

Carrera®

PROFI RC

#370301030 Speedray Carrera® Profi® RC Boat

- (D)** *Montage- und Betriebsanleitung*
- (GB)** **(USA)** *Assembly and operating instructions*
- (F)** *Instructions de montage et d'utilisation*
- (E)** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- (I)** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- (NL)** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- (P)** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- (S)** *Monterings- och bruksanvisning*
- (FIN)** *Asennus- ja käyttöohje*
- (PL)** *Instrukcja montażu i obsługi*
- (H)** *Szerelési és használati utasítás*
- (SLO)** *Navodila za montažo in uporabo*
- (CZ)** *Návod k montáži a obsluze*
- (SK)** *Návod na montáž a obsluhu*
- (N)** *Montajse- og bruksanvisning*
- (DK)** *Monterings- og driftsvejledning*
- (Arabic)** *إرشادات التركيب و الأستخدام*

RC
Power
carrera-rc.com

Digitale Version
Digital version
Version numérique
Versión digital



WARNING:
CHOKING HAZARD-SMALL PARTS
NOT FOR CHILDREN UNDER 3 YEARS.

ATTENTION:
DANGER D'ÉTOUFFEMENT - PRÉSENCE DE PETITES PIÈCES
NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS.



Made in China · Fabriqué en Chine

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria

04/2021_V01-12

D Sehr geehrter Kunde

Wir beglückwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modellbootes, das nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. Bei Nichtbeachtung der Bedienungsanleitung und der erhaltenen Sicherheitsanweisungen ersicht der Garantieanspruch. Bewahren Sie diese Anleitung zum Nachlesen und für die eventuelle Weitergabe des Modells an Dritte auf.

Die aktuellste Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu erhältlichen Ersatzteilen finden Sie auf carrera-rc.com im Servicebereich.

Garantiebedingungen

Bei den Carrera-Produkten handelt es sich um technisch hochwertige Spielzeuge, die sorgfältig behandelt werden sollten. Beachten Sie bitte unbedingt die Hinweise in der Bedienungsanleitung. Alle Teile werden einer sorgfältigen Prüfung unterzogen (technische Änderungen und Modelländerungen, die der Verbesserung des Produktes dienen, sind vorbehalten).

Sollten dennoch Fehler auftreten, wird eine Garantie im Rahmen der nachstehenden Garantie-Bedingung gewährt: Die Garantie umfasst nachweisliche Material- oder Fabrikationsfehler, die zum Zeitpunkt des Kaufes des Carrera-Produkts vorhanden waren. Die Garantiefrist beträgt vom Verkaufsdatum an gerechnet 24 Monate. Ausgeschlossen ist der Garantieanspruch auf Verschleißteile (wie z.B. Carrera RC Akkus, Antennen, Reifen, Getriebeteile etc.), Schäden durch unsachgemäße Behandlung/Nutzung (wie z.B. hohe Sprünge über der empfohlenen Höhenangabe, fallenlassen des Produkts etc.) oder bei Fremdeingriffen. Die Reparatur darf nur durch die Firma Carrera Toys GmbH oder ein von dieser autorisiertes Unternehmen ausgeführt werden. Im Rahmen dieser Garantie wird nach Wahl der Carrera Toys GmbH das Carrera-Produkt als Ganzes oder nur die defekten Teile ausgetauscht oder gleichwertiger Ersatz gewährt. Von der Garantie ausgeschlossen sind Transport-, Verpackungs- und Fahrtkosten sowie vom Käufer zu vertretende Schäden. Diese sind vom Käufer zu tragen. Die Garantieansprüche können ausschließlich vom Erstverwerber des Carrera-Produkts in Anspruch genommen werden.

Anspruch auf die Garantieleistung besteht nur dann, wenn

- die ordnungsgemäß ausgefüllte Karte zusammen mit dem defekten Carrera-Produkt, der Kaufquittung/der Rechnung (dem Kassenzettel) eingesandt wird.
 - keine eigenmächtigen Änderungen an der Garantiekarte vorgenommen wurden.
 - das Spielzeug gemäß der Bedienungsanleitung behandelt und bestimmungsgemäß genutzt wurde.
 - die Schäden/Fehlfunktionen nicht auf höhere Gewalt oder betriebsbedingten Verschleiß zurückzuführen sind.
- Garantiekarten können nicht ersetzt werden.**

Hinweis für EU-Staaten: Es wird auf die gesetzliche Gewährleistungspflicht des Verkäufers hingewiesen, dass nämlich diese Gewährleistungspflicht durch gegenständliche Garantie nicht eingeschränkt wird. **Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline: +49 800 2277-372 (D) bzw. +43 662 88921-330 (AT) oder besuchen Sie unsere Webseite carrera-rc.com im Servicebereich.**

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG-Richtlinien: EG Richtlinien 2001/95/EC und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter carrera-rc.com angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung <100dBm · Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

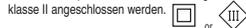
Warnhinweise!

Dieses ferngesteuerte Modell ist KEIN SPIELZEUG und nur für Jugendliche ab 14 Jahren geeignet! Dieses Modell ist nicht für den Gebrauch durch Kinder ohne die Aufsicht eines Erziehungsberechtigten vorgesehen. Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gesteuert werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.

Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden.

Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen. Achten Sie auf die richtige Polarität. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Zum Aufladen darf nur das mitgelieferte Ladegerät verwendet werden. Die Verwendung eines anderen Ladegerätes kann zu einer dauerhaften Beschädigung des Akkus sowie benachbarter Teile führen und körperliche Schäden verursachen!

ACHTUNG: Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird. Bei regelmäßigem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden. Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden.



Sicherheitsbestimmungen

- A** Ein Carrera RC-Boot ist ein ferngesteuertes, mit speziellen Fahrakkus betriebenes Modellboot. Es dürfen nur die original Carrera RC LiFePO₄-Akkus verwendet werden. Entfernen Sie den Akku aus dem Boot bevor Sie diesen aufladen.
- B** Bitte beachten Sie unbedingt, dass sich die Propeller außerhalb des Wassers aus Sicherheitsgründen nur langsam drehen und das Boot nur im Wasser die volle Funktion hat. Bei Inbetriebnahme immer zuerst das Boot, einschalten, Abdeckung zuschrauben und ins Wasser setzen, dann den Controller einschalten. Zum Abschalten nach der Fahrt umgekehrt Reihenfolge einhalten!

Fahren Sie nicht bei Gewitter! Atmosphärische Störungen können zu einer Funktionsstörung führen.

- D** Setzen Sie das Carrera RC-Boot keiner direkten Sonneneinstrahlung aus. Um Überhitzungen der Elektronik im Boot zu vermeiden, müssen bei einer Temperatur von über 35°C regelmäßig kurze Ruhepausen eingelegt werden.

Verwenden Sie niemals scharfe Lösungsmittel zur Reinigung Ihres Modells.

Bitte reinigen Sie die Kontakte der Wassersensoren regelmäßig mit Leitungswasser und Essigreiniger.

Um zu vermeiden, dass das Carrera RC-Boot mit Störungen im Steuerungssystem und dadurch unkontrolliert fährt, sind die Batterien des Controllers und des Bootakkus auf einwandfreien Ladestand hin zu überprüfen. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen.

Die korrekte Montage des Carrera RC-Boots muss stets vor und nach jeder Fahrt überprüft werden, gegebenenfalls Schrauben und Muttern nachziehen.

Fassen Sie nicht an die Rückseite Ihres Modells. Die Schiffschraube könnte sich unerwartet drehen. Fassen Sie das Boot immer nur vorne oder an der Seite an und berühren Sie keinesfalls den Controller.

Sicherheitspropeller
Bitte beachten Sie unbedingt, dass sich die Propeller außerhalb des Wassers aus Sicherheitsgründen nur langsam drehen und das Boot nur im Wasser die volle Funktion hat.

Das Carrera Boot darf nur im Wasser verwendet werden. Für eine Verwendung in Salzwasser ist dieses Boot nicht geeignet!

Bitte achten Sie darauf, dass die Fernsteuerungsbatterien über genügend Kapazität verfügen und der LiFePO₄-Akku vollständig geladen ist.

Grundberührungen des Propellers bzw. des Ruders unbedingt vermeiden. Eine Nichtbeachtung kann zu dauerhaften Schäden führen und die Manövrierfähigkeit bzw. Geschwindigkeit des Bootes stark beeinträchtigen. Wechseln Sie ggf. den Propeller durch den Ersatzpropeller aus.

Lieferumfang

- 1x Carrera RC Boot
- 1x Controller
- 1x Präsentations- & Aufbewahrungskäfig
- 1x USB-Ladekabel
- 1x Akku
- 1x Set Batterien (nicht wiederaufladbar)

Aufladen des Akkus am Computer

- Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiFePO₄-Akku nur mit dem mitgelieferten LiFePO₄-Ladegerät (USB-Ladekabel) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiFePO₄-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. **Bevor Sie fortfahren, lesen Sie bitte aufmerksam das vorherige Kapitel mit den Sicherheitshinweisen und Richtlinien zur Verwendung wiederaufladbarer Batterien.** Sie können den Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port eines Computers (USB 3.0) oder einem USB Netzteil mit mindestens 1A Ausgangsspannung laden:
 - Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit der Ladeeinheit im Boot. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie ein Modell mit leerem Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Akku geladen wird. Das USB Ladekabel bzw. die Ladebuchse am Modell sind so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist.
 - Es dauert ungefähr 80 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

Hinweis: Bei der Auslieferung ist der enthaltene LiFePO₄-Akku teilgeladen. Daher könnte der erste Ladevorgang etwas kürzer dauern.

Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbeachtet.

Einsetzen des Akkus

- Entfernen Sie den Deckel des Akkufachs.
- Akku einlegen.

Einsetzen der Batterien

- Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubenzieher. Drücken Sie auf den Releaseknopf und nehmen Sie das Batteriefach aus dem Controller. Achten Sie beim Einlegen der Batterien auf die richtige Polarität. Verwenden Sie nie neue und alte Batterien oder von unterschiedlichen Herstellern gemeinsam. Schieben Sie das Batteriefach in den Controller zurück, bis es einrastet. Batteriefach ggf. mit einem Schraubenzieher wieder zuschrauben.

Jetzt kann die Fahrt losgehen

- Das Carrera RC Boot und der Controller sind werkseitig gebunden.
 1. Verbinden Sie die am Modell befindliche Steckverbindung und schalten Sie das Modell am ON/OFF Schalter an. Schließen Sie den Deckel des Akkufachs.
 2. Schalten Sie den Controller ein. Die LED am Controller blinkt rhythmisch.
 3. Nach ein paar Sekunden leuchtet die LED am Controller permanent. Die Bindung ist abgeschlossen.
 4. Sie können das Steuerrad verwenden, um das Ruder des Bootes nach links/rechts zu lenken. Verwenden Sie den Gashebel um den Bootspoppler langsam drehen zu lassen.

Bitte beachten Sie unbedingt, dass sich die Propeller außerhalb des Wassers aus Sicherheitsgründen nur langsam drehen und das Boot nur im Wasser die volle Funktion hat.

Setzen Sie das Boot ins Wasser.

Lass uns üben!

- Achtung dieses Boot erreicht Geschwindigkeiten von bis zu 25 km/h.** Bedienen Sie beim ersten Mal sehr vorsichtig den Gashebel. Üben Sie das Langsamfahren mind. 2-3 Akkufüllungen, bevor Sie zu schnelleren Manövern übergehen.
 - Prüfen Sie vor dem Ablegen vom Ufer, ob das Boot und der Controller gebunden sind (s.o.)
 - Permanentes Motoreinsatz vermeiden.
 - Fahren Sie nach ca. 7 Minuten ans Ufer um den Akku zu wechseln.
 - Nach der Fahrt den Akku herausnehmen bzw. abklebmen und anschließend den Controller abschalten.
 - Maximal 2 Akkus direkt nacheinander leer fahren. Nach 2 Akkufüllungen muss unbedingt eine Ruhepause von ca. 20 Minuten eingelegt werden.
 - Das Carrera RC-Boot nach der Fahrt säubern.
 - Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf, um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden.
 - Lagern Sie den Akku immer außerhalb des Bootes.

Controller-Funktionen

- Wenn der Controller eingeschaltet ist leuchtet die rote LED-Lampe am Controller.
- Steuerung Digital Proportional**
Gashebel nach hinten: stufenlos vorwärts
Gashebel nach vorne: Bremsen bzw. stufenlos rückwärts
Steuerrad im Uhrzeigersinn drehen: stufenlos rechts
Steuerrad gegen Uhrzeigersinn drehen: stufenlos links
Bitte beachten Sie, dass die Rückwärtsgeschwindigkeit aus Sicherheitsgründen um ca. 40% reduziert ist.
- Steering-TRIMM – Lenkeinjustierung**
Sollte das Fahrzeug nicht geradeaus fahren, können Sie hier Ihr Fahrzeug fein justieren.
- Dank 2.4 GHz Technologie können bis zu 16 Boote gemeinsam auf einer Rennstrecke gefahren werden. Dies ist ganz ohne Frequenz-Abstimmung unter den Rennfahrern möglich.

Batteriestandkontrolle

- Wenn der Bootsakku fast leer ist, hält das Boot für 5 Sekunden an. Danach ist es für 20 Sekunden wieder fahrbereit. Die Abschaltung für 5 Sekunden und die anschließend folgenden 20 Sekunden wiederholen sich insgesamt 5 Mal danach schaltet sich das Boot ganz ab.
- !!! Bitte steuern Sie umgehend nach dem 1. Stopp das Ufer an und wechseln Sie unbedingt den Akku.**

Problemlösungen

- Problem**
Modell fährt nicht.
Ursache: Das Boot ist nicht im Wasser.
Lösung: Booten und Controller ausschalten und das Boot ein und setzen Sie es ins Wasser. **Bitte beachten Sie unbedingt, dass sich die Propeller außerhalb des Wassers aus Sicherheitsgründen nur langsam drehen und das Boot nur im Wasser die volle Funktion hat.**
- Ursache:** Schwacher oder gar kein Akku im Modell.
Lösung: Geladenen Akku einlegen.
- Ursache:** Der Überhitzungsschutz hat das Boot wegen zu starker Erwärmung angehalten.
Lösung: Den Empfänger ausschalten. Das RC-Boot etwa 30 Minuten abkühlen lassen.
- Ursache:** Schwacher Akku/Batterie im Controller oder Modell.
Lösung: Geladenen Akku oder Batterie einlegen.
- Ursache:** Das Boot ist sehr warm.
Lösung: Boot und Controller ausschalten und das Boot etwa 30 Minuten abkühlen lassen.
- Ursache:** Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Modell gebunden.
Lösung: Stellen Sie wie unter "Jetzt kann die Fahrt losgehen" beschrieben eine Bindung zwischen Modell und Controller her.

Problem

- Keine Kontrolle.
Ursache: Boot setzt sich ungewollt in Bewegung.
Lösung: Zuerst das Boot dann den Controller einschalten.
Lösung: Bitte ersetzen sie die Batterien im Controller bzw. schalten Sie den Controller ein.

Irrtum und Änderungen vorbehalten
Farben/ endgültiges Design – Änderungen vorbehalten
Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten
Piktogramme = Symbolfotos

GB USA Dear customer

Congratulations on purchasing a Carrera RC model boat, manufactured in accordance with the latest technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials, and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. Non-observance of these operating instructions and the safety instructions they contain will render the guarantee null and void. These instructions are to be kept for future reference and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

Guarantee conditions

A Carrera product is built to high technical standards and is to be treated with care. Please ensure that you observe all the instructions contained in this guide. All components have been subjected to careful inspection (technical modifications and alterations to the model for the purpose of product improvement are reserved).

Should any faults nevertheless occur, guarantee is assumed within the scope of the following conditions: The guarantee covers demonstrable material or manufacturing defects that existed at the time that the Carrera product was purchased. The guarantee period is 24 months beginning with the date of purchase. The guarantee does not extend to wearing parts (such as Carrera RC rechargeable batteries, antennas, tyres, gearbox components etc.), damage caused by improper treatment or use (such as performing jumps in excess of the recommended height, dropping the product etc.), or unauthorised intervention. Repair may only be performed by Carrera Toys GmbH itself or by a company it has authorised to do so. Within the scope of this guarantee, either the product as a whole or only the defective components will be replaced or equivalent substitution performed, as deemed appropriate by Carrera Toys GmbH. The guarantee does not cover transport, packaging or travel costs or any damage for which the buyer is responsible. These costs are to be covered by the buyer. Guarantee claims will only be accepted from the original purchaser of the Carrera product.

