

#370501049 Red Bull BO 105 C  
– Carrera Profi RC

- D Montage- und Betriebsanleitung**
- GB USA Assembly and operating instructions**
- F Instructions de montage et d'utilisation**
- E Instrucciones de montaje y de servicio**
- I Istruzioni per il montaggio e l'uso**
- NL Montage- en gebruiksaanwijzing**
- P Instruções de montagem e modo de utilização**
- S Monterings- och bruksanvisning**
- FIN Asennus- ja käyttöohje**
- PL Instrukcja montażu i obsługi**
- H Szerelési és használati utasítás**
- SLO Navodila za montažo in uporabo**
- cz Návod k montáži a obsluze**
- SK Návod na montáž a obsluhu**
- N Montajse- og bruksanvisning**
- DK Monterings- og driftsvejledning**
- Arabic ارشادات التركيب والاستخدام**



FR

Cet appareil,  
ses accessoires  
et cordons  
se recyclent



À DÉPOSER  
EN MAGASIN



À DÉPOSER  
EN DÉCHETERIE  
OU



FR

Manuel



Points de collecte sur [www.quefaredemesdechets.fr](http://www.quefaredemesdechets.fr).  
Priviliez la réparation ou le don de votre appareil !



Made in China ·  
Fabriqué en Chine

Digitale Version  
Digital version  
Version numérique  
Versión digital

**RC Power**  
[carrera-rc.com](http://carrera-rc.com)



**D Sehr geehrter Kunde**

Wir beglückwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modell-Helikopters, der nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. Wichtig! Bitte lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch und behalten Sie sie für spätere Nachlesen oder für den Fall, dass die Anleitung auf einer Drittpartei weitergegeben.

**Die aktuelle Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu erhältlichen Ersatzteilen finden Sie auf [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) im Servicebereich.**

**ACHTUNG! Vergewissern Sie sich vor dem Erst-Flug, ob in Ihrem Land für Flug-Modelle eine gesetzliche Versicherungspflicht für das von Ihnen erworbene Flug-Modell besteht.**

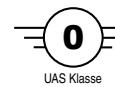
Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline:

+49 800 2277-372 (D) bzw. +43 662 88921-330 (AT) oder

besuchen Sie unsere Webseite [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) im Servicebereich.

**Konformitätserklärung**

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG - Richtlinien: EG Richtlinien 2001/95/EC und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) angefordert werden.



Maximale Funkfrequenceistung <10dBm - Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

**Warnhinweise!**

Dieses ferngesteuerte Modell ist KEIN SPIELZEUG und nur für Jugendliche ab 14 Jahren geeignet! Dieses Produkt ist nicht für den Gebrauch durch Kinder ohne die Aufsicht eines Erziehungsberechtigten vorgesehen. Für das Steuern des Hubschraubers ist eine gewisse Übung erforderlich. Kinder müssen dies unter direkter Beaufsichtigung durch einen Erwachsenen erlernen. Vor dem ersten Gebrauch: Lesen Sie diese Anleitung zusammen mit Ihrem Kind. Heben Sie diese Gebrauchsauweisung auf, um eventuell Später darin nachlesen zu können. Hinweis für Erwachsene: Prüfen Sie, ob das Spielzeug wie angewiesen montiert ist. Die Montage muss unter der Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.

Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss um Vorsicht und Umsicht gesteuert werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden. Hände, Haare und lose Kleidung, einschließlich anderer Gegenstände wie Stifte und Schreibendreher müssen von Propeller (Rotor) ferngehalten werden. Den rotierenden Rotor nicht berühren. Achten Sie besonders darauf, dass Ihre Hände NICHT in die Nähe der Rotorblätter kommen!

**ACHTUNG: Verwendung nur im Außenbereich – nicht im Innenbereich. Gefahr von Augenverletzungen.** Lassen Sie den Helikopter nicht in der Nähe Ihres Gesichts fliegen, um Verletzungen zu vermeiden. Starten und fliegen nur in geeigneten Gelände (freie Fläche, keine Hindernisse) und nur innerhalb direktem Sichtkontakt. Nur bei guter Sicht und ruhigen Wetterverhältnissen benutzen. Sie als Nutzer dieses Produkts sind alleinverantwortlich für den sicheren Umgang, so dass weder Sie noch andere Personen oder deren Eigentum Schaden nehmen oder gefährdet werden.

- Verwenden Sie Ihr Modell nie mit schwachen Controller-Batterien.
- Vermeiden Sie verkehrsreiche und belebte Bereiche. Achten Sie immer darauf, dass genügend Platz zur Verfügung steht.
- Lassen Sie Ihr Modell möglichst nicht auf offener Straße oder in öffentlichen Bereichen fliegen, um niemanden zu gefährden oder zu verletzen.
- **ACHTUNG: Starten Sie den Hubschrauber nicht, wenn sich Personen, Tiere oder andere Hindernisse im Flugbereich des Hubschraubers befinden.**
- Das Starten und Fliegen ist in der Nähe von Hochspannungsleitungen, Eisenbahnschienen, Straßen, Schwimmbädern oder offenem Wasser streng verboten.
- Nur bei guter Sicht und ruhigen Wetterbedingungen betreiben.
- Befolgen Sie genau die Anweisungen und Warnhinweise für dieses Produkt und für die mögliche Zusatzausrüstung (Ladegerät, Akkus usw.), die Sie nutzen.
- **Sollte der Helikopter mit Lebewesen oder harter Gegenständen in Berührung kommen, bitte sofort den Gashebel in die Nullstellung bringen, d.h. der linke Joystick muss am unteren Anschlag sein!**
- Vermeiden Sie jegliche Feuchtigkeit, denn Sie kann die Elektronik beschädigen.
- Es besteht die Gefahr von schweren Verletzungen bis hin zum Tod, wenn Sie Teile Ihres Modells in den Mund stecken oder an ihnen lecken.
- Führen Sie am Hubschrauber keinerlei Änderungen durch.

Wenn Sie diesen Bedingungen nicht zustimmen, geben Sie das vollständige Helikopter Modell sofort in neuem und unbenutztem Zustand an den Händler zurück.

**Wichtige Informationen über Lithium Polymer Akkus** Lithium-Polymer (LiPo) Akkus sind wesentlich empfindlicher als herkömmliche Alkali-, oder NiMH-Akkus, die sonst bei Funkensteuerungen verwendet werden. Die Vorschriften und Warnhinweise müssen deshalb genauestens beachtet werden. Bei falscher Handhabung von LiPo Akkus besteht Brandgefahr. Beachten Sie immer die Herstellerangaben, wenn Sie LiPo Akkus entsorgen.

**Entsorgungsbestimmungen für Elektro- und Elektronik-Altgeräte laut WEEE**

Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Helfen Sie mit, Umwelt und Gesundheit zu erhalten und sprechen Sie auch mit Ihren Kindern über die ordentliche Entsorgung gebrauchter Batterien und elektrischer Altgeräte. Batterien und elektrische Altgeräte sollen bei den bekannten Sammelstellen abgegeben werden. So werden sie ordnungsgemäß Recycling zugeführt. Ungleiche Batterienarten oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie keine beschädigten Batterien. Entfernen Sie die Batterien, wenn diese leer sind oder das System für eine längere Zeit nicht benutzt wird. Ersetzen Sie immer alle Batterien gleichzeitig und achten Sie darauf, nicht alte und neue Batterien oder Batterien unterschiedlicher Typen zu vermischen.

**ACHTUNG!** Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Aufladbare Batterien vor dem Laden aus dem Spielzeug nehmen. Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden. Es dürfen nur die empfohlenen Batterien oder die eines gleichwertigen Typs verwendet werden. **ACHTUNG: Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur die trennbare Ladegeräte, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird.** Bei regelmäßigm Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses an Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadenfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden.

Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden.

**Richtlinien und Warnhinweise für die Benutzung des LiPo Akkus**

- Sie müssen den beigelegten 7,4 V === 350 mAh/2,59 Wh LiPo-Akku an einem sicheren Ort abseits entzündlicher Materialien aufladen.
- Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht auf.
- Zum Laden nach einem Flug muss sich der Akku zunächst auf die Umgebungstemperatur abgekühlt haben.
- Sie dürfen nur das dazugehörige Lipo-Ladegerät (USB Kabel/ Controller) verwenden. Bei Nichteinhaltung dieser Hinweise besteht Brandgefahr und damit Gesundheitsgefährdung und/oder Sachbeschädigung. Benutzen Sie NIEMALS ein anderes Ladegerät.
- Falls sich der Akku während des Entladens oder Ladevorgangs aufbläht oder verformt, beenden Sie sofort das Laden oder Entladen. Entnehmen Sie den Akku so schnell und vorsichtig wie möglich und legen Sie ihn an einen sicheren, offenen Bereich abseits brennbarer Materialien und beobachten Sie ihn mindestens 15 Minuten lang. Wenn Sie einen Akku, der sich bereits aufgebläht oder verformt hat, weiter laden oder entladen, besteht Brandgefahr! Selbst bei geringer Verformung oder Ballonbildung muss ein Akku aus dem Betrieb genommen werden.
- Lagern Sie den Akku bei Raumtemperatur an einem trockenen Ort.
- **Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefladenlastung des Akkus zu vermeiden.** Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteilie nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.
- Für den Transport oder für eine übergangsweise Lagerung des Akkus sollte die Temperatur zwischen 5-50°C liegen. Lagern Sie den Akku oder das Modell, wenn möglich nicht Auto oder unter direktem Sonneneinfluss. Wenn der Akku der Hitze im Auto ausgesetzt wird, kann er beschädigt werden oder Feuer fangen.

**Hinweis:** Bei geringer Batteriespannung/-leistung werden Sie feststellen, dass erhebliche Trimmung und/oder Steuerbewegungen erforderlich sind, damit der Helikopter nicht ins Trudeln gerät. Dies trifft in der Regel vor dem Erreichen von 3 V Akkuspannung auf und ist ein guter Zeitpunkt, um den Flug zu beenden.

**Lieferumfang**

- 1x Helikopter
- 1x Controller
- 1x USB-Ladekabel
- 1x LiPo Akku
- 1x Set Batterien (nicht wiederaufladbar)
- 1x Set Ersatzrotorblätter

**Aufladen des LiPo-Akkus**

Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiPo-Akku nur mit dem mitgelieferten LiPo-Ladegerät (USB-Kabel bzw. Controller) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiPo-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. Bitte lesen Sie den vorangehenden Abschnitt mit den Warnhinweisen und Richtlinien zur Akku-Verwendung detailliert, bevor Sie fortfahren.

**2 Laden am Computer:**

- **Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen.**
- Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers.
- Verbinden Sie Akku und Ladekabel. Beim Laden leuchten die LED Lichter rhythmisch auf und zeigen an in welchem Ladestand sich der Akku befindet. Das USB-Ladekabel ist so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausschlossen ist.
- Es dauert ungefähr 50 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht lebensfähigen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist leuchten alle 4 LED Lichter permanent.

**Hinweis:** Bei der Auslieferung ist der enthaltene LiPo-Akku teilgeladen. Daher könnte die erste Ladevorgang etwas kürzer dauern.

**Halten Sie die o.g. Anschlussreihenfolge unbedingt ein!**

Lösen Sie die am Helikopter befindliche Steckerverbindung, wenn Sie den Helikopter nicht verwenden. Eine Nichtbeachtung kann zu Akkuschäden führen!

**Einsetzen der Batterien in den Controller**

Öffnen Sie das Batteriefach. Batterien einsetzen. Achten Sie auf die richtige Polarität. Nach dem verschließen des Faches können Sie die Funktionalität des Controllers mit Hilfe des Powerschalters auf der Vorderseite prüfen. Bei ON-Stellung des Powerschalters und ordnungsgemäßer Funktion sollte die LED oben in der Mitte des Controllers rot aufleuchten. Wenn die Kontroll LED schnell blinkt, müssen die Batterien im Controller gewechselt werden.

**Bindung des Modells mit dem Controller**

Der Carrera RC Helikopter und der Controller sind werkseitig gebunden. Sollte es am Anfang Probleme bei der Kommunikation zwischen dem Carrera RC Helikopter und dem Controller geben, führen Sie bitte eine neue Bindung durch.

- Verbinden Sie den Akku im Modell.
- Schalten Sie das Modell am ON/OFF Schalter an. Die LED's am Modell blinken nun rhythmisch.
- Schalten Sie den Controller am Powerschalter ein. Während des Bindungsvorgangs erhält der Controller ein Signal.
- **ACHTUNG! Stellen Sie den Helikopter unbedingt direkt nach dem Einschalten auf eine gerade waagrechte Fläche. Das Gyrosystem richtet sich automatisch aus.**
- Schieben Sie den linken Joystick, also den Gashebel, ganz nach oben und wieder nach unten in die Nullstellung.
- Geben Sie dem Helikopter einen Augenblick Zeit, bis das System korrekt initialisiert und betriebsbereit ist.
- Die Bindung ist erfolgreich abgeschlossen.
- Die LED am Controller leuchtet nun permanent.

**Checkliste für die Flugvorbereitung**

Diese Checkliste ist kein Ersatz für den Inhalt dieser Bedienungsanleitung. Obwohl Sie als Quick-Start-Guide verwendet werden kann, empfehlen wir Ihnen eindringlich zunächst diese Betriebsanleitung komplett zu lesen, bevor Sie fortfahren.

- Schalten Sie grundsätzlich zuerst die Fernbedienung an.
- Stecken Sie den Akku in die vorgesehene Führung unterhalb des Helicopters.
- Stellen Sie den Helikopter auf eine gerade Fläche und geben Sie dem Helikopter einen Augenblick Zeit, bis das System korrekt initialisiert und betriebsbereit ist.
- Die LED im Helikopter blinkt nun in rhythmisch beschleunigender Folge.
- Bewegen Sie den linken Joystick vorsichtig und langsam zweimal nach oben und wieder nach unten, um die bestehende Bindung zu aktivieren.
- Die LED im Helikopter leuchtet nun permanent.
- Der Helikopter ist jetzt einsatzbereit.
- Sofern der Helikopter keine Funktion zeigt, führen Sie bitte ggf. die u.g. Bindung des Modells mit dem Controller durch.
- Manueller Start: Schieben Sie gleichzeitig den Gashebel in die linke untere Ecke und den Hebel für Vor-/Zurück in die rechte untere Ecke. Die Rotorblätter beginnen langsam zu rotieren. Lassen Sie danach die beiden Hebel wieder los. Um abzuheben schieben Sie den Gashebel vorsichtig nach oben.
- Fliegen Sie das Modell.
- Landen Sie das Modell.
- Entfernen Sie den LiPo-Akku aus dem Helikopter.
- Schalten Sie immer die Fernbedienung als letztes aus.
- Legern Sie den Akku immer außerhalb des Helicopters.

**Funktionsübersicht des Controllers**

- 5** 1. Powerschalter (ON / OFF)  
 2. Kontroll LED  
 3. Gas  
 4. Vor-/Zurück  
 Rechts-/Links Neigung  
 5. Trimmer für Heck  
 6. Auto-Landing Button / Auto-Start & Fly to 1 m Button  
 7. Notfallstop – Knopf für 3 Sekunden drücken  
 8. Trimmer Vorfärts/Rückwärts  
 9. Trimmer Links/Rechts  
 10. Beginner/Advanced Schalter (1x Signalton = Beginner / 2x Signalton = Fortgeschritten)  
**11.** Batteriefach

**Beschreibung des Helikopters**

- 6** 1. Koaxiales RotorSystem  
 2. Heck  
 3. Akku-Fach  
 4. Landekufen

**Steuerung des Helikopters**

**7** Wenn Sie die Steuerfunktionen Ihres Carrera RC Helicopters noch nicht kennen, nehmen Sie sich bitte vor dem ersten Flug ein paar Minuten Zeit, um sich mit ihnen vertraut zu machen. Die Beschreibung Links- oder Rechts entspricht dem Blick aus dem Cockpit (Pilotensicht).

Ist der Gashebel am unteren Anschlag und die Gashebeleinstellung in der mittleren oder unterhalb der mittleren Position, werden die Rotorblätter nicht rotieren.

Manueller Start: Schieben Sie gleichzeitig den Gashebel in die linke untere Ecke und den Hebel für Vor-/Zurück in die rechte untere Ecke. Die Rotorblätter beginnen langsam zu rotieren. Lassen Sie danach die beiden Hebel wieder los. Um abzuheben schieben Sie den Gashebel vorsichtig nach oben. Drücken Sie den Gashebel nach oben, um die Rotationsgeschwindigkeit der Hauptrotorblätter zu erhöhen. Erhöhen Sie die Rotationsgeschwindigkeit der Hauptrotorblätter und das Modell beginnt zu steigen. Reduzieren Sie den Ausschlag des Gashebels und damit die Rotationsgeschwindigkeit der Hauptrotorblätter, so sinkt der Helikopter. Wenn das Modell vom Boden abgehoben ist, können Sie es durch vorsichtiges Bewegen des Gashebels, nach oben oder nach unten, in einen stationären Schwebeflug bringen, ohne dass es zu abrupt steigt oder sinkt.

Zum Landen schieben Sie den Gashebel ganz nach unten. Halten Sie den Gashebel für 2 - 3 Sekunden im unteren Anschlag bei Rotorblättern aufheben zu rotieren.

**8** Bewegen Sie den linken Hebel (Heck) nach links und die Nase des Helikopters dreht sich (giert) um die Achse des Hauptrotors kreisförmig nach links.

Bewegen Sie den linken Hebel (Heck) nach rechts und die Nase des Helikopters dreht sich (giert) um die Achse des Hauptrotors kreisförmig nach rechts.

Verwenden Sie den Trimmer für Heck, bis Sie eine stabile Neutralstellung des Helicopters im Schwebeflug, ohne Bewegung des linken Hebel (Heck), erreicht haben.

**9** Der Vor-/Zurück-Hebel steuert die Neigung des Helikopters vorwärts/rückwärts. Wenn Sie den Hebel nach vorne drücken, bewegt sich die Helikopternase nach unten und der Helikopter fliegt vorwärts. Wenn Sie den Vor-/Zurück-Hebel nach hinten drücken, bewegt sich der Helikopter nach hinten und der Helikopter fliegt rückwärts. Verwenden Sie den Trimmer für Vor-/Zurück und eine stabile Neutralstellung zu erreichen und um zu verhindern, dass der Helikopter im Schwebeflug, ohne Bewegung des Vor-/Zurück-Hebels, vorwärts oder rückwärts fliegt.

**10** Wenn Sie den Hebel für Rechts-/Links-Neigung nach links oder rechts drücken, neigt sich der Helikopter nach links oder rechts und führt eine Flugbewegung nach links bzw. rechts aus. Verwenden Sie den Trimmer für Rechts-/Links-Neigung um eine stabile Neutralstellung zu erreichen und um zu verhindern, dass der Helikopter im Schwebeflug, ohne Bewegung des Hebeles für Rechts-/Links-Neigung nach links bzw. rechts fliegt. Nachdem Sie sich mit den Hauptsteuerfunktionen vertraut gemacht haben, sind Sie nach Auswahl des Fluggebietes bereit für den ersten Flug.

**Auswahl des Fluggebietes**

**11** Der Helikopter kann nur bei Windstille oder sehr schwachen Wind draußen geflogen werden. Bitte beachten Sie, dass er trotz Windstille in Bodennähe, mit einem Abstand zum Boden sehr windig sein kann. Eine Nichtbeachtung dieses Hinweises kann zum Totalverlust des Helikopters führen.

**12** Nachdem Sie Ihren Helikopter ausgefeimt haben und mit seiner Steuerung und seinen Fähigkeiten vertraut geworden sind, können Sie sich auch daran wagen, in kleineren und weniger freien Umgebungen zu fliegen.

**Automatische Höhenkontrolle**

**13** Sobald Sie den linken Joystick im Flug loslassen, hält der Helikopter automatisch die aktuelle Flughöhe. Mit dem rechten Joystick kann ohne Verwenden des linken Joystick bei gleicher Flughöhe vor/zurück und im Kreis geflogen werden.

**Auto-Start & Fly to ~1 m**

**14** Drücken Sie den Knopf „Auto-Start & Fly“ auf dem Controller, um die Motoren zu starten und automatisch auf ca. 1 Höhe zu fliegen. Während des Startvorgangs haben Sie jederzeit die Möglichkeit, durch Bewegen des rechten Joysticks die Flugrichtung zu beeinflussen. Sobald die Höhe von ca. 1 m erreicht ist, hält der Helikopter automatisch die Höhe.

**Auto Landing**

**15** Sie können jederzeit durch Drücken des Knopfes „Auto Landing“ die automatische Landefunktion auslösen. Dabei wird langsam die Rotorumdrehzahl reduziert. Während des Landevorgangs haben Sie jederzeit die Möglichkeit, durch Bewegen des rechten Joysticks die Landeposition zu beeinflussen. Sobald der Helikopter am Boden ist, schalten sich die Motoren ab.

**Trimmen des Helikopters**

**16** Auto-Trimmer  
 1. Platzieren Sie den Helikopter auf einer waagerechten Fläche.  
 2. Binden Sie den Helikopter mit dem Controller wie in „Bindung des Modells mit dem Controller“ beschrieben.  
 3. Schieben Sie gleichzeitig den Gashebel und den Hebel für Vor-/Zurück in die linke untere Ecke. Die LED am Helikopter blinkt kurz auf und leuchtet dann durchgehend. Signalton ertönt 1x. 4. Die Neutralstellung ist abgeschlossen.

**17** Sollte sich der Helikopter in eine nicht gewünschte Richtung bewegen, benutzen Sie bitte die Trimmtasten zur Feinjustierung. Diese befinden jeweils unter oder seitlich der Steuerhebel.

1. Trimmung Vorfärts/Rückwärts

2. Trimmung Links/Rechts

3. Trimmung Heck

**Problemlösungen**

Problem: Controller funktioniert nicht.

Ursache: Der ON/OFF-Powerschalter steht auf „OFF“.

Lösung: Den ON/OFF-Powerschalter auf „ON“ stellen.

Ursache: Die Batterien wurden falsch eingelegt.

Lösung: Überprüfen Sie, ob die Batterien korrekt eingelegt sind.

Ursache: Die Batterien haben nicht mehr genug Energie.

Lösung: Neue Batterien einlegen

Problem: Der Helikopter lässt sich mit dem Controller nicht steuern.

Ursache: Der Powerschalter des Controller steht auf „OFF“.

Lösung: Zuerst den Powerschalter am Controller auf „ON“ stellen.

Ursache: Der Akku ist nicht korrekt in die Akku-Halterung am Helicopter eingesteckt.

Lösung: Schieben Sie den Akku bis zum Anschlag in die Aufnahmehöhlung. Warten Sie 3 Sekunden bis

eine Bindung zwischen Controller und Empfänger hergestellt wird.

Ursache: Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Helicopter gebunden.

Lösung: Stellen Sie wie unter „Bindung des Modells mit dem Controller“ beschrieben eine Bindung zwischen Helicopter und Controller her.

Problem: Die Rotorblätter bewegen sich nicht.

Ursache: Der Akku ist schwach bzw. leer.

Lösung: Den Akku aufladen (siehe Kapitel „Aufladen des Akkus“).

Problem: Der Helikopter steigt nicht auf.

Ursache: Die Rotorblätter bewegen sich zu langsam.

Lösung: Den Gashebel nach oben ziehen.

Ursache: Die Akku-Leistung reicht nicht aus.

Lösung: Den Akku aufladen (siehe Kapitel „Aufladen des Akkus“).

Problem: Der Helikopter verliert ohne ersichtlichen Grund während des Flugs an Geschwindigkeit und sinkt ab.

Ursache: Der Akku ist schwach.

Lösung: Den Akku aufladen (siehe Kap. „Aufladen des Akkus“).

Problem: Der Helikopter landet zu schnell.

Ursache: Kontrollverlust über den Gashebel.

