisjännite on 1 A:
 - Yhdistä USB-latausjohto tietokoneen USB-liitäntään. **1** USB-latausjohtoon ledi syttyy vihreänä ja osoittaa, että latausyksikkö on yhdistetty oikein tietokoneeseen. Kun liität tyhjän akun, USB-latauskaapelin LED-valo ei enää syty, mikä osoittaa, että USB-akku on ladataan. **2** USB-latausjohto on valmistettu niin, että navat eivät voi tulla väärin päin.
 - Tyhjän akun (ei syväpurkauteen) lataaminen jälleen täyteen kestää suunnilleen 80 minuuttia. Kun akku on täynnä, USB-latausjohtoon ledi syttyy jälleen vihreänä.

Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen välittömästi akun purkautumisen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jähdytettävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen. Lataa akku aina ajon (noin 2–3 kuukauden välein). Latureita tai verkkoilaitteita ei saa oikosulkea. Akku voi vahingoittua, mikäli yllä mainittuja ohjeita akun käsittelystä ei noudateta. Älä jätä akkuä valvomatta latauksen aikana.

Akun asetus

- Carrera RC-ajoneuvon akkukotelon kansi poistetaan ruuvimeisselillä. Carrera RC-ajoneuvon johdon pät liitetään akkuun. Akku laitetaan sisään. Kansit ruuvataan kiinni ruuvimeisselillä.

Paristojen paikoilleen asettaminen

- Ava akkulokero ruuvimeisselillä ja laita akku ohjaimen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Älä koskaan käytä uusia ja vanhoja tai eri valmistajien paristoja yhdessä. Kun olet sulkenut lokeron, voit tarkastaa ohjaimen toiminnan etupuoledella olevasta virtakytkimestä. Kun virtakytkin on asennossa ON, ylhäällä ohjaimen keskiosassa olevan LED:n tulisi palaa punaisena.

Nyt ajo voi alkaa

Auton ja ohjaimen yhdistäminen

Carrera RC-ajoneuvo ja ohjainlaite on yhdistetty tehtaalla.

- Kytke ajoneuvo päälle ON/OFF-kytkimestä.
- Ajoneuvon päällä oleva LED vilkkuu rytmissä.
- Kytke ohjainlaite päälle. Ohjainlaite LED vilkkuu rytmissä. Muutaman sekunnin kuluttua ajoneuvon ja ohjainlaitteen LED-valot palavat keskeytyksellä. Yhteyden on saatu aikaan.

Ohjauksen säätö

- Jos Carrera RC-ajoneuvon käytössä ilmenee, että auto puoltaa oikealle tai vasemmalle, voidaan suoraanajo korjata seuraavasti:
 - Yhdistä auto ja ohjain kytken kappaleissa **5 6 7** on selitetty.
 - Työnnä ON/OFF-kytkin täysin oikealle asentoon "1 RML". Säätötoja on aktiivinen heti, kun ohjaimen ledi vilkkuu.
 - Suoraanajo voidaan säätää ohjauspyörää oikealle tai vasemmalle sääntämällä.
 - Työnnä ON/OFF-kytkin jälleen takaisin asentoon "ON".

Nyt harjoitellaan!

- Ota huomioon, että tämä auto saavuttaa 18–20 tuntikilometrin nopeuden. Harjoittele vapaalla alueella, jonka koko on vähintään 4x5 metriä. **Paina kaasua ensimmäisellä kerralla erittäin varovasti.**
- Rakenna kulmarajoittimilla tai tyhjiällä purkeilla jne. Carrera RC-ajoneuvon kilparata isoon ja vapaaseen tilaan. Carrera RC-ajoneuvon ajon perusohjeistekniikka on, että suorilla ajetaan kiihkeä ja kiihkeä jarrutetaan.
 - Välitettävä ensimmäisessä akusta toiseen on pidettävä vähintään 10 minuuttia ajotauko. Seuraavan vaihdon aikana on ehdottomasti pidettävä vähintään 20 minuuttia tauko.**
 - Moottorin jarruttaminen on välttämätöntä.
 - Jos auto sammuu itsestään monta kertaa peräjäälkeen, akku on tyhjiä. Lataa akku.
 - Noin 30 minuuttin seison jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkettyvät itesään pois päältä. Uusi käyttö on mahdollista kytkemällä ohjaimen ja auto ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.
 - Auto sammutetaan ajon jälkeen käynnistykseen näiden päivävastaisessa järjestyksessä.
 - Ajon jälkeen akku otetaan pois tai liitetään irti. Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välittömästi akun purkautumisen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jähdytettävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen.
 - Säilytä akku aina ajoneuvon ukopuolella.
 - Carrera RC-ajoneuvo puhdistetaan ajon jälkeen.

Ohjaintoiminnat – DIGITAL OHJAUSNÄPPÄ

- Ajo ja ohjauksen portaattomasti 360°. Ohjainlaite voi tehdä tarkkoja ohjaus- ja ajoliikkeitä. Kaasuvipu taakse: **eteenpäin**. Kaasuvipu eteen: **jarrutus tai taaksepäin**. Käännä ohjauspyörää myötäpäivään: **oikealle**. Käännä ohjauspyörää vastapäivään: **vasemmalle**
- 2.4 GHz teknologian ansiosta ajoradalla voi ajaa samanaikaisesti 16 ajoneuvoa. Se on mahdollista ilman taajuuksien sovitusta ajajien kesken.

Ongelmaratkaisut

Ongelma: Auto ei kulje.

Syy: Lähetinm jätin/ajoin kytkin on kohdassa „OFF“.

Ratkaisu: Kytetään päälle.

- Syy:** Autossa heikko akku tai ei ollenkaan akkua.
Ratkaisu: Ladattu akku laiteaan sisään.
- Syy:** Auto on jäänyt seisomaan esteeseen.
Ratkaisu: Ylikuormitussuoja on kytketty auton pois. Käännä auton ON/OFF-kytkin asentoon OFF, takaisin asentoon ON ja vie auto vapaaseen paikkaan.
- Syy:** Lähettimessä tai autossa heikko akku/paristo.
Ratkaisu: Ladattu akku tai paristo laiteaan sisään.
- Syy:** Ohjainlaitetta ei ehkä ole yhdistetty oikein radio-ohjattavan vastaanottimeen.
Ratkaisu: Muodosta ryt kuten kohdassa "Nyt äävi voi alkaa" on kuvattu yhtyes radio-ohjattavan ja ohjainlaitteen välille.
- Syy:** Noin 30 minuutin seisokin jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkeytyvät itsestään pois päältä.
Ratkaisu: Uusi kytäytyi on mahdollista kytkeä ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.
- Syy:** Auto on hyvin kuuma.
Ratkaisu: Kytke auto ja ohjain pois ja anna jäähtyä noin 30 minuuttia.
- Syy:** Ylikuulennemisuoja on pysäytetty auton liiallisen kuumenemisen takia.
Ratkaisu: Vastaanotin kytketään pois. RC-auton annetaan jäähtyä noin 30 minuuttia.
- Ongelma:** Ei kontrollia.
Syy: Auto lähtee liikkeelle tahattomasti.
Ratkaisu: Kytke ensin auto päälle, vasta sen jälkeen lähetin. **5 6 7**

Oikeudet eredyksin ja muutoksin pidätetään - Oikeudet värien / lopullisen muotolon muutoksin pidätetään Oikeudet tekniisin ja muotolon muutoksin pidätetään - Piktogrammit = symbolivalokuvat

PL Szanowny kliente

Gratulujemy zakupu modelu samochodu RC Carrera, który został wykonany zgodnie z aktualnym stanem techniki. Ponieważ ciągle staramy się rozwijać i ulepszać nasze produkty, w każdym momencie zastęujemy sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian odnoszących się do wyposażenia, materiałów i wzornictwa bez wcześniejszej zapowiedzi wprowadzenia takiej zmiany. Z tytułu wyznaczonych odchyleń produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawionych w niniejszej instrukcji nie można wnosić żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. Nieprzestrzeganie wskazówek podanych w instrukcji obsługi i zawartych w niej zasad bezpieczeństwa powoduje wygaśnienie praw z tytułu roszczeń gwarancyjnych. Należy przechowywać niniejszą instrukcję dla późniejszych zastosowań lub celem przekazania jej osobie trzeciej wraz z modelem samochodu.

Najnowsza wersję niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennych znajdują Państwo w dziale serwisu pod carrera-rc.com.

Warunki gwarancji

Produkt Carrera to zabawki, charakteryzujące się wysoką jakością rozwiązań technicznych. Z tego względu należy o nie wyjątkowo dbać. Prosimy o bezwzględne przestrzeganie wskazówek podanych w niniejszej instrukcji obsługi. Wszystkie elementy zostały poddane starannej kontroli (zastęujemy się prawo do zmian technicznych i zmian modelu, które mają na celu ulepszenie produktu).

Mimo prowadzonych kontroli mogą pojawić się wady. Na nasze produkty udzielana jest gwarancja uwzględniająca poniższe warunki: Gwarancja obejmuje udokumentowane wady materiału lub fabryczne, które wystęowały w momencie zakupu produktu Carrera. Okres gwarancji – licząc od daty sprzedaży – wynosi 24 miesiące. Gwarancja nie obejmuje części zużywalnych (jak np. akumulatory, anteny, opony, części skrzyni biegów, itp.) do Carrera RC uszkodzeń powstałych w wyniku niewłaściwego obchodzenia się / użytkowania (jak np. skoki powietrze zalecanej wysokości, upadek produktu, itp.) lub w przypadku ingerencji osób trzecich. Naprawa może być wykonywana wyłącznie przez firmę Carrera Toys GmbH lub przez autoryzowane przedsiębiorstwo. W ramach niniejszej gwarancji i zgodnie z decyzją firmy Carrera Toys GmbH, firma Carrera Toys GmbH wymieni cały produkt lub tylko uszkodzone elementy lub przyniesie stosowne odszkodowanie. Gwarancja nie obejmuje kosztów związanych z transportem, kosztami opakowania i frachtu oraz szkód, za które odpowiedzialny jest Kupujący. Koszty te ponosi Kupujący. Roszczenia gwarancyjne mogą być podnoszone wyłącznie przez pierwszego nabywcę produktu Carrera.

Roszczenie z tytułu świadczenia gwarancyjnego wystęępuje, gdy:

- wraz z uszkodzonym produktem Carrera przesłana zostanie prawidłowo wypełniona karta gwarancyjna, potwierdzenie zakupu / rachunek / wydruk kasowy,
 - nie wykonano żadnych odrębnych zmian w karcie gwarancyjnej,
 - zabawka była użytkowana zgodnie z instrukcją obsługi i przeznaczaniem,
 - przyczyną uszkodzeń / nieprawidłowego działania nie jest siła wyższa lub zużycie uwarunkowane eksploatacją.
- Nie ma możliwości wynerwania zastępczej karty gwarancyjnej.

Wskazówka dla państw UE: zwraca się uwagę na ustawowy obowiązek gwarancji Sprzedawcy oraz na fakt, że ten obowiązek gwarancji nie zostanie ograniczony przez przedmiotową gwarancję.

Deklaracja zgodności

Firma Carrera Toys GmbH deklaruje niniejszym, że model wraz z kontrolerem zgodny jest z podstawowymi wymaganiami następujących wytycznych WE: Znajduję się w Dyrektywach Parlamentu Europejskiego i Rady 2001/95/EC i innych odpowiednich przepisach zawartych w Dyrektywie 2014/53/EU (RED). Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej carrera-rc.com.



Najwyższa częstotliwość fal radiowych f_{max} - Zakres częstotliwości: 2400 - 2483.5 MHz

Ostrzeżenia!

Ten zdalnie kierowany model NIE JEST ZABAWKA i jest przeznaczony wyłącznie dla młodzieży od 14 lat! Ten model nie jest przewidziany do użytkowania przez dzieci bez nadzoru osoby uprawnionej do sprawowania władzy rodzicielskiej. Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Produkt nie jest przeznaczony do użytkowania przez dzieci bez nadzoru osoby dorosłej. Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Stwierdzenie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozważaj, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisy, jak również informacje dotyczące

konserwacji i funkcjonowania produktu.



Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekreślone pojemniki na odpady ma zwrócić uwagę, że rozładowane baterie, akumulatory, baterie guzikowe, zestawy baterii, baterie uzdrowe, elektryczne urządzenia zużyte itp. nie mogą być traktowane jak odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia. Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łączyć baterii nowych z bateriami już używanymi. Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. Zużyte baterie należy usuwać z zabawki. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania nie mogą być odławowywane ze względu na niebezpieczeństwo wybuchu. Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu. Zwrócić uwagę na prawidłowe dołączenie biegunów. Nie powodować zwarcia na ładoware i zasilaczu. Do ładowania można używać wyłącznie dostarczonej ładowarki. Zastosowanie innej ładowarki może doprowadzić do trwałego uszkodzenia akumulatora, sąsiadujących części i obrotów ciała! **OSTRZEŻENIE: w celu naładowania akumulatora używać wyłącznie odłączonego zasilacza do ładowania razem z zabawką.** Przy regularnym użytkowaniu Chargersa należy kontrolować kabel, łącząc, okładziny i inne części. Zewnętrzny giętki kabel ładowarki nie może zostać wymieniony. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie użytkować po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności. 

Zasady bezpieczeństwa

- A** Pojazd Carrera RC jest modelem samochodu zdalnie sterowanym, wyposażonym w specjalny akumulator do jazdy. Wolno stosować tylko oryginalne baterie LiFePO₄ Carrera RC. Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z pojazdu.
- B** Samochód Carrera RC jest dostosowany wyłącznie do zabawy (hobby) i może jeździć tylko na torach i w miejscach do tego przewidzianych. **OSTRZEŻENIE!** Nie stosować samochodu Carrera RC w ruchu drogowym.
- C** Nie jeździć pod przewodami wysokiego napięcia lub maszami radiowymi ani podczas prądu. Rozładowania atmosferyczne mogą powodować zakłócenia działania. W przypadku dużych różnic temperatur między miejscem, w którym pojazd jest przechowywany i miejscem, w którym pojazd się porusza, prosimy o odczekanie do momentu zaaklimatyzowania się pojazdu, w celu uniknięcia zakłóceń funkcjonowania wskutek tworzenia się wody kondensacyjnej.
- D** Nigdy nie jeździć pojazdem na trawę. Trawa owijająca się wokół osi pojazdu może uniemożliwić ich obracanie i powodować jednocześnie rozzerwanie silnika. W samochodzie Carrera RC nie wolno transportować żadnych towarów, osób ani zwierząt.
- E** Podczas opadów deszczu lub śniegu nigdy nie jeździć samochodem Carrera RC na zewnątrz pomieszczeń. Pojazd nie może być użytkowany do jazdy po wodzie, kałużach lub na śniegu i musi być przechowywany w suchym miejscu. Mokre podłoża bez kałuż nie powoduje utrudnienia prowadzenia pojazdu, ponieważ elektronika jest zabezpieczona przed brzyzgamy wody.
- F** Nie użytkować samochodu w pobliżu rzek, jezior lub stawów, aby samochód nie wpadł do wody. Unikajcie Państwo jazdy po wyłącznie piaszczystych odcinkach.
- G** Nie narażać samochodu Carrera RC na bezpośrednie oddziaływanie promieni słonecznych. W celu uniknięcia przegrzania elektroniki pojazdu przy temperaturze ponad 35 °C istnieje konieczność robienia regularnych krótkich przerw.
- H** Nigdy nie narażajcie Państwo pojazdu Carrera RC na zmiany obciążenia, to znaczy na ciągłą jazdę do przodu i do tyłu.
- I** Zawsze stawiajcie Państwo pojazd na podłogę ręcznie. Nigdy nie rzucajcie Państwo pojazdu z góry na podłogę.
- J** Unikajcie Państwo skoków ze skoczni lub ramp, których wysokość wynosi ponad 5 cm.
- K** Do czyszczenia modelu samochodu nie stosować agresywnych rozpuszczalników.
- M** Aby zapobiec zakłóceniom systemu sterowania pojazdem Carrera RC i jednocześnie niekontrolowanej jeździe, należy od czasu do czasu sprawdzać baterie kontrolera i akumulator w samochodzie pod kątem prawidłowego stanu naładowania. Nie zwierać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi.
- N** Przed i po każdej jeździe spraw-dzaj prawidłowy montaż samochodu Carrera RC, w razie konieczności dokreć śruby i nakrętki.

