

#370503005X Carrera RC – Micro Quadrocopter

Carrera® **RC**

- D** *Montage- und Betriebsanleitung*
- GB USA** *Assembly and operating instructions*
- F** *Instructions de montage et d'utilisation*
- E** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- I** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- NL** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- P** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- S** *Monterings- och bruksanvisning*
- FIN** *Asennus- ja käyttöohje*
- PL** *Instrukcja montażu i obsługi*
- H** *Szerelési és használati utasítás*
- SLO** *Navodila za montažo in uporabo*
- CZ** *Návod k montáži a obsluze*
- SK** *Návod na montáž a obsluhu*
- N** *Montajse- og bruksanvisning*
- DK** *Monterings- og driftsvejledning*
- Arabic** *إرشادات التركيب و الأستخدام*

RC
Power
carrera-rc.com

Digitale Version
Digital version
Version numérique
Versión digital



Made in China · Fabriqué en Chine

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria

05/2021_V01-08

Problemlösungen

Problem: Controller funktioniert nicht.

Ursache: Der ON/OFF-Powerschalter steht auf „OFF“.

Lösung: Den ON/OFF-Powerschalter auf „ON“ stellen.

Ursache: Die Batterien wurden falsch eingelegt.

Lösung: Überprüfen Sie, ob die Batterien korrekt eingelegt sind.

Ursache: Die Batterien haben nicht genug Energie.

Lösung: Neue Batterien einlegen

Problem: Der Quadrocopter lässt sich mit dem Controller nicht steuern.

Ursache: Der Powerschalter des Controller steht auf „OFF“.

Lösung: Zuerst den Powerschalter am Controller auf „ON“ stellen.

Ursache: Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Quadrocopter verbunden.

Lösung: Führen Sie die Bindung wie unter **4** beschrieben durch.

Problem: Der Quadrocopter steigt nicht auf.

Ursache: Die Rotorblätter bewegen sich zu langsam.

Lösung: Den Gashebel nach oben schieben.

Ursache: Die Akku-Leistung reicht nicht aus.

Lösung: Den Akku aufladen (siehe Kapitel „Aufladen des Akkus“).

Problem: Der Quadrocopter verliert ohne ersichtlichen Grund während des Flugs an Geschwindigkeit und sinkt ab.

Ursache: Der Akku ist zu schwach.

Lösung: Den Akku aufladen (siehe Kap. „Aufladen des Akkus“).

Problem: Der Quadrocopter dreht sich nur noch im Kreis oder überschlägt sich beim Start.

Ursache: Falsch angeordnete oder beschädigte Rotorblätter

Lösung: Rotorblätter wie in **21** **22** beschrieben anbringen/auswechseln.

Irrtum und Änderungen vorbehalten - Farben/ endgültiges Design – Änderungen vorbehalten

Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten - Piktogramme = Symbolfotos

GB USA Dear customer

Congratulations! You bought a Carrera RC Quadrocopter which has been manufactured according to today's state-of-the-art technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. Non-observance of these operating instructions and the safety instructions they contain will render the guarantee null and void. These instructions are to be kept for future reference and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

Guarantee conditions

Carrera products are technically advanced products (NO TOYS) which should be handled with care. It is important to follow the directions given in the operating instructions. All components have been subjected to careful inspection (technical modifications and alterations to the model for the purpose of product improvement are reserved).

Should any faults nevertheless occur, guarantee is assumed within the scope of the following conditions: In accordance with the following provisions, Carrera Toys GmbH (hereinafter referred to as "manufacturer") warrants to the endconsumer (hereinafter referred to as "customer") that the Carrera RC-model-Quadrocopter (hereinafter referred to as "product") delivered to the customer shall be free from defects in material or workmanship for two years from the date of purchase (guarantee period). Such defects will, at the manufacturer's option, either be repaired by the manufacturer or fixed by delivering new or refurbished parts free of charge. The warranty does not cover failure due to normal wear and tear, (e.g. to batteries, rotor blades, cabin cover, gear wheels etc.), or damage as a result of improper handling/misuse or unauthorised interference. Any other customer's claims asserted against the manufacturer, especially action for damages, shall be excluded. The contractual and statutory rights of the customer against the seller (supplementary performance, rescission of the contract, abatement, compensation) which exist with the product not having been free from defects at the time of the passing of risk, shall remain unaffected by this warranty.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

Warning!



WARNING! This toy contains small parts which can be swallowed and is therefore not suitable for children under 3 years of age.

WARNING! Danger of pinching during operation! Remove all packaging materials and wire fasteners before handing the toy over to the child. For information and to answer any questions, please retain packaging, address and instructions in a safe place for future reference. Keep the instructions for use for later reference. Note for adult supervisors: Check if the toy is assembled as instructed. The assembly shall be performed under the supervision of an adult.

WARNING! Not suitable for children under 8 years old!

This product is not intended for use by children without supervision of a parent. Flying the helicopter requires skill and children must be trained under the direct supervision of an adult. **Before first use: Read the user's information together with your child.** Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and repairing the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage.

For safe use, the room where the toy is used must be sufficiently large. Only use the helicopter in closed rooms which provide sufficient space and follow all instructions given in this manual.

Hands, hair and loose clothing, including other objects such as pens and screwdrivers must be kept away from the propeller (rotor). Do not touch the rotating rotor. Especially take care that your hands DO NOT get close to the rotor blades!

CAUTION: Risk of eye injuries. Do not fly near your face to avoid injuries. As user of this product you are solely responsible for handling it safely in order to ensure that neither you nor other persons or their property suffer damages or are endangered.

• Never use your model with weak remote control batteries.

• This toy is only designed to be used in a home environment.

• **CAUTION: Do not start up and fly when persons, animals or any obstructions are within the flying range of the Quadrocopter.**

• Exactly observe the instructions and warnings for this product and for any possible additional equipment (battery charger, rechargeable batteries etc.) being used by you.

• **Should the Quadrocopter come into contact with any living thing or solid object, immediately return the gas control to zero, in other words the left-hand joystick must be at the stop at the bottom of the slide!**

• Avoid any moisture as this might do damage to the electronics.

• Do not change or modify anything on the Quadrocopter.

If you do not agree to these terms please immediately return the complete Quadrocopter model in new and unused condition to the retailer.

Important information concerning Lithium Polymer rechargeable batteries

Lithium-Polymer (LiPo) rechargeable batteries are significantly more sensitive than traditional alkali- or NiMH-rechargeable batteries normally used with radio control units. Therefore the instructions and warnings have to be observed in detail. In case of improper use of LiPo rechargeable batteries there is a danger of fire. Always follow the manufacturers' instructions if you dispose of LiPo rechargeable batteries.

Regulations on disposal for waste electrical and electronic equipment (WEEE)

This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Please help to preserve environment and health and talk to your children about the correct disposal of used batteries and disused electrical equipment. Batteries and disused electrical equipment should be handed in to the usual collection points where they can be properly recycled. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Batteries are to be inserted with the correct polarity.

WARNING! Rechargeable batteries are only to be charged by adults. This toy contains batteries that are non-replaceable. Supply terminal are not to be short-circuited. The toy shall only be used with a power supply for toys. The power supply is not a toy. (5V d.c. / USB (0.5 A)) **WARNING: For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol.

or

FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) this device may not cause harmful interference, and

(2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

• Reorient or relocate the receiving antenna.

• Increase the separation between the product and receiver.

• Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.

• Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

IC statement

The device contain license-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSSI(s). Operation is subject to the following two conditions:

1. The device must not cause interference;

2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Guidelines and warnings for the use of LiPo rechargeable batteries

• You have to charge the attached 3.7 V \approx 150 mAh/0.555 Wh LiPo rechargeable battery in a safe place and at a safe distance to flammable material.

• Never leave the battery unattended while it is charging

• After a flight, the rechargeable battery has to cool down to the ambient air temperature before charging it.

• You must always use the corresponding LiPo charging unit (USB cable / remote control). In case of non-compliance with these directions there is a danger of fire resulting in a health risk and/or damage to property. NEVER use any other battery charger.

• Should the rechargeable battery swell or deform while discharging or recharging, you have to immediately stop charging or discharging the battery. Take the battery out as quickly and carefully as possible and place

it in a safe open area outside any inflammable material and watch it for at least 15 minutes. In case you continue charging or discharging a battery which has already started to swell or deform there is a danger of fire! Even in case of slight deforming or ballooning the rechargeable battery has to be taken out of operation.

• Store the rechargeable battery at ambient temperature in a dry place.

• **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2-3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

• When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

Note: If the battery voltage/output is low you will recognise that a considerable trim and/or controlling is necessary to avoid that the Quadrocopter starts trundling. This usually occurs before reaching a battery voltage of 3 V and it is a good moment to end the flight.

Contents of package

1 1x Quadrocopter

1x Controller

1x USB charging cable

1x Rechargeable Battery

1x Set of batteries (non-rechargeable)

1 x set of replacement rotor blades

Recharging the LiPo rechargeable battery

Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. This toy contains batteries that are non-replaceable. Make sure you only charge the LiPo rechargeable battery supplied with the LiPo charging unit also supplied (USB cable and remote control). If you try to charge the rechargeable battery with a different LiPo battery charger or any other battery charger, this might cause serious damage. Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding. Supply terminals are not to be short-circuited. You can charge the rechargeable battery fitted in the Quadrocopter with its USB charging cable from a USB port on a computer.

2a **Charging via computer:**

• Connect the USB charging cable with the USB port of a computer. The LED on the USB charger cable lights green indicating that the charger unit is correctly connected to the computer. If you plug in a Quadrocopter with a discharged battery, the LED on the USB charging cable no longer lights up, showing that the Quadrocopter battery is being charged. The USB charging cable and the charging socket on the Quadrocopter are designed to make incorrect connection impossible.

• It takes about 30 minutes to recharge a discharged battery (but NOT a deep-discharged one). When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights up green again.

Note: when supplied, the li-po-battery is already partially charged. So the first charging cycle may well take less time.

It is essential to follow the connection sequence given above!

Undo the plugged connection on the Quadrocopter when you are not using the Quadrocopter. Failure to observe this precaution may cause battery damage!

Inserting the batteries in the remote control

3 Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power switch turned ON and functioning correctly, the top centre LED on the remote control will light up red. If the LED control flashes slowly and an acoustic signal is heard, the batteries in the controller must be changed.

Frequency bind between model and remote control

4 The Carrera RC Quadrocopter and the remote control are frequency bound at purchase. If initially there are any problems with communication between the Carrera RC Quadrocopter and the remote control, please carry out a new frequency bind.

4a • Switch the model ON at the ON/OFF switch.

• The LEDs on the quadrocopter now flash rhythmically.

• Switch on the controller at the power switch.

• **WARNING! Immediately after switching it on, place the Quadrocopter on a flat and level surface. The gyro-system will then set itself automatically.**

• Slide the left joystick, thus the gas lever, completely up and down again into the zero position.

• Allow the helicopter a few moments until the system is correctly initialised and is ready for operation.

• The binding has now been successfully established.

• The LED on the controller now lights continuously.

4b **WARNING! Immediately after switching it on, place the Quadrocopter on a flat and level surface. The gyro-system will then set itself automatically.**

Description of the Quadrocopter

5 1. Rotor system

2. Rotor protection cage

3. ON-/OFF switch

4. Red LED

5. Blue LED

6 6. Charging socket for the Li-Po battery

Range of functions of the remote control

7 1. Power (ON / OFF)

2. Control LED

3. Gas

4. Circling

5. Forwards / backwards right / left banking

Trimming the Quadcopter

17 Auto-trimming

1. Place the Quadcopter on a horizontal surface.
2. Link the Quadcopter with the controller as described in "Linking the model with the controller".
3. Slide the gas lever and the lever for forward / back simultaneously into the right lower corner. The LED on the Quadcopter flashes on briefly and then lights up continuously. The signalling tone will sound once.
4. The neutral setting is completed.

18 When hovering, if the Quadcopter flies to the left or right without you moving the lever for left / right movement, please proceed as follows: If the Quadcopter moves on its own fast or slow sideways to the left, press the lower right trimmer for right / left tilt in steps to the right. If the Quadcopter moves right, press the trimmer for right / left tilt in steps to the left.

19 When hovering, if the Quadcopter flies forwards or backwards without you moving the lever for forwards or backwards movement, please proceed as follows: If the Quadcopter moves on its own fast or slow forwards, press the upper right trimmer for forwards / backwards in steps downwards. If the Quadcopter moves backwards, press the trimmer for forwards / backwards in steps upwards.

Return aid

- 20 **Make sure there are no obstructions in the flight path and that there is no wind! WARNING: the model is NOT equipped with a GPS system!**

As long as this button is pressed, the quadcopter returns back in the direction of the pilot, regardless of how it is positioned.

WARNING! Only functions if the quadcopter is in front of the pilot.

Changing the rotor blades

21 Use a smooth narrow object to help draw off a rotor blade if necessary. Make sure that you draw the rotor blade with great care vertically upwards, and hold the motor from below to stabilise it.

22 WARNING!

Be sure to note the marking and colour, also the tilt angle of the rotor blades!

- Front left: red – marking "A"
Front right: red – marking "B"
Rear right: black – marking "A"
Rear left: black – marking "B"

Troubleshooting

Problem: Remote control does not work.

Cause: The ON/OFF-power switch is turned "OFF".

Solution: Turn the ON/OFF-power switch "ON".

Cause: The batteries have been wrongly inserted.

Solution: Check if the batteries have been correctly inserted.

Cause: The batteries do not have enough power.

Solution: Insert new batteries.

Problem: The Quadcopter cannot be controlled with the remote control

Cause: The power switch on the remote control is turned "OFF".

Solution: First turn the power switch on the remote control "ON".

Cause: The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the Quadcopter.

Solution: Please carry out the binding procedure as described in "Checklist for flight preparation".

Problem: The Quadcopter does not lift.

Cause: The rotor blades rotate too slowly.

Solution: Slide the gas lever up.

Cause: The battery's power is not sufficient.

Solution: Charge the battery (see chapter "Charging the battery").

Problem: During flight, the Quadcopter loses speed and height without any obvious reason.

Cause: The battery is too weak.

Solution: Charge the battery (see chapter "Charging the battery").

Problem: The quadcopter only flies in a circle or turns over on starting.

Cause: Rotor blades incorrectly fitted or damaged.

Solution: Fit rotor blades / replace rotor blades as described in 21 22.

Errors and changes excepted - Colours / final design – changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms = symbolic photos

F Chère cliente ! Cher client !

Nous vous remercions pour l'achat de votre modèle réduit Quadcopter Carrera RC fabriqué selon le niveau actuel de la technique. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. Le fabricant décline toute responsabilité en cas d'observation de ces instructions de montage et d'utilisation et des consignes de sécurité y figurant. Veuillez conserver ces instructions de montage et d'utilisation, afin que vous puissiez les consulter ultérieurement et les remettre à tout utilisateur de ce véhicule si besoin est.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur carrera-rc.com dans la zone de service.

ATTENTION! Assurez-vous avant le premier vol qu'une obligation d'assurance légale existe dans votre pays concernant le modèle d'avion dont vous avez fait l'acquisition.

Conditions de garantie

Les produits Carrera sont des produits de qualité technique élevée (PAS DE JOUET) qui devraient être manipulés avec précaution. Veuillez impérativement respecter les indications du mode d'emploi. Tous les éléments sont soumis à des contrôles approfondis (sous réserve de modifications techniques et des véhicules destinées au perfectionnement du produit).

La responsabilité du fabricant est cependant engagée aux termes des conditions de garantie ci-après à supposer que le produit présente des défauts : La société Carrera Toys GmbH (ci-après désignée «Fabricant») garantit au client final (ci-après désigné «Client») selon les clauses suivantes que le modèle réduit Quadcopter Carrera RC livré au client (ci-après désigné «Produit») sera exempt de vices de matériel ou de fabrication durant une période de deux ans à partir de la date d'achat (délai de garantie). Le fabricant éliminera de tels vices selon sa propre appréciation à ses frais en les réparant ou en livrant des pièces neuves ou ayant subi une révision générale. La garantie ne s'étend pas aux pièces d'usure (par exemple la batterie, les pales de rotor, le recouvrement de cabine, la roue dentée), aux dommages dus à un traitement/utilisation non conforme ou à des interventions externes. D'autres revendications du client, en particulier de dommages et intérêts, contre le fabricant sont exclus. Les droits contractuels ou légaux du client (exécution ultérieure, résiliation du contrat, réduction du prix, dommages et intérêts) vis-à-vis du vendeur correspondant, droits existant si le produit n'était pas exempt de vices lors du transfert du risque, ne sont pas concernés par cette garantie.

Les droits issus de cette garantie du fabricant spéciale n'existent que si

- le vice réclamé ne repose pas dans des dommages qui résultent d'un emploi non conforme ou non dapté aux directives prescrites dans le mode d'emploi,
- il ne s'agit pas de signes d'usure dus à l'emploi,
- le produit ne présente aucun signe qui permette de constater que des réparations ou d'autres interventions ont été effectuées par des ateliers non autorisés par le fabricant,
- le produit n'a été utilisé qu'avec des accessoires autorisés par le fabricant.

Les cartes de garantie ne sont pas remplaçables.

Avis destinés aux États de l'Union européenne : nous attirons l'attention sur l'obligation de garantie légale du vendeur, pour autant que cette obligation de garantie ne soit pas restreinte par les conditions de la présente garantie.

Déclaration de conformité

Par la présente, Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle, y compris le contrôleur, est conforme aux exigences fondamentales des directives CE suivantes : Directive CE 2009/48 et les autres réglementations pertinentes de la Directive 2014/53/UE (RED).

L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet carrera-rc.com.



Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm - Gamme de fréquences: 2400 – 2483,5 MHz

AVERTISSEMENTS !

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement – Présence de petits éléments pouvant être avalés.
ATTENTION ! Danger d'écrasement en cours de fonctionnement ! Supprimez tous les matériaux d'emballage et fils de fixation avant de remettre ce jouet à l'enfant. Veuillez conserver l'emballage. L'adresse ainsi que le mode d'emploi pour référence ultérieure en cas d'éventuelles questions ou de besoin d'informations. Conserver ces instructions pour pouvoir éventuellement les relire ultérieurement. Remarque pour les adultes : vérifiez que le jouet est assemblé conformément aux instructions. L'assemblage doit être effectué sous la surveillance d'un adulte.

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 8 ans.

Ce produit n'est pas conçu pour être utilisé par des enfants sans la surveillance d'une personne chargée de l'éducation. Piloter l'hélicoptère nécessite une certaine habileté que les enfants doivent acquérir sous la surveillance directe d'un adulte. **Avant la première utilisation : lisez ces instructions avec votre enfant.** Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages. **Pour des raisons de sécurité, ce jouet doit uniquement être utilisé dans un espace suffisamment grand. Ne faire voler que dans des pièces closes qui offrent suffisamment de place et suivre toutes les consignes telles qu'elles sont recommandées dans ce mode d'emploi.** Il convient de tenir l'hélice (rotor) à distance des mains, des cheveux et des vêtements amples ainsi que d'autres objets tels que des clous ou des tournevis. Ne pas toucher le rotor en mouvement. Veiller surtout à NE PAS tenir les mains à proximité des pales du rotor !

AVERTISSEMENTS : Risque de blessure oculaire. Afin d'éviter tout accident, ne pas faire voler à proximité du visage. En tant qu'utilisateur de ce produit, vous êtes seul responsable de la sécurité de manipulation de sorte que vous ni d'autres personnes ou leur propriété ne subissent des dommages ou soient mis en danger.

- Ne jamais utiliser cette maquette avec des accus faibles dans le contrôleur.
- Ce jouet est uniquement destiné à une utilisation dans le cadre domestique.
- **AVERTISSEMENTS : Ne pas démarrer ni faire voler Quadcopter tant que des personnes, animaux ou obstacles se trouvent dans le périmètre de vol de l'appareil.**
- Respecter exactement les instructions et les avertissements pour ce produit et l'équipement supplémentaire éventuel (chargeur, accus etc.) que vous utilisez.
- **Si le Quadcopter entre en contact avec des êtres vivants ou des objets durs, mettre immédiatement le levier d'accélération en position zéro, c'est à dire que la manette de gauche doit se trouver**

sur la butée inférieure !

- Éviter n'importe quelle humidité, car elle peut endommager le système électronique.
- Ne rien remplacer ou modifier sur Quadcopter.

Si vous n'êtes pas d'accord avec ces conditions, renvoyez immédiatement au commerçant le modèle réduit Quadcopter en intégralité, dans son état neuf et non utilisé.

Informations importantes sur les accus Lithium-Polymère

Les accus Lithium-Polymère (LiPo) sont nettement plus sensibles que les accus alcalins ou NiMH usuels qui sont utilisés normalement pour les télécommandes radio. C'est pourquoi il faut respecter très strictement les prescriptions et avertissements du fabricant. En cas de mauvaise manipulation de l'accu LiPo, il y a risque d'incendie. Toujours respecter les indications du fabricant quand vous éliminez des accus LiPo.

Prescriptions d'élimination de vieux appareils électriques et électroniques selon la réglementation WEEE (Déchets d'équipements électriques et électroniques provenant des Equipements Électriques et Electroniques)

Le pictogramme ci-contre des poubelles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, accumulateurs, piles rondes, packs d'accus, batteries d'appareils, appareils électriques usagés etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Veuillez nous aider à sauvegarder l'environnement et la santé et retirez

aussi l'attention de vos enfants sur une élimination correcte des batteries, piles et appareils électriques usagés. Remettez les batteries, piles et appareils électriques usagés aux postes de collecte interdits. Ces postes viendront à leur recyclage aux termes des réglementations en vigueur. Il est strictement interdit d'utiliser plusieurs types de piles différentes ou de mélanger des piles neuves et usagées. Les piles ou accumulateurs usés doivent être enlevés du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité.

ATTENTION ! Le chargement des batteries doit être effectué uniquement par des adultes. Ce jouet contient des batteries qui ne peuvent pas être remplacées. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ce jouet ne doit être utilisé qu'avec une alimentation électrique pour jouets. L'alimentation électrique n'est pas un jouet. (5 V C.C. / USB (0,5 A)) **ATTENTION : Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Directives et avertissements pour l'emploi de l'accu LiPo

- Vous devez charger l'accu LiPo 3,7 V \approx 150 mAh / 0,555 Wh dans un endroit sûr, à l'écart de matériaux inflammables.
- Ne laissez jamais la batterie se charger sans surveillance.
- Pour charger l'accu après un vol, il faut tout d'abord qu'il refroidisse à la température ambiante.
- Utilisez uniquement le chargeur LiPo correspondant (câble USB / contrôleur). En cas de non-respect de ces indications, il y a risque d'incendie et donc un danger pour la santé et/ou un risque de dommage matériel. NE JAMAIS utiliser un autre chargeur.
- Si l'accu gonfle ou se déforme pendant la décharge ou la charge, mettre immédiatement fin à la décharge ou décharge. Retirez l'accu aussi rapidement et prudemment que possible et le déposer dans un endroit sûr, à l'air libre, à l'écart de matériaux inflammables et l'observer au moins durant 15 minutes. Si vous continuez à charger ou décharger un accu qui a déjà gonflé ou s'est déformé, il y a un risque d'incendie. Même en présence d'une faible déformation ou gonflement, un accu doit être mis hors service.
- Entposer l'accu à température ambiante dans un lieu sec.

- **Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargé complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.**
- Pour le transport ou pour un entreposage temporaire de l'accu, la température devrait se situer entre 5-50 °C. Ne pas entreposer l'accu et la maquette si possible dans la voiture ou sous l'effet direct du soleil. Si l'accu est exposé à la chaleur dans la voiture, il peut être endommagé ou prendre feu.

Remarque: si la tension/puissance de l'accu est faible, vous constaterez qu'il faut effectuer des opérations d'équilibrage et/ou des mouvements de pilotage considérables pour que le Quadcopter ne se mette pas en vici. Ceci est le cas en général avant que la tension de l'accu n'atteigne les 3 V et c'est le bon moment pour interrompre le vol.

Fournitures

- 1 x Quadcopter
- 1 x Contrôleur
- 1 x Câble USB de chargement
- 1 x Accu
- 1 x Jeu de piles (non rechargeables)
- 1 x lot de pales de rotor de rechange

Chargement de l'accu LiPo

Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Ce jouet contient des batteries qui ne peuvent pas être remplacées. Veillez à ce que l'accu LiPo fourni soit chargé uniquement avec l'appareil de charge LiPo fourni (câble USB). Le chargement de l'accu avec l'appareil de charge d'un autre accu LiPo ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères. Veuillez lire attentivement le chapitre précédent avec les avertissements et les instructions d'utilisation de l'accu avant de continuer. Le chargement des accus doit être effectué uniquement par des adultes. Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. Vous pouvez charger l'accu utilisé dans le Quadcopter avec le câble USB de chargement correspondant via un port USB:

2a Rechargement par ordinateur:

- Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez un Quadcopter dont l'accu est vide, la DEL sur le câble de charge USB ne brille plus et indique que l'accu du Quadcopter est en phase de charge. Le câble de charge USB voire la douille

- de charge sur le Quadcopter sont fabriqués de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.
- La recharge d'un accu déchargé (non fortement déchargé) dure environ 30 minutes. Lorsque l'accu est plein, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

Remarque : lors de la livraison, l'accu LiPo fourni est chargé partiellement. C'est pourquoi le premier processus de charge durera environ deux heures longtemps.

Veuillez respecter impérativement l'ordre de raccordement ci-dessus ! Retirez la fiche d'alimentation du câble de charge lorsque vous n'utilisez pas le Quadcopter. Un non-respect de cette instruction peut mener à des dommages de l'accu !

Insertion des piles dans le contrôleur

3 Ouvrez le compartiment à accu à l'aide d'un tournevis et insérez les piles dans le contrôleur. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les différents types de piles ou accumulateurs ou des piles ou accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangés. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide de l'interrupteur principal situé sur le devant. En position ON de l'interrupteur principal et si le fonctionnement est correct, la DEL située en position centrale en haut du contrôleur devrait s'allumer en rouge. Lorsque la LED de contrôle clignote lentement et qu'un signal sonore retentit, la batterie de la télécommande doit alors être changée.

Liaison entre le modèle réduit et le contrôleur

4 Le Quadcopter Carrera RC et le contrôleur sont reliés en usine. Si des problèmes de communication entre le Quadcopter Carrera RC et le contrôleur ont lieu au début, réalisez une nouvelle liaison.

- 4a • Allumez le modèle réduit via l'interrupteur ON/OFF.
- Les DEL du Quadcopter clignotent désormais régulièrement.
- Allumez le contrôleur via l'interrupteur principal.
- **ATTENTION ! Posez impérativement le Quadcopter sur une surface horizontale plane juste après l'avoir allumé. Le système de gyroscope s'ajuste automatiquement.**
- Poussez la manette de gauche (levier des gaz) à fond vers le bas en position zéro.
- Laissez au Quadcopter un peu de temps pour que le système soit correctement initialisé et prêt à l'emploi. La liaison est réussie.
- La LED du contrôleur brille maintenant de manière permanente.

- 4b • **ATTENTION ! Posez impérativement le Quadcopter sur une surface horizontale plane juste après l'avoir allumé. Le système de gyroscope s'ajuste automatiquement.**

Description du Quadcopter

1. Système de rotor
2. Cage de protection du rotor
3. Interrupteur ON/OFF
4. DEL rouge
5. DEL bleue
6. Douille de charge pour le chargement de l'accu LiPo

Vue d'ensemble des fonctions du contrôl

1. Interrupteur principal (ON / OFF)
2. DEL de contrôle
3. Gas
- Rotation
- Avant/arrière
- Inclinaison droite/gauche
- Trim pour inclinaison droite/gauche
- Trim avant/arrière
- Bouton Auto Start & Fly to 1 m (Démarriage auto & Vol à 1 m)
- Bouton Auto Landing (Atterrissage auto)
- Bouton looping
- Headless Mode
- Assistance vol retour
- Interrupteur Beginner/Advanced (30%/60%/100%)
13. Compartiment à piles

Choix de la zone de vol

8 **Quand vous êtes prêt pour votre premier vol, vous devriez choisir une pièce close qui doit être aussi grande que possible et exempte de personnes et d'obstacles. En raison de la taille et de la facilité de pilotage du Quadcopter, les pilotes expérimentés sont également capables de faire voler le Quadcopter dans des pièces fermées relativement petites. Mais pour vos premiers vols, nous recommandons une taille minimale de la pièce de 5 fois 5 mètres de surface et de 2,40 mètres de haut. Après avoir trimmé votre Quadcopter et vous être familiarisé avec son pilotage et ses capacités, vous pouvez également tenter de la faire voler dans des environnements plus petits et moins dégagés.**

Pour usage domestique uniquement (à l'intérieur). Aucune personne et aucun objet (comme par exemple des piliers) ne doit se trouver entre le contrôleur et Quadcopter.

Check-list pour la préparation du vol

Cette check-list ne remplace pas le contenu de ce mode d'emploi. Même si vous pouvez l'utiliser comme guide de démarrage rapide, nous vous conseillons impérativement de lire tout d'abord attentivement et intégralement ce mode d'emploi avant de continuer.

- Vérifiez le contenu de l'emballage
- Chargez l'accu LiPo comme décrit au chapitre «Chargement de l'accu LiPo»
- Placez les 2 piles AA dans le contrôleur en veillant à respecter la polarité.
- Cherchez un environnement approprié pour le vol.
- Établissez la liaison comme décrit ci-dessous 4
- Pour démarrer le Quadcopter, appuyez sur le bouton 7 (image 7).
- **Remarque !** **Veillez effectuer impérativement l'ajustage automatique avant chaque vol 17 !**
- Vérifiez la commande.
- Familiarisez-vous avec la commande.
- **Trimmez le Quadcopter comme décrit dans la section 17 18 19 20 de sorte que le Quadcopter en vol stationnaire ne change pas d'endroit sans commande du contrôleur.**
- Le Quadcopter est à présent prêt à fonctionner.
- Si le Quadcopter ne montre pas de signe de fonctionnement, réessayez d'exécuter le processus de raccordement mentionné ci-dessus.
- Faites voler le modèle réduit.

- Faites atterrir le modèle réduit.
- Éteignez le modèle avec le commutateur ON/OFF
- Coupez toujours la commande à distance en dernier.

Vol du Quadrocopter à 4 canaux

REMARQUE !

Lors du premier essai de vol, veillez à actionner le levier du contrôleur avec précaution et sans précipitation. La plupart du temps, des mouvements très limités du levier suffisent pour exécuter les instructions de commande !

Si vous remarquez que le Quadrocopter se déplace vers l'avant ou sur le côté sans actionnement du votre part, veuillez trimer le Quadrocopter comme indiqué à la section **17** **18** **19** **20**.

9 + Gaz (Haut/Bas)

Pour voler à plus haute altitude, poussez avec précaution le levier des gaz de gauche vers l'avant. Pour atterrir ou pour voler à plus basse altitude, poussez avec précaution le levier des gaz de gauche vers l'arrière.

10 Pour faire tourner le Quadrocopter sur place vers la gauche ou vers la droite, déplacez avec précaution le levier de gauche vers la gauche ou vers la droite.

11 Pour faire voler le Quadrocopter vers la gauche ou vers la droite, déplacez avec précaution le levier de droite vers la gauche ou vers la droite.

12 Pour faire voler le Quadrocopter vers l'avant ou vers l'arrière, déplacez avec précaution le levier de droite vers l'avant ou vers l'arrière.

Fonction looping

ATTENTION ! RÉSERVÉ AUX PILOTES EXPÉRIMENTÉS !

13a Appuyez sur le "Looping Button", un signal sonore se fera entendre jusqu'à ce que vous déplacez la manette de droite vers le haut, vers le bas, vers la droite ou vers la gauche. Le Quadrocopter effectue ensuite un looping ou un tonneau dans la direction correspondante. Assurez-vous de disposer d'assez d'espace dans la salle de chaque côté du Quadrocopter (env. 2,5 m).

Interrupteur Beginner/Advanced

ATTENTION ! 100% RÉSERVÉ AUX PILOTES EXPÉRIMENTÉS !

13b 30% = mode débutant

Un signal sonore se fait entendre une fois lors de la commutation.

60% = mode moyen

Le Quadrocopter réagit de manière plus sensible que dans le mode à 30%. Un signal sonore se fait entendre deux fois lors de la commutation.

100% = mode avancé -> mode 3D

Le Quadrocopter réagit de manière très sensible aux mouvements de contrôle. Un signal sonore se fait entendre trois fois lors de la commutation.

Headless Mode

13c Le Headless Mode permet aux débutants d'apprendre à voler. Quelle que soit la direction dans laquelle le Quadrocopter est orienté, la direction de vol correspond toujours précisément à celle indiquée par la télécommande. Un débutant n'a donc plus besoin d'orienter le Quadrocopter de l'autre côté lorsqu'il vole, par exemple, vers lui. Si vous appuyez sur le « Headless Mode Button » **10** un signal sonore retentit aussi longtemps que vous restez dans le Headless Mode. Pour désactiver le Headless Mode, appuyer une nouvelle fois sur le bouton.

Contrôle automatique de l'altitude

14 Si vous lâchez la manette gauche pendant le vol, le Quadrocopter conserve automatiquement cette hauteur de vol. La manette droite permet de voler en avant/en arrière ainsi que vers la gauche/la droite à la même hauteur. La manette gauche permet d'effectuer des cercles sur place avec un mouvement gauche/droite.

Auto-Start & Fly to = 1 m (Démarriage auto & Vol à = 1 m)

15 Appuyez sur le bouton « Auto-Start & Fly to = 1 m » sur le contrôleur pour démarrer les moteurs et voler automatiquement à une hauteur de 1 m. Pendant le démarriage, vous avez à tout moment la possibilité d'influencer la direction de vol en déplaçant la manette droite. Lorsque la hauteur d'1 m est atteinte, le Quadrocopter conserve automatiquement cette hauteur. La hauteur de vol peut être modifiée manuellement à l'aide d'un mouvement avant (vers le haut) ou arrière (vers le bas) de la manette gauche.

Auto Landing

16 Vous pouvez à tout moment déclencher la fonction d'atterrissage automatique en appuyant sur le bouton « Auto Landing ». La vitesse des rotors est alors lentement réduite. Pendant l'atterrissage, vous avez à tout moment la possibilité d'influencer la position d'atterrissage en déplaçant la manette droite. Lorsque le Quadrocopter se trouve au sol, éteignez les moteurs.

Trimage du Quadrocopter

17 Trimage auto

- Placez le Quadrocopter sur une surface horizontale.
- Connectez le Quadrocopter et la télécommande tel que décrit dans « Liaison entre le modèle réduit et le contrôleur ».
- Poussez simultanément la manette des gaz et le levier permettant d'avancer et de reculer dans le coin inférieur droit. La LED du Quadrocopter clignote brièvement, puis s'allume en continu. Un bip sonore est émis 1x.
- Le réglage de la position neutre est terminé.

18 Si le Quadrocopter est en vol stationnaire et vole vers la gauche ou la droite sans mouvement du levier d'inclinaison droite/gauche, respectez la procédure suivante : Si le Quadrocopter se déplace de lui-même, rapidement ou lentement, latéralement vers la gauche, poussez le trim d'inclinaison droite/gauche, situé en bas à droite, progressivement vers la droite. Si le Quadrocopter se dirige vers la droite, poussez le trim d'inclinaison droite/gauche progressivement vers la gauche.

19 Si le Quadrocopter est en vol stationnaire et pivote vers l'avant ou l'arrière sans mouvement du levier d'avance/retour, respectez la procédure suivante : Si le Quadrocopter pivote de lui-même, rapidement ou lentement, vers l'avant, poussez le trim d'avance/retour, situé en haut à droite, progressivement vers le bas. Si le Quadrocopter pivote vers l'arrière, poussez le trim d'avance/retour progressivement vers le haut.

Assistance vol retour

20 Assurez-vous qu'aucun obstacle ne se trouve sur la trajectoire et qu'il n'y ait pas de vent ! **ATTENTION** ! Le modèle réduit ne comporte pas de système GPS !

Aussi longtemps que ce bouton est enfoncé, le Quadrocopter vole pour revenir en direction du pilote, indés

pendamment de l'endroit où il est positionné.

ATTENTION ! Ne fonctionnez que si le Quadrocopter se trouve devant le pilote.

Changement des pales de rotor

21 Pour retirer une pale de rotor, utilisez un objet fin et lisse. Assurez-vous de retirer la pale de rotor avec précaution et verticalement en tenant le moteur par le dessous.

22 ATTENTION !

Veillez à impérativement respecter le marquage et les couleurs ainsi que l'angle d'inclinaison des pales de rotor !

Avant gauche : rouge – marquage «A»

Avant droite : rouge – marquage «B»

Arrière droite : noir – marquage «A»

Arrière gauche : noir – marquage «B»

Solutions aux problèmes

Problème: Le contrôleur ne fonctionne pas.

Cause: L'interrupteur principal ON/OFF se trouve en position «OFF».

Rémede: L'insertion des piles est incorrecte.

Rémede: L'insertion des piles est incorrecte.

Rémede: Vérifiez que les piles ont été installées avec la bonne polarité.

Cause: Les piles n'ont plus assez d'énergie.

Rémede: Insérer des nouvelles piles.

Problème: Le Quadrocopter ne se laisse pas piloter avec le contrôleur.

Cause: L'interrupteur principal du contrôleur se trouve en position «OFF».

Rémede: Placer d'abord l'interrupteur principal du contrôleur en position «ON».

Cause: Le cas échéant, le contrôleur n'est pas correctement relié au récepteur du Quadrocopter.

Rémede: Établissez la liaison comme décrit ci-dessous **4**.

Problème: Le Quadrocopter ne monte pas.

Cause: Les pales du rotor bougent trop lentement.

Rémede: Pousser la manette des gaz complètement vers le haut.

Cause: La puissance de l'accu n'est pas suffisante.

Rémede: Charger l'accu (cf. Chapitre «Chargement de l'accu»).

Problème: Le Quadrocopter perd de la vitesse sans raison manifeste pendant le vol et descend.

Cause: L'accu est trop faible.

Rémede: Charger l'accu (cf. Chapitre «Chargement de l'accu»).

Problème: Le Quadrocopter ne fait que tourner en rond ou fait des tonneaux au démarriage.

Cause: Pales de rotor disposées de manière incorrecte ou endommagées.

Rémede: Disposer/remplacer les pales de rotor tel que décrit à la section **21** **22**.

Sous réserve d'erreurs et de modifications - Couleurs / design final – sous réserve de modifications
Sous réserve de modifications techniques et relatives au design - Pictogrammes = photos symboliques

(E) Estimado cliente

Le felicitamos por la compra de su modelo de Quadrocopter de Carrera RC, que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. En caso de que no se cumplan las instrucciones de uso y las indicaciones de seguridad contenidas en ellas, se extinguirá el derecho de garantía. Guarden bien estas instrucciones para poder consultarlas más tarde, y entréguelas a terceros cuando les traspase el modelo.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en **carrera-rc.com** en el área de Servicio.

¡ADVERTENCIA! Antes de hacer volar el helicóptero, averigüe si existe el requisito legal de poseer un seguro para este tipo de aeronaves en su país.

Condiciones de garantía

Los productos Carrera son productos de alto valor técnico (NO SON JUGUETES), que deben ser tratados con cuidado. Es necesario que observe las indicaciones de este manual de servicio. Todas las piezas han sido sometidas a un control riguroso (queda reservado el derecho a realizar modificaciones técnicas y cambios en el modelo, destinados a mejorar el producto).

Si, a pesar de lo que, se presentaran defectos, se aplicará una garantía en el marco de las siguientes condiciones: Carrera Toys GmbH (en adelante, "el fabricante") garantiza al cliente final (en adelante, "el cliente") según las disposiciones referidas a continuación, que el modelo de Quadrocopter de Carrera RC entregado al cliente (en adelante, "el producto") estará exento de fallos de material o de procesamiento por un período de dos años a partir de la fecha de compra (plazo de garantía). Los fallos de este tipo serán subsanados por el fabricante por cuenta propia y según su propio criterio, mediante reparación o envío de piezas nuevas o reparadas. La garantía no cubre las piezas de desgaste (como p.e. batería, aspas, cubierta de la cabina, ruedas dentadas o similares), ni los daños causados por un tratamiento o uso incorrectos o por intervenciones ajenas. Queda excluido cualquier otro derecho de reclamación del cliente frente al fabricante, en particular, por daños y perjuicios. Los derechos contractuales o legales del cliente (cumplimiento a posteriori, rescisión del contrato, reducción del precio, indemnización por daños y perjuicios) frente al respectivo vendedor, existentes en aquellos casos en que el producto no esté exento de defectos en el momento de la transferencia del riesgo, no se verán afectados por esta garantía.

Derechos resultantes de esta garantía especial del fabricante, sólo existirán en aquellos casos en que:

- el fallo reclamado no se deba a daños resultantes de un uso incorrecto o inapropiado según las especificaciones incluidas en las instrucciones de servicio,
- no se trata de desgastes causados por el funcionamiento,
- el producto no presente señales, que permitan deducir que hubo reparaciones u otras intervenciones realizadas por talleres no autorizados por el fabricante,
- el producto sólo haya sido utilizado con accesorios autorizados por el fabricante.

Las tarjetas de garantía no se pueden sustituir.

Instrucciones para los Estados de la Unión Europea: se hace referencia al deber de prestación de garantía legal del vendedor, en tanto que este deber no se vea limitado por alguna garantía contraria.

Declaración de conformidad

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara que este modelo, incluido el controlador, cumple con los requisitos fundamentales de las siguientes directivas de la CE: Directivas CE 2009/48 y otros reglamentos pertinentes de la Directiva 2014/53/UE sobre equipos radioeléctricos. Puede solicitar la declaración de conformidad original

bajo: carrera-rc.com.



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm · Rango de frecuencia: 2400–2483.5 MHz

¡ADVERTENCIAS!

¡ADVERTENCIA! Este juguete no es adecuado para niños menores de 3 años, ya que contiene piezas pequeñas que se podrían ingerir.

¡ADVERTENCIA! Existe peligro de quedar atrapado por motivos funcionales. Retire todo el material de embalaje y los alambres de fijación antes de entregar este juguete al niño. Para obtener información y en caso de posibles preguntas, conserve el embalaje y la dirección, así como el manual de instrucciones para consultar posteriormente. Guarde estas instrucciones de uso para futuras consultas. Aviso para los adultos: compruebe que el juguete está debidamente montado. El montaje debe realizarse bajo la supervisión de un adulto.

¡ADVERTENCIA! No apropiado para niños menores de 8 años.

Este producto no está pensado para que sea utilizado por niños sin la vigilancia de un adulto. Pilotar el helicóptero requiere habilidad y los niños deben entrenarse bajo la supervisión directa de un adulto. Antes de utilizarlo por primera vez: le estas instrucciones junto con su hijo. Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños. Por motivos de seguridad, el juguete debe usarse en un espacio suficientemente amplio. Haga volar el aparato únicamente en recintos cerrados, que cuenten con suficiente espacio, y siga todas las instrucciones, tal y como recomienda este manual.

Las manos, los cabellos y la ropa suelta, incluidos otros objetos como lápices y destornilladores deben mantenerse alejados de la hélice (rotor). No tocar el rotor rotativo. Procure especialmente que las manos NO queden cerca de las aspas.

¡ADVERTENCIA: riesgo de lesiones oculares. No pilote el Quadrocopter cerca de sus ojos para evitar lesiones. En su condición de usuario de este producto, usted es el responsable único del modelo seguro del mismo, para que ni usted, ni otras personas, ni las propiedades de éstas, puedan resultar lesionadas, dañadas o puestas en peligro.

• No utilice nunca el modelo con las pilas del controlador muy gastadas.

• Este juego solamente está concebido para el empleo en el ámbito doméstico.

¡ADVERTENCIA! no ponga en marcha ni pilote el Quadrocopter cuando haya personas, animales o cualquier obstáculo dentro del rango de vuelo del mismo.

• Siga atentamente las instrucciones y las advertencias de este producto y de los eventuales accesorios (cargador, baterías, etc.) que pueda utilizar.

• Si el Quadrocopter entrase en contacto con seres vivos o con objetos duros, colocar inmediatamente la palanca del gas en posición cero (es decir que el joy-stick izquierdo debe estar en el tope inferior).

• Evite cualquier posible humedad, ya que ésta puede dañar la electrónica.

• No cambie ni modifique nada en el Quadrocopter.

Si no está de acuerdo con estas condiciones, devuelva inmediatamente el Quadrocopter completo, nuevo y sin utilizar, al vendedor.

Información relevante sobre las baterías recargables de polímero de litio

Las baterías recargables de polímero de litio (LiPo) son mucho más sensibles que las habituales baterías alcalinas o de NiMH utilizadas normalmente en los radiocontroles. Por ello es imprescindible seguir exactamente las normas y las advertencias del fabricante. Existe riesgo de incendio en caso de manipulación errónea de las baterías recargables LiPo. A la hora de eliminar las baterías recargables LiPo, deben tenerse siempre en cuenta las indicaciones del fabricante.

Disposiciones sobre la eliminación de aparatos eléctricos y electrónicos usados según RAEE.



El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. Ayude a conservar el medio ambiente y a cuidar de la salud pública, y enseñe también a sus hijos cómo eliminar correctamente las pilas gastadas y los aparatos eléctricos usados. Las pilas gastadas y los aparatos eléctricos viejos deben entregarse en los puntos de recogida conocidos. Así se reciclarán de una forma correcta. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas con usadas. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta.

¡ADVERTENCIA! Únicamente los adultos deben cargar las baterías.

Este juguete contiene baterías que no son reemplazables. Los bornes conectores no deben cortocircuitarse. Este juguete solo se puede utilizar con una fuente de alimentación para juguetes. La fuente de alimentación no es un juguete. (5 V DC /USB (0.5 A)) **ADVERTENCIA:** Para recargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete. Si se usa periódicamente el cargador, deben controlarse su cable, conexión, coberturas y demás piezas. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo.



El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:

- Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y
- este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

Directrices y advertencias relativas al uso de la batería recargable LiPo

- Debe cargar la batería LiPo de 3.7 V ≈≈ 150 mAh / 0,55 Wh adjunta en un lugar seguro, y alejado de materiales inflamables.
- No deje de vigilar la batería cuando esta se esté cargando.
- Para cargar la batería después de un vuelo, debe haberse enfriado primero a temperatura ambiente.
- Debe utilizar únicamente el cargador de polímero de litio correspondiente (cable de USB / controlador). El incumplimiento de estas indicaciones puede provocar incendios y el riesgo correspondiente para la salud, o daños materiales. NO UTILICE NUNCA otro cargador.
- En caso que la batería se hinche o se deforme durante el proceso de carga o descarga, interrumpa de forma inmediata tal carga o descarga. Retire entonces la batería lo más rápida y cuidadosamente posible, y colóquela en un lugar seguro y despejado, alejado de cualquier material inflamable, y observe la batería durante al menos 15 minutos. Si continua cargando o descargando la batería hinchada o deformada, existe riesgo de

- incendio. Ante la más mínima deformación o hinchazón de la batería, proceda a ponerla fuera de servicio.
- Guarde la batería recargable a temperatura ambiente en un lugar seco.
- Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.
- Para el transporte o el almacenaje transitorio de la batería, la temperatura debería oscilar entre - 50˚ C. Siempre que sea posible, no guarde la batería ni el modelo en el coche, ni en ningún lugar que esté expuesto a la radiación solar directa. Si la batería se ve expuesta al calor del vehículo, puede estropearse o incendiarse.