Lösung: Den Gashebel langsam hinunterziehen.

Ursache: Zu schnelles Hinunterziehen des Gashebel.

Problem: Der Helikopter wackelt heftig.

Ursache: Ein Hauptblatt ist deformiert.

Lösung: Tauschen Sie das Hauptblatt aus.

Ursache: Die Querwelle ist verbogen.

Lösung: Wechseln Sie das Hauptblatt.

Ursache: Der Heckmotor ist verbogen.

Lösung: Tauschen Sie den Heckmotor aus.

Ursache: Die Blattklemmschrauben sind zu fest angezogen, so dass sich das Hauptblatt nicht drehen kann.

Lösung: Lösen Sie die Blattklemmschrauben.

Problem: Der Helikopter dreht sich nach dem Abheben nach links.

Ursache: Der Heckmotor hat eine schlechte Leistung; das Blatt ist lose oder der Heckmotor ist defekt.

Lösung: Prüfen Sie die Verbindung des Heckblatts und der Motorwelle. Wenn sie lose ist, tauschen Sie das Heckblatt oder den Heckmotor aus.

Problem: Der Helikopter hat ein leichtes Gieren.

Ursache: Es wurde ein Bedienungsfehler der Trimmata gemacht.

Lösung: 1. Drücken Sie nach Gierrichtung die Trimmata in die entgegengesetzte Richtung.

2. Setzen Sie den Schwebepunkt zurück.

Problem: Der Helikopter hat ein starkes Gieren.

Ursache: Der Servo funktioniert nicht.

Lösung: Prüfen Sie, ob der Servo richtig funktioniert.

Ursache: Die Taumscheibe ist deformiert.

Lösung: Prüfen Sie die Taumscheibe.

Ursache: Eine Anlenkstange ist nicht vollständig montiert.

Lösung: Prüfen Sie, ob die Anlenkstangen lose sind.

Irrtum und Änderungen vorbehalten · Farben/endgültiges Design – Änderungen vorbehalten

Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten · Piktogramme = Symbolotos



Dear customer

Congratulation! You bought a Carrera RC-helicopter which has been manufactured according to today's state-of-the-art technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials, and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. **Important!** Please read this manual carefully and **keep these instructions for future reference** and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) in the service area.

**WARNING!** Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

**Declaration of conformity**

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2001/95/EC and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED). The original declaration of conformity can be requested from [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm - Frequency range: 2400 – 2483.5 MHz

**Warning!**

This remote-controlled model is NOT A PLAYTHING and is only suitable for young people over 14 years of age. This product is not intended for use by children without supervision of a parent. Flying the helicopter requires skill and children must be trained under the direct supervision of an adult. **Before first use: Read the user's information together with your child. Keep the instructions for use for later reference. Note for adult supervisors: Check if the toy is assembled as instructed. The assembly shall be performed under the supervision of an adult.** Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage. Hands, hair and loose clothing, including other objects such as pens and screwdrivers must be kept away from the propeller (rotor). Do not touch the rotating rotor. Especially take care that your hands DO NOT get close to the rotor blades!

**CAUTION: For use only outdoors – not to be used indoors. Risk of eye injuries. Do not fly near your**

face to avoid injuries. Start and fly only when the area is appropriate for the intended use (free area, no obstacles) and only within direct visual contact. Only operate under good visibility and calm weather conditions. As user of this product you are solely responsible for handling it safely in order to ensure that neither you nor other persons or their property suffer damages or are endangered.

- Never use your model with weak remote control batteries.
- Avoid busy areas. Always make sure that there is enough space.
- Do not use your model on an open street or in public areas in order not to endanger or hurt anyone.
- **CAUTION: Do not start up and fly when persons, animals or any obstructions are within the flying range of the helicopter.**
- Start and fly it strictly forbidden near high voltage poles, railway tracks, roads, swimming pools or open water.
- Only operate under good visibility and calm weather conditions.
- Exactly observe the instructions and warnings for this product and for any possible additional equipment (battery charger, rechargeable batteries etc.) being used by you.
- **Should the helicopter come into contact with any living thing or solid object, immediately return the gas control to zero, in other words the left-hand joystick must be at the stop at the bottom of the slide!**
- Avoid any moisture as this might do damage to the electronics.
- There is a risk to suffer severe injury or even death if you put parts of your model into your mouth or lick them.
- Do not change or modify anything on the helicopter.

If you do not agree to these terms please immediately return the complete helicopter model in new and unused condition to the retailer.

#### Important information concerning Lithium Polymer rechargeable batteries

Lithium-Polymer (LiPo) rechargeable batteries are significantly more sensitive than traditional alkaline or NiMH-rechargeable batteries which are normally used with radio control units. Therefore the instructions and warnings have to be observed in detail. In case of improper use of LiPo rechargeable batteries there is a danger of fire. Always follow the manufacturers' instructions if you dispose of LiPo rechargeable batteries.

#### Regulation on disposal for waste electrical and electronic equipment (WEEE)



This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Please help to preserve environment and health and talk to your children about the correct disposal of used batteries and disused electrical equipment. Batteries and disused electrical equipment should be handed in to the usual collection points where they can be properly recycled. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Never use damaged batteries. Remove batteries if consumed or if product is to be left unused for a long time. Always replace the whole set of batteries at one time, taking care not to mix old and new ones, or batteries of different types.

**WARNING!** Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Exhausted batteries are to be removed from the toy. Rechargeable batteries should be removed from the product before charging. Supply terminal are not to be short-circuited. Only use the batteries recommended or equivalent types. **WARNING: For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol.  or 

#### FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause harmful interference, and
- (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Caution: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

**NOTE:** This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

#### IC statement

The device contain license-exempt transmitter(s) / receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

1. The device must not cause interference;
2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

#### CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

#### Guidelines and warnings for the use of LiPo rechargeable batteries

- You have to charge the attached 7.4 V === 350 mAh/ 2.59 Wh LiPo rechargeable battery in a safe place and at a safe distance to flammable material.
- Never leave the battery unattended while it is charging
- After a flight, the rechargeable battery has to cool down to the ambient air temperature before charging it.
- You must always use the corresponding LiPo charging unit (USB cable / remote control). In case of non-compliance with these directions there is a danger of fire resulting in a health risk and/or damage to property. NEVER use any other battery charger.
- Should the rechargeable battery swell or deform while discharging or recharging, you have to immediately stop charging or discharging the battery. Take the battery out as quickly and carefully as possible and place it in a safe and open area free of any inflammable material and watch it for at least 15 minutes. In case you continue charging or discharging a battery which has already started to swell or deform there is a danger of fire! Even in case of slight deforming or ballooning the rechargeable battery has to be taken out of operation.
- Store the rechargeable battery at ambient temperature in a dry place.
- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Charge the battery occasionally (suggested every 2-3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**
- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

**Note:** If the battery voltage/output is low you will recognise that a considerable trim and/or controlling is necessary to avoid that the helicopter starts stalling. This usually occurs before reaching a battery voltage of 3V and it is a good moment to end the flight.

#### Contents of package

- 1x Helicopter
- 1x Controller
- 1x USB charging cable
- 1x LiPo rechargeable battery

1x Set of batteries (non-rechargeable)

1x set of replacement rotor blades

#### Recharging the LiPo rechargeable battery

Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Make sure you only charge the LiPo rechargeable battery supplied with the LiPo charging unit also supplied (USB cable and remote control). In case you try to charge the rechargeable battery with a different LiPo battery charger or any other battery charger, this might cause serious damages. Please carefully read the previous chapter about warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding.

#### 2 Charging via computer:

- **Rechargeable batteries are to be removed from the model before being charged.**

- Connect the USB charging cable with the USB port of a computer.
- Connect the battery and the charging cable. When charging, the LED lights will light up rhythmically to indicate the charge level of the battery. The USB charging cable is designed in such a way to prevent reversed polarity.

- It takes about 50 minutes to recharge a discharged battery (but NOT a deep-discharged one). When the battery is full, all 4 LED lights are permanently lit.

**Note:** When supplied, the lipo-battery is already partially charged so the first charging cycle may well take less time. **It is essential to follow the connection sequence given above!**

Undo the plugged connection on the helicopter if you are not going to use the helicopter. Failure to observe this precaution may cause battery damage!

#### Inserting the batteries in the remote control

- 3 Open the battery compartment. Insert batteries. Please keep in mind the correct polarity. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power-switch turned ON and proper functioning, the top center LED on the remote control will light up red. When the control LED flashes rapidly, the batteries in the controller must be changed.

#### Frequency bind between model and remote control

- 4 The Carrera RC helicopter and the remote control are frequency bound at purchase. Should there occur any problems with the communication between the Carrera RC helicopter and the remote control at the beginning, please carry out a new frequency bind.

- Connect the battery in the model.
- Switch on the model at the ON/OFF switch. The LEDs on the model now flash rhythmically.
- Switch on the controller at the power switch. While connecting, the controller emits a signal tone.
- **WARNING! Immediately after switching it on, place the helicopter a flat and level surface. The gyro-system will then set itself automatically.**
- Slide the left joystick, thus the gas lever, completely up and down again into the zero position.
- Allow the helicopter a few moments until the system is correctly initialised and is ready for operation.
- The binding has now been successfully established.
- The LED on the controller now lights continuously.

#### Checklist for flight preparation

This checklist does not replace the contents of the operating instructions. Although it can be used as a quick-start-guide we strongly advise to first read the operating instructions in detail before you proceed.

- Generally switch on the remote control first.
- Insert the battery in the designated holder at the helicopter's bottom.
- Place the helicopter on a flat surface and wait a moment until the system is correctly initialised and is ready for use.
- The LED in the helicopter now flashes in rhythmically-accelerating sequence.
- Push the left-hand joystick slowly and with care up to the top and down to the bottom twice to activate the existing connection.
- The LED in the helicopter is now lit continuously.
- The helicopter is now ready to be flown.
- If the helicopter fails to display any function, connect the model with the controller as necessary, as shown below.
- Manual start: Slide the gas lever to the lower left corner and the lever for forward / back simultaneously into the right lower corner. The rotor blades slowly start to rotate. Then release the two levers again. To take off, carefully push the gas lever upwards.
- Fly the model
- Land the model
- Take the LiPo battery out of the helicopter
- Always switch off the remote control last
- Always keep the rechargeable battery stored outside the helicopter

#### Range of functions of the remote control

- 5 1. Power switch (ON / OFF)
2. Control LED
3. Gas
4. Forwards / backwards  
right / left banking
5. Trimmer for tail
6. Auto-Landing Button / Auto-Start & Fly to 1 m Button
7. Emergency stop - press the button for 3 seconds
8. trimmer forward/backward
9. trimmer left/right
10. beginner/advanced switch (1 beep = beginner / 2 beeps = advanced)
11. Battery compartment

#### Description of helicopter

- 6 1. Coaxial rotor system
2. Tail rotor
3. Battery compartment
4. Landing skids

#### Controlling the helicopter

- 7 In case you don't know the control functions of your Carrera RC helicopter yet, please take some minutes before the first flight in or to make yourself familiar with them. The descriptions left or right refer to the view out of the cockpit (pilot's view).
- With the throttle being at minimum position and the trim of throttle in medium or lower position, the rotor blades are not going to revolve.
- Manual start: Slide the gas lever to the lower left corner and the lever for forward / back simultaneously into the right lower corner. The rotor blades slowly start to rotate. Then release the two levers again. To take off, carefully push the gas lever upwards.
- Push the throttle up to increase the rotational speed of the main rotor blades. Increase the rotational speed of the main rotor blades and the model will start to ascend.
- If you push down the throttle and thus reduce the rotational speed of the main rotor blades the helicopter will descend. When the model has lifted off the ground you can get it into stationary hovering without abrupt ascending or descending by carefully moving the throttle upwards and downwards.
- To land, push the gas lever all the way down. Hold the gas lever in the lower stop for 2 - 3 seconds until the rotor blades stop rotating.

**8** Move the left lever (tail) to the left and the helicopter's nose turns (yaws) round the main rotor's axis in a circle to the left. Move the left lever (tail) to the right and the helicopter's nose turns (yaws) round the main rotor's axis in a circle to the right.

Use the trimmer for tail until you have reached a stable neutral position of the helicopter when hovering, without moving the left lever (tail).

**9** The forward/backward lever controls the helicopter's pitch forward and backward. When shifting the lever forward the nose of the helicopter will move downwards and the helicopter will fly forward. When shifting the forward/backward lever backward the helicopter will move backwards and the helicopter will fly backward. Use the limiter for forward/backward in order to achieve a stable neutral position and to avoid that the helicopter flies forward or backward when hovering without moving the forward/backward lever.

**10** When shifting the lever for right/left pitch to the left or right, the helicopter pitches to the left or to the right and flies to the left and right respectively. Use the limiter for right/left pitch in order to achieve a stable neutral position and to avoid that the helicopter will fly to the left or right when hovering without moving the lever for right/left pitch.

After having made yourself familiar with the main control functions and having chosen an appropriate area for flying the helicopter, you can start the first flight.

### Choosing the flight area

**11** The helicopter can only be flown outdoors when there is little or no wind. Please be aware that, although it may be calm on the ground, it may still be very windy even a little way off the ground. If this warning is disregarded, it may lead to total loss of the helicopter.

**12** After having trimmed your helicopter for flight and having made yourself familiar with the controls and its functions you may start flying in smaller and less open environments.

### Automatic control of altitude

**13** The Helicopter will maintain the current flying altitude automatically as soon as you release the left-hand joystick during the flight. The right-hand joystick can be used, without using the left-hand joystick, to fly forwards/backwards or in a circle at the same flying height.

### Auto-Start & Fly to = 1 m

**14** Press the 'Auto-start & fly to ≈ 1 m' button on the controller, in order to start the motors and automatically fly up to the altitude of about 1 m. You are able to influence the direction of flight at any time during the starting operation by means of moving the right joystick. The helicopter will maintain itself in position automatically as soon as the altitude of about 1 m has been reached.

### Auto Landing

**15** You can trigger the automatic landing function at any time by means of pressing the 'Auto landing' button. The speed of the rotors will reduce gradually as a result. You are able to influence the landing position at any time during the landing procedure by means of moving the right-hand joystick. The motor will switch itself off as soon as the helicopter is on the ground.

### Trimming the helicopter

#### 16 Auto-trimming

1. Place the helicopter on a horizontal surface.
2. Link the helicopter with the controller as described in "Linking the model with the controller".
3. Slide the gas lever and the lever for forward / back simultaneously into the left lower corner. The LED on the helicopter flashes on briefly and then lights up continuously. The signalling tone will sound once.
4. The neutral setting is completed.

**17** Should the helicopter move in a direction that is not desired, please use the trim buttons for fine adjustment. These are located below or to the side of the control levers.

1. trim forward/backward

2. trim left/right

3. trim tail

### Troubleshooting

**Problem:** Remote control does not work.

**Cause:** The ON/OFF-power switch is turned "OFF".

**Solution:** Turn the ON/OFF-power switch "ON".

**Cause:** The batteries have been wrongly inserted.

**Solution:** Check if the batteries have been correctly inserted.

**Cause:** The batteries do not have enough power.

**Solution:** Insert new batteries.

**Problem:** The helicopter cannot be controlled with the remote control

**Cause:** The power switch on the remote control is turned "OFF".

**Solution:** First turn the power switch on the remote control "ON".

**Cause:** The battery is not correctly plugged in to the battery holder in the helicopter.

**Solution:** Push the battery up against the battery holder. Wait 3 seconds until connection is established between the controller and the receiver.

**Cause:** The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the helicopter.

**Solution:** Please carry out a frequency bind between the helicopter and the remote control as described in "frequency bind between model and remote control".

**Problem:** The rotor blades do not rotate.

**Cause:** The rechargeable battery is too weak or has run out of power.

**Solution:** Charge the battery (see chapter "Charging the battery").

**Problem:** The helicopter does not lift.

**Cause:** The rotor blades rotate too slowly.

**Solution:** Push the throttle up.

**Cause:** The battery's power is not sufficient.

**Solution:** Charge the battery (see chapter "Charging the battery").

**Problem:** During flight, the helicopter loses speed and height without any obvious reason.

**Cause:** The battery is too weak.

**Solution:** Charge the battery (see chapter "Charging the battery").

**Problem:** The helicopter lands too quickly.

**Cause:** Loss of throttle control.

**Solution:** Push the throttle down slowly.

**Cause:** Throttle has been pushed down too quickly.

**Problem:** The helicopter is violently shaking.

**Cause:** A main blade is deformed.

**Solution:** Change the main blade.

**Cause:** The cross shaft is bent.

**Solution:** Change the main blade.

**Cause:** The tail rotor is bent.

**Solution:** Change the tail rotor.

**Cause:** The blade clamp screws are too tight, so that the main blade cannot rotate.

**Solution:** Loose the blade clamp screws.

**Problem:** The helicopter is spinning tot he left after take off.

**Cause:** The tail motor has a poor power; the blade is loose or the tail motor is broken.

**Solution:** Check the connection of the tail blade and the motor shaft. If it is loose, change the tail blade

or the tail motor.

**Problem:** The helicopter has a little yaw.

**Cause:** An operating error of the trimming button was made.

**Solution:** 1. According to its yaw direction, push the trimming button in the opposite direction.

2. Reset the hovering point.

**Problem:** The helicopter has a serious yaw.

**Cause:** The servo does not work.

**Solution:** Check if the servo works properly.

**Cause:** The swash plate is deformed.

**Solution:** Check the swash plate.

**Cause:** A rod stick is not fully assembled.

**Solution:** Check if the rod sticks are loose.

Errors and changes excepted · Colours / final design – changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted · Pictograms = symbolic photos

### F Chère cliente ! Cher client !

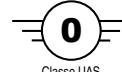
Nous vous félicitons pour l'achat de votre maquette d'hélicoptère Carrera RC qui a été fabriqué selon le niveau actuel de la technique. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de table d'importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et instructions de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauront donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. **Important !** Veillez à lire attentivement ce manuel et **conserver ces instructions afin de pouvoir les consulter ultérieurement** et dans le cas où le produit serait cédé à un tiers.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) dans la zone de service.

**ATTENTION ! Assurez-vous avant le premier vol qu'une obligation d'assurance légale existe dans votre pays concernant le modèle d'avion dont vous avez fait l'acquisition.**

### Déclaration de conformité

Par la présente la société Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle y compris le contrôleur est conforme aux exigences essentielles des directives européennes suivantes : Directives européennes 2001/95/EC et aux autres prescriptions importantes de la Directive 2014/53/EU (RED). L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm - Gamme de fréquences: 2400 - 2483.5 MHz

### Avertissements !

Ce modèle télécommandé N'EST PAS UN JOUET et n'est approprié que pour les adolescents à partir de 14 ans !

Ce produit n'est pas conçu pour être utilisé par des enfants sans la surveillance d'une personne chargée de l'éducation. Piloter l'hélicoptère nécessite une certaine habileté que les enfants doivent acquérir sous la surveillance directe d'un adulte. Avant la première utilisation : **lisez ces instructions avec votre enfant. Conservez ces instructions pour pouvoir éventuellement les relire ultérieurement.** Remarque pour les adultes : vérifiez que le jouet est assemblé conformément aux instructions. L'assemblage doit être effectué sous la surveillance d'un adulte. Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels.

Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages. Il convient de tenir l'hélice (rotor) à distance des mains, des cheveux et des vêtements amples ainsi que d'autres objets tels que des clous ou des tournevis. Ne touchez pas le rotor en mouvement. Veiller surtout à NE PAS tenir les mains à proximité des pâles du rotor !

**AVERTISSEMENTS : Utilisation à l'extérieur uniquement – ne pas utiliser à l'intérieur. Risque de blessures aux yeux. Afin d'éviter tout accident, ne pas faire voler à proximité du visage. Démarrer et faire voler sur un terrain adapté uniquement (surface à l'air libre, sans obstacle) et avec un contact visuel direct. N'utiliser qu'avec une bonne visibilité et dans de bonnes conditions climatiques. En tant qu'utilisateur de ce produit, vous êtes seul responsable de la sécurité de manipulation de sorte que vous ni d'autres personnes ou leur propriété ne subissent des dommages ou soient mis en danger.**

- Ne jamais utiliser cette maquette avec des accès faibles dans le contrôle.
- Éviter les zones à forte circulation et animées. Veiller à disposer de suffisamment de place.
- Ne pas laisser si possible voler la maquette en pleine route ou dans des lieux publics afin de ne blesser ni de mettre personne en danger.
- **AVERTISSEMENTS : Ne pas démarrer ni faire voler l'hélicoptère tant que des personnes, animaux ou obstacles se trouvent dans le périmètre de vol de l'appareil.**
- Il est strictement interdit de démarrer et de faire voler le Quadrocopter à proximité de lignes à haute tension, de voies ferrées, de chaussées, de piscines ou de plans d'eau.
- Utiliser uniquement en cas de bonne visibilité et de conditions météorologiques favorables.
- Respecter exactement les instructions et les avertissements pour ce produit et l'équipement supplémentaire éventuel (chargeur, accus etc.) que vous utilisez.
- Si l'hélicoptère entre en contact avec des êtres vivants ou des objets durs, mettre immédiatement le levier d'accélération en position zéro, à savoir le joystick gauche doit être en butée inférieure !
- Eviter n'importe quelle humidité, car elle peut endommager le système électrique.
- Il y a risque de graves blessures qui peuvent entraîner la mort si vous mettez des pièces de votre maquette dans la bouche ou si vous la léchez.
- Ne rien remplacer ou modifier sur l'hélicoptère.

Si vous n'êtes pas d'accord avec ces conditions, renvoyez immédiatement au commerçant la maquette de l'hélicoptère intégrale dans son état neuf et non utilisé.

### Informations importantes sur les accus Lithium-Polymère

Les accus Lithium-Polymère (LiPo) sont nettement plus sensibles que les accus alcalins ou NiMH usuels qui sont utilisés normalement pour les télécommandes radio. C'est pourquoi il faut respecter très strictement les prescriptions et avertissements du fabricant. En cas de mauvaise manipulation de l'accu LiPo, il y a risque d'incendie. Toujours respecter les indications du fabricant quand vous éliminez des accus LiPo.

### Prescriptions d'élimination de vieux appareils électriques et électroniques selon la réglementation WEEE (Déchets d'équipements électriques et électroniques provenant des Équipements Électriques et Electroniques)

Le pictogramme ci-dessus des poubelles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, accumulateurs, piles rondes, packs d'accus, batteries d'appareils, appareils électriques usagés etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Veillez à nous aider à sauvegarder l'environnement et la santé et attirez aussi l'attention de vos enfants sur une élimination correcte des batteries, piles et

appareils électriques usagés. Remettez les batteries, piles et appareils électriques usagés aux postes de collecte respectifs. Ces postes veilleront à leur recyclage aux termes des réglementations en vigueur. Il est strictement interdit d'utiliser plusieurs types de piles différentes ou de mélanger des piles neuves et usagées. Les piles ou accumulateurs usés doivent être enlevés du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. N'utilisez pas de piles endommagées. Retirez les piles si elles sont usagées ou si le produit doit rester inutilisé pendant une période prolongée. Toujours remplacer le lot entier de piles en même temps, en prenant soin de ne pas mélanger des anciennes piles et des piles neuves, ou bien des piles de type différent.

**ATTENTION !** Le chargement des batteries doit être effectué uniquement par des adultes. Retirez la batterie du jouet avant de la recharger. Les bornes d'une pile ou d'une accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Utilisez uniquement le type de batterie ou de piles recommandé ou des équivalents.