Wskazówki dotyczące obsługi

Zakres dostawy

- 1x Carrera RC Pojazd
- 1x Kontroler
- 1x Kabel do ładowania USB
- 1x LiFePO₄ Akumulator
- 1x Zestaw baterii (nie przeznaczone do ponownego ładowania)

Ładowanie akumulatora

- 1** W celu naładowania akumulatora należy wyjąć z zabawki. Zwierając Państwo uwagę, aby ładowanie dostarczonego akumulatora LiFePO₄ odbywało się przy pomocy dostarczonej ładowarki baterii LiFePO₄ (kabel do ładowania USB). Próby ładowania dostarczonego akumulatora przy pomocy innej ładowarki baterii LiFePO₄ lub innej ładowarki mogą doprowadzić do powstania znacznych uszkodzeń. **Przed rozpoczęciem użytkowania należy uważnie przeczytać poprzedni rozdział zawierający ostrzeżenia i wskazówki dotyczące używania akumulatorów.** Akumulator można łądować za pomocą dołączonego kabla do ładowania USB z gniazda USB kontrolera lub zasilacza USB o wyższym natężeniu prądu co najmniej 1 A.
 - Podłączenie Państwa kabel do ładowania USB do portu USB komputera **1**. Dioda LED znajdujaca się przy kablu do ładowania USB świeci się na zielono i wskazuje, że połączenie kabla do ładowania z komputerem zostało wykonane prawidłowo. Po podłączeniu wyzerpanego akumulatora dioda LED w kablu ładowania USB przestaje się świecić i sygnalizuje ładowanie akumulatora. **2** Konstrukcja kabla do ładowania USB wyklucza nieprawidłowości biegunowości.
 - Ponowne ładowanie wyładowanego (nie całkowicie rozładowanego) akumulatora trwa około 80 minut. Jeżeli akumulator jest całkowicie naładowany, wtedy dioda LED znajdujaca się przy kablu do ładowania USB ponownie świeci się na zielono.

Po użytkowaniu prosimy bezwzględnie ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut stynąć zanim może być ponownie w pełni naładowany. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na około 2-3 miesiące). Nie zwierać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi. Nieprzestrzeganie powyżej podanych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru w trakcie ładowania.

Wkładanie akumulatora

- 3** Za pomocą wkrętaka usunąć pokrywę komory na akumulatory, która umieszczona jest w samochodzie Carrera RC. Połączyć koniec przewodu samochodu Carrera RC z przewodem akumulatora. Włożyć akumulatory. Dokręcić pokrywę za pomocą wkrętaka.

Włożenie baterii

- 4** Otwórzcie Państwo komorę baterii przy pomocy śrubokrętu i umieśćcie Państwo baterie w kontrolerze. Zwróćcie Państwo uwagę na prawidłową biegunowość. Nigdy nie używajcie Państwo jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Po zamknięciu komory baterii mogą Państwo sprawdzić działanie kontrolera przy pomocy przycisku Power znajdującemu się na przedniej stronie. Jeżeli przycisk Power znajduje się w położeniu ON i kontroler działa prawidłowo, wtedy powinien zablasknąć na czerwono wskaźnik LED znajdujący się u góry na środku kontrolera.

Można rozpocząć jazdę

Połączenie pojazdu z kontrolerem

Pojazd Carrera RC i kontroler są fabrycznie dostosowane do współpracy.

- 5** 1. Włóżcie Państwo pojazd naciskając przycisk ON/OFF.
6 Lampa LED znajdująca się u góry pojazdu miga rytmicznie.
7 2. Włóżcie Państwo kontroler. Lampa LED znajdująca się przy kontrolerze miga rytmicznie. Po upływie kilku sekund lampy LED znajdujące się przy pojeździe i przy kontrolerze świecą nieprzerwanie. Połączenie jest zakończone.

Regulacja układu kierowania

- 8** Jeżeli podczas eksploatacji pojazdu Carrera RC okaże się, że pojazd ściga w prawo lub w lewo, jazdę prosto można skorygować w następujący sposób.
 • Połączenie Państwa pojazdu z kontrolerem zgodnie z wyjaśnieniami zawartymi w akapitach **5 6 7**.
 • Przesuńcie Państwo wskaźnik ON/OFF zupełnie w prawo do pozycji "TRIM". Tryb regulacji jest aktywny, gdy zacznie migać lampa LED kontrolera.
 • Prosty wtyk można wyregulować, obracając pokrętkę sterującą w prawo lub w lewo.
 • Przesuńcie Państwo wskaźnik ON/OFF ponownie do pozycji "ON".
Pocwiczmy!

- 9** **Ostrzeżenie, ten pojazd osiąga prędkości do 18 - 20 km/h.** Prosimy Państwa o ćwiczenie na pustych powierzchniach o wymiarach wynoszących przynajmniej 4 x 5 m. **Przy pierwszym użytkowaniu poruszanie Państwo bardzo ostrożnie dzwignię gazu.**

- 10** Za pomocą ograniczników lub tustych puszek zbudować na dużej i wolnej przestrzeni tor wyścigowy. Szybka jazda na prostych odcinkach tazy i hamowanie na zakrętach to podstawowa technika sterowania podczas jazdy samochodem Carrera RC.

- **Przy wymianie pierwszego akumulatora na drugi musi zostać zachowana przerwa w jeździe trwająca co najmniej 10 minut. Przy następnej wymianie musi koniecznie zostać zachowana przerwa trwająca co najmniej 20 minut.**

- **Unikać ciągłego używania silnika.**

- **Jeżeli pojazd kilkakrotnie sam się wyłącza, oznacza to, że akumulator jest pusty. Prosimy o naładowanie akumulatora.**

- **W ciągu postoju trwającego 30 minut kontroler i pojazd same się wyłączają. W celu ponownego użytkowania prosimy Państwa o przestawienie przełącznika ON/OFF znajdującego się przy kontrolerze i pojeździe najpierw do pozycji OFF i następnie ponownie do pozycji ON.**

- **Celem wyłączenia samochodu po zakończeniu jazdy postępować w odwrotnej kolejności.**

- **Po wykonanej jeździe wyjąć akumulatory lub odłączyć go. Po użytkowaniu prosimy bezwzględnie ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany.**

- **Akumulatory zawsze należy przechowywać poza pojazdem.**

- **Oczyścić samochód Carrera RC po zakończeniu jazdy.**

Funkcje kontrolera – DIGITAL PROPORTIONAL

- 11** 360° jechać bezstopniowo i kierować. Przy pomocy dżoystika mogą Państwo przeprowadzać precyzyjne manewry sterowania i jazdy.

Dzwignia gazu do tyłu: **jazda naprzód**

Dzwignia gazu do przodu: **hamulce lub jazda do tyłu**

Obracać kierownicę zgodnie z ruchem wskazówek zegara: **w prawo**

Obracać kierownicę w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara: **w lewo**

- 12** Dzięki technologii 2,4 GHz po torze może jeździć do 16 pojazdów jednocześnie. Ta możliwość istnieje bez konieczności uzgodnienia częstotliwości między kierowcami pojazdami.

Uzuwanie problemów (usterek)

Problem: Model samochodu nie jeździ.

Przyczyna: Przelącznik(i) na nadajniku lub/i modelu jest/są w pozycji „OFF”.

Sposób usunięcia usterek: Włączyć.

Przyczyna: Słaby akumulatory w samochodzie lub brak akumulatora.

Sposób usunięcia usterek: Zamontować naładowany akumulatory (baterie).

Przyczyna: Samochód zatrzymał się na przeszkodzie.

Sposób usunięcia usterek: Ochrona przedzwyprzejęciowa wyłącza pojazd. Przelącznik ON/OFF znajdujący się przy pojeździe przestawić do pozycji OFF, następnie ponownie do pozycji ON i umieścić pojazd na wolnej powierzchni.

Przyczyna: Słaby akumulatory/bateria w nadajniku lub w modelu samochodu.

Sposób usunięcia usterek: Zamontować naładowany akumulatory lub baterie.

Przyczyna: Kontroler jest ewentualnie nieprawidłowo połączony z odbiornikiem znajdującym się w modelu.
Sposób usunięcia usterek: Połączenie Państwo model z kontrolerem w sposób opisany w punkcie "Można rozpocząć jazdę".

Przyczyna: W ciągu postoju trwającego 30 minut kontroler i pojazd same się wyłączają.

Sposób usunięcia usterek: W celu ponownego użytkowania prosimy o przestawienie przełącznika ON/OFF znajdujących się przy kontrolerze i pojeździe najpierw do pozycji OFF i następnie ponownie do pozycji ON.

Przyczyna: Pojazd jest bardzo ciepły.

Sposób usunięcia usterek: Wyłączyć pojazd i kontroler i pozostawić pojazd przez około 30 minut do ostygnięcia.

Przyczyna: System zabezpieczający przed przegrzaniem spowodował zatrzymanie auta ze względu na zbyt

duże rozgrzanie.

Sposób usunięcia usterek: Wyłączyć odbiornik. Pozostawić samochód RC przez około 30 minut do ochłodzenia.

Problem: Brak kontroli.

Przyczyna: Pojazd porusza się mimowolnie.

Sposób usunięcia usterek: Najpierw wyłączyć pojazd, dopiero potem nadajnik. **5 6 7**

Błąd i zmiany zastrzeżone - Kolory / ostateczny wzorzec – zmiany zastrzeżone

Techniczne i uwarunkowane wzorcem zmiany zastrzeżone - Piktogramy = symbole

H Igen tisztelt Vevnök!

Gratulálunk Önnek a Carrera RC-modellutaló megvásárlásához, melynek gyártása a technika mai állásának megfelelően történt. Mivel folyamatosan fázadoznak termékeink fejlesztésén és tökéletesítésén, a műszaki valamint a felszereltség, az anyagokat és a formatervezést érintő módosítások jogát mindenkor és éleztetés értesítés nélkül fenntartjuk. Az Ön rendelkezésére álló termék jelen útmutató adataitól és ábráitól való csekély eltérésekből ezért semmiféle igény nem származhat. Jelen ésszesítés és használati útmutató a termék részét képezi. A használati útmutató és az abban feltüntetett biztonsági tudnivalók figyelem mel hgyassa esetén a garanciaigény megszűnik. Kérjük, az útmutatót a jövőbeni tanulmányozás és a modell harmadik személyeknek történő átengedése estére őrizze meg.

Jelen használati utasítás legaktuálisabb verzióját, valamint a rendelkezésre álló pótalkatrészekkel kapcsolatos információkat a carrera-rc.com címen a szerviz-területen találhat.

Garanciális feltételek

A Carrera termékek működési szempontból igényes játékok, melyek gondos kezelést igényelnek. Kérjük, feltétlenül vegye figyelembe a használati útmutatóban szereplő tudnivalókat. Minden alkatrészt gondos ellenőrzéskor vetetnek alá (a termék fejlesztéséért szolgáló műszaki módosítások és modellváltozások joga fenntartott).

Ha ennek ellenére hibák mutatkoznak, garanciát a lenti garanciális feltételek keretében nyújtunk: A garancia magába foglalja a Carrera termék vásárlásának időpontjánan fennálló bizonyított anyag- és gyártási hibákat. A garancia időtartama az értékesítés napjától számítva 24 hónap. Kizárt a garanciaigény a kopó alkatrészek (mint pl. a Carrera RC akku, antennák, arbronsok, sebességváloalelemek, stb.), valamint a szakszerűlen kezelés/használat (pl. az ajánlott magasági előlörök felirasi megak urások, a termék leejlése, stb.) vagy az idegen beavatkozás következtében kelekező károk esetében. A javítást csak a Carrera Toys GmbH cég, vagy egy általa feljogosított cég végezheti. A garancia keretében a Carrera Toys GmbH válassza szembt a Carrera termék egészben cseréllés, vagy csak annak meghibásodott alkatrészeit, illetve a terméket egyenértékű termékkel pótolják. A garancia alól kizártak a szállások, csomagolások és fuvarközlekek, valamint a Vevők felróható károk, melyeket a Vevő visel. A garanciaigényeket kizárólag a Carrera termék első vevője veheti igénybe.

A garanciális szolgáltatásra csak akkor áll fenn igény, ha:

- a szabályosan kitöltött garancialevél a meghibásodott Carrera termékkel, a vásárlást igazoló bizonylattal / a számlával / a pénztárblokkal együtt beküldik.
- a garanciaelvélen nem végeztek onhatalmú módosításokat.
- a károk a használati útmutatóknak megfelelően kezelték és rendeltetésszerűen használták.
- a járók / hibás működés nem vis major eseteire vagy használatból eredő kopásra vezethető vissza.

A garancialeveleket nem pótolható.

Tájékoztató EU államok esetében: Felhívjuk a figyelmet az eladó törvényes jótállási kötelezettségére, valamint arra, hogy a tárgyban forgó garancia ezt a jótállási kötelezettséget nem korlátozza.

Megfelelősegi nyilatkozat

A Carrera Toys GmbH ezennel kijelenti, hogy ez a modell a vezérlővel együtt összhangban van a következő Tanács (EK) irányelvnek alapvető követelményeivel: 2001/95/EC és az 2014/53/EU (RED) irányelv egyéb vonatkozó rendelkezéseivel. Az eredeti megfelelősegi nyilatkozat a carrera-rc.com címen kérhető.



Maximális rádiófrekvenciás teljesítmény $+10\text{dBm}$ - Frekvenciataromány: 2400 – 2483.5 MHz

Figyelmeztető utasítások!

Ez a távirányítású modell NEM JÁTEKSZER és csak 14. életévüket betöltött fiataloknak használhatják! Gyerekek ezt a modellt gondviselő felügyelete nélkül nem használhatják. Szakszerűlen használat esetén súlyos sérülések és/vagy anyagi károk keletkezhetnek. Ezt a terméket gyermekek nem használhatják nevelésre jogosult személy felügyelete nélkül. Szakszerűlen használat esetén súlyos sérülések és/vagy anyagi károk keletkezhetnek. A vezérlés óvatosság és körültekintést, valamint néhány mechanikus és mentális képességet követel meg. Az útmutató biztonsági tudnivalókat és előírásokat, valamint a termék karbantartására és működtetésére vonatkozó tudnivalókat tartalmaz.



Az itt látható, áthúzott szemértartályokat ábrázoló szimbólum arra hivatott felhívni az Ön figyelmét, hogy a lemerült elemek, akkumulátorok, gombjelemek, akkucso-magok, készülékelemek, használt elektronos készülékek, stb. nem tartoznak a háztartási hulladékok közé, mivel kár okoznak a környezetben és ártalmasak az egészségre. Különböző típusú elemek, vagy új és használt elemek nem használhatók együtt. Az újratöltött akkukat csak felöltötté tölthetik le. A lemerült elemeket ki kell venni a játékból. A nem tölthető szárazelemeket a robbanásveszély miatt nem szabad feltölteni.

