

#370503005X Carrera RC – Micro Quadcopter

Carrera® **RC**

- D** *Montage- und Betriebsanleitung*
- GB USA** *Assembly and operating instructions*
- F** *Instructions de montage et d'utilisation*
- E** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- I** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- NL** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- P** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- S** *Monterings- och bruksanvisning*
- FIN** *Asennus- ja käyttöohje*
- PL** *Instrukcja montażu i obsługi*
- H** *Szerelési és használati utasítás*
- SLO** *Navodila za montažo in uporabo*
- CZ** *Návod k montáži a obsluze*
- SK** *Návod na montáž a obsluhu*
- N** *Montajse- og bruksanvisning*
- DK** *Monterings- og driftsvejledning*
- Arabic** *إرشادات التركيب و الأستخدام*



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



Made in China ·
Fabriqué en Chine

Digitale Version
Digital version
Version numérique
Versión digital

RC
Power
carrera-rc.com

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria



09/2022_V04-01

D Sehr geehrter Kunde

Wir begrüßwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modell-Quadrocopters, der nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. **Wichtig!** Bitte lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch und **behalten Sie sie für späteres Nachlesen** oder für den Fall, dass Sie das Produkt an eine Drittpartei weitergeben.

Die aktuellste Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu erhältlichen Ersatzteilen finden Sie auf carrera.rc.com im Servicebereich.

ACHTUNG! Vergewissern Sie sich vor dem Erst-Flug, ob in Ihrem Land für Flug-Modelle eine gesetzliche Versicherungspflicht für das von Ihnen erworbene Flug-Modell besteht.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline: +49 800 2277-372 (D) bzw. +43 562 88921-330 (AT) oder besuchen Sie unsere Webseite carrera.rc.com im Servicebereich.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG- Richtlinien: EG Richtlinien 2009/48 und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter carrera.rc.com angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung <10dBm · Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

Warnhinweise!

ACHTUNG! Dieses Spielzeug ist nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, wegen verschluckbarer Kleinteile.
ACHTUNG! Funktionsbedingte Klemmgefahr! Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien und Befestigungsdrähte, bevor Sie dieses Spielzeug dem Kind übergeben. Für Informationen und etwaige Fragen, bewahren Sie bitte Verpackung und Adresse sowie die Gebrauchsanleitung für späteres Nachschlagen auf. Heben Sie diese Gebrauchsanweisung auf, um eventuell später darin nachlesen zu können. Hinweis für Erwachsene: Prüfen Sie, ob das Spielzeug wie angewiesen montiert ist. Die Montage muss unter der Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.
ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 8 Jahren!

Dieses Produkt ist nicht für den Gebrauch durch Kinder ohne die Aufsicht eines Erziehungsberechtigten vorgesehen. Für das Steuern des Hubschraubers ist eine gewisse Übung erforderlich. Kinder müssen dies unter direkter Beaufsichtigung durch einen Erwachsenen erlernen. **Vor dem ersten Gebrauch: Lesen Sie diese Anleitung zusammen mit Ihrem Kind.** Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gesteuert werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.

Aus Sicherheitsgründen darf das Spielzeug nur in einem ausreichend großem Raum verwendet werden. Fliegen Sie nie in geschlossenen Räumen, die genügend Platz bieten und befolgen Sie alle Anweisungen, so wie sie in dieser Anleitung empfohlen werden.

Hande, Haare und lose Kleidung, einschließlich anderer Gegenstände wie Stifte und Schraubendreher müssen vom Propeller (Rotor) ferngehalten werden. Den rotierenden Rotor nicht berühren. Achten Sie besonders darauf, dass Ihre Hände NICHT in die Nähe der Rotorblätter kommen!

ACHTUNG: Gefahr von Augenverletzungen. Lassen Sie den Quadrocopter nicht in der Nähe Ihres Gesichts fliegen, um Verletzungen zu vermeiden. Sie als Nutzer dieses Produkts sind alleinverantwortlich für den sicheren Umgang, so dass weder Sie noch andere Personen oder deren Eigentum Schaden nehmen oder gefährdet werden.

- Verwenden Sie Ihr Modell nie mit schwachen Controller-Batterien.
- Dieses Spielzeug ist nur für die Verwendung im häuslichen Bereich bestimmt.
- **ACHTUNG: Starten Sie den Quadrocopter nicht, wenn sich Personen, Tiere oder andere Hindernisse im Flugbereich des Quadrocopters befinden.**
- Befolgen Sie genau die Anweisungen und Warnhinweise für dieses Produkt und für die mögliche Zusatzausrüstung (Ladegerät, Akkus usw.), die Sie nutzen.
- **Sollte der Quadrocopter mit Lebewesen oder harten Gegenständen in Berührung kommen, bitte sofort den Gashebel in die Nullstellung bringen, d.h. der linke Joy-stick muss am unteren Anschlag sein!**
- Vermeiden Sie jegliche Feuchtigkeit, denn sie kann die Elektronik beschädigen.
- Führen Sie am Quadrocopter keinerlei Änderungen durch.



Wenn Sie diesen Bedingungen nicht zustimmen, geben Sie das vollständige Quadrocopter Modell sofort in neuem und unbenutztem Zustand an den Händler zurück.

Wichtige Informationen über Lithium Polymer Akkus

Lithium-Polymer (LiPo) Akkus sind wesentlich empfindlicher als herkömmliche Alkali-, oder NiMH-Akkus, die sonst bei Funkfernsteuerungen verwendet werden. Die Vorschriften und Warnhinweise müssen deshalb genauestens befolgt werden. Bei falscher Handhabung von LiPo Akkus besteht Brandgefahr. Beachten Sie immer die Herstellerangaben, wenn Sie LiPo Akkus entsorgen.

Entsorgungsbestimmungen für Elektro- und Elektronik-Altgeräte laut WEEE

Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Helfen Sie bitte mit, Umwelt und Gesundheit zu erhalten und sprechen Sie sich mit Ihren Kindern über die ordentliche Entsorgung gebrauchter Batterien und elektrischer Altgeräte. Batterien und elektrische Altgeräte sollen bei den bekanntesten Sammelstellen abgegeben werden. So werden sie ordnungsgemäß Recycling zugeführt. Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie keine beschädigten Batterien. Entfernen Sie die Batterien, wenn diese leer sind oder das Produkt für eine längere Zeit nicht benutzt wird. Ersetzen Sie immer alle Batterien gleichzeitig und achten Sie darauf, nicht alte und neue Batterien oder Batterien unterschiedlicher Typen zu vermischen.

ACHTUNG! Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Dieses Spielzeug enthält nicht austauschbare Batterien. Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden. Das Spielzeug darf nur auf einem Netzteil für Spielzeuge verwendet werden. Das Netzteil ist kein Spielzeug. (5V d.c. / USB (0,5 A)) **ACHTUNG: Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird.** Bei regelmäßigem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden. Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden.  or 

Richtlinien und Warnhinweise für die Benutzung des LiPo Akkus

- Sie müssen den beigefügten 3.7 V \approx 150 mAh /0,555 Wh LiPo-Akku an einem sicheren Ort abseits entzündlicher Materialien aufladen.
- Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.
- Zum Laden nach einem Flug muss sich der Akku zunächst auf die Umgebungstemperatur abgekühlt haben.
- Sie dürfen nur das dazugehörige LiPo-Ladegerät (USB Kabel/ Controller) verwenden. Bei Nichtbeachtung dieser Hinweise besteht Brandgefahr und damit Gesundheitsgefährdung und/oder Sachbeschädigung. Benutzen Sie NIEMALS ein anderes Ladegerät.
- Falls sich der Akku während des Entlade- oder Ladegangs auflädt oder verformt, besorgen Sie sofort das Laden oder Entladen. Entfernen Sie den Akku so schnell und vorsichtig wie möglich und legen Sie ihn an einen sicheren, offenen Bereich abseits brennbarer Materialien und beobachten Sie ihn mindestens 15 Minuten lang. Wenn Sie einen Akku, der sich bereits aufgelädt oder verformt hat, weiter laden oder entladen, besteht Brandgefahr! Selbst bei geringer Verformung oder Ballonbildung muss ein Akku aus dem Betrieb genommen werden.
- Lagern Sie den Akku bei Raumtemperatur an einem trockenen Ort.
- **Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.**
- Für den Transport oder für eine übergangsweise Lagerung des Akkus sollte die Temperatur zwischen 5-50°C liegen. Lagern Sie den Akku aus dem Modell, wenn möglich nicht im Auto oder unter direktem Sonneneinfluss. Wenn der Akku der Hitze im Auto ausgesetzt wird, kann er beschädigt werden oder Feuer fangen.

Hinweis: Bei geringer Batteriespannung/-leistung werden Sie feststellen, dass erhebliche Trimnung und/oder Steuerbewegungen erforderlich sind, damit der Quadrocopter nicht ins Trudeln gerät. Dies tritt in der Regel vor dem Erreichen von 3 V Akkuspannung auf und ist ein guter Zeitpunkt, um den Flug zu beenden.

Lieferumfang

- 1**
- 1x Quadrocopter
 - 1x Controller
 - 1x USB-Ladekabel
 - 1x Akku
 - 1x Set Batterien (nicht wiederaufladbar)
 - 1x Set Ersatzrotorblätter

Aufladen des LiPo-Akkus

Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Dieses Spielzeug enthält nicht austauschbare Batterien. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiPo-Akku nur mit dem mitgelieferten LiPo-Ladegerät (USB-Kabel) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiPo-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. Bitte lesen Sie den vorangehenden Abschnitt mit den Warnhinweisen und Richtlinien zur Akku-Verwendung sorgfältig durch, bevor Sie fortfahren. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Sie können den im Quadrocopter verbauten Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port laden:

2a **Laden am Computer:**

- Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie einen Quadrocopter mit leerem Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Quadrocopter Akku geladen wird. Das USB-Ladekabel bzw. die Ladebuchse am Quadrocopter sind so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist.
- Es dauert ungefähr 30 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

Hinweis: Bei der Auslieferung ist der enthaltene LiPo-Akku teilgeladen. Daher könnte der erste Ladegang etwas kürzer dauern.

Halten Sie die o.g. Anschlussreihenfolge unbedingt ein! Lösen Sie die am Quadrocopter befindliche Steckverbindung, wenn Sie den Quadrocopter nicht verwenden. Eine Nichtbeachtung kann zu Akkuschäden führen!

Einsetzen der Batterien in den Controller

- 3**
- Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterien in den Controller ein. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie nie neue und alte Batterien oder von unterschiedlichen Herstellern gemeinsam. Nach dem Verschließen des Faches können Sie die Funktionalität des Controllers mit Hilfe des Powerschalters auf der Vorderseite prüfen. Bei ON-Stellung des Powerschalters und ordnungsgemäßer Funktion sollte die LED oben in der Mitte des Controllers rot aufleuchten. Wenn der Controller LiPo langsam blinkt und ein Signalton zu hören ist, müssen die Batterien im Controller gewechselt werden.

Bindung des Modells mit dem Controller

- 4**
- Der Carrera RC Quadrocopter und der Controller sind werkseitig gebunden. Sollte es am Anfang Probleme bei der Kommunikation zwischen dem Carrera RC Quadrocopter und dem Controller geben, führen Sie bitte eine neue Bindung durch.

- Schalten Sie das Modell am ON/OFF Schalter an.
- Die LED's am Quadrocopter blinken nun rhythmisch.
- Schalten Sie den Controller am Powerschalter ein.
- **ACHTUNG! Stellen Sie den Quadrocopter unbedingt direkt nach dem Einschalten auf eine gerade waagrechte Fläche. Das Gyrosystem richtet sich automatisch aus.**
- Schieben Sie den linken Joystick, also den Gashebel, ganz nach oben und wieder nach unten in die Nullstellung.
- Geben Sie dem Quadrocopter einen Augenblick Zeit, bis das System korrekt initialisiert und betriebsbereit ist.
- Die Bindung ist erfolgreich abgeschlossen.
- Die LED am Controller leuchtet nun permanent.
- **ACHTUNG! Stellen Sie den Quadrocopter unbedingt direkt nach dem Einschalten auf eine gerade waagrechte Fläche. Das Gyrosystem richtet sich automatisch aus.**

Beschreibung des Quadrocopters

1. Rotorsystem
2. Rotor-Schutzkäfig
3. ON-/OFF-Schalter
4. Rote LED
5. Blaue LED
6. Ladebuchse zum Laden des LiPo-Akku

Funktionsübersicht des Controllers

7. 1. Power (ON / OFF)
2. Kontroll LED
3. Gas
Kreisdringung
4. Vor-/Zurück
Rechts-/Links Neigung
5. Trimmer für Rechts-/Links Neigung
6. Trimmer für Vor-/Zurück
7. Auto-Start & Fly to =1m Button
8. Auto-Landing Button
9. Looping Button
10. Headless Mode
11. Rückflughilfe
12. Beginner/Advanced Schalter (30%/60%/100%)
13. Batteriefach

Auswahl des Fluggebietes

8 Wenn Sie für Ihren ersten Flug bereit sind, sollten Sie einen geschlossenen Raum wählen, der ohne Personen und ohne Hindernisse sowie möglichst groß ist. Aufgrund der Größe und Steuerbarkeit des Quadrocopters ist es für erfahrene Piloten möglich, auch in relativ kleinen geschlossenen Räumen zu fliegen. Für Ihre ersten Flüge empfehlen wir unbedingt eine Mindestraumgröße von 5 mal 5 Metern Grundfläche und 2,40 Meter Höhe. Nachdem Sie Ihren Quadrocopter ausgetrimmt haben und mit seiner Steuerung und seinen Fähigkeiten vertraut geworden sind, können Sie sich auch dar- an wagen, in kleineren und weniger freien Umgebungen zu fliegen.

Nur für den häuslichen Gebrauch (Indoor). Zwischen dem Controller und dem Quadrocopter dürfen sich keine Gegenstände wie z.B. Säulen oder Personen befinden.

Checkliste für die Flugvorbereitung

Diese Checkliste ist kein Ersatz für den Inhalt dieser Bedienungsanleitung. Obwohl sie als Quick-Start-Guide verwendet werden kann, empfehlen wir Ihnen eindringlich zunächst diese Betriebsanleitung komplett zu lesen, bevor Sie fortfahren.

- Überprüfen Sie den Verpackungsinhalt.
- Laden Sie den LiPo-Akku wie im Abschnitt „Aufladen des LiPo-Akkus“ beschrieben.
- Setzen Sie 2 AA Batterien in den Controller ein und achten Sie auf die richtige Polarität.
- Suchen Sie eine geeignete Umgebung zum Fliegen.
- Führen Sie die Bindung wie unter **4** beschrieben durch.
- Drücken Sie zum Starten des Quadrocopters den Knopf **7** (Bild **7**).
- **Hinweist! Bitte führen Sie vor jedem Flug unbedingt das Auto-Trimmen **17** durch!**
- Überprüfen Sie die Steuerung.
- Machen Sie sich mit der Steuerung vertraut.
- **Trimmen Sie den Quadrocopter ggf. wie unter **17**, **18**, **19**, **20** beschrieben, so dass sich der Quadrocopter im Schwebeflug nicht mehr ohne Steuerbewegungen von der Stelle bewegt.**
- Der Quadrocopter ist jetzt einsatzbereit.
- Sofern der Quadrocopter keine Funktion zeigt versuchen Sie den o.g. Bindevorgang erneut.
- Fliegen Sie das Modell.
- Landen Sie das Modell.
- **Schalten Sie das Modell am ON/OFF Schalter aus.**
- Schalten Sie immer die Fernbedienung als letztes aus.

Fliegen des 4-Kanal Quadrocopters

HINWEIS!

Achten Sie besonders bei den ersten Flugesuchen darauf das Sie die Hebel am Controller sehr vorsichtig und nicht zu hastig zu betätigen. Es reichen meist sehr sehr geringe Bewegungen am jeweiligen Hebel aus um den jeweiligen Steuerbefehl auszuführen!

Sollten Sie merken, dass sich der Quadrocopter nach vorne oder zur Seite bewegt ohne dass Sie den jeweiligen Hebel betätigen, so trimmen Sie bitte den Quadrocopter wie in **17**, **18**, **19**, **20** beschrieben.

9 +/- Gas (Hoch/Runter)

Um höher zu fliegen schieben die den Gashebel links vorsichtig nach vorn. Um zu landen oder niedriger zu fliegen schieben die den Gashebel links vorsichtig nach hinten.

10 Um den Quadrocopter auf der Stelle links oder rechts herum zu drehen bewegen Sie den linken Hebel vorsichtig nach links bzw. rechts.

11 Um den Quadrocopter nach links oder rechts zu fliegen bewegen Sie den rechten Hebel vorsichtig nach links bzw. rechts.

12 Um den Quadrocopter nach vorne oder hinten zu fliegen bewegen Sie den rechten Hebel vorsichtig nach vorn bzw. hinten.

Looping Funktion

ACHTUNG! NUR FÜR GEÜBTE PILOTEN!

13a Drücken Sie den „Looping Button“ so ertönt ein Signalton solange bis Sie den rechten Joystick nach oben, unten, rechts oder links bewegen. Der Quadrocopter führt dann den Looping bzw. Rolle in die jeweilige Richtung aus. Achten Sie darauf das Sie genügend Platz im Raum nach allen Seiten haben (ca. 2,5m).

Beginner-Advanced Schalter

ACHTUNG! 100% NUR FÜR GEÜBTE PILOTEN!

13b 30% = Einsteiger Modus
Signalton beim Umschalten ertönt einmal.

60% = Medium Modus

Der Quadrocopter reagiert empfindlicher als im 30% Modus. Signalton beim Umschalten ertönt 2x.

100% = Advanced Modus -> 3D Modus

Der Quadrocopter reagiert sehr empfindlich auf Steuerbewegungen. Signalton beim Umschalten ertönt 3x.

Headless Mode

13c Der Headless-Mode hilft Einsteigern beim Erlernen des Fliegens. Egal in welche Richtung man den Quadrocopter dreht, die Flugrichtung entspricht immer genau der am Controller ausgeführten Flugrichtung. Ein Einsteiger muss also nicht mehr Seitenverkehrt lenken wenn er z.B. auf sich zu fliegt. Drücken Sie den „Headless-Mode-Button“ **10** so ertönt ein Signalton solange Sie sich im Headless-Mode befinden. Zum deaktivieren des Headless-Modus erneut den Knopf drücken.

Automatische Höhenkontrolle

14 Sobald Sie den linken Joystick im Flug loslassen, hält der Quadrocopter automatisch die aktuelle Flughöhe. Mit dem rechten Joystick kann bei gleicher Flughöhe vor/zurück und links/rechts geflogen werden. Mit dem linken Joystick kann mit einer links/rechts Bewegung auf der Stelle im Kreis gedreht werden.

Auto-Start & Fly to =1 m

15 Drücken Sie den Knopf „Auto-Start & Fly to =1m“ auf dem Controller, um die Motoren zu starten und automatisch auf ca. 1m Höhe zu fliegen. Während des Startvorgangs haben Sie jederzeit die Möglichkeit, durch Bewegen des rechten Joysticks die Flugrichtung zu beeinflussen. Sobald die Höhe von ca. 1m erreicht ist, hält der Quadrocopter automatisch die Höhe. Die Flughöhe kann jederzeit manuell durch vor-(hoch) oder zurück (nach unten) Bewegungen des linken Joysticks verändert werden.

Auto Landing

16 Sie können jederzeit durch Drücken des Knopfes „Auto Landing“ die automatische Landefunktion auslösen. Dabei wird langsam die Rotorendrehzahl reduziert. Während des Landevorgangs haben Sie jederzeit die Möglichkeit, durch Bewegen des rechten Joysticks die Landeposition zu beeinflussen. Sobald der Quadrocopter am Boden ist, schalten sich die Motoren ab.

Trimmen des Quadrocopters

17 Auto-Trimmen

1. Platzieren Sie den Quadrocopter auf einer waagerechten Fläche.
2. Binden Sie den Quadrocopter mit dem Controller wie in „Bindung des Modells mit dem Controller“ beschrieben.
3. Schieben Sie gleichzeitig den Gashebel und den Hebel für Vor-/Zurück in die rechte untere Ecke. Die LED am Quadrocopter blinkt kurz auf und leuchtet dann durchgehend. Signalton ertönt 1x.
4. Die Neutralstellung ist abgeschlossen.

18 Wenn der Quadrocopter im Schwebeflug, ohne Bewegung des Hebels für Rechts-/Links-Neigung nach links bzw. rechts fliegt gehen Sie bitte wie folgt vor: Bewegt sich der Quadrocopter von selbst schnell oder langsam seitwärts nach links, drücken Sie den unteren rechten Trimmer für Rechts-/Links-Neigung schrittweise nach rechts. Wenn sich der Quadrocopter nach rechts bewegt, drücken Sie den Trimmer Rechts-/Links-Neigung schrittweise nach links.

19 Wenn sich der Quadrocopter im Schwebeflug, ohne Bewegung des Hebels für Vor-/Zurück nach vorne bzw. hinten fliegt gehen Sie bitte wie folgt vor: Bewegt sich der Quadrocopter von selbst schnell oder langsam nach vorn, drücken Sie den oberen rechten Trimmer für Vor-/Zurück schrittweise nach unten. Wenn sich der Quadrocopter nach hinten bewegt, drücken Sie den Trimmer für Vor-/Zurück schrittweise nach oben.

Rückflughilfe

20 Stellen Sie sicher, dass sich keine Hindernisse in der Flugbahn befinden und es windstill ist! **ACHTUNG das Modell besitzt kein GPS-System!**

Solange dieser Knopf gedrückt wird, fliegt der Quadrocopter wieder zurück in Richtung des Piloten, unabhängig davon wie er positioniert ist.

ACHTUNG! Funktioniert nur wenn sich der Quadrocopter vor dem Piloten befindet.

Wechsel der Rotorblätter

21 Verwenden Sie zum abziehen eines Rotorblatts ggf. einen schmalen glatten Gegenstand. Achten Sie darauf dass Sie das Rotorblatt vorsichtig senkrecht nach oben abziehen und dabei den Motor von unten stabilisierend festhalten.

22 ACHTUNG!

- Achten Sie unbedingt auf die Markierung und Farbe, sowie den Neigungswinkel der Rotorblätter!
- Vorne Links: rot – Markierung „A“
- Vorne Rechts: rot – Markierung „B“
- Hinten Rechts: schwarz – Markierung „A“
- Hinten Links: schwarz – Markierung „B“

Problemlösungen

Problem: Controller funktioniert nicht.

Ursache: Der ON/OFF-Powerschalter steht auf „OFF“.

Lösung: Den ON/OFF-Powerschalter auf „ON“ stellen.

Ursache: Die Batterien wurden falsch eingelegt.

Lösung: Überprüfen Sie, ob die Batterien korrekt eingelegt sind.

Ursache: Die Batterien haben nicht mehr genug Energie.

Lösung: Neue Batterien einlegen

Problem: Der Quadrocopter lässt sich nicht mit dem Controller nicht steuern.

Ursache: Der Powerschalter des Controller steht auf „OFF“.

Lösung: Zuerst den Powerschalter am Controller auf „ON“ stellen.

Ursache: Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Quadrocopter gebunden.

Lösung: Führen Sie die Bindung wie unter **4** beschrieben durch.

Problem: Der Quadrocopter steigt nicht auf.

Ursache: Die Rotorblätter bewegen sich zu langsam.

Lösung: Den Gashebel nach oben schieben.

Ursache: Die Akku-Leistung reicht nicht aus.

Lösung: Den Akku aufladen (siehe Kapitel „Aufladen des Akkus“).

Problem: Der Quadrocopter verliert ohne ersichtlichen Grund während des Flugs an Geschwindigkeit und sinkt ab.

Ursache: Der Akku ist zu schwach.

Lösung: Den Akku aufladen (siehe Kap. „Aufladen des Akkus“).

Problem: Der Quadrocopter dreht sich nur noch im Kreis oder überschlägt sich beim Start.

Ursache: Falsch angeordnete oder beschädigte Rotorblätter

Lösung: Rotorblätter wie in **21**, **22** beschrieben anbringen/austauschen.

Irtrum und Änderungen vorbehalten - Farben /endgültiges Design – Änderungen vorbehalten

Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten - Piktogramme = Symbolfotos

GB USA Dear customer

Congratulations! You bought a Carrera RC Quadcopter which has been manufactured according to today's state-of-the-art technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. **Important!** Please read this manual carefully and **keep these instructions for future reference** and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

Declaration of conformity

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2009/48 and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED).

The original declaration of conformity can be requested from carrera-rc.com.



Warning!

WARNING! This toy contains small parts which can be swallowed and is therefore not suitable for children under 3 years of age.

WARNING! Danger of pinching during operation! Remove all packaging materials and wire fastenings before handing the toy over to the child. For information and to answer any questions, please retain packaging, address and instructions in a safe place for future reference. Keep the instructions for use for later reference. Note for adult supervisors: Check if the toy is assembled as instructed. The assembly shall be performed under the supervision of an adult. **WARNING! Not suitable for children under 8 years old!**

This product is not intended for use by children without supervision of a parent. Flying the helicopter requires skill and children must be trained under the direct supervision of an adult. Before first use: Read the user's information together with your child. Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage.

For safe use, the room where the toy is used must be sufficiently large. Only use the helicopter in closed rooms which provide sufficient space and follow all instructions given in this manual.

Hands, hair and loose clothing, including other objects such as pens and screwdrivers must be kept away from the propeller (rotor). Do not touch the rotating rotor. Especially take care that your hands DO NOT get close to the rotor blades!

CAUTION: Risk of eye injuries. Do not fly near your face to avoid injuries. As user of this product you are solely responsible for handling it safely in order to ensure that neither you nor other persons or their property suffer damages or are endangered.

- Never use your model with weak remote control batteries.
- This toy is only designed to be used in a home environment.
- **CAUTION: Do not start up and fly when persons, animals or any obstructions are within the flying range of the Quadcopter.**
- Exactly observe the instructions and warnings for this product and for any possible additional equipment (battery charger, rechargeable batteries etc.) being used by you.
- **Should the Quadcopter come into contact with any living thing or solid object, immediately return the gas control to zero, in other words the left-hand joystick must be at the stop at the bottom of the slide!**
- Avoid any moisture as this might do damage to the electronics.
- Do not change or modify anything on the Quadcopter.

If you do not agree to these terms please immediately return the complete Quadcopter model in new and unused condition to the retailer.

Important information concerning Lithium Polymer rechargeable batteries

Lithium-Polymer (LiPo) rechargeable batteries are significantly more sensitive than traditional alkali- or NiMH-rechargeable batteries normally used with radio control units. Therefore the instructions and warnings have to be observed in detail. In case of improper use of LiPo rechargeable batteries there is a danger of fire. Always follow the manufacturers' instructions if you dispose of LiPo rechargeable batteries.

Regulations on disposal for waste electrical and electronic equipment (WEEE)

This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Please help to preserve environment and health and talk to your children about the correct disposal of used batteries and disused electrical equipment. Batteries and disused electrical equipment should be handed in to the usual collection points where they can be properly recycled. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Never use damaged batteries. Remove batteries if consumed or if product is to be left unused for a long time. Always replace the whole set of batteries at one time, taking care not to mix old and new ones, or batteries of different types.

WARNING! Rechargeable batteries are only to be charged by adults. This toy contains batteries that are non-replaceable. Supply terminal are not to be short-circuited. The toy shall only be used with a power supply for toys. The power supply is not a toy. (5V dc / USB (0.5 A)) **WARNING: For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol.



FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and

(2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Caution: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

IC statement

The device contain license-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSSI(s). Operation is subject to the following two conditions: 1. The device must not cause interference; 2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Guidelines and warnings for the use of LiPo rechargeable batteries

- You have to charge the attached 3.7 V \approx 150 mAh 0.555 Wh LiPo rechargeable battery in a safe place and at a safe distance to flammable material.
- Never leave the battery unattended while it is charging
- After a flight, the rechargeable battery has to cool down to the ambient air temperature before charging it.
- You must always use the corresponding LiPo charging unit (USB cable / remote control). In case of non-compliance with these directions there is a danger of fire resulting in a health risk and/or damage to property. NEVER use any other battery charger.
- Should the rechargeable battery swell or deform while discharging or recharging, you have to immediately stop charging or discharging the battery. Take the battery out as quickly and carefully as possible and place it in a safe and open area outside any inflammable material and watch it for at least 15 minutes. In case you continue charging or discharging a battery which has already started to swell or deform there is a danger of fire! Even in case of slight deforming or ballooning the rechargeable battery has to be taken out of operation.
- Store the rechargeable battery at ambient temperature in a dry place.
- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2-3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**
- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

Note: If the battery voltage/output is low you will recognise that a considerable trim and/or controlling is necessary to avoid that the Quadcopter starts trundling. This usually occurs before reaching a battery voltage of 3 V and it is a good moment to end the flight.

Contents of package

- 1x Quadcopter
- 1x Controller
- 1x USB charging cable
- 1x Rechargeable Battery
- 1x Set of batteries (non-rechargeable)
- 1 x set of replacement rotor blades

Recharging the LiPo rechargeable battery

Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. This toy contains batteries that are non-replaceable. Make sure you only charge the LiPo rechargeable battery supplied with the LiPo charging unit also supplied (USB cable and remote control). If you try to charge the rechargeable battery with a different LiPo battery charger or any other battery charger, this might cause serious damage. Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding. Supply terminals are not to be short-circuited. You can charge the rechargeable battery fitted in the Quadcopter with its USB charging cable from a USB port on a computer:

Charging via its computer:

- Connect the USB charging cable with the USB port of a computer. The LED on the USB charger cable lights green indicating that the charger unit is correctly connected to the computer. If you plug in a Quadcopter with a discharged battery, the LED on the USB charging cable no longer lights up, showing that the Quadcopter battery is being charged. The USB charging cable and the charging socket on the Quadcopter are designed to make incorrect connection impossible.
- It takes about 90 minutes to recharge a discharged battery (but NOT a deep-discharged one). When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights up green again.

Note: when supplied, the lipo-battery is already partially charged. So the first charging cycle may well take less time.

It is essential to follow the connection sequence given above!

Undo the plugged connection on the Quadcopter when you are not using the Quadcopter. Failure to observe this precaution may cause battery damage!

Inserting the batteries in the remote control

- Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power switch turned ON and functioning correctly, the top centre LED on the remote control will light up red. If the LED control flashes slowly and an acoustic signal is heard, the batteries in the controller must be changed.

Frequency bind between model and remote control

- The Carrera RC Quadcopter and the remote control are frequency bound at purchase. If initially there are any problems with communication between the Carrera RC Quadcopter and the remote control, please carry out a new frequency bind.

- 4a • Switch the model ON at the ON/OFF switch.
- The LEDs on the quadcopter now flash rhythmically.
- Switch on the controller at the power switch.
- **WARNING! Immediately after switching it on, place the Quadcopter on a flat and level surface. The gyro-system will then set itself automatically.**
- Slide the left joystick, thus the gas lever, completely up and down again into the zero position.
- Allow the helicopter a few moments until the system is correctly initialised and is ready for operation.
- The binding has now been successfully established.
- The LED on the controller now lights continuously.

- 4b • **WARNING! Immediately after switching it on, place the Quadcopter on a flat and level surface. The gyro-system will then set itself automatically.**

Description of the Quadcopter

- 5 1. Rotor system
2. Rotor protection cage
3. ON-OFF switch
4. Red LED
5. Blue LED
- 6 6. Charging socket for the Li-Po battery

Range of functions of the remote control

- 7 1. Power (ON / OFF)
2. Control LED
3. Gas Circling
4. Forwards / backwards right / left banking
5. Trimmer for right / left banking
6. Trimmer for forwards / backwards
7. Auto-Start & Fly to ≈1m Button
8. Auto-Landing Button
9. Looping Button
10. Headless Mode
11. Return aid
12. Beginner/Advanced switch (30%/60%/100%)
13. Battery compartment

Choosing the flight area

8 When being prepared for the first flight you should choose a closed room which is as large as possible without any persons or obstacles. Due to its size and controllability, experienced pilots may be able to fly the Quadcopter in relatively small rooms. For your first flights we strongly recommend you choose a room with a minimum floor space of 5 x 5 metres and 2.40 metres in height. After having trimmed your Quadcopter for flight and made yourself familiar with the controller and its functions you may start flying in smaller and less open environments.

This toy is intended to be used in domestic area (indoor) only. There must be no persons or objects such as pillars between the controller and the Quadcopter to obstruct direct connection.

Checklist for flight preparation

This checklist is not a substitute for the contents of the operating instructions. Although it can be used as a quick-start-guide, we strongly recommend you first to read the operating instructions in detail before you proceed.

- Check the contents of the package.
- Charge the lipo-battery as described in the section "Recharging the LiPo rechargeable battery".
- Fit 2 AA batteries in the controller, making sure their polarity is correct.
- Look for a suitable environment for flying.
- Link as described in 4
- Press the button 7 to start the helicopter (Figure 7).
- **Important note! Please perform the auto-trimming 17 before each flight without fail!**
- Check the control system.
- Make yourself familiar with the control system.
- **Trim the Quadcopter as necessary as described under 17 18 19 20 so that when hovering it no longer moves from the spot without a command from the controller.**
- The Quadcopter is now ready to be flown.
- If the Quadcopter displays no functions, retry the above binding procedure.
- Fly the model.
- Land the model.
- **Switch the model off at the ON/OFF switch**
- Always switch off the remote control last.

Flying the 4-channel Quadcopter

NOTE!

Take care particularly in the first few flights to move the lever on the controller very gently and not over-hurriedly. As a rule, only very small movements of the respective levers are necessary to carry out the desired control commands!

If you notice that the Quadcopter moves forwards or to the side without your touching the respective lever, please adjust the trim of the Quadcopter as described in 17 18 19 20.

- 9 +/- Gas (up / down)
To fly higher, push the gas lever on the left cautiously forwards. To land or fly lower, push the gas lever on the left cautiously backwards.
- 10 To make the Quadcopter circle to the left or the right on the spot, move the lever on the left cautiously to the left or the right.
- 11 To fly the Quadcopter to the left or the right, push the lever on the right cautiously to the left or the right.
- 12 To fly the Quadcopter forwards or backwards, push the lever on the right cautiously forwards or backwards.

Looping function

WARNING! ONLY FOR EXPERIENCED PILOTS!

13a When you press the looping button, an audible signal sounds until you move the right-hand joystick either up or down, or right or left. The Quadcopter then carries out the loop or roll in the respective direction. Before you do this, make sure you have ample room on all sides (about 2.5 m – 8).

Beginner/Advanced switch

WARNING! 100 % IS ONLY FOR EXPERIENCED PILOTS!

- 13b 30% = beginner mode
Signal sounds once on switching over.

60% = medium mode

The quadcopter reacts more sensitively than in 30 % mode. Signal sounds twice on switching over.

100% = Advanced Modus -> 3D Modus

The Quadcopter reacts very sensitively to joystick movements. Signal sounds three times on switching over.

Headless Mode

13c The headless mode helps beginners learn how to fly. Regardless of which direction the Quadcopter is rotated, the flight direction always corresponds exactly to the flight direction implemented on the controller. Therefore a beginner no longer has to steer mirror-imaged when he flies e.g. to himself. If you press the "Headless Mode Button" 10, an acoustic signal sounds for as long as you are in the Headless mode. To deactivate the Headless mode, press the button renewed.

Automatic control of altitude

14 The Quadcopter will maintain the current flying altitude automatically as soon as you release the left-hand joystick during the flight. The right-hand joystick can be used to fly forwards/backwards and left/right at the same height. The left-hand joystick is used to circle on the spot with a left/right-hand movement.

Auto-Start & Fly to ≈1 m

15 Press the 'Auto-start & fly to ≈1 m' button on the controller, in order to start the motors and automatically fly up to the altitude of about 1 m. You are able to influence the direction of flight at any time during the starting operation by means of moving the right joystick. The Quadcopter will maintain itself in position automatically as soon as the altitude of about 1 m has been reached. The flying height can be changed manually at any time by moving the left-hand joystick forwards (increase height) or backwards (reduce height).

Auto Landing

16 You can trigger the automatic landing function at any time by means of pressing the 'Auto landing' button. The speed of the rotors will reduce gradually as a result. You are able to influence the landing position at any time during the landing procedure by means of moving the right-hand joystick. The motor will switch itself off as soon as the Quadcopter is on the ground.

Trimming the Quadcopter

17 Auto-trimming

1. Place the Quadcopter on a horizontal surface.
2. Link the Quadcopter with the controller as described in "Linking the model with the controller".
3. Slide the gas lever and the lever for forward / back simultaneously into the right lower corner. The LED on the Quadcopter flashes on briefly and then lights up continuously. The signalling tone will sound once.
4. The neutral setting is completed.

18 When hovering, if the Quadcopter flies to the left or right without you moving the lever for left / right movement, please proceed as follows: If the Quadcopter moves on its own fast or slow sideways to the left, press the lower right trimmer for right / left tilt in steps to the right. If the Quadcopter moves right, press the trimmer for right / left tilt in steps to the left.

19 When hovering, if the Quadcopter flies forwards or backwards without you moving the lever for forwards or backwards movement, please proceed as follows: If the Quadcopter moves on its own fast or slow forwards, press the upper right trimmer for forwards / backwards in steps downwards. If the Quadcopter moves backwards, press the trimmer for forwards / backwards in steps upwards.

Return aid

20 **Make sure there are no obstructions in the flight path and that there is no wind! WARNING: the model is NOT equipped with a GPS system!**

As long as this button is pressed, the quadcopter returns back in the direction of the pilot, regardless of how it is positioned.

WARNING! Only functions if the quadcopter is in front of the pilot.

Changing the rotor blades

21 Use a smooth narrow object to help draw off a rotor blade if necessary. Make sure that you draw the rotor blade with great care vertically upwards, and hold the motor from below to stabilise it.

22 WARNING!

Be sure to note the marking and colour, also the tilt angle of the rotor blades!

- Front left: red – marking "A"
- Front right: red – marking "B"
- Rear right: black – marking "A"
- Rear left: black – marking "B"

Troubleshooting

Problem: Remote control does not work.

Cause: The ON/OFF-power switch is turned "OFF".

Solution: Turn the ON/OFF-power switch "ON".

Cause: The batteries have been wrongly inserted.

Solution: Check if the batteries have been correctly inserted.

Cause: The batteries do not have enough power.

Solution: Insert new batteries.

Problem: The Quadcopter cannot be controlled with the remote control

Cause: The power switch on the remote control is turned "OFF".

Solution: First turn the power switch on the remote control "ON".

Cause: The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the Quadcopter.

Solution: Please carry out the binding procedure as described in "Checklist for flight preparation" 4

Problem: The Quadcopter does not lift.

Cause: The rotor blades rotate too slowly.

Solution: Slide the gas lever up.

Cause: The battery's power is not sufficient.

Solution: Charge the battery (see chapter "Charging the battery").

Problem: During flight, the Quadcopter loses speed and height without any obvious reason.

Cause: The battery is too weak.

Solution: Charge the battery (see chapter "Charging the battery").

Problem: The quadcopter only flies in a circle or turns over on starting.
Cause: Rotor blades incorrectly fitted or damaged.
Solution: Fit rotor blades / replace rotor blades as described in 21 22.

Errors and changes excepted - Colours / final design – changes excepted
 Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms – symbolic photos

(F) Chère cliente ! Cher client !

Nous vous remercions pour l'achat de votre modèle réduit Quadcopter Carrera RC fabriqué selon le niveau actuel de la technique. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrée du produit. **Important !** Veuillez lire attentivement ce manuel et **conserver ces instructions afin de pouvoir les consulter ultérieurement** et dans le cas où le produit serait cédé à un tiers.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur carrera-rc.com dans la zone de service.

ATTENTION! Assurez-vous avant le premier vol qu'une obligation d'assurance légale existe dans votre pays concernant le modèle d'avion dont vous avez fait l'acquisition.

Déclaration de conformité

Par la présente, Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle, y compris le contrôleur, est conforme aux exigences fondamentales des directives CE suivantes : Directive CE 2009/48 et les autres réglementations pertinentes de la Directive 2014/53/UE (RED).

L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet carrera-rc.com.



Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm - Gamme de fréquences: 2400–2483.5 MHz

AVERTISSEMENTS !



ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement

– Présence de petits éléments pouvant être avalés.

ATTENTION ! Danger d'écrasement en cours de fonctionnement ! Supprimez tous les matériaux d'emballage et fils de fixation avant de remettre ce jouet à l'enfant. Veuillez conserver l'emballage, l'adresse ainsi que le mode d'emploi pour référence ultérieure en cas d'éventuelles questions ou de besoin d'informations. Conserver ces instructions pour pouvoir éventuellement les relire ultérieurement. Remarque pour les adultes : vérifiez que le jouet est assemblé conformément aux instructions. L'assemblage doit être effectué sous la surveillance d'un adulte.

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 8 ans.

Ce produit n'est pas conçu pour être utilisé par des enfants sans la surveillance d'une personne chargée de l'éducation. Piloter l'hélicoptère nécessite une certaine habileté que les enfants doivent acquérir sous la surveillance directe d'un adulte. **Avant la première utilisation : lisez ces instructions avec votre enfant.** Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et éviter certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir le complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages. **Pour des raisons de sécurité, ce jouet doit uniquement être utilisé dans un espace suffisamment grand. Ne faire voler que dans des pièces closes qui offrent suffisamment de place et suivre toutes les consignes telles qu'elles sont recommandées dans ce mode d'emploi.** Il convient de tenir l'hélice (rotor) à distance des mains, des cheveux et des vêtements amples ainsi que d'autres objets tels que des clous ou des tournevis. Ne pas toucher le rotor en mouvement. Veiller surtout à NE PAS tenir les mains à proximité des pales du rotor !

AVERTISSEMENTS : Risque de blessure oculaire. Afin d'éviter tout accident, ne pas faire voler à proximité du visage. En tant qu'utilisateur de ce produit, vous êtes seul responsable de la sécurité de manipulation de sorte que vous ni d'autres personnes ou leur propriété ne subissent des dommages ou soient mis en danger.

- Ne jamais utiliser cette maquette avec des accus faibles dans le contrôleur.
- Ce jouet est uniquement destiné à une utilisation dans le cadre domestique.
- **AVERTISSEMENTS : Ne pas démonter ni faire voler Quadcopter tant que des personnes, animaux ou obstacles se trouvent dans le périmètre de vol de l'appareil.**
- Respecter exactement les instructions et les avertissements pour ce produit et l'équipement supplémentaire éventuel (chargeur, accus etc.) que vous utilisez.
- **Si le Quadcopter entre en contact avec des êtres vivants ou des objets durs, mettre immédiatement le levier d'accélération en position zéro, c'est à dire que la manette de gauche doit se trouver sur la butée inférieure !**
- Éviter n'importe quelle humidité, car elle peut endommager le système électronique.
- Ne rien remplacer ou modifier sur Quadcopter.

Si vous n'êtes pas d'accord avec ces conditions, renvoyez immédiatement au commerçant le modèle réduit Quadcopter en intégralité, dans son état net et non utilisé.

Informations importantes sur les accus Lithium-Polymère

Les accus Lithium-Polymère (LiPo) sont nettement plus sensibles que les accus alcalins ou NiMH usuels qui sont utilisés normalement pour les télécommandes radio. C'est pourquoi il faut respecter très strictement les prescriptions et avertissements du fabricant. En cas de mauvaise manipulation de l'accu LiPo, il y a risque d'incendie. Toujours respecter les indications du fabricant quand vous éliminez des accus LiPo.

Prescriptions d'élimination de vieux appareils électriques et électroniques selon la réglementation WEEE (Déchets d'équipements électriques et électroniques provenant des Équipements Électriques et Électroniques)



Le pictogramme ci-contre des poubelles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, accumulateurs, piles rondes, packs d'accus, batteries d'appareils, appareils électriques usagés etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Veuillez nous aider à sauvegarder l'environnement et la santé et attirer aussi l'attention de vos enfants sur une élimination correcte des batteries, piles et appareils électriques usagés. Remettez les batteries, piles et appareils électriques usagés aux postes de collecte respectifs. Ces

postes veilleront à leur recyclage aux termes des réglementations en vigueur. Il est strictement interdit d'utiliser plusieurs types de piles différentes ou de mélanger des piles neuves et usagées. Les piles ou accumulateurs usés doivent être enlevés du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Utilisez pas de piles endommagées. Retirer les piles si elles sont usagées ou si le produit doit rester inutilisé pendant une période prolongée. Toujours remplacer le lot entier de piles en même temps, en prenant soin de ne pas mélanger des anciennes piles et des piles neuves, ou bien des piles de type différent.

ATTENTION ! Le chargement des batteries doit être effectué uniquement par des adultes. Ce jouet contient des batteries qui ne peuvent pas être remplacées. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ce jouet ne doit être utilisé qu'avec une alimentation électrique pour jouets. L'alimentation électrique n'est pas un jouet. (5 V C.C. / USB (0.5 A)) **ATTENTION ! Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour détecter les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant:



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Directives et avertissements pour l'emploi de l'accu LiPo

• Vous devez charger l'accu LiPo 3.7 V == 150 mAh / 0,555 Wh dans un endroit sûr, à l'écart de matériaux inflammables.

- Ne laissez jamais la batterie se charger sans surveillance.
- Pour charger l'accu après un vol, il faut tout d'abord qu'il refroidisse à la température ambiante.
- Utilisez uniquement le chargeur pour jouet correspondant (câble USB / contrôleur). En cas de non-respect de ces indications, il y a risque d'incendie et donc un danger pour la santé et/ou un risque de dommage matériel. NE JAMAIS utiliser un autre chargeur.
- Si l'accu gonfle ou se déforme pendant la décharge ou la charge, mettre immédiatement fin à la décharge ou décharge. Retirer l'accu aussi rapidement et prudemment que possible et le déposer dans un endroit sûr, à l'air libre, à l'écart de matériaux inflammables et l'observer au moins durant 15 minutes. Si vous continuez à charger ou décharger un accu qui a déjà gonflé ou s'est déformé, il y a risque d'incendie. Même en présence d'une faible déformation ou gonflement, un accu doit être mis hors service.
- Entreposer l'accu à température ambiante dans un lieu sec.
- **Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargé complètement. Chargez votre batterie durant 20 temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.**
- Pour le transport ou pour un entreposage temporaire de l'accu, la température devrait se situer entre 5-50 °C. Ne pas entreposer l'accu et la maquette si possible dans la voiture ou sous l'effet direct du soleil. Si l'accu est exposé à la chaleur dans la voiture, il peut être endommagé ou prendre feu.