Indicación: cuando la batería tiene poca tensión / poca potencia, verá que precisa mucho más equilibrio aerodinámico y/o movimientos de control para que el Quadrocopter no entre en barrena. Por regla general, esto sucede antes de alcanzar los 3 V de tensión en la batería, y es un buen momento para finalizar el vuelo.

Contenido del embalaje

- 1x Quadrocopter
- 1x Controlador
- 1x Cable de carga USB
- 1x Batería recargable
- 1x Juego de baterías (no recargables)
- 1x set de palas del rotor de repuesto

Carga de la batería LiPo

Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Este juguete contiene baterías que no son reemplazables. Preste atención a cargar la batería LiPo suministrada con el cargador LiPo suministrado (cable de USB). El intento de cargar la batería con otro cargador de baterías LiPo o de otro tipo puede provocar graves daños. Antes de proseguir, lea atentamente el apartado anterior con las advertencias y las directivas relativas al uso de la batería. Únicamente los adultos deben cargar las baterías. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Puede cargar la batería integrada en el Quadrocopter con el cable de carga USB respectivo a un puerto USB:

2a) Cargar en el ordenador:

- Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador. El led del cable de carga se ilumina de verde, indicando que el cargador está correctamente conectado al ordenador. Si conecta un Quadrocopter con la batería descargada, el led del cable de carga USB se apaga, indicando que la batería del Quadrocopter se está cargando. El cable de carga USB y el casquillo de carga del Quadrocopter están hechos de tal manera, que no se puede invertir por error la polaridad.
- La recarga de una batería descargada (no completamente descargada) dura unos 30 minutos. Cuando la batería está totalmente cargada, se vuelve a encender de color verde el indicador led del cable de carga USB.

Aviso: la batería LiPo se entrega cargada parcialmente. Por ello, la primera carga podría durar algo menos.

Es indispensable respetar el orden de conexión indicado arriba! Desconecte la conexión que hay en el Quadrocopter cuando no lo utilice. ¡Una inobservancia puede provocar daños en la batería!

Colocación de las pilas en el controlador

3) Con ayuda de un destornillador abra el compartimento de las pilas e inserte estas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Tras cerrar el compartimento puede verificarse el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el led de color rojo situado en la parte superior central del controlador. Cambie la batería del controlador si el LED del control parpadea lentamente y escucha una señal acústica.

Vinculación del modelo al controlador

4) El Quadrocopter de Carrera RC y el controlador están vinculados entre sí de fábrica. Si al principio hubiese algún problema en la comunicación entre el Quadrocopter de Carrera RC y el controlador, efectúe una nueva vinculación.

4a) Conecte el modelo en el interruptor ON/OFF:

- Los leds azul parpadean rítmicamente.
- Encienda el controlador en el interruptor de corriente.
- ¡ADVERTENCIA!** Es indispensable que directamente tras su encendido, ponga el Quadrocopter sobre una superficie horizontal recta. El sistema gyro se orienta automáticamente.
- Empuje el joystick izquierdo, es decir, la palanca del acelerador, completamente hacia arriba y hacia abajo hasta la posición cero.
- Espera un momento hasta que el sistema del Quadrocopter esté correctamente inicializado y listo para funcionar.
- La vinculación se ha establecido satisfactoriamente.
- Ahora el led del controlador está encendido de forma permanente.

4b) **¡Advertencial Es indispensable que directamente tras su encendido, ponga el Quadrocopter sobre una superficie horizontal recta. El sistema gyro se orienta automáticamente.**

Descripción del Quadrocopter

- Sistema de rotor
- Caja protectora del rotor
- Interruptor ON/OFF
- Led rojo
- Led azul
- Casquillo para cargar la batería LiPo

Sinopsis de las funciones del controlador

- Interruptor de encendido (ON / OFF)
- LED de control
- Aceleración
- Giro en círculo
- Avance/retroceso
Inclinación a la derecha/izquierda
- Ajustador para inclinación a la de derecha/izquierda
- Ajustador para avance/retroceso
- Botón 'Auto-Start & Fly to 1 m'
- Botón 'Auto-Landing'
- Botón looping

- 10. Modo sin cabeza
- 11. Asistencia de vuelo de regreso
- 12. Interruptor Beginner/Advanced (principiante/avanzado) (30%/60%/100%)
- 13. Compartimento para las pilas

Elección de la zona de vuelo

8 Si ya está preparado para el primer vuelo, debería elegir un espacio cerrado, sin personas y sin obstáculos y que sea lo más grande posible. Debido al tamaño y a la controlabilidad del Quadcopter, sus primeros experimentados pueden volar incluso en espacios cerrados relativamente pequeños. Para sus pilotos vuelos, recomendamos absolutamente un espacio con unas dimensiones mínimas de 5 x 5 metros de superficie y 2,40 metros de altura. Una vez que haya ajustado el Quadcopter y se haya familiarizado con el control y con las capacidades de éste, podrá atreverse a volar en entornos más pequeños y con más obstáculos.

Únicamente para el uso doméstico (espacios interiores). No debe haber objetos como p. ej. columnas o personas entre el controlador y el Quadcopter.

Lista de comprobación para la preparación del vuelo

Esta lista de comprobación no puede reemplazar en ningún caso al presente manual. A pesar de que puede utilizarse como guía de inicio rápido, antes de proseguir, recomendamos encarecidamente leer primero íntegramente el presente manual.

- Verifique el contenido del paquete.
- Cargue la batería LiPo, tal como se describe en la sección "Carga de la batería LiPo".
- Introduzca 2 pilas AA en el controlador y preste atención a la polaridad correcta.
- Busque un entorno adecuado para el vuelo.
- Establezca la conexión como descrito en **4**.
- Per aviar el Quadcopter premere el pulsante **7** (foto **7**).
- **¡Indicación! ¡Por favor, antes de cada vuelo realice sin falta el equilibrado automático **17**!**
- Verifique el control.
- Familiarícese con el funcionamiento del control.
- **Ajuste el Quadcopter tal y como se describe en **17** **18** **19** **20** de modo que el Quadcopter no se mueva del sitio sin movimientos de control mientras esté en vuelo estacionario.**
- El Quadcopter está ahora listo para funcionar.
- Si el Quadcopter no mostrase señales de funcionamiento, vuelva a realiza el proceso de conexión indicado arriba.
- Haga volar el modelo.
- Haga aterrizar el modelo.
- **Desconecte el modelo por el interruptor**
- Desactive siempre en último lugar el mando a distancia.

Pilotar el Quadcopter de 4 canales

¡NOTA!
Preste atención especialmente en los primeros intentos de vuelo a accionar la palanca del controlador con mucho cuidado y no demasiado deprisa. ¡Generalmente bastan movimientos muy pequeños en la palanca correspondiente para ejecutar la orden de control respectiva!

Si notas que el Quadcopter se mueve hacia delante o hacia el lado sin haber accionado la palanca respectiva, ajuste el Quadcopter tal y como se describe en **17** **18** **19** **20**.

- 9** +/- gas (hacia arriba/hacia abajo)
Para volar más alto, empuje la palanca del acelerador de la izquierda con cuidado hacia delante. Para aterrizar o volar más bajo, dirija la palanca del acelerador de la izquierda con cuidado hacia atrás.
- 10** Para girar el Quadcopter hacia la izquierda o derecha desde el lugar, mueva la palanca izquierda con cuidado hacia la izquierda o hacia la derecha.
- 11** Para hacer volar el Quadcopter hacia la izquierda o derecha, mueva la palanca derecha con cuidado hacia la izquierda o hacia la derecha.
- 12** Para hacer volar el Quadcopter hacia delante o hacia atrás, mueva la palanca derecha con cuidado hacia delante o hacia atrás.

Función looping

¡ADVERTENCIA! ¡SOLO PARA PILOTOS CON EXPERIENCIA!

13a Pulse el "Looping Button" y se oye una señal hasta que haya movido el joystick derecho hacia arriba, abajo, a la derecha o a la izquierda. Entonces el Quadcopter ejecuta el looping o el giro en la dirección respectiva. Preste atención a que haya suficiente espacio en todos los lados (aprox. 2,5 m).

Interruptor Beginner/Advanced (principiante/avanzado)

¡ADVERTENCIA! ¡100% SOLO PARA PILOTOS CON EXPERIENCIA!

- 13b** 30% = modo principiante
El tono de advertencia al conmutar se emite una vez.
- 60% = modo medio
El Quadcopter reacciona con más sensibilidad que en el modo 30%. El tono de advertencia al conmutar se emite dos veces.
- 100% = modo avanzado -> modo 3D
El Quadcopter reacciona muy sensiblemente a los movimientos del control. El tono de advertencia al conmutar se emite tres veces.

Modo sin cabeza ayuda

13c El modo sin cabeza ayuda a los principiantes a aprender a volar el juguete. No importa la dirección en la que se gire el Quadcopter, pues la dirección de vuelo será siempre la seleccionada en el controlador. Por lo tanto, el principiante no tendrá que girar en el sentido contrario cuando, p. ej., vuele hacia el. Presione el "botón del modo sin cabeza" **10** y escuchará una señal acústica mientras se encuentre en el modo sin cabeza. Para desactivarlo, vuelva a presionar el botón.

Control automático de la altura

14 Al soltar el joystick izquierdo durante el vuelo, el Quadcopter mantendrá automáticamente la altitud actual de vuelo. Con el joystick derecho es posible volar con la misma altitud de vuelo hacia delante/atrás y hacia la derecha/izquierda. Con un movimiento del joystick izquierdo hacia la derecha/izquierda es posible girar en círculo en el sitio

Auto-Start & Fly to =1 m

15 Presione el botón 'Auto-Start & Fly to =1 m' en el controlador para iniciar los motores y volar automáticamente a aprox. 1 m de altura. Durante el proceso de despegue podrá influir en la dirección de vuelo en todo momento moviendo el joystick derecho. Al alcanzar la altura de aprox. 1 m el Quadcopter mantendrá automáticamente la altitud. Es posible modificar la altura de vuelo en cualquier momento manualmente moviendo el joystick izquierdo hacia delante (arriba) o hacia atrás (abajo).

Auto Landing

16 Presionando el botón 'Auto Landing' puede activar en todo momento la función de aterrizaje automático. Para ello, las revoluciones de los rotores se reducirán lentamente. Durante el proceso de aterrizaje podrá influir en la posición de aterrizaje en todo momento moviendo el joystick derecho. Cuando el Quadcopter se encuentre en el suelo apague los motores.

Ajustar el Quadcopter

- 17** Auto-trimming
 1. Coloque el Quadcopter sobre una superficie horizontal.
 2. Establezca la conexión entre el Quadcopter y el controlador tal y como se indica en "Vinculación del modelo al controlador".
 3. Deslice simultáneamente la palanca de aceleración y la de marcha hacia adelante/atrás situada en la esquina derecha inferior. El LED del Quadcopter parpadeará brevemente y después se mantendrá encendido. La señal acústica suena 1 vez.
 4. Se habrá completado el ajuste nuevo.

18 Cuando el Quadcopter en vuelo estacionario, sin mover la palanca para la inclinación a la derecha/izquierda, vuelva hacia la izquierda o la derecha, proceda como sigue: Si el Quadcopter se mueve automáticamente rápida o lentamente hacia la izquierda, presión por pasos el ajustador inferior derecho para la inclinación a la derecha/izquierda hacia la derecha. Si el Quadcopter se mueve hacia la derecha, presión por pasos el ajustador para la inclinación a la derecha/izquierda hacia la izquierda.

19 Si el Quadcopter en vuelo estacionario, sin mover la palanca para el avance/retroceso, vuelva hacia delante o hacia atrás, proceda como sigue: Si el Quadcopter se mueve automáticamente rápida o lentamente hacia delante, presión por pasos el ajustador superior derecho para el avance/retroceso hacia abajo. Si el Quadcopter se mueve hacia atrás, presión por pasos el ajustador para el avance/retroceso hacia arriba.

Asistencia de vuelo de regreso

20 ¡Asegúrese de que no se encuentre ningún obstáculo en la trayectoria de vuelo y que el viento esté en calma! ¡ADVERTENCIA, el modelo no dispone de ningún sistema GPS!
Mientras se mantenga presionado este botón, el Quadcopter volará de regreso en la dirección del piloto, independientemente de su posición.
¡ADVERTENCIA! Funciona únicamente si el Quadcopter se encuentra delante del piloto

Cambio de las aspas

21 Para retirar una aspa, utilice dado el caso un objeto liso estrecho. Preste atención a retirar el aspa con cuidado verticalmente hacia arriba y agarrar el motor desde abajo para garantizar la estabilidad.

22 ¡ADVERTENCIA!
Es indispensable prestar atención a la marca y el color, así como al ángulo de inclinación de las aspas!
Parte delantera a la izquierda: rojo - marca "A"
Parte delantera a la derecha: rojo - marca "B"
Parte trasera a la derecha: negro - marca "A"
Parte trasera a la izquierda: negro - marca "B"

Solución de averías

- Avería:** El controlador no funciona.
- Causa:** El interruptor de encendido ON/OFF está en "OFF".
- Solución:** Coloque el interruptor de encendido ON/OFF en "ON".
- Causa:** Las pilas se han colocado de forma errónea.
- Solución:** Verifique que las pilas están colocadas correctamente.
- Causa:** Las pilas ya no tienen suficiente energía.
- Solución:** Inserte pilas nuevas.
- Avería:** El Quadcopter no puede controlarse con el controlador.
- Causa:** El interruptor de encendido del controlador está en "OFF".
- Solución:** Primero coloque el interruptor de encendido del controlador en "ON".
- Causa:** El controlador no está o no está correctamente vinculado con el receptor del Quadcopter.
- Solución:** Establezca la conexión como descrito en **4**.
- Avería:** El Quadcopter no se eleva.
- Causa:** Las aspas del rotor se mueven excesivamente despacio.
- Solución:** Desplazar la palanca de aceleración hacia arriba.
- Causa:** La potencia de la batería es insuficiente.
- Solución:** Cargue la batería (véase el capítulo "Carga de la batería").
- Avería:** El Quadcopter pierde velocidad durante el vuelo sin motivo aparente y desciende.
- Causa:** La batería está casi agotada.
- Solución:** Cargue la batería (véase el capítulo "Carga de la batería").
- Avería:** El Quadcopter solo gira en círculos o da vueltas al ponerlo en marcha.
- Causa:** Aspas dispuestas erróneamente o dañadas
- Solución:** Montar/sustituir las aspas tal y como se describe en **21** **22**.

Reservado el derecho a errores y modificaciones
Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo
Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño - Pictogramas = fotos de símbolos

1 **Gentile cliente**

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino di Quadcopter RC Carrera, realizzato secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. L'inosservanza delle istruzioni per l'uso e delle avvertenze sulla sicurezza ivi contenute fa decadere qualsiasi diritto di garanzia. Conservi queste istruzioni per consultazioni successive e per l'eventuale cessione del modellino a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su carrera-rc.com nell'area del cliente.

AVVERTENZA! Prima del volo iniziale, verificare se nel proprio Paese esiste un obbligo di assicurazione per l'aeromodello acquistato.

Condizioni di garanzia

Gli articoli Carrera sono prodotti tecnicamente di alta qualità (NON GIOCATTOLI), che dovrebbero essere trattati con cura. Rispettare assolutamente le indicazioni riportate nelle istruzioni per l'uso. Tutte le parti vengono sottoposte a un controllo minuzioso (con riserva di modifiche tecniche e del modellino ante al miglioramento del prodotto). Se ciononostante dovessero manifestarsi difetti, viene concessa una garanzia nell'ambito delle seguenti condizioni: la Carrera Toys GmbH (qui di seguito "produttore"), garantisce al cliente finale (qui di seguito "cliente"), conformemente alle successive disposizioni, che il modellino di Quadcopter RC Carrera (qui di seguito "prodotto") fornito al cliente, per un periodo di due anni a partire dalla data d'acquisto (periodo di garanzia) sarà esente da difetti di materiale o lavorazione. Difetti simili verranno eliminati dal produttore, a sua discrezione a sue spese tramite riparazione o fornitura di pezzi nuovi o completamente revisionati. La garanzia non copre particolari soggetti a usura (come p.es. accumulatori, pale del rotore, rivestimento della cabina, ruote dentate e simili), danni derivanti da un handling/uso inappropriato o interventi di terzi. Altri diritti del cliente nei confronti del produttore, soprattutto al risarcimento danni, sono esclusi. I diritti contrattuali o legali del cliente (adempimento successivo, recesso dal contratto, riduzione, risarcimento danni) verso il relativo rivenditore che sussistono se al trapasso del rischio il prodotto non era privo di vizi, non vengono toccati da questa garanzia.

- Difetti derivanti da questa garanzia del produttore separata esistono solo se**
- il difetto contestato non rientra tra i danni causati da un uso non appropriato e non conforme alle disposizioni secondo le indicazioni riportate nelle istruzioni per l'uso,
- non si tratta di fenomeni di usura dovuti al funzionamento,
- il prodotto non presenta caratteristiche che fanno dedurre riparazioni o altri interventi da parte di officine non autorizzate dal produttore,
- il prodotto è stato usato solo con accessori autorizzati dal produttore.
- I tagliandi di garanzia non possono essere sostituiti.**

Indicazioni per gli Stati dell'UE: si rimanda all'obbligo di garanzia legale del venditore nonché al fatto che questo obbligo di garanzia non viene limitato dalla garanzia in oggetto.

Dichiarazione di conformità

Con la presente Carrera Toys GmbH dichiara che questo modello, incluso il controller, è conforme ai requisiti fondamentali delle seguenti direttive CE: Direttive CE 2009/48 e le altre normative pertinenti alla direttiva 2014/53/UE (RED), relativa alla messa a disposizione sul mercato di apparecchiature radio. La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito carrera-rc.com.



Potenza di radiofrequenza massima <10 dBm - Gamma di frequenza: 2400 – 2483.5 MHz

AVVERTENZE!

AVVERTENZA! A causa delle piccole parti ingeribili, questo giocattolo non è adatto per bambini di età inferiore ai 3 anni.
AVVERTENZA! Pericolo di schiacciamento dovuto al funzionamento! Prima di consegnare questo giocattolo al bambino, togliere tutti i materiali di imballaggio e il filo metallico di fissaggio. Per informazioni ed eventuali domande conservare la confezione, l'indirizzo e le istruzioni per l'uso per consultazioni successive. Conservare queste istruzioni per l'uso per eventuali consultazioni successive. Avvertenza per gli adulti: verificare se il giocattolo è montato secondo le istruzioni. Il montaggio deve essere eseguito sotto la stretta sorveglianza di un adulto.

AVVERTENZA! Non adatto per bambini sotto gli 8 anni!
Questo prodotto non è previsto per l'uso da parte di bambini non sorvegliati da un genitore o tutore. Far volare l'elicottero richiede abilità e i bambini devono essere addestrati sotto la stretta sorveglianza di un adulto. **Prima dell'uso iniziale: leggete queste istruzioni insieme con il vostro bambino.** L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accuratezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonché indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni. **Per motivi di sicurezza il giocattolo può essere usato solo in un locale sufficientemente grande. Far volare solo in ambienti chiusi che offrono sufficiente spazio e seguire tutte le indicazioni, così come viene consigliato in queste istruzioni.** Tenere lontano dall'elica (rotore) mani, capelli, indumenti larghi o altri oggetti come matite e cacciaviti. Non toccare il rotore in movimento. Tenere soprattutto le mani LONTANO dalle pale del rotore! **AVVERTENZA: pericolo di lesioni agli occhi.** Non far volare il Quadcopter vicino alla propria faccia per evitare lesioni. Lei come utilizzatore di questo prodotto, è il solo responsabile per il handling sicuro atto a impedire che né Lei né altre persone o le loro proprietà subiscano danni o vengano messi in pericolo. L'utilizzo del drone è consentito solo in luoghi privati ed è vietato in spazi pubblici o di accesso al pubblico e si ricorda che il suo impiego è puramente ricreativo e sportivo.

- Non usare mai il modellino se le batterie del controller sono deboli.
- Questo giocattolo è destinato solo all'uso nell'ambito domestico.
- **AVVERTENZA: non fare decollare e volare il Quadcopter se persone, animali o altri ostacoli si trovano nel suo raggio d'azione.**
- Rispettare scrupolosamente le istruzioni e le avvertenze relative a questo prodotto e agli eventuali accessori addizionali (caricabatteria, accumulatori, ecc.) utilizzati.
- **Se il Quadcopter venisse in contatto con esseri viventi od oggetti duri, posizionare immediatamente la leva dell'acceleratore su zero, cioè il joystick sinistro deve trovarsi sulla battuta inferiore.**
- Evitare l'umidità poiché può danneggiare l'elettronica.
- Non eseguire cambiamenti o modifiche sul il Quadcopter.

Se non approva queste condizioni, riconsegni immediatamente al rivenditore l'intero modellino di Quadcopter in perfetto stato e non ancora utilizzato.

Informazioni importanti sugli accumulatori litio-polimeri

Gli accumulatori litio polimeri (LiPo) sono molto più sensibili di quelli alcalini o NiMH tradizionali, normalmente usati per radiomodelli. Le disposizioni e avvertenze del produttore devono quindi essere rispettate tassativamente. In caso di un handling errato degli accumulatori LiPo, esiste pericolo d'incendio. Per lo smaltimento degli accumulatori LiPo seguire sempre le indicazioni per produttore.

INFORMAZIONI AGLI UTENTI ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)

Il simbolo del cassettono barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giusta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno o più, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientale compatibile consentendo ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D. Lgs. n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014. Diversi tipi di batterie o batterie nuove e usate non devono essere mischiate. Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione. Fare attenzione alla polarità.

AVVERTENZA! Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate da un adulto. Questo giocattolo contiene batterie non sostituibili. I circuiti di alimentazione non devono essere cortocircuitati. Il giocattolo deve essere utilizzato solo con un apposito alimentatore per giocattoli. L'alimentatore non è un giocattolo. (5V d.c. / USB (0.5 A)) Le batterie devono essere smaltite rispettando le regole previste dagli organismi locali.

Se il caricabatteria viene usato regolarmente, controllare il cavo, il collegamento, i rivestimenti e altre parti. In caso di danni, il caricabatteria può essere rimesso in funzione solo dopo la riparazione. **Nota:** il fabbricante non è responsabile per le eventuali interferenze di radio tv dovute a modifiche non autorizzate della presente apparecchiatura. Le batterie non devono essere smaltite con i rifiuti domestici. Si raccomanda di smaltirle correttamente portandole presso gli appositi punti di raccolta. **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.** In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del caricatore. Il cavo esterno flessibile di questo caricabatterie non può essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II.



Dirette e avvertenze per l'uso dell'accumulatore LiPo

- Accumulatore LiPo da 3,7 V === 150 mAh / 0,555 Wh accluso deve essere caricato in un luogo sicuro lontano da materiali infiammabili.
- Non lasciare mai incustodito l'accumulatore durante la carica.
- Per la carica dopo un volo, l'accumulatore deve dapprima essersi raffreddato e aver raggiunto la temperatura ambiente.
- Usare solo l'apposito caricabatteria LiPo (cavo USB/ controller). In caso di inosservanza di questa avvertenza esiste pericolo d'incendio e quindi di messa in pericolo della salute e/o di danni materiali. NON USARE MAI un caricabatteria diverso.
- Se durante il processo di scarica o carica l'accumulatore si gonfia o deforma, interrompere immediatamente il relativo processo. Togliere l'accumulatore il più velocemente e cautamente possibile e sistemarlo in una zona sicura all'aperto, lontano da materiali infiammabili, e tenerlo sotto osservazione per almeno 15 minuti. Se si continua a caricare o scaricare un accumulatore già gonfiato o deformato, esiste pericolo d'incendio! Un accumulatore non deve più essere utilizzato già in presenza di una minima deformazione o rigonfiamento.
- Conservare l'accumulatore a temperatura ambiente in un luogo asciutto.
- **Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso.** Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuitare caricabatterie e alimentatori. L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.
- Per il trasporto o uno stoccaggio temporaneo dell'accumulatore, la temperatura non dovrebbe essere inferiore a 5° C e superiore a 50° C. Se possibile, non conservare l'accumulatore in auto e non esporlo alle radiazioni solari dirette. Se l'accumulatore viene esposto a calore nell'auto, può subire danni o incendiarsi.

Nota: in caso di una bassa tensione/potenza della batteria si constaterà che occorrono un controllo dell'assetto e/o movimenti di comando notevoli per impedire che il Quadcopter si avvii. Normalmente questo si verifica prima che la tensione dell'accumulatore raggiunga i 3 V ed è il momento propizio per concludere il volo.

Contenuto della fornitura

- 1x Quadcopter
- 1x Controller
- 1x Cavo di carico USB
- 1x Batteria ricaricabile
- 1x Set di batterie (non ricaricabili)
- 1 x sel lame rotore sostitutive

Carica dell'accumulatore LiPo

Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Questo giocattolo contiene batterie non sostituibili. Caricare l'accumulatore LiPo in dotazione solo con l'apposito caricabatteria LiPo (cavo USB). Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatteria LiPo o un altro caricabatteria, possono verificarsi gravi danni. Prima di procedere, leggere attentamente il paragrafo precedente con le avvertenze e le disposizioni per l'uso dell'accumulatore. Gli accumulatori devono essere caricati solo da adulti. Non cortocircuitare caricabatterie e alimentatori. L'accumulatore installato nel Quadcopter può essere caricato con il relativo cavo USB collegato a una porta USB:

2a **Carica via computer:**

- Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer. Il LED sul cavo di carica si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se un Quadcopter viene collegato con un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica non si illumina più indicando che l'accumulatore del Quadcopter viene caricato. Il cavo di carica USB e la presa di carica sul Quadcopter sono progettati in modo da escludere un'inversione della polarità.
- La ricarica di un accumulatore scarico (non completamente) dura circa 30 minuti. Quando l'accumula-

tore è carico, il LED sul cavo di carica USB si riaccende in verde.

Nota: all'atto della consegna, l'accumulatore LiPo è parzialmente carico. Il primo processo di carica potrebbe quindi richiedere meno tempo.

Rispettare assolutamente la suddetta sequenza di collegamento! **Se non si usa il Quadrocopter, staccare il relativo collegamento a spina. L'inservanza può causare danni alla batteria!**

Inserimento delle batterie nel Controller

3 Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel Controller. Fare attenzione alla polarità. Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del Controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON e il Controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del Controller dovrebbe illuminarsi in rosso. Quando il LED di controllo lampeggia lentamente e si sente un segnale acustico, cambiare le batterie nel Controller.

Collegamento del modellino con il Controller

4 Il Quadrocopter RC Carrera e il Controller sono stati collegati dalla fabbrica. Se inizialmente ci fossero problemi di comunicazione tra il Quadrocopter RC Carrera e il Controller, eseguire un nuovo collegamento.

- 4a** • Accendere il modellino con l'interruttore ON/OFF.
• I LED sul Quadrocopter ora lampeggiano ritmicamente.
• Accendere il Controller con l'interruttore di alimentazione.
• **AVVERTENZA!** **Immediatamente dopo l'accensione, mettere il Quadrocopter su una superficie piana orizzontale. Il sistema giroscopico si allinea automaticamente.**
• Spingere il joystick sinistro, cioè la leva dell'acceleratore, completamente verso l'alto e poi di nuovo verso il basso nella posizione neutrale.
• Lasciare al Quadrocopter un po' di tempo finché il sistema è inizializzato correttamente ed è pronto per l'uso.
• Il collegamento è riuscito.
• Il LED sul Controller ora è illuminato permanentemente.

4b • **Avvertenza!** **Immediatamente dopo l'accensione, mettere il Quadrocopter su una superficie piana orizzontale. Il sistema giroscopico si allinea automaticamente.**

Descrizione del Quadrocopter

- 5** 1. Sistema rotore
2. Gabbia protezione rotore
3. Interruttore ON/OFF
4. LED rosso
5. LED blu
6 6. Presa per la carica dell'accumulatore LiPo

Panoramica delle funzioni del controller

- 7** 1. Interruttore di potenza (ON / OFF)
2. LED di controllo
3. Gas
Rotazione
4. Avanti/indietro
Inclinazione a destra/sinistra
5. Trimmer per inclinazione a destra/sinistra
6. Trimmer per avanti/indietro
7. Pulsante "Auto-Start & Fly to 1 m"
8. Pulsante "Auto Landing"
9. Looping Button
10. Headless Mode
11. Ausilio per il volo all'indietro
12. Commutatore Beginner/Advanced (30%/60%/100%)
13. Vano batterie

Scelta della zona di volo

8 Quando è pronto per il primo volo, dovrebbe scegliere un ambiente chiuso, possibilmente spazioso, dove non ci sono persone od ostacoli. Grazie alle dimensioni e alla manovrabilità del Quadrocopter, i piloti esperti sono in grado di farlo volare anche in ambienti chiusi relativamente piccoli. Per i primi voli consigliamo assolutamente ambienti delle dimensioni minime di 5 x 5 metri di superficie di base e 2,40 metri di altezza. Dopo aver fatto il trim del Quadrocopter e preso confidenza con il suo comando e le sue prestazioni, può provare a volare anche in ambienti più piccoli e meno sgombri. **Solo per l'uso domestico (indoor).** Tra controller ed Quadrocopter non devono trovarsi oggetti come p.es. colonne o persone.

Check-list per la preparazione del volo

Questa check-list non sostituisce il contenuto di queste istruzioni per l'uso. Anche se possono essere usate come Quick-Start-Guide, prima di proseguire raccomandiamo vivamente di leggere queste istruzioni per l'uso.

- Controllare il contenuto della confezione.
- Caricare l'accumulatore LiPo come descritto nel capitolo "Carica dell'accumulatore LiPo".
- Inserire nel Controller 2 batterie AA facendo attenzione che la polarità sia corretta.
- Cercare un ambiente adatto per il volo.
- Effettuare il collegamento come descritto al punto **4**
- Per avviare il Quadrocopter premere il pulsante **7** (foto **7**).
- **Avvertenza!** **Prima di ogni volo eseguire assolutamente la stabilizzazione automatica **17**!**
- Controllare il dispositivo di comando.
- Familiarizzare con il dispositivo di comando.
- **Stabilizzare eventualmente il Quadrocopter come descritto sotto **17** **18** **19** **20**** in modo che nel volo stazionario non si sposti senza comandi da parte del Controller.
- Ora il Quadrocopter è pronto per l'uso.
- Se il Quadrocopter non mostra funzioni, ripetere il suddetto processo di collegamento.
- Far volare il modellino.
- Fare atterrare il modellino.
- **Spegnere il modellino con l'interruttore ON/OFF**
- Spegnere sempre il telecomando per ultimo.

Volo del Quadrocopter a 4 canali

NOTA!

Sopratutto nei primi tentativi di volo azionare le leve sul Controller con estrema precauzione e non

troppo bruscamente. Bastano quasi sempre piccolissimi movimenti sulla relativa leva per eseguire il rispettivo comando!

Se si dovesse notare che il Quadrocopter si sposta in avanti o lateralmente senza l'azionamento della relativa leva, stabilizzarlo come descritto in **17** **18** **19** **20**.

9 +/- gas (su/giù)
Per volare più in alto, spingere con precauzione in avanti la leva dell'acceleratore sinistra. Per atterrare e volare più in basso, spingere con precauzione indietro la leva dell'acceleratore sinistra.

10 Per far girare il Quadrocopter sul suo stesso asse verso sinistra o destra, spostare con precauzione la leva sinistra a sinistra o a destra.

11 Per far volare il Quadrocopter verso sinistra o destra, spostare con precauzione la leva destra a sinistra o a destra.

12 Per far volare il Quadrocopter in avanti o indietro, spostare con precauzione la leva destra in avanti o indietro.

Funzione looping

AVVERTENZA! SOLO PER PILOTI ESPERTI!

13 Se si preme il "Looping Button" risuona un segnale acustico finché il joystick destro non viene spostato in alto, in basso, a destra o a sinistra. Il Quadrocopter esegue poi il looping o il roll-over nella relativa direzione. Assicurarsi che nel locale ci sia sufficiente spazio su tutti i lati (ca. 2,5m).

Commutatore Beginner/Advanced

AVVERTENZA! 100% SOLO PER PILOTI ESPERTI!

13a **30% = Modalità principianti**
Il segnale acustico risuona una volta all'atto della commutazione.

60% = Modalità media
Il Quadrocopter reagisce con maggior sensibilità rispetto alla modalità 30%. Il segnale acustico risuona due volte all'atto della commutazione.

100% = Modalità Advanced -> Modo 3D
Il Quadrocopter reagisce con molta sensibilità ai comandi. Il segnale acustico risuona tre volte all'atto di commutazione.

Headless Mode

13b L'Headless Mode aiuta i principianti a imparare a volare. Non importa in quale direzione il Quadrocopter si giri, la direzione di volo corrisponde sempre a quella eseguita sul Controller. Un principiante non deve quindi più pilotare al contrario, quando p.es. dirige il velivolo verso sé stesso. Se si preme il "Headless-Mode-Button" **10**, risuona un segnale acustico finché ci si trova nell'Headless Mode. Per disattivare l'Headless-Mode, premere nuovamente il pulsante.

Controllo automatico dell'altezza

14 Non appena si rilascia il joystick sinistro in volo, il Quadrocopter mantiene automaticamente l'altezza di volo attuale. Con il joystick destro si può volare in avanti/indietro e verso sinistra/destra alla stessa altezza di volo. Con il joystick sinistro, con un movimento sinistroso/destrorso si può girare in cerchio sul posto.

Auto-Start & Fly to ≈1 m

15 Premere il pulsante "Auto-Start & Fly to ≈1 m" sul controller per avviare i motori e volare in modalità automatica a 1 m d'altezza. Durante la fase di avvio, è sempre possibile modificare la direzione di volo muovendo il joystick destro. Non appena il Quadrocopter raggiunge l'altezza di ca. 1 m mantiene l'altezza in modo automatico. L'altezza di volo può essere cambiata manualmente in qualsiasi momento, spostando in avanti (in alto) o indietro (in basso) il joystick sinistro.

Auto Landing

16 È possibile attivare in qualsiasi momento la funzione di atterraggio automatico premendo il pulsante "Auto Landing". In questo caso, il numero di giri dei motori diminuisce gradualmente. Durante la fase di atterraggio, è sempre possibile modificare la posizione muovendo il joystick destro. Non appena il Quadrocopter è a terra, i motori si spengono.

Stabilizzazione del Quadrocopter

17 **Stabilizzazione automatica**
1. Mettere il Quadrocopter su una superficie orizzontale.
2. Collegare il Quadrocopter con il Controller come descritto in "Collegamento del modellino con il Controller".
3. Spingere contemporaneamente la leva dell'acceleratore e quella per Avanti/Indietro nell'angolo inferiore destro. Il LED sul Quadrocopter lampeggia brevemente e poi si illumina permanentemente. Il segnale acustico risuona 1 volta.
4. Se habrá completado el ajuste neutro.

18 Se nel volo stazionario il Quadrocopter si sposta verso sinistra o destra senza azionamento della leva per l'inclinazione verso sinistra o destra, procedere come segue: Se il Quadrocopter si sposta autonomamente di lato in modo veloce o lento, premere gradualmente verso destra il trimmer inferiore destro per l'inclinazione a destra/sinistra. Se il Quadrocopter si sposta verso destra, premere gradualmente verso sinistra il trimmer per l'inclinazione a destra/sinistra.

19 Se nel volo stazionario il Quadrocopter si sposta in avanti o indietro senza azionamento della leva per il movimento in avanti/indietro, procedere come segue: Se il Quadrocopter si sposta autonomamente in avanti in modo veloce o lento, premere gradualmente verso il basso il trimmer superiore destro per il movimento in avanti/indietro. Se il Quadrocopter si sposta all'indietro spingere gradualmente verso l'alto il trimmer per il movimento in avanti/indietro.

Ausilio per il volo all'indietro

20 **Assicurarsi che sulla linea di volo non ci siano ostacoli e non ci sia vento!** **AVVERTENZA il modello non è dotato di alcun sistema GPS!**
Fino a quando questo pulsante viene premuto, il Quadrocopter vola all'indietro in direzione del pilota, indipendentemente da come sia posizionato.

AVVERTENZA! Funziona solo quando il Quadrocopter si trova davanti al pilota.

Sostituzione delle pale del rotore

21 Per togliere una pala del rotore usare eventualmente un oggetto sottile liscio. Togliere con precauzione la pala del rotore verticalmente verso l'alto afferrando il motore dal basso per stabilizzarlo.

22 AVVERTENZA!

Prestare particolare attenzione al contrassegno e al colore nonché all'angolo di inclinazione delle pale del rotore!

Davanti a sinistra: rosso - contrassegno "A"

Davanti a destra: rosso - contrassegno "B"

Dietro a destra: nero - contrassegno "A"

Dietro a sinistra: nero - contrassegno "B"

Soluzioni dei problemi

Problema: Il Controller non funziona.
Causa: L'interruttore di potenza ON/OFF è posizionato su "OFF".
Rimedio: Posizionare l'interruttore di potenza ON/OFF su "ON".
Causa: Le batterie sono state inserite in modo errato.
Rimedio: Controllare se le batterie sono state inserite correttamente.
Causa: Le batterie sono quasi scariche.
Rimedio: Inserire batterie nuove.

Problema: Impossibile comandare il Quadrocopter con il Controller.
Causa: L'interruttore di potenza del Controller è posizionato su "OFF".
Rimedio: Posizionare dapprima l'interruttore di potenza del Controller su "ON".
Causa: Il Controller potrebbe non essere collegato in modo corretto con il ricevitore nel Quadrocopter.
Rimedio: Effettuare il collegamento come descritto al punto **4**.

Problema: Il Quadrocopter non decolla.
Causa: La pala del rotore girano troppo lentamente.
Rimedio: Spingere la leva dell'acceleratore verso l'alto.
Causa: La potenza dell'accumulatore è insufficiente.
Rimedio: Caricare l'accumulatore (vedi capitolo "Carica dell'accumulatore").

Problema: Durante il volo il Quadrocopter perde velocità senza motivo apparente e si abbassa.
Causa: L'accumulatore è troppo debole.
Rimedio: Caricare l'accumulatore (vedi capitolo "Carica dell'accumulatore").

Problema: Il Quadrocopter gira solo in cerchio o si capovolge al decollo.
Causa: Pale del rotore sistemate non correttamente o danneggiate.
Rimedio: Applicare/sostituire le pale del rotore come descritto in **21** **22**.

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo

Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi = foto simboliche

(NL) Geachte klant,

Vij feliciteren u met de aanschaf van uw Carrera RC-model-Quadrocopter, die volgens de huidige stand van de techniek werd vervaardigd. Omdat wij er steeds voor ijveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design te allen tijde en zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van minime afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruiks- en montageaanwijzing vormt een bestanddeel van het product. Bij veronachtzaming van de gebruiks-aanwijzing en van de daarin vermelde veiligheidsinstructies komt de garantieclaim te vervallen. Bewaar deze handleiding om ze later te raadplegen en om het model eventueel aan derden door te geven.

De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op carrera-r.c.com in het servicebereik.

WAARSCHUWING! **Controleer vóór de eerste vlucht of in uw land een verzekeringsplicht bestaat voor de door u gekochte modelluchtvaartuig.**

Garantievoorwaarden

Bij de Carrera producten gaat het om technisch hoogwaardige producten (GEEN SPEELGOED), die met zorg moeten worden behandeld. Gelieve absoluut de instructies in de bedieningshandleiding in acht te nemen. Alle onderdelen worden aan een zorgvuldige test onderworpen (technische wijzigingen en modelwijzigingen in functie van een verbetering van het product zijn voorbehouden).

Indien er desondanks fouten opduiken, wordt een garantie in het kader van de hierna volgende garantievoorwaarde verleend: De Carrera Toys GmbH (onderstaand "producent") garandeert de eindklant (onderstaand "klant") volgens de onderstaande bepalingen, dat de aan de klant geleverde Carrera RC-model-Quadrocopter (onderstaand "product") binnen een periode van twee jaar vanaf koopdatum (garantieperiode) vrij van materiaal- of verwerkingsfouten zal zijn. Zulke fouten zal de producent naar eigen goeddunken voor zijn rekening verhelpen door reparatie of levering van nieuwe of gereviseerde onderdelen. De garantie geldt niet voor slijtageonderdelen (zoals bijv. accu, rotordraden, cabineafdekking, tandwielen enz.), voor schade door een onjuiste behandeling of onjuist gebruik of bij ingrepen door derden. Andere claims van de klant, met name voor schadevergoeding, tegen de producent zijn uitgesloten. De contractuele of wettelijke rechten van de klant (vervulling achteraf, terugtrekking van het contract, verminderde betaling, schadevergoeding) ten opzichte van de betreffende verkoper, die bestaan, indien het product bij de gebeurtenissen niet zonder gebreken was, blijven van deze garantie onaangeroerd.

Claims uit deze speciale garantie van de producent bestaan alleen, wanneer

- de geclaimde fout niet in schade ligt, die door een overeenkomstige bepalingen in de bedieningshandleiding een ondoelmatig of ondeskundig gebruik werden ver oorzaaktr
- het niet gaat om door het gebruik veroorzaakte slijtageverschijnselen,
- het product geen kenmerken bezit, die wijzen op reparaties of andere ingrepen van door de producent niet geautoriseerde werkplaatsen,
- het product alleen met het door de producent aanbevolen toebehoren werd gebruikt.

Garantiekaarten kunnen niet vervangen worden.

Aanwijzing voor EU-lidstaten: er wordt gewezen op de wettelijke garantierechtig van de verkoper, meer bepaald op het feit dat deze garantierechtig door een concrete garantie niet aan beperkingen onderworpen wordt.

Conformiteitsverklaring

Carrera Toys GmbH verklaart hierbij dat dit model, inclusief de controller, voldoet aan de fundamentele vereisten van de volgende EG-richtlijnen: EG-richtlijn 2009/48 en de andere relevante voorschriften van Richtlijn 2014/53/EU (RED). De originele conformiteitsverklaring kan op carrera-r.c.com opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen <10dBm - Frequentiebereik: 2400–2483,5 MHz

WAARSCHUWINGSINSTRUCTIES!



WAARSCHUWING! Wegens inslikbare, kleine onderdelen is dit speelgoed niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

WAARSCHUWING! Klemgevaar, door de werking veroorzaakt! Verwijder alle verpakkingsmaterialen en beveiligingsdraden voordat u dit speelgoed aan het kind overhandigt. Bewaar de verpakking, het adres en de handleiding voor latere raadpleging bij eventuele vragen of benodigde informatie. Bewaar deze gebruiksaanwijzing, om eventueel later daarin te kunnen nalezen. Aanwijzing voor volwassenen: Controleer, of het speelgoed is gemonteerd zoals aangegeven. De montage moet gebeuren onder toezicht van een volwassene.

WAARSCHUWING! **Niet geschikt voor kinderen onder de 8 jaar.**

Dit product is niet voorzien voor gebruik door kinderen zonder toezicht door een bevoegd persoon om de ouderlijke macht uit te voeren. Het besturen van de helikopter vereist bepaalde vaardigheden. Kinderen moeten deze onder toezicht van een volwassene aanleren. **Voor het eerste gebruik: Lees deze handleiding samen met uw kind.** Bij ondeskundig gebruik kan het kind zware lichamelijke letsel en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtig en met bedacht te worden bestuurd en dit vergt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorschriften alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste ingebruikname volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsel en beschadigingen worden vermeden. Om veiligheidsredenen mag het speelgoed alleen worden gebruikt in een voldoende grote ruimte.

Vlieg alleen in gesloten ruimtes, die voldoende plaats bieden en volg alle aanwijzingen op, zoals zij in deze handleiding worden aanbevolen. Handen, haar en losse kleding alsmede andere voorwerpen zoals stiften en schroevendraaiers moeten uit de buurt van de propeller (rotor) worden gehouden. De roterende rotor niet aanraken. Let er bijzonder op, dat uw handen NIET in de omgeving van de rotordraden komen! **WAARSCHUWING! Gevaar voor oogletsel. Laat de Quadrocopter niet in de buurt van uw gezicht vliegen, om letsel te voorkomen. U als gebruiker van dit product, bent alleen verantwoordelijk voor de veilige omgang, zodat noch u, noch andere personen in gevaar worden gebracht of aan hun eigen- dood schade wordt berokkend.**

- Gebruik uw model nooit met zwakke controller-batterijen.
- Dit speelgoed is alleen voor huiselijk gebruik bedoeld.
- **WAARSCHUWING: Start de Quadrocopter niet, wanneer zich personen, dieren of andere hindernissen in het vliegbereik van de Quadrocopter bevinden.**
- Volg nauwgezet de aanwijzingen en waarschuwinginstructies voor dit product en voor de mogelijke aanvullende uitrusting (laadtoestel, accu's enz.) die u gebruikt.
- **Als de Quadrocopter met levende wezens of harde voorwerpen in aanraking komt, dan brengt u de geshendte onmiddellijk in de nulpositie, dat betekent, de linker joystick moet aan de onderste aanslag staan!**
- Vermijd alle vochtigheid, want zij kan de elektronika beschadigen.
- Breng aan de Quadrocopter geen enkele aanpassing of verandering aan.

Als u het niet eens bent met deze voorwaarden, dient u de volledige Quadrocopter onmiddellijk in nieuwe en ongebruikte toestand aan uw handelaar terug te geven.

Belangrijke informatie over lithium polymeer accu's

Lithium-polymeer (LiPo) accu's zijn aanzienlijk gevoeliger dan gebruikelijke alkali-, of NiMH-accu's, die anders bij afstandsbesturingen worden gebruikt. De voorschriften en waarschuwinginstructies van de producent moeten daarom nauwgezet worden opgevolgd. Bij verkeerde omgang met LiPo accu's bestaat er brandgevaar. Neem altijd de voorschriften van de producent in acht, als u LiPo accu's verwijderd.

Verwijderingsbepalingen voor oude elektrische en elektronische toestellen volgens WEEE



Het hier afgebeelde symbool van de doorgestreepte vuilnisbakken dient u aandacht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knoopcellen, accupacks, apparaatbatterijen, oude elektrische apparaten enz. niet bij het huishuifvuil thuishoren, omdat dat schadelijk voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Gelieve mee te helpen, milieu en gezondheid in stand te houden en praat ook met uw kinderen over de keurige afvalverwerking van gebruikte batterijen en oude elektrische apparaten. Batterijen en oude elektrische apparaten dienen op de bekende verzamelpunten afgegeven te worden. Zodoende worden ze aan een reglementair voorgeschreven recycling onderworpen. Ongepaste batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebracht worden. Lege batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontplofingsgevaar niet worden opgeladen. Let op de juiste polariteit. **WAARSCHUWING!** Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Dit speelgoed bevat batterijen die niet kunnen worden vervangen.