Az akkut a feltöltés előtt vegye ki a modellből. Ugyeljen a helyes polarításra. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zárn. A feltöltéshez csak a megfelelő töltő használható. Egyéb töltő használata az akku valamint a szomszédos alkatrészek tartós sérülését okozhatja és személyek testi épségét sértheti. **FIGYEL-MEZTETES: az elem újratöltéséhez kizárólag a játékhöz mellékelt leválasztható tápegység használja.** A töltő rendszeres használata esetén ellenőrizni kell annak kábelét, csatlakoztatását, fedelét és egyéb részét. Sérülés esetén a töltő csak javítás után helyezhető újra üzembe. A töltő rugalmas külső kábele nem cserélhető ki. A játék csomag II. védelmi osztályának megfelelő készülékekre csatlakoztatható.  or 

Biztonsági rendelkezések

A A Carrera RC jármű egy távirányítással, speciális akkumulátorkal működtetett modellutaló. Csak az eredeti Carrera RC LiFePO₄ akku alkalmazása megengedett. Az akkut a feltöltés előtt vegye ki a járműből.

B A Carrera RC jármű kizárólag hobbikörökben készült és csak az a cél szolgáló pályákon és helyeken

használható. **FIGYELMEZTETÉS!** A Carrera RC jármű közúti forgalomban történő használata tilos.

- C** Ne működtesse nagyfeszültségű vezetékek vagy rádiótornyok alatt, és ne használja viharban sem! Az légköri zavarok működészavart okozhatnak. A tároló helység és a használat helye között fennálló nagy hőmérsékletkülönbség esetén kérjük, várja meg, míg a jármű alkalmazkodott, ezzel megakadályozva a kondenzvíz képződését és az ebből eredő működészavarokat.
- D** Soha ne működtesse a terméket fűves felületeken. A járműre tekeredő fű megakadályozhatja a tengelyek forgását, melynek következtében túlhevülhet a motor. A Carrera RC járművekkel nem szállítható áru, személyek vagy állatok.
- E** A Carrera RC járművet soha ne használja a szabadban esőben vagy hóban. A járművel nem szabad áthaladni vízen, tócsán vagy havon és száraz helyen kell tárolni. A tócsa nélküli nedves talaj nem tesz kárt a járműben, mivel az elektronikai részek cseppálló.
- F** A Carrera RC jármű vízbe esésének elkerülése érdekében soha ne használja a járművet folyók, illetve kisebb vagy nagyobb tavak közelében. Kerülje a kizárólag homokból álló szakaszokon való haladást.
- G** Ne tegye ki a Carrera RC járműt közvetlen napsugárzásnak. A járműelektronika túlhevülésének megakadályozása érdekében 35 °C fölötti hőmérséklet esetén rendszeresen rövid szüneteket kell beiktatni.
- H** Soha ne tegye ki a Carrera RC járművet folyamatos teherváltásoknak, azaz állandó előre- és hátramenetnek.
- I** A járművet mindig kézzel tegye a padlóra. Álló helyzetből soha ne dobja a járművet a padlóra.
- K** Kerülje a 5 centiméternél magasabb sáncokról vagy rámpákról való ugratást.
- L** A modell tisztításához soha ne használjon agresszív oldószereket.
- M** A Carrera RC jármű vezérlőrendszer működészavarai esetén történő használatának és az ebből eredő kontrollálhatatlanságának megakadályozása érdekében ellenőrizni kell a vezérlőben lévő elemek és a járműakkumulátorok töltészeit. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zární!
- N** A Carrera RC jármű szabályos összeszerelését minden használat előtt és után ellenőrizni kell, szükség esetén a csavarokat és anyascavarokat meg kell húzni.

Használati tudnivalók

Szállítási terjedelem

- 1** x Carrera RC Jármű
1 x Vezérlő
1 x USB töltőkábel
1 x LiFePO₄ Akku
1 x Készlet elem (nem újratölthető)

Az akku feltöltése

- 2** A töltése előtt távolítsa el az akkumulátorokat a játképből. Ügyeljen arra, hogy a mellékelt LiFePO₄ akkut csak a mellékelt LiFePO₄-akkutöltővel (USB-kábel) töltsse fel. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akkut egy másik LiFePO₄ akkutöltővel vagy egy másféle akkutöltőben kísérik meg feltölteni. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akkut egy másik lítium-ion akkutöltőben vagy egy másféle akkutöltőben kísérik meg feltölteni. **Mielőtt folytatja a termék használatát kérjük figyelmesen olvassa el az előző fejezetet és az itt található, tölthető akkumulátorokra vonatkozó figyelmeztetéseket és útmutatásokat.** Az akkumulátort feltöltheti az USB-töltőkábel segítségével amely a számítógép USB portján van, vagy az USB hálózati rendszer segítségével a kikapcsolt állapotban. **1A**
- Csatlakoztassa az USB-töltőkábel egy számítógép USB-portjára **1**. Az USB-töltőkábelben lévő LED zölden világítani kezd, ezzel jelelve, hogy a töltésgyűjtés szabályosan van csatlakoztatva a számítógépre. Ha megtörténik, hogy beköti az üres akkumulátor akkor a figyelmeztető LED lámpa az USB töltőkábelben nem világít meg azt fogja jelezni, hogy az akkumulátor fel van töltve **2**. Az USB-töltőkábel úgy van kialakítva, hogy a polaritások felcserélése kizárt legyen.
 - A kiszűrt (nem mélykísűrt) akku újraindítás kb. 80 percig tart. Az akku teljesen fel van töltve, ha az USB-töltőkábelben lévő LED-jelező újra zölden világít.
- Az akku ún. mélykísűlésének megakadályozása érdekében a használat után az akkut feltöltésű újra fel kell tölteni. A használat után az akkut legalább 20 percig hagyja kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad tölteni. Időnként (kb. 2-3 havonta) töltsse fel az akkut. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zární! Az akku fenti kezelési módjának figyelmen kívül hagyása meghibásodást okozhat. A töltés során ne hagyja felügyelet nélkül az akkumulátort.**

Az akku behelyezése

- 3** Egy csavarhúzóval távolítsa el a Carrera RC jármű akkurekeszének fedelét. A Carrera RC jármű kábelvégét csatlakoztassa az akkura. Tegye be az akkukat. Csavarhúzóval csavarozza be a fedelet.

Az elemek behelyezése

- 4** Egy csavarhúzóval nyissa ki az elemházakat, majd tegye be az elemeket a vezérlőbe. Ügyeljen a helyes polaritásra. Egyidejűleg ne használjon új és régi, vagy eltérő gyártóktól származó elemeket. A rekesz bezárása után az előlapon található power-kapcsoló segítségével ellenőrizheti a vezérlő működését. Ha a power-kapcsoló ON állásban van és a működés szabályos, a vezérlő felső részén középen lévő LED-nek pirosan kell világítania.

Most már rajtoltat

A jármű és a vezérlő párosítása

A Carrera RC jármű és a vezérlő gyárilag össze vannak kapcsolva.

- 5** 1. Az ON/OFF-kapcsolóval kapcsolja be a járművet.
6 2. A jármű felső részén található LED ritmikusan világog.
7 3. Kapcsolja be a vezérlőt. A vezérlőn található LED ritmikusan világog.
Néhány másodperc elteltével folyamatosan világítanak a járműben és a vezérlőn lévő LED-ek. Az összekapcsolás befejeződött.

A kormány beállítása

- 8** Ha a Carrera RC-jármű működtetése során kiderülne, hogy a jármű jobbra vagy balra húz, az alábbiak szerint korigálhatja az egyenes irányú haladást.
- A jármű és a vezérlő párosítása az **5 6 7** szakasz szerint történik.
 - Tolja az ON/OFF kapcsolót egészen jobbra a "TRIM" állásba. A beszbállítású üzemmód aktív, mielőtt a vezérlőn lévő LED világog.
 - Az egyenes vonalú mozgás a vezérlőrekkorra vagy balra történő elfordításával állítható be.
 - Tolja vissza az ON/OFF kapcsolót "ON" állásba.

Gyakoroljunk!

- 9** **Figyelmeztetés!** A jármű akár 18 - 20 km/h sebességgel is elér. Kérjük, gyakoroljon egy legalább 4 x 5 méteres üres felületen. **Az első alkalommal nagyon óvatosan kezelje a gázkart.**
- 10** Bőjából vagy úres bűdögöbözobokból, stb. építésen egy Carrera RC járműveknél való versenypályát egy nagy méretű és szabad felületen. A Carrera RC járművek irányítása közben alapvető vezetési technikának számít az egyenes szakaszokra a gyors haladás, a kanyarokban pedig a fékezés.
- **Az első akku második akkura történő cseréje esetén legalább 10 perc szünetet kell tartani. Az ezt követő csera során feltétlenül legalább 20 perc szünetet kell tartani.**
 - **Kerülni kell a motor állandó járását.**
 - **Ha a jármű magától egymás után többször kikapcsol, lemerül az akku. Kérjük, töltsse fel az akkut.**
 - **Az inaktívitás utáni kb. 30 perccel belül a vezérlő és a jármű önműködően kikapcsol. Az ismételt használathoz kérjük, a vezérlőt és a járműn lévő ON/OFF kapcsolót állítsa egyszer OFF, ezt követően pedig ismét ON állásba.**
 - **A megtett út utáni kikapcsolásból a fordított sorrendet kell betartani.**
 - **A megtett út után ki kell venni, illetve le kell választani az akkut. Az akku ún. mélykísűlésének megakadályozása érdekében a használat után az akkut feltétlenül újra fel kell tölteni. A használat után az akkut legalább 20 percig hagyja kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad tölteni.**
 - **Az akkut mindig a járműn kívül töltsse.**
 - **A Carrera RC járművet az út után meg kell tisztogatni.**

A vezérlő funkciói – DIGITAL PROPORTIONAL

- 11** 360°-ban történő fokozatmentes mozgás és kormányzás. A joystickekkel precízen tud kormányozni és manővereket végezni.

Gázkar hátra: **előre**

Gázkar előre: **fékezés ill. hátramenet**

A vezérlőkezetek az orámutató járásával egyezően forgatjuk: **jobbra**

A vezérlőkezetek az orámutató járásával ellentétesen forgatjuk: **balra**

12 2,4 GHz-es technológiájának köszönhetően akár 16 járművet is lehet egyszerre egy versenypályán indítani. Ehhez a versenyzőknek nem kell összehangolniuk a frekvenciákat.

Problémamegoldások

Probléma: A modell nem működik.

Ok: Az adón vagy/és modellen lévő kapcsoló(k) „OFF” helyzetben van/vannak.

Megoldás: Bekapcsoljuk.

Ok: A modellen nincs akku, vagy a benne lévő akku gyenge.

Megoldás: Feltöltött akkukat kell betenni.

Ok: Az autó megállt egy akadálynál.

Megoldás: A túlfeszültség elleni védelem kikapcsolta az autót. A járműn lévő ON/OFF kapcsolót egyszer OFF, majd ON állásba kapcsoljuk és egy szabad felületre tesszük.

Ok: Az adóban vagy a modellen gyenge az akku/elem.

Megoldás: Feltöltött akkut vagy elemet kell betenni.

Ok: A vezérlő esetleg nincs szabályosan összekapcsolódva a modellen lévő vezővel.

Megoldás: „Most már rajtoltat” részben leírtak szerint állítsa elő a kapcsolatot a modell és a vezérlő között.

Ok: Az inaktívitás utáni kb. 30 perccel belül a vezérlő és a jármű önműködően kikapcsolnak.

Megoldás: Az ismételt használatához kérjük, a vezérlőt és a járműn lévő ON/OFF kapcsolót állítsa egyszer OFF, ezt követően pedig ismét ON állásba.

Ok: A jármű nagyon meleg.

Megoldás: A járműt és a vezérlőt kikapcsoljuk, majd a járműt kb. 30 percig hűlni hagyjuk.

Ok: A túlhevülésvédelem a túlságos felmelegedés miatt leállította az autót.

Megoldás: **A vevőt ki kell kapcsolni. Az RC járművet kb. 30 percig hagyjuk lehűlni.**

Probléma: Hiányzó kontroll.

Ok: A jármű akaratlanul beindul.

Megoldás: Először a járművet kapcsoljuk be, csak utána a vezérlőt. **5 6 7 8**

A tévedések és a módosítások joga fenntartva - Színek / végleges design – A módosítások joga fenntartva
A műszaki és formatervezésből eredő módosítások joga fenntartva - Piktogramok = szimbólumképek

SLO Spoštovana stranka

Čestitamo Vam za nakup Vašega avto modelčka Carrera RC, ki je bil izdelan po današnjem stanju tehnike. Ker si stalno prizadevamo za nadaljnji razvoj in izboljševanje naših izdelkov, si pridružujemo pravico do tehničnih sprememb v povezavi z opremo, materiali in obliko, ki jih lahko izvedemo kadarkoli in brez napovedi. Zaradi majhnih odstopanj med obravnavanim izdelkom v primerjavi s podatki in slikami teh navodil ni možno uveljavljati nobenih zahtevkov. Ta navodila za montažo in uporabo so del izdelka. Pri neupoštevavanju navodil za uporabo in varnostnih navodil pravica do garancije preneha veljati. Navodila shranite za kasnejše informacije ali za morebitno posredovanje informacije modela tretjim osebam.

Najnovjša verzija teh navodil za uporabo in informacij o nadomestnih delih, ki so na voljo, najdete na carrera-rc.com pod servisnim področjem.

Garancijski pogoji

Pri izdelkih Carrera gre za tehnično kakovostne igrače, s katerimi je potrebno ravnavati skrbno. Zato obvezno upoštevajte navodila za uporabo. Vsi deli so podvrženi skrbni kontroli (pravica do tehničnih sprememb in sprememb modela, ki služijo izboljšanju izdelka, pridržana).

V kolikor kljub temu pride do napak, je zagotovljena garancija v okviru spodaj navedenih garancijskih pogojev: Garancija zajema dokazljive materiale ali tovarniške napake, ki so bili na voljo v času nakupa izdelka Carrera. Garancijski rok začne veljati na dan navedenega dne, 24 mesecev. Iz garancije so izključeni potrošni material (kot npr. Carrera RC baterije, antene, pneumatike, deli menjalnika itd.), škoda zaradi nepravilnega ravnanja oz. nepravilne uporabe (kot npr. visoki sokli višji od priporočene višine, pradi proizvoda itd.) ali posegi nepooblaščenih oseb. Popravilo lahko izvede le podjetje Carrera Toys GmbH ali od njih pooblaščenno podjetje. V okviru te garancije se po izbiri podjetja Carrera Toys GmbH zamenja izdelek Carrera v celoti ali le po kvarjenju deli, ali se po zagotovitvi enakovredno nadomestilo. Garancija ne vključuje stroškov transporta, pakiranja ali prevozu ter stroškov, ki jih mora križi kupec. Te stroške mora poravnati kupec. Garancijske zahtevke lahko podajajo le izključno protini kupci izdelka Carrera.

Pravica do garancijskih zahtevkov velja le takrat, če

- je bil skupaj s pokvarjenim izdelkom Carrera poslan pravilno izpolnjen garancijski list, potrdilo o plačilu / račun / blagajniški listek.
 - ni nobenih lastnostnih sprememb na garancijskem listu.
 - se je z izpako ravnalo skladno z navodili za uporabo in ustrezno predpisom.
 - škoda / napaka ni posledica višje sile ali z uporabo good one obrabe.
- Garancijskih listov ni možno nadomestiti.**

Opozorilo za EU države: Opozarjamo na zakonsko določeno garancijsko dolžnost prodajalca, da ta garancijska dolžnost ni omejena za zakonsko garancijo.

Izjava o skladnosti

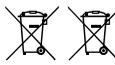
S tem podjetje Carrera Toys GmbH potrjuje, da ta model vključno z upravljalnikom ustreza temeljnim zahtevam naslednjih smernic EU: ES smernice 2001/95/EC in drugih relevantnih predpisih smernice 2014/53/EU (RED). Originalno izjavo o skladnosti lahko najdete na carrera-rc.com.



Maks. frekvenčna moč 10 dBm • Frekvenčno območje: 2400 – 2483,5 MHz

Opozorila!