**ATTENTION : Posez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les déformations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles déformations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

#### CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

##### Directives et avertissements pour l'emploi de l'accu LiPo

- Vous devez charger l'accu LiPo 7,4 V === 350 mAh/2,59 Wh dans un endroit sûr, à l'écart de matériaux inflammables.
- Ne laissez jamais la batterie se charger sans surveillance.
- Pour charger l'accu après un vol, il faut tout d'abord qu'il refroidisse à la température ambiante.
- Utilisez uniquement le chargeur LiPo correspondant (câble USB / contrôleur). En cas de non-respect de ces indications, il y a risque d'incendie et donc un danger pour la santé et/ou un risque de dommage matériel. NE JAMAIS utiliser un autre chargeur.
- Si l'accu gonfle ou se déforme pendant la décharge ou la charge, mettez immédiatement fin à la décharge ou décharge. Retirer l'accu aussi rapidement et prudemment que possible et le déposer dans un endroit sûr, à l'air libre, à l'écart de matériaux inflammables et l'observer au moins durant 15 minutes. Si vous continuez à charger ou décharger un accu qui a déjà gonflé ou s'est déformé, il y a risque d'incendie. Même en présence d'une faible déformation ou gonflement, un accu doit être mis hors service.
- Entrezposez l'accu à température ambiante dans un lieu sec.
- **Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci.** La batterie doit se recharger après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargeé complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les charges et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une déterioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.
- Pour le transport ou pour un entreposage temporaire de l'accu, la température devrait se situer entre 5-50 °C. Ne pas entreposer l'accu et la maquette si possible dans la voiture ou sous l'effet direct du soleil. Si l'accu est exposé à la chaleur dans la voiture, il peut être endommagé ou prendre feu.

**Remarque:** Si la tension/puissance de l'accu est faible, vous constaterez qu'il faut effectuer des opérations d'équilibrage et/ou des mouvements de pilotage considérables pour que l'hélicoptère ne se mette pas en velle. Ceci est le cas en général avant que la tension de l'accu n'atteigne les 3 V et c'est le bon moment pour interrompre le vol.

##### Fournitures

- 1x Hélicoptère
- 1x Contrôleur
- 1x Câble USB de chargement
- 1x Batterie LiPo
- 1x Jeu de piles (non rechargeables)
- 1x Lot de piles de rechange de rechange

##### Charger l'accu LiPo

Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargeées. Veillez à ce que la batterie LiPo fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiPo fourni (câble USB ou contrôleur). Si vous essayez de charger l'accu avec un autre chargeur d'accu LiPo ou un autre chargeur, ceci peut entraîner de graves déformations. Veillez lire attentivement le chapitre précédent avec les avertissements et les directives d'emploi de l'accu avant de continuer.

##### 2 Charger à l'ordinateur :

- Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger.
- Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur.
- Connectez la batterie et le câble de recharge. Lors de la charge, les lumières LED s'allument de manière rythmique et indiquent l'état de charge de la batterie. Le câble de chargement USB est fabriqué de telle manière qu'une inversion de polarité est exclue.

Cela dure environ 50 minutes pour la recharge d'un accu déchargé (pas déchargé en profondeur). Lorsque la batterie est pleine, les 4 lumières LED s'allument en permanence.

**Remarque :** Lors de la livraison, l'accu LiPo contenu est chargé partiellement. C'est pourquoi le premier processus de charge pourra durer un peu moins longtemps.

##### Veillez respecter impérativement l'ordre de raccordement ci-dessus !

Détachez la liaison à fiche qui se trouve sur l'hélicoptère quand l'hélicoptère n'est pas utilisé. Le non-respect de cette prescription peut endommager l'accu !

##### Insérer l'accu LiPo dans l'hélicoptère

- 3 Ouvrez le logement de batterie. Insérez les batteries. Respecter la bonne polarité. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide du commutateur puissance sur le devant. En position ON du commutateur puissance et si le fonctionnement est correct, la DEL devrait s'allumer en rouge en haut au milieu du contrôleur.

Quand la DEL de contrôle clignote rapidement, les batteries doivent être remplacées dans le contrôleur.

##### Liaison entre la maquette et le contrôleur

- 4 L'hélicoptère Carrera RC et le contrôleur ont été reliés en usine. Si des problèmes de communication entre l'hélicoptère Carrera RC et le contrôleur se produisent au début, exécutez une nouvelle liaison.

- Branchez l'accu dans le modèle réduit.
- Allumez le modèle réduit via l'interrupteur ON/OFF. Les LED du modèle clignotent maintenant de manière rythmique.

- Allumez le contrôleur via l'interrupteur principal. Pendant le processus de liaison, un signal retentit sur le contrôleur.

**ATTENTION ! Posez impérativement l'hélicoptère sur une surface horizontale plane juste après l'avoir allumé. Le système de gyroscope s'ajuste automatiquement.**

• Poussiez la manette de gauche (levier des gaz) à fond vers le haut puis vers le bas en position zéro.

• Laissez à l'hélicoptère un peu de temps jusqu'à ce que le système soit correctement initialisé et prêt à l'emploi.

• La liaison est réussie.

• La LED du contrôleur brille maintenant de manière permanente.

##### Check-list pour la préparation du vol

Cette check-list ne remplace pas le contenu de ce mode d'emploi. Même si vous pouvez l'utiliser comme guide Quick-Start, nous vous conseillons impérativement de lire tout d'abord attentivement et intégralement ce mode d'emploi avant de continuer.

- Toujours brancher d'abord la télécommande
- Enrichir l'accu dans le guidage prévu à cet effet sous l'hélicoptère
- Placer l'hélicoptère sur une surface plate et laisser à l'hélicoptère un peu de temps pour que le système s'initialise correctement et soit prêt à l'emploi.
- La DEL dans l'hélicoptère clignote à présent dans un séquence au rythme accélérant.
- Déplacez le joystick gauche prudemment et lentement deux fois vers le haut et à nouveau vers le bas afin d'activer la liaison existante.
- La DEL dans l'hélicoptère reste à présent allumée en permanence
- L'hélicoptère est à présent prêt à fonctionner.
- Si l'hélicoptère ne réagit pas, exécutez le cas échéant la liaison du modèle avec le contrôleur, décrite plus bas.
- Démarrage manuel : poussez simultanément l'accélérateur dans le coin inférieur gauche et le levier de marche avant / arrière dans le coin inférieur droit. Les pales du rotor commencent à tourner lentement. Relâchez ensuite à nouveau les deux leviers. Pour le décollage, poussez délicatement l'accélérateur vers le haut.
- Faire voler la maquette
- Faire atterrir la maquette
- Retirer l'accu LiPo de l'hélicoptère
- Toujours débrancher la télécommande en dernier
- Veillez toujours conserver la batterie à l'extérieur du véhicule.

##### Vue d'ensemble des fonctions du contrôleur

1. Interrupteur principal (ON / OFF)
2. DEL de contrôle
3. Gaz
4. Avant/arrière
5. Trimmer
6. Bouton Auto Landing (Atterrissage auto) / Bouton Auto Start & Fly to 1 m (Démarrage auto & Vol à 1 m)
7. Arrêt d'urgence - Presser le bouton pendant 3 secondes
8. Trimmer marche avant/marche arrière
9. Trimmer gauche/droite
10. Interrupteur débutant/avancé (1x signal sonore = débutant / 2x signaux sonores = avancé)
11. Compartiment à accu

##### Description de l'hélicoptère

1. Système de rotor coaxial
2. Arrière
3. Compartiment d'accu
4. Patins d'atterrissement

##### Pilotage de l'hélicoptère

- 7 Si vous ne connaissez pas encore les fonctions de pilotage de votre hélicoptère Carrera RC, prenez quelques minutes de temps avant le premier vol pour vous familiariser avec elles. La description Gauche ou Droite correspond à une vue à partir du cockpit (vue du pilote).
- Si le levier du gaz se trouve à la butée la plus inférieure et la correction du levier du gaz se trouve à la position moyenne ou sous la position moyenne, les pales du rotor ne se mettent pas en rotation.
- Démarrage manuel : poussez simultanément l'accélérateur dans le coin inférieur gauche et le levier de marche avant / arrière dans le coin inférieur droit. Les pales du rotor commencent à tourner lentement. Relâchez ensuite à nouveau les deux leviers. Pour le décollage, poussez délicatement l'accélérateur vers le haut. Poussez le levier du gaz vers le haut afin d'augmenter la vitesse de rotation des pales du rotor principal. Si vous augmentez la vitesse de rotation des pales du rotor principal, la maquette commence à monter. Si vous réduisez l'amplitude du levier du gaz et donc la vitesse de rotation des pales du rotor principal, l'hélicoptère descend. Quand la maquette a quitté le sol, vous pouvez la mettre en vol stationnaire en bougeant prudemment le levier du gaz, vers le haut ou vers le bas sans qu'elle ne monte ou ne descende abruptement. Pour l'atterrissement, poussez complètement l'accélérateur vers le bas. Maintenez l'accélérateur pendant 2 - 3 secondes en position de butée inférieure jusqu'à ce que les pales du rotor cessent de tourner.

- 8 Si vous bougez le levier de gauche (arrière) vers la gauche, le nez de l'hélicoptère se met en rotation (louvoie) autour de l'axe du rotor principal en faisant une rotation circulaire vers la gauche.
- Si vous bougez le levier de gauche (arrière) vers la droite, le nez de l'hélicoptère se met en rotation (louvoie) autour de l'axe du rotor principal en faisant une rotation circulaire vers la droite.
- Utiliser le trimmer pour l'arrière jusqu'à ce que l'hélicoptère ait atteint une position neutre stable en vol stationnaire sans bouger le levier de gauche (arrière).

- 9 Le levier Avant/Arrière commande l'inclinaison de l'hélicoptère vers l'avant/arrière. Si vous appuyez le levier vers l'avant, le nez de l'hélicoptère se déplace vers le bas et l'hélicoptère s'enlève en avant. Si vous appuyez le levier Avant/Arrière vers l'arrière, l'hélicoptère se déplace vers l'arrière et vole en marche arrière. Utiliser le trimmer pour Avant/Arrière pour atteindre une position neutre stable et pour empêcher l'hélicoptère de voler en vol stationnaire en marche avant ou en marche arrière sans bouger le levier Avant/Arrière.

- 10 Si vous poussez vers la gauche ou la droite le levier pour l'inclinaison Droite/Gauche, l'hélicoptère s'incline vers la gauche ou la droite et exécute un mouvement vers la gauche ou la droite. Utiliser le trimmer pour l'inclinaison Droite/Gauche pour atteindre une position neutre stable et pour empêcher l'hélicoptère de voler en vol stationnaire en inclinaison gauche ou droite sans bouger le levier pour l'inclinaison Droite/Gauche.

Après vous être familiarisé avec les fonctions principales de pilotage, vous êtes prêts pour effectuer votre premier vol après avoir choisi la zone de vol.

##### Choix de la zone de vol

- 11 L'hélicoptère ne doit être utilisé à l'extérieur qu'en l'absence de vent ou en cas de vent très faible. Veuillez noter que même si la proximité du sol est à l'abri du vent, il se peut que le vent soit plus fort en altitude. Le non-respect de cette indication peut entraîner la perte totale de l'hélicoptère.

- 12 Après avoir trimé votre hélicoptère et vous être familiarisé avec son pilotage et ses facultés, vous pouvez aussi risquer de la faire voler dans des environnements plus petites et moins libres.

##### Contrôle automatique de l'altitude

- 13 Si vous lâchez la manette gauche pendant le vol, l'hélicoptère conserve automatiquement cette hauteur de vol. La manette droite permet de voler en avant/ en arrière ainsi qu'en cercle à la même hauteur sans utiliser la manette gauche.

##### Auto-Start & Fly to 1 m (Démarrage auto & Vol à 1 m)

- 14 Appuyez sur le bouton « Auto-Start & Fly to env. 1 m » sur le contrôleur pour démarrer les moteurs et voler automatiquement à une hauteur d'environ 1 m. Pendant le démarrage, vous avez à tout moment la possibilité d'influencer la direction de vol en déplaçant la manette droite. Lorsque la hauteur d'environ 1 m est

aliente, l'hélicoptère conserve automatiquement cette hauteur.

### Auto Landing

**15** Vous pouvez à tout moment déclencher la fonction d'atterrissement automatique en appuyant sur le bouton « Auto Landing ». La vitesse des rotors est alors lentement réduite. Pendant l'atterrissement, vous avez à tout moment la possibilité d'influencer la position d'atterrissement en déplaçant la manette droite. Lorsque l'hélicoptère se trouve au sol, les moteurs s'éteignent.

### Trimage de l'hélicoptère

#### 16 Trimage auto

1. Placez l'hélicoptère sur une surface horizontale.
2. Connectez l'hélicoptère au contrôleur tel que décrit dans «Liaison entre le modèle réduit et le contrôleur».
3. Poussez simultanément l'accélérateur et le levier de marche avant / arrière dans le coin inférieur gauche. La LED de l'hélicoptère clignote brièvement puis s'allume en continu. Un bip sonore est émis 1x.
4. Le réglage de la position neutre est terminé.

**17** Si l'hélicoptère se déplace dans une direction non désirée, utilisez les boutons de trim pour effectuer des réglages précis de la direction du vol. Les boutons sont situés sous ou sur le côté des leviers de commande.

1. Trim marche avant/marche arrière
2. Trim gauche/droite
3. Trim queue

### Solutions aux problèmes

**Problème:** Le contrôleur ne fonctionne pas.

**Cause:** Le commutateur puissance ON/OFF se trouve sur "OFF".

**Remède:** Le commutateur puissance ON/OFF se trouve sur "ON".

**Cause:** L'insertion des accus est incorrecte.

**Remède:** Vérifier si l'insertion des accus est correcte.

**Cause:** Les accus n'ont plus assez d'énergie.

**Remède:** Insérer des nouveaux accus

**Problème:** L'hélicoptère ne se laisse pas piloter avec le contrôleur.

**Cause:** Le commutateur puissance du contrôleur se trouve sur "OFF".

**Remède:** Placer d'abord le commutateur puissance sur le contrôleur sur "ON".

**Cause:** L'accu n'est pas correctement enraciné dans la fixation de l'accu sur l'hélicoptère.

**Remède:** Glisser l'accu jusqu'à la butée dans le dispositif de prise. Attendez 3 secondes jusqu'à ce qu'une liaison puisse être établie entre le contrôleur et le récepteur.

**Cause:** Le cas échéant, le contrôleur n'est pas correctement relié au récepteur dans l'hélicoptère.

**Remède:** Établir une liaison entre l'hélicoptère et le contrôleur comme décrit sous "Liaison du modèle avec le contrôleur".

**Problème:** Les pales du rotor ne bougent pas.

**Cause:** L'accu est trop faible ou vide.

**Remède:** Charger l'accu (cf. Chapitre "Charger l'accu")

**Problème:** L'hélicoptère ne monte pas.

**Cause:** Les pales du rotor bougent trop lentement.

**Remède:** Tirer le levier du gaz vers le haut.

**Cause:** La puissance de l'accu ne suffit pas.

**Remède:** Charger l'accu (cf. Chapitre "Charger l'accu").

**Problème:** L'hélicoptère perd de la vitesse sans raison manifeste pendant le vol et descend.

**Cause:** L'accu est trop faible.

**Remède:** Charger l'accu (cf. Chapitre "Charger l'accu").

**Problème:** L'hélicoptère atterrit trop vite.

**Cause:** Perte de contrôle via le levier du gaz.

**Remède:** Tirer lentement le levier du gaz vers le bas.

**Cause:** Le levier du gaz a été tiré vers le bas trop rapidement.

**Problème:** L'hélicoptère est violennement secoué.

**Cause:** Une pale principale est déformée.

**Remède:** Remplacer la pale principale.

**Cause:** L'axe de l'actu est froid.

**Remède:** Remplacer la pale principale.

**Cause:** Le rotor anticinguette est froid.

**Remède:** Remplacer le rotor anticinguette.

**Cause:** Les vis de serrage de la pale sont trop serrées de telle sorte que la pale principale ne peut pas tourner.

**Remède:** Desserrez les vis de serrage de la pale.

**Problème:** L'hélicoptère tourne sur la gauche juste après le décollage.

**Cause:** Le moteur arrière a peu de puissance ; La pale est desserrée ou le moteur arrière est cassé.

**Remède:** Vérifier la connexion entre la pale de queue et l'arbre moteur. Si elle est desserrée, remplacer la pale de queue ou le moteur arrière.

**Problème:** L'hélicoptère a un petit lacet.

**Cause:** Une erreur d'utilisation du bouton de compensation a été faite.

**Remède:** 1. Selon sa direction de lacet, poussez le bouton de compensation dans la direction opposée.  
2. Réinitialisez le point de vol stationnaire.

**Problème:** L'hélicoptère a un sérieux lacet.

**Cause:** Le servo ne fonctionne pas.

**Remède:** Vérifiez si le servo fonctionne correctement.

**Cause:** Le plateau cyclique est déformé.

**Remède:** Contrôlez le plateau cyclique.

**Cause:** Une tige n'est pas totalement assemblée.

**Remède:** Vérifiez si les tiges sont détachées.

Sous réserve d'erreurs et de modifications - Couleurs / design final - sous réserve de modifications

Sous réserve de modifications techniques et relatives au design - Pictogrammes = photos symboliques

### Estimado cliente

Le felicitamos por la compra de su modelo de helicóptero Carrera RC, que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. **Importante!** Por favor, lea atentamente este manual y guarde las instrucciones para futuras consultas o en caso de que este producto sea cedido a una tercera persona.

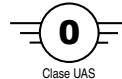
La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los reemplazos disponibles la encontrará en [carrera-rc.com](http://www.carrera-rc.com) en el área de Servicio.

**¡ADVERTENCIA!** Antes de hacer volar el helicóptero, averigüe si existe el requisito legal de poseer un seguro para este tipo de aeronaves en su país.

### Declaración de conformidad

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara la conformidad de este modelo, incluyendo el controlador, con los requisitos básicos de las siguientes directrices CEE: Directrices CE 2001/95/EC y las demás normas relevantes de la directriz 2014/53/EU (RED).

Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm - Rango de frecuencia: 2400 - 2483.5 MHz

### ¡Advertencias!

Este modelo con mando a distancia NO es ningún juguete, y sólo es adecuado para jóvenes a partir de los 14 años.

Este producto no está pensado para que sea utilizado por niños sin la vigilancia de un adulto. Pilotar el helicóptero requiere habilidad y los niños deben entrenarse bajo la supervisión directa de un adulto. **Antes de utilizar por primera vez:** lea estas instrucciones junto con su hijo. **Guarde estas instrucciones de uso para futuras consultas.** Aviso para los adultos: compruebe que el joystick esté debidamente montado. El montaje debe realizarse bajo la supervisión de un adulto. Un uso inadecuado puede causar lesiones graves o daños materiales.

Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños. Las manos, los cables y la ropa suelta, incluidos otros objetos como lápices y destornilladores deben mantenerse alejados de la hélice (rotor). No tocar el rotor rotativo. Procure especialmente que las manos NO quedan cerca de las alas.

**¡ADVERTENCIA!:** Empleo solo en exteriores, no en interiores. **Riesgo de lesiones oculares.** No pilotar el helicóptero cerca de su ojos para evitar lesiones. Despegar y volar solamente en un terreno apropiado (espacio abierto, sin obstáculos) y únicamente dentro de área con contacto visual directo. Usar únicamente con buena visibilidad y con unas condiciones meteorológicas tranquilas.

En su condición de usuario de este producto, usted es el responsable único del manejo seguro del mismo, para que no usted, ni otras personas, ni las propiedades de éstas, puedan resultar lesionadas, dañadas o puestas en peligro.

- No utilice nunca el modelo con las pilas del controlador muy gastadas.
- Evite aquellas zonas que sean muy transitadas. Asegúrese se siempre de que haya espacio suficiente.
- No haga volar su modelo en la calle ni en espacios públicos, para así no dañar ni poner en peligro a nadie.

**¡ADVERTENCIA!:** **no ponga en marcha ni pilote el helicóptero cuando haya personas, animales o cualquier obstáculo dentro del margen de vuelo del mismo.**

- El arranque y el aterrizaje queda estrictamente prohibido en las cercanías de tendidos eléctricos, vías ferroviarias, casas, piscinas o aguas abiertas.
- Utilizar únicamente en zonas con buena visibilidad y bajo condiciones climáticas tranquilas.
- Siga atentamente las instrucciones y las advertencias de este producto y de los eventuales accesorios (cargador, baterías, etc.) que pueda utilizar.

**• Si el helicóptero entra en contacto con seres vivos o con objetos duros, colocar inmediatamente la palanca del gas en posición cero (es decir que el joystick izquierdo debe estar en el topo inferior).**

- Evite cualquier posible humedad, ya que ésta puede dañar la electrónica.
- La introducción en la boca de piezas del modelo, o el hecho de lamérlas, puede provocar lesiones graves o incluso la muerte.
- No cambie ni modifique nada en el helicóptero.

Si no está de acuerdo con estas condiciones, devuelva inmediatamente el helicóptero completo, nuevo y sin utilizar, al vendedor.

**Información relevante sobre las baterías recargables de polímero de litio**  
 Las baterías recargables de polímero de litio (LiPo) son mucho más sensibles que las habituales baterías alcalinas o de NiMH utilizadas normalmente en los radiocontrolados. Por ello es imprescindible seguir exactamente las normas y las advertencias del fabricante. Existe riesgo de incendio en caso de manipulación errónea de las baterías recargables LiPo. A la hora de eliminar las baterías recargables LiPo, deben tenerse siempre en cuenta las indicaciones del fabricante.

### Disposiciones sobre la eliminación de aparatos eléctricos y electrónicos usados según RAEE.

El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. Ayude a conservar el medio ambiente y a cuidar de la salud pública, y enseñe también a sus hijos cómo eliminar correctamente las pilas gastadas y los aparatos eléctricos usados.

Las pilas gastadas y los aparatos eléctricos viejos deben entregararse en los puntos de recogida conocidos. Así se reciclarán de una forma correcta. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas con usadas. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión. Asegúrese de que la polaridad sea correcta. No utilice baterías dañadas. Retire las pilas cuando se gaste o si el producto no se va a utilizar durante mucho tiempo. Sustituya siempre todo el contenido de pilas similares cuando, evite mezclar pilas viejas y nuevas, o pilas de distinto tipo.

**¡ADVERTENCIA!** Únicamente los adultos deben cargar las baterías. Saque las pilas recargables del juguete antes de cargarlas. Los bornes conectores no deben cortocircuitarse. Solo deben utilizarse las pilas recomendadas o pilas de un tipo equivalente. **ADVERTENCIA: Para cargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se usa periódicamente el cargador, deben controlarse su cable, conexión, coberturas y demás piezas. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo. □ or ▨

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:  
 (1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y  
 (2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

### Directrices y advertencias relativas al uso de la batería recargable LiPo

• Debe cargar la batería LiPo de 7,4 V == 350 mAh/2,59 Wh adjunta en un lugar seguro, y alejado de materiales inflamables.

• No deje de vigilar la batería cuando esta se está cargando.

• Debe cargar la batería después de un vuelo, debe haberse enfriado primero a temperatura ambiente. El incumplimiento de estas indicaciones puede provocar incendios y el riesgo correspondiente para la salud, o daños materiales. NO UTILICE NUNCA otro cargador.

• En caso que la batería se hinche o se deforme durante el proceso de carga o descarga, interrumpa de forma inmediata el cargador o descarga. Retire entonces la batería lo más rápido y cuidadosamente posible, y colóquela en un lugar seguro y despejado, alejado de cualquier material inflamable, y observe la batería durante al menos 15 minutos. Si continua cargando o descargando la batería hinchada o deformada, existe riesgo de incendio. Ante la más mínima deformación o hinchaón de la batería, proceda a ponerla fuera de servicio.

• Guarde la batería recargable a temperatura ambiente en un lugar seguro.

• **Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad.** La batería debe enfriarse como min. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargar la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería

**indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.**

• Para el transporte o el almacenamiento transitorio de la batería, la temperatura deberá oscilar entre 5 - 50°C. Siempre que sea posible, no guarde la batería ni el modelo en el coche, ni en ningún lugar que esté expuesto a la radiación solar directa. Si la batería se ve expuesta al calor del vehículo, debe estropiarse o incendiarse.