Guarantee claims can only be accepted when:

- The card has been filled in properly and sent in together with the defective Carrera product and the purchase receipt/invoice/cash-register receipt.
 - No unauthorised alterations have been made by the buyer to the guarantee card.
 - The toy has been treated in accordance with the operating instructions and subjected to its intended use.
 - The damage/faulty operation is not due to acts of God or normal wear and tear.
- Guarantee cards cannot be replaced.**

Note for EU countries: Reference is hereby made to the seller's statutory guarantee obligation, to the extent that this guarantee obligation is not restricted by the product guarantee.

Notes for AUSTRALIA: Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the ACL. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and for compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

Declaration of conformity

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2001/95/EC and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED). The original declaration of conformity can be requested from carrera-rc.com.



Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm · Frequency range: 2400 – 2483.5 MHz

Warning!

This remote-controlled model is NOT A PLAYTHING and is only suitable for young people over 14 years of age. This model is not intended for use by children, unless they are supervised by a responsible adult. Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage.

This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Supply terminals are not to be short circuited. The appliance is only to be used with the power supply unit provided with the appliance. The use of a different power supply unit may lead to the permanent damage of the battery and neighbouring parts, as well as physical injury! **WARNING: For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol.

FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by

turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures :

- Reorient or relocate the receiving antenna.a
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

IC statement

The device contain license-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's license-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions: 1. The device must not cause interference; 2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Safety instructions

A A Carrera RC boat is a remote controlled model boat that uses special rechargeable batteries for this purpose. Only original Carrera RC LiFePO₄ rechargeable batteries may be used. Rechargeable batteries are to be removed from the boat before being charged.

B **Please be aware that for safety reasons the propellers rotate slowly when out of the water and that the boat is only fully functional when in the water.**

When starting, always switch on the boat first, screw the cover closed and then place it in the water, before switching on the controller. To switch off after the run, always follow the reverse order!

C Do not run your boat during a thunderstorm! Atmospheric interference can lead to malfunctions.

D Do not expose the Carrera RC boat to direct sunlight. To avoid the electronics in the boat overheating, when temperatures are above 35 °C, regular short pauses in operation are essential

E Never use strong solvents for cleaning your model.

F Please clean the water sensor contacts regularly with tap water and a little vinegar-based cleaner.

G To avoid malfunctions to the control system resulting in uncontrolled operation of the Carrera RC boat, check that the controller batteries and the rechargeable batteries in the boat have sufficient charge. Supply terminals are not to be short-circuited.

H The Carrera RC boat must be inspected before and after operation, each time it is used, to ensure that it has not become disassembled. Any screws or nuts that may have become loosened during operation must be tightened.

I Do not take hold of your model at the stern. The boat's propeller may unexpectedly start to rotate. Only take hold of your boat at the bow or at the sides and never touch the controller when doing this.

K **Safety propeller**
Please be aware that for safety reasons the propellers rotate slowly when out of the water and that the boat is only fully functional when in the water.

L The boat is to be operated in water only when fully assembled. **This boat is unsuitable for sailing in salt water!**

Please ensure your remote control batteries have the required capacity and make sure the LiFePO₄ power pack is fully charged.

M **Be sure not to allow the propeller or the rudder to touch the bed of the water.**
If this is allowed to happen it may lead to permanent damage and severely affect the manoeuvrability and speed of the boat.
If necessary, change the propeller for the replacement propeller.

Contents of package

- 1x Carrera RC Boat
- 1x Controller
- 1x Presentation & stocking stands
- 1x USB charger cable
- 1x Rechargeable Battery
- 1x Set of batteries (non-rechargeable)

Charging the rechargeable battery via computer

2 Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Take care only to charge the LiFePO₄ battery supplied with the LiFePO₄ charging unit (USB charger cable) also supplied. If you attempt to recharge the battery with any other LiFePO₄ battery charger or any other type of charger, this may result in serious damage. **Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding.** You can recharge the rechargeable battery with the respective USB charger cable from a computer USB port (USB 3.0) or a USB power supply unit with at least 1A output voltage:

- Connect the USB charger cable with the USB port of a computer **1**. The LED on the USB charger cable lights green and indicates that the charger is correctly connected to the computer. If you plug in a model that has an empty battery, the LED on the USB charging cable no longer lights up, and shows that the battery is being recharged. The USB charging cable and the charging socket on the model are designed to make incorrect connection impossible. **2**
- It lasts about 80 minutes to recharge a discharged (NOT a deep-discharged) battery. When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights green again.

Note: when delivered, the LiFePO₄ rechargeable battery contained is already part-charged, so the first charging operation will not last so long.

Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2-3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.

Installing the rechargeable battery

3 Remove the lid from the battery compartment.

4 Put the battery in place.

Inserting the batteries

5 Open the battery compartment with a screwdriver. Press the release button and take the battery compartment out of the controller. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Push the battery compartment back into the controller until it latches in place. If necessary, screw the battery compartment in place with a screwdriver.

Now you can drive the boat

- 6** The Carrera RC boat and the controller are bonded at the factory.
 1. Connect the plug-in connection at the model and switch on the model at the ON/OFF switch. Close the lid of the battery compartment.
 2. Switch on the controller. The LED on top of the controller will flash rhythmically.
 3. After a few seconds, the LED on the controller lights continuously. Meaning the bind has been made.
 4. The steering wheel can be used to navigate the rudder of the boat to the left/right. Use the throttle to make the boat propeller turn slowly.

Please be aware that for safety reasons the propellers rotate slowly when out of the water and that the boat is only fully functional when in the water.

6b Place the boat in the water.

Let's practise!

7 **Caution: this boat can reach speeds up to 25 km/h.**
When first starting, be very careful when operating the gas pedal. Practice running slowly for at least two to three full charges of the battery before you start practising faster manoeuvres.

- **Before launching from the bank, make sure the boat and the controller are connected (see above)**
- **Avoid constant motor operation.**
- **Bring the boat back to the bank after about 7 minutes to change the battery**
- **After use, remove or disconnect the battery.**
- **Never run more than 2 batteries down one after the other. After running down two fully-charged batteries, a pause in running for at least 20 minutes is essential.**
- **After sailing it, clean the Carrera RC boat carefully**
- **Always recharge the battery immediately after use to prevent its becoming deep discharged.**
- **Always keep the Carrera RC battery stored outside the boat.**

Controller functions

6 When the controller is switched on, the red LED lamps at the front of the controller are lit.

9 **Control digital proportional**
Gas pedal to the rear: Steplessly-controlled forwards
Gas pedal to the front: braking, or steplessly-controlled backwards
Turn the steering wheel clockwise: Steplessly-controlled right
Turn the steering wheel anti-clockwise: Steplessly-controlled left
Please note that for reasons of safety, the maximum speed in reverse is about 40 % less.

10 **Steering-TRIMM** – Fine steering adjustment
If the vehicle does not run in a straight line, you can make fine steering adjustments here.

11 Thanks to 2.4 GHz technology, up to 16 boats can be operated on one course at the same time. This is possible even without harmonising frequencies between the racing drivers.

Battery lever check

12 When the boat's battery is almost flat, the boat stops for about five seconds. It can then operate again for 20 seconds. The five-seconds switch-off and restart for 20 seconds following is repeated five times altogether, then the boat switches off completely.

!!! After the first stop, please head directly for the bank without delay and replace the battery immediately.

Troubleshooting

Problem

Boat does not move

Cause: The boat is not in the water.

Solution: Switch on the boat and place it in the water. **Please be aware that for safety reasons the propellers rotate slowly when out of the water and that the boat is only fully functional when in the water.**

Cause: There is no rechargeable battery in the boat or the battery is too weak.

Solution: Insert charged battery

Cause: The overheat protection has caused the boat's motor to cut out due to excess temperature.

Solution: Switch off the receiver.
Leave the RC boat to cool down for approx. 30 minutes.

Cause: The battery or rechargeable battery in the transmitter or boat is too weak.

Solution: Insert new battery or recharged battery.

Cause: The boat is very warm.

Solution: Allow the RC boat to cool down for about 30 minutes.

Cause: The controller is possibly not correctly connected with the receiver in the model.

Solution: Establish contact between model and controller as described under "Now you can drive the boat".

Problem

Boat cannot be controlled

Cause: Boat starts moving unintentionally.

Solution: First switch on the boat, then the controller.

Solution: Please replace the batteries in the controller or switch the controller on.

Errors and changes excepted
Colours / final design – changes excepted
Technical changes and design-related changes excepted
Pictograms = symbolic photos

F Chère cliente ! Cher client !

Félicitations pour l'achat de votre bateau miniature Carrera RC fabriqué selon des critères récents des plus exigeants. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. Le fabricant décline toute responsabilité en cas d'observation des instructions de montage et d'utilisation et des consignes de sécurité y figurant. Veuillez conserver ces instructions de montage et d'utilisation, afin que vous puissiez les consulter ultérieurement et et les remettre à tout utilisateur de ce véhicule si besoin est.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur carrera-rc.com dans la zone de service.

Conditions de garantie

Les produits Carrera sont des jouets d'une technique haut de gamme, qu'il est toujours recommandé de traiter avec soin. Respectez impérativement les informations contenues dans les instructions d'utilisation. Tous les éléments sont soumis à des contrôles approfondis (sous réserve de modifications techniques et des véhicules destinées au perfectionnement du produit).

La responsabilité du fabricant est cependant engagée aux termes des conditions de garantie ci-après à supposer que le produit présente des défauts : La garantie s'applique aux défauts matériels ou de fabrication effectivement existants au moment de l'achat du produit Carrera. La garantie du fabricant s'étend à 24 mois à partir de la date d'achat. Le recours à la garantie du fabricant est exclue pour les pièces d'usure (comme les batteries, antennes, pneus, boîtes de vitesse Carrera RC, etc.), les dommages causés par un traitement / une utilisation non conforme à l'usage prévu (comme par exemple des sauts au-dessus des données de hauteur recommandées, la chute du produit, etc.) ou les interventions de tiers. La réparation demeure réservée au domaine de compétence de la société Carrera Toys GmbH ou d'une entreprise dûment autorisée par cette dernière. Dans le cadre de cette garantie, la société Carrera Toys GmbH décide au choix du remplacement du produit Carrera complet ou des éléments défectueux ou du remplacement par un produit équivalent. La garantie ne s'applique pas aux frais de transport, d'emballage et de voyage, de même qu'aux dommages découlant de la responsabilité de l'acheteur. Ceux-ci sont à la charge de l'acheteur. Le recours à la garantie est exclusivement réservé au premier acheteur du produit Carrera.

- Le recours à la garantie du fabricant est uniquement possible si**
- le produit Carrera défectueux est envoyé avec la carte de garantie dûment remplie et le reçu / la facture / le ticket de caisse respectif.
 - l'acheteur n'a effectué aucune modification sur la carte de garantie.
 - le jouet a été traité dans le respect des instructions de montage et d'utilisation et utilisé de manière conforme à l'usage prévu.
 - les dommages / dysfonctionnements n'ont pas été causés par une force majeure ou une usure liée à l'utilisation du produit.
- Les cartes de garantie ne sont pas remplaçables.**

Avis destinés aux États de l'Union européenne : nous attirons l'attention sur l'obligation de garantie légale du vendeur, pour autant que cette obligation de garantie ne soit pas restreinte par les conditions de la présente garantie.

Déclaration de conformité

Par la présente la société Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle y compris le contrôleur est conforme aux exigences essentielles des directives européennes suivantes : Directives européennes 2001/95/EC et aux autres prescriptions importantes de la Directive 2014/53/EU (RED). L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet carrera-rc.com.



Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm - Gamme de fréquences: 2400 – 2483.5 MHz

Avertissements !

Ce modèle télécommandé N'EST PAS UN JOUET et n'est approprié que pour les adolescents à partir de 14 ans ! Ce modèle n'est pas conçu pour être utilisé par des enfants sans la surveillance d'une personne chargée de l'éducation. Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages.



Le pictogramme ci-contre des bombelles sur roues barrières est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Il est interdit de jeter les piles, batteries, appareils électriques usagés, etc. Les accumulateurs doivent être chargés uniquement sous le contrôle d'un adulte. Lorsque les piles et les batteries sont vides, veuillez les retirer du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables. Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les bornes d'une pile ou accumulateur ne doivent pas être mis en court-circuit. L'appareil doit être utilisé uniquement avec l'alimentation fournie avec l'appareil. L'utilisation d'un autre chargeur peut provoquer un endommagement irréversible de la batterie ainsi que des pièces adjacentes et causer des dommages physiques ! **ATTENTION ! Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Consignes de sécurité

A Votre bateau Carrera RC a été conçu pour ne fonctionner qu'avec les batteries LiFePO₄ livrées avec le bateau. Ne pas utiliser d'autres types de batterie. Retirez la batterie du bateau avant de la charger.

B **Veuillez noter que, pour des raisons de sécurité, les hélices ne tournent que lentement en dehors de l'eau et que le bateau ne fonctionne pleinement que dans l'eau.**
Lors de la mise en service, veuillez toujours d'abord allumer le bateau, revisser le cache, poser le bateau dans l'eau puis allumer le contrôleur. Après utilisation, respecter le sens inverse pour la mise hors service !

C Attention à la conduite avec l'orage ! Les perturbations atmosphériques peuvent engendrer une défaillance.

D N'exposez pas le bateau Carrera RC directement aux rayons du soleil.
Pour éviter la surchauffe de l'électronique dans le bateau, il faut intercaler régulièrement de courtes pauses lorsque la température extérieure est supérieure à 35 °C.

E Ne vous servez jamais de solvants agressifs pour le nettoyage de votre maquette.

F Nettoyez régulièrement les contacts des capteurs dans l'eau à l'eau du robinet et avec un nettoyant au vinaigre.

G Contrôlez la charge de la batterie du bateau et de la pile de la télécommande afin d'éviter tout dysfonctionnement pouvant entraîner des déplacements incontrôlés du bateau. Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit.

H Contrôlez le niveau correct du bateau Carrera RC avant et après chaque course et resserrer les vis et écrous si besoin est.

I Ne saisissez pas votre modèle réduit par l'arrière. L'hélice pourrait tourner de manière imprévisible. Saisissez toujours le bateau par l'avant ou par le côté et ne touchez en aucun cas le contrôleur.

K **Hélice de sécurité**
Veuillez noter que, pour des raisons de sécurité, les hélices ne tournent que lentement en dehors de l'eau et que le bateau ne fonctionne pleinement que dans l'eau.

L Le bateau Carrera Boot ne peut être utilisé que dans l'eau. **Ce bateau n'est pas adapté à une utilisation dans l'eau salée !**
Veuillez à ce que les piles de la télécommande disposent d'une capacité suffisante et que l'accu au LiFePO₄ soit complètement chargé.

M **Évitez impérativement les contacts avec les hélices ou le gouvernail.**
Un non-respect peut provoquer des dommages irréversibles et réduire la capacité de manœuvre et la vitesse du bateau. Échangez l'hélice avec l'hélice de rechange.

Fournitures

- 1x Bateau Carrera RC
- 1x Contrôleur
- 1x Présentoir de présentation et de rangement
- 1x Câble USB de chargement
- 1x Accu
- 1x Jeu de piles (non rechargeables)

Chargement de l'accu par ordinateur

2 Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Veuillez à ce que la batterie LiFePO₄ fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiFePO₄ fourni (câble USB). Le chargement de la batterie avec l'appareil de charge d'une autre batterie LiFePO₄ ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères. **Veuillez lire avec attention le chapitre précédent avec les mises en gardes et les directives sur l'utilisation de batteries rechargeables avant de commencer.** Vous pouvez charger la batterie avec le câble USB de chargement correspondant via le port USB d'un ordinateur ou un bloc d'alimentation USB disposant d'une tension de sortie d'au moins 1 A :

- Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur **1**. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez un modèle réduit dont l'accu est vide, la DEL sur le câble de charge USB ne brille plus et indique que l'accu est en phase de charge. Le câble de charge USB voire la douille de charge sur le modèle réduit sont fabriqués de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité **2**.
- La recharge d'une batterie déchargée (non fortement déchargée) dure environ 80 minutes. Lorsque l'accu est plein, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

Remarque : lors de la livraison, l'accu LiFePO₄ fourni est chargé partiellement. C'est pourquoi le premier processus de charge pourrait durer un peu moins longtemps.

Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargée complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.

Insertion de la batterie

3 Retirer le couvercle du compartiment des batteries.

4 Insérez la batterie dans son compartiment avant de remettre le couvercle.

Insérer l'accu Lilo

5 Ouvrez le compartiment à piles à l'aide d'un tournevis. Appuyez sur le bouton de déverrouillage et retirez le compartiment à piles du contrôleur. Respecter la bonne polarité. N'utilisez jamais de piles de différents fabricants ou de piles usagées et neuves ensemble. Glissez à nouveau le compartiment à piles dans le contrôleur jusqu'à ce qu'il s'enclenche. Revissez, le cas échéant, le compartiment à piles à l'aide d'un tournevis.

La course peut démarrer maintenant

- 6a Le bateau Carrera RC et le contrôleur sont reliés en usine.
 1. Brancher la batterie avec le connecteur situé sur le modèle. Mettre le modèle en marche avec le commutateur ON/OFF.
 2. Fermer le couvercle du compartiment des batteries.
 3. Allumez le contrôleur. La DEL du contrôleur clignote régulièrement.
 4. Après quelques secondes, la DEL du contrôleur reste allumée. La liaison est établie.
 5. Vous pouvez utiliser le volant de commande pour diriger la barre du bateau vers la gauche ou la droite. Utilisez l'accélérateur pour faire tourner lentement l'hélice du bateau.

Veillez noter que, pour des raisons de sécurité, les hélices ne tournent que lentement en dehors de l'eau et que le bateau ne fonctionne pleinement que dans l'eau.

- 6b Posez le bateau dans l'eau.

Entrainons-nous !

- 7 **Attention, ce bateau peut atteindre des vitesses de 25 km/h.**
 - Lors du premier essai, manipulez le levier d'accélération avec grande prudence. Exercez-vous à rouler lentement au moins durant 2-3 charges d'accu avant de passer à des manœuvres plus rapides.
 - **Vérifier avant d'appareiller si le bateau et le contrôleur sont reliés (cf. plus haut)**
 - **Évitez toute mise en action ininterrompue du moteur.**
 - **Faire route en direction de la rive après 7 minutes env. afin de changer l'accu.**
 - **Retirez l'accu après la course ou déconnectez-le.**
 - **Vider au maximum 2 accus directement l'un après l'autre. Après 2 charges d'accu, il faut intercaler impérativement une pause de 20 minutes env.**
 - **Nettoyer le bateau RC Carrera après emploi.**
 - **Rechargez votre accu après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celui-ci.**
 - **Veillez toujours conserver la batterie à l'extérieur du bateau.**

Fonctions de la télécommande

- 8 Lorsque le contrôleur est allumé, la DEL rouge s'allume sur le contrôleur.
- 9 **Commande Numérique Proportionnelle**
 - Accélérateur vers l'arrière : marche avant en continu
 - Accélérateur vers l'avant : freins ou marche arrière en continu
 - Tourner la roue de commande dans le sens horaire : à droite en continu
 - Tourner la roue de commande dans le sens anti-horaire : à gauche en continu

Veillez noter que, par mesure de sécurité, la vitesse en marche arrière est réduite d'environ 40 %.

- 10 **TRIM DE DIRECTION** – Réglage précis de la direction
 - Si le véhicule ne roule pas droit, vous pouvez le régler avec précision.
- 11 Grâce à la technologie 2,4 GHz, jusqu'à 16 bateaux peuvent être pilotés sur un même circuit. Cela est possible sans aucun réglage de fréquence entre les pilotes.

Contrôle du niveau de la batterie

- 12 Le bateau s'arrête 5 secondes si son accu est presque vide. Il redémarre ensuite pour une durée de 20 secondes. La déconnexion d'une durée de 5 secondes et le redémarrage consécutif pendant 20 secondes se reproduisent 5 fois avant que le bateau ne se déconnecte complètement.

!!! Veuillez diriger le bateau sans délai jusqu'à la rive dès le 1er arrêt et remplacez impérativement l'accu.

Solutions aux problèmes

- Problème**
 - Le bateau ne roule pas
 - Cause:** Le bateau ne se trouve pas dans l'eau.
 - Remède:** Allumez le bateau et posez-le dans l'eau. **Veillez noter que, pour des raisons de sécurité, les hélices ne tournent que lentement en dehors de l'eau et que le bateau ne fonctionne pleinement que dans l'eau.**
 - Cause:** Batterie faible ou absence de batterie dans le bateau
 - Remède:** Insérer une batterie chargée
 - Cause:** Le système de sécurité lié à une surchauffe c'est enclenché
 - Remède:** Mettre en position « OFF » Laissez refroidir le bateau 30 minutes environ
 - Cause:** Batterie ou pile trop faible dans le bateau ou la télécommande
 - Remède:** Insérez une batterie ou une pile neuve
 - Cause:** Le bateau est très chaud.
 - Remède:** Laissez refroidir le bateau RC durant 30 minutes env.
 - Cause:** Le contrôleur n'est, le cas échéant, pas correctement en liaison avec le récepteur du modèle.
 - Remède:** Mettez en place une liaison entre le contrôleur et le modèle comme décrit dans le chapitre «La course peut démarrer maintenant».

- Problème**
 - Contrôle du bateau
 - Cause:** Le bateau démarre intempestivement.
 - Remède:** Allumez d'abord le bateau et ensuite le contrôleur.
 - Remède:** Veillez remplacer les piles dans le contrôleur, allumer le contrôleur.

Sous réserve d'erreurs et de modifications
Couleurs / design final – sous réserve de modifications
Sous réserve de modifications techniques et relatives au design
Pictogrammes = photos symboliques

E Estimado cliente

Le felicitamos por la compra de su modelo de lancha Carrera RC que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. En caso de que no se cumplan las instrucciones de uso y las indicaciones de seguridad contenidas en ellas, se extinguirá el derecho de garantía. Guarde bien estas instrucciones

para poder consultarlas más tarde, y entréguelas a terceros cuando les traspase el modelo.
La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en [carrera-rc.com](#) en el área de Servicio e Información.
Condiciones de garantía

Los productos Carrera son juguetes de alto valor técnico, que deben ser tratados con cuidado. Es necesario que observe las indicaciones de estas instrucciones de uso. Todas las piezas han sido sometidas a un control riguroso (queda reservado el derecho a realizar modificaciones técnicas y cambios en el modelo, destinados a mejorar el producto).

Si, a pesar de ello, se presentaran defectos, se aplicará una garantía en el marco de las siguientes condiciones: La garantía comprenderá los fallos demostrables de material y de fabricación existentes en el momento de la compra del producto Carrera. Esta garantía es válida durante 24 meses a partir de la fecha de compra. Quedan excluidas del derecho de garantía las piezas de desgaste (como p. ej. baterías, antenas, neumáticos, engranajes, etc. de Carrera RC) y los daños debidos al tratamiento o uso incorrecto (como p. ej. saltos altos superiores a la especificación recomendada, dejar caer el producto, etc.) y a intervenciones ajenas. Las reparaciones sólo las debe realizar la empresa Carrera Toys GmbH o una empresa autorizada por ella. En el marco de esta garantía, la empresa Carrera Toys GmbH decidirá si se cambia el producto Carrera en su totalidad o solamente las piezas defectuosas, o si se sustituye por otro producto equivalente. Quedan excluidos de la garantía los gastos de transporte, embalaje y flete, así como los daños imputables al comprador. Estos corren por cuenta del comprador. Solamente el primer comprador del producto Carrera podrá ejercer el derecho de garantía.

- El derecho a la aplicación de la garantía solamente existirá si:**
 - se presenta la tarjeta rellenada correctamente junto con el producto Carrera defectuoso y el recibo de compra, la factura o el ticket de caja.
 - no se han realizado modificaciones por cuenta propia en la tarjeta de garantía.
 - el juguete ha sido tratado y usado correctamente de acuerdo a las instrucciones de uso.
 - los daños o el funcionamiento defectuoso no se deben a circunstancias de fuerza mayor o al desgaste debido al uso.
- Las tarjetas de garantía no se pueden sustituir.**

Instrucciones para los Estados de la Unión Europea: se hace referencia al deber de prestación de garantía legal del vendedor, en tanto que este deber no se vea limitado por alguna garantía contraria.

Declaración de conformidad

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara la conformidad de este modelo, inclusive el controlador, con los requisitos básicos de las siguientes directrices CE: Directrices CE 2001/95/EC y las demás normas relevantes de la directriz 2014/53/EU (RED).
Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: [carrera-rc.com](#).



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm · Rango de frecuencia: 2400 – 2483.5 MHz

¡Advertencias!

Este modelo con mando a distancia NO es ningún juguete, y sólo es adecuado para jóvenes a partir de los 14 años. Este modelo no está previsto para ser usado por niños, que no estén vigilados por algún titular adulto. Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños.

- El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas y usadas. Únicamente los adultos deben cargar los acumuladores. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión.
- Retire la batería del modelo antes de cargarla. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. El dispositivo solamente debe utilizarse con la unidad de suministro eléctrico suministrada con el mismo.

¡El uso de una unidad de suministro eléctrico diferente puede provocar daño permanente en la batería y piezas adyacentes, así como lesiones físicas! **ADVERTENCIA: Para recargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se utiliza el cargador de forma regularmente, comprobar el cable, el conector, las tapas y otros componentes de este cargador. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de carga que tenga el siguiente símbolo. or

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:
(1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y
(2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

Disposiciones de seguridad

- A** La lancha Carrera RC es un modelo teledirigido que funciona con una batería especial. Sólo deben utilizarse las baterías LiFePO₄ Carrera RC originales. Retire la batería del barco antes de cargarla.
- B** **Tenga en cuenta que, por razones de seguridad, las hélices giran lentamente fuera del agua y el barco solo tiene pleno funcionamiento en el agua.**
En la puesta en marcha encienda primero el barco, atórrime la cubierta e introdúzcalo en el agua, luego encienda el controlador.
Después de utilizarlo, siga el orden inverso para apagarlo.
- C** Si aparece mal tiempo, las perturbaciones atmosféricas pueden producir fallos en el funcionamiento.
- D** No exponga la lancha Carrera RC nunca a la radiación solar directa. Para evitar que se sobrecaliente la electrónica del barco, deben efectuarse periódicamente breves descansos si la temperatura mayor de 35°C.
- E** No utilice nunca disolventes agresivos para limpiar el modelo.

- F** Limpie los contactos de los sensores de agua periódicamente con agua del grifo y limpiador antical.
- G** Para evitar que la lancha Carrera RC funcione con el sistema de control averiado y de forma incontrolada, se debe comprobar que las pilas del controlador y la batería de la lancha tengan un nivel de carga correcto. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red.
- H** Antes y después de cada carrera, se debe verificar que la lancha Carrera RC aún está correctamente montado y, si fuese necesario, reapretar tornillos y tuercas.
- I** No agarre la parte posterior del modelo. La hélice de la lancha podría rotar inesperadamente. Coja la lancha siempre por delante o por el lado solo y nunca toque el controlador.
- K** **Hélice de seguridad**
Tenga en cuenta que, por razones de seguridad, las hélices giran lentamente fuera del agua y el barco solo tiene pleno funcionamiento en el agua.
- L** La lancha Carrera sólo debe usarse en el agua. **¡Esta barca no es adecuada para su uso en agua salada!**
Procure que las pilas del mando a distancia dispongan de capacidad suficiente y que la pila LiFe-PO₄ esté completamente cargada.
- M** **Evitar siempre tocar el fondo con la hélice o el timón.**
Si eso no se tiene en cuenta, pueden aparecer daños permanentes y limitarse mucho la capacidad de maniobras o la velocidad de la lancha.
Cambie ev. la hélice por la de recambio.

Contenido del embalaje

- 1 1x Barco de Carrera RC
- 1x Controlador
- 1x Expositores y soportes de alojamiento
- 1x Cable de carga USB
- 1x Batería recargable
- 1x Juego de baterías(no recargables)

Cargar la batería en el ordenador

- 2 Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Asegúrese de cargar la batería recargable de LiFePO₄ suministrada únicamente con un cargador de LiFePO₄ suministrado (cable de carga USB). Si intenta cargar la batería recargable con otro cargador de baterías recargables de LiFePO₄ o con otro cargador, puede provocar graves daños. **Lea detenidamente el capítulo anterior con las advertencias y normas para el uso de las baterías recargables antes de proceder.** Puede cargar la batería recargable con el cable de carga USB correspondiente en un puerto USB de un ordenador o con un adaptador USB con una tensión de salida de al menos 1A:

- Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador **1**. El LED en el cable de carga USB se enciende en verde e indica que la unidad de carga está conectada correctamente con el ordenador. Si conecta un modelo con la batería descargada, ya no se ilumina el LED del cable de carga USB, indicando que la batería se está cargando. El cable de carga USB y el casquillo de carga del modelo están hechos de tal manera, que no se puede invertir por error la polaridad **2**.
- Tarda aproximadamente 80 minutos en recargar una batería recargable descargada (no totalmente descargada). Cuando la batería recargable se encuentra totalmente cargada, el indicador LED en el cable de carga USB se vuelve a encender en verde.

Indicación: En el momento de entrega la batería descargable de LiFePO₄ incluida se encuentra parcialmente descargada. Por eso el primer proceso de carga podría tener una duración un poco más corta.

Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarla, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.

Colocación de la batería recargable

- 3 Retirar la tapa del compartimento de las pilas.
- 4 Introduzca la batería.

Colocación de las baterías en el controlador

- 5 Abra el compartimento de baterías con un destornillador. Pulse el botón de desbloqueo y extraiga el compartimento de baterías del controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Vuelva a deslizar conjuntamente de baterías dentro del controlador hasta que encaje.Cierre el compartimento de baterías atornillándolo eventualmente con un destornillador.

¡Ahora ya puede empezar la carrera!

- 6a El barco y el controlador de Carrera RC están unidos de fábrica.
 1. Conecte la batería con el conector del modelo. Conecte el modelo por el interruptor.
 2. Cerrar la tapa del compartimento de las pilas
 3. Encienda el controlador. El LED en el controlador parpadea rítmicamente.
 3. Tras un par de segundos, el LED en el controlador se iluminará permanentemente. La unión ha concluido.
 4. Puede utilizar el volante para dirigir el timón del barco a la izquierda/derecha. Utilice el acelerador para que la hélice del barco gire lentamente.

Tenga en cuenta que, por razones de seguridad, las hélices giran lentamente fuera del agua y el barco solo tiene pleno funcionamiento en el agua.

- 6b Introduce el barco en el agua.

¡Hagamos prácticas!

- 7 **Atención: Esta lancha alcanza una velocidad de hasta 25 km/h.**
 - Pise al principio el pedal del gas muy cuidadosamente. Aprenda a conducir despacio, como mín. durante 2 a 3 cargas de la batería, antes de pasar a maniobras más rápidas.
 - **Antes de partir de la orilla, compruebe que la lancha y el controlador estén sincronizados (ver arriba).**
 - **Evite el funcionamiento permanente del motor.**
 - **Levante la lancha al cabo de aprox. 7 minutos a la orilla para cambiar la batería recargable.**
 - **Una vez finalizada la carrera, extraer o desconectar la batería.**
 - **No se deben gastar más de 2 cargas seguidas. Tras 2 cargas, debe descansarse siempre un**

- tiempo de aprox. 20 minutos.**
 - **Limpie la lancha Carrera RC después de usarla.**
 - **Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad.**
 - **Almace la batería siempre fuera del barco.**

Funciones del controlador

- 8 Cuando el controlador está encendido se ilumina la lámpara LED roja en el controlador.
- 9 **Control digital proporcional**
 - Palanca del gas hacia atrás -> Avance continuo
 - Palanca del gas hacia delante -> Frenar o retroceso continuos
 - Gire el volante en sentido horario: derecha continuo
 - Gire el volante en sentido antihorario: izquierda continuo
- Tenga en cuenta que la velocidad de la marcha atrás se reduce aprox. un 40% por motivos de seguridad.**
- 10 **Steering-TRIMM** – Ajuste detallado de la dirección
 - Si el vehículo no marchase en línea recta, puede ajustarlo en detalle aquí.
- 11 Gracias a la tecnología 2,4 GHz, se pueden conducir hasta 16 barcos conjuntamente en una pista de carreras. Esto es posible sin que los pilotos deban ajustar las frecuencias.

