

- D** *Montage- und Betriebsanleitung*
- GB USA** *Assembly and operating instructions*
- F** *Instructions de montage et d'utilisation*
- E** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- I** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- NL** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- P** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- S** *Monterings- och bruksanvisning*
- FIN** *Asennus- ja käyttöohje*
- PL** *Instrukcja montażu i obsługi*
- H** *Szerelési és használati utasítás*
- SLO** *Navodila za montažo in uporabo*
- CZ** *Návod k montáži a obsluze*
- SK** *Návod na montáž a obsluhu*
- N** *Montajse- og bruksanvisning*
- DK** *Monterings- og driftsvejledning*
- Arabic** *إرشادات التركيب و الأستخدام*



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



Made in China ·
Fabriqué en Chine

Digitale Version
Digital version
Version numérique
Versión digital



D Sehr geehrter Kunde

Wir begrüßwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modellautos, das nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. **Wichtig!** Bitte lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch und **behalten Sie sie für späteres Nachlesen** oder für den Fall, dass Sie das Produkt an eine Drittpartei weitergeben.

Die **aktuelle** Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu **erhältlichen Ersatzteilen** finden Sie auf carrera-rc.com im Servicebereich.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline: +49 800 2277-372 (D bzw. +43 662 88921-330 (AT) oder besuchen Sie unsere Webseite carrera-rc.com im Servicebereich.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG-Richtlinien: EG Richtlinie 2009/48/EC und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter carrera-rc.com angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung e10dBm · Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

Warnhinweise!

Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht geteuiert werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produkts. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.

ACHTUNG! Dieses Spielzeug ist nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, wegen verschluckbarer Kleinteile.

ACHTUNG! Funktionsbedingte Klemmgefahr! Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien und Befestigungsdrahte, bevor Sie dieses Spielzeug dem Kind übergeben. Für Informationen und etwaige Fragen, wenden Sie bitte Verpackung und Adresse auf.

Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden. Verwenden Sie keine beschädigten Batterien. Entfernen Sie die Batterien, wenn diese leer sind oder das Produkt für eine längere Zeit nicht benutzt wird. Ersetzen Sie immer alle Batterien gleichzeitig und achten Sie darauf, nicht alte und neue Batterien oder Batterien unterschiedlicher Typen zu vermischen.

Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen. Achten Sie auf die richtige Polarität. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Zum Aufladen darf nur das mitgelieferte Ladegerät verwendet werden. Die Verwendung eines anderen Ladegerätes kann zu einer dauerhaften Beschädigung des Akkus sowie benachbarter Teile führen und körperliche Schäden verursachen!

ACHTUNG: Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird. Bei regelmäßigem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden. Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden.



Sicherheitsbestimmungen

- A** Es dürfen nur die original Carrera RC LiFePO₄-Akkus verwendet werden. Entfernen Sie den Akku aus dem Fahrzeug bevor Sie diesen aufladen.
- B** Das Carrera RC-Fahrzeug ist ausschließlich für Hobbyzwecke ausgelegt und darf nur auf dafür vorgesehenen Bahnen und Plätzen gefahren werden. **ACHTUNG!** Verwenden Sie das Carrera RC-Fahrzeug nicht im Straßenverkehr.
- C** Fahren Sie mit diesem Produkt niemals auf Grasflächen. Mit einem Carrera RC-Fahrzeug dürfen keine Güter, Personen oder Tiere transportiert werden.
- D** Fahren Sie mit dem Carrera RC-Fahrzeug niemals bei Regen oder Schnee im Freien. Das Fahrzeug darf nicht durch Wasser, Pfützen oder Schnee fahren und muss im trockenen gelagert werden.
- E** Vermeiden Sie das Fahren auf Strecken, die ausschließlich aus Sand bestehen.
- F** Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug keiner direkten Sonneneinstrahlung aus.
- G** Setzen Sie das Carrera RC-Fahrzeug niemals permanenten Lastwechseln, d.h. ständigem Vor- und Zurückfahren, aus.
- H** Werfen Sie das Fahrzeug niemals aus dem Stand auf den Boden.
- I** Die korrekte Montage des Carrera RC-Fahrzeugs muss stets vor und nach jeder Fahrt überprüft werden, gegebenenfalls Schrauben und Muttern nachziehen.

Lieferumfang

- 1** 1x Carrera RC Fahrzeug
- 1x Controller
- 1x USB-Ladekabel
- 1x LiFePO₄ Akku
- 1x Set Batterien (nicht wiederaufladbar)

Aufladen des Akkus am Computer

2 Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiFePO₄-Akku nur mit dem mitgelieferten LiFePO₄-Ladegerät (USB-Ladekabel) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiFePO₄-Ak-

ku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. **Bevor Sie fortfahren, lesen Sie bitte aufmerksam das vorherige Kapitel mit den Sicherheitshinweisen und Richtlinien zur Verwendung wiederaufladbarer Batterien.** Sie können den Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port eines Computers (USB 3.0) oder einem USB Netzteil mit mindestens 1A Ausgangsspannung laden:

- Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers **1**. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie einen leeren Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Akku geladen wird. **2** Das USB-Ladekabel ist so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist.
- Es dauert ungefähr 90 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.

Einsetzen der Batterien

3 Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubenzieher. Drücken Sie auf den Releaseknopf und nehmen Sie das Batteriefach aus dem Controller. Achten Sie beim Einlegen der Batterien auf die richtige Polarität. Verwenden Sie nie neue und alte Batterien oder von unterschiedlichen Herstellern gemeinsam. Schieben Sie das Batteriefach in den Controller zurück, bis es einrastet. Batteriefach ggf. mit einem Schraubenzieher wieder zuschrauben.

Einsetzen des Akkus / Bindung von Fahrzeug und Controller

- 4** Entfernen Sie die Klammern auf der Oberseite der Karosserie um diese abzunehmen.
 - 5** Befestigen Sie den Akku und die Kabel in der Halterung wie in der Abbildung zu sehen.
 - 6** Verbinden Sie das Kabelende des Carrera RC-Fahrzeugs mit dem des Akkus.
 - 7** Schalten Sie das Fahrzeug am ON/OFF-Schalter ein. Die LED am Fahrzeug blinkt rhythmisch.
 - 8** Schalten Sie den Controller ein. Nach ein paar Sekunden leuchten die LED am Fahrzeug und am Controller permanent. Die Bindung ist abgeschlossen.
- Befestigen Sie die Karosserie wieder mit den Klammern.

Justieren der Lenkung – Lenkeinjustierung

- 9** Stellen sich beim Betrieb des Carrera RC-Fahrzeugs heraus, dass das Fahrzeug nach rechts oder links zieht, kann wie folgt der Geradeauslauf korrigiert werden.
 - Binden Sie Fahrzeug und Controller wie im Abschnitt **7 8** erklärt.
 - Der Geradeauslauf kann mit dem Trim-Drehknopf durch Drehen nach rechts oder links justiert werden.

Lass uns üben!

10 Achtung dieses Fahrzeug erreicht Geschwindigkeiten von bis zu 30km/h. Bitte üben Sie auf einer leeren Fläche mit mind. 4x5 Metern Größe. **Bedienen Sie beim ersten Mal sehr vorsichtig den Gashebel.**

11 Bauen Sie mit Eckbegrenzungen oder leeren Büchsen usw. eine Carrera RC-Fahrzeug Rennstrecke auf einer großen, freien Fläche. Die grundlegende Steuertechnik beim Fahren mit einem Carrera RC-Fahrzeug ist: auf Geraden schnell fahren und in den Kurven abbremsen.

- **Beim Wechsel von erstem zum zweiten Akku muss eine Fahrpause von mindestens 10 Minuten eingehalten werden. Beim darauf folgenden Wechsel muss unbedingt eine Ruhepause von mindestens 20 Minuten eingehalten werden.**
- **Permanente Motoreinsätze vermeiden.**
- **Schaltet sich das Fahrzeug mehrmals kurz hintereinander von selbst ab, ist der Akku leer. Bitte laden Sie den Akku.**
- **Innerhalb von ca. 30 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus. Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.**
- **Zum Ausschalten nach der Fahrt umgekehrte Reihenfolge einhalten.**
- **Nach der Fahrt den Akku herausnehmen bzw. abkühlen. Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf, um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf.**
- **Lagern Sie den Akku immer außerhalb des Fahrzeuges.**
- **Das Carrera RC-Fahrzeug nach der Fahrt säubern.**

Controller-Funktionen – DIGITAL SPORTMODE

- 12** 360° stufenlos fahren und lenken. Wenn der Controller eingeschaltet ist leuchtet die rote LED-Lampe am Controller.
 - Gashebel nach hinten: **Vorwärts**
 - Gashebel nach vorne: **Bremsen bzw. Rückwärts**
 - Steuerdreh im Uhrzeigersinn drehen: **Rechts**
 - Steuerdreh gegen Uhrzeigersinn drehen: **Links**
- 13** Dank 2,4 GHz Technologie können bis zu 16 Fahrzeuge gemeinsam auf einer Rennstrecke gefahren werden. Dies ist ganz ohne Frequenz-Abstimmung unter den Rennfahrern möglich.

Problemlösungen

- Problem:** Modell fährt nicht.
 - Ursache:** Schalter am Controller oder/und Modell steht/steht auf „OFF“.
 - Lösung:** Einschalten.
 - Ursache:** Schwacher oder gar kein Akku im Modell.
 - Lösung:** Geladenen Akku einlegen.
 - Ursache:** Das Auto ist an einem Hindernis stehen geblieben.
 - Lösung:** Der Überspannungsschutz hat das Auto abgeschaltet. ON/OFF Schalter am Fahrzeug einmal auf OFF, dann wieder auf ON schalten und auf einer freien Fläche platzieren.
 - Ursache:** Schwacher Akku/Batterie im Controller oder Modell.
 - Lösung:** Geladenen Akku oder Batterie einlegen.
 - Ursache:** Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Modell gebunden.

Lösung: Stellen Sie wie unter „Jetzt kann die Fahrt losgehen“ beschrieben, eine Bindung zwischen Modell und Controller her.

Ursache: Innerhalb von ca. 15 Minuten Stillstand schalten sich Controller und Fahrzeug von selbst aus.

Lösung: Zum erneuten Gebrauch bitte den ON/OFF Schalter an Controller & Fahrzeug einmal auf OFF und anschließend wieder auf ON schalten.

Ursache: Das Fahrzeug ist sehr warm.

Lösung: Fahrzeug und Controller ausschalten und das Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Ursache: Der Überhitzungsschutz hat das Auto wegen zu starker Erwärmung angehalten.

Lösung: Den Empfänger ausschalten. Das RC-Fahrzeug etwa 30 Minuten abkühlen lassen.

Problem: Keine Kontrolle.

Ursache: Fahrzeug setzt sich ungewollt in Bewegung.

Lösung: Zuerst das Fahrzeug einschalten, dann erst den Controller. **7 8**

Irrtum und Änderungen vorbehalten - Farben/endgültiges Design – Änderungen vorbehalten

Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten - Piktogramme – Symbolfotos

GB USA Dear customer

Congratulations on purchasing a Carrera RC model car, manufactured in accordance with the latest technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials, and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. **Important!** Please read this manual carefully and **keep these instructions for future reference** and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

Declaration of conformity

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2009/48/EC and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED). The original declaration of conformity can be requested from carrera-rc.com.



Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm · Frequency range: 2400–2483.5 MHz

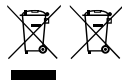
Warning!

Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage.



WARNING! This toy contains small parts which can be swallowed and is therefore not suitable for children under 3 years of age.

WARNING! danger of pinching during operation! Remove all packaging materials and wire fastenings before handing the toy over to the child. Please retain the packaging and address for information and in the event of any questions.



This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Supply terminals are not to be short circuited. Never use damaged batteries. Remove batteries if consumed or if product is to be left unused for a long time. Always replace the whole set of batteries at one time, taking care not to mix old and new ones, or batteries of different types.

The appliance is only to be used with the power supply unit provided with the appliance. The use of a different power supply unit may lead to the permanent damage of the battery and neighbouring parts, as well as physical injury. **WARNING: For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol: or

FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Caution: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures :

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

IC statement

The device contain license-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSSI(s). Operation is subject to the following two conditions: 1. The device must not cause interference; 2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Safety instructions

- A** Only original Carrera RC LiFePO₄ rechargeable batteries may be used. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- B** The Carrera RC vehicle is designed for hobby use only and may only be operated on tracks and in spaces especially intended for this purpose. **WARNING!** Do not use the Carrera RC vehicle in road traffic.
- C** Never operate the product on grass surfaces. Do not use the Carrera RC vehicle for transporting goods, persons or animals.
- D** Never use the Carrera RC vehicle outdoors during rain or snowfall. The car must not be run through water, puddles and snow, and must always be kept stored in a dry place.
- E** Avoid running on courses which are laid exclusively with sand.
- F** Do not expose the Carrera RC vehicle to direct sunlight.
- G** Never subject the Carrera car to repeated changes of load – that means continuously reversing it.
- H** Never throw the car on the floor from a standing position.
- I** The Carrera RC vehicle must be inspected before and after operation, each time it is used, to ensure that it has not become disassembled. Any screws or nuts that may have become loosened during operation must be tightened.

Contents of package

- 1** 1x Carrera RC Vehicle
- 1** 1x Controller
- 1** 1x USB charger cable
- 1** 1x LiFePO₄ rechargeable battery
- 1** 1x Set of batteries (non-rechargeable)

Charging the rechargeable battery via computer

- 1** Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Take care only to charge the LiFePO₄ battery supplied with the LiFePO₄ charging unit (USB charger cable) also supplied. If you attempt to recharge the battery with any other LiFePO₄ battery charger or any other type of charger, this may result in serious damage. **Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding.** You can recharge the rechargeable battery with the respective USB charger cable from a computer USB port (USB 3.0) or a USB power supply unit with at least 1A output voltage.
 - Connect the USB charger cable with the USB port of a computer **1**. The LED on the USB charger cable lights green and indicates that the charger is correctly connected to the computer. When you connect an empty rechargeable battery, the LED on the USB charger cable goes off and indicates that the battery is being charged. **2** The USB charger cable is so designed that reversed polarity is not possible.
 - It lasts about 90 minutes to recharge a discharged (NOT a deep-discharged) battery. When the battery is fully recharged, the LED display on the USB charger cable lights green again.

Always charge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.

Inserting the batteries

- 1** Open the battery compartment with a screwdriver. Press the release button and take the battery compartment out of the controller. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Push the battery compartment back into the controller until it latches in place. If necessary, screw the battery compartment in place with a screwdriver.

Installing the rechargeable battery / Bonding vehicle and controller

- 4** Undo the clips on the top of the bodywork to remove it.
- 5** Fasten the rechargeable battery and the cable in the mount as shown in the illustration.
- 6** Connect the end of the cable from the Carrera RC vehicle with the charged battery.
- 7** Switch the car ON at the ON/OFF switch. The LED on the car will flash rhythmically.
- 8** Switch on the controller. After a few seconds, the LEDs on the car and on the controller will light continuously, meaning the bind has been made.

Fasten the bodywork again with the clips.

Adjusting the steering

- 9** If when using the Carrera RC vehicle, it starts to pull to right or left, it can be corrected to run straight as follows.
 - Bond vehicle and controller as described in section **7 8**.
 - The directional stability can be adjusted with the rotary trim knob by turning it to the right or to the left.

Let's practise!

- 10** **Warning!** This vehicle reaches speeds up to 30km/h (18.2 mph). Practice on an empty surface at least 4 x 5 metres (13.12' x 16.4'). **When first starting, be very careful when operating the gas pedal.**
- 11** Now it's time to practise! Set up a Carrera RC vehicle racing track in a large empty area, using carpets, empty cans, or similar objects. The basic technique to adapt when operating a Carrera RC is to drive fast on the straight sections and to slow down in the curves.
 - **When changing from the first battery to the second battery, you must stop running for at least ten minutes. At the next change, a pause of at least 20 minutes is absolutely essential.**
 - **Avoid constant motor operation.**
 - **If the car switches itself off several times one after another, the battery is dead. Please recharge the battery.**
 - **Within approx. 30 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically. To re-start, switch the ON/OFF switch on the controller & the car to OFF and then back to ON.**
 - **To switch off after use, follow the steps in the reverse order.**
 - **After use, remove or disconnect the battery. Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20**

- minutes before it can be fully recharged.
- Always keep the rechargeable battery stored outside the vehicle.
- Clean the Carrera RC car after use.

Controller functions – DIGITAL PROPORTIONAL

12 360° continuous driving and steering. When the controller is switched on, the red LED lamps at the front of the controller are lit.

Gas pedal to the rear: **forwards**

Gas pedal to the front: **braking, or backwards**

Turn the steering wheel clockwise: **right**

Turn the steering wheel anti-clockwise: **left**

13 Thanks to 2.4 GHz technology, up to 16 cars can be run together on one race-track. This is possible even without harmonising frequencies between the racing drivers.

Troubleshooting

Problem: Car does not move.

Cause: Either the switch on the controller or the car is set to OFF.

Solution: Switch on.

Cause: There is no rechargeable battery in the car or the battery is too weak.

Solution: Insert charged battery.

Cause: The car has come to a stop at an obstacle.

Solution: The voltage surge protector has switched the car off. Turn the ON/OFF switch on the car to OFF, then back to ON, and place the car on a clear surface.

Cause: The battery or rechargeable battery in the transmitter or model is too weak.

Solution: Insert new battery or recharge battery.

Cause: The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the model.

Solution: Carry out a frequency bind between the model and the remote control as described in "Now you can drive the car".

Cause: Within approx. 15 minutes of inactivity, the controller and vehicle switch off automatically.

Solution: To restart, switch the ON/OFF switch on both controller & vehicle to OFF and then back to ON.

Cause: The vehicle is very warm.

Solution: Switch both car and controller off and allow the car to cool down for about 30 minutes.

Cause: The overheat protection has caused the car's motor to cut out due to excess temperature.

Solution: Switch off the receiver. Leave the RC car to cool down for approx. 30 minutes.

Problem: Car cannot be controlled.

Cause: Vehicle starts moving unintentionally.

Solution: First turn on the vehicle, only then the transmitter **7 8**

Errors and changes excepted - Colours / final design – changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms = symbolic photos

F Chère cliente ! Cher client !

Félicitations pour l'achat de votre véhicule radiocommandé Carrera RC fabriqué selon des critères récents des plus exigeants. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. **Important !** Veuillez lire attentivement ce manuel et **conserver ces instructions afin de pouvoir les consulter ultérieurement** et dans le cas où le produit serait cédé à un tiers.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur carrera-rc.com dans la zone de service.

Déclaration de conformité

Par la présente la société Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle y compris le contrôleur est conforme aux exigences essentielles des directives européennes suivantes : Directives européennes 2009/48/EC et aux autres prescriptions importantes de la Directive 2014/53/EU (RED).

L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet carrera-rc.com.



Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm · Gamme de fréquences: 2400–2483,5 MHz

Avertissements !

Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages.



ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement – Présence de petits éléments pouvant être avalés.

ATTENTION ! Danger d'écrasement en cours de fonctionnement ! Supprimez tous les matériaux d'emballage et fils de fixation avant de remettre ce jouet à l'enfant. Veuillez conserver le conditionnement et l'adresse pour votre information et d'éventuelles questions.



Le pictogramme ci-contre des piles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. Les accumulateurs doivent être chargés uniquement sous le contrôle d'un adulte. Lorsque les piles et les batteries sont vides, veuillez les retirer du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables. N'utilisez pas de piles endommagées. Retirez les piles si elles sont usagées ou si le produit doit rester inutilisé pendant une période prolongée. Toujours remplacer le lot entier de piles en même temps, en prenant soin de ne pas mélanger des anciennes

et des piles neuves, ou bien des piles de type différent.

Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les bornes d'une pile ou accumulateur ne doivent pas être mis en court-circuit. L'appareil doit être utilisé uniquement avec l'alimentation fournie avec l'appareil. L'utilisation d'un autre chargeur peut provoquer un endommagement irréversible de la batterie ainsi que des pièces adjacentes et causer des dommages physiques ! **ATTENTION : Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour détecter les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme au CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Consignes de sécurité

A Seules les batteries d'origine Carrera RC LiFePO₄ peuvent être utilisées. Retirez la batterie du véhicule avant de la charger.

B Le véhicule Carrera RC est exclusivement destiné à un usage loisir et son utilisation est limitée aux voies et lieux prévus à cet usage. **ATTENTION !!!** Il est strictement interdit d'utiliser un véhicule Carrera RC sur une voie destinée à la circulation routière.

C L'utilisation du véhicule est interdite sur pelouse et gazon. Il est interdit de transporter des marchandises, personnes ou des animaux avec un véhicule Carrera RC.

D Ne vous servez jamais du véhicule Carrera RC en plein air en cas de pluie ou de neige. Le véhicule ne doit pas rouler dans de l'eau, des flaques d'eau ou de la neige et doit être entreposé au sec.

E Évitez de rouler sur des pavés qui sont exclusivement en sable.

F N'exposez pas le véhicule Carrera RC directement aux rayons du soleil.

G Ne soumettez jamais la voiture Carrera RC à des changements de charge répétés, c.-à-d. à des inversions permanentes.

H Ne jetez jamais le véhicule au pied levé sur le sol.

I Contrôlez le montage correct du véhicule Carrera RC avant et après chaque course et resserez les vis et écrous si besoin est.

Fournitures

- 1 1x Carrera RC Véhicule
- 1x Contrôleur
- 1x Câble de charge USB
- 1x Batterie LiFePO₄
- 1x Jeu de piles (non rechargeables)

Chargement de l'accu

2 Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Veillez à ce que la batterie LiFePO₄ fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiFePO₄ fourni (câble USB). Le chargement de la batterie avec l'appareil de charge d'une autre batterie LiFePO₄ ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères. **Veillez lire avec attention le chapitre précédent avec les mises en gardes et les directives sur l'utilisation de batteries rechargeables avant de commencer.** Vous pouvez charger la batterie avec le câble USB de chargement correspondant via le port USB d'un ordinateur ou un bloc d'alimentation USB disposant d'une tension de sortie d'au moins 1 A :

- Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur **1**. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez une batterie vide, la DEL du câble USB cesse de clignoter et indique que la batterie est en cours de chargement. **2** Le câble de charge USB est fabriqué de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.
- La recharge d'une batterie déchargée (non fortement déchargée) dure environ 90 minutes. Lorsque la batterie est pleine, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.

Insertion de la batterie / Liaison du véhicule et du contrôleur

- 4 Retirez les attaches sur la partie supérieure de la carrosserie afin de la retirer.
- 5 Fixez l'accu et le câble dans le support comme sur l'illustration.
- 6 Branchez le câble du véhicule à la batterie.
- 7 Allumez le véhicule sur le commutateur ON/OFF. La DEL du véhicule clignote régulièrement.
- 8 Allumez le contrôleur. Après quelques secondes, les DEL du véhicule et du contrôleur restent allumées. La liaison est établie.

Fixez à nouveau la carrosserie à l'aide des attaches.

Ajustage de la direction

- 9 S'il s'avère, lors de l'utilisation du véhicule Carrera RC, que le véhicule a tendance à tirer vers la droite ou vers la gauche, le déplacement en ligne droite peut être corrigé comme suit.
 - Liez le véhicule et le contrôleur comme indiqué dans le paragraphe **7 8**.
 - La stabilité directionnelle peut être ajustée à l'aide du bouton rotatif Trim en le tournant vers la droite ou vers la gauche.

Entraínanos-nous !

- 10** Attention, ce véhicule atteint des vitesses de 30 km/h maximum. Veuillez vous exercer sur une surface vide d'une superficie minimum de 4x5 mètres. Lors du premier essai, manipulez le levier d'accélération avec grand prudence.
- 11** Construisez un circuit pour votre véhicule Carrera RC sur un grand espace libre en vous servant d'objets de délimitation des virages ou de boîtes vides etc. La technique fondamentale pour conduire un véhicule Carrera RC consiste à accélérer sur les droites et à freiner dans les virages.
- Lors du changement de la première à la deuxième batterie, observer un arrêt de conduite d'au moins 10 minutes. Lors du changement suivant, observer impérativement un arrêt de conduite d'au moins 20 minutes.
- Évitez toute mise en action ininterrompue du moteur.
- Si le véhicule se débranche plusieurs fois à brefs intervalles de soi-même, ceci signifie que la batterie est vide. Chargez-la.
- Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 30 minutes. Pour les utiliser à nouveau, brancher le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.
- Mettez le véhicule hors circuit dans le sens inverse de la mise en circuit après la course.
- Retirez la batterie après la course ou déconnectez-la. Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement.
- Veuillez toujours conserver la batterie à l'extérieur du véhicule.
- Nettoyez le véhicule Carrera RC après la course.