**Indicación:** cuando la batería tiene poca tensión / poca potencia verá que precisa mucho más equilibrio aerodinámico y/o movimientos de control para que el helicóptero no entre en barrena. Por regla general, esto sucede antes de alcanzar los 3 V de tensión en la batería, y es un buen momento para finalizar el vuelo.

### Contenido del embalaje

- 1x Helicóptero
- 1x Controlador
- 1x Cable de carga USB
- 1x LiPo Batería recargable
- 1x Juego de baterías/no recargables
- 1x set de palas del rotor de repuesto

### Carga de la batería LiPo

Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Preste atención a cargar el acumulador de polímero de litio suministrado con el cargador de polímero de litio suministrado (cable de USB o controlador). El intento de cargar la batería con otro cargador de baterías LiPo o de otro tipo, puede provocar graves daños. Antes de proseguir, lea atentamente el apartado anterior con las advertencias y las directivas al uso de la batería.

### 2 Carga en el ordenador:

- **Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas.**
- Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador.
- Conectar la batería y el cable de carga. Durante la carga, las luces LED se encienden ritmicamente para indicar el nivel de carga de la batería. El cable de carga USB está fabricado de tal manera que es imposible invertir la polaridad.
- La recarga de una batería descargada (no completamente descargada) dura unos 50 minutos. Cuando la batería está llena, las 4 luces LED se encienden permanentemente.

**Aviso:** La batería LiPo se entrega cargada parcialmente. Por ello, la primera carga podría durar algo menos.

**[Es indispensable respetar el orden de conexión indicado arriba!]**

Deshaga la unión enchufable situada en el helicóptero, si no sigue utilizándolo. Si no se hace así, puede averiarse la batería.

### Colocación de las baterías en el controlador

**3** Abra el compartimento de la batería. Introduzca las baterías. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Tras cerrar el compartimento puede verificarse el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el LED de color rojo situado en la parte superior central del controlador. Cuando el LED de control parpadea rápidamente, deben cambiarse las pilas del controlador.

### Vinculación del modelo al controlador

- 4 El helicóptero Carrera RC y el controlador están vinculados entre sí de fábrica. Si al principio hubiese algún problema en la comunicación entre el helicóptero Carrera RC y el controlador, efectúe una nueva vinculación.
- Conecte la batería en el modelo.
- Conecte el modelo en el interruptor ON/OFF. Los LEDs del modelo ahora parpadean ritmicamente.
- Encienda el controlador en el interruptor de corriente. Durante el proceso de enlace suena un tono de aviso en el controlador.
- **[ATENCIÓN! Es indispensable que inmediatamente después de su encendido, coloque el helicóptero sobre una superficie horizontal recta. El sistema gyro se orienta automáticamente.**
- Empuje el joystick izquierdo, es decir, la palanca del acelerador, completamente hacia arriba y hacia abajo hasta la posición cero.
- Espere un momento hasta que el sistema del helicóptero esté correctamente iniciado y listo para funcionar.
- La vinculación se ha establecido satisfactoriamente.
- Ahora el led del controlador está encendido de forma permanente.

### Listado de chequeo para la preparación del vuelo

El listado de chequeo que viene a continuación no puede reemplazar en ningún caso al presente manual. A pesar de que puede utilizarse como guía de inicio rápido, antes de proseguir, recomendamos encarecidamente leer primero integralmente el presente manual.

- Active siempre primero el mando a distancia
- Inserte la batería en la guía prevista para tal fin que se encuentra situada en la parte inferior del helicóptero
- Coloque el helicóptero sobre una superficie plana y espere a que éste haya inicializado el sistema y esté operativo.
- El LED del helicóptero parpadea ahora en una secuencia ritmica y acelerada.
- Mueva el joystick izquierdo cuidadosa y lentamente las veces hacia arriba y de nuevo hacia abajo para activar la vinculación existente.
- El LED del helicóptero se queda ahora encendido.
- El helicóptero está ahora listo para funcionar.
- Si el helicóptero no reacciona, conecte ev. el modelo con el controlador, tal y como se muestra abajo.
- Arranque manual: Mueva simultáneamente la palanca del acelerador a la esquina inferior izquierda y la palanca de avance/retroceso a la esquina inferior derecha. Las palas del rotor comienzan a girar lentamente. A continuación, vuelva a soltar las dos palancas. Para despegar empuje la palanca del acelerador con cuidado hacia arriba.
- Haga volar el modelo
- Aterrice el modelo
- Retire la batería LiPo del helicóptero
- Desactive siempre en último lugar el mando a distancia
- Almacene la batería siempre fuera del vehículo.

### Sinopsis de las funciones del controlador

- 5 1. Interruptor de encendido (ON / OFF)
2. LED de control
3. Aceleración
4. Avance/retroceso
  - Inclinación a la derecha/izquierda
  - 5. Estabilizador para la cola
6. Botón 'Auto-Landing' / Botón 'Auto-Start & Fly to 1 m'
7. Parada de emergencia. Pulsa el botón durante 3 segundos
8. Trimmer hacia adelante/hacia atrás
9. Trimmer hacia la izquierda/derecha
10. Interruptor de principiante/avanzado (1 pitido = principiante/2 pitidos = avanzado)

### 11. Compartimiento batería Descripción del helicóptero

- 6 1. Sistema de rotor coaxial
2. Cola
3. Compartimiento de la batería recargable

4. Patines de aterrizaje

### Control del helicóptero

- 7 Si aún no conoce las funciones de control de su helicóptero Carrera RC, tome un par de minutos antes del primer vuelo, para familiarizarse con ellas. La descripción izquierda o derecha corresponde a la visión desde la cabina / visión del piloto).

Si la palanca del acelerador se encuentra en el topo inferior y el estabilizador de la palanca del acelerador en la posición central, o por debajo de ésta, las hojas del rotor no girarán.

Arranque manual: Mueva simultáneamente la palanca del acelerador a la esquina inferior izquierda y la palanca de avance/retroceso a la esquina inferior derecha. Las palas del rotor comienzan a girar lentamente.

A continuación, vuelva a soltar las dos palancas. Para despegar empuje la palanca del acelerador con cuidado hacia arriba.

Presione la palanca del acelerador hacia arriba para aumentar la velocidad de rotación de las palas del rotor principal. Si incrementa la velocidad de rotación de las palas del rotor principal, el modelo empezará a ascender. Si reduce la inclinación de la palanca del acelerador y con ello la velocidad de rotación de las palas del rotor principal, el helicóptero descenderá. Cuando el modelo se ha elevado sobre el suelo, puede mantenerlo, moviendo cuidadosamente la palanca del acelerador hacia arriba o hacia abajo en un vuelo estacionario, sin que ascienda o descienda de forma excesivamente abrupta.

Para aterrizar, presione la palanca del acelerador hasta el fondo. Mantenga la palanca del acelerador en el topo inferior durante 2-3 segundos hasta que las palas del rotor dejen de girar.

- 8 Mueva la palanca izquierda (cola) hacia la izquierda y el frontal del helicóptero girará hacia la izquierda en círculos alrededor del eje del rotor principal.

Mueva la palanca izquierda (cola) hacia la derecha y el frontal del helicóptero girará hacia la derecha en círculos alrededor del eje del rotor principal.

Utilice el estabilizador de la cola, hasta que el helicóptero alcance una posición neutra estable en vuelo estacionario, sin mover la palanca izquierda (cola).

- 9 La palanca avance / retroceso controla la inclinación del helicóptero avanzando / retrocediendo. Al presionar la palanca hacia delante el frontal del helicóptero se mueve hacia abajo y el helicóptero vuela hacia delante. Al presionar la palanca avance / retroceso hacia atrás, el helicóptero se mueve hacia atrás y vuela marcha atrás. Utilice el estabilizador para avanzar / retroceso para alcanzar una posición neutral estable y para evitar que en vuelo estacionario el helicóptero, sin mover la palanca de inclinación derecha / izquierda, vuela hacia la izquierda o la derecha.

10 Al presionar hacia la izquierda o hacia la derecha la palanca de inclinación derecha / izquierda, el helicóptero se inclinará hacia la izquierda o hacia la derecha, y ejecutará un vuelo hacia la izquierda o la derecha. Utilice el estabilizador de la inclinación derecha / izquierda para alcanzar una posición neutra estable y evitar que en vuelo estacionario, el helicóptero, sin mover la palanca de inclinación derecha / izquierda, vuela hacia la izquierda o la derecha.

Una vez se ha familiarizado con las funciones de control principal y haya elegido la zona de vuelo ya estará lista para efectuar el primer vuelo.

### Elección de la zona de vuelo

- 11 El helicóptero se puede pilotar en el exterior únicamente cuando no haga viento o el viento sea escaso. Tenga en cuenta que a pesar de no hacer viento cerca del suelo, a cierta distancia del suelo puede haber mucho viento. Si no se observan estas indicaciones se puede perder el helicóptero por completo.

- 12 Una vez que haya desestabilizado el helicóptero y se haya familiarizado con el control y con las capacidades de éste, podrá trávese a volar en entornos más pequeños y con más obstáculos.

### Control automático de la altura

- 13 Al soltar el joystick izquierdo durante el vuelo, el helicóptero mantendrá automáticamente la altitud de vuelo actual. Con el joystick derecho es posible volar con la misma altitud de vuelo hacia delante/atrás y en círculos sin usar el joystick izquierdo.

### Auto-Start & Fly to ~1 m

- 14 Presione el botón 'Auto-Start & Fly to aprox. 1 m' en el controlador para iniciar los motores y volar automáticamente a aprox. 1 m de altura. Durante el proceso de despegue podrá influir en la dirección de vuelo en todo momento moviendo el joystick derecho. Al alcanzar la altura de aprox. 1 m el helicóptero mantendrá automáticamente la altitud.

### Auto Landing

- 15 Presionando el botón 'Auto Landing' puede activar en todo momento la función de aterrizaje automático. Para ello, las revoluciones de los rotores se reducirán lentamente. Durante el proceso de aterrizaje podrá influir en la posición de aterrizaje en todo momento moviendo el joystick derecho. Cuando el helicóptero se encuentra en el suelo apague los motores.

### Ajustar el helicóptero

- 16 **Auto-trimming**
  1. Coloque el helicóptero sobre una superficie horizontal.
  2. Establezca la conexión entre el helicóptero y el controlador tal y como se indica en "Vinculación del modelo al controlador".
  3. Mueva simultáneamente la palanca del acelerador y la palanca de avance/retroceso hacia la esquina inferior izquierda. El LED del helicóptero parpadea brevemente y después se mantiene encendido. La señal acústica suena 1 vez.
  4. Se habrá completado el ajuste neutro.

- 17 Si el helicóptero se mueve en una dirección que no desea, utilice los botones de trimado para realizar ajustes finos. Se encuentran debajo o al lado de las palancas de mando.

1. Trimado hacia delante/reversa

2. Trimado hacia la izquierda/derecha

3. Trimado parte trasera

### Solución de averías

**Avería:** El controlador no funciona.

**Causa:** El interruptor de encendido ON/OFF está en "OFF".

**Solución:** Coloque el interruptor de encendido ON/OFF en "ON".

**Causa:** Las baterías se han colocado de forma errónea.

**Solución:** Verifique que las baterías están colocadas correctamente.

**Causa:** Las baterías ya no tienen suficiente energía.

**Solución:** Inserte baterías nuevas.

**Avería:** El helicóptero no puede controlarse con el control.

**Causa:** El interruptor de encendido del control está en "OFF".

**Solución:** Primero coloque el interruptor de encendido del control en "ON".

**Causa:** La batería recargable no está correctamente insertada en su sujeción en el helicóptero.

**Solución:** Inserte la batería en el dispositivo de sujeción hasta el tope. Espere 3 segundos hasta que se produzca la conexión entre el controlador y el receptor.

**Causa:** El control no está o no está correctamente vinculado con el receptor del helicóptero.

**Solución:** Establezca una vinculación entre el helicóptero y el controlador, tal y como se describe bajo "Vincular el modelo con el controlador".

**Avería:** Las palas del rotor no se mueven.

**Causa:** La batería tiene poca energía o está agotada.

**Solución:** Cargue la batería (véase el capítulo "Carga de la batería").

**Averia:** El helicóptero no se eleva.**Causa:** Las palas del rotor se mueven excesivamente despacio.**Solución:** Desplace hacia arriba la palanca del acelerador.**Causa:** La potencia de la batería es insuficiente.**Solución:** Cargue la batería (véase el capítulo "Carga de la batería").**Averia:** El helicóptero pierde velocidad durante el vuelo sin motivo aparente y desciende.**Causa:** La batería está casi agotada.**Solución:** Cargar la batería (véase el capítulo "Carga de la batería").**Averia:** El helicóptero aterrizca de forma excesivamente rápida.**Causa:** Pérdida de control de la palanca del gas.**Solución:** Tirar la palanca del gas lentamente cuando sea necesario.**Causa:** Tirar hacia abajo la palanca del gas de forma excesivamente rápida.**Solución:** Tirar hacia abajo la palanca del gas de forma excesivamente rápida.**Averia:** El helicóptero se sacude violentemente.**Causa:** Una pala principal está deformada.**Solución:** Cambiar la pala principal.**Causa:** El eje transversal está dobrado.**Solución:** Cambiar la pala principal.**Causa:** El rotor de cola está dobrado.**Solución:** Cambiar el rotor de cola.**Causa:** Los tornillos de sujeción de la pala están demasiado apretados, por lo que la pala principal no puede girar.**Solución:** Afloje los tornillos de sujeción de las palas.**Averia:** El helicóptero está girando a la izquierda después del despegue.**Causa:** El motor de cola tiene poca potencia; la pala está suelta o el motor de cola está roto.**Solución:** Compruebe la conexión de la pala de cola y el eje del motor. Si está suelta, cambie la pala de cola o el motor de cola.**Averia:** El helicóptero tiene una pequeña guirnáda.**Causa:** Se ha producido un error de funcionamiento del botón de trimado.**Solución:** 1. Según el sentido de la guirnáda, pulse el botón de trimado en el sentido contrario.  
2. Restablezca el punto de suspensión (hovering).**Averia:** El helicóptero tiene una gran guirnáda.**Causa:** El servo no funciona.**Solución:** Compruebe si el servo funciona correctamente.**Causa:** El plato cíclico está deformado.**Solución:** Compruebe el plato cíclico.**Causa:** Un palo de la vaina no está completamente montado.**Solución:** Compruebe si los palos de las vainas están sujetos.

Reservado el derecho a errores y modificaciones

Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo

Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño - Pictogramas = fotos de símbolos

## Gentile cliente

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino di elicottero RC Carrera, realizzato secondo lo stato odiero della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e delle dotazioni, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. Importante! Leggere attentamente il presente manuale e conservare le istruzioni per riferimenti futuri e nel caso in cui il prodotto venga ceduto a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) nell'area assistenza.

**AVVERTENZA!** Prima del volo iniziale, verificare se nel proprio Paese esiste un obbligo di assicurazione per l'aeromodello acquistato.

## Dichiarazione di conformità

Con la presente, la Carrera Toys GmbH dichiara che questo modellino, controller compreso, è conforme alle direttive CE 2001/95/EC e alle altre disposizioni rilevanti della direttiva 2014/53/EU (RED). La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Potenza di radiofrequenza massima <10dBm - Gamma di frequenze: 2400 – 2483.5 MHz

## Avvertenze!

Questo modello telecomandato NON E' UN GIOCATTOLO ed è adatto per ragazzi a partire da 14 anni! Questo prodotto non è previsto per l'uso da parte di bambini non sorvegliati da un genitore o tutore. Far volare l'elicottero richiede abilità e i bambini devono essere adestrati sotto la stretta sorveglianza di un adulto. Prima dell'uso iniziale: leggete queste istruzioni insieme con il vostro bambino. Conservare queste istruzioni per l'uso per eventuali consultazioni successive. Avvertenza per gli adulti: se il giocattolo è montato secondo le istruzioni. Il montaggio deve essere eseguito sotto la stretta sorveglianza di un adulto. L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accortezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonché indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni. Tenere lontano dall'elica (rotore) mani, capelli, indumenti larghi o altri oggetti come matite e cacciaviti. Non togliere il rotore in movimento. Tenere soprattutto le mani LONTANO dalle pale del rotore!

**AVVERTENZA:** Usa solo all'esterno – non all'interno. Rischio di lesioni agli occhi. Non far volare l'elicottero vicino alla propria faccia per evitare lesioni. Decollare e volare solo su terreni adatti (area libera, niente ostacoli) e solo in contatto visivo diretto. Usare solo in buone condizioni di visibilità e atmosferiche. Lei come utilizzatore di questo prodotto, è il solo responsabile per il handling sicuro atto a impedire che ne Lei ne altri persone o le loro proprietà subiscono danni o vengano messi in pericolo.

• Non usare mai il modellino se le batterie del controller sono deboli.

• Evitare zone trafficate e abitate. Assicurarsi sempre di avere a disposizione spazio sufficiente.

• Per non mettere in pericolo o ferire persone, non far volare il modello su strade o aree pubbliche.

**AVVERTENZA:** non fare decollare e volare l'elicottero se persone, animali o altri ostacoli si trovano nel suo raggio d'azione.

• È severamente vietato decollare e volare nelle vicinanze di linee dell'alta tensione, binari ferroviari, strade, piscine o specchi d'acqua.

• Usare solo in buone condizioni di visibilità e atmosferiche.

• Rispettare scrupolosamente le istruzioni e le avvertenze relative a questo prodotto e agli eventuali accessori aggiuntionali (caricabatteria, accumulatori, ecc.) utilizzati.

• Se l'elicottero venisse in contatto con esseri viventi o oggetti duri, posizionare immediatamente la leva dell'acceleratore su zero, cioè il joystick sinistro deve trovarsi sulla battuta inferiore.

• Evitare l'umidità poiché può danneggiare l'elettronica.

• Se parti del modellino vengono messe in bocca o leccate, esiste il pericolo di gravi lesioni e persino di morte.

• Non eseguire cambiamenti o modifiche sull'elicottero.

Se non approva queste condizioni, riconsegna immediatamente al rivenditore l'intero modellino di elicottero in perfetto stato e non ancora utilizzato.

## Informazioni importanti sugli accumulatori LiPo-poltim

Gli accumulatori litio polimero (LiPo) sono molto più sensibili di quelli alcalini o NiMH tradizionali, normalmente usati per ricadiomatico. Le disposizioni e avvertenze del produttore devono quindi essere rispettate assolutamente. In caso di un handling errato degli accumulatori LiPo, esiste pericolo d'incendio. Per lo smaltimento degli accumulatori LiPo seguire sempre le indicazioni per produttori.

## INFORMAZIONI AGLI UTENTI AI SENSI DEL Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)

Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure a 1 zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 marzo 2014.

Diversi tipi di batterie o batterie nuove e usate non devono essere mischiate. Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione. Fare attenzione alla polarità. Non utilizzare batterie danneggiate. Rimuovere le batterie se consumate o se il prodotto rimane inutilizzato per lungo tempo. Sostituire sempre l'intero set di batterie in una sola operazione, facendo attenzione a non combinare batterie vecchie e nuove o di tipo diverso.

**AVVERTENZA!** Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate da un adulto. Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate (se rimovibili). I morsetti di alimentazione non devono essere cortocircuitati. Devono essere utilizzate solo batterie dello stesso tipo o equivalenti a quella raccomandate. Le batterie devono essere smaltite rispettando le regole previste dagli organismi locali.

Se il caricabatteria viene usato regolarmente, controllare il cavo, il collegamento, i rivesimenti e altre parti. In caso di danni, il caricabatteria può essere rimesso in funzione solo dopo la riparazione.

**Nota:** il fabbricante non è responsabile per le eventuali interruzioni di radio e tv dovute a modifiche non autorizzate della presente apparecchiatura. Le batterie non devono essere smaltite con i rifiuti domestici. Si raccomanda di smaltire correttamente portandole presso gli appositi punti di raccolta. **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.** In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, copertura e altre parti del caricatore. Il cavo esterno flessibile di questo caricabatteria può non essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II.



## Direttive e avvertenze per l'uso dell'accumulatore LiPo

• L'accumulatore LiPo da 7.4 V ==> 350 mAh/2.59 Wh accluso deve essere caricato in un luogo sicuro lontano da materiali infiammabili.

• Non lasciare mai inascoltato l'accumulatore durante la carica.

• Per la carica dopo un volo, l'accumulatore deve dapprima essersi raffreddato e aver raggiunto la temperatura ambiente.

• Usare solo l'apposito caricabatterie LiPo (cavo USB/ controller). In caso di inosservanza di questa avvertenza esiste pericolo d'incendio e quindi di messa in pericolo della salute e/o di danni materiali. NON USARE MAI un caricabatteria diverso.

• Se durante il processo di scarica o carica l'accumulatore si gonfia o deforma, interrompere immediatamente il relativo processo. Togliere l'accumulatore il più velocemente e cautamente possibile e smistararlo in una zona sicura all'aperto, lontano da materiali infiammabili, e tenerlo sotto osservazione per almeno 15 minuti.

• Se continua a caricare o scaricare un accumulatore già gonfiato o deformato, esiste pericolo d'incendio! Un accumulatore non deve più essere utilizzato già in presenza di una minima deformazione o rigonfiamento.

• Conservare l'accumulatore a temperatura ambiente in un luogo asciutto.

• Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuitare caricabatterie e alimentatori. L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.

• Per il trasporto o uno stoccaggio temporaneo dell'accumulatore, la temperatura non dovrebbe essere inferiore a 5 °C e superiore a 50 °C. Se possibile, non conservare l'accumulatore in auto e non esporlo alle radiazioni solari dirette. Se l'accumulatore viene esposto a calore nell'auto, può subire danni o incendiarsi.

**Nota:** in caso di una bassa tensione/potenza della batteria si constaterà che occorrono un controllo dell'assetto e/o movimenti di comando notevoli per impedire che l'elicottero si avvini. Normalmente questo si verifica prima che la tensione dell'accumulatore raggiunga i 3 V ed è il momento propizio per concludere il volo.

## Contenuto della fornitura

- 1x Elicottero
- 1x Controller
- 1x Cavo di carica USB
- 1x LiPo Batteria ricaricabile
- 1x Set di batterie (non ricaricabili)
- 1x set lame rotore sostitutive

## Carica dell'accumulatore LiPo

Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate. Caricare l'accumulatore in dotazione solo con l'apposito caricabatterie LiPo (cavo USB e controller). Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatteria LiPo o un altro caricabatteria, possono verificarsi gravi danni. Prima di procedere, leggere attentamente il paragrafo precedente con le avvertenze e le disposizioni per l'uso dell'accumulatore.

## 2. Carica tramite computer

- Prima di caricarlo togliere l'accumulatore dal modellino.
- Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer.
- Collegare la batteria e il cavo di ricarica. Durante la carica, i LED si accendono ritmicamente per indicare il livello di carica della batteria. La fabbricazione del cavo di ricarica USB impedisce di invertire la polarità.
- La ricarica di un accumulatore scarico (non completamente) dura circa 50 minuti. Quando la batteria è carica, tutti e 4 i LED si accendono in modo permanente.

**Nota:** all'atto della consegna, l'accumulatore LiPo è parzialmente carico. Il primo processo di carica potrebbe quindi richiedere meno tempo.

## Rispettare assolutamente la suddetta sequenza di collegamento!

Se l'elicottero non viene usato, staccarne il collegamento a spina. L'inosservanza può danneggiare l'accumulatore!

**Inserimento delle batterie nel controller**

**3** Aprire il vano batterie. Inserire la batteria. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON e il controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del controller dovrebbe illuminarsi di rosso. Se il LED di controllo lampeggiava velocemente, sostituire le batterie nel controller.