Ta daljnjsko voden model NI IGRAČA, je v primeren le za mladostnike starejše od 14 let! Ta model ni predviden za uporabo s strani otrok brez nadzora njegovega zakonitega skrbnika. Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Ta izdelki ni predviden za to, da bi ga uporabljali otroci brez nadzora skrbnika. Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Uporabljati ga je treba previdno in razsodno, pri tem pa je potrebnih tudi precej mehaničnih ter tudi mentalnih spretnosti. Navodila vsebujejo varnostna opozorila in predpise ter navodila za vzdrževanje in uporabo izdelka.



Tukaj upodobljen simbol prebrtanih smetnjakov Vas opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorji, gumbaste baterije, baterijski klobuki, baterijski napravi, električne naprave itd. ne spadajo med gospodinjanske odpadke, ker so okoliju in zdravju škodljivi. Neenakih tipov baterij ali novih in rabljenih baterij se ne sme uporabljati skupaj. Baterije lahko polnijo le odrasle osebe. Prazne baterije vzemite iz igrače. Nepolnjenih baterij se zaradi morebitne eksplozije ne sme polniti. Baterijo pred polnjenjem odstranite iz modela. Pazite na pravilno polarnost. Polnilnikov in polnilnic ne zvežite na kratko. Za polnjenje je dovoljeno uporabljati samo priloženi polnilnik. Uporaba drugega polnilnika lahko privede do trajne poškodbe baterije in sosednjih delov ter povzroči telesne poškodbe. **OPOMBUJTE:** Za polnjenje baterije uporabite samo smelnjivo napa-jalno enoto, priloženo tej igračici. Pri nedej uporabi polnilnika je treba le tega občasno preveriti, in sicer njegov kabel, priključek, pokrov in druge dele. Zunanjeja prilagodljiva kabla tega polnilnika ni mogoče zamenjati. V primeru poškodb se lahko polnilnik ponovno uporablja šele po opravljenih popravilih. Igrača se lahko priklopi le na naprave zaščitnega razreda II.

**Varnostna določila**

- Vozilo Carrera RC je daljnjsko voden 8 model avta, ki ga poganjajo posebni akumulatorji. Uporabljajo se lahko le izključno originalni LiFePO₄-ski akumulatorji Carrera RC. Baterijo pred polnjenjem odstranite iz vozila.
- Vozilo Carrera RC je narejeno izključno za ljubiteljske namene in se lahko zato vozi le po za predvidenih progah in prostorih. **OPOMBUJTE!** Vozila Carrera RC ne uporabljajte v cestnem prometu.
- Prav tako ne vozite pod visokonapetostno napeljavo ali oddaljeni ter v nevihtah! Atmosferske motnje lahko povzročijo napako pri delovanju. Pri velikih temperaturnih razlikah med skladiščem in mestom uporabe preprosto počakajte, da se vozilo aklimatizira, za preprečitev nastajanja kondenza in posledično motenj delovanja.
- Izdelka nikoli ne vozite po travnatih površinah. Ovita trava lahko ovira vrtenje osi in pregreva motor. Z vozila Carrera RC ne smete voziti nobenih stvari, ljudi ali živali.
- Vozila Carrera RC ob dežju in snegu nikoli ne vozite na prostem. Vozilo se ne sme zapeljati skozi vodo, luže ali sneg in ga je treba hraniti na suhem. Mokra podlaga brez luž nima nobenega vpliva na vozilo, saj je elektronska zaščita pred škropljenjem.
- Vozila nikoli ne uporabljajte v bližini rek, ribnikov ali jezer, da vozilo ne pade v vodo. Vozilo se ne sme zapeljati skozi vodo, luže ali sneg in ga je treba hraniti na suhem. Izogibajte se vožnji po progah, ki so izključno iz peska.
- Vozila Carrera RC ne izpostavljajte nobenemu neposrednemu sončnemu obsevanju. Za preprečitev pregrevanja elektronike v vozilu so pri temperaturah višjih od 35 °C potrebni redni kratki premori.
- Vozila RC nikoli ne izpostavljajte stalnemu spreminjanju obremenitve, t.j. stalnemu spreminjanju med vožnjo naprej in nazaj.
- Vozilo vedno položite na tla z roko. Vozila nikoli ne mečite na tla.
- Izogibajte se skokom s skakalnic ali ramp višjih od 5 cm.
- Za čiščenje Vašega modela nikoli ne uporabljajte nobenih močnih čistil.
- Za preprečitev nekontrolirane vožnje vozila Carrera RC zaradi napake v krmilnem sistemu, je vsake toliko časa potrebno preveriti stanje napoljenosti baterije upravljalnika in akumulatorja vozila. Polnilnikov in polnilnic ne zvežite na kratko.
- Ned vsako vožnjo je potrebno preveriti, ali je vozilo Carrera RC pravilno sestavljeno; po potrebi vijkate in matice zategnete.

Napoki za uporabo**Vsebina pakiranja**

- 1x Carrera RC Vozilo
1x Upravljalnik
1x USB polnilni kabel
1x LiFePO₄ Akumulator
1x Komplet baterij (nepolnile)

Polnjenje akumulatorja

- Akumulatorske baterije morate odstraniti iz igrače, preden jih začnete polniti. Pazite, da da priloženo LiFePO₄ baterijo polnite samo s priloženo LiFePO₄ polnilno napravo (USB polnilni kabel). Če poskušate

- Baterijo polniti z drugo LiFePO₄ polnilno napravo ali drugo polnilno napravo, lahko to povzroči hude poškodbe. **Preden nadaljujete, pazno preberite prejšnje poglavje z opozorili in smernicami za uporabo akumulatorskih baterij.** Baterijo lahko napolnite s priloženim USB kablom prek USB vhoda računalnika ali z USB napajalnikom z najmanj 1 A izhodne napetosti:
 - USB polnilni kabel povežite z vhodom za USB na računalniku. Kontrolna lučka LED na polnilnem kablju USB zasveti zeleno in prikaže, da je polnilna enota pravilno povezana z računalnikom. Če namestite prazno baterijo, lučka LED na USB napajalnem kablju več ne zasveti in prikazuje polnjenje baterije.
 - USB polnilni kabel je izdelek tako, da je obrnjena polarijeta izključena.
 - Približno 80 minut traja, da se prazna baterija (ne izpraznite je do konca!) ponovno napolni. Ko je baterija napolnjena, kontrolna lučka LED na USB polnilnem kablju ponovno zasveti zeleno.
- Po uporabi baterije njuno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitve baterije. Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni. Baterija od časa do časa napolnite (ca. vsake 2-3 mesce). Polnilnikov in polnilnic ne zvežite na kratko. Posledica neupoštevjanja zgornj navedene uporabe baterije lahko povzročijo okvaro. Akumulatorske baterije, ki se polni, nikoli ne puščajte brez nadzora.**

Vstavev akumulatorja

- Z izvijačem odstranite pokrovček predalčka za akumulator na vozilu Carrera RC. Konec kabla vozila Carrera RC povežite z akumulatorjem. Vstavite akumulator. Pokrovček dobro privijte s pomočjo izvijača.

Vstavitev baterij

- Z izvijačem odprite predel za baterije in baterije vstavite v upravljalnik. Pazite na pravilno polarnost. Nikoli hkrati ne uporabljate novih in starih baterij ali različnih proizvajalcev. Po zaprtju predala lahko s pomočjo stikalca za vklop na prednji strani preverite delovanje upravljalnika. Pri polžanju stikalca za vklop na ON in pravilnem delovanju mora LED dioda zgoraj na sredini upravljalnika svetiti rdeče.

Vožnja se lahko zdaj začne**Povezava vozila in kontrolnika**

Vozilo Carrera RC in upravljalnik sta tovarniško povezana.

- Vozilo vklopite s stikalom za vklop/izklop (ON/OFF).
- LED dioda na zgornji strani vozila ritmično utripa.
- Vklopite upravljalnik. LED dioda na upravljalniku ritmično utripa.
- Po nekaj sekundah LED dioda na vozilu in upravljalniku stalno sveti. Vežava je zaključena.

Nastavitev volana

- Če se pri delovanju vozila Carrera RC izkaže, da vozilo vleče v desno ali levo, lahko te naravnost popravite, ko sledi.
 - Povežite vozilo in kontrolnik tako, kot je obrazloženo poglavju **5 6 7**.
 - Potisnite stikalca za vklop/izklop v desno v položaj "TRIM". Način za nastavljanje je aktiven takoj, ko utripa LED kontrolnika.
 - Ravno vožnjo lahko natančno nastavite s krmilom z vrtenjem v desno ali levo.
 - Potisnite stikalca za vklop/izklop spet nazaj v položaj "ON".

Vaja dela mojstra!

- Opazorilo, to vozilo dosega hitrosti od 18 - 20 km/h. Prosimo vadite na prosti površini velikosti najmanj 4 x 5 metrov. **Prvič upravljajte z ročico za plin zelo previdno.**
- Vadba vožnje S kotnimi mejami ali praznimi skatlami itd. si na velikem in praznem prostoru postavite dirkalno stezo Carrera RC. Na ravniinah hitra vožnja in v ovinkih zaviranje je osnovna upravljalna tehnika pri vožnji z vozilom Carrera RC.
 - Pri prvi vožnji od prve k vožnji bateriji, je potreben najmanj 10-minutni premor. Pri naslednji menjavi je nujno potreben najmanj 20-minutni premor.
 - Izogibajte se stalni uporabi motorja.
 - Če se vozilo večkrat zaporedj samodejno izključi, potem je baterija prazna. Prosimo napolnite baterijo.
 - V pribli. 30 minutih mirovanja je upravljalna ročica in vozilo samodejno izklopljena. Za ponovno uporabo prosimo pritisknite stikal VKLOP/IZKLOP (ON/OFF) na upravljalniku & vozilu enkrat na IZKLOP in nato ponovno na VKLOP.
 - Za izključitev po uporabi ravnajte v obratnem vrstnem redu.
 - Po uporabi vzemite akumulator ven oz. ga odklopite. Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitve baterije. Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni.
 - Baterijo vedno shranjujte unaj vozila.
 - Vozilo Carrera RC po uporabi očistite.uges.

Vožnja se lahko zdaj začne – DIGITAL PROPORTIONAL

- 360° brezstopenska vožnja in krmiljenje. Z igralnima palicama (Joysticks) lahko izvajate natančne krmilne in vzorne manevre.
 - Ročica za plin nazaj: **naprej**
 - Ročica za plin naprej: **zaviranje oz. vzvratno**
 - Krmilo obrnite v smeri urnega kazalca: **desno**
 - Krmilo obrnite v nasprotni smeri urnega kazalca: **levo**
- Po zaslugi 2,4 GHz tehnologije lahko na eni stezi skupaj vozi do 16 vozil. To je možno povsem brez uskladitve frekvenc med vozniki.

Odpravljanje težav

- Težava:** Vozilo ne deluje.
- Vzrok:** Stikalco na oddajniku ali vozilu je nastavljen na »IZKLOP«.
- Rešitev:** Vključite.
- Vzrok:** V vozilo je slab akumulator ali ga pa sploh ni.
- Rešitev:** Vstavite napolnjen akumulator.
- Vzrok:** Avto je obtiložo zaradi ovire.
- Rešitev:** Prenapetostna zaščita je avto izkloplja. Stikalco VKLOP/IZKLOP na vozilu pritisknite enkrat na IZKLOP, nato na VKLOP in vozilo postavite na prosto površino.
- Vzrok:** Slab akumulator/baterija v oddajniku ali vozilu.
- Rešitev:** Vstavite napolnjen akumulator ali baterijo.
- Vzrok:** Upravljalnik eventualno ni pravilno povezan s sprejemnikom in modulu.
- Rešitev:** Povezavo med modlom in upravljalnikom vzpostavite tako, kot je to opisano pod "Vožnja se lahko

zdaj začne".

Vzrok: V približno 30 minutah mirovanja se upravljalna ročica in vozilo samovoljno izklopita.

Rešitev: Za ponovno uporabo prosimo pritisnite stikalo VKLOPI/ZKLOP (ON/OFF) na upravljalniku & vozilu enkrat na IZKLOP in nato ponovno na VKLOP.

Vzrok: Vozilo je zelo toplo.

Rešitev: Vozilo in upravljalnik izklopite in vozilo pustite približno 30 minut, da se ohladi.

Vzrok: Termična varovalka je vozilo zaradi premočnega segretja ustavilo.

Rešitev: **Izključite sprejemnik. Vozilo RC pustite okrog 30 minut, da se ohladi.**

Težava: Ni kontrole.

Vzrok: Vozilo se začne nehote premikati.

Rešitev: Najprej vključite vozilo, šele nato oddajnik. **5 6 7**

Pravica do zmot in sprememb pridržana - Barve/končni dizajn - pravica do sprememb pridržana

Pravica do tehnično in oblikovno pogojenih sprememb pridržana - Piktogrami = simbolne slike

CZ Váženy zákazník,

blahopřejeme Vám k nákupu Vašeho modelu auta Carrera RC vyrobeného podle současné úrovně techniky. Protože neustále usilujeme o další rozvoj a zdokonalování našich výrobků, vyhrazueme si právo kdykoli bez předchozího oznámení provádět technické změny i změny týkající se vybavení, materiálů a designu. Z drobných odchylek Vašeho výrobku oproti údajům a zobrazením v tomto návodu proto nelze vyvozovat žádné nároky. Tento návod k montáži a použití je součástí výrobku. Pokud nebudete návod k použití, ani bezpečnostní pokyny, které v něm jsou obsaženy, respektovat, zanikne nárok na záruku. Ušchovejte si tento návod pro následnou pozdější potřebu a pro případné předání modelu třetí osobě.

Neaktuálnější verzi tohoto návodu k použití a informace o náhradních dílech, které jsou k dostání, najdete na carrera-rc.com v části věnované servisu.

Záruční podmínky

Výrobky firmy Carrera jsou technicky vysoce kvalitní hračky, se kterými byste měli zacházet opatrně. Bezpodmínečně dodržujte pokyny uvedené v návodu k použití. Všechny části jsou podrobovány pečlivé kontrole (vyhrazueme si právo provádět technické změny a změny modelu, které slouží ke zdokonalení výrobku).

Pokud by se přece jen vyskytly nějaké závady, bude poskytnuta záruka v rámci následujících záručních podmínek: Záruka pokrývá prokazatelné vady materiálu nebo výrobní vady, které existovaly v okamžiku nákupu výrobku firmy Carrera. Záruční lhůta činí 24 měsíců počítáno od data prodeje. Nárok na záruku je vyloučen v důležitých podléhajících rychlém opotěbení (jako například akumulátory Carrera RC, antény, pneumatiky, díly k převodům atd.), škod způsobených neodborným zacházením/nepsprávným používáním (jako například, vysoké skoky přesahující doporučené údaje o výšce, volné padání výrobků atd.) nebo cizími zásahy do výrobku. Opravu může provést pouze firma Carrera Toys GmbH nebo podnik autorizovaný touto firmou. V rámci této záruky bude dle vůle společnosti Carrera Toys GmbH výrobek Carrera vyměněn buď celý nebo pouze jeho vadné části nebo bude poskytnuta rovnocenná náhrada. Ze záruky jsou vyloučeny náklady na přepravu, balení a jízná a škody, za které je odpovědný kupující. Tyto náklady nesou kupující. Nároky na záruku může uplatňovat výhradně osoba, která si výrobek Carrera zakoupila jako první.

Záruka na poskytnutí záruky existuje pouze, když

- společně s vadným výrobkem, potvrzením o nákupu / fakturou/pokladním lístkem bude zaslán řádně vyplněný záruční list.
- v záručním listě nebyly provedeny žádné svévolné změny.
- s hračkou bylo zacházeno podle návodu k použití a byla používána k určenému účelu.
- poškození / nesprávná funkce nebyla způsobena v důsledku vyšší moci ani opotěbením v důsledku použití výrobku.

Záruční listy není možné zaměňovat.