Fonctions de la télécommande – DIGITAL PROPORTIONAL

- 12** Conduite et direction continues à 360°. Avec les leviers de commande, vous pouvez effectuer des manœuvres de direction et de conduite précises. Accélérateur vers l'arrière : **marche avant**
Accélérateur vers l'avant : **freins ou marche arrière**
Tourner la roue de commande dans le sens horaire : **à droite**
Tourner la roue de commande dans le sens anti-horaire : **à gauche**
- 13** Grâce à la technologie 2.4 GHz, jusqu'à 16 véhicules peuvent être pilotés sur un même circuit. Cela est possible sans aucun réglage de fréquence entre les pilotes.

Solutions aux problèmes

- Problème:** Le véhicule ne roule pas.
- Cause :** L'interrupteur de la télécommande ou du véhicule sont en position « OFF ».
- Remedio :** Mettre en position « ON ».
- Cause :** Batterie faible ou absence de batterie dans le véhicule.
- Remedio :** Insérer une batterie chargée.
- Cause :** La voiture s'est immobilisée devant un obstacle.
- Remedio :** Le coupe-circuit de surtension a débranché la voiture. Commuter le commutateur ON/OFF sur le véhicule une fois sur OFF, puis à nouveau sur ON et le placer sur une surface libre.
- Cause :** Batterie ou piles trop faibles dans le véhicule ou la télécommande.
- Remedio :** Insérez une batterie ou des piles neuves.
- Cause :** Le contrôleur n'est éventuellement pas relié correctement au récepteur du modèle.
- Remedio :** Établissez une liaison, tel qu'il est décrit sous « A course peut démarrer maintenant » entre le modèle et le contrôleur.
- Cause :** Le contrôleur et le véhicule s'éteignent d'eux-mêmes après un temps d'arrêt de 15 minutes.
- Remedio :** Pour l'utiliser à nouveau, brancher le commutateur ON/OFF sur le contrôleur et le véhicule une fois sur OFF et ensuite à nouveau sur ON.
- Cause :** Le véhicule est très chaud.
- Remedio :** Débrancher le véhicule et le contrôleur et laisser refroidir le véhicule durant 30 minutes env.
- Cause :** Le système de sécurité lié à une surchauffe c'est enclenché.
- Remedio :** Mettre en position « OFF » Laissez refroidir le véhicule 30 minutes environ.

- Problème:** Contrôle du véhicule.
- Cause :** Le véhicule démarre intempestivement.
- Remedio :** Enclencher tout d'abord le véhicule puis l'émettreur. **7 8**

Sous réserve d'erreurs et de modifications - Couleurs / design final – sous réserve de modifications
Sous réserve de modifications techniques et relatives au design - Pictogrammes = photos symboliques

(E) Estimado cliente

Le felicitamos por la compra de su modelo de vehículo Carrera RC que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. ¡importante! Por favor, lea atentamente este manual y **guarde las instrucciones para futuras consultas** o en caso de que este producto sea cedido a una tercera persona.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en carrera-rc.com en el área de Servicio.

Declaración de conformidad

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara la conformidad de este modelo, inclusive el controlador, con los requisitos básicos de las siguientes directivas: Directivas CE 2009/48 y las demás normas relevantes de la directiva 2014/53/EU (RED). Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: carrera-rc.com.



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm - Rango de frecuencia: 2400 – 2483.5 MHz

¡Advertencias!

Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños.



¡ADVERTENCIA! Este juguete no es adecuado para niños menores de 3 años, ya que contiene piezas pequeñas que se podrían ingerir.

¡ADVERTENCIA! Existe peligro de quedar atrapado por motivos funcionales. Retire todo el material de embalaje y los alambres de fijación antes de entregar este juguete al niño. Guarde el embalaje y la dirección para su información y para eventuales preguntas.



El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas y usadas. Únicamente los adultos deben cargar los acumuladores. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión. No utilice baterías dañadas. Retire las pilas cuando se gasten o si el producto no se va a utilizar durante mucho tiempo. Sustituya siempre todo el conjunto de pilas simultáneamente, evite mezclar pilas viejas y nuevas, o pilas de distinto tipo. Retire la batería del modelo antes de cargarla. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. El dispositivo solamente debe utilizarse con la unidad de suministro eléctrico suministrada con el mismo.

El uso de una unidad de suministro eléctrico diferente puede provocar daño permanente en la batería y piezas adyacentes, así como lesiones físicas! **ADVERTENCIA: Para recargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se utiliza el cargador de forma regularmente, comprabar el cable, el conector, las tapas y otros componentes de este cargador. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo. or

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:
 (1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y
 (2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

Disposiciones de seguridad

- A** Sólo deben utilizarse las baterías de LiFePO₄ Carrera RC originales. Retire la batería del vehículo antes de cargarla.
- B** El vehículo Carrera RC ha sido diseñado exclusivamente con fines de entretenimiento, y sólo debe ser conducido por las pistas y los lugares previstos para ello. **ADVERTENCIA:** No utilice el vehículo Carrera RC por la vía pública.
- C** No haga funcionar nunca este producto sobre superficies de hierba. El vehículo Carrera RC no debe usarse para transportar productos, personas ni animales.
- D** Nunca haga funcionar el vehículo Carrera RC al aire libre con lluvia o nieve. El vehículo no debe conducirse a través del agua, charcos o riego, y debe guardarse en lugar seco.
- E** Evite pasar por tramos que sólo consistan de arena.
- F** No exponga el vehículo Carrera RC nunca a la radiación solar directa.
- G** No someta nunca el vehículo Carrera RC a cambios de carga repetidos, es decir, conduciéndolo a marcha adelante y marcha atrás de forma continua.
- H** No tire nunca el vehículo desde cierta altura al suelo.
- I** Antes y después de cada carrera, se debe verificar que el vehículo Carrera RC aún está correctamente montado y, si fuese necesario, reapretar tornillos y tuercas.

Contenido del embalaje

- 1** 1x Carrera RC vehículo
- 1x Controlador
- 1x Cable de carga USB
- 1x LiFePO₄ Batería recargable
- 1x Juego de baterías (no recargables)

Cargar de la batería

- 2** Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Asegúrese de cargar la batería recargable de LiFePO₄ suministrada únicamente con un cargador de LiFePO₄ suministrado (cable de carga USB). Si intenta cargar la batería recargable con otro cargador de baterías recargables de LiFePO₄ o con otro cargador, puede provocar graves daños. **Lea detenidamente el capítulo anterior con las advertencias y normas para el uso de las baterías recargables antes de proceder.** Puede cargar la batería recargable con el cable de carga USB correspondiente en un puerto USB de un ordenador o con un adaptador USB con una tensión de salida de al menos 1A:
 - Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador **1**. El LED en el cable de carga USB se enciende en verde e indica que la unidad de carga está conectada correctamente con el ordenador. Si coloca una batería descargada, el LED en el cable de carga USB no se encenderá, indicando que la batería se está cargando. **2** El cable de carga USB está fabricado de tal manera que queda descartada la polaridad invertida.
 - Tarda aproximadamente 90 minutos en recargar una batería recargable descargada (no totalmente descargada). Cuando la batería recargable se encuentra totalmente cargada, el indicador LED en el cable de carga USB se vuelve a encender en verde.

Tas usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.

Colocación de las pilas

- 3** Abra el compartimento de baterías con un destornillador. Pulse el botón de desbloqueo y extraiga el compartimento de baterías del controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Vuelva a destornillar el compartimento de baterías dentro del controlador hasta que encaje. Cierre el compartimento de baterías atornillándolo eventualmente con un destornillador.

Colocación de la batería recargable / Vinculación de vehículo y controlador

- 4** Retire las abrazaderas sobre la cara superior de la carrocería para desmontarla.
- 5** Fije la batería recargable y los cables en la montura como se ve en la figura.
- 6** El extremo del cable del vehículo Carrera RC, con el de la batería.
- 7** Encienda el vehículo en el interruptor ON/OFF. El LED en el vehículo parpadea rítmicamente.
- 8** Encienda el controlador. Transcurridos un par de segundos se encienden los LED del vehículo y el controlador de forma permanente. La unión ha concluido.

Vuelva a fijar la carrocería con las abrazaderas.

Ajuste de la dirección

- 9** Si durante el funcionamiento se comprueba que el vehículo Carrera RC se desvía hacia la derecha o hacia la izquierda, puede corregirse el avance en línea recta de la siguiente manera.
 - Vincule el vehículo y el controlador como se explica en el párrafo **7 8**.
 - La estabilidad direccional puede ajustarse con el mando giratorio girándolo hacia la derecha o hacia la izquierda.

¡Hagamos prácticas!

- 10** **Advertencia: Este vehículo alcanza una velocidad de hasta 30 km/h.** Ensaye en un área vacía con un tamaño mínimo de 4x5 metros. **Pise al principio el pedal del gas muy cuidadosamente.**
- 11** Realicemos algunas prácticas: Construya un recorrido con límites angulares o con cajas vacías para el vehículo Carrera RC en un lugar amplio y sin obstáculos. Vaya rápido en las rectas y frene en las curvas. Esa es la técnica de control básica para dirigir un vehículo Carrera RC.
 - **Cuando sustituya la primera batería por la segunda, no debe conducir el vehículo de como mínimo 10 minutos. Cuando cambie de nuevo la batería, debe realizar una pausa de como 20 minutos.**
 - Evitar el funcionamiento permanente del motor.
 - Si el vehículo se desconecta por sí mismo varias veces consecutivamente, es que la batería está descargada, y se tiene que cargar.
 - Tras unos 30 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo. Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo a OFF, y seguidamente de nuevo a ON.
 - Para desconectar tras la carrera, proceder en el orden inverso.
 - **Una vez finalizada la carrera, extraer o desconectar la batería. Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como min. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente.**
 - Almacene la batería siempre fuera del vehículo.
 - Tras la carrera, limpiar el vehículo.

Funciones del controlador – DIGITAL PROPORTIONAL

- 12** Conducir y dirigir de forma continua en 360°. Con el Joystick puede ejecutar maniobras de pilotaje y conducción precisas.
 - Palanca del gas hacia atrás -> **Avance**
 - Palanca del gas hacia delante -> **Frenar**
 - o retroceso gire el volante en sentido horario; **derecha**
 - Gire el volante en sentido antihorario; **izquierda**
- 13** Gracias a la tecnología de 2.4 GHz se pueden pilotar en la pista de carreras hasta 16 vehículos a la vez. Esto es posible sin que los pilotos deban ajustar las frecuencias.

Solución de averías

- Avería:** El modelo no funciona.
- Causa:** El interruptor del emisor y/o del modelo está(n) en la posición "OFF".
Solución: Conectarlo.
- Causa:** La batería recargable del modelo está desgastada o no hay batería.
Solución: Introducir una batería recargada.
- Causa:** El coche se ha detenido en un obstáculo.
Solución: La protección contra sobrecarga ha desconectado el coche. Colocar el interruptor del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON, y estacionarlo en un lugar despejado.
- Causa:** La batería recargable o la pila del emisor o del modelo está desgastada.
Solución: Colocar una batería o una pila cargada.
- Causa:** El controlador posiblemente no está unido correctamente con el receptor del modelo.
Solución: Establezca una unión como se describe en "Ahora ya puede empezar la carrera" entre el modelo y el controlador.
- Causa:** Tras unos 15 minutos de inactividad, se desconectan automáticamente el controlador y el vehículo.
Solución: Para volver a usar el vehículo, colocar primero el interruptor del controlador y el del vehículo, una vez en OFF y seguidamente de nuevo a ON.
- Causa:** El vehículo está muy caliente.
Solución: Desconectar el vehículo y el controlador, y dejar enfriar el controlador durante aprox. 30 minutos.
- Causa:** El vehículo se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.
Solución: Desconectar el receptor. Dejar enfriar el vehículo RC durante 30 min. aprox.
- Avería:** No hay control.
- Causa:** El vehículo se pone en movimiento de forma involuntaria.
Solución: Conectar primero el vehículo, y luego el emisor. **7 8**

Reservado el derecho a errores y modificaciones

Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo

Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño

Pictogramas = fotos de símbolos

1 Gentile cliente

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino d'auto Carrera RC, prodotto secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci

riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. **Importante!** Leggere attentamente il presente manuale e **conservare le istruzioni per riferimenti futuri** e nel caso in cui il prodotto venga ceduto a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su carrera-rc.com nell'area assistenza.

Dichiarazione di conformità

Con la presente, la Carrera Toys GmbH dichiara che questo modellino, controller compreso, è conforme alle direttive CE 2009/48/EC e alle altre disposizioni rilevanti della direttiva 2014/53/EU (RED). La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: carrera-rc.com.



Potenza di radiofrequenza massima <10dBm - Gamma di frequenze: 2400 – 2483.5 MHz

Avvertenze!

L'uso non appropriato può causare gravi lesioni o/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accortezza e richiede alcune capacità meccaniche e alle mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonché indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni.



AVVERTENZA! Non adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni. Pericolo di soffocamento per ingestione di pezzi piccoli.

AVVERTENZA! Pericolo di schiacciamento dovuto al funzionamento. Prima di consegnare questo giocattolo al bambino, togliere tutti i materiali di imballaggio e il file metallico di fissaggio. Conservare l'imballaggio e l'indirizzo per informazioni ed eventuali domande.

INFORMAZIONI AGLI UTENTI – ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti uti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)



Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014. Non utilizzare batterie danneggiate. Rimuovere le batterie se consumate o se il prodotto rimane inutilizzato per lungo tempo. Sostituire sempre l'intero set di batterie in una sola operazione, facendo attenzione a non cambiare batterie vecchie e nuove o di tipo diverso.

Non usare contemporaneamente tipi di batterie diversi o batterie nuove e usate. Gli accumulatori devono essere caricati solo da adulti. Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione.

Prima di caricarlo togliere l'accumulatore dal modellino. Fare attenzione alla polarità. Non cortocircuitare caricatori e alimentatori. L'apparecchio può essere utilizzato solo con l'alimentatore fornito in dotazione. L'uso di un altro caricatore può causare il danneggiamento permanente dell'accumulatore e di parti adiacenti nonché lesioni fisiche! **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore fornito in dotazione con il giocattolo.** In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, copertura e altre parti del caricatore. Il cavo esterno flessibile di questo caricabatterie non può essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II.

Norme di sicurezza

- A** Usare solo le batterie agli LiFePO₄ originali Carrera RC. Prima di caricarlo, togliere l'accumulatore dalla vettura.
- B** La vettura Carrera RC è progettata esclusivamente per fini hobbistici e deve essere usata solo sulle piste e spazi appositi. **AVVERTENZA!** Non usare la vettura Carrera RC nel traffico stradale.
- C** Non usare mai questo prodotto su mani erbose. Con una vettura Carrera RC non devono essere trasportati animali, merci o persone.
- D** Non usare mai la vettura RC all'aperto in caso di pioggia o neve. L'auto non deve essere fatta passare in acqua, pozzanghere e neve e deve essere conservata in un luogo asciutto.
- E** Evitare di percorrere tratti esclusivamente di sabbia.
- F** Non esporre la vettura Carrera RC a irradiazioni solari dirette.
- G** Non esporre mai la vettura Carrera RC a una variazione di carico permanente – cioè guida continua alternata avanti e indietro.
- H** Non buttarla mai sul pavimento stando in piedi.
- I** Prima e dopo l'uso, controllare la correttezza del montaggio della vettura Carrera RC. Eventualmente stringere viti e dadi.

Contenuto della fornitura

- 1** 1x Carrera RC Vettura
- 1x Controller
- 1x Cavo di carica USB
- 1x LiFePO₄ Batteria ricaricabile
- 1x Set di batterie (non ricaricabili)

Carica dell'accumulatore

- 2** Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Caricare l'accumulatore agli LiFePO₄ in dotazione solo con il caricabatterie agli LiFePO₄ (cavo di carica USB) in dotazione. Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatterie agli LiFePO₄ o un altro caricabatterie, possono verificarsi-

si gravi danni. **Prima di procedere, si prega di leggere attentamente il precedente capitolo con le avvertenze e le linee guida sull'uso delle batterie ricaricabili.** L'accumulatore può essere caricato con il relativo cavo di carica su una porta USB di un computer o su un alimentatore USB con una tensione d'uscita di almeno 1 A:

- Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer **1**. Il LED sul cavo di carica USB si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se collegate un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica USB non si accende più e indica che l'accumulatore viene caricato. **2** Il cavo di carica USB è progettato in modo da escludere un'inversione della polarità.
- Per ricaricare un accumulatore scarico (non completamente) occorrono circa 90 minuti. Quando l'accumulatore è carico, l'indicatore LED sul cavo di carica USB passa di nuovo al verde.

Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). **L'inservenza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuitare caricabatterie e alimentatori. L'inservenza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.**

Inserimento delle batterie

3 Aprire il vano batterie con un cacciavite. Premere il pulsante di sblocco e togliere il vano batterie dal controller. Assicurarsi della correttezza della polarità. Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Reinserrire il vano batterie nel controller facendo scattare in posizione. Riavvitare il vano batterie eventualmente con un cacciavite.

Installazione della batteria / Collegamento di vettura e Controller

- 4** Per togliere la carrozzeria rimuovere le clip sulla parte superiore.
 - 5** Fissare l'accumulatore e il cavo nel supporto come indicato nell'illustrazione.
 - 6** Collegare l'estremità del cavo della vettura Carrera RC con quella della batteria.
 - 7** Accendere la vettura con l'interruttore ON/OFF. Il LED sulla vettura lampeggia ritmicamente.
 - 8** Accendere il controller. Dopo alcuni secondi, i LED sulla vettura e sul controller si illuminano permanentemente. Il collegamento è stabilito.
- Rifissare la carrozzeria con le clip.

Regolazione dello sterzo

9 Se durante il funzionamento della vettura Carrera RC si constata che tira a destra o a sinistra, la corsa rettilinea può essere corretto come segue.

- Collegare la vettura e il Controller come indicato nel capitolo **7 8**
- La stabilità direzionale può essere regolata con la manopola rotante ruotandola verso destra o verso sinistra.

Allienamento!

10 **Avvertenza! Quest'auto raggiunge velocità fino a 30 km/h.** Allenarsi solo su una superficie libera di almeno 4x5 metri. **La prima volta azionare la leva dell'acceleratore con molta cautela poiché l'auto reagisce in modo molto sensibile.**

- Con cunei spartitraffico o lattine vuote, ecc. allestire un circuito per la vettura Carrera RC in un luogo spazioso e libero. La tecnica basilare di guida della vettura Carrera RC è l'accelerazione in rettilineo e la frenata in curva.
- **Quando si sostituisce il primo accumulatore con il secondo, si deve rispettare una pausa di guida di almeno 10 minuti. Alla sostituzione successiva, una pausa di almeno 20 minuti.**
- Evitare l'uso permanente del motore.
- Se l'auto si spegne ripetutamente, l'accumulatore è scarico. Ricaricarlo.
- Dopo ca. 30 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente. Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller e dell'auto prima su OFF e quindi di nuovo su ON.
- Per lo spegnimento dopo l'uso procedere in ordine inverso.
- **Le batterie devono essere rimosse dal giocattolo se esso non viene usato per lunghi periodi. Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso.** Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente.
- Conservare sempre l'accumulatore all'esterno della vettura.
- Dopo l'uso pulire la vettura Carrera RC.

Funzioni del controller – DIGITAL PROPORTIONAL

- 12** Guidare e sterzare in continuo a 360°. Con i joystick si possono effettuare sterzate e manovre precise. Leva dell'acceleratore indietro: **avanti**
Leva dell'acceleratore avanti: **frenata o indietro**
Girare il volante in senso orario: **a destra**
Girare il volante in senso antiorario: **a sinistra**
- 13** Grazie alla tecnologia 2.4 GHz, su una pista possono essere fatte girare contemporaneamente fino a 16 vetture. Questo è possibile senza alcuna sintonizzazione della frequenza tra i piloti.

Soluzioni dei problemi

- Problema:** Il modellino non funziona.
- Causa:** L'interruttore sul trasmettitore e/o il modellino è posizionato su «OFF».
- Rimedio:** Accendere.
- Causa:** Batteria scarica o nessuna batteria nel modellino.
- Rimedio:** Inserire una batteria carica.
- Causa:** L'auto si è fermata davanti a un ostacolo.
- Rimedio:** La protezione contro sovratensioni ha disinserito l'auto. Posizionare l'interruttore ON/OFF dell'auto prima su OFF e quindi su ON e mettere l'auto su una superficie libera.
- Causa:** Batteria ricaricabile/batterie scariche nel trasmettitore o modellino.
- Rimedio:** Inserire una batteria ricaricabile e/o una batteria carica.
- Causa:** Il controller potrebbe non essere collegato correttamente con il ricevitore nel modello.
- Rimedio:** Stabilire un collegamento tra modello e controller procedendo come descritto sotto "Ora la corsa può iniziare".
- Causa:** Dopo ca. 15 minuti di inattività, Controller e veicolo si disinseriscono automaticamente.
- Rimedio:** Per il riutilizzo, posizionare l'interruttore ON/OFF del controller e dell'auto prima su OFF e quindi

di nuovo su ON.

- Causa:** L'auto è molto calda.
- Rimedio:** Spegnerne l'auto e il controller e lasciare raffreddare la vettura per circa 30 minuti.
- Causa:** La protezione contro il surriscaldamento ha fermato l'auto a causa del forte riscaldamento.
- Rimedio:** **Disinserire il ricevitore. Fare raffreddare la vettura Carrera RC per ca. 30 minuti.**
- Problema:** Nessun controllo.
- Causa:** Il veicolo si mette in movimento non volutamente.
- Rimedio:** Accendere prima il veicolo e poi il Controller. **7 8**

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo
Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi = foto simboliche

Geachte klant,

Wij feliciteren u met de aankoop van uw Carrera RC-modelauto, die volgens de huidige stand van de techniek vervaardigd werd. Omdat wij er steeds voor iveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design te allen tijde en zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van minime afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruiks- en montageaanzwijzing vormt een bestanddeel van het product. **Belangrijk!** Lees deze handleiding aandachtig door en **bewaar deze instructies voor toekomstig gebruik** en in het geval dat het product wordt doorgegeven aan een derde partij.

De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op carrera-rc.com in het servicebereik.

Conformiteitsverklaring

Hiermee verklaart Carrera Toys GmbH dat dit model inclusief controller in overeenstemming is met de fundamentele vereisten van de volgende EG-richtlijnen: EG richtlijnen 2009/48 en de andere relevante voorschriften van de richtlijn 2014/53/EU (RED) befindet.

De originele conformiteitsverklaring kan op carrera-rc.com opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen <10dBm - Frequentiebereik: 2400 - 2483.5 MHz

Waarschuwingsinstructies!

Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsels en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtig en met bedacht te worden bestuurd en dit vergt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorschriften alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste ingebruikname volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsels en beschadigingen worden vermeden.

WAARSCHUWING! Wegens inslikbare, kleine onderdelen is dit speelgoed niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

WAARSCHUWING! Keemgevaar, door de werking veroorzaakt! Verwijder alle verpakingsmaterialen en bievestigingsdraden voordat u dit speelgoed aan het kind overhandigt. Geleive voor informatie en in geval van eventuele vragen verpakking en adres te bewaren.

Het hier afgebeelde symbool van de doorgestreepte vuilnisbakken dient u aandacht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knoopcellen, accupacks, apparaatbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuisnemen, omdat ze schadelijk zijn voor milieu en voor de gezondheid zijn. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Lege batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontloppingsgevaar niet worden opgeladen. Gebruik geen beschadigde batterijen. Verwijder de batterijen als ze mogelijk zijn of als het product lange tijd niet wordt gebruikt. Vervang altijd de hele set batterijen in één keer en zorg ervoor dat er geen oude en nieuwe batterijen of verschillende typen batterijen door elkaar worden gehaald.

Verwijder de accu uit het model, alvorens deze op te laden. Let op de juiste polariteit. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Het apparaat mag alleen worden gebruikt met de bijgeleverde voedingsseenheid. Het gebruik van een andere voedingsseenheid kan tot blijvende schade aan de accu en aangrenzende onderdelen leiden alsmede letsel veroorzaken! **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij! alden de afneembare voedingsseenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden.

Het externe, flexibele snoer van deze lader kan niet worden vervangen. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II.