**Collegamento del modellino con il controller**

**4** L'elicottero RC Carrera e il controller sono stati collegati dalla fabbrica. Se inizialmente ci fossero problemi di comunicazione tra l'elicottero RC Carrera e il controller, eseguire un nuovo collegamento.

- Collegare la batteria nel modellino.
- Accendere il modellino con l'interruttore ON/OFF. I LED del modello ora lampeggiano ritmicamente.
- Accendere il Controller con l'interruttore di alimentazione. Durante il processo di collegamento sul controller risuona un segnale acustico.

**AVVERTENZA!** **Immediatamente dopo l'accensione, mettere l'elicottero su una superficie piana orizzontale. Il sistema giroscopico si allinea automaticamente.**

- Spingere il joystick sinistro, cioè la leva dell'acceleratore, completamente verso l'alto e poi di nuovo verso il basso nella posizione neutrale.
- Attendere finché il sistema è inizializzato correttamente ed è pronto per l'uso.
- Il collegamento è riuscito.
- Il LED sul Controller ora è illuminato permanentemente.

**Chek-list per la preparazione del volo**

Questa check-list non sostituisce il contenuto di queste istruzioni per l'uso. Anche se può essere usata come Quick-Start-Guide, prima di proseguire raccomandiamo vivamente di leggere queste istruzioni per l'uso.

- Di principio accendere sempre per primo il telecomando
- Inserire l'accumulatore nell'apposita guida sotto l'elicottero
- Mettere l'elicottero su una superficie piana e attendere alcuni istanti finché il sistema è inizializzato correttamente e pronto per il funzionamento.
- Ora il LED nell'elicottero lampeggia con una cadenza sempre più veloce
- Per attivare il collegamento esistente, muovere il joystick sinistro con precauzione e lentamente due volte verso l'alto e di nuovo verso il basso.
- Ora il LED nell'elicottero si illumina permanentemente.
- Ora l'elicottero è pronto per l'uso.
- Se l'elicottero non mostra alcuna funzione, effettuare il sottostato indicato collegamento del modellino con il controller.
- Avvio manuale: spostare contemporaneamente la leva dell'acceleratore nell'angolo inferiore sinistro e la leva avanti/indietro nell'angolo inferiore destro. Le pale del rotore inizieranno lentamente a ruotare. Rilasciare quindi nuovamente entrambe le leve. Per il decollo, spingere delicatamente la leva dell'acceleratore verso l'alto.
- Far volare il modellino
- Fare atterrare il modellino
- Togliere l'accumulatore LiPo dall'elicottero
- Spegnere sempre il telecomando per ultimo.
- Conservare sempre l'accumulatore all'esterno della vettura.

**Panoramica delle funzioni del controller**

- 5** 1. Interruttore di potenza (ON / OFF)
2. LED di controllo
3. Gas
4. Avanti/indietro
5. Inclinazione a destra/sinistra
6. Trimmer per la coda
7. Pulsante "Auto Landing" / Pulsante "Auto-Start & Fly to 1 m"
8. Arresto di emergenza – premere il pulsante per 3 secondi
9. Trimmer marcia in avanti/in dietro
10. Interruttore per modalità beginner/advanced (1x segnale acustico = principiante / 2x segnali acustici = esperto)

**3 11. Vano batterie****Descrizione dell'elicottero**

- 6** 1. Sistema a rotori coassiali
2. Coda
3. Vano accumulatore
4. Pattini di atterraggio

**Comando dell'elicottero**

**7** Se non conosci ancora le funzioni di comando dell'elicottero RC Carrera, prima del volo iniziale si concede alcuni minuti per familiarizzare con tali funzioni. La descrizione sinistra o destra corrisponde alla vista dal cockpit (vista del pilota).

Se la leva del gas si trova nella posizione inferiore e il trim della leva del gas in quella centrale o al di sotto, le pale del rotore non girano.

Avvio manuale: spostare contemporaneamente la leva dell'acceleratore nell'angolo inferiore sinistro e la leva avanti/indietro nell'angolo inferiore destro. Le pale del rotore inizieranno lentamente a ruotare. Rilasciare quindi nuovamente entrambe le leve. Per il decollo, spingere delicatamente la leva dell'acceleratore verso l'alto. Spostare la leva del gas verso l'alto per aumentare la velocità di rotazione delle pale del rotore principale, aumentare la velocità di rotazione delle pale del rotore principale e il modellino inizia a sollevarsi.

Se si riduce l'inclinazione della leva del gas e quindi la velocità di rotazione delle pale del rotore principale, l'elicottero si abbassa. Quando il modellino è decollato, con un movimento cauto della leva del gas verso l'alto o il basso è possibile portarlo in un volo stazionario senza che salga o scenda ripetutamente.

Per l'atterraggio, spingere la leva dell'acceleratore completamente verso il basso. Tenere la leva dell'acceleratore sull'arresto inferiore per 2-3 secondi fino a quando le pale del rotore smettono di ruotare.

**8** Spostare la leva sinistra (coda) verso sinistra e il muso dell'elicottero gira (imbarda) in circolo attorno all'asse del rotore principale verso sinistra.

Spostare la leva sinistra (coda) verso destra e il muso dell'elicottero gira (imbarda) in circolo attorno all'asse del rotore principale verso destra.

Usare il trimmer per la coda fino a raggiungere una posizione neutra stabile del l'elicottero nel volo stazionario, senza spostare la leva sinistra (coda).

**9** La leva Avanti/Indietro comanda l'inclinazione in avanti/in dietro dell'elicottero. Si sposta la leva in avanti, il muso si abbassa e l'elicottero vola in avanti. Se si spinge indietro la leva Avanti/Indietro, l'elicottero vola all'indietro. Usare il trimmer Avanti/Indietro per ottenere una posizione neutra stabile ed evitare che nel volo stazionario l'elicottero voli in avanti o all'indietro senza spostamento della leva Avanti/Indietro.

**10** Se si sposta la leva per l'inclinazione a destra/sinistra verso sinistra o destra, l'elicottero si incola a sinistra o a destra ed esegue un movimento di volo verso sinistra o destra. Utilizzare il trimmer per l'inclinazione a destra/sinistra per ottenere una posizione neutra stabile ed evitare che nel volo stazionario l'elicottero voli verso sinistra o destra senza spostamento della leva per l'inclinazione a destra/sinistra.

Dopo aver familiarizzato con le funzioni principali di comando e scelta la zona adatta, è pronto per il primo volo.

**Scelta della zona di volo**

**11** L'elicottero può essere fatto volare all'esterno solo in assenza di vento o di vento molto debole. Considerare che nonostante l'assenza di vento a bassa quota, a breve distanza dal suolo può essere molto ventoso. L'inaservanza di questa avvertenza può causare la perdita totale dell'elicottero.

**12** Dopo aver fatto il trim dell'elicottero e preso confidenza con il suo comando e le sue prestazioni, può provare a volare anche in ambienti più piccoli e meno sgombri.

**Controllo automatico dell'altezza**

**13** Non appena si rilascia il joystick sinistro in volo, l'elicottero mantiene automaticamente l'altezza di volo attuale. Con il joystick destro, senza usare quello sinistro si può volare in avanti/indietro e in cerchio alla stessa altezza di volo.

**Auto-Start & Fly to ~1 m**

**14** Premere il pulsante "Auto-Start & Fly to ca. 1 m" sul controller per avviare i motori e volare in modalità automatica a ca. 1 m d'altezza. Durante la fase di avvio, è sempre possibile modificare la direzione di volo muovendo il joystick destro. Non appena l'elicottero raggiunge l'altezza di ca. 1 m mantiene in modo automatico.

**Auto Landing**

**15** È possibile attivare in qualsiasi momento la funzione di atterraggio automatico premendo il pulsante "Auto Landing". In questo caso, il numero di giri dei rotori diminuisce gradualmente. Durante la fase di atterraggio, è sempre possibile modificare la posizione muovendo il joystick destro. Non appena l'elicottero è a terra, i motori si spengono.

**Stabilizzazione dell'elicottero****16 Stabilizzazione automatica**

1. Mettere l'elicottero su una superficie orizzontale.
2. Collegare l'elicottero con il Controller come descritto in "Collegamento del modellino con il Controller".
3. Spostare contemporaneamente la leva dell'acceleratore e la leva avanti/indietro nell'angolo in basso a sinistra. Il LED sull'elicottero lampeggia brevemente e poi si illumina permanentemente.
4. Il segnale acustico risuona 1 volta.
5. Se habrá completado el ajuste neutro.

**17** Se l'elicottero dovesse muoversi verso una direzione non desiderata, sarà sufficiente utilizzare i tasti di trim per effettuare delle regolazioni precise sulla direzione di volo. I tasti si trovano sotto o a lato delle leve di comando.

1. Trim marcia in avanti/in dietro
2. Trim sinistra/dextra
3. Trim coda

**Soluzioni dei problemi**

Problema: Il controller non funziona.

Causa: L'interruttore di potenza ON/OFF è posizionato su "OFF".

Rimedio: Posizionare l'interruttore di potenza ON/OFF su "ON".

Causa: Le batterie sono state inserite in modo errato.

Rimedio: Controllare se le batterie sono state inserite correttamente.

Causa: Le batterie sono quasi scariche.

Rimedio: Inserire batterie nuove.

Problema: Impossibile comandare l'elicottero con il controller.

Causa: L'interruttore di potenza dell'elicottero è posizionato su "OFF".

Rimedio: Posizionare dapprima l'interruttore di potenza del controller su "ON".

Causa: L'accumulatore non è inserito correttamente nell'apposito supporto dell'elicottero.

Rimedio: Inserire l'accumulatore nel dispositivo di fissaggio fino all'arresto. Attendere 3 secondi finché viene stabilito un collegamento tra controller e ricevitore.

Causa: Il controller potrebbe non essere collegato in modo corretto con il ricevitore nell'elicottero.

Rimedio: Stabilire un collegamento tra elicottero e controller come descritto sotto "Collegamento del modello con il controller".

Problema: Le pale del rotore non girano.

Causa: L'accumulatore è troppo debole o scarico.

Rimedio: Ricaricare l'accumulatore (vedi capitolo "Carica dell'accumulatore").

Problema: L'elicottero non decolla.

Causa: Le pale del rotore girano troppo lentamente.

Rimedio: Tirare la leva del gas verso l'alto.

Causa: La potenza dell'accumulatore è insufficiente.

Rimedio: Ricaricare l'accumulatore (vedi capitolo "Carica dell'accumulatore").

Problema: Durante il volo l'elicottero perde velocità senza motivo apparente e si abbassa.

Causa: L'accumulatore è troppo debole.

Rimedio: Ricaricare l'accumulatore (vedi capitolo "Carica dell'accumulatore").

Problema: L'elicottero atterra troppo velocemente.

Causa: Perdita di controllo sulla leva del gas.

Rimedio: Abbassare lentamente la leva del gas.

Causa: Abbassamento troppo veloce della leva del gas.

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo

Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi = foto simboliche

**NL Geachte klant,**  
Wij feliciteren u met de aanschaf van uw Carrera RC modelhelicopter, die volgens de huidige stand van de techniek heel verstandig is. Omdat wij er steeds voor ijveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht even met betrekking tot uitstraling en materialen en design alle tijden bij zonder aankondiging voorbereid. Op basis van minimaie afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens in afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruiks- en montageaanwijzing vormt een bestanddeel van het product. **Belangrijk!** Lees deze handleiding aandachtig door en bewaar deze instructies voor toekomstig gebruik en in het geval dat het product wordt doorgegeven aan een derde partij.

De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) in het servicebereik.

**WAARSCHUWING!** Controleer voör de eerste vlucht of in uw land een verzekersplicht bestaat voor de door u gekochte modelhellicopter.

**Conformiteitsverklaring**

Hiermede verklaart de firma Carrera Toys GmbH dat dit model, controller inbegrepen, in overeenstemming is met de fundamentele, door volgende EG-richtlijnen gestelde eisen: EG richtlijnen 2001/95/EC en de andere relevante voorschriften van de richtlijn 2014/53/EU (RED) bevindt.

De originele conformiteitsverklaring kan op [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) opgevraagd worden.



**Waarschuwingsinstructies!**

Dit afstandsbedien model is GEEN SPEELGOED en alleen geschikt voor jongeren vanaf 14 jaar!

Dit product is niet voorzien voor gebruik door kinderen zonder toezicht door een bevoegd persoon om de ouderlijke macht uit te voeren. Het besturen van de helikopter vereist bepaalde vaardigheden. Kinderen moeten deze onder toezicht van een volwassene aanleren. **Voor het eerste gebruik: Lees deze handleiding samen met uw kind.** Bewaar deze gebruiksaanwijzing, om eventueel later daarin te kunnen nalezen. Aanwijzing voor volwassenen: Controller, of het speelgoed is gemonteerd zoals aangegeven. De montage moet gebeuren onder toezicht van een volwassene. Bij ondeskundig gebruik kan het tot zwarte lichtels en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtig en met bedacht te worden besturd en dit vergt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorwaarden alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste ingebruikname volledig te lezen en begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsel en beschadigingen worden vermeden. Om veiligheidssredenen mag het speelgoed alleen worden gebruikt in een voldoende grote ruimte. Handen en haar losse kleding alsmede andere voorwerpen die stoffen en schroevendraaiers moeten uit de buurt van de propeller (rotor) worden gehouden. De roterende rotor niet aannaken. Let er bijzonder op, dat uw handen NIET in de omgeving van de rotordelen komen!

**WAARSCHUWING! Uitsluitend voor buitengebruik - niet geschikt voor binnen. Gevaar voor oogletsel.** Laat de helikopter niet in de buurt van uw gezicht vliegen, om letsel te voorkomen. Starten en vliegen mag alleen op een geschikt terrein (vrije ruimte, geen hindernissen) en binnen direct visueel contact.

Aleen bij goed zicht en rustige weersomstandigheden gebruiken.

U als gebruiker van dit product, bent alleen verantwoordelijk voor de veilige omgang, zodat noch u, noch andere personen in gevaar worden gebracht of aan hun eigenlijk schade wordt berokkend.

- Gebruik uw model nooit met zwakke controller-batterijen.

• Vermijd verkeersreizen en drukke omgevingen. Let er altijd op, dat er voldoende plaats ter beschikking staat.

• Laat uw model zo mogelijk niet op openbare wegen of in openbare zones vliegen, om niemand in gevaar te brengen of te verwonden.

• **WAARSCHUWING: Start de helikopter niet, wanneer zich personen, dieren of andere hindernissen in het vliegebied van de helikopter bevinden.**

• Het starten en vliegen is in de buurt van hoogspanningskabels, spoorlijnen, wegen, zwembaden of open water streng verboden.

• Alle gebruikten bij goed zicht en rustige weersomstandigheden.

• Volg nauwgezet de aanwijzingen en waarschuwingsinstructies voor dit product en voor de mogelijke aanvalende uitstraling (laadtoestel, accu's enz.), die u gebruikt

• **Als de helikopter met leefwezens of hond van voordeur waaroveren in aanraking komt, dan brengt u de gashendel onmiddellijk in de nulpositie, dat betekent, de linker joystick moet aan de onderste aanslag staan!**

• Vermijd alle voorzichtigheid, want zon kan de elektronica beschadigen.

• Er bestaat gevaar voor zware letsel tot zelfs de dood, indien u delen van uw model in uw mond steekt of er aan likt.

• Breng aan de helikopter geen enkele aanpassing of verandering aan.

Als u deze voorwaarden niet toestelt, geeft u onmiddellijk het volledige helicopermodel in nieuwe en ongebruikte toestand terug aan uw handelaar.

**Belangrijke informatie over lithium polymer accu's**

Lithium-polymer (LiPo) accu's zijn aanzienlijk gevellerig dan gebruikelijke alkali-, of NiMH-accu's, die anders bij afstandsbediening worden gebruikt. De voorwaarden en waarschuwingsinstructies van de producent moeten daarom nauwgezet worden opgevolgd. Bij verkeerde omgang met LiPo accu's bestaat er brandgevaar. Neem altijd de voorwaarden van de producent in acht, als u LiPo accu's verwijderd.

**Verwijderingsbepalingen voor oude elektrische en elektronische toestellen volgens WEEE**

Het hier aangegeven model van de oorspronkelijke vullinshandschoen dient u aanrecht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knoppen, accupacks, apparaatbatterijen, oude elektronische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuisbrengen, omdat dat schadelijk voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Geloof me te helpen, milieu en gezondheid in stand te houden én praet ook maar mit uw kinderen over de keurige afvalverwerking van gebruikte batterijen en oude elektronische apparaten. Batterijen en oude elektronische apparaten dienen op de bekende verzamelpunten aangegeven te worden. Zojuist worden ze aan een reglementair voorgeschreven recycling onderworpen. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Lege batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontplomphingsgevaar niet worden opgeladen. Let op de juiste polariteit. Gebruik geen beschadigde batterijen. Verwijder de batterijen als ze verbruikt zijn of als het product lange tijd niet wordt gebruikt. Verwrigt altijd de hele set batterijen in één keer en zorg ervoor dat er geen product lange tijd niet wordt gebruikt. Geloof me te helpen, milieu en gezondheid in stand te houden én praet ook maar mit uw kinderen over de keurige afvalverwerking van gebruikte batterijen en oude elektronische apparaten.

Batterijen en oude elektronische apparaten dienen op de bekende verzamelpunten aangegeven te worden. Zojuist worden ze aan een reglementair voorgeschreven recycling onderworpen. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Lege batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontplomphingsgevaar niet worden opgeladen. Let op de juiste polariteit. Gebruik geen beschadigde batterijen. Verwijder de batterijen als ze verbruikt zijn of als het product lange tijd niet wordt gebruikt. Verwrigt altijd de hele set batterijen in één keer en zorg ervoor dat er geen product lange tijd niet wordt gebruikt. Geloof me te helpen, milieu en gezondheid in stand te houden én praet ook maar mit uw kinderen over de keurige afvalverwerking van gebruikte batterijen en oude elektronische apparaten.

**WAARSCHUWING!** Accu's mogen uitsluitend in de behoude gevormde worden opgeleggen. Kortsluiting aan de aansluitklemmen niet toestaan. Endel de aansluitingen batterijen of die van een gelijkwaardig type mogen gebruikt worden. **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de afneembare voedingseenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden.

Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II.  or 

**Richtlijnen en waarschuwingsinstructies voor gebruik van LiPo accu's**

- U moet de bijgevoegde 7,4 V === 350 mAh/2,59 Wh LiPo-accu op een veilige plek buiten de omgeving van brandbare materialen laden.
- Laat de accu tijdens het laden nooit onbeheerd achter.
- Voor het laden haal een vuucht moet de accu eerst op omgevingstemperatuur afgekoeld zijn.
- U mag uitsluitend de bijbehorende LiPo-lader (USB-kabel/controller) gebruiken. Bij niet-naleving van deze instructies bestaat er brandgevaar en daarmee gevaar voor de gezondheid en/of materiële schade. Gebruik NOOOT een ander laadtoestel.
- Als de accu gedurende het ontladings- of laadproces opzwelt of vervormt, dan beëindigt u onmiddellijk het laden van ontladen. Neem de accu zo snel en zo voorzichtig mogelijk uit het toestel en leg hem op een veilige, open plek verwijderd van brandbare materialen en observer hem gedurende minimaal 15 minuten. Als u een accu, die reeds opgezwellen of vervormt is, verder laadt of onlaadt bestaat er brandgevaar! Zelfs bij geringe vervorming of ballonvorming moet een accu builen werking worden gesteld.
- Bewaar de accu bij kamertemperatuur op een droge plaats.
- **Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenoemde dieptelading van de accu te vermijden.** De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu van tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Laders en adaptoren mogen niet worden kortgesloten. Een niet-inactivering van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. **Laat de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.**

• Voor het transport of voor een tijdelijke bewaring van de accu moet de temperatuur tussen 5-50°C liggen. Bewaar de accu of het model indien mogelijk niet in de auto of onder directe zonnestraling. Als de accu in de auto in de hitte wordt blootgesteld, kan hij beschadigd worden of vuur vatten.

**Opmmerking:** Bij geringe batterijspanning/-vermogen zult u vaststellen, dat aanzienlijke trimmings en/of stuurbewegingen noodzakelijk zijn, opdat de helikopter niet in de valle rukt. Dit geldt gewoonlijk voor het bereiken van 3 V accuspanning en is een goed tijdstip, om de vlucht te beëindigen.

**Inhoud van de levering**

- 1x Helikopter
- 1x Controller
- 1x USB-laadkabel
- 1x LiPo Accu
- 1x Set batterijen (niet oplaadbare)

**Laden van de LiPo accu**

Herplaatsbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Let erop dat u de bijgeleverde LiPo-accu uitsluitend met de bijgeleverde LiPo-lader (USB-kabel resp. controller) oplaat. Als u probeert, om de accu met een ander LiPo-accu laadtoestel of een ander laadtoestel te laden, dan kan dit leiden tot zware schade. Geloof me voorgaande hoofdstuk met waarschuwingsinstructies en richtlijnen voor het gebruik van de accu zorgvuldig te lezen, voor u verder gaat.

**2 Laden aan de computer:**

- **Verwijder de accu uit het model, alvorens deze op te laden.**
- Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer.
- Sluit de accu en de oplaadkabel aan. Tijdens het opladen lichten de ledlampjes ritmisch op en geven ze de laadstatus van de batterij aan. De USB-oplaadkabel is zo vervaardigd dat omgekeerde polariteit is uitgesloten.
- Het duurt ongeveer 50 minuten, om een ontladen accu (niet dieptondden) weer te laden. Wanneer de batterij vol is, blijven alle 4 ledlampjes branden.

**Opmmerking:** Bij de levering is de meegeleverde LiPo-accu gedeeltelijk geladen. Daardoor zou het eerste laadproces iets minder lang kunnen duren.

**Houd u in elk geval aan bovenstaande aansluitvolgorde!**

Maak de zich aan de helikopter bevindende stekkerverbinding los wanneer u de helikopter niet gebruikt. Een niet-inachtemming kan leiden tot accubeschadiging!

**Plaatsen van de batterijen in de controller**

- 3 Open het vak voor de batterij. Batterijen plaatsen. Let op de correcte polariteit. Na het sluiten van het vak kunt u de functionaliteit van de controller met behulp van de Powerschakelaar op de voorzijde controleren. Bij de ON-positie van de Powerschakelaar en reglementaire functie dient de LED bovenaan in het midden van de controller rood op te lichten. Als de controle-LED snel knippert, moeten de batterijen in de controller worden gewisseld.

**Binding van het model met de controller**

- 4 De Carrera RC helikopter en de controller zijn door de fabriek gebonden. Indien er in het begin problemen zijn bij de communicatie tussen de Carrera RC helikopter en de controller zijn, dan gelieve een nieuwe binding uit te voeren.
  - Sluit de accu in het model aan.
  - Schakel het model met de ON/OFF-schakelaar in. De leds op het model knipperen nu ritmisch.
  - Schakel de controller met de powerschakelaar in. Gedurende het verbindingsproces weerklinkt er een accustandaard signaal.
  - WAARSCHUWING! Plaats de helikopter direct na het inschakelen in ieder geval op een vlakke, horizontale ondergrond. Het gyrosysteem stelt zich automatisch in.**
  - Schuif de linker joystick, de gashendel, helemaal naar boven en weer naar beneden in de nulpositie.
  - Geef de helikopter een ogenblik de tijd, tot het systeem correct geïnitialiseerd en bedrijfsklaar is.
  - De verbinding is succesvol tot stand gebracht.
  - De led aan de controller brandt nu permanent.