Control del estado de la batería

- 12 Si el acumulador de la lancha está casi agotado, la lancha se detiene unos 5 segundos. Luego vuelve a estar operativa durante 20 segundos. La desconexión durante 5 segundos y la conexión siguiente de 20 segundos se repiten 5 veces y finalmente la lancha se apaga completamente.
!!! Dirija la lancha de inmediato a la orilla tras la primera detención y sustituya el acumulador sin falta.

Solución de averías

- Avería**
 - El modelo no funciona
 - Causa:** El barco no se encuentra en el agua.
 - Solución:** Encienda el barco e introdúzcalo en el agua. **Tenga en cuenta que, por razones de seguridad, las hélices giran lentamente fuera del agua y el barco solo tiene pleno funcionamiento en el agua.**
 - Causa:** La batería recargable del modelo está desgastada o no hay batería.
 - Solución:** Introducir una batería recargada.
 - Causa:** La lancha se ha calentado demasiado y se ha detenido mediante la protección contra sobrecalentamiento.
 - Solución:** Desconectar el receptor.
 - Dejar enfriar la lancha RC durante 30 min. aprox.
 - Causa:** La lancha está muy caliente.
 - Solución:** Deje enfriar la lancha RC aprox. 30 minutos.
 - Causa:** El control ev. no está correctamente vinculado al receptor del modelo.
 - Solución:** Establezca una vinculación entre el modelo y el controlador, tal como se describe bajo "¡Ahora ya puede empezar la carrera!".

- Avería**
 - No hay control
 - Causa:** La lancha se pone en movimiento de forma involuntaria.
 - Solución:** Primero encienda el barco y luego el controlador.
 - Solución:** Cambie las baterías del controlador o cóncetelo.

Reservado el derecho a errores y modificaciones
Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo
Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño
Pictogramas = fotos de símbolos

I Gentile cliente

Si congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino di barca Carrera RC, prodotto secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di essere quindi in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è esigibile in qualsiasi momento fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. L'osservanza delle istruzioni per l'uso e delle avvertenze sulla sicurezza ivi contenute fa decadere qualsiasi diritto di garanzia. Conservi queste istruzioni per consultazioni successive e per l'eventuale cessione del modellino a terzi.
La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su [carrera-rc.com](#) nell'area assistenza.

Condizioni di garanzia

I prodotti Carrera sono giocattoli tecnici di alta qualità che dovrebbero essere trattati con cura. Rispettare assolutamente le indicazioni delle istruzioni per l'uso. Tutte le parti vengono sottoposte a un controllo minuzioso (con riserva di modifiche tecniche e del modellino atte al miglioramento del prodotto).

Se ciononostante dovessero manifestarsi difetti, viene concessa una garanzia nell'ambito delle seguenti condizioni: la garanzia copre difetti provati di materiale e fabbricazione presenti all'atto dell'acquisto del prodotto Carrera. Il periodo di garanzia è di 24 mesi a partire dalla data d'acquisto. La garanzia non copre i particolari soggetti ad usura (come p.es. accumulatori, antenne, pneumatici, parti della trasmissione Carrera RC ecc.), i danni derivanti da un trattamento/uso non appropriato (come p.es. salti alti, superiori all'altezza consigliata, caduta del prodotto, ecc.) o dovuti a interventi da parte di terzi. La riparazione deve essere eseguita solo dalla ditta Carrera Toys GmbH o da un'azienda da lei autorizzata. Nell'ambito di questa garanzia, la Carrera Toys GmbH provvederà, a sua discrezione, alla sostituzione completa del prodotto Carrera o delle sole parti difettose oppure a un rimpiazzio equivalente. La garanzia non copre le spese di trasporto, imballaggio e viaggio nonché i danni addettabili all'acquirente. Questi sono a carico del cliente. I diritti di garanzia possono essere esercitati esclusivamente dal primo acquirente del prodotto Carrera.

Il diritto alla prestazione di garanzia esiste solo se

- viene inviato il tagliando di garanzia debitamente compilato insieme con il prodotto Carrera difettoso, la ricevuta dell'acquisto/fattura/scontrino di cassa
 - non sono state effettuate modifiche arbitrarie del tagliando di garanzia
 - il giocattolo è stato trattato e usato in modo appropriato secondo le istruzioni per l'uso
 - i danni/malfunzionamenti non sono riconducibili a forza maggiore o normale usura.
- I tagliandi di garanzia non possono essere sostituiti.

Indicazioni per gli Stati dell'UE: si rimanda all'obbligo di garanzia legale del venditore nonché al fatto che questo obbligo di garanzia non viene limitato dalla garanzia in oggetto.

Dichiarazione di conformità

Con la presente, la Carrera Toys GmbH dichiara che questo modellino, controller compreso, è conforme alle direttive CE 2001/95/EC e alle altre disposizioni rilevanti della direttiva 2014/53/EU (RED). La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: carrera-r.com.



Potenza di radiofrequenza massima <10dBm · Gamma di frequenze: 2400–2483.5 MHz

Avvertenze!

Questo modello telecomandato NON E' UN GIOCATTOLO ed è adatto per ragazzi a partire da 14 anni! Questo modello non è previsto per l'uso da parte di bambini senza la stretta sorveglianza di un genitore o di chi ne fa le veci. L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accuratezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonch  indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale   indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo cos  si possono evitare incidenti con lesioni e danni.

INFORMAZIONI AGLI UTENTI ai sensi del Decreto Legislativo N  49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)



Il simbolo del cassettoni barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto   stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovr , pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui   composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs. n. Decreto Legislativo N  49 del 14 Marzo 2014.

Non usare contemporaneamente tipi di batterie diversi o usate. Gli accumulatori devono essere caricati solo da adulti. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione. Prima di caricarlo togliere l'accumulatore dal modellino. Fare attenzione alla polarit . Non cortocircuitare caricatori e alimentatori. L'apparecchio pu  essere utilizzato solo con l'alimentatore fornito in dotazione.L'uso di un altro caricabatterie pu  causare il danneggiamento permanente dell'accumulatore e di parti adiacenti nonch  lesioni fisiche! **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.**In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del caricatore. Il cavo esterno flessibile di questo caricabatterie non pu  essere sostituito. Rivolgersi alle autorit  locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo pu  essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II. or

Norme di sicurezza

A Una barca Carrera RC   un modellino di barca telecomandato, azionato da speciali batterie ricaricabili. Usare solo l'accumulatore agli LiFePO4 originali Carrera RC. Prima di caricarlo, togliere l'accumulatore dalla barca.

B **Attenzione: per motivi di sicurezza, le eliche gireranno lentamente quando la braca si trova fuori dall'acqua; la barca funzioner  a pieno regime solo in acqua.**
Per la messa in funzione accendere sempre prima la barca, avvitare la copertura e mettere in acqua, poi attivare il Controller.

C **Per lo spegnimento dopo l'uso procedere in ordine inverso!**
Non fare funzionare il modellino in caso di temporali! Interferenze atmosferiche potrebbero causare malfunzionamenti.

D Non esporre la barca Carrera RC a irradiazioni solari dirette. Per evitare surriscaldamenti dell'elettronica della barca, a temperature superiori a 35 C si devono effettuare pause regolari.

E Per la pulizia del modellino non usare mai detersivi aggressivi.

F Pulire regolarmente i contatti dei sensori dell'acqua con acqua di rubinetto e detersivo all'aceto.

G Per evitare che la barca Carrera RC funzioni con un sistema di comando disturbato e quindi incontrollata, verificare lo stato della carica delle batterie del controller e della batteria della barca. Non cortocircuitare caricatori e alimentatori.

H Prima e dopo l'uso, controllare la correttezza del montaggio della barca Carrera RC. Eventualmente stringere viti e dadi.

I Non toccare il lato posteriore del modellino. L'elica potrebbe girare inaspettatamente. Afferrare la barca sempre dal davanti o lateralmente e non toccare mai il controller.

K **Elica di sicurezza**
Attenzione: per motivi di sicurezza, le eliche gireranno lentamente quando la braca si trova fuori dall'acqua; la barca funzioner  a pieno regime solo in acqua.

L La barca Carrera deve essere usata solo in acqua. **Questa barca non   adatta per l'uso in acqua salata!**

Assicurarsi che le batterie del telecomando dispongano di sufficiente capacit  e che l'accumulatore LiFePO4 sia completamente carico.

M **Evitare assolutamente il contatto dell'elica e del timone con il fondo.**
L'inosservanza pu  portare a danni permanenti e pregiudicare fortemente la manovrabilit  e la velocit  della barca. Eventualmente sostituire l'elica con quella di ricambio.

Contenuto della fornitura

- 1x Barca Carrera RC
- 1x Controller
- 1x Espositore & Rack
- 1x Cavo di carica USB
- 1x Batteria ricaricabile
- 1x Set di batterie (non ricaricabili)

Carica dell'accumulatore via computer

2 Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Caricare l'accumulatore agli LiFePO4 in dotazione solo con il caricabatterie agli LiFePO4 (cavo di carica USB) in dotazione. Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatterie agli LiFePO4 o un altro caricabatterie, possono verificarsi gravi danni. **Prima di procedere, si prega di leggere attentamente il precedente capitolo con le avvertenze e le linee guida sull'uso delle batterie ricaricabili.** L'accumulatore pu  essere caricato con il relativo cavo di carica USB su una porta USB di un computer o su un alimentatore USB con una tensione d'uscita di almeno 1 A:

- Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer. **1** Il LED sul cavo di carica USB si illumina in verde e indica che l'unit  di carica   collegata correttamente con il computer. Se un modellino viene collegato con un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica USB non si illumina pi  e indica che l'accumulatore viene caricato. Il cavo di carica USB e la presa di carica sul modellino sono progettati in modo da escludere un'inversione della polarit  **2**
- Per ricaricare un accumulatore scarico (non completamente) occorrono circa 80 minuti. Quando l'accumulatore   carico, l'indicatore LED sul cavo di carica USB passa di nuovo al verde.

Nota: all'atto della consegna, l'accumulatore agli LiFePO4 in dotazione   parzialmente carico. Il primo processo di carica potrebbe quindi essere pi  breve.

Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore pu  causare difetti. Non cortocircuitare caricabatterie e alimentatori. L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore pu  causare difetti. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.

Installazione della batteria

3 Rimuovere il coperchio del vano batterie.

4 Inserire la batteria

Inserimento delle batterie nel controller

5 Aprire il vano batterie con un cacciavite. Premere il pulsante di sblocco e togliere il vano batterie dal controller. Assicurarsi della correttezza della polarit . Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Reinserire il vano batterie nel controller facendo scattare in posizione. Riavvitare il vano batterie eventualmente con un cacciavite.

Ora la corsa pu  iniziare

6 La barca Carrera RC e il Controller sono interconnessi dalla fabbrica.

1. Collegare la batteria al connettore situato sul modello. Accendere il modellino con l'interruttore ON/OFF.
2. Chiudere il coperchio del vano batterie.
3. Accendere il controller. Il LED sul controller lampeggia ritmicamente.
3. Dopo alcuni secondi il LED sul Controller si illumina permanentemente. Il collegamento   stabilito.
- 4.Utilizzare il volante per comandare il timone della barca e far girare il modello verso sinistra/destra. Usare l'acceleratore per far girare lentamente l'elica della barca.

Attenzione: per motivi di sicurezza, le eliche gireranno lentamente quando la braca si trova fuori dall'acqua; la barca funzioner  a pieno regime solo in acqua.

6b **Mettere la barca in acqua.**

Allieniamoci!

7 **Attenzione questa barca raggiunge velocit  fino a 25 km/h.**

La prima volta azionare la leva dell'acceleratore con molta cautela poich  l'auto reagisce in modo molto sensibile. Provi la guida lenta per almeno 2-3 cariche dell'accumulatore, prima di passare a manovre pi  veloci.

- **Prima di staccarsi dalla riva, verificare se la barca e il controller sono collegati (v.s.)**
- **Evitare l'uso permanente del motore.**
- **Dopo ca. 7 minuti ritornare a riva per sostituire l'accumulatore**
- **Dopo l'uso togliere la batteria e disconnetterla.**
- **Il periodo di funzionamento continuo non deve superare la durata di 2 cariche dell'accumulatore.**
- **Dopo 2 ricariche dell'accumulatore si deve effettuare una pausa di ca. 20 minuti.**
- **Dopo l'uso pulire la barca Carrera RC**
- **Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso.**
- **Conservare sempre l'accumulatore all'esterno della barca.**

Funzioni del controller

8 Se il controller   acceso la spia LED rossa sul controller si illumina.

9 Guida digitale proporzionale

Leva dell'acceleratore indietro: avanti in continuo
Leva dell'acceleratore avanti: frenata o indietro in continuo
Girare il volante in senso orario: a destra in continuo
Girare il volante in senso antiorario: a sinistra in continuo

Si prega di considerare che per motivi di sicurezza la velocit  in retromarcia   ridotta del 40% circa.

10 **Steering-TRIMM – Regolazione di precisione dello sterzo**
Se il veicolo non processasse diritto, qui   possibile regolarlo esattamente.

11 La tecnologia a 2,4 GHz consente di fare gareggiare contemporaneamente fino a 16 barche su un percorso. Questo   possibile senza alcuna sintonizzazione della frequenza tra i piloti.

Controllo della carica della batteria

12 Quando l'accumulatore   quasi scarico, la barca si ferma per 5 secondi. Poi   di nuovo pronta per la navigazione per 20 secondi. Lo spegnimento per 5 secondi e i seguenti 20 secondi di funzionamento si ripetono complessivamente 5 volte, poi la barca si spegne definitivamente.

!!! Dopo la prima disattivazione, raggiungere subito la riva e sostituire assolutamente l'accumulatore.

Soluzioni dei problemi

Problema

Il modellino non funziona

Causa: La barca non   in acqua.

Rimedio: Accendere la barca e metterla in acqua. **Attenzione: per motivi di sicurezza, le eliche gireranno lentamente quando la braca si trova fuori dall'acqua; la barca funzioner  a pieno regime solo in acqua.**

Causa: Batteria scarica o nessuna batteria nel modellino.

Rimedio: Inserire una batteria carica

Causa: La protezione contro il surriscaldamento ha fermato la barca a causa del forte riscaldamento.

Rimedio: Disinserire il ricevitore. Fare raffreddare la barca Carrera RC per ca. 30 minuti

Causa: Batteria ricaricabile/batterie scariche nel trasmettitore o modellino.

Rimedio: Inserire una batteria ricaricabile e/o una batteria carica

Causa: La barca   molto calda.

Rimedio: Lasciare raffreddare la barca RC per circa 30 minuti.

Causa: Il controller potrebbe non essere interconnesso correttamente con il ricevitore del modellino.

Rimedio: Stabilire un collegamento tra modellino e controller come descritto sotto "Ora la corsa pu  iniziare".

Problema

Nessun controllo

Causa: La barca si mette in movimento non volutamente.

Rimedio: Accendere prima la barca poi il Controller.

Rimedio: Sostituire le batterie nel controller o attivare il controller.

Con riserva di errori e modifiche

Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo

Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design

Pittogrammi   foto simboliche

Geachte klant,

Wij feliciteren u met de aankoop van uw Carrera RC-modelboot, die volgens de huidige stand van de techniek vervaardigd werd. Omdat wij er steeds voor iveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design te laten zien zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van minime afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruiks- en montageaanzwijzing vormt een bestanddeel van het product. Bij veronachtzaming van de gebruiksaanwijzing en van de daarin vermelde veiligheidsinstructies komt de garantieclaim te vervallen. Bewaar deze handleiding om ze later te raadplegen en om het model eventueel aan derden door te geven.

De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op carrera-r.com in het servicebereik.

Garantievoorwaarden

Bij de Carrera-producten betreft het technisch hoogwaardig speelgoed, dat zorgvuldig behandeld dient te worden. Gelieve onvoorwaardelijk de in de gebruiks-aanzwijging vermelde aanwijzingen in acht te nemen. Alle onderdelen worden aan een zorgvuldige test onderworpen (technische wijzigingen en modelwijzigingen in functie van een verbetering van het product zijn voorbehouden).