Veiligheidsbepalingen

- Enkel de originele Carrera RC LiFePO₄-accu's mogen gebruikt worden. Verwijder de accu uit het voertuig, alvorens deze op te laden.
- Het Carrera RC-voertuig is uitsluitend voor hobbydoeleinden ontworpen en mag uitsluitend op daarvoor voorziene parcours en plaatsen bestuurd worden. **WAARSCHUWING!** Gebruik het Carrera RC-voertuig niet in het wegverkeer.
- Gebruik dit product nooit op grasvelden. Met een Carrera RC-voertuig mogen er geen goederen, personen of dieren vervoerd worden.
- Bestuur het Carrera RC-voertuig nooit bij regen of sneeuw in de open lucht. Het voertuig mag niet door water, plassen of sneeuw rijden en moet droog worden bewaard.
- Vermijd het rijden op trajecten die uitsluitend uit zand bestaan.
- Stel het Carrera RC-voertuig niet bloot aan direct zonlicht.
- Stel het Carrera RC-voertuig nooit aan een continu wisselende belasting, d.w.z. voortdurend voor- en achteruitrijden, bloot.
- Werp het voertuig nooit al staande op de vloer.
- De correcte montage van het Carrera RC-voertuig moet steeds vóór en na iedere rit gecontroleerd worden. Eventueel schroeven en moeren vaster aandraaien.

Inhoud van de levering

- 1 x Carrera RC Voertuig
- 1 x Controller
- 1 x USB-laadkabel
- 1 x LiFePO₄ Accu
- 1 x Set batterijen (niet oplaadbaar)

Opladen van de accu

- 1 Heroplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het spoelgedo alvorens deze te laden. Let erop dat u de bijgeleverde LiFePO₄-accu alleen met de bijgeleverde LiFePO₄-lader (USB-laadkabel) laadt. Indien u de accu met een andere LiFePO₄-lader of een ander type lader probeert op te laden, kan dit tot ernstige schade leiden. **Lees alvorens verder te gaan het vooraf hoofdstuk met waarschuwingen en instructies omtrent het gebruik van heroplaadbare batterijen.** U kunt de accu met de bijgehoede USB-laadkabel aan een USB-poort van een computers of een USB-netadapter met ten minste 1A uitgangsstroom laden:
 - Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer **1**. De led aan de USB-laadkabel brandt groen en geeft aan dat de laadeenheid correct op de computer is aangesloten. Wanneer u een lege accu aansteekt brandt de led op de USB-laadkabel niet meer en toont aan, dat de accu geladen wordt. **2** De USB-laadkabel is zo gemaakt, dat verwisseling van de polen uitgesloten is.
 - Het duurt ongeveer 90 minuten om een lege accu (niet diepontladen) weer op te laden. Wanneer de accu volledig geladen is, brandt de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen.

Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde dieptontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu van tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-inachtneming van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laad de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.

Plaatsen van de batterijen

- 3 Open het batterijkap met een schroevendraaier. Druk op de ontgrendelknop en neem het batterijkap uit de controller. Let op de correcte polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Schuif het batterijkap weer in de controller, tot het vastklikt. Schroef het batterijkap evt. met een schroevendraaier weer dicht.

Aanbrengen van de accu / Binding van voertuig en controller

- 4 Verwijder de klemmen aan de bovenzijde van de carrosserie, om deze te kunnen afnemen.
 - 5 Bevestig de accu en kabels in de houder, zoals op de afbeelding te zien is.
 - 6 Verbind het kabeluiteinde van het Carrera RC-voertuig met dat van de accu.
 - 7 Schakel het voertuig met de ON/OFF-schakelaar in. De led aan het voertuig knippert ritmisch.
 - 8 Schakel de controller in. Na enkele seconden branden de LEDs aan het voertuig en de controller permanent. De koppeling is voltooid.
- Bevestig de carrosserie weer met de klemmen.

Instelling van de stuurinrichting

- 9 Indien bij het gebruik van het Carrera RC-voertuig blijkt dat het voertuig naar rechts of links trekt, kan het rechtchord rijden als volgt worden gecorrigeerd.
 - Bind het voertuig en de controller zoals in hoofdstuk **7** **8** beschreven.
 - Het rechtuit rijden kan door draaien aan de trim-draaiknop naar rechts of links worden aangepast.

Eerst oefenen!

- 10 **Waarschuwing, dit voertuig haalt snelheden tot 30 km/h.** Gelieve te oefenen op een vrije plaats met minimum 4x5 meter oppervlak. **Gelieve bij de eerste keer de gashendel slechts voorzichtig te bedienen.**
- 11 **Bouw met veiligheidsdriehoeken, blijkes of dergelijke een Carrera RC-racecircuit op een grote en vrije plaats.** De fundamentele besturingstechniek bij het rijden met een Carrera RC-voertuig bestaat erin, op rechte stukken snel te rijden en in de bochten af te remmen.
 - **Bij het vervangen van de eerste accu door de tweede moet een rijpaus van minstens 10 minuten worden ingelast. Bij daarop volgende vervangingen moet telkens een rustpaus van minstens 20 minuten worden ingelast.**
 - Permanent gebruik van de motor vermijden.
 - Als het voertuig zichzelf meermaals kort na elkaar vanzelf uitschakelt is de accu leeg. Gelieve de accu te laden.
 - Na ca. 30 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld. Om het voertuig opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op ON en aansluitend weer op ON.
 - Voor het uitschakelen na de rit de stappen in omgekeerde volgorde volgen.
 - **Na de rit de accu uitlemen. Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde dieptontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen.**
 - Bewaar de accu altijd buiten het voertuig.
 - Het Carrera RC-voertuig na de rit schoonmaken.

Functies van de controller – DIGITAL PROPORTIONAL

- 12 360° traploos rijden en sturen. Met de joysticks kunt u nauwkeurige stuur- en rijmanoeuvres uitvoeren. Gashendel naar achter: **vooruit**
Gashendel naar voren: **remmen resp. achteruit**
Stuurwiel met de klok mee draaien: **naar rechts**
Stuurwiel tegen de klok in draaien: **naar links**
- 13 Dankzij 2,4GHz-technologie kunnen tot 16 voertuigen samen op een racebaan rijden. Dit is mogelijk zonder enige frequentieaflstemming onder de coeurs.

Probleemplossingen

- Probleem:** Model rijdt niet.
- Oorzaak:** Schakelaar op de zender of / en model staat / staan op "OFF".
- Oplissing:** Inschakelen.
- Oorzaak:** Zwakke of helemaal geen accu in het model.
- Oplissing:** Geladen accu inleggen.
- Oorzaak:** De auto is aan een hindernis blijven staan.

Oplissing: De overspanningsbeveiliging heeft de auto uitgeschakeld. De ON/OFF schakelaar aan het voertuig eenmaal op OFF, dan weer op ON schakelen en op een vrije plaats zetten.

- Oorzaak:** Zwakke accu/batterij in de zender of in het model.
- Oplissing:** Geladen accu of batterij inleggen.
- Oorzaak:** De controller is eventueel niet correct aan de ontvanger in het model gekoppeld.
- Oplissing:** Breng zoals beschreven onder 'Nu kan de rit beginnen', een koppeling tussen model en controller tot stand.
- Oorzaak:** Na ca. 15 minuten stilstand worden de controller en het voertuig automatisch uitgeschakeld.
- Oplissing:** Om de zender opnieuw te gebruiken zet u de ON/OFF schakelaar aan controller & voertuig eenmaal op OFF en aansluitend weer op ON.
- Oorzaak:** Het voertuig is zeer warm.
- Oplissing:** Voertuig en controller uitschakelen en het voertuig ongeveer 30 minuten laten afkoelen.
- Oorzaak:** De oververhittingsbeveiliging heeft de auto wegens te sterke opwarming doen stoppen.
- Oplissing:** De ontvanger uitschakelen. De RC auto ca. 30 minuten laten afkoelen.

- Probleem:** Geen controle.
- Oorzaak:** Het voertuig zet zich ongewild in beweging.
- Oplissing:** Schakel eerst het voertuig in en pas daarna de controller. **7 8**

Vergissingen en fouten uitgesloten - Kleur/finaale ontwerpaanpassingen uitgesloten
Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten - Pictogrammen = symbolisch foto's

P Estimado Cliente:

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo carro-miniatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico atual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto técnicas como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções, de uso e de montagem faz parte integrante do produto. **Importante!** Leia atentamente este manual e **guarde estas instruções para referência futura** e no caso de o produto ser transmitido a terceiros.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em carrera-rc.com na seção de serviço.

Declaração de conformidade

Por este meio, a Carrera Toys GmbH declara que esta miniatura inclusive o comando se encontram em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes diretivas CE: com as Diretivas CE 2009/48 bem como com as demais disposições aplicáveis da Diretiva 2014/53/EU (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em carrera-rc.com.



Polémica máxima da radiofrequência <10 dBm - Gama de frequências: 2400 – 2483.5 MHz

Advertências!

A utilização incorreta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos.

- AVISO!** Este brinquedo não é apropriado para crianças com menos de 3 anos de idade devido a pequenas peças ingeríveis.
- AVISO!** Perigo de entalamento decorrente do funcionamento! Retire todos os materiais de embalagem e armas de fixação antes de entregar o brinquedo à criança. Conserve a embalagem e o endereço para informações e possíveis consultas posteriores.

- Este pictograma com o símbolo de baldes de lixo riscados, avisa que as pilhas descarregadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos eléctricos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. As pilhas recarregáveis devem ser carregadas unicamente por adultos. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Não utilize pilhas danificadas. Remova as pilhas se forem consumidas ou se o produto for deixado sem utilização por um longo período de tempo. Substitua sempre todo o conjunto de pilhas de uma só vez, tendo o cuidado de não misturar pilhas antigas e novas, ou pilhas de tipos diferentes.
- Retire a pilha da miniatura antes de carregá-la. Preste atenção à posição correta dos pólos. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. Para carregar, só é permitido utilizar o carregador incluído no volume de fornecimento. A utilização de uma unidade de fornecimento de energia diferente pode danificar a pilha duradouramente ou outras peças adjacentes, e provocar danos físicos! **AVISOS: para recarregar a bateria, utilize apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo.** Aquando da utilização regular do carregador, deve-se-á verificar o cabo, a tomada e a ficha bem como as tampas e outras partes do mesmo.
- O fio flexível exterior do carregador não pode ser substituído. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de proteção II, III or III.

Prescrições de segurança

- A** Só é permitido utilizar as baterias de LiFePO₄ Carrera RC originais. Retire a pilha do carro antes de carregá-la.
- B** O carro Carrera RC está dimensionado unicamente para efeitos de passatempo e deve circular somente nos circuitos e espaços previstos para isso. **AVISOS!** Não utilize o carro Carrera RC na via de trânsito pública.
- C** Nunca ponha este produto a funcionar sobre relvados. Com um carro Carrera RC não é permitido transportar mercadorias, pessoas nem animais.
- D** Nunca ponha o carro Carrera RC a funcionar no exterior com chuva ou com neve. O carro não deve circular por água, poças de água ou neve e deve ser guardado em lugar seco.
- E** Evite a circulação em circuitos que são só de areia.

- F** Não exponha o carro Carrera RC à incidência directa de raios solares.
- G** Nunca exponha o carro Carrera RC a uma mudança de carga permanente, ou seja, não ande com o carro para a frente e para trás continuamente.
- H** Nunca lance o carro para o chão.
- I** Antes de cada utilização, deve-se verificar se o carro Carrera RC está bem montado; apertar os parafusos e as porcas se for necessário.

Volume de fornecimento

- 1** 1x Carrera RC Carro
- 1x Comando
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x LiFePO₄ Bateria
- 1x Conjunto de pilhas (não-recarregável)

Carregamento da bateria

- 2** As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que só deve carregar a pilha de LiFePO₄ incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador de LiFePO₄ (cabo USB de carregamento) também incluído no volume de fornecimento. Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas de LiFePO₄ ou outro carregador qualquer pode provocar danos graves. **Leia atentamente o capítulo anterior com avisos e orientações relativamente à utilização de baterias recarregáveis antes de prosseguir.** Você pode carregar a pilha com o respetivo cabo USB de carregamento em outra porta USB de um computador ou numa fonte de alimentação USB com uma tensão de saída de no mínimo 1A:
 - Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador. **1** O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando você inserir uma pilha descarregada, o LED do cabo USB de carregamento apaga-se o que assinala que a pilha está em carga. **2** O cabo USB de carregamento está concebido de forma aos polos não podem ser trocados.
 - Demora aproximadamente 90 minutos a carregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga volta a acender-se em verde.

Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A inobservância do manejo anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância aquando do carregamento.

Modo de colocar as pilhas

- 3** Abra o compartimento das pilhas com uma chave de parafusos. Pressione o botão release e retire o compartimento das pilhas do comando. Preste atenção à posição correcta dos polos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes.
- Volte a desligar o compartimento das pilhas para dentro do comando até ele encaixar. Aperte novamente o compartimento das pilhas com uma chave de parafusos se for necessário.

Colocação da bateria / Interligação entre o carro e o comando

- 4** Retire os grampos da parte superior da carroçaria para removê-la.
 - 5** Fixe a pilha e o cabo no suporte como se demonstra na ilustração.
 - 6** Ligue a extremidade do cabo do carro Carrera RC à extremidade do cabo da bateria.
 - 7** Ligue o carro com o interruptor ON/OFF. O LED do carro começa a piscar rítmicamente.
 - 8** Ligue o comando. Passado alguns segundos, os LEDs do carro e do comando ficam permanentemente acesos. A interligação está concluída.
- Volte a fixar a carroçaria com os grampos.

Alinhamento da direcção

- 9** Se durante a circulação se constatar que o carro Carrera RC foge para a direita ou para esquerda, o alinhamento da direcção pode ser corrigido como segue.
 - Estabeleça a interligação entre o carro e o comando como se descreve no capítulo **7 8**.
 - A marcha a direito pode ser ajustada com o botão rotativo de ajuste rodando-o para a direita ou para a esquerda.

Vamos experimentar

- 10** **Avisos este carro atinge velocidades até 30 km/h.**
 - Treine numa superfície vazia com as dimensões mínimas de 4x5 metros. Na primeira vez, manobre a alavanca de aceleração com muito cuidado uma vez que o carro reage sensivelmente.
- 11** Agora podemos experimentar o carro! Forme um circuito de corrida para o seu carro Carrera RC com pilhas de limitação ou latas vazias, etc. numa área espaçosa e desimpedida. Acelerar nas rectas e desacelerar nas curvas é a técnica fundamental do comando da circulação de um carro Carrera RC.
 - **Ao mudar da primeira para a segunda pilha, há que interromper a circulação pelo menos durante 10 minutos. Na mudança seguinte, esta interrupção já tem de ser necessariamente de pelo menos 20 minutos.**
 - **Evitar a aplicação permanente do motor.**
 - **Se o carro se desligar automaticamente várias vezes consecutivas, a pilha está vazia. Proceda ao carregamento da pilha.**
 - **Dentro de aprox. 30 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente. Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando e do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".**
 - **Para carregar o carro depois da circulação, proceder por ordem inversa.**
 - **Depois da circulação, retirar a bateria ou desligar os pólos. Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente.**
 - **Guarde a pilha sempre fora do carro.**
 - **Limpar o carro Carrera RC depois de cada circulação.**

Funções do comando – DIGITAL PROPORTIONAL

- 12** Circular e conduzir progressivamente a 360°. Com os joysticks, você pode manobrar o carro com maior precisão.
- Acelerador para trás: **circular para a frente**
 Acelerador para a frente: **travar ou marcha atrás**

Rodar a roda de comando no sentido dos ponteiros do relógio: **direita**
 Rodar a roda de comando no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio: **esquerda**
13 Graças à tecnologia de 2,4 GHz podem circular até 16 carros juntos no mesmo circuito. Isto é possível sem coordenação da frequência entre os pilotos.

Soluções de problemas

- Problema:** O carro não circula.
- Causa:** Os interruptores do emissor e do carro ou de um deles estão OFF.
 - Solução:** Ligá-lo(s).
 - Causa:** A bateria está fraca ou não está instalada no carro.
 - Solução:** Colocar a bateria carregada.
 - Causa:** O carro ficou parado num obstáculo.
 - Solução:** A protecção contra sobretensão desligou o carro. Colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON" e colocar o carro numa superfície desimpedida.
 - Causa:** A bateria/pilha do emissor ou do carro está fraca.
 - Solução:** Colocar a bateria ou a pilha carregada.
 - Causa:** Eventualmente, o comando não está devidamente interligado com o receptor da miniatura.
 - Solução:** Estabeleça a interligação entre a miniatura e o comando como se descreve em „Funcionamento do carro“.
 - Causa:** Dentro de aprox. 15 minutos de inatividade, o comando e o carro desligam-se automaticamente.
 - Solução:** Para nova utilização, colocar o interruptor de ligar e desligar "ON/OFF" do comando e do carro uma vez em "OFF" e a seguir novamente em "ON".
 - Causa:** O carro está muito quente.
 - Solução:** Desligar o carro e o comando e deixá-lo arrefecer aproximadamente 30 minutos.
 - Causa:** A protecção contra sobreaquecimento imobilizou o carro devido a um aquecimento demasiado.
 - Solução:** **Desligar o receptor. Deixar o carro RC arrefecer aprox. 30 minutos.**
- Problema:** O comando não funciona.
- Causa:** O carro põe-se em movimento indesejadamente.
 - Solução:** Primeiro ligar o carro e só depois ligar o emissor. **7 8**

Salvo erros, omissões e modificações - Cores /design final – sujeitos a alterações
 Reservados os direitos a alterações da técnica e do design - Pictogramas = Fotos de símbolos

5 Båsta kund

Vi gratulerar till köpet av denna Carrera RC-modellbil, tillverkad enligt senaste tekniska rön. Eftersom vi alltid strävar efter att vidareutveckla och förbättra våra produkter, förbehåller vi oss alltid och utan föregående varning rätten till tekniska ändringar samt ändringar när det gäller utrustning, material och design. Därför kan inga anspråk beaktas vad avser småare avvikelser mellan den produkt Du har köpt och uppgifter samt illustrationer i denna bruksanvisning. Denna bruks- och monteringsanvisning är en del av produkten. **Viktigt!** Läs anvisningarna noggrant och **förvara dem på en säker plats för framtida referens** och i händelse av att produkten överlämnas till tredje part.

Den senaste versionen av denna bruksanvisning samt information om reservdelar återfinns på carrera-rc.com under rubriken Service.

Försäkran om överensstämmelse

Härmed förklarar Carrera Toys GmbH, att denna modell inkl. kontroll överensstämmer med de grundläggande kraven i följande EU-direktiv: Enligt EG-direktiven 2009/48 och övriga relevanta bestämmelser i direktivet 2014/53/EU (RED). Originalet till försäkran om överensstämmelse kan beställas på carrera-rc.com.



Max. radiofrekvenseffekt <10 dBm - Frekvensområde: 2400 – 2483,5 MHz

Varningar!

Vid felaktig användning kan svåra person- och/eller saksador uppstå. Användningen av produkten kräver försiktighet och hänsyn, ett visst mekaniskt kunnande samt ödmåne. Bruksanvisningen innehåller säkerhets-hänvisningar och föreskriver samt information om skötsel och användning av produkten. Det är ett absolut krav att bruksanvisningen har lästs igenom komplett och försätts före första användning. Det är endast då som olycksfall med person- och saksador kan undvikas.

VARNING! Denna leksak är inte lämplig för barn under 3 år ålder – smådelarna kan sväljas.

VARNING! Funktionsbetingad risk för klämskador! Avlägsna **allt emballagematerial** och **alla klämmor innan Du låter barnet leka med leksaken**. Spara förpackningen och adressen i informationssyfte och om ev. frågor skulle uppstå.



Symbolen med de överkorsade soptunnorna hänvisar till att tomma batterier, akkumulatörer, knappbatterier, ackumulatörpaket, apparatbatterier, elektriska skrotade produkter etc. inte skall slängas i de vanliga hushållssoptorna, då de är skadliga för miljön och hälsa. Batterier/ver av olika slag, eller nya och uttjänta batterier får inte användas tillsammans. Batterier får laddas upp endast av vuxna. Ta in tomma batterier ur leksaken. Ej återuppladdningsbara batterier får inte återuppladdas p.g.a. risk för explosion. Använd ingen skadade batterier. Ta ur batterierna om de är förbrukade eller om produkten inte ska användas på en längre tid. Bli alltid ut låta batterier när det är dags för byte och var noga med att inte blanda gamla och nya batterier. Använd inte heller batterier av olika typ.

Ta ur batteriet ur modellen före uppladdning. Se till att polariteten blir rätt. Kortslut inte laddare och nåttdelar. Endast den medleverade laddaren får användas till uppladdning. Användning av en annan laddare kan orsaka permanenta skador på batteriet och på angränsande delar, samt medföra personskador! **VARNING: Använd endast den separata nåttdelen som medföljer denna leksak för att ladda batteriet.** Vid regelbunden användning av laddaren måste den kontrolleras: undersök kabel, anslutning, kápor och andra delar. Om laddaren skadas får den inte användas förrän den har reparérats. Den externa, böjliga ytterkabeln till denna laddare kan inte bytas ut. Leksaken får anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.



Säkerhetsbestämmelser

- A** Endast original Carrera RC LiFePO₄-ackumulatorer får användas. Ta ur batteriet ur fordonet före uppladdning.
- B** Carrera RC-bilen är avsedd uteslutande för hobbyändamål och får köras endast på härför avsedda banor och platser. **VARNING!** Använd inte Carrera RC-bilen på allmän väg.
- C** Använd aldrig denna produkt på gräs. Föremål, personer eller djur får aldrig transporteras på Carrera RC-bilen.
- D** Kör aldrig Carrera RC-bilen utomhus vid regn eller snö. Fordonet får inte köras genom vatten, vattenpuddar eller snö och skall förvaras på torr plats.
- E** Undvik att köra på sträckor, som uteslutande består av sand.
- F** Utsätt inte Carrera RC-bilen för direkt solstrålning.
- G** Utsätt inte Carrera RC-fordonet för permanenta belastningsväxlingar, d.v.s. ständig körning framåt och bakåt.
- H** Kasta aldrig ner fordonet på marken.
- I** Före och efter varje körning måste man kontrollera att Carrera RC-bilen är korrekt monterad. Dra ev. åt skruvar och murar.

Leveransomfattning

- 1** 1x Carrera RC Bil
1x Fjärrkontroll
1x USB-laddningskabel
1x LiFePO₄ Ackumulator
1x Set batterier (ej återuppladdningsbara)

Uppladdning av ackumulator

- 2** Du ska ta bort uppladdningsbara batterier från lekseven innan de laddas. Se till att ladda det medlevererade LiFePO₄-batteriet endast med den medlevererade LiFePO₄-laddaren (USB-laddningskabel). Om man försöker ladda batteriet med en annan LiFePO₄-laddare eller en annan laddare kan det leda till svåra skador. **Läs föregående kapitel noggrant med varningar och hänvisningar för hur du använder uppladdningsbara batterier innan du fortsätter.** Man kan ladda batteriet med tillhörande USB-laddningskabel i en USB-port / dator eller en USB-nätdel med minst 1A utgångsspänning.
- Koppla ihop USB-laddningskabeln med USB-porten i datorn **1** LED på USB-laddningskabeln lyser grön och anger att laddaren är korrekt ansluten med datorn. När man sätter i ett tomt batteri, tänds inte LED på USB-laddningskabeln, vilket indikerar att batteriet håller på att laddas. **2** USB-laddningskabeln är utformad så att omkastad polaritet är utesluten.
 - Det tar ca 90 minuter för att återuppladda ett tomt batteri (ej djupurladdat). När batteriet är fullt lyser LED-lamporna på USB-laddningskabeln grön igen.

Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatort svasna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen. Ladda upp batteriet då och då (ca varannan till var tredje månad). Kortslut inte laddare och nätdelar. En ignorerande av ovan nämnda handhavande kan leda till att batteriet förstörs. Lämna aldrig batteriet utan uppsikt under laddningen.

Isättning av batterierna

- 3** Öppna batterifacket med en skruvmejsel. Tryck på frisläppningsknappen och ta ur batterifacket ur kontrollen. Se till att polariteterna blir rätt. Använd aldrig nya och gamla batterier ihop, eller batterier från olika tillverkare. Skjut batterifacket bakåt tills att det hakar på plats. Skruva åt batterifacket igen med en skruvmejsel.