Upozornění pro státy EU: Upozorňujeme na povinnost prodávajícího týkající se poskytnutí záruky, která vyplývá ze zákona, a na to, že tato záruční povinnost není předmětnou zárukou omezena.

Prohlášení o shodě

Firma Carrera Toys GmbH prohlašuje, že je tento model včetně ovladače ve shodě se základními požadavky směrnice č. 2001/95/EC a s ostatními relevantními předpisy směrnice 2014/53/EU (RED). Originální prohlášení o shodě si lze vyžádat na carrera-rc.com.



Maximální rádiový vysílací výkon <10dBm - Rozsah frekvence: 2400 - 2483,5 MHz

Varování!

Tento dálkově řízený model NENÍ HRAČKA a je určen pro mládež od 14 let! Tento model nesmíte používat dětí bez dozoru oprávněné dospělé osoby. Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. Tento výrobek není určen pro používání dětmi bez dozoru dospělé osoby. Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. K ovládání výrobku je nutná opatrnost a obezřetnost a určité mechanické, a také mentální schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostní pokyny a předpisy a pokyny pro údržbu a provoz výrobku.



Symbol přeškrtnutých popelnic na tomto obrázku má upozornit na to, že prázdné baterie, akumulátory, knoflíkové akumulátory, akupacky, přístrojové baterie, staré elektrické spotřebiče atd. nepatří do domovního odpadu, protože poškožují životní prostředí a škodi zdraví. Nesmíte se používat společné baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Akumulátory mohou nabíjet pouze dospělé osoby. Nesmíte je používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Nabíjecí baterie se nesmíte dobíjet s ohledem na nebezpečí exploze. Před nabíjením vyjměte akumulátory z baterie z modelu. Dbejte na správnou polaritu. Nabíječky a napájecí díly nezkratujte. K nabíjení musí být použita pouze nabíječka dodaná s výrobkem. Použití jiné nabíječky může způsobit trvalé poškození akumulátoru a okolních součástí a vést k tělesnému zranění! **UPOZORNĚNÍ: K účelům nabíjení baterie používejte pouze odnímatelnou nabíječku jednotku dodávanou s touto hračkou.** Při pravidelném používání nabíječky musí být kontrolován její kabel, přípojka, kryty a ostatní části.

Externí pružiny venkovní kabel této nabíječky nelze vyměnit. Dojde-li k poškození, smí být nabíječka znovu použita až po opravě. Hračka smí být připojena na na zařízení třídy ochrany II.  or 

Bezpečnostní předpisy

- Vozidlo Carrera RC je model auta na dálkové ovládání provozovaný na speciální pohonné akumulátory. Používat se smí pouze originální LiFePO₄ akumulátory Carrera RC. Před nabíjením vyjměte akumulátory z vozidla.**
- Vozidlo Carrera RC je dimenzováno výlučně pro zájmové účely a je možné s ním jezdit pouze na dráhách a místech, které jsou k tomu určeny. **UPOZORNĚNÍ!** Nepoužívejte vozidlo Carrera RC v silničním provozu.**
- Nejezděte s autem ani pod vedením vysokého napětí nebo pod rádiovými stopy ani za bouřky! Atmosférické poruchy mohou způsobit poruchy funkce. Při velkých teplotních rozdílech mezi místem skladování a místem jízdy prosím počkejte, až se auto aklimatizuje, aby se zabránilo tvorbě kondenzátu a z toho vyplývajícím funkčním poruchám.**
- Nikdy s výrobkem nejezděte na travnatých plochách. Tráva, která se těsně ovine kolem náprav vozidla, může bránit jejich otáčení a zahřívát motor. Na vozidle Carrera RC nelze přepravovat žádný náklad, osoby ani zvířata.**
- S vozidlem Carrera RC nikdy nejezděte venku za deště ani na sněhu. Nevijžděte s autem do vody, kaluži nebo sněhu a skladujte jej v suchu. Mokry povrch bez kaluží vozidlo nijak nepříznivě neovlivní, protože elektronika je chráněna proti stříkané vodě.**
- Nikdy vozidlo Carrera RC nepoužívejte v blízkosti řek, rybníků nebo jezer, aby nespadlo do vody. Vyvarujte se jízdě na tratích, které jsou výlučně slouženy.**
- Neustavujte vozidlo Carrera RC přímému slunečnímu záření. Aby se předešlo přehřátí elektroniky auta, je nutné při teplotě nad 35 °C dělat v pravidelných intervalech krátké přestávky.**
- Nikdy vozidlo Carrera RC nevstavujte nepřetržitě sítěmi zařízení, tj. neustálému poježdění dopředu a dozadu.**
- Auto vždy pokládajte na podlahu ruky. Nikdy autem neházejte.**
- Vyhnete se skokům z místku nebo ramp s výškou nad 5 cm.**
- K čištění modelu nikdy nepoužívejte ostrá rozpuštědla.**
- Abyste se vyvarovali nekontrolované jízdy vozidla Carrera RC s poruchami v ovládacím systému, je třeba kontrolovat, zda jsou baterie ovladače a pohonné akumulátory správně nabitě. Nabíječky a napájecí díly nezkratujte.**
- Správné smontování vozidla Carrera RC je nutné kontrolovat vždy před každou jízdou i po ni a v případě nutnosti dořádnout soubry a změny modelu.**

Pokyny pro obsluhu

Rozsah dodávky

- 1x Carrera RC Vozidlo
- 1x Ovladač
- 1x USB nabíjecí kabel
- 1x LiFePO₄ akumulátor
- 1x Sada baterií (nedobíjitelne)

Nabíjení akumulátoru

- Nabíjecí baterie se musí před nabítením vyndat z hračky. Dbejte na to, abyste dodaný LiFePO₄ akumulátor nabíjeli pouze s dodanou nabíječkou pro LiFePO₄ akumulátory (pomocí USB nabíjecího kabelu). Když se budete pokoušet nabít akumulátor jinou nabíječkou pro LiFePO₄ akumulátory nebo jinou nabíječkou, může dojít k vážnému poškození. **Dříve, než budete pokračovat, pozorně si přečtěte předchozí a varování a pokyny pro používání nabíjecích baterií.** Akumulátor můžete nabít pomocí příslušného USB nabíjecího kabelu na USB portu počítače nebo pomocí síťové části USB s výstupním napětím min. 1A:**
 - Připojte USB nabíjecí kabel na USB port počítače **1**. **LED** na USB nabíjecím kabelu se rozsvítí zeleně a oznamuje, že nabíjecí jednotka je řádně připojena na počítač. Pokud zapojíte prázdný akumulátor, kontrolka LED na nabíjecím kabelu USB se nerozsvítí a indikuje, že akumulátor sa nabíjí. **2** USB nabíjecí kabel je vyroben tak, že nesprávná polarita je vyloučena.
 - Opotěvné nabíjení (ne silně vybitého) akumulátoru trvá přibližně 80 minut. Když je akumulátor plně nabitý, LED kontrolka na USB nabíjecím kabelu se znovu rozsvítí zeleně.
- Akumulátorovou baterii po použití bezpodmínečně znovu nabíjet, abyste zabránili tzv. houbkovému vybití baterie. Po vybití nechteje baterii min. 20 vychladnout a teprve potom ji znovu nabíjet na celou kapacitu. Akumulátorovou baterii občas nabíjet (cca každé 2-3 měsíce). Nabíječky a napájecí díly nezkratujte. Nedodržení výše uvedených způsobů zacházení s akumulátorovou baterií může způsobit její poškození. Nenechávejte akumulátor při nabíjení nikdy bez dohledu.**

Vkládání akumulátoru

- Šroubovákem sejměte kryt příhrádky akumulátoru u vozidla RC Carrera. Připojte konec kabelu vozidla Carrera RC na koncovku kabelu akumulátoru. Vložte akumulátor. Přišroubujte kryt šroubovákem.

Vložení baterií

- Otevřete šroubovákem příhrádku s bateriemi a vložte baterie do ovladače. Dbejte na správnou polaritu. Nikdy nepoužívejte společně nové a staré baterie nebo baterie od různých výrobců. Po zavření příhrádky můžete pomocí vypínače na přední straně zkontrolovat funkci ovladače. Když je vypínač v poloze ON a pokud ovladač řádně funguje, měla by se LED dioda na ovladači nahore uprostřed rozsvítit červeně.

Nyní může jízda začít

Propojení vozidla a ovladače

Vozidlo Carrera RC a ovladač jsou propojeny do výrobce.

1. Zapněte vozidlo vypínačem s funkcí ON/OFF.

2. LED na horní straně vozidla rytmicky bliká.

3. Zapněte ovladač. LED na ovladači rytmicky bliká. Po několika sekundách budou LED na vozidle a na ovladači svítit nepřetržitě. Spojení je dokončeno.

Regulace řízení

- Jestliže se při provozu vozidla Carrera RC ukáže, že vozidlo táhne doprava nebo doleva, je možné korigovat přímý směr jízdy následujícím způsobem:
 - Propojte vozidlo a ovladač, jak je vysvětleno v oddíle **5 6 7**.
 - Posuňte spínač ON / OFF úplně vpravo do polohy "TRIM". Režim synchronizace je aktivní, jakmile bliká LED kontrolka ovladače.
 - Přímý směr jízdy je možné nastavit otočením volantu doprava nebo doleva.
 - Posuňte spínač ON/OFF zpět do polohy "ON".

Pojdme trénovať!

- 9** **Upozornění, toto vozidlo dosahuje rychlost až 18 - 20 km/h.** Trénujte prosím na prázdnej ploše o veľkosti min. 4 x 5 metrů. **Páčku plynu zpočiatku ovládajte veľmi opatrne.**
- 10** Na veľkú a voľnú plochu si postavte závodný dráhu za pomoci rohových omezovacích alebo prázdnych plechov atď. Základná technika riadení pri jazde s vozidlom RC Carrera je, že na rovnú dráhu jedete rýchle a v zatáčkach príbrzdíte.
- **Pri výmene prvého akumulátora za druhý je nutné dodržet prestávku v jazde najmenej 10 minút. Pri následnej výmene akumulátora je pak nutné, aby vozidlo zůstalo v klidu po dobu najmenej 20 minút.**
 - **Vyvarujte se permanentního nasazení motoru.**
 - **Jestliže se auto několikrát krátce za sebou samo vypne, je baterie vybitá. Nabíjete baterii.**
 - **Čca po 30 minutách nečinnosti doje k automatickému vypnutí ovládača a vozidla. Jestliže chcete auto opět začít používat, přepněte spínač ON/OFF na ovládači a autě do polohy OFF a následně opět do polohy ON.**
 - **Pri vypnutí vozidla po jazde dodržujte obrábacie poriadky.**
 - **Po jazde vyjměte, resp. odpojte akumulátor. Akumulátorovou bateriu po použití bezpodmienečne zvoňte nabíjače, aby zabránili tzv. hlbokovému vybitiu baterie. Po vybití nechejte bateriu min. 20 vyladnúť a teprve potom ji znova nabíjate na celú kapacitu.**
 - **Skladujte akumulátor vždy mimo vozidlo.**
 - **Vozidlo RC Carrera po jazde očistíte.**

Vozidlo ovládače – DIGITÁL PROPORCIONAL

- 11** Plynuhá jazda a riženie o 360°. Pomocí joysticku můžete provádět velice přesné řízení a jízdní manévry. Plynová páčka dozadu: **jízda dopredu**. Plynová páčka dopredu: **brzdění resp. couvání**. Otočit volantem ve směru hodinových ručiček: **vpravo**. Otočit volantem proti směru hodinových ručiček: **vlevo**.
- 12** Díky technologii 2.4 GHz může na závodní dráze jezdit společně až 16 vozidel. Toto je možné zcela bez dohadování frekvence mezi závodníky.

Řešení problémů

- Problém:** Model nejede.
- Příčina:** Spínače na vysíláči nebo/a na modelu jsou v poloze „OFF“.
- Řešení:** Zapněte.
- Příčina:** Akumulátor v modelu je slabý nebo nebyl vůbec vložen.
- Řešení:** Vložte nabitý akumulátor.
- Příčina:** Auto zůstalo stát na překážce.
- Řešení:** Přepněte ochrana auto vypnula. Spínač ON/OFF na autě přepněte jednou do polohy OFF, potom zpět do polohy ON a poloďte auto na volnou plochu.
- Příčina:** Málo nabitý akumulátor/slabá baterie ve vysíláči nebo v modelu.
- Řešení:** Vložte nabitý akumulátor nebo nabíjete baterii.
- Příčina:** Ovladač není přip. správné spojení s přijímačem v modelu.
- Řešení:** Vytvořte spojení mezi modelem a ovládačem, jak je popsáno v části „Nyní může jezdit začít“.
- Příčina:** Čca po 30 minutách nečinnosti doje k automatickému vypnutí ovládača a vozidla.
- Řešení:** Jestliže chcete auto opět začít používat, přepněte spínač ON/OFF na ovládači a autě do polohy OFF a následně opět do polohy ON.
- Příčina:** Auto je velmi zahřáté.
- Řešení:** Auto i ovladač vypněte a nechejte auto asi 30 minut vychladnúť.
- Příčina:** Ochrana proti prehřátí auto zastavila kvôli príliš silnému zahřátí.
- Řešení:** **Vypněte přijímač. Nechte RC vozidlo 30 minut ochladit.**

Problém: Žádné ovládání.

Příčina: Vozidlo se nechytěně dává do pohybu.

Řešení: Nejdříve zapněte vozidlo, potom teprve vysíláč. **5 6 7**

Omyly a změny vyhradené - Změny barev / konečného designu vyhradené

Technické změny a změny podmíněné směrnicou vyhradené - Piktogramy = fotky symbolů

(SK) Vážení zákazníci

Blažujeme Vám ku kúpe Vášho modelového auta Carrera RC, ktoré bolo vyrobené podľa súčasného stavu techniky. Pretože máme stále snahu naše produkty ďalej vyvíjať a zlepšovať, vyhradzujeme si právo na zmenu z hľadiska techniky ako aj vybavenia, materiálov a dizajnu a to kedykoľvek a bez toho, aby sme to vopred oznamovali. Z drobných odchýlok Vášho produktu oproti údajom a obrázkom v tomto návode preto nie je možné vyzvodovať žiadne nároky. Tento návod na montáž je súčasťou produktu. Pri neodôzriavani návodu na obsluhu a obsiahnutých bezpečnostných pokynov zaniká nárok na záruku. Tento návod si odložte, aby ste si ho mohli znova prečítať a pre prípadné odovzdanie modelu niekomu ďalšiemu.

Najaktuálnejšiu verziu tohto návodu na obsluhu a informácie o dostupných náhradných dieloch nájdete na carrera-rc.com v servisnej časti.

Záručné podmienky

Pri produktoch značky Carrera sa jedná o technicky vysoko hodnotné hračky, s ktorými by sa malo starostlivo zaobchádzať. Bezpodmienečne dbajte prosím na pokyny v návode na obsluhu. Všetky diely sú podrobené starostlivému preskúšanju (technické zmeny a zmeny modelu, ktoré slúžia zlepšeniu produktu, sú vyhradené).

Ak by sa napriek tomu vyskytli chyby, poskytnete sa záruka v rámci nasledujúcich záručných podmienok: Záruka zahŕňa preukázateľné materiálové alebo výrobné chyby, ktoré existovali v čase kúpy produktu Carrera. Záručná lehota trvá 24 mesiacov od dátumu predaja. Vylúčený je nárok na záruku na diely podliehajúce rýchlemu opotrebovaniu (ako napr. akumulátory Carrera RC, antény, pneumatiky, časti prevodovky atď.), škody spôsobené nesprávnym zaobchádzaním/používaním (ako napr. vysoké skoky nad rámec odporúčanej výšky, spadnutie produktu atď.) alebo pri cudzom zasahovaní. Opravy smie vykonať iba firma Carrera Toys GmbH alebo niektorý túto firmu autorizovaný podnik. V rámci tejto záruky sa v závislosti od rozhodnutia firmy Carrera Toys GmbH vymení produkt Carrera buď ako celok alebo len chybné diely alebo sa poskytnú rovnocenná náhrada. Zo záruky sú vylúčené náklady na dopravu, obal a cestovné náklady ako aj škody, za ktoré je zodpovedný kupujúci. Tieto náklady znáša kupujúci. Nároky na záruku si môže uplatňovať výlučne ten, kto produkt Carrera kúpil ako prvý.