Indien er desondanks fouten opduiken, wordt een garantie in het kader van de hierna volgende garantievoorwaarde verleend: De garantie omvat aantoonbare materiaal- of fabricagefouten, waarvan op het moment van de aankoop van het Carrera-product sprake was. Te rekenen vanaf de datum van verkoop bedraagt de garantietermijn 24 maanden. Uitgesloten is de garantieclaim voor aan slijtage onderhevige onderdelen (zoals bijvoorbeeld Carrera RC accu's, antennes, banden, versnellingsbakonderdelen etc.), beschadigingen door een onoordeelkundige behandeling of door een onoordeelkundig gebruik (bijv. honge sprongen boven de aanbevolen hoogte, laten vallen van het product of bij extreme ingrepen. De reparatie mag uitsluitend door de firma Carrera Toys GmbH of door een door haar geautoriseerd bedrijf uitgevoerd worden. In het kader van deze garantie wordt, afhankelijk van de keuze van de firma Carrera Toys GmbH, het Carrera-product volledig of worden elken defecte onderdelen uitgewisseld of wordt er voor gelijkwaardige vervanging gezorgd. Van de garantie uitgesloten zijn transport-, verpakkings- en vervoerskosten alsook beschadigingen, waarvoor de koper dient op te komen. Deze dienen door de koper gedragen te worden. Op de garantieclaims kan uitsluitend de oorspronkelijke koper van het Carrera-product beroep doen.

Aanspraak op de garantievergoeding bestaat enkel dan, wanneer

- de behoortijk ingevulde kaart samen met het defecte Carrera-product, het aankoopbewijs/de factuur/de kassabon ingezonden wordt;
 - geen eigenmachtige wijzigingen aan de garantietaart aangebracht werden;
 - het speelgoed in overeenstemming met de gebruiksaanwijzing behandeld en zoals reglementair voorgeschreven gebruikt werd;
 - de beschadigingen/functiestorngen aan overmacht of aan door het gebruik veroorzaakte slijtage te wijten zijn.
- Garantiekaarten kunnen niet vervangen worden.**

Aanzwijving voor EU-lidstaten: er wordt gewezen op de wettelijke garantielijcht van de verkoper, meer bepaald op het feit dat deze garantielijcht over een concrete garantie niet aan beperkingen onderworpen wordt.

Conformiteitsverklaring

Hiermede verklaart de firma Carrera Toys GmbH dat dit model, controller inbegrepen, in overeenstemming is met de fundamentele, door volgende EG-richtlijnen gestelde eisen: EG-richtlijnen 2001/95/EC en de andere relevante voorschriften van de richtlijn 2014/53/EU (RED) befindet. De originele conformiteitsverklaring kan op carrera-r.com opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen <10dBm · Frequentiebereik: 2400–2483.5 MHz

Waarschuwinginstructies!

Dit afstandsbestuurde model is GEEN SPEELGOED en alleen geschikt voor jongeren vanaf 14 jaar! Dit model is niet geschikt voor gebruik door kinderen zonder toezicht van een gemachtigde om de ouderlijke macht uit te oefenen. Bij ondeskundig gebruik kan het kind tot zware lichamelijke letsels en/of materiele schade komen. Er dient voortvorig en met bedacht te worden bestuurd en dit vergt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorschriften alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste ingebruikname volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsels en beschadigingen worden vermeden.



Het hier afgebeelde symbol van de doorgestreepte vuilnisbakken dient uw aandacht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knooppellen, accupacks, apparaatbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuishoren, omdat ze schadelijk voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Ongeijde batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Lege batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontloftingsgevaar niet worden opgeladen.

Verwijder de accu uit het model, alvorens deze op te laden. Let op de juiste polariteit. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Het apparaat mag alleen worden gebruikt met de bijgeleverde voedingseenheid. Het gebruik van een andere voedingseenheid kan tot blijvende schade aan de accu en aangrenzende onderdelen leiden alsmede letsels veroorzaken! **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de aaneembare voedingseenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden.

Het externe, flexibele snoer van deze lader kan niet worden vervangen. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II. or

Veiligheidsbepalingen

A Een Carrera RC-boot is een op afstand bestuurde, met speciale vaaraccu's bediende modelboot. Enkel de originele Carrera RC LiFePO4-accu mogen gebruikt worden. Verwijder de accu uit de boot, alvorens deze op te laden.

B **Geelive er rekening mee te houden dat de schroeven om veiligheidsredenen buiten het water alleen langzaam draaien en dat de boot alleen volledig functioneert in het water.**
Schakel bij de ingebruikname altijd eerst de boot in. Schroef de afdekking dicht en zet hem in het water. Schakel pas daarna de controller in.
Bij het uitschakelen na het varen de omgekeerde volgorde toepassen!

C Vaar nooit bij onweer! Atmosferische storingen kunnen leiden tot een functiestoring.

D Stel de Carrera RC-boot niet bloot aan direct zonlicht. Om oververhitting van het elektronische systeem in de boot te vermijden, moeten bij een temperatuur van meer dan 35  C regelmatig korte rustpauzes worden ingelast.

E Gebruik nooit bijtende oplosmiddelen voor de reiniging van uw model.

F Gelieve de contacten van de watersensoren regelmatig met leidingwater en azijnhoudend reinigingsmiddel te reinigen.

G Om te vermijden dat de Carrera RC-boot met storingen in het besturingssysteem en daardoor ongecontroleerd rijdt, dienen de batterijen van de controller en van de voertuigaccu op een foutloze laadtoestand gecontroleerd te worden. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten.

H De correcte montage van de Carrera RC-boot moet steeds v or en na iedere vaart gecontroleerd worden. Eventueel schroeven en moeren vast draandraan.

I Pak uw model nooit aan de achterzijde vast. De scheepsschroef zou onverwacht kunnen draaien. Pak de boot altijd alleen aan de voorzijde of aan de zijkant vast en raak in geen geval de controller aan.

K **Veiligheidspropeller**
Geelive er rekening mee te houden dat de schroeven om veiligheidsredenen buiten het water alleen langzaam draaien en dat de boot alleen volledig functioneert in het water.

L De Carrera boot mag alleen in het water worden gebruikt. **Deze boot is niet geschikt voor gebruik in zout water!**

Geelive er op te letten, dat de batterijen door de afstandsbesturing over voldoende capaciteit beschikken en dat de LiFePO4 accu volledig is geladen.

M **Contact met de grond van de propeller of het roer absoluut vermijden.**
Een niet-inachtneming kan tot duurzame schade leiden en de manoeuvreerbaarheid of snelheid van de boot sterk belemmeren. Wissel eventueel de propeller uit door de reserve propeller.

Inhoud van de levering

- 1x Carrera RC-boot
- 1x Controller
- 1x Presentaties en Opslagstands
- 1x USB-laadkabel
- 1x Accu
- 1x Set batterijen (niet oplaadbaar)

Laden van de accu aan de computer

2 Heroplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Let erop dat u de bijgeleverde LiFePO4-accu alleen met de bijgeleverde LiFePO4-lader (USB-laadkabel) laadt. Indien u de accu met een andere LiFePO4-lader of een ander type lader probeert op te laden, kan dit tot ernstige schade leiden. **Lees alvorens verder te gaan het vorige hoofdstuk met waarschuwingen en instructies omtrent het gebruik van heroplaadbare batterijen.** U kunt de accu met de bijgeleverde USB-laadkabel aan een USB-poort van een computers of een USB-netadapter met ten minste 1A uitgangsstrom laden:

• Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer. **1** De led aan de USB-laadkabel brandt groen en geeft aan dat de laadeenheid correct op de computer is aangesloten. Als u een model

met lege accu aansluit, licht de LED aan de USB-laadkabel niet meer op, om aan te geven dat de accu geladen wordt. De USB-laadkabel resp. de laadbus aan het model zijn zo gemaakt, dat een verwisseling van de polen uitgesloten is.

• Het duurt ongeveer 80 minuten om een lege accu (niet diepontladen) weer op te laden. Wanneer de accu volledig geladen is, brandt de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen.

Opmerking: Bij de aflevering is de bijgeleverde LiFePO₄-accu deels opgeladen. Hierdoor is het mogelijk dat het eerste laadproces iets korter duurt.

Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde dieptentlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu van tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Ladens en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-inachtneming van de bovenstaende omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laat de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.

Aanbrengen van de accu

3 Verwijder de klep van het batterijkap.

4 Accu inleggen.

Plaatsen van de batterijen in de controller

5 Open het batterijkap met een schroevendraaier. Druk op de ontgrendelknop en neem het batterijkap uit de controller. Let op de correcte polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Schuif het batterijkap weer in de controller, tot het vastklikt. Schroef het batterijkap evw, met een schroevendraaier weer dicht.

Nu kan de rit beginnen

- 6a** De Carrera RC-boot en de controller zijn in de fabriek aan elkaar gebonden.
 1. Sluit de batterij aan op de connector die zich op het model bevindt. Schakel het model met de ON/OFF schakelaar in.
 2. Sluit de klep van het batterijkap.
 3. Schakel de controller in. De LED aan de controller knippert ritmisch.
 3. Na enkele seconden brandt de LED aan de controller permanent. De koppeling is voltooid.
 4. U kunt het stuurwiel gebruiken om het roer van de boot naar links/rechts te sturen. Gebruik de gashendel om de bootschroef langzaam te laten draaien.

Geelive er rekening mee te houden dat de schroeven om veiligheidsredenen buiten het water alleen langzaam draaien en dat de boot alleen volledig functioneert in het water.

6b Zet de boot in het water.

Eerst oefenen!

- 7** Let op, deze boot bereikt snelheden tot 25 km/h. Geelive bij de eerste keer de gashendel slechts voorzichtig te bedienen. Oefen het langzaam rijden minimum 2-3 accuvullingen vooraleer u tot snellere manoeuvres overgaat.
 - **Controleer voor het afmeren van de oever of de boot met de controller is verbonden (zie boven)**
 - **Permanent gebruik van de motor vermijden.**
 - **Vaar na ca. 7 minuten naar de oever om de accu te wisselen.**
 - **Na de rit de accu uitnemen.**
 - **Maximaal 2 accu's direct na elkaar leeg rijden. Na 2 accuvullingen moet er absoluut een rustpauze van ongeveer 20 minuten worden ingelegd.**
 - **De Carrera RC-boot na de vaart schoonmaken.**
 - **Als het model zichzelf meermaals kort na elkaar vanzelf uitschakelt is de accu leeg. Geelive de accu te laden.**
 - **Bewaar de accu altijd buiten de boot.**

Functies van de controller

8 Wanneer de controller ingeschakeld is, brandt de rode led aan de controller.

9 **Besturing digitaal proportioneel**
 Gashendel naar achter: traploos vooruit
 Gashendel naar voren: remmen resp. traploos achteruit
 Stuurwiel met de klok mee draaien: traploos rechts
 Stuurwiel tegen de klok in draaien: traploos links

Houd er rekening mee dat de achterwaartse snelheid om veiligheidsredenen met ca. 40% is verlaagd.

10 **Steering-TRIMM** – Besturingsfijnregeling
 Als het voertuig niet recht vooruit zou rijden kunt u hier uw voertuig fijn instellen.

11 Dankzij 2,4GHz-technologie kunnen tot 16 boten tegelijk op een circuit varen. Dit is mogelijk zonder enige frequentieafstemming onder de coureurs.

Batterijniveau controle

12 Wanneer de boot batterij bijna leeg is, stopt de boot voor 5 seconden. Daarna is deze weer vaarklaar gedurende 20 seconden. Het uitschakelen gedurende 5 seconden en dan 20 seconden vaarklaar zijn wordt 5 keer in totaal herhaald, waarna de boot volledig uit zal schakelen.

!!! Stuur na de eerste stop naar de oever en wissel de batterij onmiddellijk om.

Probleemplossingen

Probleem

Model rijdt niet

Oorzaak: De boot bevindt zich niet in het water.

Oplossing: Schakel de boot in en zet hem in het water. **Geelive er rekening mee te houden dat de schroeven om veiligheidsredenen buiten het water alleen langzaam draaien en dat de boot alleen volledig functioneert in het water.**

Oorzaak: Zwakke of helemaal geen accu in het model

Oplossing: Geladen accu inleggen

Oorzaak: De oververhittingsbeveiliging heeft de boot wegens te sterke opwarming doen stoppen

Oplossing: De ontvanger uitschakelen De RC-boot ca. 30 minuten laten afkoelen.

Oorzaak: Zwakke accu/batterij in de zender of in het model

Oplossing: Geladen accu of batterij inleggen

Oorzaak: De boot is zeer warm.

Oplossing: De RC-boot ongeveer 30 minuten laten afkoelen.

Oorzaak: De controller is evt. niet correct met de ontvanger in het model gekoppeld.

Oplossing: Breng zoals onder "Nu kan de rit beginnen" beschreven een koppeling tussen model en controller tot stand.

Probleem

Geen controle

Oorzaak: De boot zet zich ongewild in beweging.

Oplossing: Schakel eerst de boot en daarna de controller in.

Oplossing: Geelive de batterijen in de controller te vervangen resp. schakel de controller in

Vergissingen en fouten uitgesloten

Kleur/finale ontwerpaanpassingen uitgesloten

Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten

Pictogrammen = symbolisch foto's

P Estimado Cliente:

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo barcominiatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico atual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto técnicas como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções, de uso e de montagem faz parte integrante do produto. A inobservância deste manual de instruções e das indicações de segurança nele contidas, implica a extinção da garantia. Guarde este manual para consultas posteriores e para sua eventual entrega a terceiros no caso da transferência do carro-miniatura para os mesmos.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em carrera-rc.com na seção de serviço.

Condições de garantia

Os produtos Carrera são brinquedos de técnica de alta qualidade, pelo que devem ser tratados com cuidado. Siga necessariamente as indicações contidas no manual de instruções. Todas as peças são submetidas a um controlo rigoroso (reservados os direitos a alterações técnicas e do modelo em prol do melhoramento do produto).

Ser surgirem contudo alguns defeitos, concede-se uma garantia no âmbito das condições seguintes: A garantia abrange defeitos de material ou de fabrico comprovadamente existentes no momento da aquisição do produto Carrera. O prazo da garantia é de 24 meses, contados a partir da data de aquisição. Excluídos da garantia estão as peças de desgaste (tais como por exemplo pilhas/baterias Carrera RC, antenas, pneus, peças da caixa de velocidades, etc.) e danos decorrentes de manuseio /utilização incorretos (tais como por exemplo saltos acima da altura recomendada, quedas do produto, etc.) ou de intervenção no produto. A reparação deve ser realizada unicamente pela empresa Carrera Toys GmbH ou então por uma empresa por ela devidamente autorizada. No âmbito desta garantia, a empresa Carrera Toys GmbH opta pela substituição do produto Carrera completo ou apenas pela substituição das peças defeituosas, ou por um substituto equivalente. Excluídos da garantia estão custos de transporte, de embalagem e de deslocação bem como danos da responsabilidade do adquirente. Estes custos estão a cargo do adquirente. Os direitos de garantia só podem ser exercidos exclusivamente pelo primeiro adquirente do produto Carrera.

Os direitos à garantia só podem ser exercidos se

- o cartão de garantia foi remetido devidamente preenchido, juntamente com o produto Carrera defeituoso e acompanhado do recibo / factura / talão de aquisição.
 - não foram efectuadas alterações arbitrárias no cartão de garantia.
 - o brinquedo tiver sido tratado de acordo com as indicações contidas no manual de instruções e utilizado para o uso devido.
 - os danos / disfunções não resultarem de força maior ou de desgaste decorrente do funcionamento.
- Não é possível substituir cartões de garantia.**

Nota para os Estados da UE: quanto à obrigação do vendedor conceder uma garantia legal informa-se que esta obrigação não é limitada por uma garantia material.

Declaração de conformidade

A Carrera Toys GmbH declara por este meio que este modelo, inclusive telecomando, se encontram em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes Directivas CE: com as Directivas CE 2001/95/EC bem como com as demais disposições aplicáveis da Directiva 2014/53/EU (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em carrera-rc.com.



Potência máxima da radiofrequência <10 dBm - Gama de frequências: 2400 –2483.5 MHz

Advertências!

Esta miniatura telecomandada NÃO É NENHUM BRINQUEDO e destina-se unicamente a jovens a partir dos 14 anos de idade! Esta miniatura não está prevista para utilização por crianças sem vigilância por um encarregado de educação. A utilização incorrecta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-la com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos.