Isättning av ackumulatort / Bindning av fordon och kontroll

- 4** Avlägsna de klamrarna på ovsidan av karossen för att ta av den.
- 5** Fäst ackumulatort och kablarna i fästet enligt bilden.
- 6** Koppla ihop kabeländan för Carrera RC-bilen med den för ackumulatort.
- 7** Knäpp på fordonet på ON/OFF-knappen. LED på fordonet blinkar rött.
- 8** Knäpp på kontrollen. Efter några sekunder lyser LED på fordonet och kontrollen permanent. Bindningen är klar. Fäst karossen igen med de klamrarna.

Justering av styrningen

- 9** Om det visar sig vid användningen av Carrera RC-fordonet att det drar sig åt höger eller vänster, kan man korrigera köringen rakt fram enligt följande.
- Bind fordonet och kontrollen enligt avsnitt **7 & 8**.
 - Körning rakt fram kan justeras genom att titta trimningsknappen åt höger eller vänster.

Låt oss öva!

- 10** **Varning!** Detta fordon uppnår en hastighet på upp till 30 km/tim. Tänk på att man behöver en fri yta på minst 4 x 5 meters storlek för att övningskör. Använd gasspaken ytterst försiktigt första gången.
- 11** Nu övar vi! Bygg upp en körbanan med hömbegränsningar eller tomma burkar o.s.v., på en stor, fri plats. Den grundläggande styrtekniken vid körning med Carrera RC-bilar är att kunna korsa fört på raksträckor och bromsa in i kurvorna.
- Vid en växling från det första till det andra batteriet måste man lägga in en körpaus på minst 10 minuter. Vid nästa växling måste man ovillkorligen lägga in en paus på minst 20 minuter.
 - Undvik att ha motorn inkopplad permanent.
 - Om fordonet flera gånger i tid följdstångs av sig själv, är batteriet tomt. Ladda upp det igen.
 - Inom ca 30 minuters stillastående stängs kontroll och fordon av automatiskt. Starta igen genom att koppla ON/OFF brytaren på controller & fordon en gång på OFF och sedan på ON igen.
 - Tillämpa den ovanstående ordningsföljden för att stänga av bilen efter körning.
 - På ta ur resp. koppla ifrån ackumulatort efter körning. Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatort svasna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen.
 - Förvara alltid batteriet utanför modellen.
 - Renög Carrera RC-bilen efter körning.

Fjärrkontrollfunktioner – DIGITAL PROPORTIONAL

- 12** Kör och styr 360° steglöst. Med hjälp av joystickarna kan du utföra exakta styr- och körmanövrar. Gasspaken bakåt: framåt
Gasspaken framåt: bromsning resp. backning

Vid ratten medsols: Höger

Vid ratten motsols: Vänster

- 13** Tack vare teknologin med 2,4 GHz kan upp till 16 fordon köras gemensamt på en tävlingssträcka. Detta är möjligt helt utan frekvensavstämning mellan forarna.

Felsökningsguide

Fel: Bilen kör inte.

Orsak: Omkopplaren på sändaren och/eller bilen står på "OFF".

Åtgärd: Koppla in.

Orsak: Svag eller obefintlig ackumulatort i bilen.

Åtgärd: Lägga in en laddad ackumulatort.

Orsak: Bilen har stannat vid ett hinder.

Åtgärd: Överspänningsskyddet har kopplat från bilen. Koppla ON/OFF brytaren på fordonet först på OFF, sedan på ON igen och placera den på en fri yta.

Orsak: Svag ackumulatort/svagt batteri i sändaren eller bilen.

Åtgärd: Lägga in en laddad ackumulatort/laddad batteri.

Orsak: Kontrollen är ev. inte korrekt bunden med mottagaren i modellen.

Åtgärd: Gör en bindning mellan modellen och kontrollen så som beskrivs i "Nu kan du börja köra".

Orsak: Inom ca 15 minuters stillastående stängs kontroll och fordon av automatiskt.

Åtgärd: Starta på nytt genom att koppla ON/OFF brytaren på controller & fordon en gång på OFF och sedan på ON igen.

Orsak: Fordonet är mycket varmt.

Åtgärd: Stäng av fordon och controller och låt fordonet kyla av sig under ca 30 minuter.

Orsak: Överhettningsskyddet har stoppat bilen p.g.a. för kraftig värm.

Åtgärd: Stäng av mottagaren. Låt RC-bilen svalna i ca 30 minuter.

Fel: Ingen kontroll.

Orsak: Fordonet sätter sig oavsiktligt i rörelse.

Åtgärd: Koppla först in kontrollen, sedan sändaren. **7 & 8**

Fel och ändringar förbehållna - Färger / slutlig design - ändringar förbehållna
Tekniska och designrelaterade ändringar förbehållna - Piktogram = symbolfonton

FIN Hyvä asiaker

Omnetillumme Carrera RC- malliutan hankinnasta. Se on valmistettu nykytekniikan standardien mukaisesti. Koska kehitämme ja parannamme tuotteitamme jatkuvasti, pidämme oikeuden tekniisiin ja varustelu-, materiaali- sekä muotoluomuuksien muuttamiseen ilman ennakkoilmoitusta. Sen vuoksi ostamasi tuotteen sekä tämän ohjeen tietojen ja kuvien pienoistarkkuus ei ole oikeita korvausvaatimuksia. Tämä käyttö- ja asennusohje on osa tuotetta. **Tärkeää!** Lue tämä opas huolellisesti ja säilytä ohjeet mahdollista myöhemmän tarvetta varten ja jotta voit luottaa ne tuotteen mahdolliselle seuraavalle omistajalle.

Tämän käyttöohjeen uusien versio ja tiedot saatavissa olevista varoista löytyy sivustosta carrera-rc.com palvelujen kohdasta.

Vaatimustenmukaisuusvaatimukset

Carrera Toys GmbH vakuuttaa, että tämä malli ja sen ohjain ovat seuraavien EU-direktiivien perusvaatimusten mukaisia: annettu EY-direktiivi 2009/48 sekä muut asiaankuuluvat direktiivit 2014/53/EU (RED) määräykset. Alkuperäinen vaatimustenmukaisuusvaatimus löytyy osoitteesta carrera-rc.com



Radioalaajuusaste enintään <math>\lt; 100\text{dBm}</math> - Taajuualue: 2400 – 2483.5 MHz

Varoitukset!

Epäasiallisessa käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Epäasiallisessa käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Sitä on ohjattava varovasti ja huolella - ja se vaatii tiettyjä mekaanisia ja myös henkisiä valmiuksia. Ohjeessa on turvaohjeita ja määräyksiä sekä tuotteen huolto- ja käyttöohjeita. Tämä ohje on ehdottomasti luettava ennen ensimmäistä käyttöönottoa ja ymmärrettävä sen sisältö. Vain näin voidaan välttää tapaturmia ja vahinkoja.

VAROITUS! Tämä tuote ei sovellu alle 3-vuotiaiden käyttöön, koska lapset saattavat niellä sen pieniä osia.
VAROITUS! Huoma, että toiminta voi aiheuttaa puristumisvaaran! Poista kaikki pakkausmateriaalit ja kiinnityslangat, ennen kuin tämä leikkikalu annetaan lapselle. Säilytä pakkaus ja osite tietojen ja mahdollisten kysymysten varalta.

Tässä kuvattu ylivivuttu jätteenä merkki kertoo siitä, että tyhjiä paristoja, akkuja, naapparistoja, laitureita, kalteparistoja, käytettyjä sähkölaitteita jne. ei saa laittaa kotitalousjätteisiin, koska ne vahingoittavat ympäristöä ja terveyttä. Eri paristotyyppiä ja usia ja vanhoja paristoja ei saa käyttää yhdessä. Akkujen latauksen saatat tehdä vain aikuiset. Tyhjt paristot otetaan pois lueusta. Tavallisia paristoja ei saa räjähdyysvaaran vuoksi ladata. Älä käytä vaurioituneita paristoja. Jos tuotetta ei aiota käyttää pidempään aikaan, poista paristot. Vaihda aina kaikki paristot samaan aikaan, äläkä käytä sekaisin vanhoja ja uusia paristoja tai erityyppisiä paristoja.

Toista akku radio-ohjattavasta, ennen kuin lataat sen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Laatureita tai verkkoilaitteita ei saa oikosulkea. Lataukseen saa käyttää vain mukana tullutta laaturia. Jokin muun laaturin käyttäminen voi johtaa akun sekä vierenstein osien vaurioitumiseen ja aiheuttaa loukkautumisia! **VAROITUS: käytä akun lataamiseen vain tämän lueunan mukana toimitettua, irrotettavaa virransyöttökätköä.** Kun laaturia käytetään säännöllisesti, sen kaapeli, liitin, kotelo ja muut osat on tarkastettava. Vikojen esiintyessä laaturin saa ottaa käyttöönt vasta korjauksen jälkeen. Leikkikalun saa liittää vain suojaluokan II laitteisiin.

Turvallisuusohjeet

- A** Vain alkuperäisiä Carrera RC LiFePO₄ akkuja saa käyttää. Poista akku ajoneuvosta, ennen kuin lataat sen.
B Carrera RC-auto on suunniteltu ainoastaan harrastekäyttöön ja sillä saa ajaa vain sille tarkoitetuissa

paikoissa ja radoilla. **VAROITUS!** Carrera RC-autoa ei saa käyttää tieliikenteessä.

- C** Täällä tuotteella ei saa ajaa nurmikolla. Carrera RC-autolla ei saa kuljettaa tavaroita, ihmisiä tai eläimiä.
- D** Carrera RC-autolla ei saa ajaa ulkona saateissa tai lumessa. Auto ei saa ajaa vedessä, lammitkoissa tai lumessa, ja se on säilytettävä kuivassa.
- E** Vältä ajamista reiteillä, jotka koostuvat yksinomaan hiekkasta.
- F** Carrera RC-autoa ei saa alistaa suoraalle auringonpaisteille.
- G** Älä alista Carrera RC-ajoneuvoa koskaan jatkuvalle vauhtimuutoksen vaihdolle, eli jatkuvalle eteen- ja taaksepäin ajoile.
- H** Älä koskaan heitä autoa seisten maahan.
- I** Carrera RC-auton asennus on tarkastettava ennen jokaista ajoa ja sen jälkeen, tarvittaessa ruuvit ja mutterit kiristettään.

Toimituslaajuus

- 1** 1x Carrera RC Ajoneuvo
- 1x Kauko-ohjain
- 1x USB-latausjohto
- 1x LiFePO₄ Akku
- 1x Sarja paristoja (ei voi ladata uudelleen)

Akun lataus

- 2** Ladattavat akut on poistettava luvusta ennen niiden lataamista. Varmista, että lataa mukana tulleen LiFePO₄ akun vain mukana tulleella LiFePO₄ latauslaitteella (USB-latausjohto). Jos yrität ladata akkua jollakin toisella LiFePO₄ akkujen latauslaitteella tai jollakin muulla latauslaitteella, voi se johtaa vakaviin vaurioihin. **Lue huolellisesti edelliset luvut, jotka sisältävät ladattavien akkujen käyttöön liittyviä varoituksia ja ohjeita, ennen kuin siirryt eteenpäin.** Voit ladata akun siihen kuuluvalla USB-latausjohtolla tietokoneen USB-liitäntään tai USB-virtalähteeseen, jonka vähimmäisjännite on 1 A:
- Yhdistä USB-latausjohto tietokoneen USB-liitäntään **1**. USB-latausjohdon ledi syttyy vihreänä ja osoittaa, että latausyksikkö on yhdistetty oikein tietokoneeseen. Kun liität tyhjän akun, USB-latauskaapelin LED-valo ei enää syty, mikä osoittaa, että akku ladataan. **2** USB-latausjohto on valmistettu niin, että navat eivät tulla väärinpäin.
- Tyhjän akun (ei syväpurkauteen) lataaminen jälleen täyteen kestäää suunnilleen 90 minuuttia. Kun akku on täynnä, USB-latausjohdon ledi syttyy jälleen vihreänä.

Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkautumisen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jäädyttävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen. Lataa akku aika ajon (noin 2-3 kuukauden välein). Latauslaitteita ei voi verkkoilaitteita ei saa osakouluksia. Akku voi vahingoittua, mikäli yllä mainittuja ohjeita akun käsitteistä ei noudateta. Älä jätä akkua valvomatta latauksen aikana.

Paristojen paikoilleen asettaminen

- 3** Avaa paristolokero ruuveimiesillä. Paina vapautuspainiketta ja ota paristolokero ohjaimesta. Varmista, että navat ovat oikein päin. Älä koskaan käytä uusia ja vanhoja tai eri valmistajien paristoja yhdessä. Työnään paristolokero takaisin ohjaimen niin, että se lukittuu. Kiinnitä paristolokero jälleen tarvittaessa ruuveimiesillä.

Akun asetus / Auton ja ohjaimen yhdistäminen

- 4** Poista kiinnittinä koriin yläpuolesta poistaaksesi sen.
 - 5** Kiinnitä akku ja johto pidikkeeseen kottin kuvassa.
 - 6** Carrera RC-auton johdon pää liitetään akkuun.
 - 7** Kytke ajoneuvo päälle ON/OFF-kytkimestä. LED-valo vilkkuu autossa rytmissä.
 - 8** Kytke ohjainlaite päälle. Muutaman sekunnin kuluttua ajoneuvo ja ohjainlaitteen LED-valot palavat keskeytyksellä. Yhteys on saatu aikaan.
- Kiinnitä kori jälleen kiinnittimellä.

Ohjauksen säätö

- 9** Jos Carrera RC-auton käytössä ilmenee, että auto puoltaa oikealle tai vasemmalle, voidaan suoraanajo korjata seuraavasti.
- Yhdistä auto ja ohjain kottin kappaleessa **7** **8** on selitetty.
- Suuntavakautta voidaan säätää kääntämällä hienosäätönuppia oikealle tai vasemmalle."

Nyt harjoitellaan!

- 10** Ota huomioon, että tämä auto saavuttaa 30 tuntikielimerkin nopeuden. Harjoittele vapaalla alueella, jonka koko on vähintään 4x5 metriä. **Paina kaasua ensimmäisellä kerralla erittäin varovasti.**
- 11** Rakenna kulmarajotilla tai tyhjiillä purreilla iine. Carrera RC-auton kilparataa isoon ja vapaaseen tilaan. Carrera RC-auton ajon perusoikeustekniikka on, että suorilla ajetaan luja ja mutkissa jarrutetaan.
- **Vaihdetaassa ensimmäisessä akusta toiseen on pidettävä vähintään 10 minuutin tauko. Seuraavan vaihdon aikana on ehdottomasti pidettävä vähintään 20 minuutin tauko.**
- Moottorin jatkuva käynti on välttävää.
- Jos auto sammuu itsestään monta kertaa peräkkäin, akku on tyhjä. Lataa akku.
- Noin 30 minuutin seisokin jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkettyvät itsestään pois päältä. Uusi käyttö on mahdollista kytkeällä ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.
- Auto sammuteetaan ajon jälkeen käynnistykseen nähden päivittäin säästä järjestyskäsä.
- **Ajon jälkeen akku otetaan pois tai liitetään irti. Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkautumisen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jäädyttävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen.**
- Säilytä akku aina ajoneuvon ulkopuolella.
- Carrera RC-auto puhdistetaan ajon jälkeen.

Ohjaintoiminnot – DIGITAL PROPORTIONALO

- 12** Ajo ja ohjauksen portaattomuus 360°. Ohjainsaavalla voit tehdä tarkkoja ohjauks- ja ajoliikkeitä. Kaasuvipu taakse: **eteenpäin**. Kaasuvipu eteen: **jarrutus tai taaksepäin**. Käännä ohjauksypöytä myötäpäivään: **oikealle**. Käännä ohjauksypöytä vastapäivään: **vasemmalle**
- 13** 2,4 GHz teknologian ansiosta ajoradalla voi ajaa samanaikaisesti 16 ajoneuvoa. Se on mahdollista il-

man tajuuden sovittua ajajien kesken.

Ongelmaratkaisu

- Ongelma:** Auto ei kulje.
- Syy:** Lähettimen ja/tai auton kytkin on kohdassa „OFF”.
- Ratkaisu:** Kytkeään päälle.
- Syy:** Autossa heikko akku tai ei ollenkaan akkua.
- Ratkaisu:** Ladattu akku laitetaan sisään.
- Syy:** Auto on jäänyt seisomaan esteeseen.
- Ratkaisu:** Ylikuormitusuoja on kytketty auton pois. Käännä auton ON/OFF-kytkin asentoon OFF, takaisin asentoon ON ja vie auto vapaaseen paikkaan.
- Syy:** Lähettimessä tai autossa heikko akku/paristo.
- Ratkaisu:** Ladattu akku tai paristo laitetaan sisään.
- Syy:** Ohjainlaitetta ei ehkä ole yhdistetty oikein radio-ohjattavan vastaanottimeen.
- Ratkaisu:** Muodosta nyt kottin kohdassa "Nyt ajo voi alkaa" on kuvattu yhteys radio-ohjattavan ja ohjainlaitteen välillä.
- Syy:** Noin 15 minuutin seisokin jälkeen ohjain ja ajoneuvo kytkettyvät itsestään pois päältä.
- Ratkaisu:** Uusi käyttö on mahdollista kytkeällä ohjaimen ja auton ON/OFF-kytkin kerran asentoon OFF ja sen jälkeen takaisin asentoon ON.
- Syy:** Auto on hyvin kuuma.
- Ratkaisu:** Kytke auto ja ohjain pois ja anna jäähtyä noin 30 minuuttia.
- Syy:** Ylikuormennusajon on pysäyttynyt auton liialleen kuumenemisen takia.
- Ratkaisu:** Vastaanottiin kytkeään pois. RC-auton antennin jäähtyä noin 30 minuuttia.

Ongelma: Ei kontrollia.
Syy: Auto lähtee liikkeelle tahattomasti.
Ratkaisu: Kytke ensin auto päälle, vasta sen jälkeen lähetin. **7 8**

Oikeudet erheilyksien ja muutoksiin pidätetään - Oikeudet värien / lopullisen muotolon muutoksiin pidätetään Oikeudet tekniisiin ja muotolon muutoksiin pidätetään - Piktogrammit = symbolivalokuvat

PL Szanowny kliencie!

Gratulujemy zakupu modelu samochodu RC Carrera, który został wykonany zgodnie z aktualnym stanem techniki. Ponieważ ciele staramy się rozwijać i ulepszać nasze produkty, w każdym momencie zastrzegamy swoje prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian odnoszących się do wyposażenia, materiałów i zornictwa bez wcześniejszej zapowiedzi w sprawie dalszych zmian. Z tytułu nieznacznych odchyleń produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawionych w niniejszej instrukcji nie można wnosć żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. **Ważne!** Proszę dokładnie przeczytać niniejszą instrukcję obsługi i **zachować na później** oraz na wypadek przekazania produktu innej osobie.

Najnowsza wersje niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennych znajdują Państwo w dziale serwisu pod carrera-rc.com.

Deklaracja zgodności

Firma Carrera Toys GmbH oświadcza niniejszym, że ten model wyłącznie z kontrolerem odpowiada podstawowym wymaganiom zawartym w następujących dyrektywach Unii Europejskiej: Dyrektywy unijne 2009/48 i innych ważnych przepisów Dyrektywy 2014/53/EU (RED). Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej carrera-rc.com.



Najwyższa częstotliwość fal radiowych <10dBm - Zakres częstotliwości: 2400–2483.5 MHz

Ostrzeżenia!

Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Stwierdzenie może przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozważy, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpiecznego użytkowania i przepis, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonalności produktu.

OSTRZEŻENIE! Ta zabawka nie jest przeznaczona dla dzieci poniżej 3 roku życia, gdyż zawiera drobne elementy, które mogą zostać połknięte przez male dzieci. **OSTRZEŻENIE!** Niebezpieczeństwo zaklinowania uwarunkowane funkcjonowaniem. Przed przekazaniem zabawki dziecku usunąć wszystkie elementy opakowania i elementy mocujące. Aby mieć w przyszłości wgląd w informacje i moc rozstrzygnąć wątpliwości, zalecamy zachowanie opakowania i adresu.



Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekreślone pojemniki na odpady ma na celu zwrócić uwagę, że rozładowane baterie, akumulatory, baterie guzikowe, zestawy baterii, baterie uzdrowień, elektryczne urządzenia zużyte itp. nie mogą być traktowane jak odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia. Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łączyć baterii nowych z bateriami już używanymi. Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. Zużyte baterie należy usunąć z zabawki. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania nie mogą być doładowywane ze względu na niebezpieczeństwo wybuchu. Nie używać uszkodzonych baterii. Wyjąć baterie, jeżeli się wyczerpały lub jeżeli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas. Zawsze wymieniać wszystkie baterie w tym samym czasie, uważając, aby nie łączyć starych baterii z nowymi ani baterii różnych typów.

Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów. Nie powodować zwarc na ładowarkę i zasilacz. Do ładowania można używać wyłącznie dostarczonej ładowarki. Zastosowanie innej ładowarki może doprowadzić do trwałego uszkodzenia akumulatora, sąsiadujących części i obrabiarki ciała! **OSTRZEŻENIE! W celu naładowania akumulatora używać wyłącznie odciążonego zasilacza dostarczonego razem z zabawką.** Przy regularnym użytkowaniu Chargers należy kontrolować kabel, łąca, okładziny i inne części. Zewnętrzny giętki kabel ładowarki nie może zostać wymieniony. W przypadku uszkodzenia Chargers wolno go ponownie użytkować po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności.

Zasady bezpieczeństwa

- A** Wolno stosować tylko oryginalne baterie LiFePO₄ Carrera RC. Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z pojazdu.
- B** Samochód Carrera RC jest dostosowany wyłącznie do zabawy (hobby) i może jeździć tylko na torach i w miejscach do tego przewidzianych. **OSTRZEŻENIE!** Nie stosować samochodu Carrera RC w ruchu drogowym.
- C** Nigdy nie wjeżdżać pojazdem na trawę. W samochodzie Carrera RC nie wolno transportować żadnych towarów, osób ani zwierząt.
- D** Podczas opadów deszczu lub śniegu nigdy nie jeździć samochodem Carrera RC na zewnątrz pomieszczeń. Pojazd nie może być użytkowany do jazdy po wodzie, kałużach lub na śniegu i musi być przechowywany w suchym miejscu.
- E** Unikajcie Państwo jazdy po wyłącznie piaszczystych odcinkach.
- F** Nie narażać samochodu Carrera RC na bezpośrednie oddziaływanie promieni słonecznych.
- G** Nigdy nie narażajcie Państwo pojazdu Carrera RC na zmiany obciążenia, to znaczy na ciągłą jazdę do przodu i do tyłu.
- H** Nigdy nie rzucajcie Państwo pojazdu z góry na podłogę.
- I** Przed i po każdej jeździe sprawdzić prawidłowy montaż samochodu Carrera RC, w razie konieczności dokręcić śruby i nakrętki.

Zakres dostawy

- 1** 1x Carrera RC Pojazd
1x Kontroler
1x Kabel do ładowania USB
1x LiFePO₄ Akumulator
1x Zestaw baterii (nie przeznaczony do ponownego ładowania)

Ładowanie akumulatora

- 2** W celu naładowania akumulatora należy wyjąć z zabawki. Zwracając Państwo uwagę, aby ładowanie dostarczonego akumulatora LiFePO₄ odbywało się przy pomocy dostarczonego ładowarki baterii LiFePO₄ (kabel do ładowania USB). Próby ładowania dostarczonego akumulatora przy pomocy innej ładowarki baterii LiFePO₄ lub innej ładowarki mogą doprowadzić do powstania znacznych uszkodzeń. **Przed rozpoczęciem użytkowania należy uważnie przeczytać poprzedni rozdział zawierający ostrzeżenia i wskazówki dotyczące używania akumulatorów.** Akumulator można łączyć z pomocą dołączonego kabla do ładowania USB z gniazde USB komputera lub zasilacza USB o wyższym napięciu prądu co najmniej 1 A.
- Podłączyć Państwo kabel do ładowania USB do portu USB komputera **1**. Dioda LED znajdująca się przy kablu do ładowania USB świeci się na zielono i wskazuje, że połączenie kabla do ładowania z komputerem zostało wykonane prawidłowo. Po podłączeniu wyczerpanego akumulatora dioda LED w kablu ładowania USB przestaje się świecić i sygnalizuje ładowanie akumulatora. **2** Konstrukcja kabla do ładowania USB wyklucza nieprawidłową biegunowość.
 - Ponowne ładowanie wyladowanego (nie całkowicie rozładowanego) akumulatora trwa około 90 minut. Jeżeli akumulator jest całkowicie naładowany, wtedy dioda LED znajdująca się przy kablu do ładowania USB ponownie świeci się na zielono.

• Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na około 2-3 miesiące). Nie zwracać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi. Nieprzepraszanie powyżej podanych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru w trakcie ładowania.

Włożenie baterii

- 3** Otwórzcie Państwo pojemnik na baterie przy pomocy śrubokrętu. Naciśnięcie Państwo przycisk przełącznika i wyjmijcie Państwo pojemnik na baterie z kontrolera. Zwróćcie Państwo uwagę na prawidłową biegunowość. Nigdy nie używajcie Państwo jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Wsuwajcie Państwo pojemnik na baterie do kontrolera do momentu zaskoczenia zapadki. Pojemnik na baterie ewentualnie ponownie dokręć przy pomocy śrubokrętu.

Wkładanie akumulatora / Połączenie pojazdu z kontrolerem

- 4** W celu zdjęcia karoserii usunąć Państwo klamry znajdujące się na górnej stronie karoserii.
- 5** Przymocujcie Państwo akumulator i kabel w zawieszaniu jak przedstawiono na ilustracji.
- 6** Połączyc koniec przewodu samochodu Carrera RC z przewodem akumulatora.
- 7** Włączcie Państwo pojazd naciskając przycisk ON/OFF. Lampa LED znajdująca się przy pojeździe miga rytmicznie.
- 8** Włączcie Państwo kontroler. Po upływie kilku sekund lampy LED znajdująca się przy pojeździe i przy kontrolerze świecą nieprzerwanie. Połączenie jest zakończone.
- Ponownie przymocujcie Państwo karoserię klamrami.

Regulacja układu kierowania

- 9** Jeżeli podczas eksploatacji pojazdu Carrera RC okaże się, że pojazd ściga w prawo lub w lewo, jazdę prosto można skorygować w następujący sposób.
- Połączyć Państwo pojazd z kontrolerem zgodnie z wyjaśnieniami zawartymi w akapitach **7 8**.
 - Jazdę do przodu można regulować, obracając pokrętkę trymowania w prawo lub w lewo.

Poćwiczmy!

- 10** Ostrzeżenie, ten pojazd osiąga prędkości do 30 km/h. Prosimy Państwa o ćwiczenie na pustych powierzchniach o wymiarach wynoszących przynajmniej 4x5 m. **Przy pierwszym użytkowaniu poruszajcie Państwo bardzo ostrożnie dźwignię gazu.**
- 11** Za pomocą ograniczników lub pustych puszek zbudować na dużej i wolnej przestrzeni tor wyścigowy. Szybka jazda na prostych odcinkach trasy i hamowanie na zakrętach to podstawowa technika sterowania podczas jazdy samochodem Carrera RC.
- **Przy wymianie pierwszego akumulatora na drugi musi zostać zachowana przerwa w jeździe trwająca co najmniej 10 minut. Przy następnym wymianie musi koniecznie zostać zachowana przerwa trwająca co najmniej 20 minut.**
 - Unikajć ciągłego używania silnika.
 - Jeżeli pojazd kilkakrotnie sam się wyłącza, oznacza to, że akumulator jest pusty. Prosimy o naładowanie akumulatora.

- W ciągu postoju trwającego 30 minut kontroler i pojazd same się wyłączają. W celu ponownego użytkowania prosimy Państwa o przestawienie przełącznika ON/OFF znajdującego się przy kontrolerze i pojeździe najpierw do pozycji OFF i następnie ponownie do pozycji ON.
- Celem wyłączenia samochodu po zakończeniu jazdy postępowanie w odwrotnej kolejności.
- **Po wykonanej jeździe wyłącz akumulator lub odłączyć go. Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany.**
- **Akumulatory zawsze należy przechowywać poza pojazdem.**
- **Oczyszczyć samochód Carrera RC po zakończeniu jazdy.**

Funkcje kontrolera – DIGITAL PROPORTIONAL

- 12** 360° jechać bezstopniowo i kierować. Przy pomocy dźwigni mogą Państwo przeprowadzać precyzyjne manewry sterowania i jazdy.
- Dźwignia gazu do tyłu: **jazda naprzód**
Dźwignia gazu do przodu: **hamulce lub jazda do tyłu**
Obracać kierownicę zgodnie z ruchem wskazówek zegara: w prawo
Obracać kierownicę w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara: w lewo
- 13** Dzięki technologii 2.4 GHz po torze może jeździć do 16 pojazdów jednocześnie. Ta możliwość istnieje bez konieczności uzgodnienia częstotliwości między kierowcami pojazdów.

Usuwanie problemów (usterek)

Problem: Model samochodu nie jeździ.

Przyczyna: Przełącznik(!) na nadajniku lub/i modelu jest/są w pozycji „OFF”.
Sposób usunięcia usterki: Włączyć.

Przyczyna: Słaby akumulator w samochodzie lub brak akumulatora.
Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator (baterie).

Przyczyna: Samochód zatrzymał się na przeszłoście.
Sposób usunięcia usterki: Ochrona przeciwzaprzęciowa wyłączyła pojazd. Przełącznik ON/OFF znajdujący się przy pojeździe przestawić do pozycji OFF, następnie ponownie do pozycji ON i umieścić pojazd na wolnej powierzchni.

Przyczyna: Słaby akumulator/bateria w nadajniku lub w modelu samochodu.
Sposób usunięcia usterki: Zamontować naładowany akumulator lub baterie.

Przyczyna: Kontroler jest ewentualnie nieprawidłowo połączony z odbiornikiem znajdującym się w modelu.
Sposób usunięcia usterki: Połączenie Państwo model z kontrolerem w sposób opisany w punkcie „Można rozpocząć jazdę”.

Przyczyna: W ciągu postoju trwającego 15 minut kontroler i pojazd same się wyłączają.
Sposób usunięcia usterki: W celu ponownego użytkowania prosimy o przestawienie przełącznika ON/OFF znajdującego się przy kontrolerze i pojeździe najpierw do pozycji OFF i następnie ponownie do pozycji ON.

Przyczyna: Pojazd jest bardzo ciepły.
Sposób usunięcia usterki: Wyłączyć pojazd i kontroler i pozostawić pojazd przez około 30 minut do ostygnięcia.

Przyczyna: System zabezpieczający przed przegrzaniem spowodował zatrzymanie auta ze względu na zbyt duże rozgrzanie.

Sposób usunięcia usterki: Włączyć odbiornik. Pozostawić samochód RC przez około 30 minut do ochłodzenia.

Problem: Brak kontroli.

Przyczyna: Pojazd porusza się mimowolnie.
Sposób usunięcia usterki: Najpierw włączyć pojazd, dopiero potem nadajnik. **7 8**

Błąd i zmiany zastrzeżone - Kolory / ostateczny wzorec - zmiany zastrzeżone
Techniczne i uwarunkowane wzorem zmiany zastrzeżone - Piktogramy = symbole

H Igen tisztelt Vevőnk!

Gratulálunk Önmek a Carrera RC-modellutal megvásárlásához, melynek gyártása a technika ma állásának megfelelően történt. Mivel folyamatosan fázadozunk termekünk fejlesztésén és tökéletesítésén, a miszaki, valamint a felszerelését, az anyagokat és a formatervezésérintő módosítások jogát mindenkor és életet értesítés nélkül fenntartjuk. Az Ön rendelkezésére álló termék jelen útmutató adataitól és ábráitól való csekély eltéréseket ezért semmiféle igény nem származtatható. Jelen összeszerelési és használati útmutató a termék részét képezi. Fontos! Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a kézikönyvet, és későbbi használatra, valamint arra az esetre, ha a termék hardverik félnek adná át, **örizze meg ezeket az utasításokat.**

Jelen használati utasítás legaktuálisabb verzióját, valamint a rendelkezésére álló pótalkatrészekkel kapcsolatos információkat a carrera-rc.com címen a szerviz-területen találhat.

Megfelelőségnyilatkozat

A Carrera Toys GmbH ezennel kijelenti, hogy ez a modell a vezérlővel együtt összhangban van a következő Tanács (EK) irányelvvel alapvető követelményeivel: 2009/48 számú Tanács irányelv, és az 2014/53/EU (RED) irányelv egyéb vonatkozó rendelkezéseivel. Irányelv egyéb vonatkozó rendelkezéseivel. Az eredeti megfelelőségnyilatkozat a carrera-rc.com címen kérhető.



Maximális rádiófrekvenciás teljesítmény: 100mW. Frekvenciataromány: 2400 – 2483.5 MHz

Figyelmeztető utasítások!


Szakszerűtlen használat esetén súlyos sérülések és/vagy anyagi károk keletkezhetnek. A vezérlés ötvátsóság és körültekintés, valamint néhány mechanikus és mentális képesség követel meg. Az útmutató biztonsági tudnivalókat és előírásokat, valamint a termék karbantartására és működtetésére vonatkozó tudnivalókat tartalmaz.



FIGYELMEZTETÉS! A játék a lenyelhető apró alkatrészek miatt nem adható 3 év fiatalabb gyermekeknek!
FIGYELMEZTETÉS! Miközözésből eredő becsapódásveszély! A játék gyermekek történő átadásá előtt távolítsa el minden csomagolópánygát és rögzítő drótot. További információkért és esetleges kérdések estére kérjük, őrizze meg a csomagolást és a címet.



Az itt látható, áthúzott személtárlóelemek ábrázoló szimbólum arra hívhatók felhívni az Ön figyelmet, hogy a lemerült elemek, akkumulátorok, gombaelemek, akkusok, készülelemek, használt elektromos készülékek, stb. nem tartoznak a háztartási hulladékok közé, mivel kárt okoznak a környezetben és ártalmasak az egészségre. Különböző típusú elemek, vagy új és használt elemek nem használhatók együtt. Az újratölthető akkukat csak feltölthető lehet. A lemerült elemeket ki kell venni a játékból. A nem töltéssel szerelvényeket a robbanásveszély miatt szabad feltölteni. Ne használjon sérült elemeket. Ha az elemek lerakódtak, vagy ha a termék hirtelen meleg lesz, használja, vagy ki az elemeket. Mindig egyszerre az egész elemkészletet cserélje ki, ügyelve arra, hogy ne keverje össze a régi és az új elemeket, illetve a különböző típusú elemeket.

Az akku a feltöltés előtt vegye ki a modellből. Ügyeljen a helyes polaritásra. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zární. A feltöltéshez csak a mellékelt töltő használata. Egyéb töltő használata az akku valamint a szomszédos alkatrészek tartós sérülését okozhatja és személyek testi épségét sértheti. **FIGYELMEZTÉS:** az elem újratölthető kizárólag a játékhöz mellékelt leválasztható tápegységhez használja. A töltő rendszeres használata esetén ellenőrizni kell annak kábelét, csatlakozóját, fedelét és egyéb részeit. Sérülés esetén a töltő csak javítás után helyezhető újra üzembe. A töltő rugalmas külső kábelre nem cserélhető ki. A játék csak II. védelmi osztálynak megfelelő készülékekre csatlakoztatható. 

Biztonsági rendelkezések

- A** Csak az eredeti Carrera RC LiFePO₄ akku alkalmazása megengedett. Az akku a feltöltés előtt vegye ki a járműből.
- B** A Carrera RC jármű kizárólag hobbielcokra készült és csak az e célú szolgáló pályákon és helyeken használható. **FIGYELMEZTÉS!** A Carrera RC jármű köztül forgalomban történő használata tilos.
- C** Soha ne működtesse a terméket füves felületeken. A Carrera RC járművekkel nem szállítható áru, felszerelés vagy állatok.
- D** A Carrera RC járművet soha ne használja a szabadban esőben vagy hóban. A járművel nem szabad áthaladni vízben, tócsában vagy havon és száraz helyen kell tartólni.
- E** Kerülje a kizárólag homokból álló szakaszokhoz való haladást.
- F** Ne tegye ki a Carrera RC járműt közveszélyes napfénynek.
- G** Soha ne tegye ki a Carrera RC-járművet folyamatos teherváltakozásnak, azaz állandó előre- és hátramenetnek.
- H** Álló helyzetből soha ne dobja a járművet a padlóra.
- I** A Carrera RC jármű szabályos összeszerelését minden használat előtt és után ellenőrizni kell, szükség esetén a csavarokat és anyascavarokat meg kell húzni.

Szállítási terjedelem

- 1** 1x Carrera RC Jármű
- 1x Vezérlő
- 1x USB töltőkábel
- 1x LiFePO₄ Akku
- 1x Készlet elem (nem újratölthető)

Az akku feltöltése

- 2** A töltés előtt távolítsa el az akkumulátorokat a játékból. Ügyeljen arra, hogy a mellékelt LiFePO₄ akkut csak a mellékelt LiFePO₄ akkutöltővel (USB-kábel) töltsse fel. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akkut egy másik LiFePO₄ akkutöltőhöz vagy egy másféle akkutöltőhöz kísérik meg feltölteni. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akkut egy másik lítium-ion akkutöltőhöz vagy egy másféle akkutöltőhöz kísérik meg feltölteni. **Mielőtt folytatja a termék használatát kérjük figyelmesen olvassa el az előző fejezetet és az itt található, tölthető akkumulátorokra vonatkozó figyelmeztetéseket és útmutatásokat.** Az akkumulátor feltöltését az USB feltöltő kábel segítségével amely a számítógép USB portján van, vagy az USB hálózati rendszer segítségével a kiegészítő feszültség min. 1A:

- Csatlakoztassa az USB-töltőkábelt egy számítógép USB-portjára **1**. Az USB-töltőkábelben lévő LED zölden világítani kezd, ez azt jelzeve, hogy a töltőegység szabályosan van csatlakoztatva a számítógépre. Ha megtörténik, hogy beköti az üres akkumulátor akkor a figyelmeztető LED lámpa az USB töltőkábelben nem gyűl meg az azt fogja jelezni, hogy az akkumulátor fel van töltve. **2** Az USB-töltőkábel úgy van kialakítva, hogy a polaritások felismerése kizárt legyen.
- A kiegészítő (nem mélykísülős) akku újraelőltetéshez kb. 90 percig tart. Az akku teljesen fel van töltve, ha az USB-töltőkábelben lévő LED-kijelző újra zölden világít.

Az akku ún. mélykísülésének megakadályozása érdekében a használat után az akkut feltöltlenül újra kell tölteni. A használat után az akku legalább 20 percig hűlni kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad tölteni. Időnként (kb. 2-3 havonta) töltsse fel az akkut. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zární! Az akku életteli kezelési módjának figyelmen kívül hagyása a meghibásodást okozhat. A töltés során ne hagyja felügyelet nélkül az akkumulátort.

Az elemek behelyezése

- 3** Egy csavarhúzóval nyissa ki az elemfészket. Nyomja meg a release-gombot és vegye ki a vezérlőből az elemfészket. Ügyeljen a helyes polaritásra. Egyidejűleg ne használjon új és régi, vagy eltérő gyártóról származó elemeket. Az elemfészket ütközésgyűjtő tolvja vissza a vezérlőbe. Szükség esetén egy csavarhúzóval csavarozza vissza az elemfészket. A felső részen középen lévő LED-nek pirosnak kell világítania.

Az akku behelyezése / A jármű és a vezérlő párosítása

- 4** A karosszéria felső részének eltávolításához vegye le az azon található kapcsolót.
- 5** Az ábrán látható módon rögzítse a tartóban az akkut és a kábeleket.
- 6** A Carrera RC jármű kábelvégét csatlakoztassa az akkura.
- 7** Az ON/OFF-kapcsolóval kapcsolja be a járművet. A járművön lévő LED ritmikusan villog.
- 8** Kapcsolja be a vezérlőt. Néhány másodperc elteltével folyamatosan világítanak a járművön és a vezérlőn lévő LED-ek. Az összekapcsolás befejeződött.

A kapcsoló újra rögzítése a karosszériát.

A kormány beállítás

- 9** Ha a Carrera RC-jármű működtetése során kiderülne, hogy a jármű jobbra vagy balra húz, az alábbiak szerint korrigálhatja az egyenes irányú haladást.
- A jármű és a vezérlő párosítása az **7B** szakasz szerint történik.
- Az egyenes haladás a trimmelő forgatógomb jobbra vagy balra forgatásával állítható be.*

Gyakoroljunk!

- 10** Figyelmeztetés! A jármű akár 30 km/h sebességet is elér. Kérjük, gyakoroljon egy legalább 4 x 5 méteres üres felületen. **Az első alkalommal nagyon óvatosan kezelje a gázkart.**
- 11** Bőjából vagy üres bádógombózból, stb. építsen egy Carrera RC járműnek való versenypályát egy nagy méretű és szabad felületen. A Carrera RC járművek irányítása közben alapvető vezetési technikának számít az egyes szakaszok a gyors haladás, a kanyarokban pedig a fékezés.
- **Az első akko működésük akkora történő cseréje esetén legalább 20 percet szünetelt kell tartani. Az ezt követő cseré során feltöltlenül legalább 20 perc szünetelt kell tartani.**
- Kerülje ki a motor állandó járását.
- Ha a jármű magától egymás után többször kikapcsol, lemerült az akku. Kérjük, töltsse fel az akkut.
- Az inaktív utáni kb. 30 percen belül a vezérlő és a jármű önműködően kikapcsolnak. Az ismételt használatukhoz kérjük, a vezérlőn és a járműn lévő ON/OFF kapcsolót állítsa egyszer OFF, ezt követően pedig ismét ON állásba.
- A megtett út utáni kikapcsolásból a fordított sorrendet kell betartani.
- A megtett út utáni kb. kettő óra után, illetve le kell választani az akkut. Az akku ún. mélykísülésének megakadályozása érdekében a használat után az akkut feltöltlenül újra fel kell tölteni. A használat után az akku legalább 20 percig hűlni kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad tölteni.
- Az akkut mindig a járművön kívül tárolja.
- A Carrera RC járművet az út után meg kell tisztogatni.

A vezérlő funkciói – DIGITAL PROPORTIONAL

- 12** 360°-ban történő fokozatmentes mozgás és kormányzás. A joystickokkal precízen tud kormányozni és manővereket végezni.
- Gázkar hátra: előre
- Gázkar előre: fékezés ill. hátramenet
- A vezérlőkezetet az óramutató járásával egyezően forgatjuk: **jobbra** A vezérlőkezetet az óramutató járásával ellentétesen forgatjuk: **balra**
- 13** 2,4 GHz-es technológiájának köszönhetően akár 16 jármű is lehet egyszerre egy versenypályán indítani. Ehez a versenyzőknek nem kell összehangolniuk a frekvenciákat.

Problémamegoldások

- Probléma:** A modell nem működik.
- Ok:** Az adón vagy/és modellben lévő kapcsolók („OFF”) helyzetben vannak.
- Megoldás:** Bekapcsoljuk.
- Probléma:** A modellben nincs akku, vagy a benne lévő akku gyenge.
- Megoldás:** Feltöltött akkukat kell betenni.
- Ok:** Az autó megállt egy akadálynál.
- Megoldás:** A túlfeszítés elleni védelem kikapcsolta az autót. A járművön lévő ON/OFF kapcsolót egyszer OFF, majd ON állásba kapcsoljuk és egy szabad felületre tesszük.
- Ok:** Az adóban vagy a modellben gyenge az akku/elelem.
- Megoldás:** Feltöltött akkut vagy elemet kell betenni.
- Ok:** A vezérlő esetleg nincs szabályosan összekapcsolódva a modellben lévő védelem.
- Megoldás:** „Most már rajtoltam” részben leírtak szerint állítsa elő a kapcsolatot a modell és a vezérlő között.
- Ok:** Az inaktív utáni kb. 15 percen belül a vezérlő és a jármű önműködően kikapcsolnak.
- Megoldás:** Az ismételt használatukhoz kérjük, a vezérlőn és a járműn lévő ON/OFF kapcsolót állítsa egyszer OFF, ezt követően pedig ismét ON állásba.
- Ok:** A jármű nagyon meleg.
- Megoldás:** A járműt és a vezérlőt kikapcsoljuk, majd a járműt kb. 30 percig hűlni hagyjuk.
- Ok:** A túlvédés védelem a túlságos felmelegedés miatt leállította az autót.
- Megoldás:** A vevőt ki kell kapcsolni. Az RC járművet kb. 30 percig hűtjük lehűlni.
- Probléma:** Hiányzó kontroll.
- Ok:** A jármű akaratlanul beindul.
- Megoldás:** Először a járművet kapcsoljuk be, csak utána a vezérlőt. **7B**

A tévedések és a módosítások joga fenntartva - Színek / végleges design – A módosítások joga fenntartva - A műszaki és formatervezésből eredő módosítások joga fenntartva - Piktogramok = szimbólumképek

SLO Spštovana stranka

Čestitamo Vam za nakup Vašega avto modelčka Carrera RC, ki je bil izdelan po današnjem stanju tehnike. Ker si stalno prizadevamo za nadaljnji razvoj in izboljševanje naših izdelkov, si pridružujemo pravico do tehničnih sprememb v povezavi z opremo, materiali in obliko, ki jih lahko izvedemo kadarkoli in brez napovedi. Zaradi majhnih odstopanj med obravnavanim izdelkom v primerjavi s podatki in slikami teh navodil ni možno uveljavljati nobenih zahtevkov. Ta navodila za montažo in uporabo so izdelki predelke. **Pomembno!** Skrbno preberite ta priročnik in ga shranite za prihodnjo uporabo, bo tosta izdelek predela. **Pomembno!** Skrbno preberite ta priročnik in ga shranite za prihodnjo uporabo, bo tosta izdelek predela.

Najnovjša verzija teh navodil za uporabo in informacij o nadomestnih delih, ki so na voljo, najdete na carrera-rc.com pod servisnim področjem.

Izjava o skladnosti

Sin Carrera Toys GmbH izjavlja, da je ta model vključno z upravljalnikom v skladu s temeljnimi zahtevami naslednjih direktiv: ES: ES smernice 2009/48 in drugih relevantnih predpisih smernice 2014/53/EU (RED). Originalno izjavo o skladnosti lahko najdete na carrera-rc.com.

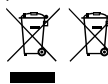


Maks. frekvenca moč: 10 dBm - Frekvenčno območje: 2400 – 2483,5 MHz

Opozorila!

- Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Upravljati ga je treba previdno in razodno, pri tem pa je potrebnih tudi precej mehaničnih ter tudi mentalnih spretnosti. Navodila vsebujejo varnostna opozorila in predpise ter navodila za vzdrževanje in uporabo izdelka.
- OPAZORIL!** Ta igračka ni primerna za otroke mlajše od 3 let, ker vsebuje majhne dele, ki jih je možno pogoltniti.
- OPAZORIL!** Z delovanjem pojojena nevarnost stiska! Preden prdate to igračko otroku, odstranite vsi vso embalažo. Za kasnejše informacije in morebitna vprašanja,

prosimo shranite embalažo in navloh.



Tukaj upodobljen simbol prečrtanih smetnjakov Vas opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorji, gumbaste baterije, baterijski bloki, baterije naprav, električne naprave itd. ne spadajo med gospodinjstve odpadke, ker so okoliu in zdravju škodljive. Neenakih tipov baterij ali novih in rabljenih baterij se ne sme uporabljati skupaj. Baterije lahko polnijo le odrasle osebe. Prazne baterije vzemite iz igrarice. Nepolnjenih baterij se zaradi nevarnosti eksplozije ne sme polniti. Ne uporabljajte poškodovanih baterij. Odstranite baterije, če so prazne ali če izdelka ne nameravate uporabljati daji časa. Vedno zamenjajte cel komplet baterij ter ne mešajte starih in novih baterij oz. baterij različnega tipa.

Baterijo pred polnjenjem odstranite iz modela. Pazite na pravilno polarnost. Polnilnikov in polnilcev ne zvežite na kratko. Za polnjenje je dovoljeno uporabljati samo priloženi polnilnik. Uporaba drugega polnilnika lahko privede do trajne poškodbe baterij in sosednjih delov ter povzroči telesne poškodbe. **OPOMORILLO: Za polnjenje baterije uporabite samo snemljivo napajalno enoto, priloženo tej igrarici.** Pri redni uporabi polnilnika je treba le tega občasno preveriti, in sicer njezgo kabel, priključke, pokrov in druge dele. Zunanjeje prilagodljivega kabla tega polnilnika ni mogoče zmanjšati. V primeru poškodb se lahko polnilnik ponovno uporablja šele po opravljenih popravilih. Igrarica se lahko prikljopi le na naprave zaščitnega razreda II.



