

- #370501032 Super Mario™ – Flying Cape Mario
 #370501033 Super Mario™ – Flying Yoshi, green
 #370501035 Super Mario™ – Flying Raccoon Mario
 #370501036 Super Mario™ – Flying Light-blue Yoshi
 #370501038 Super Mario™ – Flying Yoshi, green
 – Flying Cape Mario & Flying Yoshi, green

- D Montage- und Betriebsanleitung**
GB USA Assembly and operating instructions
F Instructions de montage et d'utilisation
E Instrucciones de montaje y de servicio
I Istruzioni per il montaggio e l'uso
NL Montage- en gebruiksaanwijzing
P Instruções de montagem e modo de utilização
S Monterings- och bruksanvisning
FIN Asennus- ja käyttöohje
PL Instrukcja montażu i obsługi
H Szerelési és használati utasítás
SLO Navodila za montažo in uporabo
CZ Návod k montáži a obsluze
SK Návod na montáž a obsluhu
N Montajse- og bruksanvisning
DK Monterings- og driftsvejledning
Arabic ارشادات التركيب والاستخدام


FR

 Cet appareil,
 ses accessoires
 et cordons
 se recyclent

 À DÉPOSER
 EN MAGASIN

 À DÉPOSER
 EN DÉCHETERIE

OU


FR

Manuel



BAC DE TRI

 Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
 Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

WARNING:

 CHOKING HAZARD-SMALL PARTS
 NOT FOR CHILDREN UNDER 3 YEARS.

ATTENTION:

 DANGER D'ÉTOUFFEMENT - PRÉSENCE DE PETITES PIÈCES
 NE CONVIEN PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS.

*Made in China .
 Fabriqué en Chine*

 Digitale Version
 Digital version
 Version numérique
 Versión digital


D Sehr geehrter Kunde

Wir beglückwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modell-Helikopters, der nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. **Wichtig!** Bitte lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch und behalten Sie sie für späteres Nachlesen oder für den Fall, dass Sie das Produkt an eine Drittpartei weitergeben.

Die aktuelle Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu erhältlichen Ersatzteilen finden Sie auf carrera-rc.com im Servicebereich.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline:

+49 800 2277-372 (D) bzw. +43 662 88921-330 (AT) oder

besuchen Sie unsere Webseite carrera-rc.com im Servicebereich.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG-Richtlinien: EG Richtlinien 2009/48 und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter carrera-rc.com angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung <10dBm · Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

Warnhinweise!

ACHTUNG! Dieses Spielzeug ist nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, wegen verschluckbarer Kleinteile.

ACHTUNG! Funktionsbedingte Klemmgefahr! Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien und Befestigungsdrähte, bevor Sie dieses Spielzeug dem Kind übergeben. Für Informationen und etwaige Fragen bewahren Sie bitte Verpackung und Adresse sowie die Gebrauchsanleitung für späteres Nachschlagen auf. Heben Sie diese Gebrauchsanweisung auf, um eventuell später darin nachlesen zu können. Hinweis für Erwachsene: Prüfen Sie, ob das Spielzeug wie angewiesen montiert ist. Die Montage muss unter der Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.

ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 8 Jahren!

Dieses Produkt ist nicht für den Gebrauch durch Kinder ohne die Aufsicht eines Erziehungsberechtigten vorgesehen. Für das Steuern des Hubschraubers ist eine gewisse Übung erforderlich. Kinder müssen dies unter direkter Beaufsichtigung durch einen Erwachsenen erlernen. **Vor dem ersten Gebrauch: Lesen Sie diese Anleitung zusammen mit Ihrem Kind.** Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gesteuert werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.

Aus Sicherheitsgründen darf das Spielzeug nur in einem ausreichend großen Raum verwendet werden. Fliegen Sie nur in geschlossenen Räumen, die genug Platz bieten und befolgen Sie alle Anweisungen, so wie sie in dieser Anleitung empfohlen werden.

Hände, Haare und lose Kleidung, einschließlich anderer Gegenstände wie Stifte und Schreibendreher müssen von Propeller (Rotor) ferngehalten werden. Den rotierenden Rotor nicht berühren. Achten Sie besonders darauf, dass Ihre Hände NICHT in die Nähe der Rotorblätter kommen!

ACHTUNG: Gefahr von Augenverletzungen. Lassen Sie den Helikopter nicht in der Nähe Ihres Gesichts fliegen, um Verletzungen zu vermeiden. Sie als Nutzer dieses Produkts sind alleinverantwortlich für den sicheren Umgang, so dass weder Sie noch andere Personen oder deren Eigentum Schaden nehmen oder gefährdet werden.

• Verwenden Sie Ihr Modell nie mit schwachen Controller-Batterien.

• Dieses Spielzeug ist nur für die Verwendung im häuslichen Bereich bestimmt.

ACHTUNG: Starten Sie den Hubschrauber nicht, wenn sich Personen, Tiere oder andere Hindernisse im Flugbereich des Hubschraubers befinden.

• Befolgen Sie genau die Anweisungen und Warnhinweise für dieses Produkt und für die mögliche Zusatzausrüstung (Ladegerät, Akkus usw.), die Sie nutzen.

Sollte der Helikopter mit Lebewesen oder harten Gegenständen in Berührung kommen, bitte sofort den Gashebel in die Nullstellung bringen, d.h. der linke Joystick muss am unteren Anschlag sein!

• Vermeiden Sie jegliche Feuchtigkeit, denn Sie kann die Elektronik beschädigen.

• Führen Sie am Hubschrauber keinerlei Änderungen durch.

Wenn Sie diesen Bedingungen nicht zustimmen, geben Sie das vollständige Helikopter Modell sofort in neuem und unbenutztem Zustand an den Händler zurück.

Wichtige Informationen über Lithium Polymer Akkus

Lithium-Polymer (LiPo) Akkus sind wesentlich empfindlicher als herkömmliche Alkali- oder NiMH-Akkus, die sonst bei Funkfernsteuerungen verwendet werden. Die Vorschriften und Warnhinweise müssen deshalb genauestens befolgt werden. Bei falscher Handhabung von LiPo Akkus besteht Brandgefahr. Beachten Sie immer die Herstellerangaben, wenn Sie LiPo Akkus entsorgen.

Entsorgungsbestimmungen für Elektro- und Elektronik-Altegeräte laut WEEE

Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altegeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Helfen Sie bitte mit, Umwelt und Gesundheit zu erhalten und sprechen Sie auch mit Ihren Kindern über die ordentliche Entsorgung gebrauchter Batterien und elektrischer Altegeräte. Batterien und elektrische Altegeräte sollen bei den bekannten Sammelstellen abgegeben werden. So werden sie ordnungsgemäß Recycling zugeführt. Unechte Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie keine beschädigten Batterien. Entfernen Sie die Batterien, wenn diese leer sind oder das Produkt für eine längere Zeit nicht benutzt wird. Ersetzen Sie immer alte Batterien gleichzeitig und achten Sie darauf, nicht alte und neue Batterien oder Batterien unterschiedlicher Typen zu vermischen.

ACHTUNG! Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden.

Dieses Spielzeug enthält nicht austauschbare Batterien. Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden. Das Spielzeug darf nur mit einem Netzteil für Spielzeuge verwendet werden. Das Netzteil ist kein Spielzeug. (5V d.c. / USB 0,5 A)

ACHTUNG: Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird. Bei regelmäßigen Gebrauch des Ladegeräts,

räts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden.

Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden.

**Richtlinien und Warnhinweise für die Benutzung des LiPo Akkus**

- müssen die beigefügten 3,7 V === 180 mAh / 0,66Wh LiPo-Akku an einem sicheren Ort absichtlich Materialien aufladen.
- Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht auf.
- Zum Laden nach einem Flug muss sich der Akku zunächst auf die Umgebungstemperatur abgekühlt haben.
- Sie dürfen sich das dazugehörige Lipo-Ladegerät (USB Kabel/ Controller) verwenden. Bei Nichteinhaltung dieser Hinweise besteht Brandgefahr und damit Gesundheitsgefährdung und/oder Sachbeschädigung. Benutzen Sie NIEMALS ein anderes Ladegerät.
- Falls sich der Akku während des Entlad- oder Ladevorgangs aufbläht oder verformt, beenden Sie sofort das Laden oder Entladen. Nehmen Sie den Akku so schnell und vorsichtig wie möglich und legen Sie ihn an einen sicheren, offenen Bereich abseits brennbarer Materialien und beobachten Sie ihn mindestens 15 Minuten lang. Wenn Sie einen Akku, der sich bereits aufgebläht oder verformt hat, weiter laden oder entladen, besteht Brandgefahr! Selbst bei geringer Verformung oder Ballonbildung muss ein Akku aus dem Betrieb genommen werden.
- Lagen Sie den Akku bei Raumtemperatur an einem trockenen Ort.

- **Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf, um eine sog. Tiefladung des Akkus zu vermeiden.** Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) o.g. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.

- Für den Transport oder für eine Übergangsweise Lagerung des Akkus sollte die Temperatur zwischen 5-50°C liegen. Legen Sie den Akku oder das Modell, wenn möglich nicht im Auto oder unter direktem Sonneneinfluss. Wenn der Akku der Hitze im Auto ausgesetzt wird, kann er beschädigt werden oder Feuer entfachen.

Hinweis: Bei geringer Batteriespannung/-leistung werden Sie feststellen, dass erhebliche Trimmung und/oder Steuerbewegungen erforderlich sind, damit der Helikopter nicht ins Trudeln gerät. Dies tritt in der Regel von dem Erreichen von 3 V Akkuspannung auf und ist ein guter Zeitpunkt, um den Flug zu beenden.

Lieferumfang

- 1x Controller
- 1x Präsentations- & Ladesockel
- 1x USB-Ladekabel
- 2x 1,5 V Micro AAA Batterien (nicht wiederaufladbar)

Aufladen des LiPo-Akkus

Dieses Spielzeug enthält nicht austauschbare Batterien. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiPo-Akku nur mit dem mitgelieferten LiPo-Ladegerät (USB-Kabel bzw. Controller) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiPo-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. Bitte lesen Sie den vorliegenden Abschnitt mit den Warnhinweisen und Richtlinien zu Akku-Verwendung sorgfältig durch, bevor Sie fortfahren.

2 Laden am Computer:

- Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie einen Helikopter mit leerem Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Helikopter keinen Akku geladen wird. Das USB-Ladekabel bzw. die Ladebuchse am Helikopter sind so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist.
- Es dauert ungefähr 30 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht lieferfähigen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

Hinweis: Bei der Auslieferung ist der enthaltene LiPo-Akku teilgeladen. Daher könnte der erste Ladevorgang etwas kürzer dauern.

Halten Sie die o.g. Anschlussreihenfolge unbedingt ein! Sollten Sie das Ladekabel nicht an eine Stromquelle angeschlossen und nur mit dem Helikopter verbunden haben, so zeigt eine grün leuchtende LED-Anzeige an, dass noch Spannung im Akku ist. Die grün leuchtende LED-Anzeige zeigt nicht an ob der Akku ausreichend geladen ist. Während des Ladevorgangs muss der Powerschalter auf „OFF“ stehen.

Einsetzen der Batterien in den Controller

- Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterien in den Controller ein. Achten Sie auf die richtige Polarität. Nach dem Verschließen des Faches können Sie die Funktionalität des Controllers mit Hilfe des Powerschalters auf der Vorderseite prüfen. Bei ON-Stellung des Powerschalters und ordnungsgemäßer Funktion sollte die LED oben in der Mitte des Controllers rot aufleuchten. Wenn die Kontroll LED schnell blinkt, müssen die Batterien im Controller gewechselt werden.

Bindung des Modells mit dem Controller

- Der Carrera RC Helikopter und der Controller sind werkseitig gebunden. Sollte es am Anfang Probleme bei der Kommunikation zwischen dem Carrera RC Helikopter und dem Controller geben, führen Sie bitte eine neue Bindung durch.

- Nehmen Sie das Modell vom Präsentationssockel
- Schalten Sie das Modell am ON/OFF Schalter ein.
- Die LED im Helikopter blinkt nun in rhythmisch beschleunigender Folge.
- Schalten Sie den Controller am ON/OFF Schalter ein. Schieben Sie den linken Joystick, also den Gashebel, ganz nach oben und wieder nach unten in die Nullstellung. Die Bindung erfolgt automatisch. Während des Bindungsvorgangs erhält der Controller ein Signalton.
- Halten Sie das Modell so, dass der Rotor senkrecht nach oben steht.
- Geben Sie dem Helikopter einen Augenblick Zeit, bis das System korrekt initialisiert und betriebsbereit ist.
- Die Kontroll LED leuchtet wieder permanent und zeigt an, dass die Bindung beendet ist.

Checkliste für die Flugvorbereitung

Diese Checkliste ist kein Ersatz für den Inhalt dieser Bedienungsanleitung. Obwohl Sie als Quick-Start-Guide verwendet werden kann, empfehlen wir Ihnen eindringlich zunächst diese Bedienungsanleitung komplett zu lesen, bevor Sie fortfahren.

- Überprüfen Sie den Verpackungsinhalt.
- Verbinden Sie das Ladegerät mit der Stromquelle.
- Laden Sie den LiPo-Akku wie im Abschnitt „Aufladen des LiPo-Akkus“ beschrieben.
- Setzen Sie zwei AAA Batterien in den Controller ein und achten Sie auf die richtige Polarität.
- Suchen Sie eine geeignete Umgebung zum Fliegen.
- Gehen Sie wie in vor.
- Wiederholen Sie nun ggf. o.g. Punkte sollten Sie weitere Helikopter gleichzeitig fliegen wollen.
- Überprüfen Sie die Steuerung.

• Starten Sie den Helikopter aus einer Hand. Parallel dazu halten sie bitte den Controller in der andren Hand, damit sie sofort die Kontrolle über den Helikopter übernehmen können.

ACHTUNG! DAS MODELL FLIEGT VON SELBST VORWÄRTS UND KANN NUR IN HÖHE UND RICHTUNG GESTEUERT WERDEN

- Machen Sie sich mit der Steuerung vertraut.
- Trömmen Sie den Helikopter ggf. wie unter „Steuerung des Helikopters“ beschrieben.
- Der Helikopter ist jetzt einsatzbereit.
- Sofern der Helikopter keine Funktion zeigt versuchen Sieden o.g. Bindevorgang erneut.
- Fliegen Sie das Modell.
- Landen Sie das Modell.
- Schalten Sie das Modell am ON/OFF Schalter aus. (3 Sek.)
- Schalten Sie immer die Fernbedienung als letztes aus.

Funktionsübersicht des Controllers

- | | |
|----------|--------------------------|
| 5 | 1. Antenne |
| 2. | Powerschalter (ON / OFF) |
| 3. | Kontroll LED |
| 4. | Gas |
| 5. | Heck (Kreisdrehung) |
| 6. | Trimmer für Heck |
| 3 | 7. Batteriefach |

Beschreibung des Helikopters

- | | |
|----------|------------------------------------|
| 6 | 1. Koaxiales RotorSystem |
| 2. | Ladebuchse zum Laden des LiPo-Akku |
| 3. | Display/Präsentationssockel |
| 4. | ON-/OFF-Schalter |

Steuerung des Helikopters

7 Wenn Sie die Steuerfunktionen Ihres Carrera RC Helikopters noch nicht kennen, nehmen Sie sich bitte vor dem ersten Flug ein paar Minuten Zeit, um sich mit ihnen vertraut zu machen. Die Beschreibung Links- oder Rechts entspricht dem Blick aus dem Cockpit (Pilotensicht). Drücken Sie den Gashebel nach oben, um die Rotationsgeschwindigkeit der Hauptrotorblätter zu erhöhen. Erhöhen Sie die Rotationsgeschwindigkeit der Hauptrotorblätter und das Modell beginnt zu steigen. Reduzieren Sie den Ausschlag des Gashebels und dann die Rotationsgeschwindigkeit der Hauptrotorblätter, so sinkt der Helikopter. Wenn das Modell vom Boden abgehoben ist, können Sie es durch vorsichtige Bewegen des Gashebels, nach oben oder unten, in einen stationären Schwebeflug bringen, ohne dass es zu abrupt steigt oder sinkt.

8 Bewegen Sie den rechten Hebel (Heck) nach links und die Nase des Helikopters dreht sich (giert) um die Achse des Hauptrotors kreisförmig nach links. Bewegen Sie den rechten Hebel (Heck) nach rechts und die Nase des Helikopters dreht sich (giert) um die Achse des Hauptrotors kreisförmig nach rechts. Verwenden Sie den Trimmer für Heck, bis Sie eine stabile Neutralstellung des Helikopters im Schwebeflug, ohne Bewegung des rechten Hebel (Heck), erreicht haben.

9 ACHTUNG! DAS MODELL FLIEGT VON SELBST VORWÄRTS UND KANN NUR IN HÖHE UND RICHTUNG GESTEUERT WERDEN

Nachdem Sie sich mit den Hauptsteuerfunktionen vertraut gemacht haben, sind Sie nach Auswahl des Fluggebietes bereit für den ersten Flug.

Auswahl des Fluggebietes

10 Wenn Sie für Ihren ersten Flug bereit sind, sollten Sie einen geschlossenen Raum wählen, der ohne Personen und ohne Hindernisse sowie möglichst groß ist. Aufgrund der Größe und Steuerbarkeit des Helikopters ist es für erfahrene Piloten möglich, auch in relativ kleinen geschlossenen Räumen zu fliegen. Für Ihre ersten Flüge empfehlen wir unbedingt eine Mindestraumgröße von 5 mal 6 Metern Grundfläche und 2,40 Meter Höhe. Nachdem Sie Ihren Helikopter ausgetrimmt haben und mit seiner Steuerung und seinen Fähigkeiten vertraut geworden sind, können Sie sich auch daran wagen, in kleineren und weniger freien Umgebungen zu fliegen.

Dieses Spielzeug darf nur im häuslichen Bereich (Haus und Garten) verwendet werden.

Problemlösungen

- Problem:** Controller funktioniert nicht.
Ursache: Der ON/OFF-Powerschalter steht auf „OFF“.
Lösung: Den ON/OFF-Powerschalter auf „ON“ stellen.
Ursache: Die Batterien wurden falsch eingelegt.
Lösung: Überprüfen Sie, ob die Batterien korrekt eingelegt sind.
Ursache: Die Batterien haben nicht mehr genug Energie.
Lösung: Neue Batterien einlegen.
Problem: Der Helikopter lässt sich mit dem Controller nicht steuern.
Ursache: Der Powerschalter des Controller steht auf „OFF“.
Lösung: Zuerst den Powerschalter am Controller auf „ON“ stellen.
Ursache: Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Helikopter gebunden.
Lösung: Führen Sie die Bindung wie unter **4** beschrieben durch.

- Problem:** Die Rotoblätter bewegen sich nicht.
Ursache: Der ON/OFF-Powerschalter am Modell bzw. Controller steht auf „OFF“.
Lösung: Den ON/OFF-Powerschalter auf „ON“ stellen.
Ursache: Der Akku ist schwach bzw. leer.
Lösung: Den Akku aufladen (siehe Kapitel „Aufladen des Akkus“).
Problem: Der Helikopter steigt nicht auf.
Ursache: Die Rotoblätter bewegen sich zu langsam.
Lösung: Den Gashebel nach oben ziehen.
Ursache: Die Akku-Leistung reicht nicht aus.
Lösung: Den Akku aufladen (siehe Kapitel „Aufladen des Akkus“).
Problem: Der Helikopter verliert ohne ersichtlichen Grund während des Flugs an Geschwindigkeit und sinkt ab.
Ursache: Der Akku ist schwach.
Lösung: Den Akku aufladen (siehe Kap. „Aufladen des Akkus“).

- Problem:** Der Helikopter landet zu schnell.
Ursache: Kontrollverlust über den Gashebel.
Lösung: Den Gashebel langsam hinunterziehen.
Ursache: Zu schnelles Hinunterziehen des Gashebels.

Irrtum und Änderungen vorbehalten - Farben / endgültiges Design – Änderungen vorbehalten
Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten - Piktogramme = Symbolfotos

GB USA Dear customer

Congratulation! You bought a Carrera RC-helicopter which has been manufactured according to today's state-of-the-art technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials, and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. **Important!** Please read this manual carefully and keep these instructions for future reference and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

Declaration of conformity

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2009/48 and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED).

The original declaration of conformity can be requested from carrera-rc.com.



Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm · Frequency range: 2400–2483.5 MHz

Warning!


WARNING! This toy contains small parts which can be swallowed and is therefore not suitable for children under 3 years of age.
WARNING! danger of pinching during operation! Remove all packaging materials and wire fastenings before handing the toy over to the child. For information and to answer any questions, please retain packaging, address and instructions in a safe place for future reference. Keep the instructions for use for later reference. Note for adult supervisors: Check if the toy is assembled as instructed. The assembly shall be performed under the supervision of an adult.
WARNING! Not suitable for children under 8 years old!

This product is not intended for use by children without supervision of a parent. Flying the helicopter requires skill and children must be trained under the direct supervision of an adult. **Before first use: Read the user's information together with your child.** Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first use. Only they help to avoid accidents with injuries and damage.

For safe use, the room where the toy is used must be sufficiently large. Only use the helicopter in closed rooms which provide sufficient space and follow all instructions given in this manual. Hands, hair and loose clothing, including other objects such as pens and screwdrivers must be kept away from the propeller (rotor). Do not touch the rotating rotor. Especially take care that your hands DO NOT get close to the rotor blades!

CAUTION: Risk of eye injuries. Do not fly near your face to avoid injuries. As user of this product you are solely responsible for handling it safely in order to ensure that neither you nor other persons or their property suffer damages or are endangered.

- Never use your model with weak remote control batteries.
 - This toy is only designed to be used in a home environment.
 - **CAUTION: Do not start up and fly when persons, animals or any obstructions are within the flying range of the helicopter.**
 - Exactly observe the instructions and warnings for this product and for any possible additional equipment (battery charger, rechargeable batteries etc.) being used by you.
 - **Should the helicopter come into contact with any living thing or solid object, immediately return the gas control to zero, in other words the left-hand joystick must be at the stop at the bottom of the slide!**
 - Avoid any moisture as this might do damage to the electronics.
 - Do not change or modify anything on the helicopter.
- If you do not agree to these terms please immediately return the complete helicopter model in new and unused condition to the retailer.

Important information concerning Lithium Polymer rechargeable batteries

Lithium-Polymer (LiPo) rechargeable batteries are significantly more sensitive than traditional alkali- or NiMH-rechargeable batteries which are normally used with radio control units. Therefore the instructions and warnings have to be observed in detail. In case of improper use of LiPo rechargeable batteries there is a danger of fire. Always follow the manufacturers' instructions if you dispose of LiPo rechargeable batteries.

Regulations on disposal for waste electrical and electronic equipment (WEEE)


This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Please help to preserve environment and health and talk to your children about the correct disposal of used electrical equipment. Batteries and disused electrical equipment should be handed in to the usual collection points where they can be properly recycled. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Never use damaged batteries. Remove batteries if consumed or if product is to be left unused for a long time. Always replace the whole set of batteries at one time, taking care not to mix old and new ones, or batteries of different types.

WARNING! Rechargeable batteries are only to be charged by adults. This toy contains batteries that are non-replaceable. Supply terminals are not to be short-circuited. The toy shall only be used with a power supply for toys. The power supply is not a toy, (5V d.c. / USB 5V 0.5 A). **WARNING: For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol.



or

FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause harmful interference, and
 - (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.
- Caution: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

IC statement

The device contain license-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

1. The device must not cause interference;
2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Guidelines and warnings for the use of LiPo rechargeable batteries

- You have to charge the attached 3.7 V === 180 mAh / 0.66Wh LiPo rechargeable battery in a safe place and at a safe distance to flammable material.
- Never leave the battery unattended while it is charging.
- After a flight, the rechargeable battery has to cool down to the ambient air temperature before charging it.
- You must always use the corresponding LiPo charging unit (USB cable / remote control). In case of non-compliance with these directions there is a danger of fire resulting in a health risk and/or damage to property. NEVER use any other battery charger.
- Should the rechargeable battery swell or deform while discharging or recharging, you have to immediately stop charging or discharging the battery. Take the battery out as quickly and carefully as possible and place it in a safe and open area outside any inflammable material and watch it for at least 15 minutes. In case you continue charging or discharging a battery which has already started to swell or deform there is a danger of fire! Even in case of slight deforming or ballooning the rechargeable battery has to be taken out of operation.
- Store the rechargeable battery at ambient temperature in a dry place.

Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2-3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.

- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

Note: If the battery voltage/output is low you will recognise that a considerable trim and/or controlling is necessary to avoid that the helicopter starts trundling. This usually occurs before reaching a battery voltage of 3V and it is a good moment to end the flight.

Contents of package

- | | |
|---|---------------|
| 1 | 1x Helicopter |
| 1x Controller | |
| 1x Display- & charging socket | |
| 1x USB charging cable | |
| 2x 1.5 V Micro AAA batteries (non-rechargeable) | |

Recharging the LiPo rechargeable battery

This toy contains batteries that are non-replaceable. Make sure you only charge the LiPo rechargeable battery supplied with the LiPo charging unit also supplied (USB cable and remote control). In case you try to charge the rechargeable battery with a different LiPo battery charger or any other battery charger, this might cause serious damages. Please carefully read the previous chapter about warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding.

2 Charging via computer:

- Connect the USB charging cable with the USB port of a computer. The LED on the USB charger cable lights green indicating that the charger unit is correctly connected to the computer. If you plug in a helicopter with a discharged battery, the LED on the USB charging cable does not light up; this shows that the helicopter battery is being charged. The USB charging cable and the charging socket on the helicopter are designed to make incorrect connection impossible.
- It takes about 30 minutes to recharge a discharged battery (but NOT a deep-discharged one). When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights up again.

Note: When supplied, the lipo-battery is already partially charged so the first charging cycle may well take less time.

It is essential to follow the connection sequence given above! If you have the charger cable only connected to the helicopter, and not to a source of electricity, a green LED display indicates that there is still power in the battery. The green LED display does not necessarily indicate the battery is still adequately charged. While charging, the power switch must be in the "OFF" position.

Inserting the batteries in the remote control

- 3** Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power-switch turned ON and proper functioning, the top center LED on the remote control will light up red. When the control LED flashes rapidly, the batteries in the controller must be changed.

Frequency bind between model and remote control

- 4** The Carrera RC helicopter and the remote control are frequency bound at purchase. Should there occur any problems with the communication between the Carrera RC helicopter and the remote control at the beginning, please carry out a new frequency bind.
- Remove the model from its presentation plinth.
 - Switch on the model at the ON/OFF switch.
 - The LED in the helicopter now flashes in rhythmically-accelerating sequence.
 - Switch on the controller at the ON/OFF switch. Slide the left joystick, i.e. the gas lever, completely to the top and back down again into the zero position. The bond will take place automatically. While connecting, the controller emits a signal tone.
 - Hold the model so that the rotor blades are horizontal.
 - Allow the helicopter a few moments until the system is correctly initialised and is ready for operation.
 - The control LED now lights continuously once again, indicating that the connection is ended.

Checklist for flight preparation

This checklist does not replace the contents of the operating instructions. Although it can be used as a quick-start-guide we strongly advise to first read the operating instructions in detail before you proceed.

- Check the contents of the package
 - Connect the charging unit to the source of power.
 - Charge the lipo-battery as described in the section "Charging the lipo-battery".
 - Fit two AAA batteries in the controller, making sure their polarity is correct.
 - Look for a suitable environment for flying
 - Proceed as described in **4**.
 - Repeat the above points as required, if you wish to fly more helicopters at the same time.
 - Check the control system
 - Start the helicopter from one hand. At the same time, hold the controller in the other hand so that you can take over control of the helicopter immediately.
- WARNING! THE MODEL FLIES FORWARDS BY ITSELF AND CAN ONLY BE CONTROLLED IN HEIGHT AND DIRECTION**
- Make yourself familiar with the control system
 - Trim the helicopter as necessary as described under "Controlling the helicopter".
 - The helicopter is now ready to be flown.
 - If the helicopter displays no functions, retry the above binding procedure.
 - Fly the model
 - Land the model
 - **Switch the model off at the ON/OFF switch (3 sec.).**
 - Always switch off the remote control last

Range of functions of the remote control

- 5**
- | |
|-------------------------------|
| 1. Antenna |
| 2. Power switch (ON / OFF) |
| 3. Control LED |
| 4. Gas |
| 5. Tail (spinning in circles) |
| 6. Trimmer for tail |
| 7. Battery compartment |

Description of helicopter

- 6**
- | |
|---|
| 1. Coaxial rotor system |
| 2. Socket for charging the lipo-battery |
| 3. Display- & charging socket |
| 4. ON-OFF switch |

Controlling the helicopter

- 7** In case you don't know the control functions of your Carrera RC helicopter yet, please take some minutes before the first flight in or to make yourself familiar with them. The descriptions left or right refer to the view out of the cockpit (pilot's view). Push the throttle up to increase the rotational speed of the main rotor blades. Increase the rotational speed of the main rotor blades and the model will start to ascend. If you push down the throttle and thus reduce the rotational speed of the main rotor blades the helicopter will descend. When the model has lifted off the ground you can get it into stationary hovering without abrupt ascending or descending by carefully moving the throttle upwards and downwards.

- 8** Move the right lever (tail) to the left and the helicopter's nose turns (yaw) round the main rotor's axis in a circle to the left. Move the right lever (tail) to the right and the helicopter's nose turns (yaw) round the main rotor's axis in a circle to the right. Use the trimmer for tail until you have reached a stable neutral position of the helicopter when hovering, without moving the right lever (tail).

9 **WARNING! THE MODEL FLIES FORWARDS BY ITSELF AND CAN ONLY BE CONTROLLED IN HEIGHT AND DIRECTION**

After having made yourself familiar with the main control functions and having chosen an appropriate area for the helicopter, you can start the first flight.

Choosing the flight area

- 10** When being prepared for the first flight you should choose a closed room without any persons or obstacles which is as big as possible. Due to the size and controllability of the helicopter experienced pilots may be able to fly the helicopter in relatively small rooms. For your first flights we strongly recommend to choose a room with a minimum floor space of 5 x 6 metres and 2.40 metres of height. After having trimmed your helicopter for flight and having made yourself familiar with the controlling and its functions you may start flying in smaller and less open environments.

This toy is intended to be used in domestic area (house and garden) only.

Troubleshooting

- Problem:** Remote control does not work.
Cause: The ON/OFF-power switch is turned "OFF".
Solution: Turn the ON/OFF-power switch "ON".
Cause: The batteries have been wrongly inserted.
Solution: Check if the batteries have been correctly inserted.
Cause: The batteries do not have enough power.
Solution: Insert new batteries.
- Problem:** The helicopter cannot be controlled with the remote control
Cause: The power switch on the remote control is turned "OFF".
Solution: First turn the power switch on the remote control "ON".
Cause: The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the helicopter.
Solution: Link as described in **4**.
- Problem:** The rotor blades do not rotate.
Cause: The power switch on the model or the controller is at "OFF".
Solution: Turn the ON/OFF-power switch "ON".
Cause: The rechargeable battery is too weak or has run out of power.
Solution: Charge the battery (see chapter "Charging the battery").
- Problem:** The helicopter does not lift.
Cause: The rotor blades rotate too slowly.
Solution: Push the throttle up.
Cause: The battery's power is not sufficient.
Solution: Charge the battery (see chapter "Charging the battery").
- Problem:** During flight, the helicopter loses speed and height without any obvious reason.
Cause: The battery is too weak.
Solution: Charge the battery (see chapter "Charging the battery").