Kortsluiting aan aansluitklemmen niet toegestaan. Het speelgoed mag enkel worden gebruikt met een lader voor speelgoed. De lader is geen speelgoed. (5V d.c. / USB (0,5 A)) **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de afneembare voedingsseenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermlasse II.



Richtlijnen en waarschuwinginstructies voor gebruik van LiPo accu's

- U moet de bijgevoegde 3,7 V === 150 mAh /0,555 Wh LiPo-accu op een veilige plaats buiten de omgeving van brandbare materialen laden.
- Laat de accu tijdens het laden nooit onbeheerd achter.
- Voor het laden na een vlucht moet de accu eerst op omgevings temperatuur afgekoeld zijn.
- U mag uitsluitend de bijbehorende LiPo-lader (USB-kabel/controller) gebruiken. Bij niet-naleving van deze instructies bestaat er brandgevaar en daarmee gevaar voor de gezondheid en/of materiële schade. Gebruik NOOIT een ander laadtoestel.
- Als de accu gedurende het ontladings- of laadproces opzwelt of vervormt, dan beëindigt u onmiddellijk het laden of ontladen. Neem de accu zo snel en zo voorzichtig mogelijk uit het toestel en leg hem op een veilige, open plek verwijderd van brandbare materialen en observeer hem gedurende minimum 15 minuten. Als u een accu, die reeds opgezwollen of vervormd is, verder laadt of ontlad bestaat er brandgevaar! Zelfs bij geringe vervorming of ballonvorming moet een accu buiten werking worden gesteld.
- Bewaar de accu bij kamertemperatuur op een droge plaats.
- **Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde dieptentlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu van tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-nachtneming van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laat de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.**

• Voor het transport of voor een tijdelijke bewaring van de accu moet de temperatuur tussen 5-50°C liggen. Bewaar de accu of het model indien mogelijk niet in de auto of onder directe zonnestraling. Als de accu aan de hitte in de auto wordt blootgesteld, kan hij beschadigd worden of vuur vatten.

Opmerking: Bij geringe batterijspanning/-vermogen zult u vaststellen dat aanzienlijke trimming en/of stuurbewegingen noodzakelijk zijn, om te voorkomen dat de Quadcopter in een vrille raakt. Dit geldt gewoonlijk voor het bereiken van 3 V accuspanning en is een goed tijdstip, om de vlucht te beëindigen.

Inhoud van de levering

- 1x Quadcopter
- 1x Controller
- 1x USB-laadkabel
- 1x Accu
- 1x Set batterijen (niet oplaadbaar)
- 1x set rotorbladen voor vervanging

Laden van de LiPo-accu

Heroplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Dit speelgoed bevat batterijen die niet kunnen worden vervangen. Let erop dat u de bijgeleverde LiPo-accu uitsluitend met de bijgeleverde LiPo-lader (USB-kabel) oplaadt. Als u probeert de accu met een andere LiPo-acculader of een andere lader op te laden, dan kan dit tot zware schade leiden. Lees het voorgaande hoofdstuk met waarschuwingen en richtlijnen voor het gebruik van de accu zorgvuldig door, voordat u verder gaat. Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. U kunt de in de Quadcopter geïnstalleerde accu met behulp van de bijbehorende USB-laadkabel aan een USB-poort opladen:

Laden aan de computer:

- Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer. De led aan de USB-laadkabel licht groen op en geeft aan dat de laadunit correct met de computer is verbonden. Als u een Quadcopter met lege accu aansluit, licht de led aan de USB-laadkabel niet meer op, om aan te geven dat de accu van de Quadcopter geladen wordt. De USB-laadkabel resp. de laadbus aan de Quadcopter zijn zo uitgevoerd, dat verkeerde polariteit uitgesloten is.
- Het duurt ongeveer 30 minuten om een ontladen accu (niet diepontladden) weer op te laden. Als de accu vol is, licht de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen op.

Opmerking: Bij de levering is de meegeleverde LiPo-accu gedeeltelijk opgeladen. Daardoor is het mogelijk dat het eerste laadproces iets minder lang duurt.

Houd u in elk geval aan de bovenstaande aansluitvolgorde! Trek de stekker aan de Quadcopter uit, wanneer u de Quadcopter niet gebruikt. Niet-naleving kan tot beschadiging van de accu leiden!

Plaatsen van de batterijen in de controller

Open het batterijkastje met een schroevendraaier en plaats de batterijen in de controller. Let op de juiste polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Na het sluiten van het vak kunt u de werking van de controller testen met behulp van de aan-uitschakelaar aan de voorzijde. Bij de ON-stand van de aan-uitschakelaar is een correcte werking moet de led bovenaan in het midden van de controller rood oplichten. Wanneer de controle-led langzaam knippert en een signaaltoon horen is, moeten de batterijen in de besturing worden vervangen.

Binding van het model met de controller

De Carrera RC Quadcopter en de controller zijn af fabriek gebonden. Indien er in het begin problemen zijn bij de communicatie tussen de Carrera RC Quadcopter en de controller, dan dient u een nieuwe binding uit te voeren.

- Schakel het model met de ON/OFF-schakelaar in.
- **De leds aan de Quadcopter knipperen nu ritmisch.**
- Schakel de controller met de powerschakelaar in.
- **WAARSCHUWING! Plaats de Quadcopter direct na het inschakelen in ieder geval op een vlakke, horizontale ondergrond. Het gyrostelsel stelt zich automatisch in.**
- Schuif de linker joystick, de gashendel, helemaal naar boven en weer naar beneden in de nulpositie.
- Geef de Quadcopter een ogenblik de tijd, tot het systeem correct geïnitialiseerd en bedrijfsklaar is.
- De verbinding is succesvol tot stand gebracht.
- De led aan de controller brandt nu permanent.

4b • **Waarschuwing!** Plaats de Quadcopter direct na het inschakelen in ieder geval op een vlakke, horizontale ondergrond. Het gyrostelsel stelt zich automatisch in.

Besturing van de Quadcopter

- 5 1. Rotorsysteem
- 2. Beschermkool van de rotor
- 3. ON/OFF-schakelaar
- 4. Rode led
- 5. Blauwe led
- 6 6. Laadbus voor het laden van de LiPo-accu

Functieoverzicht van de controller

- 7 1. Aan-uitschakelaar (ON / OFF)
- 2. Controle-led
- 3. Gas
- 4. Rotatie
- 5. Vooruit/achteruit
- Rechts/links heilen
- 6. Trimmer voor rechts/links heilen
- 7. Trimmer voor vooruit/achteruit
- 8. Knop 'auto-start & fly to 1 m'
- 9. Knop 'auto-landing'
- 10. Looping-knop
- 11. Headless-modus
- 12. Terugvluchtsistentie
- 13. Beginner/Advanced-schakelaar (30%/60%/100%)
- 3 13. Batterijkastje

Keuze van het vliegbedrijf

8 Als u klaar bent voor uw eerste vlucht, dient u een gesloten ruimte te kiezen, waarin zich geen personen en hindernissen bevinden en die zo groot mogelijk is. Op basis van de grootte en bestuurbaarheid van de Quadcopter is het voor ervaren piloten mogelijk om ook in relatief kleine gesloten ruimten te vliegen. Voor uw eerste vluchten raden wij ten zeerste een ruimte met een grondoppervlakte van ten minste 5 x 5 meter en een hoogte van 2,40 m aan. Nadat u de Quadcopter uitgegrind hebt en u voldoende met de besturing en mogelijkheden vertrouwd bent, kunt u zich er ook aan wagen in kleinere en minder vrije omgeving te vliegen.

Uitsluitend voor gebruik in huis (indoor). Tussen de controller en de Quadcopter mogen zich geen objecten zoals bijv. zuilen of personen bevinden.

Checklist voor de vluchtvoorbereiding

- Deze checklist is geen vervanging voor de inhoud van deze gebruiksaanwijzing. Hoewel hij als quick-start-gids kan worden gebruikt, raden wij u ten zeerste eerst aan om eerst deze gebruiksaanwijzing volledig te lezen, voordat u verder gaat.
- Controleer de verpakkingssinhoud.
 - Laad de LiPo-accu op zoals beschreven onder 'Laden van de LiPo-accu'.
 - Plaats 2 AA-batterijen in de controller en let hierbij op de juiste polariteit.
 - Zoek een geschikte omgeving om te vliegen.
 - Voer de verbinding uit zoals beschreven onder **4**.
 - Druk op knop **7** om de Quadcopter te starten (afbeelding **7**).
 - **Opmerking!** Voer s.v.p. voor elke vlucht het automatische trimmen **17** uit!
 - Controleer de besturing.
 - Maak u vertrouwd met de besturing.
 - **Trim de Quadcopter indien nodig, zoals beschreven onder **17 18 19 20**, zodat de Quadcopter in zweefvlucht niet meer zonder stuurbewegingen van plaats verandert.**
 - De Quadcopter is nu klaar voor gebruik.
 - Als de Quadcopter geen enkele functie vertoont, dient u bovenstaand bindproces nogmaals te proberen.
 - Vlieg met het model.
 - Laat het model landen.
 - **Schakel het model met de ON/OFF schakelaar uit.**
 - Schakel altijd de afstandsbediening als laatste uit.

Vliegen met de 4-kanals Quadcopter

OPMERKING!
Let er met name bij de eerste proefvluchten op dat u de hendels van de controller zeer voorzichtig en niet te haastig bedient. Meestal ontstaan zeer geringe bewegingen van de betreffende hendel om het beoogde besturingscommando uit te voeren!

Indien u merkt dat de Quadcopter zich naar voren of naar opzij beweegt, zonder dat u de betreffende hendels bedient, dan dient u de Quadcopter te trimmen, zoals in **17 18 19 20** beschreven.

- 9 +/- gas (omhoog/omlaag)
Om hoger te vliegen, duwt u de linker gashendel voorzichtig naar voren. Om te landen of lager te vliegen, trekt u de linker gashendel voorzichtig naar achteren.
- 10 Om de Quadcopter roter plaats naar links of rechts te laten draaien, duwt u de linker hendel voorzichtig naar links resp. rechts.
- 11 Om de Quadcopter naar links of rechts te laten vliegen, duwt u de rechter hendel voorzichtig naar links resp. rechts.
- 12 Om de Quadcopter naar voren of achteren te laten vliegen, duwt u de rechter hendel voorzichtig naar voren resp. achteren.

Looping-functie

WAARSCHUWING! ALLEEN VOOR GEOEFENDE PILOTEN!
13a Wanneer u op de 'Looping Button' drukt, weerklinkt een geluidssignaal, zolang u de rechter joystick naar boven, beneden, rechts of links beweegt. De Quadcopter voert dan de looping resp. rotbeweging in de betreffende richting uit. Let erop dat u naar alle zijden voldoende ruimte hebt (ca. 2,5 m).

Beginner/Advanced-schakelaar

WAARSCHUWING! 100% ALLEEN VOOR GEOEFENDE PILOTEN!
13b 30% = Beginner-modus
Het signaal weerklinkt één keer bij het omschakelen.
60% = Medium-modus
De Quadcopter reageert gevoeliger dan in de 30%-modus.
Het signaal weerklinkt twee keer bij het omschakelen.
100% = Advanced-modus -> 3D-modus
De Quadcopter reageert zeer gevoelig op stuurbewegingen.
Het signaal weerklinkt drie keer bij het omschakelen.

Headless-mode

13c De headless-mode helpt beginners bij het leren vliegen. Ongeacht in welke richting men de quadcopter draait, de vliegrichting komt altijd nauwkeurig overeen met de op de besturing uitgevoerde vliegrichting. Een beginner hoeft zodoende niet meer de verkeerde kant op te sturen wanneer hij bijv. op zich toevliegt. Druk de 'Headless-mode-knop' **10** dan klinkt een signaaltoon zo lang u zich in de headless-mode bevindt. Voor het deactiveren van de headless-mode opnieuw de knop indrukken.

Automatische hoogtecontrole

14 Zodra u de linker joystick tijdens het vliegen loslaat, houdt de Quadcopter automatisch de huidige vlieg-hoogte aan. Met de rechter joystick kan op dezelfde vlieghoogte vooruit/achteruit en links/rechts gevlogen worden. Met de linker joystick kan met een links/rechts beweging op de plaats in een cirkel gedraaid worden.

Auto-Start & Fly to 1 m

15 Druk op de knop 'auto-start & fly to 1 m' van de controller, om de motoren te starten en automatisch op ca. 1 m hoogte te vliegen. Tijdens het starten hebt u altijd de mogelijkheid om met behulp van de rechter joystick de vliegrichting te beïnvloeden. Zodra de hoogte van ca. 1 m is bereikt, houdt de Quadcopter deze hoogte automatisch aan. De vlieghoogte kan te allen tijde handmatig worden gewijzigd door de linkerjoystick naar voren (omhoog) of naar achteren (omlaag) te bewegen.

Auto Landing

16 Met een druk op de knop 'auto-landing' kunt u altijd de automatische landingsfunctie activeren. Hierbij wordt de rotsnelheid langzaam vermindert. Tijdens het landen hebt u altijd de mogelijkheid om met behulp van de rechter joystick de landingspositie te beïnvloeden. Zodra de Quadcopter op de grond staat, worden de motoren uitschakeld.

Trimmen van de Quadcopter

17 **Auto-trimmen**
1. Plaats de quadcopter op een horizontaal oppervlak.
2. Koppel de quadcopter met de besturing zoals in „Binding van het model met de controller“ beschreven.
3. Schuif gelijktijdig de gashendel en de hendel voor vooruit/terug in de rechter benedenhoek. De led op de quadcopter knippert kort en brandt dan permanent. Signaaltoon klinkt 1x.
4. De neutraalinstelling is afgestoten.

18 Indien de Quadcopter in zweefvlucht, zonder beweging van de besturingshendel naar rechts of links, toch naar links of rechts vliegt, dient u als volgt te werk te gaan: Als de Quadcopter vanzelf snel of langzaam naar links beweegt, drukt u de onderste rechter trimmer voor de beweging naar rechts/links stapsgewijze naar rechts. Als de Quadcopter naar rechts beweegt, drukt u de trimmer voor de beweging naar rechts/links stapsgewijze naar links.

19 Indien de Quadcopter in zweefvlucht, zonder beweging van de besturingshendel naar voren of achteren, toch naar voren of achteren vliegt, dient u als volgt te werk te gaan: Als de Quadcopter vanzelf snel of langzaam naar voren beweegt, drukt u de bovenste rechter trimmer voor de beweging naar voren/achteren stapsgewijze naar beneden. Als de Quadcopter naar achteren beweegt, drukt u de trimmer voor de beweging naar voren/achteren stapsgewijze naar boven.

Terugvluchtsistentie

20 Verzeker u ervan dat er zich geen hindernissen in de vliegbaan bevinden en dat het windstil is! **WAARSCHUWING! Het model heeft geen gps-systeem!** Zolang deze knop wordt ingedrukt, vliegt de Quadcopter terug in de richting van de piloot, ongeacht de positie.
WAARSCHUWING! Werkt alleen als de quadcopter zich voor de piloot bevindt.

Vervangen van de rotorbladen

21 Gebruik voor het afrekken van een rotorblad eventueel een smal, glad voorwerp. Trek het rotorblad voorzichtig verticaal naar boven af en houd hierbij de motor onderaan stabiliserend vast.

22 **WAARSCHUWING!**

Let in ieder geval op de markering en kleur alsmede op de hellingshoek van de rotorblad! Vooraan links: rood – markering 'A'
Vooraan rechts: 'B' – markering 'B'
Achteraan links: zwart – markering 'A'
Achteraan rechts: zwart – markering 'B'

Probleemoplossingen

- Problem:** Controller functioneert niet.
- Orzaak:** De ON/OFF-schakelaar staat op 'OFF'.
- Oplossing:** De ON/OFF-schakelaar op 'ON' zetten.
- Orzaak:** De batterijen zijn verkeerd ingeleegd.
- Oplossing:** Controleer of de batterijen correct zijn ingelegd.
- Orzaak:** De batterijen hebben niet meer genoeg energie.
- Oplossing:** Nieuwe batterijen inleggen.
- Problem:** De Quadcopter kan niet met de controller worden bestuurd.
- Orzaak:** De aan-uitschakelaar van de controller staat op 'OFF'.
- Oplossing:** Eerst de aan-uitschakelaar aan de controller op 'ON' zetten.
- Orzaak:** De controller is evt. niet correct met de ontvanger in de Quadcopter gebonden.
- Oplossing:** Voer de verbinding uit zoals beschreven onder **4**.
- Problem:** De Quadcopter stijgt niet op.
- Orzaak:** De rotorbladen bewegen te langzaam.
- Oplossing:** De gashendel naar boven schuiven.
- Orzaak:** Het accuvermogen volstaat niet.
- Oplossing:** De accu opladen (zie hoofdstuk 'Laden van de accu').
- Problem:** De Quadcopter verliest zonder duidelijke reden snelheid en hoogte tijdens het vliegen.
- Orzaak:** De accu is te zwak.
- Oplossing:** De accu opladen (zie hoofdstuk 'Laden van de accu').
- Problem:** De Quadcopter draait nog slechts in een cirkel of gaat bij de start over de kop.
- Orzaak:** Verkeerd geïnstalleerd of beschadigde rotorbladen.
- Oplossing:** Rotorbladen zoals in **21 22** beschreven aanbrengen/vervangen.

Vergissingen en fouten uitgesloten - Kleur/finale ontwerpaanpassingen uitgesloten
Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten - Pictogrammen = symbolisch foto's

P Estimado Cliente:

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo Quadcopter miniatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico atual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto na técnica como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidas neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções de uso e de montagem faz parte integrante do produto. A inobservância deste manual de instruções e das indicações de segurança nele contidas, implica a extinção da garantia. Guarde este manual para consultas posteriores e para sua eventual entrega a terceiros no caso da transferência da miniatura para os mesmos.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em carrera-rc.com na secção de serviço.

AVISO! Antes de colocar o helicóptero a voar pela primeira vez no seu país, certifique-se se é obrigado por lei ter um seguro de responsabilidade para a miniatura que adquiriu.

Condições de garantia

Os produtos Carrera são produtos de técnica de alta qualidade (E NÃO BRINQUEDOS) que devem ser tratados com cuidado. Vista necessariamente as indicações contidas no manual de instruções. Todas as peças são submetidas a um controlo rigoroso (reservados os direitos a alterações técnicas

e do modelo em pro do melhoramento do produto). Se surgir controlo alguns defeitos, concede-se uma garantia no âmbito das condições seguintes: A Carrera Toys GmbH (doravante denominada „fabricante“) garante ao cliente final (doravante denominado „cliente“) que, nos termos das disposições abaixo, o Quadcopter miniatura Carrera RC (doravante denominado „produto“) estará livre de defeitos de material e de fabrico durante um prazo de dois anos a contar da data de aquisição do mesmo (prazo de garantia). Tais defeitos serão eliminados pelo fabricante, ao arbtrio e por conta deste mesmo, mediante reparação ou fornecimento de peças novas ou recondiionadas. A garantia não abrange as medidas de desgaste (tais como por ex. pilha, pás do rotor, cobertura da cabina, rodas dentadas e similares) nem danos derivados do manuseamento/utilização incorretos ou da intervenção de terceiros. Reivindicações desta natureza por parte do cliente, sobretudo indemnização, face ao fabricante, estão excluídas. Os direitos contratuais ou legais do cliente (cumprimento posterior, rescisão do contrato, redução do preço, indemnização) face ao respetivo vendedor, existentes quando o produto não se encontra em perfeito estado no ato da transferência do risco, não são afetados por esta garantia.

Os direitos desta garantia especial do fabricante só existem quando

- o defeito reclamado não tiver origem em danos causados pelo uso indevido ou incorreto nos termos das prescrições contidas neste manual de instruções,
 - não se tratar de sinais de desgaste decorrente do funcionamento,
 - o produto não apresentar características das quais se possa deduzir reparações ou outras intervenções quaisquer por oficinas não autorizadas pelo fabricante,
 - o produto tiver sido utilizado só com acessórios autorizados pelo fabricante.
- NÃO É POSSÍVEL SUBSTITUIR CARTÕES DE GARANTIA.**

Nota para os Estados da UE: quanto à obrigação do vendedor conceder uma garantia legal informa-se que esta obrigação não é limitada por uma garantia material.

Declaração de conformidade

A Carrera Toys GmbH declara por este meio que este modelo, incluindo o controlador, se encontra em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes diretivas da CE: Diretivas da CE 2009/48 e outros regulamentos relevantes da Diretiva 2014/53/UE (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em carrera-rc.com.



Potência máxima da radiofrequência <10 dBm · Gama de frequências: 2400 – 2483.5 MHz

ADVERTÊNCIAS!

- AVISO!** Este brinquedo não é apropriado para crianças com menos de 3 anos de idade devido a pequenas peças ingeríveis.
- AVISO!** Perigo de entalamento decorrente do funcionamento! Retire todos os materiais de embalagem e arames de fixação antes de entregar o brinquedo a criança. Para informações e eventuais esclarecimentos, guarde a embalagem e o endereço bem como o manual de instruções para consultas posteriores. Guarde este manual de instruções para eventuais consultas no futuro. Informação para adultos: Verifique se o brinquedo está montado conforme as instruções. A montagem tem de ser efetuada sob a vigilância de uma pessoa adulta.
- AVISO! Impróprio para crianças de idade inferior a 8 anos.!**
- Este produto não se destina para utilização por crianças sem a vigilância do respectivo encarregado de educação. Para pilotar o helicóptero é necessário ter uma certa experiência. As crianças devem aprender a pilotar sob a vigilância direta de um adulto. **Antes da primeira utilização: Leia este manual de instruções juntamente com o seu filio.** A utilização incorreta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecánicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos. **Por motivos de segurança, este brinquedo só deve ser utilizado numa sala de tamanho suficiente-mente grande. Ponha o helicóptero a voar só em salas fechadas que proporcionam espaço suficiente e siga todas as instruções tal como são recomendadas neste manual.** Manter as mãos, cabelo e vestidú-ros logo bem como outros obstáculos tais como canetas e chaves de parafusos afastados do rotor. Não tocar no rotor em movimento. Preste atenção às suas mãos, NÃO as coloque na proximidade das pás do rotor! **AVISO: Perigo de lesão dos olhos. Não deixe o Quadcopter voar na proximidade do seu rosto para evitar lesões.** Como utilizador, você é o único responsável pelo manuseio seguro por forma a não pôr em perigo a si mesmo nem a outras pessoas ou a danificar os bens destas.
- Nunca utilize a sua miniatura com as pilhas do comando fracas.
- Este brinquedo destina-se unicamente para uso em casa.
- **AVISO: Não ponha o Quadcopter a voar quando estiverem pessoas, animais ou outros obstáculos na área de vo do mesmo.**
- Siga exatamente as instruções e advertências relativas a este produto e aos acessórios possíveis (carragador, pilhas, etc) que você utiliza.
- **Se o Quadcopter colidir com seres vivos ou objetos sólidos, colocar a alavanca de aceleração na posição zero imediatamente, ou seja, o joystick esquerdo tem de estar encostado ao esbarro inferior!**
- Evite qualquer tipo de humidade dado que esta pode danificar a eletrónica.
- Não efetue nenhuma alterações nem modificações no Quadcopter.

Se não aceitar estas condições, devolva imediatamente o Quadcopter miniatura completo, em estado novo e por usar, ao distribuidor.

Informações importantes sobre pilhas de lítio polímero

As pilhas de lítio polímero (LiPo) são mais sensíveis que as pilhas alcalinas convencionais ou as pilhas NiMH normalmente aplicadas em telecomandos por rádio. Por isso, as prescrições e advertências do fabricante devem ser seguidas exatamente. No caso de manuseio incorreto das pilhas LiPo, corre-se risco de incêndio. Respeite sempre as indicações do fabricante quando eliminar pilhas LiPo.

Prescrições para eliminação de aparelhos elétricos e eletrónicos velhos segundo WEEE
 Este pictograma com o símbolo de baldes de lixo riscados, avisa que as pilhas descarregadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos elétricos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Contribua para a preservação do meio ambiente e da saúde e esclareça também os seus filhos quanto à eliminação correta de pilhas gastas e aparelhos elétricos velhos. As pilhas e os aparelhos elétricos devem ser entregues nos pontos de recolha conhecidos. Aqui, serão devidamente conduzidos à reciclagem. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Preste atenção à posição correta dos pólos.

AVISO! As pilhas recarregáveis devem ser carregadas unicamente por adultos. Este brinquedo contém baterias que são não substituíveis. Não é permitido ligar os terminais de conexão em curto-circuito. O brinquedo apenas poderá ser utilizado com uma fonte de alimentação para brinquedos. A fonte de alimentação não é um brinquedo. (5V d.c. / USB (0,5 A)) **AVISOS: para recarregar a bateria, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo.** Aquando da utilização regular do carregador, deverá-á verifi car o cabo, a tomada e a f cha bem como as tampas e outras partes do mesmo. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de proteção II.



Diretivas e advertências relativas à utilização de pilhas LiPo

- Você tem que carregar a pilha LiPo de 3,7 V ≈≈≈ 150 mAh/ 0,555 Wh incluída no volume de fornecimento, num local seguro fora de materiais inflamáveis.
- Nunca deixe a pilha por vlgiar durante o carregamento.
- Para carregar a pilha depois de um voo, é necessário que ela arrefeça primeiro até à temperatura ambiente.
- Utilize unicamente o carregador LiPo pertinente (cabo / comando USB). No caso de inobservância destas indicações, corre-se risco de incêndio e consequentemente perigo para a saúde e/ou danos materiais. NUNCA utilize outro carregador.
- Se a pilha inchar ou deformar-se durante os processos de carga ou de descarga, termine imediatamente o respetivo processo. Retire a pilha o mais rápido possível e com o máximo cuidado e coloque-a num lugar seguro e aberto, fora de materiais combustíveis e mantenha-a sob observação pelo menos 15 minutos. Se você continuar a carregar ou a descarregar uma pilha já inchada ou deformada, corre-se risco de incêndio! Mesmo que a deformação ou o inchaço sejam mínimos, a pilha tem que ser colocada fora de serviço.
- Guarde a pilha à temperatura ambiente num lugar seco.
- **Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma.** Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses).Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A inobservância do manejo anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância aquando do carregamento.
- Para transportos ou para armazenagem passadeira da pilha, a temperatura devia situar-se entre 5-50°C. Se possível, não guarde a pilha ou a miniatura num veículo nem sob influência direta dos raios solares. Se a pilha for exposta ao calor num veículo, pode danificar-se ou incendiar-se.

Nota: aquando de tensão/ potência baixa da pilha, você constatará que é necessário muito mais compensação e/ou movimentos de comando para o Quadcopter não perder a estabilidade. Normalmente, isto acontece antes da tensão de 3 V ser atingida e é um bom momento para terminar o voo.

Volume de fornecimento

- 1x Quadcopter
- 1x Comando
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x Bateria
- 1x Conjunto de pilhas (não-recarregável)
- 1 x conjunto Pás de rotor de substituição

Modo de carregar a pilha LiPo

As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Este brinquedo contém baterias que são não substituíveis. Tenha em atenção que deve carregar a pilha LiPo incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador LiPo que a acompanha (cabo USB). Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas LiPo ou outro carregador qualquer, isso pode provocar danos graves. Por favor leia atentamente o capítulo anterior de advertências e diretivas para utilização da pilha, antes de continuar. As pilhas devem ser carregadas unicamente por adultos. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. Você pode carregar a pilha integrada no Quadcopter com o respetivo cabo de carga USB ligado a uma porta USB:

2a) Carregamento através do computador:

- Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador. O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando ligar um Quadcopter com a pilha vazia, o LED do cabo de carga USB não se acende o que assinala que a pilha do Quadcopter está a ser carregada. O cabo de carga USB e a tomada do Quadcopter estão concebidos de forma aos pólos não poderem ser trocados.
- Demora aproximadamente 30 minutos a recarregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga USB acende-se novamente em verde.

Nota: no ato da entrega, a pilha LiPo está carregada parcialmente. Por isso, o primeiro carregamento pode demorar menos tempo.

Siga necessariamente a ordem cronológica acima descrita para a ligação! Desligue o conector do Quadcopter da tomada deste mesmo quando não o utilizar. A inobservância desta indicação pode provocar danos na pilha!

Modo de colocar as pilhas no comando

3 Abra a tampa do compartimento das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correta dos pólos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes. Depois de fechar a tampa do compartimento, poderá controlar a funcionalidade do comando com a ajuda do interruptor que se encontra na parte frontal. Aquando do interruptor na posição ON e de funcionamento correto, o LED de cima, no centro do comando, devia acender-se em vermelho. Quando o LED de controlo intermitir lentamente e soar um sinal acústico, é necessário substituir as pilhas do comando.

Interligação entre a miniatura e o comando

4 O Quadcopter Carrera RC e o comando estão interligados de fábrica. Se, no início, surgirem problemas de comunicação entre o Quadcopter Carrera RC e o comando, volte a estabelecer a interligação.

- 4a** • Ligue a miniatura com o interruptor ON/OFF.
- Os LEDs do Quadcopter piscam rítmicamente.
- Ligue o interruptor do comando.

- **AVISO!** Depois de ligar o Quadcopter, coloque-o imediatamente sobre uma superfície horizontal plana. O sistema giroscópico ajusta-se automaticamente.
- Empurre o joystick esquerdo, ou seja, o manipulo de aceleração o máximo para cima e novamente para baixo para a posição zero.
- Aguarde alguns segundos até o sistema se inicializar e o Quadcopter estar pronto para funcionamento.
- A interligação foi concluída com sucesso.
- Agora o LED do comando está aceso permanentemente.

4b • **Aviso!** Depois de ligar o Quadcopter, coloque-o imediatamente sobre uma superfície horizontal

plana. O sistema giroscópico ajusta-se automaticamente.

Descrição do Quadcopter

- 5 1. Sistema de rotores
2. Gaiola de proteção do rotor
3. Interruptor de ligar/desligar (ON-/OFF)
4. LED vermelho
5. LED azul
- 6 6. Tomada para carregar a pilha LiPo

Resumo das funções do comando

- 7 1. Interruptor (ON / OFF)
2. LED do comando
3. Aceleração
 - Rotação
4. Para a frente / para trás
 - Inclinação para a direita / esquerda
5. Compensação da inclinação para a direita / esquerda
6. Compensação para a frente / para trás
7. Botão "Auto-start & fly to 1 m" (descolagem automática e voo até 1 m)
8. Botão de aterragem automática
9. Botão looping
10. Modo headless
11. Auxiliar de voo de retorno
12. Interruptor principiantes/avançados (30%/60%/100%)

8 3. Compartimento da pilha

Escolha da área de voo

8 Quando você estiver apto para o primeiro voo, deveria escolher uma sala fechada, sem a presença de pessoas nem de obstáculos, e o maior possível. Devido ao tamanho do helicóptero e à boa usabilidade, pilotos experientes conseguem pilotar o Quadcopter em salas fechadas relativamente pequenas. Para os seus primeiros voo, aconselhamos-lhe uma sala com necessariamente as dimensões mínimas de 5 por 5 metros de superfície e 2,40 metros de altura. Depois de ter equilibrado o seu Quadcopter e de ter-se familiarizado com as capacidades do mesmo e com o comando, pode começar a tentar p-ó-lo a voar em áreas mais pequenas e menos livres.

Só para uso dentro de casa (indoor). Entre o comando e o Quadcopter não devem permanecer objetos tais como colunas nem pessoas.

Lista de verificação „checklist“ para preparação do voo

Esta lista de verificação „checklist“ não substitui o conteúdo das instruções contidas neste manual. Apesar desta lista poder ser aplicada como Quick-Start-Guide, recomendamos-lhe insistentemente ler primeiro este manual de instruções, na sua íntegra, antes de prosseguir.

- Verifique o conteúdo da embalagem
- Carregue a pilha LiPo como se descreve no capítulo "Modo de carregar a pilha LiPo".
- Coloque 2 pilhas AA no comando e preste atenção à polaridade correta.
- Procure um ambiente apropriado para o voo.
- Efetue a ligação conforme descrito em **4**
- Para ligar o Quadcopter, prima o botão **7** (Figura **7**).
- **Nota!** Execute necessariamente a **equilibrção automática 17** antes de cada voo!
- Verifique o comando
- Familiarize-se com o comando
- **Se for necessário, efetue a equilibrção do Quadcopter como se descreve em 17 18 19 20 de forma que o Quadcopter ao pairar não se mova do sítio sem ser comandado.**
- Agora o Quadcopter está pronto para funcionar.
- Se o Quadcopter não reagir com qualquer função, tente efetuar novamente a interligação acima descrita.
- Proceda à pilotagem da miniatura
- Proceda à aterragem da miniatura
- **Desligue a miniatura com o interruptor ON/OFF**
- Desligue sempre o telecomando em último lugar

Pilotaor o Quadcopter de 4 canais

NOTA! Sobretudo durante as primeiras tentativas de pilotagem, tenha cuidado e atue os manipululos lentamente sem movimentos bruscos. Bastam quase sempre pequenos movimentos do respetivo manipulo para executar o comando correspondente!

Se constatar que o Quadcopter se move para a frente ou para o lado sem você atuar o respetivo manipulo, equilibre-o como se descreve em **17 18 19 20**.

9 +/- Gás (subir/descer)
Para voar mais alto, empurre o manipulo de gás esquerdo cuidadosamente para a frente. Para aterrar ou voar mais baixo, empurre o manipulo de gás esquerdo cuidadosamente para trás.

10 Para girar o Quadcopter, a pairar, para a esquerda ou para a direita, mova o manipulo esquerdo cuidadosamente para a esquerda ou para a direita respetivamente.

11 Para pilotar o Quadcopter para a esquerda ou para a direita, mova o manipulo direito cuidadosamente para a esquerda ou para a direita respetivamente.

12 Para pilotar o Quadcopter para a frente ou para trás, mova o manipulo direito cuidadosamente para a frente ou para trás respetivamente.

Função looping

AVISO! SÓ PARA PILOTOS EXPERIENTES!

13a Pressione o botão „Looping Button“ e assim soará um sinal acústico enquanto que você move o joystick para cima, para baixo, para a direita ou para a esquerda. O Quadcopter executa o looping ou o rollover na respetiva direção. Preste atenção a que o espaço livre que tem disponível na sala é suficiente para todos os lados (ca. 2,5m).

Interruptor principiantes/ avançados

AVISO! 100% SÓ PARA PILOTOS EXPERIENTES!

- 13b** **30% = modo principiantes**
O sinal acústico soa uma vez ao comutar.
- 60% = modo médio**
O Quadcopter reage com maior sensibilidade do que no modo de 30%. O sinal acústico soa 2x ao comutar.
- 100% = modo avançados -> modo 3D**
O Quadcopter reage com muita sensibilidade aos movimentos de comando. O sinal acústico soa 3x ao comutar.

Modo headless

13c O modo headless ajuda os principiantes a aprender a pilotar. Seja qual for a direção em que o Quadcopter é virado, a direção de voo corresponde sempre à direção implementada no comando. Um principiante não tem que comandar inversamente quando pilota a aeronave na sua direção pessoal. Pressione o botão "Headless Mode" **10**, enquanto você estiver no modo headless, soa um sinal acústico. Para desativar o modo headless, pressione novamente o botão.

Controlo automático da altitude

14 Logo que você largar o joystick enquanto durante o voo, o Quadcopter mantém automaticamente a altitude de voo atual. O joystick direito permite voar para frente / para trás e em círculos com a mesma altitude. Movendo o joystick esquerdo para a esquerda/direita, é possível voar em círculos no mesmo local.

Auto-Start & Fly to - 1 m

15 Pressione o botão Auto-Start & Fly to = 1 m" (descolagem automática e voo até 1 m) para ligar os motores e voar automaticamente até uma altitude de cerca de 1 m. Durante o processo de descolagem, você pode influenciar a trajetória do voo movendo o joystick direito. Logo que a altitude de cerca de 1 m é atingida, o Quadcopter mantém-na automaticamente. A altura de voo pode ser manualmente alterada a qualquer altura movendo o joystick esquerdo para a frente (para cima) ou para trás (para baixo).

Auto Landing

16 Pressionando o botão "Auto Landing" (aterragem automática), você pode atuar a função de aterragem automática a qualquer momento. Nessa função, a velocidade de rotação reduz lentamente. Durante o processo de pouso, você pode influenciar a posição da aterragem também a qualquer momento movendo o joystick direito. Logo que o Quadcopter está pousado em terra, desligue os motores.

Equilibrção do Quadcopter

17 Equilibrção automática

1. **Posicione o Quadcopter sobre uma superfície horizontal**
2. **Estabeleça a interligação entre o Quadcopter e o comando, como se descreve em "Interligação entre a miniatura e o comando".**
3. **Empurre simultaneamente a "alavanca de aceleração" e a "alavanca para a frente/para trás" para o canto inferior direito. O LED do Quadcopter pisca brevemente e em seguida fica permanentemente aceso. O sinal acústico soa 1x.**
4. **A ajuste neutro está concluído.**

18 Quando o Quadcopter, ao pairar, voar para a esquerda ou para a direita sem você atuar o respetivo manipulo de inclinação, proceda como segue: Se o Quadcopter se mover por ele só rápida ou lentamente para o lado esquerdo, pressione o botão inferior direito de compensação da inclinação direita/esquerda progressivamente para a direita. Se o Quadcopter se mover para o lado direito, pressione o botão de compensação da inclinação direita/esquerda progressivamente para a esquerda.

19 Se o Quadcopter, ao pairar, voar para a frente ou para trás sem você atuar o respetivo manipulo, proceda como segue: Se o Quadcopter se mover por ele só rápida ou lentamente para a frente, pressione o botão superior direito de compensação para a frente/para trás progressivamente para baixo. Se o Quadcopter se mover para trás, pressione o botão de compensação para a frente/para trás progressivamente para cima.

Auxiliar de voo de retorno

20 **Certifique-se de que não há obstáculos na trajetória de voo e que o vento está parado! AVISOS:** a miniatura não tem sistema GPS!
Enquanto este botão for premido, o Quadcopter regressa na direção do piloto, independentemente da sua posição.
AVISOS! Funciona apenas quando o Quadcopter se encontra à frente do piloto.

Substituição das pás do rotor

21 Para remover uma pá do rotor, utilize um objeto estreito e liso se for necessário. Ao remover a pá do rotor, puxe-o com cuidado verticalmente para cima e segure o motor estavelmente por baixo.

22 **AVISO!**
Preste atenção necessariamente à marcação e à cor bem como ao ângulo de inclinação das pás do rotor!
À frente do lado esquerdo: vermelha – marcação „A“
À frente do lado direito: vermelha – marcação „B“
Atrás do lado direito: preta – marcação „A“
Atrás do lado esquerdo: preta – marcação „B“

Soluções de problemas

- Problema:** O comando não funciona.
- Causa:** O interruptor ON/OFF está em „OFF“.
- Solução:** Colocar o interruptor ON/OFF em „ON“.
- Causa:** As pilhas estão mal colocadas.
- Solução:** Verifique se as pilhas estão bem colocadas.
- Causa:** As pilhas não têm energia suficiente.
- Solução:** Colocar pilhas novas.

- Problema:** Não é possível comandar o Quadcopter com o comando.
- Causa:** O interruptor do comando está em „OFF“.
- Solução:** Primeiro colocar o interruptor do comando em „ON“.
- Causa:** Eventualmente, a interligação entre o comando e o receptor do quadcopter não está correta.
- Solução:** Efetue a ligação conforme descrito em **4**.

Problema: O Quadcopter não sobe.
Causa: As pás do rotor movem-se muito lentamente.
Solução: Deslize a alavanca de acelerar para cima.
Causa: A potência da pilha não é suficiente.
Solução: Carregar a pilha (ver capítulo „Modo de carregar a pilha“).

Problema: O Quadcopter perde velocidade durante o voo sem motivo aparente e desce.
Causa: A pilha está demasiado fraca.
Solução: Carregar a pilha (ver capítulo „Modo de carregar a pilha“).

Problema: O Quadcopter só gira em torno do próprio eixo ou capota ao descolar.
Causa: As pás do rotor estão mal colocadas ou danificadas.
Solução: Substituir/installar as pás do rotor como se descreve em **21** **22**.

Salvo erros, omissões e modificações: Cores /design final – sujeitos a alterações
Reservados os direitos a alterações da técnica e do design - Pictogramas = Fotos de símbolos

5 Båsta kund

Gratulerar till köpet av denna Carrera RC-modell-Quadcopter, som är tillverkad enligt senaste tekniska rön. Eftersom vi alltid strävar efter att vidareutveckla och förbättra våra produkter, förbehåller vi oss alltid uttan föregående varslet rätten till tekniska ändringar samt ändringar när det gäller utrustning, material och design. Därför kan inga anspråk beaktas vad avser smärre avvikelser mellan den produkt Du har köpt och uppgifter samt illustrationer i denna bruksanvisning. Denna bruks- och monteringsanvisning är en del av produkten. Om bruksanvisningen och de säkerhetsanvisningar den innehåller inte följs, uppstår garanti att gälla. Spåra bruksanvisningen för senare bruk och låt den följa med produkten om den övertas av någon annan.

Den senaste versionen av denna bruksanvisning samt information om reservdelar återfinns på **carrera-rc.com** under rubriken Service.

WARNING! Före den första flygturen måste du kontrollera huruvida man i ditt land behöver en lagstadgad försäkran för den flygmodellen du har köpt.

Garantivillkor

Produkterna från Carrera är tekniskt förstklassiga (INGÅ LEKSAKER) och de skall behandlas varsamt. Se informationen i bruksanvisningen. Alla komponenter underkastas en noggrann kontroll (tekniska ändringar och modelländringar som syftar till att förbättra produkten förbehålles). Om det mot förmodan skulle uppstå ett fel, gäller garantin inom ramen av följande villkor: Carrera Toys GmbH (nedan kallat "tillverkaren") garanterar slutkunden (nedan "kunden") på basis av nedanstående bestämmelser att den till kunden levererade Carrera RC-modell-Quadcopter (nedan kallad "produkten") är fri från material- eller bearbetningsfel inom en period på två år eller inköpsdatum (garantitid). Fel av detta slag åtgärdas av tillverkaren på dennes bekostnad genom reparation eller leverans av nya eller renoverade delar, enligt tillverkarens bedömning. Garantin omfattar inte slitdelar (t.ex. batteri, rotorblad, kaross, kuggghjul eller liknande), skador p.g.a. felaktig behandling/användning eller vid främmande ingrepp.Övriga krav från kunden, i synnerhet avs. skadeståndersättning, gentemot tillverkaren är utesluta. Kundens kontraktsigenliga eller lagstadgade rättigheter (efterlevnads-, hävande av avtalet, minskning, skadeståndersättning) gentemot resp. säljaren, vilka är giltiga om produkten inte var felaktig vid övergången av risken, berörs inte av denna garanti.

Anspråk på basis av denna särskilda tillverkargaranti föreligger endast om

- det fel som görs gällande inte ligger i skador vilka har orsakats av icke ändamålsenlig eller felaktig användning enligt föreskrifterna i bruksanvisningen,
 - det inte rör sig om driftsfelgäckande slitagetecken,
 - produkten inte uppvisar några kännetecken som tyder på reparation eller andra ingrepp genom verkstäder som inte har auktoriserats av tillverkaren,
 - produkten har använts endast med av tillverkarens godkända tillbehör.
- Garantisiedar kan inte ersättas.**
Hänvisning för EU-medlemsländer: vi hänvisar till säljarens lagstadgade garantiskyldighet i den mån som denna garantiskyldighet inte begränsas av objektgaranti.

Försäkran om överensstämmelse

Carrera Toys GmbH intygar härmed att denna modell inklusive styrenhet uppfyller de grundläggande kraven i följande EG-direktiv: EG-direktiv 2009/48 och övriga relevanta bestämmelser i direktiv 2014/53/EU (direktivt om radiourrustning). Originalt till försäkran om överensstämmelse kan beställas på **carrera-rc.com**.



Max. radioeffektivitet <10dBm - Frekvensområde: 2400 – 2483,5 MHz

Varningar!

WARNING! Denna leksak är inte lämplig för barn under 3 år ålder – smådelarna kan sväljas.
WARNING! Funktionsbetingad risk för klämskador! Avlägsna alla emballagematerial och alla klämmor innan Du låter barnet leka med leksaken. Spåra förpackningen, adressen och bruksanvisningen för senare bruk. Ann. Spåra denna bruksanvisning för framtida bruk. Information till vuxna: kontrollera att skadan eller utsåtts för skada.

WARNING! Ej lämpligt för barn under 8 års ålder.

Denna produkt är inte avsedd att användas av barn utan överinsesende av en ansvarig person. Flygning med helikoptern kräver viss övning. Barn måste läras upp under direkt överinsesende av en vuxen person. **Före den första användningen: läs denna anvisning tillsammans med barnet.** Vid felaktig användning kan svåra person- och/eller saksador uppstå. Användningen av produkten kräver försiktighet och hänsyn, ett visst mekaniskt kunnande samt omsorg. Bruksanvisningen innehåller säkerhetsanvisningar och föreskrifter samt information om skötsel och användning av produkten. Det är ett absolut krav att bruksanvisningen har lästs igenom komplett och förståtts före första användning. Det är endast då som olycksfall med person- och saksador kan undvikas. **Av säkerhetsskäl får leksaken användas endast i ett tillräckligt stort rum. Använd helikoptern endast i stängda rum med tillräckligt utrymme. Följ alla instruktioner i denna bruksanvisning.** Händer, hår och löst sittande klädesplagg, inkl. andra föremål såsom pennor och skruvmejslar, måste hållas borta från propellern (rotorn). Vidrör inte den roterande rotorn. Var särskilt noggrann med händerna så att de INTE kommer i närheten av rotorbladen!
WARNING: risk för ögonskador. Flyg inte med Quadcopter i närheten av ansiktet, detta för att förhindra personskador. Du, som användare av produkten, har ansvar för en säker användning, så att varken Du själv eller andra personer eller deras egendom tar skada eller utsätts för risk.

- Använd aldrig modellen med svaga batterier i kontrollen.
- Denna leksak får användas endast i hemmiljö.
- WARNING: starta och flyg inte när det finns personer, djur eller andra hinder i Quadcopters flygområde.**
- Följ exakt instruktionerna och varningarna för produkten och för ev. tillägsutrustning (laddare, batterier o.s.v.).
- Skulle Quadcopter komma i beröring med levande väsen eller hårda föremål, måste gasspaken genast föras i nollställning, d.v.s. vänster joystick skall ligga i undre anslaget!**
- Undvik fukt - du kan skada elektroniken.
- Ändra eller modifiera inringning på Quadcopter.

Om Du inte godkänner dessa villkor, skall Du omedelbart returnera den kompletta Quadcopter-modellen i nytt och oanvänt skick till återförsäljaren.

Viktig information om litium-polymer-batterier

Litium-polymer (LiPo)-batterier är väsentligt känsligare än vanliga alkaliska eller NiMH-batterier som annars används i radiofjärrstyrningar. Föreskrifterna och varningarna från tillverkaren skall därför följas exakt. Vid felaktig användning av LiPo-batterier råder brandfara. Följ alltid tillverkarens uppgifter om avfallshantering av LiPo-batterier.