Varnostna določila

- A** Uporabljajo se lahko le izključno originalni LiFePO₄ akumulatorji Carrera RC. Baterijo pred polnjenjem odstranite iz vozila.
- B** Vozilo Carrera RC je narejeno izključno za ljubiteljske namene in se lahko zato vozi le po za to predvidenih progah in prostorih. **OPOMORILLO!** Vozila Carrera RC ne uporabljajte v cestnem prometu.
- C** Izdelka nikoli ne vozite po travnatih površinah. Z vozili Carrera RC ne smete voziti nobenih starih, ljudi ali živali.
- D** Vozila Carrera RC ob dežju in snegu nikoli ne vozite na prostem. Vozilo se ne sme zapeljati skozi vodo, luže ali sneg in ga je treba hraniti na suhem.
- E** Izogibajte se vožnji po progah, ki so izključno iz peska.

- F** Vozila Carrera RC ne izpostavljajte nobenemu neposrednemu sončnemu obsevanju.
- G** Vozila RC nikoli ne izpostavljajte stalnemu spreminjanju obremenitve, t.j. stalnemu spreminjanju med vožnjo naprej in nazaj.
- H** Vozila nikoli ne mečite na tla.
- I** Pred vsako vožnjo je potrebno preveriti, ali je vozilo Carrera RC pravilno sestavljeno; po potrebi vijake in matice zategnite.

Vsebina pakiranja

- 1** x Carrera RC Vozilo
1 x Upravljalnik
1 x USB polnilni kabel
1 x LiFePO₄ Akumulator
1 x Komplet baterij (nepolnile)

Polnjenje akumulatorja

- 2** Akumulatorske baterije morate odstraniti iz igrarice, preden jih začnete polniti. Pazite, da da priloženo LiFePO₄ baterije polnite samo s priloženo LiFePO₄ polnilno napravo (USB polnilni kabel). Če poskušate baterijo polniti z drugo LiFePO₄ polnilno napravo ali drugo polnilno napravo, lahko to povzroči hude poškodbe. **Preden nadaljujete, pazno preberite prejšnje poglavje z opozorili in smernicami za uporabo akumulatorskih baterij.** Baterijo lahko napolnite s priloženim USB kablom prek USB vhoda računalnika ali z USB napajalnikom z najmanj 1 A izhodne napetosti:
- USB polnilni kabel povežite z vhodom za USB na računalniku **1**. Kontrolna lučka LED na polnilnem kablu USB zasveti zeleno in prikaže, da je polnilna enota pravilno povezana z računalnikom. Če namestite prazno baterijo, lučka LED na USB napajalnem kablu več ne zasveti in prikazuje polnjenje baterije. **2** USB polnilni kabel je izdelek tla, da je obrnjena polarijeta izključena.
 - Približno 90 minut traja, da se prazna baterija (ne izpraznite je do konca) ponovno napolni. Ko je baterija napolnjena, kontrolna lučka LED na USB polnilnem kablu ponovno zasveti zeleno.

Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitev baterije. Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno napolni. Baterijo od časa do časa napolnite (ca. vsake 2-3 mesece). Polnilnikov in polnilcev ne zvežite na kratko. Posledica neupoštevanja zgoraj navedene uporabe baterije lahko povzroči okvaro. Akumulatorske baterije, ki se polni, nikoli ne puščajte brez nadzora.

Vstavitev baterij

- 3** Odprite predal za baterije z izvijačem. Pritisnite gumb za sprostitev in vzemite predal za baterije iz kontrolnika. Pazite na pravilno polarnost. Nikoli hkrati ne uporabljajte novih in starih baterij ali od različnih proizvajalcev. Poitnite predal za baterije nazaj v kontrolnik, tako da se zaskoči. Privijte predal za baterije po potrebi z izvijačem nazaj.

Vstavitev akumulatorja / Povezava vozila in kontrolnika

- 4** Odstranite sponki na zgornji strani karoserije, da bi sneli karoserijo.
- 5** Pritrđite baterijo in kable v držalu tako, kot je prikazano na sliki.
- 6** Konec kabla vozila Carrera RC povežite z akumulatorjem.
- 7** Vozilo vklopite s stikalom za vklop/izklop (ON/OFF). LED na vozilu utripa ritmično.
- 8** Vkljopite upravljalnik. Po nekaj sekundah LED dioda na vozilu in upravljalniku stalno svetli. Vezava je zaključena.

Karoserijo pritrđite z sponkami nazaj.

Nastavitev volana

- 9** Če se pri delovanju vozila Carrera RC izkaže, da vozilo vleče v desno ali levo, lahko tek naravnost popravite, kot sledi.
- Povežite vozilo in kontrolnik tako, kot je obrazloženo poglavju **7 8**.
 - Raven tek lahko uravnate z obračanjem gumba za nastavitev v desno ali levo.

Vaja dela mojstra!

- 10** **Opozorilo, to vozilo dosega hitrosti do 30 km/h.** Prosimo vadite na prosti površini velikosti najmanj

4x5 metrov. **Prvič upravljajte z ročico za plin zelo previdno.**

- 11** Vadbna vožnja! S kotnimi mejami ali praznimi skatlami itd. si na velikem in praznem prostoru postavite dirkalno stezo Carrera RC. Na ravninah hitra vožnja in v ovinkih zaviranje je osnovna upravljalna tehnika pri vožnji z vozilom Carrera RC.
- **Pri menjavi od prve k drugi bateriji, je potreben najmanj 10-minutni premor. Pri naslednji menjavi je nujno potreben najmanj 20-minutni premor.**
 - **Izogibajte se stalni uporabi motorja.**
 - **Če se vožilo večkrat zapored samodejno izkljūči, potem je baterija prazna. Prosimo napolnite baterijo.**
 - **V pribli. 30 minutih mirovanja se upravljalna ročica in vozilo samodejno izklopi. Za ponovno uporabo prosimo pritisnite stikalo VKLPO/IZKLOP (ON/OFF) na upravljalniku & vozilu enkrat na IZKLOP in nato ponovno na VKLPO.**
 - **Za izkljūčenje po uporabi ravnajte v obratnem vrstnem redu.**
 - **Po uporabi vzemite akumulator ven oz. ga odklopite. Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitev baterije. Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni.**
 - **Baterijo vedno shranjujte zunaj vozila.**
 - **Vozilo Carrera RC po uporabi očistite uges.**

Voznja se lahko zdaj začne – DIGITAL PROPORTIONAL

- 12** 360° brezstopnja vožnja in krmiljenje. Z igralnimi palicama (Joysticks) lahko izvajate natančne krmilne in vozne manevre.

Ročica za plin nazaj: **naprej**
Ročica za plin naprej: **zaviranje oz. vzvratno**
Krmilo obrnite v smeri urinega kazalca: **desno**
Krmilo obrnite v nasprotni smeri urinega kazalca: **levo**

- 13** Po zaslugi 2,4 GHz tehnologije lahko na eni stezi skupaj vozi do 16 vozil. To je možno povsem brez uskladitve frekvenc med vozniki.

Odpravljanje težav

- Težava:** Vozilo ne deluje.
- Vzrok:** Stikalo na oddajniku ali vozilu je nastavljeno na »IZKLOP«.
- Rešitev:** Vkljūčite.
- Vzrok:** V vozilo je slab akumulator ali ga pa sploh ni.
- Rešitev:** Vstavite napolnjen akumulator.
- Vzrok:** Avto je obtožil zaradi ovire.
- Rešitev:** Napetostna zaščita je avto izklopila. Stikalo VKLPO/IZKLOP na vozilu pritisnite enkrat na IZKLOP, nato na VKLPO in vozilo postavite na prosto površino.
- Vzrok:** Slab akumulator/baterija v oddajniku ali vozilu.
- Rešitev:** Vstavite napolnjen akumulator ali baterijo.
- Vzrok:** Upravljalnik eventualno ni pravilno povezan s sprejemnikom v modelu.
- Rešitev:** Povezavo med modelom in upravljalnikom vzpostavite tako, kot je to opisano pod "Vožnja se lahko zdaj začne".
- Vzrok:** V pribli. 15 minutah mirovanja se upravljalna ročica in vozilo samodejno izklopi.
- Rešitev:** Za ponovno uporabo prosimo pritisnite stikalo VKLPO/IZKLOP (ON/OFF) na upravljalniku & vozilu enkrat na IZKLOP in nato ponovno na VKLPO.
- Vzrok:** Vozilo je zelo toplo.
- Rešitev:** Vozilo in upravljalnik izklopite in vozilo pustite približno 30 minut, da se ohladi.
- Vzrok:** Termična varovalka je vozilo zaradi premočnega segreva ustavilo.
- Rešitev:** Izkljūčite sprejemnik. **Vozilo RUC pustite okrog 30 minut, da se ohladi.**
- Težava:** Ni kontrole.
- Vzrok:** Vozilo se začne nehoti premikati.
- Rešitev:** Naprej vkljūčite vozilo, šele nato oddajnik. **7 8**

Pravica do zmot in sprememb pridržana - Barve/končni dizajn - pravica do sprememb pridržana
Pravica do tehnično in oblikovno pogojenih sprememb pridržana - Piktogrami - simbolne slike

CE Vážený zákazník,

blahopřejeme Vám k nákupu Vašeho modelu auta Carrera RC vyrobeného podle současné úrovně techniky. Protože neustále usilujeme o další rozvoj a zdokonalování našich výrobků, vyhraujeme si právo kdykoli bez předchozího oznámení provádět technické změny i změny týkající se vybavení, materiálů a designu. Z drobných odchylek Vašeho výrobku oproti údajům a zobrazením v tomto návodu proto netezy vyzvat žádné nároky. Tento návod k montáži a použití je součástí výrobku. **Důležitě!** Přečtěte si pozorně tento návod a **uschovejte si tyto pokyny pro budoucí použití** a pro případ, že bude výrobek předán třetí straně.

Nejaktuálnější verzi tohoto návodu k použití a informace o náhradních dílech, které jsou k dostání, najdete na carrera-rc.com v části věnované servisu.

Prohlášení o shodě

Carrera Toys GmbH tímto prohlašuje, že tento model včetně ovladače je v souladu se základními požadavky následujících směrnic ES: 2009/48 a s ostatními relevantními předpisy směrnice 2014/53/EU (RED). Originál prohlášení o shodě si lze vyžádat na carrera-rc.com.



Maximální rádiový vysílací výkon <10dBm - Rozsah frekvence: 2400 – 2483.5 MHz

Varování!

Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. K ovládní výrobku je nutná opatrnost a obezřetnost a určitě mechanické, a také mentální schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostní pokyny a předpisy a pokyny pro údržbu a provoz výrobku.



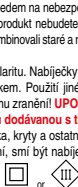
UPOZORNĚNÍ! Toto hračka není určena pro děti do 3 let, protože obsahuje drobné díly, které by malé dítě mohlo polknout.

UPOZORNĚNÍ! Nebezpečí přiskřípnutí podmíněné funkcí hračky! Dříve než tuto hračku předáte dítěti, odstraňte veškeré obalové materiály a dráty použité při balení jako upevňovací materiály. Uchovejte si obal a adresu pro informace a případné dotazy.



Symbol přeskrtnutých papoučků na tomto obrázku má upozornit na to, že prázdné baterie, akumulátory, knoflíkové akumulátory, akupaky, přístrojové baterie, staré elektrické spotřebiče atd. nepatří do domovního odpadu, protože poškozují životní prostředí a škodí zdraví. Nesmějí se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Akumulátory mohou nabíjet pouze dospělé osoby. Nesmějí se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Nenabíjejte baterie se nesmějí dobíjet s ohledem na nebezpečí exploze. Nepoužívejte poškozené baterie. Vyměňte baterie, jsou-li spotřebované nebo pokud průměr nebudete delší dobu používat. Vždy vyjměte celou sadu baterií najednou, dávejte přitom pozor, abyste nekombinovali staré a nové baterie nebo baterie různých typů.

Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z modelu. Dbejte na správnou polaritu. Nabíječky a napájecí díly nezkratujte. K nabíjení může být použita pouze nabíječka dodaná s výrobkem. Použití jiné nabíječky může způsobit trvalé poškození akumulátoru a okolních součástí a vést k tělesnému zranění! **UPOZORNĚNÍ: K účelům nabíjení baterie používejte pouze odinamitovanou napájecí jednotku dodávanou s touto hračkou.** Při pravidelném používání nabíječky musí být kontrolován její kabel, přípojka, kryty a ostatní části. Externí pružný venkovní kabel této nabíječky nelze vyměnit. Dojde-li k poškození, smí být nabíječka znovu použita až po opravě. Hračka smí být připojena jen na zařízení třídy ochrany II.



Bezpečnostní předpisy

- A** Používat se smíjí pouze originální LiFePO₄ akumulátory Carrera RC. Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z vozidla.
- B** Vozidlo Carrera RC je dimenzováno výlučně pro zájmové účely a je možné s ním jezdit pouze na dráhách a místech, které jsou k tomu určeny. **UPOZORNĚNÍ!** Nepoužívejte vozidlo Carrera RC v silničním provozu.
- C** Nikdy s výhledem nejezděte na travnatých plochách. Na vozidle Carrera RC nelze přepravovat žádný náklad, osoby ani zvířata.
- D** S vozidlem Carrera RC nikdy nejezděte venku za deště ani na sněhu. Nevjíždějte s autem do vody, kaluží nebo sněhu a skládajte jej v suchu.
- E** Využívejte se jízde na traticích, které jsou výlučně pískité.
- F** Nevystavujte vozidlo Carrera RC přímému slunečnímu záření.
- G** Nikdy vozidlo Carrera RC nevystavujte nepřetržitě změněnému zatížení, tj. neustálému pojiždění dopředu a dozadu.
- H** Nikdy autem neházejte.
- I** Správné smontování vozidla Carrera RC je nutné kontrolovat vždy před každou jízdou i po ní a v případě nutnosti dotáhnout šrouby a matice.

Rozsah dodávky

- 1** 1x Carrera RC Vozidlo
- 1x Ovladač
- 1x USB nabíjecí kabel
- 1x LiFePO₄ Akumulátor
- 1x Sada baterií (nedobíjívatelne)

Nabíjení akumulátoru

- 2** Nabíjecí baterie se musí před nabíjením vyndat z hračky. Dbejte na to, abyste dodaný LiFePO₄ akumulátor nabíjeli pouze s dodanou nabíječkou pro LiFePO₄ akumulátory (pomocí USB nabíjecího kabelu). Když se budete pokoušet nabít akumulátor jinou nabíječkou pro LiFePO₄ akumulátory nebo jinou nabíječkou, může dojít k vážným poškozením. **Dříve, než budete pokračovat, pozorně si přečtěte předchozí s varováními a pokyny pro používání nabíjecí baterie.** Akumulátor můžete nabít pomocí příslušného USB nabíjecího kabelu na USB portu počítače nebo pomocí síťové části USB s výstupním napětím min. 1 A.
 - Připojte USB nabíjecí kabel na USB port počítače **1**. LED na USB nabíjecím kabelu se rozsvítí zeleně a oznamuje, že nabíjecí jednotka je řádně připojena na počítač. Pokud zapojíte prázdný akumulátor, kontrola LED na nabíjecím kabelu USB se nerozsvítí a indikuje, že akumulátor sa nabíjí. **2** USB nabíjecí kabel je vyroben tak, že nesprávná polarita je vyloučena.
 - Opětorně nabíjíte vybitého (ne silně vybitého) akumulátoru trvá přibližně 90 minut. Když je akumulátor plně nabíjen, LED kontrola na USB nabíjecím kabelu se znovu rozsvítí zeleně.

Akumulátorovou baterii po použití bezpodmínečně znovu nabijte, abyste zabránili tzv. hloubovému vybití baterie. Po vybití nechejte baterii min. 20 vychladnout a teprve potom jí znova nabijte na celou kapacitu. Akumulátorovou baterii občas nabijte (cca každé 2-3 měsíce). Nabíječky a napájecí díly nezkratujte. Nedodržením výše uvedených způsobů nabití se akumulátorovou baterii může způsobit její poškození. Nenechávejte akumulátor při nabíjení nikdy bez dohledu.

- 3** Šroubovákem sejměte kryt příhrádky akumulátoru u vozidla RC Carrera. Připojte konec kabelu vozidla Carrera RC na konec kabelu akumulátoru. Vložte akumulátor.
- 4** Otevřete šroubovákem příhrádku s bateriemi a vložte baterie do ovladače. Dbejte na správnou polaritu.
- 5** Zapněte vozidlo vypínačem s funkcí ON/OFF. LED na horní straně vozidla rytmicky bliká.
- 6** Zapněte ovladač. LED na ovladači rytmicky bliká. Po několika sekundách budou LED na vozidle a na ovladači svítit nepřetržitě. Spojení je dokončeno.

Regulace řízení

- 7** Jestliže se při provozu vozidla Carrera RC ukáže, že vozidlo táhne doprava nebo doleva, je možné korigovat přímý směr vždy následujícím způsobem.
 - Propojte vozidlo a ovladač, jak je vysvětleno v oddíle **5 6**.
 - Přímou jízdu lze nastavit otočením potenciometru vlevo nebo vpravo.

Pojďte trénovat!

- U**poznornění, toto vozidlo dosahuje rychlost až 30 km/h. Trénujte prosím na prázdné ploše o velikosti min. 4 x 5 metrů. Páčku plynu zpočátku ovládejte velmi opatrně.
- N**a velkém a volném ploše si postavte závodní dráhu za pomoci rohových omezovacích nebo prázdných plechovek atd. Základní technika řízení při jízdě s vozidlem RC Carrera je, že na rovné dráze jedete rychle a v zatáčkách přibíždíte.
 - Při výměně prvního akumulátoru za druhý je nutné dodržet přestávku v jízdě nejméně 10 minut. Při následné výměně akumulátoru je pak nutné, aby vozidlo zůstalo v klidu po dobu nejméně 20 minut.
 - Využívejte se permanentního nasazení motoru.

- Jestliže se auto neložikrát krátce za sebou samo vypne, je baterie vybitá. Nabijte baterii.
- Cca po 30 minutách nečinnosti doje k automatickému vypnutí ovladače a vozidla. Jestliže chcete auto opět začít používat, přepněte spínač ON/OFF na ovladači a auto do polohy OFF a následně opět do polohy ON.
- Při vypínání vozidla po jízdě dodržte obrácené pořadí.
- Po jízde vyjměte, resp. odpojte akumulátor. Akumulátorovou baterii po použití bezpodmínečně znovu nabijte, abyste zabránili tzv. hloubovému vybití baterie. Po vybití nechejte baterii min. 20 vychladnout a teprve potom jí znova nabijte na celou kapacitu.
- Skladujte akumulátor vždy mimo vozidlo.
- Vozidlo RC Carrera po jízdě očistěte.

Funkce ovladače – DIGITAL PROPORTIONAL

- 10** Plynulá jízda a řízení o 360°. Pomocí joysticku můžete provádět velice přesné řízení a jízdní manévry. Plymová páčka dozadu: **jízda dopředu**
Plymová páčka dopředu: **brzdění resp. couvání**
Otočí volantem ve směru hodinových ručiček: **vpravo**
Otočí volantem proti směru hodinových ručiček: **vlevo**

- 11** Díky technologii 2,4 GHz může na závodní dráze jezdit společně až 16 vozidel. To je možné zcela bez dohládaných frekvence mezi závodníky.

Řešení problémů

- Problém:** Model nejede.
Příčina: Spínače na vysílání nebola na modelu jsou v poloze „OFF“.
Řešení: Zapněte.
- Příčina:** Akumulátor v modelu je slabý nebo nebyl vůbec vložen.
Řešení: Vložte nabíjený akumulátor.
- Příčina:** Auto zůstalo stále na překážce.
Řešení: Přepřepněte ochrana auto vypne. Spínač ON/OFF na autě přepněte jednou do polohy OFF, potom zpět do polohy ON a položte auto na volnou plochu.
- Příčina:** Málo nabíjený akumulátor/slabá baterie ve vysílání nebo v modelu.
Řešení: Vložte nabíjený akumulátor nebo nabíjtu baterii.
- Příčina:** Ovladač není při správném spojení s přijímačem v modelu.
Řešení: Vytvořte spojení mezi modelem a ovladačem, jak je popsáno v části „Nyní může jízda začít“.
- Příčina:** Cca po 30 minutách nečinnosti doje k automatickému vypnutí ovladače a vozidla.
Řešení: Jestliže chcete auto opět začít používat, přepněte spínač ON/OFF na ovladači a autě do polohy OFF a následně opět do polohy ON.
- Příčina:** Auto je velmi zahřáté.
Řešení: Auto i ovladač vypněte a nechejte auto asi 30 minut vychladnout.
- Příčina:** Ochrana proti přehřátí auto zastavila kvůli příliš silnému zahřátí.
Řešení: Vypněte přijímač. Nechte RC vozidlo cca 30 minut ochladit.

Problém: Žádné ovládání.

- Příčina:** Vozidlo se nechtěně dává do pohybu.
Řešení: Nejdříve zapněte vozidlo, potom teprve vysílá. **5 6**

Omyly a změny vyhrazené - Změny barev / konečného designu vyhrazené
Technické změny a změny podmíněné designem vyhrazené - Piktogramy = fotky symbolů

SK Vážený zákazník

Blahoželáme Vám ku kúpe Vašho modelového auta Carrera RC, ktoré bolo vyrobené podľa súčasného stavu techniky. Pretože máme stále našu našu produkciu ďalej vyvíjať a zlepšovať, vyhraďujeme si právo na zmenu z hľadiska techniky ako aj vybaavenia, materiálov a dizajnu a to kedykoľvek a bez toho, aby sme si to nepred oznámili. Z drobných odchýlok Vašho produktu oprát údajom a obrázkom v tomto návode preto nie je možné vypočítavať žiadne nároky. Tento návod na obsluhu a montáž je súčasťou produktu. **Dôležité!** Pozorne si prečítajte tento návod a **uschovajte si ho pre budúce použitie** a pre prípad, že výrobok postupne tretaj strane.

Najaktuálnejšiu verziu tohto návodu na obsluhu a informácie o dostupných náhradných dieloch nájdete na carrera-rc.com v servisnej časti.

Vyhlasenie o zhode

Spoločnosť Carrera Toys GmbH týmto vyhlasuje, že tento model vrátane ovladača je v súlade so základnými požiadavkami nasledujúcich smerníc ES: smernicami ES 2009/48 a ostatnými relevantnými predpismi smernice 2014/53/EU (RED). Originálne vyhlasenie o zhode je možné vyžadovať na carrera-rc.com.



Maximálny rádiový vysielač výkon <10dBm - Rozsah frekvencie: 2400–2483.5 MHz


Varovné upozornenia!

Pri nesprávnom používaní môže dôjsť k ťažkým zraneniam a/alebo materiálnym škodám. Musí sa ovládať opatrne a obzretne a vyžaduje si určité mechanické a aj mentálne schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostné pokyny a predpisy ako aj pokyny pre údržbu a prevádzku produktu. Je nevyhnutné, aby ste si tento návod pred prvým uvedením do prevádzky kompletne prečítali a porozumeli mu. Len tak sa dá zabrániť nehodám so zraneniami a poškodeniami.

POZOR! Kvôli drobným dielom, ktoré by sa mohli prehltnúť, nie je táto hračka vhodná pre deti mladšie ako 3 roky.
POZOR! Nebezpečenstvo zovretia podmienené funkciou! Predtým ako odovzdáte hračku dieťaťu, odstráňte všetky obalové materiály a upevňovacie drôty. Pre informácie a pripadné otázky si prosím odložte obal i adresu.



Zobrazený symbol preliačkových smetných nádob Váš má upozorniť na to, že vybité baterie, akumulátory, gombíkové baterie, akupaky, prístrojové baterie, staré elektrické zariadenia atď. nepatria do domového odpadu, pretože škodia životnému prostrediu a zdraviu. Nepoužíajte spoločne baterie rôznych typov alebo nové baté-

rie so starými. Nabíjateľné akumulátory smú nabíjať len dospelé osoby. Vybiť batérie z hračky vyberte. Ne-nabíjateľné batérie sa kvôli riziku výbuchu nesmú nabíjať. Pred nabíjaním vyberte akumulátorovú batériu z modelu. Dbajte na správnu polaritu. Nabíjačky a vývbové diely neskrutujte. Nepoužívajte poškodené batérie. Vyberte batérie, ak sú opotrebované alebo sa s výrobok nebude dlhší čas používať. Vždy vymeňte celú sadu batérií naraz, pričom dávajte pozor, aby ste nepomiesli staré a nové batérie alebo batérie rôznych typov. Na nabíjanie sa smie používať len nabíjačka, ktorá je súčasťou dodávky. Používanie inej nabíjačky môže viesť k trvalému poškodeniu akumulátora ako aj priťahujúcich dielov a spôsobíť telesné zranenie! **POZOR: Na účely nabíjania batérie používajte iba odinámiteľné napájajúce jednotku dodávanú s touto hračkou.** Pri pravidelnom používaní nabíjačky sa musí kontrolovať jeho stav, pripojka, kryt a ostatné časti. Externý pružný vonkajší kábel tejto nabíjačky sa nemôže vymeniť. V prípade poškodenia sa nabíjačka smie používať až po oprave. Hračka sa smie pripojiť iba na prístroje s triedou ochrany II. 