**Checklist voor de vluchtvoorbereiding**

- Deze checklist is geen vervanging voor de inhoud van deze bedieningshandleiding. Hoewel zij als quick-start-gids kan worden gebruikt, raden wij dringend eerst aan, om deze gebruiksaanwijzing volledig te lezen, alvorens u verder gaat.
- Schakel principeel eerst de afstandsbediening in
  - Steek de accu in de voorzijde oplading onder de helikopter
  - Zet de helikopter op een recht vlak en geef de helikopter een ogenblik tijd, tot het systeem correct geïnitialiseerd en bedrijfsklaar is.
  - De LED in de helikopter knippert nu in ritmisch versnelde volgorde.
  - Beweeg de linker joystick voorzichtig en langzaam tweemaal naar boven en weer naar onder, om de bestaande binding te activeren.
  - De LED in de helikopter licht nu permanent op.
  - De helikopter is nu klaar voor gebruik.
  - Geloof, voor zover de helikopter niet functioneert, de onderstaande binding van het model met de controller uit te voeren.
  - Handmatige start: Schuif tegelijkertijd de gashendel naar de linker benedenhoek en de hendel voorooruit/ achteruit naar de rechter benedenhoek. De rotordelen beginnen langzaam te draaien.. Laat daarna de beide hendels weer los. Om te stijgen, duwt u de gashendel vooroorligt omhoog.
  - Vlieg het model
  - Land het model
  - Neem de LiPo-accu uit de helikopter
  - Schakel altijd de afstandsbediening als laatste uit
  - Bewaar de accu altijd buiten het voertuig.

**Functieoverzicht van de controller**

1. Powerschakelaar (ON / OFF)
2. Controle LED
3. Gas
4. Vooruit/achteruit  
Rechts/links helen
5. Trimmer voor staartrotor
6. Knop 'auto-landing' / Knop 'auto-start & fly to 1 m'
7. Noodstopknop - Knop gedurende 3 seconden indrukken
8. Trimmer vooruit/achteruit
9. Trimmer links/rechts
10. Beginner/Advanced-schakelaar (1x signaaltoon = beginner/2x signaaltoon = met ervaring)
11. Batterijvak

**Besturing van de helikopter**

6. Coaxiaal rotorsysteem
2. Staat
3. Accuvak
4. Landingslede

**Besturing van de helikopter**

- 7 Als u de besturingsfuncties van uw Carrera RC helikopter nog niet kent, dan gelieve u voor de eerste vlucht een paar minuten de tijd te nemen, om u met de besturing vertrouwd te maken. De gashendel aan de onderste aanslag en de gashendeltrimming in de middelste of ook onder de middelste positie staat, zullen daarmee worden niet rotoren.
- Handmatige start: Schuif tegelijkertijd de gashendel naar de linker benedenhoek en de hendel voorooruit/ achteruit naar de rechter benedenhoek. De rotordelen beginnen langzaam te draaien.. Laat daarna de beide hendels weer los. Om te stijgen, duwt u de gashendel vooroorligt omhoog.
- Druk de gashendel naar boven, om de rotatiesnelheid van de rotoren te vergroten. Verhoog de rotatiesnelheid van de hoofdrotordelen en het model moet beginnen te stijgen.
- Reduceer de uitslag van de gashendel en daarmee de rotatiesnelheid van de hoofdrotordelen, om de helikopter te doen dalen. Als het model de grond heeft verlaten, kunt u het door voorzichtige beweging van de gashendel naar boven en beneden, in een statinaire zweefvlucht brengen, zonder dat het te plots stijgt of daalt.



e esclareça também os seus filhos quanto à eliminação correcta de pilhas gastas e aparelhos eléctricos velhos. As pilhas e os aparelhos eléctricos devem ser entregues nos pontos de recolha conhecidos. Aqui, serão devidamente conduzidos à reciclagem. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. Retirar as pilhas desregoadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Preste atenção à posição correcta dos polos. Não utilize pilhas danificadas. Remova as pilhas se forem consumidas ou se o produto for deixado sem utilização por um longo período de tempo. Substitua sempre todo o conjunto de pilhas de uma só vez, tendo o cuidado de não misturar pilhas antigas e novas, ou pilhas de tipos diferentes.

**AVISOS:** As pilhas recarregáveis devem ser carregadas unicamente por adultos.

Retirar as pilhas recarregáveis do brinquedo antes de as recarregar. Não é permitido ligar os terminais de conexão em curto-círcito. Só é permitido utilizar as pilhas recomendadas ou pilhas de tipo equivalente.

**AVISOS:** para recarregar a bateria, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo. Quando da utilização regular do carregador, dever-se-á verificar car, a tomada e a fi cha bem como as tampas e outras partes do mesmo. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de proteção II.



#### Directivas e advertências relativas à utilização de pilhas LiPo

- \* Você tem que carregar a pilha LiPo de 7,4 V === 350 mAh/B2,59 Wh incluída no volume de fornecimento, num local seguro fora de materiais inflamáveis.
- \* Nunca deixe a pilha por vigiar durante o carregamento.
- \* Para carregar a pilha depois de um voo, é necessário que ela arrefeca primeiro até à temperatura ambiente.
- \* Utilize unicamente o carregador Lipo pertinente (cabo / comando USB). No caso de inobservância destas indicações, corre-se risco de incêndio e consequentemente perigo para a saúde e/ou danos materiais. NUNCA utilize outro carregador.
- \* Se a pilha inchar ou deformar-se durante os processos de carga ou de descarga, termine imediatamente o respectivo processo. Retire a pilha o mais rápido possível e com o máximo cuidado e coloque-a num lugar seguro e aberto, fora de materiais combustíveis e mantenha-a sob observação pelo menos 15 minutos. Se a pilha continuar a inchar ou a desformar-se, ou se achar queimados, a pilha tem que ser colocada fora de serviço.
- \* Guarde a pilha à temperatura ambiente num lugar seco.

**Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma.** Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses).**Não ligue os arranqueadores nem blocos de alimentação em curto-círcito.** A inobservância do manejão anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância aquando do carregamento.

\* Para transporte ou para armazenagem passageira da pilha, a temperatura deve situar-se entre 5-50°C. Se possível, não guarde a pilha ou a miniatura num veículo sem influência directa dos raios solares. Se a pilha for exposta ao calor num veículo, pode danificá-la ou incendiá-la.

**Nota:** aquando de tensão ou potência baixas da pilha, você constatará que é necessário muito mais compensação e/ou movimentos de comando para o helicóptero não perder a estabilidade. Normalmente, isto acontece antes da tensão de 3 V ser atingida e é um bom momento para terminar o voo.

#### Volume de fornecimento

- 1x Helicóptero
- 1x Comando
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x LiPo Bateria
- 1x Conjunto de pilhas (não-recarregável)
- 1x conjunto Pás de rotor de substituição

#### Modo de carregar a pilha LiPo

As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que deve recarregar a pilha LiPo incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador LiPo que a acompanha (cabô ou comando USB). Se tentar recarregar a pilha com outro carregador de pilhas LiPo ou outro carregador qualquer, isso pode provocar danos graves. Por favor leia atentamente o capítulo anterior de advertências e directivas para utilização da pilha, antes de continuar.

#### 2 Carregamento através do computador:

- \* Retire a pilha da miniatura antes de carregá-la.
- \* Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador.
- \* Ligue a pilha recarregável e o cabo de carregamento. Durante o carregamento, as luzes LED acendem-se ritmicamente e indicam o nível de carga da pilha recarregável. O cabo de carregamento USB é fabricado de modo que a polaridade invertida não seja possível.
- \* Demora aproximadamente 50 minutos a carregar uma bateria descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha recarregável estiver cheia, todas as 4 luzes LED acendem-se permanentemente.

Nota: no acto da entrega, a bateria LiPo está carregada parcialmente. Por isso, o primeiro carregamento pode demorar menos tempo.

**Siga necessariamente a ordem cronológica acima descrita para a ligação!**

Desligue o conector do helicóptero da tomada desde mesmo quando não o utilizar. A inobservância desta indicação pode provocar danos na bateria!

#### Modo de colocar as pilhas no comando

- 3 Abra o compartimento das pilhas. Inserir pilhas. Preste atenção à posição correcta dos polos. Depois de fechar a tampa da cavidade, poderá controlar a funcionalidade do comando com a ajuda do interruptor que se encontra na parte frontal. Aquando do interruptor na posição ON e de funcionamento correcto, o LED de cima, no centro do comando, devia acender-se em vermelho. Quando o LED de controlo intermitir rapidamente, é necessário substituir as.

#### Interligação entre helicóptero miniatura e o comando

- 4 O helicóptero Carrera RC e o comando estão interligados de fábrica. Se, no inicio, surgirem problemas de comunicação entre o helicóptero Carrera RC e o comando, volte a estabelecer a interligação.

- \* Ligue a pilha na miniatura.
- \* Ligue a miniatura com o interruptor ON/OFF. Os LED do modelo piscam ritmicamente.
- \* Ligue o interruptor do comando. Durante a fase de interligação, soa um sinal acústico no comando.
- \* **AVISOS!** Depois de ligar o helicóptero coloque-o imediatamente sobre uma superfície horizontal plana. O sistema giroscópico ajusta-se automaticamente.
- \* Empurre o joystick esquerdo, ou seja, o manipulo de aceleração o máximo para cima e novamente para baixo para a posição zero.
- \* Aguarde alguns segundos até o sistema se inicializar e o helicóptero estar pronto para funcionamento.
- \* A interligação foi concluída com sucesso.
- \* Agora o LED do comando está acesso permanentemente.

#### Lista de verificação „checklist” para preparação do voo

Esta lista de verificação „checklist” não substitui o conteúdo das instruções contidas neste manual. Apesar desta lista poder ser aplicada como Quick-Start-Guide, recomendamos-lhe insistentemente ler primeiro este manual de instruções, na sua integra, antes de prosseguir.

- \* Ligue genericamente o telecomando em primeiro lugar
- \* Encaixe a pilha no suporte previsto debaixo do helicóptero
- \* Coloque o helicóptero sobre uma superfície plana e dê-lhe algum tempo até o sistema iniciar correctamente e estar funcional.

\* Agora o LED do helicóptero pisca em ritmo mais acelerado.

\* Mova o joystick esquerdo lentamente e com cuidado duas vezes para cima e para baixo para activar a interligação existente.

\* Agora o LED do helicóptero está acesso permanentemente

\* O helicóptero está pronto para funcionar.

\* Se o helicóptero não mostrar nenhuma função, efectue a interligação abaixo indicada entre ele e o comando.

\* Arranje manual: Desloque simultaneamente a alavanca do acelerador para o canto inferior esquerdo e a alavanca para a frenet/trás para o canto inferior direito. As hélices do rotor começam a rodar lentamente. Posteriormente, solte as duas alavancas. Para descolar, deslize a alavanca do acelerador com cuidado para cima.

\* Proceda à descolagem do helicóptero miniatura

\* Proceda à aterragem do helicóptero miniatura

\* Retire a pilha LiPo do helicóptero

\* Desligue sempre o telecomando em último lugar

\* Guarde a pilha sempre fora do carro.

#### Funções do comando

- 5 1. Interruptor de ligação (ON / OFF)
- 2. LED de controlo
- 3. Acelerar
- 4. Para a frente / para trás  
Inclinação para a direita / esquerda
- 5. Trimmer para a cauda
- 6. Botão de aterragem automática / Botão “Auto-start & fly to 1 m”  
(descolagem automática e voo até 1 m)
- 7. Paragem de emergência – pressione o botão durante 3 segundos
- 8. Afinador para a frenet / para trás
- 9. Afinador para a esquerda / direita
- 10. Interruptor de principiante/avançado (1 sinal sonoro = principiante / 2 sinais sonoros = avançado)
- 11. Cavidade das pilhas

#### Descrição do helicóptero

- 6 1. Sistema de rotor coaxial
- 2. Cauda
- 3. Compartimento da pilha
- 4. Trem de pouso tipo espuma

#### Comando do helicóptero

- 7 Se ainda não conhecer as funções de comando do seu helicóptero Carrera RC, empregue alguns minutos antes do primeiro voo para familiarizar-se com elas. A designação esquerda ou direita corresponde à vista a partir do cockpit (vista do piloto).

Se a alavanca de acelerar estiver no ebarso mais fundo e a compensação da alavanca de acelerar estiver em posição média ou abaixo da posição média, as pás do rotor não girarão. Arranje manual: Desloque simultaneamente a alavanca do acelerador para o canto inferior esquerdo e a alavanca para a frenet/trás para o canto inferior direito. As hélices do rotor começam a rodar lentamente. Posteriormente, solte as duas alavancas. Para descolar, deslize a alavanca do acelerador com cuidado para cima. Puxe a alavanca de acelerar para cima, para aumentar a velocidade de rotação das pás do rotor principal. Aumente a velocidade de rotação das pás do rotor principal e o helicóptero miniatura começa a subir. Se você reduzir a amplitude da alavanca de acelerar, reduz consequentemente a velocidade de rotação das pás do rotor principal e o helicóptero baixa. Quando o helicóptero miniatura descolar do solo, você pode pô-lo a parar estacionariamente movendo cuidadosamente a alavanca de acelerar para cima e para baixo sem que o helicóptero suba ou desça abruptamente.

Para altura, deslize a alavanca do acelerador completamente para baixo. Mantenha a alavanca do acelerador no batente inferior durante 2-3 segundos até as hélices do rotor pararem de rodar.

- 8 Mova a alavanca esquerda (cauda) para a esquerda e o nariz do helicóptero gira (guina) circularmente para a esquerda em torno do eixo do rotor principal.

Mova a alavanca esquerda (cauda) para a direita e o nariz do helicóptero gira (guina) circularmente para a direita em torno do eixo do rotor principal.

Utilize o trimmer da cauda até conseguir uma posição neutra estável do helicóptero a pairar, sem mover a alavanca esquerda (cauda).

- 9 A alavanca „para a frenet/para trás“ comanda a inclinação do helicóptero para a frenet e para trás. Se você empurra a alavanca para a frenet, o nariz do helicóptero baixa para a frenet e o helicóptero começa a voar para a frenet. Se você empurra para trás a alavanca de comando „para a frenet/para trás“, o helicóptero move-se para trás e começo a voar para trás. Utilize o trimmer „para a frenet/para trás“ para conseguir uma posição estável neutra e para evitar que o helicóptero ao pairar, voe para a frenet ou para trás sem se mover a alavanca de comando para a frenet/para trás“.

10 Se você empurra para a esquerda ou para a direita a alavanca de comando da „inclinação para a direita/para a esquerda“, o helicóptero inclina-se para a esquerda ou para a direita e executa uma manobra para o lado respectivo. Utilize o trimmer da „inclinação para a direita/para a esquerda“ para conseguir uma posição estável neutra e para evitar que o helicóptero ao pairar, voe para a direita ou para a esquerda sem se mover a alavanca de comando para a direita/para a esquerda“.

Depois de ter-se familiarizado com as funções de comando principais, você está apto para o primeiro voo.

#### Escolha da área de voo

- 11 O helicóptero deve ser posto a voar no exterior com vento muito fróxo ou vento parado. Tenha em consideração que, apesar do vento estar parado na proximidade do solo, pode ser forte a uma certa distância do mesmo. A inobservância deste aviso, pode implicar a perda total do helicóptero.

- 12 Depois de ter equilibrado o seu helicóptero e de ter-se familiarizado com o comando e as capacidades desse mesmo, pode começar a tentar pô-lo a voar em áreas mais pequenas e menos livres.

#### Controlo automático da altitude

- 13 Assim que largar o joystick esquerdo durante o voo, o helicóptero mantém automaticamente a altitude de voo atual. O joystick direito permite voar para frenet / para trás e em círculos com a mesma altitude sem usar o joystick esquerdo.

#### Auto-Start & Fly to ~1 m

- 14 Prima o botão „Auto-Start & Fly“ to 1 m“ (descolagem automática e voo até 1 m) no comando para ligar os motores e voar automaticamente até uma altitude de cerca de 1 m. Durante o processo de descolagem, pode influenciar a trajetória do voo movendo o joystick direito. Assim que é atingida uma altitude de 1 m, o helicóptero mantém-se automaticamente.

#### Auto Landing

- 15 Pressionando o botão „Auto Landing“ (aterragem automática), pode acionar a função de aterragem automática a qualquer momento. Nessa função, a velocidade de rotação reduz lentamente. Durante o processo de aterragem, pode influenciar a posição da aterragem a qualquer momento movendo o joystick direito. Assim que o helicóptero estiver pousado, os motores desligam-se.

#### Equilíbrio do helicóptero

- 16 Equilíbrio automática























## Obsah balenia

- 1** 1x vrtuľník
- 1** 1x kontôr
- 1** 1x USB kábel
- 1** 1x LiPo akumulátor
- 1** 1x Sada batérií (nie s nabijateľné)
- 1** 1x suprava náhradných listov rotora

## Nabijanie LiPo akumulátora

Nabijacie batérie sa musia pred nabíjaním vybrať z hračky. Dabajte na to, aby ste priložený LiPo akumulátor nabíjať len pomocou dodanej LiPo nabíjačky (USB kábel bkv. kontôrlej). Keď sa bude počútať akumulátor nabíjať pomocou inej nabíjačky určenej pre LiPo akumulátory alebo inej nabíjačky, môže to viesť k väzomým skodám. Skor ako budeš počkať, starostivo si precítajte čas s varovnými upozorneniami uvedený výšie a smeromc to používania akumulátora. Nabíjačky a sieťové diely neskratujte. Akumulátor zabudovaný vo vrtuľníku môže nabijať pomocou príslušného nabíjacieho USB kábla buď na USB rozhraní počítača alebo priamo na ovládači.

### **2** Nabijanie na počítači:

- Pred nabíjaním vyberte akumulátorovú batériu z modelu.
- Spojte nabíjačku USB kábel s USB portom počítača.

• Pripojte batériu a nabíjačku kábel. Pri nabijaní sa LED svetlý rytmicky rozsvecujú a zobrazujú stav nabité batérie. Nabíjačka kábel USB je vyrobrený tak, aby bola vylúčená zmena polarita.

• Nabíjanie vybitého akumulátora (nie hlboko vybitého) potrvá asi 50 minút. Keď je batéria úplne nabítia, svietia nepretržite všetky 4 LED.

Upozornenie: Pri dodaní je priložený LiPo akumulátor čiastočne nabity. Prvé nabijanie preto môže trvať o niečo kratšie.

Je nevyhnutné, aby ste dodržali poradie pripojenia uvedené výšie.

Keď vrtuľník nepoužívate, uvoľnite konektor nachádzajúci sa na vrtuľníku. Nedodržanie môže viesť k poškodeniu akumulátora!

## Vloženie batérie do ovládača

**3** Otvorte priehradku na batériu. Vložte batériu. Dabajte na správnu polaritu. Po zavorení priehradky môžete pomocou vypínača na prednej strane skontrolovať funkcionálnosť ovládača. Keď je vypinac v pozícii ON a ovládač riadenie funguje, mala by sa na vrchu v strede ovládača rozsvietiť LED dioda načerveno. Keď kontrolná LED dioda nýčko bliká, musíte batériu v ovládači vymeniť.

## Previazanie modelu s kontrolérom

**4** Vrtuľník Carrera RC a kontrolér sú previazané zo závodu výrobcu. Ak by boli na začiatku problém s komunikáciou medzi vrtuľníkom Carrera RC a kontrolerom, vykonajte prosím nové previazanie.

- Pripojte akumulátor v modeli.
- Model zapnite vypínacom ON/OFF. LED na modeli teraz rytmicky blíka.
- Vypínačom zapnite ovládač. Počas procesu viazania zaznie na kontrolei zvukový signál.
- **POZOR! Ihneď po zapnutí postavte helikoptéru na rovnú horizontálnu povrch. Vŕdka gyroskopu sa automaticky vyrývna.**
- Posuňte farby joystick, teda plynovú páku, úplne hore a znova dolu do nulovej polohy.
- Dajte vrtuľníku čišku času, aby sa systém správne inicializoval a pripravil sa na prevádzku.
- Spojenie je uspešne vytvorené.

LED-dioda na ovládači sa teraz trvalo rozsvieti.

## Kontrolný zoznam na prípravu letu

Tento kontrolný zo znam nie je náhradou za obsah tohto návodu na obsluhu. Hoci sa dà použiť ako príručka pre rýchle striedanie, doporučujeme vám nevyhnutne si prečítať najskôr kompletné tento návod na obsluhu ešte predtým, než budeš počkať.

- Zapnite zásadné najskôr diaľkové ovládanie
- Zastrčte akumulátor do napälenávaneho rozvodu pod vrtuľníkom
- Postavte vrtuľník na rovinu plochu a nechajte vrtuľníku čišku času, kým sa inicializuje správny systém a nebudete pripravovať na prevádzku.
- LED vo vrtuľníku bliká potom v rytmicku sa zrychľujúcom poradie.
- **Pohybujte farbami ovládačom opatrné a pomaly dvakrát hore a opäť dole, aby sa aktivovalo existujúce spojenie.**
- LED vo vrtuľníku potom permanentne svieti
- Vrtuľník je teraz prípravený na používanie.
- Pokiaľ nezobrazuje vrtuľník žiadnu funkciu, vykonajte príp. výšie uvedené spojenie prístroja s kontrolným prístrojom.
- Manuálny start: Presuňte súčasne plynovú páku do fáveho dolného rohu a páčku pre pohyb vpred/sپad do pravého dolného rohu. Listy vrtuľ sú začínajú pomaly otáčať. Potom musíte znova uvoľniť obe páčky. Aby ste zdôvodili vrtuľník, presuňte plynovú páku opatrné hore.
- Lietajte s modelom
- Pristáňte s modelom
- Vyberte akumulátor LiPo z vrtuľníka
- Diaľkové ovládanie vypnite vždy ako posledné
- Skladajte akumulátory vždy mimò vrtuľníku

## Prehľad funkcií ovládača

- 5** 1. Vypínač (ON/OFF)
- 2. Kontrolná LED dióda
- 3. Plyn
- 4. Naklonenie dopred/odozadu doparovad/odovfa
- 5. Trimer pre zadnú časť
- 6. Tlačidlo Auto-Landing (automatické pristátie) / Tlačidlo Auto-Start & Fly to 1 m (autoštart a let do 1m)
- 7. Núdzové zastavenie – podržte stačenia tlačidlo na 3 sekundy
- 8. Trimmer Dopred/Dozadu
- 9. Trimmer Vľavo/Vpravo
- 10. Vypínač Začiatočník/Pokročilý (1x signálny zvuk = Začiatočník / 2x signálny zvuk = Pokročilý)
- 11. Priehradka na batériu

### Opis helikoptéry

- 6** 1. Koaxiálny rotorový systém
- 2. Zadná časť
- 3. Priehradka pre akumulátor
- 4. Pristávacie nohy

## Riadenie vrtuľnínika

**7** Pokiaľ ešte nepoznáte riadacie funkcie svojho vrtuľnínika Carrera RC, nájdite si pred prvým letom niekoľko minút času, aby ste sa dôverne oboznámili s týmito funkciemi. Prosíte Vľavo a Vpravo zodpovedať pohľadu k kolpitom (pohľad pilota).

Načasť sa nachádza plynová páčka na úpise dolnom doraze a vývýzvu plynovej páčky v strenej polohe alebo pod strednou polohou, nebudú sa otáčať listy vrtuľ.

Manuálny start: Presuňte súčasne plynovú páku do fáveho dolného rohu a páčku pre pohyb vpred/sپad do pravého dolného rohu. Listy vrtuľ sú začínajú pomaly otáčať. Potom musíte znova uvoľniť obe páčky. Aby ste

zdvihli vrtuľník, presuňte plynovú páčku opatrné hore.

Zatiaľ či plynovú páčku smerom hore, aby sa zvýšila rotačná rýchlosť hlavných listov vrtuľ. Zvýšte rotačnú rýchlosť hlavných listov vrtuľ a model začne stúpať.