Problem: The helicopter lands too quickly.

Cause: Loss of throttle control.

Solution: Push the throttle down slowly.

Cause: Throttle has been pushed down too quickly.

Errors and changes excepted - Colours / final design - changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms = symbolic photos

F Chère cliente ! Cher client !

Nous vous félicitons pour l'achat de votre maquette d'hélicoptère Carrera RC qui a été fabriqué selon le niveau actuel de la technique. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauront donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. **Important !** Veuillez lire attentivement ce manuel et **conserver ces instructions afin de pouvoir les consulter ultérieurement** et dans le cas où le produit serait cédé à un tiers.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur carrera-rc.com dans la zone de service.

Déclaration de conformité

Par la présente, Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle, y compris le contrôleur, est conforme aux exigences fondamentales des directives CE suivantes : Directive CE 2009/48 et les autres réglementations pertinentes de la Directive 2014/53/UE (RED).

L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet carrera-rc.com.



Classe UAS

Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm · Gamme de fréquences: 2400 - 2483.5 MHz

Avertissements !

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement – Présence de petits éléments pouvant être avalés.

ATTENTION ! Danger d'écrasement en cours de fonctionnement ! Supprimez tous les matériaux d'emballage et fils de fixation avant de remettre ce jouet à l'enfant. Veuillez conserver l'emballage, l'adresse ainsi que le mode d'emploi pour référence ultérieure en cas d'éventuelles questions ou de besoin d'informations. Conserver ces instructions pour pouvoir éventuellement les relire ultérieurement. Remarque pour les adultes : vérifiez que le jouet est assemblé conformément aux instructions. L'assemblage doit être effectué sous la surveillance d'un adulte.

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 8 ans.

Ce produit n'est pas conçu pour être utilisé par des enfants sans la surveillance d'une personne chargée de l'éducation. Piloter l'hélicoptère nécessite une certaine habileté que les enfants doivent acquérir sous la surveillance directe d'un adulte. Avant la première utilisation : **lisez ces instructions avec votre enfant.** Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et/ou de dommages. Pour des raisons de sécurité, ce jouet doit uniquement être utilisé dans un espace suffisamment grand. Ne faire voler que dans des pièces closes qui offrent suffisamment de place et suivre toutes les consignes telles qu'elles sont recommandées dans ce mode d'emploi. Il convient de tenir l'hélico (rotor) à distance des mains, des cheveux et des vêtements amples ainsi que d'autres objets tels que des clous ou des tournevis. Ne pas toucher le rotor en mouvement. Veiller surtout à NE PAS tenir les mains à proximité des pales du rotor !

AVERTISSEMENTS : Risque de blessure oculaire. Afin d'éviter tout accident, ne pas faire voler à proximité du visage. En tant qu'utilisatrice de ce produit, vous êtes seul responsable de la sécurité de manipulation de ce jouet que vous n'i d'autres personnes ou leur propriété ne subissent des dommages ou soient mis en danger.

• Ne jamais utiliser cette maquette avec des accus faibles dans le contrôleur.

• Ce jouet est uniquement destiné à une utilisation dans le cadre domestique.

• **AVERTISSEMENT :** Ne pas démarrer ni faire voler l'hélicoptère tant que des personnes, animaux ou obstacles se trouvent dans le périmètre de vol de l'appareil.

• Respecter exactement les instructions et les avertissements pour ce produit et l'équipement supplémentaire éventuel (chargeur, accus etc.) que vous utilisez.

• Si l'hélicoptère entre en contact avec des êtres vivants ou des objets durs, mettre immédiatement le levier d'accélération en position zéro, à savoir le joystick gauche doit être en butée inférieure !

• Éviter n'importe quelle humidité, car elle peut endommager le système électronique.

• Ne rien remplacer ou modifier sur l'hélicoptère.

Si vous n'êtes pas d'accord avec ces conditions, renvoyez immédiatement au commerçant la maquette de l'hélicoptère intégrale dans son état neuf et non utilisé.

Informations importantes sur les accus Lithium-Polymère

Les accus Lithium-Polymère (LiPo) sont nettement plus sensibles que les accus alcalins ou NiMH usuels qui sont utilisés normalement pour les télécommandes radio. C'est pourquoi il faut respecter très strictement les prescriptions et avertissements du fabricant. En cas de mauvaise manipulation de l'accu LiPo, il y a risque d'incendie. Toujours respecter les indications du fabricant quand vous éliminez des accus LiPo.

Prescriptions d'élimination de vieux appareils électriques et électroniques selon la réglementation WEEE (Déchets d'équipements électriques et électroniques provenant des Équipements Électriques et Électroniques)



Le pictogramme ci-contre des poubelles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, accumulateurs, piles rondes, packs d'accus, batteries d'appareils, appareils électriques usagés etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Veuillez nous aider à sauvegarder l'environnement et la santé et attirez aussi l'attention de vos enfants sur une élimination correcte des batteries, piles et appareils électriques usagés. Remettez les batteries, piles et appareils électriques usagés aux postes de collecte respectifs. Ces postes veilleront à leur recyclage aux termes des réglementations en vigueur. Il est strictement interdit d'utiliser plusieurs types de piles différentes ou de mélanger des piles neuves et usagées. Les piles ou accumulateurs usés doivent être enlevés du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. N'utilisez pas de piles endommagées. Retirer les piles si elles sont usagées ou si le produit doit rester inutilisé pendant

une période prolongée. Toujours remplacer le lot entier de piles en même temps, en prenant soin de ne pas mélanger des anciennes piles et des piles neuves, ou bien des piles de type différent.

ATTENTION ! Le chargement des batteries doit être effectué uniquement par des adultes. Ce jouet contient des batteries qui ne peuvent pas être remplacées. Les bornes d'une pile ou d'une accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ce jouet ne doit être utilisé qu'avec une alimentation électrique pour jouets. L'alimentation électrique n'est pas un jouet. (5 V C.C. / USB 0,5 A) **ATTENTION : Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les déformations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles dégradations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Directives et avertissements pour l'emploi de l'accu LiPo

- Vous devez charger l'accu LiPo 3,7 V --- 180 mAh / 0,66Wh dans un endroit sûr, à l'écart de matériaux inflammables.
- Ne laissez jamais la batterie se charger sans surveillance.
- Pour charger l'accu après un vol, il faut tout d'abord qu'il refroidisse à la température ambiante.
- Utilisez uniquement le chargeur LiPo correspondant (câble USB / contrôleur). En cas de non-respect de ces indications, il y a risque d'incendie et donc un danger pour la santé et/ou un risque de dommage matériel. NE JAMAIS utiliser un autre chargeur.
- Si l'accu gonfle ou se déforme pendant la décharge ou la charge, mettez immédiatement fin à la décharge ou décharge. Retirez l'accu aussi rapidement et prudemment que possible et le déposer dans un endroit sûr, à l'air libre, à l'écart de matériaux inflammables et l'observer au moins durant 15 minutes. Si vous continuez à charger ou décharger un accu qui a déjà gonflé ou s'est déformé, il y a risque d'incendie. Même en présence d'une faible déformation ou gonflement, un accu doit être mis hors service.
- Entrezposez l'accu à température ambiante dans un lieu sec.

• Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargeé complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une déterioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.

• Pour le transport ou pour un entreposage temporaire de l'accu, la température devrait se situer entre 5-50 °C. Ne pas entreposer l'accu et la maquette si possible dans la voiture ou sous l'effet direct du soleil. Si l'accu est exposé à la chaleur dans la voiture, il peut être endommagé ou prendre feu.

Remarque : Si la tension/puissance de l'accu est faible, vous constaterez qu'il faut effectuer des opérations d'équilibrage et/ou des mouvements de pilotage considérables pour que l'hélicoptère ne se mette pas en vrille. Ceci est le cas en général avant que la tension de l'accu n'atteigne les 3 V et c'est le bon moment pour interrompre le vol.

Fournitures

- 1x Hélicoptère
- 1x Contrôleur
- 1x Socle de présentation et de chargement
- 1x Câble USB de chargement
- 2x Accus 1,5V micro AAA (non rechargeable)

Charger l'accu LiPo

Ce jouet contient des batteries qui ne peuvent pas être remplacées. Veillez à ce que la batterie LiPo fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiPo fourni (câble USB ou contrôleur). Si vous chargez l'accu avec un autre chargeur d'accu LiPo ou un autre chargeur, cela peut entraîner de graves dégradations. Veillez lire attentivement le chapitre précédent avec les avertissements et les directives d'emploi de l'accu avant de continuer.

2 Charger à l'ordinateur :

- Relier le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez un hélicoptère dont l'accu est vide, la DEL sur le câble de charge USB ne brille plus et indique que l'accu de l'hélicoptère est en phase de charge. Le câble de charge USB voit la douille de charge sur l'hélicoptère sont fabriqués de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.
- Cela dure environ 30 minutes pour la recharge d'un accu déchargé (pas déchargé en profondeur). Lorsque l'accu est plein, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

Remarque : Lors de la livraison, l'accu LiPo contenu est chargé partiellement. C'est pourquoi le premier processus de charge pourrait durer un peu moins longtemps.

Veuillez respecter impérativement l'ordre de raccordement ci-dessus ! Si le câble de charge n'est pas raccordé à une source de courant et s'il est uniquement relié à l'hélicoptère, une DEL s'allumant en vert indique qu'il reste du courant dans l'accu. La DEL s'allumant en vert n'indique pas si l'accu est suffisamment chargé. Lors du recharge, l'interrupteur doit se trouver en position « OFF ».

Insérer l'accu LiPo dans l'hélicoptère

- 3 Ouvrir le compartiment à accu avec un tournevis et insérer les accus dans le contrôleur. Respecter la bonne polarité. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide du commutateur puissance sur le devant. En position ON du commutateur puissance et si le fonctionnement est correct, la DEL devrait s'allumer en rouge en haut au milieu du contrôleur. Quand la DEL de contrôle clignote rapidement, les batteries doivent être remplacées dans le contrôleur.

Liaison entre la maquette et le contrôleur

- 4 L'hélicoptère Carrera RC et le contrôleur ont été reliés en usine. Si des problèmes de communication entre l'hélicoptère Carrera RC et le contrôleur se produisent au début, exécuter une nouvelle liaison.
 - Retirez le modèle du socle de présentation.
 - Mettre le modèle en marche avec le commutateur ON/OFF.
 - La DEL dans l'hélicoptère clignote à présent à un rythme accéléré.
 - Mettre le contrôleur sous tension avec le commutateur ON/OFF. Poussez la manette de gauche, c'est-à-dire

celles des gaz, complètement vers le haut, puis à nouveau vers le bas en position zéro. La connexion s'établit automatiquement. Pendant le processus de liaison, un signal retentit sur le contrôleur.

- Positionnez le modèle de manière à ce que le rotor soit situé vers le haut, à la verticale.
- Laissez à l'hélicoptère un peu de temps jusqu'à ce que le système soit correctement initialisé et prêt à l'emploi.
- La DEL de contrôle reste à nouveau allumée en permanence et indique que la liaison est achevée.

Check-list pour la préparation du vol

Cette check-list ne remplace pas le contenu de ce mode d'emploi. Même si vous pouvez l'utiliser comme guide Quick-Start, nous vous conseillons impérativement de lire tout d'abord attentivement et intégralement ce mode d'emploi avant de continuer.

- Vérifier le contenu de l'emballage
 - Reliez l'appareil de charge à la source de courant.
 - Charger l'accu LiPo comme cela est décrit au chapitre «Charger l'accu LiPo».
 - Placez les 2 piles AAA dans le contrôleur en veillant à respecter la polarité.
 - Chercher un environnement approprié pour le vol
 - Suivre la procédure indiquée au point 4.
 - Répétez la procédure ci-dessus si vous désirez faire voler plusieurs hélicoptères simultanément.
 - Vérifier la commande
 - Démarez l'hélicoptère d'une main. En parallèle, veuillez prendre la télécommande dans l'autre main afin que vous puissiez immédiatement prendre le contrôle de l'hélicoptère.
- ATTENTION ! LE MODÈLE AVANCE TOUT SEUL ET PEUT UNIQUEMENT ÊTRE DIRIGÉ EN HAUTEUR ET DANS LES DIFFÉRENTES DIRECTIONS**
- Se familiariser avec la commande
 - Trimez l'hélicoptère comme décrit dans «Commande de l'hélicoptère».
 - L'hélicoptère est à présent prêt à fonctionner.
 - Si l'hélicoptère ne montre pas de signe de fonctionnement, réessayez d'exécuter le processus de raccordement mentionné ci-dessus.
 - Faire voler la maquette
 - Faire atterrir la maquette
 - Éteignez le modèle avec le commutateur ON/OFF (3 sec.)
 - Toujours débrancher la télécommande en dernier

Vue d'ensemble des fonctions du contrôleur

- 5** 1. Antenne
2. Commutateur puissance (ON / OFF)
3. DEL de contrôle
4. Gaz
5. Arrière (mouvement de rotation)
6. Trimmer pour l'arrière
3 7. Compartiment à accu

Description de l'hélicoptère

- 6** 1. Système de rotor coaxial
2. Douille pour charger l'accu LiPo
3. Affichage / Socle de présentation
4. Commutateur ON/OFF

Pilotage de l'hélicoptère

7 Si vous ne connaissez pas encore les fonctions de pilotage de votre hélicoptère Carrera RC, prenez quelques minutes de temps avant le premier vol pour vous familiariser avec elles. La description Gauche ou Droite correspond à une vue à partir du cockpit (vue du pilote). Pousser le levier du gaz vers le haut afin d'augmenter la vitesse de rotation des pales du rotor principal. Si vous augmentez la vitesse de rotation des pales du rotor principal, la maquette commence à monter. Si vous réduisez l'amplitude du levier du gaz et donc la vitesse de rotation des pales du rotor principal, l'hélicoptère descend. Quand la maquette a quitté le sol, vous pouvez la mettre en vol stationnaire en boutant prudemment le levier du gaz, vers le haut ou vers le bas sans qu'elle ne monte ou ne descende abruptement.

8 Si vous bougez le levier de droite (arrière) vers la gauche, le nez de l'hélicoptère se met en rotation (louvoie) autour de l'axe du rotor principal en faisant une rotation circulaire vers la gauche. Si vous bougez le levier de droite (arrière) vers la droite, le nez de l'hélicoptère se met en rotation (louvoie) autour de l'axe du rotor principal en faisant une rotation circulaire vers la droite. Utiliser le trimmer pour l'arrière jusqu'à ce que l'hélicoptère atteint une position neutre stable en vol stationnaire sans bouger le levier de droite (arrière).

9 ATTENTION ! LE MODÈLE AVANCE TOUT SEUL ET PEUT UNIQUEMENT ÊTRE DIRIGÉ EN HAUTEUR ET DANS LES DIFFÉRENTES DIRECTIONS

Après vous être familiarisé avec les fonctions principales de pilotage, vous êtes prêts pour effectuer votre premier vol après avoir choisi la zone de vol.

Choix de la zone de vol

10 Quand vous êtes prêt pour votre premier vol, vous devriez choisir une pièce close qui doit être aussi grande que possible sans la présence de personnes et d'obstacles. En raison de la taille et la facilité de pilotage de l'hélicoptère, les pilotes expérimentés sont capables de faire voler l'hélicoptère aussi dans des pièces fermées relativement petites. Mais pour vos premiers vols, nous recommandons une taille minimale de la pièce de 5 fois 6 mètres de surface et de 2,40 mètres de haut. Après avoir trimmé votre hélicoptère et vous être familiarisé avec son pilotage et ses facultés, vous pouvez aussi risquer de le faire voler dans des environnements plus petites et moins larges.

Ce jouet doit uniquement être utilisé dans un environnement domestique (maison et jardin).

Solutions aux problèmes

- Problème:** Le contrôleur ne fonctionne pas.
Cause: Le commutateur puissance ON/OFF se trouve sur "OFF".
Remède: Le commutateur puissance ON/OFF se trouve sur "ON".
Cause: L'insertion des accus est incorrecte.
Remède: Vérifier si l'insertion des accus est correcte.
Cause: Les accus n'ont plus assez d'énergie.
Remède: Insérer des nouveaux accus.
- Problème:** L'hélicoptère ne se laisse pas piloter avec le contrôleur.
Cause: Le commutateur puissance du contrôleur se trouve sur "OFF".
Remède: Placer d'abord le commutateur puissance sur le contrôleur sur "ON".
Cause: Le cas échéant, le contrôleur n'est pas correctement relié au récepteur dans l'hélicoptère.
Remède: Établissez la liaison comme décrit ci-dessous 4.
- Problème:** Les pales du rotor ne bougent pas.
Cause: Le commutateur puissance sur le modèle ou le contrôleur se trouve sur "OFF".
Remède: Le commutateur puissance ON/OFF se trouve sur "ON".
Cause: L'accu est trop faible ou vide.

Remède: Charger l'accu (cf. Chapitre "Charger l'accu")

Problème: L'hélicoptère ne monte pas.

Cause: Les pales du rotor bougent trop lentement.

Remède: Tirer le levier du gaz vers le haut.

Cause: La puissance de l'accu ne suffit pas.

Remède: Charger l'accu (cf. Chapitre "Charger l'accu").

Problème: L'hélicoptère perd de la vitesse sans raison manifeste pendant le vol et descend.

Cause: L'accu est trop faible.

Remède: Charger l'accu (cf. Chapitre "Charger l'accu").

Problème: L'hélicoptère atterrit trop vite.

Cause: Perde de contrôle via le levier du gaz.

Remède: Tirer lentement le levier du gaz vers le bas.

Cause: Le levier du gaz a été tiré vers le bas trop rapidement.

Sous réserve d'erreurs et de modifications - Couleurs / design final – sous réserve de modifications

Sous réserve de modifications techniques et relatives au design - Pictogrammes = photos symboliques

E Estimado cliente

Le felicitamos por la compra de su modelo de helicóptero Carrera RC, que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. ¡Importante! Por favor, lea atentamente este manual y **guarda las instrucciones para futuras consultas** o en caso de que este producto sea cedido a una tercera persona.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en carrera-rc.com en el área de Servicio.

Declaración de conformidad

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara que este modelo, incluido el controlador, cumple con los requisitos fundamentales de las siguientes directivas de la CE: Directivas CE 2009/48 y otros reglamentos pertinentes de la Directiva 2014/53/UE sobre equipos radioeléctricos. Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: carrera-rc.com.



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm - Rango de frecuencia: 2400–2483.5 MHz

¡Advertencias!

¡ADVERTENCIA! Este juguete no es adecuado para niños menores de 3 años, ya que contiene piezas pequeñas que se podrían ingerir.

¡ADVERTENCIA! Existe peligro de quedarse atrapado por motivos funcionales. Retire todo el material de embalaje y las alambres de fijación antes de entregar este juguete al niño. Para obtener información y en caso de posibles preguntas, conserve el embalaje y la dirección, así como el manual de instrucciones para consultar posteriormente. Guarde estas instrucciones de uso para futuras consultas. Aviso para los adultos: compruebe que el juguete esté debidamente montado. El montaje debe realizarse bajo la supervisión de un adulto.

¡ADVERTENCIA! No apropiado para niños menores de 8 años.

Este producto no está pensado para que sea utilizado por niños sin la vigilancia de un adulto. Pilotar el helicóptero requiere habilidad y los niños deben entrenarse bajo la supervisión directa de un adulto. **Antes de utilizarlo por primera vez: lea estas instrucciones junto con su hijo.** Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Solo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños. Por motivos de seguridad, el juguete debe usarse en un espacio suficientemente amplio. Haga volar el aparato únicamente en recintos cerrados, que cuenten con suficiente espacio, y siga todas las instrucciones, tal y como recomienda este manual. Las manos, los cabelllos y la ropa suelta, incluidos otros objetos como lápices y destornilladores deben mantenerse alejados de la hélice (rotor). No tocar el rotor rotativo. Procure especialmente que las manos NO queden cerca de las aspas.

¡ADVERTENCIA! riesgo de lesiones oculares. No pilotar el helicóptero cerca de su ojos para evitar lesiones. En su condición de usuario de este producto, usted es el responsable único del manejo seguro del mismo, para que no usted, ni otras personas, ni las propiedades de éstas, puedan resultar lesionadas, dañadas o puestas en peligro.

• No utilice nunca el modelo con las pilas del controlador muy gastadas.

• Este juego solamente está concebido para el empleo en el ámbito doméstico.

• ¡ADVERTENCIA!: no ponga en marcha ni piloté el helicóptero cuando haya personas, animales o cualquier obstáculo dentro del margen de vuelo del mismo.

• Siga atentamente las instrucciones y las advertencias de este producto y de los eventuales accesorios (cargador, baterías, etc.) que pueda utilizar.

• Si el helicóptero entra en contacto con seres vivos o con objetos duros, colocar inmediatamente la palanca del gas en posición cero (es decir que el joystick izquierdo debe estar en el tope inferior).

• Evite cualquier posible humedad, ya que ésta puede dañar la electrónica.

• No cambie ni modifique nada en el helicóptero.

Si no está de acuerdo con estas condiciones, devuelva inmediatamente el helicóptero completo, nuevo y sin utilizar, al vendedor.

Información relevante sobre las baterías recargables de polímero de litio

Las baterías recargables de polímero de litio (LiPo) son mucho más sensibles que las habituales baterías alcalinas o de NiMH utilizadas normalmente en los radiocontrol. Por ello es imprescindible seguir exactamente las normas y las advertencias del fabricante. Existe riesgo de incendio en caso de manipulación errónea de las baterías recargables LiPo. A la hora de eliminar las baterías recargables LiPo, deben tenerse siempre en cuenta las indicaciones del fabricante.

Disposiciones sobre la eliminación de aparatos eléctricos y electrónicos usados según RAEE.

Este símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. Ayude

a conservar el medio ambiente y a cuidar de la salud pública, y enseñe también a sus hijos cómo eliminar correctamente las pilas gastadas y los aparatos eléctricos usados. Las pilas gastadas y los aparatos eléctricos viejos deben entregarlos en los puntos de recogida conocidos. Así se reciclarán de una forma correcta. No deben utilizar juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas con usadas. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No utilice baterías dañadas. Retire las pilas cuando se gaten o si el producto no se va a utilizar durante mucho tiempo. Sustituya siempre todo el conjunto de pilas simultáneamente, evite mezclar pilas viejas y nuevas, o pilas de distinto tipo.

[ADVERTENCIA!] Unicamente los adultos deben cargar las baterías.

Este juguete contiene baterías que no son reemplazables. Los bornes conectores no deben cortocircuitarse. Este juguete solo se puede utilizar con una fuente de alimentación para juguetes. La fuente de alimentación no es un juguete. (5 V DC / USB (0.5 A)) **[ADVERTENCIA! Para recargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se usa periódicamente el cargador, deben controlarse su cable, conexión, coberturas y demás piezas. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo.



El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:

- (1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y
- (2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

Direcciones y advertencias relativas al uso de la batería recargable LiPo

- Debe cargar la batería LiPo de 3.7 V == 180 mAh / 0.66Wh adjunta en un lugar seguro, y alejado de materiales inflamables.
- No deje de vigilar la batería cuando esta se esté cargando.
- Para cargar la batería después de un vuelo, debe haberse enfriado primero a temperatura ambiente.
- Debe utilizar únicamente el cargador de polímero de litio correspondiente (cable de USB / controlador). El incumplimiento de estas indicaciones puede provocar incendios y el riesgo correspondiente para la salud, o daños materiales. NO UTILICE NUNCA otro cargador.
- En caso que la batería se hinche o se deforme durante el proceso de carga o descarga, interrumpa de forma inmediata tal carga o descarga. Retire entonces la batería lo más rápida y cuidadosamente posible, y colóquela en un lugar seguro y despejado, alejado de cualquier material inflamable, y observe la batería durante al menos 15 minutos. Si continúa cargando o descargando la batería hinchada o deformada, existe riesgo de incendio. Ante la más mínima deformación o hinchazón de la batería, proceda a ponerla fuera de servicio.
- Guarda la batería recargable a temperatura ambiente en un lugar seco.
- **Tras usarla, cargar la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como min. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.**
- Para el transporte o el almacenaje transitorio de la batería, la temperatura deberá oscilar entre 5 - 50° C. Siempre que sea posible, no guarde la batería ni el modelo en el coche, ni en ningún lugar que esté expuesto a la radiación solar directa. Si la batería se ve expuesta al calor del vehículo, puede estropearse o incendiarse.

Indicación: cuando la batería tiene poca tensión / poca potencia verá que precisa mucho más equilibrio aerodinámico y/o movimientos de control para que el helicóptero no entre en barrena. Por regla general, esto sucede antes de alcanzar los 3 V de tensión en la batería, y es un buen momento para finalizar el vuelo.

Contenido del embalaje

- 1** 1x Helicóptero
- 1x Controlador
- 1x Base de presentación y carga
- 1x Cable de carga USB
- 2x Pilas de 1.5 V Micro AAA (no recargables)

Carga de la batería LiPo

Este juguete contiene baterías que no son reemplazables. Preste atención a cargar el acumulador de polímero de litio suministrado con el cargador de polímero de litio suministrado (cable de USB o controlador). El intento de cargar la batería con otro cargador de baterías LiPo o de otro tipo, puede provocar graves daños. Antes de proseguir, lea atentamente el apartado anterior con las advertencias y las direcciones relativas al uso de la batería.

2 Carga en el ordenador:

- Conecte el cable de carga USB al puerto USB del ordenador. El led del cable de carga se ilumina de verde, indicando que el cargador está correctamente conectado al ordenador. Si conecta un helicóptero con la batería descargada, el led del cable de carga USB se apaga, indicando que la batería del helicóptero se está cargando. El cable de carga USB y el casquillo del cargador del helicóptero están hechos de tal manera, que no se puede invertir por error la polaridad.
- La recarga de una batería descargada (no completamente descargada) dura unos 30 minutos. Cuando la batería está totalmente cargada, se vuelve a encender de color verde el indicador LED del cable de carga USB.

Aviso: La batería LiPo se entrega cargada parcialmente. Por ello, la primera carga podría durar algo menos.

[Es indispensable respetar el orden de conexión indicado arriba! Si no ha conectado el cable de carga a una fuente de corriente y solamente lo ha conectado con el helicóptero, un indicador led verde encendido indica que todavía hay tensión en la batería. El indicador led verde encendido no indica si la batería tiene carga suficiente. Durante el cargo, el interruptor de red debe estar en "OFF".]

Colocación de las baterías en el controlador

- 3** Con ayuda de un destornillador abra el compartimento de las baterías e inserte éstas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Tras cerrar el compartimento puede verificarse el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el LED de color rojo situado en la parte superior central del controlador. Cuando el LED de control parpadea rápidamente, deben cambiarse las pilas del controlador.

Vinculación del modelo al controlador

- 4** El helicóptero Carrera RC y el controlador están vinculados entre sí de fábrica. Si al principio hubiese algún problema en la comunicación entre el helicóptero Carrera RC y el controlador, efectúe una nueva vinculación.
- Extraiga el modelo de la base de presentación.
- Conecte el modelo por el interruptor.
- El LED del helicóptero parpadea ahora en una secuencia rítmica y acelerada.
- Conecte el controlador por el interruptor. Empuje el joystick izquierdo, es decir, la palanca del acelerador, completamente hacia arriba y hacia abajo hasta la posición cero. La conexión se establecerá automáticamente. Durante el proceso de enlace suena un tono de aviso en el controlador.

• Sujete el modelo de tal manera que el rotor quede hacia arriba en vertical.

• Espere un momento hasta que el sistema del helicóptero esté correctamente iniciado y listo para funcionar.

• El LED de control vuelve a permanecer encendido, indicando que ha finalizado la vinculación.

Listado de chequeo para la preparación del vuelo

El listado de chequeo que viene a continuación no puede reemplazar en ningún caso al presente manual. A pesar de que puede utilizarse como guía de inicio rápido, antes de proseguir, recomendamos encarecidamente leer primero íntegramente el presente manual.

• Verifique el contenido del paquete

• Conecte el cargador con la fuente de corriente.

• Cargue la batería LiPo, tal como se describe en la sección "Carga de la batería LiPo".

• Introduzca 2 pilas AAA en el controlador y preste atención a la polaridad correcta.

• Busque un entorno adecuado para el vuelo

• Proceda conforme a lo indicado en **4**.

• En caso necesario, repita los puntos indicados arriba si desea hacer volar más helicópteros simultáneamente.

• Verifique el control

• Despegue el helicóptero desde una mano. Al mismo tiempo, sujeté el controlador con la otra mano para poder tomar el control del helicóptero de inmediato.

[ATENCIÓN! EL MODELO VUELA POR SI SOLO HACIA ADELANTE Y ÚNICAMENTE SE PUEDE CONTROLAR SU ALTURA Y DIRECCIÓN

• Familiarícese con el funcionamiento del control

• Ajuste el helicóptero tal y como se describe en "Control del helicóptero".

• El helicóptero está ahora listo para funcionar

• Si el helicóptero no muestra señales de funcionamiento, vuelva a realizar el proceso de conexión indicado arriba.

• Haga volar el modelo

• Aterrice el modelo

• Desconecte el modelo por el interruptor (3 seg.)

• Desactive siempre en último lugar el mando a distancia

Sinopsis de las funciones del controlador

5 1. Antena

2. Interruptor de encendido (ON / OFF)

3. LED de control

4. Acelerador

5. Cola (giro circular)

6. Estabilizador para la cola

7. Compartimiento batería

Descripción del helicóptero

6 1. Sistema de rotor coaxial

2. Casquillo para cargar la batería LiPo

3. Pantalla / Base de presentación

4. ON/OFF Interruptor

Control del helicóptero

7 Si aún no conoce las funciones de control de su helicóptero Carrera RC, tómese un par de minutos antes del primer vuelo, para familiarizarse con ellas. La descripción izquierda o derecha corresponde a la visión desde la cabina (visión del piloto). Presione la palanca del acelerador hacia arriba para aumentar la velocidad de rotación de las palas del rotor principal. Si incrementa la velocidad de rotación de las palas del rotor principal, el modelo empezará a ascender. Si reduce la inclinación de la palanca del acelerador y con ello la velocidad de rotación de las palas del rotor principal, el helicóptero descenderá. Cuando el modelo se eleva sobre el suelo, puede mantenerlo, moviendo cuidadosamente la palanca del acelerador hacia arriba o hacia abajo en un vuelo estacionario, sin que ascienda o descienda de forma excesivamente abrupta.

8 Mueva la palanca derecha (cola) hacia la izquierda, y el frontal del helicóptero girará hacia la izquierda en círculos alrededor del eje del rotor principal. Mueva la palanca derecha (cola) hacia la derecha, y el frontal del helicóptero girará hacia la derecha en círculos alrededor del eje del rotor principal. Utilice el estabilizador de la cola, hasta que el helicóptero alcance una posición neutra estable en vuelo estacionario, sin que haya movido la palanca derecha (cola).

9 **[ATENCIÓN! EL MODELO VUELA POR SI SOLO HACIA ADELANTE Y ÚNICAMENTE SE PUEDE CONTROLAR SU ALTURA Y DIRECCIÓN**

Una vez se haya familiarizado con las funciones de control principal y haya elegido la zona de vuelo ya estará listo para efectuar el primer vuelo.