Bezpečnostné predpisy

- A** Smú sa používať iba originálne LiFePO₄ akumulátory Carrera RC. Predtým ako budete nabíjať, odstráňte akumulátor z vozidla.
- B** Vozidlo Carrera RC je dimenzované výlučne pre zápalu a smie sa v naj zafírd len na to určených dráhach a miestach. **POZOR!** Vozidlo Carrera RC nepoužívajte v cestnej doprave.
- C** S týmto produktom nikdy nejazdíte na trávnych plochách. Vozidlo Carrera RC sa nesmú prevážať žiadne náklady, osoby ani zvieratá.
- D** S vozidlom Carrera RC nejazdíte nikdy v daždi alebo snehu pod holým nebom. Vozidlo nesmie jazdiť cez vodu, mľáky alebo sneh a musí sa skladovať v suchu.
- E** Vyhnete sa jazde na cestách, ktoré pozostávajú výlučne z piesku.
- F** Vozidlo Carrera RC nevystavujte priamemu slnečnému žiareniu.
- G** Nikdy nevystavuje vozidlo Carrera RC sústavnému striedaniu zafáze, t.j. sústavnej jazde dopredu a naspäť.
- H** Nikdy ho nehádzte zo stola na zem.
- I** Pred každou jazdou a aj po nej sa vždy musí predviesť správna montáž vozidla Carrera RC, v prípade potreby dotiahnite skrutky a matice.

Obsah dodávky

- 1** 1 x vozidlo Carrera RC
- 1 x kontrolér
- 1x Nabíjací USB kábel
- 1x LiFePO₄ akumulátor
- 1x Sada batérií (nie sú nabíjateľné)

Nabíjanie akumulátora

- 2** Nabíjacie batérie sa musia pred nabitím vybrať z hračky. Dbajte na to, aby ste dodaný LiFePO₄ akumulátor nabíjali len s dodanou LiFePO₄ nabíjačkou (nabíjací USB kábel). Ak sa pokúsite akumulátor nabíjať s inou nabíjačkou pre LiFePO₄ akumulátory alebo inou nabíjačkou, môže to spôsobiť ľahké škody. **Skôr, než budete pokračovať, pozorne si prečítajte predchádzajúcu kapitolu s varovaniami a pokynmi pre používanie nabíjajúcich batérií.** Akumulátor môžete nabíť pomocou vsunutia príslušného USB nabíjacieho kábla do USB portu počítača alebo pomocou sieťovej časti USB s výstupným napätím min. 1A :
 - Spojte nabíjací USB kábel s USB portom počítača **1**. LED na nabíjacom USB kábli sa rozsvieti zeleno a signalizuje, že nabíjacia jednotka je riadne spojená s počítačom. Ak zapojíte prázdny akumulátor, kontrolka LED na nabíjacom kábli USB sa nerozsvieti a indikuje, že akumulátor sa nabíja **2**. Nabíjací USB kábel je vyrobený tak, že opačná polarita je vylúčená.
 - Opätovné nabitie vybitého akumulátora (nie hiboko vybitého) trvá asi 90 minút. Keď je akumulátor nabitý, signalizácia LED na nabíjacom USB kábli sa znova rozsvieti zeleno.

Akumulátor po použití bezpodmienečne znova nabíť, aby ste zabránili tzv. hibokému vybitiu akumulátora. Z času na čas akumulátor smie znova úplne nabíť, musí sa po používaní minimálne 20 minút ochladzovať. **Prípadne** ak sa akumulátor nabíť (cca každé 2-3 mesiace). Nabíjačky a moduly sieťového zdroja neskrutujte. **Neodčítavanie vyššie uvedeného zaobchádzania s akumulátorom môže spôsobiť poškodenie. Nenechajte akumulátor pri nabíjaní nikdy bez dohľadu.**

Vloženie batérií

- 3** Skrutkovačom otvorte priehradku pre batérie. Stlačte uvoľňovací gombík a vyberte priehradku na batérie z kontroléra. Dbajte na správnu polaritu. Nikdy nepoužívajte spoločné nové a staré batérie alebo od rôznych výrobcov. Zasuňte priehradku na batérie naspäť do kontroléra tak, aby zapadla. Priehradku na batérie znova zaskrutkujte v prípade potreby skrutkovačom.

Vloženie akumulátora / Vážba medzi vozidlom a kontrolérom

- 4** Na odstránenie karosérie odstráňte svorky na jej hornej časti.
 - 5** Akumulátor a káble upevnite v držiaku, tak ako to vidno na obrázku.
 - 6** Spojte koniec kábla vozidla Carrera RC s káblom akumulátora.
 - 7** Zapnite vozidlo spínačom ON/OFF. LED na vozidle rymkyví bláka.
 - 8** Zapnite kontrolér. Po niekoľkých sekundách nepretržite svietia LED-ky na vozidle a na kontroléri. Spojenie je ukončené.
- Karosériu znova upevnite svorkami.

Presné nastavenie riadenia

- 9** Ak sa pri prevádzke vozidla Carrera RC ukáže, že vozidlo ľahá doprava alebo doľava, môže sa chod priamo dopredu korrigovať nasledovne:
 - Prevážate vozidlo a kontrolér tak ako je to vysvetlené v časti **7 8**.
 - Priama jazda sa dá nastaviť otáčaním potenciometra vľavo alebo vpravo.

Prečítvite si to!

- 10** **Pozor, toto vozidlo dosahuje rýchlosti až 30 km/h.** Prečítvite si to na prázdnej ploche s rozmermi min. 4 x 5 m. **Pri prvý jazde ovládajte plynový pedál veľmi opatrne.**
- 11** Na veľkej voľnej ploche postavte pomocou vyznačenia rohov alebo s prázdnyimi plechovkami atď. pretekársku dráhu pre vozidlo Carrera RC. Základom techniky riadenia pri jazde s vozidlom Carrera RC je: na priamej dráhe jazdiť rýchlo v z ákrutách brzdí.
 - Pri zmeze z tvého akumulátora na druhý sa musí držať prestávka v jazde v trvaní minimálne 10 minút. Pri zmeze, ktorá potom nasleduje, sa bezpodmienečne musí zaradiť prestávka v trvaní minimálne 20 minút.
 - **Zabrániť permanentnému nasadeniu motora.**
 - **Ak sa vozidlo viackrát kráso po sebe samočinne vypne, je akumulátor vybitý. Nabíť prosím akumulátor.**

- **Behom cca 30 minút nečinnosti sa kontrolér a vozidlo sami vypnú.** Pre opätovné použitie prepnite spínač ON/OFF na kontroléri a vozidle raz na OFF a potom znova na ON.
- **Pre vypnutie po jazde dodržiť opätne poradie.**
- **Po jazde akumulátor vyberte resp. odpojte. Po použití akumulátor bezpodmienečne znova nabíť, aby sa zabránilo tzv. hibokému vybitiu akumulátora. Predtým ako by sa akumulátor smel znova úplne nabíť, musí sa používať nechať na min. 20 minút ochladnúť.**
- Akumulátor skladujte vždy mimo vozidla.
- Vozidlo Carrera RC zo jazde očistite.

Funkcie kontroléra –DIGITAL PROPORTIONAL

- 12** Plynulá jazda a riadenie o 360°. S joystickmi môžete vykonávať presné riadiace a jazdné manévrovania. Plynový páčku dozadu: **dopredu**
Plynový páčku dopredu: **brzdenie resp. jazda naspäť**
Volant otáčaním v smere hodinových ručičiek: **doprava**
Volant otáčaním proti smeru hodinových ručičiek: **doľava**
- 13** Vďaka technológii 2,4 GHz môže na jednej pretekárskej dráhe spoločne jazdiť až 16 vozidiel. To je možné úplne bez zosúladienia frekvencie medzi pretekármi.

Riešenia problémov

- Problém:** Model nejazdí.
 - Prčina:** Spínač(e) na kontroléri alebo/a modeli je(sú) na "OFF".
Riešenie: Zapnúť.
 - Prčina:** V modeli je slabý alebo nie je vôbec žiadny akumulátor.
Riešenie: Vložte nabitý akumulátor.
 - Prčina:** Auto sa zastavilo na nejakej prekážke.
Riešenie: Prepašová ochrana vypila auto. Spínač ON/OFF na vozidle prepnite raz na OFF, potom znova prepnite na ON a umiestnite ho na voľnej ploche.
 - Prčina:** Slabý akumulátor/batéria v kontroléri alebo modeli.
Riešenie: Vložte nabitý akumulátor alebo batériu.
 - Prčina:** Kontrolér nie je prípadne správne spojený s prijímačom v modeli.
Riešenie: Vytvorte spojenie medzi modelom a kontrolérom, tak ako je to popísané pod "Teraz sa môže začať jazdou".
 - Prčina:** Behom cca 15 minút nečinnosti sa kontrolér a vozidlo sami vypnú.
Riešenie: Pre opätovné používanie prepnite spínač ON/OFF na kontroléri a vozidle raz na OFF a potom opäť na ON.
 - Prčina:** Vozidlo je veľmi teplé.
Riešenie: Vozidlo a kontrolér vypnite a vozidlo nechať asi na 30 minút ochladnúť.
 - Prčina:** Ochrana proti prehriatiu zastavila auto kvôli príliš silnému zohriatiu.
Riešenie: **Vypnite prijímač. Vozidlo RC nechať asi na 30 minút ochladnúť.**
- Problém:** Žiadna kontrola.
- Prčina:** Vozidlo sa nechce dá do pohybu.
Riešenie: Zapnite napriv vozidlo a až potom vysielac. **7 8**
- Omyl a zmeny vyhradené - Farby / konečný dizajn – zmeny vyhradené
Technické zmeny a zmeny podmienené dizajnom vyhradené - Piktogramy = fotografie symbolov

N Kjøere kunde,

Gratulerer med din nye Carrera RC-modellbil. Den er produsert etter dagens tekniske standard. Siden vi alltid strever etter å videreutvikle og forbedre våre produkter, forbeholder vi oss retten til tekniske endringer og angstøringer, materiale og design til en hver tid, uten forhåndsopplysning om dette. Dermed kan man ikke rette krav på grunn av små avvik i produktet angående data og bilder i denne veiledningen. Denne bruksanvisningen og monteringsveiledningen er en del av produktet. **Viktig!** Les denne håndboken nøye gjennom og oppbevar disse anvisningene for fremtidig bruk og i tilfelle produktet overleveres til en tredjepart.

Du finner nyste versjon av bruksanvisningen og informasjon om tilgjengelige reservedeler på sidesiden av nettstedet på carrera-rc.com. Samsvarserklæring

Hermed erklærer Carrera Toys GmbH, at denne modellen, inklusiv kontrollør, er i overensstemmelse med de grunnleggende kravene til følgende EF-direktiv: EF direktiv 2009/48 og de andre relevante forskriftene til direktiv 2014/53/EU (RED) gjelder. Original samsvarserklæring kan fås under carrera-rc.com.




Maksimal radiofrekvenseffekt <10dBm - Frekvensområde: 2400–2483.5 MHz

Varselhenvisinger!

Ved uriktig bruk kan det oppstå alvorlige skader og/eller materiell skade. Det må styres forsiktig og grundig, og det krever enkelte mekaniske og mentale evner. Veiledningen inneholder sikkerhetsanvisninger og forskrifter, i tillegg til henvisinger for vedlikehold og bruk av produktet. Det er absolutt nødvendig å lese og forstå denne veiledningen helt for første bruk. Kun slik kan man unngå ulykker med skader og ødeleggelser.

OBST! Dette leketøy er ikke egnet for barn under 3 år pga. små deler kan svelges. OBST! Funksjonsbetinget fare for innlemming! Fjern all emballasje og festerstråder før du gir leketøy til barnet. For informasjon og eventuelle spørsmål ber vi deg om å oppbevare emballasje og adresse.

 Symbolen som vises her med gjennomtrekket søppelkudde skal henvises om at tomme batterier, akkumulatører, knappeceller, akkumulatorkapaker, apparatbatterier, elektriske apparater etc. ikke skal i husholdningsoppsettet, for disse skader miljøet og helsen. Ulike batterityper eller nye og brukte batterier får ikke brukes sammen. Akkumulatører får kun lades opp av voksne. Tomme batterier må tas ut av leketøy. Ikke-oppådbare batterier må ikke lades opp på grunn av fare for eksplosjon. Ikke bruk skadede batterier. Ta ut batteriene hvis de er oppbrukte eller hvis produktet ikke skal brukes over en lengre periode. Skift alltid ut hele settet av batterier samtidig, pass på så du ikke blander gamle og nye batterier, eller batterier av ulike typer.

Fjern akkumulatoren fra modellen før du lader den opp. Se til at du har riktig polaritet. Ladeapparatet og nettlederen må ikke kortsluttes. Kun medlevvert ladeapparat får brukes til opplading. Bruk av et annet ladeapparat kan føre til en permanent skade på batteriene, samt nære deler, og kan forårsake skader på kroppen! **OBS: For å lade batteriet, bruk kun den avtagbare forsyningensheten som fulgte med leken.** Ved regelmessig bruk av ladeapparatet må dette kontrolleres på kabel, forbindelse, tildekninger og andre deler. Den ekstremt fleksible utvendige kableten til dette ladeapparatet kan ikke skiftes ut. I skadetilfeller får ladeapparatet kun tas i bruk etter en reparasjon. Leketøyet må kun forbindes med apparater i verneklasse II.



Sikkerhetsbestemmelser

- A** Det er kun tillatt å bruke de originale Carrera RC LiFePO₄-akkumulatorene. For du lader opp batteriet, må du fjerne det fra kjøretøyet.
- B** Carrera RC-kjøretøyet er kun bestemt for hobbyformål, og får kun brukes på dertil bestemte baner og plasser. **OBS!** Ikke bruk Carrera RC-kjøretøyet i trafikk.
- C** Du må aldri kjøre med dette produktet på gresset. Det må ikke transporteres gods, personer eller dyr med Carrera RC-kjøretøyet.
- D** Du må aldri kjøre ute i regn eller snø med Carrera RC-kjøretøyet. Kjøretøyet må ikke kjøre gjennom vann, dammer eller snø, og det må lagres tørt.
- E** Unngå kjøring på strekninger som kun består av vann.
- F** Carrera RC-kjøretøyet må aldri settes for direkte sol.
- G** Ditt Carrera RC-kjøretøy må aldri settes for permanent lastskifte, dvs. stadig kjøring frem og tilbake.
- H** Du må aldri kaste kjøretøyet ned på bakken.
- I** Riktig montering av Carrera RC-kjøretøyet må alltid kontrolleres før og etter hver kjøring, eventuelt må skrur og muttere ettertrekkes.

Leveringsomfang

- 1** x Carrera RC Kjøretøy
- 1 x Kontroller
- 1 x USB-ladekabel
- 1 x LiFePO₄ Akkumulator
- 1 x Sett batterier (ikke oppladbar)

Opplading av akkumulatoren

- 2** Oppladbare batterier må fjernes fra leken før de lades. Se til at medlevvert LiFePO₄ batteri kun lades med medlevvert LiFePO₄ ladeapparat (USB-ladekabel). Dersom du forsøker å lade batteriet med et annet LiFePO₄ ladeapparat eller et annet ladeapparat kan dette føre til alvorlige skader. **Les nye forrige kapittel med advarsler og retningslinjer på bruk av oppladbare batterier for du fortsetter.** Du kan lade batteriet med tilhørende USB-ladekabel over en USB port til en datamaskin eller en USB nettled med minst 1A utgangsspenning.
 - USB-ladekabelen forbindes med USB porten til en datamaskin **1**. LED-lampen på USB-ladekabelen lyser grønt og viser at ladeenheten er forbundet riktig med datamaskinen. LED-lampen på USB-kabelen lyser ikke lenger når du setter inn et tomt batteri og viser at batteriet er ladet.
 - USB-ladekabelen er produsert slik at omvendt polaritet er utelukket.
 - Det tar omtrent 90 minutter for å lade opp et utladet batteri igjen (ikke dyputlading). Når batteriet er fullt lyser LED-visningen på USB-ladekabelen grønt igjen.

Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatoren må kjøles seg ned i min. 20 minutter etter bruk, før den lades helt opp igjen. Akkumulatoren må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2-3 måned), batterilader og stikkontakter må ikke kortsluttes. Hvis denne håndteringen av akkumulatoren ignoreres, kan det oppstå en defekt. Under lading må batteriene aldri være uten tilsyn.

Sette inn batteriene

- 3** Åpne batterirommet med en skrutrekker. Trykk på release knappen og ta batteriet ut av kontrolleren. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Skyv batterirommet tilbake i kontrolleren, til den låses på plass. Batterirommet skrur ev. sammen igjen med en skrutrekker.

Sette inn akkumulator / Justering av styring eller bremsepunkt

- 4** Fjern de klemmene på oversiden på karosseriet for å fjerne det.
- 5** Fest batteriet og kabelen i holderen som vist på bildet.
- 6** Forbind kabelene til Carrera RC-kjøretøyet med akkumulatoren.
- 7** Carrera RC kjøretøyet slås på over ON/OFF bryteren. LED på kjøretøyet blinker rømtisk.
- 8** Slå kontrollen på. Etter et par sekunder lyser LED på kjøretøyet og på kontrollen permanent. Bindingen er avsluttet.

Fest karosseriet igjen med de klemmene.

Justering av styringen

- 9** Dersom det viser seg at kjøretøyet trekker mot høyre eller venstre under bruk av Carrera RC-kjøretøyet, så kan kjøring rett frem korrigeres.
 - Bind kjøretøyet og kontrollen som forklart i avsnitt **7 & 8**.
 - Kjøring rett fram kan justeres med å vri Trim-dreieknappen til høyre eller venstre.

La oss øve!

- 10** **OBS, dette kjøretøyet oppnår hastigheter på inntil 30 km/t.** Prøv deg frem på en fri flate med min. 4x5 meter storeise. **Bruk gasspedalen svært forsiktig første gang.**
- 11** Bygg opp en Carrera-RC kjørebane med hjemmebrensingler eller tomme bokser osv. på en stor, fri flate. Den grunnleggende styreteknikken under kjøring med et Carrera RC-kjøretøy er: kjør fort på rette strekninger, og brems i svingene.
 - Ved skifte fra første til andre akkumulator må man overholde en kjørepause på minst 10 minutter. Skiftet deretter må man overholde en hvilepause på minst 20 minutter.
 - Unngå permanent motorbruk.
 - Hvis kjøretøyet slår seg av flere ganger etter hverandre automatisk, så er akkumulatoren tom. Akkumulatoren må lades opp.
 - I løpet av ca. 30 minutters inaktivitet slår kontrollen og kjøretøyet seg av automatisk. For å kjøre på nytt settes ON/OFF bryteren på kontrollen & kjøretøyet først på OFF, og deretter på ON.

- Slå av i omvendt rekkefølge etter at du har kjørt ferdig!
- Etter kjøring tas akkumulatoren ut eller klemmes av. Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatoren må kjøles seg ned i min. 20 minutter etter bruk, før den kan lades helt opp igjen.
- Batteriet må alltid oppbevares utvoret kjøretøyet.
- Carrera RC-kjøretøyet må rengjøres etter kjøring.

Kontrollerfunksjoner – DIGITAL PROPORTIONAL

- 12** Kjør og styr 360° trinntull. Med joystickene kan du gjennomføre presise styrings- og kjøringmanøvreringer. Gasspedal bakover: **Fremover**
Gasspedal fremover: **Bremning eller rygging**
Rattet dreies med klokken: **høyre**
Rattet dreies mot klokken: **venstre**
- 13** Takket være 2,4 GHz teknologien kan opptil 16 kjøretøyer kjøre på en strekning samtidig. Dette er mulig uten at sjåførene må tilpasse frekvensene med hverandre.

Problemløsninger

Problem: Modellen kjører ikke.

- Årsak:** Bryter på kontrollen og/eller modell står på "OFF".
Løsning: Innkopling.

- Årsak:** Svak eller overhode ingen akkumulator i modellen.
Løsning: Legg inn oppladet akkumulator.

- Årsak:** Bilen har stoppet pga. en hindring.
Løsning: Overspenningsbeskyttelsen har slått av bilen. ON/OFF bryteren på kjøretøyet settes på OFF, så på ON igjen og plasseres på en ledig flate.

- Årsak:** Svak(t) akkumulator/batteri i kontrollen eller modell.
Løsning: Legg inn oppladet akkumulator eller batteri.

- Årsak:** Kontrollen er ev. ikke bundet riktig med mottakeren i modellen.
Løsning: Opprett en forbindelse mellom modell og kontrollen som beskrevet under "Nå kan man begynne å kjøre".

- Årsak:** I løpet av ca. 15 minutters inaktivitet slår kontrollen og kjøretøyet seg av automatisk.
Løsning: For å kjøre på nytt settes ON/OFF bryteren på kontrollen & kjøretøyet først på OFF, og deretter på ON.

- Årsak:** Kjøretøyet er svært varmt.
Løsning: Slå av kjøretøyet og kontrollen, og la kjøretøyet kjøle seg ned i omtrent 30 minutter.

- Årsak:** Overopphetingsbeskyttelsen har stoppet kjøretøyet pga. for sterk oppvarming.
Løsning: Slå av mottaker. RC-kjøretøyet må kjøles ned i omtrent 30 minutter.

Problem: Ingen kontroll.

- Årsak:** Kjøretøyet bevegtes utilsikket.
Løsning: Slå først på kjøretøyet, så sender: **7 & 8**

Med forbehold om feil og endringer - Farger/endelig design - med forbehold om endringer
Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design - Piktogrammer = Symbolbilder

DK Kære kunde

Vi ønsker dig tillykke med købet af din Carrera RC-modelbil, der er konstrueret efter det aktuelle tekniske niveau. Da vi permanent videreudvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af udstyr, materialer og design, uden forudgående meddelelse. Der kan derfor ikke afledes nogen krav pga. mindre afvigelser på det foreliggende produkt i forhold til data og afbildninger i denne vejledning. Denne betjenings- og montagevejledning er bestanddel af produktet. **Vigtigt!** Les denne manual omhyggeligt, og **gem disse instruktioner til fremtidig reference**, og i tilfælde af at produktet vedrives til tredjemand.

Den aktuelle versjon av denne betjeningsvejledning og informasjonen om tilgjengelige reserverede finner du på carrera-rc.com i serviceområdet.

Konformitetserklæring

Herved erklærer Carrera Toys GmbH, at denne modell inkl. styreenhet stemmer overens med de grunnleggende krav i følgende EF-direktiver: EU-direktiv 2009/48 og de andre relevante forskrifter i direktiv 2014/53/ EU (RED) i sskoner. Den originale konformitetserklæring kan rekvireres på carrera-rc.com.



Maksimal radiofrekvenseffekt <10 dBm - Frekvensområde: 2400–2483.5 MHz

Advarselshenvisninger

Ved fortsatt bruk kan pådrage sig alvorlige kvæstelser og/eller der kan oppstå materielle skader. Det skal styres med forsigtighed og omskanke, dette krever en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformasjon og forskrifter samt informasjon om vedligeholdelse og bruk af produktet. Det er ufravrigt at lasse og forstørre denne vejledning helt inden den første brugtagning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadkomst og beskadigelse.

- ADVARSEL!** At dette legetøj ikke er egnet til børn under 3 år pga. smådele der kan sluges.
ADVARSEL! Funktionsbetinget klemme fare! Fjern alt emballagemateriale og fastgørelsestråd inden du giver barnet dette legetøj. For informationer og eventuelle spørgsmål, bedes du opbevare emballage og adresse.