Este pictograma com o símbolo de baldes de lixo riscados, avisa que as pilhas descarregadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos eléctricos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. As pilhas recarregáveis devem ser carregadas unicamente por adultos. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Retire a pilha da miniatura antes de carregá-la. Preste atenção à posição correta dos pólos. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. Para carregar, só é permitido utilizar o carregador incluído no volume de fornecimento. A utilização de uma unidade de fornecimento de energia diferente pode danificar a pilha duradouramente ou outras peças adjacentes, e provocar danos físicos! **AVISOS: para recarregar a bateria, utilizar apenas a**



unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo. Aquando da utilização regular do carregador, devev-se-á verificar o cabo, a tomada e a ficha bem como as tampas e outras partes do mesmo. O fio flexível exterior do carregador não pode ser substituído. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de protecção II. or

Prescrições de segurança

A Um barco Carrera RC é uma miniatura telecomandada e propulsada por baterias especiais. Só é permitido utilizar as baterias de LiFePO₄ Carrera RC originais. Retire a pilha do barco antes de carregá-la.

B **Tenha impreritavelmente em atenção que as hélices rodam lentamente apenas fora de água por motivos de segurança e o barco apenas funciona completamente na água. Ao colocar o barco em funcionamento, primeiro ligue-o, depois aperte a cobertura, coloque o barco na água e ligue o comando só depois disso. Para desligar depois de navegar, proceder pela odem inversa!**

C Não saia de barco numa trovoadá! As variações atmosféricas podem causar interferências no funcionamento.

D Não exponha o barco Carrera RC à incidência directa de raios solares. Para evitar o sobreaquecimento da electrónica do barco, aquando de uma temperatura superior a 35°C devev-se-á fazer pausas breves regularmente.

E Nunca utilize detergentes fortes para limpar o seu barco.

F Limpe os contactos dos sensores de água periodicamente com água da torneira e detergente à base de vinagre.

G Para evitar que o barco Carrera RC funcione com interferências no sistema de comando e ande descontroladamente, devev-se-á verificar se as baterias do comando e do barco estão devidamente carregadas. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito.

H Antes de cada utilização, devev-se-á verificar se o barco Carrera RC está bem montado; apertar os parafusos e as porcas se for necessário.

I Não pegue na sua miniatura pela traseira. A hélice pode girar-se inesperadamente. Pegue no barco sempre pela frente ou pelos lados e não toque de nenhum modo no comando.

K **Hélice de segurança**
Tenha impreritavelmente em atenção que as hélices rodam lentamente apenas fora de água por motivos de segurança e o barco apenas funciona completamente na água.

L O Carrera Boot só pode ser utilizado na água. **Este barco não é próprio para utilização em águas salgadas!** Certifique-se de que as pilhas do telecomando têm capacidade suficiente e que a bateria LiFePO₄ está completamente carregada.

M Evitar completamente o contacto da hélice e do leme com o fundo. A inobservância desta indicação, pode provocar danos duradouros ou afectar gravemente a governação e/ou a velocidade do barco. Se for necessário, substitua a hélice pela hélice de substituição.

Volume de fornecimento

- 1** 1x Barco Carrera RC
- 1x Comando
- 1x Expositor de apresentação e armazenamento
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x Bateria
- 1x Conjunto de pilhas (não-recarregável)

Carregamento da pilha através do computador

2 As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que só deve carregar a pilha de LiFePO₄ incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador de LiFePO₄ (cabo USB de carregamento) também incluído no volume de fornecimento. Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas de LiFePO₄ ou outro carregador qualquer pode provocar danos graves. **Leia atentamente o capítulo anterior com avisos e orientações relativamente à utilização de baterias recarregáveis antes de prosseguir.** Você pode carregar a pilha com o respetivo cabo USB de carregamento em outra porta USB de um computador ou numa fonte de alimentação USB com uma tensão de saída de no mínimo 1A:

- Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador. **1** O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando ligar uma miniatura com a pilha vazia, o LED do cabo de carga USB não se acende o que assinala que a pilha está a ser carregada. O cabo de carga USB e a tomada da miniatura estão concebidos de forma aos pólos não poderem ser trocados. **2**
- Demora aproximadamente 80 minutos a carregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga volta a acender-se em verde.

Nota: no ato da entrega, a pilha de LiFePO₄ é fornecida parcialmente carregada. Por isso, pode ser que o primeiro processo de carregamento demore menos tempo.

Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses).Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A inobservância do manejo anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância aquando do carregamento.

Colocação da bateria

3 Remova a tampa do compartimento das pilhas.

4 Coloque a bateria.

Modo de colocar as pilhas no comando

5 Abra o compartimento das pilhas com uma chave de parafusos. Pressione o botão release e retire o compartimento das pilhas do comando. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes. Volte a desligar o compartimento das pilhas para dentro do comando até ele encaixar. Aperte novamente o compartimento das pilhas com uma chave de parafusos se for necessário.

Funcionamento do carro

- 6a** O barco Carrera RC e o comando estão interligados de fábrica.
 1. Ligue a pilha recarregável ao conector situado no modelo. Ligue a miniatura com o interruptor ON/OFF.
 2. Feche a tampa do compartimento das pilhas.
 3. Ligue o comando. O LED do comando começa a piscar ritmicamente.
 3. Passado alguns segundos, o LED do comando fica permanentemente aceso. A interligação está concluída.
 4. Pode utilizar o volante para conduzir o leme do barco para a esquerda/direita. Utilize alavanca do acelerador para que a hélice do barco rode lentamente.

Tenha impreritavelmente em atenção que as hélices rodam lentamente apenas fora de água por motivos de segurança e o barco apenas funciona completamente na água.

6b Coloque o barco na água.

Vamos experimentar

- 7** **Atenção este barco atinge velocidades até 25 km/h.** Na primeira vez, manobre a alavanca de aceleração com muito cuidado uma vez que o carro reage sensivelmente. Antes de passar a manobras rápidas, pratique a circulação lenta até gastar pelo menos 2-3 cargas da pilha.
 - **Antes de desatracar da margem, verifique se o barco e o comando estão ligados um ao outro (ver acima)**
 - **Evitar a aplicação permanente do motor.**
 - **Depois de aprox. 7 minutos, regresso à margem para substituir a pilha.**
 - **Depois da circulação, retirar a bateria ou desligar os pólos.**
 - **Gastar no máximo 2 pilhas consecutivamente. Depois de colocar 2 pilhas seguidas, é obrigatório fazer uma pausa de aprox. 20 minutos.**
 - **Limpe o barco RC-Boot depois de utilizá-lo.**
 - **Se a miniatura se desligar automaticamente várias vezes consecutivas, a pilha está vazia. Proceda ao carregamento da pilha.**
 - **Guarde a pilha sempre fora do barco.**

Funções do comando

- 8** Quando o comando está ligado, o LED vermelho do comando está aceso.
- 9** **Comando digital proporcional**
 Acelerador para trás: circular para a frente continuamente
 Acelerador para a frente: travar ou marcha atrás continuamente
 Rodar a roda de comando no sentido dos ponteiros do relógio: direita continuamente
 Rodar a roda de comando no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio: esquerda continuamente
Considere que, por motivos de segurança, a velocidade de marcha atrás está reduzida ca. de 40%.
- 10** **Steering-TRIMM** – Afiinação da direcção
 Se o carro não circular a direito, aqui você pode afinar a direcção.
- 11** Graças à tecnologia de 2,4 GHz podem navegar até 16 barcos juntos no mesmo circuito. Isto é possível sem coordenação da frequência entre os pilotos.

Controlo do estado da bateria

12 Quando a pilha do barco estiver quase descarregada, o barco pára 5 segundos. Em seguida, está pronto novamente para circular 20 segundos. O desligamento de 5 minutos e os 20 segundos seguintes repetem-se 5 vezes no total. Depois disso, o barco desliga-se completamente. **!!! Após a 1ª paragem, dirija o barco para a margem e substitua a pilha necessariamente.**

Soluções de problemas

Problema

O barco não circula

Causa: O barco não está na água.

Solução: Ligue o barco e coloque-o na água. **Tenha impreritavelmente em atenção que as hélices rodam lentamente apenas fora de água por motivos de segurança e o barco apenas funciona completamente na água.**

Causa: A bateria está fraca ou não está instalada no barco

Solução: Colocar a bateria carregada

Causa: A protecção contra sobreaquecimento imobilizou o barco devido a um aquecimento demasiado

Solução: Desligar o receptor. Deixar o barco RC arrefecer aprox. 30 minutos

Causa: A bateria/pilha do emissor ou do barco está fraca

Solução: Colocar a bateria ou a pilha carregada

Causa: O barco está muito quente.

Solução: Deixe o RC-Boot arrefecer aprox. 30 minutos.

Causa: Eventualmente, o comando não está devidamente ligado ao receptor da miniatura.

Solução: Estabeleça a ligação entre a miniatura e o comando como se descreve em "Funcionamento do carro".

Problema

O comando não funciona

Causa: O barco pôe-se em movimento indesejadamente.

Solução: Ligue primeiro o barco e só depois o comando.

Solução: Substitua as pilhas do comando ou ligue-o.

Salvo erros, omissões e modificações - Cores /design final – sujeitos a alterações Reservados os direitos a alterações da técnica e do design Pictogramas = Fotos de símbolos

Merk: Ved levering er LiFePO₄ batteri delvis ladet. Derfor kan første lading være litt kortere.

Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatoren må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, før den kan lades helt opp igjen. Akkumulatoren må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2–3 måned). Batteriladning og stikkontakter må ikke kortsluttes. Hvis denne håndteringen av akkumulatoren ignoreres, kan det oppstå en defekt. Under lading må batteriene aldri være uten tilsyn.

Sette inn akkumulator

3 Fjern deksleet på batterierommet.

4 Legg inn akkumulator.

Sette batterier inn i kontrollør

5 Åpne batterierommet med en skrutrekker. Trykk på release knappen og ta batteriet ut av kontrolleren. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Skyv batterierommet tilbake i kontrolleren, til den låses på plass. Batterierommet skrus ev. sammen igjen med en skrutrekker.

Nå kan man begynne å kjøre

- 6a** Carrera RC båt og kontrolleren har blitt forbundet på fabrikkten.
 - Koble batteriet til stikkontakten på modellen. Slå modellen på med ON/OFF-bryteren. Lukk deksleet på batterierommet.
 - Slå kontrolleren på. LED på kontrollør blinker rytmisk.
 - Etter et par sekunder lyser LEDen på kontrolleren permanent. Bindingen er avsluttet.
 - Du kan bruke styrehjulet til å styre roret på båten til venstrehøyre. Bruk gasspaken for å kjøre båtpropelleren sakte.

Vær oppmerksom på at utenfor vannet vil propellerne av sikkerhetsgrunner rotere sakte og at båten har full funksjonsevne kun når den er i vannet.

6b Sjøsett båten

La oss øve!

7 **OBS, denne båten oppnår hastigheter på inntil 25 km/t.** Bruk gasspedalen svært forsiktig første gang. 2-3 akkumulatorladninger, før du går over til å kjøre fort.

- Før du kjører fra land må du kontrollere om båten og kontrolleren er forbundet (s.o.)**
- Unggå permanent motorbruk.**
- Etter ca. 7 minutter må du kjøre til land for å lade akkumulatoren.**
- Etter kjøring tas akkumulatoren ut eller klemmes av.**
- Kjør maks. 2 akkumulatør tomme etter hverandre. Etter 2 ladninger av akkumulatorene må man alltid ha en hvilepause på ca. 20 minutter.**
- Carrera RC-båten må lades etter bruk.**
- Hvis modellen slår seg av flere ganger etter hverandre automatisk, så er akkumulatoren tom. Akkumulatoren må lades opp.**
- Batteriet må alltid oppbevares utenfor båten.**

Kontrollørfunksjoner

8 Når kontrolleren er på, lyser den røde LED-lampen på kontrolleren.

9 **Styring digital proporsjonal** Gasspedal bakover: Trinnløst fremover Gasspedal fremover: Bremsing eller trinnløst bakover Rattet dreies med klokken: trinnløst mot høyre Rattet dreies mot klokken: trinnløst mot venstre

Vær oppmerksom på at av sikkerhetsgrunner er hastigheten bakover redusert med ca. 40 %.

- 10** **Steering-TRIMM – finjustering av styringen** Hvis kjøretøyet ikke kan kjøre rett frem, så kan du finjustere kjøretøyet ditt her.
- 11** Takket være 2.4 GHz teknologien kan inntil 16 båter kjøre på en strekning samtidig. Dette er mulig uten at sjåførene må tilpasse frekvensene med hverandre.

Batterinivå kontroll

12 Når båtens batteri nesten er tomt, så stopper båten i 5 sekunder. Deretter er den klar for kjøring i 20 sekunder.Utkoplingen i 5 sekunder og deretter følgende 20 sekunder gjentas 5 ganger, så slås båten helt av.

!!! **Etter 1. stopp må du umiddelbart styre mot land og skifte batteriet.**

Problemløsninger

Problem

Modellen kjører ikke

Årsak: Båten er ikke på vannet.
Løsning: Slå på båten og sett den på vannet.
Vær oppmerksom på at utenfor vannet vil propellerne av sikkerhetsgrunner rotere sakte og at båten har full funksjonsevne kun når den er i vannet.

Årsak: Svak eller overhode ingen akkumulator i modellen
Løsning: Legg inn oppladet akkumulator
Årsak: Overopphettingsbeskyttelsen har stoppet båten pga.
Løsning: Slå av mottaker RC-båten må kjøles ned i omtrent 30 minutter

Årsak: Svak(t) akkumulator/batteri i kontrollør eller modell
Løsning: Legg inn oppladet akkumulator eller batteri

Årsak: for sterk oppvarming

Løsning: Slå av båt og kontrollør, og la båten kjøle seg ned i omtrent 30 minutter.

Årsak: Kontrolleren er ev. ikke bundet riktig med mottakeren i modellen.
Løsning: Opprett binding mellom modell og kontrollør som beskrevet under "Nå kan man begynne å kjøre".

Problem

Ingen kontroll

Årsak: Båten bevegtes utilsiktet.

Løsning: Slå på båten først, deretter kontrolleren.

Løsning: Skift batterier i kontrollør eller slå på kontrollør.

Med forbehold om feil og endringer

Farger/endelige design - med forbehold om endringer

Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design

Piktogrammer = Symbolbilder

DK Kære kunde

Vi ønsker dig tillykke med købet af din Carrera RC-modelbåd, der blev produceret efter det aktuelle tekniske niveau. Da vi permanent videreudvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af udstyr, materialer og design, uden forudgående meddelelse. Der kan derfor ikke afledes nogen krav pga. mindre afvigelse på det foreliggende produkt i forhold til data og afbildninger i denne vejledning. Denne betjenings- og montagevejledning er bestanddel af produktet. Ved ignorering af betjeningsvejledningen og de deri indeholdte sikkerhedsanvisninger bortfalder ethvert garantikrav. Opbevar denne vejledning som opslagsværk og til en eventuel videregivelse af modellen til tredjemand.

Den aktuelle version af denne betjeningsvejledning og informationer om tilgængelige reservedele finder du på carrera-rc.com i serviceområdet.

Garantibetingelser

Ved Carrera produkterne drejer det sig om tekniske kvalitetsprodukter, der bør behandles forsigtigt. Vær ubetinget opmærksom på informationerne i betjeningsvejledningen. Alle dele underkastes en grundig kontrol (tekniske ændringer og modelændringer, der tjener til forbedring af produktet, forbeholdes).

Skulle der alligevel optræde fejl, ydes der garanti i henhold til nedenstående garantibetingelser:

Garantien omfatter påviselige materiale- eller fabrikationsfejl, der var tilstede da Carrera produktet blev købt. Garantiperioden er 24 måneder fra købsdato. Garantien dækker ikke sliddele (som f.eks. Carrera RC akku'er, antenner, dæk, geardele etc.), skader som følge af usagkyndig behandling/brug (som f.eks. høje spring over den anbefalede højdeangivelse, eller hvis man lader produktet falde etc.) eller fremmede indgreb. Reparationen må kun udføres af firma Carrera Toys GmbH eller af en af dette firma autoriseret virksomhed. Som led i denne garanti vil Carrera Toys GmbH efter eget skøn ombytte det komplette Carrera produkt eller kun udski- te de defekte dele. Desuden er transport-, emballage- og kørselsomkostninger samt skader, som køber er ansvarlig for udelukket fra garantien. Disse betales af køberen. Garantiydelserne gælder udelukkende for den første køber af Carrera produktet.