Avfallshanteringsbestämmer för elektriska och elektroniska uttjänta produkter enl. WEEE



Symbolen med de överkorsade soptunnorna hänvisar till att tomma batterier, akkumulatorer, knappbatterier, akkumulatörpaket, apparatbatterier, elektriska skrotade produkter etc. inte skall slängas i de vanliga hushållssoptorna, då de är skadliga för miljön och hälsa. Hjälpt till att skona miljön och skydda hälsan, och tala också med barnen om att det är viktigt att lämna uttjänta batterier och elektriska apparater till återvinning. Batterier och elektriska uttjänta apparater lämnas till återvinningscentral, där de ingående materialen sorterar och återvinnas. Batterityper av olika slag, eller nya och uttjänta batterier får inte användas tillsammans. Ta ur tomma batterier ur lekset. Ej återuppladdningsbara batterier får inte återuppladdas p.g.a. risk för explosion. Se till att polariteten blir rätt.

WARNING! Batterier får laddas upp endast av vuxna.

Den här lekseten har batterier som är ej utbytbara. Anslutningsklämmor får inte kortslutas. Leksaken ska bara användas med en strömförsörjning för lekset. Strömförsörjningen är inte en leksak. (5V DC / USB (0.5 A)) **WARNING: Använd endast den separata nädellen som medföljer denna leksak för att ladda batteriet.** Vid regelbunden användning av laddaren måste den kontrolleras: undersök kabel, anslutning, knapp och andra delar. Om laddaren skadas får den inte användas förrän den har reparerats. Leksaken får anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.



Direktiv och varningar för användning av LiPo-batterier

- Måste ladda både det bifogade 3,7 V --- 150 mAh / 0,555 Wh LiPo-batteriet på en säker plats borta från antändliga material.
- Lämna aldrig batteriet utan uppsikt medan det laddas.
- Om batteriet skall laddas efter en flygtur måste det förstås ha fått svalna till omgivningstemperatur.
- Endast tillhörande LiPo-laddare (USB-kabel/kontroll) får användas. Om detta villkor inte uppfylls finns risk för brand och därmed äventyrande av hälsan och/eller egendom. Använd ALDRIG andra laddare.
- Om batteriet utvidgas eller missformas under urladdning eller laddning, måste Du omedelbart avsluta laddningen eller urladdningen. Ta ur batteriet så snabbt och försiktigt som möjligt och lägg det på en säker, öppen plats borta från brännbara material. Håll uppsikt över batteriet i minst 15 minuter. Om Du fortsätter ladda eller urladda ett batteri som redan har utvidgats eller missformats finns risk för brand! Även vid mindre misformering eller utvidgning måste batteriet tas ur drift.
- Förvara batteriet torrt och i rumstemperatur.
- Ladda oavkortligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av cell. Efter användningen måste akkumulatorn svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen. Ladda upp batteriet då och då (ca varannan till var tredje månad). Kortslut inte laddare och nådeldar. En ignerering av ovannämnda handhavande kan leda till ett batteriförlöst. Lämna aldrig batteriet utan uppsikt under laddningen.
- För transport eller tillfällig lagring av batteriet skall temperaturen ligga mellan 5-50°C. Förvara batteriet eller modellen helst inte i bilen eller i direkt solhus. Om batteriet utsätts för värmen i bilen kan det skadas eller fatta eld.

OBS: Vid låg batterispänning-effekt kommer Du att se att det krävs kraftigare trimning och/eller styrrörelser för att inte Quadcopter skall råka i spin. Detta uppträder i regel innan 3 V batterispänning har nåtts och är ett bra tillfälle att avsluta flygningen.

Leverans omfattning

- 1x Quadcopter
- 1x Fjärrkontroll
- 1x USB-laddningskabel
- 1x Akkumulator
- 1x Set batterier (ej återuppladdningsbara)
- 1 uppsättning reservrotorblad

Laddning av LiPo-batteriet

Du ska ta bort uppladdningsbara batterier från lekseten innan de laddas. Den här lekseten har batterier som är ej utbytbara. Observera att det medleverade LiPo-batteriet endast får laddas med den medleverade LiPo-laddaren (USB-kabel). Om Du försöker ladda batteriet med en annan LiPo-batteriladdare eller någon annan laddare, kan svära skador uppstå. Läs igenom föregående avsnitt med varningar och direktiv för batterianvändning innan Du fortsätter. Batterier får laddas upp endast av vuxna. Kortslut inte laddare och nådeldar. Du kan ladda det batteri som finns i Quadcopter med tillhörande USB-laddningskabel i en USB-port:

- Laddning via dator:**
 - Anslut USB-laddningskabeln med USB-porten i datorn. LED på USB-laddningskabeln lyser med grönt sken och anger att laddningsenheten är korrekt hopkopplad med datorn. Om man sätter in en Quadcopter med tomt batteri, slöcknar LED på USB-laddningskabeln, vilket anger att Quadcopter-batteriet laddas. USB-laddningskabeln resp. laddningsuttaget på Quadcopter är utformade så att det inte går att förväxla polariteten.
 - Det tar ca 30 minuter att ladda upp ett tomt batteri (ej djupurladdat) igen. När batteriet är fullt, tänds LED-indikeringen på USB-laddningskabeln igen med grönt ljus.

OBS: Vid utleverans är det ingående LiPo-batteriet delvis laddat. Därför går den första uppladdningen något snabbare.

Ovannämnda anslutningssekvens måste ovillkorligen följas! Lossa den insticksförbindning som finns på Quadcoptern när du inte använder Quadcopter. Om så inte sker, kan batteriet ta skada!

Insättning av batterierna i kontrollen

- Öppna batterifacket med en skruvmejsel och sätt i batterierna i kontrollen. Se till att polariteten blir rätt. Använd aldrig nya och gamla batterier ihop, eller batterier från olika tillverkare. Stäng facket och kontrollera funktionen hos kontrollen med hjälp av strömbrytaren på framsidan. När strömbrytaren står i ON-läge och allt fungerar korrekt skall LED-lampan upp i mitten av kontrollen lysa rött. Om kontroll-LED blinkar långsamt och en signal avges, måste batterierna i kontrollen bytas.

Hopkoppling av modellen och kontrollen

- Carrera RC Quadcopter och kontrollen har sammankopplats i fabriken. Om det uppstår problem med kommunikationen i början mellan Carrera RC Quadcopter och kontrollen måste Du göra en ny sammankoppling.

- Sätt igång modellen med ON/OFF-knappen.
 - LED-lamporna på Quadcopter blinkar nu rytmiskt.
- Sätt igång kontrollen med strömbrytaren.
 - WARNING! Direkt efter inkoppling måste Quadcopter ovillkorligen ställas på en jämn, vägrät yta. Gyro-systemet riktar in sig automatiskt.**
 - Skjut den vänstra joysticken, d.v.s. gasspaken, hela vägen upp och sedan nedåt igen till nollläge.
 - Vänta en liten stund tills att Quadcopter-systemet blir korrekt initialiserat och driftsklart.
 - Bindningen är avslutad utan fel.
 - Bindingen är avslutad utan fel.
 - Nu lyser LED på kontrollen permanent.

- Varning! Direkt efter inkoppling måste Quadcopter ovillkorligen ställas på en jämn, vägrät yta. Gyro-systemet riktar in sig automatiskt.**

Beskrivning av Quadcopter

- Rotorstycke
- Rotorskyddsbur
- ON/OFF-knapp
- Röd LED
- Blå LED
- Laddningsuttag för laddning av LiPo-batteriet

Funktionsöversikt över kontrollen

- Strömbytare (ON / OFF)
- Kontroll-LED
- Gas
- Cirkelrörelse
- Framåt/bakåt
- Lutning höger/vänster
- Trimmer för lutning höger/vänster
- Trimmer för framåt/bakåt
- Knappen "Automatisk start och flyg till 1 m"
- Knappen "Automatisk landning"
- Looping-knapp
- Headless Mode
- Returflygningshjälp
- Beginner-/Advanced-läge (30%/60%/100%)
- Batterifack

Val av plats för flygningen

- När Du är klar för den första flygturen skall Du välja ett stängt rum där inga personer eller hinder befinner sig och som är så stort som möjligt. Tack vare storleken och styrbarenheten hos Quadcopter kan en erfaren pilot flyga även i relativt små stängda rum. För de första turerna är det ett absolut krav att ha minimum 5 gånger 5 meters golvyta och 2,40 meters höjd. När Du har trimmat in Quadcopter och gjort Dig förtrogen med styrningen och funktionerna kan Du börja flyga i mindre och mer begränsade omgivningar.

Endast för hemmabruk (inomhus). Inga föremål eller personer får befinna sig mellan kontrollen och Quadcopter.

Checklista inför flygningen

Denna checklista ersätter inte innehållet i denna bruksanvisning. Även om den kan användas som snabbintroduktion rekommenderar vi att Du läser igenom hela denna bruksanvisning innan Du fortsätter.

- Kontrollera innehållet i förpackningen.
- Ladda LiPo-batteriet så som beskrivs i avsnittet "Laddning av LiPo-batteriet".
- Sätt i 2 AA-batterier i kontrollen och kontrollera polariteten.
- Leta rätt på en lämplig plats för flygturen.
- Utför bindningen enligt punkt 4.
- För att starta Quadcopter, tryck på knappen 7 (bild 7).
- OBS! Auto-trimning 17 måste ovillkorligen utföras före varje flygning!**
- Kontrollera styrningen.
- Gör Dig förtrogen med styrningen.
- Trymna ev. Quadcopter så som beskrivs under 17 18 19 20 så att Quadcopter inte längre flyttas sig från sin position utan styrrörelser i sväfvyflkt.
- Quadcopter är klar att använda.
- Om Quadcopter inte visar någon funktion, försöker du utföra ovannämnda bindning på nytt.
- Flyg modellen.
- Landa modellen.
- Stäng av modellen med ON/OFF-knappen
- Stäng alltid av fjärrkontrollens sladd.

Flygning med 4-kanals Quadcopter

OBS!

- Särskilt vid de första flygförsöken måste man se till att manövrera spakarna på kontrollen mycket försiktigt och inte för snabbt. Oftast räcker det med mycket små rörelser av spaken för att utföra det önskade styrkommandot!**
- Om du märker att Quadcopter rör sig framåt eller åt sidan utan att du rör resp. spak, måste du trimma Quadcopter enligt beskrivningen i 17 18 19 20.

+/- gas (upp/ned)

- För att flyga högre skjuter man gasspaken vänster försiktigt framåt. För att landa, eller flyga lägre, skjuter man gasspaken vänster försiktigt bakåt.
- För att rotera Quadcopter på stället åt vänster eller höger, rör man vänster spak försiktigt åt vänster resp. höger.
- För att flyga Quadcopter åt vänster eller höger, rör man höger spak försiktigt åt vänster resp. höger.
- För att flyga Quadcopter framåt eller bakåt, rör man höger spak försiktigt framåt resp. bakåt.

Looping-funktion

WARNING! ENDAST FÖR ERFARNA PILOTER!

- Trycker man på "Looping Button" lyder en signalton tills att man rör höger joystick uppåt, nedåt, åt höger eller åt vänster. Quadcopter utför då loopingen resp. rollen i resp. riktning. Se till att det finns tillräckligt med plats på alla sidor i rummet (ca 2,5 m).

Beginner-/Advanced-läge

WARNING: 100% ENDAST FÖR ERFARNA PILOTER!

- 30% = **Beginner-läge**
Signalton vid omkoppling lyder en gång.
- 60% = **medium-läge**
Quadcopter reagerar känsligare än i 30%-läget. Signalton vid omkoppling lyder två gånger.
- 100% = **Advanced-läge -> 3D-läge**
Quadcopter reagerar mycket känsligt på styrrörelser. Signalton vid omkoppling lyder tre gånger.

Headless Mode

- Headless Mode hjälper nybörjare att lära sig flyga. Oavsett i vilken riktning man vrider Quadcopter så motsvarar flygningens alltid den flygriktning som har ställts in på kontrollen. Nybörjaren behöver alltså inte styra spegelvänt när han eller hon t.ex. flyger emot sig. Trycker man på knappen "Headless Mode" 18 avges en signal så länge man befinner sig i detta läge. Tryck på knappen igen för att deaktivera läget.

Automatisk höjerkontroll

- När du släpper vänster joystick vid flygning håller Quadcopter automatiskt den aktuella flyghöjden. Med höger joystick kan man flyga framåt/bakåt och vänster/höger på samma flyghöjd. Med vänster joystick kan man cirkla på stället med en vänster/höger-rörelse.

Auto-Start & Fly to =1 m

- Tryck på knappen "Auto-Start & Fly to =1 m" på kontrollen för att starta motorn och flyga till ca 1 m höjd. Under starten kan du när som helst påverka flygriktningen genom att röra på höger joystick. När höjden 1 m har nåtts, håller Quadcopter den höjden automatiskt. Flyghöjden kan när som helst ändras manuellt genom en framåt- (uppåt) eller bakåt- (nedåt) rörelse på vänster joystick.

Auto Landing

- Med knappen "Automatisk landning" kan du när som helst aktivera den automatiska landningsfunktionen. Då minskas rotorhögst längsamt. Under landning kan du när som helst påverka landningspositionen genom att röra på höger joystick. Så snart som Quadcopter står på marken stängs motorn av.

Trimning av Quadcopter

- Auto-trimning**
 - Placera Quadcopter på en vägrät yta.
 - Sammanbind Quadcopter med kontrollen enligt "Hopkoppling av modellen och kontrollen".
 - Skjut gasspaken samtidigt med fram/back-spaken till det högre nedre hörnet. LED på Quadcopter blinkar till snabbt och lyser sedan permanent. Signaltonen avges 1x.
 - Neutralställningen är avslutad.

- Om Quadcopter vid svävning flyger åt vänster resp. höger utan att spaken för höger-/vänsterlutning vidrörs gör man så här: Om Quadcopter rör sig av sig själv snåbet eller långsamt i sidled åt vänster, trycker man den under högra trimmen för höger-/vänsterlutning åt höger stegvis. Om Quadcopter rör sig åt höger, trycker man trimmen för höger-/vänsterlutning åt vänster stegvis.

- Om Quadcopter vid svävning flyger framåt resp. bakåt utan att spaken för framåt/bakåt vidrörs gör man så här: Om Quadcopter rör sig av sig själv framåt snabbt eller långsamt, trycker man den övre högra trimmen för framåt/bakåt nedåt stegvis. Om Quadcopter rör sig bakåt trycker man trimmen för framåt/bakåt uppåt stegvis.

Returflygningshjälp

- Kontrollera att det inte finns några hinder i flygbanan och att det är vindstilla! **WARNING: modellen har inget GPS-system!** Så länge som denna knapp hålls intryckt flyger Quadcopter tillbaka igen i pilotens riktning, oavsett hur långt de är positionerad. **WARNING! Fungar endast om Quadcopter befinner sig framför piloten.**

Byte av rotorblad

- För avtagningen av ett rotorblad kan man ev. använda ett smalt, glatt föremål. Se till att dra av rotorbladet försiktigt lodrätt uppåt och därevid hålla i motorn underifrån som stabiliserings.

WARNING!

- Beakta ovillkorligen markering och färg, samt rotorbladens lutningsvinkel!
- Framtill vänster: rött - markering "A"**
Framtill höger: rött - markering "B"
Baktil höger: svart - markering "A"
Baktil vänster: svart - markering "B"

Felsökningsguide

- Fel: Kontrollen fungerar inte.
Orsak: ON/OFF-knappen står på "OFF".
Åtgärd: Ställ ON/OFF-knappen till "ON".
- Fel: Batterierna har satts i fel.
Åtgärd: Kontrollera att batterierna ligger rätt.
Orsak: Batterierna har otillräcklig kapacitet.
Åtgärd: Sätt i nya batterier.
- Fel: Quadcopter kan inte styras med kontrollen.
Orsak: Kontrollens strömbytare står på "OFF".
Åtgärd: Ställ först strömbytaren på "ON".
- Fel: Kontrollen har ev. inte korrekt förbindelse med mottagaren i Quadcopter.
Åtgärd: Utför bindningen enligt punkt 4.
- Fel: Quadcopter stiger inte.
Orsak: Rotorbladen rör sig för sakt.
Åtgärd: Skjut gasspaken uppåt.
Orsak: Batterikapaciteten är otillräcklig.
Åtgärd: Ladda batteriet (se kapitel "Laddning av batteriet").

Fel: Under flygning tappar Quadcopter hastighet och sjunker, utan synbar anledning.

Orsak: Batteriet är för svagt.

Åtgärd: Ladda batteriet (se kapitel "Laddning av batteriet").

Fel: Quadcopter rör sig endast i en cirkel eller slår över vid start.

Orsak: Felmonterade eller skadade rotorblad.

Åtgärd: Sätt fast/bytt ut rotorbladen enligt punkt 21 22.

Fel och ändringar förbehållna - Färger / slutlig design - ändringar förbehållna
 Tekniska och designrelaterade ändringar förbehållna - Piktogram = symbolfonten

FIN Hyvä asiakas

Onneksi olkoon Carrera RC-Quadcopterin oston johdosta. Se on valmistettu uusimman tekniikan mukaisesti. Koska kehittäme ja paramannoimme tuotteitamme jatkuvasti, pidämme oikeuden tekniisin ja varustelu-, materiaali- sekä muotoiluominauksiin milloin tahansa ja ilman ennakkoilmoitusta. Sen vuoksi ostamasi tuotteen sekä tämän ohjeen tietoja ja kuvien pintoin poikkeamat eivät oikeuta korvauksvaatimuksiin. Tämä käyttö- ja asennusohje on osa tuotetta. Tuotteen mukaisesti eivät ole voimassa, jos käyttöohjeita ja sen sisältämiä turvallisuusohjeita ei noudateta. Säilytä tämä ohje myöhemmää lukemista ja mallin edelleenluovutusta varten.

Tämän käyttöohjeen uusiu versio ja tiedot saatavissa olevista varoista löytyy sivustosta carrera-rc.com palvelujen kohdasta.

VAROITUS! Varmista ennen ensilentoa, vaaditaanko hankkimasi radio-ohjattavaan lennokkiin lakisääteinen radio-ohjattavia lennokkeja koskeva vakuutus.

Takuuehdot

Carrera-tuotteet ovat teknisesti korkealaatuisia tuotteita (EI LEIKKIKALUJA), joita tulee käsitellä huolella. Käyttöohjeen neuvot on ehdottomasti otettava huomioon. Kaikki osat tarkastetaan huolellisesti (oikeudet teenkin muutoksiin ja tuotetta parantaviin mallimuutoksiin pidetään). Jos tuotteessa kaikista huolimatta esiintyy vikoja, sille myönnetään takuu seuraavien takuuehtojen mukaisesti: Carrera Toys GmbH (seuraavassa "valmistaja") takaa lopulliselle asiakkaille (seuraavassa "asiakas") seuraavien valmistusvirheiden (takuukaika) materiaali- eikä valmistusvirheitä. Sellaiset virheet esiintymänsä korjaa omien kustannuksien lisäksi. Jos tuotteeseen ilmestyy uusia vikoja, jotka eivät ole teknisiä valmistusvirheitä, takuu ei koske kuluja osia (kuten esim. akkua, roottorin lapoja, ohjaamon suojaikanta, harraspyörä, tms.) eikä vikoja, jotka on aiheuttanut epäasianillinen käsittely/käyttö tai manipulointi. Asiakas ei voi esittää valmistajalle mitään vaatimuksia, vahingonkorvaukset mukaan luettuina. Tämä takuu ei koske asiakkain myyjäisiä esittämiä sopimuksia tai lain mukaisia oikeuksia (sopimuksen täyttämistä jälkikäteen, sopimuksen purkamista, alennusta, vahingonkorvausta), jotka ovat voimassa, kun tuote ei ollut moitteettomassa kunnossa riskin siirtymä.

- Tästä valmistajan myöntämästä erityisen tukeen piiriin kuuluvat vauriokorvaukset ovat voimassa vain, kun**
- vauriuksen aiheuttanut virhe ei ole voimassa, jotka on aiheuttanut käyttöohjeen ohjeiden vastainen tai epäasianillinen käyttö
 - kyseessä ei ole käyttäjän liittyvä kuluminen
 - tuotteessa ei ole mitään, mikä viittaisi korjauksiin tai muihin käsittelyihin, joita ei ole tehnyt valmistajan valtuuttama korjaamo
 - tuotetta on käsitelty vain valmistajan valtuuttamien varuain.

Takuukortteja ei voi korvata.

Huomautus EU-jäsenmaille: Vitataan jälleenmyyjän lainmukaiseen takuuevollaisuuteen siinä määrin, että laitetaukuta ei rajoiteta.

Vaatimustenmukaisuusvakuutus

Carrera Toys GmbH vakuuttaa täten, että tämä malli, mukaan lukien sen ohjauslaite, vastaa seuraavien EY-direktiivien perusvaatimuksia: EY-direktiivit 2009/48 ja muu direktiivin 2014/53/EU (RED) sovellettaut vaatimukset. Alkuperäinen vaatimustenmukaisuusvakuutus löytyy osoitteesta [CARRERA-RC.COM](http://carrera-rc.com).



Radioaajuustohe enintään 100dBm - Taajuusalue: 2400 – 2483.5 MHz

VAROITUKSET!

- VAROITUS!** Tämä tuote ei sovellu alle 3-vuotiaiden käyttöön, koska lapset saattavat niellä sen pieniä osia.
VAROITUS! Huomaa, ette toiminta voi aiheuttaa puristumisvaaran! Poista kaikki pakkausmateriaalit ja kiinnityslangat, ennen kuin tämä leikkikala annetaan lapselle. Säilytä pakkaus ja osatiedot sekä käyttöohje tässä varalla, ette myöhemmin heittoa tai sinulla on kysyttävää. Laita käyttöohje taaleen, jotta voit tarvittaessa katsoa siitä myöhemmin ohjeita. Ohje vanhemmille: Tarkasta, että leikkikalu on asennettu kuten ohjeissa neuvotaan. Asennuksen saa tehdä vain aikuisen valvonnassa.

VAROITUS! Ei sovellu alle 8-vuotiaaille!

Tämä tuote ei ole tarkoitettu lasten käyttöön ilman huoltajan valvontaa. Helikopterin ohjaukseen tarvitaan jonkin verran harjoittelua. Lapsien on opeteltava se aikuisen valvonnassa. **Ennen ensimmäistä käyttöä: Lue tämä ohje yhdessä lapsesi kanssa.** Epäasianillisessa käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia jaltai aneellisia vahinkoja. Sitä on ohjattava varovasti ja huolella, ja se vaatii tiettyjä mekaanisia ja myös henkisiä valmiuksia. Ohjeessa on turvatoimia ja määräyksiä sekä tuotteen huolto- ja käyttöohjeita. Tämä ohje on ehdottomasti luettava ennen ensimmäistä käyttöönottoa ja ymmärrettävä sen sisältö. Vain näin voidaan välttää tapaturmia ja vahinkoja. **Turvallisuusyrittäjä tätä leikkiluasaa käyttää vain riittävän turvallisuutta lisäämään. Lennätä helikopteria vain suljetuissa tiloissa, joissa on riittävästi tilaa, ja noudata tässä käyttöohjeessa annettuja ohjeita. Kädet, hiusket ja löysät vaatekappalet sekä muut esineet, kuten kynät ja ruuvitallat on pidettävä kaukana roottorista (roottorista). Älä koske pyörivään roottoriin. Varmista ennen kaikkea, että kätesi EIVÄT pääse roottorin sipien lähelle!** **VAROITUS: Siimävammojen vaara.** Välttämiseksi loukkaantumisest älä lennätä Quadcopterin kasvojen lähellä. Sinä olet tämän tuotteen käyttäjänä itse vastuussa turvallisesta käytöstä, niin että et aiheuta vaaraa muille henkilöille tai näiden omaisuudelle.

- Älä käytä helikopteria koskaan ohjaimen heikoilla paristoilla.
- Tämä leikkikalu on tarkoitettu käytettäväksi vain kodin alueella.
- VAROITUS: Älä kynnistä Quadcopter, kun ihmisiä, eläimiä tai muita esteitä on Quadcopter lentoalueella.**
- Noudata tarkasti tämän tuotteen ja mahdollisten lisävarusteiden (laturien, akkujen jne.) ohjeita ja varoituksia.
- Jos Quadcopter joutuu kosketuksiin elävien olentojen tai koviin esineiden kanssa, vie kaasuvipu heti nolla-asentoon, eli vasemman ohjaussauvan on oltava täysin altaalla!**

- Vältä kaikenlaista kosteutta, sillä se voi vaurioita elektroniikkaa.
- Älä tee Quadcopter minkäänlaisia muutoksia tai lisäyksiä.

Jos et hyväksy näitä määryksiä, anna koko Quadcopter-radio-ohjattava heti takaisin jälleenmyyjälle uudessa ja käyttämättömässä tilassa.

Tärkeitä tietoja litium-polymeeri-akuista

Litium-polymeeri-akut (LiPo) ovat huomattavasti helpompia kuin tavalliset alkali- tai NiMH-akut, joita käytetään yleensä kauko-ohjauksissa. Sen vuoksi valmistajien antamia ohjeita ja varoituksia on noudatettava tarkkaan. LiPo-akkujen väärä käsittely aiheuttaa tulipalon riskin. Noudata aina valmistajan antamia ohjeita LiPo-akkujen hävityksessä.

WEEE:n mukaiset sähkö- ja elektroniikkalaitteiden hävitysohjeet



Tässä kuvattu yliviivattu jätteenäsin merkki kertoo siitä, että tyhjiä paristoja, akkuja, nappiparistoja, laitureita, laiteparistoja, käytettyjä sähkölaitteita jne. ei saa laittaa kotitalousjätteisiin, koska ne vahingoittavat ympäristöä ja terveyttä. Auta turvaamaan ympäristö ja terveys ja puhu lastesi kanssa käytettyjen paristojen ja sähkölaitteiden asianmukaisesta hävittämisestä. Paristot ja käytetyt sähkölaitteet pitää toimittaa niille varattuihin keräyspaikkoihin. Niin ne pääsevät kunnolliseen kierrätykseen. En paristotyyppejä ja uusia ja vanhoja paristoja ei saa käyttää yhdessä. Tyhjiä paristot otetaan pois luvusta. Tavallisia paristoja ei saa räjähdysvaaran vuoksi ladata. Varmista, että navat ovat oikein päin.

VAROITUS! Akkujen latauksen saavat tehdä vain aikuiset.

Tämä lelu sisältää akkuja, joita ei voida vaihtaa. Liittimä ei saa oikosulkea. Tätä lelua saa käyttää vain leluille tarkoiteten virtalähteen kanssa. Virtalähde ei ole lelu. (5 V DC / USB (0,5 A)) **VAROITUS: käytä akun lataamiseen vain tämän leluun mukana toimitettua, irrotettavaa virtansyöttöyksikköä.** Kun laturia käytetään säännöllisesti, sen kaapeli, liitin, kotelko ja muut osat on tarkastettava. Vikojen esiintyessä laturin saa ottaa käyttöön vasta korjauksen jälkeen. Kellikkalun saa liittää vain suojaaluokan II laitteisiin.

LiPo-akkuja koskevat direktiivit ja varoitukset

- Sinun täytyy ladata mukana toimitettu 3,7 V ⚡ 150 mAh / 0,55 Wh LiPo-akun turvallisessa paikassa pois sytyttäviyt materiaaleista.
- Akkua ei latauksen aikana saa jättää ilman valvontaa.
- Kun akku ladataan lennon jälkeen, sen on jäädyttävä ensin ympäristön lämpötilaan.
- Latauksen saa käyttää vain siihen tarkoitettu LiPo-laturia (USB-johto/ohjain). Jos näitä ohjeita ei noudateta, syntyy tulipalon riski ja sen myötä terveysriskejä ja/tai aineellisia vahinkoja. Älä KOSKAAN käytä mitään muuta laturia.
- Jos akku pillustuu tai muuttua mutoaan purkauksen tai latauksen aikana, lopeta lataus tai purkaus välittömästi. Ota akku pois niin nopeasti ja varovasti kuin mahdollista ja laita se turvalliiseen, avoimeen paikkaan pois sytyttäviyt materiaaleista ja pidä sitä silmällä vähintään 15 minuuttia. Jos lataat edelleen pillustunutta tai mutooan muuttanutta akku, on olemassa tulipalon riski! Akku on otettava pois käytöstä heti, kun se on vähäänkään muuttanut mutooan tai pillustunut.
- Säilytä akku huoneenlämmössä kuivassa paikassa.
- Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkauksen täysin tyhjäksi. Akun on käytön jälkeen jäädyttävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen. Lataa akku aina noin (2–3–4 kukaan välein).** Latureita tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea. **Akku voi vahingoittua, mikäli yllä mainittuja ohjeita akun käsittelyssä ei noudateta. Älä jätä akku valvomatta latauksen aikana.**
- Akkujen kuljetuksessa ja väliakaisessa säilytyksessä lämpötilan tulisi olla 5 - 50 °C.Älä säilytä akkuja tai pienisommalla mahdollisuuksien mukaan autossa tai suorassa auringonpaisteessa. Jos akku joutuu olemaan kuumassa autossa, se voi vioittua tai sytyttää palmaan.

Huomautus: pariston jännitteen/tehon ollessa vähäinen huomaat, että tarvitaan paljon säätöä ja/tai ohjausliikettä, jotta Quadcopter ei joudu syöksykierteeseen. Se tapahtuu tavallisesti ennen kuin on saavutettu 3 V:n akujännite ja on sopiva ajankohta päättää lento.

Toimituslajuuus

- 1 x Quadcopter
- 1 x Ohjain
- 1x USB-latausjohto
- 1x Akku
- 1x Sarja paristoja (ei voi ladata uudelleen)
- 1 x roottorin varalajapasarja

LiPo-akun lataus

Ladattavat akut on poistettava luvusta ennen niiden lataamista Tämä lelu sisältää akkuja, joita ei voida vaihtaa. Pidä huoli siitä, että lataat mukana tulleen LiPo-akun vain mukana tulleella LiPo-laturilla (USB-johto tai ohjain). Jos yrittä ladata akkuja jollain muulla LiPo-akun laturilla tai muulla laturilla, se voi aiheuttaa vahinkoja. Hu huolellisesti yllä mainittu kappale, joka sisältää akun käyttöä koskevat varoitukset ja ohjeet, ennen kuin jatkat. Akkujen latauksen saavat tehdä vain aikuiset. Latureita tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea. Voit ladata Quadcopterissa olevan akun siihen kuuluvalla LiPo-latausjohdolla USB-portista:

2a Lataus tietokoneesta:

- Yhdistä USB-latausjohto tietokoneen USB-porttiin. USB-latausjohdon LED syttyy vihreänä ja osoittaa, että latausyksikkö on liitetty oikein tietokoneeseen. Kun yhdistät Quadcopterin, jonka akku on tyhjä, USB-latausjohdon ledi ei enää syty ja se osoittaa, että Quadcopterin akkuja ladataan. USB-latausjohto ja Quadcopterissa oleva laturisiitin on valmistettu niin, että navat eivät voi tulla väärinpäin.
- Tyhjiinmeen akun (ei kokonaan purkautuneen) lataus kestää suunnilleen 30 minuuttia. Kun akku on täynnä, syttyy USB-johdon ledi jälleen vihreänä.

Ohje: Pakkauksen sisältävy LiPo-akku on osittain ladattu. Siksi ensimmäinen latauskerä voi olla lyhyempi. Noudata ehdottomasti edellä mainittua liitäntäjärjestystä! Irrota Quadcopterissa oleva laturisiitin, jos et käytä Quadcopteria. Ohjeen noudattamatta jättäminen voi johtaa akun vahingoittumiseen!

Akkujen asettaminen ohjaimeen

3 Ava akukotkero ruuvimeisselillä ja laita akut ohjaimeen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Älä koskaan käytä uusia ja vanhoja tai eri valmistajien paristoja yhdessä. Kun olet sulkenut lokeron, voit tarkastaa ohjaimen toiminnan etupuolella olevasta virtakytkimestä. Kun virtakytkin on asennossa ON, yhäällä ohjaimen keskiosassa olevan ledin tulee palaa punaisena. Kun merkkivalo vilkuu hitaasti ja kuuluu merkkiäänä, on ohjainlaitteen paristot vaihdettava.

Radio-ohjattavan yhdistäminen ohjaimeen

4 Carrera RC Quadcopter ja ohjain on yhdistetty tehtaalla. Jos alussa ilmenee ongelmia tiedonvaihdossa Carrera RC Quadcopterin ja ohjaimen välillä, suorit yhdistäminen uudelleen.

4b • Kytke radio-ohjattava ON/OFF-kytkimestä päälle.

- Quadcopterin ledit vilkkuvat tyrmistesi.

• Kytke ohjain virtakytkimestä päälle.

- VAROITUS!** Aseta Quadcopter ehdottomasti heti päällekytkennän jälkeen vaakaasuoralle pinnalle. Gyro-järjestelmä suuntautu automaattisesti.
- Työnää vasen ohjaussauva, eli kaasuvipu, täysin ylös ja jälleen alas nolla-asentoon.
- Odotat hetki, kunnes Quadcopterin järjestelmä on alustettu oikein ja se on valmis käyttöön.
- Yhteyden muodostaminen onnistuu.
- Ohjaimen ledi palaa nyt keskeytyksettä.

4b • **Varoitus!** Aseta Quadcopter ehdottomasti heti päällekytkennän jälkeen vaakaasuoralle pinnalle. Gyrojärjestelmä suuntautu automaattisesti.

Quadcopterin kuvuus

1. Roottorijärjestelmä
2. Roottorin suojaohkäki
3. ON-/OFF-kytkin
5. Punainen ledi
4. Sininen ledi
6. Latausliitin LiPo-akun lataukseen

Ohjaimen toiminnot

1. Virtakytkin (ON / OFF)
2. Valvonta-ledi
3. Kaasu
 - Pyörinyminen ympyrässä
4. Eteen/takaisin oikealle/vasemmalle kallistus
5. Oikealle/vasemmalle kallistuksen säädin
6. Eteen/takaisinliikkeen säädin
7. Auto-Start & Fly to 1 m -painike
8. Auto-Landing-painike
9. Silmukkipainike
10. Headless-tila
11. Takaisinlennon avustin
12. Beginner/Advanced -kytkin (30%/60%/100%)
13. Paristolokero

5 Lentopaikan valinta

3 Kun olet valmis ensimmäiselle lennolles, sinun tulee valita suljettu tila, joka on riittävän tilava ja jossa ei ole henkilöitä eikä esteitä. Quadcopterin koon ja ohjattavuuden vuoksi koneenot piloitiltoit lentännättä myös melko pienissä suljetuissa tiloissa. Ensimmäisiä lentoja varten suositlemme, että tila on vähintään 5 x 5 metriä ja 2,40 metriä korkeus. Kun olet säätänät Quadcopterin ja tutustunut sen ohjaukseen ja ominaisuuksiin, voit yrittää lennättää sitä pienemmissä ja vähemmän rajatuissa tiloissa.

Vain kotikäyttöön (sisällä). Ohjaimen ja Quadcopterin välillä ei saa olla minkäänlaisia esineitä kuten esim. pylväitä tai ihmisiä.

Lennon valmistelun tarkastuslista

Tämän tarkastuslista ei korvaa tämän käyttöohjeen sisältäöä. Vaikka sitä voi käyttää pikaoppaana, suosittelemme, että luet tämän käyttöohjeen ensin kokonaan, ennen kuin jatkat.

- Tarkasta pakkauksen sisältö.
- Lataa LiPo-akku kuten kappaleessa ”LiPo-akun lataus” on kuvattu.
- Aseta ohjaimen 2 AA-paristoa ja varmista, että navat tulevat oikeinpäin.
- Etsi sopiva paikka lennättämistä varten.
- Muodosta yhteys kuten kohdassa **4** kuvataan.
- Käynnistä Quadcopter painamalla painiketta **7** (kuva **7**).
- Ohje! Tee automaattinen säätö **17** ehdottomasti aina ennen lennättästä!**
- Tarkasta ohjaus.
 - Tutustu ohjaukseen.
- Säää Quadcopteria tarvittaessa kuten kohdissa **17** **18** **19** **20** on kuvattu niin, ettei Quadcopter enää liitolennessa liiku paikaltaan ilman ohjausliikettä.**
- Quadcopter on nyt valmis käyttöön.
- Jos Quadcopter ei toimi millään tavoin, toista yllä mainittu yhdistäminen vielä kerran.
- Ohjaa radio-ohjattava ylös ilmaan.
- Ohjaa radio-ohjattava jälleen alas maahan.
- Kytke radio-ohjattavasta virta pois ON/OFF -kytkimestä**
- Sammuta radio-ohjaus aina viimeisenä.

4-kanavaisen Quadcopterin lennättäminen

OHJE!

Pidä huoli siitä, että ensimmäisissä lentokokemuissa liikutat ohjaimen vipuja hyvin varovasti eikä liian nopeasti. Ohjauksäkyn suorittamiseen riittää useimmiten hyvin pienet liikkeet kyseisistä vipuvista!

Jos havaitsit, että Quadcopterit liikkuu eteenpäin tai sivulle, vaikka et liikuta vipua, säädä se kuten kohdissa **17** **18** **19** **20** on kuvattu.

+/- kaasui (ylös/alas)

3 Lentääksesi korkeammalle työnää kaasuvipu vasemmalla varovasti eteenpäin. Lasketuaksesi sitä lentääksesi matalammalla työnää vasenta kaasuvipu varovasti taaksepäin.

10 Pyörittääksesi Quadcopteria paikallaan vasemmalle tai oikealle liikuta vasenta vipua varovasti vasemmalle tai oikealle.

11 Lennättääksesi Quadcopteria vasemmalle tai oikealle liikuta oikeaa vipua varovasti vasemmalle tai oikealle.

12 Lennättääksesi Quadcopteria eteen- tai taaksepäin liikuta oikeaa vipua varovasti eteen- tai taaksepäin.

Silmukkatointinto

VAROITUS! VAIN KOKENEILLE PILOTEILLE!

13a Kun painat ”Looping Button”-painiketta, kuuluu merkkiäänä niin kauan kuin liikutat oikeanpuoleista ohjaussauvaa ylös, alas, oikealle tai vasemmalle. Quadcopter tekee silloin silmukan tai pyörähtää ympäri kyseisen suuntaan. Varmista, että sinulla on tällöin riittävästi tilaa joka puolelle (noin 2,5 m).

Beginner/Advanced -kytkin

VAROITUS! VAIN 100-PROSENTTISEN KOKENEILLE PILOTEILLE!

13b 30% = aloittelijalla

Vaihtokytkennän merkkiäänä kuuluu kerran.

60% = hieman edistyneemmän tila

Quadcopter reagoi herkemmin kuin 30%-tilassa. Vaihtokytkennässä merkkiäänä kuuluu 2x.

100% = kokonen pilotin tila -> 3D -tila

Quadcopter reagoi hyvin herkästi ohjausliikkeisiin. Quadcopter reagoi hyvin herkästi ohjausliikkeisiin.

Headless-tila

13c Headless-tila auttaa aloittajaa lennättämisen opettelussa. Mihin suuntaan Quadcopter siten kääntyykin, lentosuuntaa voit aina tarkasti ohjainlaitteesta suoritteuta lentosuuntaa. Aloittelevan käyttäjän ei siis tarvitse ohjata toisinpäin, kun hän esim. lennättää itseään kohti. Kun painat ”Headless-tilapainiketta” **10**, kuuluu merkkiäänä aina niin kauan kuin olet Headless-tilassa. Poistaaksesi Headless-tilan käytös-tä paina painiketta uudelleen.

Automaattinen korkeuden valvonta

14 Heti kun päästät lennon aikana vasemmasta ohjaussauvasta, Quadcopter säilyttää automaattisesti senhetkisen lentokorkeuden. Oikealla ohjaussauvalla voidaan samalla lentokorkeudella lentää eteen/taaksa ja vasemmalle/oikealle. Vasemmalla ohjaussauvalla voidaan vasemmalle/oikealle kääntämällä pyöräa paikallaan ympyrässä.

Auto-Start & Fly to = 1 m

15 Paina ohjaimesta painiketta ”Auto-Start & Fly to ≈ 1 m” käynnistääksesi moottorit ja lentääksesi automaattisesti noin 1 metrin korkeuteen. Käynnistyksen aikana sinulla on oikeaa ohjaussauvaa liikuttamalla koko ajan mahdollisuus vaikuttaa lentosuuntaan. Heti kun noin 1 metrin korkeus on saavutettu, Quadcopter säilyttää automaattisesti tämän korkeuden. Lentokorkeutta voidaan milloin vain muuttaa liikuttamalla vasenta ohjaussauvaa eteen- (ylös) tai taaksepäin (alas).

Auto Landing

16 Voit milloin vain laukaista automaattisen laskeutumistoinnoin painamalla painiketta ”Auto Landing”. Tällöin roottorin pyörimisnopeutta vähennetään hitaasti. Laskeutumisen aikana sinulla on oikeaa ohjaussauvaa liikuttamalla koko ajan mahdollisuus vaikuttaa laskeutumispaikkaan. Heti kun Quadcopter on maassa, kytke moottorit pois päältä.

Quadcopterin säätäminen

17 Auto-säätö

1. Aseta Quadcopter vaakaasuoralle pinnalle.
2. Yhdistä Quadcopter ohjaimeen kuten kohdassa ”Radio-ohjattavan yhdistäminen ohjaimen”.
3. Työnää samanaikaisesti kaasuvipu ja eteen/takaisin-vipu oikeaan alkulmaaan. **Quadcopterin ledi vilkkuu lyhyesti ja palaa sitten jatkuvasti. Merkkiäänä kuuluu 1x.**
4. Vapaa-asento on lopetettu.

18 Jos Quadcopter paikallaan leijussa liikkuu vasemmalle tai oikealle, ilman oikealle/vasemmalle kallistuksen vivun liikettä, toimi seuraavasti. Jos Quadcopter liikkuu itsestään nopeasti tai hitaasti sivuttain vasemmalle, paina oikealle/vasemmalle kallistuksen alempaa oikeaa säädintä askeltaitn oikealle. Jos Quadcopter liikkuu oikealle, paina oikealle/vasemmalle kallistuksen säädintä askeltaitn vasemmalle.

19 Jos Quadcopter paikallaan leijussa lentää eteen- tai taaksepäin, ilman että eteen-/taaksepäin-vipua liikutetaan, toimi seuraavasti. Jos Quadcopter liikkuu itsestään nopeasti tai hitaasti eteenpäin, paina eteen-/taaksepäinliikkeen ylempää oikeaa säädintä askeltaitn alaspäin. Jos Quadcopter liikkuu taaksepäin, paina eteen-/taaksepäinliikkeen säädintä askeltaitn ylöspäin.

Takaisinlennon avustin

20 **Varmista, ettei lentoradalla ole mitään esteitä ja että ilma on tyyni!** **VAROITUS, radio-ohjattavassa ei ole GPS-järjestelmää!**

Niin kauan kuin tämä painiketta painatetaan, Quadcopter lentää takaisin lennättäjän suuntaan riippumatta siitä, mikä sen asetukset ovat.

VAROITUS! Toimi vain, kun Quadcopter on lennättäjän edessä.

Roottorisiipien vaihtaminen

21 Käytä roottorin siiven irtotuksen tarvittaessa kapeaa, siteää esinettä. Varmista, että vedät roottorin siipeä varovasti pystysuoraan ylöspäin ja pidät samalla moottorista altaapäin tasapainotuksen kiinni.

22 VAROITUS!

Ota ehdottomasti huomioon roottorin siipien merkintä ja väri sekä kallistuskuulma!

Edessä vasemmalla: punainen – merkintä ”A”
Edessä oikealla: punainen – merkintä ”B”
Takana oikealla: musta – merkintä ”A”
Takana vasemmalla: musta – merkintä ”B”

Ongelmaratkaisut

Ongelma: Ohjain ei toimi.

Syy: ON-/OFF-virtakytkin on kohdassa ”OFF”.

Ratkaisu: Aseta ON-/OFF-virtakytkin kohtaan ”ON”.

Syy: Paristot on laitetu väärään sijaan.

Ratkaisu: Tarkasta, onko paristot laitetu oikein sisään.

Syy: Paristoissa ei ole enää tarpeeksi energiaa.

Ratkaisu: Laita uudet paristot sisään.

Ongelma: Quadcopteria ei voi ohjata ohjaimesta.

Syy: Ohjaimen virtakytkin on kohdassa ”OFF”.

Ratkaisu: Aseta ensin ohjaimen virtakytkin kohtaan ”ON”.

Syy: Ohjainta ei ole mahdollisesti liitetty kunnolla Quadcopterin vastaanottimeen.

Ratkaisu: Muodosta yhteys kuten kohdassa **4** kuvataan.

Ongelma: Quadcopter ei nouse ilmaan.

Syy: Roottorin siivet liikkuvat hitaasti.

Syy: Työnää kaasuvipu ylös.

Ratkaisu: Akun teho ei riitä.

Ratkaisu: Lataa akku (katso luku ”Akun lataaminen”).

Ongelma: Quadcopter menettää lennon aikana nopeutta ilman selvää syytä ja sakkaa.

Syy: Akku on liian heikko.

Ratkaisu: Lataa akku (katso luku ”Akun lataaminen”).

Ongelma: Quadcopter pyörii enää vain ympyrää tai kiepsahtaa ympäri käynnistettäessä.

Syy: Roottorin siivet asennettu väärään järjestykseen tai vaurioituneet.

Ratkaisu: Aseta/vaihda roottorin siivet kuten kohdissa **21** **22** on kuvattu.

Oikeudet eredyksiin ja muutoksiin pidätetään - Oikeudet värien / lopullisen muotoilun muutoksiin pidätetään Oikeudet teknisiin ja muotoilun muutoksiin pidätetään - Piktogrammit = symbolivalkuvat

PL Szanowny Kliencie!

Gratulujemy zakupu modelu Carrera RC Quadrocopter, wyprodukowanego zgodnie z najnowszym stanem techniki. Ponieważ cagle staramy się rozwijać i ulepszać nasze produkty, w każdym momencie zmaterializowaliśmy sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian odczytów sygnali do wyposazenia, materiałów i wzornictwa bez wcześniejszej zapowiedzi wprowadzenia takiej zmiany. Z tytułu nieznacznych odchyleń produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawionych w niniejszej instrukcji nie można wnosić żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. Nieprzetarganie wskazówek podanych w instrukcji obsługi i zawartych w niej zasad bezpieczeństwa powoduje wygasnięcie praw z tytułu roszczeń gwarancyjnych. Należy przechowywać niniejszą instrukcję dla późniejszych zastosowań lub celem przekazania jej osobie trzeciej wraz z modelem samochodu. Najnowsza wersja niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennych znajdują Państwo w dziale serwisu pod **carrera-rc.com**.