Det her viste symbol med de gennemstregede affaldstønder skal minde dig om, at tomme batterier, akkumulatore, knapceller, akku-pakker, apparatbatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljøet og helbred. Uens batterityper eller nye og gamle batterier må ikke arvesendes sammen. Akku'er må kun oplades af voksne. Brug tomme batterier ud af legetøjet. Ikke genopladelige batterier må på grund af eksplosionsfaren ikke oplades. Brug ikke beskadigede batterier. Fjern batterier, hvis de er brugt, eller hvis produktet skal st ubrugt i længere tid. Udskift altid hele sættet af batterier på én gang, og pas på ikke at blande gamle og nye batterier eller batterier af forskellige typer. Fjern akku'en fra modellen inden du oplader denne. Vær deroverd på mærksom på den rigtige polaritet. Kortslut

ikke oplader og strømforsyningsdele. Opladning må kun ske den medfølgende oplader. Brugten af en anden oplader kan føre til en væg beskadigelse af akku'en og tilstødende dele samt til fysisk tilskadekomst! ADVARSEL: ved opladning af batteriet må kun bruges den aftagelige forsyningsdel, der er leveret med dette stykke legetøj. Ved regelmæssig brug af opladeren, skal dennes kabel, tilslutning, afbrydere og andre dele kontrolleres inden brug. Denne opladers eksterne fleksible yerkabel kan ikke udskiftes. Er opladeren defekt må den først bruges igen efter reparation. Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.



Sikkerhedsbestemmelser

- A Der må kun anvendes de originale Carrera RC LiFePO4-akku'er. Fjern akku'en fra køretøjet inden du oplader det.
B Carrera RC-køretøjet er udelukkende beregnet til hobbyformål og må kun anvendes på dertil tiltaenkte baner og pladser. Advarsel! Anvend ikke Carrera RC-køretøjet i trafikken.
C Kor aldrig på græsflader med dette produkt. Med et Carrera RC-køretøj må der hverken transporteres gods, personer eller dyr.
D Kor aldrig med Carrera RC-køretøjet når det regner eller der ligger sne. Køretøjet må ikke køre gennem vand, pytter eller sne og skal opbevares tørt.
E Undgå at køre på underlag, som kun består af sand.
F Udsæt ikke Carrera RC-køretøjet for direkte sollys.
G Udsæt aldrig Carrera RC-køretøjet for permanent belastningskift, dvs. permanent frem- og tilbagekørsel.
H Kast aldrig køretøjet ned på underlaget.
I Det skal tør og efter enhver brug kontrolleres, at Carrera RC-køretøjet er korrekt monteret, og nødvendigt skal skrues og møtrikker efterspændes.

Leveringsomfang

- 1x Carrera RC Køretøj
1x Controller
1x USB-ladekabel
1x LiFePO4 Akku
1x Sæt batterier (ikke genopladelige)

Opladning af akku'en

Genopladelige LiFePO4-akku skal fjernes fra legetøjet, inden de oplades. Vær opmærksom på, at du kun lader det medfølgende LiFePO4 batteri med den medfølgende LiFePO4 oplader (USB-ladekabel). Hvis du forsøger at lade batteriet med en anden LiFePO4 oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. Læs grundigt det foregående kapitel med advarsler og retningslinjer om brugen af genopladelige batterier, inden du fortsætter. Du kan lade batteriet med det tilhørende USB-ladekabel på en USB port på en computer eller med en USB strømforsyningsdel med mindst 1A udgangsspænding.
Tilslut USB-ladekabel til en USB port på en computer. LED'en på USB-ladekablet lyser grønt og viser, at ladeenheden er korrekt tilsluttet til computeren. Hvis du tilslutter et afledt batteri lyser LED'en på USB-ladekablet ikke og viser, at batteriet oplades.
USB-ladekablet er konstrueret således, at en forkert polartitet er udelukket.
Det tager ca. 90 minutter at oplade et afledt batteri (ikke dybdeafladt). Når batteriet er helt opladet, lyser LED-indikatoren på USB-ladekablet grønt igen.

Oplad ubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeafledning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen. Oplad akku'en regelmæssigt (ca. hver 2-3 måneder). Kortslettede akkuper og strømforsyningen. Ignorerer af ovennævnte ændringsmåde kan medføre en defekt. Lad ikke opladeren være ude af synne ved opladning.

Indsætning af batterier

Åbn batterirummet med en skruetrækker. Tryk på release-knappen og tag batteriummet ud af controlleren. Vær derefter opmærksom på den rigtige polartitet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier fra forskellige producenter sammen. Skub batterier tilbage i controlleren til det klikker fast. Skru i givet fald batterirummet til igen med en skruetrækker.

Indsætning af akku'en / Synkronisering af køretøj og controller

- Fjern de klemmer på oversiden af karosseriet for at tage dette af.
Fastgør batteri og kabel i holderen som vist på billedet.
Skub den fuldt opladede Carrera RC-akku med logoet opad og stikkene vendende bagud til anslog ind i akku-rummet.
Tænd for køretøjet på ON/OFF-kontakten. LED'en på køretøjet blinker rytmisk.
Tænd for controlleren. Efter et par sekunder lyser LED'erne på køretøjet og på controlleren permanent. Synkroniseringen er afsluttet.
Fastgør karosseriet igen med de klemmer.

Justering af styretøj

- Viser det sig ved brug af Carrera RC-køretøjet, at køretøjet trækker til højre eller til venstre, kan ligeud-kørslen korrigeres på følgende måde.
Synkroniser køretøjet og controller som forklaret i afsnit 7.8.
Du kan justere retningsstabiliteten med drejeknappen ved at dreje den til højre eller venstre.

Lad os øve!

- Advarsel! Dette køretøj opnår hastigheder på op til 30 km/h. Øv på et tomt areal på mindst 4x5 meter. Bøjen gashåndtaget meget forsigtigt første gang.
Byg med frakkelegger eller tomme dåser osv. en Carrera RC-køretøj racebane på en stort, frit areal. Den grundlæggende styreteknik ved kørsel med en Carrera RC-køretøj er: hurtig kørsel på lige strækninger og nedbremsning i kurverne.
Ved et batteriskift skal der overholdes en kørepause på mindst 10 minutter. Efter endnu et skift skal der ubetinget overholdes en hvilepause af ca. 20 minutter.
Undgå permanent brug af motoren.
Slukker køretøjet flere gange kort efter hinanden af sig selv er akku'en tom. Lad akku'en op.
Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved tilstand i mere end ca. 15 minutter. For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på controlleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.
For at slukke for køretøjet efter kørslen skal man overholde den omvendte rækkefølge.

- Tag akku'en ud hvis adskillt stikkerne er brugt. Oplad ubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeafledning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen.
Opbevar altid akku'en uden for køretøjet.
Rengør RC-køretøjet efter brugen.

Controller-funktioner – DIGITAL PROPORTIONAL

- 360° trinløs kørsel og styring. Med de to joystick kan du udføre præcise styre- og køremanøvrer.
Gashåndtag tilbage: fremad
Gashåndtag frem: bremse hhv. tilbage
Drej styrehjulet med uret: højre
Drej styrehjulet mod uret: venstre

Takket ved 2,4 GHz teknologien kan man køre med op til 16 køretøjer på én racebane. Dette er muligt helt uden frekvensafstemning blandt racekørerne.

Problemløsninger

- Problem: Model kører ikke.
Årsag: Kontakt på controller eller model står på „OFF“.
Løsning: Tænd.
Årsag: Svag eller slet ingen akku i model.
Løsning: Ilæg opladt akku.
Årsag: Bilen er blevet stående ved en hindring.
Løsning: Overspændingsbeskyttelsen har afbrudt bilen. Stil ON/OFF-kontakten på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON og stil køretøjet på en fri flade.
Årsag: Svag akkubatteri i controller eller model.
Løsning: læg opladt akku eller batteri.
Årsag: Controlleren er evt. ikke rigtigt synkroniseret med modtageren i modellen.
Løsning: Synkroniser som beskrevet nedenfor „Nu kan kørslen starte“ modellen og controlleren.
Årsag: Controller og køretøj deaktiveres automatisk ved tilstand i mere end ca. 15 minutter.
Løsning: For at kunne køre igen stilles ON/OFF-kontakten på controlleren og på køretøjet en gang på OFF, og så igen på ON.
Årsag: Køretøjet er meget varmt.
Løsning: Sluk for køretøj og controller og lad køretøjet køle af i ca. 30 minutter.
Årsag: Overophedningsbeskyttelsen har stoppet bilen pga. for kraftig opvarmning.
Løsning: Sluk for modtageren. Lad RC-køretøjet køle af i ca. 30 minutter.
Problem: Ingen kontrol over bilen.
Årsag: Køretøjet starter ulovligt.
Løsning: Tænd først for køretøjet, og så for controlleren. 7.8

Fejlagelser og ændringer forbeholdt - Farver / endelige design- ændringer forbeholdt
Tekniske og designrelaterede ændringer forbeholdt - Piktogrammer = symboltotos

السيد الزوين العربي

نهنك لشراكم سيارة - كاريوا اراسي Carrera RC-Modellauto والتي تم تصنيعها وفقا لمعايير التطوير التقني الحالي. جانا لثابتوا باستمرا في تطوير منتجاتنا. يبقى الحق لنا دائما لقيام بآية تعديرات وتحويرات من الناحية التقنية و فيما يتعلق بالتجهيزات والمواد المستخدمة والتصميم الحاجة الى أي اعلان مسبق عن ذلك. سوف ان ينتج من خلال وجود اختلافات بسيطة بين المنتج الموجود لديك مقابل البيانات والرسوم والتصاميم في دليل اي مطالبة. تعتبر اشرادات الاستخدام والتكيب هذه جزء من أجزاء المنتج. هيا يرجى اياها هذا الدليل معاينة والاحتفاظ بهذه التعليمات لرجوع إليها في المستقبل وفي حالة انتقال المنتج إلى طرف ثالث.
تجد أحدث إصدار من دليل الاستخدام هذا وكافة معلومات حول قطع الغيار المتاحة في الموقع الإلكتروني carrera-rc.com في نطاق اللغات.

إقرار المطابقة

توضيح وفي شركة شرنبرج شاداباوير لقسنيوس + القويح ش. ذ.م.ب. Carrera Toys GmbH. هنا هذا الجدول ومن ضمنه جهاز التحكم ببطاريان مع الشروط والمطابقات الأساسية للإشادات - الأوروبية: الإشرادات الأوروبية 48/2009 / RED) 2014/ 53. يمكن طلب إقرار المطابقة - الأصلي تحت carrera-rc.com



أقصى تيار لتردد النبذيات > 10 ديسيميل ميلي واط - مجال التردد 2483.5 - 2400 MHz

تذكريات!

يمكن وفي حالة الاستخدام غير النظامي المنتوج حصول إصابات وجروح و / أو أضرار مادية. يجب التحكم بالتحذير وتعلق كما تتطلب عملية التحكم في بعض المهارات الميكانيكية والدقيقة. يتضمن منتج المنتج إرشادات السلامة وكذا القواعد والتعليمات الخاصة بصيانة وتشغيل المنتج. يجب قراءة هذه التعليمات واستعمالها في بداية الأمر قبل البدء بتشغيل المنتج، وهو أمر لا بد منه ولا يجوز التفاوض عنه. حيث يمكن ومن خلال ذلك فقط حصول إصابات أو أضرار.

تذكريات! هذه اللعبة غير مناسبة للاطفال تحت سن 3 سنوات بسبب الأجزاء الصغيرة القابلة للبلع. تحذيرات! هناك خطر انخسار مرتبط بالتشغيل. احرص على مراعاة صحة العظمية. لا تقم بتصغير الأجزاء المكونة للعبة الا في مناسبات الضرر من الطراز قبل ان تقوم بتشغيلها. احرص على استخدام جهاز التحكم المرفق مع الجهاز. استخدام جهاز شحن آخر قد يتسبب في ضرر دائم او مواتك التيار المتردد. للتحقق من سلامة الا باستخدام جهاز الشحن المرفق مع الجهاز. استخدم فقط وحدة الأمداء القابلة للفصل والبطاريات والأجزاء المجاورة فضلا عن الأضرار الجسدية: تحذيرات! من أجل إعادة شحن البطارية. استخدم فقط وحدة الأمداء القابلة للفصل المتوفرة مع هذه اللعبة. عند الاستخدام الضوئي لجهاز الشحن يجب فحص السلك، ومحلل الربط، والأطراف والأجزاء الأخرى. لا يمكن استبدال الكابل الخارجي المراد لجهاز الشحن. وفي حالة تلف كابل جهاز الشحن، فإنه يجب في حالة حصول ضرر بجهاز استخدام وتشغيل





جهاز الشزح من أولا بعد تصليحه. لا يسمح توصيل اللعبة إلى جهاز من فئة الصباة II.

16 يفضل تكنولوجيا 2.4 جيجا هرتز يمكن أن تسير على مضمار السباق 16 سيارة مع بعضهم البعض. ويمكن إجراء هذا بدون ضبط التردد بين المتسابقين.

حلول المشاكل

المشكلة: الموديل لا يسير.

السبب: زر أو مفتاح جهاز التحكم أو/و الموديل واقف/واقف عند "OFF" المل: تشغيل

السبب: البطارية القابلة للشحن ضعيفة أو غير موجودة في الموديل.

الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة.

السبب: يقيت المركبة متوقفة عند عائق أو مانع ما.

المل: قامت منظومة الحماية من العهد العالي بإطفاء السيارة/تحركوا زر أو مفتاح ON/OFF في المركبة مرة على OFF. ثم أعيدها إلى وضع ON وضغوا على مساحة قارية.

السبب: بطارية قابلة للشحن ضعيفة / بطاريات ضعيفة في جهاز التحكم أو الموديل.

الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة أو بطارية.

السبب: قد يكون جهاز التحكم غير موصل بشكل صحيح بوحدة الاستقبال في الموديل.

المل: لم يعمل وصلة بين الموديل وجهاز التحكم وفقا لما هو موضح في يمكن يد السير الأنا.

السبب: يخال 15 دقيقة تقريبا من عدم التشغيل توقف وحدة التحكم والسيارة تلقائيا.

المل: الغرض استخدامهما مجددا يرجى تحريك زر أو مفتاح ON/OFF في جهاز التحكم & المركبة مرة على OFF ثم أعيدهما بعد ذلك إلى وضع ON.

المشكلة: بدون تحكم.

السبب: المشكلة تبدأ بالحركة بشكل غير متوقع.

الحل: يتم تشغيل المركبة أولا ثم وحدة التحكم. **8 7**

يضعي حق السهو والتغيرات محظوظا

يضعي حق التغيير في الألوان/ التصميم النهائي = محظوظا

يضعي حق التغيير والتغيرات التصميمية محظوظا= الرسوم الصورية = الصور المرزومة

الندفة السلاجرة

A يتوجب استخدام بطارية كاريرو القابلة للشحن الأصلية – كاريرو ار سي ليثيوم-أيون Carrera RC LiFePO4 .

B أن مركبة – كاريرو ار سي في صمته لا تطفأ للعرض والممارسة الهويات ويسمح باستخدامها فقط على الطرق والمجالات المخصصة لذلك. تحذيرا: لا تستخدموا مركبة – كاريرو ار سي في طرق المرور العامة.

C لا تقودوا المركبة مطلقا على مساحات مغفطة بالعشب. لا يسمح نقل بضائع أو أشخاص أو حيوانات بمركبة – كاريرو ار سي.

D لا تقودوا مركبة – كاريرو ار سي مغلقة في الهواء الطلق أثناء هطول المطر أو نزول الثلج. لا يسمح بقيادة المركبة عبر المياه ومجر المياه أو التلوج ويتوجب خبزتها في محل جاف.

E يجب تجنب قيادة المركبة أي طرف مبنية من الرمال فقط.

F لا تعرضوا مركبة – كاريرو ار سي مباشرة إلى أشعة الشمس القوية.

G لا تعرض سيارة Carrera RC أيًا للتغيرات المستمرة في الحمل، أي التحرك للأمام والخلف باستمرار.

H لا ترموا الألعاب مطلقا على الأرض وأتم والقفن.

I يجب ديوما فحص التركيب الصحيح لمركبة – كاريرو ار سي بعد كل رحلة، وعلى كل حال إعادة إكهام ويزوم والصامولات.

المحتويات المجهزة

1 X 1 السيارة-Carrera RC

1 X 1 جهاز التحكم

1 X 1 كابل شحن USB

1 X 1 بطارية قابلة للشحن LiFePO4

1 X 1 طاقم بطاريات (غير قابلة للشحن مجددا)

شحن البطارية القابلة للشحن

2 يجب إزالة البطاريات القابلة لإعادة الشحن من اللعبة قبل شحنها. يرجى مراعاة شحن بطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO4) المرفقة مع العبوة بجهاز الشحن الخاص بالشحن حديد-ليثيوم (LiFePO4) (كابل الشحن USB) المرفق مع العبوة. إذا حدثت شحن البطارية بجهاز شحن آخر خاص ببطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO4) أو أي جهاز شحن آخر فهذا قد يؤدي إلى أضرار جسيمة. يرجى قراءة إرشادات السلامة بعناية مع التحذيرات والإرشادات حول استخدام البطاريات القابلة لإعادة الشحن المتاحة قبل شحن البطارية عن طريق كابل الشحن (USB) الخاص بذلك توصيله بفتحة 1 الكيبوتز أو بشاحن بطارية بقوة تيار ١ أمبير على الأقل. **2** قبل توصيل كابل الشحن (USB) بفتحة (USB) الخاصة بالكيبوتز 1. بعضي الصمام الثاني الموجود بكابل الشحن (USB) باللون الأخضر ويسمى هذا أن وحدة الشحن تم توصيلها بشكل صحيح بجهاز الكيبوتز. عندما تقوم بتوصيل بطارية فارغة تتوقف لمة البيان الموجودة في كابل الشحن (USB) عن الموضع، ما يعني أن البطارية غير مشحونة **2** تم تصنيع كابل الشحن (USB) بحيث يتم استبعاد القطبية العكسية. **3** يستغرق الأمر حوالي 90 دقيقة حتى يتم إعادة شحن البطارية الفارغة (ليست الفارغة جدا). إذا ما تم شحن البطارية بشكل كامل بسببي، مؤشر الصمام الثاني الموجود بكابل الشحن (USB) مرة أخرى باللون الأخضر.

3 يمكن عليك إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يسمى بالتحريم التام للبطارية. يجب تبريد البطارية القابلة للشحن بعد الاستخدام لمدة لا تقل عن 20 دقيقة قبل شحنها مجددا. الشحن البطارية من وقت لآخر (كل 2-3 شهور تقريبا). عدم مراعاة طريقة استعمال البطارية كما هو موضح أعلاه يمكن أن يؤدي إلى حدوث عطل. لا تترك البطارية بدون مراقبة أثناء الشحن.

3 قم بفتح حجرة البطارية بغطك البرافغي. اضغط على زر التحرير وأخرج حجرة البطارية من وحدة التحكم. يتوجب الانتباه إلى صحة القطبية. يمكن بعد غلق غطاء البطاريات التأكد من اشتغال جهاز التحكم وذلك من خلال زر أو مفتاح توجيه الطاقة الموجود في الوجه الامامي للسيطر. أدخل حجرة البطارية مرة ثانية إلى وحدة التحكم حتى تستقر في مكانها. قم بتثبيت حجرة البطارية بغطك البرافغي مرة أخرى إذا أزم الأمر.

إدخال البطارية القابلة للشحن / الربط بين المركبة وجهاز التحكم

4 قم بإزالة المشابك الموجودة أعلى اللعبة حتى تتمكن من إزالة الغلاف.

5 ثبت البطارية والكابل في الحامل كما تراه في الشكل.

6 ي مع كابل البطارية القابلة للشحن.

7 قم بتشغيل السيارة عن طريق الزر OFF/ON. ضوء LED بالبرقية يوهض بطريقة منتظمة.

8 قم بتشغيل جهاز التحكم. بعد بضغ ثوان بسببي، دايدو الإضاءة في كل من السيارة وجهاز التحكم باستمرار. وهذا يعني أن الربط تم بنجاح.

اربط الهيكل مرة أخرى بالشابك.

اضبط القود.

9 إذا كانت مركبة كاريرو تميل ناحية اليمين أو اليسار عند تشغيلها فيمكن تصحيح السير المستقيم يلي:

• ربط بين المركبة وجهاز التحكم كما هو موضح في الفقرة **8 7**.

• يمكن ضبط الاستقرار الاتجاهي بتدوير زر الاقتطاع إلى اليمين أو اليسار.

دعنا نتدرب!

10 أنتباه تصل هذه المركبة إلى سرع لغاية 30 كم/ساعة. تزوجكم التدرج على مساحة فارغة لا تقل عن 4x5 متر. استخدموا بدل السرعة في أول مرة بحذر شديد.

11 على مساحة كبيرة وقراءة حلبة سباق مركبة – كاريرو ار سي بمسار محدد بتحديدات أو بعلق قارية وما شابه ذلك. تقنية التحكم الأساسية عند السير بمركبة – كاريرو ار سي: قيادة سريعة في المسارات المستقيمة وقمرلة في المنحنيات.

• عند التغيير من البطارية الأولى إلى البطارية الثانية يجب التوقف من القيادة لمدة لا تقل عن 10 دقائق. وعند تغيير البطارية في المرة القادمة يجب الالتزام بفترة توقف من القيادة تبلغ 20 دقيقة على الأقل.

• تجنبوا الإستخدام الدائم للمحرك.

• عندما تتفطّن المركبة لوجدها وبعده مرات متقاربة بعد بعضها البعض فإن البطارية القابلة للشحن فارغة. يرجى شحن البطارية القابلة للشحن.

• خلال 30 دقيقة تقريبا من عدم التشغيل توقف وحدة التحكم والسيارة تلقائيا. لغرض استخدامهما مجددا يرجى تحريك زر أو مفتاح ON/OFF في جهاز التحكم & المركبة مرة على OFF ثم أعيدهما بعد ذلك إلى وضع ON.

• لغرض الإلهاء بعد الرحلة يتوجب الالتزام بتعاقب معكوس.

• أخرجوا بعد الرحلة البطارية القابلة للشحن أو أفسلوا كابلها. يتعين عليك إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يسمى بالتحريم التام للبطارية. يجب تبريد البطارية القابلة للشحن بعد الإستخدام لمدة لا تقل عن 20 دقيقة قبل شحنها مجددا.

• لا تلم بمتحيزين البطارية إلى خارج المركبة.

• نظفوا مركبة – كاريرو ار سي بعد الرحلة.

وظائف – جهاز التحكم

DIGITAL PROPORTIONAL **12**

قيادة وديجسلي ولسيلان ٣٦٠ درجة. يمكنك عن طريق أذرع اللعب القيام بمناورات توجيه وقيادة دقيقة.

بدال السرعة إلى الخلف: حركة إلى الأمام

بدال السرعة إلى الأمام: فرملة أو حركة إلى الوراء

أذر طارة التحكم في اتجاه مغارب الساعة: إلى اليمين

أذر طارة التحكم عكس اتجاه مغارب الساعة: إلى اليسار



ACCESSORIES & SPAREPARTS ACCESSOIRES ET PIÈCES DE RECHANGE



Carrera-RC.com

D Für jedes RC Fahrzeug und Flugobjekt ist auch weiteres Zubehör erhältlich. Passende Produkte finden Sie in unserem Onlineshop unter Zubehör oder bei Ihrem Fachhändler.

GB USA Additional accessories are available for each RC vehicle and aircraft. Suitable products can be found in our online shop in the accessories section or can be purchased from your authorised dealer.

F Des accessoires supplémentaires sont disponibles pour chaque véhicule RC et objet volant. Vous pouvez trouver les produits correspondants dans notre boutique en ligne sous la rubrique accessoires ou chez votre revendeur local.

E Para cada vehículo y objeto volador RC hay también más accesorios disponibles. Encontrará los productos adecuados en nuestra tienda online en accesorios o en su tienda especializada.

I Per ogni veicolo RC e oggetto volante sono disponibili anche accessori aggiuntivi. Potete trovare i prodotti adatti nel nostro negozio online alla voce accessori o presso il vostro rivenditore specializzato.

CARRERA RC SUSTAINABILITY CARRERA RC DURABILITÉ

D Da Carrera großen Wert auf Nachhaltigkeit legt, haben wir uns bewusst entschieden unsere Verpackungen aus recycelten bzw. ressourcen-schonenden Materialien herzustellen.

GB USA At Carrera, we place great value on sustainability, which is why we have made the conscious decision to produce our packaging from recycled and resource-friendly materials.

F Comme Carrera attache une grande importance à la durabilité, nous avons délibérément décidé de fabriquer nos emballages à partir de matériaux recyclés ou de matériaux préservant les ressources.

E Dado que Carrera concede gran importancia a la sostenibilidad, hemos decidido conscientemente fabricar nuestros embalajes con materiales reciclados o que ahorren recursos.

I Poiché Carrera attribuisce grande importanza alla sostenibilità, abbiamo deciso consapevolmente di produrre i nostri imballaggi con materiali riciclati o a basso consumo di risorse.