Elección de la zona de vuelo

10 Si ya está preparado para el primer vuelo, deberá elegir un espacio cerrado, sin personas y sin obstáculos y que sea lo más grande posible. Debido al tamaño y a la controlabilidad del helicóptero, los pilotos experimentados pueden volar incluso en espacios cerrados relativamente pequeños. Para sus primeros vuelos, recomendamos absolutamente un espacio con unas dimensiones mínimas de 5 x 6 metros de superficie y 2,40 metros de altura. Una vez que haya desestabilizado el helicóptero y se haya familiarizado con el control y con las capacidades de éste, podrá atreverse a volar en entornos más pequeños y con más obstáculos.

Este juguete debe usarse únicamente en el ámbito doméstico (vivienda y jardín).

Solución de averías

Avería: El controlador no funciona.

Causa: El interruptor de encendido ON/OFF está en "OFF".

Solución: Coloque el interruptor de encendido ON/OFF en "ON".

Causa: Las baterías se han colocado de forma errónea.

Solución: Verifique que las baterías están colocadas correctamente.

Causa: Las baterías ya no tienen suficiente energía.

Solución: Inserte baterías nuevas.

Avería: El helicóptero no puede controlarse con el control.

Causa: El interruptor de encendido del control está en "OFF".

Solución: Primero coloque el interruptor de encendido del control en "ON".

Causa: El control no está o no está correctamente vinculado con el receptor del helicóptero.

Solución: Establezca la conexión como descrito en **4**.

Avería: Las palas del rotor no se mueven.

Causa: El interruptor de encendido del modelo o del control está en "OFF".

Solución: Coloque el interruptor de encendido ON/OFF en "ON".

Causa: La batería tiene poca energía o está agotada.

Solución: Cargue la batería (véase el capítulo "Carga de la batería").

Avería: El helicóptero no se eleva.

Causa: Las palas del rotor se mueven excesivamente despacio.

Solución: Desplace hacia arriba la palanca del acelerador.

Causa: La potencia de la batería es insuficiente.

Solución: Cargue la batería (véase el capítulo "Carga de la batería").

Averia: El helicóptero pierde velocidad durante el vuelo sin motivo aparente y desciende.

Causa: La batería está casi agotada.

Solución: Cargar la batería (véase el capítulo "Carga de la batería").

Averia: El helicóptero aterrizó de forma excesivamente rápida.

Causa: Pérdida de control de la palanca del gas.

Solución: Tirar la palanca del gas lentamente hacia abajo.

Causa: Tirar hacia abajo la palanca del gas de forma excesivamente rápida.

Reservado el derecho a errores y modificaciones

Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo

Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño. - Pictogramas = fotos de símbolos

I Gentile cliente

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino di elicottero RC Carrera, realizzato secondo lo stato odiero della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Sue posse possono rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. **Importante!** Leggere attentamente il presente manuale e **conservare le istruzioni per riferimenti futuri** e nel caso in cui il prodotto venga ceduto a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su carrera-rc.com nell'area assistenza.

Dichiarazione di conformità

Con la presente Carrera Toys GmbH dichiara che questo modello, incluso il controller, è conforme ai requisiti fondamentali delle seguenti direttive CE: Direttive CE 2009/48 e le altre normative pertinenti alla direttiva 2014/53/UE (RED), relativa alla messa a disposizione sul mercato di apparecchiature radio. La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: carrera-rc.com.



Categoría UAS

Potenza di radiofrequenza massima <10dBm - Gamma di frequenze: 2400 – 2483.5 MHz

Avvertenze!

AVVERTENZA! A causa delle piccole parti ingeribili, questo giocattolo non è adatto per bambini di età inferiore ai 3 anni.

AVVERTENZA! Pericolo di schiacciamento dovuto al funzionamento! Prima di consegnare questo giocattolo al bambino, togliere tutti i materiali di imballaggio e il filo metallico di fissaggio. Per informazioni ed eventuali domande conservare la confezione, l'indirizzo e le istruzioni per l'uso per consultazioni successive. Conservare queste istruzioni per l'uso per eventuali consultazioni successive. Avvertenza per gli adulti: verificare se il giocattolo è montato secondo le istruzioni. Il montaggio deve essere eseguito sotto la stretta sorveglianza di un adulto.

AVVERTENZA! Non adatto per bambini agli 8 anni!

Questo prodotto non è previsto per uso da parte di bambini non sorvegliati da un genitore o tutor. Far volare l'elicottero richiede abilità e i bambini devono essere adestrati sotto la stretta sorveglianza di un adulto. **Prima dell'uso iniziale:** leggete queste istruzioni insieme con **il vostro bambino**. L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandata con precauzione e accortezza e richiede alcuni capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonché indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni.

Per motivi di sicurezza il giocattolo può essere usato solo in un locale sufficientemente grande. Far volare solo in ambienti chiusi che offrono sufficiente spazio e seguire tutte le indicazioni, così come viene consigliato in queste istruzioni. Tenere lontano dall'elico (rotore) mani, capelli, indumenti larghi o altri oggetti come matite e cacciaviti. Non toccare il rotore in movimento. Tenere soprattutto le mani LONTANO dalle pale del rotore! **AVVERTENZA:** pericolo di lesioni agli occhi. Non far volare l'elicottero vicino alla propria faccia per evitare lesioni. Lei come utilizzatore di questo prodotto, è il solo responsabile per il handling sicuro atto a impedire che né Lei né altre persone o le loro proprietà subiscono danni o vengano messi in pericolo. L'utilizzo del drone è consentito solo in luoghi privati ed è vietato in spazi pubblici o di accesso al pubblico e si ricorda che il suo impiego è puramente ricreativo e sportivo.

• Non usare mai il modello se le batterie del controller sono deboli.

• Questo giocattolo è destinato solo all'uso nell'ambito domestico.

• **AVVERTENZA:** non fare decollare e volare l'elicottero se persone, animali o altri ostacoli si trovano nel suo raggio d'azione.

• Rispettare scrupolosamente le istruzioni e le avvertenze relative a questo prodotto e agli eventuali accessori addizionali (caricabatterie, accumulatori, ecc.) utilizzati.

• Se l'elicottero venisse in contatto con esseri viventi od oggetti duri, posizionare immediatamente la leva dell'acceleratore su zero, cioè il joystick sinistro deve trovarsi sulla battuta inferiore.

• Evitare l'umidità poiché può danneggiare l'elettronica.

• Non eseguire cambiamenti o modifiche sull'elicottero.

Se non approva queste condizioni, riconsegnerà immediatamente al rivenditore l'intero modellino di elicottero in perfetto stato e non ancora utilizzato.

Informazioni importanti sugli accumulatori litio-polimeri

Gli accumulatori litio polimeri (LiPo) sono molto più sensibili di quelli alcalini o NiMH tradizionali, normalmente usati per telecomandi. Le disposizioni e avvertenze del produttore devono quindi essere rispettate assolutamente. In caso di un handling errato degli accumulatori LiPo, esiste pericolo d'incendio. Per lo smaltimento degli accumulatori LiPo seguirà sempre le indicazioni per produttore.

INFORMAZIONI AGLI UTENTI ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)

Il simbolo del cassettoncino barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2016 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno

a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014.

Diversi tipi di batterie o batterie nuove e usate non devono essere messe in contatto. Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione. Fare attenzione alla polarità. Non utilizzare batterie danneggiate. Rimuovere le batterie se consumate e se il prodotto rimane inutilizzato per lungo tempo. Sostituire sempre l'intero set di batterie in una sola operazione, facendo attenzione a non combinare batterie vecchie e nuove.

AVVERTENZA! Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate da un adulto.

Questo giocattolo contiene batterie non sostituibili. I morselli di alimentazione non devono essere cortocircuitati. Il giocattolo deve essere utilizzato solo con un apposito alimentatore per giocattoli. L'alimentatore non è un giocattolo (sv. d.c. / USB (0.5 A)). Le batterie devono essere smaltite rispettando le regole previste dagli organismi locali.

Se il caricabatteria viene usato regolarmente, controllare il cavo, il collegamento, i rivestimenti e altre parti. In caso di danni, il caricabatteria può essere rimesso in funzione solo dopo la riparazione.

Nota: il fabbricante non è responsabile per le eventuali interferenze di radio e/o dovute a modifiche non autorizzate della presente apparecchiatura. Le batterie non devono essere smaltite con i rifiuti domestici. Si raccomanda di smarlire correttamente portandole presso gli appositi punti di raccolta. **AVVERTENZA:** Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo. In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del caricatore. Il carico esterno flessibile di questo caricabatteria non può essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo a apparecchi della classe di protezione II.



Directive e avvertenze per l'uso dell'accumulatore LiPo

• L'accumulatore LiPo da 3,7 V == 180 mAh / 0,66Wh accluso deve essere caricato in un luogo sicuro lontano da materiali infiammabili.

• Non lasciare mai incustodito l'accumulatore durante la carica.

• Per la carica dopo un volo, l'accumulatore deve dapprima essersi raffreddato e aver raggiunto la temperatura ambiente.

• Usare solo l'apposito caricabatterie LiPo (cavo USB/controller). In caso di inosservanza di questa avvertenza esiste pericolo d'incendio e quindi di messa in pericolo della salute e/o di danni materiali. NON USARE MAI un caricabatteria diverso.

• Se durante il processo di scarica o carica l'accumulatore si gonfia o deforma, interrompere immediatamente il relativo processo. Togliere l'accumulatore il più velocemente e cautamente possibile e sistemarlo in una zona sicura all'aperto, lontano da materiali infiammabili, e tenerlo sotto osservazione per almeno 15 minuti. Se continua a gonfiarsi o scaricare un accumulatore già gonfiato o deformato, esiste pericolo d'incendio! Un accumulatore non deve più essere utilizzato già in presenza di una minima deformazione o rigonfiamento.

• Conservare l'accumulatore a temperatura ambiente in un luogo asciutto.

• Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuitare caricabatterie e alimentatori. L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.

• Per il trasporto o uno stoccaggio temporaneo dell'accumulatore, la temperatura non dovrebbe essere inferiore a 5 °C e superiore a 50 °C. Se possibile, non conservare l'accumulatore in auto e non esporlo alle radiazioni solari dirette. Se l'accumulatore viene esposto a calore nell'auto, può subire danni o incendiarsi.

Nota: in caso di una bassa tensione/potenza della batteria si constaterà che occorrono un controllo dell'assetto e/o movimenti di comando notevoli per impedire che l'elicottero si avvii. Normalmente questo si verifica prima che la tensione dell'accumulatore raggiunga i 3 V ed è il momento propizio per concludere il volo.

Contenuto della fornitura

1

1x Elicottero

1x Controller

1x Base di presentazione & ricarica

1x Cavo di carica USB

2x Batterie micro AAA da 1,5V (non ricaricabili)

Carica dell'accumulatore LiPo

Questo giocattolo contiene batterie non sostituibili. Caricare l'accumulatore LiPo in dotazione solo con l'apposito caricabatterie LiPo (cavo USB e controller). Se ci si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatteria LiPo o un altro caricabatteria, possono verificarsi gravi danni. Prima di procedere, leggere attentamente il paragrafo precedente con le avvertenze e le disposizioni per l'uso dell'accumulatore.

2 Carica tramite computer

• Collegare il cavo di carica USB a una porta USB di un computer. Il LED sul cavo di carica si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se un elicottero viene collegato con un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica USB non si illumina più, indicando che l'accumulatore dell'elicottero viene caricato. Il cavo di carica USB e la presa di carica sull'elicottero sono progettati in modo da escludere un'inversione della polarità.

• La ricarica di un accumulatore scarico (non completamente) dura circa 30 minuti. Quando l'accumulatore è carico, il LED sul cavo di carica USB si accende in verde.

Nota: all'atto della consegna, l'accumulatore LiPo è parzialmente carico. Il primo processo di carica potrebbe quindi richiedere meno tempo.

Rispettare assolutamente la suddetta sequenza di collegamento! Se il cavo di carica non fosse stato collegato a una fonte elettrica ma solo all'elicottero, un indicatore LED illuminato in verde segnala che nell'accumulatore c'è ancora tensione. L'indicatore LED illuminato in verde non segnala se l'accumulatore è caricato sufficientemente. Durante il processo di carica, l'interruttore di potenza deve essere posizionato su "OFF".

Inserimento delle batterie nel controller

3 Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel controller, facendo attenzione alla polarità. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON il controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del controller dovrebbe illuminarsi di rosso. Se il LED di controllo lampeggia velocemente, sostituire le batterie nel controller.

Collegamento del modellino con il controller

4 L'elicottero RC Carrera e il controller sono stati collegati dalla fabbrica. Se inizialmente ci fossero problemi di comunicazione tra l'elicottero RC Carrera e il controller, eseguire un nuovo collegamento.

• togliere il modellino dalla base di presentazione.

- Accendere il modellino con l'interruttore ON/OFF.
- Ora il LED nell'elicottero lampeggi velocemente.
- Accendere il controller con l'interruttore ON/OFF. Spingere il joystick sinistro, cioè la leva dell'acceleratore, completamente verso l'alto e poi di nuovo verso il basso nella posizione neutrale. Il collegamento avviene automaticamente. Durante il processo di collegamento sul controller risuona un segnale acustico.
- Tenere il modellino in modo che il rotore sia rivolto verticalmente verso l'alto.
- Attendere finché il sistema è inizializzato correttamente ed è pronto per l'uso.

- Il LED di controllo si illumina di nuovo permanentemente indicando che il processo di collegamento è terminato.

Check-list per la preparazione del volo

Questa check-list non sostituisce il contenuto di queste istruzioni per l'uso. Anche se può essere usata come Quick-Start-Guide, prima di proseguire raccomandiamo vivamente di leggere queste istruzioni per l'uso.

- Controllare il contenuto della confezione
 - Collegare il caricabatteria alla fonte elettrica.
 - Caricare l'accumulatore LiPo come descritto nel capitolo "Carica dell'accumulatore LiPo".
 - Inserire nel Controller 2 batterie AAA facendo attenzione che la polarità sia corretta.
 - Cercare un ambiente adatto per il volo
 - Procedere come descritto al punto **4**.
 - Ora ripetere evlm. i suddetti punti, se si desidera fare volare contemporaneamente altri elicotteri.
 - Controllare il dispositivo di comando
 - Fare decollare l'elicottero con una mano. Tenere contemporaneamente il Controller nell'altra mano per assumere immediatamente il controllo dell'elicottero.
- ATTENZIONE! IL MODELLINO VOLA AUTOMATICAMENTE IN AVANTI E NE PUÒ ESSERE COMANDATA SOLO L'ALTEZZA E LA DIREZIONE**
- Familiarizzare con il dispositivo di comando
 - Stabilizzarsi eventualmente l'elicottero come descritto sotto "Comando dell'elicottero".
 - Ora l'elicottero è pronto per l'uso
 - Se l'elicottero non mostra funzioni, ripetere il suddetto processo di collegamento.
 - Far volare il modellino
 - Fare atterrare il modellino
 - **Spegner il modellino con l'interruttore ON/OFF (3 sec.)**
 - Spegner sempre il telecomando per ultimo.

Panoramica delle funzioni del controller

- 5**
1. Antenna
 2. Interruttore di potenza (ON / OFF)
 3. LED di controllo
 4. Gas
 5. Coda (rotazione circolare)
 6. Trimmer per la coda
- 3**
7. Vano batterie

Descrizione dell'elicottero

- 6**
1. Sistema a rotori coassiali
 2. Presa di carica per caricare l'accumulatore LiPo
 3. Display / base di presentazione
 4. Interruttore ON/OFF

Comando dell'elicottero

7 Se non conosce ancora le funzioni di comando dell'elicottero RC Carrera, prima del volo iniziale si conceda alcuni minuti per familiarizzare con tali funzioni. La descrizione sinistra o destra corrisponde alla vista dal cockpit (vista del pilota). Spostare la leva del gas verso l'alto per aumentare la velocità di rotazione delle pale del rotore principale. Aumentare la velocità di rotazione delle pale del rotore principale e il modellino inizia a sollevarsi. Si se riduce l'inclinazione della leva del gas e quindi la velocità di rotazione delle pale del rotore principale, l'elicottero si abbassa. Quando il modellino è decollato, con un movimento cauto della leva del gas verso l'alto o il basso è possibile portarlo in un volo stazionario senza che salga o scenda repentinamente.

8 Spostare la leva destra (coda) verso sinistra e il muso dell'elicottero gira (imbarda) in circolo attorno all'asse del rotore principale verso sinistra. Spostare la leva destra (coda) verso destra e il muso dell'elicottero gira (imbarda) in circolo attorno all'asse del rotore principale verso destra. Usare il trimmer per la coda fino a raggiungere una posizione neutra stabile dell'elicottero nel volo stazionario, senza spostare la leva destra (coda).

9 ATTENZIONE! IL MODELLINO VOLA AUTOMATICAMENTE IN AVANTI E NE PUÒ ESSERE COMANDATA SOLO L'ALTEZZA E LA DIREZIONE

Dopo aver familiarizzato con le funzioni principali di comando e scelto la zona adatta, è pronto per il primo volo.

Scelta della zona di volo

10 Quando è pronto per il primo volo, dovrebbe scegliere un ambiente chiuso, possibilmente spazioso, dove non ci sono persone od ostacoli. Grazie alle dimensioni e alla manovrabilità dell'elicottero, i piloti esperti sono in grado di farlo volare anche in ambienti chiusi relativamente piccoli. Per i primi voli consigliamo assolutamente ambienti delle dimensioni minime di 5 x 6 metri di superficie di base e 2,40 metri di altezza. Dopo aver fatto il trim dell'elicottero e preso confidenza con il suo comando e le sue prestazioni, può provare a volare anche in ambienti più piccoli e meno sgombrati.

Questo giocattolo può essere usato solo nell'ambiente domestico (casa e giardino).

Soluzioni dei problemi

Problema: Il controller non funziona.

Causa: L'interruttore di potenza ON/OFF è posizionato su "OFF".

Rimedio: Posizionare l'interruttore di potenza ON/OFF su "ON".

Causa: Le batterie sono state inserite in modo errato.

Rimedio: Controllare se le batterie sono state inserite correttamente.

Causa: Le batterie sono quasi scariche.

Rimedio: Inserire batterie nuove.

Problema: Impossibile comandare l'elicottero con il controller.

Causa: L'interruttore di potenza dell'elicottero è posizionato su "OFF".

Rimedio: Posizionare dapprima l'interruttore di potenza del controller su "ON".

Causa: Il controller potrebbe non essere collegato in modo corretto con il ricevitore nell'elicottero.

Rimedio: Effettuare il collegamento come descritto al punto **4**.

Problema: Le pale del rotore non girano.

Causa: L'interruttore di potenza sul modellino e sul controller è posizionato su "OFF".

Rimedio: Posizionare l'interruttore di potenza ON/OFF su "ON".

Causa: L'accumulatore è troppo debole o scarico.

Rimedio: Ricaricare l'accumulatore (vedi capitolo "Carica dell'accumulatore").

Problema: L'elicottero non decolla.

Causa: Le pale del rotore girano troppo lentamente.

Rimedio: Tirare la leva del gas verso l'alto.

Causa: La potenza dell'accumulatore è insufficiente.

Rimedio: Ricaricare l'accumulatore (vedi capitolo "Carica dell'accumulatore").

Problema: Durante il volo l'elicottero perde velocità senza motivo apparente e si abbassa.

Causa: L'accumulatore è troppo debole.

Rimedio: Ricaricare l'accumulatore (vedi capitolo "Carica dell'accumulatore").

Problema: L'elicottero atterra troppo velocemente.

Causa: Perdita di controllo sulla leva del gas.

Rimedio: Abbassare lentamente la leva del gas.

Causa: Abbassamento troppo veloce della leva del gas.

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo

Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi = foto simboliche

NL Geachte klant,

Wij feliciteren u met de aanschaf van uw Carrera RC modelhelicopter, die volgens de huidige stand van de techniek werd vervaardigd. Omdat wij er steeds voor ijveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot ultrasting, materialen en design te allen tijde en zonder aankondiging voorbereeld. Op basis van minimale afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebouwde en montageaanwijzing vormt een bestanddeel van het product. Belangrijk! Lees deze handleiding aandachtig door en bewaar deze instructies voor toekomstig gebruik en in het geval dat het product wordt doorgegeven aan een derde partij.

De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserve-onderdelen vindt u op carrera-rc.com in het servicebereik.

Conformiteitsverklaring

Carrera Toys GmbH verklaart hierbij dat dit model, inclusief de controller, voldoet aan de fundamentele vereisten van de volgende EG-richtlijnen: EG-richtlijnen 2009/48 en de andere relevante voorschriften van Richtlijn 2014/53/EU (RED). De originele conformiteitsverklaring kan op carrera-rc.com opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen <10dBm · Frequentiebereik: 2400 - 2483.5 MHz

Waarschuwingsinstructies!

WAARSCHUWING! Wegens inslikbare, kleine onderdelen is dit speelgoed niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

WAARSCHUWING! Klemgevaar, door de werking veroorzaakt! Verwijder alle verpakkingsmaterialen en bevestigingsdraden voordat u dit speelgoed aan het kind overhandigt. Bewaar de verpakking, het adres en de handleiding voor latere raadpleging bij eventuele vragen of benodigde informatie. Beware deze gebruiksaanwijzing, om eventueel later daarin te kunnen nalezen. Aanwijzing voor volwassenen: Controleer, of het speelgoed is gemonteerd zoals aangegeven. De montage moet gebeuren onder toezicht van een volwassene.

WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar.

Dit product is niet voorzien voor gebruik door kinderen zonder toezicht door een bevoegd persoon om de ouderlijke macht uit te voeren. Het besturen van de helikopter vereist bepaalde vaardigheden. Kinderen moeten deze onder toezicht van een volwassene aanleren. **Voor het eerste gebruik: Lees deze handleiding samen met uw kind.** Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsel en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtig en met gedacht te bewegen om de speelgoed bestuur te bewerken en de verschillende mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsvoorzieningen en voorzichtsmaatregelen, alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste gebruikname volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevalen met leitels en beschadigingen worden vermeden. Om veiligheidssreden mag het speelgoed alleen worden gebruikt in een volledige grote ruimte. **Vlieg alleen in gesloten ruimtes, die voldoende plaats bieden en volg alle aanwijzingen op, zoals zij in deze handleiding worden aangevoerd!** Handen, haren en losse kleding alsmede andere voorwerpen zoals stiften en schroevendraaiers moeten uit de buurt van de propeller (rotor) worden gehouden. De roterende rotor niet aanraken. Let er bijzonder op, dat uw handen NIET in de omgeving van de robotvellen komen!

WAARSCHUWING! Gevaar voor oogletsel! Laat de helikopter niet in de buurt van uw gezicht vliegen, om letsel te voorkomen. U als gebruiker van dit product, bent alleen verantwoordelijk voor de veilige omgang, zodat noch u, noch andere personen in gevaar worden gebracht of aan hun eigendom schade wordt berokken.

• Gebruik uw model nooit met zwakke controller-batterijen.

• Dit speelgoed is alleen voor huiselijk gebruik bedoeld.

WAARSCHUWING: Start de helikopter niet, wanneer zich personen, dieren of andere hindernissen in het vlieggebied van de helikopter bevinden.

• Volg nauwgezet de aanwijzingen en waarschuwingsinstructies voor dit product en voor de mogelijke aanvullende uitrusting (laadtoestel, accu's enz.), die u gebruikt

• Als de helikopter met leefwezens of harde voorwerpen in aanraking komt, dan brengt u de gashendel onmiddellijk in de nulpositie, dat betekent, de linker joystick moet aan de onderste aanslag staan!

• Vermijd alle voorhoede, want zij kan de elektronica beschadigen.

• Breng aan de helikopter geen enkele aanpassing of verandering aan.

Als u deze voorwaarden niet toestemt, geeft u onmiddellijk het volledige helicoptermodel in nieuwe en ongebruikt toestand terug aan uw handelaar.

Belangrijke informatie over lithium polymer accu's

Lithium-polymer (LiPo) accu's zijn aanzienlijk gevogelijker en gebruiksvriendelijker als NiMH-accu's, die anders bij aansluitbestanden worden gebruikt. De voorschriften en waarschuwingsinstructies van de producent moeten daarom nauwgezet worden opgevolgd. Bij verkeerde omgang met LiPo accu's bestaat er brandgevaar. Neem altijd de voorschriften van de producent in acht, als u LiPo accu's verwijderd.

Verwijderingsbepalingen voor oude elektrische en elektronische toestellen volgens WEEE

Hier hier aangebrachte symbolen van de doorgestreepte vuilnisbakken dient u aan te dragen erop te vestigen die lege batterijen, accu's, knopcellen, accupacken, apparaatbatterijen, oude elektronische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuisbrengen, omdat ze schadelijk voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Gieve mee te helpen, milieu en gezondheid in stand te houden en praat ook met uw kinderen over de keurige afvalverwerking van gebruikte batterijen en oude elektronische apparaten. Batterijen en oude elektrische

sche apparaten dienen op de bekende verzamelpunten afgegeven te worden. Zodoende worden ze aan een reglementair voorgeschreven recycling onderworpen. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Lege batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontstekingsgevaar niet worden opgeladen. Let op de juiste polariteit. Gebruik geen beschadigde batterijen. Verwijder de batterijen als ze verzuukt zijn of als het product lange tijd niet wordt gebruikt. Vervang altijd de hele set batterijen in één keer en zorg ervoor dat er geen oude en nieuwe batterijen of verschillende type batterijen door elkaar worden gehaald.

WAARSCHUWING!

Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen.

Dit speelgoed bevat batterijen die niet kunnen worden vervangen.

Kortschakeling aan aansluitklemmen niet toegestaan. Het speelgoed mag enkel worden gebruikt met een lader voor speelgoed. De lader is niet speelgoed. (5V d.c. / USB (0,5 A)) **WAARSCHUWING:** Voor het opladen van de batterij alleen de afneembare voedingseenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd. Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II.



Richtlijnen en waarschuwingsinstructies voor gebruik van LiPo accu's

- U moet de bijgevoerde 3,7 V === 180 mAh / 0,66Wh LiPo-accu op een veilige plaats buiten de omgeving van brandbare materialen laden.
- Laat de accu tijdens het laden nooit onbehoorde achter.
- Voor het laden na een vlucht moet de accu eerst op omgevingsstemperatuur afgekoeld zijn.
- U mag uitsluitend de bijbehorende LiPo-lader (USB-kabel/controller) gebruiken. Bij niet-naleving van deze instructies bestaat er brandgevaar en daarmee gevaar voor de gezondheid en/of materiële schade. Gebruik NOOOT een ander laadtoestel.
- Als de accu gedurende het opladings- of laadproces opzwelt of vervormt, dan beelijdt u onmiddellijk het laden van ontladen. Neem de accu zo snel en zo voorzichtig mogelijk uit het toestel en leg hem op een veilige, open plek verwijderd van brandbare materialen en observeer hem gedurende minimum 15 minuten. Als u een accu, die reeds opgezwellen of vervormd is, verder laadt of ontlaadt bestaat er brandgevaar. Zelfs bij geringe vervorming of ballonvorming moet een accu buiten werking worden gesteld.
- Bewaar de accu bij kamertemperatuur van een droge plaats.
- **Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde diepteoplaading van de accu te vermijden.** De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu van tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-inachtneming van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laat de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.
- Voor het transport of vervoer een tijdelijke bewaring van de accu moet de temperatuur tussen 5-50°C liggen. Bewaar de accu of het model indien mogelijk niet in de auto of onder directe zonnestraling. Als de accu aan de hitte in de auto wordt blootgesteld, kan hij beschadigd worden of vuur vatten.

Opmerking: Bij geringe batterijspanning/-vermogen zult u vaststellen, dat aanzienlijke trimmings en/of stuurbewegingen noodzakelijk zijn, opdat de helikopter niet in een vrije raakt. Dit geldt gewoonlijk voor het bereiken van 3 V accupanspanning en is een goed tijdstip, om de vlucht te beëindigen.

Inhoud van de levering

- 1 1x Helikopter
- 1x Controller
- 1x Presentatie- & laadsokkel
- 1x USB-laadkabel
- 2x 1,5 V micro AAA batterijen (niet oplaadbaar)

Laden van de LiPo accu

Dit speelgoed bevat batterijen die niet kunnen worden vervangen. Let erop dat u de bijgeleverde LiPo-accu uitsluitend met de bijgeleverde LiPo-lader (USB-kabel resp. controller) oplaat. Als u probeert, om de accu met een ander LiPo-accu laadtoestel of een ander laadtoestel te laden, dan kan dit leiden tot zware schade. Helpen de volgende hoofdstukken met waarschuwingsinstructies en richtlijnen voor het gebruik van de accu zorgvuldig te lezen, voor u verder gaat.

2 Laden aan de computer:

- Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer. De led aan de USB-laadkabel licht groen op en geeft aan dat de laadunit correct met de computer is verbonden. Als u een helikopter met ledge accu aansluit, licht de led aan de USB-laadkabel niet meer op, om aan te geven dat de accu van de helikopter geladen wordt. De USB-laadkabel resp. de laadbuis aan de helikopter zijn zodanig uitgevoerd, dat verkeerde polariteit uitgesloten is.
- Het duurt ongeveer 30 minuten, om een ontladen accu (niet dienontladen) weer te laden. Als de accu vol is, licht de LED-indicator aan de USB-laadkabel weer groen op.

Opmerking: Bij de levering is de meegeleverde LiPo-accu gedeeltelijk geladen. Daardoor zou het eerste laadproces iets minder lang kunnen duren.

Houd u in elk geval aan bovenstaande aansluitvolgorde! Als u de laadkabel niet op een stroombron aangesloten en alleen met de helikopter verbonden hebt, geeft een groen brandende ledindicator aan dat er nog spanning in de accu is. De groene brandende ledindicator geeft niet aan of de accu voldoende geladen is. Tijdens het laadproces moet de aansluitkabelaar op 'OFF' staan.

Plaatsen van de batterijen in de controller

- 3 Open het batterijvak met een schroevendraaier en plaats de batterijen in de controller. Let op de correcte polariteit. Na het sluiten van het vak kunt u de functionaliteit van de controller met behulp van de Powerschakelaar op de voorzijde controleren. Bij de ON-positie van de Powerschakelaar een reglementaire functie dient de LED bovenaan in het midden van de controller rood op te lichten. Als de controle-LED snel knippert, moeten de batterijen in de controller worden gewisseld.

Binding van het model met de controller

- 4 De Carrera RC helikopter en de controller zijn door de fabriek gebonden. Indien er in het begin problemen bij de communicatie tussen de Carrera RC helikopter en de controller zijn, dan gelieve een nieuwe binding uit te voeren.
 - Neem het model van de presentatiessokkel.
 - Schakel het model met de ON/OFF schakelaar in.
 - De LED in de helikopter knippert nu in ritmisch versnellende volgorde.
 - Schakel de controller met de ON/OFF schakelaar in. Schuif de linker joystick, de gashendel, helemaal naar boven en weer naar beneden in de nulpositie. De binding vindt automatisch plaats. Gedurende het verbindingsproces weerklinkt er een akkoestisch signaal.
 - Houd het model zo, dat de rotorkaart naar boven gericht is.
 - Geef de helikopter een ogenblik de tijd, tot het systeem correct geinitialiseerd en bedrijfsklaar is.
 - De controle-LED licht weer continu op en toont aan, dat het verbindingsproces beëindigd is.