OSTRZEŻENIE! Przed pierwszym lotem upewnijcie się Państwo, czy w Państwa kraju istnieje obowiązek posiadania ubezpieczenia modeli latających dla nowonabytego przez Państwa modelu latającego.

Warunki gwarancji

Produkty Carrera są produktami wysokiej jakości spełniającymi najwyższe wymagania techniczne (NIE ZABAWKI), wymagające starannego ochodzenia się z nimi. Prosimy o bezwukowne przestrzeganie wskazówek zawartych w niniejszej instrukcji obsługi. Wszystkie elementy zostaly poddane starannej kontroli (zastrzegamy się prawo do zmian technicznych i zmian modelu, które mają na celu ulepszenie produktu). Mimo prowadzonych kontroli mogą pojawić się wady. Na nasze produkty udzielana jest gwarancja uzwniędlająca ponizsze warunki: Firma Carrera Toys GmbH (poniziej zwana „producentem”) gwarantuje odbiorcy (poniziej zwanemu „Klientem”) wg poniższych warunków, że dostarczony Klientowi model Carrera RC Quadrocopter (poniziej zwany „produktem”) będzie zobawiony wad materiałowych lub produkcyjnych w okresie dwóch lat od daty zakupu (okres gwarancji). Tego rodzaju uszteki producent usunie wedlug własnego uznania i na własny koszt poprzez naprawę towaru lub dostawę nowego lub naprawionych części. Nie są objęte gwarancją części podlegające zużyciu (jak np. akumulator, kopaly wirnika nożnego, dach kokpitu, kola zębate itp.), szkody wynikłe z niewłaściwego lub niezgodnego z przeznaczeniem użytkowania produktu lub w wyniku działania osób trzecich. Inne roszczenia Kupującego, szczególnie roszczenia odszkodowawcze wobec producenta są wykluczone. Gwarancja nie narusza praw Kupującego wobec sprzedawcy wynikających z zawartych umów lub obowiązujących przepisów prawa (naprawa, wymiana, odstąpienie od umowy, obniżenie ceny, odszkodowanie) powstałych od momentu przejścia ryzyka na Kupującego, jeżeli towar nie był wolny od wad.

Rozszezanie z niniejszej osobnej, udzielonej przez producenta gwarancji, powstają wyłącznie gdy • zgłoszona wada nie powstała w wyniku użytkowania niezgodnego z instrukcją obsługi lub przeznaczeniem produktu, • reklamacja nie dotyczy części podlegających zużyciu uwarunkowanemu eksploatacją, • produkt nie wykazuje śladów świadczących o naprawie lub innych działaniach podjętych przez nie autoryzowane przez producenta warsztaty naprawcze, • produkt użytkowano wyłącznie z autoryzowanym przez producenta wyposażeniem. Nie ma możliwości wyłączenia zastępczej karty gwarancyjnej.

Wskazówka dla państw UE: zwraca się uwagę na ustawowy obowiązek gwarancji sprzedawcy oraz na fakt, że ten obowiązek gwarancji nie zostanie ograniczony przez przedmiotową gwarancję.

Deklaracja zgodności

Carrera Toys GmbH oświadcza niniejszym, że ten model razem z pilotem zdalnego sterowania jest zgodny z podstawowymi wymogami następujących dyrektyw WE: dyrektywy WE 2009/48 i inne odnośnie rozporządzenia dyrektywy 2014/53/UE (RED). Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej **carrera-rc.com**.



Maximaal zendvermogen <100dBm · Zakres częstotliwości: 2400–2483.5 MHz

OSTRZEŻENIA!

OSTRZEŻENIE! Ta zabawka nie jest przeznaczona dla dzieci poniżej 3 roku życia, gdyż zawiera drobne elementy, które mogą zostać połknięte przez małe dzieci. **OSTRZEŻENIE!** Niebezpieczństwo zaklinowania uwarunkowane funkcjonowaniem. Przed przekazaniem zabawki dziecku upewnij się wszystkie elementy opakowania i elementy mocujące. W celu zasięgnięcia informacji i na wypadek wystąpienia jakichkolwiek pytań,

prosimy o zachowanie na przyszłość opakowania i adresu, jak również instrukcji obsługi. Instrukcję obsługi zachowadź do wykorzystania w przyszłości. Wskazówka dla dorosłych: Sprawdzcie Państwo czy zabawka została zmontowana zgodnie z instrukcją. Montaż musi zostać wykonany pod nadzorem osoby dorosłej. **OSTRZEŻENIE!** Nie przeznaczony dla dzieci w wieku poniżej 8 roku życia! Produkt nie jest przeznaczony do użytkowania przez dzieci bez nadzoru osoby dorosłej. Sterowanie helikoptera wymaga pewnej wprawy. Dzieci muszą uczyć się sterowania pod nadzorem osoby dorosłej. **Przed pierwszym użyciem:** Przeczytajcie Państwo tę instrukcję razem z Państwa dzieckiem. Niezależnie użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Sterowanie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozważi, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisy, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu. Przed pierwszym uruchomieniem modelu niezbędne konieczne jest zapoznanie się z kompletną instrukcją obsługi i jej zrozumienie. Tyło w ten sposób można uniknąć obrażeń ciała w wyniku wypadku, jak również uszkodzeń rzeczy. Z powodu bezpieczeństwa zabawkę powinno się używać w wystarczająco dużym pomieszczeniu. Latajaca Państwo wyłącznie w zamkniętych pomieszczeniach zapewnianych wystarczająco duża przestrzeń i dokładnie przestrzegajcie Państwo wszelkich poleceń zawartych w instrukcji obsługi. Ręce, wstopy,

lżne elementy garderoby i inne przedmioty jak długopisy i śrubokręty muszą znajdować się w bezpiecznej odległości od śmigła. Nie dotykać wirującego śmigła. Zwrócić Państwo szczególną uwagę, aby Państwa ręce NIE znajdowały się w pobliżu śmigła!

OSTRZEŻENIE: Niebezpieczeństwo uszkodzenia oczu. W celu uniknięcia obrażeń nie wykonujcie Państwo lotów Quadrocopterem w pobliżu twarzy. Jako użytkownicy produktu ponoszą Państwo wyłączną odpowiedzialność za bezpieczne użytkowanie w taki sposób, aby nie stwarzać zagrożenia dla Państwa, innych osób lub ich mienia.

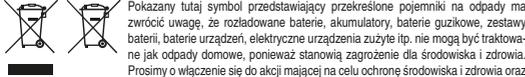
- Nigdy nie używajcie Państwo modelu ze słabymi bateriami do kontrolera.
- Zabawka jest przeznaczona wyłącznie do użytku domowego.
- **OSTRZEŻENIE: Nie startujcie Państwo Quadrocopterem, jeżeli w pobliżu obszaru lotu Quadrocopter znajdują się osoby, zwierzęta lub inne przeszkody.**
- Dokładnie przestrzegajcie Państwo instrukcji obsługi i wskazówek ostrzegawczych dotyczących użytkowania przez Państwa produktu i ewentualnego dodatkowego wyposażenia (ładowarka, akumulatory, itd.).
- **Gdyby Quadrocopter miał mieć kontakt z istotami żywnymi lub twardymi przedmiotami, prosimy zdźwignie gaz natychmiast przesłać na pozycję zero, tzn. lewy joystick musi być przesunięty do oporu w dół!**
- Unikajcie Państwo wilgoci mogącej uszkodzić elektronikę.
- Nie przeprowadzajcie Państwo w Quadrocopter żadnych zmian ani modyfikacji.

Jeśli nie wyrażają Państwo zgody na ten warunek, prosimy natychmiast zwrócić kompletny model Quadrocoptera do sprzedawcy w stanie nowym i nie używanym.

Ważne informacje dotyczące akumulatorów litowo - polimerowych

Akumulatory litowo- polimerowe są znacznie wrażliwsze niż konwencjonalne akumulatory alkaliczne lub akumulatory nikielowo - metalowo - wodorowe NiMH stosowane do zdaniego kierowania. Z tego względu należy bezwzględnie przestrzegać zaleceń i wskazówek ostrzegawczych producenta. Przy nieprawidłowym użytkowaniu akumulatorów typu LiPo istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru. Prosimy Państwa o stałe przestrzeganie informacji producenta przy wyrzucaniu zużytych akumulatorów typu LiPo.

Przepisy dotyczące utylizacji zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego zgodnie z dyrektywą Unii Europejskiej WEEE



o przeprowadzenie rozmowy z dziećmi na temat właściwej utylizacji zużytych baterii i zużytych urządzeń elektrycznych. Baterie i zużyte urządzenia elektryczne należy przekazywać do wyznaczonych punktów zbiorczych. W ten sposób zapewniony jest ich właściwy recykling. Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łącząc baterii nowych z bateriami już używanymi. Zużyte baterie należy usunąć z zabawki. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania nie mogą być doładowywane ze względu na niebezpieczeństwo wybuchu. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów.

OSTRZEŻENIE! Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. Ta zabawka zawiera niewymienne akumulatory. Nie wolno zwinąć zacisków podłączeniowych. Zabawki należy używać tylko w połączeniu z właściwym dla niej zasilaczem. Zasilacz nie jest zabawką. (5 V DC / USB (0.5 A)) **OSTRZEŻENIE: w celu nalaodwania akumulatora używać wyłącznie odłączanego zasilacza dostarczonego razem z zabawką.** Przy regularnym użytkowaniu Chargersa należy kontrolować kabel, łączą, okładziny i inne części. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie używać po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności.



Dyrektywy i wskazówki ostrzegawcze dotyczące użytkowania akumulatorów typu LiPo
 • Dostarczony akumulator typu LiPo 3,7 V F== 150 mAh / 0,555 Wh muszą Państwo ładować w bezpiecznym miejscu, z dala od łatwopalnych materiałów.

- Podczas ładowania akumulatora nigdy nie pozostawiajcie go Państwo bez nadzoru.
- Przed ładowaniem po locie akumulator musi najpierw ostygnąć do temperatury otoczenia.
- Do tego celu mogą Państwo używać wyłącznie dostarczonej w zestawie ładowarki przeznaczonej do akumulatorów litowo - polimerowych (kabel USB/kontroler). Przy niezastosowaniu się do tej wskazówki istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru, i w związku z tym zagrożenia zdrowia i / lub uszkodzenia rzeczy. NIGDY nie używajcie Państwo innej ładowarki.
- W przypadku gdy akumulator w trakcie rozładowywania lub ładowania wzdyma się lub się deformuje, muszą Państwo natychmiast zakończyć ładowanie lub rozładowywanie. Wymijnie Państwo akumulator tak szybko i tak ostrożnie jak tylko możliwe, położyć go Państwo na bezpiecznej i otwartej powierzchni, z dala od palnych materiałów, i obserwujcie go Państwo przez przynajmniej 15 minut. W przypadku dalszego ładowania lub rozładowywania już wzdętego lub zdeformowanego akumulatora istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru! Nawet przy nieznanym zdeformowaniu lub wzorzeniu się balona, akumulator musi zostać usunięty.
- Akumulator przechowujcie Państwo w temperaturze pokojowej i w suchym miejscu.
- **Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie nalaodować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni nalaodwany. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na około 2-3 miesiące). Nie zwinąć przewodów ładowarek z zasilaczami sielowymi. Nieprzestrzeganie powyżej podanych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru w trakcie ładowania.**
- Podczas transportu lub przejściowego przechowywania akumulatora temperatura powinna wynosić 5 - 50 ° C. W miarę możliwości nie przechowywać Państwo akumulatora lub modelu w samochodzie, lub nie narażajcie ich Państwo na bezpośrednie działanie promieni słonecznych. Pozostawiony w nagrzanym samochodzie akumulator może zostać uszkodzony lub może się zapalić.

Wskazówka: w przypadku niskiego napięcia/mocy baterii można zaobserwować, że konieczne jest znaczne trzymanie łyby ruchu sterowania, by Quadrocopter nie wpadał w turbulencje. Zjawisko to występuje z reguły przed osiągnięciem poziomu 3 V napięcia akumulatora i jest odpowiednim momentem dla zakończenia lotu.

Zakres dostawy

- 1x Quadrocopter
- 1x Kontroler
- 1x Kabel do ładowania USB
- 1x Akumulator
- 1x Zestaw baterii (nie przeznaczone do ponownego ładowania)
- 1x zestaw zamiennych łopatek wirnika

Ładowanie akumulatorów LiPo

W celu nalaodwania akumulatory należy wyjąć z zabawki Ta zabawka zawiera niewymienne akumulatory. Zwrócić uwagę, by dostarczony akumulator LiPo ładować tylko dołączoną ładowarką LiPo (kabel USB). Jeśli dokonacie Państwo prób ładowania akumulatora inną ładowarką LiPo lub inną, może doprowadzić to do

poważnych uszkodzeń. Prosimy dokładnie przeczytać poprzedni akapit wraz z ostrzeżeniami i instrukcjami stosowania akumulatora, przed kontynuacją. Akumulatory mogą być ładowane tylko przez osoby dorosłe. Nie powodować zwarcia na ładowarce i zasilaczu. Akumulator zamontowany w Quadrocopterze można ładować przynależnym kablem ładowania USB z portu USB komputera:

23. **Ładowanie po podłączeniu do komputera:**
 - Połączyć Państwo kabel USB do ładowania z portem USB w komputerze. Lampa LED znajdująca się przy kablu do ładowania z gniazdem USB świeci na zielono i wskazuje prawidłowe połączenie zestawu do ładowania z komputerem. Jeśli Quadrocopter z wyładowanym akumulatorem zostanie podłączony, na kablu USB nie zapala się dioda LED i wskazuje, że akumulator Quadrocoptera jest ładowany. Kabel ładujący USB lub gniazdo ładowania na Quadrocopterze są tak wykonane, że wykluczona jest zamiana biegunów.
 - Ponowne nalaodwanie akumulatora (nie wyładowanego kraincowo) trwa około 30 minut. Gdy akumulator jest pełen, ponownie zapala się na zielono diodowy wskaźnik na kablu USB.

Informacja: przy dostawie dołączony akumulator LiPo jest nalaodwany częściowo. Dlatego też pierwszy proces ładowania może trwać nieco krócej.

Absolutnie zachować powyższą kolejność podłączenia! Jeśli Państwo nie używają quadrokoptera, rozdzielcie Państwo złącze wytkowe znajdujące się przy quadrokopterze. Nieprzestrzeganie może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora!

Wkładanie baterii do pilota obsługi

5. Otworzyć przegródę baterii za pomocą śrubokręta i wstawić baterie do pilota obsługi. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów. Nigdy nie używajcie Państwo jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Po zamknięciu schowka można spróbować zdziałanie pilota za pomocą zafaznika nicoły m z prądu. W pozycji ON zafaznika i przy prawidłowym działaniu powinna się zapalić czerwona dioda LED po środku pilota. Jeżeli lampka kontrolna LED miga wolno i rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy, muszą zostać wymienione baterie w sterowniku.

Połączenie modelu z pilotem obsługi

4. Carrera RC Quadrocopter i pilot obsługi są sprzężone fabrycznie. Gdyby na początku występowały problemy przy komunikacji pomiędzy Carrera RC Quadrocopterem a pilotem obsługi, prosimy wykonać ponowne sprzężenie.

- Włączyć Państwo model naciskając przełącznik ON/OFF.
- Teraz lampy LED przy quadrokopterze migają rytmicznie.
- Włączyć Państwo kontroler naciskając przełącznik Power.
- **OSTRZEŻENIE!** Bezpośrednio po włączeniu quadrokoptera należy go bezwarunkowo umieścić na równej, poziomej powierzchni. System zryspokopy ustawia się automatycznie.
- Przesunąć Państwo lewy joystick, czyli dźwignię gazu, zupełnie do góry i ponownie do dotu do pozycji zero.
- Pozostawić Quadrocopterem chwilę, aż system właściwie się uruchomi i jest gotowy do pracy.
- Połączenie zostało pomyślnie zakończone.
- Lampy LED przy kontrolerze świecą teraz nieprzerwanie.

4b. **Ostrzeżenie!** Bezpośrednio po włączeniu quadrokoptera należy go bezwarunkowo umieścić na równej, poziomej powierzchni. System zryspokopy ustawia się automatycznie.

Opis Quadrocoptera

5. 1. System rotora
2. Ochronny kosz rotora
3. Zafaznik ON/OFF
4. Czerwona dioda LED
5. Niebieska dioda LED
6. Gniazdo ładowania akumulatora LiPo

Przegląd funkcji pilota obsługi

7. 1. Zafaznik mocy (ON / OFF)
2. Kontrola LED
3. Gaz
4. Ruch obrotowy
4. Przdół/tył
5. Pochylenie w prawo/lewo
5. Korekta pochylenia w prawo/w lewo
6. Korekta w przód/w tył
7. Przycisk Auto-Start & Fly to 1 m
8. Przycisk Auto-Landing
9. Przycisk do wykonywania pętli
10. Headless Mode
11. Wspomaganie lotu wstecz
12. Przelącznik trybu dla początkujących/trybu Advanced (30%/60%/100%)
13. Schowek baterii

Wybór obszaru latania

6. **Gdy będziecie już Państwo gotowi do pierwszego lotu, należy wybrać zamknięte miejsce, które nie posiada przeszkód, nie ma w nim ludzi i jest możliwe duże. Ze względu na wielkość i sterowniki Quadrocoptera dla doświadczonych pilotów możliwa jest obsługa także we względnie małym pomieszczeniu.** Dla pierwszych lotów zalecamy koncznie minimum wielkość pomieszczenia 5 na 5 metry powierzchni oraz 2,4 metry wysokości. Po uzyskaniu pełnej kontroli nad Quadrocopterem i zapoznaniu się z jego sterowaniem i możliwościami, można odważyć się na loty w mniejszym i mniej swobodnym otoczeniu.

Wyłącznie do użytku w pomieszczeniach (Indoor). Miedzki kontrolerem i Quadrocopterem nie mogą znajdować się żadne przedmioty, jak np. ślupy lub osoby.

Lista kontrolna do przygotowania do lotu

Niniejsza lista kontrolna nie zastępuje treści instrukcji obsługi. Choć można ją uzyć jako skrócony przewodnik, absolutnie zalecamy wpiern całościowe przeczytanie niniejszej instrukcji obsługi, przed kontynuowaniem.

- Sprawdzić zawartość opakowania.
- Nalaodować akumulator LiPo jak opisano w akapicie „Ładowanie akumulatora LiPo”.
- Włożyć Państwo 2 baterii typu AA do kontrolera, zwracając uwagę na ich prawidłową polaryzację.
- Wyszukać odpowiednie otoczenie do lotów.
- Wykonać łączenie zgodnie z opisem w punkcie 4.
- W celu uruchomienia quadrokoptera nacisnąć przycisk 7 (rys. 7).
- **Wskazówka!** Przed każdym lotem prosimy przeprowadzić automatyczne trzymanie 17 i

- Sprawdzić sterowanie.
- Zapoznać się z sterowaniem.
- **Skorygować Quadrocopter ew. jak podano w 17 18 19 20, aby Quadrocopter w locie zawieszono nie poruszając się z miejsca bez ruchu sterowania.**
- Quadrocopter jest teraz gotowy do użycia.
- Jeśli Quadrocopter nie wykazuje żadnej funkcji, ponownie spróbować powyższego sprzężenia.
- Wykonać lot modelem.
- Wyładować modelem.
- **Włączyć Państwo model naciskając przycisk ON/OFF**
- Zawsze jako ostatni wylączając pilot zdalnej obsługi. Lot 4-kanałowego quadrokoptera

Lot 4-kanałowego quadrokoptera

WSKAZÓWKA! Zwracajcie Państwo szczególną uwagę, aby przy pierwszych próbach lotu bardzo ostrożnie i nie zbyt energicznie przesuwać dźwignię kontrolera. Najczęściej wystarczą bardzo nieznaczne przesunięcia poszczególnych dźwigni w celu wykonania każdorazowego polecenia sterowania!

Jeżeli zauważa Państwo, że quadrokopter porusza się do przodu lub na boki bez przesunięcia jednej z dźwigni, należy trymować quadrokopter zgodnie z opisem zawartym w punktach 17 18 19 20.

9. **+/- Gaz (do góry/na dół)**
 Aby lecieć wyżej, ostrożnie przesuwać do przodu lewą dźwignię gazu. Do ładowania lub lotu na niższych wysokościach ostrożnie przesuwać Państwo do tyłu znajdującą się po lewej stronie dźwignię gazu.
10. Aby spowodować obrót quadrokoptera w miejscu w lewo lub w prawo ostrożnie przesuwać Państwo lewą dźwignię w lewo lub w prawo.
11. Aby latać quadrocopterem w lewo lub w prawo ostrożnie przesuwać Państwo prawą dźwignię w lewo lub w prawo.
12. Aby latać quadrocopterem do przodu lub do tyłu ostrożnie przesuwać Państwo prawą dźwignię do przodu lub do tyłu.

Funkcja wykonywania pętli

OSTRZEŻENIE! WYŁĄCZNIE DLA DOŚWIADCZONYCH PILOTÓW!
 13a. Po naciśnięciu przycisku „Looping Button” rozbrzmiewa sygnał trwający aż do momentu przesunięcia prawego joysticka do góry, do tyłu, w prawo lub w lewo. Quadrocopter wykonuje wtedy pętlę lub bączkę w danym kierunku. Zwrócić Państwo uwagę, czy w pomieszczeniu jest wystarczająco dużo wolnego miejsca we wszystkich kierunkach (około 2,5 m).

Przełącznik trybu dla początkujących/trybu Advanced

OSTRZEŻENIE! 100% WYŁĄCZNIE DLA DOŚWIADCZONYCH PILOTÓW!
 13b. 30% = tryb dla początkujących
 Przy przelączaniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa jeden raz.

60% = tryb Medium
 Quadrocopter reaguje bardziej wrażliwie niż w trybie 30%. Przy przelączaniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 2x.

100% = tryb Advanced -> tryb 3D
 Quadrocopter reaguje bardzo wrażliwie na ruchy sterownicze. Przy przelączaniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 3x.

Headless-Mode

13c. Headless-Mode pomaga początkującym w nauce latania. Obojętnie w jakim kierunku quadrokopter jest obracany, kierunek lotu zawsze dokładnie odpowiada kierunkowi lotu ustawionemu na sterowniku. To oznacza, że początkujący już nie musi sterować w odwrotnym kierunku, jeżeli np. wykojuje lot w jego kierunku. Po naciśnięciu „Headless-Mode-Button” 10 rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy tak długo, jak długo znajduje się Państwo w Headless-Mode. W celu deaktywacji Headless-Mode ponownie nacisnąć przycisk.

Automatyczna kontrola wysokości

14. W chwili puszczenia lewego dżojsticka podczas lotu quadrokopter automatycznie utrzymuje aktualną wysokość lotu. Prawym dżojstickiem można latać przy tej samej wysokości lotu do przodu/do tyłu i w lewo/prawo. Lewym dżojstickiem można latać w miejscu po okręgu w lewą/prawą stronę.

Auto-Start & Fly to = 1 m

15. Naciśnięcie Państwo przycisk „ Auto-Start & Fly to = 1 m” znajdujący się na nadajniku w celu uruchomienia silników i automatyzacji lotu na wysokości około 1 m. Podczas startu przez poruszanie prawego dżojsticka w każdej chwili mają Państwo możliwość wpływania na kierunek lotu. W chwili osiągnięcia wysokości około 1 m quadrocopter automatycznie utrzymuje tę wysokość. Wysokość lotu można w każdej chwili zmienić ręcznie poprzez przesunięcie do przodu (do góry) lub do tyłu (do dotu) lewego dżojsticka.

Auto Landing

16. Naciśnięcie przycisk „ Auto Landing” mogą Państwo w każdej chwili wywołać automatyczną funkcję lądowania. Przy tym liczba obrotów wirników będzie powoli spadać. Podczas lądowania przez poruszanie prawego dżojsticka w każdej chwili mają Państwo możliwość wpływania na pozycję lądowania. W chwili kontaktu quadrokoptera z ziemią silniki się wyłączają.

Trymowanie quadrokoptera

17. **Automatyczne trzymanie**
1. Umieścić Państwo quadrokopter na poziomej powierzchni.
2. Połączyć Państwo quadrokopter ze sterownikiem w sposób opisany w „Połączenie modelu z pilotem obsługi”.
3. Przesuwać Państwo jednocześnie dźwignię gazu i dźwignię do przodu/do tyłu w prawy dółny róg. Lampa LED przy quadrokopterze miga krótko i świeci nieprzerwanie. Sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 1x.
4. Ustawienie pozycji zerowej zostało zakończone.

18. Jeżeli quadrocopter w zawisie, bez przesunięcia dźwigni wychyli w prawo/w lewo, porusza się w lewo lub w prawo, prosimy postępować w następujący sposób: Jeżeli quadrocopter samodzielnienie porusza się wolno lub szybko w lewo, przesuwajcie Państwo stopniowo w prawo dółny, prawy trimer wychyli w prawo/w lewo. Jeżeli quadrocopter porusza się w prawo, przesuwajcie Państwo stopniowo w lewo trimer wychyli w prawo/w lewo.

19. Jeżeli quadrocopter w zawisie, bez przesunięcia dźwigni do przodu/do tyłu, porusza się do przodu lub do tyłu, prosimy postępować w następujący sposób: Jeżeli quadrocopter samodzielnienie porusza się wolno lub szybko do przodu, przesuwajcie Państwo stopniowo do dotu góry, prawy trimer wychyli do przodu/do tyłu. Jeżeli quadrocopter porusza się do tyłu, przesuwajcie Państwo stopniowo do góry trimer wychyli do przodu/do tyłu.

Wspomaganie lotu wstecz

20. **Zwróćcie Państwo uwagę, aby na trasie lotu nie znajdowały się żadne przeszkody i było bezwietrznie. Ostrzeżenie! Model nie posiada systemu GPS!**

Naciśnięcie tego przycisku powoduje, że quadrocopter leci ponownie wstecz w kierunku pilota, niezależnie od jego pozycji.

OSTRZEŻENIE! Działa tylko wtedy, gdy quadrocopter znajduje się przed pilotem.

Wymiana łopat wirnika

21. Do wymontowania łopat wirnika używajcie Państwo w razie potrzeby wąskiego, gładkiego przedmiotu. Zwróćcie Państwo uwagę na ostrożne, pionowe wymontowanie łopat wirnika w kierunku do góry i jednocześnie przytrzymywanie silnika w celu jego stabilizacji.

OSTRZEŻENIE!

Bezwarunkowo należy zwracać uwagę na oznakowanie i kolor, jak również na kąt nachylenia wirników z przodu po lewej stronie: kolor czerwony – oznakowanie „A”
 Z przodu po prawej stronie: kolor czerwony – oznakowanie „B”
 Z tyłu po prawej stronie: kolor czarny – oznaczenie „A”
 Z tyłu po lewej stronie: kolor czarny – oznaczenie „B”

Usuwanie problemów (usterek)

Problem: Kontroler (pilot) nie działa.
Przyczyna: Przycisk Power ON/OFF znajduje się w położeniu “OFF”.
Sposób usunięcia usterek: Przycisk Power ON/OFF nastawić na “ON”.
Przyczyna: Baterie zostały nieprawidłowo włożone.
Sposób usunięcia usterek: Sprawdzić Państwo czy baterie są prawidłowo włożone.
Przyczyna: Baterie nie dysponują wystarczającym zapasem energii.
Sposób usunięcia usterek: Włożyć nowe baterie.
Problem: Quadrocopter nie można sterować przy pomocy kontrolera.
Przyczyna: Przycisk Power kontrolera znajduje się w położeniu “OFF”.
Sposób usunięcia usterek: Najpierw nastawić przycisk Power kontrolera na “ON”.
Przyczyna: Kontroler jest ewentualnie nieprawidłowo sprzężony z odbiornikiem Quadrocoptera.
Sposób usunięcia usterek: Wykonać łączenie zgodnie z opisem w punkcie 4.

Problem: Quadrocopter nie wzrznosi się.
Przyczyna: Łopalki rotora poruszają się zbyt wolno.
Sposób usunięcia usterek: Dźwignię gazu przesuwać do góry.
Przyczyna: Moc akumulatorów jest niewystarczająca.
Sposób usunięcia usterek: Nalaodować akumulator (Rozdział “Ładowanie akumulatora”).
Problem: Quadrocopter bez widocznego powodu traci prędkość podczas lotu i zniża się.
Przyczyna: Akumulator jest zbyt słaby.
Sposób usunięcia usterek: Nalaodować akumulator (Rozdział “Ładowanie akumulatora”).
Problem: Quadrocopter kręci się tylko wokół własnej osi i przy starcie wyrwaca się podwozkiem do góry.
Przyczyna: Nieprawidłowo przytkołąkowane lub uszkodzone wirniki.
Sposób usunięcia usterek: Wirniki montować/wymieniac zgodnie z opisem zawartym w punktach 21 22 .

Błąd i zmiany zastrzeżone - Kolory / ostateczny wzorecz – zmiany zastrzeżone Techniczne i uwarunkowane wzorcem zmiany zastrzeżone - Piktogramy = symbole

Igen tisztelt Vevők!

Gratulálunk Önnök a Carrera RC modell quadrocopter megvásárlásához, melynek gyártása a technika mai állásának megfelelően történt. Mivel folyamatosan fáradozunk termékeink fejlesztésén és tökéletesítésén, a műszaki, valamint a felszereltségi, az anyagokat és a formatervezést érintő módosítások mindig jelennek és előzetes értesítés nélkül fenntartjuk. Az Ön rendelkezésére álló termék jelen útmutató adataitól és ábráitól való csekély eltéréseiből ezért semmiféle igény nem származtatható. Jelen összerakási és használati útmutató a termék részét képezi. A használati útmutató és az abban feltüntetett biztonsági tudnivalók figyelmen kívül hagyása esetén a garanciaigény megszűnik. Kérjük, az útmutatót a jövőbeni tanulmányozás és a modell hardmarki személyekért történő átengedése esetére őrízze meg.

Jelen használati utasítás legaktuálisabb verzióját, valamint a rendelkezésre álló pótkalkátszettekkel kapcsolatos információkat a carrera-rc.com címen a szerver-területen találhat.

FIGYELMEZTETÉS! Az első repülés előtt győződjön meg arról, hogy az Ön hazájában a megvásárolt repülőmodell tekintetében fennáll-e törvényben előírt biztosítási kötelezettség.

Garanciális feltételek

A Carrera termék működési szempontból igényes termék (NEM JÁTEKOK), melyek gondos kezelést igényelnek. Kérjük, feltüntetni végye figyelembe a használati útmutatóban szereplő tudnivalókat. Minden alkatrész gondos ellenőrzésnek vetettek alá (a termék fejlesztését szolgáló működési módosítások és modellváltozások joga fenntartott).

Ha ennek ellenére hibák mutatkoznak, garanciát a lenti garanciális feltételek keretében nyújtunk: A Carrera Toys GmbH (továbbiakban: „gyártó”) a lenti rendelkezéseknek megfelelően garantiálja a végfelhasználónak (továbbiakban: „vevő”), hogy a veónék szállított Carrera RC modell-quadrocopter (továbbiakban: „termék”) a vásárlástól számított két éven belül (garanciális idő) mentes lesz az anyag- és feldolgozási hibáktól. Az efféle hibákat a gyártó saját mérlegelése szerint saját költségére javíttassa, illetve új vagy generalozott alkatrészek szállításával hárítja el. A garancia nem vonatkozik kopó alkatrészekre (mint pl. az akkura, a rotatorlapátok, a kabintédelre, a fogaskerekekre, stb.), a szakszerűtlen kezeléssel/hasznaálóbbal eredő károokra vagy az idegen beavatkozásokra. A Vevő gyártóval szemben támasztott mindenminő további - főként kártérítési - igényeit. Ez a garancia nem érinti a Vevő mindenkor eladott szemben fennálló azon szerződéses vagy törvényes jogait (utalóg teljesítés, szerződéstől való visszalépés, engedmény, kártérítés), melyek abban az esetben állnak fenn, ha a termék a károsítást megelőzően átadásigontjában nem volt hibamentes.

Jelen külön gyártói garanciából eredő igények csak akkor állnak fenn, ha
 • az érvényesített hiba nem oylan károka vezethető vissza, amelyek a használati utasítás előírásaitban foglalt rendeltetésselens vagy nem megfelelő használat miatt következtek be/keletkeztek,
 • nem működésből eredő kopási jelenségekől van szó,
 • a termék nem rendelkezik olyan jellemzővel, melyek a gyártó által nem felhatalmazott műhelyekben történő javításra vagy egyéb beavatkozásra utalnak,
 • a termék csak a gyártó által engedélyezett tartozékokkal használatú.
A garanciaevelek nem pótolhatók.

Tájékoztató EU államok esetében: Felhívjuk a figyelmet az eladó törvényes jótállási kötelezettségére, valamint arra, hogy a tárgyban forgács ez a jótállási kötelezettség nem korlátozza.

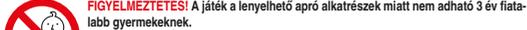
Megfelelőségi nyilatkozat

A Carrera Toys GmbH kijelenti, hogy ez a modell a vezérfüggséggel együtt megfelel a következő EK irány-elvek alapvető követelményeinek: 2009/48 EK irányelv és a 2014/53/EU (RED) irányelv egyéb vonatkozó szabályozással. Az erdelti megfelelési nyilatkozat a **carrera-rc.com** címen kérhető.



Maximális rádiófrekvenciás teljesítmény <100Bm - Frekvenciatartomány: 2400 – 2483.5 MHz

FIGYELMEZTETŐ UTASÍTÁSOK!



FIGYELMEZTETÉS! A játék a lenyelhető apró alkatrészek miatt nem adható 3 év fiatalabb gyermekeknek.
FIGYELMEZTETÉS! Működésből eredő becspédővese-zsely! A játék gyermeknek történő átadása előtt távolítsa el minden csomagolóanyagot és rögzítő drótot. Információk és esetleges kérdések esetére kérjük, őrizze meg a csomagolást, a címet, valamint a használati utasítást az információk későbbi felrészítése érdekében. Őrizzük meg a használati utasítást, ha esetleg később utána szeretnénk nézni benne valaminek. Tudniválók felületek részére: Ellenőrizze, hogy a játék megfelelően van-e összeszerelve. A szerelését felöltött felüleket mellét kell elvégezni.
FIGYELMEZTETÉS! 8 év alatti gyermekek általi használatra nem alkalmas.

Ezt a terméket gyermekek nem használhatják nevelésre jogosult személy felügyelete nélkül. A helikopter vezetéséhez némi gyakorlatra van szükség. A gyermekeknek ezt egy felnőtt közvetlen felügyelete mellett kell megértenüniuk. **Az első használat előtt: Gyerekléve együtt olvassa el ezt a használati utasítást.** Szakszerűen használat esetén súlyos sérülések és/vagy anyagi károk keletkezhetnek. A vezérlés óvatosságát és körültekintést, valamint néhány mechanikus és mentális képpézetet követel meg. Az útmutató biztonsági tudnivalókat és előírásokat, valamint a termék karbantartására és működtetésére vonatkozó tudnivalókat tartalmaz. A használati utasítást az első üzembe helyezés előtt feltétlenül végli olvasni és meg kell érteni. Csak így kerülhetők el a sérülésekkel és károkkal járó balesetek. **Biztonsági okokból a játék csak kelloen nagy helyiségben használható. Csak olyan zárt terekben repüljön, melyek elegendő helyet biztosítanak és tartsa be a használati utasítás minden rendelkezését.** A propellertől (rotor) távol kell tartani a kezeket, a haját és a lógó ruházatot, valamint az egyéb olyan tárgyakat, mint cenzúrák, tollak és csavarhúzó. A forgó rotort megérinteni tilos. Különösen ügyeljen arra, hogy kezei NE kerüljenek a rotorlapátok közelébe! **FIGYELMEZTETÉS: Fennáll a zsemérsérülés veszélye.** A szerelési elkülbzése érdekében **ne engedje a quadcopterert arra közelében repülni.** A termék használójaként egyedül **Őn felelős a biztonságos használatért**, melynek oly módon kell történnie, hogy **se Ön, se más személyek vagy azok tulajdona ne szenvedjen kárt vagy legyen kitéve veszélyeztetésnek.**

- Ne használja a modellt, ha gyengék a vezérlőben lévő elemek.
- A játék csak a háztartás területén történő használatra rendeleltett.
- FIGYELMEZTÉS: Ne indítsa be a quadcopterert, ha a quadcopter repülési tartományában személyek, állatok vagy egyéb akadályok találhatók.**
- Pontosan tartsa be a termékre és az esetleg használt kiegészítő tartozékokra (töltő, akku, stb.) vonatkozó utasításokat és figyelmeztetéseket.
- Ha a quadcopterert előlányekkel vagy kemény tárgyakkal érintkezne, kérjük, azonnal állítsa alaphelyzetbe (nulla-állás) a gázkart, azaz a bal joysticknek az alsó ütközőznél kell lennie!**
- Kerüljön minden nedvességért, hiszen kárt okozhat az elektronikában.
- A quadcopteret ne veddessen semmilyen változtatást vagy módosítást.

Ha ezekkel a fellelkekkel nem ért egyet, a quadcopter-modellt hiánytalanul, új és használatlan állapotban azonnal adja vissza a kereskedőnek.

Lítium polimer akkúra vonatkozó fontos információk

A lítium-polimer (LiPo) akkuk sokkal érzékenyebbek a rádiós távirányítókbán egyébként használt hagyomá-nyos alkáli vagy NiMH-akkurnál. Ezért a lehető legpontosabban be kell tartani a gyártó előírásait és figyel-mentő utasításait. A LiPo akkuk hibás kezelése tűveszélyt rejt magában. A LiPo akkuk ártalmatlanítása során mindig vegye figyelembe a gyártó adatait.

Használt villamos és elektronikus készülékek ártalmatlanítására vonatkozó rendelkezések a WEEE szerint 

Az itt látható, áthúzott szeméttárgyatíkok ábrázoló szimbólum arra hivatott felhívni az Ön figyelmét, hogy a lemerült elemek, akkumulátorok, gombaelemek, akkusco-magok, készülékelemek, használt elektromos készülékek, stb. nem tartoznak a háztartási hulladékok közé, mivel kárt okoznak a környezetben és ártalmasak az egészségre. Kérjük, segítsen Ön is környezetünk és az egészség fenntartásában és gyermekeivel is beszélje meg a használt elemek és használt elektromos készülékek szabályos ártalmatlanít-ását/ hulladékként történő kezelését. Az elemeket és a használt elektromos készülékeket az ismert gyűjtő-helyeken kell leadni. Ennek keretében biztosított szabályos újrahuzamosításuk. Különböző típusú elemek, vagy új és használt elemek nem használhatók együtt. A lemerült elemeket ki kell venni a játkékból. A nem töltendő szárazelemeket a robbanásveszély miatt nem szabad feltölteni. Ügyeljen a helyes polarításra.
FIGYELMEZTETÉS! Az újratöltött akkukat csak felnőttek tölthetik fel. A játék nem cserélhető akkumulátorokat tartalmaz. A pólusokat nem szabad rövidre zární. A játékok csak játé-kokhoz való áramellátással szabad használni. Az áramellátás nem játék. (5V dc. / USB (0.5 A))
FIGYELMEZ-TETÉS: az elem újratöltéshez kizárólag a játékhoz mellékelt leválaszható tápegységet használja. A töltő rendszeres használatra esetén ellenőrizni kell annak kábelét, csatlakozóját, feleleit és egyéb részeit. Sérülés esetén a töltő csak javítás után helyezhető újra üzembe. A játék csak 1L. védelmi osztálynak megfelelő készülé-kekre csatlakoztatható.
 or 

A LiPo akkuk használatára vonatkozó irányelvek és figyelmeztető utasítások

- A mellékelt 3.7 V === 150 mAh / 0,555 Wh LiPo-akkut egy biztonságos helyen, gyűlékony anyagoktól távol kell feltölteni.
- Töltés közben soha ne hagyja az akkut felügyelet nélkül.
- A repülés után töltés előtt először meg kell várni az akku környezeti hőmérsékletre történő lehűlést.
- Csak a hozzátartozó LiPo-akkutöltőt (USB kábel/vezérlő) használhatja. Jelen tudnivalók figyelmen kívül hagyása esetén tűveszélyes áll fenn, ennek folytán pedig az egészségg veszélyeztetése és/vagy anyagi károk. SOHA ne használjon másikat töltő.
- Azonnal fejezze be a töltési vagy kislülés folyamatot, ha az akku a kislülés vagy a töltés közben felfúvódik vagy deformálódik. A lehető leggyorsabban és legóvatosabban vegye ki az akkut és tegye egy biztonságos, nyitott, éghető anyagoktól távol eső helyre, ahol legalább 15 percig tartsa szem előtt. Már felfúvódott vagy deformádódt akku további töltése vagy kislütése esetén tűveszélyes áll fenn! Az akkut már csekély deformá-ció és ballonképződés esetén is ki kell venni a használatból.
- Az akkut szobahőmérsékleten, száraz helyen kell tárolni.
- Az akku ún. mélykislülésének megakadályozása érdekében a használat után az akkut feltétlenül újra**

fel kell tölteni. A használat után az akkut legalább 20 percig hagyni kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad tölteni. Időnként (kb. 2-3 havonta) töltsse fel az akkut. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zární! Az akku fenti kezelési módjának figyelmen kívül hagyása meghibásodást okoz-hat. A töltés során ne hagyja felügyelet nélkül az akkumulátort.

• Az akku szállításhoz és átmeneti tároláshoz a hőmérsékletnek 5-50°C között kell lennie. Lehetősegg szin-ten ne tárolja az akkut vagy a modellt autóban vagy közvetlen napsugárzásnak kitett helyen. Az autóban urakodó hőnek kitéve az akku megsérülhet vagy kigyulladhat.

Tudnivaló: Alacsony akkufeszültség-/teljesítmény esetén észre fogja venni, hogy jelentős kiegyenlítő és/ vagy irányító modulátorokra van szükség ahhoz, hogy a quadcopteret ne kezdjen el pörgöni. Ez rendszerint a 3 Voltos akkufeszültség elérése előtt jelentkezik és megfelelő időpont arra, hogy a repülést befejezzük.

Szállítási terjedele

- 1x Quadcopter
- 1x Vezérlő
- 1x USB töltőkábel
- 1x Akku
- 1x Készlet elem (nem újratölthető)
- 1x Csere-rotorlapát készlet

A LiPo-akku feltöltése

A töltése előtt távolítsa el az akkumulátorokat a játékból. A játék nem cserélhető akkumulátorokat tartalmaz. Ügyeljen arra, hogy a mellékelt LiPo-akkut csak a mellékelt LiPo-akkutöltővel (USB-kábel) töltsse. Súlyos kár-kor keletkezhetnek, ha az akkut egy másik LiPo-akku töltőben vagy egy másféle töltőben kísérni meg feltölteni. A folytatás előtt kérjük, gondosan olvassa el az akku használatára vonatkozó figyelmeztető utasításokat és irányelveket tartalmazó előző szakaszt. Az akkut feltöltésért csak felöltő végzőhelt. A töltőket és a tápegy-ségeket nem szabad rövidre zární. A quadcopterbe beszerelt akkut a hozzátartozó USB-töltőkábellel egy USB-porton keresztül töltheti fel:

2a. Töltés számítógépről:

- Csatlakoztassa az USB-töltőkábel egy számítógép USB-portjára. Az USB-töltőkábelen lévő LED zölden villogítani kezd, ezzel jelvezve, hogy a töltőegység szabályosan van csatlakoztatva a számítógépre. Ha a quadcopterert üres akkuvál csatlakoztatja, az USB-töltőkábelen lévő LED már nem gyullad ki, ezzel jelvezve, hogy a quadcopterert akkujának töltése folyamatban van. Az USB-töltőkábel, illetve a quadcoptereren lévő töltőcsatlakozó úgy vannak kialakítva, hogy a polaritások felcserélése kizárt.
- A kislűt (nem mélykislűt) akku újbotöltötése kb. 30 percig tart. Az akku teljesen fel van töltve, ha az USB-töltőkábelen lévő LED-kijelző újra zölden világít.

Figyelem! A kislűtlátásnál a LED-ekkel LiPo-akku részben van feltöltve. Ezért előfordulhat, hogy az első töltés valamivel rövidebb ideig tart.

Feltétlenül tartsa be a fenti csatlakoztatási sorrendet! Ha nem használja a quadcopterert, szakítsa meg a quadcoptereren lévő dugaszolható csatlakozást. Ennek figyelmen kívül hagyása az akku ká-rokodását okozhatja!

Az elemek behelyezése a vezérlőbe

- 3. Egy csavarhúzóval nyissa ki az elemfészéket, majd tegye be az elemeket a vezérlőbe. Ügyeljen a helyes polarításra. Egyidejűleg ne használjunk új és régi, vagy eltérő gyártótól származó elemeket. A rekesz bezárása után az előlapon található power-kapcsoló segítségével ellenőrizheti a vezérlő működését. Ha a power-kapcsoló ON állásban van és a működés szabályszerű, a vezérlő felső részén közpően lévő LED-nek pisan kell villogtatnia. Ha a kontroll LED lassan világos és hangjelzés hallatszik, akkor ki kell cserélni a vezér-lőben lévő elemeket.

A modell összekapcsolása a vezérlővel

- 4. A Carrera RC quadcopter és a vezérlő gépjárat össze vannak kapcsolva. Ha kezdetben problémák adódnának a Carrera RC quadcopter és a vezérlő közötti kommunikáció terén, kérjük, vegyeze el újra az összekapcsolást.

- 4a. • Az ON/OFF kapcsolóval kapcsolja be a modellt. • Quadcoptereren lévő LED-ek most ritmikusan villogtatnak. • A power-kapcsolóval kapcsolja be a vezérlőt. • **FIGYELMEZTETESI!** A quadcopterert feltétlenül közvetlenül a bekapcsolás után állítsa egyenes, vízszintes felületre. A gíroszkóp automatikusan beszabályozza magát. • Tojuk a bal oldali joysticket, azaz a gázkart, teljesen felfelé, majd vissza lefelé az alaphelyzetbe. • Hagyjon egy pillanatnyi időt a quadcopternek, míg a rendszer szabályosan inicializál és üzemkész. • Az ésszekapcsolás sikeresen lezárult. • Ekkor folyamatosan világít a vezérlőn lévő LED.

- 4b. • **Figyelmeztetés!** A quadcopterert feltétlenül közvetlenül a bekapcsolás után állítsa egyenes, vízszintes felületre. A gíroszkóp automatikusan beszabályozza magát.