Nárok na záručné plnenie existuje len vtedy, keď

- sa riadne vyplnený záručný list zašle spolu s chybným produktom Carrera, potvrdenkou o kúpe/faktúrou/pokladničným bločkom.
 - na záručnom liste neboli vykonané svojvoľné zmeny.
 - sa s hračkou zaobchádzalo podľa návodu na obsluhu a používala sa na určený účel.
 - škody/chybné funkcie nie sú dôsledkom zásahu vyššej moci alebo opotrebovania súvisiaceho s prevádzkou.
- Záručné listy nie je možné nahradiť.**

Upozornenie pre štáty EÚ: Upozorňujeme na zákonnú povinnosť ručenia predávajúceho, že totiž táto povinnosť ručenia nie je obmedzená predmetnou zárukou.

Vyhľadanie o zhode

Spoločnosť Carrera Toys GmbH týmto vyhlasuje, že tento model vrátane kontroléra je v zhode so základnými požiadavkami nasledujúcich smerníc ES: Smernice ES 2001/95/EC a iných relevantných predpisov Smernice 2014/53/EU (RED). Originálne vyhlásenie o zhode je možné vyžiadať na carrera-rc.com.



Maximálny rádiový vysielač výkon <10dBm - Rozsah frekvencie: 2400 – 2483.5 MHz

Varovné upozornenia!

Tento model s diaľkovým ovládaním NÍE JE HRAČKA! Je v vhodný len pre mladších od 14 rokov! Tento model nie je určený na používanie deťmi bez dozoru osoby zodpovednej za ich výchovu. Pri nesprávnom používaní môže dôjsť k fyzickým zraneniam a/alebo materiálnym škodám. Musíte sa ovladať opatne a obzorne a vyžaduje si určité mechanické a aj mentálne schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostné pokyny a predpisy ako aj pokyny pre údržbu a prevádzku produktu. Je nevyhnutné, aby ste si tento návod pred prvým uvedením do prevádzky kompletne prečítali a porozumeli mu. Len tak sa dá zabrániť nehoďom so zraneniami a poškodeniami.



Zobrazený symbol prečiarknutých smetných nádob Vás má upozorniť na to, že vybité batérie, akumulátory, gombíkové batérie, akupaky, prístrojové batérie, staré elektrické zariadenia atď. nepatria do domového odpadu, pretože škodia životnému prostrediu a zdraviu. Nepoužívajte spoločne batérie rôznych typov alebo nové batérie so starými. Nabíjateľné akumulátory smú nabíjať len dospelé osoby. Vybité batérie z hračky vyberte. Nenabíjateľné batérie sa kvôli riziku výbuchu nesmú nabíjať. Pred nabíjaním vyberte akumulátorovú batériu z modelu. Dbajte na správnu polaritu. Nabíjačky a sieťové diely neskrutujte. Na nabíjanie sa smie používať len nabíjačka, ktorá je súčasťou dodávky. Používanie inej nabíjačky môže viesť k trvalému poškodeniu akumulátora ako aj priľahlých dielov a spôsobí telesné zranenie! **POZOR! Na účely nabíjania batérie používajte iba odinmatelnú napájajúcu jednotku dodávanú s touto hračkou.** Pri pravidelnom používaní nabíjačky sa musí kontrolovať jeho kábel, prípojka, kryt a ostatné časti. Externý pružný vonkajší kábel tejto nabíjačky sa nemôže vyvinúť. V prípade poškodenia sa nabíjačka smie používať až po oprave. Hračka sa smie pripojiť iba na prístroje s triedou ochrany II. or

Bezpečnostné predpisy

- A** Vozidlo Carrera RC je modelové auto na diaľkové ovládanie, so špeciálnymi akumulátormi pre jazdu. Smú sa používať iba originálne LiFePO₄ akumulátory Carrera RC. Predtým ako budete nabíjať, odstraňte akumulátor z vozidla.
- B** Vozidlo Carrera RC je dimenzované výlučne pre záľubu a smie sa s ním jazdiť len na to určených dráhach a miestach. **POZOR!** Vozidlo Carrera RC nepoužívajte v cestnej doprave.
- C** Takisto nejazdite pod vedeniami vysokého napätia alebo anténových stožiarí alebo v búrke! Atmosférické rušenia môžu spôsobiť poruchu funkcie. Pri veľkých teplotných rozdieloch počkajte prosím medzi miestom skladovania a miestom jazdy, kým sa vozidlo neaklimatizuje, aby sa zabránilo tvorbe kondenzátu a z toho vyplývajúcim funkčným poruchám.
- D** S týmto produktom nikdy nejazdite na trávnatých plochách. Oviniatá tráva môže brániť otáčaniu náprav a zahriať motor. Vozidlom Carrera RC sa nesmú prevážať žiadne náklady, osoby ani zvierať.
- E** S vozidlom Carrera RC nejazdite nikdy v daždi alebo snehu pod holým nebom. Vozidlo nesmie jazdiť cez vodu, misky alebo sneh a musí sa skidať vo suchu. Mokrú podložku bez mliek nemá žiadne negatívne vplyvy na vozidlo, pretože elektronika je chránená proti striekajúcej vode.
- F** Vozidlo nikdy nepoužívajte v blízkosti riek, rybníkov alebo jazier, aby vozidlo Carrera RC nespadlo do vody. Vyhnite sa jazde na cestách, ktoré pozostávajú výlučne z piesku.
- G** Vozidlo Carrera RC nevystavujte priamemu slnečnému žiareniu. Aby sa zabránilo prehriatiu elektroniky vo vozidle, musia sa pri teplote nad 35 °C pravidelne zaradovať krátke prestávky.
- H** Nikdy nevystavujte vozidlo Carrera RC sústavnému sriedaniu zafatá, t.j. sústavnej jazde dopredu a naspäť.
- I** Vždy postavte vozidlo rukou na zem. Nikdy ho nehádzte zo stola na zem.
- K** Vyhnite sa skokom z mostíkov alebo rámp, ktoré sú vyššie než 5 cm.
- L** Na čistenie Vášho modelu nikdy nepoužívajte ostré rozpušťadlá.
- M** Aby ste zabránili tomu, aby vozidlo Carrera RC jazdilo s poruchami v riadiacom systéme a tým jazdilo bez kontroly, musia sa kontrolovať batéria kontroléra a akumulátora vozidla, či sú bezchybné nabité. Nabíjačky a moduly sieťového zdroja neskrutujte.
- N** Pred každou jazdou a aj po nej sa vždy musí preveriť správna montáž vozidla Carrera RC, v prípade potreby dotiahnite skrutky a matice.

Pokyny na obsluhu

Obsah dodávky

- 1** 1x Vozidlo Carrera RC
1x Kontrolér
1x Nabíjaci USB kábel
1x LiFePO₄ akumulátor
1x Sada batérií (nie sú nabíjateľné)

Nabíjanie akumulátora

- 2** Nabíjacie batérie sa musia pred nabíjaním vybrať z hračky. Dbajte na to, aby ste dodali LiFePO₄ akumulátor nabíjajúci len s dodanou LiFePO₄ nabíjačkou (nabíjaci USB kábel). Ak sa pokúsite akumulátor nabíjať

s inou nabijačkou pre LiFePO₄ akumulátory alebo inou nabijačkou, čo môže spôsobiť ťažké škody. **Skôr, než budete pokračovať, pozorne si prečítajte predchádzajúcu kapitolu s varovaniami a pokynmi pre použitie nabijacích batérií.** Akumulátor môže nabíť pomocou vsunutia príslušného USB nabijacieho kábla do USB portu počítača alebo pomocou sieťovej časti USB s výstupným napätím min. 1A :

- Spojte nabíjací USB kábel s USB portom počítača **1**. LED na nabíjaacom USB kábli sa rozsvieti zeleno a signalizuje, že nabíjacia jednotka je riadne spojená s počítačom. Ak zapojíte prázdny akumulátor, kontrolka LED na nabíjaacom kábli USB sa nerozsvieti a indikuje, že akumulátor sa nabíja. **2** Nabíjací USB kábel je vyrobený tak, že opätovná polarita je vylúčená.
- Opätovné nabitie vybitého akumulátora (nie hlboko vybitého) trvá asi 80 minút. Keď je akumulátor nabitý, signalizácia LED na nabíjaacom USB kábli sa znova rozsvieti zeleno.

Akumulátor po použití bezpodmienečne znova nabíť, aby ste zabránili tzv. hlbokému vybitiu akumulátora. Predtým ako sa akumulátor znovu úplne nabíť, musí sa po používaní minimálne 20 minút ochladzovať. Z času na čas akumulátor nabíť (každé 2-3 mesiace). Nabíjačky a moduly sieťového zdroja neskracujte. Nedodržanie vyššie uvedeného zaobchádzania s akumulátorom môže spôsobiť poškodenie. Nenechajte akumulátor pri nabíjaní nikdy bez dozoru.

Vloženie akumulátora

3 Pomocou skrutkovača odstráňte veľa priehradky akumulátora vozidla Carrera RC. Spojte koniec kábla vozidla Carrera RC s koncom kábla akumulátora. Akumulátor vložte. Veľko priskrutkujte skrutkovačom.

Vloženie batérií

4 Otvorte priehradku pre batérie pomocou skrutkovača a vložte batérie do kontroléra. Dbajte na správnu polaritu. Nikdy nepoužívajte spoločné nože a staré batérie od rôznych výrobcov. Po zatvorení priehradky môžete vyskúšať funkčnosť kontroléra pomocou výkonného spínača na prednej strane. Pri polohy ON výkonného spínača a riadnom tŕnovaní by sa mala LED hore v strede kontroléra rozsvietiť načerveno.

Teraz sa môže začať s jazdou

Väzba medzi vozidlom a kontrolérom

Vozidlo Carrera RC a kontrolér sú zo strany výrobcu spojené.

5 1. Zapnite vozidlo spínačom ON/OFF.

6 LED na hornej strane vozidla rytmicky bliká.

7 2. Zapnite kontrolér. LED na kontroléri rytmicky bliká.

Po niekoľkých sekundách nepretržite svieti LED-ky na vozidle a na kontroléri. Spojenie je ukončené.

Presné nastavenie riadenia

8 Ak sa pri prevádzke vozidla Carrera RC ukáže, že vozidlo ťahá doprava alebo doľava, môže sa choď priamo dopredu korigovať nasledovne.

- Previažte vozidlo a kontrolér tak ako je to vysvetlené v časti **5 6 7**.
- Posuňte spínač ON / OFF úplne vpravo do polohy "TRIM". Akonáhle LED kontroléra bliká, je zostaví režim aktívny.
- Priamy smer jazdy je možné nastaviť otočením volantu doprava alebo doľava.
- Posuňte spínač ON / OFF späť do polohy "ON".

Prevcíme si to!

9 Pozor, toto vozidlo dosahuje rýchlosti až 18 - 20 km/h. Prevcíte si to na prázdnej ploche s rozmermi min. 4x5 m. Pri prvej jazde ovládajte výmnohy pedál veľmi opatrne.

10 Na veľkej voľnej ploche postavte pomocou výmnohy pedálu rovno alebo s prázdnymi plechovkami atď. pretekársku dráhu pre vozidlo Carrera RC. Základom techniky riadenia pri jazde s vozidlom Carrera RC je: na priamej dráhe jazdiť rýchlo a v zákrutách brzdiť.

• **Pri zmene z prvého akumulátora na druhý sa musí dodržať prestávka v jazde v trvaní minimálne 10 minút. Pri zmene, ktorá potom nasleduje, sa bezpodmienečne musí zaradiť prestávka v trvaní minimálne 20 minút.**

- **Zabráňte permanentnému nasadeniu motora.**
- **Ak sa vozidlo viackrát krátko po sebe samočinne vypne, je akumulátor vybitý. Nabíťe prosím akumulátor.**
- **Behom cca 30 minút nečinnosti sa kontrolér a vozidlo sami vypnú. Pre opätovné použitie prepnite spínač ON/OFF na kontroléri a vozidle raz na OFF a potom znova na ON.**
- **Pre vypnutie po jazde dodržte opätovné poradie.**
- **Po jazde akumulátor vyberte resp. odpojte. Po použití akumulátor bezpodmienečne znova nabíť, aby sa zabránilo tzv. hlbokému vybitiu akumulátora. Predtým ako by sa akumulátor znova úplne nabíť, musí po použití nechať na min. 20 minút ochladnúť.**
- **Akumulátor skladujte vždy mimo vozidla.**
- **Vozidlo Carrera RC po jazde očistite.**

Funkcie kontroléra – DIGITAL PROPORTIONAL

11 Plynuhá jazda a riadenie o 360°. S joystickmi môžete vykonávať presné riadenie a jazdné manévry. Plynuhá páčku dozadu: **dopredu**

Plynuhá páčku dopredu: **brzdzenie resp. jazda naspäť**

Volant otáčať v smere hodinových ručičiek: **doprava**

Volant otáčať proti smeru hodinových ručičiek: **doľava**

12 Vďaka technológii 2,4 GHz môže na jednej pretekárskej dráhe spať niekoľko jazdiť až 16 vozidiel.

To je možné úplne bez zosúladienia frekvencie medzi pretekármi.

Riešenia problémov

Problém: Model nejazdí.

Prčina: Spínač(e) na kontroléri alebo/a modeli je/sú na "OFF".

Riešenie: Zapnúť.

Prčina: V modeli je slabý alebo nie je vôbec žiadny akumulátor.

Riešenie: Vložte nabitý akumulátor.

Prčina: Auto sa zastavilo na nejakej prekážke.

Riešenie: Prepáčova ochrana vypila auto. Spínač ON/OFF na vozidle prepnite raz na OFF, potom znova prepnite na ON a umiestnite ho na voľnej ploche.

Prčina: Slabý akumulátor/batéria v kontroléri alebo modeli.

Riešenie: Vložte nabitý akumulátor alebo batériu.

Prčina: Kontrolér nie je pripadne správne spojený s prijímačom v modeli.

Riešenie: Vytvorite spojenie medzi modelom a kontrolérom, tak ako je to popísané pod "Teraz sa môže začať s jazdou".

Prčina: Behom cca 30 minút nečinnosti sa kontrolér a vozidlo sami vypnú.

Riešenie: Pre opätovné použitie prepnite spínač ON/OFF na kontroléri a vozidle raz na OFF a potom opäť na ON.

Prčina: Vozidlo je veľmi teplé.

Riešenie: Vozidlo a kontrolér vypnite a vozidlo nechajte asi na 30 minút ochladnúť.

Prčina: Ochrana proti prehriatu zastavila auto keď príliš silnému zohriatu.

Riešenie: Vypnite prijímač. Vozidlo RC nechajte asi na 30 minút ochladnúť.

Problém: Žiadna kontrola.

Prčina: Vozidlo sa nechce dáť do pohybu.