Pokiaľ znižte výkypy plynovej páčky a tým rotačnú rýchlosť listov hlavnej vrtuľ, potom bude vrtuľník klesať. Ak sa model zdvihne z podlahy, môže sa opatrným pohybom plynovej páčky smerom hore alebo dole premiestni do stacionárneho visenia bez toho, aby nečakal stupňu stúpania alebo klesať.

Na pristátie posuňte plynovú páčku úplne dolne. Podržte plynovú páčku na 2-3 sekundy v dolnom doraze, kým sa nepreťaží listy vrtuľ.

**8** Pohnite farbu páčkou (záhadná strana) vľavo a nos vrtuľníka sa bude otáčať (rotovať) okolo osi hlavnej vrtuľ v kruhu smerom vľavo.

Pohnite farbu páčkou (záhadná strana) vpravo a nos vrtuľníka sa bude otáčať (rotovať) okolo osi hlavnej vrtuľ v kruhu smerom vpravo.

Použite trimmer pre zadnú stranu, kým sa nedosiahne stabilná neutrálne poloha vrtuľníka vo visení, a to bez pohybu farby páčky (záhadná strana).

**9** Páčka Dopred/Dozadu riadi sklon vrtuľníka dopred/dozadu. Keď zatiaľčíte páčku Dopred/Dozadu smerom dozadu, pohybujte sa nos vrtuľníka smerom dozadu a vrtuľník letí dozadu. Použite trimmer pre Dopred/Dozadu, aby sa dosiahla stabilná neutrálne poloha, a aby sa zatránilo tormu, aby vrtuľník vo visení, bez pohybu páčky pre sklon Vľavo/Vpravo, letel dopred alebo dozadu.

Potom, čo ste sa dôverne oboznámili s hlavnými riadiacimi funkciami, ste po volbe ľatovej oblasti pripravení na prvy let.

**10** Výber miesta na lietanie

**11** S vrtuľníkom sa môže vonku lietať len pri bezvzduchu alebo veľmi slabom vetre. Dabajte prosím na to, že napriek bezvzduchu môže byť v blízkosti vody, v určitej vzdialnosti od zeme veľmi vetero. Nerespektovanie tohto upozornenia môže viesť k úplnej stratre vrtuľníka.

**12** Až keď vrtuľník vyvážíte a oboznámité sa s jeho ovládaním a schopnostami, môžete sa odvážiť lietať v menešom a nie príliš otvorenom prostredí. Vrtuľník bol vyníutý výlučne na používanie v uzavretých priestoroch.

## Automatická kontrola výšky

**13** Ihneď ako pustíte farbu joystick pri lete, helikoptéra bude automaticky udržiavať aktuálnu letovú výšku. S pravým joystickom sa môže po rovnakej letovej výške letieť dopred/dozadu a v kruhu bez použitia farby joysticku.

## Auto-Start & Fly to 1 m

**14** Stačíte tlačidlo „Auto-Start & Fly to 1 m“ na ovládači pre spustenie motorov a automatické vzletenie do výšky cca. 1 m. Počas príbehu startovania máte kedykoľvek možnosť ovplyvniť smer letu pohybom s pravým joystickom. Ihneď po dosiahnutí výšky cca. 1 m helikoptéra automaticky udržívať výšku.

## Auto-Landing

**15** Funkcia automatického pristátia môžete spustiť kedykoľvek stačením tlačidla „Auto Landing“. Pri ňom sa pomaly znižuje otáčky rotora. Počas príbehu pristávania máte kedykoľvek možnosť ovplyvniť polohu pristávania pohybom s pravým joystickom. Ihneď ako bude helikoptéra na zemi, vypnú sa motory.

## Vyuvažovanie helikoptéry

**16** Auto nastavenie

- 1. Položte helikoptéru na vodorovnú plochu.
- 2. Prepojte helikoptéru s ovládačom, ako je to popísané v časti „Prepojenie modelu s ovládačom“.
- 3. Presuňte súčasne plynovú páčku a páčku pre pohyb vpred/sپad do ľavého dolného rohu. LED na helikoptéru záhliba kálibru a potom stále svieti. Zvukový signál zaznie 1x.
- 4. Uvedenie do neutralného polohy je ukončené.

**17** Pokiaľ sa nebude vrtuľník pohybovať požadovaným smerom, použite na jemnú doladenie vyuvažovacie tlačidlo. Tieto sa nachádzajú vždy pod nadlacou páčok alebo bočne od páky.

1. Vyváženie Dopred/Dozadu
2. Vyváženie Vľavo/Vpravo
3. Vyváženie vzadu

## Riešenie problémov

Problém: Vrtuľník nepreletuje.  
Príčina: Výkrovny spináč ON/OFF je v pozícii „OFF“.

Riešenie: Napríjep prepnite vypínač na ovládači do pozície „ON“.  
Príčina: Akumulátor je neprávne vložený.  
Riešenie: Skontrolujte, či sú batérie správne vložené.  
Príčina: Batérie už nemajú dosť energie.  
Riešenie: Vložte nové batérie.

Problém: Vrtuľník sa nedá ovládať ovládačom.  
Príčina: Výkrovny spináč ovládača je v pozícii „OFF“.

Riešenie: Napríjep prepnite vypínač na ovládači do pozície „ON“.  
Príčina: Akumulátor je neprávne vložený.  
Riešenie: Zastrčte akumulátor až do nazoria do upravovacieho zariadenia. Počkajte 3 sekundy, kým sa nevytvorí spojenie medzi kontroly prístrojom a prijímacom.

Príčina: Vrádla až do nazoria sú neprávne vložené.  
Riešenie: Vykonajte prepojenie vrtuľníka s ovládačom tak, ako je to uvedené v časti „Kontrolný zo znam na prípravu letu“.

Riešenie: Vytvorite tak, ako je to popísané pod „Spojenie modelu s kontrolným prístrojom“, spojenie medzi vrtuľníkom a kontroly prístrojom.

Problém: Listy vrtuľ sú nehybné.  
Príčina: Výkrovny spináč ovládača je v pozícii „OFF“.

Riešenie: Akumulátor je príliš slabý resp. prázdny.  
Príčina: Akumulátor je neprávne vložený.  
Riešenie: Nabite akumulátor (pozri kapitolu „Nabite akumulátor“).

Problém: Vrtuľník nestupá.  
Príčina: Listy vrtuľ sú nehybné až do nazoria.  
Riešenie: Plynovú páčku potlačte smerom nahor.  
Príčina: Výkon akumulátora je nedostatočný.  
Riešenie: Nabite akumulátor (pozri kapitolu „Nabite akumulátor“).

Problém: Vrtuľník bez zjaveneho dôvodu stráca počas letu rýchlosť a klesa.  
Príčina: Akumulátor je príliš slabý.  
Riešenie: Nabite akumulátor (pozri kapitolu „Nabite akumulátor“).

Príčina: S vrtuľníkom nie je žiadame infračervené spojenie.  
Riešenie: Zabezpečte, aby spojenie nebolo rušené priamym slniečnym svetlom resp. jasným svetlom reflektora ziať žiadnym predmetom.

Problém: Vrtuľník pristáva príliš rýchlo.  
Príčina: Strata kontroly nad plynovou páčkou.  
Riešenie: Plynovú páčku stiahnite pomaly nadol.



- Ta LiPo-akkumulator ut av helikopteret
- Så altid ut fjernkontrollen til slutt
- Batteriet må altid oppbevares utenfor kjøretøyet.

## Funksjonsoversikt kontroller

- 5** 1. Powerbryter (ON / OFF)  
2. Kontroll LED  
3. Gass  
4. Frem/tilbake  
    høyre/venstre helling  
5. Trimmer for hekk  
6. Autolandingsknappen / Auto-Start & Fly til 1 m knapp  
7. Nodstop - trykk på knappen i tre sekunder  
8. Trimmer forover/bakover  
9. Trimmer venstre/høyre  
10. Bryter beginner/advanced (1x pip = nybegynner / 2x pip = avansert)  
**3** 11. Batteriorom

## Beskrivelse av helikopteret

- 6** 1. Koaksialt rotorsystem  
2. Hekk  
3. Batteriorom  
4. Landemerter

## Styring av helikopteret

- 7** Hvis du ennå ikke kjenner til styringsfunksjonen til ditt Carrera RC helikopter, så ta deg tid til å bli kjent med det før første flyging. Beskrivelsen venstre eller høyre tilsvarer blikk fra cockpit (pilotens utsikt).

Hvis gasspaken er på nederste stopper og gasspaketrimming i midterste eller under midterste posisjon, kommer ikke rotorbladene til å rotere.

Manuell start: Skyv samtidig gashåndtaket til nedre venstre hjørne og spaken for forover/bakover til nedre høyre hjørne. Rotorbladene begynner å rotere sakte. Slipp deretter de to spakene. Skyv gasspaken forsiktig oppover for å løfta.

Trykk gasspaken oppover for å øke rotasjonshastigheten til hovedrotorbladene. Øk rotasjonshastigheten til hovedrotorbladene, og modellen begynner å stige.

Redusert utslag til gasspaken, og dermed rotasjonshastigheten til hovedrotorbladene, så senkes helikopteret. Når modellen løftes fra bakken kan du bringe helikopteret i en stasjonær sveveflygning ved å bevege gasspaken forsiktig opp eller ned, uten at det stiger eller synker for bratt.

Skyv gasspaken helt ned for å lande. Hold gasspaken ved nedre anslag i 2 - 3 sekunder til rotorbladene slutter å rotere.

- 8** Venstre spake (hekk) beveges mot venstre, og nesen til helikopteret dreies (sirkler) om aksen til hovedrotoren, sirkelformet mot venstre.

Venstre spake (hekk) beveges mot høyre, og nesen til helikopteret dreies (sirkler) om aksen til hovedrotoren, sirkelformet mot høyre.

Bruk trimmeren for hekkene til du har nådd en stabil, nøytral posisjon av helikopteret i sveveflygning, uten bevegelser av venstre spake (hekk).

- 9** Frem/tilbake spaken styrer hellingen til helikopteret fremover/bakover. Hvis du trykker spaken fremover, så beveges helikopterets nese nedover, og helikopteret flyr fremover. Hvis du trykker frem/tilbakespaken bakover, så beveges helikopteret bakover og helikopteret flyr bakover. Bruk trimmeren for frem/tilbake for å oppnå en nøytral posisjon, og for å forhindre at helikopteret flyr mot venstre eller høyre i sveveflygning, uten å bevege frem/tilbake spaken.

- 10** Hvis du trykker spaken for høyre/venstre tilt mot venstre eller høyre, så heller helikopteret mot venstre eller høyre, og utfører en flygebevegelse mot venstre eller høyre. Bruk trimmeren for høyre/venstre tilt for å oppnå en nøytral posisjon, og for å forhindre at helikopteret flyr mot venstre eller høyre i sveveflygning, uten å bevege høyre/venstre spaken.

Etter at du har blitt kjent med hovedstyringsfunksjonene er du klar for første flyging etter å ha valgt fly-område.

## Utvalg av flyområde

- 11** Helikopteret kan kun brukes når det er vindstille eller svært svak vind utendørs. Vær vennligst oppmerksom på at, på tross av at det er vindstille i nærheten av bakken, kan det være mye vind i litt avstand til bakken. Ignorering av denne henvisningen kan føre til at helikopteret forsvinner helt.

- 12** Etter trimmring av helikopteret, og etter at du har blitt kjent med det, styringen og mulighetene, kan du også prøve å fly i mindre omgivelser.

## Automatisk høydekontroll

- 13** Når du sliper venstre joystick i flyet, holder helikopteret automatisk nåværende flyhøyde. Med høyre joystick kan det flys frem/tilbake og i sirkel i nåværende flyhøyde, uten bruk av venstre joystick.

## Auto-Start & Fly to +1 m

- 14** Trykk på knappen "Auto-Start & Fly til ca. 1 m" på kontrollspaken for å starte motorene og fly automatisk til ca. 1 m høyde. Under start har du alltid muligheten til å påvirke flyverethengen ved å bevege høyre joystick. Helikopteret vil automatiskt holde hoyden, straks hoyden på ca. 1 m er nådd.

## Auto Landing

- 15** Ved å trykke på knappen "Auto Landing" kan du utløse automatisk landefunksjon til en hver tid. Ved dette reduseres rotortallatlet langsomt. Under landing har du alltid muligheten til å påvirke landeposisjonen ved å bevege høyre joystick. Med en gang helikopteret er på bakken slås motorene av.

## Trimme helikopteret

- 16** Auto-trimming  
1. Plasser helikopteret på en vannrett flate.  
2. Helikopteret bindes med kontrollspaken som beskrevet i "Binding av modellen med kontrollspaken".  
3. Skyv samtidig gasspaken og spaken for forover/bakover til nedre venstre hjørne. LED-lampen på helikopteret blinker kort, deretter lyser den permanent. Det lyder en signaltone 1x.  
4. Nøytral innstilling er fullført.

- 17** Hvis helikopteret beveger seg i ønsket retning, bruk trimtastene til finjustering. Disse er plassert under og på siden av kontrollspaken.

1. Trimming forover/bakover
2. Trimming venstre/høyre
3. Trimming bak

## Problemløsninger

- Problem: Kontrollen fungerer ikke.  
Årsak: ON/OFF power-bryter står på "OFF".  
Løsning: ON/OFF power-bryter stilles på "ON".  
Årsak: Batteriene ble lagt feil inn.

Løsning: Kontroller om batteriene er riktig innlagt.

Årsak: Batteriene har ikke lengre tilstrekkelig energi.

Løsning: Legg inn nye batterier.

Problem: Helikopteret lar seg ikke styre med kontrollene.

Årsak: Power-bryteren til kontrollene står på "OFF".

Løsning: Sett først power-bryteren på kontrollene på "ON".

Årsak: Akkumulatorene er ikke satt riktig inn i akkumulatorholderen på helikopteret.

Løsning: Skyv akkumulatorene inn i oppstansinnretningen til den stopper. Vent i 3 sekunder til en forbindelse mellom kontrollen og mottaker er opprettet.

Årsak: Kontrolleren er ev. ikke forbundet riktig med mottaker i helikopter.

Løsning: Opprett en forbindelse mellom helikopter og kontroller som beskrevet under "Forbindelse av modellen med kontroller".

Problem: Rotorbladene beveges ikke.

Årsak: Akkumulatorene er svak eller tom.

Løsning: Akkumulatorene lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulator").

Problem: Helikopteret stiger ikke opp.

Årsak: Rotorbladene beveges for langsomt.

Løsning: Trekk gasspaken oppover.

Årsak: Akkumulatorens effekt er ikke tilstrekkelig.

Løsning: Akkumulatorene lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulator").

Problem: Helikopteretlander for raskt.

Årsak: Kontrollrapport over gasspaken.

Løsning: Trekk gasspaken langsomt nedover.

Årsak: For rask nedtrekking av gasspaken.

Problem: Helikopteret rister kraftig.

Årsak: Et hovedblad er deformert.

Løsning: Skift hovedbladet.

Årsak: Tverrakselen er boyd.

Løsning: Skift hovedbladet.

Årsak: Halerotoren er boyd.

Løsning: Skift halerotoren.

Årsak: Bladklemmeskruene er for stramme, slik at hovedbladet ikke kan rotere.

Løsning: Losne bladklemmeskruene.

Problem: Helikopteret snurrer mot venstre etter å ha lettet.

Årsak: Halemotoren har dårlig effekt, bladet er løst eller motoren er ødelagt.

Løsning: Kontroller forbindelsen mellom halebladet og motorakselen. Hvis det er løst, må du skifte ut halebladet eller halemotoren.

Problem: Helikopteret har litt rotasjon langs vertikalkasjen.

Årsak: Det ble gjort en feil ved befesting av trimmeknappene.

Løsning: 1. Se på rotasjonsretningen og trykk trimmeknappene i motsatt retning.

2. Tilbakestill svevepunktet.

Problem: Helikopteret har mye rotasjon langs vertikalkasjen.

Årsak: Servoen virker ikke.

Løsning: Kontroller om servostripen fungerer som den skal.

Årsak: Skråskiven er deformert.

Løsning: Kontroller skråskiven.

Årsak: En stang er ikke fullstendig montert.

Løsning: Kontroller om stengene er løse.

Med forbilde om feil og endringer - Farger/ending design - med forbilde om endringer

Med forbilde om tekniske endringer og endringer i design - Piktogrammer = Symbolbilder

## (DK) Kære kunde

Vi ønsker deg tillykke med købet av din Carrera RC-modellhelikopter, der blev produceret etter det aktuelle tekniske nivået. Da vi permanent videreutvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tekniske ændringer samt ændringer på udstyr, materialer og design, uden forudgående meddelelse.

Der kan derfor ikke afgedes nogen krig pga. mindre ændringer på det foreliggende produktet i forhold til data og afbildninger i denne vejledning. Denne betjennings- og montagevejledning er bestanddel af produktet. **Vigtigt!**

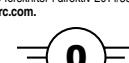
Læs denne manual omhyggeligt, og **gen dinne instruktioner til fremtidig reference**, og tilføj af at produktet videregives til tredjemand.

Den aktuelle version af denne betjenningsvejledning og informationer om tilgængelige reserve dele finder du på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) i serviceområdet.

**ADVARSEL:** Undersøg inden den første flyvning om der eksisterer en forsikringspligt for flymodeller af den art du erhverver type i dit land.

## Konformitetserklaering

Hermid erklaerer Carrera Toys GmbH, at denne model inkl. styrehed stemmer overens med de grundleggende krav i følgende EU-direktiver: EU-direktiv 2001/95/EC og de andre relevante forskrifter i direktiv 2014/53/EU (RED) skønner. Den originale konformitetserklaering kan refereres på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maksimal radiofrekvenseffekt <10 dBm - Frekvensområde: 2400 – 2485.5 MHz

## Advarselshenvisninger!

Denne fjerstyrede modellen er IKKE LEGOTØY og kun egnet til unge fra 14 år!

Dette produkt er ikke beregnet til at blive brugt af børn uden opsyn af en person med forældremyndighed. Det kræver en vis øvelse at styre helikopteren. Barn skal først lære dette under direkte opsyn af en voksen. **Inden den første brug: Læs vejledningen sammen med dit barn. Gem denne brugsanvisning til eventuel senere brug. Hemvisning til voksne: Komplettet om helikopteret er monteret som anvis. Monteringen skal foregå under opsyn af en voksen. Ved forkert brug kan man pådrage sig alvorlig kvæstelser og øjebelæg. Der kan opstå materielle skader. Der skal styes med forsigtighed og omtanke, dette kræver en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformationer og forskrifter samt informationer om vedligeholdelse og brug af produktet. Det er ufravigeligt at læse og forstå denne vejledning helt inden den førsteibrugtagning. Kun sælges man undtaget ulykker med tilskadekomst og bedragelse.**

Hold hænder, hå og løst tøj samt andre genstande såsom kulepistol og skytrækker væk fra rotorene. Beror ikke på den rotorende rotor. Pas i øjeblikket med at din hænder IKKE kommer i nærheden af rotorene.

**ADVARSEL:** Må kun anvendes udendørs - ikke indendørs. Risiko for øjenskader. Lad ikke helikopteret flyve i nærværelset af dit ansigt. Start flyv kun i egnet terræn (frit areal, ingen hindringer) og kun med direkte synskontakt. Flyv kun ved god sigt og rolig vejrforhold.

Du er som bruker af produktet alene ansvarlig for en sikker håndtering, således at hverken du eller andre personer eller deres ejendom tager skade eller utsættes for fare.

\* Brug aldrig din model, hvis styreheden har svage batterier.

- Undgå trafikerede og befærdede områder. Vær altid opmærksom på, at der er tilstrækkelig plads.
- Flyv om muligt ikke med din model på åben gade eller offentlige arealer, så ingenudsættes for fare og ingen kommer til skade.
- ADVARSEL:** Start ikke helikopteren, hvis der befinder sig personer, dyr eller andre forhindringer i helikopterets flyveområde!
- Start og flyvning i nærheden af højspændingsledninger, jernbane-skinner, gade/veje, svømmebassiner eller åbent vand er strickt forbudt.
- Flyv kun ved god sigt og rolig vejforhold.
- Følg nogle anvisninger og advarselsinformationerne til dette produkt og for det mulige ekstraudstyr (oplader, akku'er osv.), som du bruger.
- Skulle helikopteren støde ind i levevesen eller hårde genstande, skal gashåndtaget straks bringes i neutralstilling, dvs. den venstre joystick skal være på nedrester anslag!**
- Undgå enhver fugt, da fugt kan beskadige elektronikken.
- Der er fare for alvorlig tilskadekomst eller endda død, hvis du stikker dele af din model i munden eller silker på dem.
- Foretag ingen ændringer eller modifikationer på helikopteren.

Hvis du ikke accepterer disse betingelser, bedes du straks returnere den fuldstændige helikoptermodel i ny og ubrugt tilstand til forhandleren.

#### Vigtige informationer om lithium-polymer akku'er

Lithium-polymer (LiPo) akku'er er væsentligt mere folosomme end almadelige alkali-, eller NiMH-akku'er, der normalt bruges i trådløse fjernstyrmere. Derfor skal producentens forskrifter og advarselsinformationer følges meget nøje. Ved forkert håndtering af LiPo akku'er er der brandfare. Vær altid opmærksom på producentens anvisninger ved bortskaffelse af LiPo akku'er.

#### Bortskeffelsesbestemmelser for gamle elektriske og elektroniske apparater iht. WEEE

Det her viste symbol med den genbrugsmønstre affaldstofteindrift skal minde dig om, at tomme batterier, akkumulatorer, knapceller, akku-pakker, appetabatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skaber miljø og helsefar. Hjælp med at børre miljø og helse og til også med dine born om korrekt bortskeffelse af brugte batterier og gamle elektriske apparater. Batterier og gamle elektriske apparater bør afleveres på de ørtel indrettede samlesteder. Sædels briller disse genbrugt korrekt. Uens batterityper eller nye og brugte batterier må ikke anvendes sammen. Tag brugte batterier ud af legetøj. Ikke genopladelige batterier må på grund af eksplosionsfare ikke oplades. Vær deredt opmærksom på den rigtige polaritet. Fjern batterier, hvis de er brugt, eller hvis produktet skal stå ubrugt i længere tid. Udsikt altid hele sædet af batterier på én gang, og pas på ikke at blande gamle og nye batterier eller batterier af forskellige typer.

#### ADVARSEL!

Akku'er må kun oplates af voksne. Genopladelige batterier skal tages ud af legetøjet inden opladning. Tilslutningsklemmer må ikke kortsluttes. Der må kun bruges de anbefalte batterier eller batterier af ligeværdig type. **ADVARSEL:** ved opladning af batteriet må kun bruges den aftagelige forsyningsdel, der er leveret med dette stykke legetøj. Ved regelmæssig brug af opladeren, skal dennes kabel, tilslutning, afdekkninger og andre dele kontrolleres inden brug. Er opladeren defekt må den først bruges igen efter reparation. Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasses II.  or 

#### Retningslinjer og advarselsinformation om brug af LiPo akku'er

- Du skal oplade den medfølgende 7,4 V === 350 mAh/2,59 Wh LiPo-akkumulator på et sikkert sted, væk fra antændelige materialer.
- Lad aldrig akku'en være uden tilsyn under opladningen.
- Til opladning efter en flyvning skal akku'en først være afkølet til omgivelsesstemperatur.
- Du må kun bruge den tilhørende LiPo-oplader (USB kabel/ controller). Ved ignorering af disse anvisninger er der brandfare og således fare for helbed og/eller materielle skader. Brug ALDRIG en anden oplader.
- Hvis akku'en svulmer over af uret deformeres under affladnings- eller opladningen, skal du straks aflyde proceduren. Fjern akku'en så hurtigt og forsigtigt som muligt og læg den på et sikert, åbent sted væk fra brændbare materialer og hold øje med den i mindst 15 minutter. Hvis du oplader en akku igen, der allerede er svulmet op eller deformert, er der brandfare! Selv ved mindre deformering eller bobledannelse må akku'en ikke bruges mere.
- Oplade akku'en ved rumtemperatur på et tørt sted.
- Oplad ubuetiget akku'en efter brug for at undga en såkaldt dybdeafladning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen. Oplad akku'en regelmæssigt (ca. hver 2-3 måneder). Kortslut ikke opladere og strømsløsning. Ignorering af oven nævnte ændringsmåndag kan medføre en defekt. Lad ikke opladeren være ude af syn ved opladning.**
- Ved transport eller en midlertidig opbevaring af akku'en bør temperaturen være mellem 5-50° C. Opbevar om muligt ikke akku'en eller modellen i bilen eller i direkte sollys. Hvis akku'enudsættes for varmen i bilen, kan den tage skade eller bryde i brand.