A quadcopter leírása

- 5. 1. Rotorrendszer
- 2. Rotorvédő burkolat
- 3. ON-/OFF kapcsoló
- 4. Piros LED
- 5. Kék LED
- 6. Töltőcsatlakozó a LiPo-akku töltéséhez
- 7. **A vezérlő funkció-átekintése**

- 1. Power-kapcsoló (ON / OFF)
- 2. Visszajelző LED
- 3. Gáz
- 4. Körbefordulás
- 4. Előre/hátra
- 5. Kiegyenlítő jobbra/balra dőléshez
- 6. Kiegyenlítő előre/hátra mozgáshoz
- 7. Auto indítás és repülés 1 m-ig gomb
- 8. Auto landing gomb
- 9. Looping gomb
- 10. Headless Mode
- 11. Segítség a visszarepüléshez
- 12. Beginner/Advanced kapcsoló (30%/60%/100%)
- 13. Elemfészék

A repülési terület kiválasztása

8. Ha kész az első repülésre, olyan zárt helyiséget javasolunk kiválasztani, melyben nincsenek emberek és akadályok, és ami lehetőleg nagy. A quadcopter méretének és kormányozhatósá-gának köszönhetően egy tapasztalt pilóta viszonylag kis zárt helyiségekben is képes repülni. Az első repülésekhez feltétlenül javasoljuk, hogy a helyiség legyen legalább 5 x 5 méter alapterületű és 2,40 méter magas. A quadcopter kiegyenlítése és vezérlésének valamint képességeinek megismerése után megismerhet kisebb és kevésebb méretű helyeken is repülni.

Csak házon belüli használatra (indoor). A vezérlő és a quadcopter között nem lehetnek tárgyak (pl. oslópok vagy személynék).

A repülés előkészítésének ellenőrző listája

Az ellenőrző lista nem helyettesíti a jelen használati utasítás tartalmát. Noha alkalmazható mint Quick-Start-Guide, nyomtatékkal javasoljuk Önnek, hogy a folytatás előtt először olvassa végig jelen használati utasítást.

- Ellenőrizze a csomagolás tartalmát.
- A LiPo-akkut „A LiPo-akku feltöltése” fejezetben leírtaknak megfelelően fel kell tölteni.
- Tegyén a vezérlőbe 2 darab AA-típusú elemet és ügyeljen a helyes polarításra.
- Keressen egy repülésre alkalmas környezetet.
- A 4. pont alatt leírtaknak megfelelően vegyeze el a párosítást.
- A quadcopterer indításához nyomja meg a gombot **(7)** (2. ábra).
- **Figyelem!** Minden lépésnél **előtt feltétlenül vegyeze el az autorímelést!** **17!**
- Ellenőrizze a vezérlést.
- Ismerkedjen meg a vezérléssel.
- **Szükség esetén a 17, 18, 19, 20** alatt leírtaknak megfelelően egyenltsse ki a quadcopterert úgy, hogy a quadcopteret lebegés közben vezérelje modulátok nélkül ne mozduljon el a helyéről.
- A quadcopter most használatra kész.
- Ha a quadcopteret nem működésre, ismételen kísérélmeg a fenti csatlakoztatást.
- Most repltheti a modellt.
- Most leszállhat a modellel.
- **Kapcsolja ki a modellt**
- A távirányítót mindig úlosóként kapcsolja ki.

Repülés a 4-csatornás quadcopterrel

TUDNIVALÓ! Az első repülési kísérleteknél különösen ügyeljen arra, hogy a vezérlőn lévő karokat csak nagyon óvatosan és soha ne túl hirtelen működtesse. A mindenkori vezérlő parancs kivitelezésé-hez legelőször elegendő a mindenkori kar csupán nagyon-nagyon csekély mozgatása!

Ha azt tapasztalja, hogy a quadcopteret a mindenkori kar működtetése nélkül előre vagy oldalra mozdul, a quadcopteret a **17, 18, 19, 20** lépésekben leírtaknak megfelelően egyenltsse ki.

- 9. +/– gáz (fel/le)

Ha magasabba akar repülni, a bal oldali gázkart óvatosan tolja előre. A leszálláshoz és a süllyedéshez a bal oldali gázkart óvatosan tolja hátra.
- 10. A quadcopterert egy helyben balra vagy jobbra történő forgatásához mozgassa a bal kart óvatosan balra ill. jobbra.
- 11. A quadcopterert balra vagy jobbra történő repltéséhez mozgassa a jobb oldali kart óvatosan balra ill. jobbra.
- 12. A quadcopteret előre vagy hátra történő repltéséhez mozgassa a jobb oldali kart óvatosan előre ill. hátra.

Looping funkció

FIGYELMEZTETÉSI CSAK GYAKORLOTT PILÓTÁKNAK!

13a. A „Looping Button” megnyomásával hangjelzés szólal meg mindaddig, amíg a jobb oldali joysticket felfelé, lefelé, jobbra vagy balra nem mozgatja. A quadcopterert ekkor a mindenkori irányba loopingot ill. átfordulást hajt végre. Eközben ügyeljen arra, hogy a helyiségben minden irányban álljon rendelkezésre elegendő hely (kb. 2,5 m).

Beginner/Advanced kapcsoló

FIGYELMEZTETÉSI! 100% CSAK GYAKORLOTT PILÓTÁKNAK!

- 13b. 30% = kezdő üzemmód

Átváltásnál egyszer hangjelzés szólal meg.

60% = közepes üzemmód

A quadcopterer érzékenyebben reagál mint a 30%-os üzemmódban. Átváltásnál 2x hangjelzés szólal meg.

100% = Advanced üzemmód -> 3D üzemmód

A quadcopterert nagyon érzékenyen reagál a vezérlő mozgásokra. Átváltásnál 3x hangjelzés szólal meg.

Headless üzemmód

13c. A Headless üzemmód kezdőknek segít megtanulni a repülést. Mindegy, hogy milyen irányba repül a quadcopterert, a repülési irány mindig pontosan a vezérlőn kijelzett repülési iránynak felel meg. A kez-dőkhnek kell túlközöttben irányítaniuk, ha pl. feljűljük. Nyomjuk meg a „Headless-Mode-Button” **(10)** gombot, ekkor addig hallatszik hangjelzés, míg Headless üzemmódban van. Ha el szeretné hagyni ezt az üzemódot, nyomja meg újra a gombot.

Automatikus magasságelőnézés

- 14. Amint elengedi a bal gázkart repülés közben, a quadcopterert automatikusan tartja az akutális repülési magasságot. A egy gázkarral azonos repülési magasság mellett repülhet előre/hátra és balra/jobbra. A bal gázkár segítségével egy bal/jobb mozgással egy helyben körbe foroghat.

Auto-Start & Fly to = 1 m

15. Nyomja meg az „Automatik indítás és repülés = 1 m-ig” gombot a vezérlőn a motorok elindításához és kb. 1 méteres magasságban történő repüléshez. Indítás közben bármikor lehetősége van arra, hogy a jobb oldali gázkarral befolyásolja a repülés irányát. Amint elérte az 1 m-es magasságot, a quadcopterert automatikusan tartja a magasságot.A repülési magasság a bal gázkár előre (fel/le) vagy vissza (lefelé) mozgásával manuálisan bármikor módosítható.

Auto Landing

16. Az „Auto landing” gombbal bármikor kiválthatja az automatikus landolási funkcióit. Közben lassan csök-ken a rotorok fordulatszámá. Landolás közben bármikor lehetősége van a jobb gázkár elmozdításával befolyásolni a landolási helyzetet. Amint a quadcopterert a földet ér, a motorok kikapcsolóának.

A quadcopter kiegyensúlyozása

17. Automata trimmelés

- Helyezük a quadcopterert egy vízszintes felületre.
- Csatlakoztatjuk a quadcopterert és a vezérlőt a „Modell csatlakoztatása a vezérlővel” részben leírtak szerint.
- Egyezre rövide a gázkart és az előre-vissza kart a jobb alsó sarokban. A quadcoptereren lévő LED rojtelen felviláan és utána folyamatosan égt. A jelzhang -1-szer megszólal.
- Az alapállás lezárult.

18. Ha a quadcopteret lebegés közben a jobbra/balra döntést irányító kar mozgatása nélkül balra ill. jobbra repül, kérjük, vegyeze el az alábbi lépéseket: Ha a quadcopterert magától gyorsan vagy lassan bal oldal-ra mozog, lépésenként nyomja jobbra a jobbra/balra döntést irányító jobb oldali alsó kiegyenlítő. Ha a quad-copterert jobb oldalra mozog, lépésenként nyomja balra a jobbra/balra döntést irányító kiegyenlítő.

19. Ha a quadcopteret lebegés közben az előre/hátra mozgást irányító kar mozgatása nélkül előre ill. hátra repül, kérjük, vegyeze el az alábbi lépéseket: Ha a quadcopterert magától gyorsan vagy lassan előre mozog, lépésenként nyomja lefelé az előre/hátra mozgást irányító jobb oldali felső kiegyenlítő. Ha a quad-copter hátra mozog, lépésenként nyomja felfelé az előre/hátra mozgást irányító kiegyenlítő.

Segítség a visszarepüléshez

- 20. **Biztosítsa, hogy a repülési utakon ne legyenek akadályok és legyen zselőcsend!**

Figyelmeztetés, a modellben nincs GPS-rendszer!

Amíg ezt a gombot nyomva tartja, a quadcopteret újra visszarepül a pilóta irányába, függetlenül annak pozíciójától. **FIGYELMEZTETÉSI! Csak akkor működik, ha a quadcopteret a pilóta előtt van.**

A rotorlapátok cseréje

21. A rotorlapát felcseréléshez szükség esetén használjon egy keskeny, sima tárgyat. Ügyeljen arra, hogy a rotor-lapát óvatosan fűlőgősegen felfelé húzza le, eközben pedig lentről stabilizálás céljából tartsa a motort.

22. FIGYELMEZTETÉS!

Feltétlenül ügyeljen a rotorlapátok jelölésére és színére, valamint a dőlésszögére!

Bal oldalon elől: piros - „A” jelölés
Jobb oldalon elől: piros - „B” jelölés
Jobb oldalon hátul: fekete - „A” jelölés
Bal oldalon hátul: fekete - „B” jelölés

Problémamegoldások

Probléma: A vezérlő nem működik.
Ok: Az ON/OFF power-kapcsoló „OFF” állásban van.
Megoldás: Az ON/OFF power-kapcsolót „ON” állásba visszük.
Ok: Rosszul lettek behelyezve az elemek.
Megoldás: Ellenőrizze, hogy az elemek szabályszerűen vannak-e behelyezve.
Ok: Az elemeknek már nincs elég energiája.
Megoldás: Új elemeket kell betenni.

Probléma: A quadcopteret nem irányítható a vezérlővel.
Ok: A vezérlő power-kapcsolója „OFF” állásban van.
Megoldás: Először a vezérlő power-kapcsolóját visszük „ON” állásba.
Ok: A vezérlő esetleg nincs szabályosan összekapcsolódva a quadcoptereren lévő vevővel.
Megoldás: A 4. pont alatt leírtaknak megfelelően vegyeze el a párosítást.

Probléma: A quadcopteret nem száll fel.
Ok: A rotorlapátok túl lassan mozognak.
Megoldás: Tojujuk el a gázkart felfele.
Ok: Nem elég az akku teljesítménye.
Megoldás: Az akkut fel kell tölteni (lásd „Az akku feltöltése” fejezetet).

Probléma: A quadcopteret lebegés közben felismerhető ok nélkül lelassul és süllyedni kezd.
Ok: Az akku túl gyenge.
Megoldás: Az akkut fel kell tölteni (lásd „Az akku feltöltése” fejezetet).

Probléma: A quadcopterert már csak úgy egy helyben forog vagy indulásnál átfordul.
Ok: Hibásan elhelyezték vagy sérült rotorlapátok.
Megoldás: A rotorlapátokat a 21. 22. lépésekben leírtaknak meg felelően felszereljük/kicseréljük.

A tévedések és a módosítások joga fenntartva - Színek / végleges design – A módosítások joga fenntartva - A műszaki és formatervezéséből eredő módosítások joga fenntartva - Piktogramok = szimbólumképek

SLO Spoločna stranica

Čestitamo Vam za nakup Vašega Carrera RC modela kvadrokopterja ki je narejen po današnjem stavu tehnikе. Ker si stalno pridelavamo za nadaljnji razvoj in izboljševanje naših izdelkov, si priporočamo pravico do tehničnih sprememb v povezavi z opremo, materiali in obliko, ki jih lahko uvedemo kadarkoli in brez napovedi. Zaradi majhnih odstopanj med obravnavanim izdelkom v primerjavi z podatki in slikami teh navodil ni možno uveljavljati nobenih zahtevkov. Ta navodila za montažo in uporabo so del izdelka. Pri neupoštevaniu navodil za uporabo in varnostnih navodil pravica do garancije preneha veljati. Navodila shranite za kasnejše informacije ali za morebitno posredovanje modela tretjim osebam.

Navajevša verzija teh navodil za uporabo in informacij o nadomestnih delih, ki so na voljo, najdeta na carrera-rc.com pod servisnim področjem.

OPozORilo! **Pred prvim poljetom preverite, ali je v Vaši državi za take letalske modele, kot je ta, predpisano obvezno zavolovanje.**

Garancijski pogoj

Pri proizvoznici Carrera gre za tehnično zelo kakovostno izdelke (NI IGRAČA), s katerimi je treba ravnanj skrbno. Prosimo obvezno upoštevajte opozorila v navodilih za uporabo. Vsi deli so podvrženi skrbni kontroli (pravica do tehničnih sprememb in sprememb modela, ki služijo izboljšanju izdelka, pridržana). V kolikor klijub temu pride do napak, je zagotovljena garancija v okviru spodaj navedenih garancijskih pogojev: Carrera Toys GmbH (v nadaljevanju = proizvajalec)- končni stranki (v nadaljevanju = strankarju) v skladu s sledečimi določbami jamči, da bo stranki dobavljena Carrera RC model kvadrokopterja (in nadaljevanju =izdelek) dve leti od datuma nakupa (garancijski rok) brez materialnih in proizvodnih napak. Tovrstne napake bo proizvajalec odpravil po lastni presoji na lastne stroške s popravilom ali dobavo novih ali obnovljenih delov. Garancija ne zajema obravnanih delov (kot so npr. baterija, lopatice, rotorji, pokrno kabine, zobniki idr.), škode zaradi neustreznega ravnanja/uporabe ali če so bili na izdelku opravljeni lastni strokovni posegi. Ostali zahtev-ki stranke, predvsem za nadomestilo škode, do proizvajalca so izključeni. Pogodbenih ali zakonskih pravic stranke (nakradna izpolnitev, odstop od pogodbe, znižanje, nadomestilo škode) do prodajalca, ki vztraja, da

je bil izdelek ob prehodu odgovornosti brezhiben, ta garancija ne zajema.

Zahtevi iz te posebne garancije proizvajalca so upravičeni le, če

- vzrok uveljavljane napake ni uporaba, ki jo po opredelitvi v navodilih označena kot nepravilna ali neustrezna, z gre za obrabo, ki je pogojena z uporabo,
- izdelek nima nobenih sledov, na podlagi katerih bi bilo možno sklepati, da so bila na izdelku opravljena popravila ali drugi posegi s strani oseba, ki za to ni pooblaščen s strani proizvajalca,
- se je izdelek uporabljal le skupaj z s strani proizvajalca avtorizirano dodatno opremo.

Garancijskih listov ni možno nadomestiti.

Opozorilo za EU države: Opozarjamo na zakonsko določeno garancijsko dolžnost prodajalca, da ta garancijska dolžnost ni omejena z zakonsko garancijo.

Izjava o skladnosti

Podtjela Carrera Toys GmbH izjavlja, da je ta model, vključno z upravljalnikom, v skladu s temeljnimi zahtevami naslednjih direktiv ES: Direktive ES 2009/48 in druge ustrezne uredbe Direktive 2014/53/EU (RED). Originalno izjavo o skladnosti lahko najdete na carrera-rc.com.



Maks. frekvenčna moč 10 dBm - Frekvenčno območje: 2400 – 2483,5 MHz

OPOZORILA!

OPOZORILO! Ta igrača ni primerna za otroke mlajše od 3 let, ker vsebuje majhne dele, ki jih je možno pogoltiti.
OPOZORILO! Z delovanjem pogojena nevarnost stiska! Preden predate to igračo otroku, odstranite vsa vso embalažo. Za informacije in morebitna vprašanja prosimo, da embalažo in naslov ter navodila za uporabo shranite za kasnejšo uporabo. Shranite navodila za uporabo, da jih boste lahko pozneje ponovno brali. Obvestilo za odrasle: preverite, ali je igrača sestavljena, tako kot je navedeno v navodilih. Sestavljanje naj nadzoruje odrasla oseba.
OPOZORILO! Ni primerno za otroke, mlajše od 8 let!

Ta izdelek ni predviden za to, da bi ga uporabljali otroci brez nadzora skrbnika. Za upravljanje helikopterja je potrebna določena stopnja vaje. Otroci se morajo tega naučiti pod neposrednim nadzorom odraslih oseb. **Pred prvo uporabo: preberite navodila za uporabo skupaj s svojim otrokom.** Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Upravljati ga je treba previdno in razsodno, pri tem pa je potrebnih tudi precej mehaničnih ter tudi mentalnih spretnosti. Navodila vsebujejo varnostna opozorila in predpise ter navodila za vzdrževanje in uporabo izdelka. Ta navodila je treba pred prvo uporabo obvezno in celoti prebrati in razumeti. Le tako se lahko izognete nesrečam s poškodbami in materialno škodo.

Iz varnostnih razlogov lahko igračo uporabljate le v dovolj velikem prostoru. Pilotirajte le v zaprtih prostorih z dovolj prostora in upoštevajte vsa navodila, tako kot so priporočena v teh navodilih za uporabo. Roke, lasje in ohlapna oblačila, vključno z drugimi predmeti, kot so zatiči in izvijači, ne smejo biti v bližini propelera (rotorja). Vrtečega se rotorja se ne dotikajte. Posebej pazite na to, da v bližino lopatic rotorja NE pridoje Vaše roke!
OPOZORILO: Nevarnost poškodb oči. Za preprečitve poškodb kvadropterja ne pilotirajte v bližini vašega obraza. Kot uporabnik tega izdelka ste sami odgovorni za varno uporabo, tako da druge osebe ali njihova lastnina ne morejo biti poškodovani ali ogrojeni.

- Vašega modela nikoli ne uporabljajte s slabimi baterijami upravljalnika.
- Ta igrača je namenjena le za domačo uporabo.
- OPOZORILO: Kvadropter ne zaganjajte in uporabljajte, če se na območju leta nahajajo osebe, živali ali druge ovire.**
- Natančno upoštevajte navodila in opozorila za ta izdelek in za morebitno dodatno opremo (polnilnik, baterije itd.), ki jo uporabljate.
- Če pride do stika kvadropterja z živim bitjem ali trdim predmetom, prosimo ročico za plin tako prestavite v položaj nič ti, leva igralna palica mora biti spodaj na stop!**
- Preprečite vlažnost, ker lahko ta poškoduje elektroniko.
- Na kvadropterju ne izvajajte nobenih sprememb ali modifikacij.

Če se s temi pogoji ne strinjate, potem komplet modela kvadropterja, ko je ta še nov in nerabljen, takoj vrnite prodajalcu.

Pomembne informacije o litij-polimer baterijah

Litij-polimer (LiPo) baterije so bistveno občutljivejši kot običajne alkalne ali NiMH baterije, ki se v daljinskih upravljalnikih uporabljajo sicer. Zato je treba natančno upoštevati predpise in opozorila proizvajalca. Pri napacnem ravnanju z LiPo baterijo obstaja nevarnost požara. Pri odstranjevanju LiPo baterij vedno upoštevajte navedbe proizvajalca.

Določbe za odstranjevanje električnih in elektronskih naprav po WEEE

Tukaj upodobljen simbol prečrtanih smetnjakov Vas opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorji, gumbaste baterije, baterijski bloki, baterije naprav, električne naprave itd. ne spadajo med gospodinjanske odpadke, ker so okoliju in zdravju škodljive. Prosimo, da tu tudi vi sodelujete pri ohranjanju okolja in zdravja ter se so ustrezen odstranjevanju rabljenih baterij in električnih naprav pogovorite tudi z Vašimi otroki. Baterije in električne naprave odstranite v označenih zbiralnih mestih. Tako bodo te v skladu s predpisi posredovane v recikliranje. Neenakih tipov baterij ali novih in rabljenih baterij se ne sme uporabljati skupaj. Prazne baterije vzemite iz igrače. Nepolnilih baterij se zaradi nevarnosti eksplozije ne sme polniti. Pazite na pravilno polarnost.

OPOZORILO! Baterije lahko polnijo le odrasle osebe. Zelo pomembno je, da baterije polnimo na varnem mestu stran od vnetljivih materialov. Baterije pri polnjenju nikoli ne puščajte brez nadzora. Za polnjenje po letenju se mora baterija najprej ohladiti na temperaturo okolice. Uporabljajte lahko le pripadajoč LiPo polnilnik (USB kabel/ upravljalnik). Pri neupoštevanju teh navodil obstaja nevarnost požara in s tem grožnja zdravju in/ali nastanek materialne škode. NIKOLI ne uporabljajte drugega polnilnika.

V primeru, da se baterija med postopkom praznjenja ali polnjenja napihne ali preoblikuje, takoj prekinite polnjenje ali praznjenje. Baterijo vzemite ven kar se da hitro in pazljivo ter jo položite na varno, odprto mesto stran od gorljivih materialov in jo opazujte še najmanj 15 minut. Če baterijo, ki se je že napihnila ali

preoblikovala, še naprej polnite ali praznite, obstaja nevarnost požara! Če pri najmanjši spremembi oblike ali mehurčku je treba baterijo prenehati uporabljati.

- Baterijo shranjujte pri sobni temperaturi na suhem mestu.
- Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitve baterije.** Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni. Baterijo od časa do časa napolnite (ca. vsake 2-3 minute). Polnilnikom in polnilnicve ne zvežite na kratko. Posledica neupoštevanja zgoraj navedene uporabe baterije lahko povzroči okvaro. Akumulatorske baterije, ki se polni, nikoli ne puščajte brez nadzora.
- Pri prevozu ali prehodnem hrانjenju baterij na tempera prostora znaša med 5–50°C. Baterije in modela po možnosti ne hranite v avtu ali pod neposredno sončno svetlobo. Če je baterija izpostavljena vročini v avtu, se lahko poškoduje ali vname.

Opozorilo: Pri najbližji nepotnosti/zmogljivosti baterije boste svedeli, da je potrebno občutnejše uravnavanje in/ali gibi krmiljenja, da kvadropter ne začne padati. Do tega pride praviloma pred dosegom 3 V napetosti baterije in takrat je pravi trenutek, da končate z letenjem.

Vsebina pakiranja

- 1x Quadrocopter
- 1x Upravljalnik
- 1x USB napajalni kabel
- 1x Akumulator
- 1x Komplet baterij (nepolniline)
- 1x komplet nadomestnih lopatic rotorja

Polnjenje baterije LiPo

Akumulatorske baterije morate odstraniti iz igrače, preden jih začnete polniti. Ta igrača vključuje baterije, ki jih ni mogoče zamenjati. Pazite na to, da priloženo baterijo LiPo polnitate s priloženim polnilnikom za LiPo (kabel USB). Če boste poskušali baterijo napolniti z drugim polnilnikom za LiPo baterije, lahko to privede do velike škode. Preden nadaljujete, prosimo, da skrbno preberete predhodno poglavje z opozorili in direktivami za uporabo baterije. Baterije lahko polnijo le odrasle osebe. Polnilnikom in polnilnicve ne zvežite na kratko. V kvadropterju vgrajeno baterijo lahko polnite s pripadajočim napajalnim kablom USB preko vhoda USB:

Polnjenje preko računalnika:

- Kabel USB povežite z vhodom USB na računalniku. LED dioda na USB napajalnem kablju začne svetiti zeleno in prikazuje, da je polnilna enota pravilno povezana z računalnikom. Če kvadropter priključite s praznim akumulatorjem, LED-dioda na napajalnem kablju USB ne svetí več in kaže, da se akumulator kvadropterja polni. Napajalni kabel USB oz. polnilna doza na kvadropterju so narejeni tako, da napačna polarnost ni možna.
- Približno 30 minut traja, da se prazna baterija (ne popolnoma izpraznjena) ponovno napolni. Ko je baterija polna, prikaz LED na kablju USB ponovno začne svetiti zeleno.

Opozorilo: Ob dobavi je priložena baterija LiPo delno napolnjena. Zato bi lahko prvi postopek polnjenja trajal nekoliko manj časa.

Obvezno upoštevajte zgoraj naveden vrstni red priključitve! Ko kvadropterja ne uporabljate, odstranite vtično povezavo na kvadropterju. Posledica neupoštevanja tega je lahko poškodba baterij!

Vstavljanje baterij v upravljalnik

- Z izvajanjem odpre predal za baterije in baterije vstavite v upravljalnik. Pazite na pravilno polarnost. Nikoli hkrati ne uporabljajte novih in starih baterij ali od različnih proizvajalcev. Po zaprtju predala lahko s pomočjo stikala za vklop na prednji strani preverite delovanje upravljalnika. Pri položaju stikala za vklop na ON in pravilnem delovanju mora dioda LED zgoraj na sredini upravljalnika svetiti rdeče. Če dioda LED kvadropterja utripa počasi in silite signalni ton, to pomeni, da morate zamenjati baterije v krmilniku.

Vežava modela s helikopterjem

4 Carrera RC kvadropter in upravljalnik sta tovarniško povezana. V primeru težav pri komunikaciji med Carrera RC kvadropterjem in upravljalnikom na začetku, prosimo na novo povežite.

- Model vklopite s stikalom za VKLOP/IZKLOP (ON/OFF).
- LED diode na kvadropterju začnejo ritmično utripati.
- Upravljalnik vklopite z glavnim stikalom.
- OPOZORILO! Kvadropter postavite takoj po vklopu na ravno vodoravno površino. Žiro sistem se samodejno nastavi.**
- Levo krmilno palico, torej ročico za plin, premaknite do konca navzgor in spet navzdol v začetni položaj.
- Kvadropterju pustite nekaj trenutkov, da je sistem pravilno inicializiran in pripravljen na delovanje.
- Povezovanje je uspešno zaključeno.
- Dioda LED na upravljalniku zdaj stalno svetí.

4b **Opozorilo! Kvadropter postavite takoj po vklopu na ravno vodoravno površino. Žiro sistem se samodejno nastavi.**

Opis kvadropterja

- Rotorski sistem
- Zaščitna kletka rotorja
- Stikalo za vklop/izklop (ON/OFF)
- Rdeča LED
- Siva dioda LED
- Napajalna doza za polnjenje baterije LiPo

Pregled funkcij upravljalnika

- Stikalo za vklop/izklop (ON / OFF)
- Kontrolna dioda LED
- Plin
 - Kroženje
 - Naprej/nazaj
 - na gubo desno/levo
- Trimer za nagib desno/levo
- Trimer za naprej/nazaj
- Tipka »Auto-Start & Fly to 1 m«
- Tipka »Auto-Landing«
- Gumb luping
- Način Headless mode
- Pomoč pri povratnem letu
- Stikalo začetniški/napredni način (30%/60%/100%)
- Predal za baterije

Izbira področja leta

8 Ko ste pripravljeni za prvi let, izberite zaprt prostor, ki je brez ljudi in ovir ter kar se da velik. Na podlagi velikosti in vodljivosti kvadropterja lahko izkušeni piloti pilotirajo tudi v relativno majhnih zaprtih prostorih. Za Vaše prve leto priporočamo obvezno minimalno velikost prostora 5 krat 5 metre površine in 2,40 metrov višine. Potem, ko ste Vaš kvadropter zavravili in se seznanili z njegovo vodljivostjo in njegovimi lastnostmi, si lahko upate leteti tudi v manjšem in ne tako prostem okolju.

Samo za pogodbeno uporabo (v notranjih prostorih). Med upravljalnikom in kvadropterjem se ne smejo nahajati nobeni predmeti, kot so npr. stebri ali osebe.

Kontrolni seznam za pripravo leta

Ta kontrolni seznam ni nadomestilo za vsebino teh navodil za uporabo. Kljub temu, da se lahko uporabja kot hiter uvod za uporabo, Vam posebej priporočamo, da preden nadaljujete v celoti preberete naprej ta navodila za uporabo.

- Preverite vsebino pakiranja.
- Baterijo LiPo polnite tako kot je to opisano v poglavju „Polnjenje baterije LiPo“.
- V upravljalnik vstavite 2 AA bateriji in pri tem pazite na pravilno polarnost.
- Poščitke primerno okolje za letenje.
- Izvedite povezavo, kot je opisano v 4 7 slika 7.
- Za zagon kvadropterja pritisnite tipko 7
- Opomba! Pred vsakim poletom, prosimo, nujno izpeljite samodejno nastavitve 17!**
- Preverite krmiljenje.
- Seznanite se s krmiljenjem.
- Po potrebi kvadropter uravnovesite, tako kot je to opisano pod 17 18 19 20,** tako da se kvadropter pri lebednju brez krmilnih ukazov več ne premakne z mesta.
- Kvadropterju je zdaj pripravljen na uporabo.
- V kolikor kvadropter ne kaže znakov delovanja, potem ponovno poskusite zgoraj naveden postopek povezovanja.
- Poletite z modelom.
- Pristanite z modelom.
- Model izklopite
- Daljinski upravljalnik vedno izključite nazadnje.

Pilotiranje 4-kanalnega kvadropterja

OPOZORILO!

Še posebej pri prvih poskusih pilotiranja pazite na to, da ročica na upravljalniku upravljate zelo previdno in ne preveč naglo. Za izvedbo posameznega krmilnega ukaza so večinoma potrebni zelo zelo majhni premiki posamezne ročice!

- V kolikor opazite, da se kvadropter premika naprej ali bočno brez premika posamezne ročice, potem ga nastavite tako kot je to opisano pod točkami 17 18 19 20.
- +/- plin (gor/dol)
 - Za letenje v višino potisnite ročico za plin na levi previdno naprej. Za pristanek ali spuščanje potisnite ročico za plin na levi previdno nazaj.
- Za obračanje kvadropterja na mestu v levo ali desni smeri potisnite levo ročico previdno v levo oz. desno.
- Za letenje kvadropterja v levo ali desno potisnite desno ročico previdno v levo oz. desno.
- Za letenje kvadropterja naprej ali nazaj potisnite desno ročico previdno naprej oz. nazaj.

Funkcija luping

OPOZORILO! LE ZA IZKUŠENE PILOTE!

13a Ob pritisku gumba „Looping Button“ se oglasi signalni ton, in sicer tako dolgo, dokler leve igralne palice ne premaknete navzgor, navzdol, desno ali levo. Kvadropter bo nato izvedel luping oz. premet v ukazani smeri. Pri tem pazite, da imate dovolj prostora v vseh smereh (ca. 2,5 m).

11 Za letenje kvadropterja naprej ali nazaj potisnite desno ročico previdno naprej oz. nazaj.

10 Za obračanje kvadropterja na mestu v levo ali desni smeri potisnite levo ročico previdno v levo oz. desno.

11 Za letenje kvadropterja v levo ali desno potisnite desno ročico previdno v levo oz. desno.

12 Za letenje kvadropterja naprej ali nazaj potisnite desno ročico previdno naprej oz. nazaj.

Stikalo začetniški/napredni način

OPOZORILO! 100% LE ZA IZKUŠENE PILOTE!

- 30% = začetniški način**
 - Ob preklupu se sproži zvočni signal.
- 60% = srednji način**
 - Kvadropterj se odziva bolj občutljivo kot v 30% načinu. Ob preklupu se zvočni signal sproži 2x.
- 100% = napredni način -> 3D način**
 - Kvadropter se na krmilne ukaze odziva zelo občutljivo. Ob preklupu se zvočni signal sproži 3x.

Headless mode

13c Način Headless mode pomaga začetnikom naučiti se krmiliti igračo. Vseeno je, v katero smer je obrnjen kvadropter, smer letenja se vedno izvris v tisto smer, ki jo ukažete prek krmilnika. Začetniku tako ni treba krmiliti v nazprosmi smer, kadar npr. kvadropterj usmeri v sebi. Če boste pritisnili gumb »Headless mode« **10**, se bo pred izvajanjem tega načina stalno oglaševal signalni ton. Za izklop načina Headless mode ponovno pritisnite gumb.

Samodejen nadzor višine

14 Takoj ko med poletom izpusite levo krmilno palico bo kvadropter samodejno ohranil aktualno višino letenja. Z desno krmilno palico lahko letite na isti višini naprej/nazaj in levo/desno. Z levo krmilno palico se lahko s prenikom v levo/desno na mestu zavrtite v krog.

Auto-Start & Fly to = 1 m

15 Na kontrolniku pritisnite tipko » Auto-Start & Fly to = 1 m« za zagon motorjev in samodejni polet na višino pribli. 1 m. Med postopkom zagona imate kadarkoli možnost, da s prenikom leve krmilne palice vplivate na smer letenja. Takoj, ko doželite višino pribli. 1 m ostane kvadropter samodejno na višini. Višino letenja lahko kadarkoli ročno spremenite tako, da premaknete levo krmilno palico naprej (navzgor) ali nazaj (navzdol).

Auto Landing

16 Kadarkoli lahko s pritiskom na tipko » Auto Landing« sprožite samodejno funkcijo pristajanja. Pri tem se počasi zniža število vrtilnih rotorjev. Med postopkom polnjenja imate kadarkoli možnost, da s prenikom leve krmilne palice vplivate na položaj pristajanja.

Nastavitev kvadropterja

- 17** **Avtomatski trimer**
 - Postavite kvadropter na vodoravno površino.
 - Povežite kvadropterski s krmilnikom na način, ki je opisan v poglavju »Vežava modela s helikopterjem«.
 - Istočasno premaknite ročico za plin in ročico za premikanje naprej/nazaj v desni spodnji kot. Dioda LED na kvadropterju nekajkrat utripne, potem pa stalno svetí. Signalni ton se oglasi 1x.
 - Nastavljanje nevtralnega položaja je zaključeno.

18 V primeru, da kvadropter pri lebednju, brez krmilne ročice za desni/levi nagib, leti v levo ali desno, potem prosimo ravnanje sledeče: Če se kvadropterski samodejno hitro ali počasi premika bočno v levo, pritisnite spodnji trimer za desni/levi nagib postopoma v desno. Če se kvadropterski samodejno premika v desno, pritisnite spodnji trimer za desni/levi nagib postopoma v levo.

19 V primeru, da kvadropter pri lebednju, brez krmilne ročice za naprej/nazaj, leti naprej oz. nazaj, potem prosimo ravnanje sledeče: Če se kvadropterski samodejno hitro ali počasi premika naprej, pritisnite spodnji trimer za naprej/nazaj postopoma navzdol. Če se kvadropterski samodejno premika nazaj, pritisnite spodnji trimer za naprej/nazaj postopoma navzgor.

Pomoč pri povratnem letu

20 **Preprijčajte se, da na poti ni ovir in da je brezvetrje! OPOZORILO Model nima sistema GPS!** Dokler je ta gumb pritisnjen, bo kvadropterski letel nazaj k pilotu, ne glede na to, kako je nameščen. **OPOZORILO! Deluje le, če se kvadropterski nahaja pred pilotom.**

Zamenjava lopatic rotorja

21 Za snetje lopatic rotorja po potrebi uporabite ozek gladek predmet. Pazite na to, lopatico rotorja povečete previdno pravokotno navzgor in ob tem motor spodaj stabilno držite.

OPOZORILO!

Obvezno morate paziti na oznako in barvo ter naklonski kot lopatic rotorja!

Sprejad levo: rdeča = oznaka »A«

Sprejad desno: rdeča = oznaka »B«

Zadaj desno: črna = oznaka »A«

Zadaj levo: črna = oznaka »B«

Odpravljanje težav

Težava: Upravljalnik ne deluje.

Vzrok: Stikalo za vklop/izklop ON/OFF je na »OFF«.

Rešitev: Stikalo za vklop/izklop ON/OFF nastavite na »ON«.

Vzrok: Napacno vstavljena baterija.

Rešitev: Preverite, ali je baterija pravilno vstavljena.

Vzrok: Baterije več nimajo dovolj energije.

Rešitev: Vstavite nove baterije.

Težava: Kvadropterja ni možno voditi z upravljalnikom.

Vzrok: Stikalo za vklop/izklop upravljalnika je na »OFF«.

Rešitev: Najprej postavite stikalo za vklop/izklop na upravljalniku na »ON«.

Vzrok: Upravljalnik morebiti ni pravilno povezan s sprejemnikom v kvadropterju.

Rešitev: Izvedite povezavo, kot je opisano v 4

Težava: Kvadropterski se ne dvigne.

Vzrok: Lopatice rotorja se premikajo prepočasno.

Rešitev: Potisnite ročico za plin navzgor.

Vzrok: Zmogljivost baterije ne zadostuje.

Rešitev: Napolnite igračo (glej poglavje »Polnjenje baterije«).

Težava: Kvadropterski brez vidnega razloga med letom izgubja hitrost in se spušta.

Vzrok: Presliaba baterij.

Rešitev: Napolnite baterijo (glej poglavje »Polnjenje baterije«).

Težava: Kvadropterski se vrti le še v krogu ali se ob vzletu prevrne.

Vzrok: Napacno nameščene ali poškodovane lopatice rotorjev.

Rešitev: Lopatice rotorjev namestite/zamenjajte tako kot je to opisano pod točkami 21 22 .

Pravica do zmoti in sprememb namestitve - Barve/končni dizajn – pravica do sprememb pridržana. Pravica do tehnično in oblikovno pogojenih sprememb pridržana - Piktogrami = simbolne slike

ČZ Vážený zákazník,

Blahopřejeme vám k nákupu vašeho modelu Quadrocopteru Carrera RC, který byl vyroben podle současné úrovně techniky. Protože neustále usilujeme o další rozvoj a zdokonalování našich výrobků, vyhrazueme si právo kdykoli bez předchozího oznámení provést technické změny i změny týkající se vybavení, materiálů a designu. Z drobných odchylek Vašeho výrobku oproti údajům a zobrazením v tomto návodu proto neležadme zavad žádné nároky. Tento návod k montáži a použití je součástí výrobku. Pokud nebudete návod k použití, ani bezpečnostní pokyny, které v něm jsou obsaženy, respektovat, zanikne nárok na záruku. Uchovejte si tento návod pro následnou potřebu a pro případné předání modelu třetí osobě.

Nejaktuálnější verzi tohoto návodu k použití a informace o náhradních dílech, které jsou k dostání, najdete na carrera-rc.com v části věnované servisu.

OPOZORILO! Upozornění! Před prvním letem si zjistěte, zda pro letecký model, který jste si zakoupili, ve vaší zemi existuje povinné uzavření zákonného pojištění.

Záruční podmínky

Výrobky Carrera mají vysokou technickou hodnotu (NEJEDNÁ SE O HRAČKU) a měli byste s nimi zacházet pečlivě. Bezpodmínečně dodržujte pokyny uvedené v návodu k obsluze. Všechny části jsou podrobovány pečlivé kontrole (vyhrazueme si právo provádět technické změny a změny modelu, které slouží ke zdokonalení výrobku). Pokud by se přece jen vyskytl nějaké závady, bude poskytnuta záruka v rámci následujících záručních podmínek: Společnost Carrera Toys GmbH (dále pouze „výrobce“) garantuje podle následujících ustanovení konečnou záruční podmínku (dále pouze „záruční“), že model Quadrocopteru Carrera RC (dále pouze „výrobek“) bude během následujících dvou let od data zakoupení (záruční lhůta) bez materiálových i výrobních vad. Vyskytnou-li se takové vady, výrobce je dle vlastního uvážení buď na vlastní náklady odstraní, nebo dodá nové díly nebo díly po generální opravě. Záruka se nevztahuje na díly podléhající opotřebení (jako např. akumulátor, listy rotoru, kryt kabiny, ozubená kola, aj.), poškození způsobená nesprávným zacházením/ používáním nebo při zášahu druhých osob. Ostatní nároky zákaznika vůči výrobci, zejména nároky na ná-

SK Vážení zákazníci

blahoželáme vám k zakúpeniu modelu Quadrocoptera Carrera RC, ktorý bol vyrobený podľa súčasného stavu techniky. Pretože sa svoje produkty neustále snažíme vyvíjať a zlepšovať, vyhradzujeme si právo kedykoľvek a bez predchádzajúceho oznámenia vykonávať technické zmeny a zmeny vzhľadu na vybavenie, materiály a dizajn. Z dôvodu drobných odchýlok produktu, ktorý máte pred sebou, opráv údajom a obrázkom v tomto úvode nie je preto možné vyvodiť žiadne nároky. Tento návod na obsluhu a montáž je súčasťou produktu. Ak nebudete dodržiavať návod na obsluhu ani príložené bezpečnostné pokyny, nárok na záruku zaniká. Ušchoďte tento návod, aby ste doň mohli neskôr nazrieť a prípadne ho odovzdať spolu s modelom tretej osobe.

Najaktuálnejšie verziu tohto návodu na obsluhu a informácie o dostupných náhradných dieloch nájdete na internetovej stránke carrera-rc.com v časti Servis.

POZOR! Pred prvým letom sa uistite, či vo Vašej krajine existuje pre letové modely povinné zákonné požiadavky pre letový model, ktorý ste si kúpili.

Záručné podmienky

Pri produkoch značky Carrera sa jedná o technicky vysoko hodnotné produkty (ŽIADNA HRÁČKA), s ktorými by sa malo starostlivo zaoberať. Je nevyhnutné, aby ste dodržiavali pokyny uvedené v návode na obsluhu. Všetky diely sú podrobované dôkladnej kontrole (vyhradzujeme si právo vykonať väz technické zmeny a zmeny modelu, ktoré slúžia na vylepšenie produktu).

Ak by sa aj napriek tomu vyskytli nedostatky, poskyneme vám záruku v rámci nasledujúcich záručných podmienok: Spoločnosť Carrera Toys GmbH (ďalej ako „výrobca“) zaručuje podľa nasledujúcich ustanovení konečnému zákazníkovi (ďalej ako „zákazník“) za model Quadrocoptera Carrera RC (ďalej ako „produkt“) dodaný zákazníkovi bude v priebehu dvoch rokov od zakúpenia produktu (záručná lehota) bez materiálových a výrobných nedostatkov. Podobné nedostatky odstráni výrobca podľa vlastného uváženia na vlastné náklady tak, že produkt bud opraví alebo dodá nové diely potrebné po generalnej opravě. Záruka sa nevzťahuje na diely podliehajúce opotrebovaniu (ako napr. akumulátor, listy rotora, kryt kabíny, ozubené kolesá, a. l.). Spôsobené neodborným zaoberaním/používaním alebo pri zásahu druhých osôb. Ostatné náplné nároky zákazníka vů výrobcu, predovšetkým na náhradu škody, sú vylúčené. Práva zákazníka vyplývajúce zo zmluvy alebo zo zákona (dodatčné plnenie, odstúpenie od zmluvy, zníženie ceny, náhrada škody) vů príslušnému predajcovi, ktoré platia v prípade, keď produkt nebol pri prechode rizik bez chýb, nie sú touto zárukou dotknuté.

Nároky z tejto osobitnej záruky vzniknú len vtedy, keď

- uplatnený nedostatok nespôsobí v škodách spôsobených neprimeraným používaním alebo používaním, ktoré nie je v súlade s požiadavkami uvedenými v návode na obsluhu.
- nejde o opotrebovanie zapríčinené prevádzkou.
- na produkte nie sú vidieť znaky, na základe ktorých by sa dalo usúdiť, že produkt opravovala alebo na ňom vykonávala iné zásahy dieťaťa, ktorú výroba neautorizoval.
- sa produkt používal len s príslušenstvom schváleným výrobcom.

Záručné listy nemožno nahradit.

Upozornenie pre štáty EÚ: Upozorňujeme na povinnosť predaju vyplývajúcu zo zákona a týkajúcu sa poskytnutia záruky, že predmetná záruka túto záručnú povinnosť neobmedzuje.

Vyhľadanie o zhode

Spoločnosť Carrera Toys GmbH týmto prehlasuje, že tento model vrátane ovládača vyhovuje základným požiadavkám nasledujúcich smerníc ES: Smernice ES 2009/48 a ďalšie príslušné nariadenia Smernice 2014/53/EÚ (RED). Originál vyhlásenia o zhode si môžete vyžiadať na internetovej stránke carrera-rc.com.



Maximálny rádiový vysielač výkon <10dBm · Rozsah frekvencie: 2400 – 2483,5 MHz

Varovné upozornenia!

POZOR! Táto hračka nie je vhodná pre deti mladšie ako 3 roky, pretože obsahuje drobné diely, ktoré by mohli prehltnúť.
POZOR! Nebezpečenstvo vzpriehenia súvisiace s funkciami produktu. Skôr ako túto hračku odovzdáte dieťaťu, odstráňte všetok obalový materiál a upevňovacie drôty. Pre informácie a prípadné otázky si na neskoršie vyhladenie odložte obal a adresu

i návod na použitie. Tento návod na použitie si odložte, aby ste si ho mohli niekedy neskôr prečítať. Upozornenie pre dospelých: Preverte, či je hračka zmontovaná podľa návodu. Montáž sa musí uskutočniť pod dozorom dospelého osoby.

POZOR! Nie je vhodné pre deti mladšie ako 8 rokov!

Tento produkt nie je určený na to, aby ho používali deti bez dozoru dospelého osoby. Riadenie vrtuľníka si vyžaduje určitý cvik. Dedi sa to musia naučiť pod priamym dozorom dospelého osoby. **Pred prvým použitím:** Prečítajte si **návod** s **vaším dieťaťom**. V prípade nesprávneho opožitia môže dôjsť k ľahkému poraneniu a/alebo vecným škodám. S hračkou je nutné zaoberať sa opatrne a obozretné a vyžadujú sa určité mechanické a takisto aj mentálne schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostné pokyny a predpisy, ako aj pokyny na údržbu a prevádzku produktu. Je nevyhnutné, aby ste si tento návod pred prvým použitím produktu kompletné prečítali a porozumeli mu. Len tak môžete zabrániť nehodám, pri ktorých dôjde k poraniam a škodám.

Z bezpečnostných dôvodov môže byť hračka používaná len v dostatočne veľkej miestnosti. Lietajte len v uzatvorených priestoroch, v ktorých je dostatok miesta a dodržiavajte všetky pokyny odporúčané v tomto návode. Ruky, vlasy a voľný odvet, vrátane iných predmetov ako ceruzky a skrútkovače sa nesmú dostať do blízkosti vrtuľ (rotora). Nedotýkajte sa otáčajúceho sa rotora. Dbajte najmä na to, aby sa do blízkosti listov rotora NEDOSTALI vaše ruky!

POZOR: Nebezpečenstvo poranenia očí. Aby ste zabránili zraneniam, **nenechajte Quadrocopter letieť bližšie Vašej tváre.** Ako používateľ tohto produktu **sám zodpovedáte za bezpečné zaoberanie, aby ste neutrpieli žiadnu škodu alebo aby ste neboli ohrození ani vy, ani ostatné osoby alebo ich majetok.**

• Svoj model nikdy nepoužívajte vidieť, keď sú batérie odložené alebo odobraté.

• Táto hračka je určená len na využitie v domácom prostredí.

• **POZOR: Nenaštarujte Quadrocopter, keď sa v zóne letu Quadrocoptera nachádzajú osoby, zvieratá alebo iné prekážky.**

• Dodržiavajte presne pokyny a varovné upozornenia týkajúce sa tohto produktu a prípadnej dodatočnej výbavy (nabíjačka, akumulátory atď.), ktorú si používate.

• **Ak by došlo ku kontaktu Quadrocoptera so živoucími organizmami alebo tvrdými predmetmi, okamžite uveďte plynú páčku do nulovej pozície, tzv. ľavý joystick musí byť pri spodnej záračke!**

• Vyhnite sa akékoľvek vlhkosti, pretože môže poškodiť elektroniku.

• Nerobte na Quadrocopter žiadne zmeny ani úpravy.

Ak nesúhlasíte s týmito podmienkami, vráťte kompletný model Quadrocoptera okamžite v novom a nepoužitom stave predajcovi.

Dôležité informácie o lítium polymérových akumulátoroch

Lítium polymérové (LiPo) akumulátory sú podstatne citlivejšie ako bežné alkalické alebo NiMH akumulátory, ktoré sa inak používajú v prípade diaľkovo ovládaní. Preto sa musia čo najďalšie držať predpisov a varovné upozornenia. V rámci nesprávnej manipulácie s LiPo akumulátormi hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru. Keď zneškodňujete LiPo akumulátory, vždy dodržiavajte údaje výrobcu.

Predpisy na zneškodňovanie elektrických a elektronických starých zariadení podľa WEEE

Symbol prekrútených kontajnerov vyzobrazených na tomto mieste vás má upozorniť na to, že prázdne batérie, akumulátory, gombíkové články, bloky akumulátorov, prístrojové batérie, staré elektrické spotrebiče atď. nepatria do komunálneho odpadu. Preto požadujú životné prostredie a zdravie. Pomáhaťe zachovať životné prostredie a zdravie a porozprávajte sa aj so svojimi deťmi o náležitom zneškodnení spotrebovaných batérií a starých elektrických spotrebičov. Batérie a staré elektrické spotrebiče sa odovzdávajú na známych zberných miestach. Budú tak riadne zrecyklované. Nerovnaké typy batérií alebo nové a použité batérie sa nesmú spolu používať. Vybíté batérie z hračky vyberte. Nenabíjateľné batérie sa kvôli riziku výbuchu nesmú nabíjať. Dbajte na správnu poliaru.

POZOR! Nabíjateľné akumulátory smú nabíjať len dospelé osoby. Táto hračka obsahuje batérie, ktoré nie sú vymeniteľné. Pripojovacie svorky sa nesmú skrútať. Hračka sa môže používať iba s napájacím zdrojom určeným pre hračky. Napájací zdroj nie je hračka. (5 V i / USB (0,5 A)) **POZOR: Na účely nabíjania batérie používajte iba odinovatelnú napájaciu jednotku dodávanú s touto hračkou.** Pri pravidelnom používaní nabíjajúca sa musí skontrolovať jej kábel, prípojka, kryty a ostatné diely. V prípade poškodenia sa nabíjacia smie používať až po opravě. Hračka sa smie pripojiť iba na prístroje s triedou ochrany II.

Smernice a varovné upozornenia na používanie LiPo akumulátorov

- Priložený LiPo akumulátor 3,7 V == 150 mAh/0,555 Wh musíte nabíjať na bezpečnom mieste, na ktorom sa nenachádzajú zápalné materiály.
- Nikdy nenechajte akumulátor pri nabíjaní bez dozoru.
- Na nabíjanie po letaní musíte akumulátor najprv ochladiť na teplotu prostredia.
- Používať môžete len nabíjačku určenú pre LiPo akumulátory (USB kábel/ovládač). Pri nedodržiavaní týchto pokynov hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru a teda ohrozenia zdravia a/alebo vecné škody. NIKDY nepoužívajte inú nabíjačku.
- Ak sa akumulátor počas vybijania alebo nabíjania náhlo alebo inak zdemoluje, nabíjanie alebo vybijanie okamžite ukončite. Pokiaľ možno čo najrýchlejšie a veľmi opatrne akumulátor vyberte a položte ho na bezpečné otvorenie miesto mimo horľavých materiálov a minimálne 15 minút ho pozorujte. Ak budete akumulátor, ktorý sa náhlo alebo zdemoloval, naďalej nabíjať alebo vybijat, hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru! Aj pri nepatrnej deformácii alebo nafúknutí je nutné akumulátor prestať používať.
- Akumulátor skladujte pri izbovej teplote na suchom mieste.
- Akumulátor po použití bezpodmienečne znova nabite, aby ste zabránili tzv. hĺbkovému vybitiu akumulátora. Predtým ako sa akumulátor smie znova úplne nabíť, musí sa po používaní minimálne 20 minút ochladzovať. Z času na čas akumulátor nabite (cca každé 2-3 mesiace). Nabíjačky a moduly sieťového zdroja neskrúťte. Nedodržiavanie vyššie uvedeného zaoberania s akumulátorom môže spôsobiť poškodenie. Nenechávajte akumulátor pri nabíjaní nikdy bez dohľadu.
- Pri preprave alebo pri prechodnom skladovaní akumulátora by mala byť teplota v rozsahu 5 – 50 °C. Akumulátor ani model neskladujte podľa možnosti v aute alebo na priamom slnku. Ak bude akumulátor vystavený horúcave v aute, môže sa poškodiť alebo začať horieť.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/vykone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo nadiace pohyby na to, aby sa Quadrocopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úroveň napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/vykone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo nadiace pohyby na to, aby sa Quadrocopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úroveň napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/vykone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo nadiace pohyby na to, aby sa Quadrocopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úroveň napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/vykone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo nadiace pohyby na to, aby sa Quadrocopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úroveň napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/vykone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo nadiace pohyby na to, aby sa Quadrocopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úroveň napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/vykone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo nadiace pohyby na to, aby sa Quadrocopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úroveň napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/vykone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo nadiace pohyby na to, aby sa Quadrocopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úroveň napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/vykone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo nadiace pohyby na to, aby sa Quadrocopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úroveň napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/vykone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo nadiace pohyby na to, aby sa Quadrocopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úroveň napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/vykone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo nadiace pohyby na to, aby sa Quadrocopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úroveň napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/vykone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo nadiace pohyby na to, aby sa Quadrocopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úroveň napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/vykone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo nadiace pohyby na to, aby sa Quadrocopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úroveň napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/vykone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo nadiace pohyby na to, aby sa Quadrocopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úroveň napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/vykone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo nadiace pohyby na to, aby sa Quadrocopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úroveň napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/vykone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo nadiace pohyby na to, aby sa Quadrocopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úroveň napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/vykone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo nadiace pohyby na to, aby sa Quadrocopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úroveň napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/vykone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo nadiace pohyby na to, aby sa Quadrocopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úroveň napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/vykone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo nadiace pohyby na to, aby sa Quadrocopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úroveň napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/vykone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo nadiace pohyby na to, aby sa Quadrocopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úroveň napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

- Model zapnite vypínačom ON/OFF.
- LED diódy na Quadrocoptere teraz rytmicky zablikajú.
- Vypínačom zapnite ovládač.
- **POZOR! Hneď po zapnutí postavte Quadrocopter na rovny horizontálny povrch. Vďaka gyroskopu sa automaticky vyrovná.**
- Posuňte ľavý joystick, teda plynovú páku, úplne hore a znova dole do nulovej polohy.
- Doprajte Quadrocopter trochu času, aby sa systém správne nainštaloval a bol pripravený na prevádzku..
- Spojenie je úspešne vykonané.
- LED-dióda na ovládaní sa teraz trvalo rozsvieti.

4b • **POZOR! Hneď po zapnutí postavte Quadrocopter na rovny horizontálny povrch. Vďaka gyroskopu sa automaticky vyrovná.**

5 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

6 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

7 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

8 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

9 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

10 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

11 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

12 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

13 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

14 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

15 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

16 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

17 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

18 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

19 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

20 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

21 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

22 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

23 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

24 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

25 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

26 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

27 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

28 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

29 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

30 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

31 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

32 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

Funkcia looping

POZOR! LEN PRE SKUSÉNYCH PILOTOV!
 13a Ak stlačíte tlačidlo „Looping Button“, zaznieva zvukový signál dovedy, kým pohybujete pravým joystickom hore, dole, aby ste malo vliavo. Kvadrokoptera potom urobí looping resp. premet v príslušnom smere. Dobre na to, aby ste mali v miestnosti do všetkých strán dostatok miesta (cca 2,5 m).

POZOR! 100% LEN PRE SKUSÉNYCH PILOTOV!
 13b 30% = režim pre začiatočníkov
 Zvukový signál pri prepnutí zaznie jeden krát.
 60% = režim pre stredne pokročilých
 Kvadrokoptera reaguje citlivejšie než v 30%-nom režime. Zvukový signál pri prepnutí zaznie dva krát.
 100% = režim pre pokročilých –> 3D režim
 Kvadrokoptera reaguje veľmi citlivo na pohyby volantu. Zvukový signál zaznie pri prepnutí 3x.

POZOR! 100% LEN PRE SKUSÉNYCH PILOTOV!
 13b 30% = režim pre začiatočníkov
 Zvukový signál pri prepnutí zaznie jeden krát.
 60% = režim pre stredne pokročilých
 Kvadrokoptera reaguje citlivejšie než v 30%-nom režime. Zvukový signál pri prepnutí zaznie dva krát.
 100% = režim pre pokročilých –> 3D režim
 Kvadrokoptera reaguje veľmi citlivo na pohyby volantu. Zvukový signál zaznie pri prepnutí 3x.

POZOR! 100% LEN PRE SKUSÉNYCH PILOTOV!
 13b 30% = režim pre začiatočníkov
 Zvukový signál pri prepnutí zaznie jeden krát.
 60% = režim pre stredne pokročilých
 Kvadrokoptera reaguje citlivejšie než v 30%-nom režime. Zvukový signál pri prepnutí zaznie dva krát.
 100% = režim pre pokročilých –> 3D režim
 Kvadrokoptera reaguje veľmi citlivo na pohyby volantu. Zvukový signál zaznie pri prepnutí 3x.

POZOR! 100% LEN PRE SKUSÉNYCH PILOTOV!
 13b 30% = režim pre začiatočníkov
 Zvukový signál pri prepnutí zaznie jeden krát.
 60% = režim pre stredne pokročilých
 Kvadrokoptera reaguje citlivejšie než v 30%-nom režime. Zvukový signál pri prepnutí zaznie dva krát.
 100% = režim pre pokročilých –> 3D režim
 Kvadrokoptera reaguje veľmi citlivo na pohyby volantu. Zvukový signál zaznie pri prepnutí 3x.

POZOR! 100% LEN PRE SKUSÉNYCH PILOTOV!
 13b 30% = režim pre začiatočníkov
 Zvukový signál pri prepnutí zaznie jeden krát.
 60% = režim pre stredne pokročilých

Problém: Quadcopter bez zjevného důvodu stárca počas letu rýchlosť a klesá.

Prčina: Akumulátor je príliš slabý.

Riešenie: Nabite akumulátor (pozri kapitolu „Nabítie akumulátora“).

Problém: Quadcopter sa otáča len v kruhu alebo sa prí štarte prevracia.

Prčina: Nesprávne priradené alebo poškodene listy rotora.

Riešenie: Listy rotora umiestnite/vymeňte tak, ako je to opísané **21** **22**.

Omyl a zmeny vyhradené - Farby/konečný dizajn - zmeny vyhradené
Technické zmeny a zmeny podmienenej dizajnom vyhradené - Piktogramy = fotografie symbolov

N Kjære kunde,

gratulerer med ditt nye Carrera RC-modellhelikopter. Det er produsert etter dagens tekniske standard. Siden vi alltid strever etter å videreutvikle og forbedre våre produkter, forbeholder vi oss retten til tekniske endringer og angående utstyr, materiell og design til en hver tid, uten forhåndsopplysning om dette. Dermed kan man ikke rette krav på grunn av små avvik i produktet angående data og bilder i denne veiledningen. Denne bruksanvisningen og monteringsveiledningen er en del av produktet. Ved ignorering av bruksanvisningen og sikkerhetsanvisningene i denne, utgår garantien. Denne veiledningen må oppbevares for informasjon og eventuelt til å gi videre til tredjemann.

Vi er fin nyeste versjon av bruksanvisningen og informasjon om tilgjengelige reservedeler på service-sidene på **carrera-rc.com**.

OBS! For du flyr første gang må du se til om det finnes en forsikringsplikt for din flymodell i landet ditt.

Garantibetingelser

Carrera-produkter er teknisk kvalitative produkter (INGEN LEKETØY) som må behandles grundig og forsiktig. Vær absolutt oppmerksom på henvisningene i bruksanvisningen. Alle deler gjennomgår en grundig kontroll (med forbehold om tekniske endringer og modellendringer for forbedring av produktet). Hvis det allikevel skulle oppstå feil, så garanteres det en garanti i rammen av følgende garantibetingelser: Carrera Toys GmbH (følgende kalt "produsent") garanterer sluttkunden (følgende kalt "kunde") i henhold til følgende bestemmelser, at det av kunden kjøpt Carrera RC-modellhelikopter (følgende kalt "produkt") ikke påviser noen material- eller fabrikasjonsfeil innen de neste to år fra kjøpedato (garantifrist). Slike feil vil produsenten vurdere, og på hans kostnader vil reparasjon eller levering av nye eller genereloverhalte deler skje. Garantien utelukkes for slitedeler (som f.eks. akkumulator, rotorblader, kabintildekning, tannhjul o.l.), skader som oppstår gjennom uriktig behandling/bruk eller fremmede innlegg. Andre krav fra kunden, spesielt angående skadeserstatning mot produsenten er utelukket. Kontraktmessige eller lovmessige rettigheter til kunden (etteroppfylling, tilbaketredd fra kontrakt, forminskt skadeserstatning) ovenfor selger, som består hvis produktet ikke var tilrettvilt for risikoevengangen, berøres ikke av denne garantien.

- Det kan kun avledes krav fra denne spesielle produsentgarantien, hvis
 - den reklamerte feil ikke skyldes skader, som ble forårsaket av en i bruksanvisningen oppført ikke-forsikringsmessig anvendelse eller feil bruk,
 - det ikke dreier seg om brukrelatert slitasje,
 - produktet ikke viser tegn på reparasjon eller andre innlegg fra verksteder, som ikke er autorisert av produsenten,
 - produktet kun er blitt brukt med tilbehør, som er autorisert av produsenten.

Garantikort kan ikke erstatte.

Henvisning for EU-land: Det henvises om lovmessig garantiplikt til selgeren, og om at denne garantiplikten ikke innskrenkes gjennom gjenstandens garanti.

Samsvarserklæring

Carrera Toys GmbH erklærer herved at denne modellen med kontrolleren samsvarer med de grunnleggende kravene i følgende EF-direktiver: EF-direktivene 2009/48 og andre relevante bestemmelser fra direktivet 2014/53/EU (RED). Original samsvarserklæring kan fås under **carrera-rc.com**.



VARSELHENVISNINGER!

OBS! Dette leketøy er ikke egnet for barn under 3 år pga. små deler kan svelges. **OBS!** Funksjonsbetinget farge for innklemming! Fjern all emballasje og festetråder før du gir leketøyet til barnet. For informasjon og eventuelle spørsmål bør vi deg om å oppbevare emballasjen, adressen og bruksanvisningen for senere referanse. Denne bruksanvisningen må oppbevares for senere bruk. Henvisning for voksne: Se til at leken er montert riktig. Montering må gjøres under tilsyn av voksne. **OBS!** Ikke egnet for barn under 8 år!

Dette produktet er ikke tiltenkt å brukes av barn, hvis ikke en foresatt har det under oppsyn. Det krever litt kunnskap å fly helikopteret, så barn må læres opp under direkte tilsyn av voksne. **For første bruk: Les denne bruksanvisningen sammen med barnet ditt.** Ved uriktig bruk kan det oppstå alvorlige skader og/eller materiell skade. Det må styres forsiktig og grundig, og det krever enkelte mekaniske og mentale evner. Veiledningen inneholder sikkerhetsanvisninger og forskrifter, i tillegg til henvisninger for vedlikehold og bruk av produktet. Det er absolutt nødvendig å lese og forstå denne veiledningen helt før første bruk. Kun slik kan man unngå ulykker med skader og ulykkesleggelse.

Av sikkerhetsmessige årsaker får leketøyet kun brukes i et rom som er stort nok. Fly kun i lukkede rom som har tilstrekkelig plass, og følg alle sikkerhetsanvisninger som anbefales i denne veiledningen. Hender, hår og løse klær, samt andre gjenstander som pinner og skrutrekkere, må holdes borte fra propellen (rotor). Den roterende rotoren må ikke berøres. Pass spesielt godt på at IKKE hendene dine kommer i nærheten av rotorbladene. **OBS: Fare for øynskade. Ikke fly nær ansiktet, for å unngå skader. Du som bruker av produktet har alene ansvar for en sikker omgang, slik at verken du eller andre personer eller deres eiendom settes i fare eller skades.**

- Du må aldri bruke denne modellen med svake batterier i kontrolleren.
- Dette leketøy skal kun brukes i hjemmet.
- **OBS: Ikke start Quadcopter og fly, dersom det finnes personer, dyr eller hindringer i flyområdet til Quadcopter.**
- Følg henvisningene og varselhenvisningene for dette produktet nøyaktig, og for eventuelt ekstratstyr (ladeapparat, akkumulatorer osv.) som du bruker.
- **Hvis helikopteret skulle komme i kontakt med dyr/mennesker eller harde gjenstander, så må gasspa-**

ken settes i nullposisjon, dvs. venstre joystick må være ved nederste stopper!

- Unngå en hver fuktighet, dette kan skade elektronikken.
- Quadcopter må ikke endres eller modifiseres.

Hvis du ikke godtar disse betingelsene, så må du levere inn hele helikoptermodellen til forhandler øyeblikkelig i ny og ubrukt tilstand.

Viktige informasjoner om litium polymer akkumulatorer
Litium-polymer (LiPo) akkumulatorer er vesentlig enn vanlige alkali- eller NiMH-akkumulatorer, som ellers brukes til fjernstyring. Forskriver og varselhenvisninger må derfor følges nøyaktig. Ved feil håndtering av LiPo-akkumulatorer er det fare for brann. Vær alltid oppmerksom på produsentens angivelser når du deponerer LiPo-akkumulatorer.

Deponeringsbestemmelser for elektro- og elektronikkapparater iht. WEEE
 Symbolet som vises her med gjennomstrekket søppeldunk skal hen vise om å ta gamle batterier, akkumulatorer, knappcelser, akkumulatorpakker, apparatbatterier, elektriske apparater etc. ikke skal i husholdningsøppelet, for disse skader miljøet og helsen. Hjelpe vennligst til med å opprettholde miljøet og helsen, og gi barna dine også beskjed om riktig deponering av brukte batterier og elektriske apparater. Batterier og elektriske apparater skal leveres inn til de kjente samlestedene. Slik tilføres de riktig resirkulering. Ulike batterityper eller nye og brukte batterier får ikke brukes sammen. Tomme batterier må tas ut av leketøy- eller oppladbare batterier må ikke lades opp på grunn av fare for eksplosjon. Se til at du har riktig polaritet. **OBS!** Akkumulatorer får kun lades opp av voksne. Denne leken inneholder batterier som ikke kan skiftes ut. Forbindelsesklemmer må ikke kortsluttes. Leken skal kun brukes med en strømadapter for leker. Strømadapteren er ikke en leke. (5V dc / USB (0,5 A)) **OBS: For å lade batteriet, bruk kun den avtagbare forsyningsenheten som fulgte med leken.** Ved regelmessig bruk av ladeapparatet må dette kontrolleres på kabel, forbindelse, tildekninger og andre deler. I skadetilfeller får ladeapparatet kun tas i bruk etter en reparasjon. Leketøyet må kun forbindes med apparater i verneklasse II.

Funksjonsoversikt kontrollere

1. Power bryter (ON / OFF)
2. Kontroll LED-lampe
3. Gass sirkeldreining
4. Frem/tilbake høyre/venstre helling
5. Trimmer for høyre/venstre helling
6. Trimmer for frem/tilbake
7. Auto-Start & Fly til 1 m knapp
8. Auto-landingsknapp
9. Looping knapp
10. Headless mode
11. Hjelpe for returflyvning
12. Beginner/Advanced bryter (30 %/60 %/100 %)
13. Batterierom

Direktiver og varselhenvisninger for bruk av LiPo akkumulatorer

- Du må lade opp 3,7 V \approx 150 mAh / 0,555 Wh LiPo-akkumulatorer på et sikkert sted, borte fra antennelige materialer.
- La aldri akkumulatoren være uten tilsyn under opplading.
- For lading etter flyvning må akkumulatoren først kjøles ned til omgivelsestemperatur.
- Det er kun tillatt å bruke tilhørende liPo-ladeapparat (USB kabel/kontroller). Ved ignorering av disse henvisningene er det fare for brann, og dermed helsefare og/eller materiell skade. Bruk ALDRI et annet ladeapparat.
- Hvis akkumulatoren blåses opp eller misformas under utlading eller lading, så må lading eller utlading stanses øyeblikkelig. Ta akkumulatoren ut så raskt og forsiktig som mulig, og legg den på et sikkert, åpent område borte fra brennbare materialer og observer den i minst 15 minutter. Hvis du har en akkumulator som allerede er opplåst eller misformet, så før lading lading eller utlading til branfare! Selv ved de minste misforminger eller oppblåsing må akkumulatoren tas ut av bruk.
- Akkumulatoren lagres ved romtemperatur på et tørt sted.
- **Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatoren må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, for den kan lades helt opp igjen. Akkumulatoren må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2-3 måned). Batteriladere og stikkontakter må ikke kortsluttes. Hvis denne håndteringen av akkumulatoren ignorerer, kan det oppstå en defekt. Under lading må batteriene aldri være uten tilsyn.**
- For transport eller for mellomlagring av akkumulatoren skal temperaturen ligge mellom 5-50°C. Akkumulatoren eller modellen må helst ikke oppbevares i bilen eller i direkte sol. Hvis akkumulatoren utsettes for varmen i bilen, så kan den skades eller ta fyr.

Henvisning: Ved lav batterispenningsnivå vil du se at en vesentlig trimming og/eller styrebevegelser er nødvendig for at helikopteret ikke skal sjangle. Dette oppstår vanligvis for 3 V akkumulatorspenning nås, og er et godt tidspunkt for å avslutte flyvningen.

Leveringsomfang

- 1x Quadcopter
- 1x Kontroller
- 1x USB-ladekabel
- 1x Akkumulator
- 1x Sett batterier (ikke oppladbar)
- 1x sett reservetrotorblader

Lade opp LiPo-akkumulator

Oppladbare batterier må fjernes fra leken før de lades. Denne leken inneholder batterier som ikke kan skiftes ut. Se til den medlevte LiPo-akkumulatoren kun lades med medlevet LiPo-ladeapparat (USB-kabel). Hvis du forsøker å lade akkumulatoren med et annet LiPo-akkumulator ladeapparat eller et annet ladeapparat kan dette føre til alvorlige skader. Les vennligst grundig gjennom forrige avsnitt med varselhenvisninger og direktiver for bruk av akkumulator, for du fortsetter. Akkumulatorer får kun lades opp av voksne. Ladeapparat og nettdeler må ikke kortsluttes. Akkumulatoren som er installert i Quadcopter kan lades opp med tilhørende USB-ladekabel over et USB-sted:

- 1. Lade via datamaskin:
 - Forbind USB-ladekabel med USB-porten til en datamaskin. Lysdioden på USB-ladekabelen lyser grønn og viser at ladeenheten er koblet korrekt til datamaskinen. Dersom du setter inn et Quadcopter med tom akkumulator lyser LED-lampen på USB-ladekabel ikke lenger, og viser at Quadcopter akkumulatoren lades. USB-ladekabel eller ladebøsningen på Quadcopter er produsert slik at feil polaritet er utelukket.
 - Det tar omtrent 30 minutter for å lade opp en utladet akkumulator (ikke dyputtadet) igjen. Når akkumulatoren er full lyser LED-visningen på USB-kabelen grønn igjen.

Henvisning: Ved levering er den inkluderte LiPo-akkumulatoren delvis oppladet. Derfor kan første ladelørførep være litt kortere.

Du må absolutt overholde oven nevnt rekkefølge for forbindelse! Løsne pluggforbindelsen som er på Quadcopteret, når du ikke bruker Quadcopteret. Ignorerer kan føre til skader på akkumulator!

Sette batterier inn i kontrollere

1. Åpne batterierommet med en skrutrekker og sett batteriene inn i kontrollere. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Etter at ladingen kan du kontrollere funksjonaliteten til kontrollere med hjelp av power bryteren på fremsiden. Når power bryter er i ON-posisjon og funksjonen er riktig skal LED-lampen oppe i midten av kontrollere lyse rødt. Når kontroll-LED blinker langsomt, og det høres et signal, må batteriene i kontrollere skiftes ut.

Binding av modellen med kontrolleren

4 Carrera RC Quadcopter og kontrollere er forbundet på fabrikk. Dersom det skulle oppstå problemer med kommunikasjonen mellom Carrera RC Quadcopter og kontrollere ved starten av, så må du gjerne montere en ny binding.

- 4a • Slå modellen på via ON/OFF bryteren.
 - LED-lampene på Quadcopter blinker nå rytmisk.
- Slå kontrollere på via power bryteren.
- **OBS!** Sett Quadcopter på en rett, vannrett flate direkte etter innkopling. Gyrosystemet retter seg ut automatisk.
- Skyv venstre joystick, altså gasspaken, helt oppover og deretter ned i nullposisjon.
- Gi Quadcopter litt tid til systemet er riktig installert og driftsklart.
- Bindingen er vellykket avsluttet.
- Nå lyser LED-lampen på kontrollere permanent.

4b • **OBS!** Sett Quadcopter på en rett, vannrett flate direkte etter innkopling. Gyrosystemet retter seg ut automatisk.

Beskrivelse av Quadcopter

1. Rotorsystem
2. Rotor-betjningslesbur
3. ON/OFF-bryter
4. Rød LED
5. Blå LED-lampe
6. Ladebassing for lading av LiPo-akkumulator

Valg av flyområde

- 8 Når du er klar for første flyvning bør du velge et lukket rom som er så stort som mulig og uten personer eller hindringer. På grunn av størrelsen og styrbarheten til Quadcopter er det mulig for erfarne piloter å også fly i relativt små, lukkede rom. For dine første flyvninger anbefaler vi absolutt en min. romstørrelse på 5 ganger 5 meter grunnflate og 2,40 meter høyde. Etter at du har trimmet ditt Quadcopter og har blitt kjent med styringen og øvne, kan du også våge å fly i små og mindre frie områder.

Kun for hjemmebruk (innendørs). Det må ikke være gjenstander, som f.eks. søyler eller personer, mellom kontrollere og Quadcopter.

Sjekkliste for flyveforberedelse

- Denne sjekklisten er ingen erstatning for innholdet i denne bruksanvisningen. På tross av at den kan brukes som Quick-Start-Guide, anbefaler vi på det sterkeste å først lese denne bruksanvisningen komplett, før du fortsetter.
- Kontroller innholdet i emballasjen.
 - LiPo-akkumulatoren lades som beskrevet i avsnittet "Lade opp LiPo-akkumulator".
 - Sett inn 2 AA batterier i kontrollere og se til at du har riktig polaritet.
 - Finn egent omgivelse for å fly.
 - Bindingen gjennomføres som beskrevet under **4**.
 - For å starte Quadcopteret trykker du på knappen **7** (bilde **7**).
 - **OBS!** Autotrimming **17** må gjennomføres automatisk for hver flyvning!
 - Kontroller styringen.
 - Gjør deg kjent med styringen.
 - **Ev. trimmes Quadcopter som beskrevet under 17 18 19 20**, slik at Quadcopter ikke lenger bevegtes fra stedet i sveveflyvning, uten styrebevegelser.
 - Quadcopter er nå klar for bruk.
 - Dersom Quadcopteret ikke viser noen funksjon må du prøve oven nevnt bindeførløp på nytt.
 - Fly modellen.
 - Land modellen.
 - Slå av modellen
 - Slå alltid av fjernkontrollen sist.

Fly 4-kanal Quadcopter

HELVISNING! Vær spesielt OBS på å betjene spakene på kontrollere forsiktig og langsomt, spesielt ved de første flyveforsøkene. Det er for det meste nok med svært små bevegelser på spakene for å utføre styringsbetalingene!

- Skulle du merke at Quadcopteret beveger seg fremover eller mot siden, uten at du beveger spaken, så trimmer du vanligst Quadcopteret som beskrevet i **17 18 19 20**.
- 9 "+"/"- gass (opp/ned)"
 - For å fly høyere skyver du venstre gasspake forsiktig fremover. For å lande eller fly lavere skyver du venstre gasspake forsiktig bakover.
 - 10 For å dreie Quadcopter på stedet mot venstre eller høyre beveger du venstre spake forsiktig mot venstre eller høyre.
 - 11 For å fly Quadcopter mot venstre eller høyre beveger du høyre spake forsiktig mot venstre eller høyre.
 - 12 For å fly Quadcopter fremover eller bakover beveger du høyre spake forsiktig fremover eller bakover.

Looping funksjon

OBS! KUN FOR ERFARNE PILOTER!

18a Trykker du på "Looping tasten" høres et signal, så lenge du beveger høyre joystick oppover, nedover mot høyre eller venstre. Quadcopter utfører da en looping eller rulling i tilsvarende retning. Se til at du har nok plass mot alle sider i rommet (ca. 2,5m).

Beginner/Advanced bryter

OBS! 100 % KUN FOR ERFARNE PILOTER!

- 18b **30 % = begyner modus**
Signalene ved omkopling høres en gang.
- 60 % = medium modus**
Quadcopter reagerer mer omtålig enn i 30 % modus. Signalene ved omkopling høres 2x.
- 100 % = advanced modus > 3D modus**
Quadcopteret reagerer svært omtålig på styrebevegelser. Signalene høres ved omkopling 3x.

Headless-mode

18c Headless-mode hjelper nybegynnere med å lære å fly. Uansett i hvilken retning Quadcopteret dreies, flyretningen tilsvare alltid nøyaktig bevegelsene som gjøres med kontrolleren. En nybegyner må altså ikke lenger styre mot "lei" side, f.eks. når han flyr mot seg selv. Trykk på "Headless-mode-buttón" **10**, da høres et signal så lenge du er i headless-mode. For å deaktivere headless-mode trykkes knappen på nytt.

Automatisk høydekontroll

14 Når du slipper venstre joystick i flyet, holder Quadcopter automatisk nåværende flyhøyde. Med høyre joystick kan det flys frem/tilbake og venstre/høyre. Med venstre joystick kan det dreies i sirkel på stedet med en venstre/høyre bevegelse.

Auto-Start & Fly to =1 m

15 Trykk på knappen "Auto-Start & Fly til = 1 m" på kontrollspaken for å starte motoren og stige automatisk til ca.1 meters høyde. Under oppstart kan du påvirke flyretningen når som helst ved å bevege høyre joystick. Quadcopter vil holde høyden, straks høyden på ca. 1 m er nådd. Flyhøyden kan alltid endres manuelt gjennom frem- (opp) eller tilbake (ned) bevegelse av venstre joystick.

Auto Landing

16 Du kan alltid trykke på knappen "Auto Landing" for å utløse den automatiske landingsfunksjonen. Dermed reduserer rotorens turtall langsomt. Under landing har du alltid muligheten til å påvirke landeposisjonen ved å dreie på høyre joystick. Når Quadcopter har landet slår motoren seg av.

Trimme Quadcopter

- 17 **Auto-trimming**
 1. Plasser Quadcopteret på en vannrett flate.
 2. Quadcopter forbindes med kontrolleren som beskrevet i "Binding av modellen med kontrolleren".
 3. Skyv samtidig gasspaken og spaken for frem/tilbake i nedre, høyre hjørne. LED-lampen på Quadcopteret blinker kort, deretter lyser den permanent. Det lyder en signaltone 1x.
 4. Nøytral innstilling er fullført.

18a Når Quadcopter er i sveveflyvning, uten bevegelse av spaken for høyre/venstre helling mot venstre eller høyre, gå vennligst frem på følgende måte: Beveges Quadcopter automatisk hurtig eller langsomt sidelengs mot venstre trykker du nedre, høyre trimmer for høyre/venstre helling trinnsvis mot høyre. Når Quadcopteret bevegtes mot høyre trykker du trimmer høyre/venstre helling trinnsvis mot venstre.

19 Er Quadcopter i sveveflyvning, uten bevegelse av spaken for frem/tilbake fremover eller bakover, gå frem på følgende måte: Beveges Quadcopter automatisk hurtig eller langsomt fremover trykker du øvre, høyre trimmer for frem/tilbake trinnsvis nedover. Når Quadcopter bevegtes bakover trykkes trimmer for frem/tilbake trinnsvis oppover.

Hjelp for returflyvning

20 Se til at det ikke finnes hindringer på banen og at det er vindstille! **OBS** modellen har ikke noe GPS-system!
Så lenge denne knappen trykkes flyr Quadcopter tilbake i retning piloten, uavhengig av hvor den er plassert. **OBS! Fungerer kun når Quadcopter er foran piloten.**

Skifte rotorbladene

21 Bruk ev. en smal, gjatt gjenstand for å trekke av et rotorblad. Se til at rotorbladet trekkes forsiktig av loddrett oppover, og ved dette holdes motoren stabilt fast nedefra.

OBS!

Vær absolutt oppmerksom på markering og farge, samt hellingsvinkel til rotorblad!
Fremme høyre: rød – markering "A"
Fremme venstre: rødt – markering "B"
Bak høyre: svart – markering "A"
Bak venstre: svart – markering "B"

Problemløsninger

- Problem:** Kontrollere fungerer ikke.
Årsak: ON/OFF power-bryter står på "OFF".
Løsning: ON/OFF power-bryter stilles på "ON".
Årsak: Batteriene ble lagt feil inn.
Løsning: Kontrollere om batteriene er riktig innlagt.
Årsak: Batteriene har ikke lenger tilstrekkelig energi.
Løsning: Legg inn nye batterier.

- Problem:** Helikopteret lar seg ikke styre med kontrolleren.
Årsak: Power-bryteren til kontrolleren står på "OFF".
Løsning: Sett først power-bryteren på kontrollere på "ON".
Årsak: Kontrolleren er ev. ikke forbundet riktig med motaker i helikopter.
Løsning: Bindingen gjennomføres som beskrevet under **4**.

- Problem:** Quadcopteret stiger ikke opp.
Årsak: Rotorbladene bevegtes for langsomt.
Løsning: Gasspaken skyves oppover.
Årsak: Kvaliteten på batteriene er ikke tilstrekkelig.
Løsning: Akkumulatoren lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulator").

Problem: Quadcopter mister hastighet under flygning, uten synlig grunn, og synker ned.

Årsak: Akkumulatoren er for svak.

Løsning: Akkumulatoren lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulatør").

Problem: Quadcopter dreier seg kun i krets eller gjør overslag ved start.

Årsak: Feilplasserte eller skadede rotorblad.

Løsning: Rotorblader monteres/skiftes ut som beskrevet i **21 22**.

Med forbehold om feil og endringer - Farger/endelig design - med forbehold om endringer

Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design - Piktogrammer = Symbolbilder

DK Kære kunde

Vi ønsker dig tillykke med købet af din Carrera RC-model-quadcopter, der blev produceret efter det aktuelle tekniske niveau. Da vi permanent videreudvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af udstyr, materialer og design, uden forudgående meddelelse. Der kan derfor ikke afledes nogen krav pga. mindre afvigelse på det foreliggende produkt i forhold til data og afbildninger i denne vejledning. Denne betjenings- og montagevejledning er bestandsdel af produktet. Ved ignoring af betjeningsvejledningen og de deri indeholdte sikkerhedsanvisninger bortfalder ethvert garanti-krav. Opbevar denne vejledning som opslagsværk og til en eventuel videregiveelse af modellen til tredjemand.

Den aktuelle version af denne betjeningsvejledning og informationer om tilgængelige reservedele finder du på carrera-rc.com i serviceområdet.

ADVARSEL! Undersøg inden den første flyvning om der eksisterer en forsikringspligt for flymodeller af den af dig erhvervede type i dit land.

Garantibetingelser

Ved Carrera produkter drejer det sig om tekniske kvalitetsprodukter (IKKE LEGETØJ), der bør behandles forsigtigt. Vær ubetinget opmærksom på informationerne i betjeningsvejledningen. Alle dele underkastes en grundig kontrol (tekniske ændringer og modelændringer, der tjener til forbedring af produktet, forbeholdes).

Skulle der alligevel optræde fejl, ydes der garanti i henhold til nedenstående garantibetingelser: Carrera Toys GmbH (efterfølgende „producent“) garanterer slutkunden (efterfølgende „kunden“) i henhold til følgende bestemmelser, at den af kunden købte Carrera RC-model-quadcopter (efterfølgende „produkt“) ikke udviser nogen materiale- eller fabriksfejlsfejl inden for de næste to år fra købsdato (garantifrist). Producenten vil efter eget skøn og regning afhjælppe sådanne fejl gennem reparation eller levering af nye eller hovedreparerede dele. Garantien dækker ikke siddelede (som f.eks. akku, rotorblade, kabineafdækning, tandhjul e.l.), og skader pga. forkert behandling/brug eller fremmede indgreb. Andre krav fra kundens side over for producenten, i særdeleshed på skadeserstatning, er udelukket. Kundens kontrakt- eller lovmæssige rettigheder (reparation, tilbagetræden fra kontrakten, dekort, skadeserstatning) over for den pågældende sælger, som foreligger, hvis produktet var fejlbehæftet ved risikoovergangen, berøres ikke af denne garanti.

Der kan kun afledes krav fra denne særlige producentgaranti, hvis

- den reklamerede fejl ikke skyldes skader, som blev forårsaget af en i betjeningsvejledningen anført ikke-for-målsbestemt anvendelse eller forkert brug,
 - det ikke drejer sig om brugsrelateret slid,
 - produktet ikke udviser tegn på reparationer eller andre indgreb fra værksteder, som ikke er autoriseret af producenten,
 - produktet kun er blevet brugt med tilbehør, som er blevet autoriseret af producenten.
- Garantikort kan ikke erstattes.**

Information til EF-stater: Der henvises til sælgerens lovlige garantipligt for så vidt, at denne garantipligt ikke indskrænkes af en konkret garanti.

Konformitetserklæring

Carrera Toys GmbH erklærer hermed, at denne model samt kontrolleren er i overensstemmelse med de grundlæggende krav i de følgende EU-direktiver: EU-direktiver 2009/48 og andre relevante forordninger fra direktivet 2014/53/EU (RED). Den originale konformitetserklæring kan rekvireres på carrera-rc.com.



Maksimal radiofrekvenseffekt <10 dBm - Frekvensområde: 2400 – 2483.5 MHz

ADVARSELSHENVISNINGER!

ADVARSEL! At dette legetøj ikke er egnet til børn under 3 år pga. smådele der kan sluges. **ADVARSEL!** Funktionsbetinget klemmefare! Fjern alt emballagemateriale og fastgørelsesstrå inden du giver barnet dette legetøj. For informationer og evt. spørgsmål, bør du opbevare emballage, adresse og brugsanvisning til senere brug. Gem denne brugsanvisning til eventuelt senere brug. **Henvi**ning til voksne: Kontrollér, om legetøjet er monteret som anvist. Monteringen skal foregå uden opsyn af en voksen.

ADVARSEL! Ikke egnet til børn under 8 år!

Dette produkt er ikke beregnet til at blive brugt af børn uden opsyn af en person med forældremyndighed. Det kræver en vis øvelse at styre helikopteren. Børn skal først lære dette uden direkte opsyn af en voksen. **Inden den første brug: Læs vejledningen sammen med dit barn.** Ved forkert brug kan man pådrage sig alvorlige kvæstelser og/eller der kan opstå materielle skader. Der skal styres med forsigtighed og omtanke, dette kræver en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformationer og forskrifter samt informationer om vedligeholdelse og brug af produktet. Det er urådgiveligt at læse og forstå denne vejledning helt inden den første brugtagning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadekomst og beskadigelser. **Af sikkerhedsgrunde må dette legetøj kun bruges i et tilstrækkeligt stort rum. Flyv kun i lukkede rum, hvor der er tilstrækkelig plads og følg alle anvisninger, nøjagtigt som de anbefales i denne vejledning.** Hold hænder, hår og løst tøj på sin og andre genstande såsom kuglepenn og skruetrækker væk fra rotorerne. Børn ikke den roterende rotor. Samt i særdeleshed på, at dine hænder IKKE kommer i nærheden af rotorbladene!

ADVARSEL: Fare for øjenskader. Lad ikke Quadcopteren flyve i nærheden af dit ansigt. Du er som bruger af produktet alene ansvarlig for en sikker håndtering, således at hverken du eller andre personer eller deres ejendom tager skade eller udsættes for fare.

• Brug aldrig din model, hvis styreenheden har svage batterier.

• Dette legetøj er kun beregnet til brug i hjemmet.

• **ADVARSEL:** Start Ikke Quadcopteren, hvis der befinder sig personer, dyr eller andre forhindringer

i Quadcoptereens flyveområde.

• Følg nøje anvisningerne og advarelsinformationerne til dette produkt og for det mulige ekstraudstyr (oplader, akku'er osv.), som du bruger.

• **Skulle quadcopteren støde ind i lev væsener eller hårde genstande, skal gashåndtaget straks bringes i neutralstilling, dvs. det venstre joystick skal være på nederste anslag!**

• Undgå enhver fugt, da fugt kan beskadige elektronikken.

• Foretag ingen ændringer eller modifikationer på Quadcopteren.

Hvis du ikke accepterer disse betingelser, bedes du straks returnere den fuldstændige quadcopter model i ny og ubrugt tilstand til forhandleren.

Vigtige informationer om lithium-polymer akku'er

Lithium-polymer (LiPo) akku'er er væsentligt mere følsomme end almindelige alkali-, eller NiMH-akku'er, der normalt bruges i trådløse fjernstyringer. Derfor skal producentens forskrifter og advarelsinformationer følges meget nøje. Ved forkert håndtering af LiPo akku'er er der brandfare. Vær altid opmærksom på producentens anvisninger ved bortskaffelse af LiPo akku'er.

Bortskaffelsesbestemmelser for gamle elektriske og elektroniske apparater iht. WEEE

Det her viste symbol med de gennemstregede affaldstønder skal minde dig om, at tomme batterier, akkumulatører, knapceller, akku-pakker, apparatbatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helbred.

Hjælp med at bevare miljø og helbred og tal også med dine børn om korrekt bortskaffelse af brugte batterier og gamle elektriske apparater. Batterier og gamle elektriske apparater bør afleveres på de dertil indrettede samlessteder. Således bliver disse genbragt korrekt. Uens batterityper eller nye og brugte batterier må ikke anvendes sammen. Tag brugte batterier ud af legetøjet. Ikke genopladelige batterier må på grund af eksplosionsfaren ikke oplades. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet.

ADVARSEL! Akku'er må kun oplades af voksne.

Legetøjet indeholder batterier, der ikke kan udsiftes. Tilslutningsklemmer må ikke kortslutes. Legetøjet må kun bruges sammen med en strømforsyning til legetøjet. Strømforsyningen er ikke legetøj. (5V DC / USB (0,5 A))

ADVARSEL: ved opladning af batteriet må kun bruges den aftagelige forsyningsdel, der er leveret med dette stykke legetøj. Ved regelmæssig brug af opladeren, skal dennes kabel, tilslutning, afdækninger og andre dele kontrolleres inden brug. Er opladeren defekt må den først bruges igen efter reparation. Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.

Retningslinjer og advarelsinformationer om brug af LiPo akku'er

- Du skal oplade den medfølgende 3,7 V === 150 mAh / 0,555 Wh LiPo-akku på et sikkert sted, væk fra antændelige materialer.
- Lad aldrig akku'en være uden tilsyn under opladningen.
- Til opladning efter en flyvning skal akku'en først være afkølet til omgivelsestemperatur.
- Du må kun bruge den tilhørende Lipo-oplader (USB kabel/ controller). Ved ignoring af disse anvisninger er der brandfare og således fare for helbred og/eller materielle skader. Brug ALDRIG en anden oplader.
- Hvis akku'en svulmer op eller deformeres under afladningen- eller opladningen, skal du straks afbryde proceduren. Fjern akku'en så hurtigt og forsigtigt som muligt og læg den på et sikkert, åbent sted væk fra brandbare materialer og hold øje med den i mindst 15 minutter. Hvis du oplader en akku igen, der allerede er svulmet op eller deforimeret, er der brandfare! Selv ved en mindre deformation eller bobledannelse må akku'en ikke bruges mere.
- Opbevar akku'en ved rumtemperatur på et tørt sted.
- **Oplad ubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeafledning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen. Oplad akku'en regelmæssigt (ca. hver 2-3 måneder). Kortsikt ud opladere og strømforsyningen. Ignoring af ovennævnte ændringsmåde kan medføre en defekt. Lad ikke opladeren være ude af syne ved opladning.**
- Ved transport eller en midlertidig opbevaring af akku'en bør temperaturen være mellem 5-50° C. Opbevar om muligt ikke akku'en eller modellen i bilen eller i direkte sollys. Hvis akku'en udsættes for varmen i bilen, kan den tage skade eller bryde i brand.

Henvining: Ved lav batterispening/ydelse vil du konstatere, at der kræves kraftige trimme og/eller styrebøvelser, for at quadcopteren ikke går i spind. Dette sker som regel inden man når 3 V akku-spænding og er et godt tidspunkt at afbryde flyvningen på.

Leveringsomfang

- 1x Quadcopter
- 1x Controller
- 1x USB-ladekabel
- 1x Akku
- 1x Sæt batterier (ikke genopladelige)
- 1 x sæt rotorblade til udskiftning

Opladning af LiPo-akku'en

Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet, inden de oplades. Legetøjet indeholder batterier, der ikke kan udsiftes. Vær opmærksom på, at du kun lader med medfølgende LiPo-akku med den medfølgende LiPo-oplader (USB-kabel), hvis du forsøger at oplade akku'en med en anden LiPo-akku oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. Læs venligst det forudgående afsnit med advarelsinformationer og retningslinjer vedrørende brug af akku'en grundigt igennem, inden du fortsætter. Akku'er må kun oplades af voksne. Kortslut ikke oplader og strømforsyningsdele. Du kan lade den i quadcopteren monterede akku med det tilhørende USB-ladekabel på en USB-port:

Lade på computer:

- Tilslut USB-ladekablet til en computers USB-port. LED'en på USB-ladekablet lyser grønt og viser, at ladeenheden er korrekt tilsluttet til computeren. Hvis du tilslutter en affladt akku til en quadcopter lyser LED'en på USB-ladekablet ikke mere og angiver således, at quadcoptereens akku oplades. USB-ladekablet hlv. ladebøsningen på quadcopteren er konstrueret således, at en forkert polaritet er udelukket.
- Det tager ca. 30 minutter at oplade en affladt akku (ikke dybdeaffladt). Når akku'en er helt opladt, lyser LED-indikatoren på USB-ladekablet grønt igen.