Riešenie: Zapnite najprv vozidlo a až potom vysieláč. **5 6 7**

Omyl a zmeny vyhradené - Farby/konečný dizajn – zmeny vyhradené

Technické zmeny a zmeny podmienené dizajnom vyhradené - Piktogramy = fotografie symbolov

Kjøere kunde,

Gratulerer med din nye Carrera RC-modell. Den er produsert etter dagens tekniske standard. Siden vi alltid streber etter å videreutvikle og forbedre våre produkter, forbeholder vi oss retten til tekniske endringer og angående utstyr, materiell og design til en hver tid, uten forhåndsopplysning om dette. Dermed kan ikke rettet krav på grunn av små avvik i produktet angående data og bilder i denne veiledningen. Denne bruksanvisningen og monteringsveiledningen er en del av produktet. Ved ignorering av bruksanvisningen og sikkerhetsanvisningene i denne, utgår garantien. Denne veiledningen må oppbevares for informasjon og eventuelt til å gi videre til tredjemann.

Du finner nysete versjon av bruksanvisningen og informasjon om tilgjengelige reservedeler på servicesidene på carrera-rc.com.

Garantibetingelser

Carrera-produkter er teknisk kvalitative produkter som må behandles grundig og forsiktig. Vær absolutt oppmerksom på henvisningene i bruksanvisningen. Alle deler gjennomgår en grundig kontroll (med forbehold om tekniske endringer og modellendringer for forbedring av produktet).

Hvis det allikevel skulle oppstå feil, så garanterer det en garanti i rammen av følgende garantibetingelser: Garantien omfatter bevisstle material- eller fabrikkasjonsfeil som fantes på Carrera-produktet da det ble kjøpt. Garantistiften er 24 måneder fra kjøpet. Garantien utelukkes for skilletter (som f.eks. Carrera RC akkumulatører, antenner, dekk gjerdeler osv.), skader som oppstår gjennom uriktig behandling/bruk (som f.eks. høye hopp over anbefalt høydeangivelse, slippe ned produktet osv.) eller fremmede inngrep. Reparasjoner får kun gjennomføres av Carrera Toys GmbH eller en bedrift som er autorisert av dette firmaet. I rammen av denne garantien velger Carrera Toys GmbH om hele Carrera-produktet skal skiftes ut eller kun de defekte delene eller det blir gitt en likeverdig erstatning. Garantien utelukker transport-, emballasje- og trafikkostnader i tillegg til skader som forårsakes av kjøper. Disse betales av kjøper. Garantien gjelder kun for første kjøper av Carrera-produktet.

Man kan kun bruke garantien når

- riktigt utfylt kun sendes inn sammen med det defekte Carrera-produktet og kvitteringen/kasselappen.
 - ingen egne endringer ble foretatt på dette garantikortet.
 - leketøyet ble behandlet i henhold til bruksanvisningen og ble brukt forskriftsmessig.
 - skadene/feilfunksjonene ikke gjelder stor vold eller driftsbetinget slitasje.
- Garantikort kan ikke erstatte.**

Henvisning for EU-land: Det henvises om lovmessig garantiplikt til selgeren, og om at denne garantiplikten ikke innskrenkes gjennom gjensidens garanti.

Samsvarserklæring

Herved erklærer Carrera Toys GmbH, at visse modeller, inklusiv kontrollere, er i overensstemmelse med de grunnleggende kravene til følgende EF-direktiv: EF direktiv 2001/95/EC og de andre relevante forskriftene til direktiv 2014/53/EU (RED) gjelder. Original samsvarserklæring kan fås under carrera-rc.com.



Maksimal radiofrekvensseffekt <10dBm • Frekvensområde: 2400 – 2483,5 MHz

Varselhenvisninger!

Denne fjernstyrte modellen er IKKE NOE LEKETØY og er kun egnet for ungdommer fra og med 14 år! Denne modellen er ikke tiltenkt å brukes av barn, hvis ikke en foresatt har tillat og under oppsyn. Ved uriktig bruk kan det oppstå alvorlige skader og/eller materiell skade. Det må styres forsiktig og grundig, og det krever enkelte mekaniske og mentale evner. Veiledningen inneholder sikkerhetsanvisninger og forskrifter, i tillegg til henvisninger for vedlikehold og bruk av produktet. Det er absolutt nødvendig å lese og forstå denne veiledningen helt for første bruk. Kun slik kan man unngå ulykker med skader og odelbegjerte.



• Symbolet som vises her med gjennomstrekket symbolkunn skal henvisne om at tomme batterier, akkumulatører, knappceller, akkumulatørpakker, apparatbatterier, elektriske apparater etc. ikke skal i husholdningsapparatet, for disse skader miljøet og helsen. Ulike batterityper eller nye og brukte batterier får ikke brukes sammen. Akkumulatører får kun lades opp av voksne. Tomme batterier må tas ut av leketøyet. Ikke-oppladbare batterier må ikke lades opp på grunn av fare for eksplosjon.

Fjern akkumulatøren fra modellen for du lader den opp. Se til at du har riktig polaritet. Ladeapparatet og nettdeler må ikke kortslettes. Kun medvevret ladeapparat får brukes til opplading. Bruk av et annet ladeapparat kan føre til en permanent skade på batteriet, samt rane deler, og kan forårsake skader på kroppen! **OBS: For å lade batteriet, bruk den avtagbare forsyningsenheten som fulgte med leken.** Ved regelmessig bruk av ladeapparatet må dette kontrolleres på kabel, forbindelse, tilknekning og andre deler. Den ekstremt fleksible utvendige kableten til dette ladeapparatet kan ikke skiftes ut. I skadetilfeller får ladeapparatet kun tas ut for etter en reparasjon. Leketøyet må kun forbindes med apparater i verneklasse II.

Sikkerhetsbestemmelser

A Et Carrera RC-kjøretøy er en fjernstyrte modellbil som brukes med spesielle kjøre-akkumulatører. Det er kun tillatt å bruke de originale Carrera RC LiFePO₄-akkumulatørene. For du lader opp batteriet, må du fjerne det fra kjøretøyet.

- B** Carrera RC-kjøretøyet er kun bestemt for hobbyformål, og får kun brukes på dertil bestemte baner og plasser. **OBS!** Ikke bruk Carrera RC-kjøretøyet i veitrafikk.
- C** Atmosfæriske feil kan føre til funksjonsfeil. Vennligst vent til kjøretøyet har akklimatisert seg hvis det finnes store temperaturforskjeller mellom lagringsstedet og kjørested. Slik unngås dannelse av kondensvann og dermed funksjonsfeil.
- D** Du må aldri kjøre med dette produktet på gresset. Gress som setter seg fast kan hindre dreining av aksene og oppvarme motoren. Det må ikke transporteres gods, personer eller dyr med Carrera RC-kjøretøyet.
- E** Du må aldri kjøre ute i regn eller snø med Carrera RC-kjøretøyet. Kjøretøyet må ikke kjøres gjennom vann, dammer eller snø, og det må lagres tørt. Et vått underlag, uten dammer, fører ikke til skade på kjøretøyet, for elektronikkene er beskyttet mot vannsprut.
- F** Kjøretøyet må aldri brukes i nærheten av elver, dammer eller sjøer, slik at Carrera RC-kjøretøyet ikke faller i vannet. Unngå kjøring på strekninger som kun består av vann.
- G** Carrera RC-kjøretøyet må aldri settes for direkte sol. For å unngå overoppheting i elektronikken til kjøretøyet må man legge inn regelmessige hvilepauser ved en temperatur på over 35 °C.
- H** Ditt Carrera RC-kjøretøyet må aldri settes for permanent lastsifte, dvs. stadig kjøring frem og tilbake.
- I** Sett alltid kjøretøyet ned på bakken for hånd. Du må aldri kaste kjøretøyet ned på bakken.
- K** Unngå hopp fra ramper eller annet som har en høyde på over 5 cm.
- L** Bruk aldri skarpe løsningsmidler for rengjøring av modellen din.
- M** For å unngå at Carrera RC-kjøretøyet kjører med feil i styresystemet, og dermed kjører ukontrollert, skal batteriene til kontrollen og kjøretøyet's akkumulator kontrolleres for riktig ladelaststand med jevne mellomrom. Batteriladere og stikkontakter må ikke kortsluttes.
- N** Riktig montering av Carrera RC-kjøretøyet må alltid kontrolleres før og etter hver kjøring, eventuelt må skruer og muttere ettertrekkes.

Bruksanvisninger

Leveringsomfang

- 1 x Carrera RC Kjøretøyet
- 1 x Kontroller
- 1 x USB-ladekabel
- 1 x LiFePO₄ Akkumulator
- 1 x Sett batterier (ikke oppladbar)

Opplading av akkumulatoren

- Oppladbare batterier må fjernes fra leken før de lades. Se til at medlevt LiFePO₄ batteri kun lades med medlevt LiFePO₄ ladeapparat (USB-ladekabel). Dersom du forsøker å lade batteriet med et annet LiFePO₄ ladeapparat eller et annet ladeapparat kan dette føre til alvorlige skader. **Les nye forrige kapittel med advarsler og retningslinjer på bruk av oppladbare batterier for du fortsetter.** Du kan lade batteriet med tilhørende USB-ladekabel eller en USB port til en datamaskin eller en USB nettdel med minst 1 A utgangsspenning.
- USB-ladekabelen forbindes med USB porten til en datamaskin. **1** LED-lampen på USB-ladekabelen lyser grønt og viser at ladeenheten er forbundet riktig med datamaskinen. LED-lampen på USB-ladekabelen lyser lenger når du setter inn et tomt batteri og viser at batteriet lades. **2** USB-ladekabelen er produsert slik at omvendt polaritet er utelukket.
- Det tar omtrent 80 minutter for å lade opp et utladet batteri igjen (ikke dyputlading). Når batteriet er fullt lyser LED-visningen på USB-ladekabelen grønt igjen.

Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatoren må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, for den kan lades helt opp igjen. Akkumulatoren må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2-3 måned). Batteriladere og stikkontakter må ikke kortsluttes. Hvis denne håndteringen av akkumulatoren ignorerer, kan det oppstå en defekt. Under lading må batteriene aldri være uten tilsyn.

Sette inn akkumulator

- 3 Fjern dekslet til akkumulatorrommet i Carrera RC-kjøretøyet med en skrutrekker. Forbind kabelenden til Carrera RC-kjøretøyet med akkumulatoren. Legg inn akkumulator. Skru til dekslet igjen med en skrutrekker.

Sette inn batteriene

- 4 Åpne batterirommet med en skrutrekker og sett batteriene inn i kontrollen. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Etter at rommet lukkes kan du kontrollere funksjonen til kontrolleren med hjelp av power-bryteren på fremsiden. Når Power-bryteren er i ON-posisjon og ved riktig funksjon skal LED opp i midten av kontrolleren lyse rødt.

Nå kan man begynne å kjøre

Justering av styring eller bremsespenn

Carrera RC kjøretøyet og kontrolleren ble forbundet på fabrikk.

- 5 1. Carrera RC kjøretøyet slås på over ON/OFF bryteren.
 - 6 LED på oversiden av kjøretøyet blinker rytmisk.
 - 7 2. Slå kontrolleren på. LED på kontrollen blinker rytmisk. Etter et par sekunder lyser LED på kjøretøyet og på kontrollen permanent. Bindingen er avsluttet.
- Justering av styringen**
- 8 Dersom det viser seg at kjøretøyet trekker mot høyre eller venstre under bruk av Carrera RC-kjøretøyet, så kan kjøring rett frem korrigeres.
 - Bind kjøretøyet og kontrollen som forklart i avsnitt **5 6 7**
 - Skyv ON/OFF bryteren helt til høyre i posisjonen "TRIM". Justeringsmodus er aktiv med en gang kontroll-LED blinker.
 - Kjøring rett frem kan justeres med styrehjulet ved å svinge mot høyre eller venstre.
 - Skyv ON/OFF bryteren tilbake i posisjonen "ON".

La oss øve!

- 9 **OBS, dette kjøretøyet oppnår hastigheter på inntil 18 - 20 km/t. Prøv deg frem på en fri flate med min. 4 x 5 meter størrelse. Bruk gasspedalen svært forsiktig første gang.**
- 10 Bygg opp en Carrera-RC kjørebane med hjemmebegrensninger eller tomme bokser osv. på en stor, fri flate. Den grunnleggende styreteknikken under kjøring med et Carrera RC-kjøretøyet er: kjør fort på rette strekninger, og brems i svingene.

- **Ved skifte fra første til andre akkumulatør må man overholde en kjørepause på minst 10 minutter. Skiftet deretter må man overholde en hvilepause på minst 20 minutter.**

- **Unngå permanent motorbruk.**
- **Hvis kjøretøyet slår seg av flere ganger etter hverandre automatisk, så er akkumulatoren tom. Akkumulatoren må lades opp.**
- **I løpet av ca. 30 minutter inaktivitet slår kontrollen og kjøretøyet seg av automatisk. For å kjøre på nytt settes ON/OFF bryteren på kontrollen & kjøretøyet først på OFF, og deretter på ON.**
- **Slå av i omvendt rekkefølge etter at du har kjørt første!**
- **Etter kjøring tas akkumulatoren ut eller klemmes av. Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatoren må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, for den kan lades helt opp igjen.**
- **Batteriet må alltid oppbevares utenfor kjøretøyet.**
- **Carrera RC-kjøretøyet må rengjøres etter kjøring.**

Kontrollerfunksjoner – DIGITAL PROPORTIONAL

- 11 Kjør og styr 360° trinløst. Med joystickene kan du gjennomføre presise styrings- og kjøringsskifte. Gasspedal bakover: **Fremover**
Gasspedal fremover: **Bremsing eller rygging**
Rattet dreies med klokken: **høyre**
Rattet dreies mot klokken: **venstre**

- 12 Takket være 2.4 GHz teknologien kan opptil 16 kjøretøyer kjøre på en strekning samtidig. Dette er mulig uten at sjåførene må tilpasse frekvensene med hverandre.

Problemløsninger

Problem: Modellen kjører ikke.

- Årsak:** Bryter på kontrollen og/eller modell står på "OFF".
Løsning: Innkopling.

- Årsak:** Svak eller overhode ingen akkumulator i modellen.
Løsning: Legg inn oppladet akkumulator.

- Årsak:** Bilen har stoppet pga. en hindring.
Løsning: Overspenningsbeskyttelsen har slått av bilen. ON/OFF bryteren på kjøretøyet settes på OFF, så på ON igjen og plasseres på en ledig flate.

- Årsak:** Svak(t) akkumulator/batteri i kontrollen eller modell.
Løsning: Legg inn oppladet akkumulator eller batteri.

- Årsak:** Kontrollen er ev. ikke bundet riktig med mottakeren i modellen.
Løsning: Opprett en forbindelse mellom modell og kontrollen som beskrevet under "Nå kan man begynne å kjøre".

- Årsak:** I løpet av ca. 30 minutter inaktivitet slår kontrollen og kjøretøyet seg av automatisk.
Løsning: For å kjøre på nytt settes ON/OFF bryteren på kontrollen & kjøretøyet først på OFF, og deretter på ON.

- Årsak:** Kjøretøyet er svært varmt.
Løsning: Slå av kjøretøyet og kontrollen, og la kjøretøyet kjøle seg ned i omtrent 30 minutter.

- Årsak:** Overopphetingsbeskyttelsen har stoppet kjøretøyet pga. for sterk oppvarming.
Løsning: Slå av mottaker. RC-kjøretøyet må kjøles ned i omtrent 30 minutter.

Problem: Ingen kontroll.

- Årsak:** Kjøretøyet bevegtes utilsikt.
Løsning: Slå først på kjøretøyet, så sender: **5 6 7**

Med forbehold om feil og endringer - Farger/endelig design - med forbehold om endringer
Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design - Piktogrammer = Symbolbilder

DK Kære kunde

Vi ønsker dig tillykke med købet af din Carrera RC-modellbil, der er konstrueret efter det aktuelle tekniske niveau. Da vi permanent videreudvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af udstyr, materialer og design, uden forbeholdende meddelelse. Der kan derfor ikke afledes nogen krav pga. mindre afvigelser på det foreliggende produkt i forhold til data og afbildninger i denne vejledning. Denne betjenings- og montagevejledning er bestanddel af produktet. Ved ignorerung af betjeningsvejledningen og de der indeholdte sikkerhedsanvisninger bortfalder ethvert garantikrav. Opbevar denne vejledning som opslagsværk og til en eventuel videregivelse af modellen til tredjemand.

Den aktuelle version af denne betjeningsvejledning og informationer om tilgængelige reservedele finder du på carrera-rc.com i servicområdet.

Garantibetingelser

Ved Carrera produkterne drejer det sig om tekniske kvalitetsprodukter, der bør behandles forsigtigt. Vær ubetinget opmærksom på informationerne i betjeningsvejledningen. Alle dele underkastes en grundig kontrol (tekniske ændringer og modelændringer, der tjener til forbedring af produktet, forbeholdes).

Skulle der alligevel optræde fejl, ydes der garanti i henhold til nedenstående garantibetingelser:
Garantien omfatter påviselige materiale- eller fabrikationsfejl, der var tilstede da Carrera produktet blev købt. Garantiperioden er 24 måneder fra købsdato. Garantien dækker ikke sliddele (som f.eks. Carrera RC akkuer, antenner, dæk, geardele etc.), skader som følge af usagkyndig behandling/brug (som f.eks. høje spring over den anbefalede højdeangivelse, eller hvis man lader produktet falde etc.) eller fremmede indgreb. Reparationen må kun udføres af firma Carrera Toys GmbH eller af en af dette firma autoriseret virksomhed. Som led i denne garanti vil Carrera Toys GmbH eller eget skån ombytte det komplette Carrera produkt eller kun udføre de defekte dele. Desuden er transport-, emballage- og kørselsomkostninger samt skader, som køber er ansvarlig for udelukket fra garantien. Disse betales af køberen. Garantiydelserne gælder udelukkende for den første køber af Carrera produktet.

Der kan kun gøres krav på garantiydelser, hvis

- det korrekt udfyldte garantikort bliver indsendt sammen med det defekte Carrera produkt, kvitteringen/fakturaen/kassebonen.
 - der ikke blev foretaget egenmægtige ændringer på garantikortet.
 - lejetøjet er blevet behandlet formålsbestemt og iht. betjeningsvejledningen.
 - skaderne/fejlfunktionerne ikke stammer fra force majeure eller brugsrelateret slidage.
- Garantikort kan ikke erstattes.**

Information til EF-stater: Der henvises til sælgerens lovligtgite garantiplot for så vidt, at denne garantiplot ikke indskrænkes af en konkret garanti.

Konformitetserklæring

Hermed erklærer Carrera Toys GmbH, at denne model inkl. styreenhed stemmer overens med de grundlæggende krav i følgende EF-direktiver: EU-direktiv 2001/95/EC og de andre relevante forskrifter i direktiv 2014/53/EU (RED) skønner. Den originale konformitetserklæring kan rekvireres på carrera.rc.com.



Maksimal radiofrekvenseffekt <10 dBm · Frekvensområde: 2400 – 2483,5 MHz

Advarselshenvisninger

Denne fjernstyrede model er IKKE LEGETØJ og kun egnet til unge fra 14 år! Denne model er ikke tiltenkt til brug af børn uden opsyn gennem voksne. Ved forkert brug kan man pådrage sig alvorlige kvæstelser og/eller der kan opstå materielle skader. Der skal styes med forsigtighed og omtanke, dette kræver en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformationer og forskrifter samt informationer om vedligeholdelse og brug af produktet. Det er uafvigeligt at læse og forstå denne vejledning helt inden den første brugtagning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadekomst og beskadigelser.



Det her viste symbol med de gennemstregede affaldstønder skal minde dig om, at gamle batterier, akkumulatore, knapceller, akku-pakker, apparatbatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helbred. Uens batterityper eller nye og brugte batterier må ikke anvendes sammen. Akku'er må kun oplades af voksne. Tag brugte batterier ud af legetøjet. Ikke genopladelige batterier må på grund af eksplosionsfaren ikke oplades.

Fjern akku'en fra modellen inden du oplader denne. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Kortslut ikke oplader og strømforsyningsdel. Opladning må kun ske med den medfølgende oplader. Brugen af en anden oplader kan føre til en varig beskadigelse af akku'en og tilstedende dele samt til fysisk tilskadekomst! **ADVARSEL: Ved opladning af batteriet må kun bruges den aftagelige forsyningsdel, der er leveret med dette stykke legetøj.** Ved regelmæssig brug af opladeren, skal dennes kabel, tilslutning, afdækninger og andre dele kontrolleres inden brug. Denne opladers eksterne fleksible yderkabel kan ikke udskiftes. Er opladeren defekt må den først bruges igen efter reparation. Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.



Sikkerhedsbestemmelser

A Et Carrera RC-køretøj er en fjernstyrede, med specielle køre-akku'er drevet modelbil. Der må kun anvendes de originale Carrera RC LiFePO₄-akku'er. Fjern akku'en fra køretøjet inden du oplader dette.

B Carrera RC-køretøjet er udelukkende beregnet til hobbyformål og må kun anvendes på dertil tiltenkte baner og pladser. Anvend ikke Carrera RC-køretøjet i trafikken.

C Kør heller ikke under højspændingsledninger eller radiomaster eller i uvejr! Atmosfæriske forstyrrelser kan medføre funktionstjef. Ved store temperaturforskelle mellem opbevarings- og brugssted bedes du, for at undgå dannelse kondensvand og deraf resulterende funktionstjef, vente til køretøjet har akklimatiseret sig.

D Kør aldrig på græsflader med dette produkt. Græs kan vikle sig omkring akslen og påvirke dennes rotation og overhøvede motoren. Med et Carrera RC-køretøj må der hverken transporteres gods, personer eller dyr.

E Kør aldrig med Carrera RC-køretøjet når det regner eller der ligger sne. Køretøjet må ikke køre gennem vand, pytter eller sne og skal opbevares tørt. Et vådt underlag uden pytter har ingen indflydelse på køretøjet, da elektronikken er beskyttet mod stænkvand.

F Benyt aldrig køretøjet i nærheden af floder, damme eller søer, så Carrera RC-køretøjet ikke falder i vandet. Undgå at køre på underlag, som kun består af sand.

G Udsæt ikke Carrera RC-køretøjet for direkte sollys. For at undgå overophedning af køretøjets elektronik skal man ved en temperatur på over 35 °C holde regelmæssige korte pauser.

H Udsæt aldrig Carrera RC-køretøjet for permanent belastningskift, dvs. permanent frem- og tilbagekørsel.

I Stil altid køretøjet på underlaget med hånden. Kast aldrig køretøjet ned på underlaget.

K Undgå sping fra skanser eller ramper, der er højere end 5 cm.

L Anvend aldrig aggressive opløsningsmidler til rengøring af din model.

M For at undgå, at Carrera RC-køretøjet kører ukontrolleret pga. fejl i styresystemet, skal det kontrolleres, at batteriene i kontrolløren og køretøjets akku'er er korrekt opladet. Kortslut ikke oplader og strømforsyningen.

N Det skal før og efter enhver brug kontrolleres, at Carrera RC-køretøjet er korrekt monteret, om nødvendigt skal skrue og møtrikker efterspændes.

Betjeningshenvisninger

Leveringsomfang

- 1** 1x Carrera RC Køretøj
- 1x Controller
- 1x USB-ladekabel
- 1x LiFePO₄ Akku
- 1x Sæt batterier (ikke genopladelige)

Opladning af akku'en

2 Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet, inden de oplades. Vær opmærksom på, at du kun lader det medfølgende LiFePO₄ batteri med den medfølgende LiFePO₄ oplader (USB-ladekabel). Hvis du forsøger at oplade batteriet med en anden LiFePO₄ oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. **Læs grundigt det foregående kapitel med advarsler og retningslinjer om brugen af genopladelige batterier, inden du fortsætter.** Du kan lade batteriet med det tilhørende USB-ladekabel på en USB port på en computer eller med en USB strømforsyningsdel med mindst 1A udgangsspænding:

- Tilslut USB-ladekablet til en USB port på en computer. **1** LED'en på USB-ladekablet lyser grønt og viser, at ladeenheden er korrekt tilsluttet til computeren. Hvis du tilslutter et afladet batteri lyser LED'en på USB-ladekablet ikke og viser, at batteriet oplades. **2** USB-ladekablet er konstrueret således, at en forkert polaritet er udelukket.
- Det tager ca. 80 minutter at oplade et afladet batteri (ikke dybdeafload). Når batteriet er helt opladet, lyser LED-indikatoren på USB-ladekablet grønt igen.

Oplad ubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeafloadning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen. Oplad akku'en regel-

mæssigt (ca. hver 2-3 måneder). Kortslut ikke oplader og strømforsyningen. Ignorering af ovennævnte ændringsmåde kan medføre en defekt. Lad ikke opladeren være ude af syne ved opladning.

Isætning af akku'en

3 Fjern dækslet på dit Carrera RC-køretøjs akkurum med en skruetrækker. Tilslut Carrera RC-køretøjets kabletende til akku'en. Læg akku'en i. Skru dækslet på med skruetrækkeren.

Isætning af batterier

4 Åbn batterirommet med en skruetrækker og sæt batterierne i kontrolløren. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier fra forskellige producenter sammen. Efter lukning af rummet kan du kontrollere kontrollørens funktionalitet ved hjælp af Power-kontakten på forsiden. Ved Power-kontakt på ON og korrekt funktion skal LED'en overst på midten af kontrolløren lyse rødt.

Nu kan kørslen starte

Synkronisering af køretøj og controller

Carrera RC-køretøjet og kontrolløren er synkroniseret fra fabrikken.

5 1. Tænd for køretøjet på ON/OFF-kontakten.

6 LED'en på oversiden af køretøjet blinker rytmisk.

7 2. Tænd for kontrolløren. LED'en på kontrolløren blinker rytmisk.

Efter et par sekunder lyser LED'erne på køretøjet og på kontrolløren permanent. Synkroniseringen er afsluttet.

Justering af styretøj

8 Viser det sig ved brug af Carrera RC-køretøjet, at køretøjet trækker til højre eller til venstre, kan lidegukørslen korrigeres på følgende måde:

- Synkroniser køretøj og controller som forklaret i afsnit **5 6 7**
- Skub ON/OFF kontakten helt til højre på position "TRIM". Justeringsmodus er aktiveret så snart controlleren blinker.
- Lidegukørslen kan justeres med styrehjulet ved drejning til højre eller til venstre.
- Skub ON/OFF kontakten tilbage på position "ON".

Lad os øve!

9 **Advarsel!** Dette køretøj opnår hastigheder på op til 18 - 20 km/h. Øv på et tomt areal på mindst 4 x 5 meter. **Betjen gashåndtaget meget forsigtigt første gang.**

10 Byg med trafikkegler eller tagme dæser osv. en Carrera RC-køretøj racerbane på en stort, frit areal. Den grundlæggende styreteknik ved kørsel med et Carrera RC-køretøj er: hurtigt kørsel på lige strækninger og nedbremsning i kurvene.

- Ved et batteriskift skal der overholdes en kørepause på mindst 10 minutter. **Efter endnu et skift skal der ubetinget overholdes en hvilepause på ca. 20 minutter.**
- Undgå permanent brug af motoren.
- Slukker køretøjet flere gange kort efter hinanden af sig selv er akku'en tom. Lad akku'en op.
- Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter. For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på kontrolløren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.
- For at slukke for køretøjet efter kørslen skal man overholde den ovennævnte rækkefølge.
- Tag akku'en ud i/hv. adskil stikkerne efter brugen. **Udubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeafloadning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen.**
- Opbevar altid akku'en uden for køretøjet.
- Rengør RC-køretøjet efter brugen.

Controller-funktioner – DIGITAL PROPORTIONAL

11 360° trinløs kørsel og styring. Med de to joystick kan du udføre præcise styre- og køremanøvrer.

Gashåndtag tilbage: **fremad**
Gashåndtag frem: **brems** **hiv**, **tilbage**
Drej styrehjulet med uret: **højre**
Drej styrehjulet mod uret: **venstre**

12 Takket være 2,4 GHz teknologien kan man køre med op til 16 køretøjer på én racerbane. Dette er muligt helt uden frekvensstemning blandt racerbanerne.

Problemløsninger

Problem: Model kører ikke.

Årsag: Kontakt på controller eller/og model står på "OFF".

Løsning: Tænd.

Årsag: Svag eller slet ingen akku i model.

Løsning: Læg opladt akku.

Årsag: Bilen er blevet stående ved en hindring.

Løsning: Overspændingsbeskyttelsen har afbrudt bilen. Stil ON/OFF-kontakten på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON og stil køretøjet på en fri flade.

Årsag: Svag akku/batteri i controller eller model.

Løsning: Læg opladt akku eller batteri.

Årsag: Kontrolløren er evt. ikke rigtigt synkroniseret med modtageren i modellen.

Løsning: Synkroniser som beskrevet nedenfor "Nu kan kørslen starte" modellen og kontrolløren.

Årsag: Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved stilstand i mere end ca. 30 minutter.

Løsning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på kontrolløren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.

Årsag: Køretøjet er meget varmt.

Løsning: Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.

Løsning: Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.

Problem: Ingen kontrol over bilen.

Årsag: Køretøjet starter utilsigtet.

Løsning: Tænd først for køretøjet, og så for kontrolløren. **5 6 7**

أمر طارة التحكم عكس اتجاه عقارب الساعة: إلى اليسار.

12 يقبل بتكنولوجيا 2,4 جيجا هرتز يمكن أن تسير على مضمار السباق 16 سيارة مع بعضهم البعض. ويمكن إجراء هذا بدون ضبط التردد بين المتسابقين.

حلول المشاكل

المشكلة: المويل لا يسير.

السبب: زر أو مفتاح جهاز التحكم أو/و المويل واقعد/ واقفان عند "OFF" الحل: تشغيل

السبب: البطارية القليلة للشحن ضعيفة أو غير موجودة في المويل. الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة.

السبب: بقيت المركبة متوقفة عند عائق أو مانع ما.

الحل: قامت منظومة الحماية من الجهد العالي بإيقاف السيارة.حركوا زر أو مفتاح ON/OFF في المركبة مرة على OFF. ثم أعيدوه إلى وضع ON وضعوها على مساحة فارغة.

السبب: بطارية قابلة للشحن ضعيفة / بطاريات ضعيفة في جهاز التحكم أو المويل. الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة أو بطارية.

السبب: قد يكون جهاز التحكم غير موصل بشكل صحيح بوحدة الاستقبال في المويل.

الحل: قم بعمل وصلة بين المويل وجهاز التحكم وفقاً لما هو مشرح في يمكن بدء السير الآن.

السبب: يخال 30 دقيقة تقريباً من عدم النشاط تتوقف وحدة التحكم والسيارة تلقائياً.

الحل: العرض استخدامهما مجدداً يرجى تحريك زر أو مفتاح ON/OFF في جهاز التحكم 8 المركبة مرة على OFF ثم أعيدوهما بعد ذلك إلى وضع ON.

السبب: المركبة ساخنة جداً.

الحل: أغلقوا المركبة وجهاز التحكم وأتركوا المركبة 90 دقيقة تقريباً لكي تبرد.

السبب: قامت منظومة الحماية من الحرارة الزائدة بإيقاف السيارة بسبب سخونتها الشديدة.

الحل: أغلقوا جهاز الاستقبال. أتركوا مركبة - كارييرا ار سي 30 دقيقة تقريباً لكي تبرد.

المشكلة: بدون تحكم.

السبب: المركبة تبدأ بالحركة بشكل غير متوقع.

الحل: يتم تشغيل المركبة أولاً ثم وحدة التحكم. 7 6 5

يبقى حق السبب والتغيرات محفوظا

يبقى حق التعديل في الألوان/و التصميم النهائي - محفوظا

يبقى حق التعديرات التقنية والتصميمية محفوظا- الرسوم الصورية = الصور الرمزية