Checklist voor de vluchtvorbereiding

- Dit checklist is geen vervanging voor de inhoud van deze bedieningshandleiding. Hoewel zij als quick-start-gids kan worden gebruikt, raden wij u dringend eerst aan, om deze gebruiksaanwijzing volledig te lezen, alvorens u verder gaat.
- Controleer de verpakkingsinhoud
 - Verbind de lader met de stroombron.
 - Laad de LiPo-accu zoals in paragraaf „Laden van de LiPo accu“ beschreven.
 - Plaats 2 AAA-batterijen in de controller en let hierbij op de juiste polariteit.
 - Zoek een geschikte omgeving om te vliegen
 - Ga te werk zoals onder **4**
 - Herhaal nu evt. bovenstaande punten, als u met meerdere helikopters tegelijk wilt vliegen.
 - Controleer de besturing
 - Start de helikopter uit één hand. Houd tegelijkertijd de controller in uw andere hand, zodat u direct de controle over de helikopter kunt overnemen.
 - **WAARSCHUWING! HET MODEL VLIET VANZELF VOORWAARTS EN KAN ALLEEN IN HOOGTE EN RICHTING WORDEN GESTUURD**
 - Maak u vertrouwd met de besturing
 - Trim de helikopter indien nodig, zoals beschreven onder ‘Besturing van de helikopter’.
 - De helikopter is nu klaar voor gebruik.
 - Als de helikopter geen enkele functie vertoont, dient u bo-verstaand koppelproces nogmaals te proberen.
 - Vlieg het model
 - Land het model
 - **Schakel het model met de ON/OFF schakelaar uit (3 s)**
 - Schakel altijd de afstandsbediening als laatste uit

Functieoverzicht van de controller

- 5 1. Antenne
2. Powerschakelaar (ON / OFF)
3. Controle LED
4. Gas
5. Staart (cirkelvormige draaibeweging)
6. Trimmer voor staartrotor
7. Batterijvak

Besturing van de helikopter

- 6 1. Coaxiaal rotorsysteem
2. Laadbuis om de LiPo accu te laden
3. Display/presentatiessokkel
4. ON-OFF-schakelaar

Besturing van de helikopter

- 7 Als u de besturingsfuncties van uw Carrera RC helikopter nog niet kent, dan gelieve u voor de eerste vlucht een paar minuten de tijd te nemen, om u met de besturing vertrouwd te maken. De beschrijving links of rechts stemt overeen met de kijk vanuit de cockpit (pilootenzicht). Druk de gashendel naar boven, om de rotatiesnelheid van de rotoren te verhogen. Verhoog de rotatiesnelheid van de hoofdroterbladen en het model begint te stijgen. Reduceer de uitslag van de gashendel en daarmee de rotatiesnelheid van de hoofdroterbladen, om de helikopter te doen dalen. Als het model de grond heeft verlaten, kunt u het door voorzichtige beweging van de gashendel naar boven en beneden, in een stationaire zweefvlucht brengen, zonder dat het plots stiligt of daalt.

- 8 Beweeg de rechter hendel (staart) naar links en de neus van de helikopter draait (giert) om de as van de hoofdroter cirkelvormig naar links. Beweeg de rechter hendel (staart) naar rechts en de neus van de helikopter draait (giert) om de as van de hoofdroter cirkelvormig naar rechts. Gebruik de trimmer voor de staart, tot u een stabiele neutrale positie van de helikopter in zweefvlucht, zonder beweging van de linker hendel (staart) heeft bereikt

9 WAARSCHUWING! HET MODEL VLIET VANZELF VOORWAARTS EN KAN ALLEEN IN HOOGTE EN RICHTING WORDEN GESTUURD

Nadat u zich met de hoofdsturingsfuncties vertrouwd heeft gemaakt, bent u na de keuze van uw vlieggebied klaar voor de eerste vlucht.

Keuze van het vlieggebied

- 10 Als u klaar bent voor uw eerste vlucht, dient u een gesloten ruimte te kiezen, zonder personen en zonder hindernissen en die zo groot mogelijk is. Op grond van de grootte en de bestuurbaarheid van de helikopter is het voor ervaren pilooten mogelijk, om ook in relatief kleine gesloten ruimten te vliegen. Voor uw eerste vluchten bevelen wij absoluut een minimum kamergrootte van 5 maal 6 meter grondoppervlak en 2,40 m hoogte aan. Nadat u de helikopter uitgegeteld heeft en met zijn besturing en zijn mogelijkheden vertrouwd bent geworden, kunt u er zich ook aan wagen, om in kleinere en minder vrile omgeving te vliegen.

Dit speelgoed mag alleen worden gebruikt in huiselijke omgeving (huis en tuin).

Probleempolossingen

- Probleem: Controller functioneert niet.
Orzaak: De ON/OFF-Powerschakelaar staat op „OFF“.
Oplossing: De ON/OFF-Powerschakelaar op „ON“ zetten.
- Orzaak: De batterijen werden verkeerd ingelegd.
Oplossing: Controleer, of de batterijen correct werden ingelegd.
Orzaak: De batterijen hebben niet meer genoeg energie.
Oplossing: Nieuwe batterijen inleggen
- Probleem: De helikopter laat zich niet met de controller niet besturen.
Orzaak: De Powerschakelaar van de controller staat op „OFF“.
Oplossing: Eerst de Powerschakelaar aan de controller op „ON“ zetten.
Orzaak: De controller is evt. niet correct met de ontvanger in de helikopter gebonden.
Oplossing: Voer de verbinding uit zoals beschreven onder **4**.
- Probleem: De rotorkaart bewegen zich niet.
Orzaak: De Power-schakelaar aan het model resp. de Controller staat op „OFF“.
Oplossing: De ON/OFF-Powerschakelaar op „ON“ zetten.
- Orzaak: De accu is te zwak resp. leeg.
Oplossing: De accu laden (zie hoofdstuk „Laden van de accu“).
- Probleem: De helikopter stijgt niet op.
Orzaak: De rotorkaart bewegen zich te langzaam.
Oplossing: De gashendel naar boven trekken.
- Orzaak: Het accuvermogen volstaat niet.
Oplossing: De accu laden (zie hoofdstuk „Laden van de accu“).

Probleem: De helikopter vertraagt en daalt zonder oogensichtelijke reden tijdens de vlucht.

Oorzaak: De accu is te zwak.

Oplossing: De accu laden (zie hoofdstuk „Laden van de accu“).

Probleem: De helicopter landt te snel.

Oorzaak: Controleverlies via de gashendel.

Oplossing: De gashendel langzaam naar onder trekken.

Oorzaak: Te snel naar onder trekken van de gashendel.

Vergissingen en fouten uitgesloten - Kleur/fimale ontwerp/aanpassingen uitgesloten - Pictogrammen = symbolisch foto's

Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten - Pictogrammen = symbolisch foto's

P Estimado Cliente:

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo helicóptero miniatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico actual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto ténicas como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções, de uso e de montagem faz parte integrante do produto. Importante! Leia atentamente este manual e **guarde estas instruções para referência futura** e no caso de o produto ser transmitido a terceiros.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em carrera-rc.com na secção de serviço.

Declaração de conformidade

A Carrera Toys GmbH declara por este meio que este modelo, incluindo o controlador, se encontra em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes diretrizes da CE: Diretriz da CE 2009/48 e outros regulamentos relevantes da Diretiva 2014/53/UE (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em carrera-rc.com.



Potência máxima da radiofrequência <10 dBm - Gama de frequências: 2400 - 2483.5 MHz

Advertências!

AVISO! Este brinquedo não é apropriado para crianças com menos de 3 anos de idade devido a pequenas peças ingeríveis.

AVISO! Perigo de entalamento decorrente do funcionamento! Retire todos os materiais de embalagem e arames de fixação antes de entregar o brinquedo à criança.

Para informações e eventuais esclarecimentos, guarde a embalagem e o endereço bem como o manual de instruções para consultas posteriores. Guarde este manual de instruções para eventuais consultas no futuro. Informação para adultos: Verifique se o brinquedo está montado conforme as instruções. A montagem tem de ser efectuada sob a vigilância de uma pessoa adulta.

AVISO! Impróprio para crianças de idade inferior a 8 anos.

Este produto não se destina para utilização por crianças sem a vigilância do respectivo encarregado de educação. Para pilotar o helicóptero é necessário ter uma certa experiência. As crianças devem aprender a pilotar sob a vigilância direta de um adulto. **Antes da primeira utilização: Leia este manual de instruções juntamente com o seu filho.** A utilização incorrecta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades, mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos.

Por motivos de segurança, este brinquedo só deve ser utilizado numa sala de tamanho suficientemente grande. Ponha o helicóptero a voar só em salas fechadas que proporcionam espaço suficiente e siga todas as instruções tal como são recomendadas neste manual. Mantenha as mãos, cabo e vestuário sólito bem como outros obstáculos tais como canetas e chaves de parafusos afastados do rotor. Não tocar no rotor em movimento. Preste atenção às suas mãos. NÃO as coloque na proximidade das pás do rotor!

AVISO: Perigo de lesão dos olhos. Não deixe o helicóptero voar na proximidade do seu rosto para evitar lesões. Como utilizador, você é o único responsável pelo manuseio seguro por forma a não pôr em perigo a si mesmo nem outras pessoas ou a danificar os bens destas.

• Nunca utilize a sua miniatura com as pilhas do comando fracas.

• Este brinquedo destina-se unicamente para uso em casa.

• **AVISO: Não ponha o helicóptero a voar quando estiverem pessoas, animais ou outros obstáculos na área de voo do mesmo.**

• Siga exactamente as instruções e advertências relativas a este produto e aos acessórios possíveis (controlador, pilhas, etc) que você utiliza

• Se o helicóptero colidir com seres vivos ou objectos sólidos, coloque a alavanca de aceleração na posição zero imediatamente, ou seja, o joystick esquerdo tem de estar encostado ao eixo inferior!

• Evite qualquer tipo de humidade dado que esta pode danificar a electrónica.

• Não efetuar nenhuma alterações nem modificações no helicóptero.

Se não aceitar estas condições, devolva imediatamente o helicóptero miniatura completo, em estado novo ou por usar, ao distribuidor.

Informações importantes sobre pilhas de lítio polímero As pilhas de lítio polímero (LiPo) são mais sensíveis que as pilhas alcalinas convencionais ou as pilhas NiMH normalmente aplicadas em telecomandos por rádio. Por isso, as prescrições e advertências do fabricante devem ser seguidas exactamente. No caso de manuseio incorrecto das pilhas LiPo, corre-se risco de incêndio. Respeite sempre as indicações do fabricante quando eliminar pilhas LiPo.

Prescrições para eliminação de aparelhos eléctricos e electrónicos velhos segundo WEEE

Este pictograma com o símbolo de balde de lixo riscado, avisa que as pilhas descarregadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos eléctricos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Contribua para a preservação do meio ambiente e da saúde e esclareça também os seus filhos quanto à eliminação correcta de pilhas gastas e aparelhos eléctricos velhos. As pilhas e os aparelhos eléctricos devem ser entregues nos pontos de recolha conhecidos. Aqui, serão devidamente devolvidos à reciclagem. Não deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Preste atenção à posição correta dos polos. Não utilize pilhas danificadas. Remova as pilhas se forem consumidas ou se o produto for deixado sem utilização por um longo período de tempo. Substitua sempre todo o conjunto de pilhas de uma só vez, tendo o cuidado de não misturar pilhas antigas e novas, ou pilhas de tipos diferentes.

AVISO! As pilhas recarregáveis devem ser carregadas unicamente por adultos.

Este brinquedo contém baterias que são não substituíveis. Não é permitido ligar os terminais de conexão em curto-circuito. O brinquedo apenas poderá ser utilizado com uma fonte de alimentação para brinquedos. A fonte de alimentação não é um brinquedo. (5V / 0,5 A) **AVISO: para recarregar a bateria, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo.** Aquando da utilização regular do carregador, dever-se-á verificar o cabo, a tomada e a ficha bem como as tampas e outras partes do mesmo. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de proteção II.



Directivas e advertências relativas à utilização de pilhas LiPo

• Você tem que carregar a pilha LiPo de 3,7 V === 180 mAh / 0,66Wh mAh incluída no volume de fornecimento, num local seguro fora de materiais inflamáveis.

• Nunca deixa a pilha por vigiar durante o carregamento.

• Para carregar a pilha depois de um voo, é necessário que ela arrefeça primeiro até à temperatura ambiente.

• Utilize unicamente o carregador Lipo pertinente (cabos / comando USB). No caso de inobservância destas indicações, corre-se risco de incêndio e consequente perigo para a saúde e/ou danos materiais.

NUNCA utilize outro carregador.

• Se a pilha inchar ou deformar-se durante os processos de carga ou de descarga, termine imediatamente o respectivo processo. Retire a pilha o mais rápido possível e com o máximo cuidado e coloque-a num lugar seguro e aberto, fora de materiais combustíveis e mantenha-a sob observação pelo menos 15 minutos. Se você continuar a carregar ou a descarregar uma pilha já inchada ou deformada, corre-se risco de incêndio! Mesmo que a deformação ou o inchado sejam mínimos, a pilha tem que ser colocada fora de serviço.

• Guarde a pilha à temperatura ambiente num lugar seco.

• **Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma.** Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. À inobservância do manejo anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixa a bateria sem vigilância quando do carregamento.

• Para transporte ou para armazenagem passageira da pilha, a temperatura devia situar-se entre 5-50°C. Se possível, não guarde a pilha ou a miniatura num veículo nem sob influência directa dos raios solares. Se a pilha for exposta ao calor num veículo, pode danificar-se ou incendiá-la.

Nota: aquando de tensão ou potência baixas da pilha, você constatará que é necessário muito mais pensação/e/o movimentos de comando para o helicóptero não perder a estabilidade. Normalmente, isto acontece antes da tensão de 3 V ser atingida e é um bom momento para terminar o voo.

Volume de fornecimento

1 1x Helicóptero

1x Comando

1x Base de apresentação & tomada para carga

1x Cabo de carregamento USB

2x Pilha 1,5V Micro AAA (não-recarregável)

Modo de carregar a pilha LiPo

Este brinquedo contém baterias que são não substituíveis. Tenha em atenção que deve carregar a pilha LiPo incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador LiPo que a acompanha (cabos ou comando USB). Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas LiPo ou outro carregador qualquer, isso pode provocar danos graves. Por favor leia atentamente o capítulo anterior de advertências e directivas para utilização da pilha, antes de continuar.

2 Carregamento através do computador:

• Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador. O LED do cabo de carga USB acende-se em verde e que assimila que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando ligar um helicóptero com a pilha vazia, o LED do cabo de carga USB não se acende e que assimila que a pilha do helicóptero está a ser carregada. O cabo de carga USB e a tomada do helicóptero estão concebidos de forma aos polos não poderem ser trocados.

• Demora aproximadamente 30 minutos a carregar uma bateria descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga USB acende-se novamente em verde.

Nota: no acto da entrega, a bateria LiPo está carregada parcialmente. Por isso, o primeiro carregamento pode demorar menos tempo.

Siga necessariamente a ordem cronológica acima descrita para a ligação! Se não tiver ligado o cabo de carregamento a uma fonte de energia e o ligar só ao helicóptero, um LED aceso em verde assimila que a pilha ainda tem tensão. O LED aceso em verde não indica se a pilha tem carga suficiente. Durante a fase de carregamento, o interruptor de ligar/desligar „OFF“ tem de estar na posição „OFF“ (desligado).

Modo de colocar as pilhas no comando

3 Abra a tampa da cavidade das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correcta dos polos. Depois de fechar a tampa da cavidade, poderá controlar a funcionalidade do comando com a ajuda do interruptor que se encontra na parte frontal. Aquando do interruptor na posição ON e de funcionamento correcto, o LED de cima, no centro do comando, devia acender-se em vermelho. Quando o LED de controlo intermitir rapidamente, é necessário substituir as.

Interligação entre helicóptero miniatura e o comando

4 O helicóptero Carrera RC e o comando estão interligados de fábrica. Se, no início, surgirem problemas de comunicação entre o helicóptero Carrera RC e o comando, volte a estabelecer a interligação.

• Retire a miniatura da base de apresentação.

• Ligue a miniatura com o interruptor ON/OFF.

• Agora o LED do helicóptero piscará em ritmo muito acelerado.

• Ligue o comando com o interruptor ON/OFF. Empurre o joystick esquerdo, ou seja, o manipulo de aceleração ao máximo para cima e novamente para baixo para baixo para a posição zero. A interligação é feita automaticamente. Durante a fase de interligação, soa um sinal acústico no comando.

• Pegue na miniatura com o rotor a apontar para vertical para cima.

• Aguarde alguns segundos até o sistema se inicializar e o helicóptero estar pronto para funcionamento.

• O LED de controlo volta a ficar permanentemente aceso o que assimila que a interligação está concluída.

Lista de verificação „checklist“ para preparação do voo

Esta lista de verificação „checklist“ não substitui o conteúdo das instruções contidas neste manual. Apesar desta lista poder ser aplicada como Quick-Start-Guide, recomendamos-lhe insistentemente ler primeiro este manual de instruções, na sua integra, antes de prosseguir.

• Verifique o conteúdo da embalagem.

• Ligue o carregador à fonte de energia.

• Carregue a bateria LiPo como se descreve no capítulo „Modo de carregar a bateria LiPo“.

• Coloque 2 pilhas AAA no comando e preste atenção à polaridade correta.

- Procure um ambiente apropriado para pôr o helicóptero a voar
- Proceda como é indicado em **4**.
- Eventualmente repita os pontos anteriormente descritos caso deseje colocar outros helicópteros a voar simultaneamente.
- Verifique o comando
- Deixe o helicóptero descolar de uma das mãos. Paralelamente, mantenha o comando na outra mão para poder dominar o helicóptero imediatamente.
- ATENÇÃO! A MINIATURA VOA PARA A FRENTES E SÓ PODE SER COMANDADA EM TERMOS DE ALTITUDE E DE RUMO**
- Familiarize-se com o comando
- Se for necessário, efetue a equilíbrioção do helicóptero como se descreve em „Comando do helicóptero“.
- O helicóptero está pronto para funcionar.
- Se o helicóptero não reagir com qualquer função, tente efetuar novamente a ligação acima descrita.
- Proceda à descolagem do helicóptero miniatura
- Proceda à aterragem do helicóptero miniatura
- Desligue a miniatura com o interruptor ON/OFF (3s)
- Desligue sempre o telecomando em último lugar

Funções do comando

1. Antena
2. Interruptor de ligação (ON / OFF)
3. LED de controlo
4. Acelerar
5. Cauda (rotação)
6. Trimmer para a cauda
7. Cavidade das pilhas

Descrição do helicóptero

1. Sistema de rotor coaxial
2. Tomada para carregar a bateria LiPo
3. Display / Base de apresentação
4. Interruptor de ligar e desligar "ON/OFF"

Comando do helicóptero

7 Se ainda não conhecer as funções de comando do seu helicóptero Carrera RC, empregue alguns minutos antes do primeiro voo para familiarizar-se com elas. A designação esquerda ou direita corresponde à vista a partir do cockpit (vista do piloto). Puxe a alavanca de acelerar para cima, para aumentar a velocidade de rotação das pás do rotor principal. Aumente a velocidade de rotação da alavanca das pás do rotor principal e o helicóptero miniatura começa a subir. Se você reduzir a amplitude da alavanca de acelerar, reduz consequentemente a velocidade de rotação das pás do rotor principal e o helicóptero baixa. Quando o helicóptero miniatura descolar do solo, você pode pô-lo a pairar estacionariamente movendo cuidadosamente a alavanca de acelerar para cima e para baixo sem que o helicóptero suba ou desça abruptamente.

8 Mova a alavanca direita (cauda) para a esquerda e o nariz do helicóptero gira (guina) circularmente para a esquerda em torno do eixo do rotor principal. Mova a alavanca direita (cauda) para a direita e o nariz do helicóptero gira (guina) circularmente para a direita em torno do eixo do rotor principal. Utilize o trimmer da cauda até conseguir uma posição neutra estável do helicóptero a pairar, sem mover a alavanca direita (cauda).

9 ATENÇÃO! A MINIATURA VOA PARA A FRENTES E SÓ PODE SER COMANDADA EM TERMOS DE ALTITUDE E DE RUMO

Depois de ter-se familiarizado com as funções de comando principais, você está apto para o primeiro voo.

Escolha da área de voo

10 Quando você estiver apto para o primeiro voo, deveria escolher uma sala fechada, sem a presença de pessoas nem de obstáculos, e o maior possível. Devido ao tamanho do helicóptero é a boa usabilidade do comando, pilotos experientes conseguem voar o helicóptero em salas fechadas relativamente pequenas. Para os seus primeiros voos, aconselhamos-lhe necessariamente dimensões mínimas de 5 por 6 metros de superfície e 2,40 metros de altura. Depois de ter equilibrado o seu helicóptero e de ter-se familiarizado com o comando e as capacidades desse mesmo, pode começar a tentar pô-lo a voar em áreas mais pequenas e menos livres.

Este brinquedo deve ser utilizado unicamente em ambientes domésticos (casa e jardim).

Soluções de problemas

Problema: O comando não funciona.

Causa: O interruptor ON/OFF está em „OFF“.

Solução: Colocar o interruptor ON/OFF em „ON“.

Causa: A pilha está mal colocada.

Solução: Verifique se as pilhas estão bem colocadas.

Causa: As pilhas não têm energia suficiente.

Solução: Colocar pilhas novas.

Problema: Não é possível comandar o helicóptero com o comando.

Causa: O interruptor dos comandos está em „OFF“.

Solução: Primeiro colocar o interruptor do comando em „ON“.

Causa: Eventualmente, a interligação entre o comando e o receptor do helicóptero não está correcta.

Solução: Efetua a ligação conforme descrito em **4**.

Problema: As pás do rotor não se movem.

Causa: O botão de ligação da corrente da miniatura e/ou do comando está desligado (OFF).

Solução: Colocar o interruptor ON/OFF em „ON“.

Causa: A pilha está demasiado fraca ou vazia.

Solução: Carregar a pilha (ver capítulo „Modo de carregar a pilha“).

Problema: O helicóptero não sobe.

Causa: As pás do rotor movem-se muito lentamente.

Solução: Puxar a alavanca de acelerar para cima.

Causa: A potência da pilha não é suficiente.

Solução: Carregar a pilha (ver capítulo „Modo de carregar a pilha“).

Problema: O helicóptero perde velocidade durante o voo sem motivo aparente e baixa.

Causa: A pilha está demasiado fraca.

Solução: Carregar a pilha (ver capítulo „Modo de carregar a pilha“).

Problema: O helicóptero pousa rápido demais.

Causa: Perda de controlo através da alavanca de acelerar.

Solução: Puxar a alavanca de gás para baixo lentamente.

Causa: A alavanca de acelerar foi puxada para baixo rápido demais.

Salvo erros, omissões e modificações - Cores /design final - sujeitos a alterações

Reservados os direitos a alterações da teórica e do design · Pictogramas = Fotos de símbolos

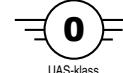
Bästa kund

Gratulerar till köpet av denna Carrera RC-modellhelikopter, som är tillverkad enligt senaste tekniska rön. Eftersom vi alltid strävar efter att vidareutveckla och förbättra våra produkter, förbehåller vi oss alltid och utan föregående varsel rätten till tekniska ändringar samt ändringar när det gäller utrustning, material och design. Därför kan ingångspriset beaktas vad avser särskilda avvikelse mellan den produkt du har köpt och uppgifterna i denna bruksanvisning. Denna bruks- och monteringsanvisning är en del av produkten. **Viktigt!** Läs anvisningen noggrant och förvara dem på en säker plats för framtidens referens och i händelse av att produkten överlämnas till tredje part.

Den senaste versionen av denna bruksanvisning samt information om reservdelar återfinns på carrera-rc.com under rubriken Service.

Försäkrar om överensstämmelse

Carrera Toys GmbH intygar härmed att denna modell inklusive styrenhet uppfyller de grundläggande kraven i följande EG-direktiv: EG-direktiv: EG-direktiv 2009/48 och övriga relevanta bestämmelser i direktivet 2014/53/EU (direktivet om radioutrustning). Originallet till försäkran om överensstämmelse kan beställas på carrera-rc.com.



Max. radiofrekvenseffekt <10 dBm · Frekvensområde: 2400 – 2483,5 MHz

Varningar!

VARNING! Denna leksak är inte lämplig för barn under 3 år äldre – smådelarna kan sväljas.

VARNING! Funktionsbetingad risk för klämskador! Avlägsna altt emballagematerial och alla klämmer innan Du låter barnet leka med leksaken. Spara förpackningen, adressen och bruksanvisningen för senare bruk. Spara denna bruksanvisning för framtidens bruk. **Varning!** Information till vuxna: kontrollera att leksaken är monterad enligt anvisningarna. Montering skall äga rum under överinseende av en vuxen.

VARNING! Ej lämpligt för barn under 8 års ålder.

Denna produkt är inte avsedd att användas av barn utan överinseende av en ansvaret person. Flygning med helikopter kräver viss övning. Barnet måste läras upp under direkt överinseende av en vuxen person. **Före den första användningen:** Läs denna anvisning tillsammans med barnet. Vid felaktig användning kan svåra person- och/eller salskador uppstå. Användningen av produkten kräver försiktighet och hänsyn, ett visst mekaniskt kunnande samt ödmöd. Bruksanvisningen innehåller säkerhetsanvisningar och rörskrifter samt information om skötsel och användning av produkten. Det är ett absolut krav att brukar bruksanvisning har lästs igenom komplett och förståt förra första användning. Det är endast då som olyckstall med person- och salskador kan undvikas. **Av säkerhetsskäl får leksaken användas endast i ett tillräckligt stort rum.** Använd helikoptern endast i stängda rum med tillräckligt utrymme. Följ alla instruktioner i denna bruksanvisning. Händer, här och förtill sitter liggande klädsläpp, inkl. andra förmål såsom pennor och skruvsmägjär, måste hållas borta från propellern (rotorn). Vridt inte den rotande rotorn. Var särskilt noggrann med händerna så att de INTE kommer i näheten av rotorn/rotbladen!

VARNING: risk för ögonskador. Flyg inte med helikoptern i närheten av ansiktet, detta för att förhindra personskador. Du, som använder av produkten, har ansvar för en säker användning, så att varken Du själv eller annra personer eller deras egendom tar skada eller utsätts för risker.

• Använd aldrig modellen med svaga batterier i kontrollen.

• Denna leksak får användas endast i hemmiljö.

VARNING: starta och flyt i nära tillfänns personer, djur eller andra hinder i helikopterns flygområde.

• Följ exakt instruktionerna och varningarna för produkten och för ev. tilläggstrukturering (laddare, batterier o.s.v.).

Skulle helikoptern komma i beröring med levande väsen eller hårdare föremål, måste gasspaken vändas först i närliggande rörelseplan, d.v.s. vänster joystick skall ligga i undre anslaget!

• Undvik fukt - den kan skada elektroniken.

• Ändra eller modifiera ingenting på helikoptern.

Om Du inte godkänner denna villkor, skall Du omedelbart returnera den kompletta helikoptermodellen i nytt och oanvänt skick till återförsäljaren.

Viktig information om lithium-polymer-batterier

Lithium-polymer (LiPo)-batterier är väsentligt säkrare än vanliga alkaliske batterier som annars används i radiofjärrstyrningar. Föreskrifterna och varningarna från tillverkaren skall därför följas exakt. Vid felaktig användning av LiPo-batterier råder brandfaror. Följ alltid tillverkarens uppgifter om avfallshantering av LiPo-batterier.

Afvalshanteringsbestämmelser för elektriska och elektronika utjänta produkter enl. WEEE

Symbolen med de överkorsade symbolerna uppmötas här till att tomma batterier, akkumulatorer, knappbatterier, akkumulatorpatenter, apparatbatterier, elektriska skrotade produkter etc. inte skall slängas i de vanliga hushållssoporna, därför är skräddig för miljö och hälsa. Hjälp till att skona miljön och skydda hälsan och tala också med barnen om att det är viktigt att lämna utjänta batterier och elektriska apparater till återvinningssentral, där de ingående materialerna sorteras och återvinneras. Batterityper av olika slag, eller nya och utjänta batterier får inte användas tillsammans. Ta ur tomma batterier ur leksaken. Ett återuppladdningsbara batterier får inte återuppladdas p.g.a. risk för explosion. Se till att polariteten blir rätt. Använd inga skadade batterier. Ta ur batterierna om de är förbrukade eller om produkten inte ska användas på en längre tid. Vid alltid ut i alla batterier när det är dags för byte och var noga med att inte blanda gamla och nya batterier. Använd inte heller batterier på olika typ.

VARNING! Batterier får laddas upp endast av vuxna.

Den här leksaken har batterier som ej är utbytbara. Anslutningsklammar får inte kortslutas. Lekskalen ska bara användas med en strömförslöjning för leksaker. Strömförslöjningen är inte en leksak. 5V DC / USB (0,5 A))

VARNING: Använd endast den separata nätdelen som medföljer denna leksak för att ladda batteriet. Vid regelbunden användning av laddaren måste den kontrolleras: undersök kabel, anslutning, kápor och andra delar. Om laddaren skadas får den inte användas förrän den har reparerats. Lekskalen får anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.



or

Direktiv och varningar för användning av LiPo-batterier

• Du måste ladda det bifogade 3,7 V === 180 mAh / 0,66Wh LiPo-batteriet på en säker plats borta från antändningsmaterial.

• Lämna aldrig batteriet utan uppsikt medan det laddas.

• Om batteriet skall laddas efter en flygur måste det först ha fått svälva till omgivningstemperatur.

• Endast tillhörande LiPo-laddare (USB-kabelkontroll) får användas. Om detta villkor inte uppfylls finns risk för brand och därför avtryckande av hälsan och/eller egendom. Använd ALDRIG andra laddare.

• Om batteriet utvridgas eller missformas under urladdning eller laddning, måste Du omedelbart avsluta ladd-

ningen eller urladdningen. Ta ur batteriet så snabbt och försiktigt som möjligt och lägg det på en säker, öppen plats borta från bränbara material. Håll uppsikt över batteriet i minst 15 minuter. Om Du fortsätter ladda eller urladda ett batteri som redan har utviktgas eller missformats finns risk för brand! Även vid mindre missformatning eller utviktgas måste batteriet tas ur drift.

• Förvara batteriet torrt och i rumstemperatur.

• **Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det.** Efter användningen måste akkumulatorn svälna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen. Ladda upp batteriet då och då (ca varannan till var tredje månad). Kortslut inte laddaren och nätdelen. En ignorering av ovannämnda handhavande kan leda till att batteriet förtörs. Lämna aldrig batteriet utan uppsikt under laddningen.

• För transporter eller tillfälligt lagring av batteriet skall temperaturen ligga mellan 5-50°C. Förvara batterier eller modellen helst inte i bilen eller i direkt solljus. Om batteriet utsätts för värmen i bilen kan det skadas eller fatta eld.

OBS: Vid låg batterispänning/-effekt kommer Du att se att det krävs kraftigare trimming och/eller styrörelser för att inte helikoptern skulle råka i spinn. Detta uppträder i regel innan 3 V batterispänning har nåtts och är ett bra tillfälle att avsluta flygningen.