Remarque : la tension/puissance de l'accu est faible, vous constaterez qu'il faut effectuer des opérations d'équilibrage et/ou des mouvements de pilotage considérables pour que le Quadcopter ne se mette pas en virelle. Ceci est le cas en général avant que la tension de l'accu n'atteigne les 3 V et c'est le bon moment pour interrompre le vol.

Fournitures

- 1x Quadcopter
- 1x Contrôleur
- 1x Câble USB de chargement
- 1x Accu
- 1x Jeu de piles (non rechargeables)
- 1x lot de pales de rotor de rechange

Chargement de l'accu LiPo

Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Ce jouet contient des batteries qui ne peuvent pas être remplacées. Veillez à ce que l'accu LiPo fourni soit chargé uniquement avec l'appareil de charge LiPo fourni (câble USB). Le chargement de l'accu avec l'appareil de charge d'un autre accu LiPo ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères. Veuillez lire attentivement le chapitre précédent avec les avertissements et les instructions d'utilisation de l'accu avant de continuer. Le chargement des accus doit être effectué uniquement par des adultes. Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. Vous pouvez charger l'accu utilisé dans le Quadcopter avec le câble USB de chargement correspondant via un port USB:

23 Rechargement par ordinateur:

- Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez un Quadcopter dont l'accu est vide, la DEL sur le câble de charge USB ne brille plus et indique que l'accu du Quadcopter est en phase de charge. Le câble de charge USB voire la douille de charge sur le Quadcopter sont fabriqués de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.
- La recharge d'un accu déchargé (non fortement déchargé) dure environ 30 minutes. Lorsque l'accu est plein, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

Remarque : lors de la livraison, l'accu LiPo fourni est chargé partiellement. C'est pourquoi le premier processus de charge pourrait durer un peu moins longtemps.

Veillez respecter impérativement l'ordre de raccordement ci-dessus ! Retirez la fiche d'alimentation du câble de charge lorsque vous n'utilisez pas le Quadcopter. Un non-respect de cette instruction peut mener à des dommages de l'accu !

Insertion des piles dans le contrôleur

- 3 Ouvrez le compartiment à accu à l'aide d'un tournevis et insérez les piles dans le contrôleur. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les différents types de piles ou accumulateurs ou des piles ou accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangés. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide de l'Interrupteur principal situé sur le devant. En position ON de l'Interrupteur principal et si le fonctionnement est correct, la DEL située en position centrale en haut du contrôleur devrait s'allumer en rouge. Lorsque la LED de contrôle clignote lentement et qu'un signal sonore retentit, la batterie de la télécommande doit alors être changée.

Liaison entre le modèle réduit et le contrôleur

- 4** Le Quadcopter Carrera RC et le contrôleur sont reliés en usine. Si des problèmes de communication entre le Quadcopter Carrera RC et le contrôleur ont lieu au début, réalisez une nouvelle liaison.

- 4a** • Allumez le modèle réduit via l'interrupteur ON/OFF.
• Les DEL du Quadcopter clignotent désormais régulièrement.
- Allumez le contrôleur via l'interrupteur principal.
- **ATTENTION ! Posez impérativement le Quadcopter sur une surface horizontale plane juste après l'avoir allumé. Le système de gyroscope s'ajuste automatiquement.**
- Poussez la manette de gauche (levier des gaz) à fond vers le haut puis vers les bas en position zéro.
- Laissez au Quadcopter un peu de temps pour que le système soit correctement initialisé et prêt à l'emploi.
- La liaison est réussie.
- La LED du contrôleur brille maintenant de manière permanente.
- 4b** • **ATTENTION ! Posez impérativement le Quadcopter sur une surface horizontale plane juste après l'avoir allumé. Le système de gyroscope s'ajuste automatiquement.**

Description du Quadcopter

- 5**
1. Système de rotor
 2. Cage de protection du rotor
 3. Interrupteur ON/OFF
 4. DEL rouge
 5. DEL bleue
 6. Douille de charge pour le chargement de l'accu LiPo

Vue d'ensemble des fonctions du contrôleur

- 7**
1. Interrupteur principal (ON / OFF)
 2. DEL de contrôle
 3. Gas
Rotation
 4. Avant/arrière
Inclinaison droite/gauche
 5. Trim pour inclinaison droite/gauche
 6. Trim avant/arrière
 7. Bouton Auto Start & Fly to 1 m (Décollage auto & Vol à 1 m)
 8. Bouton Auto Landing (Atterrissage auto)
 9. Bouton looping
 10. Headless Mode
 11. Assistance vol retour
 12. Interrupteur Beginner/Advanced (30%/60%/100%)
 13. Compartiment à piles

Choix de la zone de vol

- 8** Quand vous êtes prêt pour votre premier vol, vous devriez choisir une pièce close qui doit être aussi grande que possible et exempte de personnes et d'obstacles. En raison de la taille et de la facilité de pilotage du Quadcopter, les pilotes expérimentés sont également capables de faire voler le Quadcopter dans des pièces fermées relativement petites. Mais pour vos premiers vols, nous recommandons une taille minimale de la pièce de 5 fois 5 mètres de surface et de 2,40 mètres de haut. Après avoir trimmé votre Quadcopter et vous être familiarisé avec son pilotage et ses capacités, vous pouvez également tenter de le faire voler dans des environnements plus petits et moins dégagés.

Pour usage domestique uniquement (à l'intérieur). Aucune personne et aucun objet (comme par exemple des piliers) ne doit se trouver entre le contrôleur et Quadcopter.

Check-list pour la préparation du vol

Cette check-list ne remplace pas le contenu de ce mode d'emploi. Même si vous pouvez l'utiliser comme guide de démarrage rapide, nous vous conseillons impérativement de lire tout d'abord attentivement et intégralement ce mode d'emploi avant de continuer.

- Vérifiez le contenu de l'emballage
- Chargez l'accu LiPo comme décrit au chapitre «Chargement de l'accu LiPo»
- Placez les 2 piles AA dans le contrôleur en veillant à respecter la polarité.
- Cherchez un environnement approprié pour le vol.
- Établissez la liaison comme décrit ci-dessous **4**.
- Pour démarrer le Quadcopter, appuyez sur le bouton **7** (image **7**).
- **Remarque ! Veuillez effectuer impérativement l'ajustement automatique avant chaque vol **17** !**
- Vérifiez la commande.
- Familiarisez-vous avec la commande.
- **Trimmez le Quadcopter comme décrit dans la section **17** **18** **19** **20** de sorte que le Quadcopter en vol stationnaire ne change pas d'endroit sans commande du contrôleur.**
- Le Quadcopter est ainsi à présent prêt à fonctionner.
- Si le Quadcopter ne montre pas de signe de fonctionnement, réessayez d'exécuter le processus de raccordement mentionné ci-dessus.
- Faites voler le modèle réduit.
- Faites atterrir le modèle réduit.
- **Éteignez le modèle avec le commutateur ON/OFF**
- Coupez toujours la commande à distance en dernier.

Vol du Quadcopter à 3 canaux

REMARQUE !

Lors du premier essai de vol, veillez à actionner le levier du contrôleur avec précaution et sans précipitation. La plupart du temps, des mouvements très limités du levier suffisent pour exécuter les instructions de commande !

Si vous remarquez que le Quadcopter se déplace vers l'avant ou sur le côté sans actionnement du levier de votre part, veuillez trimmer le Quadcopter comme indiqué à la section **17** **18** **19** **20**.

9 +/- Gaz (Haut/Bas)

Pour voler à plus haute altitude, poussez avec précaution le levier des gaz de gauche vers l'avant. Pour atterrir ou pour voler à plus basse altitude, poussez avec précaution le levier des gaz de gauche vers l'arrière.

10 Pour faire tourner le Quadcopter sur place vers la gauche ou vers la droite, déplacez avec précaution le levier de gauche vers la gauche ou vers la droite.

11 Pour faire voler le Quadcopter vers la gauche ou vers la droite, déplacez avec précaution le levier de droite vers la gauche ou vers la droite.

12 Pour faire voler le Quadcopter vers l'avant ou vers l'arrière, déplacez avec précaution le levier de droite vers l'avant ou vers l'arrière.

Function looping

ATTENTION ! RÉSERVÉ AUX PILOTES EXPÉRIMENTÉS !

13a Appuyez sur le «Looping Button», un signal sonore se fera entendre jusqu'à ce que vous déplaçiez la manette de droite vers le haut, vers les bas, vers la droite ou vers la gauche. Le Quadcopter effectue ensuite un looping ou un tonneau dans la direction correspondante. Assurez-vous de disposer d'assez d'espace dans la salle de chaque côté du Quadcopter (env. 2,5 m).

Interrupteur Beginner/Advanced

ATTENTION ! 100% RÉSERVÉ AUX PILOTES EXPÉRIMENTÉS !

13b **30% = mode débutant**
Un signal sonore se fait entendre une fois lors de la commutation.

60% = mode moyen

Le Quadcopter réagit de manière plus sensible que dans le mode à 30%. Un signal sonore se fait entendre deux fois lors de la commutation.

100% = mode avancé -> mode 3D

Le Quadcopter réagit de manière très sensible aux mouvements de contrôle. Un signal sonore se fait entendre trois fois lors de la commutation.

Headless Mode

13c Le Headless Mode permet aux débutants d'apprendre à voler. Quelle que soit la direction dans laquelle le Quadcopter est orienté, la direction de vol correspond toujours précisément à celle indiquée par la télécommande. Un débutant n'a donc plus besoin d'orienter le Quadcopter de l'autre côté lorsqu'il vole, par exemple, vers lui. Si vous appuyez sur le « Headless Mode Button » **10** un signal sonore retentit aussi longtemps que vous restez dans le Headless Mode. Pour désactiver le Headless Mode, appuyez une nouvelle fois sur le bouton.

Contrôle automatique de l'altitude

14 Si vous lâchez la manette gauche pendant le vol, le Quadcopter conserve automatiquement cette hauteur de vol. La manette droite permet de voler en avant/en arrière ainsi que vers la gauche/la droite à la même hauteur. La manette gauche permet d'effectuer des cercles sur place avec un mouvement gauche/droite.

Auto-Start & Fly to = 1 m (Décollage auto & Vol à = 1 m)

15 Appuyez sur le bouton « Auto-Start & Fly to = 1 m » sur le contrôleur pour démarrer les moteurs et voler automatiquement à une hauteur de 1 m. Pendant le démarrage, vous avez à tout moment la possibilité d'influencer la direction de vol en déplaçant la manette droite. Lorsque la hauteur d'1 m est atteinte, le Quadcopter conserve automatiquement cette hauteur. La hauteur de vol peut être modifiée manuellement à l'aide d'un mouvement avant (vers le haut) ou arrière (vers le bas) de la manette gauche.

Auto Landing

16 Vous pouvez à tout moment déclencher la fonction d'atterrissage automatique en appuyant sur le bouton « Auto Landing ». La vitesse des rotors est alors lentement réduite. Pendant l'atterrissage, vous avez à tout moment la possibilité d'influencer la position d'atterrissage en déplaçant la manette droite. Lorsque le Quadcopter se trouve au sol, éteignez les moteurs.

Trimage du Quadcopter

17 Trimage auto

1. Placez le Quadcopter sur une surface horizontale.
2. Connectez le Quadcopter et la télécommande tel que décrit dans « Liaison entre le modèle réduit et le contrôleur ».
3. Poussez simultanément la manette des gaz et le levier permettant d'avancer et de reculer dans le coin inférieur droit. La LED du Quadcopter clignote brièvement, puis s'allume en continu. Un bip sonore est émis 1x.
4. Le réglage de la position neutre est terminé.

18 Si le Quadcopter est en vol stationnaire et vole vers la gauche ou la droite sans mouvement du levier d'inclinaison droite/gauche, respectez la procédure suivante : Si le Quadcopter se déplace de lui-même, rapidement ou lentement, latéralement vers la gauche, poussez le trim d'inclinaison droite/gauche, situé en bas à droite, progressivement vers la droite. Si le Quadcopter se dirige vers la droite, poussez le trim d'inclinaison droite/gauche progressivement vers la gauche.

19 Si le Quadcopter est en vol stationnaire et pivote vers l'avant ou l'arrière sans mouvement du levier d'avance/retour, respectez la procédure suivante : Si le Quadcopter pivote de lui-même, rapidement ou lentement, vers l'avant, poussez le trim d'avance/retour, situé en haut à droite, progressivement vers les bas. Si le Quadcopter pivote vers l'arrière, poussez le trim d'avance/retour progressivement vers le haut.

Assistance vol retour

20 Assurez-vous qu'aucun obstacle ne se trouve sur la trajectoire et qu'il n'y ait pas de vent ! ATTENTION Le modèle réduit ne comporte pas de système GPS !

Aussi longtemps que ce bouton est enfoncé, le Quadcopter vole pour revenir en direction du pilote, indépendamment de l'endroit où il est positionné.

ATTENTION ! Ne fonctionne que si le Quadcopter se trouve devant le pilote.

Changement des pales de rotor

21 Pour retirer une pale de rotor, utilisez un objet fin et lisse. Assurez-vous de retirer la pale de rotor avec précaution et verticalement en tenant le moteur par le dessous.

ATTENTION !

Veillez à impérativement respecter le marquage et les couleurs ainsi que l'angle d'inclinaison des pales de rotor !

Avant gauche : rouge – marquage «A»

Avant droite : rouge – marquage «B»

Arrière droite : noir – marquage «A»

Arrière gauche : noir – marquage «B»

Solutions aux problèmes

Problème: Le contrôleur ne fonctionne pas.

Cause: L'interrupteur principal ON/OFF se trouve en position «OFF».

Remède: L'insertion des piles est incorrecte.

Cause: L'insertion des piles est incorrecte.

Remède: Vérifiez que les piles ont été installées avec la bonne polarité.

- Cause:** Les piles n'ont plus assez d'énergie.
Remède: Insérer des nouvelles piles.
- Problème:** Le Quadcopter ne se laisse pas piloter avec le contrôleur.
Cause: L'interrupteur principal du contrôleur se trouve en position «OFF».
Remède: Placer d'abord l'interrupteur principal du contrôleur en position «ON».
- Cause:** Le cas échéant, le contrôleur n'est pas correctement relié au récepteur du Quadcopter.
Remède: Établissez la liaison comme décrit ci-dessous **4**
- Problème:** Le Quadcopter ne monte pas.
Cause: Les pales du rotor bougent trop lentement.
Remède: Pousser la manette des gaz complètement vers le haut.
Cause: La puissance de l'accu n'est pas suffisante.
Remède: Charger l'accu (cf. Chapitre «Chargement de l'accu»).
- Problème:** Le Quadcopter perd de la vitesse sans raison manifeste pendant le vol et descend.
Cause: L'accu est trop faible.
Remède: Charger l'accu (cf. Chapitre «Chargement de l'accu»).
- Problème:** Le Quadcopter ne fait que tourner en rond ou fait des tonneaux au démarrage.
Cause: Pales de rotor disposées de manière incorrecte ou endommagées.
Remède: Disposer/remplacer les pales de rotor tel que décrit à la page **21 22**.

Sous réserve d'erreurs et de modifications - Couleurs / design final – sous réserve de modifications
 Sous réserve de modifications techniques et relatives au design - Pictogrammes = photos symboliques

E Estimado cliente

Le felicitamos par la compra de su modelo de Quadcopter de Carrera RC, que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. ¡**Importante!** Por favor, lea atentamente este manual y **guarde las instrucciones para futuras consultas** o en caso de que este producto sea cedido a una tercera persona.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en carrera-rc.com en el área de Servicio.

¡ADVERTENCIA! Antes de hacer volar el helicóptero, averigüe si existe el requisito legal de poseer un seguro para este tipo de aeronaves en su país.

Declaración de conformidad

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara que este modelo, incluido el controlador, cumple con los requisitos fundamentales de las siguientes directivas de la CE: Directivas CE 2009/48 y otros reglamentos pertinentes de la Directiva 2014/53/UE sobre equipos radioeléctricos. Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: carrera-rc.com.

Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm - Rango de frecuencia: 2400–2483.5 MHz

¡ADVERTENCIAS!

- ¡ADVERTENCIA!** Este juguete no es adecuado para niños menores de 3 años, ya que contiene piezas pequeñas que se podrían ingerir.
 - ¡ADVERTENCIA!** Existe peligro de quedar atrapado por motivos funcionales. Retire todo el material de embalaje y los alambres de fijación antes de entregar este juguete al niño. Para obtener información y en caso de posibles preguntas, conserve el embalaje y la dirección, así como el manual de instrucciones para consultar posteriormente. Guarde estas instrucciones de uso para futuras consultas. Aviso para los adultos: compruebe que el juguete está debidamente montado. El montaje debe realizarse bajo la supervisión de un adulto.
 - ¡ADVERTENCIA!** No apropiado para niños menores de 8 años.
- Este producto no está pensado para que sea utilizado por niños sin la vigilancia de un adulto. Pilotar el helicóptero requiere habilidad y los niños deben entrenarse bajo la supervisión directa de un adulto. **Antes de utilizarlo por primera vez: lea estas instrucciones junto con su hijo.** Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños.
- Por motivos de seguridad, el juguete debe usarse en un espacio suficientemente amplio. Haga volar el aparato únicamente en recintos cerrados, que cuenten con suficiente espacio, y siga todas las instrucciones, tal y como recomienda este manual.**
- Las manos, los cabellos y la ropa suelta, incluidos otros objetos como lápices y destornilladores deben mantenerse alejados de la hélice (rotor). No tocar el rotor rotando. Procure especialmente que las manos NO queden cerca de las aspas.
- ¡ADVERTENCIA!** riesgo de lesiones oculares. No pilote el Quadcopter cerca de sus ojos para evitar lesiones. En su condición de usuario de este producto, usted es el responsable único del manejo seguro del mismo, para que usted, ni otras personas, ni las propiedades de éstas, puedan resultar lesionadas, dañadas o puestas en peligro.

- No utilice nunca el modelo con las pilas del controlador muy gastadas.
- Este juego solamente está concebido para el empleo en el ámbito doméstico.
- ¡ADVERTENCIA!** no ponga en marcha ni pilote el Quadcopter cuando haya personas, animales o cualquier obstáculo dentro del margen de vuelo del mismo.
- Siga atentamente las instrucciones y las advertencias de este producto y de los eventuales accesorios (cargador, baterías, etc.) que pueda utilizar.
- Si el Quadcopter entrase en contacto con seres vivos o con objetos duros, colocar inmediatamente la palanca del gas en posición cero (es decir que el joy-stick izquierdo debe estar en el tope inferior).
- Evite cualquier posible humedad, ya que ésta puede dañar la electrónica.
- No cambie ni modifique nada en el Quadcopter.

Si no está de acuerdo con estas condiciones, devuelva inmediatamente el Quadcopter completo, nuevo y sin utilizar, al vendedor.

Información relevante sobre las baterías recargables de polímero de litio
 Las baterías recargables de polímero de litio (LiPo) son mucho más sensibles que las habituales baterías alcalinas o de NiMH utilizadas normalmente en los radiocontroleros. Por ello es imprescindible seguir exactamente las normas y las advertencias del fabricante. Existe riesgo de incendio en caso de manipulación errónea de las baterías recargables LiPo. A la hora de eliminar las baterías recargables LiPo, deben tenerse siempre en cuenta las indicaciones del fabricante.

Disposiciones sobre la eliminación de aparatos eléctricos y electrónicos usados según RAEE.

El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar el medio ambiente y a la salud. Ayude a conservar el medio ambiente y a cuidar de la salud pública, y enseñe también a sus hijos cómo eliminar correctamente las pilas gastadas y los aparatos eléctricos usados. Las pilas gastadas y los aparatos eléctricos viejos deben entregarse en los puntos de recogida conocidos. Así se reciclarán de una forma correcta. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas con usadas. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No utilice baterías dañadas. Retire las pilas cuando se gasteen o si el producto no se va a utilizar durante mucho tiempo. Sustituya siempre todo el conjunto de pilas simultáneamente, evite mezclar pilas viejas y nuevas, o pilas de distinto tipo.

¡ADVERTENCIA! Únicamente los adultos deben cargar las baterías. Este juguete contiene baterías que no son reemplazables. Los bornes conectores no deben cortocircuitarse. Este juguete solo se puede utilizar con una fuente de alimentación para baterías. La fuente de alimentación no es un juguete. (5 V DC USB (0.5 A)) **ADVERTENCIA: Para recargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se usa periódicamente el cargador, deben controlarse su cable, conexión, coberturas y demás piezas. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:
 (1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y
 (2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

Directrices y advertencias relativas al uso de la batería recargable LiPo

- Debe cargar la batería LiPo de 3.7 V ~ 150 mAh / 0,555 Wh adjunta en un lugar seguro, y alejado de materiales inflamables.
- No deje de vigilar la batería cuando esta se esté cargando.
- Para cargar la batería después de un vuelo, debe haberse enfriado primero a temperatura ambiente.
- Debe utilizar únicamente el cargador de polímero de litio correspondiente (cable de USB / controlador). El incumplimiento de estas indicaciones puede provocar incendios y el riesgo correspondiente para la salud, o daños materiales. NO UTILICE NUNCA otro cargador.
- En caso que la batería se hinche o se deforme durante el proceso de carga o descarga, interrumpa de forma inmediata tal carga o descarga. Retire entonces la batería lo más rápida y cuidadosamente posible, y colócala en un lugar seguro y despejado, alejado de cualquier material inflamable, y observe la batería durante al menos 15 minutos. Si continúa cargando o descargando la batería hinchada o deformada, existe riesgo de incendio. Ante la más mínima deformación o hinchazón de la batería, proceda a ponerla fuera de servicio.
- Guarde la batería recargable a temperatura ambiente en un lugar seco.
- Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada **descarga en profundidad**. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarla, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). NO cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.
- Para el transporte o el almacenaje transitorio de la batería, la temperatura debería oscilar entre 5 - 50° C. Siempre que sea posible, no guarde la batería ni el modelo en el coche, ni en ningún lugar que esté expuesto a la radiación solar directa. Si la batería se ve expuesta al calor del vehículo, puede estropearse o incendiarse.

Indicación: cuando la batería tiene poca tensión / poca potencia, verá que precisa mucho más equilibrio aerodinámico y/o movimientos de control para que el Quadcopter no entre en barrena. Por regla general, esto sucede antes de alcanzar los 3 V de tensión en la batería, y es un buen momento para finalizar el vuelo.

Contenido del embalaje

- 1x Quadcopter
- 1x Controlador
- 1x Cable de carga USB
- 1x Batería recargable
- 1x Juego de baterías (no recargables)
- 1x set de palas del rotor de repuesto

Carga de la batería LiPo

Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Este juguete contiene baterías que no son reemplazables. Preste atención a cargar la batería LiPo suministrada con el cargador LiPo suministrado (cable de USB). El intento de cargar la batería con otro cargador de baterías LiPo o de otro tipo puede provocar graves daños. Antes de proseguir, lea atentamente el apartado anterior con las advertencias y las directivas relativas al uso de la batería. Únicamente los adultos deben cargar las baterías. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Puede cargar la batería integrada en el Quadcopter con el cable de carga USB respectivo a un puerto USB:

- 2a) Cargar en el ordenador:**
 - Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador. El led del cable de carga se ilumina de verde, indicando que el cargador está correctamente conectado al ordenador. Si conecta un Quadcopter con la batería descargada, el led del cable de carga USB se apaga, indicando que la batería del Quadcopter se está cargando. El cable de carga USB y el casquillo de carga del Quadcopter están hechos de tal manera, que no se puede invertir por error la polaridad.
 - La recarga de una batería descargada (no completamente descargada) dura unos 30 minutos. Cuando la batería está totalmente cargada, se vuelve a encender de color verde el indicador led del cable de carga USB.

Aviso: la batería LiPo se entrega cargada parcialmente. Por ello, la primera carga podría durar algo menos.

¡Es indispensable respetar el orden de conexión indicado arriba! Desconecte la conexión que hay en el Quadcopter cuando no lo utilice. ¡Una inobservancia puede provocar daños en la batería!

Colocación de las pilas en el controlador

- 3** Con ayuda de un destornillador abra el compartimento de las pilas e inserte estas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Tras cerrar el compartimento puede verificarse el funcionamiento del controlador con ayuda del

interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el led de color rojo situado en la parte superior central del controlador. Cambie la batería del controlador si el LED del control parpadea lentamente y escucha una señal acústica.

Vinculación del modelo al controlador

4 El Quadcopter de Carrera RC y el controlador están vinculados entre sí de fábrica. Si al principio hubiese algún problema en la comunicación entre el Quadcopter de Carrera RC y el controlador, efectúe una nueva vinculación.

- 4a**
- Conecte el modelo en el interruptor ON/OFF.
 - Los leds ahora parpadean rítmicamente.

• Encienda el controlador en el interruptor de corriente.

• **¡ADVERTENCIA! Es indispensable que directamente tras su encendido, ponga el Quadcopter sobre una superficie horizontal recta. El sistema gyro se orienta automáticamente.**

• Empuje el joystick izquierdo, es decir, la palanca del acelerador, completamente hacia arriba y hacia abajo hasta la posición cero.

• Espere un momento hasta que el sistema del Quadcopter esté correctamente inicializado y listo para funcionar.

• La vinculación se ha establecido satisfactoriamente.

• Ahora el led del controlador está encendido de forma permanente.

4b • **¡Advertencia! Es indispensable que directamente tras su encendido, ponga el Quadcopter sobre una superficie horizontal recta. El sistema gyro se orienta automáticamente.**

Descripción del Quadcopter

- 5**
1. Sistema de rotor
 2. Caja protectora del rotor
 3. Interruptor ON/OFF
 4. Led rojo
 5. Led azul
- 6**
6. Casquillo para cargar la batería LiPo

Síntesis de las funciones del controlador

- 7**
1. Interruptor de encendido (ON / OFF)
 2. LED de control
 3. Aceleración
Giro en círculo
 4. Avance/retroceso
Inclinación a la derecha/izquierda
 5. Ajustador para inclinación a la derecha/izquierda
 6. Ajustador para avance/retroceso
 7. Botón 'Auto-Start & Fly to 1 m'
 8. Botón 'Auto-Landing'
 9. Botón looping
 10. Modo sin cabeza
 11. Asistencia de vuelo de regreso
 12. Interruptor Beginner/Advanced (principiante/avanzado) (30%/60%/100%)
- 13**... Compartimento para las pilas

Elección de la zona de vuelo

8 Si ya está preparado para el primer vuelo, debería elegir un espacio cerrado, sin personas y sin obstáculos y que sea lo más grande posible. Debido al tamaño y a la controlabilidad del Quadcopter, los pilotos experimentados pueden volar incluso en espacios cerrados relativamente pequeños. Para sus primeros vuelos, recomendamos absolutamente un espacio con unas dimensiones mínimas de 5 x 5 metros de superficie y 2,40 metros de altura. Una vez que haya ajustado el Quadcopter y se haya familiarizado con el control y con las capacidades de éste, podrá atreverse a volar en entornos más pequeños y con más obstáculos.

Únicamente para el uso doméstico (espacios interiores). No debe haber objetos como p. ej. columnas o personas entre el controlador y el Quadcopter.

Lista de comprobación para la preparación del vuelo

Esta lista de comprobación no puede reemplazar en ningún caso al presente manual. A pesar de que puede utilizarse como guía de inicio rápido, antes de proseguir, recomendamos encarecidamente leer primero íntegramente el presente manual.

- Verifique el contenido del paquete.
- Cargue la batería LiPo, tal como se describe en la sección "Carga de la batería LiPo".
- Introduzca 2 pilas AA en el controlador y preste atención a la polaridad correcta.
- Busque un entorno adecuado para el vuelo.
- Establezca la conexión como descrito en **4**.
- Per aviar el Quadcopter premere el pulsante **7** (foto **7**).
- **¡Indicación! ¡Por favor, antes de cada vuelo realice sin falta el equilibrado automático!** **17**.
- Verifique el control.
- Familiarícese con el funcionamiento del control.
- **Ajuste el Quadcopter tal y como se describe en **17** **18** **19** **20** de modo que el Quadcopter no se mueva del sitio sin movimientos de control mientras esté en vuelo estacionario.**
- El Quadcopter está ahora listo para funcionar.
- Si el Quadcopter no mostrase señales de funcionamiento, vuelva a realizar el proceso de conexión indicado arriba.
- Haga volar el modelo.
- Haga aterrizar el modelo.
- **Desconecte el modelo por el interruptor**
- Desactive siempre en último lugar el mando a distancia.

Pilotar el Quadcopter de 4 canales

¡NOTA!

Preste atención especialmente en los primeros intentos de vuelo a accionar la palanca del controlador con mucho cuidado y no demasiado deprisa. Generalmente bastan movimientos muy pequeños en la palanca correspondiente para ejecutar la orden de control respectiva!

Si notase que el Quadcopter se mueve hacia delante o hacia el lado sin haber accionado la palanca respectiva, ajuste el Quadcopter tal y como se describe en **17** **18** **19** **20**.

9 +/- gas (hacia arriba/hacia abajo)
Para volar más alto, empuje la palanca del acelerador de la izquierda con cuidado hacia delante. Para aterrizar o volar más bajo, dirija la palanca del acelerador de la izquierda con cuidado hacia atrás.

10 Para girar el Quadcopter hacia la izquierda o derecha desde el lugar, mueva la palanca izquierda con cuidado hacia la izquierda o hacia la derecha.

11 Para hacer volar el Quadcopter hacia la izquierda o derecha, mueva la palanca derecha con cuidado hacia la izquierda o hacia la derecha.

12 Para hacer volar el Quadcopter hacia delante o hacia atrás, mueva la palanca derecha con cuidado hacia delante o hacia atrás.

Función looping

¡ADVERTENCIA! ¡SOLO PARA PILOTOS CON EXPERIENCIA!

13a Pulse el "Looping Button" y se oye una señal hasta que haya movido el joystick derecho hacia arriba, abajo, a la derecha o a la izquierda. Entonces el Quadcopter ejecuta el looping o el giro en la dirección respectiva. Preste atención a que haya suficiente espacio en todos los lados (aprox. 2,5 m).

Interruptor Beginner/Advanced (principiante/avanzado)

¡ADVERTENCIA! ¡100% SOLO PARA PILOTOS CON EXPERIENCIA!

13b 30% = modo principiante

El tono de advertencia al conmutar se emite una vez.

60% = modo medio

El Quadcopter reacciona con más sensibilidad que en el modo 30%. El tono de advertencia al conmutar se emite dos veces.

100% = modo avanzado -> modo 3D

El Quadcopter reacciona muy sensibilmente a los movimientos del control. El tono de advertencia al conmutar se emite tres veces.

Modo sin cabeza ayuda

13c El modo sin cabeza ayuda a los principiantes a aprender a volar el juguete. No importa la dirección en la que se gire el Quadcopter, pues la dirección de vuelo será siempre la seleccionada en el controlador. Por lo tanto, el principiante no tendrá que girar en el sentido contrario cuando, p. ej., vuele hacia él. Presione el "botón del modo sin cabeza" **10** y escuchará una señal acústica mientras se encuentre en el modo sin cabeza. Para desactivarlo, vuelva a presionar el botón.

Control automático de la altura

14 Al soltar el joystick izquierdo durante el vuelo, el Quadcopter mantendrá automáticamente la altitud actual de vuelo. Como el joystick derecho es posible volar con la misma altitud de vuelo hacia delante/atrás y hacia la derecha/izquierda. Con un movimiento del joystick izquierdo hacia la derecha/izquierda es posible girar en círculo en el sitio

Auto-Start & Fly to = 1 m

15 Presione el botón 'Auto-Start & Fly to 1 m' en el controlador para iniciar los motores y volar automáticamente a aprox. 1 m de altura. Durante el proceso de despegue podrá influir en la dirección de vuelo en todo momento moviendo el joystick derecho. Al alcanzar la altura de aprox. 1 m el Quadcopter mantendrá automáticamente la altitud. Es posible modificar la altura de vuelo en cualquier momento manualmente moviendo el joystick izquierdo hacia delante (arriba) o hacia atrás (abajo).

Auto Landing

16 Presionando el botón 'Auto Landing' puede activar en todo momento la función de aterrizaje automático. Para ello, las revoluciones de los rotores se reducirán lentamente. Durante el proceso de aterrizaje podrá influir en la posición de aterrizaje en todo momento moviendo el joystick derecho. Cuando el Quadcopter se encuentre en el suelo apague los motores.

Ajustar el Quadcopter

17 Auto-trimming

1. Coloque el Quadcopter sobre una superficie horizontal.
2. Establezca la conexión entre el Quadcopter y el controlador tal y como se indica en "Vinculación del modelo al controlador".
3. Deslice simultáneamente la palanca de aceleración y la de marcha hacia adelante/atrás situada en la esquina derecha inferior. El LED del Quadcopter parpadeará brevemente y después se mantendrá encendido. La señal acústica suena 1 vez.
4. Se habrá completado el ajuste neutro.

18 Cuando el Quadcopter en vuelo estacionario, sin mover la palanca para la inclinación a la derecha/izquierda, vuelva hacia la izquierda o la derecha, proceda como sigue: Si el Quadcopter se mueve automáticamente rápida o lentamente hacia la izquierda, presione por pasos el ajustador inferior derecho para la inclinación a la derecha/izquierda hacia la derecha. Si el Quadcopter se mueve hacia la derecha, presione por pasos el ajustador para la inclinación a la derecha/izquierda hacia la izquierda.

19 Si el Quadcopter en vuelo estacionario, sin mover la palanca para el avance/retroceso, vuelva hacia delante o hacia atrás, proceda como sigue: Si el Quadcopter se mueve automáticamente rápida o lentamente hacia delante, presione por pasos el ajustador superior derecho para el avance/retroceso hacia abajo. Si el Quadcopter se mueve hacia atrás, presione por pasos el ajustador para el avance/retroceso hacia arriba.

Asistencia de vuelo de regreso

20 ¡Asegúrese de que no se encuentre ningún obstáculo en la trayectoria de vuelo y que el viento esté en calma! ¡ADVERTENCIA, el modelo no dispone de ningún sistema GPS!

Mientras se mantenga presionado este botón, el Quadcopter volará de regreso en la dirección del piloto, independientemente de su posición.

¡ADVERTENCIA! Funciona únicamente si el Quadcopter se encuentra delante del piloto

Cambio de las aspás

21 Para retirar una aspa, utilice dado el caso un objeto liso estrecho. Preste atención a retirar el aspa con cuidado verticalmente hacia arriba y agarrar el motor desde abajo para garantizar la estabilidad.

22 ¡ADVERTENCIA!

Es indispensable prestar atención a la marca y el color, así como al ángulo de inclinación de las aspás!

Parte delantera a la izquierda: rojo - marca "A"

Parte delantera a la derecha: rojo - marca "B"

Parte traserà a la derecha: negro - marca "A"
 Parte traserà a la izquierda: negro - marca "B"

Solución de averías

- Avería:** El controlador no funciona.
- Causa:** El interruptor de encendido ON/OFF está en "OFF".
- Solución:** Coloque el interruptor de encendido ON/OFF en "ON".
- Causa:** Las pilas se han colocado de forma errónea.
- Solución:** Verifique que las pilas están colocadas correctamente.
- Causa:** Las pilas ya no tienen suficiente energía.
- Solución:** Inserte pilas nuevas.
- Avería:** El Quadcopter no puede controlarse con el controlador.
- Causa:** El interruptor de encendido del controlador está en "OFF".
- Solución:** Primero coloque el interruptor de encendido del controlador en "ON".
- Causa:** El controlador no está o no está correctamente vinculado con el receptor del Quadcopter.
- Solución:** Establezca la conexión como descrito en **4**.
- Avería:** El Quadcopter no se eleva.
- Causa:** Las aspas del rotor se mueven excesivamente despacio.
- Solución:** Desplazar la palanca de aceleración hacia arriba.
- Causa:** La potencia de la batería es insuficiente.
- Solución:** Cargue la batería (véase el capítulo "Carga de la batería").
- Avería:** El Quadcopter pierde velocidad durante el vuelo sin motivo aparente y desciende.
- Causa:** La batería está casi agotada.
- Solución:** Cargue la batería (véase el capítulo "Carga de la batería").
- Avería:** El Quadcopter sólo gira en círculos o da vueltas al ponerlo en marcha.
- Causa:** Aspas dispuestas erróneamente o dañadas.
- Solución:** Montar/sustituir las aspas tal y como se describe en **21** **22**.

Reservado el derecho a errores y modificaciones
 Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo
 Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño - Pictogramas = fotos de símbolos

Gentile cliente

Si congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino di Quadcopter RC Carrera, realizzato secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. **Importante!** Leggere attentamente il presente manuale e **conservare le istruzioni per riferimenti futuri** e nel caso in cui il prodotto venga ceduto a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili sui carrera-rc.com nell'area assistenza.

AVVERTENZA! Prima del volo iniziale, verificare se nel proprio Paese esiste un obbligo di assicurazione per l'aeromodello acquistato.

Dichiarazione di conformità

Con la presente Carrera Toys GmbH dichiara che questo modello, incluso il controller, è conforme ai requisiti fondamentali delle seguenti direttive CE: Direttive CE 2009/48 e le altre normative pertinenti alla direttiva 2014/53/UE (RED), relativa alla messa a disposizione sul mercato di apparecchiatura radio. La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel carrera-rc.com.

Potenza di radiofrequenza massima <10 dBm • Gamma di frequenza: 2400–2483.5 MHz

AVVERTENZE!

- AVVERTENZA!** A causa delle piccole parti ingeribili, questo giocattolo non è adatto per bambini di età inferiore ai 3 anni.
- AVVERTENZA!** Pericolo di schiacciamento dovuto al funzionamento! Prima di consegnare questo giocattolo al bambino, togliere tutti i materiali di imballaggio e il file metallico di fissaggio. Per informazioni ed eventuali domande conservare la confezione, l'indirizzo e le istruzioni per l'uso per consultazioni successive. Conservare queste istruzioni per l'uso per eventuali consultazioni successive. Avvertenza per gli adulti: verificare se il giocattolo è montato secondo le istruzioni. Il montaggio deve essere eseguito sotto la stretta sorveglianza di un adulto.
- AVVERTENZA! Non adatto per bambini sotto gli 8 anni!**

Questo prodotto non è previsto per l'uso da parte di bambini non sorvegliati da un genitore o tutore. Far volare l'elicottero richiede abilità e i bambini devono essere addestrati sotto la stretta sorveglianza di un adulto. **Prima dell'uso iniziale: leggete queste istruzioni insieme con il vostro bambino.** L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accuratezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonché indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni. **Per motivi di sicurezza il giocattolo può essere usato solo in un locale sufficientemente grande.** Far volare solo in ambienti chiusi che offrono sufficiente spazio e seguire tutte le indicazioni, così come viene consigliato in queste istruzioni. Tenere lontano dall'elica (rotore) mani, capelli, indumenti larghi o altri oggetti come matite e cacciaviti. Non toccare il rotore in movimento. Tenere soprattutto le mani LONTANO dalle pale del rotore! **AVVERTENZA: pericolo di lesioni agli occhi.** Non far volare il Quadcopter vicino alla propria faccia per evitare lesioni. Lei come utilizzatore di questo prodotto, è il solo responsabile per il handling sicuro atto a impedire che né Lei né altre persone o le loro proprietà subiscano danni o vengano messi in pericolo. L'utilizzo del drone è consentito solo in luoghi privati ed è vietato in spazi pubblici o di accesso al pubblico e si ricorda che il suo impiego è puramente ricreativo e sportivo.

- Non usare mai il modellino se le batterie del controller sono deboli.
- Questo giocattolo è destinato solo all'uso nell'ambito domestico.
- **AVVERTENZA: non fare decollare e volare il Quadcopter se persone, animali o altri ostacoli si trovano nel suo raggio d'azione.**
- Rispettare scrupolosamente le istruzioni e le avvertenze relative a questo prodotto e agli eventuali accessori addizionali (caricabatteria, accumulatori, ecc.) utilizzati.

- **Se il Quadcopter venisse in contatto con esseri viventi od oggetti duri, posizionare immediatamente la leva dell'acceleratore su zero, cioè il joystick sinistro deve trovarsi sulla battuta inferiore.**
- Evitare l'umidità poiché può danneggiare l'elettronica.
- Non eseguire cambiamenti o modifiche sul il Quadcopter.

Se non approva queste condizioni, riconsegni immediatamente al rivenditore l'intero modellino di Quadcopter in perfetto stato e non ancora utilizzato.

Informazioni importanti sugli accumulatori litio-polimeri

Gli accumulatori litio polimeri (LiPo) sono molto più sensibili di quelli alcalini o NiMH tradizionali, normalmente usati per radioamatori. Le disposizioni e avvertenze del produttore devono quindi essere rispettate tassativamente. In caso di un handling errato degli accumulatori LiPo, esiste pericolo d'incendio. Per lo smaltimento degli accumulatori LiPo seguire sempre le indicazioni per produttore.

INFORMAZIONI AGLI UTENTI ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)

Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere scaricato separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientale compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D. Lgs. n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014. Diversi tipi di batterie o batterie nuove e usate non devono essere mischiate. Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione. Fare attenzione alla polarità. Non utilizzare batterie danneggiate. Rimuovere le batterie se consumate o se il prodotto rimane inutilizzato per lungo tempo. Sostituire sempre l'intero set di batterie in una sola operazione, facendo attenzione a non combinare batterie vecchie e nuove o di tipo diverso. **AVVERTENZA!** Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate da un adulto. Questo giocattolo contiene batterie non sostituibili. I circuiti di alimentazione non devono essere cortocircuitati. Il giocattolo deve essere utilizzato solo con un apposito alimentatore per giocattoli. L'alimentatore non è un giocattolo. (5V d.c. / USB (0.5 A)) Le batterie devono essere smaltite rispettando le regole previste dagli organismi locali.

Se il caricabatteria viene usato regolarmente, controllare il cavo, il collegamento, i rivestimenti e altre parti. In caso di danni, il caricabatteria può essere rimesso in funzione solo dopo la riparazione.

Nota: il fabbricante non è responsabile per le eventuali interferenze di radio o tv dovute a modifiche non autorizzate della presente apparecchiatura. Le batterie non devono essere smaltite con i rifiuti domestici. Si raccomanda di smaltirle correttamente portandole presso gli appositi punti di raccolta. **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.** In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del caricatore. Il cavo stesso flessibile di questo caricabatterie non può essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II.



Direttive e avvertenze per l'uso dell'accumulatore LiPo

- L'accumulatore LiPo da 3,7 V --- 150 mAh / 0,565 Wh accluso deve essere caricato in un luogo sicuro lontano da materiali infiammabili.
- Non lasciare mai incustodito l'accumulatore durante la carica.
- Per la carica dopo un volo, l'accumulatore deve dapprima essersi raffreddato e aver raggiunto la temperatura ambiente.
- Usare solo l'apposito caricabatterie LiPo (cavo USB/ controller). In caso di inosservanza di questa avvertenza esiste pericolo d'incendio e quindi di messa in pericolo della salute e/o di danni materiali. NON USARE MAI un caricabatteria diverso.
- Se durante il processo di scarica o carica l'accumulatore si gonfia o fuma, interrompere immediatamente il relativo processo. Togliere l'accumulatore il più velocemente e cautamente possibile e sistemarlo in una zona sicura all'aperto, lontano da materiali infiammabili, e tenerlo sotto osservazione per almeno 15 minuti. Se si continua a caricare o scaricare un accumulatore già gonfiato o deformato, esiste pericolo d'incendio! Un accumulatore non deve più essere utilizzato già in presenza di una minima deformazione o rigonfiamento.
- Conservare l'accumulatore a temperatura ambiente in un luogo asciutto.
- **Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso.** Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuitare caricabatterie e alimentatori. L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.
- Per la trasporto o uno stoccaggio temporaneo dell'accumulatore, la temperatura non dovrebbe essere inferiore a 5° C e superiore a 50° C. Se possibile, non conservare l'accumulatore in auto e non esporlo alle radiazioni solari dirette. Se l'accumulatore viene esposto a calore nell'auto, può subire danni o incendiarsi.

Nota: in caso di una bassa tensione/potenza della batteria si constaterà che occorrono un controllo dell'assetto e/o movimenti di comando notevoli per impedire che il Quadcopter si avvii. Normalmente questo si verifica prima che la tensione dell'accumulatore raggiunga i 3 V ed è il momento propizio per concludere il volo.

Contenuto della fornitura

- 1x Quadcopter
- 1x Controller
- 1x Cavo di carico USB
- 1x Batteria ricaricabile
- 1x Set di batterie (non ricaricabile)
- 1 x set lame rotore sostitutive

Carica dell'accumulatore LiPo

Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Questo giocattolo contiene batterie non sostituibili. Caricare l'accumulatore LiPo in dotazione solo con l'apposito caricabatterie LiPo (cavo USB). Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatterie LiPo o un altro caricabatterie, possono verificarsi gravi danni. Prima di procedere, leggere attentamente il paragrafo precedente con le avvertenze e le disposizioni per l'uso dell'accumulatore. Gli accumulatori devono essere caricati solo da adulti. Non cortocircuitare caricabatterie e alimentatori. L'accumulatore installato nel Quadcopter può essere caricato con il relativo cavo USB collegato a una porta USB.

2a Carica via computer:

- Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer. Il LED sul cavo di carica si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se un Quadrocopter viene collegato con un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica non si illumina più indicando che l'accumulatore del Quadrocopter viene caricato. Il cavo di carica USB e la presa di carica sul Quadrocopter sono progettati in modo da escludere un'inversione della polarità.
- La ricarica di un accumulatore scarico (non completamente) dura circa 30 minuti. Quando l'accumulatore è carico, il LED sul cavo di carica USB si riaccende in verde.

Nota: all'atto della consegna, l'accumulatore LiPo è parzialmente carico. Il primo processo di carica potrebbe quindi richiedere meno tempo.

Rispettare assolutamente la suddetta sequenza di collegamento! Se non si usa il Quadrocopter, staccare il relativo collegamento a spina. L'inservanza può causare danni alla batteria!

Inserimento delle batterie nel Controller

- 3 Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel Controller. Fare attenzione alla polarità. Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del Controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON il Controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del Controller dovrebbe illuminarsi in rosso. Quando il LED di controllo lampeggia lentamente e si sente un segnale acustico, cambiare le batterie nel Controller.

Collegamento del modellino con il Controller

- 4 Il Quadrocopter RC Carrera e il Controller sono stati collegati dalla fabbrica. Se inizialmente ci fossero problemi di comunicazione tra il Quadrocopter RC Carrera e il Controller, eseguire un nuovo collegamento.

- 4a • Accendere il modellino con l'interruttore ON/OFF.
- I LED sul Quadrocopter ora lampeggiano ritmicamente.
- Accendere il Controller con l'interruttore di alimentazione.
- **AVVERTENZA! Immediatamente dopo l'accensione, mettere il Quadrocopter su una superficie piana orizzontale. Il sistema giroscopico si allinea automaticamente.**
- Spingere il joystick sinistro, cioè la leva dell'acceleratore, completamente verso l'alto e poi di nuovo verso il basso nella posizione neutrale.
- Lasciare al Quadrocopter un po' di tempo finché il sistema è inizializzato correttamente ed è pronto per l'uso.
- Il collegamento è riuscito.
- Il LED sul Controller ora è illuminato permanentemente.

- 4b • **Avvertenza! Immediatamente dopo l'accensione, mettere il Quadrocopter su una superficie piana orizzontale. Il sistema giroscopico si allinea automaticamente.**

Descrizione del Quadrocopter

- 5 1. Sistema rotore
- 2. Gabbia protezione rotore
- 3. Interruttore ON/OFF
- 4. LED rosso
- 5. LED blu
- 6. Presa per la carica dell'accumulatore LiPo

Panoramica delle funzioni del controller

- 7 1. Interruttore di potenza (ON / OFF)
- 2. LED di controllo
- 3. Gas
- Rotazione
- 4. Avanti/indietro
- Inclinazione a destra/sinistra
- 5. Trimmer per inclinazione a destra/sinistra
- 6. Trimmer per avanti/indietro
- 7. Pulsante "Auto-Start & Fly to 1 m"
- 8. Pulsante "Auto Landing"
- 9. Looping Button
- 10. Headless Mode
- 11. Ausilio per il volo all'indietro
- 12. Commutatore Beginner/Advanced (30%/60%/100%)
- 3 13. Vano batterie

Scelta della zona di volo

- 8 Quando è pronto per il primo volo, dovrebbe scegliere un ambiente chiuso, possibilmente spazioso, dove non ci sono persone od ostacoli. Grazie alle dimensioni e alla manovrabilità del Quadrocopter, i piloti esperti sono in grado di farlo volare anche in ambienti chiusi relativamente piccoli. Per i primi voli consigliamo assolutamente ambienti delle dimensioni minime di 5 x 5 metri di superficie di base e 2,40 metri di altezza. Dopo aver fatto il trim del Quadrocopter e preso confidenza con il suo comando e le sue prestazioni, può provare a volare anche in ambienti più piccoli e meno sgombri.
- Solo per l'uso domestico (indoor).** Tra controller ed Quadrocopter non devono trovarsi oggetti come p.es. colone o persone.

Check-list per la preparazione del volo

Questa check-list non sostituisce il contenuto di queste istruzioni per l'uso. Anche se possono essere usate come Quick-Start-Guide, prima di proseguire raccomandiamo vivamente di leggere queste istruzioni per l'uso.

- Controllare il contenuto della confezione.
- Caricare l'accumulatore LiPo come descritto nel capitolo "Carica dell'accumulatore LiPo".
- Inserire nel Controller 2 batterie AA facendo attenzione che la polarità sia corretta.
- Cercare un ambiente adatto per il volo.
- Effettuare il collegamento come descritto al punto 4.
- Per avviare il Quadrocopter premere il pulsante 7 (foto 7).
- **Avvertenza! Prima di ogni volo eseguire assolutamente la stabilizzazione automatica 17!**
- Controllare il dispositivo di comando.
- Familiarizzare con il dispositivo di comando.
- **Stabilizzare eventualmente il Quadrocopter come descritto sotto 17 18 19 20 in modo che nel volo stazionario non si sposti senza comandi da parte del Controller.**
- Ora il Quadrocopter è pronto per l'uso.
- Se il Quadrocopter non mostra funzioni, ripetere il suddetto processo di collegamento.

- Far volare il modellino.
- Fare atterrare il modellino.
- **Spegnere il modellino con l'interruttore ON/OFF**
- Spegnere sempre il telecomando per ultimo.

Volo del Quadrocopter a 4 canali

NOTA!

Soprattutto nei primi tentativi di volo azionare le leve sul Controller con estrema precauzione e non troppo bruscamente. Bastano quasi sempre piccolissimi movimenti sulla relativa leva per eseguire il rispettivo comando!

Se si dovesse notare che il joystick sinistro si sposta in avanti o lateralmente senza l'azionamento della relativa leva, stabilizzazione come descritto in 17 18 19 20.

- 9 +/- gas (su/giù)
Per volare più in alto, spingere con precauzione in avanti la leva dell'acceleratore sinistra. Per atterrare e volare più in basso, spingere con precauzione indietro la leva dell'acceleratore sinistra.
- 10 Per far girare il Quadrocopter sul suo stesso asse verso sinistra o destra, spostare con precauzione la leva sinistra a sinistra o a destra.
- 11 Per far volare il Quadrocopter verso sinistra o destra, spostare con precauzione la leva destra a sinistra o a destra.
- 12 Per far volare il Quadrocopter in avanti o indietro, spostare con precauzione la leva destra in avanti o indietro.

Funzione looping

AVVERTENZA! SOLO PER PILOTI ESPERTI!

- 13a Se si preme il "Looping Button" risuona un segnale acustico finché il joystick destro non viene spostato in alto, in basso, a destra o a sinistra. Il Quadrocopter esegue poi il looping o il roll-over nella relativa direzione. Assicurarsi che nel locale ci sia sufficiente spazio su tutti i lati (ca. 2,5m).

Commutatore Beginner/Advanced

AVVERTENZA! 100% SOLO PER PILOTI ESPERTI!

- 13b 30% = Modalità principianti
Il segnale acustico risuona una volta all'atto della commutazione.
- 60% = Modalità media
Il Quadrocopter reagisce con maggior sensibilità rispetto alla modalità 30%. Il segnale acustico risuona due volte all'atto della commutazione.
- 100% = Modalità Advanced > Modo 3D
Il Quadrocopter reagisce con molta sensibilità ai comandi. Il segnale acustico risuona tre volte all'atto di commutazione.

Headless Mode

- 13c L'Headless Mode aiuta i principianti a imparare a volare. Non importa in quale direzione il Quadrocopter si giri, la direzione di volo corrisponde sempre a quella eseguita sul Controller. Un principiante non deve quindi più pilotare al contrario, quando p.es. dirige il velivolo verso sé stesso. Se si preme l'"Headless-Mode-Button" 10, risuona un segnale acustico finché ci si trova nell'Headless Mode. Per disattivare l'Headless-Mode, premere nuovamente il pulsante.

Controllo automatico dell'altezza

- 14 Non appena si rilascia il joystick sinistro in volo, il Quadrocopter mantiene automaticamente l'altezza di volo attuale. Con il joystick destro si può volare in avanti/indietro e verso sinistra/destra alla stessa altezza di volo. Con il joystick sinistro, con un movimento sinistrorso/destrorso si può girare in cerchio sul posto.

Auto-Start & Fly to = 1 m

- 15 Premere il pulsante "Auto-Start & Fly to = 1 m" sul controller per avviare i motori e volare in modalità automatica a 1 m d'altezza. Durante la fase di avvio, è sempre possibile modificare la direzione di volo muovendo il joystick destro. Non appena il Quadrocopter raggiunge l'altezza di ca. 1 m mantiene l'altezza in modo automatico. L'altezza di volo può essere cambiata manualmente in qualsiasi momento, spostando in avanti (in alto) o indietro (in basso) il joystick sinistro.

Auto Landing

- 16 È possibile attivare in qualsiasi momento la funzione di atterraggio automatico premendo il pulsante "Auto Landing". In questo caso, il numero di giri dei motori diminuisce gradualmente. Durante la fase di atterraggio, è sempre possibile modificare la posizione muovendo il joystick destro. Non appena il Quadrocopter è a terra, i motori si spengono.

Stabilizzazione del Quadrocopter

- 17 **Stabilizzazione automatica**
 1. Mettere il Quadrocopter su una superficie orizzontale.
 2. Collegare il Quadrocopter con il Controller come descritto in "Collegamento del modellino con il Controller".
 3. Spingere contemporaneamente la leva dell'acceleratore e quella per Avanti/Indietro nell'angolo inferiore destro. Il LED sul Quadrocopter lampeggia brevemente e poi si illumina permanentemente. Il segnale acustico risuona 1 volta.
 4. Se habrá completado el ajuste neutro.

- 18 Se nel volo stazionario il Quadrocopter si sposta verso sinistra o destra senza azionamento della leva per l'inclinazione verso sinistra o destra, procedere come segue: Se il Quadrocopter si sposta autonomamente di lato in modo veloce o lento, premere gradualmente verso destra il trimmer inferiore destro per l'inclinazione a destra/sinistra. Se il Quadrocopter si sposta verso destra, premere gradualmente verso sinistra il trimmer per l'inclinazione a destra/sinistra.

- 19 Se nel volo stazionario il Quadrocopter si sposta in avanti o indietro senza azionamento della leva per il movimento in avanti/indietro, procedere come segue: Se il Quadrocopter si sposta autonomamente in avanti in modo veloce o lento, premere gradualmente verso il basso il trimmer superiore destro per il movimento in avanti/indietro. Se il Quadrocopter si sposta all'indietro spingere gradualmente verso l'alto il trimmer per il movimento in avanti/indietro.

Ausilio per il volo all'indietro

- 20 **Assicurarsi che sulla linea di volo non ci siano ostacoli e non ci sia vento! AVVERTENZA il modello non è dotato di alcun sistema GPS!**
Fino a quando questo pulsante viene premuto, il Quadrocopter vola all'indietro in direzione del pilota, indipendentemente da come sia posizionato.

AVVERTENZA! Funziona solo quando il Quadrocopter si trova davanti al pilota.

Sostituzione delle pale del rotore

21 Per togliere una pala del rotore usare eventualmente un oggetto sottile liscio. Togliere con precauzione la pala del rotore verticalmente verso l'alto afferrando il motore dal basso per stabilizzarlo.

22 AVVERTENZA!

Prestare particolare attenzione al contrassegno e al colore nonché all'angolo di inclinazione delle pale del rotore!
Davanti a sinistra: rosso - contrassegno "A"
Davanti a destra: rosso - contrassegno "B"
Dietro a destra: nero - contrassegno "A"
Dietro a sinistra: nero - contrassegno "B"

Soluzioni dei problemi

- Problema:** Il Controller non funziona.
Risolvere: L'interruttore di potenza ON/OFF è posizionato su "OFF".
Rimedio: Posizionare l'interruttore di potenza ON/OFF su "ON".
Causa: Le batterie sono state inserite in modo errato.
Rimedio: Controllare se le batterie sono state inserite correttamente.
Causa: Le batterie sono quasi scariche.
Rimedio: Inserire batterie nuove.
- Problema:** Impossibile comandare il Quadrocopter con il Controller.
Risolvere: L'interruttore di potenza del Controller è posizionato su "OFF".
Causa: Posizionare dapprima l'interruttore di potenza del Controller su "ON".
Rimedio: Il Controller potrebbe non essere collegato in modo corretto con il ricevitore nel Quadrocopter.
Risolvere: Effettuare il collegamento come descritto al punto **4**.

- Problema:** Il Quadrocopter non decolla.
Causa: Le pale del rotore girano troppo lentamente.
Rimedio: Spingere la leva dell'acceleratore verso l'alto.
Causa: La potenza dell'accumulatore è insufficiente.
Rimedio: Caricare l'accumulatore (vedi capitolo "Carica dell'accumulatore").
- Problema:** Durante il volo il Quadrocopter perde velocità senza motivo apparente e si abbassa.
Causa: L'accumulatore è troppo debole.
Rimedio: Caricare l'accumulatore (vedi capitolo "Carica dell'accumulatore").
- Problema:** Il Quadrocopter gira solo in cerchio o si capovolge al decollo.
Causa: Pale del rotore sistemate non correttamente o danneggiate.
Rimedio: Applicare/sostituire le pale del rotore come descritto in **21** **22**.

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo
 Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi - foto simboliche

Geachte klant,

Wij feliciteren u met de aanschaf van uw Carrera RC-model-Quadrocopter, die volgens de huidige stand van de techniek werd vervaardigd. Omdat wij er steeds voor ijveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij u een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design te allen tijde en zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van minime afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruik- en montageaanzwijzing vormt een bestanddeel van het product. **Belangrijk!** Lees deze handleiding aandachtig door en **bewaar deze instructies voor toekomstig gebruik** en in het geval dat het product wordt doorgegeven aan een derde partij.

De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op carrera-rc.com in het servicebereik.

WAARSCHUWING! Controleer vóór de eerste vlucht of in uw land een verzekeringsplicht bestaat voor de door u gekochte modelvluchtvaartuig.

Conformiteitsverklaring

Carrera Toys GmbH verklaart hierbij dat dit model, inclusief de controller, voldoet aan de fundamentele vereisten van de volgende EG-richtlijnen: EG-richtlijnen 2009/48 en de andere relevante voorschriften van Richtlijn 2014/53/EU (RED). De oorspronkelijke conformiteitsverklaring kan op carrera-rc.com opgevraagd worden.



WAARSCHUWINGSINSTRUCTIES!

WAARSCHUWING! Wegens inslikbare, kleine onderdelen is dit speelgoed niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.
WAARSCHUWING! Klemgevaar, door de werking veroorzaakt! Verwijder alle verpakingsmaterialen en bevestigingsdraden voordat u dit speelgoed aan het kind overhandigt. Bewaar de verpakking, het adres en de handleiding voor latere raadpleging bij eventuele vragen of benodigde informatie. Bewaar deze gebruiksaanwijzing, om eventueel later daarin te kunnen nalezen. Aanzwijzing voor volwassenen: Controleer, of het speelgoed is gemonteerd zoals aangegeven. De montage moet gebeuren onder toezicht van een volwassene.
WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen onder de 8 jaar.

Dit product is niet voorzien voor gebruik door kinderen zonder toezicht door een bevoegd persoon om de ouderlijke macht uit te voeren. Het besturen van de helikopter vereist bepaalde vaardigheden. Kinderen moeten deze onder toezicht van een volwassene aanleren. **Voor het eerste gebruik: Lees deze handleiding samen met uw kind.** Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsels en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtig en met bedacht te worden bestuurd en dit vergt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorschriften alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste gebruiksmaken volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsels en beschadigingen worden vermeden. Om veiligheidsredenen mag het speelgoed alleen worden gebruikt in een voldoende grote ruimte.
Vlieg alleen in gesloten ruimtes, die voldoende plaats bieden en voldoen alle aanwijzingen op, zoals zij in deze handleiding worden aangegeven. Handen, haar en losse kleding alsmede andere voorwerpen zoals stiften en schroevendraaiers moeten uit de buurt van de propeller (rotor) worden gehouden. De roterende rotor aanraken. Let er bijzonder op, dat u uw handen NIET in de omgeving van de rotorbladen komt!
WAARSCHUWING! Gevaar voor oogletsel. Laat de Quadrocopter niet in de buurt van uw gezicht vlie-

gen, om letsels te voorkomen. U als gebruiker van dit product, bent alleen verantwoordelijk voor de veilige omgang, zodat noch u, noch andere personen in gevaar worden gebracht of aan hun eigen dood schade wordt berokkend.

- Gebruik uw model nooit met zwakke controller-batterijen.
- Dit speelgoed is alleen voor huiselijk gebruik bedoeld.
- **WAARSCHUWING: Start de Quadrocopter niet, wanneer zich personen, dieren of andere hindernissen in het vliegebereik van de Quadrocopter bevinden.**
- Volg nauwgezet de aanwijzingen en waarschuwingsinstructies voor dit product en voor de mogelijke aanvullende uitrusting (laadtoestel, accu's enz.), die u gebruikt.
- **Als de Quadrocopter met levende wezens of harde voorwerpen in aanraking komt, dan brengt u de ga-shendel onmiddellijk in de nulpositie, dat betekent, de linker joystick moet aan de onderste aanslag staan!**
- Vermijd alle vochtigheid, want zij kan de elektronica beschadigen.
- Breng aan de Quadrocopter geen enkele aanpassing of verandering aan.

Als u het niet eens bent met deze voorwaarden, dient u de volledige Quadrocopter onmiddellijk in nieuwe en ongebruikte toestand aan uw handelaar terug te geven.

Belangrijke informatie over lithium polymeer accu's

Lithium-polymeer (LiPo) Accu's zijn aanzienlijk gevoeliger dan gebruikelijke alkali-, of NiMH-accu's, die anders bij afstandsbesturingen worden gebruikt. De voorschriften en waarschuwingsinstructies van de producent moeten daarom nauwgezet worden opgevolgd. Bij verkeerde omgang met LiPo accu's bestaat er brandgevaar. Neem altijd de voorschriften van de producent in acht, als u LiPo accu's verwijderd.

Verwijderingsbepalingen voor oude elektrische en elektronische toestellen volgens WEEE

Het hier afgebeelde symbool van de doorgestreepte vuilnisbakken dient u aandacht te vestigen dat lege batterijen, accu's, knooppellen, accupacks, accu-aanbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuishoren, omdat ze schadelijk voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Gelieve mee te helpen, milieu en gezondheid in stand te houden en praat ook met uw kinderen over de keurige afvalverwerking van gebruikte batterijen en oude elektrische apparaten. Batterijen en oude elektrische apparaten dienen op de bekende verzamelpunten afgegeven te worden. Zodoende worden ze aan een reglementair voorgeschreven recycling onderworpen. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Gele batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontplonfingsgevaar niet worden opgeladen. Let op de juiste polariteit. Gebruik geen beschadigde batterijen. Verwijder de batterijen als ze verbruikt zijn of als het product lange tijd niet wordt gebruikt. Vervang altijd de hele set batterijen in één keer en zorg ervoor dat er geen oude en nieuwe batterijen of verschillende typen batterijen door elkaar worden gehaald.

WAARSCHUWING! Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Dit speelgoed bevat batterijen die niet kunnen worden vervangen. Kortsluiting aan aansluitklemmen niet toegestaan. Het speelgoed mag enkel worden gebruikt met een lader voor speelgoed. De lader is geen speelgoed. (5V d.c. / USB (0.5 A)) **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de afneembare voedingsseenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II.



Richtlijnen en waarschuwinginstructies voor gebruik van LiPo accu's

- U moet de bijgevoegde 3,7 V \approx 150 mAh / 0,555 Wh LiPo-accu op een veilige plaats buiten de omgeving van brandbare materialen laden.
- Laat de accu tijdens het laden nooit onbeheerd achter.
- Voor het laden na een vlucht moet de accu eerst op omgevings temperatuur afgekoeld zijn.
- U mag uitsluitend de bijbehorende LiPo-lader (USB-kabel/controller) gebruiken. Bij niet-naleving van deze instructies bestaat er brandgevaar en daarmee gevaar voor de gezondheid en/of materiële schade. Gebruik NOOIT een ander laadtoestel.
- Als de accu gedurende het ontlaadings- of laadproces opzwelt of vervormt, dan beëindigt u onmiddellijk het laden of ontladen. Neem de accu zo snel en zo voorzichtig mogelijk uit het toestel en leg hem op een veilige, open plek verrijd van brandbare materialen en observeer hem gedurende minimum 15 minuten. Als u een accu, die reeds opgezwollen of vervormd is, verder laadt of ontlad bestaat er brandgevaar! Zelfs bij geringe vervorming of balloning moet een accu buiten werking worden gesteld.
- Bewaar de accu bij kamertemperatuur op een droge plaats.
- **Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde dieptentlading van de accu te vermijden.** De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu van tijd tot tijd (alle 2-3 maanden) op. Ladens en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-nachtneming van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laat de batterijen tijdens het laden nooit zonder toezicht.
- Voor het transport of voor de tijdelijke bewaring van de accu moet de temperatuur tussen 5-50°C liggen. Bewaar de accu of het model indien mogelijk niet in de auto of onder directe zonnestraal. Als de accu aan de hitte in de auto wordt blootgesteld, kan hij beschadigd worden of vuur vatten.

Opmerking: Bij geringe batterijspanning/-vermogen zit u vaststellen dat aanzienlijke trimming en/of stuur-bewegingen noodzakelijk zijn, om te voorkomen dat de Quadrocopter in een vliele raakt. Dit geldt gewoonlijk voor het bereiken van 3 u accu spanning en is een goed tijdstip, om de vlucht te beëindigen.

Inhoud van de levering

- 1x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x USB-laadkabel
- 1x Accu
- 1x Set batterijen (niet oplaadbare)
- 1x set rotorbladen voor veraring

Laden van de LiPo-accu

Heroplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Dit speelgoed bevat batterijen die niet kunnen worden vervangen. Let erop dat u de bijgeleverde LiPo-accu uitsluitend met de bijgeleverde LiPo-lader (USB-kabel) oplaadt. Als u probeert de accu met een andere LiPo-acculader of een andere lader op te laden, dan kan dit tot zware schade leiden. Lees het voorgaande hoofdstuk met waarschuwingen en richtlijnen voor het gebruik van de accu zorgvuldig door, voordat u verder gaat. Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Ladens en adapters mogen niet worden kortgesloten. U kunt in de Quadrocopter geplaatste accu met behulp van de bijbehorende USB-laadkabel aan een USB-poort opladen.

Laden aan de computer:

- Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer. De led aan de USB-laadkabel licht groen op geeft aan dat de laadunit correct met de computer is verbonden. Als u een Quadrocopter

met lege accu aansluit, licht de led aan de USB-laadkabel niet meer op, om aan te geven dat de accu van de Quadrocopter geladen wordt. De USB-laadkabel resp. de laadbus aan de Quadrocopter zijn zo uitgevoerd, dat verkeerde polariteit uitgesloten is.

• Het duurt ongeveer 30 minuten om een ontladen accu (niet dieptontladen) weer op te laden. Als de accu vol is, licht de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen op.

Opmerking: Bij de levering is de meegeleverde LiPo-accu gedeeltelijk opgeladen. Daardoor is het mogelijk dat het eerste laadproces iets minder lang duurt.

Houd u in elk geval aan de bovenstaande aansluitvolgorde! Trek de stekker aan de Quadrocopter uit, wanneer u de Quadrocopter niet gebruikt. Niet-naleving kan tot beschadiging van de accu leiden!

Plaatsen van de batterijen in de controller

3 Open het batterijvak met een schroevendraaier en plaats de batterijen in de controller. Let op de juiste polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Na het sluiten van het vak kunt u de werking van de controller testen met behulp van de aan-uitschakelaar aan de voorzijde. Bij de ON-stand van de aan-uitschakelaar en een correcte werking moet de led bovenaan in het midden van de controller rood oplichten. Wanneer de controle-led langzaam knippert en een signaaltoon te horen is, moeten de batterijen in de besturing worden vervangen.

Binding van het model met de controller

4 De Carrera RC Quadrocopter en de controller zijn af fabriek gebonden. Indien er in het begin problemen zijn bij de communicatie tussen de Carrera RC Quadrocopter en de controller, dan dient u een nieuwe binding uit te voeren.

- 4a • Schakel het model met de ON/OFF-schakelaar in.
- De leds aan de Quadrocopter knipperen nu ritmisch.
- Schakel de controller met de powerschakelaar in.
- **WAARSCHUWING!** Plaats de Quadrocopter direct na het inschakelen in ieder geval op een vlakke, horizontale ondergrond. Het gyrostelsel stelt zich automatisch in.
- Schuif de linker joystick, de gashendel, helemaal naar boven en weer naar beneden in de nulpositie.
- Geef de Quadrocopter een ogenblik de tijd, tot het systeem correct geïnitieerd en bedrijfsklaar is.
- De verbinding is succesvol tot stand gebracht.
- De led aan de controller brandt nu permanent.

4b • **Waarschuwing!** Plaats de Quadrocopter direct na het inschakelen in ieder geval op een vlakke, horizontale ondergrond. Het gyrostelsel stelt zich automatisch in.

Besturing van de Quadrocopter

- 5 1. Rotorsysteem
2. Beschermkool van de rotor
3. ON/OFF-schakelaar
4. Rode led
5. Blauwe led
- 6 6. Laadbus voor het laden van de LiPo-accu

Functieoverzicht van de controller

- 7 1. Aan-uitschakelaar (ON / OFF)
2. Controle-led
3. Gas
Rotatie
4. Vooruit/achteruit
Rechts/links hellen
5. Trimmer voor rechts/links hellen
6. Trimmer voor vooruit/achteruit
7. Knop 'auto-start & fly to 1 m'
8. Knop 'auto-landing'
9. Looping-knop
10. Headless mode
11. Terugvluchtassistentie
12. Beginner/Advanced-schakelaar (30%/60%/100%)
13. Batterijvak

Keuze van het vlieggebied

8 Als u klaar bent voor uw eerste vlucht, dient u een gesloten ruimte te kiezen, waarin zich geen personen en hindernissen bevinden en die zo groot mogelijk is. Op basis van de grootte en de bestuurbare van de Quadrocopter is het voor ervaren piloten mogelijk om ook in relatief kleine gesloten ruimten te vliegen. Voor uw eerste vluchten raden wij ten zeerste een ruimten met een grondoppervlakte van ten minste 5 x 5 meter en een hoogte van 2,40 m aan. Nadat u de Quadrocopter uitgetrimd hebt en u voldoende met de besturing en mogelijkheden vertrouwd bent, kunt u zich er ook aan wagen in kleinere en minder vrije omgeving te vliegen.

Uitsluitend voor gebruik in huis (indoor). Tussen de controller en de Quadrocopter mogen zich objecten zoals bijv. zuilen of personen bevinden.

Checklist voor de vluchtvoorbereiding

Deze checklist is geen vervanging voor de inhoud van deze gebruiksaanwijzing. Hoewel hij als quick-start-gids kan worden gebruikt, raden wij u ten zeerste eerst aan om eerst deze gebruiksaanwijzing volledig te lezen, voordat u verder gaat.

- Controleer de verpakkingsinhoud.
- Laad de LiPo-accu op zoals beschreven onder 'Laden van de LiPo-accu'.
- Plaats 2 AA-batterijen in de controller en let hierbij op de juiste polariteit.
- Zoek een geschikte omgeving om te vliegen.
- Voer de verbinding uit zoals beschreven onder 4.
- Druk op knop 7 om de quadrocopter te starten (afbeelding 7).
- **Opmerking!** Voer s.v.p. voor elke vlucht het automatische trimmen 17 uit!
- Controleer de besturing.
- Maak u vertrouwd met de besturing.
- **Trim de Quadrocopter indien nodig, zoals beschreven onder 17 18 19 20, zodat de Quadrocopter in zweefvlucht niet meer zonder stuurbewegingen van plaats verandert.**
- De Quadrocopter is nu klaar voor gebruik.
- Als de Quadrocopter geen enkele functie vertoont, dient u bovenstaand bindproces nogmaals te proberen.
- Vlieg met het model.
- Laat het model landen.
- **Schakel het model met de ON/OFF schakelaar uit.**

• Schakel altijd de afstandsbediening als laatste uit.

Vliegen met de 4-kanals Quadrocopter

OPMERKING!

Let er met name bij de eerste proefvluchten op dat u de hendels van de controller zeer voorzichtig en niet te haastig bedient. Meestal ontstaan zeer geringe bewegingen van de betreffende hendel om het beoogde besturingscommando uit te voeren!

Indien u merkt dat de Quadrocopter zich naar voren of naar opzij beweegt, zonder dat u de betreffende hendels bedient, dan dient u de Quadrocopter te trimmen, zoals in 17 18 19 20 beschreven.

9 +/- gas (omhoog/omlaag)

Om hoger te vliegen, duwt u de linker gashendel voorzichtig naar voren. Om te landen of lager te vliegen, trekt u de linker gashendel voorzichtig naar achteren.

10 Om de Quadrocopter ter plaats naar links of rechts te laten draaien, duwt u de linker hendel voorzichtig naar links resp. rechts.

11 Om de Quadrocopter naar links of rechts te laten vliegen, duwt u de rechter hendel voorzichtig naar links resp. rechts.

12 Om de Quadrocopter naar voren of achteren te laten vliegen, duwt u de rechter hendel voorzichtig naar voren resp. achteren.

Looping-functie

WAARSCHUWING! ALLEEN VOOR GEOEFENDE PILOTEN!

13a Wanneer u op de 'Looping Button' drukt, weerklinkt een geluidssignaal, zolang u de rechter joystick naar boven, beneden, rechts of links beweegt. De Quadrocopter voert dan de looping resp. robbeweging in de betreffende richting uit. Let erop dat u naar alle zijden voldoende ruimte hebt (ca. 2,5 m).

Beginner/Advanced-schakelaar

WAARSCHUWING! 100% ALLEEN VOOR GEOEFENDE PILOTEN!

13b 30% = Beginner-modus

Het signaal weerklinkt één keer bij het omschakelen.

60% = Medium-modus

De Quadrocopter reageert gevoeliger dan in de 30%-modus.

Het signaal weerklinkt twee keer bij het omschakelen.

100% = Advanced-modus -> 3D-modus

De Quadrocopter reageert zeer gevoelig op stuurbewegingen.

Het signaal weerklinkt drie keer bij het omschakelen.

Headless-mode

13c De headless-mode helpt beginners bij het leren vliegen. Ongeacht in welke richting men de quadrocopter draait, de vliegrichting komt altijd nauwkeurig overeen met de op de besturing uitgevoerde vliegrichting. Een voordeel is dat de Quadrocopter niet meer de verkeerde kant op te sturen wanneer hij bijv. op zijn zicthoofd. Druk de 'Headless-mode-knop' 10 dan klinkt een signaaltoon zo lang u zich in de headless-mode bevindt. Voor het deactiveren van de headless-mode opnieuw de knop indrukken.

Automatische hoogtecontrole

14 Zodra u de linker joystick tijdens het vliegen loslaat, houdt de Quadrocopter automatisch de huidige vlieghoogte aan. Met de rechter joystick kan op dezelfde vlieghoogte vooruit/achteruit en links/rechts gevlogen worden. Met de linker joystick kan met een links/rechts beweging op de plaats in een cirkel gedraaid worden.

Auto-Start & Fly to =1 m

15 Druk op de knop 'auto-start & fly to = 1m' van de controller, om de motoren te starten en automatisch op ca. 1 m hoogte te vliegen. Tijdens het starten hebt u altijd de mogelijkheid om met behulp van de rechter joystick de vliegrichting te beïnvloeden. Zodra de hoogte van ca. 1 m is bereikt, houdt de Quadrocopter deze hoogte automatisch aan. De vlieghoogte kan te allen tijde handmatig worden gewijzigd door de linkerjoystick naar voren (omhoog) of naar achteren (omlaag) te bewegen.

Auto Landing

16 Met een druk op de knop 'auto-landing' kunt u altijd de automatische landingsfunctie activeren. Hierbij wordt de roteringsnelheid langzaam vermindert. Tijdens het landen hebt u altijd de mogelijkheid om met behulp van de rechter joystick de landingspositie te beïnvloeden. Zodra de Quadrocopter op de grond staat, worden de motoren uitgeschakeld.

Trimmen van de Quadrocopter

17 Auto-trimmen

1. Plaats de quadrocopter op een horizontaal oppervlak.
2. Koppel de quadrocopter met de besturing zoals in „Binding van het model met de controller“ beschreven.
3. Schuif gelijktijdig de gashendel en de hendel voor vooruit/terug in de rechter benedenhoek. De led op de quadrocopter knippert kort en brandt dan permanent. Signaaltoon klinkt 1 x.
4. De neutraalinstelling is afgesloten.

18 Indien de Quadrocopter in zweefvlucht, zonder beweging van de besturingshendel naar rechts of links, toch naar links of rechts vliegt, dient u als volgt te werk te gaan: Als de Quadrocopter vanzelf snel of langzaam naar links beweegt, drukt u de onderste rechter trimmer voor de beweging naar rechts/links stapsgewijze naar rechts. Als de Quadrocopter naar rechts beweegt, drukt u de trimmer voor de beweging naar rechts/links stapsgewijze naar links.

19 Indien de Quadrocopter in zweefvlucht, zonder beweging van de besturingshendel naar voren of achteren, toch naar voren of achteren vliegt, dient u als volgt te werk te gaan: Als de Quadrocopter vanzelf snel of langzaam naar voren beweegt, drukt u de bovenste rechter trimmer voor de beweging naar voren/achteren stapsgewijze naar beneden. Als de Quadrocopter naar achteren beweegt, drukt u de trimmer voor de beweging naar voren/achteren stapsgewijze naar boven.

Terugvluchtassistentie

20 **Verzeker u ervan dat er zich geen hindernissen in de vliegbaan bevinden en dat het windstil is!** **WAARSCHUWING! Het model heeft geen gps-systeem!** Zolang deze knop wordt ingedrukt, vliegt de quadrocopter terug in de richting van de piloot, ongeacht de positie. **WAARSCHUWING! Werkt alleen als de quadrocopter zich voor de piloot bevindt.**

Vervangen van de rotorbladen

21 Gebruik voor het afbreken van een rotorblad eventueel een smal, glad voorwerp. Trek het rotorblad voorzichtig verticaal naar boven af en houd hierbij de motor onderaan stabiliserend vast.

- 22 WAARSCHUWING!**
 Let in ieder geval op de markering en kleur alsmede op de hellingshoek van de rotorbladen!
Vooran links: rood – markering 'A'
Vooran rechts: rood – markering 'B'
Achteraan links: zwart – markering 'A'
Achteraan rechts: zwart – markering 'B'

Probleemoplossingen

- Problem:** Controller functioneert niet.
Oorzaak: De ON/OFF-schakelaar staat op 'OFF'.
Oplossing: De ON/OFF-schakelaar op 'ON' zetten.
Oorzaak: De batterijen zijn verkeerd ingeleegd.
Oplossing: Controleer of de batterijen correct zijn ingeleegd.
Oorzaak: De batterijen hebben niet meer genoeg energie.
Oplossing: Nieuwe batterijen inleggen.
Problem: De Quadrocopter kan niet met de controller worden bestuurd.
Oorzaak: De aan-uitschakelaar van de controller staat op 'OFF'.
Oplossing: Eerst de aan-uitschakelaar naar de controller op 'ON' zetten.
Oorzaak: De controller is evt. niet correct met de ontvanger in de Quadrocopter gebonden.
Oplossing: Voer de verbinding uit zoals beschreven onder **4**.
Problem: De Quadrocopter stijgt niet op.
Oorzaak: De rotorbladen bewegen te langzaam.
Oplossing: De gashendel naar boven schuiven.
Oorzaak: Het accuvermogen volstaat niet.
Oplossing: De accu opladen (zie hoofdstuk 'Laden van de accu').
Problem: De Quadrocopter verliest zonder duidelijke reden snelheid en hoogte tijdens het vliegen.
Oorzaak: De accu is te zwak.
Oplossing: De accu opladen (zie hoofdstuk 'Laden van de accu').
Problem: De Quadrocopter draait nog slechts in een cirkel of gaat bij de start over de kop.
Oorzaak: Verkeerd geplaatste of beschadigde rotorbladen.
Oplossing: Rotorbladen zoals in **21** **22** beschreven aanbrengen/vervangen.

Vergissingen en fouten uitgesloten - Kleur/finale ontwerp aanpassingen uitgesloten
 Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten - Pictogrammen = symbolisch foto's

P Estimado Cliente:

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo Quadrocopter miniatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico atual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamos-nos o direito de realizar alterações tanto na técnica como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções de uso e de montagem faz parte integrante do produto. **Importante!** Leia atentamente este manual e **guarde estas instruções para referência futura** e no caso de o produto ser transmitido a terceiros.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em carrera-rc.com na secção de serviço.

AVISO! Antes de colocar o helicóptero a voar pela primeira vez no seu país, certifique-se se é obrigatório por lei ter um seguro de responsabilidade para a miniatura que adquirir.

Declaração de conformidade

A Carrera Toys GmbH declara por este meio que este modelo, incluindo o controlador, se encontra em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes diretivas da CE: Diretivas da CE 2009/48 e outros regulamentos relevantes da Diretiva 2014/53/UE (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em carrera-rc.com.



Potência máxima da radiofrequência <10 dBm - Gama de frequências: 2400 – 2483.5 MHz

ADVERTÊNCIAS!

- AVISO!** Este brinquedo não é apropriado para crianças com menos de 3 anos de idade devido a pequenas peças ingeríveis.
AVISO! Perigo de entalimento decorrente do funcionamento! Retire todos os materiais de embalagem e arames de fixação antes de entregar o brinquedo à criança.
 Para informações e eventuais esclarecimentos, guarde a embalagem e o endereço bem como o manual de instruções para consultas posteriores. Guarde este manual de instruções para eventuais consultas no futuro. Informação para adultos: Verifique se o brinquedo está montado conforme as instruções. A montagem tem de ser efetuada sob a vigilância de uma pessoa adulta.
AVISO! Improprío para crianças de idade inferior a 8 anos!

Este produto não se destina para utilização por crianças sem a vigilância do respectivo encarregado de educação. Para pilotar o helicóptero é necessário ter uma certa experiência. As crianças devem aprender a pilotar sob a vigilância direta de um adulto. **Antes da primeira utilização: Leia este manual de instruções juntamente com o seu filho.** A utilização incorreta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos.

Por motivos de segurança, este brinquedo só deve ser utilizado numa sala de tamanho suficiente e segura. Ponha o helicóptero a voar só em salas fechadas que proporcionam espaço suficiente e siga todas as instruções tal como são recomendadas neste manual. Manter as mãos, cabelo e vestuário solto bem como outros obstáculos tais como canetas e chaves de parafusos afastados do rotor. Não tocar no rotor em movimento. Preste atenção às suas mãos, NÃO as coloque na proximidade das pás do rotor!
AVISO: Perigo de lesão dos olhos. Não deixe o Quadrocopter voar na proximidade do seu rosto para evitar lesões. Como utilizador, você é o único responsável pelo manuseio seguro por forma a não pôr em perigo a si mesmo nem a outras pessoas ou a danificar os bens destas.

- Nunca utilize a sua miniatura com as pilhas do comando fracas.
- Este brinquedo destina-se unicamente para uso em casa.

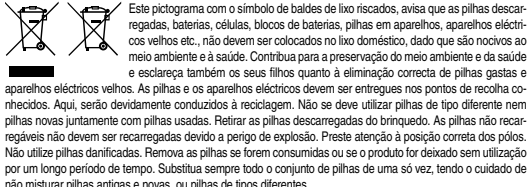
- **AVISO: Não ponha o Quadrocopter a voar quando estiverem pessoas, animais ou outros obstáculos na área de voo do mesmo.**
- Siga exatamente as instruções e advertências relativas a este produto e aos acessórios possíveis (carregador, pilhas, etc) que você utiliza.
- **Se o Quadrocopter colidir com seres vivos ou objetos sólidos, coloque a alavanca de aceleração na posição zero imediatamente, ou seja, o joystick esquerdo tem de estar encostado ao esbarro inferior!**
- Evite qualquer tipo de humidade dado que esta pode danificar a eletrónica.
- Não efetue nenhuma alteração nem modificações no Quadrocopter.

Se não aceitar estas condições, devolva imediatamente o Quadrocopter miniatura completo, em estado novo e por usar, ao distribuidor.

Informações importantes sobre pilhas de lítio polímero

As pilhas de lítio polímero (LiPo) são mais sensíveis que as pilhas alcalinas convencionais ou as pilhas NiMH normalmente aplicadas em telecomandos por rádio. Por isso, as prescrições e advertências do fabricante devem ser seguidas exatamente. No caso de manuseio incorreto das pilhas LiPo, corre-se risco de incêndio. Respeite sempre as indicações do fabricante quando eliminar pilhas LiPo.

Prescrições para eliminação de aparelhos elétricos e eletrónicos velhos segundo WEEE



Este pictograma com o símbolo de baldes de lixo riscados, avisa que as pilhas descarregadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos eletrónicos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Contribua para a preservação do meio ambiente e da saúde e eslecraja também os seus fios quando à eliminação correcta de pilhas gastas e aparelhos eletrónicos velhos. As pilhas e os aparelhos eletrónicos devem ser entregues nos pontos de recolha conhecidos. Aqui, serão devidamente conduzidos à reciclagem. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Preste atenção à posição correta dos pólos. Não utilize pilhas danificadas. Remova as pilhas se forem consumidas ou se o produto for deixado sem utilização por um longo período de tempo. Substitua sempre todo o conjunto de pilhas de uma só vez, tendo o cuidado de não misturar pilhas antigas e novas, ou pilhas de tipos diferentes.

AVISO! As pilhas recarregáveis devem ser recarregadas unicamente por adultos. Este brinquedo contém baterias que são não substituíveis. Não é permitido ligar os terminais de conexão em curto-circuito. O brinquedo apenas poderá ser utilizado com uma fonte de alimentação para brinquedos. A fonte de alimentação não é um brinquedo. (5V d.c. / USB (0,5 A)) **AVISOS: para recarregar a bateria, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo.** Aquando da utilização regular do carregador, deve-se à verifi car o cabo, a tomada e a f cha bem como as tampas e outras partes do mesmo. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de proteção II.



Diretivas e advertências relativas à utilização de pilhas LiPo

- Você tem que carregar a pilha LiPo de 3,7 V ==> 1500 mAh / 0,555 Wh incluída no volume de fornecimento, num local seguro fora de materiais inflamáveis.
- Nunca deixe a pilha por vigiar durante o carregamento.
- Para carregar a pilha depois de um voo, é necessário que a arefresca primeiro até à temperatura ambiente.
- Utilize unicamente o carregador LiPo pertinente (cabo / comando USB). No caso de inobservância destas indicações, corre-se risco de incêndio e consequentemente perigo para a saúde e/ou danos materiais. NUNCA utilize outro carregador.
- Se a pilha inchar ou deformar-se durante os processos de carga ou de descarga, termine imediatamente o respetivo processo. Retire a pilha o mais rápido possível e com o máximo cuidado e coloque-a num lugar seguro e aberto, fora de materiais combustíveis e mantenha-a sob observação pelo menos 15 minutos. Se você continuar a carregar ou a descarregar uma pilha já inchada ou deformada, corre-se risco de incêndio! Mesmo que a deformação ou o inchaço sejam mínimos, a pilha tem que ser colocada fora de serviço.
- Guarde a pilha à temperatura ambiente num lugar seco.
- **Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma.** Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A inobservância do manejo anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância aquando do carregamento.
- Para transporte ou para armazenagem passageira da pilha, a temperatura deve situar-se entre 5-50°C. Se possível, não guarde a pilha ou a miniatura num veículo nem sob influência direta dos raios solares. Se a pilha for exposta ao calor num veículo, pode danificar-se ou incendiar-se.

Nota: aquando de tensão/ potência baixa da pilha, você constatará que é necessário muito mais compensação e/ou movimentos de comando para o Quadrocopter não perder a estabilidade. Normalmente, isto acontece antes da tensão de 3 V ser atnjida e é um bom momento para terminar o voo.

Volume de fornecimento

- 1x Quadrocopter
- 1x Comando
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x Bateria
- 1x Conjunto de pilhas (não-recarregável)
- 1x conjunto Pás de rotor de substituição

Modo de carregar a pilha LiPo

As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem recarregadas. Este brinquedo contém baterias que são não substituíveis. Tenha em atenção que deve carregar a pilha LiPo incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador LiPo que a acompanha (cabo USB). Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas LiPo ou outro carregador qualquer, isso pode provocar danos graves. Por favor leia atentamente o capítulo anterior de advertências e diretivas para utilização da pilha, antes de continuar. As pilhas devem ser recarregadas unicamente por adultos. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. Você pode carregar a pilha integrada no Quadrocopter com o respetivo cabo de carga USB ligado a uma porta USB:

- Carregamento através do computador:**
 - Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador. O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando ligar um Quadrocopter com a pilha vazia, o LED do cabo de carga USB não se acende o que assinala que a pilha do Quadrocopter está a ser carregada. O cabo de carga USB e a tomada do Quadrocopter estão concebidos de forma aos pólos não podem ser trocados.
 - Demora aproximadamente 30 minutos a recarregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga USB acende-se novamente em verde.

Nota: no ato da entrega, a pilha LiPo está carregada parcialmente. Por isso, o primeiro carregamento pode demorar menos tempo.

Siga necessariamente a ordem cronológica acima descrita para a ligação! **Desligue o conector do Quadrocopter da tomada deste mesmo quando não o utilizar. A inobservância desta indicação pode provocar danos na pilha!**

Modo de colocar as pilhas no comando

3 Abra a tampa do compartimento das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correta dos pólos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes. Depois de fechar a tampa do compartimento, poderá controlar a funcionalidade do comando com a ajuda do interruptor que se encontra na parte frontal. Aquando do interruptor na posição ON e de funcionamento correto, o LED de cima, no centro do comando, devia acender-se em vermelho. Quando o LED de controlo intermitir lentamente e soar um sinal acústico, é necessário substituir as pilhas do comando.

Interligação entre a miniatura e o comando

4 O Quadrocopter Carrera RC e o comando estão interligados de fábrica. Se, no início, surgirem problemas de comunicação entre o Quadrocopter Carrera RC e o comando, volte a estabelecer a interligação.

- Ligue a miniatura com o interruptor ON/OFF
- Os LEDs do Quadrocopter piscam ritmicamente.
- Ligue o interruptor do comando.

4a **AVISO! Depois de ligar o Quadrocopter, coloque-o imediatamente sobre uma superfície horizontal plana. O sistema giroscópico ajusta-se automaticamente.**

- Empurre o joystick esquerdo, ou seja, o manipulador de aceleração o máximo para cima e novamente para baixo para a posição zero.
- Aguarde alguns segundos até o sistema se inicializar e o Quadrocopter estar pronto para funcionamento.
- A interligação foi concluída com sucesso.
- Agora o LED do comando está aceso permanentemente.

4b **AVISO! Depois de ligar o Quadrocopter, coloque-o imediatamente sobre uma superfície horizontal plana. O sistema giroscópico ajusta-se automaticamente.**

Descrição do Quadrocopter

1. Sistema de rotores
2. Gaiola de proteção do rotor
3. Interruptor de ligar/desligar (ON/OFF)
4. LED vermelho
5. LED azul
6. Tomada para carregar a pilha LiPo

Resumo das funções do comando

7. Interruptor (ON / OFF)
2. LED do comando
3. Aceleração
Rotação
4. Para a frente / para trás
Inclinação para a direita / esquerda
5. Compensação da inclinação para a direita / esquerda
6. Compensação para a frente / para trás
7. Botão "Auto-start & fly to 1 m" (descolagem automática e voo até 1 m)
8. Botão de aterragem automática
9. Botão looping
10. Modo headless
11. Auxiliar de voo de retorno
12. Interruptor principiantes/avançados (30%/60%/100%)
13. Compartimento da pilha

Escolha da área de voo

8 Quando você estiver apto para o primeiro voo, deveria escolher uma sala fechada, sem a presença de pessoas nem de obstáculos, e o maior possível. Devido ao tamanho do helicóptero é boa usabilidade, pilotos experientes conseguem pilotar o Quadrocopter em salas fechadas relativamente pequenas. Para os seus primeiros voos, aconselhamos-lhe uma sala com necessariamente as dimensões mínimas de 5 por 5 metros de superfície e 2,40 metros de altura. Depois de ter equilibrado o seu Quadrocopter e de ter-se familiarizado com as capacidades do mesmo e com o comando, pode começar a tentar pô-lo a voar em áreas mais pequenas e menos livres.

Só para uso dentro de casa (Indoor). Entre o comando e o Quadrocopter não devem permanecer objetos tais como colunas nem pessoas.

Lista de verificação „checklist“ para preparação do voo

Esta lista de verificação „checklist“ não substitui o conteúdo das instruções contidas neste manual. Apesar desta lista poder ser aplicada como Quick-Start-Guide, recomendamos-lhe insistentemente ler primeiro este manual de instruções, na sua íntegra, antes de proceder.

- Verifique o conteúdo da embalagem
- Carregue a pilha LiPo como se descreve no capítulo "Modo de carregar a pilha LiPo".
- Coloque 2 pilhas AA no comando e preste atenção à polaridade correta.
- Procure um ambiente apropriado para o voo.
- Efetue a ligação conforme descrito em **4**
- Para ligar o Quadrocopter, prima o botão **7** (Figura **7**).
- **Nota! Execute necessariamente a equilibrção automática **17** antes de cada voo!**
- Verifique o comando
- Familiarize-se com o comando
- **Se for necessário, efetue a equilibrção do Quadrocopter como se descreve em **17 18 19 20** de forma que o Quadrocopter ao pairar não se mova do sítio sem ser comandado.**
- Agora o Quadrocopter está pronto para funcionar.
- Se o Quadrocopter não reagir com qualquer função, tente efetuar novamente a interligação acima descrita.
- Proceda à pilotagem da miniatura
- Proceda à aterragem da miniatura
- **Desligue a miniatura com o interruptor ON/OFF**
- Desligue sempre o telecomando em último lugar

Pilotar o Quadrocopter de 4 canais

NOTA! Sobre tudo durante as primeiras tentativas de pilotagem, tenha cuidado e atue os manipuladores lentamente sem movimentos bruscos. Bastam quase sempre pequenos movimentos do respetivo manípulo para executar o comando correspondente!

Se constatar que o Quadrocopter se move para a frente ou para o lado sem você atuar o respetivo manípulo,

equilibre-o como se descreve em **17 18 19 20**.

9 +/- Gás (subir/descer)

Para voar mais alto, empurre o manipulador de gás esquerdo cuidadosamente para a frente. Para aterrar ou voar mais baixo, empurre o manipulador de gás esquerdo cuidadosamente para trás.

10 Para girar o Quadrocopter, a pairar, para a esquerda ou para a direita, mova o manipulador esquerdo cuidadosamente para a esquerda ou para a direita respetivamente.

11 Para pilotar o Quadrocopter para a esquerda ou para a direita, mova o manipulador direito cuidadosamente para a esquerda ou para a direita respetivamente.

12 Para pilotar o Quadrocopter para a frente ou para trás, mova o manipulador direito cuidadosamente para a frente ou para trás respetivamente.

Função looping

AVISO! SÓ PARA PILOTOS EXPERIENTES!

13a Pressione o botão „Looping Button“ e assim soará um sinal acústico enquanto que você move o joystick para cima, para baixo, para a direita ou para a esquerda. O Quadrocopter executa o looping ou o rollover na respetiva direção. Preste atenção a que o espaço livre que tem disponível na sala é suficiente para todos os lados (ca. 2,5m).

Interruptor principiantes/avançados

AVISO! 100% SÓ PARA PILOTOS EXPERIENTES!

13b **30% = modo principiantes**

O sinal acústico soa uma vez ao comutar.

60% = modo médio

O Quadrocopter reage com maior sensibilidade do que no modo de 30%. O sinal acústico soa 2x ao comutar.

100% = modo avançados -> modo 3D

O Quadrocopter reage com muita sensibilidade aos movimentos de comando. O sinal acústico soa 3x ao comutar.

Modo headless

13c O modo headless ajuda os principiantes a aprender a pilotar. Seja qual for a direção em que o Quadrocopter é virado, a direção de voo corresponde sempre à direção implementada no comando. Um principiante não tem que comandar inversamente quando pilota a aeronave na sua direção pessoal. Pressione o botão "Headless Mode" **10**, enquanto você estiver no modo headless, soa um sinal acústico. Para desativar o modo headless, pressione novamente o botão.

Controlo automático da altitude

14 Logo que você largar o joystick esquerdo durante o voo, o Quadrocopter mantém automaticamente a altitude de voo atual. O joystick direito permite voar para frente / para trás e em círculos com a mesma altitude. Movendo o joystick esquerdo para a esquerda/direita, é possível voar em círculos no mesmo local.

Auto-Start & Fly to =1 m

15 Pressione o botão Auto-Start & Fly to = 1 m (descolagem automática e voo até 1 m) para ligar os motores e voar automaticamente até uma altitude de cerca de 1 m. Durante o processo de descolagem, você pode influenciar a trajetória do voo movendo o joystick direito. Logo que a altitude de cerca de 1 m é atingida, o Quadrocopter mantém-nas automaticamente. A altura de voo pode ser manualmente alterada a qualquer altura movendo o joystick esquerdo para a frente (para cima) ou para trás (para baixo).

Auto Landing

16 Pressionando o botão "Auto Landing" (aterragem automática), você pode atuar a função de aterragem automática a qualquer momento. Nessa função, a velocidade de rotação reduz lentamente. Durante o processo de pouso, você pode influenciar a posição da aterragem também a qualquer momento movendo o joystick direito. Logo que o Quadrocopter está pousado em terra, desligue os motores.

Equilibrção do Quadrocopter

17 Equilibrção automática

1. Posicione o Quadrocopter sobre uma superfície horizontal
2. Estabeleça a interligação entre o Quadrocopter e o comando, como se descreve em "Interligação entre a miniatura e o comando".
3. Empurre simultaneamente a "alavanca de aceleração" e a "alavanca para a frente/para trás" para o canto inferior direito. O LED do Quadrocopter pisca brevemente e em seguida fica permanentemente aceso. O sinal acústico soa 1x.
4. O ajuste neutro está concluído.

18 Quando o Quadrocopter, ao pairar, voar para a esquerda ou para a direita sem você atuar o respetivo manipulador de inclinação, proceda como segue: Se o Quadrocopter se mover por ele só rápida ou lentamente para o lado esquerdo, pressione o botão inferior direito de compensação da inclinação direita/esquerda progressivamente para a direita. Se o Quadrocopter se mover para o lado direito, pressione o botão de compensação da inclinação direita/esquerda progressivamente para a esquerda.

19 Se o Quadrocopter, ao pairar, voar para a frente ou para trás sem você atuar o respetivo manípulo, proceda como segue: Se o Quadrocopter se mover por ele só rápida ou lentamente para a frente, pressione o botão superior direito de compensação para a frente/para trás progressivamente para baixo. Se o Quadrocopter se mover para trás, pressione o botão de compensação para a frente/para trás progressivamente para cima.

Auxiliar de voo de retorno

20 **Certifique-se de que não há obstáculos na trajetória de voo e que o vento está parado! AVISOS: a miniatura não tem sistema GPS!**

Enquanto este botão for premido, o Quadrocopter regressa na direção do piloto, independentemente da sua posição.

AVISOS! Funciona apenas quando o Quadrocopter se encontra à frente do piloto.

Substituição das pás do rotor

21 Para remover uma pá do rotor, utilize um objeto estreito e liso se for necessário. Ao remover a pá do rotor, puxe-a com cuidado verticalmente para cima e segure o motor estavelmente por baixo.

22 AVISO!

Preste atenção necessariamente à marcação e à cor bem como ao ângulo de inclinação das pás do rotor!
À frente do lado esquerdo: vermelha – marcação „A“
À frente do lado direito: vermelha – marcação „B“
Atrás do lado direito: preta – marcação „A“

systemet riktar in sig automatiskt.

- Skjut den vänstra joysticken, d.v.s. gasspaken, hela vägen upp och sedan nedåt igen till nollläget.
- Vänta en liten stund tills att Quadcopter-systemet blir korrekt initialiserat och driftsklart.
- Bindningen är avslutad utan fel.
- Nu lyser LED på kontrollen permanent.

4b **Varning!** Direkt efter inkoppling måste Quadcopter ovillkorligen ställas på en jämn, vågrät yta. Gyrosystemet riktar in sig automatiskt.

Beskrivning av Quadcopter

1. Rotorsystem
2. Rotorskyddsbur
3. ON/OFF-knapp
4. Röd LED
5. Blå LED
6. Laddningsuttag för laddning av LiPo-batteriet

Funktionsöversikt över kontrollen

7. Strömbrytare (ON / OFF)
8. Kontroll-LED
9. Gas
10. Cirkelrörelse
11. Framåt/bakåt
12. Lutning höger/vänster
13. Trimmer för lutning höger/vänster
14. Trimmer för framåt/bakåt
15. Knappen "Automatisk start och flyg till 1 m"
16. Knappen "Automatisk landning"
17. Looping-knapp
18. Headless Mode
19. Returflygningshjälp
20. Beginner-/Advanced-läge (30%/60%/100%)
21. Batterifack

Val av plats för flygningen

8 När Du är klar för den första flygturen skall Du välja ett stängt rum där inga personer eller hinder befinner sig och som är så stort som möjligt. Tack vare storleken och styrbarheten hos Quadcopter kan en erfaren pilot flyga även i relativt små stängda rum. För de första turerna är det ett absolut krav att ha minimum 5 gånger 5 meters golvyta och 2,40 meters höjd. När Du har trimmat in Quadcopter och gjort Dig förtrogen med styrningen och funktionerna kan Du börja flyga i mindre och mer begränsade omgivningar.

Endast för hemmabruk (inomhus). Inga föremål eller personer får befinna sig mellan kontrollen och Quadcopter.

Checklista inför flygningen

Denna checklista ersätter inte innehållet i denna bruksanvisning. Även om den kan användas som snabbintroduktion rekommenderar vi att Du läser igenom hela denna bruksanvisning innan Du försöker.

- Kontrollera innehållet i förpackningen.
- Ladda LiPo-batteriet så som beskrivs i avsnittet "Laddning av LiPo-batteriet".
- Sätt i 2 AA-batterier i kontrollen och kontrollera polariteten.
- Leta rätt på en lämplig plats för flygturen.
- Utför bindningen enligt punkt **4**.
- För att starta Quadcopter, tryck på knappen **7** (bild **7**).
- **OBS!** Auto-trimming **17** måste ovillkorligen utföras före varje flygning!
- Kontrollera styrningen.
- Gör Dig förtrogen med styrningen.
- Trimming av Quadcopter så som beskrivs under **17** **18** **19** **20** så att Quadcopter inte längre flyttar sig från sin position utan styrrelser i svärtilst.
- Quadcopter är klar att använda.
- Om Quadcopter inte visar någon funktion, försöker du utföra ovannämnda bindning på nytt.
- Flyg modellen.
- Landa modellen.
- Stäng av modellen med ON/OFF-knapp
- Stäng alltid av fjärrkontrollen sist.

Flygning med 4-kanals Quadcopter

OBS!

Särskilt vid de första flygförsöken måste man se till att manövrera spakarna på kontrollen mycket försiktigt och inte för snabbt. Oftast räcker det med mycket små rörelser av spaken för att utföra det önskade styrkommandot!

Om du märker att Quadcopter rör sig framåt eller åt sidan utan att du rör resp. spak, måste du trimma Quadcopter enligt beskrivningen i **17** **18** **19** **20**.

9 +/- gas (upp/ned)

För att flyga högre skjuter man gasspaken vänster försiktigt framåt. För att landa, eller flyga lägre, skjuter man gasspaken vänster försiktigt bakåt.

10 För att rotera Quadcopter på stället åt vänster eller höger, rör man vänster spak försiktigt åt vänster resp. höger.

11 För att flyga Quadcopter åt vänster eller höger, rör man höger spak försiktigt åt vänster resp. höger.

12 För att flyga Quadcopter framåt eller bakåt, rör man höger spak försiktigt framåt resp. bakåt.

Looping-funktion

WARNING! ENDAST FÖR ERFARNA PILOTER!

13a Trycker man på "Looping Button" lyder en signalton tills att man rör höger joystick uppåt, nedåt, åt höger eller åt vänster. Quadcopter utför då looping res. rollen i resp. riktning. Se till att det finns tillräckligt med plats på alla sidor i rummet (ca 2,5 m).

Beginner-/Advanced-läge

WARNING: 100% ENDAST FÖR ERFARNA PILOTER!

13b 30% = Beginner-läge

Signalton vid omkoppling ljuder en gång.

60% = medium-läge

Quadcopter reagerar känsligare än i 30%-läget. Signalton vid omkoppling ljuder två gånger.

100% = Advanced-läge > 3D-läge

Quadcopter reagerar mycket känsligt på styrrörelser. Signalton vid omkoppling ljuder tre gånger.

Headless Mode

13c Headless Mode hjälper nybörjare att lära sig flyga. Oavsett i vilken riktning man vrider Quadcopter så motsvarar flygriktningen alltid den flygriktning som är ställd in på kontrollen. Nybörjaren behöver alltså inte styra spegelvänt när han eller hon t.ex. flyger emot sig. Trycker man på knappen "Headless Mode" **10** avges en signal så länge man befinner sig i detta läge. Tryck på knappen igen för att deaktivera läget.

Automatisk höjdkontroll

14 När du släpper vänster joystick vid flygning håller Quadcopter automatiskt den aktuella flyghöjden. Med höger joystick kan man flyga framåt/bakåt och vänster/höger på samma flyghöjd. Med vänster joystick kan man cirkla på stället med en vänster/höger-rörelse.

Auto-Start & Fly to =1 m

15 Tryck på knappen "Auto-Start & Fly to = 1 m" på kontrollen för att starta motoren och flyga till ca 1 m höjd. Under starten kan du när som helst påverka flygriktningen genom att röra på höger joystick. När höjden 1 m har nåtts, håller Quadcopter den höjden automatiskt. Flyghöjden kan när som helst ändras manuellt genom en framåt- (uppåt) eller bakåt- (nedåt) rörelse på vänster joystick.

Auto Landing

16 Med knappen "Automatisk landning" kan du när som helst aktivera den automatiska landningsfunktionen. Då minskas rotorvarvtalet långsamt. Under landningen kan du när som helst påverka landningspositionen genom att röra på höger joystick. Så snart som Quadcopter står på marken stängs motoren av.

Trimning av Quadcopter

17 Auto-trimming

1. Placera Quadcopter på en vågrät yta.
2. Skannbind Quadcopter på kontrollen enligt "Hopkoppling av modellen och kontrollen".
3. Skjut gasspaken samtidigt med fram-/back-spaken till det högre nedre hörmot. LED på Quadcopter blinkar till snabbt och lyser sedan permanent. Signaltonen avges 1x.
4. Neutralställningen är avslutad.

18 Om Quadcopter vid svävning flyger åt vänster resp. höger utan att spaken för höger-/vänsterlutning vidrörs gör man så här: Om Quadcopter rör sig av sig själv snabbt eller långsamt i sidan åt vänster, trycker man den undre högra trimmen för höger-/vänsterlutning åt högre stegvis. Om Quadcopter rör sig åt höger, trycker man trimmen för höger-/vänsterlutning åt vänster stegvis.

19 Om Quadcopter vid svävning flyger framåt resp. bakåt utan att spaken för framåt/bakåt vidrörs gör man så här: Om Quadcopter rör sig av sig själv framåt snabbt eller långsamt, trycker man den övre högra trimmen för framåt/bakåt nedåt stegvis. Om Quadcopter rör sig bakåt trycker man trimmen för framåt/bakåt uppåt stegvis.

Returflygningshjälp

20 **Kontrollera att det inte finns några hinder i flygsbanan och att det är vindstilla! WARNING: modellen har inget GPS-system!**

Så länge som denna knapp hålls intryckt flyger Quadcopter tillbaka igen i pilotens riktning, oavsett hur den är positionerad.

WARNING! Fungerar endast om Quadcopter befinner sig framför piloten.

Byte av rotorblad

21 För attvagnen av ett rotorblad kan man ev. använda ett smalt, glatt föremål. Se till att dra av rotorbladet försiktigt lodrätt uppåt och därvid hålla i motom underifrån som stabilisering.

22 WARNING!

Beakta ovillkorligen markering och färg, samt rotorbladens lutningsvinkel!

- Framtill vänster: rött - markering "A"
- Framtill höger: rött - markering "B"
- Baktill höger: svart - markering "A"
- Baktill vänster: svart - markering "B"

Felsökningsguide

Fel: Kontrollen fungerar inte.

Orsak: ON/OFF-knappen står på "OFF".

Åtgärd: Ställ ON/OFF-knappen till "ON".

Orsak: Batterierna har satts i fel.

Åtgärd: Kontrollera att batterierna ligger rätt.

Orsak: Batterierna har otillräcklig kapacitet.

Åtgärd: Sätt i nya batterier.

Fel: Quadcopter kan inte styras med kontrollen.

Orsak: Kontrollens strömbrytare står på "OFF".

Åtgärd: Ställ först strömbrytaren på kontrollen till "ON".

Orsak: Kontrollen har ev. inte korrekt förbindelse med mottagaren i Quadcopter.

Åtgärd: Utför bindningen enligt punkt **4**.

Fel: Quadcopter stiger inte.

Orsak: Rotorbladen rör sig för sakta.

Åtgärd: Skjut gasspaken uppåt.

Orsak: Batterikapaciteten är otillräcklig.

Åtgärd: Ladda batteriet (se kapitel "Laddning av batteriet").

Fel: Under flygning tappar Quadcopter hastighet och sjunker, utan synbar anledning.

Orsak: Batteriet är för svagt.

Åtgärd: Ladda batteriet (se kapitel "Laddning av batteriet").

Fel: Quadcopter rör sig endast i en cirkel eller slår över vid start.

Orsak: Felmonterade eller skadade rotorblad.

Åtgärd: Sätt fast/byt ut rotorbladen enligt punkt **21** **22**.

Fel och ändringar förbehållna - Färger / slutlig design - ändringar förbehållna
Tekniska och designrelaterade ändringar förbehållna - Piktogram = symbolföton

FIN Hyvä asiakas

Onneksi olokon Carrera RC-Quadrocopterin oston johdosta. Se on valmistettu uusimman tekniikan mukaisesti. Koska kehittämiämme ja parannamme tuotteitamme jatkuvasti, pidämme oikeuden tekniikan ja varustelu- ja materiaali- sekä muotoliittumuksiin ilman tahansa ja ilman ennakkoilmoitusta. Sinä voit ostamasi tuotteen sekä tämän ohjeen tietojen ja kuvien perusteella eväitä oikeuteen korvausvaatimukseen. Tämä käyttö- ja asennusohje on jotta voit. **Tärkeää!** Lue tämä ohje huolellisesti ja säilytä ohjeet mahdollista myöhempäin tarvittaessa varan ja jotta voit luottaa ne tuotteen mahdolliselle seuraavalle omistajalle.

Tämän käyttöohjeen uusiin versioihin ja tiedot saatavissa olevista varaosista löytyvät sivustosta carrera-rc.com palvelujen kohdasta.

VAROITUS! Varmista ennen ensilentä, vaadittaanki hankkimasi radio-ohjattavaan lennokkiin laki-sääteinen radio-ohjattava lennokkeja koskeva vakuutus.

Vaatimustenmukaisuusvakuutus

Carrera Toys GmbH vakuuttaa täten, että tämä malli, mukaan lukien sen ohjauslaitte, vastaa seuraavien EY-direktiivien perusvaatimuksia: EY-direktiivi 2009/48 ja muut direktiivit 2014/53/EU (RED) sovellettaen vaatimuksia. Alkuperäinen vaatimustenmukaisuusvakuutus löytyy osoitteesta carrera-rc.com.



Radiotaajuusalue enintään 100 dBm - Taajuusalue: 2400 – 2483.5 MHz

VAROITUKSET!

VAROITUS! Tämä tuote ei sovellu alle 3-vuotiaiden käyttöön, koska lapset saattavat niellä sen pieniksi osia.

VAROITUS! Huomaa, että toiminta voi aiheuttaa puristumisvaaran! Poista kaikki pakkausmateriaali ja kiinnityslangat, ennen kuin lämmikkuu annetaan lapselle. Säilytä pakkaus ja osietiedot sekä käyttöohjeet siinä varalla, että myöhemmin haet-ta-ta sinulla on kysyttävää. Laita käyttöohje talteen, jotta voit tarvittaessa katsoa siitä myöhemmin ohjeita. Ohje vanhemmille: Tarkasta, että leikkikalu on asennettu kuten ohjeissa neuvotaan. Asennus- sen saa tehdä vain aikuisen valvonnassa.

VAROITUS! Ei sovellu alle 8-vuotiaisiin!
Tämä tuote ei ole tarkoitettu lasten käyttöön ilman huoltajan valvontaa. Helikopterin ohjaukseen tarvitaan jonkin verran harjoittelua. Lapsien on opetettava se aikuisen valvonnassa. Ennen ensimmäistä käyttöä: Lue tämä ohje yhdessä lapsesi kanssa. Epäasianmukaisessa käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia jätälä aineellisia vahinkoja. Sitä on ohjattava varovasti ja huolellisesti, ja se vaatii tiettyjä mekaanisia ja myös henkisiä valmiuksia. Ohjeessa on turvahojeita ja määräyksiä sekä tuotteen huolto- ja käyttöohjeita. Tämä ohje on ehdottomasti luettava ennen ensimmäistä käyttöä ja ymmärrettävä sen sisältö. Vain näin voidaan välttää tapaturmia ja vahinkoja.

Turvallisuussyistä tätä leikkikaluun saa käyttää vain riittävässä suuressa tiloissa. Lennätä helikopteria vain suljetuissa tiloissa, joissa on riittävästi tilaa, ja noudatata tässä käyttöohjeessa annettuja ohjeita. Kädet, hiukset ja löysät vaatekappaleet sekä muut esineet, kuten kynät ja ruuvitallat on pidettävä kaukana propellista (roottorista). Älä koske pyörivään roottoriin. Varmista ennen kääntä, että kaikki EIVÄT pääse roottoriin siipien lähele!

VAROITUS: Silmävaurioiden vaara. Välttääkseen loukkaantumisen älä lennätä Quadrocoptera kasvojen lähellä. Sinä olet tämän tuotteen käyttäjänä itse vastustuu turvallisuudesta käytöstä, niin että et aiheuta vaaraa muille henkilöille tai näiden omaisuudelle.

• Älä käytä helikopteria koskaan ohjaimen heikoilla paristoilla.
• Tämä leikkikalu on tarkoitettu käytettäväksi vain kodin alueella.
• **VAROITUS: Älä käynnistä Quadrocopter, kun ihmisä, eläimiä tai muita esineitä on Quadrocopter lentoalueella.**

• Noudatata tarkasti tämän tuotteen ja mahdollisten lisävarusteiden (laturien, akkujen jne.) ohjeita ja varoituksia.
• **Jos Quadrocopter joutuu kosketuksiin elävien olentojen tai kovien esineiden kanssa, vie kaasuvipin heti nolla-asentoon, eli vasemman ohjauksaavan on oltava täysin alla!**

• Vältä kaikenlaista kosteutta, sillä se voi vaurioittaa elektroniikkaa.
• Älä tee Quadrocopter minkäänlaisia muutoksia tai lisäyksiä.

Jos et hyväksy tätä määräystä, anna koko Quadrocopter-radio-ohjattava heti takaisin jälleenmyyjälle uudestaan ja käyttämättömässä tilassa.

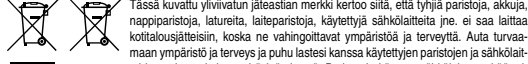
Tärkeitä tietoja litium-polymeri-akuista

Litium-polymeri-akut (LiPo) ovat huomattavasti helpompia kuin tavalliset alkali- tai NiMH-akut, joita käytetään yleensä kauko-ohjauksissa. Sen vuoksi valmistajan antamia ohjeita ja varoituksia on noudatettava tarkkaan. LiPo-akkujen väärä käsittely aiheuttaa tulipalon riskin. Noudatata aina valmistajan antamia ohjeita LiPo-akkujen hävityksessä.

WEEE:n mukaiset sähkö- ja elektroniikkalaitteiden hävitysohjeet

Tässä kuvattu lyylivaltan jätteenmerkki kertoo siitä, että tyhjiä paristoja, akkuja, nappiparistoja, latureita, laiteparistoja, käytettyjä sähkölaitteita jne. ei saa laittaa kotitalousjätteisiin, koska ne vahingoittavat ympäristöä ja terveyttä. Auta turvaamaan ympäristö ja terveys ja puhu lastesi kanssa käytettyjen paristojen ja sähkölaitteiden asianmukaisesta hävittämisestä. Paristot ja käytetyt sähkölaitteet pitää toimittaa niille varattuun keräyspöydän. Niin ne pääsevät kunnolliseen kierrätykseen. Eri paristotyyppiä ja uusia ja vanhoja paristoja ei saa käyttää yhdessä. Tyhjt paristot otetaan pois luvasta. Tavallisia paristoja ei saa räjähdysvaaran vuoksi laadua. Varmista, että navat ovat oikein päin. Älä käytä vaurioituneita paristoja. Jos tuotetta ei aiota käyttää pidempään aikaan, poista paristot. Vainohda aina kaikki paristot samaan aikaan, äläkä käytä sekaisin vanhoja ja uusia paristoja tai erityyppisiä paristoja.

VAROITUS! Akkujen latauksen saavat tehdä vain aikuiset.
Tämä lelu sisältää akkuja, joita ei voida vaihtaa. Liittimillä ei saa oikosulkea. Tätä leluun saa käyttää vain leluille tarkoitettun virtalähteen kanssa. Virtalähde ei ole lelu. (5 V DC / USB (0,5 A)) **VAROITUS: käytä akun lataamiseen vain tämän leluun mukana toimitettua, irotettavaa virtansyöttöyksikköä.** Kun laturia käytetään säännöllisesti, sen kaapeli, liitin, kotelo ja muut osat on tarkastettava. Vikojen esiintyessä laturin saa ottaa käyttöön vasta korjauksen jälkeen. Leikkikalun saa liittää vain suojaluokan II laitteisiin.



LiPo-akkuja koskevat direktiivit ja varoitukset

- Sinun täytyy ladata mukana toimitettu 3,7 V LiPo / 150 mAh / 0,55 Wh LiPo-akun turvallisessa paikassa pois syytyvistä materiaaleista.
- Akkuja ei latauksen aikana saa jättää ilman valvontaa.
- Kun akku ladataan lennon jälkeen, sen on jäädytettävä ensin ympäristön lämpötilaan.
- Lataukseen saa käyttää vain siihen tarkoitettua LiPo-laturia (USB-johdot/ohjain). Jos näitä ohjeita ei noudateta, syytyvistä tulipalon riski ja sen myötä terveysriskejä jätälä aineellisia vahinkoja. Älä KOSKAAN käytä mitään muuta laturia.
- Jos akku pullistuu tai muuttuu muotoon purkauksen tai latauksen aikana, lopeta lataus tai purkaus välittömästi. Ota akku pois niin nopeasti ja varovasti kuin mahdollista ja laita se turvallisesti, avoimeen paikkaan pois syytyvistä materiaaleista ja pidä sitä silmällä vähintään 15 minuuttia. Jos lataat edelleen pullistunutta tai muotoaan muuttanutta akku, on olemassa tulipalon riski! Akku on otettava pois käytöstä heti, kun se on

vähänkään muuttanut muotoaan tai pullistunut.

- Säilytä akku huoneenlämmössä kuivassa paikassa.
- **Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääkseen akun purkautumisen täysin tyhjäksi.** Akun on käytön jälkeen jäädytettävä väh. 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen. **Lataa akku aina jokin (noin 2-3 kuukauden välein).** Latureita tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea. Akku voi vahingoittua, mikäli yllä mainittuja ohjeita akun käsittelyssä ei noudateta. Älä jätä akku valvomatta latauksen aikana.

• Akkujen kuljetuksessa ja välikaikaisessa säilytyksessä lämpötilan tulisi olla 5 - 50 °C. Älä säilytä akkuja tai pienoismallia mahdollisuuksien mukaan autossa tai suorassa auringonpaisteessa. Jos akku joutuu olemaan kuivassa autossa, se voi vaurioitua tai sytyttää palamaan.

Huomautus: pariston jännitteen/lehon ollessa vähäinen huomaut, että tarvitaan paljon säätöä jätälä ohjauslaitteita, joita Quadrocopter ei joudu syöksykierroksien. Se tapahtuu tavallisesti ennen kuin on saavutettu 3 V:n akkujännite ja on sopiva ajankohita päättää lento.

Toimituslaajuus

- 1x Quadrocopter
- 1x Ohjain
- 1x USB-latausjohdot
- 1x Akku
- 1x Sarja paristoja (ei voida ladata uudelleen)
- 1x roottoriin varalappasarja

LiPo-akun lataus

Ladattavat akut on poistettava luvasta ennen niiden lataamista Tämä lelu sisältää akkuja, joita ei voida vaihtaa. Pidä huoli siitä, että lataat mukana tuleen LiPo-akun vain mukana tulella LiPo-laturilla (USB-johdot ja ohjain). Jos yrität ladata akku jollain muulla LiPo-akun laturilla tai muulla laturilla, se voi aiheuttaa vahinkoja. Lue huolellisesti yllä mainittu kaupalla, jolla sisältää akun käyttöä koskevat varoitukset ja ohjeet, ennen kuin jatkat. Akkujen latauksen saavat tehdä vain aikuiset. Latureita tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea. Voit ladata Quadrocopterissa olevan akun siihen kuuluvalla USB-latausjohdolla USB-portista.

2a Lataus tietokoneesta:

- Yhdistä USB-latausjohdot tietokoneen USB-porttiin. USB-latausjohdon LED syttyy vihreänä ja osoittaa, että latausyksikkö on liitetty oikein tietokoneeseen. Kun yhdistät Quadrocopterin, jonka akku on tyhjä, USB-latausjohdon ledi ei enää syty ja se osoittaa, että Quadrocopterin akku ladataan. USB-lataus-johdot ja Quadrocopterissa oleva laturiliitin on valmistettu niin, että navat eivät voi tulla väärinpäin.
- Tyhjenneen akun (ei kokonaan purkautuneen) lataus kestää suunnilleen 30 minuuttia. Kun akku on täynnä, syttyy USB-johdon ledi jälleen vihreänä.

Ohje: Pakkaukseen sisältyvä LiPo-akku on osittain ladattu. Siksi ensimmäinen latauskerta voi olla lyhyempi.

Noudatata ehdottomasti edellä mainittua liittämistärjätystä! **Irotta Quadrocopterissa oleva pistolinetti, jos et käytä Quadrocopteria. Ohjeen noudattamatta jättäminen voi johtaa akun vahingoittumiseen!**

Akkujen asettaminen ohjaimen

1. Avaa akkukokero ruuvimeissillä ja laita akut ohjaimen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Älä koskaan käytä uusia ja vanhoja tai eri valmistajien paristoja yhdessä. Kun olet sulkenut lokeron, voit tarkastaa ohjaimen toiminnan etupuolessa olevasta virtakytkimestä. Kun virtakytkin on asennossa ON, yhäällä ohjaimen keskiosassa olevan ledin tulee palaa punaisena. Kun merkivalo vilkkuu hitaasti ja kuuluu merkkiään, on ohjaimenlaiteen paristot vaihdettava.

Radio-ohjattavan yhdistämisen ohjeet

4 Carrera RC Quadrocopter ja ohjain on yhdistetty tehtaalla. Jos alussa ilmenee ongelmia tiedonvälityksessä Carrera RC Quadrocopterin ja ohjaimen välillä, suorita yhdistäminen uudelleen.

- 4a • Kytkie radio-ohjattava ON/OFF-kytkimestä päälle.
• Quadrocopterin ledit vilkkuvat rymiseesti.
- Kytkie ohjain virtakytkimestä päälle.
- **VAROITUS! Aseta Quadrocopter ehdottomasti heti päällekytkennän jälkeen vaakaasuoralle pinnalle. Gyro-järjestelmä suuntautuu automaattisesti.**
- Työnnä vasen ohjauksaava, eli kaasuvipu, täysin ylös ja jälleen alas nolla-asentoon.
- Odota hetki, kunnes Quadrocopterin järjestelmä on alustettu oikein ja se on valmis käyttöön.
- Yhteyden muodostaminen onnistuu.
- Ohjaimen ledi palaa nyt keskeytyksellä.

4b • **Varoitus! Aseta Quadrocopter ehdottomasti heti päällekytkennän jälkeen vaakaasuoralle pinnalle. Gyro-järjestelmä suuntautuu automaattisesti.**

Quadrocopterin kuvaus

- 5 1. Roottorijärjestelmä
2. Roottoriin suojahäkki
3. ON/OFF-kytkin
5. Punainen ledi
6. Sininen ledi
6. Latausliitin LiPo-akun lataukseen

Ohjaimen toiminnot

- 7 1. Virtakytkin (ON / OFF)
2. Valvonta-ledi
3. Kaasu
Pyörinympyrässä
4. Eteen/takaisin
oikealle/vasemmalle kallistus
5. Oikealle/vasemmalle kallistuksen säädin
6. Eteen/takaisinliikkeen säädin
7. Auto-Start & Fly to 1 m -painike
8. Auto-Landing-painike
9. Silmukkapainike
10. Headless-tila
11. Takaisinlennon avustin
12. Beginner/Advanced -kytkin (30%/60%/100%)
3. Paristolokero

Lentoaikaan valinta

8 Kun olet valmis ensimmäiselle lennolle, sinun tulee valita siltä juttu, joka on riittävän tilava ja jossa ei ole henkilöitä eikä esteitä. Quadrocopterin koon ja ohjattavuuden vuoksi koneet pil-

tit voivat lennättää myös melko pienissä suljetuissa tiloissa. Ensimmäisiä lentotaje varten suosittelemme, että tila on vähintään 5 x 5 metriä ja 2,40 metriä korkeus. Kun olet sääntynyt Quadrocopterin tutustuttu sen ohjaukseen ja ominaisuuksiin, voit yrittää lennättää sitä pienemmissä ja vähemmän rajoituksissa tiloissa.

Vain kotikäyttöön (sisällä). Ohjaimen ja Quadrocopterin välillä ei saa olla minkäänlaisia esineitä kuten esim. pylväitä tai ihmisiä.

Lennon valmistelun tarkastuslista

Tämä tarkastuslista ei korvaa tämän käyttöohjeen sisältöä. Vaikka sitä voi käyttää pikaopina, suosittelemme, että luet tämän käyttöohjeen ensin kokonaan, ennen kuin jatkat.

- Tarkasta pakkauksen sisältö.
- Lataa LiPo-akku kuten kappaleessa "LiPo-akun lataus" on kuvattu.
- Aseta ohjaimen 2 AA-paristoa ja varmista, että navaat tulevat oikein päin.
- Etsi sopiva paikka lennättämistä varten.
- Muodosta yhteys kuten kohdassa 4 kuvataan.
- Käynnistä Quadrocopter painamalla painiketta 7 (kuva 7).
- Ohjel Tee automaattisen säätö 17 ehdottomasti aina ennen lennättäystä!
- Tarkasta ohjaus.
- Tutustu ohjaukseen.
- Sääda Quadrocopteria tarvittaessa kuten kohdissa 17 18 19 20 on kuvattu niin, ettei Quadrocopter enää litellonnessa liiku paikaltaan ilman ohjausliikkeitä.
- Quadrocopter on nyt valmis käyttöön.
- Jos Quadrocopter ei toimi millään tavoin, toista yllä mainittu yhdistäminen vielä kerran.
- Ohjaa radio-ohjattava ylös ilmaan.
- Ohjaa radio-ohjattava jälleen alas maahan.
- Kytke radio-ohjattavasta virta pois ON/OFF -kytkimestä
- Sammuta radio-ohjaus aina viimeisenä.

4-kanavaisen Quadrocopterin lennättäminen

OHJE!
Pida huoli siitä, että ensimmäisissä lentokokeiluissa ohjaimen vipuja hyvin varovasti eikä liian nopeasti. Ohjauskäsyn suorittamiseen riittää useimmiten hyvin pienet liikkeet kyseisistä vipuista!

Jos havaitset, että Quadrocopter liikkuu eteenpäin tai sivulle, vaikka et liikuta vipua, sääda se kuten kohdissa 17 18 19 20 on kuvattu.

- 9 +/- kaasu (ylös/alas)
Lentääksesi korkeammalle työssä kaasuvipua vasemmalta varovasti eteenpäin. Lasketuaksesi tai lentääksesi matalammalla työssä vasenta kaasuvipua varovasti taaksepäin.
- 10 Pyörittääksesi Quadrocopteria paikallaan vasemmalle tai oikealle liikuta vasenta vipua varovasti vasemmalle tai oikealle.
- 11 Lenntääksesi Quadrocopteria vasemmalle tai oikealle liikuta oikeaa vipua varovasti vasemmalle tai oikealle.
- 12 Lenntääksesi Quadrocopteria eteen- tai taaksepäin liikuta oikeaa vipua varovasti eteen- tai taaksepäin.

Silmukatoiminto

VAROITUS! VAIN KOKENEILLE PILOTEILLE!
Kun painat "Looping Button"-painiketta, kuuluu merkkiäni niin kauan kuin liikutat oikeanpuoleista ohjaussauvaa ylös, alas, oikealle tai vasemmalle. Quadrocopter tekee silloin silmukan tai pyöriähtää ympäri kyseisen suuntaan. Varmista, että sinulla on tällöin riittävästi tilaa joka puolelle (noin 2,5 m).

Beginner/Advanced-kytkin

VAROITUS! VAIN 100-PROSENTTISEN KOKENEILLE PILOTEILLE!
30% = aloittelijalla
Vaihtokytkennän merkkiväni kuuluu kerran.
60% = hieman edistyneemmän tila
Quadrocopter reagoi herkemmin kuin 30%-tilassa. Vaihtokytkennässä merkkiväni kuuluu 2x.
100% = kokeneen pilotin tila -> 3D -tila
Quadrocopter reagoi hyvin herkästi ohjausliikkeisiin. Quadrocopter reagoi hyvin herkästi ohjausliikkeisiin.

Headless-tila

Headless-tila auttaa aloittelijaa lennättämisen opettelussa. Mihin suuntaan Quadrocopter sitten kääntyykin, lentosuunta vastaa aina tarkasti ohjainlaitteesta suoritettua lentosuuntaa. Aloittelevan käyttäjän ei siis tarvitse enää ohjata toisinpäin, kun hän esim. lennättää itseään kohti. Kun painat "Headless-tilapainiketta" (10), kuuluu merkkiäni aina niin kauan kuin olet Headless-tilassa. Poistaaksesi Headless-tilan käytöstä paina painiketta uudelleen.

Automaattinen korkeuden valvonta

Heti kun päästät lennon aikana vasemmasta ohjaussauvasta, Quadrocopter säilyttää automaattisesti senhetken lentokorkeuden. Oikealla ohjaussauvalla voidaan samalla lentokorkeudelta lentää eteen/taakse ja vasemmalle/oikealle. Vasemmalla ohjaussauvalla voidaan vasemmalle/oikealle kääntämällä pyöriä paikallaan ympyrässä.

Auto-Start & Fly to ≈ 1 m

Paina ohjaimesta painiketta "Auto-Start & Fly to ≈ 1 m" käynnistääksesi moottorit ja lentääksesi automaattisesti noin 1 metrin korkeuteen. Käynnistyksen aikana sinulla on oikeaa ohjaussauvaa liikututtamalla koko ajan mahdollisuus vaikuttaa lentosuuntaan. Heti kun noin 1 metrin korkeus on saavutettu, Quadrocopter säilyttää automaattisesti tämän korkeuden. Lentokorkeutta voidaan milloin vain muuttaa liikututtamalla vasenta ohjaussauvaa eteen- (ylös) tai taaksepäin (alas).

Auto Landing

Viito milloin vain laukaista automaattisen laskeutumistoinnin painamalla painiketta "Auto Landing". Tällöin roottorin pyörimisnopeutta vähennetään hitaasti. Laskeutumisen aikana sinulla on oikeaa ohjaussauvaa liikututtamalla koko ajan mahdollisuus vaikuttaa laskeutumispaikkaan. Heti kun Quadrocopter on maassa, kytke moottorit pois päältä.

Quadrocopterin säätäminen

- 17 Auto-säätö
1. Aseta Quadrocopterin vaakasuoralle pinnalle.
- 2. Yhdistä Quadrocopter ohjaimen kuten kohdassa "Radio-ohjattavan yhdistäminen ohjaimen".

- 3. Työnnä samanaikaisesti kaasuvipua ja eteen/takaisin-vipua oikeaan alukuuluun. Quadrocopterin ledi vilkkuu lyhyesti ja palaa sitten jatkuvasti. Merkkiäni kuuluu 1x.
- 4. Vapaa-asento on lopetettu.

18 Jos Quadrocopter paikallaan leijussa liikkuu vasemmalle tai oikealle, ilman oikealle/vasemmalle kallistuksen viron liikettä, toimi seuraavasti: Jos Quadrocopter liikkuu itsestään nopeasti tai hitaasti sivuttaan vasemmalle, paina oikealle/vasemmalle kallistuksen aiempaa oikeaa säädintä askeittain oikealle. Jos Quadrocopter liikkuu oikealle, paina oikealle/vasemmalle kallistuksen säädintä askeittain vasemmalle.

19 Jos Quadrocopter paikallaan leijussa lentää eteen- tai taaksepäin, ilman että eteen-/taaksepäin-vipua liikuttakaan, toimi seuraavasti: Jos Quadrocopter liikkuu itsestään nopeasti tai hitaasti eteenpäin, paina eteen-/taaksepäinliikkeen ylempää oikeaa säädintä askeittain alaspäin. Jos Quadrocopter liikkuu taaksepäin, paina eteen-/taaksepäinliikkeen alampaa säädintä askeittain ylöspäin.

Takaisinlennon avustin

20 **Varmista, ettei lentoradalla ole mitään esteitä ja että ilma on tyyni!** VAROITUS, radio-ohjattavassa ei ole GPS-järjestelmää!
Niin kauan kuin tällä painikkeella painetaan, Quadrocopter lentää takaisin lennättäjän suuntaan riippumatta siitä, mikä sen asetuskoivat.
VAROITUS! Toimii vain, kun Quadrocopter on lennättäjän edessä.

Roottoriisipien vaihtaminen

21 Käytä roottorin sivun irrotukseen tarvittavaa kapeaa, sileää esinettä. Varmista, että vedät roottorin siipä varovasti pystysuoraan ylöspäin ja pidät samalla moottorista alhaaltaipain tasapainottaen kiinni.

22 VAROITUS!

Ota ehdottomasti huomioon roottorin siipien merkintä ja väri sekä kallistuskulma!
Edessä vasemmalla: punainen – merkintä "A"
Edessä oikealla: punainen – merkintä "B"
Takana oikealla: musta – merkintä "A"
Takana vasemmalla: musta – merkintä "B"

Ongelmaratkaisut

- Ongelma:** Ohjain ei toimi.
Syy: ON/OFF-virtakytkin on kohdassa "OFF".
Ratkaisu: Aseta ON/OFF-virtakytkin kohtaan "ON".
Syy: Paristot on laitetu väärin sisään.
Ratkaisu: Tarkasta, onko paristot laitetu oikein sisään.
Syy: Paristoissa ei ole enää tarpeeksi energiaa.
Ratkaisu: Laita uudet paristot sisään.
- Ongelma:** Quadrocopteria ei voi ohjata ohjaimesta.
Syy: Ohjaimen virtakytkin on kohdassa "OFF".
Ratkaisu: Aseta ensin ohjaimen virtakytkin kohtaan "ON".
Syy: Ohjainta ei ole mahdollisesti liitetty kunnolla Quadrocopterin vastaanottimeen.
Ratkaisu: Muodosta yhteys kuten kohdassa 4 kuvataan.
- Ongelma:** Quadrocopter ei nouse ilmaan.
Syy: Roottorin siivet liikkuvat liian hitaasti.
Ratkaisu: Työnnä kaasuvipua ylös.
Syy: Akun teho ei riitä.
Ratkaisu: Lataa akku (katso luku "Akun lataaminen").
- Ongelma:** Quadrocopter menettää lennon aikansa nopeutta ilman selvää syytä ja sakkaa.
Syy: Akun on liian heikko.
Ratkaisu: Lataa akku (katso luku "Akun lataaminen").
- Ongelma:** Quadrocopter pyörii ensin ympyrää tai kiepsahtaa ympäri käynnistettäessä.
Syy: Roottorin siivet asennettu väärään järjestykseen tai vaurioituneet.
Ratkaisu: Aseta/vaihda roottorin siivet kuten kohdissa 21 22 on kuvattu.
- Oikeudet erheydyksiin ja muutoksiin pidätetään - Oikeudet värin /lopullisen muotoilun muutoksiin pidätetään Oikeudet tekniisiin ja muotoilun muutoksiin pidätetään - Piktogrammit = symbolivalokuvat

PL Szanowny kliente!

Gratulujemy zakupu modelu Carrera RC Quadrocopter, wyprodukowanego zgodnie z najnowszym stanem techniki. Ponieważ cagle staranny się rozwijać i ulepszać nasze produkty, w którym momencie zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian odnoszących się do wyposażenia, materiałów i wzornictwa bez wcześniejszego zapowiedzi wprowadzenia takich zmiany. Z tytułu niezacnych odchyłek produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawionych w niniejszej instrukcji nie można wnosić żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. **WAŻNE!** Proszę dokładnie przeczytać niniejszą instrukcję obsługi i zachować na później oraz na wypadek przekazania produktu innej osobie.

Najnowsza wersje niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennych znajdują Państwo w dziale serwisu pod carrera-rc.com.

OSTRZEŻENIE! Przed przystąpieniem lotem upewnijcie się Państwo, czy w Państwa kraju istnieje obowiązujący przepis ubezpieczenia modeli latających dla nwonabytego przez Państwa modelu latającego.

Deklaracja zgodności

Carrera Toys GmbH oświadcza niniejszym, że ten model razem z pilotem zdalnego sterowania jest zgodny z podstawowymi wymogami następujących dyrektyw WE: dyrektywy WE 2009/48 i inne odnośnie rozporządzenia dyrektywy 2014/53/UE (RED). Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej carrera-rc.com.



Maximal zendermogen <10dBm - Zakres częstotliwości: 2400 – 2483,5 MHz

OSTRZEŻENIA!

OSTRZEŻENIE! Ta zabawka nie jest przeznaczona dla dzieci poniżej 3 roku życia, gdyż zawiera drobne elementy, które mogą zostać połknięte przez małe dzieci.
OSTRZEŻENIE! Niebezpieczństwo zaklinowania uwarunkowane funkcjonowaniem.

Przed przekazaniem zabawki dziecku usuń wszystkie elementy opakowania i elementy mocujące. W celu zasięgnięcia informacji i w wypadku wystąpienia jakichkolwiek pytań, prosimy o zachowanie na przyszłość opakowania i adresu, jak również instrukcji obsługi. Instrukcje obsługi zachować do wykorzystania w przyszłości. Wskazówka: dla dorosłych: Sprawdźcie Państwo czy zabawka została zmontowana zgodnie z instrukcją. Montaż musi zostać wykonany pod nadzorem osoby dorosłej.

OSTRZEŻENIE! Nie przeznaczony dla dzieci w wieku poniżej 8 roku życia!
Produkt nie jest przeznaczony do użytkowania przez dzieci bez nadzoru osoby dorosłej. Sterowanie helikoptera wymaga pewnej wprawy. Dzieci muszą uczyć się sterowania pod nadzorem osoby dorosłej. **Przed pierwszym użyciem: Przeczytajcie Państwo te instrukcje razem z Państwa dzieckiem.** Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Sterowanie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozwagi, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisy, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu. Przed pierwszym uruchomieniem modelu niezbędne konieczne jest zapoznanie się z kompletną instrukcją obsługi i jej zrozumienie. Tylko w ten sposób można uniknąć obrażeń ciała w wyniku wypadku, jak również uszkodzeń rzeczy. **Z powodu bezpieczeństwa zabawkę ponownie nie używać w wystarczająco dużym pomieszczeniu.** Latające Państwo wyłącznie w zamkniętych pomieszczeniach zapewniających wystarczająco duże miejsca i **dokładnie przestrzegając Państwo wszelkich poleceń zawartych w instrukcji obsługi.** Rege, woski, luźne elementy garderoby i inne przedmioty jak długopisy i szubrutki muszą znajdować się w bezpiecznej odległości od śmigła. Nie dotykać wirującego śmigła. Zwrócić Państwo szczególną uwagę, aby Państwa rege NIE znajdowały się w pobliżu śmigła!

OSTRZEŻENIE: Niebezpieczeństwo uszkodzenia oczu. W celu uniknięcia zranień nie wykonujcie Państwo lotów Quadrocopeterem w pobliżu twarzy. Jako użytkownicy produktu ponoszą Państwo wyłączną odpowiedzialność za bezpieczne użytkowanie w taki sposób, aby nie stwarzać zagrożenia dla Państwa, innych osób lub ich mienia.

- Nigdy nie używajcie Państwo modelu ze słabymi bateriami do kontrolera.
- Zabawka jest przeznaczona wyłącznie do użytku domowego.
- **OSTRZEŻENIE: Nie startujcie Państwo Quadrocopeter, jeżeli w pobliżu obszaru lotu Quadrocopeter znajdują się osoby, zwierzęta lub inne przedmioty.**
- Dokładnie przestrzegajcie Państwo instrukcji obsługi i wskazówek ostrzegawczych dotyczących użytkowania przez Państwa produktu i ewentualnego dodatkowego wyposażenia (ładowarka, akumulatory, itd.).
- **Gdyby Quadrocopeter miał mieć kontakt z istotami żywnymi lub twardymi przedmiotami, prosimy zdźwignąć gaz natychmiast przestawiając na pozycję zero, tzn. lewy joystick musi być przesunięty do oporu w dół!**
- Unikajcie Państwo wilgoci mogącej uszkodzić elektronikę.
- Nie przeprowadzajcie Państwo w Quadrocopeter żadnych zmian ani modyfikacji.

Jeśli nie wyrażają Państwo zgody na ten warunek, prosimy natychmiast zwrócić kompletny model Quadrocopetera do sprzedawcy w stanie nowym i nie używamy.

Ważne informacje dotyczące akumulatorów litowo - polimerowych

Akumulatory litowo- polimerowe są znacznie wrażliwsze niż konwencjonalne akumulatory alkaliczne lub akumulatory niklowo - metalowo - wodorowe NiMH stosowane do zdalnego kierowania. Z tego względu należy bezwzględnie przestrzegać zaleceń i wskazówek ostrzegawczych producenta. Przy nieprawidłowym użytkowaniu akumulatorów typu LiPo istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru. Prosimy Państwa o stałe przestrzeganie informacji producenta przy wyrzucaniu użytych akumulatorów typu LiPo.

Przepisy dotyczące utylizacji zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego zgodnie z dyrektywą Unii Europejskiej WEEE



Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekreślone pojemniki na odpady ma zwrócić uwagę, że rozładowane baterie, akumulatory, baterie guzikowe, zestawy baterii, baterie urządzeń elektroniczne urządzenia zużyte itp. nie mogą być traktowane jak odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia. Prosimy o włączenie się do akcji mającej na celu ochronę środowiska i zdrowia oraz

o przeprowadzenie rozmowy z dziećmi na temat właściwej utylizacji zużytych baterii i zużytych urządzeń elektronicznych. Baterie i zużyte urządzenia elektroniczne przekazywać do wyznaczonych punktów zbiorczych. W ten sposób zapewniony jest ich właściwy recykling. Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łączyć baterii nowych z bateriami już używanymi. Zużyte baterie należy unosić z zabawki. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania nie mogą być doładowywane ze względu na niebezpieczeństwo wybuchu. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów. Nie używać uszkodzonych baterii. Wyjąć baterie, jeżeli się wyczerpały lub jeżeli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas. Zawsze wymieniać wszystkie baterie w tym samym czasie, uważając, aby nie łączyć starych baterii z nowymi ani baterii różnych typów.

OSTRZEŻENIE! Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. Ta zabawka zawiera niewymienne akumulatory. Nie wolno zwiierać zacisków podłączeniowych. Zabawki należy używać tylko w połączeniu z właściwym dla niej zasilaczem. Zasilacz nie jest zabawką. (5 V DC / USB (0.5 A)) **OSTRZEŻENIE: w celu naładowania akumulatora używać wyłącznie odłączanego zasilacza dostarczonego razem z zabawką.** Przy regularnym użytkowaniu Chargersa należy kontrolować kabel, łączyć, okładziny i inne części. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie użytkować po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności.



Dyrektywy i wskazówki ostrzegawcze dotyczące użytkowania akumulatorów typu LiPo

- Dostarczony akumulator typu LiPo 3,7 V — 150 mAh / 0,555 Wh muszą Państwo ładować w bezpiecznym miejscu, z dala od łatwopalnych materiałów.
- Podczas ładowania akumulatora nigdy nie pozostawiajcie go Państwo bez nadzoru.
- Przed ładowaniem po locie akumulator musi najpierw ostygnąć do temperatury otoczenia.
- Do tego celu mogą Państwo używać wyłącznie zasilacz dostarczony w zestawie ładowarki przeznaczony do akumulatorów litowo - polimerowych (kabel USB/kontroler). Przy niezastosowaniu się do tej wskazówki istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru, i w związku z tym zagrożenia zdrowia i / lub uszkodzenia rzeczy. NIGDY nie używajcie Państwo innej ładowarki.
- W przypadku gdy akumulator w trakcie rozładowywania lub ładowania wydzima się lub się deformuje, muszą Państwo natychmiast zakończyć ładowanie lub rozładowywanie. Wymijcie Państwo akumulator tak szybko i tak ostrożnie jak tylko możliwe, podłóżcie go Państwo na bezpiecznej i otwartej powierzchni, z dala od palnych materiałów, i obserwujcie go Państwo przez przynajmniej 15 minut. W przypadku dalszego ładowania lub rozładowywania już wzdętego lub zdeformowanego akumulatora istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru! Nawet przy nieznanym zdeformowaniu lub tworzeniu się balona, akumulator musi zostać usunięty.
- Akumulator przechowywać Państwo w temperaturze pokojowej i w suchym miejscu.
- **Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora.** Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na około 2-3 miesiące). Nie zwiierać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi. Nieprzestrzeganie powyżej podanych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru w trakcie ładowania.
- Podczas transportu lub przejściowego przechowywania akumulatora temperatura powinna wynosić 5 - 50 °

C. W miarę możliwości nie przechowywać Państwo akumulatora lub modelu w samochodzie, lub nie narażać ich Państwo na bezpośrednie działanie promieni słonecznych. Pozostawiony w nagrzanym samochodzie akumulator może zostać uszkodzony lub może się zapalić.

Wskazówka: w przypadku niskiego napięcia/ mocy baterii można zaobserwować, że konieczne jest znaczne trzymywanie i/lub turboterowania, by Quadrocopeter nie wpadał w turbulencje. Zjawisko to występuje z reguły przed osiągnięciem poziomu 3 V napięcia akumulatora i jest odpowiednim momentem dla zakończenia lotu.

Zakres dostawy

- 1x Quadrocopeter
- 1x Kontroler
- 1x Kabel do ładowania USB
- 1x Akumulator
- 1x Zestaw baterii (nie przeznaczone do ponownego ładowania)
- 1x zestaw zamiennych łopatek wirnika

Ładowanie akumulatorów LiPo

W celu naładowania akumulatory należy wyjąć z zabawki Ta zabawka zawiera niewymienne akumulatory. Zwrócić uwagę, by dostarczony akumulator LiPo ładować tylko ładowarką dołączoną ładowarką LiPo (kabel USB). Jeśli dokonacie Państwo prób ładowania akumulatora innymi ładowarkami LiPo lub inną, może doprowadzić to do poważnych uszkodzeń. Prosimy dokładnie przeczytać poprzedni akapit wraz z ostrzeżeniami i instrukcjami stosowania akumulatora, przed kontynuacją. Akumulatory mogą być ładowane tylko przez osoby dorosłe. Nie powodować zwarcia na ładowarce i zasilaczu. Akumulator zamontowany w Quadrocopeterze można ładować przynależnym kablem ładowania USB z portu USB komputera:

Ładowanie po podłączeniu do komputera:

- Połączone Państwo kabel USB do ładowania z portem USB w komputerze. Lampa LED znajdująca się przy kablu do ładowania z gniazdem USB świeci na zielono i wskazuje prawidłowe połączenie zestawu do ładowania z komputerem. Jeśli Quadrocopeter z wyładowanym akumulatorem zostanie podłączony, na kablu USB nie zapala się dioda LED i wskazuje, że akumulator Quadrocopetera jest ładowany, Kabel ładujący USB ma gniazdo ładowania na Quadrocopeterze są tak wykonane, że wykluczona jest zamiana biegunów.
- Ponowne naładowanie akumulatora (nie wyładowanego krańcowo) trwa około 30 minut. Gdy akumulator jest pełen, ponownie zapala się na zielono diodowy wskaźnik na kablu USB.

Informacja: przy dostawie doładowany akumulator LiPo jest naładowany częściowo. Dlatego też pierwszy proces ładowania może trwać nieco krócej.

Absolutnie zachować powyższą kolejność podłączenia!

Jeśli Państwo nie używają quadrocopetera, rozdzielcie Państwo złącze wykłowe znajdujące się przy quadrocopeterze. Nieprzestrzeganie może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora!

Wkładanie baterii do pilota obsługi

• Otworzyć przegrodę baterii za pomocą szubrutki i wstawić baterie do pilota obsługi. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów. Nigdy nie używajcie Państwo jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Po zamknięciu schowka można sprawdzić działanie pilota za pomocą zalicznika mocy p z przodu. W pozycji ON zalicznika i przy prawidłowym działaniu powinna się zapalić czerwona dioda LED po środku pilota. Jeżeli lampka kontrolna LED miga powoli i rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy, muszą zostać wymienione baterie w sterowniku.

Połączenie modelu z pilotem obsługi

• Carrera RC Quadrocopeter i pilot obsługi są sprzężone fabrycznie. Gdyby na początku występowały problemy przy komunikacji pomiędzy Carrera RC Quadrocopeterem a pilotem obsługi, prosimy wykonać ponowne sprzężenie.

- Włączyć Państwo model naciiskając przełącznik ON/OFF.
- Teraz lampy LED przy quadrocopeterze migają rytmicznie.
- Włączyć Państwo kontroler naciiskając przełącznik Power.
- **OSTRZEŻENIE! Bezpośrednio po włączeniu quadrocopetera należy go bezwarunkowo umieścić na równej, poziomej powierzchni. System zrykoskopowy ustawia się automatycznie.**
- Przesunięcie Państwo lewy joystick, czyli dźwignię gazu, zupełnie do góry i ponownie do dołu do pozycji zero.
- Pozostawić Quadrocopeterowi chwilę, aż system właściwie się uruchomi i jest gotowy do pracy.
- Połączenie zostało poprawnie zakończona.
- Lampy LED przy kontrolerze świecą teraz nieprzerwanie.

• Ostrzeżenie! Bezpośrednio po włączeniu quadrocopetera należy go bezwarunkowo umieścić na równej, poziomej powierzchni. System zrykoskopowy ustawia się automatycznie.

Opis Quadrocopetera

1. System rotora
2. Ochronny koł p rotora
3. Zalicznik ON/OFF
4. Czerwona dioda LED
5. Niebieska dioda LED
6. Gniazdo ładowania akumulatora LiPo

Przegląd funkcji pilota obsługi

1. Zalicznik mocy (ON / OFF)
2. Kontrolka LED
3. Gaz
4. Ruch obrotowy
4. Przdółty
5. Pochylenie w prawo/lewo
6. Korekta pochylenia w prawo/w lewo
6. Korekta w przód/w tył
7. Przycisk Auto-Start & Fly to 1 m
8. Przycisk Auto-Landing
9. Przycisk do wykonywania pętl
10. Headless Mode
11. Wspomaganie lotu wstecz
12. Przełącznik trybu dla początkujących/trzyby Advanced (30%/60%/100%)
3. Schowek baterii

Wybór obszaru lotania

• Gdy będziecie już Państwo gotowi do pierwszego lotu, należy wybrać zamknięte pomieszczenie, które nie posiada przeszkód, nie ma w nim ludzi i jest możliwie duże. Ze względu na wielkość i

sterowność Quadrocoptera dla doświadczonych pilotów możliwa jest obsługa także we względnie małych pomieszczeniach. Dla pierwszych lotów zalecamy koniecznie minimalną wielkość pomieszczenia 5 na 5 metrów powierzchni oraz 2,4 metry wysokości. Po uzyskaniu pełnej kontroli nad Quadrocopterem i zapoznaniu się z jego sterowaniem i możliwościami, można odważyć się na loty w mniejszym i mniej swobodnym terenie.

Wyłącznie do użytku w pomieszczeniach (Indoor). Między kontrolerem i Quadrocopterem nie mogą znajdować się żadne przedmioty, jak np. śpiący lub osoby.

Lista kontrolna do przygotowania do lotu

Niniejsza lista kontrolna nie zastępuje treści instrukcji obsługi. Choć można ją użyć jako skrócony przewodnik, absolutnie zalecamy wpierny całościowo przeczytanie niniejszej instrukcji obsługi, przed kontrolowaniem.

- Sprawdzić zawartość opakowania.
- Napisać akumulator LiPo jak opisano w akapicie „Ładowanie akumulatora LiPo”.
- Włożyć Państwo 2 baterie typu AA do kontrolera, zwracając uwagę na ich prawidłową polaryzację.
- Wyszukać odpowiednie otoczenie do lotu.
- Wykonać łączenie zgodnie z opisem w punkcie **4**
- W celu uruchomienia quadrocoptera nacisnąć przycisk **7** (rys. **7**).
- **Wskazówka!** Przed każdym lotem prosimy przeprowadzić automatyczne trymowanie **17**!
- Sprawdzić sterowanie.
- Zapoznać się ze sterowaniem.
- Skorygować Quadrocopter ew. jak podano w **17** **18** **19** **20**, aby Quadrocopter w locie zawieszonym nie poruszał się z miejsca bez ruchów sterowania.
- Quadrocopter jest teraz gotowy do użycia.
- Jeśli Quadrocopter nie wykazuje żadnej funkcji, ponownie spróbować powyższego sprzężenia.
- Wykonać lot modelem.
- Wyglądować modelem.
- Włączyć Państwo model naciskając przycisk ON/OFF
- Zawsze jako ostatni wyłączyć pilot zdalnej obsługi. Lot 4-kanalowego quadrocoptera

Lot 4-kanalowego quadrocoptera

WSKAZÓWKI! Zwracając Państwo szczególną uwagę, aby przy pierwszych próbach lotu bardzo ostrożnie i nie zbyt energicznie przesuwać dźwignię kontrolera. Najczęściej wystarczająco bardzo nieznaczne przesunięcia poszczególnej dźwigni w celu wykonania każdorazowego polecenia sterowania!

Jeżeli zauważa Państwo, że quadrocopter porusza się do przodu lub na boki bez przesunięcia jednej z dźwigni, należy trymować quadrocopter zgodnie z opisem zawartym w punktach **17** **18** **19** **20**.

- 9 +/- Gaz (do góry/na dół)**
Aby lecieć wyżej, ostrożnie przesuwać do przodu lewą dźwignię gazu. Do lądowania lub lotu na niższych wysokościach ostrożnie przesunąć Państwo do tyłu znajdującą się po lewej stronie dźwignię gazu.
- 10** Aby spowodować obrót quadrocoptera w miejscu w lewo lub w prawo ostrożnie przesunąć Państwo lewą dźwignię w lewo lub w prawo.
- 11** Aby latać quadrocopterem w lewo lub w prawo ostrożnie przesunąć Państwo prawą dźwignię w lewo lub w prawo.
- 12** Aby latać quadrocopterem do przodu lub do tyłu ostrożnie przesunąć Państwo prawą dźwignię do przodu lub do tyłu.

Funkcja wykonywania pętli

OSTRZEŻENIE! WYŁĄCZNI DLA DOŚWIADCZONYCH PILOTÓW!

13a Po naciśnięciu przycisku „Looping Button” rozbrzmiewa sygnał trwający aż do momentu przesunięcia prawego joysticka do góry, do dołu, w prawo lub w lewo. Quadrocopter wykonuje wtedy pętlę lub bieżkę w danym kierunku. Zwrócić Państwo uwagę, czy w pomieszczeniu jest wystarczająco dużo wolnego miejsca we wszystkich kierunkach (około 2,5 m).

Przełącznik trybu dla początkujących/trybu Advanced

OSTRZEŻENIE! 100% WYŁĄCZNI DLA DOŚWIADCZONYCH PILOTÓW!

- 13b** **30% = tryb dla początkujących**
Przy przełączeniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa jeden raz.
- 60% = tryb Medium**
Quadrocopter reaguje bardziej wrażliwie niż w trybie 30%. Przy przełączeniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 2x.
- 100% = tryb Advanced -> tryb 3D**
Quadrocopter reaguje bardzo wrażliwie na ruchy sterownicze. Przy przełączeniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 3x.

Headless-Mode

13c Headless-Mode pomaga początkującym w nauce latania. Obojętne w jakim kierunku quadrocopter jest obracany, kierunek lotu zawsze dokładnie odpowiada kierunkowi lotu ustawionemu na sterowniku. To oznacza, że początkujący już nie musi sterować w odwrotnym kierunku, jeżeli np. wykonuje lot w jego kierunku. Po naciśnięciu „Headless-Mode-Button” **10** rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy tak długo, jak długo znajduje się Państwo w Headless-Mode. W celu deaktywacji Headless-Mode ponownie nacisnąć przycisk.

Automatyczna kontrola wysokości

14 W chwili puszczenia lewego joysticka podczas lotu quadrocopter automatycznie utrzymuje aktualną wysokość lotu. Prawym joystickiem można latać przy tej samej wysokości lotu do przodu/od tyłu i w lewo/prawo. Lewym joystickiem można latać w miejscu po okręgu w lewą/prawą stronę.

Auto-Start & Fly to = 1 m

15 Naciśnięcie Państwo przycisk „Auto-Start & Fly to = 1 m” znajdujący się na nadajniku w celu uruchomienia silników i automatycznego lotu na wysokości około 1 m. Podczas startu przez poruszanie prawego joysticka w każdej chwili mają Państwo możliwość wpływania na kierunek lotu. W chwili osiągnięcia wysokości 1 m quadrocopter automatycznie utrzymuje tę wysokość. Wysokość lotu można w każdej chwili zmienić ręcznie poprzez przesunięcie do przodu (do góry) lub do tyłu (do dołu) lewego joysticka.

Auto Landing

16 Naciśnięcie przycisk „Auto Landing” mogą Państwo w każdej chwili wywołać automatyczną funkcję lądowania. Przy tym liczba obrotów wirników będzie powoli spadać. Podczas lądowania przez poruszanie prawego joysticka w każdej chwili mają Państwo możliwość wpływania na pozycję lądowania. W chwili kontaktu quadrocoptera z ziemią silniki się wyłączają.

Trymowanie quadrocoptera

17 Automatyczne trymowanie

1. Umieścić Państwo quadrocopter na poziomej powierzchni.
2. Połączyć Państwo quadrocopter ze sterownikiem w sposób opisany w „Połączenie modelu z pilotem obsługi”.
3. Przesuwać Państwo jednocześnie dźwignię gazu i dźwignię do przodu/od tyłu w prawy/dolny róg. Lampa LED przy quadrocopterze miga krótko i świeci nieprzerwanie. Sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 1x.
4. Ustawienie pozycji zerowej zostało zakończone.

18 Jeżeli quadrocopter w zawisie, bez przesunięcia dźwigni wychyli w prawo/w lewo, porusza się w lewo lub w prawo, prosimy postępować w następujący sposób: Jeżeli quadrocopter samodzielnie porusza się w lewo lub szybko w lewo, przesuwać Państwo stopniowo w prawo dół, prawym trymer wychyli w prawo/w lewo. Jeżeli quadrocopter porusza się w prawo, przesuwać Państwo stopniowo w lewo trymer wychyli w prawo/w lewo.

19 Jeżeli quadrocopter w zawisie, bez przesunięcia dźwigni do przodu/od tyłu, porusza się do przodu lub do tyłu, prosimy postępować w następujący sposób: Jeżeli quadrocopter samodzielnie porusza się w lewo lub szybko do tyłu, przesuwać Państwo stopniowo do dołu góry, prawym trymer wychyli do przodu/od tyłu. Jeżeli quadrocopter porusza się do tyłu, przesuwać Państwo stopniowo do góry trymer wychyli do przodu/od tyłu.

Wspomaganie lotu wstecz

20 Zwrócić Państwo uwagę, aby na trasie lotu nie znajdowały się żadne przeszkody i było bezwietrznie. **Ostrzeżenie!** Model nie posiada systemu GPS!

Naciśnięcie tego przycisku powoduje, że quadrocopter leci ponownie wstecz w kierunku pilota, niezależnie od jego pozycji.

OSTRZEŻENIE! Działa tylko wtedy, gdy quadrocopter znajduje się przed pilotem.

Wymiana łopat wirnika

21 Do wymontowania łopaty wirnika używając Państwo w razie potrzeby wąskiego, gładkiego przedmiotu. Zwrócić Państwo uwagę na ostrożne, pionowe wymontowanie łopaty wirnika w kierunku do góry i jednocześnie przytrzymywanie silnika w celu jego stabilizacji.

22 OSTRZEŻENIE!

Bezwarunkowo należy zwracać uwagę na oznakowanie i kolor, jak również na kąt nachylenia wirników!

Z przodu po lewej stronie: kolor czerwony – oznakowanie „A”

Z przodu po prawej stronie: kolor czarny – oznakowanie „B”

Z tyłu po lewej stronie: kolor czarny – oznakowanie „A”

Z tyłu po prawej stronie: kolor czarny – oznakowanie „B”

Usuwanie problemów (usterek)

- Problem:** Kontroler (pilot) nie działa.
Przyczyna: Przycisk Power ON/OFF znajduje się w położeniu „OFF”.
Sposób usunięcia usterki: Przycisk Power ON/OFF nastawić na „ON”.
Przyczyna: Baterie zostały nieprawidłowo włożone.
Sposób usunięcia usterki: Sprawdzić Państwo czy baterie są prawidłowo włożone.
Przyczyna: Baterie nie dysponują wystarczającym zapasem energii.
Sposób usunięcia usterki: Włożyć nowe baterie.
Problem: Quadrocoptera nie można sterować przy pomocy kontrolera.
Przyczyna: Przycisk Power kontrolera znajduje się w położeniu „OFF”.
Sposób usunięcia usterki: Najpierw nastawić przycisk Power kontrolera na „ON”.
Przyczyna: Kontroler jest niewłaściwie nieprawidłowo sprzężony z odbiornikiem Quadrocoptera.
Sposób usunięcia usterki: Wykonać łączenie zgodnie z opisem w punkcie **4**.
Problem: Quadrocopter nie wznosi się.
Przyczyna: Łopatki rotora poruszają się zbyt wolno.
Sposób usunięcia usterki: Dźwignię gazu przesunąć do góry.
Przyczyna: Moc akumulatorów jest niewystarczająca.
Sposób usunięcia usterki: Naladować akumulator (Rozdział „Ładowanie akumulatora”).
Problem: Quadrocopter bez widocznego powodu traci prędkość podczas lotu i zniża się.
Przyczyna: Akumulator jest zbyt słaby.
Sposób usunięcia usterki: Naladować akumulator (Rozdział „Ładowanie akumulatora”).
Problem: Quadrocopter kręci się tylko wokół własnej osi lub przy starcie wyrzaca się podwoziem do góry.
Przyczyna: Nieprawidłowo przyprzebadano lub uszkodzone wirniki.
Sposób usunięcia usterki: Wirniki montować/wymienić zgodnie z opisem zawartym w punktach **21** **22**.

Błąd i zmiany zastrzeżone - Kolory / ostateczny wzorec - zmiany zastrzeżone
Techniczne i uwarunkowane wzorem zmiany zastrzeżone - Piktogramy = symbole

H Igen tisztelt Vevőnk!

Gratulálunk Önének a Carrera RC modell-quadrocopter megvásárlásához, melynek gyártása a technika mai állásának megfelelően történt. Mivel folyamatosan fázódunk megváltás termékinél fejlesztésén és tökéletesítésén, a műszaki, valamint a felszerelési, az anyagokat és a formatervezést érintő módosítások jogát mindenkori és előzetes értesítés nélkül fenntartjuk. Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a kézikönyvet, és későbbi használatát, valamint arra az esetre, ha a termék harmadik félnek adná át, **örizze meg ezeket az utasításokat**, má szarmaztható. Jelen összeszerelési és használati útmutató a termék részét képezi. Kérjük, az útmutatót a jövőbeni tanulmányozás és a modell harmadik személyeknek történő átengedése esetére őrizze meg. Jelen használati utasítás legaktuálisabb verzióját, valamint a rendelkezésre álló pótalkatrészekkel kapcsolatos információkat a carrera-rc.com címen a szerviz-területen találhat.

FIGYELMEZTETÉS! Az első repülés előtt győződjön meg arról, hogy az Ön házában a megvásárolt repülőmodell tekintetében fennáll-e törvényben előírt biztonsági kötelezettség.

Megfelelőségi nyilatkozat

A Carrera Toys GmbH kijelenti, hogy ez a modell a vezérféregységgel együtt megfelel a következő EK irányelvek alapvető követelményeinek: 2009/48 EK irányelv és a 2014/53/EU (RED) irányelv egyéb vonatkozó szabályozásai. Az eredeti megfelelési nyilatkozat a carrera-rc.com címen kérhető.



Maximális rádiófrekvenciás teljesítmény: <100dBm - Frekvenciatartomány: 2400–2483.5 MHz

FIGYELMEZTETŐ UTASÍTÁSOK!



FIGYELMEZTETÉS! A játék a lenyelhető apró alkatrészek miatt nem adható 3 év fiatalabb gyermekeknek.
FIGYELMEZTETÉS! Működéséből eredő becsapódásveszély! A játék gyermekeknek történő átadása előtt távolítsa el minden csomagolóanyagot és rögzítő drótot. Információk és esetleges kérdések esetére kérjük, őrizze meg a csomagolást, a címet, valamint a használati utasítást az információk későbbi felrészítése érdekében. Őrizzük meg a használati utasítást, ha esetleg később utána szeretnénk nézni benne valaminek. Tudnivalók felületének részére: Ellenőrizze, hogy a játék megfelelően van-e összeszerelve. A szerelést felírt felületeire kell elvégezni.
FIGYELMEZTETÉS! 8 év alatti gyermekek által használatra nem alkalmas.

Ezt a terméket gyermekek nem használhatják nevelésre jogosult személy felügyelete nélkül. A helikopter vezérléséhez némi gyakorlásra van szükség. A gyermekeknek ezt felírt közvetlen felülete mellett kell megtanulniuk. Az első használat előtt: **Gyerekekkel együtt olvassa el ezt a használati utasítást.** Szakzerűtlen használat esetén súlyos sérülések és/vagy anyagi károk keletkezhetnek. A vezérlés óvatosságot és körültekintést, valamint néhány mechanikus és mentális képességet követel meg. Az útmutató biztonsági tudnivalókat és előírásokat, valamint a termék karbantartására és működtetésére vonatkozó tudnivalókat tartalmaz. A használati utasítást az első üzembe helyezés előtt feltétlenül végig kell olvasni és meg kell érteni. Csak így kerülhetők el a sérülésekkel és károkkal járó balesetek. **Biztonsági okokból a játék csak kelloven nagy helyiségekben használható. Csak olyan zárt terekben repüljön, melyek elegendő helyet biztosítanak és tartsa be a használati utasítás minden rendelkezését.** A propeller(ot) távol kell tartani a kezeket, a haját és a lógó ruházatot, valamint az egyéb olyan tárgyakkal, mint cenuzák, tollak és csavarhúzó. A forgó rotort megérintési tilni. Különösen ügyeljen arra, hogy kezei NE kerüljenek a rotorlapotok közelébe!
FIGYELMEZTETÉS: Fennáll a zsemberülés veszélye. A sérülések elkerülése érdekében ne engedje a quadcoptert arra közelében repülni. A termék használatokig egyedül ON felelős a biztonságos használatát, melynek oly módon kell történnie, hogy soha, se más személyek vagy azok tulajdonja ne szenvedjen kárt vagy legyen kitéve veszélyeztetésnek.

- Ne használja a modellt, ha gyengék a vezérlőben lévő elemek.
- A játék csak a háztartás területén történő használatra engedélyezett.
- **FIGYELMEZTETÉS: Ne indítsa be a quadcoptert, ha a quadcopter repülési tartományában személyek, állatok vagy egyéb akadályok találhatók.**
- Pontosn tartsa be a termékre és az esetleg használt kiegészítő tartozékokra (töltő, akku, stb.) vonatkozó utasításokat és figyelmeztetéseket.
- **Ha a quadcopter élőlényekkel vagy kemény tárgyakkal érintkezne, kérjük, azonnal állítsa alaphelyzetbe (nulla-állás) a gázkart, azaz a bal joystickot az alsó ütközőnél kell lennie!**
- Kerüljön minden nedvességtől, hiszen kárt okozhat az elektronikában.
- A quadcopter ne végezzen semminemű változtatást vagy módosítást.

Ha ezeket a feltételeket nem ért egyet, a quadcopter-modellt hiánytalanul, új és használaton állapottban azonnal adja vissza a kereskedőnek.

Lítium polimer akkrua vonatkozó fontos információk

A lítium-polimer (LiPo) akkru sokkal érzékenyebb a rádiós távirányítóknál egyébként használt hagyományos akkru vagy NiMH-akkruknál. Ezért a lehető legpontosabban be kell tartani a gyártó előírásait és figyelmeztetéseit. A LiPo akkru hibás kezelése léveszélyt rejt magában. A LiPo akkru ártalmatlanítása során mindig vegye figyelembe a gyártó adatait.



Az itt látható, ábrázolt szemantériájokat ábrázoló szimbólum arra hivatott felhívni az Ön figyelmét, hogy a lemerült elemek, akkumulátorok, gombelmek, akkumulátorok, készülékek, használt elektromos készülékek, stb. nem tartoznak a háztartási hulladékok közé, mivel kárt okoznak a környezetben és ártalmasak az egészségre. Kérjük, segítsen Ön is környezetünk és az egészség fenntartásában és gyemeikeivel is beszélje meg a használt elemek és használt elektromos készülékek szabályos ártalmatlanítását/hulladéként történő kezelését. Az elemeket és a használt elektromos készülékeket az ismert gyűjtőhelyeken kell leadni. Ennek keretében biztosított szabályos újrhasznosításuk. Különböző típusú elemek, vagy új és használt elemek nem használhatók együtt. A lemerült elemeket ki kell venni a játékból. A nem töltött szárazelemeket a robbanásveszély miatt nem szabad feltölteni. Ügyeljen a helyes polarításra. Ne használjon sérült elemeket. Ha az elemek lemerültek, vagy ha a terméket hosszabb ideig nem használja, vegye ki az elemeket. Mindig egyszerre az egész elemkészletet cserélje ki, ügyeljen arra, hogy ne keverje össze a régi és az új elemeket, illetve a különböző típusú elemeket.

FIGYELMEZTETÉS! Az újratölthető akkrukat csak felöltött tölthetik fel.

A játék nem cserélhető akkumulátorokat tartalmaz. A pólosukat nem szabad rövide zárn. A játékot csak játékokhoz való áramellátással szabad használni. Az áramellátás nem játék. (5V d.c. / USB (0,5 A)) **FIGYELMEZTETÉS: az elem újratöltéséhez kizárólag a játékhoz mellékelt leválasztható tápegységet használja.** A töltő rendszeres használata esetén ellenőrizni kell annak kábelét, csatlakozóját, fedelét és egyéb részét. Sérülés esetén a töltő csak javítás után helyezhető újra üzembe. A játék csak II. védelmi osztálynak megfelelő készülékre csatlakoztatható.



A LiPo akkru használatára vonatkozó irányelvek és figyelmeztető utasítások

- A mellékelt 3,7 V \approx 150 mAh / 0,55 Wh LiPo-akkru egy biztonságos helyen, gyúlékony anyagoktól távol kell feltölteni.
- Töltés közben soha ne hagyja az akkru felületeit nélkül.
- A repülés utáni töltés előtt először meg kell várni az akkru környezeti hőmérsékletre történő lehűlést.
- Csak a hozzátartozó LiPo-akkutöltőt (USB kábelvezérlés) használhatja. Jelen tudnivalók figyelmen kívül hagyása esetén léveszélyt áll fenn, ennek folytán pedig az egészség veszélyeztetése és/vagy anyagi károk. SOHA ne használjon másik töltőt.
- Azonnal jelezze be a töltési vagy külsős folyamatot, ha az akkru a külsős vagy a töltés közben felüldök vagy deformálódik. A lehető leggyorsabban és legóvatossabban vegye ki az akkru és tegye egy biztonságos, nyitott, éghető anyagoktól távol eső helyre, ahol legalább 15 percig tartsa szem előtt. Már felüldövedt vagy deformálódott akkru további töltése vagy külsős használata léveszélyt áll fenn! Az akkru már csekély deformáció és ballonképződés esetén is ki kell venni a használatból.
- Az akkru szobahőmérsékleten, száraz helyen kell tárolni.
- **Az akkru ún. mélykiszáradásának megakadályozása érdekében a használat után az akkru feltétlenül újra fel kell tölteni. A használat után az akkru legalább 20 percig hagyható felhűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad tölteni. Időnként (kb. 2-3 havonta) töltsse fel az akkru. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövide zárn! Az akkru fenti kezelési módjainak figyelmen kívül hagyása meghibásodást okozhat. A töltés során ne hagyja felületét nélkül az akkumulátor.**
- Az akkru szárazlításához és átmeneti tárolásához a hőmérsékletet 5-50°C között kell lennie. Lehetőség szerint ne tárolja az akkru vagy a modellt tárolásához vagy közvetlen napfénynek kitett helyen. Az autóból uorakódó hőmérséklet az akkru megsérülését vagy kigyulladását okozhatja.

Tudnivaló: Alacsony akkruészlelttség/teljesítmény esetén észre fogja venni, hogy jelentős kigyengülő és/vagy irányító modulátorokra van szükség ahhoz, hogy a quadcopter ne kezdjen el pörgögni. Ez rendszerint a 3 Voltos akkruészlelttség elérése előtt jelentkezik és megfelelő időpont arra, hogy a repülést befejezzük.

Szállítási terjedelem

- 1x Quadcopter
- 1x Vezérlő
- 1x USB-töltőkábel
- 1x Akku
- 1x Készlet elem (nem újratölthető)
- 1x Csere-rotorlapát készlet

A LiPo-akkru feltöltése

A töltés előtt távolítsa el az akkumulátorokat a játékból. A játék nem cserélhető akkumulátorokat tartalmaz. Ügyeljen arra, hogy a mellékelt LiPo-akkru csak a mellékelt LiPo-akkutöltővel (USB-kábel) töltsse. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akkru egy másik LiPo-akkru töltőben vagy egy másféle töltőben kísérli meg feltölteni. A folytatás előtt kérjük, gondosan olvassa el az akkru használatára vonatkozó figyelmeztető utasításokat és irányelveket tartalmazó előző szakaszt. Az akkru feltöltését csak felöltött töltheti. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövide zárn. A quadcopterrel beszerelt akkru a hozzátartozó USB-töltőkábelre vagy USB-porton keresztül tölthető fel:

Töltés számítógépről:

- Csatlakoztassa az USB-töltőkábel egy számítógép USB-portjára. Az USB-töltőkábelben lévő LED zölden villogtatót kezd, ez jelzi, hogy a töltőegység szabályosan van csatlakoztatva a számítógépre. Ha a quadcopteret izzes akkruval csatlakoztatja, az USB-töltőkábelben lévő LED már nem gyullad ki, ez jelzi, hogy a quadcopter akkrujának töltése folyamatban van. Az USB-töltőkábel, illetve a quadcopterben lévő töltőcsatlakozó újra vannak kialakítva, hogy a polaritások felcserélése kizáró.
- A készlet (nem mélykiszáradt) akkru újratöltéséhez kb. 30 percig tart. Az akkru teljesen fel van töltve, ha az USB-töltőkábelben lévő LED kijelző újra zölden villog.

Figyelem: A kiszállításán a mellékelt LiPo-akkru részben van feltöltve. Ezért előfordulhat, hogy az első töltés valamivel rövidebb ideig tart.

Feltöltéssel tartsa be a fenti csatlakozási sorrendet! Ne használja a quadcoptert, szakítsa meg a quadcopterben lévő dugaszolható csatlakozást. Ennek figyelmen kívül hagyása az akkru károsodást okozhatja!

Az elemek behelyezése a vezérlőbe

- Egy csavarhúzóval nyissa ki az elemházat, majd tegye be az elemeket a vezérlőbe. Ügyeljen a helyes polarításra. Egyedüleg ne használjunk új és régi, vagy eltérő gyártótól származó elemeket. A rezek bezárása után az előlapon található power-kapcsoló segítségével ellenőrizze a vezérlő működését. A rezek power-kapcsoló ON állásban van és a működés szabályos, a vezérlő felső részén közepén lévő LED-nem pirosan kell villogtania. Ha a kontroll LED lassan villog és hangjelzés hallatszik, akkor ki kell cserélni a vezérlőben lévő elemeket.

A modell összekapcsolása a vezérlővel

- A Carrera RC quadcopter és a vezérlő gyárilag össze vannak kapcsolva. Ha kezdetben problémák adódnának a Carrera RC quadcopter és a vezérlő közötti kommunikáció terén, kérjük, végezze el újra az összekapcsolást.

- Az ON/OFF kapcsolóval kapcsolja be a modellt.
- A quadcopterben lévő LED-ek most rímkusan villogtatóknak.
- A power-kapcsolóval kapcsolja be a vezérlőt.

- **FIGYELMEZTETÉS!** A quadcopterrel feltölténi közvetlenül a bekapcsolás után állítsa egyenes, vízszintes felületre. A gószkopj automatikusan beszabályozza magát.
- Töltsa a bal oldali joystickot, azaz a gázkart, teljesen felfelé, majd vissza lefelé az alaphelyzetbe.
- Hagyjon egy pillanattit ideig a quadcopternek, míg a rendszer szabályosan inicializál és üzemkész.
- Az összekapcsolás sikeresen lezárult.
- Ekkor folyamatosan villog a vezérlőn lévő LED.

- **Figyelmeztetés!** A quadcopterrel feltölténi közvetlenül a bekapcsolás után állítsa egyenes, vízszintes felületre. A gószkopj automatikusan beszabályozza magát.

A quadcopter leírása

1. Rotorrendszer
2. Rotorvédő burkolat
3. ON-/OFF kapcsoló
4. Piro LED
5. Kék LED
6. Töltőcsatlakozó a LiPo-akkru töltéséhez

A vezérlő funkció-áttekintése

1. Power-kapcsoló (ON / OFF)
2. Visszajelző LED
3. Gáz
4. Körbefordulás
5. Előrehátra
6. Jobbra/balra dőlés
7. Kigyengülő jobbra/balra dőléshez
8. Kigyengülő előrehátra mozgáshoz
9. Auto indítás és repülés 1 m-ig gomb
10. Auto landing gomb
11. Looping gomb
12. Headless Mode
13. Segítség / Advanced kapcsoló (30%/60%/100%)
13. Elemenések

A repülési terület kiválasztása

- **Ha kész az első repülésre, olyan zárt helyiséget javasolunk kiválasztani, melyben nincsenek emberek és akadályok, és ami lehetőleg nagy. A quadcopter méretének és környezeti viszonyok közöttően egy tapasztalt pilóta viszonylag kis zárt helyiségekben is képes repülni. Az első repülésekhez feltétlenül javasoljuk, hogy a vezérlő legyen legalább 5 x 5 méter alapterületű és 2,40 méter magas. A quadcopter kigyengülését és vezérlésének valamint képességeinek megismerése után merészlhet kisebb és kevésbé szabad helyeken is repülni.**

Csak házon belül használható (indoor). A vezérlő és a quadcopter között nem lehetnek tárgyak (pl. oszlopok vagy személyek).

A repülés előkészítésének ellenőrző listája

Ez az ellenőrző lista nem helyettesíti a jelen használati utasítás tartalmát. Noha alkalmazható mint Quick-Start-Guide, nyomtatéknál javasoljuk Önmek, hogy a folytatás előtt először olvassa végig jelen használati utasítást.

- Ellenőrizze a csomagolás tartalmát.
- A LiPo-akkut „A LiPo-akku feltöltése” fejezetben leírtaknak megfelelően fel kell tölteni.
- Tegyen a vezérlőbe 2 darab AA-típusú elemet és ügyszeren a helyes polaritásra.
- Keressen egy repülésre alkalmas környezetet.
- A 4. pont alatt leírtaknak megfelelően végezze el a párosítást.
- A quadcopterer indításához nyomja meg a gombot (7. ábra).
- **Figyelem! Minden repülés előtt feltétlenül végezze el az autotrimmelést!**
- Ellenőrizze a vezérlést.
- Ismerkedjen meg a vezérléssel.
- **Szükség esetén a 17. 18. 19. 20. pont alatt leírtaknak megfelelően egyenlítsse ki a quadcopteret úgy, hogy a quadcopterer lebegés közben vezérlő modulzatok nélkül ne mozduljon el a helyéről.**
- A quadcopterer most használata kész.
- Ha a quadcopterer nem működne, ismétlenül kísérlelje meg a fenti csatlakoztatást.
- Most repítheti a modellt.
- Most leszállhat a modellt.
- **Kapcsolja ki a modellt**
- A távirányítót mindig utolsóként kapcsolja ki.

Repülés a 4-csatornás quadcopterrel

TUDNIVALÓ! Az első repülési kísérleténél különösen ügyeljen arra, hogy a vezérlőn lévő karokat csak nagyon óvatosan és soha ne túl hirtelen működtesse. A mindenkori vezérlő parancs kivételéhez legelőször elegendő a mindenkori kar csupán nagyon csekély mozgása!

Ha azt tapasztalja, hogy a quadcopterer a mindenkori kar működtetése nélkül előre vagy oldalra mozdul, a quadcopterert a 17. 18. 19. 20. lépésekben leírtaknak megfelelően egyenlítsse ki.

- 9. **+/- gáz (fel/le)**
Ha magasabbra akar repülni, a bal oldali gázkart óvatosan tojja előre. A leszálláshoz és a süllyedéshez a bal oldali gázkart óvatosan tojja hátra.
- 10. A quadcopterer egy helyben balra vagy jobbra történő forgatásához mozgassa a bal kart óvatosan balra ill. jobbra.
- 11. A quadcopterer balra vagy jobbra történő repítéséhez mozgassa a jobb oldali kart óvatosan balra ill. jobbra.
- 12. A quadcopterer előre vagy hátra történő repítéséhez mozgassa a jobb oldali kart óvatosan előre ill. hátra.

Looping funkció

FIGYELMEZTETÉSI CSAK GYAKORLOTT PILÓTÁKNAK!

- 13a. A „Looping Button” megnyomásával hangjelzés szólal meg mindaddig, amíg a jobb oldali joysticket felfelé, lefelé, jobbra vagy balra nem mozgatja. A quadcopterer ekkor a mindenkori irányba loopingot ill. átfordulást hajt végre. Ekközben ügyeljen arra, hogy a helyiségben minden irányban álljon rendelkezésére elegendő hely (kb. 2,5 m).

Beginner/Advanced kapcsolat

FIGYELMEZTETÉSI! 100% CSAK GYAKORLOTT PILÓTÁKNAK!

- 13b. **30% = kezdő üzemmód**
Átváltásnál egyszeri hangjelzés szólal meg.
- 60% = közepes üzemmód**
A quadcopterer érzékenyen reagál mint a 30%-os üzemmódban. Átváltásnál 2x hangjelzés szólal meg.
- 100% = Advanced üzemmód -> 3D üzemmód**
A quadcopterer nagyon érzékenyen reagál a vezérlő mozgásokra. Átváltásnál 3x hangjelzés szólal meg.

Headless üzemmód

- 13c. A Headless üzemmód kezdőknek segít megtanulni a repülést. Mindegy, hogy milyen irányba repül a quadcopterer, a repülési irány mindig pontosan a vezérlőn kijelzett repülési irány felé meg. A kezdőknek nem kell törődniük irányításhoz, ha pl. feléjük repül. Nyomjuk meg a „Headless-Mode-Button” (10. gombot, ekkor addig hallatszik hangjelzés, míg Headless üzemmódban van. Ha el szeretné hagyni ezt az üzemmódot, nyomja meg újra a gombot.

Automatikus magasságelőzítés

- 14. Amint elengedi a bal gázkart repülés közben, a quadcopterer automatikusan tartja az aktuális repülési magasságot. A jobb gázkarral azonos repülési magasság mellett repülhet előre/hátra és balra/jobbra. A bal gázkar segítségével egy bal/jobbo mozgással egy helyben körbe foroghat.

Auto-Start & Fly to 1 m

- 15. Nyomja meg az „Automatikus indítás és repülés > 1 m-ig” gombot a vezérlőn a motorok elindításához és kb. 1 méteres magasságban történő repüléshez. Indítás közben bármikor lehetősége van arra, hogy a jobb oldali gázkarral befolyásolja a repülés irányát. Amint elérik az 1 m-es magasságot, a quadcopterer automatikusan tartja a magasságot. A repülési magasság a bal gázkar előre (fel/le) vagy vissza (fel/le) mozgásával manuálisan bármikor módosítható.

Auto Landing

- 16. Az „Auto landing” gombbal bármikor kiválthatja az automatikus landolási funkciót. Közben lassan csökken a rotorok fordulatszám. Landolás közben bármikor lehetősége van a jobb gázkar elmozdításával befolyásolni a landolási helyzetet. Amint a quadcopterer a földet ér, a motorok kikapcsolnak.

A quadcopterer kiegyensúlyozása

- 17. **Automata trimmelés**
 1. **Yellizzük a quadcopterert egy vízszintes felületre.**
 2. **Csatlakoztassuk a a quadcopterert és a vezérlőt a „Modell csatlakoztatása a vezérlővel” részben leírtak szerint.**
 3. **Egyszerre tojja el a gázkart és az előre-vissza kart a jobb alsó sarokba. A quadcoptereren lévő LED röviden felvillan és utána folyamatosan ég. A jelzőhang 1-szer megszólal.**
 4. **Az alapállás lezárta.**
- 18. A quadcopterer lebegés közben a jobbra/balra döntést irányító kar mozgátása nélkül balra ill. jobbra repül, kérjük, végezze el az alábbi lépéseket: Ha a quadcopterer magától gyorsan vagy lassan bal oldalra mozog, lépésenként nyomja jobbra a jobbra/balra döntést irányító jobb oldali alsó kiegyenlítő. Ha a quad-

copterer jobb oldalra mozog, lépésenként nyomja balra a jobbra/balra döntést irányító kiegyenlítő.

- 19. Ha a quadcopterer lebegés közben az előre/hátra mozgást irányító kar mozgátása nélkül előre ill. hátra repül, kérjük, végezze el az alábbi lépéseket: Ha a quadcopterer magától gyorsan vagy lassan előre mozog, lépésenként nyomja lefelé az előre/hátra mozgást irányító jobb oldali felső kiegyenlítő. Ha a quadcopterer hátra mozog, lépésenként nyomja felfelé az előre/hátra mozgást irányító kiegyenlítő.

Segítség a visszarepüléshez

- 20. **Biztonsága, hogy a repülési útvonalban ne legyenek akadályok és legyen szücsesd!**
Figyelmeztetés, a modellel nincs GPS-rendezel!
Amint az gombot nyomva tartja, a quadcopterer újra visszarepül a pilóta irányába, függetlenül annak pozíciójától. **FIGYELMEZTETÉSI! Csak akkor működik, ha a quadcopterer a pilóta előtt van.**

A rotorlapátok cseréje

- 21. A rotorlapát lehúzásához szükség esetén használjon egy keszkey, sima tárgyat. Ügyeljen arra, hogy a rotorlapátot óvatosan függőlegesen felfelé húzza le, ekközben pedig lentről stabilizálás céljából tartsa a rotort.

FIGYELMEZTETÉSI!

Feltétlenül ügyeljen a rotorlapátok jelölésére és színére, valamint a dólésszögökre!

Bal oldalon elől: piros - „A” jelölés

Jobb oldalon elől: piros - „B” jelölés

Jobb oldalon hátul: fekete - „A” jelölés

Bal oldalon hátul: fekete - „B” jelölés

Problémamegoldások

- Probléma:** A vezérlő nem működik.
- Ok:** Az ON/OFF power-kapcsoló „OFF” állásban van.
- Megoldás:** Az ON/OFF power-kapcsolót „ON” állásba visszük.
- Ok:** Rosszul lettek bevezelve az elemek.
- Megoldás:** Ellenőrizze, hogy az elemek szabványosúrnak vannak-e bevezelve.
- Ok:** Az elemeknek már nincs elég energiája.
- Megoldás:** Új elemeket kell betenni.
- Probléma:** A quadcopterer nem irányítható a vezérlővel.
- Ok:** A vezérlő power-kapcsolója „OFF” állásban van.
- Megoldás:** Először a vezérlő power-kapcsolóját visszük „ON” állásba.
- Ok:** A vezérlő esetleg nincs szabályosan összekapcsolódva a quadcoptereren lévő vezeték.
- Megoldás:** A 4. pont alatt leírtaknak megfelelően végezze el a párosítást.
- Probléma:** A quadcopterer nem száll fel.
- Ok:** A rotorlapátok túl lassan mozognak.
- Megoldás:** Tojujuk el a gázkart felele.
- Ok:** Nem elég az akku teljesítménye.
- Megoldás:** Az akkut fel kell tölteni (lásd „Az akku feltöltése” fejezetet).
- Probléma:** A quadcopterer repülés közben felismerhető ok nélkül lelassul és süllyedni kezd.
- Ok:** Az akku túl gyenge.
- Megoldás:** Az akkut fel kell tölteni (lásd „Az akku feltöltése” fejezetet).
- Probléma:** A quadcopterer már csak egy helyben forog vagy indúlansl átfordul.
- Ok:** Hibásan elhelyezett vagy sérült rotorlapátok.
- Megoldás:** A rotorlapátokat a 21. 22. lépésekben leírtaknak megfelelően felszereljük/kicséréljük.

A tévedések és a módosítások joga fenntartva - Színek / végleges design – A módosítások joga fenntartva
A műszaki és formatervezésből eredő módosítások joga fenntartva - Piktogramok = szimbólumképek

SLO Sposhtovana stranka

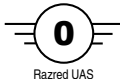
Česttamo Vam za nakup Vašega Carrera RC modela kvadrokopterja ki je narejen po današnjem stanju tehnik. Ker si stalno prizidevamo za nadaljni razvoj in izboljševanje naših izdelkov, si pridružujemo pravico do tehničnih sprememb v povezavi z opremo, materialom in obliko, ki jih lahko izvedemo kadarkoli in brez napovedi. Zavedaj namihni odstopani meg obravnavanim izdelkom v primerjavi s podatki in slikami teh navodil ni možno uveljavljati nobenih zahtevkov. Ta navodila za montažo in uporabo so del izdelka. **Pomembno!** Skrbno preberite ta piročnik in **ga shranite za prihodnje uporabo**, če boste izdelke predali tretji osebi.

Najnovjša verzija teh navodil za uporabo in informacijo o nadomestnih delih, ki so na voljo, najdete na carrera-rc.com pod servisnim področjem.

OPOZORILO! Pred prvim poletom preverite, ali je v Vaši državi za take letalske modele, kot je ta, predpisano obvezno zavaranje.

Izjava o skladnosti

Podjetje Carrera Toys GmbH izjavlja, da je ta model, vključno z upravljalnikom, v skladu s temeljnimi zahtevami naslednjih direktiv ES: Direktive ES 2009/48 in druge ustrezne uredbre Direktive 2014/53/EU (RED). Originalno izjavo o skladnosti lahko najdete na carrera-rc.com.



Maks. frekvenčna moč 10 dBm - Frekvenčno območje: 2400–2483,5 MHz

OPOZORILO!

- OPOZORILO!** Ta igrača ni primerna za otroke mlajše od 3 let, ker vsebuje majhne dele, ki jih je možno pogoltniti.
- OPOZORILO!** Z delovanjem pogojena nevarnost stiska! Preden pravejte to igračo otroku, odstranite vsvo vso embalažo. Za informacije in morebitna vprašanja prosimo, da embalažo in naslov ter navodila za uporabo shranite za kasnejšo uporabo. Shranite navodila za uporabo, da jih boste lahko pozneje ponovno brali. Obvestilo za odrasle: preverite, ali je igrača sestavljena, tako kot je navedeno v navodilih. Sestavljanje naj nadzoruje odrasla oseba.
- OPOZORILO!** Ni primerno za otroke, mlajše od 8 let!
- Ta izdelki ni predviden za to, da bi ga uporabljali otroci brez nadzora skrbnika. Za upravljanje heliopterja je potrebna določena stopnja vaje. Otroci se morajo tega naučiti pod neposrednim nadzorom odrasle osebe.
- Pred prvno uporabo: preberite navodila za uporabo skupaj s svojimi otrokom.** Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Upravljaj ga je treba previdno in razsodno, pri tem pa je potrebnih tudi precej mehaničnih ter tudi mentalnih spretnosti. Navodila vsebujejo varnostna opozorila in predpise ter navodila za vzdrževanje in uporabo izdelka. Ta navodila je treba pred prvno uporabo obvezno v

celoti prebrati in razumeti. Le tako se lahko izognete nesrečam s poškodbami in materialno škodo. Iz varnostnih razlogov lahko igračo uporabljate le v **ovodni veliki prostoru**. Pilotirajte je v zaprtih prostorih z dovolj prostora in upoštevajte vsa navodila, tako kot so priporočena v teh navodilih za uporabo. Roke, lasje in ohlapna oblačila, vključno z drugimi predmeti, kot so zahtični izvijači, ne smejo biti v bližini propelerja (rotorja). Vrtečega se rotorja se ne dotikajte. Posebej pazite na to, da v bližino lopatic rotorja NE pridrže Vaše roke! **OPOZORILO: Nevarnost poškodb oči.** Za preprečitev poškodb kvadrokoptera ne pilotirajte v bližini vašega obraza. Kot uporabnik tega izdelka ste sami odgovorni za varno uporabo, tako da druge osebe ali njihova lastnina ne morejo biti poškodovani ali ogroženi.

- Vašega modela nikoli ne uporabljajte s slabimi baterijami upravljalnika.
- Ta igrača je namenjena le za domačo uporabo.
- **OPOZORILO: Kvadrokopter ne zaganjajte in uporabljajte, če se na območju leta nahajajo osebe, živali ali druge ovire.**
- Natančno upoštevajte navodila in opozorila za ta izdelek in za morebitno dodatno opremo (polnilnik, baterije itd.), ki jo uporabljate.
- **Če pride do stika kvadrokopterja z živim bitjem ali trdim predmetom, prosimo ročno za plin tako prestativite v položaj nič, tj. leva igralna palica mora biti spodaj na stop!**
- Preprečite vlažnost, ker lahko ta poškoduje elektroniko.
- Na kvadrokopteru ne izvajajte nobenih sprememb ali modifikacij.

Če se v temi pogoji ne strinjate, potem komplet modela kvadrokopterja, ko je ta še nov in nerabljen, tako vrnite prodajalcu.

Pomembne informacije o litij-polimer baterijah

Litij-polimer (LiPo) baterije so bistveno bolj občutljive kot običajne alkalne ali NiMH baterije, ki se v daljših upravljalnikih uporabljajo sicer. Zato je treba natančno upoštevati predpise in opozorila proizvajalca. Pri napačnem ravnanju z LiPo baterijo obstaja nevarnost požara. Pri odstranjevanju LiPo baterij vedno upoštevajte navedbe proizvajalca.

Določbe za odstranjevanje električnih in elektronskih naprav po WEEE



Tukaj upodobljen simbol prečrtanih smetnjakov Vas opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorji, gumbaste baterije, baterijski bloki, baterije naprav, električne naprave itd. ne spadajo med gospodinjinske odpadke, ker so okoli in zdravju škodljive. Prosim, da to tudi vi sodelujete pri ohranjanju okolja in zdravja ter se o ustreznem odstranjevanju rabljenih baterij in električnih naprav pogovorite tudi z Vašimi otroki. Baterije in električne naprave odstranite v označenih zbiralnih mestih. Tako bodo te v skladu s predpisi posredovane v recikliranje. Neenakih tipov baterij ali novih in rabljenih baterij ne sme uporabljati skupaj. Prazne baterije vzemite iz igrače. Nepopolnih baterij se zaradi nevarnosti eksplozije ne sme polniti. Pazite na pravilno polnjenje. Ne uporabljajte poškodovanih baterij. Odstranite baterije, če so prazne ali če izdelka ne nameravate uporabljati dalj časa. Vedno zamenjajte cel komplet baterij ter ne mešajte starih in novih baterij oz. baterij različnega tipa.

OPOZORILO! Baterije lahko polnijo le odrasle osebe. Ta igrača vključuje baterije, ki jih ni mogoče zamenjati. Priključnih objemk se ne sme zvezati na kratko. Igračo uporabljajte samo z napajalnikom za igrače. Sam napajalnik ni igrača. (5 V dc / USB (0,5 A)) **OPOZORILO: Za polnjenje baterije uporabite samo snemljivo napajalno enoto, priloženo tej igrači.** Pri prvi uporabi polnilnika je treba le tega občasno preveriti, in sicer njegov kabel, priključek, pokrov in druge dele. V primeru poškodb se lahko polnilnik ponovno uporablja šele po opravljenih popravilih. Igrača se lahko priklpilo le na naprave zaščitnega razreda II. or

Direktive in opozorila za uporabo LiPo baterije

- Priloženo 3,7 V \approx 150 mAh / 0,555 Wh LiPo baterijo morate polniti na varnem mestu v stran od vnetljivih materialov.
- Akumulatorji pri polnjenju nikoli ne puščajte brez nadzora.
- Za polnjenje po letenju se mora baterija najprej ohladiti na temperaturo okolice.
- Uporabljajte lahko le pripadajoči LiPo polnilnik (USB kabel/ upravljalnik). Pri neupoštevanju teh navodil obstaja nevarnost požara in s tem grožnja zdravju in/ali nastanek materialne škode. NIKOLI ne uporabljajte drugega polnilnika.
- V primeru, da se baterija med postopkom praznjenja ali polnjenja naplne ali preoblikuje, takoj prekinite polnjenje ali praznjenje. Baterijo vzemite ven kar se da hitro in pazljivo ter jo položite na varno, odprto mesto v stran od gorljivih materialov in jo opozajete še najmanj 15 minut. Če baterijo, ki se je že naplnila ali preoblikovala, še naprej polnite ali praznite, obstaja nevarnost požara! Že pri najmanjši spremembi oblike ali merurhku je treba baterijo prenehati uporabljati.
- Baterijo shranjujte pri sobni temperaturi na suhem mestu.
- **Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitve baterije.** Baterija se mora po uporabi ohladiti najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni. Baterija od časa do časa napolnite (ca. vsake 2-3 mesece). Polnilnikov in polnilnic ne zvežite na kratko. Posledica neupoštevanja zgoraj navedene uporabe baterije lahko povzroči okvaro. Akumulatorske baterije, ki se polni, nikoli ne puščajte brez nadzora.
- Pri prevozu ali prehodnem hranjenju baterije naj tempera prostora znaša med 5-50°C. Baterije in modela po možnosti ne hranite v avtu ali pod neposredno sončno svetlobo. Če je baterija izpostavljena vročini v avtu, se lahko poškoduje ali vname.

Opozorilo: Pri manjši napetosti/zmožljivosti baterije boste utegovili, da je potrebno obširnejše uravnavanje in/ali gibi krmljenja, da kvadrokopter ne začne padati. Do tega pride praviloma pred dosegom 3 V napetosti baterije in takrat je pravi trenutek, da končate z letenjem.

Vsebina pakiranja

- 1x Quadrokopter
- 1x Upravljalnik
- 1x USB napajalni kabel
- 1x Akumulator
- 1x Komplet baterij (nepopolne)
- 1x komplet nadomestnih lopatic rotorja

Polnjenje baterije LiPo

Akumulatorske baterije morate odstraniti iz igrače, preden jih začnete polniti. Ta igrača vključuje baterije, ki jih ni mogoče zamenjati. Pazite na to, da priloženo baterijo LiPo polnite le s priloženim polnilnikom za LiPo baterije (kabel USB). Če boste poskušali baterijo napolniti z drugim polnilnikom za LiPo baterije, lahko to privede do velike škode. Preden nadaljujete, prosimo, da skrbno preberete predhodno poglavje z opozorili in direktivami za uporabo baterije. Baterije lahko polnijo le odrasle osebe. Polnilnikov in polnilnic ne zvežite na kratko. V kvadrokopter vgrajeno baterijo lahko polnite s pripadajočim napajalnim kablom USB preko vhoda USB:

2a Polnjenje preko računalnika:

- Kabel USB povežite z vhodom USB na računalniku. LED dioda na USB napajalnem kablu začne svetiti zeleno in prikazuje, da je polnilna enota pravilno povezana z računalnikom. Če kvadrokopter priključite s praznim akumulatorjem, LED-dioda na napajalnem kablom USB ne svetl več in kaže, da se akumulator kvadrokopterja polni. Napajalni kabel USB oz. polnilna doza na kvadrokopteru so narjani tako, da napačna polnilnik ni možna.
- Približno 30 minut traja, da se prazna baterija (ne popolnoma izpraznjena) ponovno napolni. Ko je baterija polna, prikaz LED na kablu USB ponovno začne svetiti zeleno.

Opozorilo: Ob odhavi je priložena baterija LiPo delno napolnjena. Zato bi lahko prvi postopek polnje-

nja trajal nekoliko manj časa.

Obvezno upoštevajte zgoraj naveden vrstni red priključitve! Ko kvadrokopterja ne uporabljate, odstranite vtično povezavo na kvadrokopteru. Posledica neupoštevanja tega je lahko poškodba baterij!

Vstavljanje baterij v upravljalnik

1. Z izvijačem odprite predal za baterije in baterije vstavite v upravljalnik. Pazite na pravilno polarnost. Nikoli hkrati ne uporabljajte novih in starih baterij ali od različnih proizvajalcev. Po zaprtju predala lahko s pomočjo stikala za vklop na prednji strani preverite delovanje upravljalnika. Pri položaju stikala za vklop na ON in pomolimo delovanju mora dioda LED zgoraj na sredini upravljalnika svetiti rdeče. Če dioda LED kvadrokopteru utripa počasi in slišite signalni ton, to pomeni, da morate zamenjati baterije v krmliniku.

Vežava modela s helikopterjem

4. Carrera RC kvadrokopter in upravljalnik sta tovarniško povezana. V primeru težav pri komunikaciji med Carrera RC kvadrokopterjem in upravljalnikom na začetku, prosimo na novo povežite.
 - 4a. Model vklopite s stikalom za VKLOP/IZKLOP (ON/OFF).
 - LED diode na kvadrokopteru prikazuje ritmično utripati.
 - Upravljalnik vklopite z glavnim stikalom.
5. **OPOZORILO! Kvadrokopter postavite takoj po vklopu na ravno vodoravno površino. Žiro sistem se samodejno nastavi.**
 - Levo krmlino palico, torej ročico za plin, premaknite do konca navzgor in spet navzdol v začetni položaj.
 - Kvadrokopteru pustite nekaj trenutkov, da je sistem pravilno inicializiran in pripravljen na delovanje.
 - Povezovanje je uspešno zaključeno.
 - Dioda LED na upravljalniku zdaj stalno svetl.

6. **Opozorilo! Kvadrokopter postavite takoj po vklopu na ravno vodoravno površino. Žiro sistem se samodejno nastavi.**

Opis kvadrokopterja

5. 1. Rotorski sistem
2. Zaščitna kletka rotorja
3. Stikalo za vklop/izklop (ON/OFF)
4. Rdeča LED
5. Siva dioda LED
6. 6. Napajalna doza za polnjenje baterije LiPo

Pregled funkcij upravljalnika

7. 1. Stikalo za vklop/izklop (ON / OFF)
2. Kontrolna dioda LED
3. Plin
 - Kroženje
 - Naprej/nazaj
 - na gub desno/levo
5. Trimer za nagib desno/levo
6. Trimer za naprej/nazaj
7. Tipka »Auto-Start & Fly to 1 m«
8. Tipka »Auto-Landing«
9. Gumb luping
10. Način Headless mode
11. Pomoč pri povratnem letu
12. Stikalo začetniški/napredni način (30%/60%/100%)

8. 3. Predal za baterije

Izbriva področja leta

8. **Ko ste pripravljeni za prvi let, izberite zaprt prostor, ki je brez ljudi in ovir ter kar se da velik. Na podlagi velikosti in vodljivosti kvadrokopterja lahko izkušeni piloti pilotirajo tudi v relativno majhnih zaprtih prostorih. Za Vaše prve leto priporočamo obzveno minimalno velikost prostora 5 krat 5 metre površine in 2,40 metro višine. Potem, ko ste Vaš kvadrokopter zrnalvi in se seznanili z njegovo vodljivostjo in njegovimi lastnostmi, si lahko upate leteti v manjšem in ne tako prostem okolju.**

Samo za gospodinjinsko uporabo (v notranjih prostorih). Med upravljalnikom in kvadrokopterjem se ne smejo nahajati nobeni predmeti, kot so npr. stebri ali osebe.

Kontrolni seznam za pripravo leta

- Ta kontrolni seznam ni nadomestilo za vsebino teh navodil za uporabo. Kljub temu, da se lahko uporablja kot hiter uvod za uporabo, Varn posebej priporočamo, da preden nadaljujete v celoti preberete najprej ta navodila za uporabo.
- Preverite vsebino pakiranja.
 - Baterijo LiPo polnite tako kot je opisano v poglavju „Polnjenje baterije LiPo“.
 - V upravljalnik vstavite 2 AA baterij in pri tem pazite na pravilno polarnost.
 - Počistite primerno okolje za letenje.
 - Izvedite povezavo, kot je opisano v **4**
 - Za zagon kvadrokopterja pritisnite tipko **7** (slika **7**).
 - **Opomba! Pred vsakim poletom, prosimo, nujno izpeljite samodejno nastavitve **17**!**
 - Preverite krmljenje.
 - Seznanite se s krmljenjem.
 - **Po potrebi kvadrokopter uravnovesite, tako kot je to opisano pod **17** **18** **19** **20**, tako da se kvadrokopter pri letenju brez krmlinskih ukazov več ne premakne z mesta.**
 - Kvadrokopter je zdaj pripravljen na uporabo.
 - V kolikor kvadrokopter ne kaže znakov delovanja, potem ponovno poskusite zgoraj naveden postopek povezovanja.
 - Poletite z modelom.
 - Pristanite z modelom.
 - **Model izklopite**
 - Dajinski upravljalnik vedno izključite nazadnje.

Pilotiranje 4-kanalnega kvadrokopterja

OPOZORILO!

Še posebej pri prvih poskusih pilotiranja pazite na to, da ročico na upravljalniku uprjavljate zelo previdno in ne preveč naglo. Za izvedbo posameznega krmliniga ukaza so večinoma potrebni zelo zelo majhni premiki posamezne ročice!

V kolikor opazite, da se kvadrokopter premika naprej ali bočno brez premika posamezne ročice, potem ga nastavite tako kot je to opisano pod točkami **17** **18** **19** **20**.

- 9** +/- plin (gor/dol)
Za letenje v výšino potisnite ročico za plin na levi prevodno naprej. Za pristanelek ali spuščanje potisnite ročico za plin na levi prevodno nazaj.
- 10** Za obračanje kvadrokopterja na mestu v levi ali desni smeri potisnite levo ročico prevodno v levo oz. desno.
- 11** Za letenje kvadrokopterja v levo ali desno potisnite desno ročico prevodno v levo oz. desno.
- 12** Za letenje kvadrokopterja naprej ali nazaj potisnite desno ročico prevodno naprej oz. nazaj.

Funkcija luping

OPOZORILO! LE ZA IZKUŠENE PILOTE!

13a Ob pritisku gumba „Looping Button“ se oglasi signalni ton, in sicer tako dolgo, dokler levo igralne palice ne premaknete navzgor, navzdol, desno ali levo. Kvadrokopter bo nato izvedel luping oz. premet v ukazani smeri. Pri tem pazite, da imate dovolj prostora v vseh smereh (ca. 2,5 m).

Stikalo začetniški/napredni način

OPOZORILO! 100% LE ZA IZKUŠENE PILOTE!

- 13b** 30% = začetniški način
Ob preklupu se sproži zvočni signal.
- 60% = srednji način
Kvadrokopter se odziva bolj občutljivo kot v 30% načinu. Ob preklupu se zvočni signal sproži 2x.
- 100% = napredni način -> 3D način
Kvadrokopter se na krmilne ukaze odziva zelo občutljivo. Ob preklupu se zvočni signal sproži 3x.

Headless mode

13c Način Headless mode pomaga začetnikom naučiti se krmiliti igračo. Vseeno je, v katero smer je obrnjen kvadrokopter, smer letenja se vedno izvedri v tisto smer, ki jo ukažete prek krmilnika. Začetniku tako ni treba krmiliti v nasprotno smer, kadar npr. kvadrokopter usmeri k sebi. Če boste pritisnili gumb »Headless mode« **10**, se bo med izvajanjem tega načina stalno oglašal signalni ton. Za izklop načina Headless mode ponovno pritisnite gumb.

Samodejen nadzor višine

14 Takoj ko med poletom izpustite levo krmilno palico bo kvadrokopter samodejno ohranil aktualno višino letenja. Z desno krmilno palico lahko letite na isti višini naprej/nazaj in levo/desno. Z levo krmilno palico se lahko s prenikom v levo/desno na mestu zavrtite v krog.

Auto-Start & Fly to =1 m

15 Na kontrolniku pritisnite tipko » Auto-Start & Fly to = 1 m« za zagon motorjev in samodejni polet na višino pribl. 1 m. Med postopkom zagona imate kadarkoli možnost, da s prenikom levo krmilne palice vplivate na smer letenja. Takoj, ko dosežete višino pribl. 1 m ostane kvadrokopter samodejno na višini. Višino letenja lahko kadar koli ročno spremenite tako, da premaknete levo krmilno palico naprej (navzgor) ali nazaj (navzdol).

Auto Landing

16 Kadarkoli lahko s pritiskom na tipko » Auto Landing« sprožite samodejno funkcijo pristajanja. Pri tem se krmilna zniža število vrtiljajev rotorja. Med postopkom polnjenja imate kadarkoli možnost, da s prenikom levo krmilne palice vplivate na položaj pristajanja.

Nastavitve kvadrokopterja

- 17** **Avtomatski trimer**
1. Postavite kvadrokopter na vodoravno površino.
 2. Povežite kvadrokopter s krmilnikom na način, ki je opisan v poglavju »Vezava modela s helikopterjem«.
 3. Istočasno premaknite ročico za plin in ročico za premikanje naprej/nazaj v desni spodnji kot. Dioda LED na kvadrokopteru nekajkrat utripne, potem pa stalno sveti. Signalni ton se oglasi 1x.
 4. Nastavljanje nevtralnega položaja je zaključeno.

18 V primeru, da kvadrokopter pri lebdenju, brez premika ročice za desni/levo nagib, leti v levo ali desno, potem prosimo ravnanje sledeče: Če se kvadrokopter samodejno hitro ali počasi premika nazaj, pritisnite spodnji trimer za desni/levo nagib postopoma v desno. Če se kvadrokopter samodejno premika v desno, pritisnite spodnji trimer za desni/levo nagib postopoma v levo.

19 V primeru, da kvadrokopter pri lebdenju, brez premika ročice za naprej/nazaj, leti naprej oz. nazaj, potem prosimo ravnanje sledeče: Če se kvadrokopter samodejno hitro ali počasi premika naprej, pritisnite spodnji trimer za naprej/nazaj postopoma navzdol. Če se kvadrokopter samodejno premika nazaj, pritisnite spodnji trimer za naprej/nazaj postopoma navzgor.

Pomoč pri povratnem letu

20 **Prepričajte se, da na poti ni ovir in da je brezvetrje! OPOZORILO Model nima sistema GPS!**
Dokler je la gumb pritisnjen, bo kvadrokopter letel nazaj k pilotu, ne glede na to, kako je nameščen.
OPOZORILO! Deluje le, če se kvadrokopter nahaja pred pilotom.

Zamenjava lopatic rotorja

21 Za smetle lopatice rotorja po potrebi uporabite ozeke gladek predmet. Pazite na to, lopatico rotorja povlečite prevodno pravokotno navzgor in ob tem motor spodaj stabilno držite.

OPOZORILO!

- Obvezno morate paziti na oznako in barvo ter naloginski kot lopatic rotorja!
- Sprejad levo: rdeča - oznaka »A«
 - Sprejad desno: rdeča - oznaka »B«
 - Zadaj desno: črna - oznaka »A«
 - Zadaj levo: črna - oznaka »B«

Odpriavljanje težav

- Težava:** Upravljalnik ne deluje.
Vzrok: Stikalo za vklop/izklop ON/OFF je na »OFF«.
Rešitev: Stikalo za vklop/izklop ON/OFF nastavite na »ON«.
- Vzrok:** Napačno vstavljenja baterija.
Rešitev: Preverite, ali je baterija pravilno vstavljenja.
Vzrok: Baterije več nimajo dovolj energije.
Rešitev: Vstavite nove baterije.
- Težava:** Kvadrokopterja ni možno voditi z upravljalnikom.
Vzrok: Stikalo za vklop/izklop upravljalnika je na »OFF«.
Rešitev: Najprej postavite stikalo za vklop/izklop na upravljalniku na »ON«.

Vzrok: Upravljalnik morebiti ni pravilno povezan s sprejemnikom v kvadrokopteru.

Rešitev: Izvedite povezavo, kot je opisano v **4**

Težava: Kvadrokopter se ne dvigne.

Vzrok: Lopatice rotorja se premakajo prepočasno.

Rešitev: Potisnite ročico za plin navzgor.

Vzrok: Zmogljivost baterije ne zadostuje.

Rešitev: Napolnite baterijo (glej poglavje »Polnjenje baterije«).

Težava: Kvadrokopter brez vidnega razloga med letom izgublja hitrost in se spušča.

Vzrok: Preslaba baterija.

Rešitev: Napolnite baterijo (glej poglavje »Polnjenje baterije«).

Težava: Kvadrokopter se vrti le še v krogu ali se ob vzletu prevrne.

Vzrok: Napačno nameščen ali poškodovane lopatice rotorjev.

Rešitev: Lopatice rotorjev namestite/zamenjajte tako kot je opisano po točkami **21** **22**.

Pravica do zmot in sprememb pridržana - Barve/končni dizajn - pravica do sprememb pridržana
Pravica do tehnično in oblikovno pogojnih sprememb pridržana - Piktogrami = simbolne slike

ČZ Váženy zákazník,

Blahopřejeme vám k nákupu vašeho modelu Quadcopteru Carrera RC, který byl vyroben podle současné úrovně techniky. Protože neustále usilujeme o další rozvoj a zdokonalování našich výrobků, vyhrazujeme si právo kdykoli bez předchozího oznámení provádět technické změny i změny týkající se vybavení, materiálu a designu. Z drobných odchylek Vašeho výrobku oproti údajům a zobrazením v tomto návodu proto nevolte výrobce žádné nároky. Tento návod k montáži a použití je součástí výrobku. **Důležitě!** Přetřete si pozorně tento návod a **uschovejte si tyto pokyny pro budoucí použití** a pro případ, že bude výrobek předán třetí straně.

Nejaktualnější verzi tohoto návodu k použití a informace o náhradních dílech, které jsou k dostání, najděte na carrera-rc.com v části vědomostní servisu.

OPOZORILO! Upozornění **Před** prvním letem **si zjistěte, zda pro letecký model, který jste si zakoupili, ve vaši zemi existuje povinnost uzavření zákonného pojištění.**

Prohlášení o shodě

Společnost Carrera Toys GmbH tímto prohlašuje, že tento model včetně ovladače vyhovuje základním požadavkům následujících směrníc ES: Směrnice ES 2009/48 a další příslušná nařízení Směrnice 2014/53/EU (RED). Originál prohlášení o shodě si lze vyžádat na carrera-rc.com.



Maximální rádiový vysílací výkon <100mBm - Rozsah frekvence: 2400 - 2483,5 MHz

VAROVÁNÍ!

OPOZORILO! **Tato hračka není určena pro děti do 3 let, protože obsahuje drobné díly, které by malé dítě mohlo polknout.**

OPOZORILO! **Nebezpečí přístipnutí podmíněné funkci hračky! Dříve než tuto hračku předáte dítěti, odstráňte veškerý obalový materiál a dráty použité při balení jako upevňovací materiál. Pro případ, že budete potřebovat nějaké informace nebo budete mít nějaké dotazy, uschovejte si obal s adresou a také návod k použití pro případnou pozdější potřebu. Ušchovejte tento návod k použití pro případnou pozdější potřebu. Upozornění pro dospělé: Zkontrolujte, zda je hračka smontovaná podle návodu. Montáž musí proběhnout pod dohledem dospělé osoby. **OPOZORILO! Není vhodné pro děti mladší 8 let!****

Tento výrobek není určen pro používání dětmi bez dozoru dospělých osob. Děti a vrtulníkem vyžaduje cvik a děti se musí naučit pod dohledem dospělé osoby. **Před prvním použitím: Přetřete si tento návod spolu se svým dítětem.** Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a nebo k výčerným škodám. K ovládání výrobku je nutná opatnost a obezřetnost a úroveň mechanické, a také materiální schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostní pokyny a předpisy a pokyny pro údržbu a provoz výrobku. Je nezbytné přečíst si celý tento návod před prvním použitím výrobku a porozumět mu. Jen tak lze zabránit nehodám, při nichž může dojít k zranění nebo ke škodám. **Z bezpečnostních důvodů může být hračka používaná pouze v dostatečně velké místnosti. Letečství a vrtulníkem je určen v uzavřených prostorech, kde je dost místa a dodržuje všechny pokyny doporučené v tomto návodu.** Ruce, výstřel a volný oděv, stejně jako jiné předměty, jako jsou šepy a šroubováky, nesmějí být v dosahu vrtulí (rotorů). Nedotýkejte se točícího se rotoru. Objezte zejména na to, aby se vaše ruce **NEODSTÁLY** do blízkosti listů rotorů. **OPOZORILO! Nebezpečí poranění oči. Nenechujte kvadrokopter létat v blízkosti obličejů, aby nebylo dojt ke zranění. Jako uživateli tohoto výrobku odpovídáte za bezpečné zacházení s výrobkem a za to, že vy, ani žádné jiné osoby ani jejich majetek nebude ohrožen ani neutrpí žádnou škodu.**

- Nikdy model nepoužívejte, když jsou baterie ovladače slabé.
- Tato hračka je určena pro použití pouze v domácím prostředí.
- **OPOZORILO! Nestartujte Quadcopter a neletejte s ním, když se v zóně letu Quadcopter nachází nějaké osoby, zvířata nebo nějaké předměty.**
- Dodržujte přesné pokyny a varování upozornění týkající se tohoto výrobku a eventuelní doplňkové vybavy (nabíječka, akumulátory atd.), kterou používáte.
- **Pokud by se Quadcopter dostal do kontaktu s živými tkáněmi nebo tvrdými předměty, uveďte páčku plnu okamžitě do nulové polohy, tj. levý joystick musí být na dolní zářez!**
- Vyhybte se jakékoliv vlhkosti, neboť ta může poškodit elektroniku.
- Neprovádějte na Quadcopter žádné změny ani úpravy.

Pokud s těmito podmínkami nesouhlasíte, vraťte nový kompletní model Quadcopteru v nepoužitém stavu prodejci.

Důležité informace o lithium-polymerových akumulátorech


Lithium-polymerové akumulátory (LiPo akumulátory) jsou podstatně citlivější než tradiční alkalické nebo NiMH akumulátory, které se jinak u rádiového dálkového ovládání používají. Proto musí být co nejpečlivěji dodržovány předpisy a varovné pokyny výrobce. Při nesprávné manipulaci s LiPo akumulátory hrozí nebezpečí požáru. Při likvidaci LiPo akumulátorů vždy dbejte údajů výrobce.

Předpisy pro likvidaci starých elektrických a elektronických zařízení dle WEEE

Symbol proškrtnutých popelnic na tomto obrázku má upozornit na to, že prázdné baterie, akumulátory, knoflíkové akumulátory, akupacky, přístrojové baterie, staré elektrické spotřebiče atd. nepatří do domovního odpadu, protože poškozují životní prostředí a škodí zdraví. Pomáhejte zachovávat životní prostředí a zdraví a promluvte si také s Vašimi dětmi o řádném zneškodňování použitých baterií a starých elektrických spotřebičů. Baterie a staré elektrické spotřebiče se odevzdávají na známých sběrných místech. Budou tak předány řádně recyklovány. Nesmějí se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Prázdné baterie vyjměte z hračky.

Nenabíjete baterie se nesmějí dobit s ohledem na nebezpečí exploze. Dbejte na správnou polaritu. Nepoužívejte poškozené baterie. Vyměňte baterie, jsou-li spotřebovány nebo pokud produkt nebudete delší dobu používat. Vždy vyměňte celou sadu baterií najednou, dávejte přitom pozor, abyste nekombinovali staré a nové baterie nebo baterie různých typů.

UPOZORNĚNÍ! Akumulátory mohou nabíjet pouze dospělé osoby.

Nabíjecí baterie je možné nabíjet pouze pod dohledem dospělých. Tato hračka obsahuje baterie, které nejsou vyměnitelné. Připojovací svorky se nesmějí spojovat nakrátko. Hračku lze používat pouze s napájecím zdrojem určeným pro hračky. Napájecí zdroj není hračka. (5V j.p. / USB (0,5 A)) **UPOZORNĚNÍ: K účelům nabíjení baterie používejte pouze odnímatelnou napájecí jednotku dodávanou s touto hračkou.** Při pravidelném používání nabíječky musí být kontrolován její kabel, přípojka, kryty a ostatní části. Dojde-li k poškození, smí být nabíječka znovu použita až po opravě. Hračka smí být připojena jen na zařízení třídy ochrany II. 

Směrnice a varování upozornění pro používání LiPo akumulátorů

- Příložený LiPo akumulátor 3.7 V \approx 150 mAh / 0,555 Wh musíte nabíjet na bezpečném místě, kde se nenachází žádné zapalné materiály.
- Nikdy nenechávejte akumulátor během nabíjení bez dozoru.
- Pokud akumulátor nabíjete po létání, musí se nejprve ochladit na teplotu okolního prostředí.
- Můžete používat pouze odpovídající nabíječku na LiPo akumulátor (USB kabel/ ovladač). Při nedodržení těchto pokynů hrozí nebezpečí požáru a tedy ohrožení zdraví a/nebo věcné škody. NIKDY nepoužívejte jinou nabíječku.
- Pokud se akumulátor při vybití nebo během nabíjení nafoukne nebo nějak deformuje, proces nabíjení nebo vybití okamžitě ukončete. Pokud možno co nejrychleji a velice opatrně akumulátor vyměňte a položte ho do bezpečného otevřeného prostoru stranou od hohlavých materiálů a alespoň 15 minut ho pozorujte. Pokud budete akumulátor, který se již jednou nafoukl nebo deformoval, dále nabíjet nebo vybit, hrozí nebezpečí požáru! I při malé deformaci nebo malé nafouknutí musíte akumulátor přestat používat.
- Skládáte akumulátor při pokojové teplotě na suchém místě.
- **Akumulátorovou baterii po použití bezpodmínečně znovu nabíjete, abyste zabránili tzv. hloubkovému vybití baterie.** Po vybití nechejte baterii min. 20 vychladnout a teprve potom ji znova nabíjete na celou kapacitu. Akumulátorovou baterii občas nabíjete (cca každé 2–3 měsíce). Nabíječka s napájecí dílčí nezkratuje. Nedodržení výše uvedených způsobů zacházení s akumulátorovou baterií může způsobit její poškození. Nenechávejte akumulátor při nabíjení nikdy bez dohledu.
- Při přípravě nebo předchodném uložení akumulátoru by teplota měla být v rozsahu 5-50°C. Akumulátor ani model neskládejte pokud možno v autě, ani ho nevystavujte přímému slunečnímu záření. Pokud bude akumulátor vystaven velmi vysoké teplotě v autě, může se poškodit nebo začít hořet.

Upozornění: Při nízkém napětí/výkonu baterie zjistíte, že je nutné rozsáhlé vyzvažování a/nebo řídicí pohyby, aby se Quadcopter nedostal do vývrtky. To se stane zpravidla před dosažením úrovně napětí akumulátoru 3 V a je to ten správný okamžik, kdy byste měli let ukončit.

Rozsah dodávky

- 1x Quadcopter
- 1x Ovladač
- 1x USB nabíjecí kabel
- 1x Akumulátor
- 1x Sada baterií (nedobíjitelné)
- 1x sada náhradních listů rotoru

Nabíjení LiPo akumulátorů

Nabíjecí baterie se musí před nabíjetým vydat z hračky. Tato hračka obsahuje baterie, které nejsou vyměnitelné. Dbejte na to, abyste k nabíjení příloženého LiPo-akumulátoru používali pouze příloženou nabíječku (příložený USB kabel). Když se budete pokoušet nabít akumulátor jinou nabíječkou nebo LiPo akumulátoru nebo jinou nabíječkou, může to způsobit vážné škody. Než budete pokračovat, přečtěte si pečlivě předcházející oddíl s varovnými upozorněními a předpisy pro používání akumulátorů. Akumulátor smí nabíjet pouze dospělé osoby. Nabíječka s napájecí dílčí nezkratuje. Akumulátorovou baterii instalovanou v Quadcopteru můžete nabíjet pomocí příslušného nabíjecího USB kabelu na USB portu počítače:

2a Nabíjení na počítači:

- Připojte nabíjecí USB kabel na USB port počítače. LED na nabíjecím USB kabelu se rozsvítí zeleně a ukazuje, že nabíjecí jednotka je řádně spojena s počítačem. Když do Quadcopteru vložíte prázdný akumulátor, LED dioda na nabíjecím USB kabelu se již nerozsvítí a ukazuje, že se akumulátor Quadcopteru nabíjí. Nabíjecí USB kabel resp. nabíjecí zdířka na Quadcopteru jsou vyrobeny tak, že obrácená polarita je vyloučena.
- Opětovně nabíjecí akumulátorové baterie (nikoli silně vybité) trvá přibližně 30 minut. Když je akumulátorová baterie plně nabitá, LED kontrolka na nabíjecím USB kabelu se opět rozsvítí zeleně.

Upozornění: Při expedici je obsažená akumulátorová LiPo baterie částečně nabitá. Proto by první nabíjení mohlo být o něco kratší.

Bezpodmínečně dodržujte výše uvedené pořadí při připojování! Odpojte konektor na Quadcopteru, když Quadcopter nepoužíváte. Nedodržení pokynů může způsobit poškození akumulátorů!

Vožení baterií do ovladače

3 Otevřete šroubovákem přírůdku s bateriemi a vložte baterie do ovladače. Dbejte na správnou polaritu. Nikdy nepoužívejte společně nové a staré baterie nebo baterie od různých výrobců. Po zavření přírůdku můžete pomocí vypínače na přední straně zkontrolovat funkci ovladače. Když je vypínač v poloze ON a pokud ovladač řádně funguje, měla by se LED dioda na ovladači nahoře uprostřed rozsvítit červeně. Když LED kontrolka pomalu bliká a zaznívá zvukový signál, musí se vyměnit baterie v ovladači.

Propojení modelu s ovladačem

4 Quadcopter Carrera RC a ovladač jsou spolu propojeny od výrobce. Pokud by na začátku existovaly nějaké problémy při komunikaci mezi Quadcopterem Carrera RC a ovladačem, proveďte nové propojení

- 4a Zapněte model tlačítkem ON/OFF.
 - LED diody na Quadcopteru nyní rytmicky blikají.
- Zapněte ovladač na vypínači.

- **UPOZORNĚNÍ! Postavte Quadcopter ihned po zapnutí bezpodmínečně na pravidelnou vodovodnou plochu. Gyroskopický systém se automaticky vyrovná.**
- Posuňte levý joystick, tedy plynovou páku, úplně nahoru a znovu dolů do nulové polohy.
- Chvilku počkejte, aby se systém Quadcopteru správně aktivoval a byl připraven k provozu.
- Spojení bylo úspěšně dokončeno.
- LED na ovladači nyní svítí nepřetržitě.

- 4b **Upozornění! Postavte Quadcopter ihned po zapnutí bezpodmínečně na pravidelnou vodovodnou plochu. Gyroskopický systém se automaticky vyrovná.**

Popis Quadcopteru

- 5 1. Systém rotoru
2. Ochranná klec rotoru
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED
5. Modrá LED dioda
- 6 6. Zdířka pro nabíjení LiPo akumulátoru

Přehled funkcí ovladače

- 7 1. Vypínač (ON / OFF)
2. LED kontrolka
3. Plyn
4. Otáčení v kruhu
4. Dopředu/dozadu
5. Náklon doprava/doleva
5. Trím pro náklon doprava/doleva
5. Trím pro pohyb vpřed/vzad
7. Automatický start a let do výšky 1 m
8. Tlačítko automatické přistání
9. Tlačítko loopingu
10. Headless režim
11. Pomůcka pro zpětný let
12. Přepínač režimu Beginner/Advanced (pro začátečníky/pokročilé) (30%/60%/100%)
13. Přírůdko na baterii

Výběr místa pro létání

8 Když jste připraveni na první let, zvolte si uzavřený prostor, kde nejsou žádní lidé a žádné překážky, a který je pokud možno co největší. Na základě velikosti a ovladatelnosti Quadcopteru dokáží zkušení piloti létat i v poměrně malých uzavřených prostorech. Pro vaše první lety doporučujeme bezpečnější prostor o minimální velikosti plochy 5 krát 5 metrů a o výšce 2,40 metru. Až Quadcopter vyzážíte a seznámíte se dobře s jeho řízením a schopnostmi, můžete se odvážít létat i v menším a méně volném prostředí.

Pouze pro domácí použití (indoor). Mezi ovladačem a Quadcopter se nesmějí nacházet žádné předměty, jako např. sloupy, ani žádné osoby.

Kontrolní seznam pro přípravu k letu

Terminální seznam nenahrazuje obsah tohoto návodu k obsluze. Ačkoli ho lze použít jako průvodce pro rychlý start, doporučujeme důrazně, abyste si, než budete pokračovat, nejprve přečetli celý tento návod k provozu.

- Zkontrolujte obsah balení.
- Akumulátorovou LiPo baterii nabíjete podle popisu v oddíle „Nabíjení akumulátorové LiPo baterie“.
- Vložte 2 baterie typu AA do ovladače a dbejte na správnou polaritu.
- Vytřetejte si vhodné prostředí pro létání.
- Proveďte spojení, jak je popsáno v bodě 4.
- Pro start Quadcopteru stiskněte tlačítko 7 (obrázek 7).
- **Upozornění! Prosim před každým letem nutně proveďte automatické nastavení 17!**
- Zkontrolujte řízení
- Seznamte se s řízením
- **V případě nutnosti proveďte trimování Quadcopteru, jak je popsáno níže 17 18 19 20 tak, aby se Quadcopter při vlnění již nepohnul bez pohybu při řízení.**
- Quadcopter je nyní připraven k provozu.
- Pokud Quadcopter neukazuje žádnou funkci, zkuste znovu provést výše uvedené spojení.
- Létejte s modelem
- Přistáňte s modelem
- **Vypněte model**
- Dálkové ovládání vždy vypínejte jako poslední.

Létání s 4-kanálovým Quadcopterem

UPOZORNĚNÍ!

Dbejte zejména při prvních leteckých pokusech, abyste páku na ovladači tiskli velmi opatrně a ne příliš rychle. Pro provedení příslušného řídicího pokynu většinou stačí provést příslušnou páku velmi malé pohyby!

Pokud byste si všimli, že se Quadcopter pohybuje dopředu nebo do strany, aniž byste stiskli příslušnou páčku, proveďte vyzážení Quadcopteru, jak je popsáno v bodech 17 18 19 20.

- 9 +/- plyn (nahoru/dolů)
 - Pro vzletnutí do větší výšky posuňte levou plynovou páčku opatrně dopředu. Pro přistání nebo snížení výšky levu posuňte levou plynovou páčku opatrně dozadu.
- 10 Pro otáčení Quadcopteru na místě doleva nebo doprava pohybujte levou páčkou opatrně doleva resp. doprava.
- 11 Pro let Quadcopteru vlevo nebo vpravo pohybujte opatrně pravou páčkou doleva resp. doprava.
- 12 Pro let Quadcopteru dopředu nebo dozadu pohybujte opatrně pravou páčkou dopředu resp. dozadu.

Funkce loopingu

UPOZORNĚNÍ! POUZE PRO ZKUŠENÉ PILOTY!

10a Když stisknete tlačítko „Looping Button“, zní akustický signál tak dlouho, dokud pravý joystick neposunete nahoru, dolů, doprava nebo doleva. Quadcopter potom v příslušném směru provede looping (přemet) resp. výkřut. Dejte přitom pozor, abyste měli v prostoru dostatek místa do všech stran (cca 2,5m).

Přepínač režimu Beginner/Advanced (pro začátečníky/pokročilé)

- 10b 30% = režim pro začátečníky
 - Zvukový signál při přepnutí zazní jednou.
 - 60% = režim medium
 - Quadcopter reaguje citlivěji než v režimu 30%. Zvukový signál při přepnutí zazní 2x.
 - 100% = režim advanced > 3D modus
 - Quadcopter reaguje velice citlivě na pohyby řízení. Zvukový signál při přepnutí zazní 3x.

Headless režim

10c Headless režim pomáhá začátečníkům, když se učí létat. Je jedno, kterým směrem Quadcopter otočíte,

směr letu vždy přesně odpovídá směru letu prováděnému na ovladači. Začátečník tedy již nemusí řídit na opačnou stranu, když např. letí s korbou s bobě. Stisknete-li tlačítko „Headless režim“ (10), zaznívají zvukový signál, dokud se nacházíte v Headless režimu. Pro vypnutí Headless režimu znovu stisknete toto tlačítko.

Automatická výšková kontrola

14 Jakmile pustíte levý joystick za letu, udržuje Quadcopter automaticky aktuální letovou výšku. Pomocí pravého joysticku lze při stejné letové výšce létat dopředu/důzadu a doleva/doprava. Pomocí levého joysticku se lze pohybem doleva/doprava otáčet na místě.

Auto-Start & Fly to = 1 m

15 Stisknutím tlačítka „Auto-Start & Fly to = 1 m“ (automatický start a let do výšky = 1 m) na ovladači nastartuje motory a poletíte automaticky do výšky ca. 1 m. Během startování máte kdykoli možnost ovlivnit směr letu posunutím pravého joysticku. Jakmile se dosáhne výšky ca. 1 m, udržuje Quadcopter automaticky výšku. Letovou výšku lze kdykoli ručně změnit, pohybujeme-li levým joystickem dopředu (nahoru) nebo dozadu (dolů).

Auto Landing

16 Když můžete spustit funkci automatického přistávání stisknutím tlačítka „Auto Landing“ (automatické přistání). Otáčky rotoru se pomalu snižují. Během přistávání máte kdykoli možnost ovlivnit polohu přistání posunutím pravého joysticku. Jakmile je Quadcopter na zemi, motory se vypnou.

Vyvážení Quadcopteru

17 Automatické nastavení

1. Postavte Quadcopter na vodorovnou plochu.
2. Propojte Quadcopter s kontrolérem, tak ako je to popísané v časti „Propojení modelu s ovladačem“.
3. Posuňte současně plynovou páčku a páku pro pohyb dopředu/důzadu do pravého spodního rohu. LED dioda na Quadcopteru krátce zabliká a potom stále svítí. Zvukový signál zazní 1x.
4. Uvedení do neutrální polohy je ukončeno.

18 Když Quadcopter letí vznášivým letem doleva resp. doprava, aniž byste pohnuli páčkou nebo naklonili doprava nebo doleva, postupujte následovně: Pohnu-li se Quadcopter sám rychle nebo pomalu do strany doleva, stisknete spodní pravý trim pro naklonění doprava/doleva krok za krokem směrem doprava. Pohnu-li se Quadcopter doprava, stisknete trim pro sklon doprava/doleva krok za krokem směrem doleva.

19 Když Quadcopter letí vznášivým letem dopředu resp. dozadu, aniž byste pohnuli páčkou pro pohyb dopředu nebo dozadu, postupujte následovně: Pohnu-li se Quadcopter sám rychle nebo pomalu dopředu, stisknete horní pravý trim pro pohyb dopředu/důzadu krok za krokem směrem dolů. Pohnu-li se Quadcopter dozadu, stisknete trim pro pohyb dopředu/důzadu krok za krokem směrem nahoru.

Pomůcka pro zpětný let

20 Ujistěte se, že se v drátě letu nenacházejí žádné překážky a že nefouká vítr!

UPOZORNĚNÍ, model nemá GPS systém!

Dokud stisknete toto tlačítko, letí Quadcopter opět zpátky směrem k pilotovi, nezávisle na tom, kde se nachází. **UPOZORNĚNÍ!** Funguje pouze, když se Quadcopter nachází před pilotem.

Výměna listů rotoru

21 K sejmání listu rotoru používejte v případě potřeby úzký hladký předmět. Dbejte na to, abyste list rotoru sejmuli opatrně kolmo směrem nahoru a přidržujte přitom motor zespodu kvůli stabilizaci.

22 UPOZORNĚNÍ!

- Bezpodmínečně dbejte na značení a barvu a také na úhel sklonu listů rotoru!
- Vpředu vlevo: červený – značení „A“
- Vpředu vpravo: červený – značení „B“
- Vzadu vpravo: černý – značení „A“
- Vzadu vlevo: černý – značení „B“

Řešení problémů

Problém: Ovladač nefunguje.

Příčina: Vypínač ON/OFF je v poloze „OFF“.

Řešení: Vypínač ON/OFF přepněte na „ON“.

Příčina: Baterie byly nesprávně vložené.

Řešení: Zkontrolujte, zda jsou baterie správně vložené.

Příčina: Baterie už nemají dostatek energie.

Řešení: Vložte nové baterie.

Problém: Quadcopter se nedá řídit ovladačem.

Příčina: Vypínač ovladače je v poloze „OFF“.

Řešení: Nejprve přepněte vypínač na ovladači do polohy „ON“.

Příčina: Ovladač možná není správně propojen s přijímačem v Quadcopteru.

Řešení: Proveďte spojení, jak je popsáno v bodě 4.

Problém: Quadcopter nestupá nahoru.

Příčina: Listy rotoru se pohybují příliš pomalu.

Řešení: Plynovou páčku posuňte směrem nahoru.

Příčina: Výkon akumulátoru je nedostatečný.

Řešení: Nabijte akumulátor (viz kapitola „Nabítí akumulátoru“).

Problém: Quadcopter bez zjevného důvodu během letu ztratí rychlost a klesne.

Příčina: Akumulátor je příliš slabý.

Řešení: Nabijte akumulátor (viz kapitola „Nabítí akumulátoru“).

Problém: Quadcopter se pouze točí v kruhu nebo se při startu převrhne.

Příčina: Nesprávně uspořádané nebo poškozené listy rotoru.

Řešení: Uspořádejte nebo vyměňte listy rotoru, jak je popsáno v bodě 21/22.

Omyly a změny vyhradené - Změny barev / konečného designu vyhradené

Technické změny a změny podmíněné designem vyhradené - Piktogramy = fotky symbolů

(SK) Vážení zákazníci

blahoželáme Vám k zakoupení modelu Quadcoptera Carrera RC, který byl vyrobený podla súčasného stavu techniky. Pretože sa svoje produkty neustále snažíme vyvíjať a zlepšovať, vyhradzujeme si právo kedykoľvek a bez predchádzajúceho oznámenia vykonávať technické zmeny a zmeny vzhľadom na vybavenie, materiály a dizajn. Z dôvodu drobných odchýlok výrobku, ktorý máte pred sebou, oprávujeme o obrázok v tomto uvode nie je preto možné vyvodit žiadne nároky. Tento návod na obsluhu a montáž je súčasťou produktu. **Dôležité!** Pozorne si prečítajte tento návod a uschovajte si ho pre budúce použitie a pre prípad, že výrobok postupíte tretej strane.

Najaktuálnejšie verzie toto návod na obsluhu a informácie o dostupných náhradných dieloch nájdete na internetovej stránke carrera-rc.com v jazyku Servis.

POZOR! Pred prvým letom sa uistite, či vo Vašej krajine existuje pre letové modely povinné zákonné poistenie pre letový model, ktorý ste si kúpili.

Vyhľadanie o zhode

Spoločnosť Carrera Toys GmbH týmto prehlasuje, že tento model vrátane ovládača vyhovuje základným požiadavkám nasledujúcich smerníc ES: Smernice ES 2009/48 a ďalšie príslušné nariadenia Smernice 2014/53/EÚ (RED). Originál vyhlásenia o zhode si môžete vyžiadať na internetovej stránke carrera-rc.com.



Maximálny rádiový vysielač výkon <10dBm - Rozsah frekvencie: 2400–2483.5 MHz

Varovné upozornenia!



POZOR! Táto hračka nie je vhodná pre deti mladšie ako 3 roky, pretože obsahuje drobne diely, ktoré by mohli prehltnúť.

POZOR! Nebezpečenstvo vzpríenia súvisiace s funkciami produktu. Skôr ako túto hračku odovzdáte dieťaťu, odstráňte všetok obalový materiál a upevňovacie drôty. Pre informácie a prípadné otázky si na neskoršie vyhladenie odložte obal a adresu i návod na použitie. Tento návod na použitie si odložte, aby ste si ho mohli niekedy neskor prečítať. Upozomenie pre dospelých: Preverte, či je hračka zmontovaná podľa návodu. Montáž sa musí uskutočniť pod dozor dospelých osoby.

POZOR! Nie je vhodné pre deti mladšie ako 8 rokov!

Tento produkt nie je určený na to, aby ho používali deti bez dozoru dospelých osoby. Riadenie virtuálneho lietadla si vyžaduje určitý vek. Deti sa to musia naučiť pod priamym dozorom dospelých osoby. **Pred prvým použitím: Prečítajte si návod spolu s Vaším dieťaťom.** V prípade nesprávneho použitia môže dôjsť k poškodeniu poraneniu a alebo vecným škodám. S hračkou je nutné obzvlášť opatrne a obzvlášť sa vyhýbať akýmkoľvek mechanickým a takisto aj mentálnym schopnostiam. Návod obsahuje bezpečnostné pokyny a predpisy, ako aj pokyny na údržbu a prevádzku produktu. Je nevyhnutné, aby ste si tento návod pred prvým použitím produktu kompletne prečítali a porozumeli mu. Len tak možno zabrániť nehodám, pri ktorých dôjde k poraneniu a škodám.

Z bezpečnostných dôvodov môže byť hračka používaná len v dostatočne veľkej miestnosti. Lietajte len v uzatvorených priestoroch, v ktorých je dostatok miesta a dodržiavajte všetky pokyny odporúčané v tomto návode. Ruky, vlasy a voľný odev, vrátane iných predmetov ako ceruzky a skrutkovače sa nesmú dostať do blízkosti vrtnú (rotora). Nedotýkajte sa otáčajúceho sa rotora. Dbajte najmä na to, aby sa do blízkosti listov rotora NEDOSTALI vaše ruky!

POZOR: Nebezpečenstvo poranenia očí. Aby ste zabránili zraneniam, nenechajte Quadcopter letieť blízko Vašej tváre. Ako používateľ tohto produktu sú zodpovedáte za bezpečné zaobchádzanie. **Abyste ste neuprtili žiadnu škodu alebo aby ste neboli ohrození ani vy, ani ostatné osoby alebo ich majetok.**

• Svoj model nikdy nepoužívajte vtedy, keď sú batérie odpojené.

• Táto hračka je určená len na využitie v domácom prostredí.

• **POZOR: Nenechajte Quadcopter, keď sa v zóne letu Quadcoptera nachádzajú osoby, zvieratá alebo iné predmety.**

• Dodržiavajte presne pokyny a varovné upozornenia týkajúce sa tohto produktu a prípadnej dodatočnej výbavy (nabíjačka, akumulátory atď.), ktorú používate.

• **Ak by došlo ku kontaktu Quadcoptera so živočíchom alebo tvrdými predmetmi, okamžite uveďte plynovú páčku do nulovej polohy, tzn. ľavý joystick musí byť pri spodnej záložke!**

• Vyhýbajte sa akékoľvek vlhkosti, pretože môže poškodiť elektroniku.

• Nerobte na Quadcopter žiadne zmeny ani úpravy.

Ak nesuhlasíte s týmito podmienkami, vráťte kompletný model Quadcoptera okamžite v novom a nepoužitom stave predajcovi.

Dôležité informácie o lítium polymérových akumulátoroch

Lítium polymérové (LiPo) akumulátory sú podstatne citlivejšie ako bežné alkalické alebo NiMH akumulátory, ktoré sa inak používajú pri rôznych diaľkových ovládaniach. Preto sa musia čo najdôkladnejšie dodržiavať predpisy a varovné upozornenia. V prípade nesprávnej manipulácie s LiPo akumulátormi hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru. Keď zneškodňujete LiPo akumulátory, vždy dodržiavajte údaje výrobcu.

Predpisy na zneškodňovanie elektrických a elektronických starých zariadení podľa WEEE



Symbol preškrtnutých kontajnerov vyobrazených na tomto mieste vás má upozorniť na to, že prázdne batérie, akumulátory, gombíkové články, bloky akumulátorov, prístrojové batérie, staré elektrické spotrebiče atď. nepatria do komunálneho odpadu, pretože poškodzujú životné prostredie a zdravie. Pomáhajte zachovať životné prostredie a zdravie a zovrhoťte sa aj so svojimi deťmi a nálezitým zneškodnením spotrebovaných batérií a starých elektrických spotrebičov. Batérie a staré elektrické spotrebiče sa odovzdávajú na známych zberných miestach. Buďu tak ľahko zrecyklované. Nerovnaké typy batérií alebo novu a použité batérie sa nesmú spolu používať. Vybité batérie z hračky vyberte. Nenabíjateľné batérie sa kvôli riziku výbuchu nesmú nabíjať. Dbajte na správnu polaritu. Nepoužívajte poškodené batérie. Vyberte batérie, ak sú oplotované alebo sa výrobok nebudie dlhší čas používať. Vždy vymeňte celý sadu batérií naraz, pričom dávajte pozor, aby ste nepomiesli staré a nové batérie alebo batérie rôznych typov.

POZOR! Nabíjateľné akumulátory sú nabíjané len dospelými osobami.

Táto hračka obsahuje batérie, ktoré nie sú vymeniteľné. Prípojovacie svorky sa nesmú skratovať. Hračka sa môže používať iba s napájacím zdrojom určeným pre hračky. Napájací zdroj nie je hračka. (5 V /USB (0.5 A)) **POZOR: Na účely nabíjania batérie používajte iba odinovatelnú napájaciu jednotku dodávanú s touto hračkou.** Pri prevádzkovaní používaní nabíjačky sa musí skontrolovať jej kábel, prípojka, kryty a ostatné diely. V prípade poškodenia sa nabíjačka smie používať až po opravu. Hračka sa smie pripojiť iba na prístroje s triedou ochrany II.

Smernice a varovné upozornenia na používanie LiPo akumulátoru

• Príložený LiPo akumulátor 3,7 V \approx 150 mAh/0,555 Wh musíte nabíjať na bezpečnom mieste, na ktorom sa nenachádzajú zápalné materiály.

• Nikdy nenechávajte akumulátor pri nabíjaní bez dozoru.

• Na nabíjanie po letení musí akumulátor najprv ochladnúť na teplotu prostredia.

• Používajte iba letnú nabíjačku určenú pre LiPo akumulátory (USB kábel/ovládač). Pri nedodržiavaní týchto pokynov hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru a teda ohrozenia zdravia a/alebo vecnej škody. NIKDY nepoužívajte inú nabíjačku.

• Ak sa akumulátor počas vybijania alebo nabíjania nafúkne alebo inak zdeformuje, nabíjanie alebo vybijanie okamžite ukončte. Počas možno čo najrýchlejšie a veľmi opatrne akumulátor vyberte a položte ho na bezpečné otvorené miesto mimo horľavých materiálov a minimálne 15 minút ho pozornej. Ak budete akumulátor, ktorý sa nafúkol alebo zdeforموval, naďalej nabíjať alebo vybiť, hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru! Aj pri nepatnej deformácii alebo nafúknutí je nutné akumulátor prestať používať.

- Akumulátor skladajte pri izbovej teplote na suchom mieste.
- **Akumulátor po použití bezpodmienečne zvoďte nabité, aby ste zabránili tzv. hĺbkovému vybitiu akumulátora.** Predtým ako sa akumulátor smie znova úplne nabiť, musí sa po použití minimálne 20 minút ochladzovať. Z času na čas akumulátor nabíť (cca každé 2-3 mesiace). Nabíjajúce a moduly sieťového zdroja neskrutkujte. Nerozdierajte vyššie uvedené ochladzovacie a akumulátora môže spôsobiť poškodenie. Nenechávajte akumulátor pri nabíjaní nikdy bez dohľadu.
- Pri preprave alebo pri prechodnom skladovaní akumulátora by mala byť teplota v rozsahu 5–50 °C. Akumulátor ani model neskladajte podľa možnosti v aute alebo na priamom slnku. Ak bude akumulátor vystavený horúčave v aute, môže sa poškodiť alebo začať horieť.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/výkone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo riadiace pohyby na to, aby sa Quadcopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úrovne napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Obsah dodávky

- 1 x Quadcopter
- 1 x Kontrolér
- 1x USB kábel
- 1 x Akumulátor
- 1x Sada batérií (nie sú nabíjateľné)
- 1x súprava náhradných listov rotora

Nabíjanie LiPo akumulátora

Nabíjacie batérie sa musia pred nabítním vybrať z hračky. Táto hračka obsahuje batérie, ktoré nie sú vymeniteľné. Dbajte na to, aby ste priložený LiPo akumulátor nabíjali len pomocou dodanej LiPo nabíjajúcej (USB kábel). Keď sa budete pokúšať akumulátor nabíjať pomocou inej nabíjajúcej urýchenej pre LiPo akumulátory alebo inej nabíjajúcej, môže to viesť k vážnym škodám. Smrť ako budete pokračovať, starostlivo si prečítajte časť s varovnými upozneniami uvedenými vyššie a vyhľadajte na používanie akumulátorov. Nabíjajúce a sieťové diely neskrutkujte. Akumulátor zabudovaný v kvadroptere môžete nabíjať pomocou príslušného nabíjacieho USB kábla na USB porte:

2a Nabíjanie na počítači:

- Spojte nabíjací USB kábel s USB portom počítača. LED dióda na nabíjacom USB kábli sa zeleno rozsvieti a signalizuje, že nabíjacia jednotka je s počítačom riadne spojená. Keď do Quadcoptera zastrčíte prázdny akumulátor, LED na nabíjacom USB kábli sa už nerozsvieti a signalizuje, že sa akumulátor Quadcoptera nabíja. Nabíjací USB kábel, resp. nabíjacia stanica na Quadcoptere sú vyrobené tak, že obrátene polarita je vylúčena.
- Nabítie vybitého akumulátora (nie hĺbkovo vybitého) potrvá asi 30 minút. Keď je akumulátor plne nabitý, zavesíte na nabíjacom USB kábli zelená kontrolná LED dióda.

Upozornenie: Pri dodaní je priložený LiPo akumulátor čiastočne nabitý. Prvé nabíjanie preto môže trvať o niečo kratšie.

Je nevyhnutné, aby ste dodržali poradie pripojenia uvedené vyššie. Odpojte konektor na kvadroptere, keď kvadropteru nepoužívate. Nerespektovanie môže viesť k poškodeniu akumulátora!

Vloženie batérie do ovládača

3 Pomocou skrutkovača otvorte priehradku na batérie a batérie vložte do ovládača. Dbajte na správnu polaritu. Nikdy nepoužívajte spoločne nové a staré batérie alebo od rôznych výrobcov. Po zatvorení priehradky môžete pomocou vypínača na prednej strane skontrolovať funkčnosť ovládača. Keď je vypínač v pozícii ON a ovládač riadne funguje, mala by sa na vrchu v strede ovládača rozsvietiť LED dióda načerveno. Keď kontrolná LED pomaly bliká a zaznieva zvukový signál, musia sa vymeniť batérie v kontroléri.

Prepojenie modelu s ovládačom

4 Quadcopter Carrera RC a ovládač sú prepojené z výroby. Ak by sa na začiatku vyskytli problémy s komunikáciou medzi Quadcopterom Carrera RC a ovládačom, uskutočnite nové prepojenie.

- 4a Model zapnite vypínačom ON/OFF.
- LED diódy na Quadcoptere teraz rytmicky zablikajú.
- Vypínačom zapnite ovládač.
- **POZOR! Hneď po zapnutí postavte Quadcopter na rovný horizontálny povrch. Vďaka gyroskopu sa automaticky vyrovná.**
- Posuňte ľavý joystick, teda plynový páku, úplne hore a znova dole do nulovej polohy.
- Doprajte Quadcopter trochu času, aby sa systém správne nainštaloval a bol pripravený na prevádzku...
- Spojenie je úspešne vytvorené.
- LED-dióda na ovládaní sa teraz trvalo rozsvieti.

4b • **POZOR! Hneď po zapnutí postavte Quadcopter na rovný horizontálny povrch. Vďaka gyroskopu sa automaticky vyrovná.**

Opis Quadcoptera

1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. Vypínač ON/OFF
4. Červená LED dióda
5. Modrá LED dióda
6. Nabíjacia stanica na nabíjanie LiPo akumulátora

Prehľad funkcií ovládača

1. Vypínač (ON / OFF)
2. Kontrolná LED dióda
3. Plyn
Otláčanie dokola
4. Naklonenie dopredu/dozadu
doprava/dofava
5. Vyvažovacie tlačidlo na naklonenie doprava/dofava
6. Vyvažovacie tlačidlo pre pohyb dopredu/dozadu
7. Tlačidlo Auto-Start & Fly to 1 m (autostart a let do 1m)
8. Tlačidlo Auto-Landing (automatické pristátie)
9. Looping Button
10. Headless Mode
11. Pomoc pre spätný let
12. Prepínač režimu Beginner/Advanced (začiatkovník/pokročilý) (30%/60%/100%)
3. 13. Priehradka na batériu

Výber miesta na lietanie

8 Keď ste pripravený na svoj prvý let, mali by ste si vybrať uzatvorený priestor, v ktorom sa nenachádzajú osoby a žiadne prekážky a ktorý je dostatočne veľký. Na základe veľkosti a ovládateľnosti Quadcoptera dokážu skúsení piloti lietať aj v relatívne malých uzatvorených priestoroch. Pre vaše prvé lety vám rozhodne odporúčame priestory minimálnych veľkostí s plochou 5 x 5 metre a výškou 2,40 metre. Až keď Quadcopterov vyvážite a oboznámite sa s jej ovládaním a schopnosťami, môžete sa odvážať lietať v menšom a nie príliš otvorenom prostredí.

Len pre domáce použitie (interiér). Medzi kontrolérom a Quadcopterom sa nesmú nachádzať žiadne predmety ako napr. stĺpy či osoby.

Kontrolný zoznam na prípravu letu

Tento kontrolný zoznam nenahrádza obsah tohto návodu na obsluhu. Hoci ho môžete použiť ako sprievodcu rýchlym štartom (quick start guide), skôr ako budete pokračovať, dôrazne vám odporúčame prečítať si najprv tento návod na obsluhu.

- Skontrolujte obsah balenia.
- Nabíťe LiPo akumulátor tak, ako je opísané v časti „Nabíťe LiPo akumulátora“.
- Vložte 2 AA batérie do kontroléra a dbajte na správnu polaritu.
- Nájdite vhodné miesto na lietanie.
- Uskutočnite spojenie tak ako je to popísané v bode 4.
- Pre nastartovanie Quadcoptera stlačte tlačidlo 7 (obr. 7).
- **Upozornenie! Prosím, pred každým letom nutne vykonajte automatické nastavenie 17!**
- Skontrolujte ovládanie.
- Oboznámte sa s ovládaním.
- Quadcopter v prípade potreby vyvážte tak, ako je to uvedené v časti 17 18 19 20, aby sa už Quadcopter pri videní bez ovládania nehybnal z miesta.
- Quadcopter je teraz pripravený na použitie.
- Pokiaľ Quadcopter neukazuje žiadnu funkciu, znovu sa pokúste o nadviazanie spojenia uvedeného vyššie.
- Lietajte s modelom.
- Pristáňte s modelom.
- Model vypnite prepínačom ON/OFF.
- Ako posledné vždy vypínajte diaľkové ovládanie.

Lietanie 4-kanalovej Quadcoptera

UPOZORNENIE!

Najmä pri prvých pokusoch o lietanie dbajte o to, aby ste s páčkou na ovládaní manipulovali veľmi opatrne a nie príliš prudko. Na vykonanie príslušného riadiaceho pokynu väčšinou stačia nepatrné pohyby na príslušnej páčke!

Ak by ste si všimli, že sa Quadcopter pohybuje dopredu alebo do strany bez toho, aby ste zatlačili na páčku, vyvážte Quadcopter tak, ako je to opísané v časti 17 18 19 20.

9 +/- Plyn (hore/dole)

- 9 Ak chcete lietať vyššie, posuňte plynovú páčku vľavo opatrne dopredu. Ak chcete pristáť alebo lietať nižšie, posuňte plynovú páčku vľavo opatrne nadol.
- 10 Ak chcete Quadcopter otočiť na mieste doľava alebo doprava, opatrne posuňte ľavú páčku doľava, resp. doprava.
- 11 Ak chcete s Quadcopterom lietať doľava alebo doprava, opatrne posuňte pravú páčku doľava, resp. doprava.
- 12 Ak chcete s Quadcopterom lietať dopredu alebo dozadu, opatrne posuňte pravú páčku dopredu, resp. dozadu.

Funkcia looping

POZOR! LEN PRE SKÚSENÝCH PILOTOV!

13 Ak stlačíte tlačidlo „Looping Button“, zaznieva zvukový signál dovtedy, kým pohybujete pravým joystickom hore, dole, vpravo alebo vľavo. Kvadroptera potom urobí looping resp. premet v príslušnom smere. Dbajte na to, aby ste mali v miestnosti do všetkých strán dostatok miesta (cca 2,5 m).

Prepínač začiatkovník/pokročilý

POZOR! 100% LEN PRE SKÚSENÝCH PILOTOV!

- 13b 30% = režim pre začiatkovníkov
Zvukový signál pri prepnutí zaznie jeden krát.
- 60% = režim pre stredne pokročilých
Kvadroptera reaguje citlivejšie než v 30%-nom režime. Zvukový signál pri prepnutí zaznie dva krát.
- 100% = režim pre pokročilých -> 3D režim
Kvadroptera reaguje veľmi citlivo na pohyby volantu. Zvukový signál zaznie pri prepnutí 3x.

Headless-Mode

13c Režim Headless-Mode pomáha začiatkovníkom pri učení sa lietať. Nezávisle od toho, akým smerom otočíte Quadcopter, smer letu zodpovedá vždy presne smeru letu, vykonávanému v kontroléri. Začiatkovník teda už nemusí riadiť do opačnej strany keď napr. letí smerom k sebe. Ak stlačíte tlačidlo „Headless-Mode-Button“ 10, zaznieva zvukový signál po dobu režimu Headless-Mode. Na deaktivovanie režimu Headless-Modes opäť stlačte tento gombík.

Automatická kontrola výšky

14 Hneď ako pustíte joystick pri lete, Quadcopter bude automaticky udržiavať aktuálnu letovú výšku. S pravým joystickom sa dá pri rovnakej letovej výške lietať dopredu/dozadu a doľava/doprava. S ľavým joystickom sa pohybom vľavo/vpravo dá v kruhu otáčať na mieste.

Auto-Start & Fly to =1 m

15 Stlačte tlačidlo „Auto-Start & Fly to = 1 m“ na ovládaní pre spustenie motorov a automatické vzlietnutie do výšky ca. 1 m. Počas priebehu štartovania máte kedykoľvek možnosť vypnúť smer letu pohybom v pravom joystickom. Hneď po dosiahnutí výšky 1 m Quadcopter udržiava výšku. Letová výška sa môže kedykoľvek ručne zmeniť pohybom ľavého joysticku dopredu (nahor) alebo dozadu (nadol).

Auto Landing

16 Funkciu automatického pristátia môžete spustiť kedykoľvek stlačením tlačidla „Auto Landing“. Pri ňom sa pomaly znižia otáčky rotora. Počas priebehu pristávania máte kedykoľvek možnosť vypnúť polohu pristávania pohybom v pravom joystickom. Hneď ako bude Quadcopter na zemi, vypnú sa motory.

Vyvažovanie Quadcoptera

- 17 Auto nastavenie nakláňanie doprava/dofava, resp. vpravo, postupujte takto:
 1. Položte Quadcopter na vodrovorný plochu.
 2. Propojte Quadcopter s ovládačom, jak je popsáno v časti „Prepojenie modelu s ovládačom“.

3. Súčasnne posuňte plynový páku a páku pre pohyb dopredu/dozadu do pravého dolného rohu. LED na Quadrocopter krátko zabliká a potom stále svieti. Zvukový signál zaznie 1x.
4. Uvedenie do neutrálnej polohy je ukončené.

18 Keď Quadrocopter letí vo visení bez pohybu páky na nakláňanie doprava/dolava, resp. vpravo, postupujte takto: Ak sa Quadrocopter pohybuje sám od seba rýchlo alebo pomaly bokom doľava, stlačíte postupne doprava spodnú pravú vyvažovaciu tlačidlo určené na naklonenie doprava/dolava. Keď sa Quadrocopter pohybuje doprava, stlačíte doľava vyvažovaciu tlačidlo určené na naklonenie doprava/dolava.

19 Keď Quadrocopter letí vo visení dopredu, resp. dozadu bez pohybu páčky určenej na nakláňanie doprava/dolava, resp. vpravo, postupujte takto: Ak sa Quadrocopter pohybuje sám od seba rýchlo alebo pomaly dopredu, stlačíte postupne nadol vrchné pravé vyvažovacie tlačidlo určené na pohyb dopredu/dozadu. Keď sa Quadrocopter pohybuje dozadu, stlačíte postupne nadol vyvažovacie tlačidlo určené na pohyb dopredu/dozadu.

Pomoc pre spätný let

20 Uistite sa, že sa v letovej dráhe nenachádzajú žiadne prekážky a že je bezvetrie! **POZOR, model nemá systém GPS!**

Pokiaľ je toto tlačidlo stlačené, Quadrocopter znova letí smerom k pilotovi, nezávisle od toho, kde sa nachádza. **POZOR! Flungu len keď sa Quadrocopter nachádza pred pilotom.**

Výmena listov rotora

21 Na stiahnutie listu rotora použite v prípade potreby úzky hladký predmet. Dbajte na to, aby ste list rotora stiahli opätne zvisle smerom nahor a udržali priťom motor zdola stabilizovaný.

22 **POZOR!** Rozhodne dbajte na značenie a farbu, ako aj uhol sklonu listov rotora!
Vpredu vľavo: červená – značenie „A“
Vpredu vpravo: červená – značenie „B“
Vzadu vľavo: čierna – značenie „A“
Vzadu vpravo: čierna – značenie „B“

Riešenia problémov

Problém: Ovládač nefunguje.

Príčina: Vypínač ON/OFF je v pozícii „OFF“.

Riešenie: Vypínač ON/OFF prepnite do pozície „ON“.

Príčina: Batérie boli nesprávne vložené.

Riešenie: Skontrolujte, či sú batérie správne vložené.

Príčina: Batérie už nemajú dost energie.

Riešenie: Vložte nové batérie.

Problém: Quadrocopter sa nedá ovládať ovládačom.

Príčina: Vypínač ovládača je v pozícii „OFF“.

Riešenie: Najprv prepnite vypínač na ovládača do pozície „ON“.

Príčina: Ovládač asi nie je správne prepojený s prijímačom v Quadrocoptere.

Riešenie: Uskutočnite spojenie tak ako je to popísané v bode **4**.

Problém: Quadrocopter nestrúpa.

Príčina: Listy rotora sa pohybujú príliš pomaly.

Riešenie: Posuňte plynový páku hore.

Príčina: Výkon akumulátora je nedostatočný.

Riešenie: Nabite akumulátor (pozri kapitolu „Nabítenie akumulátora“).

Problém: Quadrocopter bez zjavného dôvodu stráca počas letu rýchlosť a klesá.

Príčina: Akumulátor je príliš slabý.

Riešenie: Nabite akumulátor (pozri kapitolu „Nabítenie akumulátora“).

Problém: Quadrocopter sa otáča len v kruhu alebo sa prí štarpe prevracia.

Príčina: Nesprávne priradené alebo poškodené listy rotora.

Riešenie: Listy rotora umiestnite/vymeňte tak, ako je to opísané **21** **22**.

Omyl a zmeny vyhradené - Farby / konečný dizajn - zmeny vyhradené
Technické zmeny a zmeny podmienené dizajnom vyhradené - Piktogramy = fotografie symbolov

N Kjøere kunde,

gratulerer med ditt nye Carrera RC-modellhelikopter. Det er produsert etter dagens tekniske standard. Siden vi alltid strever etter å videreutvikle og forbedre våre produkter, forbeholder vi oss retten til tekniske endringer og angående utstyr, materiell og design til i hver tid, uten forhåndsopplysning om dette. Demmed kan man ikke rette krav på grunn av små åvrik i produktet angående data og bilder i denne veiledningen. Denne bruksanvisningen og monteringsveiledningen er en del av produktet. **Viktig!** Les denne håndboken nøye gjennom og **oppbevar disse anvisningene for fremtidig bruk** og tilfelle produktet overleveres til en tredjepart.

Du finner nyeste versjon av bruksanvisningen og informasjon om tilgjengelige reservedeler på service-siden på carrera-rc.com.

OBST! Før du flyr første gang må du se til om det finnes en forsikringsplikt for din flymodell i landet ditt. Samsvarserklæring

Carrera Toys GmbH erklærer herved at denne modellen med kontrolleren samsvarer med de grunnleggende kravene i følgende EF-direktiver: EF-direktivene 2009/48 og andre relevante bestemmelser fra direktivet 2014/53/EU (RED). Original samsvarserklæring kan fås under carrera-rc.com.



Maksimal radiofrekvensseffekt <math>< 100\text{dBm}</math> · Frekvensområde: 2400 – 2483.5 MHz







UAS klasse

VARSELHENSVNINGER!

OBST! Dette leketøy er ikke egnet for barn under 3 år pga. små deler kan svelges.
OBST! Funktionsbegintet fare for inneklemming! Fjern all emballasje og feststråder før du gir leketøy til barnet. For informasjoner og eventuelle spørsmål bør vi deg om å oppbevare emballasjen, adressen og bruksanvisningen for senere referanse. Denne bruksanvisningen må oppbevares for senere bruk. Henvisning for voksne: Se til at leken er monteret riktig. Montering må gjøres under tilsyn av voksne.
OBST! Ikke egnet for barn under 8 år!
Dette produktet er ikke tiltenkt å brukes av barn, hvis ikke en foresatt har det under oppsyn. Det krever litt kunnskap å fly helikopteret, så barn må læres opp under direkte tilsyn av voksne. **Før første bruk: Les**

denne bruksanvisningen sammen med barnet ditt. Ved uriktig bruk kan det oppstå alvorlige skader og/eller materiell skade. Det må være forsiktig og grundig, og det krever enkelte mekaniske og mentale evner. Veiledningen inneholder sikkerhetsanvisninger og forskrifter, i tillegg til henvisninger for vedlikehold og bruk av produktet. Det er absolutt nødvendig å lese og forstå denne veiledningen helt for første bruk. Kun slik kan man unngå ulykker med skader og ødeleggelser.

Av sikkerhetsmessige årsaker får leketøy kun brukes i et rom som er stort nok. Fly kun i lukkede rom som har tilstrekkelig plass, og følg alle henvisninger som anbefales i denne veiledningen. Hender, hår og løse klær, samt andre gjenstander som pennner og skrutekretere, må holdes borte fra propellen (rotor). Den roterende rotoren må ikke berøres. Pass spesielt godt på at IKKE hendene dine kommer i nærheten av rotorbledene. **OBST: Fare for øyenskade. Ikke fly nær ansiktet, for å unngå skader. Du som bruker av produktet har ansvaret for å sikre omgang, slik at verken du eller andre personer eller deres eiendom settes i fare eller skades.**

• Du må aldri bruke denne modellen med svake batterier i kontrolleren.

• Dette leketøy skal kun brukes i hjemmet.

• **OBST: Ikke start Quadrocopter og fly, dersom det finnes personer, dyr eller hindringer i flyområdet til Quadrocopter.**

• Følg henvisningene og varselhenvisningene for dette produktet nøyaktig, og for eventuelt ekstrastyr (ladeapparat, akkumulatører osv.) som du bruker.

• **Hvis helikopteret skulle komme i kontakt med dyr/mennesker eller harde gjenstander, så må gasspaken settes i nullposisjon, dvs. venstre joystick må være ved nederste stopper!**

• Unngå en hver luftkjule, dette kan skade elektronikken.

• Quadrocopter må ikke endres eller modifiseres.

Hvis du ikke godtar disse betingelsene, så må du levere inn hele helikoptermodellen til forhandler øyeblikkelig i ny og ubrukt tilstand.

Viktige informasjoner om litium polymer akkumulatører

Litium-polymer (LiPo) akkumulatører er vesentlig mer ømtålig enn vanlige alkali- eller NiMH-akkumulatører, som ellers brukes til fremstyring. Forskrifter og varselhenvisninger må derfor følges nøyaktig. Ved feil håndtering av LiPo akkumulatører er det fare for brann. Vær alltid oppmerksom på produsentens angivelser når du deponerer LiPo akkumulatører.

Deponeringsbestemmelser for elektro- og elektronikkappert iht. WEEE

Symbolene som vises her med gjenomstrekket søppeldunk skal henvisne om at tomme batterier, akkumulatører, knappceller, akkumulatørpakker, apparatbatterier, elektriske apparater etc. ikke skal i husholdningsøppelet, for disse skader miljøet og helsen. Hjelp vennligst til med å opprettehulle miljøet og helsen, og gi barna dine også beskjed om riktig deponering av brukte batterier og elektriske apparater. Batterier og elektriske apparater skal leveres inn til de kjente samlesstedene. Slik tilføres de riktig resirkulering. Ulike batterityper eller nye og brukte batterier får ikke brukes sammen. Tomme batterier må tas ut av leketøy- et. Ikke-oppladbare batterier må ikke lades opp på grunn av fare for eksplosjon. Se til at du har riktig polaritet. Ikke bruk skadede batterier. Ta ut batteriene hvis de er brukte eller hvis produktet ikke bruker dem over en lang periode. Skift alltid ut hele settet av batterier samtidig, pass på så du ikke blander gamle og nye batterier, eller batterier av ulike typer.

OBST! Akkumulatører får kun lades opp av voksne.

Denne leken inneholder batterier som ikke kan skiftes ut. Forbindelseslemmer må ikke kortslettes. Leken skal kun brukes med en strømadapparat for leker. Strømadapparatet er ikke en leke. (5V dc / USB (0,5 A)) **OBST: For å lade batteriet, bruk kun den avtagbare forsyningsenheten som fulgte med leken.** Ved regelmessig bruk av ladeapparatet må dette kontrolleres på kabel, forbindelse, tilknytninger og andre deler. I skadetilfeller får ladeapparatet kun tas i bruk etter en reparasjon. Leketøyet må kun forbindes med apparater i verneklasse II.



Direktiver og varselhenvisninger for bruk av LiPo akkumulatører

• Du må lade opp 3,7 V \approx 150 mAh / 0,555 Wh LiPo-akkumulatører på et sikkert sted, borte fra antennelige materialer.

• La aldri akkumulatøren være uten tilsyn under opplading.

• For lading eller flytning må akkumulatøren først kjøles ned til omgivelsestemperatur.

• Det er kun tillatt å bruke tilhørende lipo-ladeapparat (USB kabel/kontroller). Ved ignorering av disse henvisningene er det fare for brann, og dermed helsefare og/eller materiell skade. Bruk ALDRIG et annet ladeapparat.

• Hvis akkumulatøren blåses opp eller misfornes under utlading eller lading, så må lading eller utlading stanses øyeblikkelig. Ta akkumulatøren ut så raskt og forsiktig som mulig, og legg den på et sikkert, åpent område borte fra brennbare materialer og observer den i minst 15 minutter. Hvis du har en akkumulatør som allerede er oppblåst eller misfornet, så fører lading eller utlading til brannfare! Selv ved de minste misforninger eller oppblåsingar må akkumulatøren tas ut av bruk.

• Akkumulatøren lagres ved romtemperatur på et tørt sted.

• Etter bruk må akkumulatøren lades, slik at en total utlading forhindres. Akkumulatøren må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, for den kan lades helt opp igjen. Akkumulatøren må lades opp med jevnt mellomom (ca. hver 2–3 måned). Batterilading og stikkontakter må ikke kortslettes. Hvis denne håndteringen av akkumulatøren ignoreres, kan det oppstå en defekt. Under lading må batteriene aldri være uten tilsyn.

• For transport eller for mellomlagring av akkumulatøren skal temperaturen ligge mellom 5–50°C. Akkumulatøren eller modellen må helst ikke oppbevares i bilen eller i direkte sol. Hvis akkumulatøren utsettes for varmen i bilen, så kan den skades eller ta fyr.

Henvisning: Ved lav batterispenning/ytelse vil du se at en vesentlig trimming og/eller styrebegjelsler er nødvendig for at helikopteret ikke skal sjangle. Dette oppstår vanligvis for 3 V akkumulatørbatteri, og er et godt tidspunkt for å avslutte flytningen.

Leveringsomfang

- 1x Quadrocopter
- 1x Kontroller
- 1x USB-ladekabel
- 1x Akkumulatør
- 1x Sett batterier (ikke oppladbar)
- 1x sett reserveroftblader

Lade opp LiPo-akkumulatør

Oppladbare batterier må fjernes fra leken før de lades. Denne leken inneholder batterier som ikke kan skiftes ut. Se til at den medlevte LiPo-akkumulatøren kun lades med medlevt LiPo-ladeapparat (USB-kabel). Hvis du forsøker å lade akkumulatøren med et annet LiPo-akkumulatør ladeapparat eller et annet ladeapparat kan dette føre til alvorlige skader. Les vennligst grundig gjennom forrige avsnitt med varselhenvisninger og direktiver for bruk av akkumulatør, før du fortsetter. Akkumulatører får kun lades opp av voksne. Ladeapparatet og nettelider må ikke kortslettes. Akkumulatøren ser installert i Quadrocopter kun lades opp med tilhørende USB-ladekabel over et USB-sted.

2a Lade via datamaskin:

- Forbind USB-ladekabel med USB-porten til en datamaskin. Lysdioden på USB-ladekabelen lyser grønn og viser at ladeenheten er koblet korrekt til datamaskinen. Dersom du setter inn et Quadrocopter med tom akkumulatort lyser LED-lampen på USB-ladekabel ikke lenger, og viser at Quadrocopter akkumulatoren lades. USB-ladekabel eller ladebassingen på Quadrocopter er produsert slik at feil polaritet er utelukket.
- Det tar omtrent 30 minutter for å lade opp en utladet akkumulatort (ikke dypudladet) igjen. Når akkumulatoren er full lyser LED-visningen på USB-kabelen grønn igjen.

Henvising: Ved levering er den inkluderte LiPo-akkumulatoren delvis oppladet. Derfor kan første ladeforløp være litt kortere.

Du må absolutt overholde oven nevnt rekkefølge for forbindelse! Løsne pluggforbindelsen som er på Quadrocopteret, når du ikke bruker Quadrocopteret. Ignorering kan føre til skader på akkumulatort!

Sette batterier inn i kontrollor

- 3** Åpne batterirommet med en skrutrekker og sett batteriene inn i kontrollor. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Etter at rommet lukkes kan du kontrollor funksjonaliteten til kontrollor med hjelp av power bryteren på fremsiden. Når power bryter er i ON-posisjon og funksjonen er riktig skal LED-lampen oppe i midten av kontrollor lyse rødt. Når kontroll-LED blinker langsomt, og det høres et signal, må batteriene i kontrollor skiftes ut.

Binding av modellen med kontrolloren

- 4** Carrera RC Quadrocopter og kontrollor er forbundet på fabrikk. Dersom det skulle oppstå problemer med kommunikasjonen mellom Carrera RC Quadrocopter og kontrollor ved starten av, så må du gjennomføre en ny binding.

- 4a**
- Slå modellen på via ON/OFF bryteren.
 - LED-lampene på Quadrocopter blinker nå rytmisk.
 - Slå kontrollor på via power bryteren.
 - **OBS!** Sett Quadrocopter på en rett, vannrett flate direkte etter innkopling. Gyrosystemet retter seg ut automatisk.
 - Skyv venstre joystick, altså gasspaken, helt oppover og deretter ned i nullposisjon.
 - Gi Quadrocopter litt tid til systemet er riktig installert og driftsklist.
 - Bindingen er vellykket avsluttet.
 - Nå lyser LED-lampen på kontrollor permanent.

- 4b**
- **OBS!** Sett Quadrocopter på en rett, vannrett flate direkte etter innkopling. Gyrosystemet retter seg ut automatisk.

Beskrivelse av Quadrocopter

1. Rotorsystem
2. Rotor-beskyttelsesbur
3. ON/OFF-bryter
4. Rødt LED
5. Blå LED-lampe
6. Ladebassing for lading av LiPo-akkumulatort

Funksjonsoversikt kontrollor

1. Power bryter (ON / OFF)
2. Kontrollor LED-lampe
3. Gass sirkeldreining
4. Frem/tilbake høyre/venstre helling
5. Trimmer for høyre/venstre helling
6. Trimmer for frem/tilbake
7. Auto-Start & Fly til 1 m knapp
8. Autolandingknapp
9. Looping knapp
10. Headless mode
11. Hjelp for returflyving
12. Beginner/Advanced bryter (30 %/60 %/100 %)
13. Batteriom

Valg av flyrområde

- 8** Når du er klar for første flyvning bør du velge et lukket rom som er så stort som mulig og uten personer eller hindringer. På grunn av størrelsen og styrbarheten til Quadrocopter er det mulig for erfarne piloter å også fly i relativt små, lukkede rom. For dine første flyvninger anbefaler vi absolutt en min. romstørrelse på 5 ganger 5 meter grunnflate og 2,40 meter høyde. Etter at du har trimmet ditt Quadrocopter og har blitt kjent med styringen og evnene, kan du også våge å fly i små og mindre frie områder.

Kun for hjemmebruk (innendørs). Det må ikke være gjenstander, som f.eks. søyler eller personer, mellom kontrollor og Quadrocopter.

Sjekkliste for flyveforberedelse

Denne sjekklisten er ingen erstatning for innholdet i denne bruksanvisningen. På tross av at den kan brukes som Quick-Start-Guide, anbefaler vi på det sterkeste å først lese denne bruksanvisningen komplett, før du fortsetter.

- Kontrollor innholdet i emballasjen.
- LiPo-akkumulatoren lades som beskrevet i avsnittet "Lade opp LiPo-akkumulatort".
- Sett inn 2 AA batterier i kontrollor og se til at du har riktig polaritet.
- Finn egnet omgivelse for å fly.
- Bindingen gjennomføres som beskrevet under **4**
- For å starte Quadrocopteret trykker du på knappen **7** (bilde **7**).
- **OBS!** Autotrimming **17** må gjennomføres automatisk for hver flyvning!
- Kontrollor styringen.
- Gjør deg kjent med styringen.
- **Ev. trimmes Quadrocopter som beskrevet under **17** **18** **19** **20**, slik at Quadrocopter ikke lenger bevegtes fra stedet i sveveflyvning, uten styrebefølgelser.**
- Quadrocopter er nå klar for bruk.
- Dersom Quadrocopter ikke viser noen funksjon må du prøve oven nevnt bindeløp for på nytt.
- Fly modellen.
- Land modellen.
- Slå av modellen

- Slå alltid av fjernkontrollen sist.

Fly 4-kanal Quadrocopter**HENVISNING!**

Vær spesielt OBS på å betjene spakene på kontrollor forsiktig og langsomt, spesielt ved de første flyveforøkene. Det er for det meste nok med svært små bevegelses for spakene for å utføre styrbefølgningene!

Skulle du merke at Quadrocopter beveger seg fremover eller mot siden, uten at du beveger spaken, så trimmer du vanligst Quadrocopter som beskrevet i **17** **18** **19** **20**.

- 9** "+"/"- gass (opp/ned)"
- For å fly høyere skyver du venstre gasspake forsiktig fremover. For å lande eller fly lavere skyver du venstre gasspake forsiktig bakover.
 - 10** For å dreie Quadrocopter på stedet mot venstre eller høyre beveger du venstre spake forsiktig mot venstre eller høyre.
 - 11** For å fly Quadrocopter mot venstre eller høyre beveger du høyre spake forsiktig mot venstre eller høyre.
 - 12** For å fly Quadrocopter fremover eller bakover beveger du høyre spake forsiktig fremover eller bakover.

Looping funksjon**OBS! KUN FOR ERFARENE PILOTOR!**

- 13a** Trykker du på "Looping tasten" høres et signal, så lenge du beveger høyre joystick oppover, nedover mot høyre eller venstre. Quadrocopter utfører da en looping eller rulling i tilsvarende retning. Se til at du har nok plass mot alle sider i rommet (ca. 2,5m).

Beginner/Advanced bryter**OBS! 100 % KUN FOR ERFARENE PILOTOR!**

- 30 % = begyner modus**
Signaltoner ved omkopling høres en gang.
60 % = medium modus
Quadrocopter reagerer mer omtålig enn i 30 % modus. Signaltoner ved omkopling høres 2x.
100 % = advanced modus -> 30 modus
Quadrocopter reagerer svært omtålig på styrebefølgelser. Signaltoner høres ved omkopling 3x.

Headless-mode

- 13b** Headless-mode hjelper nybegynnere med å lære å fly. Uansett i hvilken retning Quadrocopteret dreies, flyretningen tilsvarer alltid nøyaktig bevegelsene som gjøres med kontrolloren. En nybegynner må altså ikke lenger styre mot "feil" side, f.eks. når han flyr mot seg selv. Trykk på "Headless-mode-button" **10**, da høres et signal så lenge du er i headless-mode. For å deaktivere headless-mode trykkes knappen på nytt.

Automatisk høydekontroll

- 14** Når du slipper venstre Joystick i flyet, holder Quadrocopter automatisk nåværende flyhøyde. Med høyre joystick kan det flys frem/tilbake og venstre/høyre. Med venstre joystick kan det dreies i sirkel på stedet med en venstre/høyre bevegelse.

Auto-Start & Fly to ~1 m

- 15** Trykk på knappen "Auto-Start & Fly til = 1 m" på kontrollspaken for å starte motoren og stige automatisk til ca. 1 meters høyde. Under oppstart kan du påvirke flyretningen når som helst ved å bevege høyre joystick. Quadrocopter vil holde høyden, straks høyden på ca. 1 m er nådd. Flyhøyden kan alltid endres manuelt gjennom frem- (opp) eller tilbake (ned) bevegelse av venstre joystick.

Auto Landing

- 16** Du kan alltid trykke på knappen "Auto Landing" for å utløse den automatiske landingsfunksjonen. Dermed reduserer rotorens turtall langsomt. Under landing har du alltid muligheten til å påvirke landeposisjonen ved å dreie på høyre joystick. Når Quadrocopter har landet slår motorene seg av.

Trimme Quadrocopter**17 Auto-trimming**

1. Plasser Quadrocopteret på en vannrett flate.
2. Quadrocopter forbindes med kontrolloren som beskrevet i "Binding av modellen med kontrolloren".
3. Skyv samtidig gasspaken og spaken for frem/tilbake i nedre, høyre hjørne. LED-lampen på Quadrocopteret blinker kort, deretter lyser den permanent. Det lyder en signaltoner 1x.
4. Nøytral innstilling er fullført.

- 18** Når Quadrocopter er i sveveflyvning, uten bevegelse av spaken for høyre/venstre helling mot venstre eller høyre, gå nøytral frem på følgende måte: Beveges Quadrocopter automatisk hurtig eller langsomt sidelengs mot venstre trykker du nedre, høyre trimmer for høyre/venstre helling trimnis mot høyre. Når Quadrocopter bevegtes mot høyre trykker du trimmer høyre/venstre helling trimnis mot venstre.

- 19** Er Quadrocopter i sveveflyvning, uten bevegelse av spaken for frem/tilbake fremover eller bakover, gå frem på følgende måte: Beveges Quadrocopter automatisk hurtig eller langsomt fremover trykker du øvre, høyre trimmer for frem/tilbake trimnis nedover. Når Quadrocopter bevegtes bakover trykkes trimmer for frem/tilbake trimnis oppover.

Hjelp for returflyvning

- 20** Se til at det ikke finnes hindringer på banen og at det er vindstille! **OBS** modellen har ikke noe GPS-system!

Så lenge denne knappen trykkes flyr Quadrocopter tilbake i retning piloten, uavhengig av hvor den plassert. **OBS! Fungere kun når Quadrocopter er foran piloten.**

Skifte rotorbladene

- 21** Bruk ev. en smal, glatt gjenstand for å trekke av et rotorblad. Se til at rotorbladet trekkes forsiktig av loddrett oppover, og ved dette holdes motoren stabilt fast nedenfra.

22 OBS!

Vær absolutt oppmerksom på markering og farge, samt helling/vinkel til rotorblad!

Fremme venstre: rød – markering "A"

Fremme høyre: rød – markering "B"

Bak høyre: svart – markering "A"

Bak venstre: svart – markering "B"

Problemløsninger

Problem: Kontrollen fungerer ikke.

Årsak: ON/OFF power-bryter står på "OFF".

Løsning: ON/OFF power-bryter stilles på "ON".

Årsak: Batteriene ble lagt feil inn.

Løsning: Kontroller om batteriene er riktig innlagt.

Årsak: Batteriene har ikke lenger tilstrekkelig energi.

Løsning: Legg inn nye batterier.

Problem: Helikopteret lar seg ikke styre med kontrolleren.

Årsak: Power-bryteren til kontrolleren står på "OFF".

Løsning: Sett først power-bryteren på kontrolleren på "ON".

Årsak: Kontrolleren er ev. ikke forbundet riktig med mottaker i helikopter.

Løsning: Bindingen gjennomføres som beskrevet under **4**.

Problem: Quadcopter stiger ikke opp.

Årsak: Rotorbladene løses for langsomt.

Løsning: Gasspaken skyves oppover.

Årsak: Akkumulatorens effekt er ikke tilstrekkelig.

Løsning: Akkumulatoren lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulator").

Problem: Quadcopter mister hastighet under flygning, uten synlig grunn, og synker ned.

Årsak: Akkumulatoren er for svak.

Løsning: Akkumulatoren lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulator").

Problem: Quadcopter dreier seg kun i krets eller gjør overslag ved start.

Årsak: Feilplasserte eller skadede rotorblad

Løsning: Rotorbladene monteres/skiftes ut som beskrevet i **21** **22**.

Med forbehold om feil og endringer - Farger/endelig design - med forbehold om endringer

Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design - Piktogrammer = Symbolbilde

(DK) Kære kunde

Vi ønsker dig tillykke med købet af din Carrera RC-model-quadcopter, der blev produceret efter det aktuelle tekniske niveau. Da vi permanent videreudvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af udstyr, materialer og design, uden forudgående meddelelse. Der kan derfor ikke afledes nogen krav, bla. mindres afvigelse på det foreliggende produkt i forhold til data og afbildninger i denne vejledning, om denne vejledning og montagevejledning er bestandel af produktet. **Vigtigt!** Læs denne manual omhyggeligt, og **gem disse instruktioner til fremtidig reference**, og i tilfælde af at produktet videregives til tredjemand.

Den aktuelle versjon av denne betjeningsveiledning og informasjonen om tilgjengelige reservedeile finner du på carrera-rc.com i serviceområdet.

ADVARSEL! Undersøg inden den første flygning om der eksisterer en forsikringspligt for flymodeller af den af dig erhvervede type i dit land.

Konformitetserklæring

Carrera Toys GmbH erklærer hermed, at denne model samt kontrolleren er i overensstemmelse med de grundleggende krav i de følgende EU-direktiver: EU-direktiver 2009/48 og andre relevante forordninger fra direktivet 2014/53/EU (RED). Den originale konformitetserklæring kan rekvireres på carrera-rc.com.



Maksimal radiofrekvenseffekt <10 dBm - Frekvensområde: 2400 – 2483.5 MHz

ADVARSELSHENVISNINGER!

ADVARSEL! At dette legetøjet ikke er egnet til barn under 3 år pga. smådele der kan svelges. **ADVARSEL!** Funktionsbetinget klemtrefare! Fjern alt emballagemateriale og fastgørelsesstråid inden du giver barnet dette legetøjet. For informasjoner og evt. spørsmål, bør du oppbevare emballage, adresse og brugsanvisning til senere bruk. Gem denne brugsanvisning til eventuelt senere bruk. **Henvi**ning til voksne: Kontrollér, om legetøjet er montert som anviset. Monteringen skal foregå under opsyn av en voksen.

ADVARSEL! Ikke egnet til barn under 8 år!

Dette produkt er ikke beregnet til å bli brukt av barn under opsyn av en person med forældremyndighet. Det krever en vis øvelse at styre helikopteren. Barn skal først lære dette under direkte opsyn av en voksen. **Inden den første bruk: Læs vejledningen sammen med dit barn.** Ved forkerd bruk kan man pådra seg alvorlige kvæstelser og/eller der kan opstå materielle skader. Der skal styres med forsigtighet og omtanke, dette krever en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen inneholder sikkerhetsinformasjoner og forskrifter samt informasjon om vedlikeholdelse og bruk af produktet. Det er utvilsomt å lese og forstå denne vejledning helt inden den første ibrugtagning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadekomst og beskadigelser. **Av sikkerhedsgrunde må dette legetøjet kun bruges i et tilstrækkelig stort rum. Flyv kun i lukkede rum, hvor der er tilstrækkelig plads og følg alle anvisninger, nøjagtigt og se anbefales i denne vejledning.** Hold hender, hår og løst tøj samt andre genstande såsom kuglepenn og skruetrekker væk fra rotorene. Bører ikke inden roterende rotor. Pars i særdeleshed på, at dine hender IKKE kommer i nærheten av rotorbladene!

ADVARSEL: Fare for øjenskader. Lad ikke Quadcopteren flyve i nærheten av dit ansikt. Du er som bruker av produktet alene ansvarlig for en sikker håndtering, således at hverken du eller andre personer eller deres ejendom tager skade eller utsattes for fare.

- Brug aldrig din model, hvis styreenheten har svage batterier.
- Dette legetøjet er kun beregnet til bruk i hjemmet.
- **ADVARSEL:** Start ikke Quadcopteren, hvis der befinner sig personer, dyr eller andre forhindringer i Quadcopterenes flyveområde.
- Følg nøye anvisningerne og advarselsinformasjonene til dette produkt og for det mulige ekstraudstyr (oplader, akku'er osv.), som du bruker.
- **Skulle quadcopteren stode ind i levende væsener eller hårde genstande, skal gashåndtaget straks bringes i neutralstilling, dvs. det venstre joystick skal være på nederste anslutning!**
- Undgå enhver fugt, da fugt kan beskadige elektronikken.
- Foretag ingen ændringer eller modifikasjoner på Quadcopteren.

Hvis du ikke aksepterer disse betingelser, bedes du straks returnere den fuldstændige quadcopter model i ny og ubrukt tilstand til forhandleren.

Vigtige informationer om lithium-polymer akku'er



Lithium-polymer (LiPo) akku'er er væsentlig mer folsomme end almindelige alkalisk-, eller NiMH-akku'er, der normalt brukes i trådløse fjernstyringer. Derfor skal producentens forskrifter og advarselsinformasjonere følges meget nøye. Ved forkert håndtering af LiPo akku'er er der brandfare. Vær alltid oppmærksom på producentens anvisninger ved bortskaffelse av LiPo akku'er.

Bortskaffelsesbestemmelser for gamle elektriske og elektroniske apparater iht. WEEE



Det her viste symbol med de gennemstregede apparatstønder skal minde dig om, at tomme batterier, akkumulatører, knapper, akku-pakker, apparatbatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helse. Hjelp med å bevare miljø og helse og tal også med dine barn om korrekt bortskaffelse av brukte batterier og gamle elektriske apparater. Batterier og gamle elektriske apparater bør afleveres på de dertil indrettede samlessteder. Således bliver disse brukt korrekt. Uens batterier/lyser eller nye og brukte batterier må ikke anvendes sammen. Brug brukte batterier ud af legetøjet. Ikke genopladelige batterier må på grund af eksplosjonsfare ikke oplades. Vær derved oppmærksom på den riktige polaritet. Brug ikke beskadigede batterier. Fjern batterier, hvis de er brukt, eller hvis produktet skal stå ubrukt i lengre tid. Udsikt alltid hende sæt av batterier på én gang og pas på ikke å blande gamle og nye batterier eller batterier af forskjellige typer.

ADVARSEL! Akku'er må kun oplades av voksne.

Legetøjet inneholder batterier, der ikke kan lades. Tilslutningsklemmer må ikke kortslutes. Legetøjet må kun brukes sammen med en strømforsyning til legetøjet. Strømforsyningen er ikke legetøjet. (5V DC / USB (0.5 A)) **ADVARSEL:** ved opplading av batteriet må kun brukes den anbefalte forsyningsdel, der er levert med dette stykke legetøjet. Ved regelmessig bruk av opladeren, skal dennes kabel, tilslutning, utskjæringer og andre dele kontrolleres inden bruk. Er opladeren defekt må den først brukes igjen efter reparasjon. Legetøjet må kun tilslutes til apparater med beskyttelsesklasse II,  or .

Retningslinjer og advarselsinformasjon om bruk av LiPo akku'er

• Du skal oplade den medfølgende 3,7 V --- 150 mAh / 0,555 Wh LiPo-akku på et sikkert sted, væk fra antændelige materialer.

• Lad aldrig akku'en under tilsyn under oppladingen.

• Til opplading efter en flyvning skal akku'en først være afkølet til omgivelsestemperatur.

• Du må kun bruge den tilhørende LiPo-oplader (USB kabel/ kontrollér). Ved ignoring af disse anvisninger er der brandfare og således fare for helbreds og/eller materielle skader. Brug ALDRIG en anden oplader.

• Hvis akku'en svulmer opp eller deformeres under afbladningen eller oppladingen, skal du straks avbryde proseduren. Fjern akku'en så hurtigt og forsigtigt som muligt og lag den på et sikkert, åbent sted væk fra brandbare materialer og hold øye med den i mindst 15 minutter. Hvis du oplader en akku igen, der allerede er svulmet opp eller deformert, er der brandfare! Selv ved en mindre deformering eller bobledannelse må akku'en ikke bruges mere.

• Oppbevare akku'en ved rumtemperatur på et tørt sted.

• **Oplad ubetungt akku'en efter bruk for å unngå en såkaldt dybdeaffadning av denne. Etter bruk skal akku'en kule af i mindst 20 minutter, inden den kan lades fuldstødt op igen. Oplad akku'en regelmessigt (ca. hver 2-3 måneder). Kortslett ikke opladeren og strømforsyningen. Ignoring av ovennevnte åndringsmåde kan medføre en defekt. Lad ikke opladeren være ude af syne ved opplading.** Ved transport eller en midlertidig oppbevaring av akku'en bør temperaturen være mellom 5-50 ° C. Oppbevar om muligt ikke akku'en eller modellen i bilen eller i direkte sollys. Hvis akku'en utsættes for varmen i bilen, kan den tage skade eller bryde i brand.

Henvining: Ved lav batterispenning/ydelse vil du konstatere, at der kreves kraftige trimme og/eller styrebøvelser, for at quadcopteren ikke går i spind. Dette sker som regel inden man når 3 V akku-spending og er et godt tidspunkt at afbryde flyvningen på.

Leveringsomfang

- 1x Quadcopter
- 1x Controller
- 1x USB-ladekabel
- 1x Akku
- 1x Sæt batterier (ikke genopladelige)
- 1 x sæt rotorblade til udskifning

Opplading af LiPo-akku'en

Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet, inden de oplades. Legetøjet inneholder batterier, der ikke kan udsikttes. Vær oppmærksom på, at du kun lader med medfølgende LiPo-akku med den medfølgende LiPo-oplader (USB-kabel). Hvis du forsøger at oplade akku'en med en annen LiPo-akku oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. Læs venligst det forudgående afsnit med advarselsinformasjonere og retningslinjer vedrørende bruk af akku'en grundigt igennem, inden du fortsetter. Akku'er må kun oplades av voksne. Kortslett ikke oplader og strømforsyningsdele. Du kan lade den i quadcopteren monterede akku med det tilhørende USB-ladekabel på en USB-port:

26 Lade på computer:

- Tilslett USB-ladekabel til en computers USB-port. LED'en på USB-ladekabel lyser grønt og viser, at ladeenheden er korrekt tilslett til computeren. Hvis du tilsletter en affadnet akku til en quadcopter lyser LED'en på USB-ladekabel ikke mere og angiver således, at quadcopteren akku oplades. USB-ladekabel hlv. ladebøsningen på quadcopteren er konstruert således, at en forkert polaritet er udelukket.
- Det tager ca. 30 minutter at oplade en affadnet akku (ikke dybdeaffadnet). Når akku'en er helt opladt, lyser LED-indikatoren på USB-ladekabel grønt igen.

Henvining: Ved levering er den medfølgende LiPo-akku delvis opladt. Derfor kan den første opplading gå hurtigere.

Overhold under alle omstendigheder den ovennevnte tilslutningsrækkefølge!

Adskill styreforbindelsen på quadcopteren, når du ikke bruger quadcopteren. Manglende overholdelse kan medføre akku-skader!

Isætning av batterier i styreenhed

- Åbn batterirommet med en skruetrekker og sæt batterierne i kontrolleren. Vær derved oppmærksom på den riktige polaritet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier fra forskjellige producenter sammen. Efter lukning av rummet kan du kontrollere kontrollerenes funksjonellitet ved hjelp av Power-kontakten på forsiden. Ved Power-kontakt på ON og korrekt funksjon skal LED'en øverst på midten av styreenheten lyse rødt. Når kontroll LED'en blinker langsomt og der høres en signallyd, skal batterierne i kontrolleren udsikttes.

Synkronisering af model og styreenhed

- Carrera RC-quadcopteren og kontrolleren er synkroniseret fra fabrikk. Hvis der i starten er problemer med kommunikationen mellom Carrera RC-quadcopteren og kontrolleren, skal du gjennomføre en ny synkronisering.

- Tænd for modellen på ON/OFF kontakten.
- LED'erne på quadcopteren blinker nu rytmisk.
- Tænd for kontrolløren på Power-kontakten.
- **ADVARSSEL! Stil quadcopteren på en vandret flade så snart du har tændt den. Gyrosystemet er selvjusterende.**
- Skub det venstre joystick, altså gashåndtaget, helt op og ned igen i nulstilling.
- Giv quadcopteren et øjeblik til systemet er korrekt initialiseret og driftsklart.
- Synchroniseringen er gennemført med succes.
- LED'en på kontrolløren lyser nu permanent.
- **Advare! Stil quadcopteren på en vandret flade så snart du har tændt den. Gyrosystemet er selvjusterende.**

Beskrivelse af quadcopter

1. Rotorsystem
2. Rotor-beskyttelsesbur
3. ON-/OFF-kontakt
4. Rød LED
5. Blå LED
6. Ladebøsning til opladning af LiPo-akku'en

Funktionsoversigt styreenhed

7. Power-kontakt (ON / OFF)
8. Kontrol LED
9. Gas
 - Rotation
4. Frem-/tilbage
 - Højre-/venstre hældning
5. Trimmer til højre-/venstre hældning
6. Trimmer til frem-/tilbage
7. Auto-Start & Fly to 1 m knap
8. Auto-Landing knap
9. Looping knap
10. Headless Mode
11. Tilbageflyvningshjælp
12. Begynder/Advanced kontakt (30 %/60 %/100 %)
13. Batterium

Valg af flyveareal

8 Når du er klar til din første flyvning, bør du vælge et lukket rum, hvor der ikke findes personer eller hindringer og som er muligt stort. På grund quadcopterens størrelse og manøvrerdygtighed er det for erfarne piloter også muligt at flyve i relativt små lukkede rum. Til dine første flyvninger anbefaler vi en minimumsrumstørrelse på 5 x 5 meter grundflade og 2,40 meters højde. Når du har trimmet din quadcopter og er blevet fortrolig med dens styring og egenskaber, kan du også vove at flyve i mindre og ikke så frie omgivelser.

Kun til indendørs brug (Indoor). Der må ikke befinde sig genstande som f.eks. søjler eller personer mellem kontrollør og quadcopter.

Tjekliste til flyveforberedelse

Denne tjekliste er ingen erstatning for indholdet af denne betjeningsvejledning. Selvom den kan bruges som quick-start-guide, anbefaler vi dog indtrængende, at du læser denne betjeningsvejledning, inden du fortsætter.

- Kontrollér emballagens indhold.
- Oplad LiPo-akku'en, som beskrevet i afsnit „Opladning af LiPo-akku'en“.
- Sæt 2 AA batterier i kontrolløren og vær derved opmærksom på den rigtige polaritet.
- Find egnede omgivelser til flyvningen.
- Udfør synkroniseringen, som beskrevet i punkt **4**.
- Tryk på knappen **7** (Fig. **7**) for at starte quadcopteren.
- **Henvisnings! Udfør i alle tilfælde funktion auto-trimmen **17** inden enhver flyvning!**
- Kontrollér styringen.
- Gør dig fortrolig med styringen.
- **Trim om nødvendigt quadcopteren som beskrevet under **17**, **18**, **19**, **20**, således at quadcopteren i svævetilstand ikke bevæger sig fra stedet uden styrebævegelser.**
- Nu er quadcopteren driftsklar.
- Hvis quadcopteren ikke reagerer, kan du prøve, at udføre den ovennævnte synkronisering igen.
- Flyv med modellen.
- Land modellen.
- **Sluk for modellen.**
- Sluk altid for fjernbetjeningen til sidst.

Flyvning med 4-kanals quadcopter

HENVISNING!

Vær især ved de første flyvetogsøg opmærksom på, at du bevæger håndtagene på kontrolløren meget forsigtigt og ikke for hurtigt. Normal er det tilstrækkeligt med meget små bevægelser af det pågældende håndtag for at udføre den pågældende styrekommando!

Hvis du bemærker, at quadcopteren bevæger sig fremad eller til siden uden at du bevæger det pågældende håndtag, skal du trimme quadcopteren som beskrevet i **17**, **18**, **19**, **20**.

- 9 +/- gas (op/ned)
 - For at flyve højere skubber du venstre gashåndtag fremad. For at lande eller flyve lavere skubber du gashåndtaget forsigtigt tilbage.
- 10 For at dreje quadcopteren venstre eller højre om på stedet, bevæger du det venstre håndtag forsigtigt til venstre eller højre.
- 11 For at flyve quadcopteren til venstre eller højre, bevæger du det højre håndtag forsigtigt til venstre eller højre.
- 12 For at flyve quadcopteren fremad eller tilbage, bevæger du det højre håndtag forsigtigt fremad eller tilbage.

Looping funktion

ADVARSSEL! KUN FOR ØVEDE PILOTER!

13a Trykker du på „Looping Button“ hører der et bip indtil du bevæger det højre joystick opad, nedad, til højre eller til venstre. Quadcopteren udfører så en looping eller en rulling i den pågældende retning. Vær derved opmærksom på, at der er tilstrækkelig plads i rummet til alle sider (ca. 2,5 m).

Begynder/Advanced kontakt

ADVARSSEL! 100 % KUN TIL ØVEDE PILOTER!

10b 30 % = begynder modus

Der høres én signallyd ved omskiftning.

60 % = medium modus

Quadcopteren reagerer mere følsomt end i 30 % modus. Der høres to signallyde ved omskiftning.

100 % = advanced modus -> 3D modus

Quadcopteren reagerer meget følsomt på styrebævegelser. Der høres tre signallyde ved omskiftning.

Headless-Mode

10c Headless-Mode hjælper begynderne med at lære flyet at kende. Uanset i hvilken retning man drejer quadcopteren, flyverretningen svarer altid nøjagtigt til den på kontrolløren udførte flyverretning. En begynder skal altså ikke mere styre spejlvendt når han f.eks. flyver imod sig selv. Trykker på den „Headless-Mode knappen“ **10** høres der en signallyd så længe du befinder dig i Headless-Mode. Til deaktivering af Headless-Mode trykkes knappen igen.

Automatisk højdekontrol

14 Så snart du slipper det venstre joystick under flyvningen, holder quadcopteren automatisk den aktuelle flyehøjde. Med det højre joystick kan der med samme højde flyves frem/tilbage og til venstre/højre. Med det venstre joystick kan der med en venstre/højre bevægelse roteres på stedet.

Auto-Start & Fly to = 1 m

15 Tryk på knap "Auto-Start & Fly to = 1 m" på kontrolløren for at starte motoren og automatisk flyve i ca. 1 m højde. Under starten har du til enhver tid mulighed for at påvirke flyverretningen ved at bevæge det højre joystick. Så snart der er nået en højde på ca. 1 m holder quadcopteren automatisk denne højde. Højden kan til enhver tid ændres manuelt ved at bevæge det venstre joystick frem- (op) eller tilbage (ned).

Auto Landing

16 Du kan med knap "Auto Landing" til enhver tid aktivere den automatiske landefunktion. Derved reduceres rotorens hastighed langsomt. Under landingen har du til enhver tid mulighed for at påvirke landepositionen ved at bevæge det højre joystick. Så snart quadcopteren er landet slår motoren fra.

Trimning af quadcopter

Auto-trimming

1. Placer quadcopteren på en vandret flade.
2. Synchroniser quadcopter med kontrolløren, som beskrevet i „Synchronisering af model og styreenhed“.
3. Skub samtidigt gashåndtag og Frem-/Tilbage håndtag ned i det højre hjørne. LED'en på quadcopteren blinker kort og lyser så permanent. Signallyd høres 1x.
4. Neutralstilling er indstillet.

18 Hvis quadcopteren i svævetilstand, uden bevægelse af håndtaget til højre-/venstre flyvning flyver til venstre eller højre, skal du gøre følgende: Bevæger quadcopteren af sig selv hurtigt eller langsomt sideværts til venstre, trykker du den nederste højre trimmer til højre-/venstre flyvning gradvist til højre. Hvis quadcopteren bevæger sig til højre, trykker du trimmeren til højre-/venstre flyvning gradvist til venstre.

19 Hvis quadcopteren i svævetilstand, uden bevægelse af håndtaget til fremad-/tilbage flyver fremad eller tilbage, skal du gøre følgende: Bevæger quadcopteren af sig selv hurtigt eller langsomt fremad, tryk på den øverste højre trimmer til fremad-/tilbage gradvist nedad. Hvis quadcopteren bevæger sig tilbage, trykker du trimmeren til fremad-/tilbage gradvist opad.

Tilbageflyvningshjælp

20 Sørg for, at der ikke befinder sig nogen hindringer i flyvebanen og at det er vindstille! **ADVARSSEL! Modellen har intet GPS-system!**

Så længe denne knap trykkes flyver quadcopteren tilbage i retning af piloten, uafhængigt af, hvor denne er placeret.

ADVARSSEL! Funktioner kun når quadcopteren befinder sig foran piloten.

Udskiftning af rotorblade

21 Brug om nødvendigt en smalt glat genstand til at trække rotorbladet af med. Sørg for, at trække rotorbladet af lodret opad og derved holde motoren stabiliserende fast nedefra.

22 ADVARSSEL!

Vær især opmærksom på markeringen og farven, samt rotorbladens hældningsvinkel!

Forrest til venstre: rød – markering „A“

Forrest til højre: rød – markering „B“

Bagerst til højre: sort – markering „A“

Bagerst til venstre: sort – markering „B“

Problemløsninger

Problem: Kontrolløren fungerer ikke.

Årsag: ON/OFF Power-kontakten står på „OFF“.

Løsning: Stil ON/OFF Power-kontakten på „ON“.

Årsag: Batterierne blev lagt forkert i.

Løsning: Kontrollér, om batterierne er lagt korrekt i.

Årsag: Batterierne er for svage.

Løsning: Læg nye batterier i.

Problem: Quadcopteren kan ikke styres med kontrolløren.

Årsag: Kontrollørens Power-kontakt står på „OFF“.

Løsning: Stil først Power-kontakten på kontrolløren på „ON“.

Årsag: Kontrolløren er evt. ikke synkroniseret rigtigt med modtageren i quadcopteren.

Løsning: Udfør synkroniseringen, som beskrevet i punkt **4**.

Problem: Quadcopteren letter ikke.

Årsag: Rotorbladene bevæger sig for langsomt.

Løsning: Skub gashåndtaget op.

Årsag: Akku-ydelsen er for svag.

Løsning: Oplad akku'en (se kapitel „Opladning af akku“).

Problem: Quadcopter mister uden synlig grund hastighed under flyvningen og taber højde.

Årsag: Akku'en er for svag.

Løsning: Oplad akku'en (se kapitel „Opladning af akku“).

Problem: Quadcopteren drejer sig kun i ring eller ruller rundt ved start.

Årsag: Forkert anbragte eller beskadigede rotorblade.

12. مفتاح البث/القبض (30%/60%/100%)
13. حمل البطاريات

اختيار موقع الطيران
بعندما تكونوا جاهزين لأول رحلة طيران فليكن اختيار مساحة مغلقة خالية من الأشخاص ودون أي عوائق أو موانع وكذلك كبيرة قدر الإمكان. من الممكن الطيران الخراء الطيران بها أيضاً في أماكن مغلقة وصغيرة نسبياً وذلك بسبب حجم الكواركوتر والقدرة الكبيرة على التحكم بها. لأول رحلة طيران ننصحكم حتماً بحجم غرفة لا يقل عن 5 متر مساحة أرضية وارتفاع 2.40 متر. وبعدها نتطابقاً طائراتكم الكواركوتر وتعدادوا على التحكم بها وتتعرفوا على قدراتها، فيمكنكم عندئذ أيضاً الجارفة بالبطيران في أماكن صغيرة وغير فارغة تماماً.

لاستخدام المنزلي فقط (الداخل): وينبغي ألا يحول أي جسم، مثل الأضدة أو الأشخاص، بين وحدة التحكم والهليكوبتر.
قائمة الفحص لتهيئة الطيران
لا تتغير قائمة الفحص هذه كثيراً عن محتوى إرشادات الاستخدام وعلى الرغم من أنه يمكنكم استعمالها كمرشد إطلاق عمل، فإننا نتسكك حتماً بقراءة إرشادات الاستخدام كاملة في بداية الأول وقبل استمراكم بالاستخدام.

1. فحص مستويات الكروتية.
2. قم بضغط بطارية Lipo وفقاً لما هو مشروح في فقرة "شحن بطارية Lipo".
3. قم بتدخال 2 بطاريات AA داخل ذراع التحكم وتأكد من وضعها في القطبية السليمة.
4. اربط من حبل مسطح للطيران.
5. قم بإتمام الربط كما هو موضح أسفل الشكل (7).
6. وظيفتك الكواركوتر، اضغط على زر التشغيل لتفاني (17) قبل كل مرة طيران؛
7. احرص التحكم.
8. تعرفوا بالتحكم في كل لتعدادوا عليه.
9. قم بوزونة Quadcopter عند الحاجة كما هو مشروح في 17 18 19 20 حتى لا تتحرك Quadcopter من موضعها.
10. ياتي حركة بدون تحكم في حالة التحطيق.
11. الأمان Quadcopter أثناء جازمة للاستخدام.
12. إذا لم تظهر Quadcopter أي وظيفة فحاول القيام بعملية الربط المذكورة سابقاً مرة أخرى.
13. قم بتطبيق المويبل.
14. قم بإتمام المويبل.
15. أوقف تشغيل النموذج عن طريق زر التشغيل/ إيقاف ON/OFF
16. ليكن جهاز التحكم عن بُعد آخذ ما تقوم بإطلاقه دوماً.

طيران الطائرة Quadcopter رباعية التناث

ملحوظة:

انتبه بشكل خاص خلال أول محاولة طيران إلى أن تقوم بفعلي النزاع على أداة التحكم بعناية فائقة وليس يتهور أو ارتفاع. غالباً ما يتطلب الأمر حركات دقيقة جداً على الزوايا المضمن من أجل إجراء، وأوامر التوجيه ذات الصلة.
لا لاحظنا أن الطائرة Quadcopter تتحرك نحو الأمام أو إلى جهة ما دون تفعيل الزاوية في العلة، قم بضبط الطائرة Quadcopter كما هو موضح في 17 18 19 20
9. -/+ غاز (اللاعلى/الأسفل).
لطيرون أظن، قم بدفع ذراع الغاز الأيسر نحو الأمام، للهبوط أو الطيران بشكل أكثر انخفاضاً، قم بدفع ذراع الغاز يساراً نحو الخلف.
10. لإدارة الطائرة Quadcopter جهة اليسار أو اليمين، قم بتحريك الذراع الأيسر نحو اليسار أو اليمين.
11. لجعل الطائرة Quadcopter تطير نحو اليسار أو اليمين، قم بتحريك الذراع الأيمن نحو اليسار أو اليمين.
12. لجعل الطائرة Quadcopter تطير نحو الأمام أو الخلف، قم بتحريك الذراع الأيمن نحو الأمام أو الخلف،
خاصية التثاق

خاصية التحلق

13a تهيئة فقط للطياريين المتمرسين؛

اضغط على زر "Looping button" ومدخل تصدور إشارة صوتية تستمع إلى أن تقوم بتحريك عصا الألعاب (الريموت) الأيمن إلى أعلى أو أسفل أو اليسار أو اليمين. عندئذ تقوم Quadcopter بتوجيه حركة الطيران الأوتوماتيكية، والموود إلى الاتجاه المعني برمجس توفير مساهمة كافية في العرفة في جميع الاتجاهات حوالي 2.5 متر.

مفتاح البث/القبض

تنبيه: 100% فقط للطيارين من ذوي الخبرة؛

- 13b يصدور صوت نغمة إشارة مرة واحدة عند التفعيل.
60% = نبط متوسط
تكون استجابة الطائرة Quadcopter أكثر حساسية منها في النبط 30%. يصدور صوت نغمة إشارة مرتين عند التبديل.
100% = نبط القمقم - نبط 3D
ماتر Quadcopter ماةة نغمة إشارة عالية تجاه حركات التحكم، يصدور صوت نغمة إشارة 3 مرات عند التبديل.

نمط بدون رأس (Headless Mode)

13c يساعد نمط بدون رأس (Headless Mode) المبتدئين لتعلم الطيران. أياً كان الاتجاه الذي يتحرك فيه الكواركوتر فسيفيكن الاتجاه هو نفس اتجاه الطيران حسب الاتجاهات الموضخ على وحدة التحكم، وبدون أن يجب على المبتدئ بعد التوجيه بإتجاه الجوانب، وهذا على سبيل المثال في حالة أن يطير بإتجاه نفسه، قم بالضغط على زر "Headless-Mode-Button" 10 حتى يصدور دوي صوت وذلك طلاً مرات على نمط Headless-Mode. ولإيقاف نمط Headless-Mode اضغط مرة أخرى على الزر.

تحافظ طائر Quadcopter على مستوى الارتفاع الحالي بمجرد أن تترك الزراع الأيسر. ويمكن باستخدام ذراع التحكم الأيمن الطيران للأمام / الخلف، ويساراً / يميناً، وذلك في حالة تساوي ارتفاع الطيران. كما يمكن الدوران، باستخدام ذراع التحكم الأيسر، بحركة يميني / يسري في المكان.

Auto-Start & Fly to 1 m

15 قم بالضغط على زر "بدء تلقائياً" والطيران حتى 1 م على وحدة التحكم وذلك لبدء تشغيل الحركات والطيران حتى ارتفاع 1 م. يمكنك في أي وقت أثناء البدء في عملية التشغيل التاتير على اتجاه الطيران وذلك من خلال تحريك الزراع الأيمن. وتقف طائرة Quadcopter تلقائياً بمجرد الوصول إلى ارتفاع 1 م. يمكن تغيير ارتفاع الطيران يدوياً في أي وقت من خلال تحريك ذراع التحكم الأيسر إلى الأمام (مترفع) أو إلى الخلف (الأسفل).

Auto Landing

16 يمكنك في أي وقت أثناء هبوط الهبوط التلقائي من خلال الضغط على زر "الهبوط التلقائي". وذلك لتقل سرعة لغات الدوار ببطء، يمكنك في أي وقت أثناء عملية الهبوط من خلال تحريك الزراع الأيمن التثاق على مكان الهبوط. وبمجرد وقوف طائرة Quadcopter على سطح الأرض ستوقف الحركات عن العمل.

شخصية الطائرة Quadcopter

17 عفاي: Trimmen

1. قم بوضع الكواركوتر على سطح متساوي.
2. قم بتعديل الكواركوتر مع وحدة التحكم كما هو موضح في إتصال المويبل مع المسطر.
3. قم بدفع ذراع الوقود، وأيضاً الزراع الخاص بالتحريك إلى الأمام والخلف المويبل في الزاوية السفلي ناحية اليمين. بعدما ستوحض الية أي الجوده على الكواركوتر لفترة قصيرة وبعدما ستتمس، باستمرار. إشارة إنذار تدوي 1X
4. وبعداً قد تم الوضع الحادي.

18 حينما تخلق الطائرة Quadcopter، دون تحريك الزراع لإلامة نحو اليمين-اليسار إلى اليسار أو اليمين، يرجى اتباع ما يلي: إذا تحركت الطائرة Quadcopter بسرعة أو ببطء وبأحرف نحو الأمام، اضغط على أداة الضبط اليمنى السفلي لإلامة نحو اليمين/اليسار تدريجياً نحو اليمين، في حالة تحرك الطائرة Quadcopter نحو اليمين، اضغط على أداة الضبط لإلامة نحو اليمين/اليسار تدريجياً نحو اليسار.

19 حينما تخلق الطائرة Quadcopter، دون تحريك الزراع للأمام/العوده نحو الأمام أو الخلف، يرجى اتباع ما يلي: إذا تحركت الطائرة Quadcopter تلقائياً بسرعة أو ببطء وبأحرف نحو الأمام، اضغط على أداة الضبط اليمنى العليا للحركة نحو الأمام/العوده تدريجياً نحو الأسفل. إذا تحركت الطائرة Quadcopter نحو الخلف، اضغط على أداة الضبط للحركة نحو الأمام/العوده تدريجياً.

المساعدة في رحلة العوده

20 تأكد من وجود أي عوائق في مسار الطائرة وأنه هادي-نحالي من الرياح. بهذه النموذج ليس على نظام التوجيه (GPS)؛ بمجرد الضغط على هذا الزر، فإن الكواركوتر تغيير مرة أخرى نحو الطيار، بغض النظر عن طريقة توصمها.
النتيابه يسير هذا الأمر فقط إذا كانت الكواركوتر أمام الطيار.

تبديل الزوايا

21 استخدم أداة دقيقة محفونة عند الحاجة لسحب إحدى ريش الدوار. تحقق من أنه تقوم بسحب ريشة الدوار بحذر عمودياً للأعلى مع إحكام الحركة في وضع ثابت من اليمين.

تنبيه؛

يجب التحقق من العلامة واللون بالإضافة إلى زاوية الميل الخاصة بأرياش الدوار:

- الأمام نحو اليسار - أحمر - علامة "A"
الأمام نحو اليمين - أحمر - علامة "B"
الخلف نحو اليمين - أسود - علامة "A"
الخلف نحو اليسار - أسود - علامة "B"

استكشاف الأخطأ، وإصلاحها

- الشكوة: المسطر لا يشتغل.
السبب: زر أو مفتاح القدرة ON/OFF في وضع "OFF".
الإصلاح: حرص مفتاح القدرة ON/OFF في وضع "ON".
السبب: تم وضع البطاريات بشكل خاطئ.
الإصلاح: افحص التلكة عما إذا كان وضع البطاريات صحيحاً.
السبب: لا تمتلك البطاريات طاقة كافية بعد.
الإصلاح: ضع بطاريات جديدة.
الشكوة: لا تستجيب Quadcopter بالتحكم بها من قبل المسطر.
السبب: زر أو مفتاح القدرة المسطر في وضع "OFF".
الإصلاح: حرص زر أو مفتاح القدرة المسطر إلى وضع "ON".
السبب: من الممكن أن يكون المسطر غير مويبل أو تملك بشكل صحيح مع جهاز الاستقبال في Quadcopter.
الإصلاح: قم بإتمام الربط كما هو موضح أسفل 16

الشكوة: Quadcopter لا تطق.

السبب: ريشات الدوار تتحرك ببطء شديد.

الإصلاح: قم بدفع ذراع الوقود إلى أعلى.

السبب: قدرة البطارية القابلية للشحن غير كافية.

الإصلاح: شحن البطارية القابلية للشحن (انظر فصل "شحن البطارية القابلية للشحن").

الشكوة: تبدأ Quadcopter خلال الطيران بفقدان سرعتها وتبدأ بالهبوط دون مبرر أو سبب واضح.

السبب: البطارية القابلية للشحن ضعيفة جداً.

الإصلاح: شحن البطارية القابلية للشحن (انظر فصل "شحن البطارية القابلية للشحن").

الشكوة: الطائرة Quadcopter لا تزال تطف فقط في مارئة أو تتمايل عند البدء.

السبب: أرياش الدوار مرتبة بشكل خاطئ، أو تالفة

الإصلاح: ركب/استبدل أرياش الدوار مكملاً هو مويبل في 21 22

يضي حق السهو والتغيرات محفوناً

يضي حق التغير في الألوان / والتصميم النهائي - محفوناً

يضي حق التغيرات الفنية والتصميمية محفوناً

الرسوم المصورة - الصور الرمزية

ACCESSORIES & SPAREPARTS ACCESSOIRES ET PIÈCES DE RECHANGE



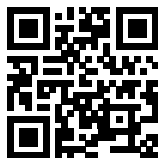
carrera-rc.com

D Für jedes RC Fahrzeug und Flugobjekt ist auch weiteres Zubehör erhältlich. Passende Produkte finden Sie in unserem Onlineshop unter Zubehör oder bei Ihrem Fachhändler.

GB USA Additional accessories are available for each RC vehicle and aircraft. Suitable products can be found in our online shop in the accessories section or can be purchased from your authorised dealer.

F Des accessoires supplémentaires sont disponibles pour chaque véhicule RC et objet volant. Vous pouvez trouver les produits correspondants dans notre boutique en ligne sous la rubrique accessoires ou chez votre revendeur local

E Para cada vehículo y objeto volador RC hay también más accesorios disponibles. Encontrará los productos adecuados en nuestra tienda online en accesorios o en su tienda especializada.



carrera-rc.com