Der kan kun gøres krav på garantiydelsen, hvis

- der korrekt udfyldte garantikort bliver indsendt sammen med det defekte Carrera produkt, kvitteringen / fak- turaen / kassebøen.
 - der ikke blev foretaget egenmæglige ændringer på garantikortet.
 - legetøjet er blevet behandlet formålsbestemt og iht. betjeningsvejledningen.
 - skaderne/fejlfunktionerne ikke stammer fra force majeure eller brugsrelateret slitage.
- Garantikort kan ikke erstattes.**

Information til EF-stater: Der henvises til sælgerens lovgivtige garantipligt for så vidt, at denne garantipligt ikke indskrænkes af en konkret garanti.

Konformitetserklæring

Herved erklærer Carrera Toys GmbH, at denne model inkl. styreenhed stemmer overens med de grundlæggende krav i følgende EF-direktiver: EU-direktiv 2001/95/EC og de andre relevante forskrifter i direktiv 2014/53/EU (RED) skommer. Den originale konformitetserklæring kan rekvireres på carrera-rc.com.



Maksimal radiofrekvenseffekt <10 dBm · Frekvensområdet: 2400 – 2483.5 MHz

Advarselshenvisninger

Denne fjernstyrede model er IKKE LEGETØJ og kun egnet til unge fra 14 år! Denne model er ikke tiltænkt til brug af børn uden opsyn gennem en væg. Ved forkert brug kan man pådrage sig alvorlige kvæstelser og/eller der kan opstå materielle skader. Der skal styres med forsigtighed og omtanke, dette kræver en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformationer og forskrifter samt informationer om vedligeholdelse og brug af produktet. Det er ufravigeligt at læse og forstå denne vejledning helt inden den første ibrugtagning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadekomst og beskadigelser.

Det her viste symbol med de gennemstregede affaldstønder skal mind dig om, at tomme batterier, akkumulatør, knapceller, akku-pakker, apparatbatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helbred. Uens batterityper eller nye og brugte batterier må ikke anvendes sammen. Akku'er må kun oplades af voksne. Tag brugte batterier ud af legetøjet. Ikke genopladelige batterier må på grund af eksplosionsfaren ikke oplades.

Fjern akku'en fra modellen inden du oplader denne. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Kortslet ikke oplader og strømforsyningsdele. Opladning må kun ske med den medfølgende oplader. Brugen af en anden oplader kan føre til en varig beskadigelse af akku'en og tilstedende dele samt til fysisk tilskadekomst! **ADVARSEL: ved opladning af batteriet må kun bruges den aftagelige forsyningsdel, der er leveret med dette stykke legetøj.** Ved regelmæssig brug af opladeren, skal dennes kabel, tilslutning, afdækninger og andre dele kontrolleres inden brug. Denne opladers enkelte fleksible yderkabel kan ikke udskiftes. Er opladeren defekt må den først bruges igen efter reparation. Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.



II

III

Sikkerhedsbestemmelser

A En Carrera RC-båd er en fjernstyret, med specielle akku'er drevet modelbåd. Der må kun anvendes de originale Carrera Li-FePO₄- akku'er. Fjern akku'en fra båden inden du oplader denne.

B **Bemærk, at propellerne kun drejer langsomt uden for vandet af sikkerhedsmæssige årsager, og at båden kun fungerer fuldt ud i vandet.** Tænd ved ibrugtagningen altid først båden, skru afdækningen fast og sæt båden i vandet, tænd så kontrolleren.

Overhold den omvendte rækkefølge ved slukning efter brugen!

C Kør heller ikke under højspændingsledninger eller radiomaster eller i uvejr! Atmosfæriske forstyrrelser kan medføre funktionsfejl.

D Udsæt ikke Carrera RC-båden for direkte sollys.For at undgå overophedning af bådens elektronik skal man ved en temperatur på over 35° C holde regelmæssige korte pauser.

E Anvend aldrig aggressive opløsningsmidler til rengøring af din model.

F Rengør vandsensorenes kontakter regelmæssigt med vand fra hanen og eddklirens.

G For at undgå, at der optræder fejl på Carrera RC-bådens styresystem og at den derfor sæljer ukontrolleret skal det kontrolleres, at batterierne i kontrolleren og bådens akku'er er korrekt opladet. Kortsukt ikke opladere og strømforsyningen.

H Det skal for og efter enhver brug kontrolleres, at Carrera RC-båden er korrekt samlet, om nødvendigt skal skruer og møtrikker efterspændes.

I Hold ikke modellen på bagsiden. Skibsskruen kan rotere utilsigtet. Hold altid kun båden foran eller på siden og rør under ingen omstændigheder kontrolleren.

K **Sikkerhedskruse Bemærk, at propellerne kun drejer langsomt uden for vandet af sikkerhedsmæssige årsager, og at båden kun fungerer fuldt ud i vandet.**

L Carrera båden må kun anvendes i vandet. **Båden er ikke egnet til brug i saltvand!** Kontrollér, at fjernstyrings batterier har tilstrækkelig kapacitet og at LiFePO₄-akku'en er ladet helt op.

M **Ungdå at propellerne eller roret berører bunden.** Ignorering kan medføre permanent skader og påvirke bådens manøvredygtighed og hastighed. Udsåkft i givet fald propellen med reservepropellen.

Leveringsomfang

- 1** 1x Carrera RC båd
- 1x Controller
- 1x Præsentations- og opbevaringsstander
- 1x USB-ladekabel
- 1x Akku
- 1x Sæt batterier (ikke genopladelige)

Opladning af akku'er på computer

2 Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet, inden de oplades. Vær opmærksom på, at du kun lader det medfølgende LiFePO₄ batteri med den medfølgende LiFePO₄ oplader (USB-ladekabel). Hvis du forsø- ger at oplade batteriet med en anden LiFePO₄ oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. **Las grundigt det foregående kapitel med advarsler og retningslinjer om brugen af genopladelige batterier, inden du fortsætter.** Du kan lade batteriet med det tilhørende USB-ladekabel på en USB port på en computer eller med en USB strømforsyningsdel med mindst 1A udgangsspænding:

- Tilslut USB-ladekablet til en USB port på en computer **1**. LED'en på USB-ladekablet lyser grønt og viser, at ladeenheden er korrekt tilsluttet til computeren. Hvis du tilslutter en model med afladet akku lyser LED'en på USB-ladekablet ikke og vises, at akku'en lades. USB-ladekablet hlv. ladebøsningen på modellen er konstrueret således, at en forkert polaritet er udelukket **2**.
- Det tager ca. 80 minutter at oplade et afladet batteri (ikke dybdeafldt). Når batteriet er helt opladet, ly- ser LED-indikatoren på USB-ladekablet grønt igen.

Henvisning: Ved leveringen er det medfølgende LiFePO₄ batteri delvis opladet. Derfor kan den første opladning gå lidt hurtigere.

Oplad ubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeafldning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstædigt op igen. Oplad akku'en regel- mæssigt (ca. hver 2–3 måneder). Kortsukt ikke opladere og strømforsyningen. Ignorering af oven- nævnte ændringsmåde kan medføre en defekt. Lad ikke opladeren være ude af syne ved opladning.

Isætning af akku'en

3 Fjern låget til batterierummet.

4 Læg akku'en i.

Isætning af batterier i kontrollør

5 Åbn batterierummet med en skrutækker. Tryk på release-knappen og tag batterierummet ud af control- leren. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier fra forskellige produsenter sammen. Skub batterierummet tilbage i kontrolløren til det klikker fast. Skru i givet fald batterierummet til igen med en skrutækker.

Nu kan kørslen starte

- 6a** Carrera RC båden og kontrolleren er synkroniseret fra fabrikken.
 - Tilslut batteriet til stikket på modellen. Tænd for modellen på ON/OFF kontakten. Luk låget til batterierummet.
 - Tænd for kontrolleren. LED'en på kontrolleren blinker rytmisk.
 - Efter et par sekunder lyser LED'en på kontrolleren permanent. Synkroniseringen er afsluttet.
 - Du kan bruge rattet til at styre roret på båden til venstre/højre. Brug gashåndtaget til at dreje bådens propel langsomt.

Bemærk, at propellerne kun drejer langsomt uden for vandet af sikkerhedsmæssige årsager, og at båden kun fungerer fuldt ud i vandet.

6b Sæt båden i vandet.

Lad os øve!

7 **OBS!** Denne båd opnår hastigheder på op til 25 km/h.
Bejten gashåndtaget meget forsigtigt første gang.
Ov langsom kørsel mindst 2-3 akku-opladninger, inden du går over til hurtigere manøvrer.

- Kontroller** om båden og kontrolleren er forbundet inden du lægger fra (s.o.)
- Ungdå permanent brug af motoren.**
- Sej** ind til bredden efter ca. 7 minutter for at skifte akku.
- Tag akku** ud hhv. adskil stikkerne efter brugen.
- Kør maksimalt akku'en tom 2 direkte efter hinanden.** Efter 2 akku-opladninger skal der ubetin- get holdes en pause von ca. 20 minutter.
- Rengør RC-båden** efter brugen.
- Slukker** modellen af sig selv flere gange kort efter hinanden, er akku'en tom. Lad akku'en op.
- Opbevar** altid akku'en uden for båden.

Controller-funktioner

8 Når kontrolleren er tændt lyser den røde LED-lampe.

9 Digital proportional styring

Gashåndtag tilbage: trinløs fremad
Gashåndtag frem: bremse hhv. trinløs tilbage
Drej styrehjulet med uret: trinløs højre
Drej styrehjulet mod uret: trinløs venstre

Vær opmærksom på, at baglæns-hastigheden af sikkerhedsgrunde er reduceret med ca. 40 %.

10 Steering-TRIMM – styrefinjustering

Skulle køretøjet ikke køre ligeud, kan du finjustere det her.

11 Takket være 2,4 GHz teknologi kan der sejles med op til 16 både på en gang på racerbanen. Dette er muligt helt uden frekvensafstemning blandt racerkerne.

Batterikontrol

12 Når bådens batteri er næsten tomt, slår båden fra i 5 sekunder. Derefter slår den til igen i 20 sekun- der. Frakoblingen i 5 sekunder og den følgende tilkobling i 20 sekunder gentages i alt 5 gange, deretter slår båden helt fra.

!!! **Styr derfor omgående båden ind til bredden efter det første stop og skift batteriet.**

Problemløsninger

Problem

Model kører ikke

Årsag: Båden er ikke i vandet.

Løsning: Tænd båden og sæt den i vandet.
Bemærk, at propellerne kun drejer langsomt uden for vandet af sikkerhedsmæssige årsager, og at båden kun fungerer fuldt ud i vandet.

Årsag: Svag eller slet ingen akku i model

Løsning: Ilæg opladt akku

Årsag: Overopphednings-beskyttelsen har stoppet båden pga. for kraftig

Løsning: Sluk for mottageren

Lad RC-båden køle af i ca. 30 minutter

Årsag: Svag akku/batteri i kontrollør eller model.

Løsning: Ilæg opladt akku eller batteri.

Årsag: Båden er meget varmt.

Løsning: Sluk for båd og kontrollør og lad båden køle af i ca. 30 minutter.

Årsag: Kontrolleren er ev. ikke synkroniseret rigtigt med modellen.
Løsning: Opret som beskrevet under "Nu kan kørslen starte" en forbindelse mellem modellen og control- leren.

Problem

Ingen kontrol over bilen

Årsag: Båden starter utilsigtet

Løsning: Tænd først båden og derefter kontrolleren.

Løsning: Udsåkft batterierne i kontrolleren eller tænd for denne

Fejltagelser og ændringer forbeholdt

Farver/endelige design- ændringer forbeholdt

Tekniske og designrelaterede ændringer forbeholdt

Piktogrammer = symbolfotos

يمكن الآن بدء القيادة

قارب RC **Carrera** وحدة التحكم موصولة في المنتج.

- قم بتوصيل الوصلة القيسية الموجودة في النموذج وتشغيل هذا الأخير باستخدام مفتاح التشغيل / إيقاف.
- قم بفتح غطاء علبة البطارية.
- قم بتشغيل جهاز التحكم. عندئذ يوميض دايرد الإضاءة الموجود بجهاز التحكم على نحو متقطع.
- قم بوضع ثوابن بطاري النيود في جهاز التحكم. وهنا يعني أن الربط قد تم بنجاح.
- يمكنك استخدام عملة القيادة لتوجيه قارب *بيساو* / *بيمبا*. استخدم رافعة التبوير مروحة القارب بيض.

يرجى ضروريا ملاحظة أن المراوح لا تدور إلا ببطء خارج الماء لأسباب تتعلق بالسلامة وأن القارب يعمل فقط في الماء.

ضع القارب في المياه.

دعنا نتروبو!

- تنبية: تمل سرعة هذا القارب إلى **25 كم/الساعة**. استخدم رافعة الغاز في الرة الأولى بحذر شديد. ترون على القيادة البطيئة باستهلاك 2 إلى 3 بطاريات على الأقل قبل أن تنتقل إلى مناورات أسرع.

- تحقق قبل مغادرة الشاطئ ما إذا كان القارب ووحدة التحكم متصلان (انظر أعلاه)
- جنيناو الإستخدام الآتام المحرور.
- أضغ إلى الشاطئ بعد 7 دقيقة لتغيير البطارية.
- بعد انتهاء القيادة أنزع أو أقطع البطارية، ثم أوقف تشغيل وحدة التحكم بعد ذلك.
- أفرغ شاحنين الواحد تلو الآخر مباشرة كحد أقصى. بعد شحن بطاريتين، ينبغي القيام بوقف استراحة لمدة 20 دقيقة تقريباً.
- قم بتنظيف قاربو الزوار العامل بالريموت كنترول بعد الرحلة.
- يجب عليك إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يسمى بالتفرغ التام للبطارية.
- لا تقم بتزويرين البطارية إلا خارج القارب.

وظائف – جهاز التحكم

إذا تم تشغيل وحدة التحكم فيضحيء ضوء مصمام ثنائي أحمر في وحدة التحكم.

التوجيه الرقسي الطردي

بدال السرعة إلى الخلف: حركة إلى الأمام

بدال السرعة إلى الأمام: فرقة أو حركة إلى الوراء

أدب طارة التحكم على اتجاه عقارب الساعة: إلى اليمين

الرجاء الانتباه إلى أن سرعة الرجوع خلف خفضت إلى حوالي 40% لنواعي الأمن والسلامة.

ضبط دقيق للترجيح ستين-ترم **Steering-TRIM**

في حالة عدم سير المركبة بخط مستقيم يمكنك حينها ضبط مركبتكم ضبطا دقيقا.

- بفضل تقنية 2,4 غيغاهيرتز يمكن قيادة حتى 16 قاربا معا في مسار سباق واحد. ويمكن إجراء هذا بدون ضبط التردد بين الشائفيين.

فحص حالة البطارية و

- في حالة ما إذا فرغت بطارية القارب فيستمر لمدة 5 ثواني بعدها. وبعد 20 دقيقة يصبح جاهزا مرة أخرى للتشغيل. عند تكرر إغلاق القارب لمدة 5 ثواني وتشغيل بعد 20 دقيقة 5 مرات يتوقف القارب في هذه الحالة تماما من فضلك وجه القارب مباشرة بعد الوقفة الأولى إلى الشاطئ، وقم بتغيير البطارية

حلل المشاكل

المشكلة: الموبايل لا يتسير.

السبب: القارب ليس في المياه.

الحل: شغل القارب وضعه في المياه. يرجى ضروريا ملاحظة أن المراوح لا تدور إلا ببطء خارج الماء لأسباب تتعلق بالسلامة وأن القارب يعمل فقط في الماء.

السبب: البطارية القابلة للشحن ضعيفة أو غير موجودة في الموبايل.
الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة.

السبب: أوقف نظام الحماية من السفينة الزائدة القارب بسبب السخونة المفرطة.

الحل: إيقاف تشغيل المستقل. يُترك قارب RC-Boot ببرد لمدة ٢٠ دقيقة تقريباً.

السبب: بطارية قابلة للشحن ضعيفة / بطاريات ضعيفة في جهاز التحكم أو الموبايل.

الحل: ضعوا بطارية قابلة للشحن مشحونة أو بطارية.

السبب: القارب ساخن للغاية.

الحل: إيقاف تشغيل القارب ووحدة التحكم وترك القارب يبرد لمدة 30 دقيقة تقريباً.

السبب: قد لا يكون جهاز التحكم متصلاً بشكل صحيح بجهاز الاستقبال بالنموذج.

الحل: قم بإنشاء و ربط بين الموبايل ووحدة التحكم حسب الوصف الوارد في "يمكن الآن بدء القيادة".

المشكلة: بدون تحكم.

السبب: القارب يتحرك عن غير قصد.

الحل: شغل القارب أولا، ثم وحدة التحكم بعد ذلك.

الحل: يرجى استبدال بطاريات جهاز التحكم أو قم بتشغيل جهاز التحكم.

يبقى حتى السبب والتغيرات محظوظا – يبقى حتى التغيير في الأوزان/و التصميم النهائي – محظوظا

يبقى حتى التغييرات التقنية والتصميمية محظوظا – الرسوم البصورية = الصور المرئية

العربية

تنظرة السادة

قارب RC **Carrera** عبارة عن قارب نموذجي يتم التحكم فيه عن بعد ويعمل بطارية قيادة خاصة.

يتوجب استخدم ام بطارية كاربورا القابلة للشحن الأصلية – كاربورا آر سي ليثيوم-أيون LiFePO4 RC Carrera.

لا تقم بتفليزين البطارية إلا خارج القارب.

- يرجى ضروريا ملاحظة أن المراوح لا تدور إلا ببطء خارج الماء لأسباب تتعلق بالسلامة وأن القارب يعمل فقط في الماء.** عند التشغيل ينبغي أولا تشغيل القارب وإغلاق الغطاء بالبرغي جيدا ووضع في المياه. وبعد ذلك تشغيل وحدة التحكم. التزم بالترتيب البعسي لتوفير التشغيل بعد القيادة؟

لا تقم بالقيادة، إذا كان الطقس عاصفاً؛ قد تتسبب الاضطرابات الجوية في غمر وعطل بطيقي.

لا تُعرض قارب RC **Carrera** لأشعة الشمس المباشرة.

لتجنب حدوث سخونة مفرطة للمجموعة الإلكترونية بالقارب يجب عمل فترات استراحة قصيرة بشكل منتظم إذا كانت درجة الحرارة أعلى من 35 درجة مئوية.

لا تستخدموا مطلقا مذيابت أو مواد تنظيف خاصة عند تنظيف الموبايل.

يرجى تنظيف ملامسات مستشعرات الماء بانتظام باستخدام ماء الصنبور ومنظف يحتوي على الخل.

لتجنب أن يتحرك قارب RC **Carrera** مع اضطرابات في نظام التحكم، وبالتالي يتحرك بشكل عشوائي، ينبغي التحقق ما إذا كانت حالة شحن بطريات وحدة التحكم وبطاريات القارب جيدة. لا تقم بتقصير دائرة أجهزة الشحن ومزود الطاقة.

ينبغي دومًا التحقق من التركيب الصحيح للقارب RC **Carrera** قبل وبعد كل قيادة. ينبغي إعادة شد البراغي والضوابط. إذا لزم الأمر.

لا تتسكع بالنموذج الخاص بك من الجهة الخلفية. فقد تدور المركبة الركب في أي لحظة. فاحرص دأماً على الإنسان بالركب من الجهة الأمامية أو من الجانب، ولا تلمس جهاز التحكم أبداً.

مروحة الأمان

يرجى ضروريا ملاحظة أن المراوح لا تدور إلا ببطء خارج الماء لأسباب تتعلق بالسلامة وأن القارب يعمل فقط في الماء.

يُسمح باستخدام قارب RC **Carrera** في الماء فقط. هذا القارب غير مناسب للاستخدام في ماء اللج؛ يرجى أن تحرص على أن تفرغ بطاريات التحكم عن بعد على السعة الكلية وأن تكون البطارية مشحونة بالكامل.

تجنب تماماً أي تحركات البروحة أو الفع بالارض. فعدم مراعاة ذلك قد يؤدي إلى حدوث أضرار مستتيةة ويؤثر بالسلب كثيراً على إمكانية المتابعة وسرعة القارب. استبدل المروحة عند الحاجة بروحة بديلة.

التحتويات المجهزة

- 1× قارب RC-Boot Carrera
- 1× جهاز التحكم
- 1× غرض – وأرفق للتخزين
- 1× كابل شحن USB
- 1× بطارية قابلة للشحن LiFePO4
- 1× طاقم بطاريات (غير قابلة للشحن مجددا)

شحن البطارية من خلال الكمبيوتر

- يجب إزالة البطاريات القابلة لإعادة الشحن من اللعة قبل شحنها. يرجى مراعاة شحن بطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO4) المرفقة مع العبوة بجهاز الشحن الخاص ببطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO4) (كابل الشحن «USB») المرفق مع العبوة. إذا حاولت شحن البطارية بجهاز شحن آخر خاص ببطارية فوسفات حديد-ليثيوم (LiFePO4) أو أي جهاز شحن آخر فهذا قد يؤدي إلى أضرار جسيمة. يرجى قراءة الفصل السابق بعناية مع التحذيرات والإرشادات حول استخدام البطاريات القابلة لإعادة الشحن قبل المتابعة. لا شحن البطارية عن طريق كابل الشحن (USB) الخاص بذلك توصيله بفتحة (USB) للكمبيوتر أو بشاحن بطارية بقوة تيار ١ أمبير على الأقل.

- قم بتوصيل كابل الشحن (USB) بفتحة (USB) الخاصة بالكمبيوتر ١. سيضيء المصمام الثنائي الموجود بكابل الشحن (USB) باللون الأخضر وسيضيء هذا أن وحدة الشحن تم توصيلها بشكل صحيح بجهاز الكمبيوتر. إذا أوصلت الموبايل ببطارية فارغة فإن الدايرد الموجود على الشاحن لا يضيء. ويظهر أن البطارية الآن تُشحن. لقد تم تصنيح الشاحن عن طريق كابل USB وعلبة الشحن على الموبايل على أن القطبية العكسية مستعمدة. ٢
- يستغرق الأمر حوالي 80 دقيقة حتى يتم إعادة شحن البطارية الفارغة (ليست الفارغة جدًا). إذا ما تم شحن البطارية بشكل كامل سيضيء مؤشر المصمام الثنائي الموجود بكابل الشحن (USB) مرة أخرى باللون الأخضر.

تنبيه: تكون البطارية المتواجدة مشحونة جزئيًا عند التسليم. لذلك، فقد تستغرق عملية الشحن الأولى وقتًا أقل شيئًا ما.

يجب عليك إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يسمى بالتفرغ التام للبطارية. يجب تيريد البطارية القابلة للشحن بعد الإستخدام لمدة لا تقل من 20 دقيقة قبل شحنها مجددًا. الشحن البطارية من وقت لآخر (كل 2-3 شهور تقريبًا). عدم مراعاة طريقة استعمال البطارية كما هو موضح أعلاه يمكن أن يؤدي إلى حدوث عطل. لا تترك البطارية بدون مراقبة أثناء الشحن.

إخمال البطارية القابلة للشحن

3
أزل غطاء علبة البطارية.

4
تركيب الشاحن.

إخمال البطاريات

- قم بفتح حجرة البطارية بنظك البراغي. اضبط على زر التحرير وأخرج حجرة البطارية من وحدة التحكم. يتوجب الإنتباه لأي صمة قطبية. يمكن بعد ذلك نقل البطاريات التاكد من إشتغال جهاز التحكم وذلك من خلال زر أو مفتاح تمييز الطاقة الموجود في الوجه الامامي للسيطر. ادخل حجرة البطارية مرة ثانية إلى وحدة التحكم حتى تستقر في مكانها. قم بتثبيت حجرة البطارية بنظك البراغي مرة أخرى إذا لزم الأمر.

العربية

السيد الزبون المحترم **Arabic**

نتشكك على شرف القارب النموذجي RC **Carrera** الذي صُنِعَ حسب آخر التطورات التكنولوجية. لانا جادون باستمرار في تطوير منتجاتنا، يبقى الحق لنا فائما للقيام بتغييرات وتحويرات من الناحية التقنية أو فيما يتعلق بالتجهيزات والمواد المستعملة والتصاميم دون الحاجة إلى أي إعلان مسبق عن ذلك. سوف لن يتجح من خلال وجود اختلافات بسيطة بين المنتج الموجود لديك مقابل النماذج والرسوم التوضيحية في النماذج أية مطابيات. تتغير إرشادات الاستخدام والتكيب هذه جزء من أجزاء المنتج. وفي حالة عدم الإترام بإرشادات الاستخدام وما تتضمنه من تعليمات للأمان فيسقط عندئذ حق العائلية بالضمان.
أختطفنا بذهاب إرشادات لغرض الراحة الخاصة أو عند التسليم المحتمل للموبايل على شحن أخر.

تجد أحدث إصدار من دليل الاستعمال إذا وكذلك معلومات حول قطع الغطاء الناحية على الموقع الإلكتروني **rc-carrera.com** في نطاق الخدمات.

شروط الضمان

تمثل منتجات-كاريرا منتجات ذات تقنية عالية ويتوجب استخدامها بحرص وبقفة. يرجى الإنتباه إلى التعليمات الموجودة في إرشادات الاستخدام تخضع جميع الأجزاء إلى إختيار وفحص دقيق (بقي الحق قائما للقيام بالتغييرات أو التحويرات التقنية والتي تخدeme تخسين وتطوير المنتج).

يتم ذلك وفق حالة وقوع أخطاء فسيتم تأمين ضمان لكم وفق شروط-الضمان التالية:

يشمل الضمان كل الأخطاء و العيوب التي يتم إيجابها في المواد أو في التصنيع. على أن تكون موجودة في لحظة شراء منتج – كاربورا. وتبلغ مهلة الضمان ٢4 شهرا ابتداء من تاريخ الشراء – لا يسري حق الضمان على الأجزاء المشتملكة (مثل بطاريات RC **Carrera**، والبوليات، والخطارات، وأجزاء مجموعات التروس، ... إلخ) أو الأضرار التي تلحق نتيجة التعامل والاستخدام غير الصحيح أو عند تشغيل طرف ثالث. يسمح بإجراء التصليحات فقط من قبل شركة شنادايابور لتسويق + التوزيع ش.ذ.م.م. (Carrera Toys GmbH) و من قبل شركة أخرى مرخصة منقها للقيام بذلك. يتم وضمن حق الضمان هذا ووفقا لإختيار شركة شنادايابور لتسويق + التوزيع ش.ذ.م.م. (Carrera Toys GmbH) تعديل منتج – كاربورا يكافئ أو تبديل الأجزاء العاطلة فيه أو توفير بديل مكافئ له. يستثنى من حق الضمان تكاليف النقل والشحن وتكاليف السفر وكذلك الأضرار التي يتحمل مستهلكينا الشفري. يتوجب على المشتري تحمل تبعات ذلك. يمكن التأكد الاك للنتائج – كاربورا المطابقة بحق الضمان فقط.

- يمكن المطالبة بخدمات حق الضمان فقط، عندما
- يتم إرسال منتج – كاربورا العاطل مع بطاقة الضمان الملصوقة بشكل نظامي سوية مع فاتورة الشراء/ورقة الحساب/أو إيصال الدفع.
- لا يتم القيام بتغييرات ذاتية في بطاقة الضمان.
- يتم التعامل مع اللعبة وفقا لإرشادات الاستخدام ويتم استعمالها حسب التعليمات.
- لا يتم التأكد من أن الأضرار/الأخطاء الفعلية ليست بسبب قاهرة أو قوة أو بسبب الإستهلاك الطبيعي الناتج من الإستخدام.
- لا يمكن تعويض بطاقات الضمان.

تعليمات ليدول الاتحاد الأوروبي: نود الإشارة والتنبيه إلى واجب الضمان القانوني المفروض على البائع، حيث أن واجب الضمان هذا لن يتقيد ويحدد بسبب الضمان الممنوح على السلعة.

إقرار المطابقة

توضيح وتقرض شنادايابور لتسويق + التوزيع ش.ذ.م.م. RC **Carrera** بأن هذا الموبايل ومن ضمنه جهاز التحكم يتطابقان مع الشروط والمتطلبات الأساسية للإرشادات – الأوروبية: الإرشادات الأوروبية EC/95/2001 و الوثائق الأخرى المهمة للإرشادات EU (CE) 2014/ 53. يمكن طلب إقرار المطابقة – الأصلي تحت **rc-carrera.com**.



أقصى تيار لتردد الإذنيات > 10 ديسيبل/عربي واط – مجال التردد: 2400 – 2483.5 MHz

إشارة:

ا يعد هذا الموبايل الذي يتم التحكم فيه عن بُعد إحدى لعب الأطفال. فإنه يتناسب فقط مع الشباب ابتداءً من 14 سنة. هذا الموبايل غير مخصص للاستخدام من قبل أطفال دون رقابة آباءهم. يمكن وفي حالة الاستخدام غير النظامي للنتنوع حصول إصابات جروح / أو أضرار مادية. يجب التحكم بالنموذج بحذر وتغفل كما تنتظم عملية التحكم به بعض الهارات الميكانيكية والدميئة. يتضمن دليل المنتج إرشادات السلامة وكذلك القواعد والتعليمات الخاصة بصيانة وتشغيل المنتج. يجب قراءة هذه التعليمات واستيعابها في بداية الأمر قبل البدء بتشغيل المنتج. وهو أمر لايد منه ولا يجوز التعاقصي عنه. حيث يمكن ومن خلال ذلك تفادي حصول إصابات أو أضرار.

ن الرمز المرسوم تحاويات القمامة العظمة بعلامة الضرب يراد منه الإشارة إلى أن البطاريات المرفقة، والبطارية الثانوية، وبطاريات خلايا الزرارة، وبطاريات الأجهزة والأجهزة الكهربائية القديمة وما شابه ذلك لا توضع مع القمامة المنزلية، لأنها تضر بالبيئة والصحة العامة. لا يجوز استخدام أنواع مختلفة من البطاريات أو بطاريات جديدة مع أخرى مستعملة سوية. يتوجب إخراج البطاريات المرفقة من اللعبة. لا يجوز شحن البطاريات إلا عن طريق أشخاص بالغين. في حالة حصول ضرر يجوز استخدام وتشغيل جهاز

الشحن أولا بعد تصليحه. لا تقم بإعادة شحن البطاريات غير القابلة لإعادة الشحن، حتى لا يحدث خطر الانفجار.

الخط البطارية من الطراز قبل أن يقوم بتشحنها. احرص على مراعاة صحة القطبية. لا تقم بتقصير الدائرة الكهربية لأي من أجهزة الشحن أو مواات التيار المتردد. للشحن لا يسمح إلا باستخدام جهاز الشحن المرفق مع الجهاز. استخدام جهاز شحن آخر قد يتسبب في ضرر دائم للبطاريات والأجزاء المجاورة فضلا عن الأضرار الجسيمة؛ **تحذير: من أجل إعادة شحن البطارية، استخدم فقط وحدة الإمداد القابلة للفصل المرفقة مع هذه اللعبة.** عند الاستخدام الدوري لجهاز الشحن يجب فحص الكابك، ومحللات الربط، والأقطاب والأجزاء الأخرى. لا يمكن استبدال الكابل الخارجي المرن لجهاز الشحن. وفي حالة تلف كابل جهاز الشحن، فإنه يجب في حالة حصول ضرر يجوز استخدام وتشغيل جهاز الشحن أولا بعد تصليحه. لا يسمح بتوصيل اللعبة إلا بجهاز من فئة الحماية I.



ACCESSOIRES & SPAREPARTS



carrera-rc.com

D Für jedes RC Fahrzeug und Flugobjekt ist auch weiteres Zubehör erhältlich. Passende Produkte finden Sie in unserem Onlineshop unter Zubehör oder bei Ihrem Fachhändler.

GB USA Additional accessories are available for each RC vehicle and aircraft. Suitable products can be found in our online shop in the accessories section or can be purchased from your authorised dealer.

F Des accessoires supplémentaires sont disponibles pour chaque véhicule RC et objet volant. Vous pouvez trouver les produits correspondants dans notre boutique en ligne sous la rubrique accessoires ou chez votre revendeur local.

E Para cada vehículo y objeto volador RC hay también más accesorios disponibles. Encontrará los productos adecuados en nuestra tienda online en accesorios o en su tienda especializada.



carrera-rc.com