Leveransfattning

1

- 1x Helikopter
- 1x Kontroll
- 1x Display- och laddningsuttag
- 1x USB-laddningskabel
- 2x 1,5 Micro AAA batterier (ej återuppladdningsbara)

Laddning av LiPo-batteriet

Den här leksaken har batterier som ej är utbytbara. Observera att det medlevererade LiPo-batteriet endast får laddas med den medlevererade LiPo-laddaren (USB-kabel resp. kontroll). Om Du försöker ladda batteriet med en annan LiPo-batterieladdare eller någon annan laddare, kan svåra skador uppstå. Läs igenom föregående avsnitt med varningar och direktiv för batterianvändning innan Du fortsätter.

2

Laddning i datorn:

- Koppla ihop USB-laddningskabeln med datorns USB-port. LED på USB-laddningskabeln lyser med grönt sken och anger att laddningsenheten är korrekt kopplad med datorn. Om man sätter i en helikopter med tomt batteri, stocknar LED på USB-laddningskabeln, vilket anger att helikopterbatteriet laddas. USB-laddningskabeln resp. laddningsuttaget på helikoptern är utformade så att det inte går att förväxla polariteten.
- Det tar ca 30 minuter att ladda upp ett tomt batteri (ej djupurladdat) igen. När batteriet är fullt, tänds LED-indikeringen på USB-laddningskabeln igen med grönt ljus.

OBS: Vid leverans är det ingående LiPo-batteriet delvis laddat. Därfor går den första uppladdningen något snabbar.

Ovannämnda anslutningsseksvens måste ovillkorligen följas! Om laddningskabeln inte har anslutits till en strömkälla och kopplats ihop endast med helikoptern, visar en LED-lampa med grönt sken att det finns spänning kvar i batteriet. LED-lampan som lyser med grönt sken anger inte huruvida batteriet är tillräckligt laddat eller inte. Under laddningen måste strömbrytaren stå på "OFF".

Isättning av batterierna i kontrollen

3

Öppna batterifacket med skruvmejsel och sätt i batterierna i kontrollen. Se till att polariteten blir rätt. Stäng kontroll och kontrollera om kontrollen med hjälp av strömbrytaren på framsidan. När strömbrytaren står i ON-läge och allt fungerar korrekt skall LED-lampan uppe i mitten av kontrollen lysa röd. Om kontrollampen blinkar snabbt måste batterierna i kontrollen bytas.

Hopkoppling av modellen och kontrollen

4

Carrera RC helikoptern och kontrollen har sammankopplats i fabriken. Om det uppstår problem med komunikationen i början mellan Carrera RC helikoptern och kontrollen måste Du göra en ny sammankoppling.

- Ta av modellen från display-uttaget.
- Knäpp på modellen med ON/OFF-knappen.
- LED i helikopteren blinkar nu i rytmiskt accelererande följd.
- Knäpp på kontrollen med ON/OFF-knappen. Skjut den vänstra joysticken, d.v.s. gasspaken, hela vägen upp och sedan nedåt igen till nollläget. Bindningarna sker automatiskt. Under bindningarna ljuder en signal från kontrollen.
- Håll modellen så att rotorn står lodrätt uppåt.
- Väntra en liten stund tills systemet blir korrekt initialisering och driftsklart.
- Kontroll-LED lyser nu igen hela tiden och anger att bindningen är avslutad.

Checklista inför flygningen

Denna checklista ersätter inte innehållet i denna bruksanvisning. Även om den kan användas som snabbindroduktion rekommenderar vi att Du läser igenom hela denna bruksanvisning innan Du fortsätter.

- Kontrollera innehållet i förpackningen.
- Koppla ihop laddaren med strömkällan.
- Ladda LiPo-batteriet så som beskrivs i avsnittet "Laddning av LiPo-batteriet".
- Sätt i 2 AAA-batterier i kontrollen och kontrollera polariteten.

- Leta rätt på en lämplig plats för flygturen.
- Gör sär och som beskrivs i **4**.
- Upprepa ovannämnda steg om du vill flyga med flera helikoptrar samtidigt.

- Kontrollera styrningen.
- Starta helikoptern med ena handen. Parallelt med det håller du kontrollen i den andra handen så att du kan ta kontroll över helikoptern direkt.

OBS! MODELLEN FLYGER AUTOMATISKT FRAMÅT OCH KAN STYRAS ENDAST I HÖJD OCH RIKTNING

- Gör Dig förtrogen med styrningen.
- Träffa helikoptern ev. så som beskrivs under "Styrning av helikoptern".
- Helikoptern är klar att använda.
- Om helikoptern inte visar någon funktion, försöker du utföra ovannämnda binding på nytt.
- Flyg modellen.
- Landa modellen.
- Stäng av modellen med ON/OFF-knappen (3 sek).
- Stäng alltid av fjärrkontrollen sist.

Funktionsöversikt över kontrollen

5

1. Antenn
2. Strömbrytare (ON / OFF)
3. Kontrolllampa
4. Gas
5. Akter (cirkelvrirdning)
6. Trimmer för akter
7. Batterifack

Beskrivning av helikoptern

6

1. Koaxial rotorsystem
2. Laddningsuttag för laddning av LiPo-batteriet
3. Display/displayuttag
4. ON/OFF-knapp

Styrning helikoptern

7 Om Du ännu inte är förtrogen med styrfunktionerna hos Din Carrera RC helikopter bör Du ta Dig litet tid att göra Dig bekant med dem före den första flygningen. Beskrivningen av vänster eller höger motsvarar utskriften från cockpit (pilotens sikt). Tryck gasspaken uppåt för att öka huvudrotordriveläns rotationshastighet. Okla bladens rotationshastighet - nu börjar modellen stiga. Om Du minskar utslaget för gasspaken och därmed huvudrotordriveläns rotationshastighet, sjunker helikoptern. När modellen har lyftt från golvet kan Du få den att flyta i stationär svärflygning genom att försiktigt vidröra gasspaken nedåt eller uppåt, utan att den sliger eller sjunker alltför abrupt.

8 Flytta den höger spak (akter) åt vänster och helikopterns nos vrider sig (girar) åt vänster runt huvudrotordriveläns axel i en cirkelförläro. Flytta den höger spak (akter) åt höger och helikopterns nos vrider sig (girar) åt höger runt huvudrotordriveläns axel i en cirkelförläro. Använd trimmaren för aktern tills att en stabil neutralposition för helikoptern i svärflygning har uppnåtts utan att höger spak (akter) vidrör.

9 OBS! MODELLEN FLYGER AUTOMATISKT FRAMÅT OCH KAN STYRAS ENDAST I HÖJD OCH RIKTNING

När Du har gjort Dig förtrogen med huvudstyrfunktionerna och har valt flygområde, är Du klar för den första turen.

Val av plats för flygningen

10 När Du är klar för den första flygturen skall Du välja ett stängt rum där inga personer eller hinder befinner sig och som är så stort som möjligt. Genom helikopterns storlek och styrbarhet kan en erfaren pilot flyga ut i relativt smästående rum. För de första turerna är det ett absolut krav att ha minimum 5 gånger 6 meters golvyta och 2,40 meters höjd. När Du har tränmat i helikoptern och gjort Dig förtrogen med styrningen och funktionerna kan Du börja flyta i mindre och mindre frå omgivningar.

Denna leksak får användas endast i privatuhushåll (hem och trädgård).

Felsökningssguiden

Fel: Kontrollen fungerar inte.

Orsak: ON/OFF-strömbrytaren står på "OFF".

Ätgård: Ställ ON/OFF-knappen till "ON".

Orsak: Batterierna har fasts i fält.

Ätgård: Kontrollera att batterierna ligger rätt.

Orsak: Batterierna har otillräcklig kapacitet.

Ätgård: Sätt i nya batterier.

Fel: Helikoptern kan inte styras med kontrollen.

Orsak: Kontrollens strömbrytare står på "OFF".

Ätgård: Ställ först strömbrytaren på kontrollen till "ON".

Orsak: Kontrollen har ev. inte korrekt förbindelse med mottagaren i helikoptern.

Ätgård: Utför bindningen enligt punkt **4**.

Fel: Helikoptern kan inte styras med kontrollen.

Orsak: Strömbrytaren på modellen resp. kontrollen står på "OFF".

Ätgård: Ställ ON/OFF-knappen till "ON".

Orsak: Batteriet är för svagt eller tomt.

Ätgård: Ladda batteriet (se kapitel "Laddning av batteriet").

Fel: Helikoptern stiger inte.

Orsak: Rotorbladen röter sig för sakta.

Ätgård: Dra gasreglaget uppåt.

Orsak: Batterikapaciteten är otillräcklig.

Ätgård: Ladda batteriet (se kapitel "Laddning av batteriet").

Fel: Under flygning tappar helikoptern hastighet och sjunker, utan synbar anledning.

Orsak: Batteriet är för svagt.

Ätgård: Ladda batteriet (se kapitel "Laddning av batteriet").

Fel: Helikoptern landar för snabbt.

Orsak: Kontrollflörfust vid gasreglaget.

Ätgård: Dra gasreglaget sakta nedåt.

Orsak: Gasreglaget drogs ned för snabbt.

Fel och ändringar förbehållna - Färger i slutlig design - ändringar förbehållna

Teknisk och designrelaterade ändringar förbehållna - Piktogram = symbolfoto

(FIN) Hyvä asiakas

Ettåriga omröstning Carrera RC-helikopteren oston johdosta. Se en valmistettu teknikan nykytason mukaisesti. Koska kehitämme ja parannamme tuotetilanteen jatkuvasti, pidätämme olleiden teknisiin ja varusteliin materiaaliin sekä muotoluomutuoksiin miltonia tahn ja ilman erinakkolaitosta. Sen vuoksi ostamasi tuotteen sekä tämän ohjeen tietoon ja kuiven pienet poikkeamat eivät oikeuta korvausvaatimuksiin. Tämä käyttö- ja asennushoja on osa tuotetta. Tärkeää! Lue tämä opas huolellisesti ja sääilytä ohjeet mahdollista myöhempää tarvetta varten ja jotta voit luovuttaa ne tuotteen seuraaville omistajalle.

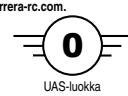
Tämän käytöohjeen uusin versio ja tiedot saatavissa olevista varoista löytyy sivustosta carrera-rc.com palvelujen kohdasta.

Vaatinmustenmukaisusvakuutus

Carrera Toys GmbH valkuuttaa tätten, että tämä malli, mukaan lukien sen ohjauksiale, vastaa seuravien EY-direktiivien perusvaatimustia: EY-direktiivit 2009/48 ja muut direktiivit 2014/53/EU (RED) sovellettavat vaatimukset. Alkuperäinen vaatinmustenmukaisusvakuutus löytyy osoitteesta carrera-rc.com.



Radiotaajuusteho enintään <10dBm - Taajuusalue: 2400 – 2483.5 MHz



voivat lentää myös melko pienissä suljetuissa tiloissa. Ensimmäisiä lentoja varten suosittelemme, että tila on vähintään 5 x 6 metriä ja 2,40 metris korkue. Kun olet trummanut helikopterin ja tutustut sen ohjauskeihin ominaisuuksiin, voit täriltää lähteen pienemmässä ja vähemmän vapaisissa tiloissa.

Tätä leikkikalua saa käyttää vain kodin alueella (koti ja puutarha).

Ongelmaratkaisut

Ongelma: Ohjain ei toimi.

Syy: ON-OFF-virtakytkin on kohdassa "OFF".

Ratkaisu: Aseta ON-OFF-virtakytkin kohtaan "ON".

Syy: Paristot on laitetut väärin sisään.

Ratkaisu: Tarkasta, onko paristot laitettu oikein sisään.

Syy: Paristoissa ei ole enää tarpeeksi energiaa.

Ratkaisu: Laita uudet paristot sisään.

Ongelma: Helikopteria ei voi ohjata ohjaimella.

Syy: Ohjaimen virtakytkin on kohdassa "OFF".

Ratkaisu: Aseta ensin ohjaimen virtakytkin kohtaan "ON".

Syy: Ohjaaja ei ole mahdollisesti liittynyt kunnolla helikopteriin vastaanottimeen.

Ratkaisu: Muodosta yhteyt kuhunkin **kuvaatava**.

Ongelma: Roolitorin silvet eivät liiku.

Syy: Kauko-ohjaajasta tai controllerista virtakytkin on asennossa "OFF".

Ratkaisu: Aseta ON-OFF-virtakytkin kohtaan "ON".

Syy: Akku on liian heikko tai tyhjä.

Ratkaisu: Lataa akku (katso luku "Akun lataaminen").

Ongelma: Helikopteri ei noudu.

Syy: Roolitorin silvet liikkuvat liian hitasti.

Ratkaisu: Vedä kaasuvuut ylös.

Syy: Akun teho ei riitä.

Ratkaisu: Lataa akku (katso luku "Akun lataaminen").

Ongelma: Helikopteri menettää lennon aikana nopeutta ilman ilme istä syytä ja laskee.

Syy: Akku on liian heikko.

Ratkaisu: Lataa akku (katso luku "Akun lataaminen").

Ongelma: Helikopteri laskeutuu liian nopeasti.

Syy: Kaasuvuuta ei voi enää kontrolloida.

Ratkaisu: Vedä kaasuvuut hitaaksi alas.

Syy: Kaasuvuuta vedetystä alas liian nopeasti.

Oikeudet erehdyskiin ja muutoksiin pidätetään - Oikeudet värinen / lopullisen muotoilun muutoksiin pidätetään
Oikeudet teknisiin ja muotoliin muutoksiin pidätetään - Piktogrammit = symbolivalokuvat

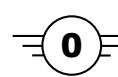
PL Szanowny Klientie!

Gratulujemy Państwu z okazji zakupu Państwa modelu helikoptera Carrera RC wyprodukowanego zgodnie z aktualnym stanem techniki. Ponieważ ciągle staramy się rozwijać i ulepszać nasze produkty, w każdym momencie zastępujemy sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian odnoszących się do wyposażenia, materiałów i wzornictwa bez wcześniejszej zapowiedzi wprowadzenia takiej zmiany. Z tytułu nieznacznych odchyleni produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawionych w niniejszej instrukcji nie można wnoić żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. **Ważne!** Proszę dokładnie przeczytać niniejszą instrukcję obsługi i **zachować na później** oraz na wypadek przekazania produktu inniej osobie.

Najnowszą wersję niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennych znajdują Państwo w dziale serwisu pod [carrera-rc.com](#).

Deklaracja zgodności

Carrera Toys GmbH oświadczają niniejszym, że ten model razem z pilotem zdalnego sterowania jest zgodny z podstawowymi wymogami następujących dyrektyw WE: dyrektywy WE 2009/48 i inne odnośnie rozporządzenia dyrektywy 2014/53/EU (RED). Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej [carrera-rc.com](#).



Klasa UAS

Najwyższa częstotliwość fal radiowych <10dBm - Zakres częstotliwości: 2400 - 2483.5 MHz

Ostrzeżenia!

OSTRZEŻENIE! Ta zabawka nie jest przeznaczona dla dzieci poniżej 3 roku życia, gdyż zawiera drobne elementy, które mogą zostać połknięte przez małe dzieci.

OSTRZEŻENIE! Niebezpieczenstwo zaklinania uwarunkowane funkcjonowaniem.

Przed przekazaniem zabawki dziecku usuną wszystkie elementy opakowania i elementy mocujące. W celu zaspakojenia informacji i na wypadek wystąpienia jakichkolwiek pytań, prosimy o zachowanie na przyszłość opakowania i adresu, i tak również instrukcji obsługi. Instrukcje obsługi zuchowa do wykorzystania w przyszłości. Wskazówka dla dorosłych: Sprawdźcie Państwo czy zabawka została zamontowana zgodnie z instrukcją. Montaż musi zostać wykonany pod nadzorem osoby dorosłej.

OSTRZEŻENIE! Nie przeznaczony dla dzieci w wieku poniżej 8 roku życia!

Produkt nie jest przeznaczony do użytkowania przez dzieci bez nadzoru osoby dorosłej. Sterowanie helikoptera wymaga pewnej wprawy. Dzieci muszą uczyć się sterowania pod nadzorem osoby dorosłej. **Prawidłowym sposobem:** Przeczytajcie Państwo tę instrukcję razem z Państwa dzieckiem. Niewłaściwe użytkowanie może spowodować cieplne obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy.

Sterowanie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozwagi, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisy, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu. Przed pierwszym uruchomieniem modelu niezbędnie konieczne jest zapoznanie się z kompletną instrukcją obsługi i jej zrozumienie. Tylko w ten sposób można uniknąć obrażeń ciała w wyniku wypadku, jak również uszkodzeń rzeczy. **Z powodu bezpieczeństwa zabawka powinno się używać zgodnie z danym pomożniem.** Latając Państwo wyłącznie w zamkniętych pomieszczeniach zapewniających wystarczającą dużą miejską i dokładne przestrzeganie Państwa wszelkich poleceń zawartych w instrukcji obsługi. Repe, wibru, luźne elementy garderoby i inne przedmioty jak długopisy i śrubki mogą znajdować się w bezpośredniej odległości od smigła. Nie dotykaj wirującego śmigła. Zwróćcie Państwu szczególną uwagę, aby Państwa ręce NIE znajdowały się w poblizu śmigła **OSTRZEŻENIE: Niebez-**

pieczętnie uszkodzenia oczu. W celu uniknięcia zranień nie wykonujcie Państwu lotów helikopterem w poblizu twarzy. Jako użytkownicy produktu ponoszą Państwo wyjątkową odpowiedzialność za bezpieczeństwo użytkowania w taki sposób, aby nie stwarzać zagrożenia dla Państwa, innych osób lub ichienia.

• Nigdy nie użytkujcie Państwu modelu ze słabymi bateriami do kontrolera.

• Zabawka jest przeznaczona wyłącznie do użytku domowego.

• **OSTRZEŻENIE:** Nie startujcie Państwu helikoptera, jeżeli w pobliżu obozaru lotu helikoptera znajdują się osoby, zwierzęta lub inne przeszkoły.

• Dokładnie przestrzegać Państwu instrukcji obsługi i wskazówek ostrzegawczych dotyczących użytkowania przez Państwa produktu i ewentualnego dodatkowego wyposażenia (ładowarka, akumulatora, itd.).

• W przypadku zetknięcia się helikoptera z żywymi istotami i/lub twardymi przedmiotami, prosimy o natychmiastowe przesunięcie dźwigni gazu do pozycji zerowej, tzn. lewy dżojstik musi znajdować się na dolnej pozycji oporu!

• Unikajcie Państwu wilgotnego mocajsc uszkodzić elektronikę.

• Nie przeprowadzajcie Państwu w helikopterze żadnych zmian ani modyfikacji.

Jeżeli nie wyrażają Państwo zgody na te warunki, natychmiast zwrócić się do Państwa kompletny model helikoptera w nowym i nieuzwarytanym stanie sprzedawcy.

Ważne informacje dotyczące akumulatorów litowo - polimerowych

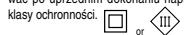
Akumulatory litowo - polimerowe są znacznie wrażliwsze niż konwencjonalne akumulatory alkaliczne lub akumulatory niklu - metalowo - wodorowe NiMH stosowane do zdalnego sterowania. Z tego względu należy bezwzględnie przestrzegać zaleceń i wskazówek ostrzegawczych producenta. Przy nieprawidłowym użytkowaniu akumulatorów typu LiPo istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru. Prosimy Państwu o stale przestrzeganie informacji producenta przy wyrzucaniu zużytych akumulatorów typu LiPo.

Przepisy dotyczące utilizacji użytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego zgodnie z dyrektywą Unii Europejskiej WEEE

Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekreślone pojemniki na odpady ma zwrócić uwagę, że rozładowane baterie, akumulatory, baterie guzikowe, zestawy baterii, baterie urządzeń, elektryczne urządzenia zużyte, itp. nie mogą być traktowane jako odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia.

Prosimy o włączenie się do akcji mającej na celu ochronę środowiska i zdrowia oraz o prowadzenie rozmowy z dziedzińca na temat właściwej utilizacji zużytych baterii i zużytych urządzeń elektrycznych. Bateria i zużyte urządzenia elektryczne należy przekazać do wyznaczonych punktów zbiorczych. W ten sposób zapewniony jest ich właściwy recykling. Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łączyć baterii nowych z bateriami już używanymi. Zużyte baterie należy usunąć z zabawki. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania nie mogą być dokładywane ze względu na niebezpieczeństwo wybuchu. Zwrót uwagę na prawidlowe ulożenie biegumiów. Nie używać uszkodzonych baterii. Wyjąć baterię, jeżeli się wyczerpały lub jeżeli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas. Zawsze wmyśniać wszystkie baterie w tym samym czasie, uważając, aby nie łączyć starych baterii z nowymi ani baterii różnych typów.

OSTRZEŻENIE! Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. Ta zabawka zawiera niewymienne akumulatory. Nie wolno zwiększać zasięgu podłączeniowych. Zabawki należy używać tylko w połączeniu z właściwym dla niej zasilaczem. Zasilacz nie jest zabawką. (5 V DC / USB (0,5 A)) **OSTRZEŻENIE: w celu naładowania akumulatora używać wyłącznie odłączanego zasilacza dostarczonego razem z zabawką.** Przy regularnym użytkowaniu Chargersa należy kontrolować kabel, łączka, okladziny i inne części. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie użytkować po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej kasy ochronności.



Dyrektywy i wskazówki ostrzegawcze dotyczące użytkowania akumulatorów typu LiPo

• Dostarczony akumulator typu LiPo 3,7 V === 180 mAh / 0,66Wh muszą Państwu ładować w bezpiecznym miejscu, z dala od łatwopalnych materiałów.

• Podczas ładowania akumulatora nigdy nie pozostawiajcie go Państwu bez nadzoru.

• Przed ładowaniem po locie akumulator musi najpierw ostygnąć do temperatury otoczenia. Zabawki należy używać tylko w połączeniu z właściwym dla niej zasilaczem. Zasilacz nie jest zabawką. (5 V DC / USB (0,5 A))

OSTRZEŻENIE: w celu naładowania akumulatora używać wyłącznie odłączanego zasilacza dostarczonego razem z zabawką. Przy regularnym użytkowaniu Chargersa należy kontrolować kabel, łączka, okladziny i inne części. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie użytkować po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej kasy ochronności.

• Przy ładowaniu lub rozładowywaniu lub ładowaniu zdrowym zdobędą się deformacje, muszą Państwu natychmiast zakończyć ładowanie lub rozładowywanie. Wymijcie Państwu akumulator tak szybko i tak ostrożnie jak tylko możliwe, położyć go Państwu na bezpieczną i otwartą powierzchnię, z dala od palących materiałów, i obserwując go Państwu przez przynajmniej 15 minut. W przypadku dalszego ładowania lub rozładowywania już wzrosłego lub zdeformowanego akumulatora istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru! Nawet przy nieznaczonym zdeformowaniu lub tworzeniu się balona, akumulator musi zostać usunięty.

• Akumulator przechowujcie Państwu w temperaturze pokojowej i w suchym miejscu.

• Po użytkowaniu prosimy bezwzrotnie ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po zużytym akumulatoru musi 20 minut stać zanim może zostać w pełni naładowany. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na okolo 2-3 miesiące). Nie zwracać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi. Nieprzestrzeganie powyższych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru w trakcie ładowania.

• Podczas transportu lub przemieszczania przygotowanego akumulatora temperatura powinna wynosić 5 - 50 °C. W miarę możliwości nie przechowujcie Państwu akumulatora lub modelu w samochodzie, lub nie narazajcie go Państwu na bezpośrednie działanie promieni słonecznych. Pozostawiony w nagrzanych samochodzie akumulator może zostać uszkodzony lub może się zapalić.

Wskazówka: Przy niskim napięciu i mocu stwierdzaj Państwo, że aby helikopter nie wpadł w korkociąg konieczne jest silniejsze trymanie i sterowanie. Zjawisko to występuje z reguły przed osiągnięciem poziomu 3 V napięcia akumulatora i jest odpowiednim momentem dla zakończenia lotu.

Zakres dostawy

- 1x Helikopter
- 1x Kontroler
- 1x Display- + charging socket
- 1x kabel do ładowania USB
- 2x Baterie 1,5 V Micro AAA (nie przeznaczone do ponownego ładowania)

Ładowanie akumulatora typu LiPo

Ta zabawka zawiera niewymienne akumulatory. Zwarcie Państwu uwagę, aby dostarczony akumulator litowo-poliemeryowy był ładowany wyłącznie w dostarczonej ładowarce przeznaczonej do akumulatorów litowo-poliemeryowych (kabel USB lub kontroler). Jeżeli będą Państwo próbować ładować akumulator przy pomocy innej ładowarki przeznaczonej do ładowania akumulatorów typu LiPo lub innej ładowarki, mogą Państwo doprowadzić do poważnych uszkodzeń. Zanim przystąpi Państwo do następnych działań, prosimy Państwa o dokładne zapoznanie się z treścią powyższego akapitu zawierającego wskazówki ostrzegawcze i dyrektywy dotyczące stosowania akumulatorów.

Problémamegoldások

Probléma: A vezérő nem működik.

Ok: Az ON/OFF power-kapszólo „OFF“ állásban van.

Megoldás: Az ON/OFF power-kapszólo „ON“ állásba visszük.

Ok: Rosszul lették behelyezve az elemeket.

Megoldás: Ellenőrizze, hogy az elemek szabályosan vannak-e behelyezve.

Ok: Az elemeknek már nincs elég energiája.

Megoldás: Új elemeket kell betenni.

Probléma: A helikopter nem irányítható a vezérővel.

Ok: A vezéről power-kapszólo „OFF“ állásban van.

Megoldás: Először a vezéről power-kapszóloját visszük „ON“ állásba.

Ok: A vezéről esetleg nincs szabályosan összekapcsolva a helikopterben lévő vevővel.

Megoldás: A **4** pont alatt leírtaknak megfelelően végezz el a párásítást.

Probléma: A rotorlapátok nem mozognak.

Ok: A modell ill. a vezéről power-kapszólo „OFF“ állásban van.

Megoldás: Az ON/OFF power-kapszólo „ON“ állásba visszük.

Ok: Az akku túl gyenge ill. lemerült.

Megoldás: Az akkut fel kell tölteni (lásd „Az akku feltöltése“ fejezetet).

Probléma: A helikopter nem száll fel.

Ok: A rotorlapátok túl lassan mozognak.

Megoldás: A gázkar felfelé kell húznia.

Ok: Nem elég az akku teljesítménye.

Megoldás: Az akkut fel kell tölteni (lásd „Az akku feltöltése“ fejezetet).

Probléma: A helikopter repülés közben felismerhetők az néküli lelassul és súlylendül kezd.

Ok: Az akku túl gyenge.

Megoldás: Az akkut fel kell tölteni (lásd „Az akku feltöltése“ fejezetet).

Probléma: A helikopter túl gyorsan száll le.

Ok: A gázkar lefelé kontroll elvezetésére.

Megoldás: A gázkart lassan kell lehúznia.

Ok: A gázkart túl gyorsan húzták le.

A tévedések és a módosítások joga fenntartva - Színek / végleges design – A módosítások joga fenntartva A műszaki és formatervezésből eredő módosítások joga fenntartva - Piktogramok = szimbólumképek

SLO Spoštovaná stranka

Cestujeme Vam za nakup Vašega Carrera RC modela helikoptera, ki je narejen po današnjem stanju tehnike. Ker si stalno prizadevamo za nadaljnji razvoj in izboljševanje naših izdelkov, si pridržujemo pravico do tehničnih sprememb v povezavi z opremo, materiali in obliko, ki jih lahko izvedemo kadarkoli in brez napovedi. Zaradi majhnih odstopanj med obravnavanim izdelkom v primerjavi s podatki in slikami teh navodil ni možno uveljavljati nobenih zahtevkov. Ta navodila za montažo in uporabo so del izdelka. Pomembno! Skrbno preberite ta priročnik in ga shranite za prihodnjo uporabo, če boste izdelek predali tretji osebi.

Najnovješja verzija teh navodil za uporabo in informacij o nadomestnih delih, ki so na voljo, najde-te na carrera-rc.com pod servisnim področjem.

Izjava o skladnosti

Po potrdje Carrera Toys GmbH izjavlja, da je ta model, vključno z upravljalnikom, v skladu s temeljnimi zahtevami naslednjih direktiv ES: Direktive ES 2009/48 in druge ustreerne uredbe Direktive 2014/53/EU (RED). Originalno izjavo o skladnosti lahko najdete na carrera-rc.com.



Maks. frekvenčna moč 10 dBm - Frekvenčno območje: 2400 – 2483.5 MHz

Opozorila!

OPOZORILO! Ta igrača ni primerna za otroke mlajše od 3 let, ker vsebuje majhne dele, ki jih je možno pogolniti.

OPOZORILO! Delovanjem pogojena nevarnost stisk! Preden predate to igračo otroku, odstranite vso vso embalažo. Za informacije in morebitna vprašanja posimmo, da embalažo in naslov ter navodila za uporabo shranite za kasnejšo uporabo. Shranite navodila za uporabo, da jih boste lahko pozneje ponovno brali. Obvestilo za odrasle: preverite, ali je igrača sestavljena, tako kot je navedeno v navodilih. Sestavljanje naj nadzorjuje odrasla oseba.

OPOZORILO! Ni primerna za otroke, mlajše od 8 let!

Ta izdelek ni predviđen za to, da bi ga uporabljali otroci brez nadzora skrbnika. Za upravljanje helikopterja je potrebna dolena stopnja vaje. Otroci se morajo tega naučiti pod neposrednim nadzorom odraslih oseb. Pred prvo uporabo: preberite navodila za uporabo skupaj s svojim otrokom. Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Upravljati ga je treba previdno in razsodno, pri tem pa je potreben tudi precej mehaničnih ter tudi mentalnih spretnosti. Navodila vsebujejo varnostno opozorilo in predpise ter navodila za zdrževanje in uporabo izdelka. Ta navodila je treba pred prvo uporabo ozvezati v celoti prebrati in razumeti. Le tako se lahko izognete nesrečam s poškodovanjem in materialno škodo.

Iz varnostnih razlogov lahko igrač uporabljate le v dovoljenem prostoru. Pilotirajte le v zaprilih prostorih z dovolj prostoro in upoštevajte vsa navodila, tako kot so priporočena v teh navodilih za uporabo. Roke, lasje in ohlapnati oblačila, vključno z drugimi predmeti, kot so zatiri in izvičja, ne smejo biti v bližini propelerja (rotora). Vtrečega se rotatorja se dotikalje. Posvetlite pazite na to, da v bližini lopatic rotora NE pridejo Vaše roki!

OPOZORILO: Nevarnost poškod obči. Za preprečite poškod helikopter ne pilotirajte v bližini vasega obroza. Kot uporabnik tega izdelka ste sami odgovorni za varno uporabo, tako da druge osebe ali njihova lastnina ne morejo biti poškodovani ali ogroženi.

• Vašega modela nikoli ne uporabljajte s slabimi baterijami upravljalnika.

• Ta igrača je namenjena le za domačo uporabo.

OPOZORILO: Helikopterja ne zaganjajte in uporabljajte, če se na območju leta nahajajo osebe, živali ali drugi ovire.

• Natančno upoštevajte navodila in opozorila za za izdelek in za morebitno dodatno opremo (polnilnik, baterije itd.), ki jo uporabljate.

• Če pride do stika helikopterja z živim bitjem ali trdim predmetom, prosimo ročico za plin takoj prevesti v položaj nič, t. j. leva igralna palica mora biti spodaj!

• Preprečite vlažnost, ker lahko ta poškoduje elektroniko.

• Na helikopterju ne izvajajte nobenih sprememb ali modifikacij.

• Ce se s tem pogoji ne strinjate, potem kompleten model helikopterja, ko je ta še nov in nerabljen, takoj vrnite prodajalcu.

Pomembne informacije o litij-polimer baterijah

Litij-polimer (LiPo) baterije so bistveno občutljive kot običajne alkalne ali NiMH baterije, ki se v daljinskih upravljalnikih uporabljajo sicer. Zato je treba naturno upoštevati predpise in opozorila proizvajalca. Pri napaci ravnanju z LiPo baterijo obstaja nevarnost požara. Pri odstranjevanju LiPo baterij vedno upoštevajte navedbe proizvajalca.

Določbe za odstranjevanje električnih in elektroniksnih naprav po WEEE

Tukaj upodobljen simbol prečrtanih smetnjakov Vas opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorji, gumbasti baterije, baterijski bloki, baterije naprave itd. ne spadajo med gospodinske odpadke, ker so okolju in združju škodljivo. Prosimo, da tudi Vi sodelujete pri hranišču okolja in združju ter se o ustreznem odstranjevanju rabljenih baterij in električnih naprav pogovorite tudi z Vašimi otroki. Baterije in električne naprave odstranite v označenih zbirnih mestih. Tako bodo v skladu s predpisi posredovane v recikliranje. Neenakih tipov baterij ali novih in rabljenih baterij se ne sme uporabljati skupaj. Prazne baterije vzemite iz igrače. Nepolnilnih baterij se zaradi nevarnosti eksplozije ne sme polniti. Pazite na pravino polnostenje. Neuporabljajte poškodovanih baterij. Odstranite baterije, če so prazne ali če izdelka ne nameravate uporabljati daljša časa.

OPOZORILO! Baterije lahko polnijo le odrasle osobe.

Ta igrača vključuje baterije, ki jih ni mogoče zamenjati. Priključni objem je ne sme zvezati na kratko. Ta igrača vključuje samo z napajalnikom za igračo. Sam napajalnik ni grača. (5 V dc / USB (0.5 A)) **OPOZORILO: Za polnjenje baterije uporabite samo snemljivo napajalno enoto, priloženo tej igrači.** Pri redni uporabi polnilnika je treba tega občasno preveriti, in sicer njegov kabel, priključek, pokrov in druge dele. V primeru poškodb je treba baterijo brez napajanja preveriti ali je poškodovan. Igrača se lahko priklopi le na naprave začasnega razreda II. or

Direktive in opozorila za uporabo LiPo baterije

• Priloženo 3.7 V === 180 mAh / 0.66Wh LiPo baterijo morate polniti na varjem mestu vstran od vnetljivih materialov.

• Bateriji pri polnjenju nikoli ne puščajte brez nadzora.

• Za polnjenje po letenju se mora baterija napraviti ohladiti na temperaturo okolice.

• Uporabljajte lahko le priprajdo LiPo polnilnik (USB kabel/ upravljalnik). Pri neupoštevanju teh navodil obstaja nevarnost požara in s tem grožnja združju včasih nastanek materialne škode. NIKOLI ne uporabljajte drugega polnilnika.

• V primeru, da se baterija med postopkom prazenja ali polnjenja naprhine ali preoblikuje, takoj prekinite polnjenje ali prazenje. Baterijo vzemite ven kar se da hitro in pazljivo ter jo položite na varno, odprtoto mestu vstran od gorljivih materialov in jo pozajte še najmanj 15 minut. Če baterijo, ki se je naprhnila ali preoblikovala, se naprej polnite ali praznите, obstaja nevarnost požara! Že pri najmanj sprememb oblike ali merhurku je treba bateriju prenenjati uporabljati.

• Bateriji srušnjejte pri sobni temperaturi na suhem mestu.

• **Po uporabi bateriju nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitve baterije.** Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnove napolni. Polnilnik in polnilec ne vzežite na kratko. Posledica neupoštevanja zgoraj navedene uporabe baterije lahko povzroči okvaro. Akumulatorske baterije, ki so polni, nikoli ne puščajte brez nadzora.

• Pri prevozu ali prehodnem hranjenju baterije naj temperatura prostora znaša med 5–50°C. Baterije in modela po možnosti ne hranite v avtu ali pod neposredni sončno svetlobo. Če je baterija izpostavljena vročini v avtu, se lahko poškoduje ali vrname.

Opozorilo: Pri manjši napetosti/zmagljivosti baterije boste ugotovili, da je potreben občutljive uravnavač in vali gibi kmrljenja, da helikopter ne zadne padati. Do tega pride praviloma pred dosegom 3 V napetosti baterije in takrat je prav trenutek, da končate z letenjem.

Vsebina pakiranja

1x Helikopter



1x Upravljalnik



1x Zaslonsko / prezentacijsko podnožje



1x USB napajalni kabel



2x 1.5 V Micro AAA baterije (nepolnilne)

Polnjenje LiPo baterije

Ta igrača vključuje baterije, ki jih ni mogoče zamenjati. Pazite na to, da priloženo LiPo baterijo polnите le s priloženim LiPo polnilnikom (USB kabel oz. upravljalnik). Če poskušate baterijo napolniti z drugim polnilnikom, lahko to pride do velike škode. Preden nadaljujete, prosimo skrbno preberite prednini del z opozorili in direktivami za uporabo baterije.

2 Polnjenje na računalniku:

• USB napajalni kabel povežite z USB vhodom računalnika. LED dioda na USB napajalnem kablu začne svetiti zeleno in prikazuje, da je polnilna enota pravilno povezana z računalnikom. Če priključite helikopter s praznim akumulatorjem, dioda LED na napajalnem kablu USB ne zasveti več in kaže, da se uporabnik helikopterja polni. USB napajalni kabel oz. polnilna doza na helikopterju so narejeni tako, da napadna polarnost ni možna.

• Približno 30 minut trajta, da se prazna baterija (ne popolnoma izpraznjena) ponovno napolni. Ko je baterija polna, LED prikaz na USB kablu ponovno začne svetiti zeleno.

Opozorilo: Ob dobavi je priložena LiPo baterija delno napolnjena. Zato bi lahko postopek polnjenja trajal manj časa. Obvezno upoštevajte zgoraj navedeni vrstni red priključnosti! Če napajalnega kabla niste priključili na vrh električne energije in ste ga povezali z enim helikopterom, led prikaz, ki sveti zeleno, prikazuje, da je v bateriji še nedno napetost. LED prikaz, ki sveti zeleno, ne prikazuje, ali je baterija dovolj napolnjena. Med postopkom polnjenja mora biti stikalo za vkllop na „OFF“.

Vstavitev baterij v upravljalnik

3 Iz vzlajčenim odprite predal za baterije in baterije vstavite v upravljalnik. Pazite na pravilno polnostenje. Po zaprilih predal lahko s pomočjo stikala za vkllop na prednji strani preverite delovanje upravljalnika. Pri polnjenju stikala za vkllop na ON in pravilnem delovanju mora LED dioda zgoraj na sredini upravljalnika svetiti vedeče. Če kontrolna LED dioda hitro utripa, je treba zamenjati baterije v upravljalniku.

Vezava modela z upravljalnikom

4 Carrera RC helikopter in upravljalnik sta tovarniško povezana. V primeru težav pri komunikaciji med RC helikopterjem in upravljalnikom na začetku, prosimo na novo povežite.

• Vzemite model s prezentacijskega podnožja.

• Vključite model na stikalo VKLOP/ZKLOP (ON/OFF).

• LED dioda na helikopterju zdaj utripa v ravnem pospešenem zaporedju.

• Vključite upravljalnik na stikalo VKLOP/ZKLOP (ON/OFF). Leko kmrljite palico, torej ročico za plin, premaknite do konca navzgor in spred v navzgor v začetni položaj. Povezava poteka samodejno. Med postopkom povezovanja se na upravljalnik oglasi signalni ton.

• Držite model tako, da stori ročično navzgor.

• Helikopter pustite nekaj trenutkov, da je sistem pravilno inicIALIZIRAN in pripravljen na delovanje.

• Kontrolna LED dioda ponovno stalno sveti in prikazuje, da je povezovanje končano.

Kontrolní seznam za připravu letu

Ta kontrolní seznam si nadomácníte k vseobecnému tehovodilu pro uporabu. Kljub temu, da se lahko uporablja kot hiter uvod za uporabo, Vam posebej priporočamo, da preden nadaljujete v celoti preberete najprej ta navodila za uporabo.

• Preverite vsebino pakiranja.

• Napajalnik priključujte z viron energije.

• LiPo baterijo polnite kot je to opisano v poglavju „Polnjenje LiPo baterije“.

• V upravljalnik vstavite 2 AAA baterij in pri tem pazite na pravilno polarnost.

• Poščite primerno okolje za letenje.

• Postopek začetka s **4**.

• Po potrebi ponovite zgoraj navedene točke, v kolikor želite pilotirati več helikopterjev hkrati.

• Preverite krmiljenje.

• Začenite helikopter iz ene roke. Vzprosno s tem, prosim, diržite krmilnik v drugi roki, da lahko tako prevzeli nadzor nad helikopterjem.

POTOZI MODEL SAM LETI NAPREJ IN SE LAHKO KRMILI LE V VIŠINI IN SMERI

• Seznanite se s krmiljenjem.

• Po potrebi helikopter upravljate, kot je to opisano pod „krmiljenje helikopterja“.

• Helikopter je zdaj pripravljen na uporabo.

• V kolikor helikopter ne kaže znakov delovanja ponovno poskusite zgoraj naveden postopek povezovanja.

• Poletite z modelom.

• Pristanite z modelom.

• Model izklopite (3 sek.)

• Daljninsko vodenje vedno izključite nazadnjem.

Pregled funkcij upravljalnika

5 1. Antena

2. Stikalo za vklop (ON / OFF)

3. Kontrolna LED dioda

4. Plin

5. Rep (rotacija)

6. Trimer repa

3 7. Predal za baterije

Opis helikoptera

6 1. Koaksialni rotorski sistem

2. Napajalna doza za polnjenje LiPo baterije

3. Zaslonsko / prezentacijsko podnožje

4. Stikalo za VKLOP/IZKLOP

Krmiljenje helikoptera

7 Če se krmilnih funkcij Vašega Carrera RC helikoptera ne poznate, si pred prvim letom vzemite prosim najnižji minut časa, da se seznanite z njimi. Opis leva ali desno ustrezne pogledu iz pilotiske kabine (pogled pilota). Za povisitev hitrosti vrtanja glavnih lopatic rotora potisnite ročico plina navzgor. Povišuje hitrost vrtanja glavnih lopatic rotora in model se dviga. Če začnete zmanjševati naklon ročice plina v smeri tem hitrost vrtanja glavnih lopatic rotora, se helikopter spušča. Ko se model dvigne od tal, ga lahko s previdnim premikanjem ročice plina, gar ali dol, spravite v stacionarno lebdenje, da ne bi se nenadno dvigal ali spuščal.

8 Premaknite desno ročico (rep) v levo in nos helikoptera se krčno obrene (zasuka) okrog osi glavnega rotora v levo. Premaknite desno ročico (rep) v desno in nos helikoptera se krčno obrene (zasuka) okrog osi glavnega rotora v desno. Uporabite trimer za nos, dokler ne dosežete stabilnega neutralnega položaja helikoptera pri lebdenju, brez premikanja leve ročice (rep).

9 **POTOZI MODEL SAM LETI NAPREJ IN SE LAHKO KRMILI LE V VIŠINI IN SMERI**

Potem, ko ste se seznanili z glavnimi funkcijami krmiljenja, ste po izbirni območju leta pripravljeni za prvi let.

Izbira področja leta

10 To se stvari priznavajo za prvi let, izberite zaprt prostor, ki je brez ljudi in ovir kar se da velik. Na podlagi velikosti in vodljivosti helikopterja lahko izkušnji piloti pilotirajo tudi v relativno majhnih zaprtih prostorih. Za Vaše prve leti priporočamo obvezno minimalno velikost prostora 5 krat 6 metra površine in 2,40 metrov višine. Potem, ko ste Vaš helikopter zbravali in se seznanili z njegovim vodljivostjo in njegovimi lastnostmi, si lahko upate leteti tudi v manjšem in ne takem prostem okolju.

To igračo lahko uporabljate le v domačem območju (hiša in vrt).

Odpravljanje težav

Težava: Upravljalnik ne deluje.

Vzrok: Stikalo za vklop ON/OFF je na »OFF«.

Rešitev: Stikalo za vklop ON/OFF nastavite na »ON«.

Vzrok: Napačno vstavljanje baterija.

Rešitev: Preverite, če je baterija pravilno vstavljenja.

Vzrok: Baterije več nimajo dovolj energije.

Rešitev: Vstavite nove baterije.

Težava: Helikopterja ni možno voditi z upravljalnikom.

Vzrok: Stikalo za vklop upravljalnika je na »OFF«.

Rešitev: Najprej postavite stikalo za vklop na upravljalniku na »ON«.

Vzrok: Upravljalnik morebiti ni pravilno povezan s sprejemnikom v helikopterju.

Rešitev: Izvedite povezavo, kot je opisano v **4**.

Težava: Lopatice rotora se ne premikajo.

Vzrok: Vklapno stikalo na modelu oz. upravljalniku je v položaju »IZKLOP«.

Rešitev: Stikalo za vklop ON/OFF nastavite na »ON«.

Vzrok: Slaba oz. prazna baterija.

Rešitev: Napolnite baterijo (glej poglavje »Polnjenje baterije«).

Težava: Helikopter brez vidnega razloga med letom izgublja hitrost in se spušča.

Vzrok: Preslab baterija.

Rešitev: Napolnite baterijo (glej poglavje »Polnjenje baterije«).

Težava: Helikopter prehitro pristane.

Vzrok: Izguba kontrole preko ročice za plin.

Rešitev: Ročico za plin počasi povecite navzdol.

Vzrok: Prehitet poteg navzdol ročice za plin.

Pravica do zmot in sprememb pridržana - Barve/končni dizajn – pravica do sprememb pridržana

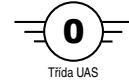
Pravica do tehnično in oblikovno pogojenih sprememb pridržana - Piktogrami = simbole slike

CZ Vážený zákazníku,

Blahopřejeme vás k nákupu našího modelu vrtulníku Carrera RC, který byl vyroběn podle současné úrovni techniky. Prototypy neutrálně usilujeme o další rozvoj a zdokonalování našich výrobků, vyhrazujeme si právo kdykoliv bez předchozího ohlášení provádět technické změny i změny týkající se vybavení, materiálů a designu. Z drobných odchylek Vašeho výrobku oproti údajům a zobrazením v tomto návodu proto nelze využívat žádné nároky. Tento návod k montáži a použití je součástí výrobku. **Důležité!** Pročítěte si pozorně tento návod a uschovejte si tyto pokyny pro budoucí použití a případ, že bude výrobek předán treť straně. Nejaktuálnější verzi tohoto návodu k použití a informace o náhradních dílech, které jsou k dostání, najdete na carrera-rc.com v části věnované servisu.

Prohlášení o shodě

Společnost Carrera Toys GmbH tímto prohlašuje, že tento model včetně ovládače vyhovuje základním požadavkům následujících směrnic ES: Směrnice ES 2009/48 a další příslušná nařízení Směrnice 2014/53/EU (RED). Originální prohlášení o shodě je lze vyžádat na carrera-rc.com.



Maximalní rádiový vysílaci výkon <10dBm · Rozsah frekvence: 2400 - 2483,5 MHz

Varování!



UPozornění! Tato hračka není určena pro děti do 3 let, protože obsahuje drobné díly, které by malé dítě mohlo poknout.

Upozornění! Nebezpečí přískřipnutí podmíněn funkcí hračky! Dřívě než tento hračku předáte dítěti, odstraněte veškerý obalový materiál a dráty použité při balení jako upravovací materiály. Proto případ, že bude potřebovat nejakejší informace nebo bude potřebovat nějaké daty, uschovejte si obal s adresou a také návod k použití pro případnou pozdější potřebu. Uschovejte tento návod k použití pro případnou pozdější potřebu. Upozornění pro dospělé: Zkontrolujte, zda je hračka smontovaná podle návodu. Montáž musí proběhnout pod dohledem dospělé osoby.

Upozornění! Není vhodné pro děti mladší než 3 let!

Tento výrobek není určen pro používání dětí bez dozoru dospělé osoby. Létání s vrtulníkem vyžaduje cvik a děti se musí naučit pod dohledem dospělé osoby. Před prvním použitím: Předešte se děti bez dozoru a návodu spolu s výměnou skočidla. Když vrtulník vzlétne, je nutná opatrnost a obzvláště a určitě mechanické, a také mentální schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostní pokyny a předpisy pro údržbu a provoz výrobku. Je nezbytné přečíst si celý tento návod před prvním použitím výrobku a porozumět mu. Jen tak ze zabrani nehodám, při nichž může dojít ke zranění nebo ke škodám. **Z bezpečnostních důvodů může být hračka používána pouze v dostatečně velké místnosti.** Létání s vrtulníkem je v uzavřených prostorách, kde je děta mista a dodržuje všechny pokyny doporučené v tomto návodu. Ruce, vlasy a volný oděv, stejně jak jinde přepněte, jako jsou čepu a šňůrky, nemusí být v dosahu vrtule (rotoru). Nedostatečné se točidlo se dotice. Dobeje zejména na to, aby se vaše ruce NEDOSTALY do blízkosti vrtule!

Upozornění! Nebezpečí poranění očí. Nenechte vrtulník léztat v blízkosti obličeje, aby nemohlo dojít k zranění. Jako uživatel tohoto výrobku odpovídáte za bezpečné záchrany s výrobkem a za to, že vy, ani žádné jiné osoby ani jejich majetek nebudete ohroženi ani neutrpět žádnou škodu.

• Nikdy model nepoužívejte, když jsou baterie vzlážděny, slabé.

• Tato hračka je určena pro použití v domácím prostředí.

Upozornění! Nestartujte vrtulník a neletejte s ním, když se v zóně letu vrtulníku nachází ještě některé osoby, zváňte zvěře nebo ještější překážky.

• Dodržujte přesné pokyny a varovny upozornění týkající se tohoto výrobku a eventuální doplňkové výbavy (nabíječek, akumulátorů atd.), kterou používáte.

Pokud by se vrtulník dostal do kontaktu s živočichy nebo tvrdými předměty, uveděte páčku plynu upozornění do několika polohy, tj. levý joystick musí být podolná zarážkou!

• Vyhýbejte se jakémukoli vlnění, neboť ta může poškodit elektroniku.

• Neprovádějte na vrtulníku žádné změny ani úpravy.

Podíkujeme s témito podmínkami nesoustisite, vratíte nový kompletní model vrtulníku v nepoužitém stavu prodejci.

Důležité informace o lithiový-polymerových akumulátorech

Lithiový-polymerové akumulátory (LiPo akumulátor) jsou podstatně citlivější než tradiční alkalické nebo NiMH akumulátory, které se jinak v rádiowém dálkovém ovládání používají. Proto musí být co nejjednodušší dozvěděny předpisy a varovny výrobce. Při nesprávné manipulaci s LiPo akumulátory hrozí nebezpečí požáru.

Při likvidaci LiPo akumulátoru vždy obejďte údaje výrobce.

Předpisy pro likvidaci starých elektrických a elektronických zařízení dle WEEE

Symbol proskrývání popelnic na tomto obrázku má upozornit na to, že prázdne baterie, akumulátory, knoflíkové akumulátory, akupacky, přístrojové baterie, staré elektrické spotřebiče atd. nepatří do domovního odpadu, protože poškozují životní prostředí a zdrojí zkázy. Pomáhejte zachovat životní prostředí a z promluví se tak i Vašimi dětmi o rádném zneškodňování použitých baterií a starých elektrických spotřebičů. Baterie a staré elektrické spotřebiče se odvezďte na žádných sběrných místech. Budou tak předány k rádné recyklaci. Nesmíte se používat baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Prázdne baterie vyměňte z hračky. Nabíjecí baterie se nesmí dobít s ohledem na nebezpečí exploze. Dobeje na správnou polari. Nepoužívejte poškozené baterie. Vyměňte baterie, jsou-li spotřebiče nebo produkt nabídkou delší dobu používané. Vždy vyměňte celou sadu baterií najednou, dávejte přitom pozor, abyste nekombovali staré a nové baterie nebo baterie různých typů.

Upozornění! Akumulátory mohou nabijet pouze dospělé osoby.

Nabíjecí baterie je možné nabijet pouze pod dohledem dospělých. Tato hračka obsahuje baterie, které nejsou vyměnitelné. Připojovací svorky se nesmějí spojovat na krajná. Hračka lze používat pouze s napájecím zdrojem určeným pro hračky. Napájecí zdroj není hračka. (SV j.p. / USB (0,5 A)) **Upozornění!** K účelům našího běžení baterie používejte pouze odmítnutou napájecí jednotku dodávanou s touto hračkou. Při pravidelném používání nabíječky musí být kontrolován její kabel, připojka, kryt a ostatní části. Dodejte-li k poškození, smí být nabíječka znova použita až po opravě. Hračka smí být připojena jen na zařízení třídy ochrany II. or

Směrnice a varovna upozornění pro používání LiPo akumulátorů

- Přiloženy LiPo akumulátory 3,7 V === 180 mAh / 0,66Wh musíte nabijet na bezpečném místě, kde se nenačahzejí žádné zápalné materiály.
- Nikdy nenechávejte akumulátor během nabíjení bez dozoru.
- Pokud akumulátor nabijíte po leťanti, musí se nejdříve ochladit na teplotu okolního prostředí.

- Můžete používat pouze odpovídající nabíječku na LiPo akumulátorý (USB kabel/ ovlaďací). Při nedodržení této pokynů hrozí nebezpečí požáru a tedy ohrožení zdraví a/nebo věcné škody. NIKDY nepoužívejte jinou nabíječku.
- Pokud se akumulátor při vybijení nebo během nabíjení nafukne nebo nějak zdeformuje, proces nabijení nebo vybijení okamžitě ukončete. Pokud možno co nejdříve a velice opatrně akumulátor vyměňte a položte ho do bezpečného otevřeného prostoru stranou od hořlavých materiálů a alespoň 15 minut ho pozorujte. Pokud budeš akumulátor, který se již jednou nafukl nebo zdeformoval, dále nabijet nebo vybijet, hrozí nebezpečí požáru! I při malém deformati nebo malém nafuknutí musíte akumulátor přestat používat.
- Skládajte akumulátor na pokojové teploty na suchém místě.

Akumulátorovou baterii používat bezpodmínečně znovu nabijte, abyste zabránili tzv. hliníkovému vybití baterie. Po vybití nechtejte baterii min. 20 vychladnout a teprve potom ji znova nabijte na celou kapacitu. Akumulátorovou baterii občas nabijte (cca každé 2-3 měsíce). Nabíječky a napájecí díly nezkratujte. Nedodržení výše uvedených způsobů zacházení s akumulátorovou baterii může způsobit její poškození. Nenechávejte akumulátor na nabíjení nikdy bez dohledu.

- Při první nebo přechodné uložení akumulátoru by teplota měla být v rozsahu 5-50°C. Akumulátor ani model neskladujte pokud možno v autě, ani ne nevytahujte přímoří slunečním zářením. Pokud bude akumulátor vystaven velmi vysoké teplotě v autě, můžete se poškodit nebo začít hořet.

Upozornění: Při nízkém napětí/výkonu baterie zjistíte, že je nutné rozsáhlé využívání a/nebo řidici pohyby, aby se vrtulník nedostal do výrytky. Toto se stane zpravidla před dosažením urovny napěti akumulátoru 3 V a je to ten správný okamžik, kdy býste měli let utkončit.

Rozsah dodávky

- 1x Vrtulník
- 1x Ovládací
- 1x displej / podstavec
- 1x USB nabíjecí kabel
- 2x Batérie Micro AAA 1,5V (nedobíjitelné)

Nabíjení LiPo akumulátoru

Tato hračka obsahuje baterie, které nejsou vyměnitelné. Dbejte na to, abyste k nabíjení přiloženého LiPo-akumulátoru používali pouze přiloženou nabíječku (přiložený USB kabel resp. ovlaďací). Když se budete pokoušet nabít akumulátor umělou nabíječkou pro LiPo akumulátor nebo jinou nabíječkou, můžete to způsobit vaše škody. Než budeš pokračovat, přečtěte si pečlivě predcházející oddíl s varovnými upozorněními a předpisy pro používání akumulátorů.

2 Nabíjení na počítacích:

- Pripojte nabíjecí USB kabel na USB port počítače. LED na nabíjecím USB kabelu se rozsvítí zeleně a ukazuje, že nabíječi jednotka je rádně spojena s počítačem. Když do helikoptéry vložíte prázdnou akumulátorovou baterii, LED na nabíjecím USB kabelu se už nerozsvítí a ukazuje, že se baterie helikoptéry nabíjí. Nabíjecí USB kabel resp. nabíječka na vrtulníku jsou vyrobeny tak, že obrácená polarita je vyloučena.
- Opětovně nabíjet vytvoříte akumulátorové baterie (nikoli silně vybité) trva přibližně 30 minut. Když je baterie plně nabita, LED kontrolka na nabíjecím USB kabelu se opět rozsvítí zeleně.

Upozornění: Při expedici je obsažená akumulátorová LiPo baterie částečně nabité. Proto by první nabíjení mohlo být o něco krátké.

Bezpodmínečné dodržujte výše uvedené pořadí při nabíjení! Pokud jste nabíjecí kabel nepřipojili na zdroj napájení a spojili jste ho pouze s vrtulníkem, ukazuje zeleně svítící LED indikace, že akumulátor má ještě k dispozici napětí. Zeleně svítící LED indikace neoznamuje, jestli je akumulátor dostatečně nabity. Během nabíjení musí být vypínac v pozici „OFF“.

Vložení baterií do ovlaďáče

- Otevřete šroubovákem příhrádku s bateriemi a vložte baterie do ovlaďáče. Dbejte na správnou polaritu. Po zavření příhrádky můžete pomocí vypínání na přední straně zkонтrolovat funkcičnost ovlaďáče. Když je vypínání v poloze ON a pokud ovlaďáček rádně funguje, měla by se LED dioda na ovlaďáčku nahoru uprostřed rozsvítit červeně. Jistěte LED kontrolka blikat rychle, je nutné vyměnit baterie v ovlaďáčku.

Propojení modelu s ovlaďáčem

- Vrtulník Carrera RC a ovlaďáček jsou spolu propojeny od výrobce. Pokud by na začátku existovaly nějaké problémy při komunikaci mezi vrtulníkem Carrera RC a ovlaďáčem, provedte nové propojení.

- Sejměte model z podstavce.
- Zapněte model spináčem ON/OFF.
- LED ve vrtulníku nyní blíká a rytmus blíkaní se zrychluje.
- Zapněte napájecí spináčem ON/OFF. Posuňte levý joystick, tedy plynovou páku, úplně nahoru a znovu dolů do nulové polohy. Spojení se naváže automaticky. Během spojování zazní na ovlaďáčku akustický signál.
- Dříze model tak, aby rotory stál kolmo směrem nahoru.
- Chvíli po poještění, aby se systém vrtulníku správně aktivoval a byl připraven k provozu.
- LED na ovlaďáčku nyní svítí opět trvale a oznamuje, že propojování je ukončeno.

Kontrolní seznam pro přípravu k letu

Tento kontrolní seznam nenahrazuje obsah tohoto návodu k obsluze. Ačkoliv ho lze použít jako průvodce pro rychlý start, doporučujeme důrazně, abyste si, než budeš pokračovat, nejdříve přečetli celý tento návod k provozu.

- Zkontrolujte obsah balení
- Pripojte nabíječku na zdroj napájení.
- Akumulátorovou LiPo baterii nabíjejte podle popisu v oddíle „Nabíjení akumulátorové LiPo baterie“.
- Vložte 2 baterii typu AAA do ovlaďáče a dbejte na správnou polaritu.
- Vyhledejte si vhodné prostředí pro letání
- Postupujte jako v bodě **4**.
- Nyní v případě potřeby výše uvedené body opakujete, pokud byste chtěli současně letát s dalšími vrtulníky.
- Zkontrolujte fízení
- Nastartujte helikoptéru jednou rukou. Paralelně k tomu držte prosím ovlaďáček ve druhé ruce, aby ihned mohla převzít kontrolu nad helikoptérou.
- POZOR! MODEL LETI SAMOVOLNĚ DOPŘEDU A MŮŽE JEN DO VÝŠKY A ŘÍZENÝM SMĚREM**
- Seznámte se s fízením
- V případě nutnosti provedte trimování vrtulníku, jak je popsáno v oddíle „Ovládání vrtulníku“ tak.
- Vrtulník je nyní připraven k provozu.
- Pokud vrtulník nezaujme žádnou funkci, zkuste znovu provést výše uvedené spojení.
- Letejte s modelem
- Přistávání s modelem
- Vypněte model (3 sek.)
- Dálkové ovládání vždy vypnějte jako poslední

Přehled funkcí ovlaďáče

1. Anténa
2. Vypínač (ON / OFF)

3 Kontrolní LED dioda

- 4 Plyn

5. Zadní část (otáčení se dokola)

6. Trim pro zadní část

7. Příbrádka na baterii

- Popis vrtulníku

8. Koaxiální rotovery systém

9. Nabíječka zádka pro nabíjení akumulátorové LiPo baterie

10. Displej / podstavec

11. Vypínač s funkcí ON-OFF

4 Rizení vrtulníku

7 Jestliže ještě neznáte řídicí funkci vrtulníku Carrera RC, udělejte si pá minut času a seznámte se s nimi. Popis Vlevo nebo Vpravo odpovídá pohledu z kabiny (pohledu pilota). Stisknutím plynové páky směrem nahoru zvýšuje rychlosť otáčení listů hlavního rotoru. Zvýšte-li rychlosť otáčení listů hlavního rotoru, model začne stoupat. Snižte-li rychlosť plynové páky, a tím i rychlosť otáčení listů hlavního rotoru, bude vrtulník klesat. Když se model zvedne z země, můžete ho opatrným povyboháním plynové páky nahoru nebo dolu dostat do stabilního vznášedloho letu, anž by vrtulník prudce stoupal nebo klesal.

8 Pohněte pravou pákou (zadní část) dolů a nos vrtulníku se bude otáčet (stáčet) kolem osy hlavního rotoru v kruhu dololev. Pohněte pravou pákou (zadní část) doprava a nos vrtulníku se bude otáčet (stáčet) kolem osy hlavního rotoru v kruhu doprava. Pohněte pravou pákou (zadní část) doprava a nos vrtulníku se bude otáčet (stáčet) kolem osy hlavního rotoru v kruhu doprava.

9 POZOR! MODEL LETI SAMOVOLNĚ DOPŘEDU A MŮŽE JEN DO VÝŠKY A ŘÍZENÝM SMĚREM

Když jste se seznámili s hlavními funkcemi řízení a vybrali si prostor pro letání, jste připraveni k prvnímu letu.

Výběr místa pro letání

10 Jestliže jste připraveni na první let, zvolte si uzavřený prostor, kde nejsou žádní lidé a žádné překážky, a který je pokud možno co největší. Na základě velikosti a vlastností vrtulníku dokážou zkuseň piloti letát v poměrně malých uzavřených prostorách. Pro vaše první lety doporučujeme bezpodmínečně prostor o minimální velikosti plochy 5 kroků v metru a o výšce 2,40 metru. Až vrtulník vyvážte a seznámíte se dobré s jejím řízením a schopnostmi, můžete se odvážit letat v menším a méně volném prostředí.

Tato hračka je určena pouze pro použití v domácím prostředí (dům nebo zahrada)

Řešení problémů

Problém: Ovlaďáček nefunguje.

Příčina: Vypínač ON/OFF je v poloze „OFF“.

Řešení: Vypínač ON/OFF prepřepněte na „ON“.

Příčina: Batérie byla nesprávně vložena.

Řešení: Zkontrolujte, zda jsou baterie správně vloženy.

Příčina: Batérie už nemají dostatek energie.

Řešení: Vložte nové baterie

Problém: Vrtulník se nedá řídit ovlaďáčem.

Příčina: Vypínač ovlaďáče je v poloze „OFF“.

Řešení: Nejdříve prepřepněte vypínač na ovlaďáčku do polohy „ON“.

Příčina: Ovlaďáček možná není správně propojen s přijímačem ve vrtulníku.

Řešení: Provedte spojení, jak je popsáno v bodě **4**.

Problém: Listy rotoru se nepohybují.

Příčina: Vypínač ovlaďáče je v poloze „OFF“.

Řešení: Nejdříve prepřepněte vypínač na ovlaďáčku do polohy „ON“.

Příčina: Akumulátor je příliš slabý resp. prázdný.

Řešení: Nabíjte akumulátor (viz kapitola „Nabití akumulátoru“).

Problém: Vrtulník nestoupá nahoru.

Příčina: Listy rotoru se pohybují příliš pomalu.

Řešení: Plynovou páku potáhněte směrem nahoru.

Příčina: Výkon akumulátoru je nedostatečný.

Řešení: Nabíjte akumulátor (viz kapitola „Nabití akumulátoru“).

Problém: Vrtulník bez zjevného důvodu během letu ztratí rychlosť a klesne.

Příčina: Akumulátor je příliš slabý.

Řešení: Nabíjte akumulátor (viz kapitola „Nabití akumulátoru“).

Problém: Vrtulník přistává příliš rychle.

Příčina: Ztráta kontroly prostřednictvím plynové páky.

Řešení: Plynovou páku stačte pomalu dolů.

Příčina: Příliš rychlé stlačení plynové páky dolů.

Omyly a změny vyhrazené - Změny barev / konečného designu vyhrazené

Technické změny a změny podmíněné designem vyhrazené - Piktogramy - fotky symbolů

5 SK Vážený zákazník

blahoželáme vám k zakoupení modelu vrtulníku Carrera RC, který bol vyrobený podľa súčasného stavu techniky. Pretože sa svoje produkty neustále snažia vylepšovať, vyrádzajúme si právo kedykoľvek a bez predchádzajúceho oznámenia vykonať technické změny a změny vzhľadu na výrobavane, materiály a dizajn. Z dôvodu drobných odchýok produktu, ktorý máte pred sebou, oproti údajom a obrázkom v tomto úvode, nie je preto možné využiť žiadne nároky. Tento návod na obsluhu a montáž je súčasťou produktu. Dôležité! Pozrite si prečítajte tento návod a uschovajte si ho pre budúce použitie a pre prípad, že výrobok postúpite tretej strane.

Najaktuálnejšiu verziu tohto návodu na obsluhu a informácie o dostupných náhradných dieloch nájdete na internetovej stránke carrera-rc.com v časti Servis.

Vyhľásenie o zhode

Spoločnosť Carrera Toys GmbH týmto prehlasuje, že tento model vratane ovlaďáčka vyhovuje základným požiadavkám nasledujúcim smernicami ETS: Smernica ES 2009/42 a ďalšími prísľubné náradiami Carrera-RC 2014/53/EU (RED). Originál vyhlásenia o zhode si môžete vyzvietať na internetovej stránke carrera-rc.com.



Maximalny rádiový vysielací výkon <10dBm - Rozsah frekvencie: 2400 – 2483,5 MHz

Informácie o nebezpečenstvách!

- Pozor!** Táto hračka nie je vhodná pre deti mäsiadlo ako 3 roky, pretože obsahuje drobné diely, ktoré by mohli pretínať.
Pozor! Nebezpečenstvo vzpriečenia súvisiace s funkciemi produktu. Skôr ako túto hračku odovzdáte dieťaťu, odstráňte všetok obalový materiál a uprevádzacie drôty. Pre informáciu a pripadné otázky si na neskôr vytiahnutie odložte obal a adresu i návod na použitie. Tento návod na použitie si odložte, aby ste si ho mohli niekedy neskôr prečítať.

Upozornenie pre dospejšie. Preverte, či je hračka zmontovaná podľa návodu. Montáž sa musí uskutočniť pod dozoru dospejšej osoby.

Pozor! Nie je vhodné pre deti mäsiadlo ako 8 rokov!

Tento produkt nie je určený na to, aby ho používali deti bez dozoru dospejšej osoby. Riadenie vrtuľníka si vyžaduje určitý cieľ. Deti sa môžu naťať pod príjemným dozorom dospejšej osoby. Pred prvým použitím: Prečítajte si návod spolu s Vašim dieťaťom. V prípade nesprávneho používania možno dojsť k ťažkému poraneniu a/alebo veľkym škodám. S hračkou je nutné zaobchádzať opatrné a obzorene a využiť sa určité mechanické a takisto aj mentálne schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostné pokyny a predpisy, ale ak počnete na údržbu a prevádzku produktu. Je nevyhnutné, aby ste si tento návod pred prvým použitím produktu kompletnie prečítaли a porozumeli mu. Len tak môžete zabrániť nedohromadám, pri ktorých dochádza k poraneniam a škodám.

Z bezpečnostných dôvodov môže byť hračka používaná len v dostatočenej veľkej miestnosti. Lietajte len v uzavretých priestoroch, v ktorých je dosťatočné miesto a dodržiavajte všeobecný pokyn odporúčané v tomto návode. Ruky, vlasy a voľný odev, vrátane iných predmetov ako ceruzky a skrutkovacie nesmú došťať do blízkosti vrtuľ (rotora). Nedostojte sa oplácajúceho sa rotora. Dbaťte najmä na to, aby sa do blízkosti listov rotora NEDOSTAĽ vaše ruky!

Pozor! Nebezpečenstvo poranenia očí. Aby ste zabránili zraneniam, nenechajte vrtuľník letieť blízko Vašej tváre. Ako používateľ tohto produktu sám zodpovedajte za bezpečné zaobchádzanie, aby ste neutrpeli žiadnu škodu alebo aby ste neboli ohrozeni ani vy, ani ostatné osoby alebo ich majetok.

* Svoj model nikdy nepoužívajte vtedy, keď sú batérie ovádajúce slabé.
• Táto hračka je určená len na užívajúvanie v domácom prostredí.

Pozor! Nenašťartujte vrtuľník, keď sa v zóne letu vrtuľníka nachádzajú osoby, zvieratá alebo iné prekážky.

Dodržiavajte presne pokyny a varovné upozornenia týkajúce sa tohto produktu a pripadnej dodatočnej výbavy (nabíjačka, akumulátor atď.), ktorú používate.

• Ak by došlo ku kontaktu vrtuľníka so živočíshom alebo tvrdými predmetmi, okamžite uvedte plynovo-pávúku do nultovej pozície, tazí favy joystick musí byť pri spodnej zárazke!

* Vyhýbajte sa akiekoľvek vlnkostí, pretože môže poškodiť elektroniku.

* Nerobe na vrtuľníku západne zmény ani úpravy.

Ak nesúhlasíte s týmto podmienkami, vráťte kompletný model vrtuľníka okamžite v novom a nepoužitom stave predjavcovi.

Dôležité informácie o litium polymérových akumulátoroch

Litium polymérový (LiPo) akumulátori sú podstatne citlivšie ako bežné alkalicke alebo NiMH akumulátor, ktoré sa inak používajú pri rádiom diaľkovom ovlávaní. Preto sa musia čo najdôslednejšie dodržiavať predpisy a varovné upozornenia. V prípade nesprávnej manipulácie s LiPo akumulátorom hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru. Keď zneškodnítejte LiPo akumulátor, vždy dodržiavajte údaje výrobcu.

Prepisy na zneškodnenie elektrických a elektronických starých zaradení podľa WEEE



Táto hračka obsahuje batérie, ktoré sú nesymetrické. Pripojovacie svorky sa nesmú skratovať. Hračka sa môže používať iba s napájacím zdrojom určeným pre hračky. Napájací zdroj nie je hračka. (5 V.j. /USB (0.5 A))

Pozor! Na účely nabijania batérie používajte iba odmietanú nabíjačku jednotku dodávanú s touto hračkou. Pri pravidelnom používaní nabíjačky sa musí skontrolovať jej kábel, prípojka, kryt a ostatné diely.

V prípade poškodenia sa nabíjačka smie používať až po oprave. Hračka sa smie pripojiť iba na prístroje s triedom ochrany II.  or 

Smernice a varovné upozornenia na používanie LiPo akumulátorov

* Priložený LiPo akumulátor 3.7 V == 1800 mAh / 0.66Wh musíte nabijať na bezpečnom mieste, na ktorom sa nenachádzajú zápalné materiály.

* Nikdy nenechajte akumulátor pri nabijaní bez dozoru.

* Nabijanie po leteňi musíte akumulátor najprv ochladí na teplotu prostredia.

* Používajte iba nabíjačku určenú pre LiPo akumulátor (USB kábel/ovládač). Pri nedodržiavaní týchto pokynov hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru a ďalšia ohrozenia zdravia a/alebo veľké škody. NIKDY nepoužívajte inú nabíjačku.

* Ak sa akumulátor počas výbijania alebo nabijania naťukne alebo inak zdeformuje, nabijanie alebo výbicie ukončíte. Pokiaľ možno čo najrýchlejšie a veľmi opatrné akumulátor vyperte a položte ho na bezpečné ohorenie miesto mimo horľavých materiálov a minimálne 15 minút ho pozorujte. Ak bude akumulátor, ktorý sa natukol alebo zdeformoval, nadalej nabijať alebo výbijať, hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru! Aj pri nepatrné deformácii alebo naťuknutí je nutné akumulátor prestavať používať.

* Akumulátor skrádajte pri izbovnej teplote na suchom mieste.

* Akumulátor po používari bezodmiestne znova nabije, aby ste zabránili tzv. hibkovému vybitiu akumulátora. Predtým ako sa akumulátor znova upíne nabíti, musí sa po používaní minimálne 20 minút ochladzovať. Z času na čas akumulátor nabíte (cca každé 2-3 mesiace). Nabíjačky a moduly sieťového zdroja neiskratia. Nedodržiavanie výššie uvedeného zaobchádzania s akumulátorom môže spôsobiť poškodenie. Nenechajte akumulátor pri nabijaní nikdy bez dozoru.

* Pri preprave alebo pri prechodeckom skrádovaní akumulátora by mala byť teplota v rozsahu 5 – 50 °C. Akumulátor ani model neskrádajte podľa možnosti v aute alebo na priamoinku. Ak bude akumulátor vystavený horúčave v aute, môže sa poškodiť alebo začať horieť.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/výkonе batérie zistíte, že je potrebné značne využaťanie a/alebo riadiacu pohybu na to, aby sa vrtuľník nedostal do vývraky. Stáhnite sa s prípadom až dosiahnete úroveň napäitia akumulátora 3 V a to by vhodný okamih na to, aby ste let okončili.

Obsah balenia

- 1 x vrtuľník
- 1 x kontrolier
- 1 x displej / prezentáčny podstavec

1x USB kábel

2x 1.5 V micro AAA batérie (nenabijateľné)

Nabijanie LiPo akumulátoru

Táto hračka obsahuje batérie, ktoré sú nesymetrické. Dbaťte na to, aby ste priložený LiPo akumulátor nabijali len pomocou dodanej LiPo nabíjačky (USB kábel až kontrolier). Keď sa budete pokúsať akumulátor nabijať pomocou inej nabíjačky určenej pre LiPo akumulátor alebo inej nabíjačky, môže to viesť k väčšiemu škodám. Skôr ako budecie pokračovať, starostlivo si prečítajte časové a varovné upozornenia uvedené výššie a smeriaci na používanie akumulátorov. Nabíjačky a sieťové diely neskratia. Akumulátor zabudovaný vo vrtuľníku môže nabijať pomocou príslušného nabíjačacieho USB kabla buď na USB rozhrani počítača alebo priamo na ovládači:

2 Nabijanie na počítači:

- Spojte nabíjači USB kábel s USB portom počítača LED dióda na nabíjačacom USB kabli sa zeleno rozsvieti a signálizuje, že nabíjačka jednotka je s počítačom riadne spojená. Keď do helikoptéry zasťriežte prázdný akumulátor, LED na nabíjačacom USB kabli sa už nerovní a signálizuje, že sa akumulátor helikoptéry nabija. Nabíjači USB kábel, resp. nabíjačica stanica na vrtuľníku sú výrobené tak, že obrátená polarita je vylúčená.
- Nabítie vyštýlené akumulátora (nie hlboko vyštýlené) potrvá asi 30 minút. Keď je akumulátor plne nabity, zasvetí na nabíjačacom USB kabli zelená kontrolná LED dióda.

Upozornenie: Pri dodanom je priložený LiPo akumulátor čiastočne nabity. Prvé nabijanie preto môže trvať o niečo kratšie.

Je nevyhnutné, aby ste dodržiavali parodie pripojenia uvedené výššie. Ak nabíjači kábel nepripravíte k zdroju prúdu a spojíte ho len s vrtuľníkom, indikuje kontrolná LED dióda svietiacu zelenou, že v akumulátoru je ešte napäť. Kontrolná LED dióda svietiacu zelenou neindikuje, či je akumulátor dosťatočne nabity. Počas nabijania musí byť vypináč v pozícii OFF*.

Vloženie batérie do ovládača

- Pomocou skrutováča otvorte priehradku na batérie a batérie vložte do ovládača. Dbaťte na správnu polaritu. Po zavretí priehradky môžete pomocou vypínáča na prednej strane skontrolovať funkciu ovládača. Keď je vypináč v pozícii ON a ovládač riadne funguje, malá by sa na vrchu v strede ovládača rozsvieti LED dióda načeradená. Keď kontrolná LED dióda rýchlo bliká, musíte batérie v ovládači vymeniť.

Previazanie modelu s kontrolórom

- Vrtuľník Carrera RC a kontrolier sú previazané zo závodu výrobcu. Ak by bol na začiatku problém s komunikáciou medzi vrtuľníkom Carrera RC a kontrolórom, vykonajte prosím nové previazanie.

* Vyberte model z prezentáčneho podstavca.

* Zapnite model prepínacom ON/OFF.

* LED vo vrtuľníku teraz bliká v rytmecky sa zrychľujúcim sledie.

* Zapnite kontrolier s prepínacom ON/OFF. Posúrite favy joystick, daťi plynovú páku, úplne hore a znova dolu do nultovej polohy. Spojenie sa naváže automaticky. Počas procesu viazania zaznie na kontrolieri zvukový signál.

* Držte model tak, aby rotor smeroval zvislo nahor.

* Dajte vrtuľníku chvíľu času, aby sa systém správne inicializoval a pripravil sa na prevádzku.

* Kontrolná LED dióda znova nepretržite svieti a indikuje, že previazanie je ukončené.

Kontrolný zoznam na prípravu letu

Tento kontrollný zoznam nenahradzá obsah tohto návodu na obsluhu. Hoci ho môžete použiť ako sprievodcu rýchlym štartom (quic start guide), skôr ako budecie pokračovať, odrázne vám odporúčame prečítať si najprv tento návod na obsluhu.

* Skontrolujte obsah balenia.

* Prepojte nabíjačku so zdrojom prúdu.

* Nabíte LiPo akumulátor tak, ako je opísané v časti „Nabitie LiPo akumulátora“.

* Vložte 2 AAA batérie do kontrolieru a dajte na správnu polariť.

* Najdite vhodné miesto na letanie.

* Postupujte ako v bode 4.

* Zopakujte v prípade potreby body uvedené výššie, ak chcete lietať s ďalšími vrtuľníkmi súčasne.

* Skontrolujte ovládač.

* Vrtuľník odstraňte z ruky. Súčasne držte v druhej ruke riadiacu jednotku, aby ste mohli okamžite previazat kontrolier na vrtuľník.

* Obzorník sa s výdaním.

* Vrtuľník v prípade potreby vyzváťte tak, ako je uvedené v časti „Riadenie vrtuľníka“.

* Vrtuľník je teraz prípravený na použitie.

* Pokiaľ vrtuľník neukazuje žiadnu funkciu, znova sa pokúste o nadviazanie spojenia uvedené výššie.

* Lietajte s modelom.

* Prisťažte s modelom.

* Model vypnite prepínacom ON/OFF (3 sek).

* Ak posledné výzvy vypinajte diaľkové ovládanie.

Prehľad funkcii ovládača

5. 1. Anténa

2. Vypináč (ON/OFF)

3. Kontrolná LED dióda

4. Plyn

5. Zadná časť (čítačanie v kruhu)

6. Trimer pre zadnú časť

7. Priebehadka na batériu

Opiš helikoptéru

6. 1. Koaxiálny rotoričový systém

2. Nabíjačica stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

3. Displej / prezentáčny podstavec

4. Vypináč ON/OFF

Riadenie helikoptéry

- 7. Ak ešte nepoznáte riadiace funkcie Vášho vrtuľníka Carrera RC, vezmite si prosím pred prvým letom niekoľko minút času, aby ste sa s ním oboznámieli. Povšimte sa alebo vpravo zodpovedného polohu z kabiny pilota. Zatáčacie plynovú páku dohora, aby ste zvýšili rýchlosť rotácie listov hlavného rotora. Zvýšte rýchlosť rotácie listov hlavného rotora, vrtuľník klečí. Keď sa model odlepí od zeme, môžete ho opäťm vypoňovať plynovou pákou dohora alebo zadržať horúčavu.

8. Povýhnujte pravou pákou (záhadná časť) dofora a nos vrtuľníka sa bude očať okolo osi hlavného rotora v kruhu doprava. Pohybujte pravou pákou (záhadná časť) doprava a nos helikoptéry sa bude očať okolo osi hlavného rotora v kruhu doprava. Použite trimer pre zadnú časť, až kým nedosiahnete stabilnú neutrálku.

polohu vrtuľníka vo visení, bez pohybu pravej páčky (zadná časť).

9 POZOR! MODEL LETÍ DOPREDU SAMOVOLNE A JE MOŽNÉ RIADIT HÓ SMEROM NAHOR A DO STRÁN

Ked' ste sa oboznámili s riadiacimi funkciami vrtuľníka, ste po vybraní miesta na letanie pripraveni na prvý let.

Vyber miesta na letanie

10 Ked' ste pripravený na svoj prvý let, malí by ste si vybrať užatvorený priestor, v ktorom sa nenačadzajú osoby a ziadne prekážky a ktorí je dosťatočne veľky. Na základe velkosti a ovládateľnosti vrtuľníku doušku skúseni piloti lieťajú aj v relativne malých užatvorených priestrooch. Pre väčšiu prvé let vám rozhodne odporučujeme priestory minimálnych rozmerov s plochou 5 x 6 metre a výškou 2,40 metrov. Až keď vrtuľník vyvážite a oboznámite sa s jej ovádzaním a schopnosťami, môžete sa odvážiť lieťať v menšom a nie plišom prostredí. Vrtuľník bol využitý výlučne na používanie v užatvorených priestrooch.

Táto hračka je určená len pre použitie v domácom prostredí (dom alebo záhrada).

Riešenie problemov

Problém: Ovládanie nefunguje.

Pričina: Výkony spináč ON/OFF je v pozícii „OFF“.

Riešenie: Výkony spináč ON/OFF prepnite do pozície „ON“.

Pričina: Batéria bola nesprávne vložená.

Riešenie: Skontrolujte, či sú batérie správne vložené.

Pričina: Batéria už nemáju dosť energie.

Riešenie: Vložte nové batérie.

Problém: Vrtuľník sa nedá ovládať ovládačom.

Pričina: Výkony spináč ovládača je v pozícii „OFF“.

Riešenie: Najprv prepnite výkľavu na ovádzanie do pozície „ON“.

Pričina: Ovládanie asi nie je správne prepojený s príjmomom v helikoptére.

Riešenie: Vykonalte prepojenie vrtuľníka s ovládačom tak, ako je to uvedené v časti „Kontrolný zoznam na prípravu letu“.

Riešenie: Uskutočníte spojenie tak ako je to popísané v bode **4**.

Problém: Listy rotora sa nehybú.

Pričina: Výkony spináč ON/OFF na modeli resp. kontrolej je na „OFF“.

Riešenie: Výkony spináč ON/OFF prepnite do pozície „ON“.

Pričina: Ovládanie je príliš slabý resp. prázdný.

Riešenie: Nabitie akumulátoru (pozri kapitolu „Nabitie akumulátora“).

Problém: Vrtuľník nestúpa.

Pričina: Listy rotora sa po hybuju príliš pomaly.

Riešenie: Plynovú páčku potiahnite smerom nahor.

Pričina: Výkon akumulátora je nedostatočný.

Riešenie: Nabite akumulátoru (pozri kapitolu „Nabitie akumulátora“).

Problém: Vrtuľník bez zjavného dôvodu stráca počas letu rychlosť a klesá.

Pričina: Akumulátor je príliš slabý.

Riešenie: Nabite akumulátoru (pozri kapitolu „Nabitie akumulátora“).

Pričina: S vrtuľníkom nie je žiadne infračervené spojenie.

Riešenie: Zabezpečte, aby spojenie nebolo rušené priamym slnčným svetlom resp. jasnému svetlom reflektora ani žiadnym predmetom.

Problém: Vrtuľník pristáva príliš rýchlo.

Pričina: Strata kontroly nad plynovou páčkou.

Riešenie: Plynovú páčku stiahnite pomaly nadol.

Pričina: Príliš rýchle stiahnutie plynovej páčky nadol.

Omyl a zmeny vyhradené - Farby / konečné dizajny - zmeny vyhadené

Technické zmeny a zmeny podmienení dizajnom vyhadené - Piktogramy = fotografie symbolov

N Kjære kunde,

gratulerer med ditt nye Carrera RC-modellhelikopter. Det er produsert etter dagens tekniske standard. Siden vi alltid strever etter å videreutvikle og forbedre våre produkter, forbeholder vi oss retten til tekniske endringer og angående utstyr, materiell og design til en hvert tid, uten forhåndsopplysnings om dette. Dermed kan man ikke rette krav på grunn av små avvik i produksjon angående data og bilder i denne veiledningen. Denne bruksanvisningen og monteringsveiledningen er en del av produktet. **Viktig!** Les denne håndboken nøyde gjennom og oppbevar disse anvisningene for fremtidig bruk og i tilfelle produktet overleveres til en tredjepart.

Du finner nyest versjon av bruksanvisningen og informasjon om tilgjengelige reservedeler på servicesiden på carrera-rc.com.

Samsvarserklæring

Carrera Toys GmbH erklærer herved at denne modellen med kontrolleren samsvarer med de grunnleggende kravene i følgende EF-direktiver: EF-direktivene 2009/48 og andre relevante bestemmelser fra direktivet 2014/53/EU (RED). Original samsvarserklæring kan fås under carrera-rc.com.



Maksimal radiofrekvenseffekt <10dBm - Frekvensområde: 2400 - 2483,5 MHz

Varselhenvisninger!

Obs! Dette leketøy er ikke egnet for barn under 3 år pga, små deler kan sveles. OBS! Funksjonsbetringet fare for innklemming! Fjern alle emballasje og festefråder før du gir leketøy til barnet. For informasjoner og eventuelle spørsmål ber vi deg om å oppbevare emballasjen, adressen og bruksanvisningen for senere referanse. Denne bruksanvisningen må oppbevares for senere bruk. Henvisning for voksne: Se til leken er montert riktig. Montering må gjøres under tilsyn av voksne.

Obs! Ikke egnet for barn under 8 år!

Dette produktet er ikke tiltenkt å brukes av barn, hvis ikke en foresatt har det under opsyn. Det krever litt kunnskapar å fly helikopter, så barn må læres opp under direkte tilsyn av voksne. **For første bruk:** Les denne bruksanvisningen sammen med barnet ditt. Ved uriktig bruk kan det oppstå alvorlige skader og/eller materiell skade. Det må styras forsiktig og grundig, og det krever enkelte mekaniske og mentale evner. Veileddingen inneholder sikkerhetsinformasjoner og forskrifter, i tillegg til henvisninger for deltekophile og bruk av produktet. Det er absolutt nødvendig å lese og forstå denne veiledningen helt før første bruk. Kun slik kan

man unngå ulykker med skader og ødeleggelse.

Av sikkerhetsmessige årsaker får leketøy kun brukes i et rom som er stort nok. Fly kun i lukkede rom som har tilstrekkelig plass, og følg alle henvisningene som anbefales i denne veiledningen. Hender, hár og lose kair, samt andre gjenstander som penner og skrutekkekere, må holdes borte fra propellen (rotor). Den roterende rotoren må ikke beredes. Pass spesielt godt på at IKKE hendene dine kommer i nærheten av rotorbladene. **OBS: Fare for øyenskade. Ikke fly nær ansiktet, for å unngå skader. Du som bruker av produktet har alene ansvar for en sikker omgang, slik at verken du eller andre personer eller deres eiendom settes i fare av skader.**

• Du må aldri bruke denne modellen med svake batterier i kontrolleren.

• Dette leketøy skal kun brukes i hjemmet.

• OBS: Ikke start helikopteret og fly, dersom det finnes personer, dyr eller hindringer i flyrområdet til helikopteret.

• Folg henvisningene og varselhenvisningene for dette produktet nøyaktig, og for eventuell ekstrautstyr (ladeapparat, akkumulatorer osv.) som du bruker.

• Hvis helikopteret skulle komme i kontakt med dyrløs/mennesker eller harde gjenstander, så må gasspaken settes i nullposisjon, dvs. venstre joystick må være nedester stopper!

• Unngå en hver fuktighet, dette kan skade elektronikken.

• Helikopteret må ikke endres eller modifiseres.

Hvis du ikke godtar disse betingelsene, så må du leveure inn hele helikoptermodellen til forhandler øyeblikkelig i ny og ubruk tilstand.

Viktige informasjoner om lithium polymer akkumulatorer

Lithium-polymer (LiPo) akkumulatorer er vesentlig mer omtygt enn vanlige alkali- eller NiMH-akkumulatorer, som ellers brukes til fjernstyring. Forskrifter og varselhenvisninger må derfor følges nøyaktig. Ved feil håndtering av LiPo akkumulatorer er det fare for bran. Vær alltid oppmerksom på produsentens angivelser når du deponerer LiPo akkumulatorer.

Deponeringsbestemmelser for elektro- og elektronikkapparater iht. WEEE

Symbolet som vises her med gjennomstretket soppeldunk skal henvis om at tomme batterier, akkumulatorer, knappceller, akkumulatorpatrakker, apparatbatterier, elektriske apparater etc. ikke skal i husholdningsavspill, for disse skader miljøet og helsen. Hjelp vennligst til med å opprettholde miljøet og helsen, og gi barna dine også beskjed om riktig deponering av brukte batterier og elektriske apparater. Batterier og elektriske apparater skal leveres inn til de kjente samlestedene. Slik tilføres de riktig resirkulering. Ulike batterityper eller nye og brukte batterier får ikke brukes sammen. Tomme batterier må tas ut av leketøy. Ikke oppslagbare batterier må ikke lades opp på grunn av farer for eksplosjon. Se til at du har riktig polaritet. Ikke bruk skadete batterier. Ta ut batteriene hvis de er oppbrukte eller hvis produktet ikke skal brukes over en lengre periode. Skift alltid ut hele settet av batterier samtidig, pass på så du ikke blander gamle og nye batterier, eller batterier av ulike typer.

OBS! Akkumulatorer får kun lades opp av voksne.

Denne leken inneholder batterier som ikke kan skiftes ut. Forbindelsesklemmer må ikke kortsluttes. Leken skal kun brukes med en strømadapter for leker. Strømadapteren er ikke en leke (5V dc / 0,5 A) **OBS: For å lade batteriet, bruk kun den angivde forsyningsspesifisjonen som fulgte med leken.** Ved regelmessig bruk av ladeapparatet kan dette kontrolleres på kabel, forbindelse, tildekninger og andre deler. I skadeløftet får ladeapparatet kun tas i bruk etter en reparasjon. Leketøy må kun forbindes med apparater i vermeklassen II.



Direktiver og varselhenvisninger for bruk av LiPo akkumulatorer

- Du må lade opp 3,7 V === 180 mAh / 0,66Wh LiPo-akkumulatorer på et sikkert sted, borte fra antennelige materialer.
- La aldri akkumulatoren være ute tilsvyn under opplading.
- For lading etter flyging må akkumulatoren først kjesles ned til omgivelsestemperatur.
- Det er kun tillatt å bruke tilhørende lipo-ladeadapter (USB kabel/kontroller). Ved ignorering av disse henvisningene er det fare for bran, og dermed helsefare og/eller materiell skade. Bruk ALDRi et annet ladeapparat.

• Hvis akkumulatoren blåses opp eller misformer under utlading eller lading, så må lading opprinnende utlading stanses øyeblikkelig. Ta akkumulatoren ut så raskt og forsiktig som mulig, og legg den på et sikkert, åpent område borte fra brennbare materialer og observer den i minst 15 minutter. Hvis du har en akkumulator som allerede er oppblåst eller misformet, så før lading eller utlading til brannfrelse! Selv ved de minste misforminger eller oppblåsninger må akkumulatoren tas ut av bruk.

• Akkumulatoren lagres ved romtemperatur på et tørt sted.

• Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatoren må lades seg ned i min. 20 minutter etter bruk, for den kan lades helt opp igjen. Akkumulatoren må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2-3 måneder). Batteridøred og stikkontakten må ikke kortsluttes. Hvis denne håndteringen av akkumulatoren ignoreres, kan det oppstå en defekt. Under lading må batteriene aldri være utsatt for ild.

• For transport eller for mellomlagring av akkumulatoren skal temperaturen ligge mellom 5-50°C. Akkumulatorer eller modellen må heller ikke oppbevares i bilen eller i direkte sol. Hvis akkumulatoren utsettes for varmen i bilen, så kan den skades eller ta ild.

Henvisning: Ved lav batterispenninng/ytelse vil du se at en vesentlig trimming og/eller strebvegelser er nødvendig for at helikopteret ikke skal sjangle. Dette oppstår vanligvis for 3 V akkumulatorspenning nás, og er et godt tidspunkt for å avslutte flyvingen.

Leveringsomfang

- 1x Helikopter
- 1x Kontroller
- 1x Presentasjons- og ladesokkel
- 1x USB-ladekabel
- 2x 1,5 V Micro AAA batterier (ikke oppladbar)

Oppladning av LiPo akkumulatoren

Denne leken inneholder batterier som ikke kan skiftes ut. Se til at medlevende lipo-akkumulator kan lades med medlevende lipo-ladeapparat (USB-kabel eller kontroller). Hvis du forsøker å lade akkumulatoren med et annet LiPo-akkumulator ladeapparat eller et annet ladeapparat, så kan dette føre til alvorlige skader. Les vennligst avsnittet med varselhenvisninger og direktiver for bruk av akkumulatorer grundig før du fortsetter.

2 Lade over datamaskin:

- USB-ladekablene forbines med USB-porten til den datamaskinen. Lysdioden på USB-ladekablene lyser grønn og viser at ladeenheten er koblet korrett til datamaskinen. Når du kobler til et helikopter med tom batteri, lyser lysdioden på USB-ladekablene ikke lenger, og viser at helikopterets batteri lades. USB-ladekablene og ladekontakten på helikopteret er konstruert slik at det ikke er mulig å koble til fel poler.
- Det tar omrent 30 minutter å lade opp en utladdet akkumulator (ikke totalt utladdet) opp igjen. Hvis akkumulatoren er full, så lyser LED-lampen på USB-kabelen grønn igjen.

Henvisning: Ved levering er LiPo-akkumulatoren delvis ladet. Derfor kan første ladefølge være litt kortere.

Nevnt bindelsesrekkefølge må absolutt overholdes! Dersom ladekabelen ikke er forbundet med en strømkilde, men kun er forbundet med helikopteret, så viser en grønn, lysende LED-visning at det fortsatt er spennin i akkumulatoren. LED-visningen som lyser grønn viser ikke om akkumulatoren er tilstrekkelig ladet. Under lading må powerbryteren stå på "OFF".

sett batterier inn i kontroller

3 Åpne batterirommet med en skrutrekker og sett batteriene inn i kontroller. Se til at du har riktig polaritet.

Efter at rommet lukkes kan du kontrollere funksjonen til kontrolleren med hjelpe med powerbryteren på fremsiden. Når Power-bryteren er i ON/position og ved riktig funksjon skal LED opp i midten av kontrolleren lyse rødt. Når kontroll-LED blinker raskt, må batteriene i kontrolleren skiftes ut.

Forbinde modellen med kontrolleren

4 Carrera RC helikopteret og kontrolleren forbindes på fabrikken. Hvis det i begynnelsen skulle være problemer med kommunikasjonen mellom Carrera RC helikopteret og kontrolleren, så må en ny forbindelse opprettes.

* Ta modellen av presentasjonsosokelen.

* Slå modellen på med ON/OFF-bryteren.

* Lysdioden i helikopteret blinker nå i en rytmisk stadig raskere sekvens.

* Slå kontrolleren på med ON/OFF-bryteren. Skjyv venstre joystick, alltså gasspaken, helt oppover og deretter ned i nullposisjon. Dending skjer automatisk. Under oppkoblingen lyder det et lysignal på kontrolleren.

* Hold modellen slik at rotoren står lodrett oppover.

* Gi helikopteret litt tid før systemet skal kunne initialiseres korrekt og være klar til bruk.

* Kontroll-lysdioden lyser på nyt permanent og viser at oppkoblingen er fullført.

Sjekkliste for flytforberedelse

Denne sjekklisten er ingen erstatning for innholdet i denne bruksanvisningen. Til tross for at den kan brukes som quick start guide, anbefaler vi på det sterkeste å først lese bruksanvisningen komplett, før du fortsetter.

* Kontroller innholdet i pakken

* Forbind ladeapparatet med strømkilden.

* LiPo-akkumulatoren må lades opp som beskrevet i avsnittet "Lade opp LiPo akkumulatoren".

* Sett inn 2 AAA batterier i kontroller og se til at du har riktig polaritet.

* Finn et egnet område å fly på

* Gå frem som i **4**

* Gjenta nå ev. punktene ovenfor dersom du vil fly flere helikopter samtidig.

* Kontroller styringen

* Start helikopteret fra en hånd. Samtidig holder du kontrolleren i den andre hånden, slik at du øyeblikkelig kan ta kontroll over helikopteret.

OBS! MODELLEN FLYR AUTOMATISK FREMOVER OG KAN KUN STYRES I HØYDE OG RETNING

* Gjør deg kjent med styringen.

* Helikopteret trimmes ev. som beskrevet under "Styring av helikopteret".

* Nå er helikopteret klart til bruk.

* Dersom helikopteret ikke virker, så forsøker du nevnt bindeforløp på nytt.

* Fly modellen

* Lande modellen

* Slå av modellen (3 sek.)

* Slå alltid ut fjernkontrollen til slutt

Funksjonsoversikt kontroller

5 1. Antenne

2. Powerbryter (ON / OFF)

3. Kontroll LED

4. Gass

5. Hekk (sirkeldreining)

6. Trimmer for hekk

3 7. Batterirom

Beskrivelse av helikopteret

6 1. Koaksialt rotorsystem

2. Ladebassing for lading av LiPo akkumulator

3. Display/presentasjonssokkel

4. ON-/OFF-bryter

Styring av helikopteret

7 Hvis du ennå ikke kjenner til styringsfunksjonen til ditt Carrera RC helikopter, såå da teg til å bli kjent med det før første flyging. Beskrivelsen venstre eller høyre tilsvarer blikk fra cockpit (pilotens utsikt). Trykk gassplassen oppover for å øke rotasjonshastigheten til hovedrotorebladene. Øk rotasjonshastigheten til hovedrotorebladene, og modellen begynner å stige. Redusér utslaget til gassplassen, og dermed rotasjonshastigheten til hovedrotorebladene, så senkes helikopteret. Når modellen løftes fra bakken kan du bruge helikopteret i en stasjonsær sveveflyging med å bevæge gasspakkene forsiktig opp eller ned, uten at det sliger eller synker for brått.

8 Høyre spake (hekk) beveges mot venstre og nesen til helikopteret dreies (grådig) rundt aksen til hovedrotoren i sirkel mot venstre. Høyre spake (hekk) beveges mot høyre, og nesen til helikopteret dreies (grådig) rundt aksen til hovedrotoren i sirkel mot høyre. Bruk trimmeren for hekkene til du har nådd en stabil, nøytral posisjon av helikopteret i sveveflyving, uten bevegelser av høyre spake (hekk).

9 **OBS! MODELLEN FLYR AUTOMATISK FREMOVER OG KAN KUN STYRES I HØYDE OG RETNING**

Efter at du har blitt kjent med hovedstyringsfunksjonene er du klar for første flygning etter å ha valgt flyrområdet.

Utviglighet

10 Når du er klar for første flygning bør du velge et lukket rom som er så stort som mulig, og uten personer eller hindringer. På grunn av størrelsen og styringen til helikopteret er det også mulig for erfane piloter å kjøre i relativt små, lukkede rom. For de første flygningene anbefaler vi en minimum storrelse av rommet på 5 x 6 meter grunnlflate og 2,40 meter høyde. Etter trimminger av helikopteret, og etter at du har blitt kjent med det, styringen og mulighetene, kan du også prøve å fly i mindre omgivelser.

Dette leketoyet får kun brukes i hjemmet (hus og hage).

Problemløsninger

Problem: Kontroller fungerer ikke.

Årsak: ON/OFF powerbryter står på "OFF".

Løsning: ON/OFF powerbryter stilles på "ON".

Årsak: Batteriene ble lagt feil inn.

Løsning: Kontroller om batteriene er riktig innlagt.

Årsak: Batteriene har ikke lengre tilstrekkelig energi.

Løsning: Legg inn nye batterier.

Problem: Helikopteret lar seg ikke styre med kontrolleren.

Årsak: Powerbryteren til kontrolleren står på "OFF".

Løsning: Sett først powerbryteren på kontrolleren på "ON".

Årsak: Kontrolleren er ev. ikke forbundet riktig med mottaker i helikopter.

Løsning: Bindingen gjennomføres som beskrevet under **4**.

Problem: Rotorbladene beveges ikke.

Årsak: Powerbryteren til modellen eller kontrolleren står på "OFF".

Løsning: ON/OFF powerbryter stilles på "ON".

Årsak: Akkumulatorene er svak eller tom.

Løsning: Akkumulatorene lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulator").

Problem: Helikopteret stiger ikke opp.

Årsak: Rotorbladene beveges for langsomt.

Løsning: Trekk gasspaken oppover.

Årsak: Akkumulatorens effekt er ikke tilstrekkelig.

Løsning: Akkumulatorene lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulator").

Problem: Helikopteret mistet hastighet under flygning, uten synlig grunn, og synker ned.

Årsak: Akkumulatorene er svak.

Løsning: Akkumulatorene lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulator").

Problem: Helikopteretlander for raskt.

Årsak: Kontrolltap over gasspaken.

Løsning: Trekk gasspaken langsomt nedover.

Årsak: For rask nedtrekking av gasspaken.

Med forbehold om feil og endringer - Farger/endelig design - med forbehold om endringer

Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design - Piktogrammer = Symbolbilder

Kære kunde

Vi ønsker dig tillykke med købet av din Carrera RC-modellhelikopter, der blev produceret etter det aktuelle tekniske nivået. Da vi permanent viderefører og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske endringer samt ændringer af udstyr, materialer og design, uden forudgående meddelelse. Der kan derfor ikke afgives nogen kraft pga. mindre ændringer på det foreliggende produkt i forhold til data og afbildninger i denne vejledning. Denne betjenings- og montagedejledning er bestanddel af produktet. **Vigtigt!** Læs denne manual omhyggeligt, og **gem disse instruktioner til fremtidig reference**, og tilfældigt af at produktet videregives til tredjemand.

Den aktuelste version af denne betjeningsvejledning og informationer om tilgængelige reserve dele finder du på carrera-rc.com i serviceområdet.

Konformitetsbekræftelse

Carrera Toys GmbH erklærer hermed, at denne model samt kontrolleren er i overensstemmelse med de grundleggende krav i de følgende EU-direktiver: EU-direktiver 2009/48 og andre relevante forordninger fra direktivet 2014/53/EU (RED). Den originale konformitetsbekræftelse kan rekvireres på carrera-rc.com.



Maksimal radiofrekvenseffekt <10 dBm · Frekvensområde: 2400 – 2483,5 MHz

Advarsels henvisning

ADVARSEL! At dette legetøj ikke er egnet til børn under 3 år pga. smådele der kan sliges. **ADVARSEL!** Funktionsbetinget klemmefare! Fjern alt emballagemateriale og fastgørelsesstråd inden du giver barnet dette legetøj. For informationer om evt. spørsmål, bør du opbevare emballage, adresse og brugsanvisning til senere brug. Gør denne brugsanvisning til eventuelt senere brug. Henvisning til voksne: Kontroller, om legetøjet er monteret som anvis. Montering skal foregå under opsyn af en voksen.

ADVARSEL! Ikke egnet til børn under 8 år!

Dette produkt er ikke beregnet til at blive brugt af børn uden opsyn af en person med forståelsedyndighed. Det kræver en vis øvelse at styre helikopteret. Barn skal først lære dette under direkte opsyn af en voksen. **Inden den første brug:** Læs vejledningen sammen med dit barn. Ved forkert brug kan man pådragte sig alvorlige kvæstelser og/eller der kan opstå materielle skader. Der skal styres med forsigtighed og omtanke, dette kræver en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformationer og forskrifter samt informationer om vedligeholdelse og brug af produktet. Det er ufravigeligt at læse og forstå denne vejledning inden den første brugtagning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadekomst og bagdelager. **At sikkerhedsgrunde må dette legetøj kun bruges i et tilstrækkeligt stort rum.** Flyv kun i lukkede rom, hvor der er tilstrækkelig plads og godt alle anvisninger, nojagtigt som de anbefales i denne vejledning. Hold hænder, hår og løst tøj samt andre genstande såsom kuglepenne og skruetrækker væk fra rotorene. Ber ikke den roterende rotor. Pas i særligdelshed på, at dine hænder IKKE kommer i nærværelsen af rotobladene!

ADVARSEL: Fare for øjenskade. Lad ikke helikopteret fly i nærheden af dit øjne. Du er som bruger af produktet alene ansvarlig for en økter håndtering, således at hverken du eller andre personer eller deres ejendom tager skade eller udsettes for fare.

• Brug aldrig din model, hvis styrerheden har svage batterier.

• Dette legetøj er kun beregnet til brug i hjemmet.

• ADVARSEL: Start ikke helikopteret, hvis der befinner sig personer, dyr eller andre forhindringer i helikopterens flyveområde.

• Fulg nøje anvisningerne og advarselsinformationerne til dette produkt og for det mulige ekstraudstyr (oplader, akku'er osv.), som du bruger.

• Skulle helikopteret støde ind i levevæsener eller hårde genstande, skal gashåndtaget straks bringes til neutralstilling, dvs. den venstre joystick skal være på nedsterke anslag!

• Undgå enhver fugt, da fugt kan beskadige elektronikken.

• Foretag ingen ændringer eller modificationer på helikopteret.

Hvis du ikke accepterer disse betingelser, bedes du straks returnere den fuldstændige helikoptermodel i ny og ubrugt tilstand til forhandleren.

Vigtige informationer om lithium-polymer akku'er

Lithium-polymer (LiPo) akku'er er vesentlig mere følsomme end almindelige alkali-, eller NiMH-akku'er, der normalt bruges i trådløse fjernstyringer. Derfor skal producentens forskrifter og advarselsinformationer følges meget nøje. Ved forkert håndtering af LiPo akku'er er der brandfare. Værd altid opmærksom på producentens anvisninger ved bortskaftelse af LiPo akku'er.

Bortskaffelsesbestemmelser for gamle elektriske og elektroniske apparater iht. WEEE

Det her viste symbol med de gennemstregede affaldstønder skal minde dig om, at tomme batterier, akkumulatorer, knapceller, akku-pakker, appetabatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helbred. Hjælp med at bevare miljø og helbred og tal også med dine børn om korrekt bortskaffelse af brugte batterier og gamle elektriske apparater. Batterier og gamle elektriske apparater bør allelever på den der tilhørende samlestedet. Sådelen bliver dog genbrugt korrekt. Uens batterityper eller nye og brugte batterier må ikke anvendes sammen. Tag brugte batterier ud af legetøjet. Ikke genopladelige batterier må på grund af eksplosionsfare ikke opplades. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Brug ikke beskadigede batterier. Fjern batterier, hvis de er brugt, eller hvis produktet skal stå ubrugt i længere tid. Udskift altid helbestede batterier. Fjern batterier, hvis de er brugt, eller hvis produktet skal stå ubrugt i længere tid. Udskift altid helbestede batterier.

ADVARSEL! Akku'en må kun opplades af voksne.

Legetøjet indeholder batterier, der ikke kan udskiftes. Tilslutningsklemmer må ikke kortsluttes. Legetojet må kun bruges sammen med en stromforsyning til legetøj. Stromforsyningen er ikke legetøj. (5V DC / USB (0,5 A)

ADVARSEL: ved opplading av batteriet må kun bruges den tilgængelige forsyningsdel, der er leveret med dette stykke legetøj. Ved regelmæssig brug af oppladeren, skal dennes kabel, tilslutning, afslækninger og andre dele kontrolleres inden brug. Er oppladeren defekt, må den først bruges igen efter reparation. Legetojet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.

**Retningslinjer og advarselsinformationer om brug af LiPo akku'er**

• Du skal opplade den medfølgende 3,7 V === 180 mAh / 0,66Wh LiPo-akkumulator på et sikkert sted, væk fra antændelige materialer.

• Lad aldrig akku'en være uden tilsyn under oppladningen.

• Til opplading efter en flyvning skal akku'en først være afkølet til omgivelsestemperatur.

• Du må kun bruge den tilhørende Lipo-opplader (USB kabel/ controller). Ved ignorering af disse anvisninger er der brandfare og sådledes fare for helbred og/eller materielle skader. Brug ALDRING en anden opplader.

• Hvis akku'en svulmer op eller deformeres under afladningen- eller oppladningen, skal du straks afbryde proceduren. Fjern akku'en så hurtigt og forsigtigt som muligt og læg den på et sikert, øbent sted væk fra brandbare materialer og hold øje med den i mindst 15 minutter. Hvis du opplader en akku igen, der allerede er svulmet op eller deformert, er der brandfare! Selv ved en mindre deformation eller bobledannelse må akku'en ikke bruges mere.

• Opbevar akku'en ved rumtemperatur på et tørt sted.

• **Oplad ubetingt akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeafladning af denne.** Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen. Oplad akku'en regelmæssigt (ca. hver 2-3 måneder). Kortslut ikke oppladerne og stromforsyningen. Ignorering af ovennævnte ændringsmånde kan medføre en defekt. Lad ikke oppladeren være ubevæget over 60 dage ved oppladning.

• Ved transport eller en midlertidig opbevaring af akku'en bør temperaturen være mellem 5-50° C. Opbevar om muligt ikke akku'en eller modellen i bilen eller i direkte sollys. Hvis akku'en utsættes for varmen i bilen, kan den tage skade eller bryde i brand.

Information: Ved lav batterispænding/ydelse vil du konstatere, at der kræves kraftige trimme og/eller styrevægelejer, for at helikopteren ikke går i spind. Dette sker som regel inden man når 3 V akku-spænding og er godt et tidspunkt til at afbryde flyvningen på.

Leveringsomfang**1** 1x Helikopter

1x Controller

1x Præsentations- og ladesokkel

1x USB-ladekabel

2x 1,5V Micro AAA batterier (ikke genopladelige)

Opladning af LiPo-akkumulatoren

Legetøjet indeholder batterier, der ikke kan udskiftes. Vær opmærksom på, at du kun lader med den medfølgende LiPo-akkumulator med den medfølgende LiPo-opplader (USB-kabel hhv. controller). Hvis du forsøger at oplade akku'en med en anden LiPo-akkumulator opplader eller en anden type opplader, kan dette medføre alvorlige skader.

Læs venligst det forudgående afsnit med advarselsinformationer og retningslinjer vedrørende brug af akku'en grundigt igennem, inden du fortsætter.

2 Ladning via computer:

• Tilsæt USB-ladekablet til en computers USB-port. LED'en på USB-ladekablet lyser grønt og viser, at ladeneenheden er korrekt tilsluttet til computeren. Hvis du tilsætter en helikopter med en afladt akku, lyser LED'en på USB-ladekablet ikke mere og viser, at helikopteren oplates. USB-ladekablet hhv. ladebosningens på helikopteren er konstrueret således, at en forkert polaritet er udelukket.

• Det tager ca. 30 minutter at genoplade en afladt akku (ikke dybdeafladt). Når akku'en er fuld, lyser LED-indikationen på USB-ladekablet igen grønt.

Information: Ved levering er den medfølgende LiPo-akkumulator delvis opladet. Derfor kan den første opladning gå hurtigere.

Overhold ubetinget den ovenfor nævnte tilslutningsrækkefølge! Har du ikke tilsluttet ladekablet til en stromkilde, men kun til helikopteren, så viser en grøn LED-indikation, at der stadig er strøm på akku'en. Den grønne LED-indikation viser ikke, om akku'en er tilstrækkeligt oppladet. Under opladningen skal Power-kontakten stå på „OFF“.

Isætning af batterier i controller

3 Åbn batterirummet med en skruetrækker og sæt batteriene i controlleren. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Etter lukning af rummet kan du kontrollere controllerens funktionelitet ved hjælp af Power-kontakten på forsiden. Ved Power-kontakt på ON og korrekt funktion skal LED'en en overst på midten af controlleren lyse rødt. Når kontrol-LED'en blinker hurtigt, skal batteriene i controlleren udskiftes.

Forbindelse mellem model og controller

4 Carrera RC-helikopteren og controlleren er synkroniseret fra fabrikken. Skulle der i starten være problemer med kommunikationen mellem Carrera RC-helikopteren og controlleren, skal du gennemføre en ny synkronisering.

• Fjern modellen presentationssokken.

• Tænd for modellen på ON/OFF kontakten.

• LED'en i helikopteren blinker nu i en hurtig rytmisk følge.

• Tænd for controlleren på ON/OFF kontakten. Skub det venstre joystick, altså gashåndtaget, helt op og ned igen i rulstilling. Synkronisering foregår automatisk. Under synkroniseringen udsender controlleren en signalfly.

• Hold modellen således, at rotoren står lodret opad.

• Giv helikopter et øjeblik til systemet er korrekt initialiseret og driftsikret.

• Kontrol-LED'en lyser igen permanent og viser, at synkroniseringen er færdig.

Tekstliste til flyveforberedelse

Denne tekniske liste er ingen ertastning for indholdet af denne betjeningsvejledning. Selvom den kan bruges som quick-start-guide, anbefaler vi dig indtrængende, at du læser denne betjeningsvejledning, inden du fortsætter.

• Kontroller emballagens indhold

• Tilsæt oppladeren til en stromkilde.

• Lad LiPo-akkumulatoren, som beskrevet i afsnit „Opladning af LiPo-akkumulator“.

• Sat 2 AAA batterier i controlleren og vær derved opmærksom på den rigtige polaritet.

• Sæt egne omgivelser til flyvningen

• Gå frem som i **4**

• Gentag evt. ovenfor nævnte punkter, hvis du vil flyve med flere helikoptere samtidigt.

• Kontroller styringen

• Start helikopteren fra en hånd. Parallelt dertil holder du controlleren i den anden hånd, så du straks har kontrollen over helikopteren.

OBS! MODELLEN FLYVER AUTOMATISK FREMAD, OG KAN KUN STYRES I HØJDE OG RETNING

• Gør forstrolig med styringen

• Trim om nødvendigt helikopteren som beskrevet i „Styring af helikopteren“.

• Helikopteren er startklar

• Hvis ikke helikopteren fungerer, skal du udøøre den ovenfor nævnte synkronisering igen.

• Flyvning med modellen

• Landning med modellen

• Sluk for modellen (**3 sek.**)

• Sluk altid for fjernbetjeningen til sidst

Funktionsoversigt controller**5** 1. Antenne

2. Power-kontakt (ON / OFF)

3. Kontrol LED

4. Gas

5. Hæk (rotation)

6. Trimmer til hæk

3. 7. Batterirum

Beskrivelse af helikopteren**6** 1. Koaxialt rotorsystem

2. Ladebosning til ladning af LiPo-akkumulatoren

3. Display / præsentations sokkel

4. ON/OFF-kontakt

Styring af helikopteren

7 Hvis du endnu ikke kender din Carrera RC-helikopters styrefunktioner, bedes du tage dig et par minutters tid inden den første flyvning til at gøre dig fortrolig med denne. Beskrivelsen højre og venstre sværer til blåklik ud af cockpitet (pilotens udsyn). Tryk gashåndtaget opad, for at forøre hovedrotorebladene rotationshastighed. Foroven hovedrotorebladenes rotationshastighed letter modellen. Reducerer du gashåndtagets udslag og sådledes hovedrotorebladenes rotationshastighed, flyver modellen nedad. Når modellen er lettet fra jorden, kan du ved forsigtig at bevæge gashåndtaget op eller nedad, bringe den i stationær svævetilstand, uden at den stiger eller synker for hurtigt.

8 Bevæg det venstre håndtag (hæk) til venstre og helikopteren næste drejer sig kredsformet til venstre omkring hovedrotorens akse. Bevæg det højre håndtag (hæk) til højre og helikopteren næste drejer sig kredsformet til højre omkring hovedrotorens akse. Anvend hæktrimmeren, indtil helikopteren opnår en stabil neutralsituation i svævetilstand, uden at du bevirger det højre håndtag (hæk).

9 **OBS! MODELLEN FLYVER AUTOMATISK FREMAD, OG KAN KUN STYRES I HØJDE OG RETNING**

Når du har gjort dig fortrolig med hovedstyrefunktionerne, er du efter valg af et flyveareal klar til den første flyvning.

Valg af flyveareal

10 Når du er klar til din første flyvning, bør du vælge et lukket rum, hvor der ikke findes personer eller hindringer og som er muligt stort. På grund af helikopterens størrelse og manøvrevidighed er det for erfarne piloter også muligt at flyve i relativt små lukkede rum. Til dine første flyvninger anbefaler vi en minimumsrumstørrelse på 5 x 6 meter grundflade og 2,40 meters højde. Når du har trænet din helikopter og er blevet fortrolig med dens styring og egenskaber, kan du også vores at flyve i mindre og ikke så frie omgivelser.

Detta legetøj må kun bruges i hjemmet (hus og have).

Problemløsninger

Problem: Controlleren fungerer ikke.

Arsag: ON/OFF Power-kontakten står på „OFF“.

Løsning: Stil ON/OFF Power-kontakten på „ON“.

Arsag: Batteriene blev lagt forkert i.

Løsning: Kontrollér, om batteriene er lagt korrekt i.

Arsag: Batteriene er for svage.

Løsning: Leg nye batterier i.

Problem: Helikopteren kan ikke styres med styrehænden.

Arsag: Controllerens Power-kontakt står på „OFF“.

Løsning: Stil ON/OFF Power-kontakten på „ON“.

Arsag: Controlleren er evt. ikke synkroniseret rigtigt med modtageren i helikopteren.

Løsning: Udfør synkroniseringen, som beskrevet i punkt **4**.

Problem: Rotorbladene beveger sig ikke.

Arsag: Modellens hhv. controllerens Power-kontakt står på „OFF“.

Løsning: Stil ON/OFF Power-kontakten på „ON“.

Arsag: Akku'en er for svag eller afsladt.

Løsning: Oplad akku'en (se kapitel „Opladning af akku“).

Problem: Helikopteren letter ikke.

Arsag: Rotorbladene beveger sig for langsomt.

Løsning: Tryk gashåndtaget opad.

Arsag: Akku'-ydelsen er for svag.

Løsning: Oplad akku'en (se kapitel „Opladning af akku“).

Problem: Helikopteren bliver uden synlig grund langsommere under flyvningen og taber højde.

Arsag: Akku'en er for svag.

Løsning: Oplad akku'en (se kapitel „Opladning af akku“).

Problem: Helikopteren lander for hurtigt.

Arsag: Kontrollab via gashåndtaget.

Løsning: Tryk gashåndtaget langsomt ned.

اللحظة والجوم بصوره مستقرة دون ان يصعد او يهبط بشكل مفاجئ.

- 8** حركة الملة اليمين (اليمين) الى اليسار مستقرة مدة البيلوكيتر (تتجاوز) حول الدوار الرئيسي وبشكل دائري الى جهة اليمين، حرك الدراج اليمين (المخرجه) إلى اليمين وسوف تدور (تدفع) مقدمة البيلوكيتر حول الدوار الرئيسي بشكل دائري الى اليمين، استخدموا المقاومة المقيدة للتحكم بالجلب دون تحريك الملة السبى (الجلب) الجيد الوصول الى وضع محادي مستقر البيلوكيتر عندما تتحقق وشوم.

- 9** تجربة: الموليب طير من نفسه في الاتجاه الاسامي ويمكن التحكم فقط في اتجاهه الى اعلى وابخذا في اتجاه الجوانب.
بعد عودتم على وظائف الحكم الرئيسية، فسكونوا وبعد اختباركم لنقطة الطيران جاهزون لرحلة الطيران الاولى.

اختبار موقع الطيران

- 10** قدر الامكان من الممكن للطيارين الخبراء اختيار غرفة مغلقة والتي تكون خالية من الاشخاص ودون انه عوائق او موانع وكذلك كبيرة على التحكم بها، اذول رحلة طيران تنصاصكم خاصا بحجم غرفة لا يقل عن 5 متراً سماحة ارضية وارتفاع 2.4 متراً، وعندما تسلبوا طائركم البيلوكيتر وتحتها على التحكم بها وتنقروا على اقربها، فيمكنك عددا ايشا المعايرة بالطيران في محلات صغيرة وغير فارغة تماماً.
يمكن استخدام هذه اللعبة فقط في محبي المثلز (المثلز والحدبة).

حلول المشاكل

- ال المشكلة: المسبيط لا يتشغل.
السبب: زر او مفاتيح القردة «ON/OFF» في وضع «OFF».
الحل: حركا زر او مفاتيح القردة «ON/OFF» الى وضع «ON».
السبب: تم وضع البطاريات بشكل خاطئ.
الحل: اقصمواها اذا كان وضع البطاريات صحيحاً.
السبب: لا تتمك الطارات بفتحها فاتحها كافية بعد.
الحل: ضعوا بطارات جديدة.
ال المشكلة: لا تسمع البيلوكيتر بالتحكم بها من قبل المسبيط.
السبب: زر او مفاتيح القردة المسبيط في وضع «OFF».
الحل: حركا زر او مفاتيح القردة المسبيط الى وضع «ON».
السبب: من الممكن ان يكون المسبيط غير م連د او متصل بشكل صحيح مع جهاز الاستقبال في البيلوكيتر.
الحل: قلبا البطاريه كما هو موضح اسلوب 4.

- ال المشكلة: ريشات الدوار تتتحرك.
السبب: مفاتيح الماء الموجدة والمدفع او جهاز الحكم يمكن في وضع «ايقاف» «OFF».
الحل: حركا زر او مفاتيح القردة «ON/OFF» الى وضع «ON».
السبب: البطاريه الفاتحة الشحن ضعيف جداً او فارغة.
الحل: شحن البطاريه الفاتحة الشحن (انظروا اصل شحن البطاريه الفاتحة للشحن).
المشكلة: البيلوكيتر لا تقلق.
السبب: ريشات الدوار تختربا بطيئاً شديداً.
الحل: استبدلوا المسربة الى الاعلى.
السبب: قدرة - البطاريه الفاتحة الشحن غير كافية.
الحل: شحن البطاريه الفاتحة الشحن (انظروا اصل شحن البطاريه الفاتحة للشحن).
المشكلة: تبدأ البيلوكيتر خلال الطيران يدقان سرعتها وينتهي بالبيلوكيتر دون مبرر او سبب واضح، البطاريه الفاتحة للشحن ضعيفة جداً.
الحل: شحن البطاريه الفاتحة الشحن (انظروا اصل شحن البطاريه الفاتحة للشحن).
المشكلة: البيلوكيتر يطير سرعة كبيرة.
السبب: فقدان الحكم بدل المسربة.
الحل: استبدلوا بديل المسربة الى الخلف.
السبب: سحب سريع جداً لبدال المسربة الى الخلف.

ييفي حق التغيرات المفاجأة - ييفي حق التغير في الاوان/و التصميم النهائي - محفوظا
ييفي حق التغيرات المفاجأة - ييفي حق التغير في الاوان/و التصميم النهائي - محفوظا
الرسوم الصورية = الصور المرجوة



ACCESSORIES & SPAREPARTS

ACCESSOIRES ET PIÈCES DE RECHANGE



BATTERY
PILE



RECHARGEABLE
BATTERY
BATTERIE
RECHARGEABLE



TUNING SET
TUNING SET

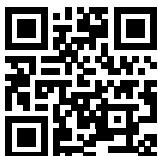
carrera-rc.com

D Für jedes RC Fahrzeug und Flugobjekt ist auch weiteres Zubehör erhältlich. Passende Produkte finden Sie in unserem Onlineshop unter Zubehör oder bei Ihrem Fachhändler.

GB USA Additional accessories are available for each RC vehicle and aircraft. Suitable products can be found in our online shop in the accessories section or can be purchased from your authorised dealer.

F Des accessoires supplémentaires sont disponibles pour chaque véhicule RC et objet volant. Vous pouvez trouver les produits correspondants dans notre boutique en ligne sous la rubrique accessoires ou chez votre revendeur local

E Para cada vehículo y objeto volador RC hay también más accesorios disponibles. Encontrará los productos adecuados en nuestra tienda online en accesorios o en su tienda especializada.



carrera-rc.com

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria