

#370501032 Super Mario™ – Flying Cape Mario
#370501033 Super Mario™ – Flying Yoshi, green
#370501035 Super Mario™ – Flying Raccoon Mario
#370501036 Super Mario™ – Flying Light-blue Yoshi
#370501038 Super Mario™ – Flying Cape Mario & Flying Yoshi, green

Carrera® **RC**

- Ⓜ **GB** Ⓜ **USA** **Assembly and operating instructions**
- Ⓜ **GR** **Οδηγίες συναρμολόγησης και λειτουργίας**
- Ⓜ **RC** **安装和使用说明**
- Ⓜ **ROK** **조립과 작동 방법**

RC **Power**
carrera-rc.com

Made in China
Fabriqué en Chine

Digital version



모델과 컨트롤러 접속

1. 카레라 RC 헬리콥터와 컨트롤러는 공장출시서 이미 연결되어 있습니다. 처음에 카레라 RC 헬리콥터와 컨트롤러 사이의 교신에 문제가 있으면 새롭게 연결을 시행하십시오.
 - 모델을 전리대에서 내리십시오.
 - ON/OFF 스위치에서 모델을 켜십시오.
 - 헬리콥터의 짐들이 율동적으로 점점 빨리 깜박입니다.
 - ON/OFF 스위치에서 컨트롤러를 켜십시오. 왼쪽 조이스틱, 즉 속도조절 공기를 쫓쪽으로 완전히 밀어올린 다음, 다시 아랫쪽으로 0위치까지 내리십시오. 접속이 저절로 됩니다. 접속을 시도하는 중에 컨트롤러에서 신호음이 납니다.
 - 회전날개가 수직으로 위를 향한 상태에서 모델을 잡습니다.
 - 헬리콥터가 시스템을 정확히 초기화하고 작동 준비가 될 때까지 잠시 기다리십시오.
 - 통제 짐들이 다시 지속적으로 빛을 발하고 접속이 완료된 것을 알려줍니다.

비행 준비 점검표

이 점검표는 사용설명서 내용을 대체하지 않습니다. 이 점검표를 펙 스타트 가이드로 사용하는 수 있음에도 불구하고, 계속 진행하기 전에 우선 이 조작설명서를 완전히 숙독할 것을 적극 권합니다.

- 포장내용물을 점검하십시오
- 충전기를 전원에 연결하십시오.
- 리튬 이온 중합체 전지를 "리튬 이온 중합체 전지 충전하기" 항목에 설명된대로 충전하십시오.
- AAA 건전지 2개를 컨트롤러에 삽입하되, 양극이 맞는지 주의하십시오.
- 비행하기에 적당한 주변을 찾으십시오.
- 제 4항에 기술된대로 비행하십시오.
- 헬리콥터 여러 대를 동시에 비행하려면 위에 설명한 항목을 반복하십시오.
- 조종이 되는지 점검하십시오
- 한 손으로 헬리콥터를 이륙하십시오. 병행하여 다른 손으로는 컨트롤러를 잡아 이륙과 동시에 헬리콥터를 조종할 수 있게 하십시오.
- 주의! 모델은 스스로 앞쪽으로 비행하며 높이와 방향만 조정할 수 있습니다
- 조종 방법을 익히십시오
- 필요한 경우 "헬리콥터 조종하기" 항목에 설명된대로 헬리콥터를 트리밍하여 헬리콥터가 부.
- 헬리콥터는 이제 비행 준비가 되었습니다.
- 헬리콥터가 어떤 기능도 보이지 않으면 위에 언급한 접속 절차를 다시 시도하십시오.
- 모델을 비행시키십시오
- 모델을 착륙시키십시오
- 모델을 끄십시오 (3초)
- 원격조종기를 항상 마지막으로 끄십시오

컨트롤러의 기능

1. 안테나
2. 파워 스위치 (ON/OFF)
3. 점멸 점등
4. 속력
5. 후미(원형 회전)
6. 후미 트리머
7. 전지함

헬리콥터 설명

1. 동축회전장치
2. 리튬 이온 중합체 전지를 충전 하기 위한 충전 펙
3. 디스플레이/전시대
4. ON/OFF 스위치

헬리콥터 조종

1. 카레라 RC 헬리콥터의 조종기능을 아직 모르시면, 첫 비행전에 몇 분간 시간을 내어 그 기능을 익히십시오. 좌측, 혹은 우측으로 설명된 것은 조종실의 시각에서 바라본 것 입니다.(조종사 시각). 속도조절공기를 위로 눌러 추진날개의 회전속도를 늦춰주십시오. 회전속도를 늦추면 모델이 상승하기 시작합니다. 속도조절공기의 기울임을 감소하여 추진날개의 회전속도를 줄이면 헬리콥터가 강하합니다. 모델이 지상에서 떠오르면, 속도조절공기를 조심스럽게 움직여서 모델을 뒷쪽이나 아랫쪽으로 조절할 수 있고, 갑작스럽게 상승하거나 강하하지 않는 정체 부유비행을 할 수 있습니다. 원격 조이스틱을 사용하지 않고 오른쪽 조이스틱으로 동일한 비행과도에서 전진, 후진과 원형비행을 할 수 있습니다.

2. 오른쪽 공이(후미)를 왼쪽으로 움직이면, 헬리콥터의 앞부분이 후회전축을 중심으로 왼쪽으로 원형 회전을 합니다. 오른쪽 공이(후미)를 오른쪽으로 움직이면, 헬리콥터의 앞부분이 후회전축을 중심으로 오른쪽으로 원형 회전을 합니다. 헬리콥터가 부유 비행 상태로 확실한 중립 비행 상태에 도달할 때까지, 오른쪽 공이(후미)를 움직이지 않은 채로, 후미 균형장치를 작동하십시오.

3. 주의! 모델은 스스로 앞쪽으로 비행하며 높이와 방향만 조정할 수 있습니다
주요 조종기능을 익히셨으니 이제 비행 장소를 선택하여 첫 비행을 하실 준비가 되었습니다. 1. 동축회전장치

비행 장소 선택

1. 첫 비행을 하실 준비가 되었으면 사람과 장애물이 없고 가능하면 크고 닫힌 장소를 선택하십시오. 헬리콥터의 크기와 조종성능에 따라 경험있는 조종사는 상대적으로 적은 닫힌 공간에서 비행을 할 수도 있습니다. 첫 비행을 하는데 반드시 필요한 최소 공간 크기는 가로 5 미터, 세로 6미터 넓이에 2.40 미터 높이입니다. 헬리콥터 트리밍을 완료하고 조종과 비행능력에 익숙해진 다음에는 더 작은 공간과 완전히 비어있지 않은 주변에서 비행을 감행해도 됩니다.

이 장난감은 집안에서만 (집 및 정원) 사용 가능합니다.

문제 해결

- 문제: 컨트롤러가 작동하지 않음.
원인: ON/OFF 파워 스위치가 „OFF“로 되어 있음.
해결책: ON/OFF 파워 스위치를 „ON“으로 전환.
- 문제: 전지가 잘못 장착됨.
원인: 전지가 제대로 장착되었는지 검토하십시오.
원인: 전지가 충분하지 않음.
해결책: 새 전지를 장착하십시오.
- 문제: 헬리콥터는 컨트롤러를 조종할 수 없음.
원인: 컨트롤러의 파워 스위치가 „OFF“로 되어 있음.
원인: 먼저 컨트롤러의 파워 스위치를 „ON“으로 전환.
원인: 컨트롤러가 간혹 헬리콥터의 수신기와 제대로 연결되어 있지 않을 수 있습니다.
해결책: 아래 4에 묘사된대로 접속을 시도하십시오.
- 문제: 회전날개가 움직이지 않음.
원인: 모델 및 컨트롤러의 전원 스위치가 "OFF" 입니다.
해결책: On/OFF 파워 스위치로 전환.
- 원인: 전지가 너무 약하거나 비어 있음.
해결책: 전지 충전 (전지 충전에 관한 설명 참고).
- 문제: 헬리콥터가 뜨지 않음.
원인: 회전 날개가 너무 서서히 움직임.
해결책: 속력 공기를 위로 당기십시오.
- 원인: 전지 성능이 충분하지 않음.
해결책: 전지 충전 (전지 충전에 관한 설명 참고).
- 문제: 헬리콥터가 비행중 뚜렷한 이유없이 속력을 잃고 강하함.
원인: 전지가 너무 약함.
해결책: 전지 충전 (전지 충전에 관한 설명 참고).
- 문제: 헬리콥터가 너무 빨리 착륙함.
원인: 속도공기를 통해 조종이 되지 않음.
해결책: 속도공기를 천천히 당기십시오.
원인: 속도공기를 너무 빨리 당김.

오류와 변동이 있을 수 있습니다. 색깔과 최종 디자인에 변동이 있을 수 있습니다. 기술과 디자인상의 변동이 있을 수 있습니다. • 펌프그램 = 상징그림