Henvining: Ved levering er den medfølgende LiPo-akku delvis opladet. Derfor kan den første opladning gå hurtigere.

Overhold under alle omstændigheder den ovennævnte tilslutningsrækkefølge!

Adskil stikforbindelsen på quadcopteren, når du ikke bruger quadcopteren. Manglende overholdelse kan medføre akku-skader!

Isætning af batterier i styreenhed

- Åbn batterirummet med en skruetrækker og sæt batterierne i kontrolleren. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier fra forskellige producenter sammen. Efter lukning af rummet kan du kontrollere kontrollereens funktionalitet ved hjælp af Power-kontakten på forsiden. Ved Power-kontakt på ON og korrekt funktion skal LED'en øverst på midten af styreenheden lyse

rodt. Når kontrol LED'en blinker langsomt og der høres en signallyd, skal batterierne i kontrolleren udsiftes.

Synkronisering af model og styreenhed

4 Carrera RC-quadcopteren og kontrolleren er synkroniseret fra fabrikken. Hvis der i starten er problemer med kommunikationen mellem Carrera RC-quadcopteren og kontrolleren, skal du gennemføre en ny synkronisering.

- Tænd for modellen på ON/OFF kontakten.
- LED'erne på quadcopteren blinker nu rytmisk.
- Tænd for kontrolleren på Power-kontakten.
- **ADVARSEL!** Stil quadcopteren på en vandret flade så snart du har tændt den. Gyrosystemet er selvjusterende.
- Skub det venstre joystick, altså gashåndtaget, helt op og ned igen i nulstilling.
- Giv quadcopteren et øjeblik til systemet er korrekt initialiseret og driftsklar.
- Synkroniseringen er gennemført med succes.
- LED'en på kontrolleren lyser nu permanent.

4b **ADVARSEL!** Stil quadcopteren på en vandret flade så snart du har tændt den. Gyrosystemet er selvjusterende.

Beskrivelse af quadcopter

1. Rotor-system
2. Rotor-beskyttelsesbur
3. ON/OFF-kontakt
4. Rød LED
5. Blå LED
6. Ladebøsning til opladning af LiPo-akku'en"

Funktionsoversigt styreenhed

1. Power-kontakt (ON / OFF)
2. Kontrol LED
3. Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Auto-Start & Fly to = 1 m knap
- Auto-Landing knap
- Looping knap
- Headless Mode
- Tilbageflyvningshjælp
2. Begynder/Advanced kontakt (30 %/60 %/100 %)
13. Batterium

Valg af flyveareal

8 Når du er klar til din første flyvning, bør du vælge et lukket rum, hvor der ikke findes personer eller hindringer og som er muligt stort. På grund af quadcoptereens størrelse og manøvrerdygtighed er det for erfarne piloter også muligt at flyve i relativt små lukkede rum. Til dine første flyvninger anbefaler vi en minimumsrumstørrelse på 5 x 5 meter grundflade og 2,40 meters højde. Når du har trimmet din quadcopter og er blevet fortrolig med dens styring og egenskaber, kan du også vove at flyve i mindre og ikke så frie omgivelser.

Kun til indendørs brug (Indoor). Der må ikke befinde sig genstande som f.eks. søjler eller personer mellem kontrollør og Quadcopter.

Tjekliste til flyveforberedelse

Denne tjekliste er ingen erstatning for indholdet af denne betjeningsvejledning. Selvom den kan bruges som quick-start-guide, anbefaler vi at dig indtrængende, at du læser denne betjeningsvejledning, inden du fortsætter.

- Kontrollér emballagens indhold.
- Oplad LiPo-akku'en, som beskrevet i afsnit „Opladning af LiPo-akku'en“.
- Sæt 2 AA batterier i kontrolleren og vær derved opmærksom på den rigtige polaritet.
- Find egnede omgivelser til flyvningen.
- Udfør synkroniseringen, som beskrevet i punkt **4**.
- Tryk på knappen **7** (Fig. **7**) for at starte quadcopteren **17**.
- **Henvi**snings! Udfor i alle tilfælde funktion auto-trimmen **17** inden enhver flyvning!

• Kontrollér styringen.
• Gör dig fortrolig med styringen.
• **Trim om nødvendigt quadcopteren som beskrevet under 17 18 19 20, således at quadcopteren i svævelistand ikke bevæger sig fra stedet uden styrebøvelser.**

• Nu er quadcopteren driftsklar.

• Hvis quadcopteren ikke reagerer, kan du prøve, at udføre den ovennævnte synkronisering igen.

• Flyv med modellen.

• Land modellen.

• Sluk for modellen.

• Skil altid for fjernbetjeningen til sidst.

Flyvning med 4-kanals quadcopter

HENVISNING! Vær især ved de første flyveforsøg opmærksom på, at du bevæger håndtagene på kontrolleren meget forsigtigt og ikke for hurtigt. Normal er det tilstrækkeligt med meget små bevægelser af det pågældende håndtag for at udføre den pågældende styrekommando!

Hvis du bemærker, at quadcopteren bevæger sig fremad eller til siden uden at du bevæger det pågældende håndtag, skal du trimme quadcopteren som beskrevet i **17 18 19 20**.

9 +/- gas (op/ned)
For at flyve højere skubber du venstre gashåndtag fremad. For at lande eller flyve lavere skubber du gashåndtaget forsigtigt tilbage.

10 For at dreje quadcopteren venstre eller højre om på stedet, bevæger du det venstre håndtag forsigtigt til venstre eller højre.

11 For at flyve quadcopteren til venstre eller højre, bevæger du det højre håndtag forsigtigt til venstre eller højre.

12 For at flyve quadcopteren fremad eller tilbage, bevæger du det højre håndtag forsigtigt fremad eller tilbage.

Looping funktion

ADVARSEL! KUN FOR ØVEDE PILOTER!

18a Trykker du på „Looping Button“ høres der et bip indtil du bevæger det højre joystick opad, nedad, til højre eller til venstre. Quadcopteren udfører så en looping eller en rulling i den pågældende retning. Vær derved opmærksom på, at der er tilstrækkelig plads i rummet til alle sider (ca. 2.5 m).

Begynder/Advanced kontakt

ADVARSEL! 100 % KUN TIL ØVEDE PILOTER!

18b **30 % = begynder modus**

Der høres en signallyd ved omskiftning.

60 % = medium modus

Quadcopteren reagerer mere følsomt end i 30 % modus. Der høres to signallyde ved omskiftning.

100 % = advanced modus > 3D modus

Quadcopteren reagerer meget følsomt på styrebøvelser. Der høres tre signallyde ved omskiftning.

Headless-Mode

18c Headless-Mode hjælper begyndere med at lære flyet at kende. Uanset i hvilken retning man drejer quadcopteren, flyvretningen svarer altid nøjagtigt til den på kontrolleren udførte flyvretning. En begynder skal altså ikke mere styre spejlvendt når han f.eks. flyver mod sig selv. Trykker på du „Headless-Mode knappen“ **18** høres der en signallyd så længe du befinder dig i Headless-Mode. Til deaktivering af Headless-Mode trykkes knappen igen.

Automatisk højdekontrol

14 Så snart du slipper det venstre joystick under flyvningen, holder quadcopteren automatisk den aktuelle flyvehøjde. Med det højre joystick kan der ved samme højde flyves frem/tilbage og til venstre/højre. Med det venstre joystick kan der med en venstre/højre bevægelse roteres på stedet.

Auto-Start & Fly to = 1 m

15 Tryk på knap "Auto-Start & Fly to = 1 m" på kontrolleren for at starte motorerne og automatisk flyve i ca. 1 m højde. Under starten har du til enhver tid mulighed for at påvirke flyvretningen ved at bevæge det højre joystick. Så snart der er nået en højde på ca. 1 m holder quadcopteren automatisk denne højde. Højden kan til enhver tid ændres manuelt ved at bevæge det venstre joystick frem- (op) eller tilbage (ned).

Auto Landing

16 Du kan med knap "Auto Landing" til enhver tid aktivere den automatiske landefunktion. Derved reduceres rotorens hastighed langsomt. Under landingen har du til enhver tid mulighed for at påvirke landepositionen ved at bevæge det højre joystick. Så snart quadcopteren er landet slår motorerne fra.

Trimning af quadcopter

17 Auto-trimming

1. **Placer quadcopteren på en vandret flade.**
2. **Synkroniser quadcopter med kontrolleren, som beskrevet i „Synkronisering af model og styreenhed“.**
3. **Skub samtidigt gashåndtag og Frem-/Tilbage håndtag ned i det højre hjørne. LED'en på quadcopteren blinker kort og lyser så permanent. Signallyd høres 1x.**
4. **Neutralstilling er indstillet.**

18 Hvis quadcopteren i svævelistand, uden bevægelse af håndtaget til højre-/venstre flyvning flyver til venstre eller højre, skal du gøre følgende:Bevæger quadcopteren af sig selv hurtigt eller langsomt sideværts til venstre, trykker du den nederste højre trimmer til højre-/venstre flyvning gradvist til højre. Hvis quadcopteren bevæger sig til højre, trykker du trimmeren til højre-/venstre flyvning gradvist til venstre.

19 Hvis quadcopteren i svævelistand, uden bevægelse af håndtaget til fremad-/tilbage flyver fremad eller tilbage, skal du gøre følgende: Bevæger quadcopteren af sig selv hurtigt eller langsomt fremad, tryk på den øverste højre trimmer til fremad-/tilbage gradvist nedad. Hvis quadcopteren bevæger sig tilbage, trykker du trimmeren til fremad-/tilbage gradvist opad.

Tilbageflyvningshjælp

20 **Sorg for, at der ikke befinder sig nogen hindringer i flyvebanen og at det er vindstille!** **ADVARSEL: Modellen har intet GPS-system!**

Så længe denne knap trykkes flyver quadcopteren tilbage i retning af piloten, uafhængigt af, hvor denne er placeret.

ADVARSEL! Funktioner kun når quadcopteren befinder sig foran piloten.

Udskiftning af rotorblade

21 Brug om nødvendigt en smal glat genstand til at trække rotorbladet af med. Sørg for, at trække rotorbladet af lodret opad og derved holde motoren stabiliserende fast nedefra.

ADVARSEL!

Vær især opmærksom på markeringen og farven, samt rotorbladens hældningsvinkel!
Forrest til venstre: rød – markering „A“
Forrest til højre: rød – markering „B“
Bagerst til højre: sort – markering „A“
Bagerst til venstre: sort – markering „B“

Problemløsninger

Problem: Kontrolleren fungerer ikke.

Årsag: ON/OFF Power-kontakten står på „OFF“.

Løsning: Stil ON/OFF Power-kontakten på „ON“.

Årsag: Batterierne blev lagt forkert i.

Løsning: Kontrollér, om batterierne er lagt korrekt i.

Årsag: Batterierne er for svage.

Løsning: Læg nye batterier i.

Problem: Quadcopteren kan ikke styres med kontrolleren.

Årsag: Controllerens Power-kontakt står på „OFF“.

Løsning: Stil først Power-kontakten på kontrolleren på „ON“.

Årsag: Kontrolleren er evt. ikke synkroniseret rigtigt med motorerne i quadcopteren.

Løsning: Udfor synkroniseringen, som beskrevet i punkt **4**.

4٦ • **تتبية**، **ق** موضع الطائرة **Quadrocopter** مباشرة بعد التشغيل على سطح أفقى مستقيم، سوف يقوم نظام الوصلة الجيروسكوبية بضبط المحاداة تلقائياً.

وصف Quadrocopter الطائرة

- مظلومة دوارات محورية
- قصد حماية المحاور
- مشاح 3 ON/OFF
- ضوء 4 LED الأحمر
- مبادل ٤ ألر LED
- مفحص شحن لشحن بطارية LiPo

نظرة عامة للسيطر

- زر ١ أو مفتاح توجيه الملقاة (ON / OFF)
- دايو الرماية الخشي، LED
- السرعة ٠
- ميل إلى الأمام / ال
- الظف العبير/السيار
- منظم الميل إلى اليمين/ اليسار
- مفتاح 5 إلى الخلف
- زر البيوت القفائي
- بدون قفاتي 8 زر الطيران حتى 1 م
- زر التقل
- دون بيوت زاس (Headless Mode)
- المساعدة في رحلة العودة
- ماتوا اللبني/القديم (90%/60%/100%)
- محل البطاريات

اختيار موقع الطيران

8 • عندما تكونوا جاهزين لأول أول طيران فليكم اختيار مساحة مغلقة تكون خالية من الأشخاص ودون أي عوائق أو موانع وكذلك كبيرة قدر الإمكان ، من الممكن للطيارين الخبراء أن يختاروا أيضاً في أماكن مغلقة وصغيرة نسبياً وقد يسبق حجم الكادوكوبتر والقدرة الكبيرة على التحكم بها.
لأن رحلة طيران متصمك حثاً بجهد عوثة لا يقل عن 5 متر × 5 متر مساحة أرضية وارتفاع 2.40 متر.
وعندما تصبطوا مارتكم الكادوكوبتر وتعدادوا على التحكم بها وتعرفوا على قدراتها، فليتحكم عندئذ أيضاً الجرافة بالطيران في أماكن صغيرة وغير مألوفة تماماً.

للاستخدام المنزلي فقط (داخل)، وينبغي ألا يحول أي جسم، مثل الأعمدة أو الأشخاص، بين وحدة التحكم والهليكوبتر.

قائمة الفحص للتهيئة الطيران

١٢ • لتغير قائمة الفحص هذه ببدايا لن محتوى الإرشادات الاستخدام وعلى الرغم من أنه يمكنك استعمالها كمرشد انطلاق عاجل، فإننا ننصحكم حثاً بقرأة إرشادات الاستخدام كاملة في بداية الأمر وقبل استراكم كامل باستخدام.

- الفحص محتويات الكرتونة.
- قم بشحن بطارية LiPo وفقاً ل١ أو مشروح في فقرة "شحن بطارية LiPo".
- قم بإيصال 2 بطاريات AA داخل أداة التحكم وتكد من وضعها في القطبية السليمة.
- ليحت من حمل متاسب للطيران.
- قم بإتصاف الريب لكما هو موضحة في **4** **7** **ال** الشكل.
- إطلاق الكادوكوبتر، اضبط على ال**7** **زر**.
- ملاحظة: يرجى، ضرورة التحول على التشغيل تلقائياً **17** قبل كل مرة طيران؛
- الفحص التحكم.

تعرفوا بتأنيك على التحكم المتبادرا على.

- قم بوزارة Quadrocopter بعد التحايق كما هو مشروح في **17** **18** **19** **٢٠** حتى لا تتحرك Quadrocopter من موضهها بأي حين حتى لو كنت في حالة التمايح.
- أنن الكادوكوبتر، جاهزة للاستخدام.
- إذا لم تظنير Quadrocopter جاهزة لحاول القيام بعملية الريب المتكورة سابقاً مرة أخرى.
- قم بتفكيك المويبل.
- قم بإعادة المويبل.
- أوقف تشغيل النماذج من طريق زر ال**ON/OFF**.
- يكفّن جهاز التحكم من بعد آخر ما تقوم بظلمته دوماً.

طيران الطائرة Quadrocopter، بداية الفئاة

ملاحظة:
انتبه بشخص خاص خلال أول محاولة طيران إلى أن تقوم بتفعيل زر على أداة التحكم بعناية فائقة وتأنيق ويوسر أو اندفاع، غالباً ما يتطلب الأمر حركات معينة جداً على الزراع للتحقق من أجل إجراء، أوامر ال**توتيات الصلة**:

٩ • لا تحلظ أن العاتر Quadrocopter تتحرك نحو الأمام أو إلى جهة ما دون تفعيل الزراع ذي الصلة، قم بضبط الطائرة Quadrocopter كما هو موضوح في **١7** **18** **١9** **20**.

٩ •/– غاز الألفأ (الأسفل)

١٠ • لإدارة الطائرة Quadrocopter، تحرك نحو الأمام، للهبوط أو الطيران بشكل أكثر انخفاضاً، قم بدفع ذراع الغاز يساراً بخدر نحو الخلف.

١١ • لإجراء الارتفاع Quadrocopter، تحرك نحو اليمين، قم بتحريك الزراع الأيمن بخدر نحو اليسار أو اليمين.

١٢ • لجعل الطائرة Quadrocopter تطير نحو الأمام أو الخلف، قم بتحريك الزراع الأيمن بخدر نحو الأمام أو الخلف، خاصة الختاق

خاصية التحلق

١3• **تنبيه! افحص للطيارين المتمرسين!**

اضغط على زر "Looping Button"، وعندئذ تصور إشارة صوتية، نستعمل إلى أن تقوم بتحويل عمدا الأعلام (الفيوسيتا)، الأيمن إلى أعلى أو أسفل أو اليسار أو اليمين عندئذ Quadrocopter يتوجه حركة الطيران الأسيطوية إلى الدور، إلى اللفاة المبريد، يرجى مراعاة وتفوير مساحة كافية في العرفة في جميع الاتجاهات بحوالي 2.5 متر).

مفتاح الميكروفون القديم

تنبيه: 100% فقط للطيارين من ذوي الخبرة!

١3• 30% = نبط البئتي

يصدر صوت نغمة إشارة مرة واحدة عند التبول.

60% = نبط متوسط

تكون استجابة الطائرة Quadrocopter أكثر حساسية منها في النبط 30%. يصدر صوت نغمة إشارة مرتين عند التبول.

100% = نبط المنظم (-> 3D



أز أن الرمز المرسوم، إشارات القامة العلمة بعلامة الضرب، رمز منه الإشارة إلى أن البطاريات الفرقة، والبطارية الثانوية، والبطاريات خالجا الزرار، والبطاريات الأمودة والأجهزة الكهروية القديمة وما شابه ذلك، لا توضع مع القامة الخزلية، لأنها تضر بالبثية واللصقة العامة، يرجى منك المساعدة في حماية البثية واللصقة العامة وتدشرا مع التخلص حول التصريف النظامي للبطاريات المشحمة والأجهزة الكهروية القديمة، يتوجب تسليم البطاريات المشحمة والأجهزة الكهروية القديمة في محلات الجمع المخصصة لذلك.

حيث سيتم حينئذ تركيزها بشكل نظامي، لا يجوز استخدام أيها أع مختلف من البطاريات وأبطاريات جديدة مع أخرى مستعملة سوية، يتوجب اخراج البطاريات القديمة من العبة، لا تقم بإعادة شحن البطاريات غير القابلة لإعادة الشحن، حتى لا يحدث خطر الانفجار، احرص على مراعاة مسة القطبية.

تحذير! لا يجوز شحن البطاريات إلا عن طريق أشخاص بالعلم يجب اخراج.

تحتوي هذه العبة على بطاريات غير قابلة للاستعمال، لا تقم بقصر دارة التوصل الكهرواتي، يجب عدم السماح للأطفال باللعب بجهاز الشحن، يجب استخدام العبة فقط مع مصدر طاقة للتيار (5 فولت بيار مستر/ USB (A٥) **تحذير:** من أجل إعادة شحن البطارية، استخدم فقط وحدة الإمداد التالية **الفصل المتفرقة** مع هذه العبة. عند الاستخدام لجهاز الشحن يجب فحص السلك، ومحلات الريط، والأنفة والبطاريات الأخرى، في حالة حصول ضرور يرجى استخدام وتشغيل جهاز الشحن أولا بعد تصليحه، لا يسمح بتوصيل العبة إلا بجهاز من الفئة الحماية II.



المبادئ التوجيهية والتحذيرات لاستخدام بطاريات LiPo (الفيوسج بوليمر)

- يجب عليك فحص بطارية الليثيوم بوليمر المملعة ذات جهد 3.7 فولت وسعة 150 مللي أمبير/ساعة /بطء/ساعة في مكان من بعيدا عن المواد القابلة للاشتعال
- لا تترك البطارية دون رقابة أثناء الشحن.
- الشحن البطارية بعد فترة تحليط، يجب تراز البطارية ليثيرة، حتى تصل إلى درجة الحرارة الحبيطة.
- لا تستخدم سوى شحن LiPo الرما (بق في ذلك كابل USB / وحدة التحكم)، وفي حالة عدم الامتثال لهذه التعليمات فقد ينشأ حريق، مما يشكلك خطراً على الصحة أو كليهما معاً. لذا لا تستخدم أبداً في شواحن أخرى.
- إذا اقتضت البطارية أثناء شحنها، أو التفرغ أو التشويع، يجب عليك أن توقف عملية الشحن أو التفرغ. من الترهق البطارية بسرعة وبخبر يبالغ قدر الإمكان، من عملية في منطقة أم مفتوحة بعيدا عن أي مواد قابلة للاشتعال، وراقبها لمدة 15 دقيقة، وألمع أنك إذا كنت بومضلة شحن بطارية ممتلئة أو مشرعة، فإن ذلك قد يؤدي إلى نشوب حريق! حتى عند انخفاض نسبة تشوه البطارية أو انقراضها، يجب أن تستبعد تلك البطارية من الاستخدام.
- قم بتفريغ البطارية في مكان جاف عند درجة حرارة الغرفة.
- وتعين عليك إعادة شحن البطارية بعد استخدام التنجب ما يسمى بالترقق التام للبطارية، يجب تفريغ البطارية للشحن بعد الاستخدام لمدة لا تقل عن ٦ ساعات قبل شحنها مجدداً. اشحن البطارية من وقت لآخر (لك 2-3 شهور تقريبا). عدم إعادة طريقة استعمال البطارية كما هو موضحة أعلاه أو غير ذلك، أو حدوث مثل، لا تترك البطارية بدون مراقبة أثناء الشحن.
- من أجل نقل البطارية، وتخزينها مؤقتا يجب أن تكون درجة الحرارة بين 5° - 50°، لا تضع البطارية أو النموذج في السيارة ما أمكن، ولا تعرضها لتأثير الشمس المباشر، فمعدنا تعرضنا للحرارة الشددة في السيارة، فقد يؤدي ذلك إلى تلفها أو حتى نشوب حريق.

ملاحظة: سوف تتأكد في حالة جهده الطويل/ القدرته القليلة للبطاريات من الحاجة المناسبة إلى مونة وحركات التوجيه والتحكم الكبيرة لنن استخدام Quadrocopter من الدوران حول نفسها وتلافيف مقرفها، يحدث هذا عادة قبل بلوغ جهد البطارية 3 فولت، وهو وقت مناسب لإكمال التحليط.

نطاق التسليم

1 Quadrocopter x1

- جهاز تحكم
- X1 كابل شحن USB
- X١ بطارية
- X1 خادقم بطاريات (غير قابلة للشحن مجدداً)
- X١ مجموعة من الشفرتات الدوارة للاستبدال

شحن بطارية لييو LiPo

شحن بئرارة لييو LiPo
في إيارة الطيارات القابلة لإعادة الشحن من العبة قبل شحنها، تحتوي هذه العبة على بطاريات غير قابلة للاستبدال. ينبغي ألا تشحن البطارية لليثيوم أيون الكرتيز المرددة مع المويبل إلا بواسطة جهاز الشحن الخاص لليثيوم أيون الكرتيز (كابل USB). وعند محاولة شحن البطارية بشاحن بطاريات ليو LiPo آخر أو بلي شاحن آخر غير المصمم باستخدام البطارية بإعماق شديد قبل الاستمرار والأوصلة، لا تقم بتقصير الدائرة السابق المتعلق بالتحذيرات والتعليمات والأوصايا الخاصة باستخدام البطارية بإعماق شديد قبل الاستمرار والأوصلة، لا تقم بتقصير الدائرة الكهربية لأي من أجهزة الشحن أو موانع التيار المتردد، يمكنك أن تقوم بشحن البطارية الحركة في الـ Quadrocopter باستخدام كابل المويبل ككابل الشحن لييو LiPo، لا تقم بتوصيل كابل الشحن بمتلق في إس في خاص بالبيكيتور. الداويد الموجود بكابل الشحن USB، يضيء باللون الأخضر، ويشير إلى أن وحدة الشحن متصلة بالبيكيتور بطريقة سليمة، عندما تقوم بتوصيل Quadrocopter ذات بطارية فارغة، يضيء الداويد المويبل بكابل الشحن لييو LiPo باللون الأحمر ويشير إلى أن بطارية Quadrocopter جاري شحنها.
ثم تنصعب كابل الشحن USB، ويشير اللون الأحمر Quadrocopter، بمزاةط بطريقة تحويل دون وضع الأقطاب بشكل مكوس.

2٨ • يستغرق الأمر حوالي 30 دقيقة لإعادة شحن البطارية الفارغة (است الفارغة بشكل عميق). عندما تصبح البطارية مشحونة تماماً، يضيء الداويد المويبل بكابل الشحن USB مرة أخرى باللون الأخضر.
ملاحظة: عند تفريغ المنتج نحو البطارية LiPo مشحونة بشكل جزئي، لذا قد تستغرق أول عملية شحن وقتاً أقصر بعض الشيء.

عليك الالتزام بترتيب الوصلات المذكور أعلاه، إذا لم تقم بتوصيل كابل الشحن بيمصدر التيار الكهرواتي وقتت توصيله فقط Quadrocopter، الطائرة قسبيضي، مؤثر الداويد باللون الأخضر، مما يدل على وجود شحنة في البطارية. ولا يشير مؤشر الداويد الخضيء باللون الأخضر إلى أن البطارية مشحونة بدرجة كافية.
قم بتفريغ البطارية الكهروأتية في مازتر Quadrocopter في حالة عدم استخدامك للبطارية

Quadrocopter ، قد تنسب عدم مراعاة هذه التعليمات في حدوث تلف في البطارية.

إدخال البطاريات في المسيطر

3 • قم بفتح محل البطاريات فقط الرغبي، ومن ثم أدخل البطاريات في المسيطر، احرص على مراعاة صحة القطبية، لا تقم أبداً باستخدام بطاريتين إحداهما قديمة والأخرى جديدة معاً أو باستخدام بطاريتين من ماركتين مختلفتين، يجبك عدم غلق محل البطاريات التكون من إحتقان البطاريات، وذلك من خلال زر أو مفتاح توجيه الطاقة المويبل في الجهة الأمامي المسيطر. عند وضع التشغيل (ON) افتتح التجهيز العاقة، وعند العمل النظامي المسيطر سيضيء الداويد الخضيء، LED الموجود وسط المسيطر باللون أحمر، في حالة أن توضع المبة الموجودة على وحدة التحكم بيهاء، وتسمع إشارة صوت.

٤ • إن Quadrocopter RC-Modell-Carrera والمسيطر متصلاان لاسلكياً

مع بعضهما البعض ومن الالصع إذا حصلت في البداية مشاكل في الاتصال Quadrocopter RC-Modell-Carrera والمسيطر، فيرجي تنفيذ عملية الاتصال بينهما مجدداً.

4• **تشغيل المويبل** من خلال المفتاح لتشغيل/إغلاق
•سوف تضفا، صمايح الإضاءة LED على الطائرة Quadrocopter.
• سوف تشغيل أداة التحكم من خلال مفتاح الطاقة.
• سوف تشغيل ق م موضع الطائرة Quadrocopter مباشرة بعد التشغيل على سطح أفقى مستقيم، سوف يقوم نظام الوصلة الجيروسكوبية بضبط المحاداة تلقائياً.

٤٥ • أوقف الزراع الإيسر، أي ذراع الوقود لاظع نقطة ثم إلى الأسفل على نقطة الصفر.

٤٥ • أمهل الكادوكوبتر لحظات قبل أن تبدأ تجهية النظام بشكل صحيح ويصبح جاهزاً للتشغيل.

٤٥ • قم بإتمام الاتصال بنجاح.

٤٥ • ضوء LED في وحدة التحكم يضيء الآن بشكل مستمر.

السيد الزبون المحترم

نهنئكم لشراركم Carrera RC-Modell-Quadrocopter، والتي تم تصنيعها وفقاً لمستوى التقني الحالي، لثنا نسعى دائماً إلى تطوير منتجاتنا وتحسينها، فلذا نتحقق بتغير فيها في أي وقت من الحاجة الفنية أو من حيث المراقق والمواد والتصميم دون إشعار مسبق. ولذا لا يمكن أن نشأ أي مطالب بسبب وجود اختلافات طفيفة في المنتج المعرض أمامكم من حيث البيانات والصور التوضيحية الميودة في هذا الدليل. ويعتبر دليل التشغيل والتركيب المرفق جزءاً لا يتجزأ من المنتج، وعدم مراعاة التعليمات الواردة في دليل التشغيل والتعليمات السلامة يبطل الضمان. لذا يرجى حفظ هذا الدليل من أجل الرجوع إليه في ما بعد، أو من أجل تسليمه مع المويبل عند نقله إلى طرف آخر.

تجد أحدث إصدار من دليل الاستعمال هنا وكذلك معلومات حول قطع الغيار المتاحة على الموقع الإلكتروني **carrera-rc.com** في نطاق الخدمات.

تحذير: قبل الطيران للمرة الأولى تأكد إذا ما كان في بلدك اشتراطات قانونية للتأمين على مويبل الطائرة التي تشكك.

يايשראל طورش

مستحقات كارييرا هي مشتجات ذات تقنية عالية يجب أن يتم التعامل معها بحذر. ويجب التكد من مراجعة المحفظات الواردة في دليل التشغيل.
تتضمن أجزاء المنتج تعليمات فنية دقيقة (حقق إدخال التعليمات الفنية في المنتج والمويبل المساعدة في تطوير المنتج وتحسينه وتحسينه محفوظية للشركة). وفي حالة ظهور أي أخطأ، يُمنَح لذلك ضمان في إطار شروط الضمان التالية:
شركة شتاداباور التسقيوق والتوزيع، ش.ذ.م.م Carrera Toys GmbH (سنتسمى لاحقاً "المنتج") تتضمن العمل الأخير (يسمى لاحقاً "العمل") وفقاً لتعليمات اللصقة بان Carrera RC-Modell-Quadrocopter المجهزة للعمل (سنتسمى لاحقاً "المنتج") ستكون خلال فترة زمنية قدرها سنتان. ابتداءً، من تاريخ الشراء (فترة الضمان خالية من أي أخطأ، في المواد أو في التصنيع، تتدارك الشركة حدوث مثل هذه الأخطأ، – وفقاً لتغيرها ونفقتها الخاصة – من خلال إجراء عملية إصلاح للأجزاء أو توريد أجزاء جديدة أو مُجَمَّدة، و يغطي الضمان الأجزاء المشككة (مثل الكليبات، أو الأرياش الدوارة، أو غطاء المقصورة، أو التروس أو غيرها). ولا الأضرار الناتجة عن سوء التعامل أو سوء الاستخدام، كما لا يغطي الضمان المنتج في حالة تلف أجزاء أخرى في المنتج يُستثنى من ذلك المطالب الأخرى التي يربيعها العمل ضد الشركة، لا سيما في المطالبة بتعويض عن الأضرار، أو يؤثر هذا الضمان على الحقوق التعاقدية والقانونية للعمل (الأداء التكميلي، أو الانسحاب من العقد، أو التعويض عن الأضرار) التي يربيعها ضد البائع العبري، تلك الحقوق التي تنشأ عندما يكون المنتج معيَّناً من حيث نقل الخطأ.

لا تنشأ مطالبات أخرى بسبب ضمان المنتج المسئلق لا في حالة:

- كان الخطأ المزمع لا يبطل أي أضرار تنشأ عن الاستخدام غير السليم أو غير المطابق للمواصفات الواردة في دليل التشغيل.
- كان أخطأ يتعلق بعوارض تشكل بسبب التشغيل.
- لا تظهر على المنتج أي علامات تشير إلى إجراء عمليات إصلاح أو أي تدخلات بواسطة ورش عمل مرخصة من قبل الشركة الصانعة.
- لم يتم الاستعانة بمهتاف المنتج سوى المرخصة من قبل الشركة الصانعة.
- لا يمكن استبدال بطاقات الضمان.

تعليمات قبول الاتحاد الأوروبي: نود الإشارة والتنبية إلى واجب الضمان القانوني المفروض على البائع، حيث أن واجب الضمان هذا إن يتقيد ويخضع بسبب الضمان المنموع على الصلعة.

إقرار المطابقة

تعلن شركة Carrera Toys GmbH بموجب هذا أن هذا المويبل، بما في ذلك وحدة التحكم، يتوافق مع المتطلبات الأساسية لتجهيزات المجموعة الأوروبية EC التالية:
تجهيزات المفوضية الأوروبية 2009/48 و القواعد الأخرى ذات الصلة من التوجيه (EU) RED/53/2014، يمكنكم طلب إعلان المطابقة الأصلي في هذا الموقع **carrera-rc.com**.



أقصى تيار لتردد الفديئات > 10 بمسيلميل ميلي واط - ٠ جبال التردد: 2463.5 – 2400 Mhz

تحذيرات!



تحذير: هذه العبة غير مناسبة للأطفال تحت سن 3 سنوات بسبب الأجزاء الصغيرة القابلة للبلع.
تحذير: هناك خطر انقشار مرتبط بتشغيل؛ إبدوا كل مواد التشغيل، وكيكل وكيكل أسلاك التثبيث قبل إعطاء العبة إلى الطفل.
الوصول على مزيد من المعلومات والاستفسار عن أية مسائل أخرى، فيرجي الاتصال بالمساعدة والعناوين ودليل الاستعمال للإطلاع عليها لاحقاً.
احفظوا تعليمات استعمال لفرقتها فيما بعد في حالة الإحتياج، ملحوظة للمصرفين البالغين، قم بالتحقق للتأكد من أن العبة تم تركيبها وفقاً لإرشادات دليل الاستعمال. يجب أن يتم التركيب تحت إشراف البالغين.
الطائرة Quadrocopter بنظام التحكم من بعد مناسبة للإولاد الذين تزيد أعمارهم عن 8 سنة:
إن هذا المنتج غير مخصص للاستخدام من قبل الأطفال دون إشراف ومراقبة من قبل أشخاص بالغين. يتطلب التحكم في الهليكوبتر ممارسة تدريغ محدده، يجب على الأطفال التمرس تحت رقابة مباشرة من قبل شخص بالغ. يرجى قرأة هذه التعليمات جيداً مع فطلك قبل البدء في التشغيل. يمكن في حالة الاستخدام غير النظامي للمنتج حصول إصابات وجروح و / أو إدمار مادية. يجب التحكم بالمنتوج بخدر وتغعل كما تتطلب عملية التحكم ب بعض المهارات الميكانيكية والأدقعية، يتضمن دليل المنتج إرشادات السلامة وكذلك القواعد والتعليمات الخاصة بصيانة وتشغيل المنتج، يجب قرأة هذه التعليمات واستيعابها في بداية الأمر قبل البدء بتشغيل المنتج، وهو أمر لازم منه ولا يجوز التقاضي عنه، حيث يمكن ومن خلال ذلك فقد تلحق حصول إصابات أو أضرار.

يسمح باستخدام العلة فقط في الغرف الباسعة بما فيه الكفاية وذلك لأسباب تتعلق بالسلامة. يجب ممارسة الطيران في الحالات المغلقة فقط، والتي تمتلك جدراناً وفضاءً واسعاً ويتوجب جميع الأحوال إتباع التعليمات المدرجة في دليل الاستخدام، يجب إيلا، كل من الإيدي والشعر والملاصق الضفافة وغير ذلك من الأشياء، مثل المسامير والمكع بدموعة عن المحرك الدوار، لا تلصق الحوزار، أثنوبوا، وأحزروا من أن لا تقربوا أيديكم من ريشات الدوار!

تحذير: خطر إصابة العين. لا تترك الكادوكوبتر تحلق بالقرب من وجهك، وذلك لتجنب وقوع.

يجب عليك مستخدمه المنتج أن تتسلطوا ولوكمحدق المساعدة للتعايل والتعاامل الآمن معه، وبالمشكل الذي لا يهددكم أو يهدد أشخاص آخرين بالتهرض للإصابة أو بعرض كليتيكم أو ملكية الآخرين الخطأ.

٤٥ • لا تستخدم النموذج وباتصال بطارية منخفضة لوحدة التحكم.

٤٥ • تحذير: لا تبدأ بتشغيل الكادوكوبتر خلال وجود أفراد أو حيوانات أو أي عوائق في مجال الطيران الخاص بالهليكوبتر.

٤٥ • يتوجب إتباع التعليمات والتحذيرات الخاصة بالمنتوج هذا، أو الخاصة بالوزام والمفحات المستخدمة معه (الخاصة،، والبطاريات القابلة للشحن) وبقية.

٤٥ • عند حدوث تماس بين الكادوكوبتر وكانن حي أو أشياء ضلعية، تحويل بديل السرعة فوراً إلى الموقع العكسي وهذا يعني توجيه قبضة

التحكم اليسرى إلى الحد السفلي النهائي

٤٥ • تجنب ظهور أي علامات لفرطية: إن ذلك يضر بالأعدادات الإلكترونية.

٤٥ • لا قم بعمل أي تعديرات أو تعديلات على الهليكوبتر.

في حالة عدم موافقتكم على هذا الشرط، يتوجب إعادة مويبل الطائرة Quadrocopter كاملاً وبشكل فوري دون أي استخدام له إلى التاجر البائع.

معلومات مهمة عن بطاريات الليثيوم بوليمر

تعتبر بطاريات الليثيوم بوليمر (LiPo) أكثر حساسية من البطاريات القوية أو بطاريات النيكل ميتال هايبريد التقليدية، التي تُستخدَم في سياق آخر في التحكم اللاسلكي من بُعد. لذلك، يجب إتباع الإرشادات والتحذيرات بدقة متناهية، ويجب البقاء به عند تناول بطاريات LiPo (الليثيوم بوليمر) بطريقة خائفة، فإنه ينشأ عن ذلك حريق. كما يجب عليك أن تكون على دراية تامة بالترق التي تقدمها الشركة الصانعة عند التخلص من بطاريات LiPo.

Problem: Quadrocopteren letter ikke.

Årsag: Rotordbladene bevæger sig for langsomt.

Løsning: Skub gashåndtaget op.

Årsag: Akku-ydelsen er for svag.

Løsning: Oplad akku'en (se kapitel „Opladning af akku“).

Problem: Quadrocopter mister uden synlig grund hastighed under flyvningen og taber højde.

Årsag: Akku'en er for svag.

Løsning: Oplad akku'en (se kapitel „Opladning af akku“).

Problem: Quadrocopteren drejer sig kun i ring eller ruller rundt ved start.

Årsag: Forkert anbrudt eller beskadigede rotordblade.

Løsning: Anbring/udskift rotordbladet som beskrevet i **21** **22**.

Fejltagelser og ændringer forbeholdt - Farver/endelige design-ændringer forbeholdt Tekniske og designrelaterede ændringer forbeholdt - Piktogrammer = symbolfotos

العربية

م طائرة Quadrocopter ذات حساسية عالية تجاه حركات التحكم، يعصدر صوت نغمة إشارة 3 مرات عند التبديل.

تنط بدون رأس (Headless Mode)

16 يساعد نمط نمط بدون رأس (Headless Mode) المبتدئين تعلم الطيران. أياً كان الإتجاه الذي يتحرك فيه الكواركوبتر فسيفيكن الإتجاه هو نفس إتجاه الطيران حسب الإتجاهات الموضخ على وحدة التحكم، وبهذا لا يجب على المبتدئي بعد التوجيه بإتجاه الجوانب، وهذا على سبيل المثال في حالة أن يطير بإتجاه نفسه، قم بالضغط على زر "Headless-Mode-Button" **10** حيث يصدر دوي صوت وذلك طمأنا مازالت على نمط Headless-Mode، وإيقاف نمط Headless-Mode قم بالضغط مرة أخرى على الزر.

التحكم في الإرتفاع تلقائياً

14 تصافط طائرة Quadrocopter على مستوى الإرتفاع الحالي بمجرد أن تترك الزراع الأيسر. ويمكن باستخدام ذراع التحكم الأيمن الطيران للأمام / للخلف، ويساراً / يميناً، وذلك في حالة تساوي الارتفاع الطيران. كما يمكن الدوران دائرياً، باستخدام ذراع التحكم الأيسر، بحركة يميني / يسرى في المكان.

Auto-Start & Fly to 1 m

15 قم بالضغط على زر "بدء تلقائياً & الطيران حتى 1 م" على وحدة التحكم وذلك لبدء تشغيل المحركات والطيران حتى ارتفاع 1 م، يمكنك في أي وقت أثناء البدء في عملية التشغيل التأثير على اتجاه الطيران وذلك من خلال تحريك الزراع الأيمن. وتلق طائرة Quadrocopter تلقائياً بمجرد الوصول الي ارتفاع 1 م، يمكن تغيير ارتفاع الطيران يدوياً في أي وقت من خلال تحريك ذراع التحكم الأيسر إلى الأمام (مرتفع) أو إلى الخلف (الأسفل).

Auto Landing

16 يمكنك في أي وقت إنتاء، وعطية الهبوط التلقائي من خلال الضغط على زر "الهبوط التلقائي". وبذلك تقل سرعة لغات الدوار ببطء، يمكنك في أي وقت أثناء، عملية الهبوط من خلال تحريك الزراع الأيمن للتأثير على مكان الهبوط. وبمجرد وقوف طائرة Quadrocopter على سطح الأرض ستتوقف المحركات عن العمل.

ضبط الطائرة Quadrocopter

17 **تلقائي – Trimmen**

- قم بوضع الكواركوبتر على سطح متساوي.
- قم بتوصيل الكواركوبتر مع وحدة التحكم كما هو موضح في الاتصال المويل مع السيطر"
- قم بدفع ذراع الوقود وأيضاً الزراع الخاص بالحريك الي الأمام والخلف الموجود في الزاوية السفلي ناحية اليمين، بعدها ستومئض المبة الموجودة على الكواركوبتر لفترة قصيرة وبعدها ستضفي بإستمرار، إشارة الإنذار 1X تدوي
- وبهذا قد تم الوضع الحادي.

18 حينما تحلق الطائرة Quadrocopter، دون تحريك الزراع لإمالة نحو اليمين-اليسار إلى اليسار أو اليمين. يرجى اتباع ما يلي: إذا تحركت الطائرة Quadrocopter تلقائياً بسرعة أو ببطء بانحراف نحو اليسار، اضغط على أداة الضبط اليمئني السفلي لإمالة نحو اليمين/اليسار تدريجياً نحو اليمين. في حالة تحرك الطائرة Quadrocopter نحو اليمين، اضغط على أداة الضبط لإمالة نحو اليمين/اليسار تدريجياً نحو اليسار.

19 حينما تحلق الطائرة Quadrocopter، دون تحريك الزراع للأمام/العودة نحو الأمام أو الخلف، يرجى اتباع ما يلي: إذا تحركت الطائرة Quadrocopter تلقائياً بسرعة أو ببطء بانحراف نحو الأمام، اضغط على أداة الضبط اليمئني العليا للحركة نحو الأمام/العودة تدريجياً نحو الأسفل. إذا تحركت الطائرة Quadrocopter نحو الخلف، اضغط على أداة الضبط للحركة نحو الأمام/العودة تدريجياً.

المساعدة في رحلة العودة

20 تكلم من عدم وجود أي عوائق في مسار الطائرة ذواته هادئ وبخالي من الرياح. انتبه! هذا النموذج ليس لديه نظام تحديد المواقع (GPS)؛ بمجرد الضغط على هذا الزر، فإن الكواركوبتر تخبر مرة أخرى نحو الطيار، بغض النظر عن طريقة توضعها، **انتبه!أه** يسير هذا الأمر فقط إذا كانت الكواركوبتر أمام الطيار.

تبديل أرياش الدوار

21 استخدم أداة دقيقة مصفولة عند الحاجة لسحب إحدى ريش الدوار. تحقق من أنك تقوم بسحب ريشة الدوار بحذر وعمودياً للأعلى مع إحكام الحرك في وضع ثابت من الأسفل.

22 تنبيه!

يجب التحقق من العلامة واللون بالإضافة إلى زاوية الميل الخاصة بأرياش الدوار:

للأمام نحو اليسار: أحمر – علامة "A"

للأمام نحو اليمين: أحمر – علامة "B"

للخلف نحو اليمين: أسود – علامة "A"

للخلف نحو اليسار: أسود – علامة "B"

استكشاف الأخطاء وإصلاحها

المشكلة: المسيطر لا يشتغل.

السبب: زر أو مفتاح القدرة ON/OFF في وضع "OFF".

الإصلاح: حرك مفتاح القدرة ON/OFF في وضع "ON".

السبب: تم وضع البطاريات بشكل خاطئ.

الإصلاح: افحص للتأكد عما إذا كان وضع البطاريات صحيحاً.

السبب: لا تمتلك البطاريات طاقة كافية بعد.

الإصلاح: ضع بطاريات جديدة.

المشكلة: لا تستمع Quadrocopter بالتحكم بها من قبل المسيطر.

السبب: زر أو مفتاح القدرة للمسيطر في وضع "OFF".

الإصلاح: حرك زر أو مفتاح القدرة للمسيطر إلى وضع "ON".

السبب: من الممكن أن يكون المسيطر غير مربوط أو متصل بشكل صحيح مع جهاز الاستقبال في Quadrocopter.

الإصلاح: قم بإتمام الربط كما هو موضح أسفل **4**.

المشكلة: Quadrocopter لا يتلق.

السبب: ريشات الدوار تحرك ببطء شديد.

الإصلاح: قم بدفع ذراع الوقود الي أعلى.

السبب: قدرة البطارية القابلة للشحن غير كافية.

الإصلاح: شحن البطارية القابلة للشحن (انظر فصل "شحن البطارية القابلة للشحن").

المشكلة: تبدأ Quadrocopter خلال الطيران بفقدان سرعتها وتبدأ بالهبوط دون ميرر أو سبب واضح.

السبب: البطارية القابلة للشحن ضعيفة جداً.

الإصلاح: شحن البطارية القابلة للشحن (انظر فصل "شحن البطارية القابلة للشحن").

المشكلة: الطائرة Quadrocopter لا تزال تلف فقط في دائرة أو تتمايل عند البدء.

السبب: أرياش الدوار مرتبة بشكل خاطئ أو تالفة

الإصلاح: ركب/استبدل أرياش الدوار مطمأ هو مبين في **21** **22** .

يبقى حق السبوه والتغيرات محفوظة!

يبقى حق التغير في الأوان / و التصميم النهائي – محفوظة!

يبقى حق التغيرات التقنية والتصميمية محفوظة!

الرسوم الصورية = الصور الرمزية

ACCESSOIRES & SPAREPARTS



carrera-rc.com

D Für jedes RC Fahrzeug und Flugobjekt ist auch weiteres Zubehör erhältlich. Passende Produkte finden Sie in unserem Onlineshop unter Zubehör oder bei Ihrem Fachhändler.

GB **USA** Additional accessories are available for each RC vehicle and aircraft. Suitable products can be found in our online shop in the accessories section or can be purchased from your authorised dealer.

F Des accessoires supplémentaires sont disponibles pour chaque véhicule RC et objet volant. Vous pouvez trouver les produits correspondants dans notre boutique en ligne sous la rubrique accessoires ou chez votre revendeur local.

E Para cada vehículo y objeto volador RC hay también más accesorios disponibles. Encontrará los productos adecuados en nuestra tienda online en accesorios o en su tienda especializada.



carrera-rc.com