**Information:** Ved lav batteriespendning/ydelse vil du konstatere, at der kræves kraftige trimme og/eller styrebewegelser, for at helikopteren ikke går i spind. Dette sker som regel inden man når 3 V akku-spænding og er godt udspunkt til afbryde flyvningen på.

#### Leveringsomfang

- 1x Helikopter
- 1x Controller
- 1x USB-ladekabel
- 1x LiPo Akku
- 1x Sæt batterier (ikke genopladelige)
- 1x Sæt rotorbblade til udskiftning

#### Opladning af LiPo-akkumulatoren

Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet, inden de oplades. Vær opmærksom på, at du kun lader med medfølgende LiPo-akkumulator med den medfølgende LiPo-oplader (USB-kabel hhv. controller). Hvis du forsøger at oplade akku'en med en anden LiPo-akkumulator eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. Læs venligst det forudgående afsnit med advarselsinformationer og retningslinjer vedrørende brug af akku'en grundigt igennem, inden du fortsætter.

#### 2 Ladning via computer:

- Fjern akku'en fra modellen inden du oplader denne.
- Tilslut USB-ladekablet til en USB port på en computer.
- Forbind batteri og opladerkabel. Ved opladning lyser LED-lysene rytmisk op og viser, hvilken ladestand batteriet befinder sig i. USB-ladekablet er fremstillet på en måde, der udelukker forkert polaritet.
- Det tager ca. 50 minutter at genoplade en aldrig akku (ikke dybdeafladt). Når batteriet er fuldt opladt, lyser alle 4 LED'er permanent.

Information: Ved levering er den medfølgende LiPo-akkumulator delvis opladet. Derfor kan den første opladning gå hurtigere.

#### Overhold ubuetiget den ovenfor nævnte tilslutningsrækkefølge!

Adskil stikforbindelsen på helikopteren når du ikke bruger den. Manglende overholdeelse kan medføre akku-skader!

#### Iørelæsning af batterier i controller

- Åbn batterirummet. Sæt batterier i. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Efter lukning af rummet kan du kontrollere controllerens funktionelitet ved hjælp af Power-kontakten på forsiden. Ved Power-kontakt på ON og korrekt funktion skal LED'en et øverst på midten af controlleren lyse rødt. Når kontrol-LED'en blinker hurtigt, skal batteriene i controlleren udskiftes.

#### Forbindelse mellem model og controller

- Carrera RC-helikopteren og controlleren er synkroniseret fra fabrikken. Skulle der i starten være problemer med kommunikationen mellem Carrera RC-helikopteren og controlleren, skal du gennemfore en ny synkronisering.
- Tilslut akku'en i modellen.
- Tænd for modellen på ON/OFF kontakten. LED'erne på modellen blinker nu rytmisk.
- Tænd for controlleren på Power-kontakten. Under synkroniseringen utsender controlleren en signalflyd.
- ADVARSEL!** Stil ubuetiget helikopteren på et løvt Vanddrag underlagt umiddelbart efter at den er blevet tændt. Gyrosystemet er selvjusterende.
- Skub det venstre joystick, altid gashåndtaget, helt op og ned igen i nulstilling.
- Giv helikopteren et øjeblik til systemet er korrekt initialiseret og driftsklart.
- Synkroniseringen er gennemført med succes.
- LED'EN på controlleren lyser nu permanent.

#### Tjekliste til flyverberededse

- Denne tjekliste er ingen erstattning for indholdet af denne betjeningsvejledning. Selvom den kan bruges som quick-start-guide, anbefaler vi dig indtrængende, at du læser denne betjeningsvejledning, inden du fortsætter.
- Tænd altid forst for fjernbetjeningen.
  - Sæt akku'en i den dertil beregnete færing under helikopteren.
  - Stil helikopteren på en plan flade og altid gashåndtaget, altid hændtaget til frem og tilbage på helikopteren bliver nu i en rytmisk hurtig fulge.
  - Bevæg venstre joystick forsigtigt og langsomt to gange opad og ned igen, for at aktivere den eksisterende synkronisering.
  - LED'EN på helikopteren lyser nu permanent.
  - Helikopteren er startklar.
  - Fungerer helikopteren ikke, skal du om nødvendigt gennemføre den nedennævnte synkronisering af modelen og controlleren.
  - Manuel start: Skub på samme til gashåndtaget i nederste venstre hjørne og hændtaget til frem og tilbage i nederste højre hjørne. Rotorblade begynder langsomt at rotere. Slip derefter begge håndtag. For at løfte skubbes gashåndtaget forsigtigt opad.
  - Model start: Med modellen
  - Landing med modellen
  - Fjern LiPo-akkumulatoren fra helikopteren
  - Sluk altid for fjernbetjeningen til sidst
  - Opbevar altid akku'en uden for kojetøj.

#### Funktionsoversigt controller

- Power-kontakt (ON/OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til hæk
- Auto-Landing knap / Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Holdstop - tryk på knappen i 3 sekunder
- Tilpasning fremad/tilbage
- Tilpasning venstre/højre
- Beginner/Advanced-kontakt (1x signalton = begynder / 2x signalton = fortsætter)
- Batterirum

#### Beskrivelse af helikopteren

- Koaxialt rotorsystem
- Hæk
- Batterirum
- Landemeder

#### Styring af helikopteren

- 6 Hvis du endnu ikke kender til Carrera RC-helikopterens styrefunktioner, bedes du tage dig et par minutters tid inden den første flyvning til at gøre fortrolig med denne.
- Manuel start: Skub på samme til gashåndtaget i nederste venstre hjørne og hændtaget til frem og tilbage i nederste højre hjørne. Rotorblade begynder langsomt at rotere. Slip derefter begge håndtag. For at løfte skubbes gashåndtaget forsigtigt opad.
- Beskrivelsen højre og venstre svarer til blinket ud af cockpitet (pilotens utsyn).
- Står gashåndtaget på nederstas anslag og gashåndtagstillingen i midterste eller under midterste stilling, vil rotorblade komme i ro. Tryk gashåndtaget opad, til forhånd hovedrotorbladenes rotationshastighed. Foregår du hovedrotorbladene rotationshastighedstilpasning?
- Reducerer du gashåndtagets udslag og sædels hovedrotorbladenes rotationshastighed, flyver modellen nedad. Når modellen er letted af jorden, kan du ved forsigtig at bevæge gashåndtaget op eller nedad, bringe den i en stationær svævetilstand, uden at den stiger eller synker for hurtigt.
- For at lande skubbes gashåndtaget helt nedad. Hold gashåndtaget 2-3 sekunder i nederste position, indtil rotorblade holdes op med at rotere.

- Bevæg det venstre håndtag (hæk) til venstre og helikopteren næse drejer sig kredsformet til venstre omkring hovedrotorenens akse.
- Bevæg det venstre håndtag (hæk) til højre og helikopteren næse drejer sig kredsformet til højre omkring hovedrotorenens akse.
- Anvend hæktrimmeren, indtil helikopteren opnår en stabil neutralstilling i svævetilstand, uden at du bevæger det venstre håndtag (hæk).

- 9 Frem-/tilbage håndtaget styrer helikopterens hældning fremad/tilbage. Når du trykker håndtaget fremad, bevirger helikopteren næse sig nedad og hovedrotoren flyver fremad. Når du trykker håndtaget tilbage, bevirger helikopteren sig tilbage og flyver baglæns. Anvend fremad/tilbage trimmeren for at opnare en stabil neutralstilling og for at forhindre, at helikopteren i svævetilstand, flyver fremad eller tilbage uden at man bevirger frem/tilbage håndtaget.

- 10 Hvis du trykker håndtaget til højre/-venstre-hældning til venstre eller højre, hælder helikopteren til venstre eller til højre og udforer en flyvebevægelse til venstre eller højre. Anvend trimmeren til højre/-venstre-hældning for at opnare en stabil neutralstilling og for at forhindre, at helikopteren i svævetilstand, flyver til højre/-venstre-hældning.

Når du har gjort dig fortrolig med hovedstyrefunktionerne, er du efter valg af et flyveareal klar til den første flyvning.

#### Valg af flyveareal

- 11 Man kan flyve med helikopteren udendørs ved vindstille eller meget svag vind. Vær opmærksom på, at det på trods af vindstille kan blæse kraftigt i nærheden af jorden. En manglende henvisning til denne henvisning kan medføre total ødelæggelse af helikopteren.
- 12 Når du har trimmet din helikopter og er blevet fortrolig med dens styring og egenskaber, kan du også vove at flyve i mindre og ikke så frie omgivelser.

#### Automatisk hækdekontrol

- 13 Så snart du slipper det venstre joystick under flyvningen, holder helikopteren automatisk den aktuelle højde. Med den højre joystick kan man uden at bruge det venstre joystick ved samme højde flyve frem/tilbage og i kreds.



**عنوان USB بطريقة تسخن الغطية المكشطة.**

- \* يسخن الامر حوالي 50 دقيقة اعاده الشحن البطارية المارغة (ليس المارغة بشكل عميق). عندما تكون البطارية ممتلئة، تنسى جميع تصانيب LED الأعائية بشكل تام.
- تميليات: عند التدوير تكون بطارية ليبو LiPo - القابلة للشحن المفقة مشحونة بشكل جزئي، لذلك يمكن ان تستغرق عملية الشحن الاولى فترة اقل بعدها الشحن.
- عليكم الالتزام برتبت الوصلات المذكور أعلاه:** فم بدل الوصلة المقاييس الموجودة بالهيكلوكيرت في حالة عدم استخدامك للهيكلوكيرت. وفي حالة عدم الالتزام بذلك يمكن ان تحدث اضطرار بالبطارية.

#### دخول البطاريات في المسيل

- 3 افتح حجرة الطاقة** ادخل البطاريات، وتعجب احتفاظ الماء على صحة القضية يمكن بعد غلق البطاريات انتظار انتقال سطيف وذلل من خلال زر او مفتاح تجهيز الطاقة الدوارة فيوجه الاصمامي المصفي. عند التشغيل (ON) اتفاق تجهيز الطاقة وعند العمل النطاقي يمكن تشغيل المارغة الف宸ين LED الموجود وسط سطيف لون اخر. عندما يتحقق دائرة المارغة الف宸ين بسرعة، يجب تحويل خاتمة تدوير البطاريات الموجودة في المسيل.

- 4 اتصال الموبيل مع المسيل Carrera RC Helicopter** Carrera RC Helicopter هي المسيل التي يتم تشغيلها بـ اي بي كاربر اوس ليكيوكير. يرجى تفقد عملية الاتصال بينهما مجدداً.
- فم توصيل المارغة في المسيل.

- نصل الموبيل من خلال الماسح تشغيل/افلاق توفر خاصية مفادة LED الموجودة في المسيل الان يمكن متطلبات.
- فم تشغيل اداة التحكم من خلال مفتاح الطاقة، اثناء عملية الربط توفر خاصية صوتية من وحدة الحركة.
- **ختفي اصواتي الصدر** ووضع الهيكوكيرت على سطيف لفاف سرقوت، وانت بعد تشغيلها مباشرةً يقام نظام جذب باتجاه اوتوماتيكا.
- جرس عاص التحكم السادس وكذلك زراغ القابع الى اليمين يعطي دفعاً قويّاً حتى يتم تغيير النظام بشكل صحيح ويعطي جاهزاً للتشغيل.
- اهليليك رباطاً لخطاطي قابلة حتى يتم تغيير النظام بشكل صحيح ويعطي جاهزاً للتشغيل.
- الدائرة الموجودة في جهاز التحكم يعني، الان يمكن مستمر.

#### تنغير قافية الشخص هذه ليس يدللاً عن محتوى إرشادات استخدام، وعلى الرغم

- من انه يمكنك استعمالها كمورثة. ابطالوا اجل، فلما تنصحكم حتمماً بقراءة إرشادات الاستخدام، وعلى الرغم من ذلك يمكنكم استخدامها كمورثة. ابطالوا اجل، فلما تنصحكم حتمماً بقراءة إرشادات الاستخدام، وعلى الرغم من ذلك يمكنكم استخدامها كمورثة.
- **شتغلوا ونشكل أساسياً أول جهاز التحكم عن بعد.**
- ادخلوا البطارية المالية للخشين في إطار المخصوص لها تحت الهيكوكيرت.
- ضعوا الهيكوكيرت المحسنة على اصيحة مسطحة واعطواه جاهزة للتشغيل من الوقت لكن يتم بهذه المجموعة بشكل صحيح ويعطي جاهزة للتشغيل.
- عندئذ يمحض داروه الاضاءة في الهيكوكيرت بتبني متسارع مشتابع بشكل مناسب جزء عاص التحكم السادس مرين إلى أعلى بمحض وحظاء ثم حراها إلى افضل مرة أخرى فتتغير الاصفال القاتم.
- عندئذ يصيغ داروه الاضاءة في الهيكوكيرت بشكل مستمر.

- 5 الان الهيكوكيرت جاهزة للاستخدام**
- عندما تبين الهيكوكيرت مفاماً ينتفيق آلة وظيفة فرجير عنده تتنفيذ اتصال الدرج اخفقاً بين الموبيل والسيطيف.

- اليه، الودي، ادفع بشكل متزايد رافة الكبح الى الراوحة السري والرافة الاعمية / الخلفية الى الراوحة العيني السطيف. تبدأ ازياش الموار في الدوران بطيء، ثم اترك رافعي الكبح، اللاحلاع، ادفع رافة الكبح بطيء الا.
- طبعوا الموبيل
- هبطوا الموبيل
- اخرجو بطاريات ليبو LiPo - القابلة للشحن من الهيكوكيرت

- 6 اقطعوا دوماً مهارات التحكم عن بعد كآخر واحد**
- لا تقم بتحذيرين البطاريات الا خارج المركبة.

#### نظرة عامة للسيطيف

- 1 زر او مفتاح تجهيز الطاقة
- 2 داير المارغة الف宸ين LED
- 3 السرعة
- 4 ميل الى الاصار / الى
- 5 الملاطف / السبر / الاسم
- 6 زر الباراتل / زر عقاتي 8 زر الطيران حتى م
- 7 الملاطف في حالات الطوارئ - اضغط على الزر لمدة 2 ثوان
- 8 اداء التشغيل اللامار / الملاطف
- 9 اداء التشغيل سمارت بين
- 10 مفتاح بذوق / تقدم (نفخ اشاره 1X = نفخ اشاره ميدي 2X = متقد)
- 11 حلول المباريات

#### نظرة عامة للسيطيف

1. متنبأة دواتات مهورية
2. ذيل
3. بيت البطارية
4. اواخ الموبيل

- 5 الحكم بالهيكلوكيرت**
- في حالة عدم معرفتك بعد بوظائف الحكم في طارئكم الهيكوكيرت كايرا او سي Carrera RC Helicopter فرجري منكم ان تأخذوا وقبل رحلة الطيران الاولى بضعة دقائق لتلعيبوا عليها جهه المسار او المينون عند الوضوح قمرة القبادة (نظرة الطيار).

- عندما يكون بدار السرعة عند الدخ
- للهيات اسلفل والمقاومة المقفرة
- لتتحكم بمدار السرعة في الوضوح الوسطي او خذ، قبل تدور رسالات
- اليه، الودي، ادفع بشكل متزايد رافة الكبح الى الراوحة السري والرافة الاعمية / الخلفية الى الراوحة العيني السطيف. تبدأ ازياش الموار في الدوران بطيء، ثم اترك رافعي الكبح، اللاحلاع، ادفع رافة الكبح بطيء الا.

- اثنا عشر رسالات يمكنا اخذها على موضع الموبيل تحرير دراع الحكم الاخير، حالاً تكون الهيكوكيرت على الأرض، توقيع المراكز.

#### تجهيز المطربان

- 6 اختبار موقع الطيور**
- يمكن ان يتغير الطيارة الهيكوكيرت في الاماكن المقفرة حين لا تكون هناك رياح او توجد تلاقى. يرجى العلم بأنه على الرغم من أنها قد تكون ملائدة للارض، الا أنها قد تظل عاصفة جديًّا حتى وهي بعيدة عن الأرض. إذا لم يتم انتباها إلى هذه التقدير، فقد يؤدي ذلك إلى خسارة الطيور التي تتسبى وتدمر الطيور.

- 7 استخدام خنزير دراع الحكم**
- يمكن تجذير الميكوكيرت على سطيف على زر Auto Landing. ومن ثم بطيء، تقليل المسرعة الدورانية الغصو دوار.

- 8 اختبار المطربان
- يمكن بذلك اداة تشغيل الميكوكيرت على سطيف على زر Auto Landing.

#### Auto Start & Fly to me!

- 9 اقتطع على زر زد تشغيل التقافي والطيران الى حوالي 1 متراً على وجدة الحكم. ابداً تشغيل المركبات والطيران تقليباً إلى ارتفاع افقاً متقد، تغيره الى ارتفاع التقافي على اتجاه اليسار، بمحض دراع الحكم الاخير، وذلك في حالة تسامي ارتفاع الطيور.

- 10 اقتطع على زر زد توقيع الميكوكيرت على سطيف على زر Auto Landing.**

#### Auto Landing

- يمكن بذلك اداة تشغيل الميكوكيرت على سطيف على زر Auto Landing.

- اداء الميكوكيرت على سطيف على زر Auto Landing.

- اداء الميكوكيرت على سطيف على زر Auto Landing.

#### Trimmer

1. تم بذوق الميكوكيرت على سطيف على زر

2. من ثم بطيء

3. اداء مفتاح تزكيز راحة الكبح الى الراوحة السري والرافة الاعمية / الخلفية الى الراوحة العيني السطيف.

- الاديور (اسمان ثانية بعد الفحص) الموجود في الهيكوكيرت يعطي دفعاً قويّاً حتى

- يوجدة داعم اشاره اشياء ميدي.

- ويوجدة داعم اشاره اشياء ميدي.

• 51 •

- ٦- سطير لا يشتغل بـ «OFF». يُبيّب زر أو مفتاح القرفة - ON/OFF في وضع «OFF».
- ٧- سطير لا يشتغل بـ «ON/OFF». يُبيّب زر أو مفتاح القرفة - ON/OFF إلى وضع «ON».
- ٨- سطير يشتغل بالبطاريات بشكل خاطئ. يُبيّب تم وضع البطاريات بشكل خاطئ.
- ٩- سطير يغضبه فيما إذا كان وضع البطاريات صحيحاً. يُبيّب تم إغلاق البطاريات طلاقة كافية بعد.
- ١٠- سطير لا يشتغل بـ «ON/OFF». يُبيّب تم إغلاق البطاريات جديداً.

**شكلاً:** لا تمس الميلوكيتر بالكتل بها من قبل المسطر. **نقطة:** زد أو ناقص القدرة المصطنع في وضع **“OFF”**. **طريق:** حرك كوكا أو ناقص القراءة للمسطر إلى وضع **“ON”**. **سبس:** البطارية الباطية المقابلة للشخص غير موضعية بشكل صحيح في حامل. **اتبعوا:** اتبعوا البطارية المقابلة للشخص إلى الحد النهائي في المعدة المخصصة لحملها أنتظروا 3 دقائق حتى بناء الاتصال من المسطر وجهاز الاستقبال.

سيسي: من الممكن أن يكون السيطر غير مربوط أو متصل بشكل صحيح مع جهاز الاستقبال في الهيلوكيتر.  
حل إخراج تأمين الاتصال بين الهيلوكيتر والسيطر كما هو مذكور خط

**شكلة:** ريشات الدوار لا تتحرك.  
**سبب:** البطارية الفاتحة للشحن ضعيفة جداً أو فارغة.  
**حل:** شحن البطارية القابلة للشحن (أنظروا فصل «شنح البطارية القابلة للشحن»).

**الكلمة:** البليوكيرت لا تأتي،  
رسوب: رواسب الدوار يتمزق بطيئاً شديداً.  
رسوب: انتشار الماء في الماء الأعلى.  
رسوب: قدرة البطارقة على الشحن غير كافية.  
رسوب: حمل الشحن البطارقة القابلة للشحن فشل: شحن البطارقة القابلة للشحن).

**شكله: الهيلوكبتر تهييط بسرعة كبيرة.**

**الحل:** أسحبوا ببطء ببدال السرعة الى الخلف.  
**سبب:** سحب سريع جدا لبدال السرعة الى الخلف.

شكلة: المروحية تهتز بشدة.  
سبب: النصل الرئيس مشوه.  
الحل: إزالة النصل.

الحل. غير التحمس للرئيس.  
سبب: العمود المتقطع معوج.

- جل: غير التنصيل الرئيس.
- جل: مسبب دوامة الدليل عازمة.
- جل: غير موامة الدليل.
- جل: تم بفك ساميير شبت الشفارة.

**شكلة المروحة تدور جهة الشمال بعد الإقلاع.**  
**سبب: محرك الذيل لديه طاقة ضعيفة؛ التخلص مفكوك أو محرك الذيل مكسور.**

**شكلة: المروحة تحترف سيرها.**  
حل: تحقق من اتصال شفرة الذيل وعمود المحرك. إذا كانت مفكوكاً، قم بتنعيم شفرة الذيل أو محرك الذيل.

**شكل المهمة لـ اندراج خطير.**

٢. أعد تعيين نقطة التحول.

حل: ١. وفقاً لاتجاه الاتجاه، اضف على زر التشغيل في الاتجاه المعكس.

٣. أنتهي.

حل: تحقق ما إذا كانت الماكينة المساعدة تعمل بشكل صحيح.  
سبب: لوجة SWASH مشوفة.

لهم انت أنت الباقي من قوى الوجود .  
سبب: لم يتم تجميع عصا القسيس بشكل كامل .  
حل: تحقق مما إذا كانت عصا القسيس مفككة .

فى حق السهو والتغيرات محفوظا - يبقى حق التغير في الألوان/و التصميم النهائي - محفوظ  
فى حق التغيرات التقنية والتصميمية محفوظا - الرسوم الصورية = الصور الرمزية



## ACCESSORIES & SPAREPARTS

## ACCESSOIRES ET PIÈCES DE RECHANGE



BATTERY  
PILE



RECHARGEABLE  
BATTERY  
BATTERIE  
RECHARGEABLE



TUNING SET  
TUNING SET

**carrera-rc.com**

**D**

Für jedes RC Fahrzeug und Flugobjekt ist auch weiteres Zubehör erhältlich. Passende Produkte finden Sie in unserem Onlineshop unter Zubehör oder bei Ihrem Fachhändler.

**GB**

**USA**

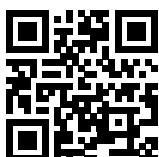
Additional accessories are available for each RC vehicle and aircraft. Suitable products can be found in our online shop in the accessories section or can be purchased from your authorised dealer.

**F**

Des accessoires supplémentaires sont disponibles pour chaque véhicule RC et objet volant. Vous pouvez trouver les produits correspondants dans notre boutique en ligne sous la rubrique accessoires ou chez votre revendeur local

**E**

Para cada vehículo y objeto volador RC hay también más accesorios disponibles. Encontrará los productos adecuados en nuestra tienda online en accesorios o en su tienda especializada.



**carrera-rc.com**

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria