

#370503013X Carrera RC Quadcopter CRC X1  
#370503014X Carrera RC Quadcopter Police

- D** *Montage- und Betriebsanleitung*
- GB USA** *Assembly and operating instructions*
- F** *Instructions de montage et d'utilisation*
- E** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- I** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- NL** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- P** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- S** *Monterings- och bruksanvisning*
- FIN** *Asennus- ja käyttöohje*
- PL** *Instrukcja montażu i obsługi*
- H** *Szerelési és használati utasítás*
- SLO** *Navodila za montažo in uporabo*
- CZ** *Návod k montáži a obsluze*
- SK** *Návod na montáž a obsluhu*
- N** *Montajse- og bruksanvisning*
- DK** *Monterings- og driftsvejledning*
- Arabic** *إرشادات التركيب و الأستخدام*



**FR**  
Cet appareil,  
ses accessoires  
et cordons  
se recyclent

A DÉPOSER  
EN MAGASIN

A DÉPOSER  
EN DÉCHÈTERIE

OU



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



**FR**

Manuel



**WARNING:**  
CHOKING HAZARD-SMALL PARTS  
NOT FOR CHILDREN UNDER 3 YEARS.

**ATTENTION:**  
DANGER D'ÉTOUFFEMENT - PRÉSENCE DE PETITES PIÈCES  
NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS.

Made in China ·  
Fabriqué en Chine

Digitale Version  
Digital version  
Version numérique  
Versión digital



**RC**  
**Power**  
carrera-rc.com

**D Sehr geehrter Kunde**

Wir beglückwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modell-Quadrocopters, der nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. **Wichtig!** Bitte lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch und **behalten Sie sie für späteres Nachlesen** oder für den Fall, dass Sie das Produkt an eine Drittpartei weitergeben.

Die aktuellste Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu erhältlichen Ersatzteilen finden Sie auf [carrera-r.com](http://carrera-r.com) im Servicebereich.

**ACHTUNG!** Vergewissern Sie sich vor dem Erst-Flug, ob in Ihrem Land für Flug-Modelle eine gesetzliche Versicherungspflicht für das von Ihnen erworbene Flug-Modell besteht.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline: +49 800 2277-372 (D) bzw. +43 562 8892-310 (AT) oder besuchen Sie unsere Webseite [carrera-r.com](http://carrera-r.com) im Servicebereich.

**Konformitätserklärung**

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG- Richtlinien: EG Richtlinien 2009/48 und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter [carrera-r.com](http://carrera-r.com) angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung <10dBm - Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

**Warnhinweise!**

- ACHTUNG!** Dieses Spielzeug ist nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, wegen verschluckbarer Kleinteile.
- ACHTUNG!** Funktionsbedingte Klemmgefahr! Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien und Befestigungsdrähte, bevor Sie dieses Spielzeug dem Kind übergeben. Für Informationen und etwaige Fragen, bewahren Sie bitte Verpackung und Adresse sowie die Gebrauchsanleitung für späteres Nachschlagen auf. Heben Sie diese Gebrauchsanweisung auf, um eventuell später darin nachlesen zu können. Hinweis für Erwachsene: Prüfen Sie, ob das Spielzeug wie angegeben montiert ist. Die Montage muss unter der Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.
- ACHTUNG!** Nicht geeignet für Kinder unter 12 Jahren!

Dieses Produkt ist nicht für den Gebrauch durch Kinder ohne die Aufsicht eines Erziehungsberechtigten vorgesehen. Für das Steuern des Quadrocopters ist eine gewisse Übung erforderlich. Kinder müssen dies unter direkter Beaufsichtigung durch einen Erwachsenen erlernen. **Vor dem ersten Gebrauch: Lesen Sie diese Anleitung zusammen mit Ihrem Kind.** Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gesteuert werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden. Hände, Haare und lose Kleidung, einschließlich anderer Gegenstände wie Stifte und Schraubendreher müssen vom Propeller (Rotor) ferngehalten werden. Den rotierenden Rotor nicht berühren. Achten Sie besonders darauf, dass Ihre Hände NICHT in die Nähe der Rotorblätter kommen!

**ACHTUNG: Lassen Sie den Quadrocopter nicht in der Nähe Ihres Gesichtes fliegen, um Verletzungen zu vermeiden. Verwendung nur im Außenbereich – nicht im Innenbereich. Risiko von Augenverletzungen. Starten und fliegen nur in geeignetem Gelände (freie Fläche, keine Hindernisse) und nur innerhalb direktem Sichtkontakt. Sie als Nutzer dieses Produktes sind alleinverantwortlich für den sicheren Umgang, so dass weder Sie noch andere Personen oder deren Eigentum Schaden nehmen oder gefährdet werden.**

- Verwenden Sie Ihr Modell nie mit schwachen Controller-Batterien.
- Vermeiden Sie verkehrsreiche und belebte Bereiche. Achten Sie immer darauf, dass genügend Platz zur Verfügung steht.
- Lassen Sie Ihr Modell möglichst nicht auf offener Straße oder in öffentlichen Bereichen fliegen, um niemanden zu gefährden oder zu verletzen.
- **ACHTUNG: Starten Sie den Quadrocopter nicht, wenn sich Personen, Tiere oder andere Hindernisse im Flugbereich des Quadrocopters befinden.**
- Das Starten und Fliegen ist in der Nähe von Hochspannungsleitungen, Eisenbahnschienen, Straßen, Schwimmbädern oder offenem Wasser streng verboten.
- Nur bei guter Sicht und ruhigen Wetterbedingungen betreiben.
- Befolgen Sie genau die Anweisungen und Warnhinweise für dieses Produkt und für die mögliche Zusatz-ausrüstung (Ladegerät, Akku usw.), die Sie nutzen.
- **Sollte der Quadrocopter mit Lebewesen oder harten Gegenständen in Berührung kommen, bitte sofort den Gashebel in die Nullstellung bringen, d.h. der linke Joy-stick muss am unteren Anschlag sein!**
- Vermeiden Sie jegliche Feuchtigkeit, denn sie kann die Elektronik beschädigen.
- Es besteht die Gefahr von schweren Verletzungen bis hin zum Tod, wenn Sie Teile Ihres Modells in den Mund stecken oder an ihnen lecken.
- Führen Sie am Quadrocopter keinerlei Änderungen durch.

Wenn Sie diesen Bedingungen nicht zustimmen, geben Sie das vollständige Quadrocopter Modell sofort in neuem und unbenutztem Zustand an den Händler zurück.

**Wichtige Informationen über Lithium Polymer Akkus**

Lithium-Polymer (LiPo) Akkus sind wesentlich empfindlicher als herkömmliche Alkali- oder NiMH-Akkus, die sonst bei Funkfernsteuerungen verwendet werden. Die Vorschriften und Warnhinweise müssen deshalb genauestens befolgt werden. Bei falscher Handhabung von LiPo Akkus besteht Brandgefahr. Beachten Sie immer die Herstellerangaben, wenn Sie LiPo Akkus entsorgen.

**Entsorgungsbestimmungen für Elektro- und Elektronik-Altgeräte laut WEEE**



Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Helfen Sie bitte mit, Umwelt und Gesundheit zu erhalten und sprechen Sie auch mit Ihren Kindern über die ordentliche Entsorgung gebrauchter Batterien und elektrischer Altgeräte. Batterien und elektrische Altgeräte sollen bei den bekanntesten Sammelstellen abgegeben werden. So werden sie ordnungsgemäßem Recycling zugeführt. Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Leere Batterien

aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie keine beschädigten Batterien. Entfernen Sie die Batterien, wenn diese leer sind oder das Produkt für eine längere Zeit nicht benutzt wird. Ersetzen Sie immer alle Batterien gleichzeitig und achten Sie darauf, nicht alte und neue Batterien oder Batterien unterschiedlicher Typen zu vermischen.

**ACHTUNG!** Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Aufladbare Batterien vor dem Laden aus dem Spielzeug nehmen. Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden. Es dürfen nur die empfohlenen Batterien oder die eines gleichwertigen Typs verwendet werden. **ACHTUNG: Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird.** Bei regelmäßigem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden. Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden. or

**Richtlinien und Warnhinweise für die Benutzung des LiPo Akkus**

- Sie müssen den beigefügten 3.7 V  $\approx$  380 mAh 1/4I Wh LiPo-Akku an einem sicheren Ort abseits entzündlicher Materialien aufladen.
- Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.
- Zum Laden nach einem Flug muss sich der Akku zunächst auf die Umgebungstemperatur abgekühlt haben.
- Sie dürfen nur das dazugehörige LiPo-Ladegerät (USB Kabel/ Controller) verwenden. Bei Nichtbeachtung dieser Hinweise besteht Brandgefahr und damit Gesundheitsgefährdung und/oder Sachbeschädigung. Benutzen Sie NIEMALS ein anderes Ladegerät.
- Falls sich der Akku während des Entlade- oder Ladegangs auflädt oder verformt, beenden Sie sofort das Laden oder Entladen. Entnehmen Sie den Akku so schnell und Umsicht wie möglich und legen Sie ihn an einen sicheren, offenen Bereich abseits brennbarer Materialien und beobachten Sie ihn mindestens 15 Minuten lang. Wenn Sie einen Akku, der sich bereits aufgeladelt oder verformt hat, weiter laden oder entladen, besteht Brandgefahr Selbst bei geringer Verformung oder Ballonbildung muss ein Akku aus dem Betrieb genommen werden.
- Legen Sie den Akku bei Raumtemperatur an einem trockenen Ort.
- Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Lassen Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.
- Für den Transport oder für eine übergangsweise Lagerung des Akkus sollte die Temperatur zwischen 5-50°C liegen. Lagern Sie den Akku oder das Modell, wenn möglich nicht im Auto oder unter direktem Sonneneinfluss. Wenn der Akku der Hitze im Auto ausgesetzt wird, kann er beschädigt werden oder Feuer fangen.

**Hinweis:** Bei geringer Batteriespannung-/leistung werden Sie feststellen, dass erhebliche Trimmung und/oder Steuerbewegungen erforderlich sind, damit der Quadrocopter nicht ins Trudeln gerät. Dies tritt in der Regel vor dem Erreichen von 3 V Akkuspannung auf und ist ein guter Zeitpunkt, um den Flug zu beenden.

**Lieferumfang**

- 1x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x USB-Ladekabel
- 1x Akku
- 2x Ersatzmotor (rechts/links)
- 2x 1.5 V Mignon AA Batterien (nicht wiederaufladbar)

**Aufladen des LiPo-Akkus**

Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiPo-Akku nur mit dem mitgelieferten LiPo-Ladegerät (USB-Kabel) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiPo-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. Bitte lesen Sie den vorangehenden Abschnitt mit den Warnhinweisen und Richtlinien zur Akku-Verwendung sorgfältig durch, bevor Sie fortfahren. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Sie können den im Quadrocopter verbauten Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port laden:

**Laden am Computer:**

- **Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen.**
- Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie einen Quadrocopter mit leerem Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Quadrocopter Akku geladen wird. Das USB-Ladekabel bzw. die Ladebuchse am Quadrocopter sind so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist.
- Es dauert ungefähr 60 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

**Hinweis:** Bei der Auslieferung ist der enthaltene LiPo-Akku teilgeladen. Daher könnte der erste Ladevorgang etwas kürzer dauern.

**Halten Sie die o.g. Anschlussreihenfolge unbedingt ein! Lösen Sie die am Quadrocopter befindliche Steckverbindung, wenn Sie den Quadrocopter nicht verwenden. Eine Nichtbeachtung kann zu Akkuschäden führen!**

**Einsetzen des Akkus in den Quadrocopter**

- 1) Öffnen Sie mit Hilfe des beiliegenden Schraubenziehers den Deckel des Akkufachs. Legen Sie den Akku ein. Schließen Sie das Akkufach.
- Wenn die LED am Quadrocopter langsam blinkt, müssen Sie den Akku wechseln.

**Einsetzen der Batterien in den Controller**

- 3) Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterien in den Controller ein. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie nie neue und alte Batterien oder von unterschiedlichen Herstellern gemeinsam. Nach dem Verschließen des Faches können Sie die Funktionalität des Controllers mit Hilfe des Powerschalters auf der Vorderseite prüfen. Bei ON-Stellung des Powerschalters und ordnungsgemäßer Funktion sollte die LED oben in der Mitte des Controllers rot aufleuchten. Wenn der Kontroll LED langsam blinkt und ein Signalton zu hören ist, müssen die Batterien im Controller gewechselt werden.

**Bindung des Modells mit dem Controller**

- 4) Der Carrera RC Quadrocopter und der Controller binden sich bei jeder Inbetriebnahme automatisch neu. Sollte es am Anfang Probleme bei der Kommunikation zwischen dem Carrera RC Quadrocopter und dem Controller geben, führen Sie bitte eine neue Bindung durch.
- Verbinden Sie den Akku im Modell.
- Die LED's am Quadrocopter blinken nun rhythmisch.

- Schalten Sie den Controller am Powerschalter ein.
- **ACHTUNG!** Stellen Sie den Quadrocopter **unbedingt direkt nach dem Einschalten auf eine gerade waagrechte Fläche. Das Gyrosystem richtet sich automatisch aus.**
- Schieben Sie den linken Joystick, also den Gashebel, ganz nach oben und wieder nach unten in die Nullstellung.
- Geben Sie dem Quadrocopter einen Augenblick Zeit, bis das System korrekt initialisiert und betriebsbereit ist.
- Die Bindung ist erfolgreich abgeschlossen.
- Die LED am Controller leuchtet nun permanent.

## Beschreibung des Quadrocopters

1. Rotorsystem
2. Rotor-Schutzkäfig
3. LEDs
4. Akku-Kabel
5. Quadrocopter-Verbindungsstecker
6. Batteriefach

## Funktionsübersicht des Controllers

7. 1. Power (ON / OFF)
2. Kontroll LED
3. Gas  
Kreisdrehung
4. Vor-/Zurück  
Rechts-/Links Neigung
5. Trimmer für Rechts-/Links Neigung
6. Trimmer für Vor-/Zurück
7. Auto-Start & Fly to =1m Button
8. Auto-Landing Button
9. Looping Button
10. Headless Mode
11. Rückflughilfe
12. Licht (an/aus) – nur 370503014X
13. Beginner/Advanced Schalter (30%/60%/100%)
14. Batteriefach

## Auswahl des Fluggebietes

**8** Wenn Sie für Ihren ersten Flug bereit sind, sollten Sie einen geschlossenen Raum wählen, der ohne Personen und ohne Hindernisse sowie möglichst groß ist. Aufgrund der Größe und Steuerbarkeit des Quadrocopters ist es für erfahrene Piloten möglich, auch in relativ kleinen geschlossenen Räumen zu fliegen. Für Ihre ersten Flüge empfehlen wir **unbedingt eine Mindestraumgröße von 5 mal 5 Metern Grundfläche und 2,40 Meter Höhe.** Nachdem Sie Ihren Quadrocopter ausgeföhrt haben und mit seiner Steuerung und seinen Fähigkeiten vertraut geworden sind, können Sie sich auch daran wagen, in kleineren und weniger freien Umgebungen zu fliegen.

**Nur für den häuslichen Gebrauch (Haus und Garten).** Zwischen dem Controller und dem Quadrocopter dürfen sich keine Gegenstände wie z.B. Säulen oder Personen befinden.

## Checkliste für die Flugvorbereitung

Diese Checkliste ist kein Ersatz für den Inhalt dieser Bedienungsanleitung. Obwohl Sie als Quick-Start-Guide verwendet werden kann, empfehlen wir Ihnen eindringlich zunächst diese Betriebsanleitung komplett zu lesen, bevor Sie fortfahren.

- Überprüfen Sie den Verpackungsinhalt.
- Laden Sie den LiPo-Akku wie im Abschnitt „Aufladen des LiPo-Akkus“ beschrieben.
- Setzen Sie 2 AA Batterien in den Controller ein und achten Sie auf die richtige Polarität.
- Suchen Sie eine geeignete Umgebung zum Fliegen.
- Setzen Sie den Akku wie in **25** beschrieben, in den Akkuschacht auf der Unterseite des Quadrocopters ein.
- Verbinden Sie den Akku im Modell.
- Föhren Sie die Bindung wie unter **4** beschrieben durch.
- Drücken Sie zum Starten des Quadrocopters den Knopf **7** (Bild **7**).
- **Hinweis! Bitte föhren Sie vor jedem Flug unbedingt das Auto-Trimmen **17** durch!**
- Überprüfen Sie die Steuerung.
- Machen Sie sich mit der Steuerung vertraut.
- **Trimmen Sie den Quadrocopter ggf. wie unter **17** **18** **19** **20** beschrieben, so dass sich der Quadrocopter im Schwebeflug nicht mehr ohne Steuerbewegungen von der Stelle bewegt.**
- Der Quadrocopter ist jetzt einsatzbereit.
- Sofern der Quadrocopter keine Funktion zeigt versuchen Sie den o.g. Bindvorgang erneut.
- Fliegen Sie das Modell.
- Landen Sie das Modell.

- **Trennen Sie die Akku-Steckverbindung.**
- Schalten Sie immer die Fernbedienung als letztes aus.

## Fliegen des 4-Kanal Quadrocopters

### HINWEIS!

**Achten Sie besonders bei den ersten Flugversuchen darauf das Sie die Hebel am Controller sehr vorsichtig und nicht zu hastig zu betätigen. Es reichen meist sehr sehr geringe Bewegungen am jeweiligen Hebel aus um den jeweiligen Steuerbefehl auszuföhren!**

Sollten Sie merken, dass sich der Quadrocopter nach vorne oder zur Seite bewegt ohne dass Sie den jeweiligen Hebel betätigen, so trimmen Sie bitte den Quadrocopter wie in **17** **18** **19** **20** beschrieben.

9. +/- Gas (Hoch/Runter)  
Um höher zu Fliegen schieben die den Gashebel links vorsichtig nach vorn. Um zu landen oder niedriger zu Fliegen schieben die den Gashebel links vorsichtig nach hinten.
10. Um den Quadrocopter auf der Stelle links oder rechts herum zu drehen bewegen Sie den linken Hebel vorsichtig nach links bzw. rechts.
11. Um den Quadrocopter nach links oder rechts zu fliegen bewegen Sie den rechten Hebel vorsichtig nach links bzw. rechts.
12. Um den Quadrocopter nach vorne oder hinten zu fliegen bewegen Sie den rechten Hebel vorsichtig nach vorn bzw. hinten.

## Looping Funktion

### ACHTUNG! NUR FÜR GEÜBTE PILOTEN!

**13a** Drücken Sie den „Looping Button“ so ertönt 5x ein Signalton. Bewegen Sie, solange der Signalton ertönt, den rechten Joystick nach oben, unten, rechts oder links. Der Quadrocopter föhrt dann den Looping bzw. Rolle in die jeweilige Richtung aus. Achten Sie darauf, dass Sie genügend Platz im Raum nach allen Seiten haben (ca. 2,5m).

Den rechten Joystick nach oben, unten, rechts oder links. Der Quadrocopter föhrt dann den Looping bzw. Rolle in die jeweilige Richtung aus. Achten Sie darauf, dass Sie genügend Platz im Raum nach allen Seiten haben (ca. 2,5m).

## Beginner-Advanced Schalter

### ACHTUNG! 100% NUR FÜR GEÜBTE PILOTEN!

#### 13b 30% = Einsteiger Modus

Signalton beim Umschalten ertönt einmal.

#### 60% = Medium Modus

Der Quadrocopter reagiert empfindlicher als im 30% Modus. Signalton beim Umschalten ertönt 2x.

#### 100% = Advanced Modus -> 3D Modus

Der Quadrocopter reagiert sehr empfindlich auf Steuerbewegungen. Signalton beim Umschalten ertönt 3x.

## Headless Mode

**13c** Der Headless-Mode hilft Einsteigern beim Erlernen des Fliegens. Egal in welche Richtung man den Quadrocopter dreht, die Flugrichtung entspricht immer genau der am Controller ausgeföhrt Flugrichtung. Ein Einsteiger muss also nicht mehr Seitenverkehrt lenken wenn er z.B. auf sich zu fliegt. Drücken Sie den „Headless-Mode-Button“ **10** so ertönt ein Signalton solange Sie sich im Headless-Mode befinden. Zum deaktivieren des Headless-Modus erneut den Knopf drücken.

## Automatische Höhenkontrolle

**14** Sobald Sie den linken Joystick im Flug loslassen, hält der Quadrocopter automatisch die aktuelle Flughöhe. Mit dem rechten Joystick kann bei gleicher Flughöhe vor/zurück und links/rechts geflogen werden. Mit dem linken Joystick kann mit einer links/rechts Bewegung auf der Stelle im Kreis gedreht werden.

## Auto-Start & Fly to =1 m

**15** Drücken Sie den Knopf „Auto-Start & Fly to =1m“ auf dem Controller, um die Motoren zu starten und automatisch auf ca. 1m Höhe zu fliegen. Während des Startvorgangs haben Sie jederzeit die Möglichkeit, durch Bewegen des rechten Joysticks die Flugrichtung zu beeinflussen. Sobald die Höhe von ca. 1m erreicht ist, hält der Quadrocopter automatisch die Höhe. Die Flughöhe kann jederzeit manuell durch vor(hoch) oder zurück (nach unten) Bewegen des linken Joysticks verändert werden.

## Auto Landing

**16** Sie können jederzeit durch Drücken des Knopfes „Auto Landing“ die automatische Landefunktion auslösen. Dabei wird langsam die Rotordrehzahl reduziert. Während des Landevorgangs haben Sie jederzeit die Möglichkeit, durch Bewegen des rechten Joysticks die Landeposition zu beeinflussen. Sobald der Quadrocopter am Boden ist, schalten sich die Motoren ab.

## Trimmen des Quadrocopters

### 17 Auto-Trimmen

1. Platzieren Sie den Quadrocopter auf einer waagerechten Fläche.
2. Binden Sie den Quadrocopter mit dem Controller wie in „Bindung des Modells mit dem Controller“ beschrieben.
3. Schieben Sie gleichzeitig den Gashebel und den Hebel für Vor-/Zurück in die rechte untere Ecke. Die LED am Quadrocopter blinkt kurz auf und leuchtet dann durchgehend. Signalton ertönt 1x.
4. Die Neutralstellung ist abgeschlossen.

**18** Wenn der Quadrocopter im Schwebeflug, ohne Bewegung des Hebels für Rechts-/Links-Neigung nach links bzw. rechts fliegt gehen Sie bitte wie folgt vor: Bewegt sich der Quadrocopter von selbst schnell oder langsam seitwärts nach links, drücken Sie den unteren rechten Trimmer für Rechts-/Links-Neigung schrittweise nach rechts. Wenn sich der Quadrocopter nach rechts bewegt, drücken Sie den Trimmer Rechts-/Links-Neigung schrittweise nach links.

Wenn sich der Quadrocopter im Schwebeflug, ohne Bewegung des Hebels für Vor-/Zurück nach vorne bzw. hinten fliegt gehen Sie bitte wie folgt vor: Bewegt sich der Quadrocopter von selbst schnell oder langsam nach vorn, drücken Sie den oberen rechten Trimmer für Vor-/Zurück schrittweise nach oben. Wenn sich der Quadrocopter nach hinten bewegt, drücken Sie den Trimmer für Vor-/Zurück schrittweise nach oben.

## Rückflughilfe

**20** Stellen Sie sicher, dass sich keine Hindernisse in der Flugbahn befinden und es windstill ist! **ACHTUNG das Modell besitzt kein GPS-System!**

Solange dieser Knopf gedrückt wird, fliegt der Quadrocopter wieder zurück in Richtung des Piloten, unabhängig davon wie er positioniert ist.

**ACHTUNG! Funktioniert nur wenn sich der Quadrocopter vor dem Piloten befindet.**

## Wechsel der Rotorblätter

**21** Verwenden Sie zum abziehen eines Rotorblatts ggf. einen schmalen glatten Gegenstand. Achten Sie darauf dass Sie das Rotorblatt vorsichtig senkrecht nach oben abziehen und dabei den Motor von unten stabilisierend festhalten.

**22** QR-Code für Motor-Wechsel-System, Ersatzteile und weitere Informationen.

### 23 ACHTUNG!

Achten Sie unbedingt auf die Markierung und Farbe, sowie den Neigungswinkel der Rotorblätter!

- Vorne Links: rot – Markierung „B“
- Vorne Rechts: rot – Markierung „A“
- Hinten Rechts: schwarz – Markierung „B“
- Hinten Links: schwarz – Markierung „A“

## Problemlösungen

**Problem:** Controller funktioniert nicht.

**Ursache:** Der ON/OFF-Powerschalter steht auf „OFF“.

**Lösung:** Den ON/OFF-Powerschalter auf „ON“ stellen.

**Ursache:** Die Batterien wurden falsch eingelegt.

**Lösung:** Überprüfen Sie, ob die Batterien korrekt eingelegt sind.

**Ursache:** Die Batterien haben nicht mehr genug Energie.

**Lösung:** Neue Batterien einlegen

**Problem:** Der Quadrocopter lässt sich mit dem Controller nicht steuern.

**Ursache:** Der Powerschalter des Controller steht auf „OFF“.

**Lösung:** Zuerst den Powerschalter am Controller auf „ON“ stellen.

**Ursache:** Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Quadrocopter gebunden.

**Lösung:** Führen Sie die Bindung wie unter **4** beschrieben durch.

**Problem:** Der Quadrocopter steigt nicht auf.

**Ursache:** Die Rotorblätter bewegen sich zu langsam.

**Lösung:** Den Gashebel nach oben schieben.

**Ursache:** Die Akku-Leistung reicht nicht aus.

**Lösung:** Den Akku aufladen (siehe Kapitel „Aufladen des Akkus“).

**Problem:** Der Quadrocopter verliert ohne ersichtlichen Grund während des Flugs an Geschwindigkeit und sinkt ab.

**Ursache:** Der Akku ist zu schwach.

**Lösung:** Den Akku aufladen (siehe Kap. „Aufladen des Akkus“).

**Problem:** Der Quadrocopter dreht sich nur noch im Kreis oder überschlägt sich beim Start.

**Ursache:** Falsch angeordnete oder beschädigte Rotorblätter

**Lösung:** Rotorblätter wie in **21** **22** **23** beschrieben anbringen/auswechseln.

Irrtum und Änderungen vorbehalten - Farben/ endgültiges Design – Änderungen vorbehalten  
Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten - Piktogramme = Symbolfotos

**GB USA Dear customer**

Congratulations! You bought a Carrera RC Quadrocopter which has been manufactured according to today's state-of-the-art technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. **Important!** Please read this manual carefully and **keep these instructions for future reference** and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) in the service area.

**WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.**

**Declaration of conformity**

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2009/48 and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED).

The original declaration of conformity can be requested from [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm - Frequency range: 2400 – 2483.5 MHz

**Warning!**



**WARNING! This toy contains small parts which can be swallowed and is therefore not suitable for children under 3 years of age.**

**WARNING! Danger of pinching during operation! Remove all packaging materials and wire fastenings before handing the toy over to the child. For information and to answer any questions, please retain packaging, address and instructions in a safe place for future reference. Keep the instructions for use for later reference. Note for adult supervisors: Check if the toy is assembled as instructed. The assembly shall be performed under the supervision of an adult.**

**WARNING! Not suitable for children under 12 years old!**

This product is not intended for use by children without supervision of a parent. Flying the helicopter requires skill and children must be trained under the direct supervision of an adult. **Before first use: Read the user's information together with your child.** Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first use. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage. Hands, hair and loose clothing, including other objects such as pens and screwdrivers must be kept away from the propeller (rotor). Do not touch the rotating rotor. Especially take care that your hands DO NOT get close to the rotor blades!

**WARNING: Do not fly near your face to avoid injuries. For use only outdoors – not to be used indoors. Risk of eye injuries. Start and fly only when the area is appropriate for the intended use (free area, no obstacles) and only within direct visual contact. As user of this product you are solely responsible for handling it safely in order to ensure that neither you nor other persons or their property suffer damages or are endangered.**

- Never use your model with weak remote control batteries.
- Avoid busy areas. Always make sure that there is enough space.
- Preferably do not use your model on an open street or in public areas in order not to endanger or hurt anyone.
- **CAUTION: Do not start up and fly when persons, animals or any obstructions are within the flying range of the Quadrocopter.**
- Start and fly is strictly forbidden near high voltage poles, railway tracks, roads, swimming pools or open water.
- Only operate under good visibility and calm weather conditions.
- Exactly observe the instructions and warnings for this product and for any possible additional equipment (battery charger, rechargeable batteries etc.) being used by you.
- **Should the Quadrocopter come into contact with any living thing or solid object, immediately return the gas control to zero, in other words the left-hand joystick must be at the stop at the bottom of the slide!**
- Avoid any moisture as this might do damage to the electronics.
- There is a risk to suffer severe injury or even death if you put parts of your model into your mouth or lick them.
- Do not change or modify anything on the Quadrocopter.

If you do not agree to these terms please immediately return the complete Quadrocopter model in new and unused condition to the retailer.

**Important information concerning Lithium Polymer rechargeable batteries**

Lithium-Polymer (LiPo) rechargeable batteries are significantly more sensitive than traditional alkali- or NiMH-rechargeable batteries normally used with radio control units. Therefore the instructions and warnings have to be observed in detail. In case of improper use of LiPo rechargeable batteries there is a danger of fire. Always follow the manufacturers' instructions if you dispose of LiPo rechargeable batteries.

**Regulations on disposal for waste electrical and electronic equipment (WEEE)**



This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic

refuse, as they are harmful to the environment and health. Please help to preserve environment and health and take your children about the correct disposal of used batteries and disused electrical equipment. Batteries and disused electrical equipment should be handed in to the usual collection points where they can be properly recycled. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Never use damaged batteries. Remove batteries if consumed or if product is to be left unused for a long time. Always replace the whole set of batteries at one time, taking care not to mix old and new ones, or batteries of different types.

**WARNING!** Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Exhausted batteries are to be removed from the toy. Rechargeable batteries should be removed from the product before charging. Supply terminal are not to be short-circuited. Only use the batteries recommended or equivalent types. **WARNING: For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol. or

**FCC statement**

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Caution: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

**NOTE:** This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures :

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

**IC statement**

The device contains license-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions: 1. The device must not cause interference; 2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

**CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)**

**Guidelines and warnings for the use of LiPo rechargeable batteries**

- You have to charge the attached 3.7 V — 380 mAh/1,41 Wh LiPo rechargeable battery in a safe place and at a safe distance to flammable material.
- Never leave the battery unattended while it is charging
- After a flight, the rechargeable battery has to cool down to the ambient air temperature before charging it.
- You must always use the corresponding LiPo charging unit (USB cable / remote control). In case of non-compliance with these directions there is a danger of fire resulting in a health risk and/or damage to property. NEVER use any other battery charger.
- Should the rechargeable battery swell or deform while discharging or recharging, you have to immediately stop charging or discharging the battery. Take the battery out as quickly and carefully as possible and place it in a safe and open area outside any inflammable material and watch it for at least 15 minutes. In case you continue charging or discharging a battery which has already started to swell or deform there is a danger of fire! Even in case of slight deforming or ballooning the rechargeable battery has to be taken out of operation.
- Store the rechargeable battery at ambient temperature in a dry place.
- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**
- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

**Note:** If the battery voltage/output is low you will recognise that a considerable trim and/or controlling is necessary to avoid that the Quadrocopter starts the flight. This usually occurs before reaching a battery voltage of 3 V and it is a good moment to end the flight.

**Contents of package**

- 1x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x USB charging cable
- 1x Rechargeable Battery
- 2x Replacement motor (right/left)
- 2x 1.5 V Mignon AA batteries (non-rechargeable)

**Recharging the LiPo rechargeable battery**

Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Make sure you only charge the LiPo rechargeable battery supplied with the LiPo charging unit also supplied (USB cable and remote control). If you try to charge the rechargeable battery with a different LiPo battery charger or any other battery charger, this might cause serious damage. Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding. Supply terminals are not to be short-circuited. You can charge the rechargeable battery fitted in the Quadrocopter with its USB charging cable from a USB port on a computer:

**Charging via computer:**

- **Rechargeable batteries are to be removed from the model before being charged.**
- Connect the USB charging cable with the USB port of a computer. The LED on the USB charging cable lights green indicating that the charger unit is correctly connected to the computer. If you plug in a Quadrocopter with a discharged battery, the LED on the USB charging cable no longer lights up, showing that the Quadrocopter battery is being charged. The USB charging cable and the charging socket on the Quadrocopter are designed to make incorrect connection impossible.
- It takes about 60 minutes to recharge a discharged battery (but NOT a deep-discharged one). When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights up green again.

**Note:** when supplied, the lipo-battery is already partially charged. So the first charging cycle may well take less time.

It is essential to follow the connection sequence given above!

**Undo the plugged connection on the Quadrocoppter when you are not using the Quadrocoppter. Failure to observe this precaution may cause battery damage!**

### 2b Insertion of the rechargeable batteries into the Quadrocoppter

- Open the cover of the battery compartment with the aid of the enclosed screwdriver. Insert the battery. Close the battery compartment.
- If the LED on the Quadrocoppter flashes slowly, you must change the battery.

### Inserting the batteries in the remote control

3 Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power switch turned ON and functioning correctly, the top centre LED on the remote control will light up red. If the LED control flashes slowly and an acoustic signal is heard, the batteries in the controller must be changed.

### Frequency bind between model and remote control

4 The Carrera RC Quadrocoppter and the controller automatically link up renewed with every operational start-up. If initially there are any problems with communication between the Carrera RC Quadrocoppter and the remote control, please carry out a new frequency bind.

- Connect the battery in the model.
- The LEDs on the quadrocoppter now flash rhythmically.
- Switch on the controller at the power switch.
- **WARNING! Immediately after switching it on, place the Quadrocoppter on a flat and level surface. The gyro-system will then set itself automatically.**
- Slide the left joystick, thus the gas lever, completely up and down again into the zero position.
- Allow the helicopter a few moments until the system is correctly initialised and is ready for operation.
- The binding has now been successfully established.
- The LED on the controller now lights continuously.

### Description of the Quadrocoppter

- 5 1. Rotor system
2. Rotor protection cage
3. LEDs
- 6 4. Battery cable
5. Quadrocoppter connecting plug
6. Battery compartment

### Range of functions of the remote control

- 7 1. Power (ON / OFF)
2. Control LED
3. Gas Circling
4. Forwards / backwards right / left banking
5. Trimmer for right / left banking
6. Trimmer for forwards / backwards
7. Auto-Start & Fly to =1m Button
8. Auto-Landing Button
9. Looping Button
10. Headless Mode
11. Return aid
12. Light (on/off) – only 370503014X
13. Beginner/Advanced switch (30%/60%/100%)
- 3 14. Battery compartment

### Choosing the flight area

8 When being prepared for the first flight you should choose a closed room which is as large as possible without any persons or obstacles. Due to its size and controllability, experienced pilots may be able to fly the Quadrocoppter in relatively small rooms. For your first flights we strongly recommend you choose a room with a minimum floor space of 5 x 5 metres and 2.40 metres in height. After having trimmed your Quadrocoppter for flight and made yourself familiar with the controller and its functions you may start flying in smaller and less open environments.

**To be used in domestic area (house and garden) only. There must be no persons or objects such as pillars between the controller and the Quadrocoppter to obstruct direct connection.**

### Checklist for flight preparation

This checklist is not a substitute for the contents of the operating instructions. Although it can be used as a quick-start-guide, we strongly recommend you first to read the operating instructions in detail before you proceed.

- Check the contents of the package.
- Charge the lipo-battery as described in the section "Recharging the LiPo rechargeable battery".
- Fit 2 AA batteries in the controller, making sure their polarity is correct.
- Look for a suitable environment for flying.
- Slide the battery into the battery bay on the bottom of the Quadrocoppter. 2b
- Connect the battery in the model.
- Link as described in 4
- Press the button 7 to start the helicopter (Figure 7).
- **Important note! Please perform the auto-trimming 17 before each flight without fail!**
- Check the control system.
- Make yourself familiar with the control system.
- **Trim the Quadrocoppter as necessary as described under 17 18 19 20 so that when hovering it no longer moves from the spot without a command from the controller.**
- The Quadrocoppter is now ready to be flown.
- If the Quadrocoppter displays no functions, retry the above binding procedure.
- Fly the model.
- Land the model.
- **Disconnect the battery plug connection.**
- Always switch off the remote control last.

### Flying the 4-channel Quadrocoppter

#### NOTE!

**Take care particularly in the first few flights to move the lever on the controller very gently and not over-hurriedly. As a rule, only very small movements of the respective levers are necessary to carry out the desired control commands!**

If you notice that the Quadrocoppter moves forwards or to the side without your touching the respective lever, please adjust the trim of the Quadrocoppter as described in 17 18 19 20.

#### 9 +/- Gas (up / down)

To fly higher, push the gas lever on the left cautiously forwards. To land or fly lower, push the gas lever on the left cautiously backwards.

10 To make the Quadrocoppter circle to the left or the right on the spot, move the lever on the left cautiously to the left or the right.

11 To fly the Quadrocoppter to the left or the right, push the lever on the right cautiously to the left or the right.

12 To fly the Quadrocoppter forwards or backwards, push the lever on the right cautiously forwards or backwards.

### Looping function

#### WARNING! ONLY FOR EXPERIENCED PILOTS!

13a If you press the "Looping Button", then an acoustic signal sounds 5x times. As long as the acoustic signal sounds, slide the right-hand joystick up, down, to the right or to the left. The Quadrocoppter then carries out the loop or roll in the respective direction. Before you do this, make sure you have ample room on all sides (about 2.5 m – 8').

### Beginner/Advanced switch

#### WARNING! 100 % IS ONLY FOR EXPERIENCED PILOTS!

##### 13b 30% = beginner mode

Signal sounds once on switching over.

##### 60% = medium mode

The quadrocoppter reacts more sensitively than in 30 % mode. Signal sounds twice on switching over.

##### 100% = Advanced Modus -> 3D Modus

The Quadrocoppter reacts very sensitively to joystick movements. Signal sounds three times on switching over.

### Headless Mode

13c The headless mode helps beginners learn how to fly. Regardless of which direction the Quadrocoppter is rotated, the flight direction always corresponds exactly to the flight direction implemented on the controller. Therefore a beginner no longer has to steer mirror-imaged when he flies e.g. to himself. If you press the "Headless Mode Button" 10, an acoustic signal sounds for as long as you are in the Headless mode. To deactivate the Headless mode, press the button renewed.

### Automatic control of altitude

14 The Quadrocoppter will maintain the current flying altitude automatically as soon as you release the left-hand joystick during the flight. The right-hand joystick can be used to fly forwards/backwards and left/right at the same height. The left-hand joystick is used to circle on the spot with a left/right-hand movement.

### Auto-Start & Fly to =1 m

15 Press the 'Auto-start & fly to =1 m' button on the controller, in order to start the motors and automatically fly up to the altitude of about 1 m. You are able to influence the direction of flight at any time during the starting operation by means of moving the right joystick. The Quadrocoppter will maintain itself in position automatically as soon as the altitude of about 1 m has been reached. The flying height can be changed manually at any time by moving the left-hand joystick forwards (increase height) or backwards (reduce height).

### Auto Landing

16 You can trigger the automatic landing function at any time by means of pressing the 'Auto landing' button. The speed of the rotors will reduce gradually as a result. You are able to influence the landing position at any time during the landing procedure by means of moving the right-hand joystick. The motor will switch itself off as soon as the Quadrocoppter is on the ground.

### Trimming the Quadrocoppter

#### 17 Auto-trimming

1. Place the Quadrocoppter on a horizontal surface.
2. Link the Quadrocoppter with the controller as described in "Linking the model with the controller".
3. Slide the gas lever and the lever for forward / back simultaneously into the right lower corner. The LED on the Quadrocoppter flashes on briefly and then lights up continuously. The signalling tone will sound once.
4. The neutral setting is completed.

18 When hovering, if the Quadrocoppter flies to the left or right without you moving the lever for left / right movement, please proceed as follows: If the Quadrocoppter moves on its own fast or slow sideways to the left, press the lower right trimmer for right / left tilt in steps to the right. If the Quadrocoppter moves right, press the trimmer for right / left tilt in steps to the left.

19 When hovering, if the Quadrocoppter flies forwards or backwards without you moving the lever for forwards or backwards movement, please proceed as follows: If the Quadrocoppter moves on its own fast or slow forwards, press the upper right trimmer for forwards / backwards in steps downwards. If the Quadrocoppter moves backwards, press the trimmer for forwards / backwards in steps upwards.

### Return aid

20 **Make sure there are no obstructions in the flight path and that there is no wind! WARNING: the model is NOT equipped with a GPS system!**

As long as this button is pressed, the quadrocoppter returns back in the direction of the pilot, regardless of how it is positioned.

**WARNING! Only functions if the quadrocoppter is in front of the pilot.**

### Changing the rotor blades

21 Use a smooth narrow object to help draw off a rotor blade if necessary. Make sure that you draw the rotor blade with great care vertically upwards, and hold the motor from below to stabilise it.

22 **QR code for motor-change system, spare parts and further information.**

#### 23 WARNING!

Be sure to note the marking and colour, also the tilt angle of the rotor blades!

Front left: red – marking "B"

Front right: red – marking "A"



Rear right: black – marking "B"  
Rear left: black – marking "A"

## Troubleshooting

**Problem:** Remote control does not work.

**Cause:** The ON/OFF-power switch is turned "OFF".

**Solution:** Turn the ON/OFF-power switch "ON".

**Cause:** The batteries have been wrongly inserted.

**Solution:** Check if the batteries have been correctly inserted.

**Cause:** The batteries do not have enough power.

**Solution:** Insert new batteries.

**Problem:** The Quadcopter cannot be controlled with the remote control

**Cause:** The power switch on the remote control is turned "OFF".

**Solution:** First turn the power switch on the remote control "ON".

**Cause:** The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the Quadcopter.

**Solution:** Please carry out the binding procedure as described in "Checklist for flight preparation". **4**

**Problem:** The Quadcopter does not lift.

**Cause:** The rotor blades rotate too slowly.

**Solution:** Slide the gas lever up.

**Cause:** The battery's power is not sufficient.

**Solution:** Charge the battery (see chapter "Charging the battery").

**Problem:** During flight, the Quadcopter loses speed and height without any obvious reason.

**Cause:** The battery is too weak.

**Solution:** Charge the battery (see chapter "Charging the battery").

**Problem:** The quadcopter only flies in a circle or turns over on starting.

**Cause:** Rotor blades incorrectly fitted or damaged.

**Solution:** Fit rotor blades / replace rotor blades as described in **21 22 23**.

Errors and changes excepted - Colours / final design – changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms – symbolic photos

## F) Chère cliente ! Cher client !

Nous vous remercions pour l'achat de votre modèle réduit Quadcopter Carrera RC fabriqué selon le niveau actuel de la technique. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. **Important !** Veuillez lire attentivement ce manuel et **conserver ces instructions afin de pouvoir les consulter ultérieurement** et dans le cas où le produit serait cédé à un tiers.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) dans la zone de service.

**ATTENTION !** Assurez-vous avant le premier vol **une obligation d'assurance légale existe dans votre pays concernant le modèle d'avion dont vous avez fait l'acquisition.**

## Déclaration de conformité

Par la présente, Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle, y compris le contrôleur, est conforme aux exigences fondamentales des directives CE suivantes : Directive CE 2009/48 et les autres réglementations pertinentes de la Directive 2014/53/UE (RED).

L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm - Gamme de fréquences: 2400–2483.5 MHz

## AVERTISSEMENTS !

**ATTENTION !** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement – Présence de petits éléments pouvant être avalés.

**ATTENTION !** Danger d'écrasement en cours de fonctionnement ! Supprimez tous les matériaux d'emballage et fils de fixation avant de remettre ce jouet à l'enfant. Veuillez conserver l'emballage, l'adresse ainsi que le mode d'emploi pour référence ultérieure en cas d'éventuelles questions ou de besoin d'informations. Conserver ces instructions pour pouvoir éventuellement les relire ultérieurement. Remarque pour les adultes : vérifiez que le jouet est assemblé conformément aux instructions. L'assemblage doit être effectué sous la surveillance d'un adulte.

**ATTENTION !** Ne convient pas aux enfants de moins de 12 ans.

Ce produit n'est pas conçu pour être utilisé par des enfants sans la surveillance d'une personne chargée de l'éducation. Piloter l'hélicoptère nécessite une certaine habileté que les enfants doivent acquérir sous la surveillance directe d'un adulte. Avant la première utilisation : lisez ces instructions avec votre enfant. Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement éviter le complément et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages. Il convient de tenir l'hélice (rotor) à distance des mains, des cheveux et des vêtements ainsi que de autres objets tels que des clous ou des tournois. Ne pas toucher le rotor en mouvement. Veiller surtout à NE PAS tenir les mains à proximité des pales du rotor.

**ATTENTION :** Afin d'éviter tout accident, ne pas faire voler à proximité de visage. Utilisation à l'extérieur uniquement – ne pas utiliser à l'intérieur. Risque de blessures aux yeux. Démarrer et faire voler sur un terrain adapté uniquement (surface à l'air libre, sans obstacle) et avec un contact visuel direct. En tant qu'utilisateur de ce produit, vous êtes seul responsable de la sécurité de manipulation de sorte que vous ni d'autres personnes ou leur propriété ne subissent des dommages ou soient mis en danger.

- Ne jamais utiliser cette maquette avec des accus faibles dans le contrôleur.
- Éviter les zones à forte circulation et animées. Veiller à disposer de suffisamment de place.
- Ne pas laisser si possible voler la maquette en pleine route ou dans des lieux publics afin de ne blesser ni de mettre personne en danger.
- **AVERTISSEMENTS :** Ne pas démarrer ni faire voler Quadcopter tant que des personnes, animaux ou obstacles se trouvent dans le périmètre de vol de l'appareil.

- Il est strictement interdit de décoller et de faire voler le Quadcopter à proximité de lignes à haute tension, de voies ferrées, de chaussées, de piscines ou de plans d'eau.
- Utiliser uniquement en cas de bonne visibilité et de conditions météorologiques favorables.
- Respecter exactement les instructions et les avertissements pour ce produit et l'équipement supplémentaire éventuel (chargeur, accus etc) que vous utilisez.
- **Si le Quadcopter entre en contact avec des êtres vivants ou des objets durs, mettre immédiatement le levier d'accélération en position zéro, c'est à dire que la manette de gauche doit se trouver sur la butée inférieure !**
- Éviter n'importe quelle humidité, car elle peut endommager le système électronique.
- Il y a un risque de graves blessures qui peuvent entraîner la mort si vous mettez des pièces de votre maquette dans la bouche ou si vous la léchez.
- Ne rien remplacer ou modifier sur Quadcopter.

Si vous n'êtes pas d'accord avec ces conditions, renvoyez immédiatement au commerçant le modèle réduit Quadcopter en intégralité, dans son état neuf et non utilisé.

## Informations importantes sur les accus Lithium-Polymère

Les accus Lithium-Polymère (LiPo) sont nettement plus sensibles que les accus alcalins ou NiMH lesquels qui sont utilisés normalement pour les télécommandes radio. C'est pourquoi il faut respecter très strictement les prescriptions et avertissements du fabricant. En cas de mauvaise manipulation de l'accu LiPo, il y a un risque d'incendie. Toujours respecter les indications du fabricant quand vous éliminez des accus LiPo.

## Prescriptions d'élimination de vieux appareils électriques et électroniques selon la réglementation WEEE (Déchets d'équipements électriques et électroniques provenant des Equipements Électriques et Électroniques)



Le pictogramme ci-contre des poubelles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, accumulateurs, piles rondes, packs d'accus, batteries d'appareils, appareils électriques usagés etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Veuillez nous aider à sauvegarder l'environnement et la santé et attirer aussi l'attention de vos enfants sur une élimination correcte des batteries, piles et appareils électriques usagés. Remettez les batteries, piles et appareils électriques usagés aux postes de collecte spécifiques. Ces postes veilleront à leur recyclage aux termes des réglementations en vigueur. Il est strictement interdit d'utiliser plusieurs types de piles différentes ou de mélanger des piles neuves et usagées. Les piles ou accumulateurs usés doivent être enlevés du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. N'utilisez pas de piles endommagées. Retirer les piles si elles sont usagées ou si le produit doit rester inutilisé pendant une période prolongée. Toujours remplacer le lot entier de piles en même temps, en prenant soin de ne pas mélanger des anciennes piles et des piles neuves, ou bien des piles de type différent.

**ATTENTION !** Le chargement des batteries doit être effectué uniquement par des adultes. Retirez la batterie du jouet avant de la recharger. Les bornes d'une pile ou d'une accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Utilisez uniquement le type de batterie ou de piles recommandé ou des équivalents. **ATTENTION :** Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet. Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant. or

L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme au CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

## CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

### Directives et avertissements pour l'emploi de l'accu LiPo

- Vous devez charger l'accu LiPo 3,7 V  $\approx$  380 mAh / 1,41 Wh dans un endroit sûr, à l'écart de matériaux inflammables.
- Ne laissez jamais la batterie se charger sans surveillance.
- Pour charger l'accu après un vol, il faut tout d'abord qu'il refroidisse à la température ambiante.
- Utilisez uniquement le chargeur LiPo correspondant (câble USB / contrôleur). En cas de non-respect de ces indications, il y a un risque d'incendie et donc un danger pour la santé et/ou un risque de dommage matériel. NE JAMAIS utiliser un autre chargeur.
- Si l'accu gonfle ou se déforme pendant la décharge ou la charge, mettre immédiatement fin à la décharge ou décharge. Retirer l'accu aussi rapidement et prudemment que possible et le déposer dans un endroit sûr, à l'air libre, à l'écart de matériaux inflammables et l'observer au moins durant 15 minutes. Si vous continuez à charger ou décharger un accu qui a déjà gonflé ou s'est déformé, il y a un risque d'incendie. Même en présence d'une faible déformation ou gonflement, un accu doit être mis hors service.
- Entposer l'accu à température ambiante dans un lieu sec.
- Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargé complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.
- Pour le transport ou pour un entreposage temporaire de l'accu, la température devrait se situer entre 5-50 °C. Ne pas entreposer l'accu et la maquette si possible dans la voiture ou sous l'effet direct du soleil. Si l'accu est exposé à la chaleur dans la voiture, il peut être endommagé ou prendre feu.

**Remarque:** si les tensions/puissances de l'accu est faible, vous constaterez qu'il faut effectuer des opérations d'équilibrage et/ou des mouvements de pilotage considérables pour que le Quadcopter ne se mette pas en vrille. Ceci est le cas en général avant que la tension de l'accu n'atteigne les 3 V et c'est le bon moment pour interrompre le vol.

## Fournitures

- 1x Quadcopter
- 1x Contrôleur
- 1x Câble USB de chargement
- 1x Accu
- 2x Moteur de rechange (droit/gauche)
- 2x Accus 1,5 V mignon AA (non rechargeable)

## Chargement de l'accu LiPo

Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Veillez à ce que l'accu LiPo fourni soit chargé uniquement avec l'appareil de charge LiPo fourni (câble USB). Le chargement de l'accu avec l'appareil de charge d'un autre accu LiPo ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères. Veuillez lire attentivement le chapitre précédent avec les avertissements et les instructions d'utilisation de l'accu avant de continuer. Le chargement des accu doit être effectué uniquement par des adultes. Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. Vous pouvez charger l'accu utilisé dans le Quadcopter avec le câble USB de chargement correspondant via un port USB:

#### 2a Rechargement par ordinateur:

- Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez un Quadcopter dont l'accu est vide, la DEL sur le câble de charge USB ne brille plus et indique que l'accu du Quadcopter est en phase de charge. Le câble de charge USB voire la douille de charge sur le Quadcopter sont formés de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.
- La recharge d'un accu déchargé (non totalement déchargé) dure environ 60 minutes. Lorsque l'accu est plein, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

**Remarque :** lors de la livraison, l'accu LiPo fourni est chargé partiellement. C'est pourquoi le premier processus de charge pourrait durer un peu moins longtemps.

**Veillez respecter impérativement l'ordre de raccordement ci-dessus ! Retirez la fiche d'alimentation du câble de charge lorsque vous n'utilisez pas le Quadcopter. Un non-respect de cette instruction peut mener à des dommages de l'accu !**

#### 2b Insertion du rechargeable batteries into the Quadcopter

- À l'aide du tournevis fourni, ouvrez le couvercle du compartiment de la batterie. Insérez la batterie. Refermez le compartiment de la batterie.
- Lorsque la LED du Quadcopter clignote lentement, vous devez alors changer la batterie.

#### Insertion des piles dans le contrôleur

- 3 Ouvrez le compartiment à accu à l'aide d'un tournevis et insérez les piles dans le contrôleur. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les différents types de piles ou accumulateurs ou des piles ou accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangés. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide de l'interrupteur principal situé sur le devant. En position ON de l'interrupteur principal et si le fonctionnement est correct, la DEL située en position centrale en haut du contrôleur devrait s'allumer en rouge. Lorsque la LED de contrôleur clignote lentement et qu'un signal sonore retentit, la batterie de la télécommande doit alors être changée.

#### Liaison entre le modèle réduit et le contrôleur

- 4 Le Quadcopter Carrera RC et la télécommande se reconnectent automatiquement à chaque nouvelle mise en route. Si des problèmes de communication entre le Quadcopter Carrera RC et le contrôleur ont lieu au début, réalisez une nouvelle liaison.

- Branchez l'accu dans le modèle réduit.
- Les DEL du Quadcopter clignotent désormais régulièrement.
- Allumez le contrôleur via l'interrupteur principal.
- **ATTENTION ! Posez impérativement le Quadcopter sur une surface horizontale plane juste après l'avoir allumé. Le système de gyroscope s'ajuste automatiquement.**
- Poussez la manette de gauche (levier des gaz) à fond vers le haut puis vers le bas en position zéro.
- Laissez au Quadcopter un peu de temps pour que le système soit correctement initialisé et prêt à l'emploi.
- La liaison est réussie.
- La LED du contrôleur brille maintenant de manière permanente.

#### Description du Quadcopter

- 5
1. Système de rotor
  2. Cage de protection du rotor
  3. DEL
- 6
4. Câble de batterie
  5. Fiche d'alimentation du Quadcopter
  6. Compartiment à piles

#### Vue d'ensemble des fonctions du contrôleur

- 7
1. Interrupteur principal (ON / OFF)
  2. DEL de contrôle
  3. Gas
  4. Rotation
  5. Avant/arrière
  6. Inclinaison droite/gauche
  7. Trim pour inclinaison droite/gauche
  8. Trim avant/arrière
  9. Bouton Auto Start & Fly to 1 m (Démarage auto & Vol à 1 m)
  10. Bouton Auto Landing (Atterrissage auto)
  11. Bouton looping
  12. Headless Mode
  13. Assistance vol retour
  14. Lumière (allumée/éteinte) – uniquement 370503014X
  15. Interrupteur Beginner/Advanced (30%/60%/100%)
  16. Compartiment à piles

#### Choix de la zone de vol

- 8
- Quand vous êtes prêt pour votre premier vol, vous devriez choisir une pièce close qui doit être aussi grande que possible et exempte de personnes et d'obstacles. En raison de la taille et de la facilité de pilotage du Quadcopter, les pilotes expérimentés sont également capables de faire voler le Quadcopter dans des pièces fermées relativement petites. Mais pour vos premiers vols, nous recommandons une taille minimale de la pièce de 5 fois 5 mètres de surface et de 2,40 mètres de haut. Après avoir trimmé votre Quadcopter et vous être familiarisé avec son pilotage et ses capacités, vous pouvez également tenter de le faire voler dans des environnements plus petits et moins dégagés.

**Pour usage domestique (Maison et Jardin).** Aucune personne et aucun objet (comme par exemple des piliers) ne doit se trouver entre le contrôleur et Quadcopter.

#### Check-list pour la préparation du vol

Cette check-list ne remplace pas le contenu de ce mode d'emploi. Même si vous pouvez l'utiliser comme guide de démarrage rapide, nous vous conseillons impérativement de lire tout d'abord attentivement et intégralement ce mode d'emploi avant de continuer.

- Vérifiez le contenu de l'emballage
- Chargez l'accu LiPo comme décrit au chapitre «Chargement de l'accu LiPo»
- Placez les 2 piles AA dans le contrôleur en veillant à respecter la polarité.
- Cherchez un environnement approprié pour le vol.
- Insérez la batterie dans le compartiment situé sur la partie inférieure du Quadcopter, tel que décrit dans le 2b
- Branchez l'accu dans le modèle réduit.
- Établissez la liaison comme décrit ci-dessous 4
- Pour démarrer le Quadcopter, appuyez sur le bouton 7 (image 7)
- **Remarque ! Veuillez effectuer impérativement l'ajustage automatique avant chaque vol 17 !**
- Vérifiez la commande.
- Familiarisez-vous avec la commande.
- **Trimmez le Quadcopter comme décrit dans la section 17 18 19 20 de sorte que le Quadcopter en vol stationnaire ne change pas d'endroit sans commande du contrôleur.**
- Le Quadcopter est à présent prêt à fonctionner.
- Si le Quadcopter ne montre pas de signe de fonctionnement, réessayez d'exécuter le processus de raccordement mentionné ci-dessus.
- Faites voler le modèle réduit.
- Faites atterrir le modèle réduit.
- Débranchez la fiche d'alimentation de l'accu.
- Coupez toujours la commande à distance en dernier.

#### Vol du Quadcopter à 4 canaux

##### REMARQUE !

**Lors du premier essai de vol, veillez à actionner le levier du contrôleur avec précaution et sans précipitation. La plupart du temps, des mouvements très limités du levier suffisent pour exécuter les instructions de commande !**

Si vous remarquez que le Quadcopter se déplace vers l'avant ou sur le côté sans actionnement du levier de votre part, veillez trimmer le Quadcopter comme indiqué à la section 17 18 19 20.

##### 9 +/- Gaz (Haut/Bas)

Pour voler à plus haute altitude, poussez avec précaution le levier des gaz de gauche vers l'avant. Pour atterrir ou pour voler à plus basse altitude, poussez avec précaution le levier des gaz de gauche vers l'arrière.

10 Pour faire tourner le Quadcopter sur place vers la gauche ou vers la droite, déplacez avec précaution le levier de gauche vers la gauche ou vers la droite.

11 Pour faire voler le Quadcopter vers la gauche ou vers la droite, déplacez avec précaution le levier de droite vers la gauche ou vers la droite.

12 Pour faire voler le Quadcopter vers l'avant ou vers l'arrière, déplacez avec précaution le levier de droite vers l'avant ou vers l'arrière.

#### Fonction looping

##### ATTENTION ! RÉSERVÉ AUX PILOTES EXPÉRIMENTÉS !

13 Si vous appuyez sur le « Looping Button », un signal sonore retentit 5x. Tant que le signal sonore retentit, poussez la manette droite vers le haut, le bas, la droite ou la gauche. Le Quadcopter effectue ensuite un looping ou un tonneau dans la direction correspondante. Assurez-vous de disposer d'assez d'espace dans la salle de chaque côté du Quadcopter (env. 2,5 m).

#### Interrupteur Beginner/Advanced

##### ATTENTION ! 100% RÉSERVÉ AUX PILOTES EXPÉRIMENTÉS !

##### 18a 30% = mode débutant

Un signal sonore se fait entendre une fois lors de la commutation.

##### 60% = mode moyen

Le Quadcopter réagit de manière plus sensible que dans le mode à 30%. Un signal sonore se fait entendre deux fois lors de la commutation.

##### 100% = mode avancé -> mode 3D

Le Quadcopter réagit de manière très sensible aux mouvements de contrôle. Un signal sonore se fait entendre trois fois lors de la commutation.

#### Headless Mode

18b Le Headless Mode permet aux débutants d'apprendre à voler. Quelle que soit la direction dans laquelle le Quadcopter est orienté, la direction de vol correspond toujours précisément à celle indiquée par la télécommande. Un débutant n'a donc plus besoin d'orienter le Quadcopter de l'autre côté lorsqu'il vole, par exemple, vers lui. Si vous appuyez sur le « Headless Mode Button » 10 un signal sonore retentit aussi longtemps que vous restez dans le Headless Mode. Pour désactiver le Headless Mode, appuyez une nouvelle fois sur le bouton.

#### Contrôle automatique de l'altitude

14 Si vous lâchez la manette gauche pendant le vol, le Quadcopter conserve automatiquement cette hauteur de vol. La manette droite permet de voler en avant/en arrière ainsi que vers la gauche/à droite à la même hauteur. La manette gauche permet d'effectuer des cercles sur place avec un mouvement gauche/droite.

#### Auto-Start & Fly to = 1 m (Démarage auto & Vol à = 1 m)

15 Appuyez sur le bouton « Auto-Start & Fly to = 1 m » sur le contrôleur pour démarrer les moteurs et voler automatiquement à une hauteur de 1 m. Pendant le démarrage, vous avez à tout moment la possibilité d'influencer la direction de vol en déplaçant la manette droite. Lorsque la hauteur d'1 m est atteinte, le Quadcopter conserve automatiquement cette hauteur. La hauteur de vol peut être modifiée manuellement à l'aide d'un mouvement avant (vers le haut) ou arrière (vers le bas) de la manette gauche.

#### Auto Landing

16 Vous pouvez à tout moment déclencher la fonction d'atterrissage automatique en appuyant sur le bouton « Auto Landing ». La vitesse des rotors est alors lentement réduite. Pendant l'atterrissage, vous avez à tout moment la possibilité d'influencer la position d'atterrissage en déplaçant la manette droite. Lorsque le Quadcopter se trouve au sol, éteignez les moteurs.

#### Trimage du Quadcopter

##### 17 Trimage auto

1. Placez le Quadcopter sur une surface horizontale.
2. Connectez le Quadcopter et la télécommande tel que décrit dans « Liaison entre le modèle réduit et le contrôleur ».
3. Poussez simultanément la manette des gaz et le levier permettant d'avancer et de reculer dans

le coin inférieur droit. La LED du Quadrocopter clignote brièvement, puis s'allume en continu. Un bip sonore est émis 1x.  
4. Le réglage de la position neutre est terminé.

**18** Si le Quadrocopter est en vol stationnaire et vole vers la gauche ou la droite sans mouvement du levier d'inclinaison droite/gauche, respectez la procédure suivante : Si le Quadrocopter se déplace de lui-même, rapidement ou lentement, latéralement vers la gauche, poussez le trim d'inclinaison droite/gauche, situé en bas à droite, progressivement vers la droite. Si le Quadrocopter se dirige vers la droite, poussez le trim d'inclinaison droite/gauche progressivement vers la gauche.

**19** Si le Quadrocopter est en vol stationnaire et pivote vers l'avant ou l'arrière sans mouvement du levier d'avance/retour, respectez la procédure suivante : Si le Quadrocopter pivote de lui-même, rapidement ou lentement, vers l'avant, poussez le trim d'avance/retour, situé en haut à droite, progressivement vers le bas. Si le Quadrocopter pivote vers l'arrière, poussez le trim d'avance/retour progressivement vers le haut.

**Assistance ou retour**

**20** Assurez-vous qu'aucun obstacle ne se trouve sur la trajectoire et qu'il n'y ait pas de vent ! ATTENTION Le modèle réduit ne comporte pas de système GPS !

Aussi longtemps que ce bouton est enfoncé, le Quadrocopter vole pour revenir en direction du pilote, indépendamment de l'endroit où il est positionné.

ATTENTION ! Ne fonctionnez que si le Quadrocopter se trouve devant le pilote.

**Changement des pales de rotor**

**21** Pour retirer une pale de rotor, utilisez un objet fin et lisse. Assurez-vous de retirer la pale de rotor avec précaution et verticalement en tenant le moteur par le dessous.

**22** QR Code pour le système permettant de changer de moteur, pièces de rechange et autres informations.

**23 ATTENTION !**

Veillez à impérativement respecter le marquage et les couleurs ainsi que l'angle d'inclinaison des pales de rotor !

- Avant gauche : rouge – marquage «B»
- Avant droite : rouge – marquage «A»
- Arrière droite : noir – marquage «B»
- Arrière gauche : noir – marquage «A»

**Solutions aux problèmes**

- Problème:** Le contrôleur ne fonctionne pas.  
**Cause:** L'interrupteur principal ON/OFF/SE trouve en position «OFF».  
**Rémede:** L'insertion des piles est incorrecte.
- Cause:** L'insertion des piles est incorrecte.  
**Rémede:** Vérifiez que les piles ont été installées avec la bonne polarité.
- Cause:** Les piles n'ont plus assez d'énergie.  
**Rémede:** Insérer des nouvelles piles.
- Problème:** Le Quadrocopter ne se laisse pas piloter avec le contrôleur.  
**Cause:** L'interrupteur principal du contrôleur se trouve en position «OFF».  
**Rémede:** Placer d'abord l'interrupteur principal du contrôleur en position «ON».
- Cause:** Le cas échéant, le contrôleur n'est pas correctement relié au récepteur du Quadrocopter.  
**Rémede:** Établissez la liaison comme décrit ci-dessous **4**.

- Problème:** Le Quadrocopter ne monte pas.  
**Cause:** Les pales du rotor bougent trop lentement.  
**Rémede:** Pousser la manette des gaz complètement vers le haut.
- Cause:** La puissance de l'accu n'est pas suffisante.  
**Rémede:** Charger l'accu (cf. Chapitre «Chargement de l'accu»).
- Problème:** Le Quadrocopter perd de la vitesse sans raison manifeste pendant le vol et descend.  
**Cause:** L'accu est trop faible.  
**Rémede:** Charger l'accu (cf. Chapitre «Chargement de l'accu»).
- Problème:** Le Quadrocopter ne fait que tourner en rond ou fait des tonneaux au démarrage.  
**Cause:** Pales de rotor disposées de manière incorrecte ou endommagées.  
**Rémede:** Disposer/remplacer les pales de rotor tel que décrit à la section **21 22 23**.

Sous réserve d'erreurs et de modifications - Couleurs / design final – sous réserve de modifications  
Sous réserve de modifications techniques et relatives au design - Pictogrammes = photos symboliques

**(E) Estimado cliente**

Le fabricant pour la compra de su modelo de Quadrocopter de Carrera RC, que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. ¡Importante! Por favor, lea atentamente este manual y **guarde las instrucciones para futuras consultas** o en caso de que este producto sea cedido a una tercera persona.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) en el área de Servicio.

¡ADVERTENCIA! Antes de hacer volar el helicóptero, averigüe si existe el requisito legal de poseer un seguro para este tipo de aeronaves en su país.

**Declaración de conformidad**

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara que este modelo, incluido el controlador, cumple con los requisitos fundamentales de las siguientes directivas de la CE. Directivas CE 2009/48 y otros reglamentos pertinentes de la Directiva 2014/53/UE sobre equipos radioeléctricos. Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).









Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm - Rango de frecuencia: 2400 – 2483.5 MHz

**¡ADVERTENCIAS!**



¡ADVERTENCIA! Este juguete no es adecuado para niños menores de 3 años, ya que contiene piezas pequeñas que se podrían ingerir.

¡ADVERTENCIA! Existe peligro de quemar atrapado por motivos funcionales. Retire todo el material de embalaje y los alambres de fijación antes de entregar este juguete al niño. Para obtener información y en caso de posibles preguntas, conserve el embalaje y la dirección, así como el manual de instrucciones para consultar posteriormente. Guarde estas instrucciones de uso para futuras consultas. Aviso para los adultos: compruebe que el juguete está debidamente montado. El montaje debe realizarse bajo la supervisión de un adulto.

¡ADVERTENCIA! No apropiado para niños menores de 12 años.

Este producto no está pensado para que sea utilizado por niños sin la vigilancia de un adulto. Pilotar el helicóptero requiere habilidad y los niños deben entrenarse bajo la supervisión directa de un adulto. Antes de utilizar por primera vez: lea estas instrucciones junto con su hijo. Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños. Las manos, los cabellos y la ropa suelta, incluidos otros objetos como lápices y destornilladores deben mantenerse alejados de la hélice (rotor). No tocar el rotor rotativo. Procure especialmente que las manos NO queden cerca de las aspas.

¡ADVERTENCIA! No pilote el Quadrocopter cerca de su ojos para evitar lesiones. Empleo solo en exteriores, no en interiores. Riesgo de lesiones oculares. Despegar y volar solamente en un terreno apropiado (espacio abierto, sin obstáculos) y únicamente dentro de área con contacto visual directo. En su condición de usuario de este producto, usted es el responsable único del manejo seguro del mismo, para que ni usted, ni otras personas, ni las propiedades de éstas, puedan resultar lesionadas, dañadas o puestas en peligro.

- No utilice nunca el modelo con las pilas del controlador muy gastadas.
- Evite aquellas zonas que sean muy transitadas. Asegúrese siempre de que haya espacio suficiente.
- No haga volar su modelo en la calle ni en espacios públicos, para así no dañar ni poner en peligro a nadie.
- ¡ADVERTENCIA! No ponga en marcha ni pilote el Quadrocopter cuando haya personas, animales o cualquier obstáculo dentro del margen de vuelo del mismo.
- El arranque y el vuelo queden estrictamente prohibido en las cercanías de tendidos eléctricos, vías ferroviarias, calles, piscinas o aguas abiertas.
- Utilizar únicamente en zonas con buena visibilidad y bajo condiciones climáticas tranquilas.
- Siga atentamente las instrucciones y las advertencias de este producto y de los eventuales accesorios (cargador, baterías, etc.) que pueda utilizar.
- Si el Quadrocopter entrase en contacto con seres vivos o con objetos duros, colocar inmediatamente la palanca del gas en posición cero (es decir que el joy-stick izquierdo debe estar en el tpo inferior).
- Evite cualquier posible humedad, ya que ésta puede dañar la electrónica.
- La introducción en la boca de piezas del modelo, o el he-cho de lameras, puede provocar lesiones graves o incluso la muerte.
- No cambie ni modifique nada en el Quadrocopter.



Si no está de acuerdo con estas condiciones, devuelva inmediatamente el Quadrocopter completo, nuevo y sin utilizar, al vendedor.

**Información relevante sobre las baterías recargables de polímero de litio**

Las baterías recargables de polímero de litio (LiPo) son mucho más sensibles que las habituales baterías alcalinas o de NiMH utilizadas normalmente en los radiocontrolados. Por ello es imprescindible seguir exactamente las normas y las advertencias del fabricante. Existe riesgo de incendio en caso de manipulación errónea de las baterías recargables LiPo. A la hora de eliminar las baterías recargables LiPo, deben tenerse siempre en cuenta las indicaciones del fabricante.

**Disposiciones sobre la eliminación de aparatos eléctricos y electrónicos usados según RAEE.**

El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. Ayude a conservar el medio ambiente y a cuidar de la salud pública, y enseñe también a sus hijos como eliminar correctamente las pilas gastadas y los aparatos eléctricos usados. Las pilas gastadas y los aparatos eléctricos usados deben entregarse en los puntos de recogida conocidos. Así se reciclarán de una forma correcta. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas con usadas. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No utilice baterías dañadas. Retire las pilas como se gasten o si el producto no se va a utilizar durante mucho tiempo. Sustituya siempre todo el conjunto de pilas simultáneamente, evite mezclar pilas viejas y nuevas, o pilas de distinto tipo.

¡ADVERTENCIA! Únicamente los adultos deben cargar las baterías. Saque las pilas recargables del juguete antes de cargarlas. Los bornes conectores no deben cortocircuitarse. Sólo deben utilizarse las pilas recomendadas o pilas de un tipo equivalente. **ADVERTENCIA: Para recargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se usa periódicamente el cargador, deben controlarse su cable, conexión, coberturas y demás piezas. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo.  or 

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:  
(1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y  
(2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

**Directrices y advertencias relativas al uso de la batería recargable LiPo**

- Debe cargar la batería LiPo de 3,7 V = 380 mAh / 1,41 Wh adjunta en un lugar seguro, y alejado de materiales inflamables.
- No deje de vigilar la batería cuando esta se esté cargando.
- Para cargar la batería después de un vuelo, debe haberse enfriado primero a temperatura ambiente.
- Debe utilizar únicamente el cargador de polímero de litio correspondiente (cable de USB / controlador). El incumplimiento de estas indicaciones puede provocar incendios y el riesgo correspondiente para la salud, o daños materiales. NO UTILICE NUNCA otro cargador.
- En caso que la batería se hinche o se deforme durante el proceso de carga o descarga, interrumpa de forma inmediata tal carga o descarga. Retire entonces la batería lo más rápida y cuidadosamente posible, y colóquela en un lugar seguro y despejado, alejado de cualquier material inflamable, y observe la batería durante al menos 15 minutos. Si continúa cargando o descargando la batería hinchada o deformada, existe riesgo de incendio. Ante la más mínima deformación o hinchazón de la batería, proceda a ponerla fuera de servicio. Guarde la batería recargable a temperatura ambiente en un lugar seco.
- Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los



**cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería descargada mientras se carga.**

• Para el transporte o el almacenaje transitorio de la batería, la temperatura debería oscilar entre 5 - 50 °C. Siempre que sea posible, no guarde la batería ni el modelo en el coche, ni en ningún lugar que esté expuesto a la radiación solar directa. Si la batería se ve expuesta al calor del vehículo, puede estropearse o incendiarse.

**Indicación:** cuando la batería tiene poca tensión / poca potencia, verá que precisa mucho más equilibrio aerodinámico y/o movimientos de control para que el Quadrocopter no entre en barrena. Por regla general, esto sucede antes de alcanzar los 3 V de tensión en la batería, y es un buen momento para finalizar el vuelo.

**Contenido del embalaje**

- 1x Quadrocopter
- 1x Controlador
- 1x Cable de carga USB
- 1x Batería recargable
- 2x Motor de repuesto (derecha/izquierda)
- 2x Pilas de 1,5 V Mignon AA (no recargables)

**Carga de la batería LiPo**

Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Preste atención a cargar la batería LiPo suministrada con el cargador LiPo suministrado (cable de USB). El intento de cargar la batería con otro cargador de baterías LiPo o de otro tipo puede provocar graves daños. Antes de proseguir, lea atentamente el apartado anterior con las advertencias y las directivas relativas al uso de la batería. Únicamente los adultos deben cargar las baterías. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Puede cargar la batería integrada en el Quadrocopter con el cable de carga USB respectivo a un puerto USB:

**2a Cargar en el ordenador:**

• **Retire la batería del modelo antes de cargarla.**

- Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador. El led del cable de carga se ilumina de verde, indicando que el cargador está correctamente conectado al ordenador. Si conecta un Quadrocopter con la batería descargada, el led del cable de carga USB se apaga, indicando que la batería del Quadrocopter se está cargando. El cable de carga USB y el casquillo de carga del Quadrocopter están hechos de tal manera, que no se puede invertir por error la polaridad.
- La recarga de una batería descargada (no completamente descargada) dura unos 60 minutos. Cuando la batería está totalmente cargada, se vuelve a encender de color verde el indicador led del cable de carga USB.

**Aviso: la batería LiPo se entrega cargada parcialmente. Por ello, la primera carga podría durar algo menos.**

**¡Es indispensable respetar el orden de conexión indicado arriba! Desconecte la conexión que hay en el Quadrocopter cuando no lo utilice. ¡Una inobservancia puede provocar daños en la batería!**

**2b Instalación de la batería en el Quadrocopter**

- Abra la tapa del compartimento para baterías con ayuda del destornillador adjunto. Introduzca la batería. Vuelva a cerrar el compartimento.
- Cambie la batería si el LED del Quadrocopter parpadea lentamente.

**Colocación de las pilas en el controlador**

3 Con ayuda de un destornillador abra el compartimento de las pilas e inserte estas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Tras cerrar el compartimento puede verificarse el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la car anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el led de color rojo situado en la parte superior central del controlador. Cambie la batería del controlador si el LED del control parpadea lentamente y escucha una señal acústica.

**Vinculación del modelo al controlador**

4 La conexión entre el Quadrocopter a control remoto de Carrera y el controlador se establece automáticamente cada vez que se pone en marcha. Si al principio hubiese algún problema en la comunicación entre el Quadrocopter de Carrera RC y el controlador, efectúe una nueva vinculación.

- Conecte la batería en el modelo.
- Los leds ahora parpadean rítmicamente.
- Encienda el controlador en el interruptor de corriente.
- **¡ADVERTENCIA! Es indispensable que directamente tras su encendido, ponga el Quadrocopter sobre una superficie horizontal recta. El sistema gyro se orienta automáticamente.**
- Empuje el joystick izquierdo, es decir, la palanca del acelerador, completamente hacia arriba y hacia abajo hasta la posición cero.
- Espere un momento hasta que el sistema del Quadrocopter esté correctamente inicializado y listo para funcionar.
- La vinculación se ha establecido satisfactoriamente.
- Ahora el led del controlador está encendido de forma permanente.

**Descripción del Quadrocopter**

- 5 1. Sistema de rotor
- 2. Caja protectora del rotor
- 3. Leds
- 4. Cable de la batería
- 6 5. Conector para el Quadrocopter
- 6. Compartimento para las pilas

**Síntesis de las funciones del controlador**

- 7 1. Interruptor de encendido (ON / OFF)
- 2. LED de control
- 3. Aceleración
  - Giro en círculo
  - Avance/retroceso
  - Inclinación a la derecha/izquierda
- 5. Ajustador para inclinación a la de recha/izquierda
- 6. Ajustador para avance/retroceso
- 7. Botón 'Auto-Start & Fly to 1 m'
- 8. Botón 'Auto-Landing'
- 9. Botón looping
- 10. Modo sin cabeza
- 11. Asistencia de vuelo de regreso
- 12. Luz (encendida/apagada) – solo 370503014X
- 13. Interruptor Beginner/Advanced (principiante/avanzado) (30%/60%/100%)

- 3 14. Compartimento para las pilas

**Elección de la zona de vuelo**

8 Si ya está preparado para el primer vuelo, debería elegir un espacio cerrado, sin personas y sin obstáculos y que sea lo más grande posible. Debido al tamaño y a la controlabilidad del Quadrocopter, los pilotos experimentados pueden volar incluso en espacios cerrados relativamente pequeños. Para sus primeros vuelos, recomendamos absolutamente un espacio con unas dimensiones mínimas de 5 x 5 metros de superficie y 2,40 metros de altura. Una vez que haya ajustado el Quadrocopter y se haya familiarizado con el control y con las capacidades de éste, podrá atreverse a volar en entornos más pequeños y con más obstáculos.

**Únicamente para el uso doméstico (Casa y jardín).** No debe haber objetos como p. ej. columnas o personas entre el controlador y el Quadrocopter.

**Lista de comprobación para la preparación del vuelo**

Esta lista de comprobación no puede reemplazar en ningún caso al presente manual. A pesar de que puede utilizarse como guía de inicio rápido, antes de proseguir, recomendamos encarecidamente leer primero íntegramente el presente manual.

- Verifique el contenido del paquete.
- Cargue la batería LiPo, tal como se describe en la sección "Carga de la batería LiPo".
- Introduzca 2 pilas AA en el controlador y preste atención a la polaridad correcta.
- Busque un entorno adecuado para el vuelo.
- Introduzca la batería en el compartimento para baterías situado en la parte inferior del Quadrocopter conforme a lo descrito en 2b
- Conecte la batería en el modelo.
- Establezca la conexión como descrito en 4
- Per aviarie il Quadrocopter premere il pulsante 7 (foto 7).
- **¡Indicación! ¡Por favor, antes de cada vuelo realice sin falta el equilibrado automático 17!**
- Verifique el control.
- Familiarícese con el funcionamiento del vuelo.
- **Ajuste el Quadrocopter tal y como se describe en 17 18 19 20 de modo que el Quadrocopter no se mueva del sitio sin movimientos de control mientras este en vuelo estacionario.**
- El Quadrocopter está ahora listo para funcionar.
- Si el Quadrocopter no mostrase señales de funcionamiento, vuelva a realiza el proceso de conexión indicado arriba.
- Haga volar el modelo.
- Haga aterrizar el modelo.
- **Separe la conexión para la batería.**
- Desactive siempre en último lugar el mando a distancia.

**Pilotar el Quadrocopter de 4 canales**

**¡NOTA!**  
Preste atención especial en los primeros intentos de vuelo a accionar la palanca del controlador con mucho cuidado y no demasiado deprisa. ¡Generalmente bastan movimientos muy pequeños en la palanca correspondiente para ejecutar el orden de control respectivo!

Si notase que el Quadrocopter se mueve hacia delante o hacia el lado sin haber accionado la palanca respectiva, ajuste el Quadrocopter tal y como se describe en 17 18 19 20.

- 9 **+/- gas (hacia arriba/hacia abajo)**  
Para volar más alto, empuje la palanca del acelerador de la izquierda con cuidado hacia delante. Para aterrizar o volar más bajo, dirija la palanca del acelerador de la izquierda con cuidado hacia atrás.
- 10 **Para girar el Quadrocopter hacia la izquierda o derecha desde el lugar,** mueva la palanca izquierda con cuidado hacia la izquierda o hacia la derecha.
- 11 **Para hacer volar el Quadrocopter hacia la izquierda o derecha,** mueva la palanca derecha con cuidado hacia la izquierda o hacia la derecha.
- 12 **Para hacer volar el Quadrocopter hacia delante o hacia atrás,** mueva la palanca derecha con cuidado hacia delante o hacia atrás.

**Función looping**

**¡ADVERTENCIA! ¡SOLO PARA PILOTOS CON EXPERIENCIA!**  
13a Presione el "Looping Button" y la señal acústica sonará 5 veces. Mueva el joystick derecho hacia arriba, abajo, derecha o izquierda mientras suene la señal acústica. Entonces el Quadrocopter ejecuta el loop o el giro en la dirección respectiva. Preste atención a que haya suficiente espacio en todos los lados (aprox. 2,5 m).

**Interruptor Beginner/Advanced (principiante/avanzado)**

**¡ADVERTENCIA! ¡100% SOLO PARA PILOTOS CON EXPERIENCIA!**  
13b **30% = modo principiante**  
El tono de advertencia al conmutar se emite una vez.  
**60% = modo medio**  
El Quadrocopter reacciona con más sensibilidad que en el modo 30%. El tono de advertencia al conmutar se emite dos veces.  
**100% = modo avanzado -> modo 3D**  
El Quadrocopter reacciona muy sensiblemente a los movimientos del control. El tono de advertencia al conmutar se emite tres veces.

**Modo sin cabeza ayuda**

13c El modo sin cabeza ayuda a los principiantes a aprender a volar el juguete. No importa la dirección en la que se gire el Quadrocopter, pues la dirección de vuelo será siempre la seleccionada en el controlador. Por lo tanto, el principiante no tendrá que girar en el sentido contrario cuando, p. ej., vuele hacia él. Presione el "botón del modo sin cabeza" 10 y escuchará una señal acústica mientras se encuentre en el modo sin cabeza. Para desactivarlo, vuelva a presionar el botón.

**Control automático de la altura**

14 Al soltar el joystick izquierdo durante el vuelo, el Quadrocopter mantendrá automáticamente la altitud actual de vuelo. Con el joystick derecho es posible volar con la misma altitud de vuelo hacia delante/atrás y hacia la derecha/izquierda. Con un movimiento del joystick izquierdo hacia la derecha/izquierda es posible girar en círculo en el sitio

**Auto-Start & Fly to =1 m**

- 15** Presione el botón 'Auto-Start & Fly to ≈ 1 m' en el controlador para iniciar los motores y volar automáticamente a aprox. 1 m de altura. Durante el proceso de despegue podrá influir en la dirección de vuelo en todo momento moviendo el joystick derecho. Al alcanzar la altura de aprox. 1 m el Quadcopter mantendrá automáticamente la altitud. Es posible modificar la altura de vuelo en cualquier momento manualmente moviendo el joystick izquierdo hacia delante (arriba) o hacia atrás (abajo).

### Auto Landing

- 16** Presionando el botón 'Auto Landing' puede activar en todo momento la función de aterrizaje automático. Para ello, las revoluciones de los rotores se reducirán lentamente. Durante el proceso de aterrizaje podrá influir en la posición de aterrizaje en todo momento moviendo el joystick derecho. Cuando el Quadcopter se encuentre en el suelo apague los motores.

### Ajustar el Quadcopter

- 17** **Auto-trimming**  
**1.** Coloque el Quadcopter sobre una superficie horizontal.  
**2.** Establezca la conexión entre el Quadcopter y el controlador tal y como se indica en "Vinculación del modelo al controlador".  
**3.** Deslice simultáneamente la palanca de aceleración y la de marcha hacia adelante/atrás situada en la esquina derecha inferior. El LED del Quadcopter parpadeará brevemente y después se mantendrá encendido. La señal acústica suena 1 vez.  
**4.** Se habrá completado el ajuste neutro.

- 18** Cuando el Quadcopter en vuelo estacionario, sin mover la palanca para la inclinación a la derecha/izquierda, vuelva hacia la izquierda o la derecha, proceda como sigue: Si el Quadcopter se mueve automáticamente rápida o lentamente hacia la izquierda, presione por pasos el ajustador inferior derecho para la inclinación a la derecha/izquierda hacia la derecha. Si el Quadcopter se mueve hacia la derecha, presione por pasos el ajustador para la inclinación a la derecha/izquierda hacia la izquierda.

- 19** Si el Quadcopter en vuelo estacionario, sin mover la palanca para la avance/retroceso, vuelva hacia delante o hacia atrás, proceda como sigue: Si el Quadcopter se mueve automáticamente rápida o lentamente hacia delante, presione por pasos el ajustador superior derecho para la avance/retroceso hacia abajo. Si el Quadcopter se mueve hacia atrás, presione por pasos el ajustador para la avance/retroceso hacia arriba.

### Asistencia de vuelo de regreso

- 20** **¡Asegúrese de que no se encuentre ningún obstáculo en la trayectoria de vuelo y que el viento esté en calma!** **¡ADVERTENCIA!** el modelo no dispone de ningún sistema GPS! Mientras se mantenga presionado este botón, el Quadcopter volará de regreso en la dirección del piloto, independientemente de su posición.  
**¡ADVERTENCIA!** Funciona únicamente si el Quadcopter se encuentra delante del piloto

### Cambio de las aspas

- 21** Para retirar una aspa, utilice dado el caso un objeto liso estrecho. Preste atención a retirar el aspa con cuidado verticalmente hacia arriba y agitar el motor desde abajo para garantizar la estabilidad.

- 22** Código QR para el sistema de cambio del motor, las piezas de repuesto y otra información.

- 23** **¡ADVERTENCIA!**  
 Es importante prestar atención a la marca y el color, así como al ángulo de inclinación de las aspas!  
**Parte delantera a la izquierda: rojo - marca "B"**  
**Parte delantera a la derecha: rojo - marca "A"**  
**Parte trasera a la derecha: negro - marca "B"**  
**Parte trasera a la izquierda: negro - marca "A"**

### Solución de averías

- Avería:** El controlador no funciona.  
**Causa:** El interruptor de encendido ON/OFF está en "OFF".  
**Solución:** Coloque el interruptor de encendido ON/OFF en "ON".  
**Causa:** Las pilas se han colocado de forma errónea.  
**Solución:** Verifique que las pilas están colocadas correctamente.  
**Causa:** Las pilas ya no tienen suficiente energía.  
**Solución:** Inserte pilas nuevas.
- Avería:** El Quadcopter no puede controlarse con el controlador.  
**Causa:** El interruptor de encendido del controlador está en "OFF".  
**Solución:** Primero coloque el interruptor de encendido del controlador en "ON".  
**Causa:** El controlador no está o no está correctamente vinculado con el receptor del Quadcopter.  
**Solución:** Establezca la conexión como descrito en **4**.

- Avería:** El Quadcopter no se eleva.  
**Causa:** Las aspas del rotor se mueven excesivamente despacio.  
**Solución:** Desplazar la palanca de aceleración hacia arriba.  
**Causa:** La potencia de la batería es insuficiente.  
**Solución:** Cargue la batería (véase el capítulo "Carga de la batería").  
**Avería:** El Quadcopter pierde velocidad durante el vuelo sin motivo aparente y desciende.  
**Causa:** La batería está casi agotada.  
**Solución:** Cargue la batería (véase el capítulo "Carga de la batería").

- Avería:** El Quadcopter solo gira en círculos o da vueltas al ponerlo en marcha.  
**Causa:** Aspas dispuestas erróneamente o dañadas  
**Solución:** Montar/sustituir las aspas tal y como se describe en **21** **22** **23**.

Reservado el derecho a errores y modificaciones  
 Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo  
 Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño - Pictogramas = fotos de símbolos

### Gentile cliente

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino di Quadcopter RC Carrera, realizzato secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. **Importante!** Leggere attentamente il presente manuale e conservare le istruzioni per riferimenti futuri e nel caso in cui il prodotto venga ceduto a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) nell'area assistenza.

**AVVERTENZA!** Prima del volo iniziale, verificare se nel proprio Paese esiste un obbligo di assicurazione per l'aeromodelo acquistato.

### Dichiarazione di conformità

Con la presente Carrera Toys GmbH dichiara che questo modello, incluso il controller, è conforme ai requisiti fondamentali delle seguenti Direttive CE: Direttiva CE 2009/48 e le altre normative pertinenti alla direttiva 2014/53/UE (RED), relativa alla messa a disposizione sul mercato di apparecchiature radio. La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Potenza di radiofrequenza massima <math>< 10 \text{ dBm}</math> - Gamma di frequenze: 2400–2483.5 MHz

### AVVERTENZE!



**AVVERTENZA!** A causa delle piccole parti ingeribili, questo giocattolo non è adatto per bambini di età inferiore ai 3 anni.

**AVVERTENZA!** Pericolo di schiacciamento dovuto al funzionamento! Prima di collegare questo giocattolo al bambino, togliere tutti i materiali di imballaggio e il film metallico di fissaggio. Per informazioni ed eventuali domande conservare la confezione. **Indirizzo e le istruzioni per l'uso per consultazioni successive.** Conservare queste istruzioni per l'uso per eventuali consultazioni successive. **Avvertenza per gli adulti:** verificare se il giocattolo è montato secondo le istruzioni. Il montaggio deve essere eseguito sotto la stretta sorveglianza di un adulto.

**AVVERTENZA! Non adatto per bambini sotto i 12 anni!**  
 Questo prodotto non è previsto per l'uso da parte di bambini non sorvegliati da un genitore o tutore. Far volare l'elicottero richiede abilità e i bambini devono essere addestrati sotto la stretta sorveglianza di un adulto. **Prima dell'uso iniziale: leggere queste istruzioni insieme con il vostro bambino.** Non usare appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accortezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonché indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni.

Tenere lontano dall'elica (rotore) mani, capelli, indumenti larghi o altri oggetti come matite e cacciaviti. Non toccare il rotore in movimento. Tenere soprattutto le mani LONTANO dalle pale del rotore!

**AVVERTENZA: non far volare il Quadcopter vicino alla propria faccia per evitare lesioni.** Usare solo all'esterno o non all'interno. **Rischio di lesioni agli occhi.** Decollare e volare solo su terreni adatti (area libera, niente ostacoli) e solo in contatto visivo diretto. L'utilizzo del drone è consentito solo in luoghi privati ed è vietato in spazi pubblici e di accesso al pubblico e si ricorda che il suo impiego è puramente ricreativo e sportivo. La raccolta di immagini di persone costituisce raccolta e trattamento di dati personali che deve essere effettuata nel rispetto del decreto legislativo n.196 del 30 giugno 2003 (Codice Privacy)

- Non usare mai il modellino se le batterie del controller sono deboli.
- Evitare zone trafficate e abitate. Assicurarsi sempre di avere a disposizione spazio sufficiente.
- Per non mettere in pericolo o ferire persone, non far volare il modellino su strade o aree pubbliche.
- **AVVERTENZA: non fare decollare e volare il Quadcopter se persone, animali o altri ostacoli si trovano nel suo raggio d'azione.**
- È severamente vietato decollare e volare nelle vicinanze di linee dell'alta tensione, binari ferroviari, strade, piscine o specchi d'acqua.
- Usare solo in buone condizioni di visibilità e atmosferiche.
- Rispettare scrupolosamente le istruzioni e le avvertenze relative a questo prodotto e agli eventuali accessori aggiuntivi (caricabatteria, accumulatore, ecc.) utilizzati.
- **Se il Quadcopter venisse in contatto con esseri viventi od oggetti duri, posizionare immediatamente la leva dell'acceleratore su zero, cioè il joystick sinistro deve trovarsi sulla battuta inferiore.**
- Evitare l'umidità poiché può danneggiare l'elettronica.
- Se parti del modellino vengono messe in bocca o leccate, esiste il pericolo di gravi lesioni e persino di morte.
- Non eseguire cambiamenti o modifiche sul il Quadcopter.

Se non approva queste condizioni, riconsegne immediatamente al rivenditore l'intero modellino di Quadcopter in perfetto stato e non ancora utilizzato.

### Informazioni importanti sugli accumulatori litio-polimeri

Gli accumulatori litio polimeri (LiPo) sono molto più sensibili di quelli alcalini o NiMH tradizionali, normalmente usati per radiomodelli. Le disposizioni e avvertenze del prodotto devono quindi essere rispettate tassativamente. In caso di un handling errato degli accumulatori LiPo, esiste pericolo d'incendio. Per lo smaltimento degli accumulatori LiPo seguire sempre le indicazioni per produttore.

### INFORMAZIONI AGGIUNTIVE ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)"

Il simbolo del cassettoni barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere separato separatamente dagli altri rifiuti. **Utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti elettronici giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm.** L'adeguata raccolta differenziata per evitare possibili dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientale compatibile contribuisce ad evitare successivi effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs. n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014. Diversi tipi di batterie o batterie nuove e usate non devono essere mischiate. Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione. Fare attenzione alla polarità. Non utilizzare batterie danneggiate. Rimuovere le batterie se consumate o se il prodotto rimane inutilizzato per lungo tempo. Sostituire sempre l'intero set di batterie in una sola operazione, facendo attenzione a non combinare batterie vecchie e nuove o di tipo diverso.

**AVVERTENZA!** Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate da un adulto.  
 Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate (se rimovibili). I morsi di alimentazione non devono essere cortocircuitati. Devono essere utilizzate solo batterie dello stesso tipo o equivalenti a quelle raccomandate. Le batterie devono essere smaltite rispettando le regole previste dagli organismi locali.  
 Se il caricabatteria viene usato regolarmente, controllare il cavo, il collegamento, i rivestimenti e altre parti. In caso di danni, il caricabatteria può essere rimosso in funzione solo dopo la riparazione.

**Nota:** Il fabbricante non è responsabile per le eventuali interferenze di radio o tv dovute a modifiche non autorizzate della presente apparecchiatura. Le batterie non devono essere smaltite con i rifiuti domestici. Si raccomanda di smaltirle correttamente portandole presso gli appositi punti di raccolta. **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.** In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del caricatore. Il cavo estremo flessibile di questo caricabatterie non può essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II.



### Direttive e avvertenze per l'uso dell'accumulatore LiPo

- L'accumulatore LiPo da 3,7 V  $\approx$  380 mAh / 1,41 Wh accluso deve essere caricato in un luogo sicuro lontano da materiali infiammabili.
- Non lasciare mai incustodito l'accumulatore durante la carica.
- Per la carica dopo un volo, l'accumulatore deve dapprima essersi raffreddato e aver raggiunto la temperatura ambiente.
- Usare solo l'apposito caricabatterie LiPo (cavo USB/ controller). In caso di inosservanza di questa avvertenza esiste pericolo d'incendio e quindi di messa in pericolo della salute e/o di danni materiali. NON USARE MAI un caricabatterie diverso.
- Se durante il processo di scarica o carica l'accumulatore si gonfia o deforma, interrompere immediatamente il relativo processo. Togliere l'accumulatore il più velocemente e cautamente possibile e sistemarlo in una zona sicura all'aperto, lontano da materiali infiammabili, e tenerlo sotto osservazione per almeno 15 minuti. Se si continua a caricare o scaricare un accumulatore già gonfiato o deformato, esiste pericolo d'incendio! Un accumulatore non deve più essere utilizzato già in presenza di una minima deformazione o rigonfiamento.
- Conservare l'accumulatore a temperatura ambiente in un luogo asciutto.
- **Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso.** Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuitare caricabatterie e alimentatori. L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.
- Per il trasporto o uno stoccaggio temporaneo dell'accumulatore, la temperatura non dovrebbe essere inferiore a 5° C e superiore a 50° C. Se possibile, non conservare l'accumulatore in auto e non esporlo alle radiazioni solari dirette. Se l'accumulatore viene esposto a calore nell'auto, può subire danni o incendiarsi.

**Nota:** In caso di una bassa tensione/potenza della batteria si constaterà che occorrono un controllo dell'assetto e/o movimenti di comando notevoli per impedire che il Quadrocopter si avvii. Normalmente questo si verifica prima che la tensione dell'accumulatore raggiunga i 3 V ed è il momento propizio per concludere il volo.

### Contenuto della fornitura

- 1x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x Cavo di carico USB
- 1x Batteria ricaricabile
- 2x Motore di ricambio (destra/sinistra)
- 2x Batterie mignon AA da 1,5 V (non ricaricabili)

### Carica dell'accumulatore LiPo

Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Caricare l'accumulatore LiPo in dotazione solo con l'apposito caricabatterie LiPo (cavo USB). Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatterie LiPo o un altro caricabatterie, possono verificarsi gravi danni. Prima di procedere, leggere attentamente il paragrafo precedente con le avvertenze e le disposizioni per l'uso dell'accumulatore. Gli accumulatori devono essere caricati solo da adulti. Non cortocircuitare caricabatterie e alimentatori. L'accumulatore installato nel Quadrocopter può essere caricato con il relativo cavo USB collegato a una porta USB.

#### 2a Carica via computer:

- **Prima di caricarlo togliere l'accumulatore dal modellino.**
- Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer. Il LED sul cavo di carica si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se un Quadrocopter viene collegato con un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica non si illumina più indicando che l'accumulatore del Quadrocopter viene caricato. Il cavo di carica USB e la presa di carica sul Quadrocopter sono progettati in modo da escludere un'inversione della polarità.
- La ricarica di un accumulatore scarico (non completamente) dura circa 60 minuti. Quando l'accumulatore è carico, il LED sul cavo di carica USB si riaccende in verde.

**Nota:** all'atto della consegna, l'accumulatore LiPo è parzialmente carico. Il primo processo di carica potrebbe quindi richiedere meno tempo.

**Rispettare assolutamente la suddetta sequenza di collegamento! Se non si usa il Quadrocopter, staccare il relativo collegamento a spina. L'inosservanza può causare danni alla batteria!**

#### 2b Inserimento dell'accumulatore nel Quadrocopter

- Con l'aiuto del cacciavite allegato aprire il coperchio del vano batterie. Inserire l'accumulatore. Chiudere il vano batterie.
- Quando il LED sul Quadrocopter lampeggia lentamente, sostituire l'accumulatore.

### Inserimento delle batterie nel Controller

- 3 Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel Controller. Fare attenzione alla polarità. Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del Controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON e il Controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del Controller dovrebbe illuminarsi in rosso. Quando il LED di controllo lampeggia lentamente e si sente un segnale acustico, cambiare le batterie nel Controller.

### Collegamento del modellino con il Controller

- 4 Il Carrera RC Quadrocopter e il Controller si ric collegano automaticamente ad ogni messa in funzione. Se inizialmente ci fossero problemi di comunicazione tra il Quadrocopter RC Carrera e il Controller, eseguire un nuovo collegamento.

- Collegare la batteria nel modellino.
- Il LED sul Quadrocopter ora lampeggiano ritmicamente.
- Accendere il Controller con l'interruttore di alimentazione.
- **AVVERTENZA! Immediatamente dopo l'accensione, mettere il Quadrocopter su una superficie piana orizzontale. Il sistema giroscopico si allinea automaticamente.**
- Spingere il joystick sinistro, cioè la leva dell'acceleratore, completamente verso l'alto e poi di nuovo verso il basso nella posizione neutrale.
- Lasciare al Quadrocopter un po' di tempo finché il sistema è inizializzato correttamente ed è pronto per l'uso.

- Il collegamento è riuscito.
- Il LED sul Controller ora è illuminato permanentemente.

### Descrizione del Quadrocopter

- 5 1. Sistema rotore
2. Gabbia protezione rotore
3. LED
- 6 4. Cavo della batteria
5. Spina di raccordo Quadrocopter
6. Vano batterie

### Panoramica delle funzioni del controller

- 7 1. Interruttore di potenza (ON / OFF)
2. LED di controllo
3. Gas
- Rotazione
4. Avanti/indietro
- Inclinazione a destra/sinistra
5. Trimmer per inclinazione a destra/sinistra
6. Trimmer per avanti/indietro
7. Pulsante "Auto-Start & Fly to 1 m"
8. Pulsante "Auto Landing"
9. Looping Button
10. Headless Mode
11. Ausilio per il volo all'indietro
12. Luce (on/off) – solo 370503014X
13. Commutatore Beginner/Advanced (30%/60%/100%)
- 3 14. Vano batterie

### Scelta della zona di volo

**8** Quando è pronto per il primo volo, dovrebbe scegliere un ambiente chiuso, possibilmente spazioso, dove non ci sono persone od ostacoli. Grazie alle dimensioni e alla manovrabilità del Quadrocopter, i piloti esperti sono in grado di farlo volare anche in ambienti chiusi relativamente piccoli. Per i primi voli consigliamo assolutamente ambienti delle dimensioni minime di 5 x 5 metri di superficie di base e 2,40 metri di altezza. Dopo aver fatto il trim del Quadrocopter e preso conferma con il suo comando e le sue prestazioni, può provare a volare anche in ambienti più piccoli e meno sgombri.

**Solo per l'uso domestico (casa e giardino).** Tra controller ed Quadrocopter non devono trovarsi oggetti come p.es. colonne o persone.

### Check-list per la preparazione del volo

Questa check-list non sostituisce il contenuto di queste istruzioni per l'uso. Anche se possono essere usate come Quick-Start-Guide, prima di proseguire raccomandiamo vivamente di leggere queste istruzioni per l'uso.

- Controllare il contenuto della confezione.
- Caricare l'accumulatore LiPo come descritto nel capitolo "Carica dell'accumulatore LiPo".
- Inserire nel Controller 2 batterie AA facendo attenzione che la polarità sia corretta.
- Cercare un ambiente adatto per il volo.
- Inserire l'accumulatore nell'apposito alloggiamento sul lato inferiore del Quadrocopter, come descritto in **2b**.
- Collegare la batteria nel modellino.
- Effettuare il collegamento come descritto al punto **4**.
- Per avviare il Quadrocopter premere il pulsante **7** (foto **7**).
- **Avvertenza! Prima di ogni volo eseguire assolutamente la stabilizzazione automatica **17**!**
- Controllare il dispositivo di comando.
- Familiarizzare con il dispositivo di comando.
- **Stabilizzare eventualmente il Quadrocopter come descritto sotto **17** **18** **19** **20** in modo che nel volo stazionario non si sposti senza comandi da parte del Controller.**
- Ora il Quadrocopter è pronto per l'uso.
- Se il Quadrocopter non mostra funzioni, ripetere il suddetto processo di collegamento.
- Far volare il modellino.
- Fare atterrare il modellino.
- **Staccare il collegamento a spina della batteria.**
- Spegnerne sempre il telecomando per ultimo.

### Volo del Quadrocopter a 4 canali

#### NOTA!

**Soprattutto nei primi tentativi di volo azionare le leve sul Controller con estrema precauzione e non troppo bruscamente. Bastano quasi sempre piccolissimi movimenti sulla relativa leva per eseguire il rispettivo comando!**

Se si dovesse notare che il Quadrocopter si sposta in avanti o lateralmente senza l'azionamento della relativa leva, stabilizzarlo come descritto in **17** **18** **19** **20**.

- 9 **+/- gas (su/giù)**  
Per volare più in alto, spingere con precauzione in avanti la leva dell'acceleratore sinistra. Per atterrare e volare più in basso, spingere con precauzione indietro la leva dell'acceleratore sinistra.
- 10 Per far girare il Quadrocopter sul suo stesso asse verso sinistra o destra, spostare con precauzione la leva sinistra a sinistra o a destra.
- 11 Per far volare il Quadrocopter verso sinistra o destra, spostare con precauzione la leva destra a sinistra o a destra.
- 12 Per far volare il Quadrocopter in avanti o indietro, spostare con precauzione la leva destra in avanti o indietro.

### Funzione looping

#### AVVERTENZA! SOLO PER PILOTI ESPERTI!

- 13b Se si preme il "Looping Button", risuona 5 volte un segnale acustico. Finché risuona il segnale acustico, muovere il joystick destro verso l'alto, il basso, a destra o sinistra. Il Quadrocopter esegue poi il looping o il roll-over nella relativa direzione. Assicurarsi che nel locale ci sia sufficiente spazio su tutti i lati (ca. 2,5m).

### Commutatore Beginner/Advanced

#### AVVERTENZA! 100% SOLO PER PILOTI ESPERTI!

- 13b** 30% = **Modalità principianti**  
Il segnale acustico risuona una volta all'atto della commutazione.
- 60% = Modalità media**  
Il Quadrocopter reagisce con maggior sensibilità rispetto alla modalità 30%. Il segnale acustico risuona due volte all'atto della commutazione.
- 100% = Modalità Advanced -> Modo 3D**  
Il Quadrocopter reagisce con molta sensibilità ai comandi. Il segnale acustico risuona tre volte all'atto di commutazione.

### Headless Mode

- 13c** L'Headless Mode aiuta i principianti a imparare a volare. Non importa in quale direzione il Quadrocopter si giri, la direzione di volo corrisponde sempre a quella eseguita sul Controller. Un principiante non deve quindi più pilotare al contrario, quando p.es. dirige il velivolo verso st. stesso. Se si preme l'Headless-Mode-Button **10**, risuona un segnale acustico finché ci si trova nell'Headless Mode. Per disattivare l'Headless-Mode, premere nuovamente il pulsante.

### Controllo automatico dell'altezza

- 14** Non appena si rilascia il joystick sinistro in volo, il Quadrocopter mantiene automaticamente l'altezza di volo attuale. Con il joystick destro si può volare in avanti/indietro e verso sinistra/destra alla stessa altezza di volo. Con il joystick sinistro, con un movimento sinistrorso/destroso si può girare in cerchio sul posto.

### Auto-Start & Fly to = 1 m

- 15** Premere il pulsante "Auto-Start & Fly to = 1 m" sul controller per avviare i motori e volare in modalità automatica a 1 m d'altezza. Durante la fase di avvio, è sempre possibile modificare la direzione di volo muovendo il joystick destro. Non appena il Quadrocopter raggiunge l'altezza di ca. 1 m mantiene l'altezza in modo automatico. L'altezza di volo può essere cambiata manualmente in qualsiasi momento, spostando in avanti (in alto) o indietro (in basso) il joystick sinistro.

### Auto Landing

- 16** È possibile attivare in qualsiasi momento la funzione di atterraggio automatico premendo il pulsante "Auto Landing". In questo caso, il numero di giri dei motori diminuisce gradualmente. Durante la fase di atterraggio, è sempre possibile modificare la posizione muovendo il joystick destro. Non appena il Quadrocopter è a terra, i motori si spengono.

### Stabilizzazione del Quadrocopter

- 17** **Stabilizzazione automatica**
1. Mettere il Quadrocopter su una superficie orizzontale.
  2. Collegare il Quadrocopter con il Controller come descritto in "Collegamento del modellino con il Controller".
  3. Spingere contemporaneamente la leva dell'acceleratore e quella per Avanti/Indietro nell'angolo inferiore destro. Il LED sul Quadrocopter lampeggia brevemente e poi si illumina permanentemente. Il segnale acustico risuona 1 volta.
  4. Se habrá completado el ajuste neutro.

- 18** Se nel volo stazionario il Quadrocopter si sposta verso sinistra o destra senza azionamento della leva per l'inclinazione verso sinistra o destra, procedere come segue: Se il Quadrocopter si sposta autonomamente di lato in modo veloce o lento, premere gradualmente verso destra il trimmer inferiore destro per l'inclinazione a destra/sinistra. Se il Quadrocopter si sposta verso destra, premere gradualmente verso sinistra il trimmer per l'inclinazione a destra/sinistra.

- 19** Se nel volo stazionario il Quadrocopter si sposta in avanti o indietro senza azionamento della leva per il movimento in avanti/indietro, procedere come segue: Se il Quadrocopter si sposta autonomamente in avanti in modo veloce o lento, premere gradualmente verso il basso il trimmer superiore destro per il movimento in avanti/indietro. Se il Quadrocopter si sposta all'indietro spingere gradualmente verso l'alto il trimmer per il movimento in avanti/indietro.

### Ausilio per il volo all'indietro

- 20** Assicurarsi che sulla linea di volo non ci siano ostacoli e non ci sia vento! **AVVERTENZA il modello non è dotato di alcun sistema GPS!**  
Fino a quando questo pulsante viene premuto, il Quadrocopter vola all'indietro in direzione del pilota, indipendentemente da come sia posizionato.  
**AVVERTENZA! Funziona solo quando il Quadrocopter si trova davanti al pilota.**

### Sostituzione delle pale del rotore

- 21** Per togliere una pala del rotore usare eventualmente un oggetto sottile liscio. Togliere con precauzione la pala del rotore verticalmente verso l'alto afferrando il motore dallo stabilizzatore.

- 22** **Codice QR per il sistema di sostituzione motore e altre informazioni.**

### AVVERTENZA!

- Prestare particolare attenzione al contrassegno e al colore nonché all'angolo di inclinazione delle pale del rotore!  
Davanti a sinistra: rosso - contrassegno "B"  
Davanti a destra: rosso - contrassegno "A"  
Dietro a destra: nero - contrassegno "B"  
Dietro a sinistra: nero - contrassegno "A"

### Soluzioni dei problemi

- Problema:** Il Controller non funziona.  
**Causa:** L'interruttore di potenza ON/OFF è posizionato su "OFF".  
**Rimedio:** Posizionare l'interruttore di potenza ON/OFF su "ON".  
**Causa:** Le batterie sono state inserite in modo errato.  
**Rimedio:** Controllare se le batterie sono state inserite correttamente.  
**Causa:** Le batterie sono quasi scariche.  
**Rimedio:** Inserire batterie nuove.
- Problema:** Impossibile comandare il Quadrocopter con il Controller.  
**Causa:** L'interruttore di potenza del Controller è posizionato su "OFF".  
**Rimedio:** Posizionare dapprima l'interruttore di potenza del Controller su "ON".  
**Causa:** Il Controller potrebbe non essere collegato in modo corretto con il ricevitore nel Quadrocopter.  
**Rimedio:** Effettuare il collegamento come descritto al punto **4**.
- Problema:** Il Quadrocopter non decolla.  
**Causa:** Le pale del rotore girano troppo lentamente.  
**Rimedio:** Spingere la leva dell'acceleratore verso l'alto.

- Causa:** La potenza dell'accumulatore è insufficiente.  
**Rimedio:** Caricare l'accumulatore (vedi capitolo "Carica dell'accumulatore").
- Problema:** Durante il volo il Quadrocopter perde velocità senza motivo apparente e si abbassa.  
**Causa:** L'accumulatore è troppo debole.  
**Rimedio:** Caricare l'accumulatore (vedi capitolo "Carica dell'accumulatore").
- Problema:** Il Quadrocopter gira solo in cerchio o si capovolge al decollo.  
**Causa:** Pale del rotore sistemate non correttamente o danneggiate.  
**Rimedio:** Applicare/sostituire le pale del rotore come descritto in **21**, **22**, **23**

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo  
Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi = foto simbolico

### U/L Geachte klant,

Wij feliciteren u met de aanschaf van uw Carrera RC-model-Quadrocopter, die volgens de huidige stand van de techniek werd vervaardigd. Omdat wij er steeds voor opzien, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrustingen, materialen en design, alle tijd en zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van minime afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruik- en montageaanzwijzing vormt een bestanddeel van het product. **Belangrijk!** Lees deze handleiding aandachtig door en **bewaar deze instructies voor toekomstig gebruik** en in het geval dat het product wordt doorgegeven aan een derde partij.

De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) in het servicereferat.

**WAARSCHUWING!** Controleer vóór de eerste vlucht of in uw land een verzekeringplicht bestaat voor of door u gekochte modelvluchtvaartuig.

### Conformiteitsverklaring

Carrera Toys GmbH verklaart hierbij dat dit model, inclusief de controller, voldoet aan de fundamentele vereisten van de volgende EG-richtlijn: EG-richtlijnen 2009/48 en de andere relevante voorschriften van Richtlijn 2014/53/EU (RED). De originele conformiteitsverklaring kan op [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen <10dBm - Frequentiebereik: 2400 - 2483.5 MHz

### WAARSCHUWINGSINSTRUCTIES!

- WAARSCHUWING!** Wegens inslikbare, kleine onderdelen is dit speelgoed niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.  
**WAARSCHUWING!** Klemgevaar, door de werking veroorzaakt! Verwijder alle verpakingsmaterialen en bevestigingsdraden voordat u dit speelgoed aan het kind overhandigt. Bewaar de verpakking, het adres en de handleiding voor latere raadpleging bij eventuele vragen of benodigde informatie. Bewaar deze gebruiksaanwijzing, om eventueel later daarin te kunnen nalezen. Aanwijzing voor volwassenen: Controller, of het speelgoed is gemonteerd zoals aangegeven. De montage moet gebeuren onder toezicht van een volwassene.  
**WAARSCHUWING!** Niet geschikt voor kinderen onder de 12 jaar.

Dit product is niet voorzien voor gebruik door kinderen zonder toezicht door een bevoegd persoon om de ouderlijke macht uit te voeren. Het besturen van de helikopter vereist bepaalde vaardigheden. Kinderen moeten deze onder toezicht van een volwassene aanleren. **Voor het eerste gebruik: Lees deze handleiding samen met uw kind.** Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsels en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtigheid en met bedacht te worden bestuurd en wordt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorschriften alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste gebruiknaam volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsels en beschadigingen worden vermeden. Handen, haar en losse kleding alsmede andere voorwerpen zoals stiften en schroevendraaiers moeten uit de buurt van de propeller (rotor) worden gehouden. De roterende rotor niet aanraken. Let er bijzonder op, dat uw handen NIET in de omgeving van de rotorbladen komen!

**WAARSCHUWING!** Laat de Quadrocopter niet in de buurt van uw gezicht vliegen, om letsels te voorkomen. Uitsluitend voor buitengebruik – niet geschikt voor binnen. Gevaar voor oogletsel. Starten en vliegen mag alleen op een geschikt terrein (vrije ruimte, geen hindernissen) en binnen direct visueel contact. U als gebruiker van dit product, bent alleen verantwoordelijk voor de veilige omgang, zodat u, noch andere personen in gevaar worden gebracht of aan hun eigendom schade wordt berokkend.


- Gebruik uw model nooit met zwakke controller-batterijen.
  - Vermijd verkeersrijke en drukke omgevingen. Let er altijd op, dat er voldoende plaats ter beschikking staat.
  - Laat uw model zo mogelijk niet op openbare wegen of in openbare zones vliegen, om niemand in gevaar te brengen of te verwonden.
  - **WAARSCHUWING!** Start de Quadrocopter niet, wanneer zich personen, dieren of andere hindernissen in het vliegbereik van de Quadrocopter bevinden.
  - Het starten en vliegen is in de buurt van hoogspanningskabels, spoorlijnen, wegen, zweembaden of open water streng verboden.
  - Alleen gebruiken bij goed zicht en rustige weersomstandigheden.
  - Volg nauwgezet de aanwijzingen en waarschuwingeninstructies voor dit product en voor de mogelijke aanvullende uitrusting (aafstoelset, accu's enz.), die u gebruikt.
  - **Als de Quadrocopter met levende wezens of harde voorwerpen in aanraking komt, dan brengt u de geshendel omiddelbaar in de nulpositie, dat betekent, de linker joystick moet aan de onderste aanslag staan!**
  - Vermijd alle vochtigheid, want zij kan de elektronica beschadigen.
  - Er bestaat gevaar voor zware letsels tot zelfs de dood, indien u delen van uw model in uw mond steekt of er aan likt.
  - Breng aan de Quadrocopter geen enkele aanpassing of verandering aan.
- Als u het niet eens bent met deze voorwaarden, dient u de volledige Quadrocopter onmiddellijk in nieuwe en ongebruikte toestand aan uw handelaar terug te geven.

### Belangrijke informatie over lithium polymeer accu's

Lithium-polymeer (LiPo) accu's zijn aanzienlijk gevoeliger dan gebruikelijke alkali-, of NiMH-accu's, die anders bij afstandsbesturingen worden gebruikt. De voorschriften en waarschuwingeninstructies van de producten moeten daarom nauwgezet worden opgevolgd. Bij verkeerde omgang met LiPo accu's bestaat er brandgevaar. Neem altijd de voorschriften van de producent in acht, als u LiPo accu's verwijdert.

**Verwijderingsbepalingen voor oude elektrische en elektronische toestellen volgens WEEE**

Hier het afgebeelde symbool van de doorgestreepte vuilnisbakken om u aandacht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knooppellen, accupacks, apparaatbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuisduren, omdat dat schadelijk voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Gelieve mee te helpen, milieu en gezondheid in stand te houden en praat ook met uw kinderen over de keurige afvalverwerking van gebruikte batterijen en oude elektrische apparaten. Batterijen en oude elektrische apparaten dienen op de bekende verzamelputten afgegeven te worden. Zodoende worden ze aan een regelmatig voorgeschreven recycling onderworpen. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Gebruikte batterijen die het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontplofingsgevaar niet worden opgeladen. Let op de juiste polariteit. Gebruik geen beschadigde batterijen. Verwijder de batterijen als ze verbruikt zijn of als het product lange tijd niet wordt gebruikt. Vervang altijd de hele set batterijen in één keer en zorg ervoor dat er geen oude en nieuwe batterijen of verschillende typen batterijen door elkaar worden gehaald.

**WAARSCHUWING!** Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Kortsluiting aan aansluitklemmen niet toegestaan. Enkel de aanbevolen batterijen of die van een gelijkwaardig type mogen gebruikt worden. **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de afneembare voedingsenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II. 

**Richtlijnen en waarschuwingen instructies voor gebruik van LiPo accu's**

- U moet de bijgevoegde 3.7 V  $\approx$  380 mAh /1,41 Wh LiPo-accu op een veilige plaats buiten de omgeving van brandbare materialen laden.
- Laat de accu tijdens het laden nooit onbeheerd achter.
- Voor het laden na een vlucht moet de accu eerst op omgevingstemperatuur afgekoeld zijn.
- U mag uitsluitend de bijbehorende LiPo-lader (USB-kabel/controller) gebruiken. Bij niet-naleving van deze instructies bestaat er brandgevaar en daarmee gevaar voor de gezondheid en/of materiële schade. Gebruik NOOIT een ander laadtoestel.
- Als de accu gedurende het ontlaadings-/laadproces opzwelt of verformt, dan beëindigt u onmiddellijk het laden of ontladen. Neem de accu zo snel en zo voorzichtig mogelijk uit het toestel en leg hem op een veilige, open plek verwijderd van brandbare materialen en observeer hem gedurende minimum 15 minuten. Als u een accu, die reeds opgezwollen of verformd is, verder laadt of ontlaadt bestaat er brandgevaar! Zelfs bij geringe vervorming of ballonvorming moet een accu buiten werking worden gesteld.
- Bewaar de accu bij kamertemperatuur op een droge plaats.
- **Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde diepteontlading van de accu te vermijden.** De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu van tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-inachtneming van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laad de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.
- Voor het transport of voor een tijdelijke bewaring van de accu moet de temperatuur tussen 5-50°C liggen. Bewaar de accu of het model indien mogelijk niet in de auto of onder directe zonnestraal. Als de accu aan de hitte in de auto wordt blootgesteld, kan hij beschadigd worden of door vuren raken.

**Opmerking:** Bij geringe batterijspanning-/vermogen zult u vaststellen dat aanzienlijke trimming en/of stuurbewegingen noodzakelijk zijn, om te voorkomen dat de Quadrocopter in een vrille raakt. Dit geldt gewoonlijk voor het bereiken van 3 V accuspanning en is een goed tijdstip, om de vlucht te beëindigen.

**Inhoud van de levering**

- 1x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x USB-laadkabel
- 1x Accu
- 2x Vervangende motor (rechts/links)
- 2x 1,5 V mignon AA batterijen (niet oplaadbaar)

**Laden van de LiPo-accu**

Heroplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Let erop dat u de bijgeleverde LiPo-accu uitsluitend met de bijgeleverde LiPo-lader (USB-kabel) oplaadt. Als u probeert de accu met een andere LiPo-acculader of een andere lader op te laden, dan kan dit tot zware schade leiden. Lees het voorgaande hoofdstuk met waarschuwingen en richtlijnen voor het gebruik van de accu zorgvuldig door, voordat u verder gaat. Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. U kunt de in de Quadrocopter geplaatste accu met behulp van de bijbehorende USB-laadkabel aan een USB-poort opladen:

- 2a **Laden aan de computer:**
  - **Verwijder de accu uit het model, alvorens deze op te laden.**
  - Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer. De led aan de USB-laadkabel licht groen op en geeft aan dat de laadunit correct met de computer is verbonden. Als u een Quadrocopter met lege accu aansluit, licht de led aan de USB-laadkabel niet meer op, om aan te geven dat de accu van de Quadrocopter geladen wordt. De USB-laadkabel resp. de laadbus aan de Quadrocopter zijn zo uitgevoerd, dat verkeerde polariteit uitgesloten is.
  - Het duurt ongeveer 60 minuten om een ontladen accu (niet dieptentlad) weer op te laden. Als de accu vol is, licht de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen op.

**Opmerking:** Bij de levering is de meegeleverde LiPo-accu gedeeltelijk opgeladen. Daardoor is het mogelijk dat het eerste laadproces iets minder lang duurt.

**Houd u in elk geval aan de bovenstaande aansluitvolgorde! Trek de stekker aan de Quadrocopter uit, wanneer u de Quadrocopter niet gebruikt. Niet-naleving kan tot beschadiging van de accu leiden!**

2b **Plaatsen van de accu in de quadrocopter**

- Open met behulp van de bijgevoegde schroevendraaier het deksel van het accuvak. Plaats de accu. Sluit het accuvak.
- Wanneer de led op de quadrocopter langzaam knippert, moet u de accu vervangen.

**Plaatsen van de batterijen in de controller**

3 **Open het batterijkastje van een schroevendraaier en plaats de batterijen in de controller.** Let op de juiste polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Na het sluiten van het vak kunt u de werking van de controller testen met behulp van de aan-uitschakelaar aan de voorzijde. Bij de ON-stand van de aan-uitschakelaar en een correcte werking moet de led bovenaan in het midden van de controller rood oplichten. Wanneer de controle-led langzaam knippert en een signaaltoest horen is, moeten de batterijen in de besturing worden vervangen.

**Binding van het model met de controller**

4 De Carrera RC Quadrocopter en de besturing koppelen zich bij elke ingebruikname automatisch opnieuw. RC Quadrocopter en de controller zijn af fabriek gebonden. Indien er in het begin problemen zijn bij de communicatie tussen de Carrera RC Quadrocopter en de controller, dan dient u een nieuwe binding uit te voeren.

- Sluit de accu in het model aan.
- De leds aan de Quadrocopter knipperen nu ritmisch.
- Schakel de controller met de powerschakelaar in.
- **WAARSCHUWING! Plaats de Quadrocopter direct na het inschakelen in ieder geval op een vlakke, horizontale ondergrond. Het gyrostelsel stelt zich automatisch in.**
- Schuif de linker joystick, de gashendel, helemaal naar boven en weer naar beneden in de nulpositie.
- Geef de Quadrocopter een ogenblik de tijd, tot het systeem correct geïnitieiseerd en bedrijfsklaar is.
- De verbinding is succesvol tot stand gebracht.
- De led aan de controller brandt nu permanent.

**Besturing van de Quadrocopter**

- 5 1. Rotorsysteem
- 2. Beschermkooi van de rotor
- 3. Leids
- 6 4. Accukabel
- 5. Quadrocopter-verbindingstekker
- 6. Batterijvak

**Funcctieoverzicht van de controller**

- 7 1. Aan-uitschakelaar (ON / OFF)
- 2. Controle-led
- 3. Gas
- Rotatie
- 4. Vooruit/achteruit
- Rechts/links hellen
- 5. Trimmer voor rechts/links hellen
- 6. Trimmer voor vooruit/achteruit
- 7. Knop 'auto-start & fly to 1 m'
- 8. Knop 'auto-landing'
- 9. Looping-knop
- 10. Headless mode
- 11. Tuur/Luchtafstemtie
- 12. Licht (aan/uit) – alleen 370503014X
- 13. Beginner/Advanced-schakelaar (30%/60%/100%)
- 3 14. Batterijvak

**Keuze van het vliegbed**

8 Als u klaar bent voor uw eerste vlucht, dient u een gesloten ruimte te kiezen, waarin zich geen personen en hindernissen bevinden, die te groot mogelijk is. Op basis van de grootte en bestuurbaarheid van de Quadrocopter is het voor ervaren piloten mogelijk om ook in relatief kleine gesloten ruimten te vliegen. Voor uw eerste vluchten raden wij ten zeerste een ruimte met een grondoppervlakte van ten minste 5 x 5 meter en een hoogte van 2,40 m aan. Nadat u de Quadrocopter uitgeschut hebt en u voldoende met de besturing en mogelijkheden vertrouwd bent, kunt u zich er ook aan wagen in kleinere en minder vrije omgeving te vliegen.

**Uitsluitend voor gebruik in huis (Huis en tuin).** Tussen de controller en de Quadrocopter mogen zich geen objecten zoals bijv. zuilen of personen bevinden.

**Checklist voor de vluchtvoorbereiding**

Deze checklist is geen vervanging voor de inhoud van deze gebruiksaanwijzing. Hoewel hij als quick-start-gids kan worden gebruikt, raden wij u ten zeerste eerst aan om eerst deze gebruiksaanwijzing volledig te lezen, voordat u verder gaat.

- Controleer de verpakkingsinhoud.
- Laad de LiPo-accu op zoals beschreven onder 'Laden van de LiPo-accu'.
- Plaats 2 AA-batterijen in de controller en het hierbij op de juiste polariteit.
- Zoek een geschikte omgeving om te vliegen.
- Plaats de accu zoals in 2b beschreven, in de accuschacht aan de onderzijde van de quadrocopter.
- Sluit de accu in het model aan.
- Voer de verbinding uit zoals beschreven onder 4.
- Druk op kno 7 om de x-quadrocopter te starten (afbeelding 7).
- **Opmerking! Voer s.v.p. voor elke vlucht het automatische trimmen 17 uit!**
- Controleer de besturing.
- Maak u vertrouwd met de besturing.
- **Trim de Quadrocopter indien nodig, zoals beschreven onder 17 18 19 20, zodat de Quadrocopter in zweefvlucht niet meer zonder stuurbewegingen van plaats verandert.**
- De Quadrocopter is nu klaar voor gebruik.
- Als de Quadrocopter geen enkele functie vertoont, dient u bovenstaand bindproces nogmaals te proberen.
- Vlieg met het model.
- Laet het model landen.
- **Trek de accustekker uit.**
- Schakel altijd de afbediening als laatste uit.

**Vliegen met de 4-kanala Quadrocopter**

**OPMERKING!** Let er met name bij de eerste proefvluchten op dat u de hendels van de controller zeer voorzichtig en niet te haastig bedient. Meestal volstaan zeer geringe bewegingen van de betreffende hendel om het beoogde besturingscommando uit te voeren!

Indien u merkt dat de Quadrocopter zich naar voren of naar opzij beweegt, zonder dat u de betreffende hendels bedient, dan dient u de Quadrocopter te trimmen, zoals in 17 18 19 20 beschreven.

- 9 +/- gas (omhoog/omlaag)
  - Om hoger te vliegen, duwt u de linker gashendel voorzichtig naar voren. Om te landen of lager te vliegen, trekt u de linker gashendel voorzichtig naar achteren.
- 10 Om de Quadrocopter ter plaats naar links of rechts te laten draaien, duwt u de linker hendel voorzichtig naar links resp. rechts.
- 11 Om de Quadrocopter naar links of rechts te laten vliegen, duwt u de rechter hendel voorzichtig naar links resp. rechts.
- 12 Om de Quadrocopter naar voren of achteren te laten vliegen, duwt u de rechter hendel voorzichtig naar voren resp. achteren.



**Looping-functie**

**WAARSCHUWING! ALLEEN VOOR GEOEFENDE PILOTEN!**

**13a** Druk op de „Looping-knop“ dan klinkt 5x signaaltoon. Beweeg zo lang de signaaltoon klinkt de rechter joystick naar boven, beneden, rechts of links. De Quadrocopter voert dan de looping resp. rolbeweging in de betreffende richting uit. Let erop dat u naar alle zijden voldoende ruimte hebt (ca. 2,5 m).

**Beginner/Advanced-schakelaar**

**WAARSCHUWING! 100% ALLEEN VOOR GEOEFENDE PILOTEN!**

**13b** 30% = **Beginner-modus**

Het signaal weerklinkt één keer bij het omschakelen.

60% = **Medium-modus**

De Quadrocopter reageert gevoeliger dan in de 30%-modus.

Het signaal weerklinkt twee keer bij het omschakelen.

100% = **Advanced-modus** > **3D-modus**

De Quadrocopter reageert zeer gevoelig op stuurbewegingen.

Het signaal weerklinkt drie keer bij het omschakelen.

**Headless-mode**

**13c** De headless-mode helpt beginners bij het leren vliegen. Ongeacht in welke richting men de quadrocopter draait, de vliegrichting komt altijd nauwkeurig overeen met de op de besturing uitgevoerde vliegrichting. Een beginner hoeft zodoende niet meer de verkeerde kant op te sturen wanneer hij bijv. op zich toeveliegt. Druk de „Headless-mode-knop“ (10) dan klinkt een signaaltoon zo lang u zich in de headless-mode bevindt. Voor het deactiveren van de headless-mode opnieuw de knop indrukken.

**Automatische hoogtecontrole**

**14** Zodra u de linker joystick rechtse het vliegen loslaat, houdt de Quadrocopter automatisch de huidige vlieg-hoogte aan. Met de rechter joystick kan op dezelfde vlieghoogte vooruit/achteruit en links/rechts gevlogen worden. De linker joystick kan met een links/rechts beweging op de plaats in een cirkel gedraaid worden.

**Auto-Start & Fly to = 1 m**

**15** Druk op de knop „auto-start & fly to = 1m“ van de controller, om de motoren te starten en automatisch op ca. 1 m hoogte te vliegen. Tijdens het starten hebt u altijd de mogelijkheid om met behulp van de rechter joystick de vliegrichting te beïnvloeden. Zodra de hoogte van ca. 1 m is bereikt, houdt de Quadrocopter deze hoogte automatisch aan. De vlieghoogte kan te allen tijde handmatig worden gewijzigd door de linker joystick naar voren (omhoog) of naar achteren (omlaag) te bewegen.

**Auto Landing**

**16** Met een druk op de knop „auto-landing“ kunt u altijd de automatische landingsfunctie activeren. Hierbij wordt de rotorsnelheid langzaam vermindert. Tijdens het landen hebt u altijd de mogelijkheid om met behulp van de rechter joystick de landingspositie te beïnvloeden. Zodra de Quadrocopter op de grond staat, worden de motoren uitgeschakeld.

**Trimmen van de Quadrocopter**

**17** **Auto-trimmen**

1. Plaats de quadrocopter op een horizontaal oppervlak.
2. Koppel de quadrocopter met de besturing zoals in „Binding van het model met de controller“ beschreven.
3. Schuif gelijktijdig de gashendel en de hendel voor vooruit/terug in de rechter benedenhoek. De led op de quadrocopter knippert kort en brandt dan permanent. Signaaltoon klinkt 1x.
4. De neutraalinstelling is afgelezen.

**18** Indien de Quadrocopter in zweefvlucht, zonder beweging van de besturingshendel naar rechts of links, toch naar links of rechts vliegt, dient u als volgt te werk te gaan: Als de Quadrocopter vanzelf snel of langzaam naar links beweegt, drukt u de onderste rechter trimmer voor de beweging naar rechts/links stapsgewijze naar rechts. Als de Quadrocopter naar rechts beweegt, drukt u de trimmer voor de beweging naar rechts/links stapsgewijze naar links.

**19** Indien de Quadrocopter in zweefvlucht, zonder beweging van de besturingshendel naar voren of achteren, toch naar voren of achteren vliegt, dient u als volgt te werk te gaan: Als de Quadrocopter vanzelf snel of langzaam naar voren beweegt, drukt u de bovenste rechter trimmer voor de beweging naar voren/achteren stapsgewijze naar beneden. Als de Quadrocopter naar achteren beweegt, drukt u de trimmer voor de beweging naar voren/achteren stapsgewijze naar boven.

**Terugvluchtassistentie**

**20** **Verzeker u ervan dat er zich geen hindernissen in de vliegbaan bevinden en dat het windstil is!** **WAARSCHUWING! Het model heeft geen gps-systeem!** Zolang deze knop wordt ingedrukt, vliegt de quadrocopter terug in de richting van de piloot, ongeacht de positie. **WAARSCHUWING! Werkt alleen als de quadrocopter zich voor de piloot bevindt.**

**Vervangen van de rotorbladen**

**21** Gebruik voor het afbreken van een rotorblad eventueel een smal, glad voorwerp. Trek het rotorblad voorzichtig verticaal naar boven af en houd hierbij de motor onderaan stabiliserend vast.

**22** **QR-code voor motor-wissel-systeem, reserveonderdelen en overige informatie.**

**23** **WAARSCHUWING!**

Let in ieder geval op de markering en kleur alsmede op de hellingshoek van de rotorbladen!

**Vooraan links: rood – markering 'B'**

**Vooraan rechts: rood – markering 'A'**

**Achteraan rechts: zwart – markering 'B'**

**Achteraan links: zwart – markering 'A'**

**Probleemoplossingen**

**Problem:** Controller functioneert niet.

**Oorzaak:** De ON/OFF-schakelaar staat op 'OFF'.

**Oplissing:** De ON/OFF-schakelaar op 'ON' zetten.

**Oorzaak:** De batterijen zijn verkeerd ingelegd.

**Oplissing:** Controleer of de batterijen correct zijn ingelegd.

**Oorzaak:** De batterijen hebben niet meer genoeg energie.

**Oplissing:** Nieuwe batterijen inleggen.

**Problem:** De Quadrocopter kan niet met de controller worden bestuurd.

**Oorzaak:** De aan-uitschakelaar van de controller staat op 'OFF'.

**Oplissing:** Eerst de aan-uitschakelaar aan de controller op 'ON' zetten.

**Oorzaak:** De controller is evt. niet correct met de ontvanger in de Quadrocopter gebonden.

**Oplissing:** Voer de verbinding uit zoals beschreven onder **4**.

**Problem:** De Quadrocopter stijgt niet op.

**Oorzaak:** De rotorbladen bewegen te langzaam.

**Oplissing:** De gashendel naar boven schuiven.

**Oorzaak:** Het accuovermogen volstaat niet.

**Oplissing:** De accu opladen (zie hoofdstuk 'Laden van de accu').

**Problem:** De Quadrocopter verliest zonder duidelijke reden snelheid en hoogte tijdens het vliegen.

**Oorzaak:** De accu is te zwak.

**Oplissing:** De accu opladen (zie hoofdstuk 'Laden van de accu').

**Problem:** De Quadrocopter draait nog slechts in een cirkel of gaat bij de start over de kop.

**Oorzaak:** Verkeerd geplaatste of beschadigde rotorbladen.

**Oplissing:** Rotorbladen zoals in **21**, **22**, **23** beschreven aanbrengen/vervangen.

Vergissingen en fouten uitgesloten - Kleur/finale ontwerp aanpassingen uitgesloten  
 Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten - Pictogrammen = symbolisch foto's

**P Estimado Cliente:**

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo Quadrocopter miniatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico atual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto na técnica como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções de uso e de montagem faz parte integrante do produto. **Importante!** Leia atentamente este manual e **guarde estas instruções para referência futura** e em caso de o produto ser transmitido a terceiros.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) na secção de serviço.

**AVISO! Antes de colocar o helicóptero a voar pela primeira vez no seu país, certifique-se se é obrigatório por lei ter um seguro de responsabilidade para a miniatura que adquiriu.**

**Declaração de conformidade**

A Carrera Toys GmbH declara por este meio que este modelo, incluindo o controlador, se encontra em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes diretivas da CE: Diretivas da CE 2009/48 e outros regulamentos relevantes da Diretiva 2014/53/UE (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Potência máxima da radiofrequência <10 dBm • Gama de frequências: 2400 – 2483.5 MHz

**ADVERTÊNCIAS!**



**AVISO!** Este brinquedo não é apropriado para crianças com menos de 3 anos de idade devido a pequenas peças ingeríveis.

**AVISO!** Perigo de entalame decorrente do funcionamento! Retire todos os materiais de embalagem e arames de fixação antes de entregar o brinquedo à criança.

Para informações e eventuais esclarecimentos, guarde a embalagem e o endereço bem como o manual de instruções para consultas posteriores. Guarde este manual de instruções para eventuais consultas no futuro. Informação para adultos: Verifique se o brinquedo está montado conforme as instruções. A montagem tem de ser efetuada sob a vigilância de uma pessoa adulta. **AVISO! Impróprio para crianças de idade inferior a 12 anos!**

Este produto não se destina para utilização por crianças sem a vigilância do respectivo encarregado de educação. Para pilotar o helicóptero é necessário ter uma certa experiência. As crianças devem aprender a pilotar sob a vigilância direta de um adulto.

**Antes da primeira utilização: Leia este manual de instruções juntamente com o seu filho.** A utilização incorreta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos. Manter as mãos, cabelo e vestuário sóto bem como outros obstáculos tais como canetas e chaves de parafusos afastados do rotor. Não tocar no rotor em movimento. Preste atenção às suas mãos. NÃO as coloque na proximidade das pás do rotor!

**AVISO: Não deixe o Quadrocopter voar na proximidade do seu rosto para evitar lesões. Utilizar no exterior – não utilizar em interiores. Risco de lesão dos olhos. Descolar e voar somente em terrenos apropriados (áreas livres, sem obstáculos) e sempre com contacto visual direto. Como utilizador, vocé é o único responsável pelo manuseio seguro por forma a não pôr em perigo a si mesmo nem a outras pessoas ou a danificar os bens destas.**

- Nunca utilize a sua miniatura com as pilhas do comando fracas.
- Evite áreas de muita circulação e muito frequentadas. Certifique-se sempre de que o espaço disponível é suficiente.
- Não ponha a sua miniatura a voar na via pública nem em áreas públicas para não colocar ninguém em perigo nem ferir ninguém.
- **AVISO: Não ponha o Quadrocopter a voar quando estiverem pessoas, animais ou outros obstáculos na área de voo do mesmo.**
- É absolutamente proibido colocar a aeronave a voar e pilotá-la na proximidade de linhas elétricas de alta tensão, linhas de caminho de ferro, vias públicas, piscinas e zonas aquáticas.
- Operar unicamente em condições meteorológicas calmas e de boa visibilidade.
- Siga exatamente as instruções e advertências relativas a este produto e aos acessórios possíveis (carregador, pilhas, etc) que vocé utiliza.
- **Se o Quadrocopter colidir com seres vivos ou objetos sólidos, colocar a alavanca de aceleração na posição zero imediatamente, ou seja, o joystick esquerdo tem de estar encostado ao esbarro inferior!**
- Evite qualquer tipo de humidade dado que esta pode danificar a eletrónica.
- Vocé corre perigo de lesões graves ou até mesmo perigo mortal, se colocar componentes da sua miniatura na boca ou lambê-lo.
- Não efetue nenhuma alterações nem modificações no Quadrocopter.

Se não aceitar estas condições, devolva imediatamente o Quadrocopter miniatura completo, em estado novo

e por usar, ao distribuído.

**Informações importantes sobre pilhas de lítio polímero**

As pilhas de lítio polímero (LiPo) são mais sensíveis que as pilhas alcalinas convencionais ou as pilhas NiMH normalmente aplicadas em telecomandos por rádio. Por isso, as prescrições e advertências do fabricante devem ser seguidas exatamente. No caso de manuseio incorreto das pilhas LiPo, corre-se risco de incêndio. Respeite sempre as indicações do fabricante quando eliminar pilhas LiPo.

**Prescrições para eliminação de aparelhos elétricos e eletrônicos velhos segundo WEEE**

Este pictograma com o símbolo de baldes de lixo riscados, avisa que as pilhas descarregadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos elétricos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Contribui para a preservação do meio ambiente e da saúde e esclarece também os seus filhos quanto à eliminação correcta de pilhas gastas e aparelhos eléctricos velhos. As pilhas e os aparelhos eléctricos devem ser entregues nos pontos de recolha conhecidos. Aqui, serão devidamente conduzidos à reciclagem. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Preste atenção à posição correcta dos pólos. Não utilize pilhas danificadas. Remova as pilhas se forem consumidas ou se o produto for deixado sem utilização por um longo período de tempo. Substitua sempre todo o conjunto de pilhas de uma só vez, tendo o cuidado de não misturar pilhas antigas e novas, ou pilhas de tipos diferentes.

**AVISO:** As pilhas recarregáveis devem ser carregadas unicamente por adultos. Retirar as pilhas recarregáveis do brinquedo antes de as recarregar. Não é permitido ligar os terminais de conexão em curto-circuito. Só é permitido utilizar as pilhas recomendadas ou pilhas de tipo equivalente. **AVISOS:** para recarregar a bateria, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo. Aquando da utilização regular do carregador, deve-se verificar o cabo, a tomada e a fi cha bem como as tampas e outros partes do mesmo. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de proteção II.

**Diretivas e advertências relativas à utilização de pilhas LiPo**

- Você tem que carregar a pilha LiPo de 3,7 V  $\approx$  380 mAh / 1,41 Wh incluída no volume de fornecimento, num local seguro fora de materiais inflamáveis.
- Nunca deixe a pilha por vigiar durante o carregamento.
- Para carregar a pilha depois de um voo, é necessário que ela arrefeça primeiro até à temperatura ambiente.
- Utilize unicamente o carregador LiPo pertinente (cabo / comando USB). No caso de inobservância destas indicações, corre-se risco de incêndio e consequentemente perigo para a saúde e/ou danos materiais. **NUNCA** utilize outro carregador.
- Se a pilha inchar ou deformar-se durante os processos de carga ou de descarga, termine imediatamente o respetivo processo. Retire a pilha o mais rápido possível e com o máximo cuidado e coloque-a num lugar seguro e aberto, fora de materiais combustíveis e mantenha-a sob observação pelo menos 15 minutos. Se você continuar a carregar ou a descarregar uma pilha já inchada ou deformada, corre-se risco de incêndio! Mesmo que a deformação ou o inchaço sejam mínimos, a pilha tem que ser colocada fora de serviço.
- Guarde a pilha à temperatura ambiente num lugar seco.
- **Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A inobservância do manejo anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância aquando do carregamento.**
- Para transporte ou para armazenagem passageira da pilha, a temperatura devia situar-se entre 5-50°C. Se possível, não guarde a pilha ou a miniatura num veículo nem sob influência direta dos raios solares. Se a pilha for exposta ao calor num veículo, pode danificar-se ou incendiar-se.

**Nota:** aquando de tensão/potência baixa da pilha, você constatará que é necessário muito mais compensação e/ou movimentos de comando para o Quadcopter não perder a estabilidade. Normalmente, isto acontece antes da tensão de 3 V ser atingida e é um bom momento para terminar o voo.

**Volume de fornecimento**

- 1x Quadcopter
- 1x Comando
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x Bateria
- 2x Motor de reserva (esquerda/direita)
- 2x Pilha 1,5 V Mignon AA (não-recarregável)

**Modo de carregar a pilha LiPo**

As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que deve carregar a pilha LiPo incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador LiPo que a acompanha (cabo USB). Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas LiPo ou outro carregador qualquer, isso pode provocar danos graves. Por favor leia atentamente o capítulo anterior de advertências e diretivas para utilização da pilha, antes de continuar. As pilhas devem ser carregadas unicamente por adultos. Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. Você pode carregar a pilha integrada no Quadcopter com o respetivo cabo de carga USB ligado a uma porta USB:

**2a Carregamento através do computador:**

- **Retire a pilha da miniatura antes de carregá-la.**
- Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador. O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando ligar um Quadcopter com a pilha vazia, o LED do cabo de carga USB não se acende o que assinala que a pilha do Quadcopter está a ser carregada. O cabo de carga USB e a tomada do Quadcopter estão concebidos de forma aos pólos não poderem ser trocados.
- Demora aproximadamente 60 minutos a recarregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga USB acende-se novamente em verde.

**Nota: no ato da entrega, a pilha LiPo está carregada parcialmente. Por isso, o primeiro carregamento pode demorar menos tempo.**

**Siga necessariamente a ordem cronológica acima descrita para a ligação! Desligue o conector do Quadcopter da tomada deste mesmo quando não o utilizar. A inobservância desta indicação pode provocar danos na pilha!**

**2b Colocação da pilha no Quadcopter**

- Abra a tampa do compartimento da pilha com a chave de parafusos adjunta. Coloque a pilha. Feche o compartimento.
- Quando o LED do Quadcopter intermitir lentamente, é necessário substituir a pilha.

**Modo de colocar as pilhas no comando**

- 3 Abra a tampa do compartimento das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correta dos pólos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes. Depois de fechar a tampa do compartimento, poderá controlar a funcionalidade do comando com a ajuda do interruptor que se encontra na parte frontal. Aquando do interruptor na posição ON e de funcionamento correto, o LED de comando, no centro do comando, deverá acender-se em vermelho. Quando o LED de controlo intermitir lentamente e soar um sinal acústico, é necessário substituir as pilhas do comando.

**Interligação entre a miniatura e o comando**

- 4 O Quadcopter Carrera RC e o comando interligam-se automaticamente sempre que são colocados em funcionamento. Se, no início, surgirem problemas de comunicação entre o Quadcopter Carrera RC e o comando, volte a estabelecer a interligação.
  - Ligue a pilha na miniatura.
  - Os LEDs do Quadcopter piscam rítmicamente.
  - Ligue o interruptor do comando.
- **AVISO! Depois de ligar o Quadcopter, coloque-o imediatamente sobre uma superfície horizontal plana. O sistema giroscópico ajusta-se automaticamente.**
- Empurre o joystick esquerdo, ou seja, o manípulo de aceleração o máximo para cima e novamente para baixo para a posição zero.
- Aguarde alguns segundos até o sistema se inicializar e o Quadcopter estar pronto para funcionamento.
- A interligação foi concluída com sucesso.
- Agora o LED do comando está acso permanentemente.

**Descrição do Quadcopter**

- 5 1. Sistema de rotores
- 2. Gaiola de proteção do rotor
- 3. LEDs
- 6 4. Cabo da pilha
- 5. Conector do Quadcopter
- 6. Compartimento da pilha

**Resumo das funções do comando**

- 7 1. Interruptor (ON / OFF)
- 2. LED do comando
- 3. Aceleração  
Rotação
- 4. Para a frente / para trás  
Inclinação para a direita / esquerda
- 5. Compensação da inclinação para a direita / esquerda
- 6. Compensação para a frente / para trás
- 7. Botão "Auto-start & fly to 1 m" (descolagem automática e voo até 1 m)
- 8. Botão de aterragem automática
- 9. Botão looping
- 10. Modo headless
- 11. Auxiliar de voo de retorno
- 12. Luz (ligar/desligar) – apenas 3070503014X
- 13. Interruptor principiantes/avançados (30%/60%/100%)
- 5 14. Compartimento da pilha

**Escolha da área de voo**

- 8 Quando você estiver apto para o primeiro voo, deveria escolher uma sala fechada, sem a presença de pessoas nem de obstáculos, e o maior possível. Devido ao tamanho do helicóptero e à boa usabilidade, pilotos experientes conseguem pilotar o Quadcopter em salas fechadas relativamente pequenas. Para os seus primeiros voo, aconselhamos-lhe uma sala com necessariamente as dimensões mínimas de 5 por 5 metros de superfície e 2,40 metros de altura. Depois de ter equilibrado o seu Quadcopter e de ter-se familiarizado com as capacidades do mesmo e com o comando, pode começar a tentar pô-lo a voar em áreas mais pequenas e menos livres.

**Só para uso dentro de casa (casa e jardim).** Entre o comando e o Quadcopter não devem permanecer objetos tais como colunas nem pessoas.

**Lista de verificação „checklist“ para preparação do voo**

Esta lista de verificação „checklist“ não substitui o conteúdo das instruções contidas neste manual. Apesar desta lista poder ser aplicada como Quick-Start-Guide, recomendamos-lhe insistentemente ler primeiro este manual de instruções, na sua íntegra, antes de prosseguir.

- Verifique o conteúdo da embalagem
- Carregue a pilha LiPo como se descreve no capítulo "Modo de carregar a pilha LiPo".
- Coloque 2 pilhas AA no comando e preste atenção à polaridade correta.
- Procure um ambiente apropriado para o voo.
- Coloque a pilha no respetivo compartimento debaixo do Quadcopter como se descreve em **2b**
- Ligue a pilha na miniatura.
- Efetue a ligação conforme descrito em **4**
- Para ligar o Quadcopter, prima o botão **7** (Figura **7**).
- **Nota! Execute necessariamente a equilibração automática **17** antes de cada voo!**
- Verifique o comando
- Familiarize-se com o comando
- **Se for necessário, efetue a equilibração do Quadcopter como se descreve em **17** **18** **19** **20** de forma a que o Quadcopter ao pairar não se mova do sítio sem ser comandado.**
- Agora o Quadcopter está pronto para funcionar.
- Se o Quadcopter não reagir com qualquer função, tente efetuar novamente a interligação acima descrita.
- Proceda à pilotagem da miniatura
- Proceda à aterragem da miniatura
- **Desligue o conector da pilha.**
- Desligue sempre o telecomando em último lugar

**Pilotar o Quadcopter de 4 canais**

**NOTA! Sobretudo durante as primeiras tentativas de pilotagem, tenha cuidado e atue os manípulos lentamente sem movimentos bruscos. Bastam quase sempre pequenos movimentos do respetivo manípulo para executar o comando correspondente!**

Se constatar que o Quadcopter se move para a frente ou para o lado sem você atuar o respetivo manípulo, equilibre-o como se descreve em **17** **18** **19** **20**.

**9** +/- Gás (subir/descer)

Para voar mais alto, empurre o manípulo de gás esquerdo cuidadosamente para a frente. Para aterrar ou voar mais baixo, empurre o manípulo de gás esquerdo cuidadosamente para trás.

**10** Para girar o Quadrocopter, a pairar, para a esquerda ou para a direita, mova o manípulo esquerdo cuidadosamente para a esquerda ou para a direita respetivamente.

**11** Para pilotar o Quadrocopter para a esquerda ou para a direita, mova o manípulo direito cuidadosamente para a esquerda ou para a direita respetivamente.

**12** Para pilotar o Quadrocopter para a frente ou para trás, mova o manípulo direito cuidadosamente para a frente ou para trás respetivamente.

**Função looping****AVISO! SÓ PARA PILOTOS EXPERIENTES!**

**13a** Pressione o botão de acrobacias "Looping Button", um sinal acústico soa 5x. Enquanto que o sinal acústico soa, mova o joystick direito para cima, para baixo, para a direita ou para a esquerda. O Quadrocopter executa o looping ou o rollover na respetiva direção. Preste atenção a que o espaço livre que tem disponível na sala é suficiente para todos os lados (ca. 2.5m).

**Interruptor principiantes/ avançados****AVISO! 100% SÓ PARA PILOTOS EXPERIENTES!****30% = modo principiantes**

O sinal acústico soa uma vez ao comutar.

**60% = modo médio**

O Quadrocopter reage com maior sensibilidade do que no modo de 30%. O sinal acústico soa 2x ao comutar.

**100% = modo avançados -> modo 3D**

O Quadrocopter reage com muita sensibilidade aos movimentos de comando. O sinal acústico soa 3x ao comutar.

**Modo headless**

**13b** O modo headless ajuda os principiantes a aprender a pilotar. Seja qual for a direção em que o Quadrocopter é virado, a direção de voo corresponde sempre à direção implementada no comando. Um principiante não tem que comandar inversamente quando pilota a aeronave na sua direção pessoal. Pressione o botão "Headless Mode" **10**, enquanto você estiver no modo headless, soa um sinal acústico. Para desativar o modo headless, pressione novamente o botão.

**Controlo automático da altitude**

**14** Logo que você largar o joystick esquerdo durante o voo, o Quadrocopter mantém automaticamente a altitude de voo atual. O joystick direito permite voar para frente / para trás e em círculos com a mesma altitude. Movendo o joystick esquerdo para a esquerda/direita, é possível voar em círculos no mesmo local.

**Auto-Start & Fly to = 1 m**

**15** Pressione o botão Auto-Start & Fly to = 1 m (descolagem automática e voo até 1 m) para ligar os motores e voar automaticamente até uma altitude de cerca de 1 m. Durante o processo de descolagem, você pode influenciar a trajetória do voo movendo o joystick direito. Logo que a altitude de cerca de 1 m é atingida, o Quadrocopter mantém-na automaticamente. A altura de voo pode ser manualmente alterada a qualquer altura movendo o joystick esquerdo para a frente (para cima) ou para trás (para baixo).

**Auto Landing**

**16** Pressionando o botão "Auto Landing" (aterragem automática), você pode atuar a função de aterragem automática a qualquer momento. Nessa função, a velocidade de rotação reduz lentamente. Durante o processo de pouso, você pode influenciar a posição da aterragem também a qualquer momento movendo o joystick direito. Logo que o Quadrocopter está pousado em terra, desligue os motores.

**Equilíbrio do Quadrocopter****17 Equilíbrio automática**

**1. Posicione o Quadrocopter sobre uma superfície horizontal**

**2. Estabeleça a interligação entre o Quadrocopter e o comando, como se descreve em "Interligação entre a miniatura e o comando".**

**3. Empurre simultaneamente a "alavanca de aceleração" e a "alavanca para a frente/para trás" para o canto inferior direito. O LED do Quadrocopter pisca brevemente e em seguida fica permanentemente aceso. O sinal acústico soa 1x.**

**4. O ajuste neutro está concluído.**

**18** Quando o Quadrocopter, ao pairar, voar para a esquerda ou para a direita sem você atuar o respetivo manípulo de inclinação, proceda como segue: Se o Quadrocopter se mover por ele só rápida ou lentamente para o lado esquerdo, pressione o botão inferior direito de compensação da inclinação direita/esquerda progressivamente para a direita. Se o Quadrocopter se mover para o lado direito, pressione o botão de compensação da inclinação direita/esquerda progressivamente para a esquerda.

**19** Se o Quadrocopter, ao pairar, voar para a frente ou para trás sem você atuar o respetivo manípulo, proceda como segue: Se o Quadrocopter se mover por ele só rápida ou lentamente para a frente, pressione o botão superior direito de compensação para a frente/para trás progressivamente para baixo. Se o Quadrocopter se mover para trás, pressione o botão de compensação para a frente/para trás progressivamente para cima.

**Auxiliar de voo de retorno**

**20 Certifique-se de que não há obstáculos na trajetória de voo e que o vento está parado! AVISOS: a miniatura não tem sistema GPS!**

Enquanto este botão for premido, o Quadrocopter regressa na direção do piloto, independentemente da sua posição.

**AVISOS! Funciona apenas quando o Quadrocopter se encontra à frente do piloto.**

**Substituição das pás do rotor**

**21** Para remover uma pá do rotor, utilize um objeto estreito e liso se for necessário. Ao remover a pá do rotor, puxe-a com cuidado verticalmente para cima e segure o motor estavelmente por baixo.

**22 Código QR para o sistema de substituição do motor, peças de reposição e informações adicionais.**

**23 AVISO!**

Preste atenção necessariamente à marcação e à cor bem como ao ângulo de inclinação das pás do rotor! **À frente do lado esquerdo: vermelha - marcação „B“**  
**À frente do lado direito: vermelha - marcação „A“**

**Atrás do lado direito: preta - marcação „B“**

**Atrás do lado esquerdo: preta - marcação „A“**

**Soluções de problemas**

**Problema:** O comando não funciona.

**Causa:** O interruptor ON/OFF está em „OFF“.

**Solução:** Colocar o interruptor ON/OFF em „ON“.

**Causa:** As pilhas estão mal colocadas.

**Solução:** Verifique se as pilhas estão bem colocadas.

**Causa:** As pilhas não têm energia suficiente.

**Solução:** Colocar pilhas novas.

**Problema:** Não é possível comandar o Quadrocopter com o comando.

**Causa:** O interruptor do comando está em „OFF“.

**Solução:** Primeiro colocar o interruptor do comando em „ON“.

**Causa:** Eventualmente, a interligação entre o comando e o receptor do quadrocopter não está correta.

**Solução:** Efetue a ligação conforme descrito em **4**.

**Problema:** O Quadrocopter não sobe.

**Causa:** As pás do rotor movem-se muito lentamente.

**Solução:** Deslize a alavanca de acelerar para cima.

**Causa:** A potência da pilha não é suficiente.

**Solução:** Carregar a pilha (ver capítulo „Modo de carregar a pilha“).

**Problema:** O Quadrocopter perde velocidade durante o voo sem motivo aparente e desce.

**Causa:** A pilha está demasiado fraca.

**Solução:** Carregar a pilha (ver capítulo „Modo de carregar a pilha“).

**Problema:** O Quadrocopter só gira em torno do próprio eixo ou capota ao descolar.

**Causa:** As pás do rotor estão mal colocadas ou danificadas.

**Solução:** Substituir/installar as pás do rotor como se descreve em **21** **22** **23**.

Salvo erros, omissões e modificações - Cores /design final - sujeitos a alterações

Reservados os direitos a alterações da técnica e do design - Pictogramas = Fotos de símbolos

**5 Båsta kunde**

Gratulerar till köpet av denna Carrera RC-modell-Quadrocopter, som är tillverkad enligt senaste tekniska rön. Eftersom vi alltid strävar efter att vidareutveckla och förbättra våra produkter, förbehåller vi oss alltid och utan föregående varsel rätten till tekniska ändringar samt ändringar när det gäller utrustning, material och design. Därför kan inga anspråk beaktas vad avser smärre avvikelser mellan den produkt Du har köpt och uppgifter samt illustrationer i denna bruksanvisning. Denna bruks- och monteringsanvisning är en del av produkten. Viktigt! Läs anvisningarna noggrant och **förvara dem på en säker plats för framtida referens** och i händelse av att produkten överlämnas till tredje part.

Den senaste versionen av denna bruksanvisning samt information om reservdelar återfinns på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) under rubriken Service.

**VARNING! Före den första flygturen måste du kontrollera huruvida man i ditt land behöver en lagstadgad försäkring för den flygmodell du har köpt.**

**Försäkrån om överensstämmelse**

Carrera Toys GmbH intygar härmed att denna modell inklusive styrenhet uppfyller de grundläggande kraven i följande EG-direktiv: EG-direktiv 2009/48 och övriga relevanta bestämmelser i direktiv 2014/53/EU (direktiv om radioutrustning). Originalt till försäkrån om överensstämmelse kan beställas på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Max. radiofrekvensseffekt <10dBm - Frekvensområde: 2400 – 2483.5 MHz

**Varningar!**

**VARNING!** Denna leksak är inte lämplig för barn under 3 år ålder – smådelarna kan sväljas.

**VARNING!** Funktionsbetingad risk för klämskador! Avlägsna allt emballagematerial och alla klämmor innan Du låter barnet leka med leksaken. Spara förpackningen, adressen och bruksanvisningen för senare bruk. Anm. Spara denna bruksanvisning

för framtida bruk. Information till vuxna: kontrollera att leksaken är monterad enligt anvisningarna. Montering skall äga rum under överinseende av en vuxen.

**VARNING! Ej lämpligt för barn under 12 års ålder.**

Denna produkt är inte avsedd att användas av barn utan överinseende av en ansvarig person. Flygning med helikoptern kräver viss övning. Barn måste läras upp under direkt överinseende av en vuxen person. **Före den första användningen: läs denna användning tillsammans med barnet.** Vid felaktig användning kan svåra person- och/eller saksador uppstå. Användningen av produkten kräver försiktighet och hänsyn, ett visst mekaniskt kunskaps samt omönd. Bruksanvisningen innehåller säkerhetsanvisningar och föreskrifter samt information om skötsel och användning av produkten. Det är ett absolut krav att bruksanvisningen har lästs igenom komplett och förstås före första användning. Det är endast då som olycksfall med person- och saksador kan undvikas. Händer, hår och löst sittande klädesplagg, inkl. andra föremål såsom pennor och skruvsjrar, måste hållas borta från propellen (rotorn). Vidrör inte den roterande rotorn. Var särskilt noggrann med händerna så att de INTE kommer i närheten av rotorbladen!

**VARNING: Flyg inte i närheten av människor i närheten av ansiktet, detta för att förhindra personsador. För användas endast utomhus i Får ej användas inomhus. Risk för ögonsador. Starta och flyg endast i ett lämpligt område (fria ytor, inga hinder) och endast inom direkt synhåll. Du, som användare av produkten, har ansvar för en säker användning, så att varken Du själv eller andra personer eller deras egendom tar skada eller utsätts för risker.**

- Använd aldrig modellen med svaga batterier i kontrollen.
- Undvik områden med mycket vind och rörelse. Se alltid till att det finns tillräckligt med plats.
- Flyg inte med modellen på öppna gator eller på offentliga platser - person- eller saksador kan uppstå.
- **VARNING: starta och flyg inte när det finns personer, djur eller andra hinder! Quadrocopters flygområde.**
- Det är strängt förbjudet att starta och flyga i närheten av högsprängningsledning, järnvägsspår, gator, simbassänger eller öppet vatten.
- Använd produkten endast vid god sikthet och lugna väderförhållanden.
- Följ exakt instruktionerna och varningarna för produkten och för ev. tilläggslutningar (laddare, batterier o.s.v.).
- **Skulle Quadrocopter komma i beröring med levande väsen eller hårda föremål, måste gasspaken**

**genast föras i nollställning, d.v.s. väntar joystick skall ligga i undre anslaget!**

- Undvik fukt - den kan skada elektroniken.
- Risk för allvariga skador, t.o.m. dödsfall, när du man stoppar delar av modellen i munnen eller slickar på dem.
- Ändra eller modifiera ingenting på Quadrocopter.

Om Du inte godkänner dessa villkor, skall Du omedelbart returnera den kompletta Quadrocopter-modellen i nytt och oanvänt skick till återförsäljaren.

**Viktig information om litium-polymer-batterier**

Litium-polymer (LiPo)-batterier är väsentligt känsligare än vanliga alkaliska eller NiMH-batterier som annars används i radiofjärrstyrning. Föreskrifterna och varningarna från tillverkaren skall därför följas exakt. Vid felaktig användning av LiPo-batterier råder brandfara. Följ alltid tillverkarens uppgifter om avfallshantering av LiPo-batterier.

**Avfallshanteringsbestämmer för elektriska och elektroniska uttjänta produkter enl. WEEE**

Symbolen med de överkosade soptunnumra hänvisar till att tomma batterier, ackumulatörer, knappbatterier, ackumulatörpaket, apparatbatterier, elektriska skrotade produkter etc. inte skall slängas i de vanliga hushållsoppor, då de är skadliga för miljö och hälsa. Hjälp till att skona miljön och skydda hälsan, och tala också med barnen om att det är viktigt att lämna uttjänta batterier och elektriska apparater till återvinning. Batterier och elektriska uttjänta apparater lämnas till återvinningscentral, där de ingående materialen sorterar och återvinnas. Batterityper av olika slag, eller nya och uttjänta batterier får inte användas tillsammans. Ta ur tomma batterier ur lekstaken. Ej återuppladdningsbara batterier får inte återuppladdas p.g.a. risk för explosion. Se till att polariteten blir rätt. Använd inga skadade batterier. Ta ur batterierna om de är förbrukade eller om produktens skil ska användas på en längre tid. Byt alltid ut alla batterier när det är dags för byte och var noga med att inte blanda gamla och nya batterier. Använd inte heller batterier av olika typ.

**WARNING!** Batterier får laddas upp endast av vuxna.

Ta ur återuppladdningsbara batterier ur lekstaken före uppladdning. Anslutningsklämmor får inte kortslutas. Endast rekommenderade batterier eller batterier av likvärdig typ får användas. **WARNING: Använd endast den separata nådellen som medföljer denna lekstak för att ladda batteriet.** Vid regelbunden användning av laddaren måste den kontrolleras: undersök kabel, anslutning, kåpor och andra delar. Om laddaren skadas får den inte användas förrän den har reparerats. Lekstaken får anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.

**Direktiv och varningar för användning av LiPo-batterier**

- Du måste ladda det bitlogge 3,7 V  $\approx$  380 mAh / 1,41 Wh LiPo-batteriet på en säker plats borta från antändliga material.
- Lämna aldrig batteriet utan uppsikt medan det laddas.
- Om batteriet skall laddas efter en flygtur måste det först ha fått svalna till omgivningstemperatur.
- Endast tillhörande LiPo-laddare (USB-kabel/kontroll) får användas. Om detta villkor inte uppfylls finns risk för brand och därmed äventyranne av hälsan och/eller egendom. Använd ALDRIG andra laddare.
- Om batteriet utvidgas eller missformas under urladdning eller laddning, måste Du omedelbart avsluta laddningen eller urladdningen. Ta ur batteriet så snabbt och försiktigt som möjligt och lägg det på en säker, öppen plats borta från brännbara material. Håll uppsikt över batteriet i minst 15 minuter. Om Du fortsätter ladda eller urladda ett batteri som redan har utvidgats eller missformats finns risk för brand! Även vid mindre missformning eller utvidgning måste batteriet tas ur drift.
- Förvara batteriet tørt och i rumstemperatur.
- **Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatorm svalna i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen. Ladda upp batteriet då och då (ca varannan till var tredje månad). Kortslut inte laddare och nådeldar. En ignorering av ovannämnda handhavande kan leda till att batteriet förstörs. Lämna aldrig batteriet utan uppsikt under laddningen.**
- För transport eller tillfällig lagring av batterier skall temperaturen ligga mellan 5-50°C. Förvara batteriet eller modellen helst inte i bilen eller i direkt solljus. Om batteriet utsätts för värmen i bilen kan det skadas eller fatta eld.

**OBS:** Vid låg batterispänning-effekt kommer Du att se att det krävs kraftigare trimning och/eller styrrörelser för att inte Quadrocopter skall raka i spin. Detta uppträder i regel innan 3 V batterispänning har nåtts och är ett bra tillfälle att avsluta flygningen.

**Leveransomfattning**

- 1x Quadrocopter
  - 1x Fjärrkontroll
  - 1x USB-laddningskabel
  - 1x Ackumulatör
  - 2x Utbytesmotor (höger/vänster)
  - 2x 1,5 V Mignon AA batterier (ej återuppladdningsbara)

**Laddning av LiPo-batteriet**

Du ska ta bort uppladdningsbara batterier från lekstaken innan de laddas. Observera att det medlevererade LiPo-batteriet endast får laddas med den medlevererade LiPo-laddaren (USB-kabel). Om Du försöker ladda batteriet med en annan LiPo-batteriladdare eller någon annan laddare, kan svåra skador uppstå. Läs igenom föregående avsnitt med varningar och direktiv för batterianvändning innan Du fortsätter. Batterier får laddas upp endast av vuxna. Kortslut inte laddare och nådeldar. Du kan ladda det batteri som finns i Quadrocopter med tillhörande USB-laddningskabel i en USB-port.

**Laddning via dator:****• Ta ur batteriet ur modellen före uppladdning.**

- Anslut USB-laddningskabel med USB-porten i datorn. LED på USB-laddningskabeln lyser med grönt sken och anger att laddningsenheten är korrekt hopkopplad med datorn. Om man sätter in en Quadrocopter med tomt batteri, slöcknar LED på USB-laddningskabeln, vilket anger att Quadrocopter-batteriet laddas. USB-laddningskabeln resp. laddningsuttaget på Quadrocopter är utformade så att det inte går att förväxla polariteten.
- Det tar ca 60 minuter att ladda upp tomt batteri (ej djupurladdat) igen. När batteriet är fullt, tänds LED-indikeringen på USB-laddningskabeln igen med grönt ljus.

**OBS:** Vid utleverans är det ingående LiPo-batteriet delvis laddat. Därför går den första uppladdningen något snabbare.

Ovannämnda anslutningssekkens måste ovillkorligen följas! Lossa den insticksförbindning som finns på Quadrocopter när du inte använder Quadrocopter. Om så inte sker, kan batteriet ta skada!

**Isättning av batteriet i Quadrocopter**

- Använd bipackade skruvmejsel för att öppna locket till batterifacket. Lägg i batteriet. Stäng batterifacket.
- Om LED på Quadrocopter blinkar långsamt måste man byta batteri.

**Isättning av batterierna i kontrollen**

- Öppna batterifacket med en skruvmejsel och sätt i batterierna i kontrollen. Se till att polariteten blir rätt. Använd aldrig nya och gamla batterier hop, eller batterier från olika tillverkare. Stäng facket och kontrollens funktionen hos kontrollen med hjälp av strömbrytaren på framsidan. När strömbrytaren står i ON-läge och allt fungerar korrekt skall LED-lamporna uppe i mitten av kontrollen lysa rött. Om kontroll-LED blinkar långsamt och en signal avges, måste batterierna i kontrollen bytas.

**Hopkoppling av modellen och kontrollen**

- Carrera RC Quadrocopter och kontrollen sammankopplas automatiskt vid varje ingångsättning. Om det uppstår problem med kommunikationen i början mellan Carrera RC Quadrocopter och kontrollen måste Du göra en ny sammankoppling.

- Anslut batteriet i modellen.
- LED-lamporna på Quadrocopter blinkar nu rytmiskt.
- Sätt igång kontrollen med strömbrytaren.
- **WARNING! Direkt efter inkoppling måste Quadrocopter ovillkorligen ställas på en jämn, vägrät yta. Gyrosystemet riktar in sig automatiskt.**
- Skjut den vänstra joysticken, d.v.s. gasspaken, hela vägen upp och sedan nedåt igen till nollläget.
- Vänta en liten stund tills att Quadrocopter-systemet blir korrekt initialiserat och driftskligt.
- Bindningen är avslutad utan fel.
- Nu lysar LED på kontrollen permanent.

**Beskrivning av Quadrocopter**

1. Rotorsystem
2. Rotorskyddsbur
3. LED-lampor
4. Batterikabel
5. Anslutningskontakt för Quadrocopter
6. Batterifack

**Funktionsöversikt över kontrollen**

1. Strömbrytare (ON / OFF)
2. Kontroll-LED
3. Gas
4. Framåtbakåt  
Lutning höger/vänster
5. Trimmer för lutning höger/vänster
6. Trimmer för framåtbakåt
7. Knappen "Automatisk start och flyg till 1 m"
8. Knappen "Automatisk landning"
9. Looping-knapp
10. Headless Mode
11. Returflygningshjälp
12. Ljus (på/av) – endast 370503014X
13. Beginner/Advanced-läge (30%/60%/100%)
14. Batterifack

**Val av plats för flygningen**

- När Du är klar för den första flygturen skall Du välja ett stängt rum där inga personer eller hinder befinner sig och som är så stort som möjligt. Tack vare storleken och styrbarenheten hos Quadrocopter kan en eraren pilot flyga även i relativt små stängda rum. För de första turerna är det ett absolut krav att ha minimum 5 gånger 5 meters golvyta och 2,40 meters höjd. När Du har trimmat in Quadrocopter och gjort Dig förtrogen med styrningen och funktionerna kan Du börja flyga i mindre och mer begränsade omgivningar.

Endast för hembruk (Hem och trädgård). Inga föremål eller personer får befinna sig mellan kontrollen och Quadrocopter.

**Checklista inför flygningen**

Denna checklista ersätter inte innehåll i denna bruksanvisning. Även om den kan användas som snabbintroduktion rekommenderar vi att Du läser igenom hela denna bruksanvisning innan Du fortsätter.

- Kontrollera innehållat i förpackningen.
- Ladda LiPo-batteriet så som beskrivs i avsnittet "Laddning av LiPo-batteriet".
- Sätt i AA-batterier i kontrollen och kontrollera polariteten.
- Leta rätt på en lämplig plats för flygturen.
- Sätt i batteriet enligt **2b** batterifacket på undersidan av Quadrocopter.
- Anslut batteriet i modellen.
- Utför bindningen enligt punkt **4**.
- För att starta Quadrocopter, tryck på knappen **7** (bild **7**).
- **OBS! Auto-trimning **17** måste ovillkorligen utföras före varje flygning!**
- Kontrollera styrningen.
- Gör Dig förtrogen med styrningen.
- **Trimma ev. Quadrocopter så som beskrivs under **17** **18** **19** **20** så att Quadrocopter inte längre flyttar sig från sin position utan styrrörelser i svävflytt.**
- Quadrocopter är klar att användas.
- Om Quadrocopter inte visar någon funktion, försöker du utföra ovannämnda bindning på nytt.
- Flyg modellen.
- Lämna modellen.
- **Frånkylt batterianslutningen.**
- Stäng alltid av fjärrkontrollen först.

**Flygning med 4-kanals Quadrocopter****OBS!**

Särskilt vid de första flygförsöken måste man se till att manövrera spakarna på kontrollen mycket försiktigt och inte för snabbt. Oftast räcker det med mycket små rörelser av spaken för att utföra det önskade styrkommandot!

Om du märker att Quadrocopter rör sig framåt eller åt sidan utan att du rör resp. spak, måste du trimma Quadrocopter enligt beskrivningen i **17** **18** **19** **20**.

**9 +- gas (upp/ned)**

För att flyga högre skjuter man gasspaken vänster försiktigt framåt. För att landa, eller flyga lägre, skjuter man gasspaken vänster försiktigt bakåt.

**10** För att rotera Quadrocopter på stället åt vänster eller höger, rör man vänster spak försiktigt åt vänster

resp. höger.

**11** För att flyga Quadrocopter åt vänster eller höger, rör man höger spak försiktigt åt vänster resp. höger.

**12** För att flyga Quadrocopter framåt eller bakåt, rör man höger spak försiktigt framåt resp. bakåt.

**Looping-funktion**

**VARNING! ENDAST FÖR ERFARNA PILOTER!**

**13a** Om man trycker på "Looping"-knappen avgår en signal 5 gånger. Rör höger joystick uppåt, nedåt, åt höger eller vänster så länge som signalen ljuder. Quadrocopter utför då looping resp. rollen i resp. riktning. Se till att det finns tillräckligt med plats på alla sidor i rummet (ca 2,5 m).

**Beginner-/Advanced-läge**

**VARNING: 100% ENDAST FÖR ERFARNA PILOTER!**

**13b** 30% = Beginner-läge

Signalton vid omkoppling ljuder en gång.

60% = medium-läge

Quadrocopter reagerar känsligare än i 30%-läget. Signalton vid omkoppling ljuder två gånger.

100% = Advanced-läge -> 3D-läge

Quadrocopter reagerar mycket känsligt på styrrörelser. Signalton vid omkoppling ljuder tre gånger.

**Headless Mode**

**13c** Headless Mode hjälper nybörjare att lära sig flyga. Oavsett i vilken riktning man vrider Quadrocopter så motsvarar flygriktningen alltid den flygriktning som har ställts in på kontrollen. Nybörjaren behöver alltså inte styra spegelvänt när han eller hon t.ex. flyger emot sig. Trycker man på knappen "Headless Mode" (1) avgår en signal så länge man befinner sig i detta läge. Tryck på knappen igen för att deaktivera läget.

**Automatisk höjdkontroll**

**14** När du släpper vänster joystick vid flygning håller Quadrocopter automatiskt den aktuella flyghöjden. Med höger joystick kan man flyga framåt/bakåt och vänster/höger på samma flyghöjd. Med vänster joystick kan man cirkla på stället med en vänster/höger-rörelse.

**Auto-Start & Fly to =1 m**

**15** Tryck på knappen "Auto-Start & Fly to =1 m" på kontrollen för att starta motorerna och flyga till ca 1 m höjd. Under starten kan du när som helst påverka flygriktningen genom att röra på höger joystick. När höjden 1 m har nåtts, håller Quadrocopter den höjden automatiskt. Flyghöjden kan när som helst ändras manuellt genom en framåt- (uppåt) eller bakåt- (nedåt) rörelse på vänster joystick.

**Auto Landing**

**16** Med knappen "Automatisk landning" kan du när som helst aktivera den automatiska landningsfunktionen. Då minskas rotorvarvtalen långsamt. Under landningen kan du när som helst påverka landningspositionen genom att röra på höger joystick. Så snart som Quadrocopter står på marken stängs motorerna av.

**Trimning av Quadrocopter**

**17 Auto-trimming**

1. Placera Quadrocopter på en vägrät yta.
2. Sammanbind Quadrocopter med kontrollen enligt "Hopkoppling av modellen och kontrollen".
3. Skjut gasspaken samtidigt med fram-/back-spaken till det högre nedre hörnet. LED på Quadrocopter blinkar till snabbt och lyser sedan permanent. Signaltonen avgår tx.
4. Neutralställningen är avslutad.

**18** Om Quadrocopter vid svävning flyger åt vänster resp. höger utan att spaken för höger-/vänsterlutning vriderörs gör man så här: Om Quadrocopter rör sig av sig själv snabbt eller långsamt i sidled åt vänster, trycker man den övre högra trimmen för höger-/vänsterlutning åt höger stegvis. Om Quadrocopter rör sig åt höger, trycker man trimmen för höger-/vänsterlutning åt vänster stegvis.

**19** Om Quadrocopter vid svävning flyger framåt resp. bakåt utan att spaken för framåt/bakåt vriderörs gör man så här: Om Quadrocopter rör sig av sig själv framåt snabbt eller långsamt, trycker man den övre högra trimmen för framåt/bakåt nedåt stegvis. Om Quadrocopter rör sig bakåt trycker man trimmen för framåt/bakåt uppåt stegvis.

**Returljningshjälp**

**20** Kontrollera att det inte finns några hinder i flygbanan och att det är vindstilla! **VARNING: modellen blir inget GPS-system!**

Så länge som denna knapp hålls intryckt flyger Quadrocopter tillbaka igen i pilotens riktning, oavsett hur den är positionerad.

**VARNING! Fungar endast om Quadrocopter befinner sig framför piloten.**

**Byte av rotorblad**

**21** För avtagningen av ett rotorblad kan man ev. använda ett smalt, glatt föremål. Se till att dra av rotorbladet försiktigt lodrätt uppåt och därvid hålla i motorn underifrån som stabilisering.

**22 QR-kod för motolyftssystem, reservdelar och annan information.**

**23 VARNING!**

- Beakta ovillkorligen markering och färg, samt rotorbladens lutningsvinkel!
- Framtill vänster: rött - markering "B"
- Framtill höger: rött - markering "A"
- Baktill höger: svart - markering "B"
- Baktill vänster: svart - markering "A"

**Felsökningsguide**

Fel: Kontrollen fungerar inte.

Orsak: ON/OFF-knappen står på "OFF".

Åtgärd: Ställ ON/OFF-knappen till "ON".

Orsak: Batterierna har satts i fel.

Åtgärd: Kontrollera att batterierna ligger rätt.

Orsak: Batterierna har otillräckligt kapacitet.

Åtgärd: Sätt i nya batterier.

Fel: Quadrocopter kan inte styras med kontrollen.

Orsak: Kontrollens strömbrytare står på "OFF".

Åtgärd: Ställ först strömbrytaren på kontrollen till "ON".

Orsak: Kontrollen har ev. inte korrekt förbindelse med mottagaren i Quadrocopter.

Åtgärd: Utför bindningen enligt punkt 4.

Fel: Quadrocopter stiger inte.

Orsak: Rotorbladen rör sig för sakta.

Åtgärd: Skjut gasspaken uppåt.

Orsak: Batterikapaciteten är otillräcklig.

Åtgärd: Ladda batteriet (se kapitel "Laddning av batterier").

Fel: Under flygning tappar Quadrocopter hastighet och sjunker, utan synbar anledning.

Orsak: Batteriet är för svagt.

Åtgärd: Ladda batteriet (se kapitel "Laddning av batterier").

Fel: Quadrocopter rör sig endast i en cirkel eller slår över vid start.

Orsak: Felmonterade eller skadade rotorblad.

Åtgärd: Sätt fast/byt ut rotorbladen enligt punkt 21 22 23.

Fel och ändringar förbehållna - Färger / slutlig design - ändringar förbehållna  
Tekniska och designrelaterade ändringar förbehållna - Piktogram = symbolföton

**FIN Hyvä asiakas**

Onneksi olokon Carrera RC-Quadrocopterin oston johdosta. Se on valmistettu uusimman tekniikan mukaisesti. Koska kehittäme ja paramanno tuoteitamme jatkuvasti, pidämme oikeuden tekniikan ja varustelu-, materiaali- sekä muotoliitännöksiin milloin tahansa ja ilman ennakkolomoitusta. Sen vuoksi ostamasi tuotteen sekä tämän ohjeen tietojen ja kuvien pienet poikkeamat eivät oikeuta korvauksvaatimuksiin. Tämä käyttö- ja asennusohje on osa tuotetta. **Tärkeää!** Lue tämä opas huolellisesti ja säilytä ohjeet mahdollista myöhemmän tarvetta varten ja jotta voit luottaa ne tuotteen mahdolliselle seuraavalle omistajalle.

Tämän käyttöohjeen uusin versio ja tiedot saatavissa olevista varoista löytyy sivustosta [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) palvelujen kohdasta.

**VAROITUS!** Varmista ennen ensilentä, vaaditaanko hankkimasi radio-ohjattavaa lennokkiin laki-sääteiden radio-ohjattavia lennokeja koskeva vakuutus.

**Vaatimustenmukaisuusvakuutus**

Carrera Toys GmbH vakuuttaa täten, että tämä malli, mukaan lukien sen ohjauslaite, vastaa seuraavien EY-direktiivien perusvaatimuksia: EY-direktiivit 2009/48 ja muut direktiivin 2014/53/EU (RED) sovellettavat vaatimukset. Alkuperäinen vaatimustenmukaisuusvakuutus löytyy osoitteesta [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Radiotaajuusalue enintään <math>+100\text{Bm}</math> - Taajuualue: 2400 – 2483,5 MHz

**VAROITUKSET!**



**VAROITUS!** Tämä tuote ei sovellu alle 3-vuotiaiden käyttöön, koska lapset saattavat niellä sen pieniä osia.  
**VAROITUS!** Huomaa, että toiminta voi aiheuttaa puristumisvaaran! Poista kaikki pakkausmateriaali ja kiinnityslangat, ennen kuin tämä leikkikalu annetaan lapselle. Säilytä pakkaus ja osatiedotteet sekä käyttöohje siltä varalta, että myöhemmin haet tietoa sinulla on kysyttävää. Laita käyttöohje taalleen, jotta voit tarvittaessa katsoa siitä myöhemmin ohjeita. Ohje vanhemmillesi: Tarkasta, että leikkikalu on asennettu kuten ohjeissa neuvotaan. Asennuksen saa tehdä vain aikuisen valvonnassa.  
**VAROITUS!** Ei sovellu alle 12-vuotiaalle!

Tämä tuote ei ole tarkoitettu lasten käyttöön ilman huoltajan valvontaa. Helikopterin ohjaukseen tarvitaan jonkin verran harjoittelua. Lapsien on opeteltava se aikuisen valvonnassa. **Ennen ensimmäistä käyttöä:** Lue tämä ohje yhdessä lapsesi kanssa. Epäseläisissä paikoissa, ja se voisi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Sitä on ohjattava varovasti ja huolella, ja se vaatii tiettyjä mekaanisia ja myös henkisiä valmiuksia. Ohjeessa on turvohjeita ja määräyksiä sekä tuotteen huolto- ja käyttöohjeita. Tämä ohje on ehdottomasti luettava ennen ensimmäistä käyttööntotoa ja ymmärrettävä sen sisältö. Vain näin voidaan välttää tapaturmia ja vahinkoja. Kädet, hiusmat ja löysät vaatekappaleet sekä muut esineet, kuten kynät ja ruuvitallat on pidettävä kaukana propellista (roottorista). Älä koske pyörivään roottoriin. Varmista ennen kaikkea, että kätesi EIVÄT pääse roottoriin sipsien lähele!  
**VAROITUS:** Välttääksesi loukkaantumiset älä lennätä Quadrocopterin kasvojen lähellä. **Vain ulkona käytettäväksi** – ei saa käyttää sisätiloissa. Silmävammojen vaara. Käynnistäminen ja lennättäminen vain sopivassa maastossa (esteistä vapaa alue) ja vain näkyhyteiden ollessa suora. Sinä olet tämän tuotteen käyttäjänä (roottorista).

- Älä käytä helikopteria koskaan ohjaimen heikoilla paristoilla.
- Vältä alueita, joissa on paljon liikennettä tai eläimiä. Varmista aina, että käytössä on tarpeeksi tilaa.
- Älä lennätä helikopteria mahdollisuksien mukaan kadulla tai yleisillä alueilla, jotta kenellekään ei aiheudu vaaraa tai tapaturmia.
- **VAROITUS: Älä käynnistä Quadrocopter, kun ihmisistä, eläimistä tai muita esteitä on Quadrocopter lentoalueella.**
- Käynnistäminen ja lennättäminen suurjännitejohtojen, rautatiekiskojen, maanteiden, maamailoiden ja avo-veden läheellä on ehdottomasti kiellettyä.
- Käytä ainaastaan sääolosuhteiden ja näkyvyyden ollessa hyvät.
- Noudata tarkasti tämän tuotteen ja mahdollisten lisävarusteiden (laturien, akkujen jne.) ohjeita ja varoituksia.
- **\* Jos Quadrocopter joutuu kosketuksiin elävien olentojen tai kovien esineiden kanssa, vie kaasuvipu heti nolla-asentoon, eli vasemman ohjausaukkaan on oltava täysin alhaalla!**
- Vältä kalkeinalla kosketusta, sillä se voi vioittaa elektronikkia.
- On olemassa vakavien tapaturmien tai jopa kuoleman vaara, jos laitat helikopteriä osia suuhun tai ruolettuihin.
- Älä tee Quadrocopter minkäänlaisia muutoksia tai lisäyksiä.

Jos et hyväksy näitä määräyksiä, anna koko Quadrocopter-radio-ohjattavaa heti takaisin jällemyyjälle uudestaan ja käyttämättömässä tilassa.

**Tärkeät tiedot liitium-polymeri-akusta**

Liitium-polymeri-akut (LiPo) ovat huomattavasti helpempiä kuin tavalliset alkali- tai NiMH-akut, joita käytetään yleensä kauko-ohjauksessa. Sen vuoksi valmistajien antamia ohjeita ja varoituksia on noudatettava tarkkaan. LiPo-akkujen väärä käsitteleminen voi aiheuttaa tulipalon riskin. Noudata aina valmistajan antamia ohjeita LiPo-akkujen hävityksessä.

**WEEE:n mukaiset sähkö- ja elektroniikkalaitteiden hävitysohjeet**




Tässä kuvattu ylivuotiväiteastian merkki kertoo siitä, että tyhjiä paristoja, akkua, nappiparistoja, latureita, laiteparistoja, käytettyjä sähkölaitteita jne. ei saa laittaa kotitalousjätteisiin, koska ne vahingoittavat ympäristöä ja terveyttä. Auta turvaa-



maan ympäristöä ja terveys ja puhu lastesi kanssa käytettyjen paristojen ja sähkölaitteiden asianmukaisesta hävittämisestä. Paristot ja käytetyt sähkölaitteet pitää toimittaa niille varattuihin keräyspalkoihin. Niin ne pääsevät kunnolliseen kierrätykseen. Erä paristotyyppiä ja uusia ja vanhoja paristoja ei saa käyttää yhdessä. Tyhjtä paristot otetaan pois luvasta. Tavallisia paristoja ei saa räjähdyksivaaran vuoksi ladata. Varmista, että navat ovat oikein pain. Älä käytä vaurioituneita paristoja. Jos tuotetta ei aiota käyttää pidempään aikaan, poista paristot. Vaihda aina kaikki paristot samaan aikaan, äläkä käytä sekaisin vanhoja ja uusia paristoja tai erityyppisiä paristoja.

**VAROITUS!** Akkujen latauksen saavat tehdä vain aikuiset.

Ladattavat akut otetaan pois luvasta ennen latausta. Liittimiä ei saa oikosulkea. Saa käyttää vain suositeltuja tai samantyyppisiä paristoja. **VAROITUS:** käytä akun lataamiseen vain tämän luvun mukana toimitettua, **irrotettavaa virransyöttökäikkä**. Kun laturia käytetään säännöllisesti, sen kaapeli, liitin, kotelo ja muut osat on tarkastettava. Vikojen esiintyessä laturin saa ottaa käyttöönsä vasta korjauksen jälkeen. Leikkikalun saa liittää vain suojalokan II laitteisiin. 

### LiPo-akkuja koskevat direktiivit ja varoitukset

- Sinun täytyy ladata mukana toimitettu 3,7 V  $\approx$  380 mAh / 1,41 Wh LiPo-akun turvallisessa paikassa pois sytytystä materiaaleista.
- Akkua ei latauksen aikana saa jättää ilman valvontaa.
- Kun akku ladataan lennon jälkeen, sen on jäädyttävä ensin ympäristön lämpötilaan.
- Latauksen saa käyttää vain siihen tarkoitettua LiPo-laturia (USB-johdot/ohjain). Jos näitä ohjeita ei noudateta, synty tulipalon riski ja sen myötä terveysriskejä ja/tai aineellisia vahinkoja. Älä KOSKAAN käytä mitään muuta laturia.
- Jos akku pillustuu tai muuta muotoaan purkauksen tai latauksen aikana, lopeta lataus tai purkaus välittömästi. Ota akku pois niin nopeasti ja varovasti kuin mahdollista ja laita se turvalliseseen, avoimeen paikkaan pois sytytystä materiaaleista ja pidä sitä silmällä vähintään 15 minuuttia. Jos lataat edelleen pillustunutta tai muotoaan muuttanutta akkua, on olemaan tulipalon riski! Akku on otettava pois käytöstä heti, kun se on vähäänkin huonontunut muotoaan tai pillustunut.
- Säilytä akku huoneenlämmössä kuivassa paikassa.
- **Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkauksen täysin tyhjäksi.** Akun on käytön jälkeen jätettävä vähintään 20 minuuttia, ennen kuin sen voi ladata taas täyteen. Lataa akku aina ajoin (noin 2-3 kuukauden välein). Laturiteta tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea. Akku voi vahingoittua, mikäli yllä mainittuja ohjeita **akun käsittelystä ei noudateta.** Älä jätä akku valvomatta latauksen aikana.
- Akkujen kuljetuksessa ja väliaikaisessa säilytyksessä lämpötilan tulisi olla 5 - 50 °C.Älä säilytä akkua tai pienoisimalla mahdollisuuksien mukaan autossa tai suorassa auringonpaisteessa. Jos akku joutuu olemaan kuivassa autossa, se voi vaurioitua tai sytyä palamaan.

**Huomautus:** pariston jännitteen/ehon ollessa vähäinen huomaa, että tarvitaan paljon säätöä ja/tai ohjausliikettä, jotta Quadcopter ei joudu syöksykierteeseen. Se tapahtuu tavallisesti ennen kuin on saavutettu 3 V:n akkujännite ja on sopiva ajankohta päättää lento.

### Toimituslaajuus

- 1x Quadcopter
- 1x Ohjain
- 1x USB-latausjohdot
- 1x Akku
- 2x Varamoottori (oikealla/vasemmalla)
- 2x 1,5 V Mignon AA -paristoja (ei voi ladata uudelleen)

### LiPo-akun lataus

Ladattavat akut on poistettava luvasta ennen niiden lataamista. Pidä huoli siitä, että lataat mukana tulleiden LiPo-akun vain mukana tulleella LiPo-laturilla (USB-johdot tai ohjain). Jos yrität ladata akkua jollain muulla LiPo-akun laturilla tai muulla laturilla, se voi aiheuttaa vahinkoja. Lue huolellisesti yllä mainittu kappale, jotta sisältyä akun käyttöä koskevat varoitukset ja ohjeet, ennen kuin jatkat. Akkujen latauksen saavat tehdä vain aikuiset. Laturiteta tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea. Voit ladata Quadcopterissa olevan akun siihen kuuluvalla USB-latausjohdolla USB-portista:

#### 2a Lataus tietokoneesta:

- **Poista akku radio-ohjattavasta, ennen kuin lataat sen.**
- Yhdistä USB-latausjohdot tietokoneen USB-porttiin. USB-latausjohdon LED syttyy vihreänä ja osoittaa, että latausyksikkö on liitetty oikein tietokoneeseen. Kun yhdistät Quadcopterin, jonka akku on tyhjä, USB-latausjohdon ledi ei enää syty ja se osoittaa, että Quadcopterin akku ladataan. USB-latausjohdot ja Quadcopterissa oleva latausliitin on valmistettu niin, että navat eivät voi tulla väärinpäin.
- Tyhjennä akun (ei kokonaan purkaukseen) lataus kestä 30 minuuttia. Kun akku on täynnä, syttyy USB-johdon ledi jälleen vihreänä.

**Ohje:** Pakkauksen sisältyvä LiPo-akku on osittain ladattu. Siksi ensimmäinen latauskerta voi olla lyhyempi. Noudata ehdottomasti edellä mainittua liittäjätyöstä! **Irrota Quadcopterissa oleva pistoliitti, jos et käytä Quadcopteria.** Ohjeen noudattamatta jättäminen voi johtaa akun vahingoittumiseen!

#### 2b Akun asettaminen ohjaimiin

- Aava akkulokeron kansi mukana tulleiden ruuvimeisselin avulla. Aseta akku sisään. Sulje akkulokero.
- Kun LED-valo vilkkuu hitaasti Quadcopterissa, on akku vaihdettava.

### Akkujen asettaminen ohjaimen

3 Aava akkulokero ruuvimeisselillä ja laita akku ohjaimen. Varmista, että navat ovat oikein pain. Älä koskaan käytä uusia ja vanhoja tai eri valmistajien paristoja yhdessä. Kun olet sulkenut lokeron, voit tarkastaa ohjaimen toiminnan etupuoletta olevasta virtakytkimestä. Kun virtakytkin on asennossa ON, ylhäällä ohjaimen keskiosassa olevan ledin tulee palaa punaisena. Kun merkkivalo vilkkuu hitaasti ja kuuluu merkkiään, ohjainlaitteen paristot vaihdettava.

### Radio-ohjattavan yhdistäminen ohjaimen

- 1 Carrera RC Quadcopter ja ohjainlaite yhdistyvät joka kerran käyttöönsä otettaessa automaattisesti uudelleen. Jos alussa ilmenee ongelmia tiedonvälityksessä Carrera RC Quadcopterin ja ohjaimen välillä, suorita yhdistäminen uudelleen.
- Yhdistä akku radio-ohjattavaan.
- Quadcopterin ledit vilkkuvat rytmisesti.
- Kytkie ohjain virtakytkimestä päälle.
- **VAROITUS!** Aseta Quadcopter ehdottomasti heti päällekytkemän jälkeen vaakaasuoralle pinnalle. **Gyrojärjestelmä suuntautuu automaattisesti.**
- Työnän vasen ohjauksaava, eli kaasuvipu, täysin ylös ja jälleen alas nolla-asentoon.
- Odota hetki, kunnes Quadcopterin järjestelmä on alustettu oikein ja se on valmis käyttöön.
- Yhteyden muodostaminen onnistui.
- Ohjaimen ledi palaa nyt keskeytyksittä.

### Quadcopterin kuvaus

- 5 1. Rotoorijärjestelmä
2. Rotoorin suojahäkki
3. Ledit
- 6 4. Akku-johdot
5. Quadcopter-liitospiste
6. Paristolokero

### Ohjaimen toiminnot

- 7 1. Virtakytkin (ON / OFF)
2. Valvonta-ledi
3. Kaasu
- Pyöräminen ympyrässä
4. Eteen/takaisin oikealle/vasemmalle kallistus
5. Oikealle/vasemmalle kallistuksen säädin
6. Eteen/takaisiinliikkeen säädin
7. Auto-Start & Fly to 1 m -painike
8. Auto-Landing-painike
9. Silmukkapainike
10. Headless-tila
11. Takaisinlennon avustin
12. Valo (päällä/pois) – vain 370503014X
13. Beginner/Advanced -kytkin (30%/60%/100%)
- 8 14. Paristolokero

### Lentopaikan valinta

8 Kun olet valmis ensimmäiselle lennolle, sinun tulee valita suljettu tila, joka on riittävän tilava ja jossa ei ole henkiloitä eikä esteitä. Quadcopterin koon ja ohjattavuuden vuoksi koneet pilotti voivat lennättää myös melko pienissä suljetuissa tiloissa. Ensimmäisiä lentoja varten suosittelemme, että tila on vähintään 5 x 5 metriä ja 2,40 metriä korkeus. Kun olet sääntänyt Quadcopterin ja tutustunut sen ohjaukseen ja ominaisuuksiin, voit yrittää lennättää sitä pienemmissä ja vähemmän rajatuissa tiloissa.

**Vain kotikäyttöön (koti ja puutarha).** Ohjaimen ja Quadcopterin välillä ei saa olla minkäänlaisia esteitä kuten esim. pylvyitä tai ihmisiä.

### Lennon valmistelun tarkastuslista

Tämän tarkastuslista ei korvaa tämän käyttöohjeen sisältöä. Vaikka sitä voi käyttää pikaoppaana, suosittelemme, että luet tämän käyttöohjeen ensin kokonaan, ennen kuin jatkat.

- Tarkasta pakkauksen sisältö.
- Lataa LiPo-akku kuten kappaleessa "LiPo-akun lataus" on kuvattu.
- Aseta ohjaimen 2 AA-paristoja ja varmista, että navat tulevat oikeinpäin.
- Etsi sopiva paikka lennättämistä varten.
- Aseta akku kuten kohdassa 2b kuvataan Quadcopterin alapuolella olevaan akkulokeroon.
- Yhdistä akku radio-ohjattavaan.
- Muodosta yhteys kuten kohdassa 4 kuvataan.
- Käynnistä Quadcopter painamalla painiketta 7 (kuva 7).
- **Ohje! Tee automaattinen säätö 17 ehdottomasti aina ennen lennätystä!**
- Tarkasta ohjain.
- Tutustu ohjaukseen.
- **Säädä Quadcopteria tarvittaessa kuten kohdissa 17 18 19 20 on kuvattu niin, ettei Quadcopter enää liitellönnessä ilkuu paikaltaan ilman ohjausliikettä.**
- Quadcopter on nyt valmis käyttöön.
- Jos Quadcopter ei toimi millään tavoin, toista yllä mainittu yhdistäminen vielä kerran.
- Ohjaa radio-ohjattava ylös ilmaan.
- Ohjaa radio-ohjattava jälleen alas maahan.
- **Irrota akun pistoliitti.**
- Sammuta radio-ohjaus aina viimeisenä.

### 4-kanaavainen Quadcopterin lennättäminen

#### OHJE!

**Pidä huoli siitä, että ensimmäisissä lentokokeiluissa liikutat ohjaimen vipuja hyvin varovasti eikä liian nopeasti. Ohjaukskäynn suorittamiseen riittää useimmiten hyvin pienet liikkeet kyseisestä vivusta!**

Jos havaitset, että Quadcopterit liikkuu eteenpäin tai sivulle, vaikka et liikuta vipua, säädä se kuten kohdissa 17 18 19 20 on kuvattu.

#### 9 +/- kaasu (ylös/alas)

10 Lentääksesi korkeammalle työssä kaasuvipu vasemmalla varovasti eteenpäin. Lasketuaksesi tai lentääksesi matalammalla työssä vasenta kaasuvipu varovasti taaksepäin.

11 Pyörittääksesi Quadcopteria paikallaan vasemmalle tai oikealle liikuta vasenta vipua varovasti vasemmalle tai oikealle.

12 Lentääksesi Quadcopteria vasemmalle tai oikealle liikuta oikeaa vipua varovasti vasemmalle tai oikealle.

13 Lentääksesi Quadcopteria eteen- tai taaksepäin liikuta oikeaa vipua varovasti eteen- tai taaksepäin.

### Silmukkatointinto

#### VAROITUS! VAIN KOKENILLE PILOTEILLE!

13a Kun painat "silmutkapainiketta", merkkiään kuuluu 5 kertaa. Liikuta oikeanpuoleista ohjauksaavaa niin kauan kuin merkkiään kuuluu ylös, alas, oikealle tai vasemmalle. Quadcopter tekee silloin silmukan tai pyörähtää ympäri kyseiseen suuntaan. Varmista, että silmulla on tällöin riittävästi tilaa joka puolelle (noin 2,5 m).

### Beginner/Advanced -kytkin

#### VAROITUS! VAIN 100-PROSENTTIEN KOKENILLE PILOTEILLE!

- 13b 30% = aloittelijalla Vaihdytkennän merkivääni kuuluu kerran.
- 60% = hieman edistyneemmän tila Quadcopter reagoi herkemmin kuin 30% -tilassa. Vaihdytkennässä merkkiään kuuluu 2x.
- 100% = kokeneen pilotin tila > 3D -tila Quadcopter reagoi hyvin herkästi ohjausliikkeisiin. Quadcopter reagoi hyvin herkästi ohjausliikkeisiin.

**Headless-tila**

**13a** Headless-tila auttaa aloittelijaa lennättämisen opettelussa. Mihin suuntaan Quadcopter sitten kääntyykin, lentosuunta vastaa aina tarkasti ohjainlaitteesta suoritettua lentosuuntaa. Aloittelevan käyttäjän ei siis tarvitse enää ohjata toisinpäin, kun hän esim. lennättää itseään kohti. Kun painat "Headless-tilapainiketta" **10**, kuulu merkkiäntä aina niin kauan kuin olet Headless-tilassa. Poistaaksesi Headless-tilan käytöstä paina painiketta uudelleen.

**Automaattisen korkeuden valvonta**

**14** Heti kun päästät lennon aikana vasesmasta ohjauksuavaista, Quadcopter säilyttää automaattisesti senhetkisen lentokorkeuden. Oikealla ohjauksuavalla voidaan samalla lentokorkeudella lentää eteen/taakse ja vasemmalle/oikealle. Vasemmalla ohjauksuavalla voidaan vasemmalle/oikealle kääntämillä pyörillä paikkailaan ympyrässä.

**Auto-Start & Fly to ≈ 1 m**

**15** Paina ohjaimesta painiketta "Auto-Start & Fly to ≈ 1 m" käynnistääkseen moottorit ja lentääkseen automaattisesti noin 1 metrin korkeuteen. Käynnistykseen aikana sinulla on oikeaa ohjauksuavaa liikuttamalla koko ajan mahdollisuus vaikuttaa lentosuuntaan. Heti kun noin 1 metrin korkeus on saavutettu, Quadcopter säilyttää automaattisesti tämän korkeuden. Lentokorkeutta voidaan milloin vain muuttaa liikuttamalla vasenta ohjauksuavaa eteen-/ylös) tai taaksepäin (alas).

**Auto Landing**

**16** Voit milloin vain laukaista automaattisen laskeutumistoiminnon painamalla painiketta "Auto Landing". Tällöin roottorin pyörimisnopeutta vähennetään hitaasti. Laskeutumisen aikana sinulla on oikeaa ohjauksuavaa liikuttamalla koko ajan mahdollisuus vaikuttaa laskeutumispaikkaan. Heti kun Quadcopter on maassa, kytke moottorit pois päältä.

**Quadcopterin säätäminen**

- 17 Auto-säätö**
  1. Aseta Quadcopter vaakaosuoralle pinnalle.
  2. Yhdistä Quadcopter ohjaimen kuteen kohdassa "Radio-ohjattavan yhdistäminen ohjaimen".
  3. Työnää samanaikaisesti kaasuvipu ja eteen/takaisin-vipu oikealla painikkeella. Quadcopterin ledit vilkkuu lyhyesti ja palaa sitten jatkuvasti. Merkkiään kuuluu tx.
  4. Vapaa-asento on lopetettu.
- 18** Jos Quadcopter paikkailaan leijuessa liikkuu vasemmalle tai oikealle, ilman oikealle/vasemmalle kallistuksen vivun liikketa, toimi seuraavasti: Jos Quadcopter liikkuu itsestään nopeasti tai hitaasti sivuttaan vasemmalle, paina oikealle/vasemmalle kallistuksen alemmaa oikeaa säädintä askeittain oikealle. Jos Quadcopter liikkuu oikealle, paina oikealle/vasemmalle kallistuksen säädintä askeittain vasemmalle.
- 19** Jos Quadcopter paikkailaan leijuessa lentää eteen- tai taaksepäin, ilman etäi eteen-/taaksepäin-vipu liikutetaan, toimi seuraavasti: Jos Quadcopter liikkuu itsestään nopeasti tai hitaasti eteenpäin, paina eteen-/taaksepäinliikkeen ylempää oikeaa säädintä askeittain alaspäin. Jos Quadcopter liikkuu taaksepäin, paina eteen-/taaksepäinliikkeen säädintä askeittain ylöspäin.

**Takaisinlennon avustin**

**20** **Varmistaa, ettei lentoradalla ole mitään esteitä ja että ilma on tyyni! VARIOTUS, radio-ohjattavassa ei ole GPS-järjestelmää!**  
Niin kauan kuin näet kaikki painikkeita painaessa, Quadcopter lentää takaisin lennättäjän suuntaan riippumatta siitä, mikä sen asetuskoivat ovat.  
**VARIOTUS!** Toimi vain, kun Quadcopter on lennättäjän edessä.

**Roottorisipien vaihtaminen**

- 21** Käytä roottorin sivien irrotukseen tarvittaessa kapeaa, sileää esinettä. Varmista, että vedät roottorin sipeä varovasti pystysuoraan ylöspäin ja pidät samalla moottorista alhaaltapäin tasapainotteen kiinni.
- 22** **Moottori-vaihtojärjestelmän QR-koodi, varausat ja muut tiedot.**
- 23** **VARIOTUS!**  
Ota ehdottomasti huomioon roottorin sipien merkintä ja väri sekä kallistuskuulma  
**Edessä vasemmalla: punainen – merkintä "B"**  
**Edessä oikealla: punainen – merkintä "A"**  
**Takana oikealla: musta – merkintä "B"**  
**Takana vasemmalla: musta – merkintä "A"**

**Ongelmaratkaisut**

- Ongelma:** Ohjain ei toimi.  
**Syy:** ON/OFF-virtakytkin on kohdassa "OFF".  
**Ratkaisu:** Aseta ON/OFF-virtakytkin kohtaan "ON".
- Syy:** Paristot on laitettu väärin sisään.  
**Ratkaisu:** Tarkasta, onko paristot laitettu oikein sisään.
- Syy:** Paristoissa ei ole enää tarpeeksi energiaa.  
**Ratkaisu:** Laita uudet paristot sisään.
- Ongelma:** Quadcopteria ei voi ohjata ohjaimesta.  
**Syy:** Ohjaimen virtakytkin on kohdassa "OFF".  
**Ratkaisu:** Aseta ensin ohjaimen virtakytkin kohtaan "ON".
- Syy:** Ohjainta ei ole mahdollisesti liitetty kunnolla Quadcopterin vastaanottimeen.  
**Ratkaisu:** Muodosta yhteys kuten kohdassa **4** kuvataan.
- Ongelma:** Quadcopter ei nouse ilmaan.  
**Syy:** Roottorin sivet liukuvat liian hitaasti.  
**Ratkaisu:** Työnää kaasuvipu ylös.
- Syy:** Akun teho ei riitä.  
**Ratkaisu:** Lataa akku (katso luku "Akun lataaminen").

- Ongelma:** Quadcopter menettää lennon aikana nopeutta ilman selvää syytä ja sakkaa.  
**Syy:** Akku on liian heikko.  
**Ratkaisu:** Lataa akku (katso luku "Akun lataaminen").
- Ongelma:** Quadcopter pyörii enää vain ympyrää tai kiepsahtaa ympäri käynnistettäessä.  
**Syy:** Roottorin sivet asennettu väärään järjestykseen tai vaiuotettiin.  
**Ratkaisu:** Aseta/vaihda roottorin sivet kuten kohdissa **21** **22** **23** on kuvattu.

Oikeudet tekniisiin ja muutoksiin pidätetään - Piktogrammit = symbolivalokuvat

**PL Szanowny kliente!**

Gratulujemy zakupu modelu Carrera RC Quadcopter, wyprodukowanego zgodnie z najnowszym stanem techniki. Ponieważ ciągle staramy się rozwijać i ulepszać nasze produkty, w każdym momencie zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian odnoszących się do wyposażenia, materiałów i wzornictwa bez wcześniejszego zapowiedzi wprowadzenia takiej zmiany. Z tytułu nieznaczących odchyśleń produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawionych w niniejszej instrukcji nie można wnieść żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. **WAŻNE!** Proszę dokładnie przeczytać niniejszą instrukcję obsługi i **zachować na później** oraz na wypadek przedłożenia produktu innej osobie.

Najnowszą wersję niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennych znajdują Państwo w dziale serwisu pod [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).

**OSTRZEŻENIE!** Przed pierwszym lotem upewnijcie się Państwo, czy w Państwa kraju istnieje obowiązok zezwolenia na użytkowanie modeli latających dla nowonabytego przez Państwa modelu latającego.

**Deklaracja zgodności**

Carrera Toys GmbH oświadcza niniejszym, że ten model razem z pilotem zdalnego sterowania jest zgodny z podstawowymi wymogami następujących dyrektyw WE: dyrektywy WE 2009/48 i inne odnośnie rozporządzenia dyrektywy 2014/53/UE (RED). Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maximala zendermogen <10dBm - Zakres częstotliwości: 2400 – 2483.5 MHz

**OSTRZEŻENIA!**

- OSTRZEŻENIE!** Ta zabawka nie jest przeznaczona dla dzieci poniżej 3 roku życia, gdyż zawiera drobne elementy, które mogą zostać połknięte przez małe dzieci.
- OSTRZEŻENIE!** Nie należy używać Quadcoptera do przemieszczania i uruchamiania funkcjonowania. Przed przemieszczeniem zabawki dziecko musi użyć wszystkie elementy opakowania i elementy mocujące. W celu zasięgnięcia informacji i na wypadek wystąpienia jakichkolwiek pytań, prosimy o zachowanie na przyszłość opakowania i adresu, jak również instrukcji obsługi. Instrukcję obsługi zachowaj do wykorzystania w przyszłości. Wskazówka dla dorosłych: Sprawdź Państwo czy zabawka została zamontowana zgodnie z instrukcją. Montaż musi zostać wykonany pod nadzorem osoby dorosłej.
- OSTRZEŻENIE!** Nie przeznaczony dla dzieci w wieku poniżej 12 roku życia!
- Produkt nie jest przeznaczony do użytkowania przez dzieci bez nadzoru osoby dorosłej. Sterowanie helikoptera wymaga pewnej wprawy. Dzieci muszą uczyć się sterowania pod nadzorem osoby dorosłej. **Przed pierwszym użyciem: Przeczytajcie Państwo te instrukcje razem z Państwa dzieckiem.** Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Sterowanie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozwagi, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisy, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu. Przed pierwszym uruchomieniem produktu niezbędne konieczne jest zapoznanie się z kompletną instrukcją obsługi i jej zrozumienie. Tylko w ten sposób można uniknąć obrażeń ciała w wyniku wypadku, jak również uszkodzeń rzeczy. Repe, włosy, luźne elementy garderoby i inne przedmioty jak dyktando i szubrotki mogą znajdować się w bezpiecznej odległości od śmigła. Nie dotykaj wirującego śmigła. Zwróćcie Państwo szczególną uwagę, aby Państwa ręce NIE znajdowały się w pobliżu śmigła!
- OSTRZEŻENIE!** W celu uniknięcia zranień nie wykonujcie Państwo lotów Quadcopterem w pobliżu twardej. Helikopter jest przeznaczony wyłącznie do użytkowania na zewnątrz i nie wewnątrz. Ryzyko uszkodzenia oczu. Startowac i latać wyłącznie w odpowiednim otoczeniu (powierzchni wolnej od przeszkód) i wyłącznie przy bezpośredniej widoczności. Jako użytkownicy produktu ponoszą Państwa wyłączną odpowiedzialność za bezpieczne użytkowanie w taki sposób, aby nie stwarzać zagrożenia dla Państwa, innych osób lub ich mienia.

- Nigdy nie używajcie Państwo modelu ze słabymi bateriami do kontrola.
- Unikajcie Państwo terenów o natężonym ruchu drogowym. Zawsze zwracajcie Państwo uwagę, aby mieli Państwo wystarczająco dużo miejsca do dyspozycji.
- W miarę możliwości nie używajcie Państwo modelu na ulicy lub w miejscach publicznych w celu uniknięcia zagrożenia bezpieczeństwa lub okaleczenia.
- **OSTRZEŻENIE!** Nie startujcie Państwo Quadcopter, jeżeli w pobliżu obszaru lotu Quadcopter znajdują się osoby, zwierzęta lub inne przeszkody.
- Start i lądowanie w pobliżu linii wysokiego napięcia, szyn kolejowych, ulic, basenów lub otwartych zbiorników wodnych jest surowo zabronione.
- Używać wyłącznie przy dobrej widoczności i dobrych warunkach pogodowych.
- Dokładnie przestrzegajcie Państwo instrukcji obsługi i wskazówek ostrzegawczych dotyczących użytkowania przez Państwa produktu i ewentualnego dodatkowego wyposażenia (ładowarka, akumulatory, itd.).
- **Gdyby Quadcopter miał miłą kontakt z izolatami żywnymi lub twardymi przedmiotami, prosimy zdźnić gwałtownie gaz i natychmiast przestawić na pozycję zero, tzn. lewy joystick musi być przesunięty do oporu w dół!**
- Unikajcie Państwo wilgoci mogącej uszkodzić elektronikę.
- Istnieje niebezpieczeństwo ciężkich obrażeń ciała, a nawet śmierci, w przypadku, gdy Państwo wezmą do ust lub dotkną jakiegokolwiek części modelu.
- Nie przeprowadzajcie Państwo w Quadcopter żadnych zmian ani modyfikacji.

Jeśli nie wyrażają Państwo zgody na ten warunek, prosimy natychmiast zwrócić kompletny model Quadcoptera do sprzedawcy w stanie nowym i nie używamy.

**Ważne informacje dotyczące akumulatorów litowo - polimerowych**

Akumulatory litowo - polimerowe są znacznie wrażliwsze niż konwencjonalne akumulatory alkaliczne lub akumulatory nikielowo - metalowo - wodrowe NiMH stosowane do zdalnego kierowania. Z tego względu należy bezwzględnie przestrzegać zaleceń i wskazówek ostrzegawczych producenta. Przy nieprawidłowym użytkowaniu akumulatorów typu LiPo istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru. Prosimy Państwa o stałe przestrzeganie informacji producenta przy wyrzucaniu zużytych akumulatorów typu LiPo.

Przepisy dotyczące utylizacji zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego zgodnie z dyrektywą Unii Europejskiej WEEE



Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekreślone pojemniki na odpady ma zwrócić uwagę, że rozładowane baterie, akumulatory, baterie guzikowe, zestawy baterii, baterie urządzeń, elektryczne urządzenia zużyte itp. nie mogą być traktowane jak odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia. Prosimy o włączenie się do akcji mającej na celu ochronę środowiska i zdrowia oraz

o przeprowadzenie rozmowy z dziećmi na temat właściwej utylizacji zużytych baterii i zużytych urządzeń elektronicznych. Baterie i zużyte urządzenia elektroniczne należy przekazywać do wyznaczonych punktów zbiorczych. W ten sposób zapewniony jest ich właściwy recykling. Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łącząc baterii nowych z bateriami już użytymi. Zużyte baterie należy usunąć z zabawki. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania nie mogą być dodawywane ze względu na niebezpieczeństwo wybuchu. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów. Nie używać uszkodzonych baterii. Wyjąć baterie, jeżeli się wyczerpały lub jeżeli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas. Zawsze wymieniać wszystkie baterie w tym samym czasie, uważając, aby nie łączyć starych baterii z nowymi ani baterii różnych typów!

**OSTRZEŻENIE!** Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dobrane. Nie wolno zwracać zacisków podłączonych urządzenia. Wolno stosować tylko zalecane baterie lub baterie równoważnego typu. **OSTRZEŻENIE: w celu naładowania akumulatora używać wyłącznie odłączonego zasilacza dostarczonego razem z zabawką.** Przy regularnym użytkowaniu Chargersa należy kontrolować kabel, łącząc, odkładając i inne części. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie użytkować po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności.



**Dyrektwy i wskazówki ostrzegawcze dotyczące użytkowania akumulatorów typu LiPo**

- Dostarczony akumulator typu LiPo 3,7 V  $\rightleftharpoons$  380 mAh / 1,41 Wh muszą Państwo ładować w bezpiecznym miejscu, z dala od łatwopalnych materiałów.
- Podczas ładowania akumulatora nigdy nie pozostawiajcie go Państwo bez nadzoru.
- Przed ładowaniem po locie akumulator musi najpierw ostygnąć do temperatury otoczenia.
- Do tego celu mogą Państwo używać wyłącznie dostarczonej w zestawie ładowarki przeznaczonej do akumulatorów litowo - polimerowych (LiPo/kontroler). Przy niezastosowaniu się do tej wskazówki istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru. I w związku z tym zagrożenia zdrowia i / lub uszkodzenia rzeczy. NIGDY nie używajcie Państwo innej ładowarki.
- W przypadku gdy akumulator w trakcie rozładowywania lub ładowania wzdyma się lub się defolmuje, muszą Państwo natychmiast zakończyć ładowanie lub rozładowywanie. Wymijcie Państwo akumulator tak szybko i tak ostrożnie jak tylko możliwe, położyć go Państwo na bezpiecznej i otwartej powierzchni, z dala od palnych materiałów, i obserwujcie go Państwo przez przynajmniej 15 minut. W przypadku dalszego ładowania lub rozładowywania już wzdętego lub zdeformowanego akumulatora istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru! Nawet przy nieznacznym zdeformowaniu lub wrozeniu się balona, akumulator musi zostać usunięty.
- Akumulator przechowujcie Państwo w temperaturze pokojowej i w suchym miejscu.
- **Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora.** Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany. Prosimy o ładowanie akumulatora co najmniej czas (raz na około 2-3 miesiące). Nie zwracaj przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi. Nie przestrzeganie powyżej podanych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru w trakcie ładowania.
- Podczas transportu lub przejściowego przechowywania akumulatora temperatura powinna wynosić 5 - 50 ° C. W miarę możliwości nie przechowujcie Państwo akumulatora lub modelu w samochodzie, lub nie narażajcie ich Państwo na bezpośrednie działanie promieni słonecznych. Pozostawiony w nagrzanym samochodzie akumulator może zostać uszkodzony lub może się zapalić.

**Wskazówka:** w przypadku niskiego napięcia/mocy baterii można zaobserwować, że konieczne jest znaczne trzymywanie i/lub ruchy sterowania, by Quadcopter nie wpadał w turbulencje. Zjawisko to występuje z reguły przed osiągnięciem poziomu 3 V napięcia akumulatora i jest odpowiednim momentem dla zakończenia lotu.

**Zakres dostawy**

- 1x Quadcopter
- 1x Kontroler
- 1x Kabel do ładowania USB
- 1x Akumulator
- 2x Silnik zastępczy
- 2x Baterie 1,5 V Mignon AA (nie przeznaczone do ponownego ładowania)

**Ładowanie akumulatorów LiPo**

W celu naładowania akumulatory należy wyjąć z zabawki. Zwrócić uwagę, by dostarczony akumulator LiPo ładować tylko dołączoną ładowarką LiPo (kabel USB). Jeśli dokonacie Państwo prób ładowania akumulatora inną ładowarką LiPo lub inną, może doprowadzić to do poważnych uszkodzeń. Prosimy dokładnie przeczytać poprzedni akapit wraz z ostrzeżeniami i instrukcjami stosowania akumulatora, przed kontynuacją. Akumulatory mogą być ładowane tylko przez osoby dobrane. Nie powodować zwarcia na ładowarce i zasilaczu. Akumulator zamontowany w Quadcopterze można ładować przynależnym kablem ładowania USB z portu USB komputera:

**2a) Ładowanie po podłączeniu do komputera:**

- **Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu.**
- Połączyć Państwo kabel USB do ładowania z portem USB w komputerze. Lampa LED znajdująca się przy kablu do ładowania z gniazdem USB świeci na zielono i wskazuje prawidłowe połączenie zestawu do ładowania z komputerem. Jeśli Quadcopter z wyładowanym akumulatorem zostanie podłączony, na kablu USB nie zapala się dioda LED i wskazuje, że akumulator Quadcoptera jest ładowany. Kabel ładujący USB lub gniazdo ładowania na Quadcopterze są tak wykonane, że wykluczona jest zamiana biegunów.
- Ponowne naładowanie akumulatora (nie wyładowanego krańcowo) trwa około 60 min. Gdy akumulator jest pełen, ponownie zapala się na zielono diodowy wskaźnik na kablu USB.

**Informacja: przy dostawie dołączony akumulator LiPo jest naładowany częściowo. Dlatego też pierwszy proces ładowania może trwać nieco krócej.**

**Absolutnie zachować powyższą kolejność podłączenia!** Jeżeli Państwo nie używają quadcoptera, rozdzielcie Państwo złące wytkowe znajdujące się przy quadcopterze. Nieprzestrzeganie może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora!

**2b) Umieszczenie akumulatora w quadcopterze**

- Otwórzcie Państwo przy pomocy załączonego śrubokrętu pokrywę pojemnika na akumulator. Włóżcie Państwo akumulator. Zamknijcie Państwo pojemnik na akumulator.
- Jeżeli lampa LED przy quadcopterze miga powoli, muszą Państwo wymienić akumulator.

**Wkładanie baterii do pilota obsługi**

- 3) Otwórzcie przegrodę baterii za pomocą śrubokręta i wstawć baterie do pilota obsługi. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów. Nigdy nie używajcie Państwo jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Po zamknięciu schowka można sprawdzić działanie pilota za pomocą złącznika mocy z przodu. W pozycji ON złącznika i przy prawidłowym działaniu powinna się zapalać czerwona dioda LED po środku pilota. Jeżeli lampa kontrolna LED miga powoli i rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy, muszą zostać wymienione baterie w sterowniku.

**Połączenie modelu z pilotem obsługi**

- 4) Quadrokopter Carrera RC i sterownik łączy się automatycznie po ponownym uruchomieniu. Gdyby na początku występowały problemy przy komunikacji pomiędzy Carrera RC Quadrocopterm a pilotem obsługi, prosimy wykonać ponowne sprzężenie.
  - Połączyć Państwo akumulator w modelu.
  - Teraz lampy LED przy quadrokopterze migają rytmicznie.
  - Włóżcie Państwo kontroler naciskając przelącznik Power.
- **OSTRZEŻENIE! Bezpośrednio po włożeniu quadrokoptera należy go bezwarunkowo umieścić na równej, poziomej powierzchni. System żyroskopowy ustawia się automatycznie.**
- Przesuńcie Państwo lewy joystick, czyli dźwignię gazu, uzupełnie do góry i ponownie do dołu do pozycji zero.
- Pozostawić Quadrocoptero chwilę, aż system właściwie się uruchomi i jest gotowy do pracy.
- Połączenie zostało pomyślnie zakończone.
- Lampy LED przy kontrolerze świecą teraz nieprzerwanie.

**Opis Quadrocoptera**

- 5) System rotora
- 2) Ochronny kosz rotora
- 3) Lampy LED
- 6) Przewód akumulatora
- 5) Wytyczka łącząca quadrokoptera
- 6) Schowek baterii

**Przeгляд funkcji pilota obsługi**

- 7) 1. Złącznik mocy (ON / OFF)
- 2. Kontrolka LED
- 3. Gaz
  - Ruch obrotowy
  - Przód/tył
  - Pochylenie w prawo/lewo
  - Korekta pochylenia w prawo/w lewo
  - Korekta w przód/w tył
  - Przycisk Auto-Start & Fly to 1 m
  - Przycisk Auto-Landing
  - Przycisk do wykonywania pętli
- 4) 10. Headless Mode
- 11. Wspomaganie lotu wstecz
- 2) Światło (w/wyły) – tylko 370503014X
- 3) Przelącznik trybu dla początkujących/trybu Advanced (30%/60%/100%)
- 4) 3) Schowek baterii

**Wybór obszaru latania**

8) Gdy będziecie już Państwo gotowi do pierwszego lotu, należy wybrać zamknięte pomieszczenie, które nie posiada przeszkód, nie ma w nim ludzi i jest możliwie duże. Ze względu na wielkość i sterowność Quadrocoptera dla doświadczonych pilotów możliwa jest obsługa także we względnie małych pomieszczeniach. Dla pierwszych lotów zalecamy koniecznie minimalną wielkość pomieszczenia 5 na 5 metry powierzchni oraz 2,4 metry wysokości. Po uzyskaniu pełnej kontroli nad Quadrocopterem i zapoznaniu się z jego sterowaniem i możliwościami, można odważyć się na loty w mniejszym i mniej swobodnym otoczeniu.

**Wyłącznie do użytku w pomieszczeniach (Dom i ogród).** Wyłącznie kontrolerem i Quadrocopterem nie mogą znajdować się żadne przedmioty, jak np.słupy lub obiekty.

**Lista kontrolna do przygotowania do lotu**

Niniejsza lista kontrolna nie zastępuje treści instrukcji obsługi. Choć można ją użyć jako skrócony przewodnik, absolutnie zalecamy wpięć całościowo przeczytanie niniejszej instrukcji obsługi, przed kontynuowaniem.

- Sprawdzić zawartość opakowania.
- Naładować akumulator LiPo jak opisano w akapicie „Ładowanie akumulatora LiPo”.
- Włóżcie Państwo 2 baterie typu AA do kontrolera, zwracając uwagę na ich prawidłową polaryzację.
- Wyszukać odpowiednie otoczenie do lotów.
- Włóżcie Państwo akumulator w sposób opisany w 2b) do pojemnika na akumulator pod spodem quadrokoptera.
- Połączyć Państwo akumulator w modelu.
- Wykonać połączenie zgodnie z opisem w punkcie 4).
- W celu uruchomienia quadrocoptera nacisnąć przycisk 7) (rys. 7).
- **Wskazówka! Przed każdym lotem prosimy przeprowadzić automatyczne trzymowanie 17)!**
- Sprawdzić sterowanie.
- Zapoznać się ze sterowaniem.
- **Skrócić wytkwy Quadrocopter ew. jak podano w 17) 18) 19) 20), aby Quadrocopter w locie zawieszonym nie ponurzał się z miejsca bez ruchów sterowania.**
- Quadrocopter jest teraz gotowy do użycia.
- Jeśli Quadrocopter nie wykazuje żadnej funkcji, ponownie spróbować powyższego sprzężenia.
- Wykonać lot modelem.
- Wyłączyć modelem.
- **Rozłączyć Państwo złące wytkowe akumulatora.**
- Zawsze jako ostatni wyłączyć pilot zdalnej obsługi. Lot 4-kanalowego quadrokoptera

**Lot 4-kanalowego quadrokoptera**

**WSKAZÓWKI!** Zwracając Państwo szczególną uwagę, aby przy pierwszych próbach lotu bardzo ostrożnie i nie być energicznie przesuwadź dźwignię kontrolera. Najczęściej wystarczająco bardzo nieznaczne przesunięcia poszczególnych dźwigni w celu wykonania każdorazowego polecenia sterowania!

Jeżeli zauważą Państwo, że quadrokopter porusza się do przodu lub na boki bez przesunięcia jednej z dźwigni, należy trzymać quadrokopter zgodnie z opisem zawartym w punktach 17) 18) 19) 20)

- 9) +/- Gaz (do góry/na dół)
  - Aby lecieć wyżej, ostrożnie przesunąć do przodu lewą dźwignię gazu. Do ładowania lub lotu na niższych wysokościach ostrożnie przesunąć Państwo do tyłu znajdującą się po lewej stronie dźwignię gazu.
  - Aby spowodować obrót quadrokoptera w miejscu w lewo lub w prawo ostrożnie przesuniecie Państwo lewą dźwignię w lewo lub w prawo.

11) Aby latać quadrocopterem w lewo lub w prawo ostrożnie przesuniecie Państwo prawą dźwignię w lewo lub w prawo.

12) Aby latać quadrocopterem do przodu lub do tyłu ostrożnie przesuniecie Państwo prawą dźwignię do

przodu lub do tyłu.

## Funkcja wykonywania pętli

### OSTRZEŻENIE! WYŁĄCZNI DLA DOŚWIADCZONYCH PILOTÓW!

**13a** Po naciśnięciu „Looping Button” 5x rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy. Jak długo rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy przesuwacie Państwo joystick do góry, do dołu, w prawo lub w lewo. Quadcopter wykonuje wtedy pętlę lub bezkę w danym kierunku. Zwróćcie Państwo uwagę, czy w pomieszczeniu jest wystarczająco dużo wolnego miejsca we wszystkich kierunkach (około 2,5 m).

## Przelączenie trybu dla początkujących/trybu Advanced

### OSTRZEŻENIE! 100% WYŁĄCZNI DLA DOŚWIADCZONYCH PILOTÓW!

#### **13b** 30% = tryb dla początkujących

Przy przelączeniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa jeden raz.

#### 60% = tryb Medium

Quadcopter reaguje bardziej wrażliwie niż w trybie 30%. Przy przelączeniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 2x.

#### 100% = tryb Advanced -> tryb 3D

Quadcopter reaguje bardzo wrażliwie na ruchy sterownicze. Przy przelączeniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 3x.

## Headless-Mode

**13c** Headless-Mode pomaga początkującym w nauce latania. Obojętnie w jakim kierunku quadcopter jest obracany, kierunek lotu zawsze dokładnie odpowiada kierunkowi lotu ustawionemu na sterowniku. To oznacza, że początkujący już nie musi sterować w odwrotnym kierunku, jeżeli np. wykonuje lot w jego kierunku. Po naciśnięciu „Headless-Mode-Button” 10x rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy tak długo, jak długo znajdują się Państwo w Headless-Mode. W celu deaktywacji Headless-Mode ponownie naciśnij przycisk.

## Automatyczna kontrola wysokości

**14** W chwili puszczenia lewego dżojstika podczas lotu quadcopter automatycznie utrzymuje aktualną wysokość lotu. Prawym dżojstikiem można latać przy tej samej wysokości lotu do przodu/tyłu do lewo/prawo. Lewym dżojstikiem można latać w miejscu po okręgu w lewą/prawą stronę.

## Auto-Start & Fly to = 1 m

**15** Naciśnięcie Państwo przycisk „Auto-Start & Fly to = 1 m” znajdujący się na nadajniku w celu uruchomienia silników i automatycznego lotu na wysokości około 1 m. Podczas startu przez poruszanie prawego dżojstika w każdej chwili mają Państwo możliwość wpływania na kierunek lotu. W chwili osiągnięcia wysokości około 1 m quadcopter automatycznie utrzymuje tę wysokość. Wysokość lotu można w każdej chwili zmienić ręcznie poprzez przesunięcie do przodu (do góry) lub do tyłu (do dołu) lewego dżojstika.

## Auto Landing

**16** Naciśnięcie przycisk „Auto Landing” mogą Państwo w każdej chwili wywołać automatyczną funkcję lądowania. Przy tym liczba obrotów wirnika będzie powoli spadać. Podczas lądowania przez poruszanie prawego dżojstika w każdej chwili mają Państwo możliwość wpływania na pozycję lądowania. W chwili kontaktu quadcoptera z ziemią silniki się wyłączają.

## Trymowanie quadcoptera

### 17 Automatyczne trymowanie

1. Połączenie Państwo quadcoptera na poziomej powierzchni.

2. Umieszczenie Państwo quadcoptera ze sterownikiem w sposób opisany w „Połączenie modelu z pilotem obsługi”.

3. Przesuwając Państwo jednocześnie dźwignię gazu i dźwignię do przodu/tyłu w prawy dolny róg. Lampa LED przy quadcopterze miga krótko i świeci nieprzerwanie. Sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 1x.

4. Ustawienie pozycji zerowej zostało zakończono.

**18** Jeżeli quadcopter w zawisie, bez przesunięcia dźwigni wychyłu w prawo/lewo, porusza się w lewo lub w prawo, prosimy postępować w następujący sposób: Jeżeli quadcopter samodzielnie porusza się wolno lub szybko w lewo, przesuwając Państwo stopniowo w prawo dołu, prawy trymer wychyłu w prawo/lewo. Jeżeli quadcopter porusza się w prawo, przesuwając Państwo stopniowo w lewo trymer wychyłu w prawo/lewo.

**19** Jeżeli quadcopter w zawisie, bez przesunięcia dźwigni do przodu/tyłu, porusza się do przodu lub do tyłu, prosimy postępować w następujący sposób: Jeżeli quadcopter samodzielnie porusza się wolno lub szybko do przodu, przesuwając Państwo stopniowo do dołu góry, prawy trymer wychyłu do przodu/tyłu. Jeżeli quadcopter porusza się do tyłu, przesuwając Państwo stopniowo do góry trymer wychyłu do przodu/tyłu.

## Wspomaganie lotu wstecz

**20** Zwróćcie Państwo uwagę, aby na trasie lotu nie znajdowały się żadne przeszkody i były bezwzględnie. Ostrzeżenie! Model nie posiada systemu GPS!

Naciśnięcie tego przycisku powoduje, że quadcopter leci ponownie wstecz w kierunku pilota, niezależnie od jego pozycji.

**OSTRZEŻENIE!** Działa tylko wtedy, gdy quadcopter znajduje się przed pilotem.

## Wymiana łopaty wirnika

**21** Do wymontowania łopaty wirnika używając Państwo w razie potrzeby wąskiego, gładkiego przedmiotu. Zwróćcie Państwo uwagę na ostrzeżone, pionowe wymontowanie łopaty wirnika w kierunku do góry i jednocześnie przytrzymywanie silnika w celu jego stabilizacji.

**22** QR-Code dla systemu wymiany silnika, części zamiennych i dalszych informacji.

### OSTRZEŻENIE!

Bezwarunkowo należy zwracać uwagę na oznakowanie i kolor, jak również na kąt nachylenia wirników!

Z przodu po lewej stronie: kolor czerwony – oznakowanie „B”

Z przodu po prawej stronie: kolor czerwony – oznakowanie „A”

Z tyłu po prawej stronie: kolor czarny – oznakowanie „B”

Z tyłu po lewej stronie: kolor czarny – oznakowanie „A”

## Usuwanie problemów (usterek)

**Problem:** Kontroler (pilot) nie działa.

**Przyczyna:** Bateria nie dysponuje wystarczającym zapasem energii.

**Sposób usunięcia usterek:** Przycisk Power ON/OFF znajduje się w położeniu „OFF”.

**Sposób usunięcia usterek:** Przycisk Power ON/OFF nastawiać na „ON”.

**Przyczyna:** Bateria została nieprawidłowo włożona.

**Sposób usunięcia usterek:** Sprawdźcie Państwo czy baterie są prawidłowo włożone.

**Przyczyna:** Bateria nie dysponuje wystarczającym zapasem energii.

**Sposób usunięcia usterek:** Włóżć nowe baterie.

**Problem:** Quadcoptera nie można sterować przy pomocy kontrolera.

**Przyczyna:** Przycisk Power kontrolera znajduje się w położeniu „OFF”.

**Sposób usunięcia usterek:** Napiętnij nastawic przycisk Power kontrolera na „ON”.

**Przyczyna:** Kontroler jest ewentualnie nieprawidłowo sprzężony z odbiornikiem Quadcoptera.

**Sposób usunięcia usterek:** Wykonaj łączenie zgodnie z opisem w punkcie **4**.

**Problem:** Quadcopter nie wznosi się.

**Przyczyna:** Łopatki rotora poruszają się zbyt wolno.

**Sposób usunięcia usterek:** Dźwignię gazu przesuwać do góry.

**Przyczyna:** Moc akumulatorów jest niewystarczająca.

**Sposób usunięcia usterek:** Naladować akumulator (Rozdział „Ładowanie akumulatora”).

**Problem:** Quadcopter bez widocznego powodu traci prędkość podczas lotu i zniża się.

**Przyczyna:** Akumulator jest zbyt słaby.

**Sposób usunięcia usterek:** Naladować akumulator (Rozdział „Ładowanie akumulatora”).

**Problem:** Quadcopter kręci się tylko wokół własnej osi przy starcie wywiera się podwoziem do góry.

**Przyczyna:** Nieprawidłowo przyporządkowane lub uszkodzone wirniki.

**Sposób usunięcia usterek:** Wirniki montować/wymieniać zgodnie z opisem zawartym w punktach **21**, **22**, **23**.

Błąd i zmiany zastrzeżone - Kolory / ostateczny wzorzec – zmiany zastrzeżone

Techniczne i uwarunkowane wzorcem zmiany zastrzeżone - Piktogramy = symbole

## **H** Igen tisztelt Vevők!

Gratulálunk Önnek a Carrera RC modell-quadcopter megvásárlásához, melynek gyártása a technika ma általánosan megfélemlen történt. Mivel folyamatosan fázadozunk termékeink fejlesztésén és tökéletesítésén, a műszaki, valamint a felszerelészet, az anyagokat és a formatervezést érintő módosítások jogát mindenkori és előzetes értesítés nélkül fenntartjuk. Az Ön rendelkezésére álló termék jelen útmutató adataitól és ábráitól való csekély eltéréseiből ezert semmielő igény nem származhatott. Jelen öszeszerelési és használati útmutató a termék részét képezi. Fontos! Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a kézikönyvet, és későbbi használatra, valamint arra az esetre, ha a terméknek harmadik félnek adná át, **örizze meg ezeket az utasításokat**. Jelen használati utasítás legaktuálisabb verzióját, valamint a rendelkezésre álló pótalkatrészekkel kapcsolatos információkat a **carrera-rc.com** címen a szerviz-területen találhat.

**FIGYELMEZTÉS!** Az első repülés előtt győződjön meg arról, hogy az Ön házában a megvásárolt repülőmodell tekintetében fennáll-e törvényben előírt biztosítási kötelezettség.

## Megfelelőségi nyilatkozat

A Carrera Toys GmbH kijelenti, hogy ez a modell a vezetőlégységgel együtt megfelel a következő EK irányelvek alapvető követelményeinek: 2009/48 EK irányelv és a 2014/53/EU (RED) irányelv egyéb vonatkozó szabályozásai. Az eredeti megfelelési nyilatkozat a **carrera-rc.com** címen kérhető.



Maximális rádiófrekvencia teljesítmény <100dBm · Frekvenciatartomány: 2400–2483.5 MHz

## FIGYELMEZTETŐ UTASÍTÁSOK!

**FIGYELMEZTÉS!** A játék a lenyelhető apró alkatrészek miatt nem adható 3 év fiatalabb gyermekeknek.

**FIGYELMEZTÉS!** Működésből eredő bécipódúsévszély! A játék gyermekek történő átadás előtt távolítsa el minden csomagolóanyagot és rögzítő drót. Információk és esetleges kérdésekre esetérte kérjük, örizze meg a csomagolást, a címet, valamint a használati utasítást az információk későbbi felrészítés érdekében. Örizzük meg a használati utasítást, ha esetleg később utána szeretné nézni benne valaminek. Tudnivalók felnőttek részére: Ellenörizze, hogy a játék megfelelően van öszeszerelve. A szerelészt felnőtt felügyelete mellett kell elvégezni.

**FIGYELMEZTÉS!** 12 év alatti gyermekek általi használatára nem alkalmas.

Ez a termék gyermekek nem használhatják nevelésre jogosult személy felügyelete nélkül. A helikopter vezetéséhez némi gyakorlatra van szükség. A gyermekeknek ezt egy felnőtt közvetlen felügyelete mellett kell megtanulni. Az első használat előtt: Gyerekekvel együtt olvassa el ezt a használati utasítást. Szakszerűen használat esetén súlyos sérülések és halálos balesetek lehetségesek. A vezetés övatosságát és körütekintését, valamint néhány mechanikus és mentális képességet követel meg. Az útmutató biztonsági tudnivalókat és előírásokat, valamint a termék karbantartási és működtetésre vonatkozó tudnivalókat tartalmaz. A használati utasítást az első albeme helyezés előtt feltétlenül végig kell olvasni és meg érteni. Csak így kerülhetők el a sérülésekkel és károkál járó balesetek. A propeller(ek) tóvól kell tartani a kezeket, a hajat és a ruházatot, valamint az egyéb olyan tárgyakat, melyek csúsznak, tollak és csavarhúzó. A forgó rotor megérintés tilos. Különböz ügyetlen arra, hogy kezzei NE kerüljenek a rotorlapátok közelébe!

**FIGYELMEZTÉS!** A sérülések elkerülése érdekében ne engedje a quadcoptert arra közelében repülni. Használati csak kültérenként megengedett – beltérben nem. Szemsérülések kockázata. A felhasználás a repülés csak megfelelő terepen (szabad, akadálymentes terepen) és csak közvetlen látás-kapcsolat fennállása esetén megengedett. A termék használatjaként egyedi! Az felelős a biztonságos használatért, melynek oly módon kell történnie, hogy az Ön, se más személyek vagy azok tulajdonosa ne szenvedjen kárt vagy legyen kitéve veszélyeztetésnek.

• Ne használja a modellt, ha gyengék a vezérőben lévő elemek.

• Kerülje a nagy forgalmú és népes környékeket. Mindig ügyeljen arra, hogy elegendő hely álljon rendelkezésre.

• A modell lehetőleg ne repessse nyílt utcán vagy közterületeken, ezzel elkerülve mások veszélyeztetését és sérülését.

• **OSTRZEŻENIE!** Ne indítsa be a quadcoptert, ha a quadcopter repülési tartományában személyek, állatok vagy egyéb akadályok találhatók.

• Szigorúan tilos magafeszültség vezetékek, vasúti sínak, utca, uszoda vagy nyílt víz felett indítani vagy reptetni.

• Csak akkor szabad üzemeltetni, ha tisztán látható minden és nyugodtak az időjárás viszonyok.

• Pontosan tartsa be a termék és a használati utasítás kiegészítő tartozékokra (töltő, akku, stb.) vonatkozó utasításokat és figyelmeztetéseket.

• Ha a quadcopter élelőnyekkel vagy kemény tárgyakkal érintkezne, kérjük, azonnal állítsa alaphelyzetbe (nulla-állás) a gázkat, azaz a bal joysticknek az alsó ütőközéni kell lennie!

• Kerüljön minden nedvességet, hiszen kárt okozhat az elektronikában.

• Fennáll a súlyos vagy akár halálos sérülések veszélye, ha a modell alkotóelemeit szájjába teszi vagy azokat nyalogatja.

• A quadcopter ne végezzen semminemű változtatást vagy módosítást.

• Ha ezekkel a feltételekkel nem ért egyet, a quadcopter-modellt hiánytalanul, új és használatlan állapotban



azonnal adjá vissza a kereskedőnek.

### Lítium polimer akkru vonatkozó fontos információk


A lítium-polimer (LiPo) akkru sokkal érzékenyebbek a rövid távirányítókban egyébként használt hagyományos akkru vagy NiMH-akkruknál. Ezért a lehető legfontosabban be kell tartani a gyártó előírásait és figyelemmel kell kísérni a LiPo akkru hibás kezelését tiszvesszel rejt magában. A LiPo akkru ártalmatlanítása során mindig vegye figyelembe a gyártó adatait.

### Használt villamos és elektronikus készülékek ártalmatlanítására vonatkozó rendelkezések a WEEE szerinti

Az itt látható, áthúzott szeméttartályokat ábrázoló szimbólum arra hívhat felhívni az Ön figyelmét, hogy a lemerült elemek, akkumulátorok, gombelmek, akkusmagok, készülékelemek, használt elektromos készülékek, stb. nem tartoznak a háztartási hulladékok közé, mivel kár okozhatnak a környezetben és ártalmasak az egészségre. Kérjük, segítsen Ön is környezetünk és az egészség fenntartásában

és gyermekeivel is beszélje meg a használt elemek és használt elektromos készülékek szabályos ártalmatlanítását! hulladéktérítő kezeléséről. Az elemeket és a használt elektromos készülékeket az ismert gyűjtőhelyeken kell leadni. Ennek keretében biztosított szabályos újraműködésű hulladék-töltési típusú elemek, vagy új és használt elemek nem használhatók együtt. A lemerült elemeket ki a jätékből. A nem töltött szárazelemeket a robbanásveszély miatt nem szabad feltölteni. Ügyeljen a helyes polaritásra. Ne használjon sérült elemeket. Ha az elemek lemerültek, vagy ha a terméket hosszabb ideig nem használja, vegye ki az elemeket. Mindig egyszerre az egész elemkészletet cserélje ki, ügyelve arra, hogy ne keverje össze a régi és az új elemeket, illetve a különböző típusú elemeket.

**FIGYELMEZTETÉS!** Az újratölthető akkrukat csak felöltött lehetnek fel.

A töltött akkru a töltés előtt ki kell venni a jätékből. A pótlásokat nem szabad rövidre zární. Csak a javasolt elemek vagy egyenértékű típus használható. **FIGYELMEZTETÉS: az elem újratöltéséhez kizárólag a jäték-hoz mellékelt végfelhasználható tápegységét használja.** A töltő rendszeres használata esetén ellenőrizni kell annak kábelét, csatlakozóját, fedelét és egyéb részeit. Sérülés esetén a töltő csak javítás után helyezhető újra üzembe. A jäték csak II. védelmi osztályának megfelelő készülékekre csatlakoztatható. 

### A LiPo akkru használatára vonatkozó irányelvek és figyelemzető utasítások

- A mellékelt 3,7 V === 380 mAh / 1,41 Wh LiPo-akkru egy biztonságos helyen, gyúlékony anyagoktól távol kell feltölteni.
- Töltés közben soha ne hagyja az akkru felügyelet nélkül.
- A repülés után töltés előtt először meg kell várni az akkru környezeti hőmérsékletre történő lehűlést.
- Csak a hozzátartozó LiPo-akkutöltőt (USB kábel/vezérlő) használhatja. Jelen tudnivalók figyelmen kívül hagyása esetén tűvesztészfál fenn, ennek folytán pedig az egészség veszélyeztetése és/vagy anyagi károk. SOHA ne használjon másikt töltőt.
- AZONA ne használjon másikt töltőt.
- Alkalmazza a töltési vagy kislési folyamatot, ha az akkru a kislési vagy a töltés közben felüvődik vagy deformálódik. A lehető leggyorsabban és legóvatossabban vegye ki az akkru és tegye egy biztonságos, nyitott, éghető anyagoktól távol eső helyre, ahol legalább 15 percig tartsa szem előtt. Már felüvődött vagy deformálódott akkru további töltése vagy kislése esetén tűvesztészfál fenn! Az akkru már csekély deformáció és ballonképződés esetén is ki kell venni a használatból.
- Az akkru szobahőmérsékleten, száraz helyen kell tárolni.
- Az akkru ún. mélykislésének megakadályozása érdekében a használat után az akkru feltétlenül újra fel kell tölteni. A használat után az akkru legalább 20 percig hagyni kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabad tölteni. Időnként (kb. 2-3 havonta) töltse fel az akkru. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zární! Az akkru fenti kezelési módjának figyelmen kívül hagyása meghibásodást okozhat. A töltés során ne hagyja felügyelet nélkül az akkumulátort.**
- Az akkru szállításhoz és átmeneti tároláshoz a hőmérsékletnek 5-50°C között kell lennie. Lehetőse szent ne tárolja az akkru vagy a modell autótárolás vagy közvetlen napsgárgárzás kitétt helyen. Az autóbán uralkodó hőmérséklet az akkru megsérülését vagy kilyguladhat.

**Tudnivaló:** Alacsony akkrukészlettség/tejesítmény esetén észre fogja venni, hogy jelentős kiegyenlítő és/vagy irányító modulátorokra van szükség ahhoz, hogy a quadcopter ne kezdjen el pörögni. Ez rendszerint a 3 Voltos akkrukészlettség elérése előtt jelenkezik és megfelelő időpont arra, hogy a repülést befejezzük.

### Szállítási terjedelem

- 1x Quadcopter
- 1x Vezérlő
- 1x USB töltőkábel
- 1x Akkru
- 2x Pótmotor (jobb/bal)
- 2x 1,5 V Mignon AA elem (nem újratölthető)

### A LiPo-akkru feltöltése

A töltése előtt távolítsa el az akkumulátorokat a jätékből. Ügyeljen arra, hogy a mellékelt LiPo-akkru csak a mellékelt LiPo-akkutöltőt (USB-kábel) töltsen. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akkru egy másik LiPo-akkru töltőben vagy egy másféle töltőben kislési meg feltölteni. A folytatás előtt kérjük, gondosan olvassa el az akkru használatára vonatkozó figyelemzető utasításokat és irányelveket tartalmazó előző szakaszt. Az akkru feltöltését csak felhőt végezheti. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zární. A quadcopterre beszerelt akkru a hozzátartozó USB-töltőkábellel egy USB-porton keresztül töltheti fel:

### 2a Töltés számítóegység:

- Az akkru a feltöltés előtt vegye ki a modellből.
- Csatlakoztassa az USB-töltőkábelt egy számítógép USB-portjára. Az USB-töltőkábelen lévő LED zölden világítani kezd, ezzel jelzve, hogy a töltőegység szabályosan van csatlakoztatva a számítógépre. Ha a quadcopteret ezzel akkruval csatlakoztatja, az USB-töltőkábelen lévő LED már nem gyullad ki, ezzel jelzve, hogy a quadcopter akkrujának töltése folyamatban van. Az USB-töltőkábel, illetve a quadcopterben lévő töltőcsatlakozó úgy vannak kialakítva, hogy a polaritások felcserélése kizárható.
- A kislüt (nem mélykislüt) akkru újbilli feltöltése kb. 60 percig tart. Az akkru teljesen fel van töltve, ha az USB-töltőkábelen lévő LED-kijelző újra zölden világít.

**Figyelem:** A kiszállításnál a mellékelt LiPo-akkru részben van feltöltve. Ezért előfordulhat, hogy az első töltés valamivel rövidebb ideig tart.

Feltétlenül tartsa be a fenti csatlakoztatási sorrendet! Ha nem használja a quadcopter, szakítsa meg a quadcopterben lévő dugaszható csatlakozást. Ennek figyelmen kívül hagyása az akkru károsodást okozhatja!

### 2b Az akkru behelyezése a quadcopterbe

- A mellékelt csavarhúzó segítségével nyissuk fel az akkrukesz fedelét. Helyezzük bele az akkru. Zárjuk vissza az akkrukesz.
- Ha a quadcopterben lévő LED-ek lassan világognak, ki kell cserélni az akkru.

### Az elemek behelyezése a vezérlőbe

- 3) Egy csavarhúzóval nyissa ki az elemházakat, majd tegye be az elemeket a vezérlőbe. Ügyeljen a helyes

polaritásra. Egyidejűleg ne használjunk új és régi, vagy eltérő gyártótól származó elemeket. A rekesz bezárása után az előlapon található power-kapcsoló segítségével ellenőrizheti a vezérlő működését. Ha a power-kapcsoló ON állásban van és a működés szabályszerű, a vezérlő felső részén közepben lévő LED-nem pirosan kell világítania. Ha a kontroll LED lassan villog és hangjelzés hallatszik, akkor ki kell cserélni a vezérlőben lévő elemeket.

### A modell összekapcsolása a vezérlővel

4) A Carrera RC quadcopter és a vezérlő minden egyes beüzemeléskor újbilli összekapcsolódnak. Ha kezdetben problémák adódnának a Carrera RC quadcopter és a vezérlő közötti kommunikáció terén, kérjük, végezze el újra az összekapcsolást.

- Csatlakoztassa a modellben lévő akkru.
- A quadcopterben lévő LED-ek nem ritkusan világítanak.
- A power-kapcsolóval kapcsolja be a vezérlőt.
- FIGYELMEZTETÉS!** A quadcopteret feltétlenül közvetlenül a bekapcsolás után állítsa össze, vezetés feltele. A gíroszkóp automatikusan beüzemeltetve magát.
- Töljük a bal oldali joysticket, azaz a gázkart, teljesen feltele, majd visszafelé az alaphelyzetbe.
- Hagyon egy pillanatra író a quadcopternek, majd a rendszer szabályosan inicializált és üzemkész.
- Az összekapcsolás sikeresen lezárult.
- Ekkor folyamatosan világít a vezérlőben lévő LED.

### A quadcopter leírása

- 5) 1. Rotorendszer
2. Rotorevő busz
3. LED-ek
4. Akku-kábel
- 6) 5. Quadcopter csatlakozó dugó
6. Elemházak

### A vezérlő funkció-áttekintése

- 7) 1. Power-kapcsoló (ON / OFF)
2. Visszajelző LED
3. Gáz
- Körbefordulás
- Előre/hátra
- jobbra/balra dőlés
- Kiegyenlítő jobbra/balra dőléshez
- Kiegyenlítő előre/hátra mozgáshoz
- Auto indítás és repülés 1 m-ig gomb
- Auto landing gomb
- Looping gomb
- Headless Mode
- Segítség a visszarepüléshez
- Lámpa (be/ki) – csak 370503014X
- Beigermi/Advanced kapacitó (30%/60%/100%)
- 3) 4. Elemházak

### A repülési terület kiválasztása

8) Ha kész az első repülésre, olyan zárt helyiséget javasolunk kiválasztani, amelyben nincsenek emberek és akadályok, és ami lehetőleg nagy. A quadcopter méretének és kormányozhatóságának köszönhetően egy tapasztalt pilóta viszonylag kis zárt helyiségekben is képes repülni. Az első repülésekhez feltétlenül javasoljuk, hogy a helyiség legyen legalább 5 x 5 méter alapterületű és 2,40 méter magas. A quadcopter Kiegyenlítése és vezérlésének valamint képességeinek megismerése után merészelet kisebb és kevésbé szabad helyeken is repülni.

Csak házon belül használhatja (Ház és kert). A vezérlő és a quadcopter között nem lehetnek tárgyak (pl. oszlopok vagy személyek).

### A repülés előkészítésének ellenőrző listája

Ez az ellenőrző lista nem helyettesíti a jelen használati utasítás tartalmát. Noha alkalmazható mint Quick-Start-Guide, nyomtatékkal javasoljuk Önmek, hogy a folytatás előtt először olvassa végig jelen használati utasítást.

- Ellenőrizze a csomagolás tartalmát.
- A LiPo-akkru „A LiPo-akkru feltöltése” fejezetben leírtaknak megfelelően fel kell tölteni.
- Keressen egy repülésre alkalmas környezetet.
- Helyezük be az akkru a 2b) pontban leírtak szerint a quadcopter alján lévő akkrukeszbe.
- Csatlakoztassa a modellben lévő akkru.
- A 4) pont alatt leírtaknak megfelelően végezze el a párosítást.
- A quadcopter indításhoz nyomja meg a gombot (7) (7) ábra).
- Figyelem!** Minden repülés előtt feltétlenül végezze el az autoritmizést! (7)
- Ellenőrizze a vezérlést.
- Ismerkedjen meg a vezérléssel.
- Szükség esetén a 17) 18) 19) 20) alatt leírtaknak megfelelően egyenlítése ki a quadcopteret úgy, hogy a quadcopter legkevesebb központi modulátor nélkül ne mozduljon el a helyéről.**
- A quadcopteret csak használatra kész.
- Ha a quadcopter nem működne, ismételten kísérje meg a fenti csatlakoztatást.
- Most rephettil a modell.
- Most leszállhat a modell.
- Váltsza le az akkru dugó csatlakozását.
- A távirányítót mindig utolsóként kapcsolja ki.

### Repülés a 4-csatornás quadcopterrel

**TUDNIVALÓ!** Az első repülési kísérleteknél különösen ügyeljen arra, hogy a vezérlőben lévő karokat csak nagyon óvatosan és soha ne túl hirtelen működtesse. A mindenkor vezérlő parancs kivételéhez legelőször elegendő a mindenkor kar csupán nagyon-nagyon csekély mozgata!

Ha azt tapasztalja, hogy a quadcopter a mindenkor kar működtetése nélkül előre vagy oldalra mozdul, a quadcopteret a 17) 18) 19) 20) lépésekben leírtaknak megfelelően egyenlítése ki.

### 9) +/- gáz (fel/le)

Ha magasabba akar repülni, a bal oldali gázkart óvatosan tolja előre. A leszálláshoz és a süllyedéshez a bal oldali gázkart óvatosan tolja hátra.

10) A quadcopter egy helyben balra vagy jobbra történő forgatásához mozgassa a bal kart óvatosan balra ill. jobbra.

11) A quadcopter balra vagy jobbra történő rephetéséhez mozgassa a jobb oldali kart óvatosan balra ill.



jobbra.

**12** A quadcopter előre vagy hátra történő reptetéséhez mozgassa a jobb oldali kart óvatosan előre ill. hátra.

### Looping funkció

#### FIGYELMEZTETÉS! CSAK GYAKORLOTT PILÓTÁKNAK!

**13a** Nyomjuk meg a „Looping Button” gombot, ekkor 5x hangjelzés hallatszik. Amíg a hangjelzés hallatszik, nyomja lefele, felele, jobbra és balra a jobb joystickot. A quadcopter ekkor a mindenki irányba loopingot ill. átfordulást hajt végre. Ekközben ügyeljen arra, hogy a helyiségben minden irányban álljon rendelkezésre elegendő hely (kb. 2,5 m).

#### Beginner/Advanced kapcsolat

#### FIGYELMEZTETÉS! 100% CSAK GYAKORLOTT PILÓTÁKNAK!

**13b** 30% = kezdő üzemmód

Átváltásnál egyszerű hangjelzés szólal meg.

60% = közepes üzemmód

A quadcopter érzékenyebben reagál mint a 30%-os üzemmódban. Átváltásnál 2x hangjelzés szólal meg.

100% = Advanced üzemmód -> 3D üzemmód

A quadcopter nagyon érzékenyen reagál a vezérlő mozgásokra. Átváltásnál 3x hangjelzés szólal meg.

### Headless üzemmód

**13c** A Headless üzemmód kezdőknek segít megtanulni a repülést. Mindegy, hogy milyen irányba repül a quadcopter, a repülési irány mindig pontosan a vezérlő kijelzett repülési iránynak felel meg. A kezdőknek nem kell túrózkodni irányítánuknak, ha pl. feléjük repül. Nyomjuk meg a „Headless-Mode-Button” **10** gombot, ekkor addig hallatszik hangjelzés, míg Headless üzemmódban van. Ha el szeretné hagyni ezt az üzemmódot, nyomja meg újra a gombot.

#### Automatikusság magasságélenőrzés

**14** Amint elengedi a bal gázkart repülés közben, a quadcopter automatikusan tartja az aktuális repülési magasságot. A jobb gázkaral azonos repülési magasság mellett repülhet előre/hátra és balra/jobbra. A bal gázkar segítségével egy bal/jobb magassággal egy helyben körbe foroghat.

### Auto-Start & Fly to = 1 m

**15** Nyomja meg az „Automatikusság indítás és repülés = 1 m-ig” gombot a vezérlőn a motorok elindításához és kb. 1 méteres magasságra történő repüléshez. Indítás közben bármikor le lehet állítani az arca, hogy a jobb oldali gázkaral befolyásolja a repülési irányt. Amint elérte az 1 m-es magasságot, a quadcopter automatikusan tartja a magasságot. A repülési magasság a bal gázkar előre (lefele) vagy vissza (felele) mozgásával manuálisan bármikor módosítható.

### Auto Landing

**16** Az „Auto landing” gombbal bármikor kiválthatja az automatikus landolási funkciót. Közben lassan csökken a rotorok fordulatszáma. Landolás közben bármikor le lehet állítani a jobb gázkar elmozdításával befolyásolni a landolási helyzetet. Amint a quadcopter a földet ér, a motorok kikapcsolnak.

### A quadcopter kiegyensúlyozása

#### 17 Automata trimméis

1. Helyezzük a quadcopter egy vízszintes felületre.
2. Csatlakoztassuk a a quadcopter-t és a vezérlőt a „Modell csatlakoztatása a vezérlővel” részben leírtak szerint.
3. Egyszerre tolja el a gázkart és az előre-vissza kart a jobb alsó sarokba. A quadcopterben lévő LED röviden felvillan és utána folyamatosan ég. A jelzőhang 1-szer megszólal.
4. Az alaplábak lezárta.

**18** Ha a quadcopter lebegés közben a jobbra/balra döntést irányító kar mozgátása nélkül balra ill. jobbra repül, kérjük, végezze el az alábbi lépéseket: A quadcopter magától gyorsan vagy lassan bal oldalra mozog, lépekenként nyomja jobbra a jobbra/balra döntést irányító jobb oldali alsó kiegyenlítő. Ha a quadcopter jobb oldalra mozog, lépekenként nyomja balra a jobbra/balra döntést irányító kiegyenlítő.

**19** Ha a quadcopter lebegés közben az előre/hátra mozgást irányító kar mozgátása nélkül előre ill. hátra repül, kérjük, végezze el az alábbi lépéseket: Ha a quadcopter magától gyorsan vagy lassan előre mozog, lépekenként nyomja lefele az előre/hátra mozgást irányító jobb oldali felső kiegyenlítő. Ha a quadcopter hátra mozog, lépekenként nyomja lefele az előre/hátra mozgást irányító kiegyenlítő.

### Segítség a visszarepüléshez

#### 20 Biztosítsa, hogy a repülési útvonalban ne legyenek akadályok és legyen szélcsend!

Figyelmeztetés, a modellben nincs GPS-rendszer!

Amíg ezt a gombot nyomva tartja, a quadcopter újra visszaréptül a pilóta irányába, függetlenül annak pozíciójától. **FIGYELMEZTETÉS! Csak akkor működik, ha a quadcopter a pilóta előtt van.**

### A rotorlapátok cseréje

**21** A rotorlapát lehelzésához szükség esetén használjon egy keskeny, sima tárgyat. Ügyeljen arra, hogy a rotorlapátot óvatosan függőlegesen felefelé húzza le, ekközben pedig lentről stabilizálás céljából tartsa a motort.

**22** QR-kód a motorcseré rendszerről, pótlakatrészekről és bővebb információkért.

#### 23 FIGYELMEZTETÉS!

Feltétlenül ügyeljen a rotorlapátok jelölésére és színeire, valamint a dőlésszögére!

Bal oldalon elől: piros -, „B” jelölés

Jobb oldalon elől: piros -, „A” jelölés

Jobb oldalon hátul: fekete -, „B” jelölés

Bal oldalon hátul: fekete -, „A” jelölés

### Problémamegoldások

**Probléma:** A vezérlő nem működik.

**Ok:** Az ON/OFF power-kapcsoló „OFF” állásban van.

**Megoldás:** Az ON/OFF power-kapcsolót „ON” állásba visszük.

**Ok:** Rosszul lettek behelyezve az elemek.

**Megoldás:** Ellenőrizze, hogy az elemek szabványosúrnak-e behelyezve.

**Ok:** Az elemek már nincs elég energiája.

**Megoldás:** Új elemeket kell betenni.

**Probléma:** A quadcopter nem irányítható a vezérlővel.

**Ok:** A vezérlő power-kapcsolója „OFF” állásban van.

**Megoldás:** Először a vezérlő power-kapcsolóját visszük „ON” állásba.

**Ok:** A vezérlő esetleg nincs szabványosan összekapcsolódva a quadcopterben lévő vezeték.

**Megoldás:** A **4** pont alatt leírtaknak megfelelően végezze el a párosítást.

**Probléma:** A quadcopter nem száll fel.

**Ok:** A rotorlapátok túl lassan mozognak.

**Megoldás:** Töljék el a gázkart felele.

**Ok:** Nem elég az akku teljesítménye.

**Megoldás:** Az akkut fel kell tölteni (lásd „Az akku feltöltése” fejezetet).

**Probléma:** A quadcopter repülés közben felismerhető ok nélkül lelassul és süllyedni kezd.

**Ok:** Az akku túl gyenge.

**Megoldás:** Az akkut fel kell tölteni (lásd „Az akku feltöltése” fejezetet).

**Probléma:** A quadcopter már csak egy helyben forog vagy indulásnál átfordul.

**Ok:** Hibásan elhelyezett vagy sérült rotorlapátok.

**Megoldás:** A rotorlapátokat a **21 22 23** lépésekben leírtaknak meg felelően felszereljük/kicseréljük.

A tévedések és a módosítások joga fenntartva - Színek / végleges design - A módosítások joga fenntartva

A műszaki és formatervezésből eredő módosítások joga fenntartva - Piktogramok = szimbólumképek

### SLO Sposztovana stranka

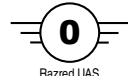
Čestitamo Vam za nakup Vašega Carrera RC modela kvadropteroja ki je narejen po današnjem stanju tehnik. Ker si stalno prizidevamo za nadaljnji razvoj in izboljševanje naših izdelkov, si pridružujemo pravico do tehničnih sprememb v povezavi z opremo, materiali in obliko, ki jih lahko izvedemo kadarkoli in brez napovedi. Zaradi majhnih odstopanj med obravnavanim izdelkom v primerjavi s podatki in slikami teh navodil ni možno uveljavljati nobenih zahtevkov. Ta navodila za montažo in uporabo so del paketa. **Pomembno!** Skrbno preberite ta piročnik in **ga shranite za prihodnjo uporabo**, če boste izdelke predali tretji osebi.

Najnovjša verzija teh navodil za uporabo in informaciji o nadomestnih delih, ki so na voljo, najdete na [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) pod servisnim področjem.

**OPZORIL!** Pred prvim poletom preverite, ali je v Vaši državi za take letalske modele, kot je ta, izpisan obvezno zavarovanje.

### Zdajva o skladnosti

Podjetje Carrera Toys GmbH izjavlja, da je ta model, vključno z upravljalnikom, v skladu s temeljnimi zahtevami naslednjih direktiv ES: Direktive ES 2009/48 in druge ustrezne urede Direktive 2014/53/EU (RED). Originalno izjavo o skladnosti lahko najdete na [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maks. frekvenčna moč: 10 dBm · Frekvenčno območje: 2400–2483,5 MHz

### OPZORIL!



**OPZORIL!** Ta igrača ni primerna za otroke mlajše od 3 let, ker vsebuje majhne dele, ki jih je možno pogoltniti.

**OPZORIL!** Z delovanjem pogojena nevarnost stiska! Preden predate to igračo otroku, odstranite vso vso embalžo. Za informacije in morebitna vprašanja prosimo, da embalžo in naslov ter navodila za uporabo shranite za kasnejšo uporabo. Shranite navodila za uporabo, da jih boste lahko pozneje ponovno brali. Obvestilo za odrasle: Preverite, ali je igrača sestavljena, tako kot je navedeno v navodilih. Sestavljanje naj nadzoruje odrasla oseba.

**OPZORIL!** Ni primerno za otroke, mlajše od 12 let!

Za izdelke ni predviden za to, da bi ga uporabljali otroci brez nadzora skrbnika. Za upravljanje helikopterja je potrebna določena stopnja vaje. Otroci se morajo tega naučiti pod neposrednim nadzorom odrasli osebe.

**Pred prvo uporabo: preberite navodila za uporabo skupaj s svojim otrokom.** Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb ali materialne škode. Upravljati ga je treba previdno in razudno, pri tem pa je potrebnih tudi precej mehaničnih ter tudi mentalnih spretnosti. Navodila vsebujejo varnostna opozorila in predpise ter navodila za vzdrževanje in uporabo izdelka. Ta navodila je treba pred prvo uporabo obvezno v celoti prebrati in razumeti. Le tako se lahko izognete nesrečam s poškodbami in materialno škodo. Roke, lasje in ohlapna oblačila, vključno z drugimi predmeti, kot so zatiči in izvijači, ne smejo biti v bližini propelerja (rotorja). Vrtečega se rotorja se ne dotikajte. Posebej pazite na to, da v bližino lopatic rotorja NE privede Vaše roke! **OPZORIL!** Za preprečitev poškodb kvadropteroja ne pilotirajte v bližini vašega obraza. Uporabljajte samo na prostem - ne v zaprtih prostorih. Nevarnost poškodb oki. Zagon in letenje samo na primeren terenu (prosta površina, brez ovir) in samo znotraj neposrednega vidnega polja. Kot uporabnik tega izdelka ste sami odgovorni za varno uporabo, tako da druge osebe ali njihova lastnina ne morejo biti poškodovani ali ogroženi.

**Vašega modela nikoli ne uporabljajte s slabimi baterijami upravljalnika.**

**Izoge se prometnim in živinam območjem.** Vedno pazite na to, da je na voljo dovolj prostora.

**Po možnosti Vašega modela ne pilotirajte po javni cesti ali javnem mestu, da ne ogrozite ali poškodujete koga.**

**OPZORIL!** Kvadroptero ne zaganjajte in uporabljajte, če se na območju leta nahajajo osebe, živali ali druge ovire.

**Vklapljanje in krmiljenje igrače v bližini visokonapetostnih vodov, železniških tirov, cest, plavalnih bazenov ali nepokritih vodnih površin je strogo prepovedano.**

**Krmilite samo ob dobri vidljivosti in mirnem vremenu.**

**Natančno upoštevajte navodila in opozorila za ta izdelek in za morebitno dodatno opremo (polnilnik, baterije itd.), ki jo uporabljate.**

**Če pride do stika kvadropteroja z živim bitjem ali trdim predmetom, posebno ročico za plin tako prestavite v položaji nič, tj. leva igralna palica mora biti spodaj na stop!**

**Preprečite vlažnost, ker lahko ta poškoduje elektroničko.**

**Obstaja nevarnost težkih poškodb vključno s smrtjo, če pridejo deli Vašega modela v usta ali če jih izlete.**

**Na kvadroptero ne izvajajte nobenih sprememb ali modifikacij.**

Če se s temi pogoji ne strinjate, potem komplet modela kvadropteroja, ko je ta še nov in nerabljen, takoj vrnite prodajalcu.

### Pomembne informacije o litij-polimer baterijah

Litij-polimer (LiPo) baterije so bistveno občutljivejše kot običajne alkalne ali NiMH baterije, ki se v daljših in upravljalnik uporabljajo sicer. Zato je treba natančno upoštevati predpise in opozorila proizvajalca. Pri napaknem ravnanju z LiPo baterijo obstaja nevarnost požara. Pri odstranjevanju LiPo baterij vedno upoštevajte navedbe proizvajalca.

### Določbe za odstranjevanje električnih in elektronskih naprav po WEEE

Tukaj opozoriljem simbol prečrtanih smetnikov Vas opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorji, gumbaste baterije, baterijski bloki, baterije naprav, elektrone naprave, ne spadajo med gospodinske odpadke, ker so okolju in zdravju škodljive. Prosim, da tudi Vi sodelujete pri ohranjanju okolja in zdravja ter se s ustreznim odstranjevanju rabljenih baterij in električnih naprav pogovorite tudi z Vašimi otroki. Baterije in elektrone naprave odstranite v označenih zbiralnih mestih. Tako bodo te v skladu s predpisi posredovane v reciklirni postopki.

kiriranje. Neenaki tipi baterij ali novih in rabljenih baterij se ne sme uporabljati skupaj. Prazne baterije vzemite iz igrače. Neopolnilih baterij se zaradi nevarnosti eksplozije ne sme polniti. Pazite na pravilno polarnost. Ne uporabljajte poškodovanih baterij. Odstranite baterije, če so prazne ali če izdelka ne nameravate uporabljati dalj časa. Vedno zamenjajte cel komplet baterij ter ne mešajte starih in novih baterij oz. baterij različnega tipa.

**OPOZORILO!** Baterije lahko polnijo le odrasle osebe.

Polnilne baterije pred polnjenjem vzemite iz igrače. Priključnih objemk se ne sme zvezati na kratko. Uporabljajte se lahko izključno priporočene baterije ali baterije enakega tipa. **OPOZORILO: Za polnjenje baterije uporabite samo anemilnično napajalno enoto, priloženo tej igračici.** Pri redni uporabi polnilnika je treba le tega občasno preveriti, in sicer njegov kabel, priključek, pokrov in druge dele. V primeru poškodb se lahko polnilnik ponovno uporablja šele po opravljenih popravilih. Igrača se lahko prikloli le na naprave zaščitnega razreda II.



**Direktive in opozorila za uporabo LiPo baterije**

- Priloženo 3,7 V = 380 mAh / 1,41 Wh LiPo baterijo morate polniti na varnem mestu v stran od vnetljivih materialov.
- Baterije pri polnjenju nikoli ne puščajte brez nadzora.
- Za polnjenje po letenju se mora baterija najprej ohladiti na temperaturo okolice.
- Uporabljajte lahko le pripadajočo LiPo polnilnik (USB kabel/ upravljalnik). Pri neupoštevavanju teh navodil obstaja nevarnost požara in s tem grožnja zdravju in/ali nastanek materialne škode. NIKOLI ne uporabljajte drugega polnilnika.
- V primeru, da se baterija med postopkom praznjenja ali polnjenja napilne ali preoblikuje, takoj prekinite polnjenje ali praznjenje. Baterijo vzemite ven kar se da hitro in pazljivo ter jo položite na varno, odprto mesto v stran od gorljivih materialov in jo opazujte še najmanj 15 minut. Če baterijo, ki se je že napnila ali preoblikovala, še naprej polnite ali praznite, obstaja nevarnost požara! Že pri najmanjši spremembi oblike ali mehurčku je treba baterijo prenehati uporabljati.
- Baterijo shranjujte pri sobni temperaturi na suhem mestu.
- **Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitve!** Izpraznitve baterije se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni. Baterijo od časa do časa napolnite (ca. vsake 2-3 mesce). Polnilnikom in polnilnicem ne zvežite na kratko. Posledica neupoštevanja zgoraj navedene uporabe baterije lahko povzroči okvaro. Akumulatorske baterije, ki se pri sobni, nikoli ne puščajte brez nadzora.
- Pri prevozu ali prehodnem krpanju baterije naj tempera prostora znaša med 5-50°C. Baterije in modela po možnosti ne hranite v avtu ali pod neposredno sončno svetlobo. Če je baterija izpostavljena vročini v avtu, se lahko poškoduje ali vname.

**Opozorilo:** Pri manjši napetosti/zmožnosti baterije boste ugotovili, da je potrebno občasneje uravnavanje in/ali gibanje krmiljenja, da kvadrokopter ne začne padati. Do tega pride praviloma pred dosežem 3 V napetosti baterije in takrat je pravi trenutek, da končate z letenjem.

## Vsebina pakiranja

- 1x Quadrokopter
- 1x Upravljalnik
- 1x USB napajalni kabel
- 1x Akumulator
- 2x Rezervni motor (levo/desno)
- 2x 1,5 V Mignon AA baterije (nepolnile)

## Polnjenje baterije LiPo

Akumulatorske baterije morate odstraniti iz igrače, preden jih začnete polniti. Pazite na to, da priloženo baterijo LiPo polnite le s priloženim polnilnikom za LiPo baterije (kabel USB). Če boste poskušali baterijo napolniti z drugim polnilnikom za LiPo baterije, lahko to privede do velike škode. Preden nadaljujete, prosimo, da skrbno preberete predhodno poglavje z opozorili in direktivami za uporabo baterije. Baterije lahko polnijo le odrasle osebe. Polnilnikom in polnilnicem ne zvežite na kratko. V kvadrokopter vgrajeno baterijo lahko polnite s pripadajočim napajalnim kablom USB preko vhodne USB:

### 2a Polnjenje preko računalnika:

- **Baterijo pred polnjenjem odstranite iz modela.**
- Kabel USB povežite z vhodom USB na računalniku. LED dioda na USB napajalnem kablu začne svetiti zeleno in prikazuje, da je polnilna enota pravilno povezana z računalnikom. Če kvadrokopter priključite s praznim akumulatorem, LED-dioda na napajalnem kablu USB ne sveti več in kaže, da se akumulator kvadrokoptera polni. Napajalni kabel USB oz. polnilna doza na kvadrokopterju so narejeni tako, da napajalna polarnost ni možna.
- Približno 60 minut traja, da se prazna baterija (ne popolnoma izpraznjena) ponovno napolni. Ko je baterija polna, prikaz LED na kablu USB ponovno začne svetiti zeleno.

**Opozorilo: Ob dobavi je priložena baterija LiPo delno napolnjena. Zato bi lahko prvi postopek polnjenja trajal nekoliko manj časa.**

**Obvezno upoštevajte zgoraj naveden vrstni red priključitve! Ko kvadrokopterja ne uporabljate, odstranite vtično povezavo na kvadrokopterju. Posledica neupoštevanja tega je lahko poškodba baterije!**

### 2b Vstavljanje polnilnih baterij v kvadrokopter

- Odprite pokrovček predala za baterijo s pomočjo priloženega izvijača. Vstavite baterijo. Zaprite predal za baterijo.
- Če dioda LED kvadrokoptera utripa počasi, to pomeni, da morate zamenjati baterijo.

## Vstavljanje baterij v upravljalnik

3 Z izvijačem odprite predal za baterije in baterije vstavite v upravljalnik. Pazite na pravilno polarost. Nikoli hkrati ne uporabljate novih in starih baterij ali od različnih proizvajalcev. Po zaprtju predala lahko s pomočjo stikal za vklop na prednji strani preverite delovanje upravljalnika. Pri položaju stikal za vklop na ON in pravilnem delovanju mora dioda LED zgoraj in sredini upravljalnika svetiti rdeče. Če dioda LED kvadrokoptera utripa počasi in slišite signalni ton, to pomeni, da morate zamenjati baterije v krmilniku.

## Veza modela s helikopterjem

4 Kvadrokopter RC Carrera in krmilnik ob vsakem vklopu ponovno vzpostavita povezavo. V primeru težav pri komunikaciji med Carrera RC kvadrokopterjem in upravljalnikom na začetku, prosimo na novo povežite.

- Povežite baterijo v modelu.
- LED diode na kvadrokopterju značajo ritmično utripati.
- Upravljalnik vklopite z glavnim stikalom.
- **OPOZORILO! Kvadrokopter postavite takoj po vklopu na ravno vodoravno površino. Žiro sistem se samodejno nastavi.**
- Levo krmilno palico, torej ročico za plin, premaknite do konca navzgor in spet navzdol v začetni položaj.
- Kvadrokopterju pustite nekaj trenutkov, da je sistem pravilno inicializiran in pripravljen na delovanje.
- Povezovanje je uspešno zaključeno.
- Dioda LED na upravljalniku zdaj stalno sveti.

## Opis kvadrokopterja

1. Rotorski sistem
2. Zaščitna kletka rotorja
3. Dioda LED
4. Kabel baterije
5. Vtična povezava kvadrokopterja
6. Predal za baterije

## Pregled funkcij upravljalnika

1. Stikalo za vklop/izklop (ON / OFF)
2. Kontrolna dioda LED
3. Plin
4. Naprej/nazaj nagib desno/levo
5. Trimer za nagib desno/levo
6. Trimer za naprej/nazaj
7. Tipka »Auto-Start & Fly to 1 m«
8. Tipka »Auto-Landing«
9. Gumb luping
10. Način Headless mode
11. Pomoč pri povratnem letu
12. Luč (vklop/izklop) – samo 370503014X
13. Stikalo začetniški/napredni način (30%/60%/100%)
14. Predal za baterije

## Izbera področja leta

8 Ko ste pripravljeni za prvi let, izberite zaprt prostor, ki je brez ljudi in ovir ter kar se da velik. Na podlagi velikosti in vodljivosti kvadrokopterja lahko izkušeni piloti pilotirajo tudi v relativno majhnih zaprtih prostorih. Za Vaše prve leto pripravite obvezno minimalno veličino prostora 5 krat 5 metrov površine in 2,40 metrov višine. Potem, ko ste Vaš kvadrokopter zrnali in se seznanili z njegovim vodljivostjo in njegovimi lastnostmi, si lahko upate leteti tudi v manjšem in ne tako prostem okolju.

**Samo za gospodinjisko uporabo (hiša in vrt).** Med upravljalnikom in kvadrokopterjem se ne smeje nahajati nobeni predmeti, kot so npr. stebri ali osebe.

## Kontrolni seznam za pripravo leta

Ta kontrolni seznam ni nadomestilo za vesbo teh navodil za uporabo. Kljub temu, da se lahko uporablja kot hiter uvod za uporabo, Vam posebej priporočamo, da preden nadaljujete v celoti preberete najprej ta navodila za uporabo.

- Preverite vsebino pakiranja.
- Baterijo LiPo polnite tako kot je to opisano v poglavju „Polnjenje baterije LiPo“.
- V upravljalnik vstavite 2 AA baterij in pri tem pazite na pravilno polarnost.
- Poiščite primerno okolje za letenje.
- Vstavite baterijo v odprto za baterijo na spodnji strani kvadrokopterja, kot je opisano v 2b.
- Povežite baterijo v modelu.
- Izvedite povezavo, kot je opisano v 4.
- Za zgodov kvadrokopterja pritisnite tipko 7 (slika 7).
- **Opomba! Pred vsakim poletom, prosimo, nujno izpeljite samodejno nastavitve 17!**
- Preverite krmiljenje.
- Seznanite se s krmiljenjem.
- **Po potrebi kvadrokopter uravnesovite, tako kot je to opisano pod 17 18 19 20, tako da se kvadrokopter pri lebedenju brez krmilnih ukazov več ne premakne z mesta.**
- Kvadrokopter je zdaj pripravljen na uporabo.
- V kolikor kvadrokopter ne kaže znakov delovanja, potem ponovno poskusite zgoraj naveden postopek povezovanja.
- Poletite z modelom.
- Pristanite z modelom.
- Ločite vtično povezavo baterije.
- Daljšini upravljalnik vedno izključite nazadnje.

## Pilotiranje 4-kanalnega kvadrokopterja

### OPOZORILO!

Še posebej pri prvih poskusih pilotiranja pazite na to, da ročico na upravljalniku upravljate zelo previdno in ne preveč naglo. Za izvedbo posameznega krmilnega ukaza so večina potrebni zelo zelo majhni premiki posamezne ročice!

V kolikor opazite, da se kvadrokopter premika naprej ali bočno brez premika posamezne ročice, potem ga nastavite tako kot je to opisano pod točkami 17 18 19 20.

9 +/- plin (gor/dol)  
Za letenje v višino potisnite ročico za plin na levi previdno naprej. Za pristanek ali spuščanje potisnite ročico za plin na levi previdno nazaj.

10 Za obračanje kvadrokopterja na mestu v levi ali desni smeri potisnite levo ročico previdno v levo oz. desno.

11 Za letenje kvadrokopterja v levo ali desno potisnite desno ročico previdno v levo oz. desno.

12 Za letenje kvadrokopterja naprej ali nazaj potisnite desno ročico previdno naprej oz. nazaj.

## Funkcija luping

### OPOZORILO! LE ZA IZKUŠENE PILOTE!

13 Pritisnite gumb »Looping Button«, da se 5x sliši signalni ton. Medtem ko se oglašajo signalni ton, potiskajte desno krmilno palico navzgor, navzdol, v desno ali levo. Kvadrokopter bo nato izvedel luping oz. premet v ukazani smeri. Pri tem pazite, da imate dovolj prostora v vseh smereh (ca. 2,5 m).

## Stikalo začetniški/napredni način

### OPOZORILO! 100% LE ZA IZKUŠENE PILOTE!

13b 30% = začetniški način

Ob preklupu se sproži zvočni signal.

60% = srednji način

Kvadrokopter se odziva bolj občutljivo kot v 30% načinu. Ob preklupu se zvočni signal sproži 2x.

100% = napredni način -> 3D način

Kvadrokopter se na krmilne ukaze odziva zelo občutljivo. Ob preklupu se zvočni signal sproži 3x.

## Headless mode

**13** Način Headless mode pomaga začetnikom naučiti se krmiliti igračo. Vseeno je, v katero smer je obrnjen kvadrokopter, smer letenja se vedno tvrdi v isto smer, ki jo ukažete prek krmilnika. Začetniku tako ni treba krmiliti v nasprotno smer, kadar npr. kvadrokopter usmeri k sebi. Če boste pritisnili gumb »Headless mode« **10**, se bo med izvajanjem take načina stalno oglašal signalni ton. Za izklop načina Headless mode ponovno pritisnite gumb.

## Samodejen nadzor višine

**14** Tako kot med poletom izpusite levo krmilno palico bo kvadrokopter samodejno ohranil aktualno višino letenja. Z desno krmilno palico lahko letite na isti višini naprej/nazaj in levo/desno. Z levo krmilno palico se lahko s premikom v levo/desno na mestu zavrtite v krog.

## Auto-Start & Fly to =1 m

**15** Na kontrolniku pritisnete tipko »Auto-Start & Fly to =1 m« za zagon motorjev in samodejno polet na višino približno 1 m. Med postopkom zagona imate kadarkoli možnost, da s premikom leve krmilne palice vplivate na smer letenja. Tako, ko dosežete višino približno 1 m ostane kvadrokopter samodejno na višini. Višino letenja lahko kadar koli ročno spremenite tako, da premaknete levo krmilno palico naprej (navzgor) ali nazaj (navzdol).

## Auto Landing

**16** Kadarkoli lahko s pritiskom na tipko »Auto Landing« sprožite samodejno funkcijo pristajanja. Pri tem se počasi zniža število vrtiljajev rotorja. Med postopkom polnjenja imate kadarkoli možnost, da s premikom leve krmilne palice vplivate na položaj pristajanja.

## Nastavitve kvadrokopterja

- 17** **Automatski trimmer**
  1. Postavite kvadrokopter na vodoravno površino.
  2. Povežite kvadrokopter s krmilnikom na način, ki je opisan v poglavju »Vežava modela s helikopterjem«.
  3. Istočasno premaknete ročico za plin in ročico za premikanje naprej/nazaj v desni spodnji kot. Dioda LED na kvadrokopteru nekajkrat utrepe, potem pa stalno svetlo. Signalni ton se oglasi 1x.
  4. Nastavljanje nevtralnega položaja je zaključeno.

**18** V primeru, da kvadrokopter pri letenju, brez premika ročice za desnilno nagib, leti v levo ali desno, potem prosimo ravnajte sledeče: Če se kvadrokopter samodejno hitro ali počasi premika bočno v levo, pritisnite spodnji trimmer za desnilno nagib postopoma v desno. Če se kvadrokopter samodejno premika v desno, pritisnite spodnji trimmer za desnilno nagib postopoma v levo.

**19** V primeru, da kvadrokopter pri letenju, brez premika ročice za naprej/nazaj, leti naprej oz. nazaj, potem prosimo ravnajte sledeče: Če se kvadrokopter samodejno hitro ali počasi premika naprej, pritisnite spodnji trimmer za naprej/nazaj postopoma navzdol. Če se kvadrokopter samodejno premika nazaj, pritisnite spodnji trimmer za naprej/nazaj postopoma navzgor.

## Pomoč pri povratnem letu

- 20** **Prepričajte se, da na poti ni ovir in da je brezvretelj! OPOZORILO Model nima sistema GPS!**  
Dokler je ta gumb pritisnjen, bo kvadrokopter letel nazaj k pilotu, ne glede na to, kako je nameščen. **OPOZORILO! Deluje le, če se kvadrokopter nahaja pred pilotom.**

## Zamenjava lopatic rotorja

**21** Za snemanje lopatic rotorja po potrebi uporabite ozeke gladke predmet. Pazite na to, lopatico rotorja povlečete previdno pravokotno navzgor in ob tem motor spodaj stabilno držite.

**22** **Šifra za prepis poizvedbe za sistem za menjavo motorja, rezervne dele in druge informacije.**

## OPOZORILO!

Obravnava morate paziti na oznako in barvo ter naklonski kot lopatic rotorja!

**Sprejad levo: rdeča – oznaka »B«**

**Sprejad desno: rdeča – oznaka »A«**

**Zadaj desno: črna – oznaka »B«**

**Zadaj levo: črna – oznaka »A«**

## Odpriavljanje težav

**Težava:** Upravljalnik ne deluje.

**Vzrok:** Stikalo za vklop/izklop ON/OFF je na »OFF«.

**Rešitev:** Stikalo za vklop/izklop ON/OFF nastavite na »ON«.

**Vzrok:** Napačno vstavljena baterija.

**Rešitev:** Preverite, ali je baterija pravilno vstavljena.

**Vzrok:** Baterije več nimajo dovolj energije.

**Rešitev:** Vstavite nove baterije.

**Težava:** Kvadrokopterja ni možno voditi z upravljalnikom.

**Vzrok:** Stikalo za vklop/izklop upravljalnika je na »OFF«.

**Rešitev:** Najprej postavite stikalo za vklop/izklop na upravljalniku na »ON«.

**Vzrok:** Upravljalnik morebiti ni pravilno povezan s sprejemnikom v kvadrokopteru.

**Rešitev:** Izvedite povezavo, kot je opisano v **4**.

**Težava:** Kvadrokopter se ne dvigne.

**Vzrok:** Lopatice rotorja se premikajo prepočasno.

**Rešitev:** Potesnite ročico za plin navzgor.

**Vzrok:** Zmogljivost baterije ne zadostuje.

**Rešitev:** Napolnite baterijo (glej poglavje »Polnjenje baterije«).

**Težava:** Kvadrokopter brez vidnega razloga med letom izgublja hitrost in se spušta.

**Rešitev:** Preslabša baterija.

**Rešitev:** Napolnite baterijo (glej poglavje »Polnjenje baterije«).

**Težava:** Kvadrokopter se vrti le še v krogu ali se ob vzletu prevrne.

**Vzrok:** Napačno nameščen ali poškodovan lopatic rotorja.

**Rešitev:** Lopatice rotorja namestite/zamenjajte tako kot je to opisano pod točkami **21**, **22**, **23**.

Pravica do zmot in sprememb pridržana - Barve/končni dizajn - pravica do sprememb pridržana

Pravica do tehnično in oblikovno pogojenih sprememb pridržana - Piktogrami = simbolne slike

## ČZ Váženy zákazník,

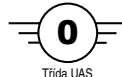
Blahopřejeme vám k nákupu vašeho modelu Quadcopteru Carrera RC, který byl vyroben podle současné úrovně techniky. Protože neustále usilujeme o další rozvoj a zdokonalování našich výrobků, vyhraujeme si právo kdykoli bez předchozího oznámení provádět technické změny i změny týkající se vybavení, materiálů a

designu. Z drobných odchylek Vašeho výrobku oproti údajům a zobrazením v tomto návodu proto nelze vyvozt žádná nároky. Tento návod k montáži a použití je součástí výrobku. **Důležité!** Přečtete si pozorně tento návod a **uschovejte si tyto pokyny pro budoucí použití** a pro případ, že bude výrobek předán třetí straně. Neaktuálními věříte toto návod k použití a informace o náhradních dílech, které jsou k dostání, najde-  
te na [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) v části věnované servisu.

**OPOZORIENÍ! Upozornění! Před prvním letem si zjistěte, zda pro letecký model, který jste si zakou-  
pili, ve vaší zemi existuje povinnost uzavření zákonného pojištění.**

## Prohlášení o shodě

Společnost Carrera Toys GmbH tímto prohlašuje, že tento model včetně ovladače vyhovuje základním požadav-  
kům následujících směrnic ES: Směrnice ES 2009/48 a další příslušná nařízení Směrnice 2014/53/EU (RED).  
Originál prohlášení o shodě si lze vyžádat na [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maximální rádiový vysílací výkon <100dBm - Rozsah frekvence: 2400 – 2483.5 MHz

## VAROVÁNÍ!



**OPOZORIENÍ! Tato hračka není určena pro děti do 3 let, protože obsahuje drobné díly, které by malé děti mohly polknout.**

**OPOZORIENÍ! Nebezpečí priskřípnutí podmíněné funkci hračky! Dříve než tuto hrač-  
ku předáte dítěti, odstraňte veškerý obalový materiál a dráty použité při balení jako  
upevňovací materiál. Pro případ, že budete potřebovat nějaké informace nebo budete  
mít nějaké dotazy, uschovejte si obal s adresou a také návod k použití pro případnou pozdější potřebu.  
Uschovte tento návod k použití pro případnou pozdější potřebu. Upozornění pro dospělé: Zkontroluj-  
te, zda je hračka smontovaná podle návodu. Montáž musí proběhnout pod dohledem dospělé osoby.**

**OPOZORIENÍ! Není vhodné pro děti mladší 12 let!**

Tento výrobek není určen pro používání dětmi bez dozoru dospělé osoby. Letání s vrtulníkem vyžaduje cvik  
a děti se musí naučit pod dohledem dospělé osoby. **Před prvním použitím: Přečtete si tento návod  
spolu se svým dítětem.** Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám.  
K ovládání výrobku je nutná opatrnost a obezřetnost a úroveň mechanické, a také mentální schopnosti. Návod  
obsahuje bezpečnostní pokyny a předpisy a pokyny pro určení a provoz výrobku. Je nezbytné přečíst si  
celý tento návod před prvním použitím výrobku a porozumět mu. Jen tak lze zabránit nehodám, při nichž  
může dojít ke zranění nebo ke škodám. Ruce, vazy a volný oděv, stejně jako ižety, jako jsou čepky, jako jsou  
a šroubováky, nesmějí být v dosahu rotory (rotoru). Nedotýkejte se točícího se rotoru. Dbejte zejména na to,  
aby se vaše ruce NEDOSTALY do blízkosti listů rotoru!

**OPOZORIENÍ! Nenechtejte Quadcopter letět v blízkosti obličejů, aby nemohl dojet ke zranění. Po-  
užívejte pouze venku – ve vnitřních prostorách. Nebezpečí poranění oči! Startujte a letěte jen  
na vhodném prostoru (volná plocha, žádné překážky) a jen při přímém vizuálním kontaktu. Jako  
uživatele tohoto výrobku odpovědně za bezpečné zacházení s výrobkem a za to, že vy, ani žádné jiné  
osoby ani jejich majetek nebude ohrožen ani neutrpí žádnou škodu.**

- Nikdy model nepoužívejte, když jsou baterie ovladače slabé.
- Vyhýbejte se používání ve frekventovaných prostorách, kde je velmi čilý ruch. Dbejte vždy na to, abyste  
měli k dispozici dostatek místa.
- Neletějte s modelem pokud možno venku na ulici nebo ve veřejných prostorách, abyste nikoho neohrozili  
ani nezranili.
- **OPOZORIENÍ! Nestartujte Quadcopter a neletějte s ním, když se v zóně letu Quadcopter nachá-  
zejí nějaké osoby, zvířata nebo nějaké překážky.**
- Je přísně zakázáno startovat a létat v blízkosti stožárů vysokého napětí, železničních kolejnic, silnic,  
koupališ nebo nechráněných vodních ploch.
- Provozujte jej při dobré viditelnosti a za klidných povětrnostních podmínek.
- Dodržujte přesné pokyny a varovná upozornění týkající se tohoto výrobku a eventuální doplňkové vybavy  
(nabíječka, akumulátor atd.), kterou používáte.
- **Pokud by se Quadcopter dostal do kontaktu s živými či neživými předměty, uveďte páčku  
plynu okamžitě do nulové polohy, tj. levý joystick musí být na dolní zarážce!**
- Vyhýbejte se jakékoliv vlhkosti, neboť ta může poškodit elektroniku.
- Pokud budete současně držet strukt do úst nebo je olizovat, hrozí nebezpečí těžkého poranění nebo až smrt.
- Neprovádějte žádné změny ani úpravy.

Pokud s těmito podmínkami nesushlasíte, vraťte nový kompletní model Quadcopteru v nepoužitém stavu  
prodávci.

## Důležité informace o lithium-polymerových akumulátorech

Lithium-polymerové akumulátory (LiPo akumulátory) jsou podstatně citlivější než tradiční alkalické nebo  
NiMH akumulátory, které se jinak u rádiového dálkového ovládání používají. Proto musí být co nejprísnejší do-  
držování předpisů a varovné pokyny výrobce. Při nesprávné manipulaci s LiPo akumulátory hrozí nebezpečí  
požáru. Při likvidaci LiPo akumulátorů vždy dbejte údajů výrobce.

## Předpisy pro likvidaci starých elektrických a elektronických zařízení dele WEEE

Symbol přeškrtnutých popelnic na tomto obrázku má upozornit na to, že prázdné baterie,  
akumulátory, knoflíkové akumulátory, akupaky, přístrojové baterie, staré elektrické  
spotřebiče atd. nepatří do domovního odpadu, protože poškozují životní prostředí a  
škodi zdraví. Pomáhejte zachovat životní prostředí a zdraví a promluve si také s Vašimi  
dětmi o řádném zneškodňování použitých baterií a starých elektrických spotřebičů. Bate-  
rie a staré elektrické spotřebiče se odevzdávají na známých sběrných místech. Budou tak předány k řádné recy-  
klaci. Nesmějí se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Prázdné baterie vyjměte  
z hračky. Nenabíjejte baterie se nesmějí dobíjet s ohledem na nebezpečí expozice. Dbejte na správnou polohu. Nepo-  
užívejte poškozené baterie. Vyjměte baterie, jsou-li spotřebovány nebo pokud baterie nedobude delší dobu použí-  
vat. Vždy vyměňte celou sadu baterií najednou, dávejte při tom pozor, abyste nekombinovali staré a nové baterie  
nebo baterie různých typů.

**OPOZORIENÍ!** Akumulátory mohou nabíjet pouze dospělé osoby.

Nabíječky baterie je možné nabíjet pouze pod dohledem dospělé osoby. Nabíječky baterie před nabíjením vyjměte  
z hračky. Připojovací svorky se nesmějí spojovat nakrátko. Používejte se směrje pouze doporučené baterie nebo  
baterie ekvivalentní typu. **OPOZORIENÍ! K účelům nabíjení používejte pouze oddělnou  
nabíječku dodávanou s touto hračkou.** Při pravidelném používání nabíječky musí být kontrolovány  
její kabel, připojka, krytí a ostatní části. Dojde-li k poškození, smí být nabíječka znovu použita až po opravě.  
Hračka smí být připojena jen na zařízení třídy ochrany II.



## Směrnice a varovná upozornění pro používání LiPo akumulátorů

• Příložený LiPo akumulátor 3,7 V === 380 mAh / 1,41 Wh musíte nabíjet na bezpečném místě, kde se

nenacházejí žádné zápalné materiály.

- Nikdy nenecháte akumulátor během nabíjení bez dozoru.
- Pokud akumulátor nabijíte po létání, musí se nejprve ochladit na teplotu okolního prostředí.
- Můžete používat pouze odpovídající nabíječku na LiPo akumulátory (USB kabel/ovladač). Při nedodržení těchto pokynů hrozí nebezpečí požáru a tedy ohrožení zdraví a/nebo věcné škody. NIKDY nepoužívejte jinou nabíječku.
- Pokud se akumulátor při vybití nebo během nabíjení nafoukne nebo nějak zdeformuje, proces nabíjení nebo vybití okamžitě ukončete. Pokud možno co nejrychleji a velice opatrně akumulátor vyjměte a položte ho do bezpečného otevřeného prostoru stranou od hořlavých materiálů a alespoň 15 minut ho pozorujte. Pokud budete akumulátor, který se již jednou nafoukl nebo zdeformoval, dále nabíjet nebo vybit, hrozí nebezpečí požáru! I při malé deformaci nebo malé nafouknutí musíte akumulátor přestat používat.
- Skládajte akumulátor při pokojové teplotě na suchém místě.
- AKUMULÁTOROVU BATERII PO POUŽITÍ BEZPROMEČNĚ ZNOVU NABÍJE, ABYSTE ZABRÁNILI ZV. HLOUBKOVÉMU VYBITÍ BATERIE.** Po vybití nechte baterii min. 20 vychladnout a teprve potom ji znovu nabijte na celou kapacitu. Akumulátorovou baterii občas nabíjet (cca každé 2–3 měsíce). Nabíječka a napájecí díly nezkratujte. Nedodržení výše uvedených způsobů zacházení s akumulátorovou baterií může způsobit její poškození. Nenechávajte akumulátor při nabíjení nikdy bez dohledu.
- Při přípravě nebo přechodném uložení akumulátoru by teplota měla být v rozsahu 5-50°C. Akumulátor ani model neskládajte pokud možno v autě, ani ho nevystavujte přímému slunečnímu záření. Pokud bude akumulátor vystaven velmi vysoké teplotě v autě, může se poškodit nebo začít hořet.

**Upozornění:** Při nízkém napětí/výkonu baterie zjistíte, že je nutné rozsáhlé vyvažování a/nebo řídicí pohyby, aby se Quadrocopter nedostal do vývrtky. Toto se stane zpravidla před dosažením úrovně napětí akumulátoru 3 V a je to ten správný okamžik, kdy byste měli let ukončit.

## Rozsah dodávky

- 1x Quadrocopter
- 1x Ovladač
- 1x USB nabíjecí kabel
- 1x Akumulátor
- 2x Náhradní motor (vpravo/vlevo)
- 2x Baterie Mignon AA 1,5 V (nedobíjitelné)

## Nabíjení LiPo akumulátoru

Nabíjení baterie se musí před nabitím vyndat z hračky. Dbejte na to, abyste k nabíjení přiloženého LiPo-akumulátoru používali pouze přiložený nabíječku (příložený USB kabel). Když se budete pokoušet nabít akumulátor jinou nabíječkou pro LiPo akumulátory nebo jinou nabíječkou, může to způsobit vážné škody. Než budete pokračovat, přečtěte si pečlivě předcházející oddíl s varovnými upozorněními a předpisy pro používání akumulátorů. Akumulátory smíj nabíjet pouze dospělé osoby. Nabíječka a napájecí díly nezkratujte. Akumulátorovou baterii instalovanou v Quadrocopteru můžete nabíjet pomocí příslušného nabíjecího USB kabelu na USB portu počítače.

### 2a Nabíjení na počítači:

#### • Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z modelu.

- Při připojení USB kabelu na USB port počítače, LED na nabíjecím USB kabelu se rozsvítí zeleně a ukazuje, že nabíjecí jednotka je řádně spojena s počítačem. Když do Quadrocopteru vložíte prázdný akumulátor, LED dioda na nabíjecím USB kabelu se již nerozsvítí a ukazuje, že se akumulátor Quadrocopteru nabíjí. Nabíjecí USB kabel resp. nabíjecí zdířka na Quadrocopteru jsou vyrobeny tak, že obrácená polarita je vyloučena.
- Opětovně nabíjené akumulátorové baterie (nikoli silně vybité) trvá přibližně 60 minut. Když je akumulátorová baterie plně nabitá, LED kontrolka na nabíjecím USB kabelu se opět rozsvítí zeleně.

**Upozornění:** Při expedici je obsažená akumulátorová LiPo baterie částečně nabitá. Proto by první nabíjení mohlo být o něco kratší.

**Bezproměčně dodržujte výše uvedené pořadí při připojení! Odpojte konektor na Quadrocopteru, když Quadrocopter nepoužíváte. Nedodržení pokynů může způsobit poškození akumulátoru!**

### 2b Vložení akumulátoru do Quadrocopteru

- Pomocí přiloženého šroubováku otevřete kryt příhradky akumulátoru. Vložte akumulátor. Zavěte příhradku akumulátoru.
- Když LED dioda na Quadrocopteru bliká pomalu, musíte vyměnit akumulátor.

## Vožení baterii do ovladače

- Otevřete šroubovákem příhradku s bateriemi a vložte baterie do ovladače. Dbejte na správnou polaritu. Nikdy nepoužívejte společně nové a staré baterie nebo baterie od různých výrobců. Po zavření příhradky můžete pomocí vypínače na přední straně zkontrolovat funkčnost ovladače. Když je vypínač v poloze ON a pokud ovladač řádně funguje, měla by se LED dioda na ovladači nahoře uprosřed rozsvítit červeně. Když LED kontrolka pomalu bliká a zaznívá zvukový signál, musí se vyměnit baterie v ovladači.

## Propojení modelu s ovladačem

- Quadrocopter Carrera RC a ovladač se při každém uvedení do chodu znovu automaticky propojí. Pokud by na začátku existovaly nějaké problémy při komunikaci mezi Quadrocopterem Carrera RC a ovladačem, proveďte nové propojení.
  - Připojte akumulátor v modelu.
  - LED diody na Quadrocopteru nyní fyticky blikají.
  - Zapněte ovladač na vypínači.
- UPOZORNĚNÍ! Postavte Quadrocopter ihned po zapnutí bezproměčně na pravidelnou vodovodnou plochu. Gyroskopický systém se automaticky vyrovná.**
  - Posuňte levý joystick, tedy plynovou páčku, úplně nahoru a znovu dolů do nulové polohy.
  - Chvilku počkejte, aby se plynový Quadrocopter správně aktivoval a byl připraven k provozu.
  - Spojení bylo úspěšně dokončeno.
  - LED na ovladači nyní svítí nepřetržitě.

## Popis Quadrocopteru

1. Systém rotoru
2. Ochranná klec rotoru
3. LED diody
4. Kabel akumulátoru
5. Konektor Quadrocopteru
6. Příhradka na baterie

## Přehled funkcí ovladače

1. Vypínač (ON / OFF)

2. LED kontrolka
3. Plyn
4. Otačející kruhu
4. Dopředu/dozadu  
Náklon doprava/doleva
5. Trim pro náklon doprava/doleva
6. Trim pro pohyb vpravo/levo
7. Automatický start a let do výšky 1 m
8. Tlačítko automatické přistávání
9. Tlačítko loopingu
10. Headless režim
11. Pomůcka pro zpětný let
12. Světlo (zapnut/vypnut) – pouze 3705030014X
13. Přepínač režimů Beginner/Advanced (pro začátečníky/pokročilé) (30%/60%/100%)

- 3 14. Příhradka na baterie

## Výběr místa pro létání

- 8 Když jste připraveni na první let, zvolte si uzavřený prostor, kde nejsou žádní lidé a žádná překážky, a který je pokud možno co největší. Na základě velikosti a ovladatelnosti Quadrocopteru dokáží zkušenější piloti létat i v poměrně malých uzavřených prostorech. Pro vaše první lety doporučujeme bezproměčně prostorné o minimální velikosti plochy 5 krát 5 metry a o výšce 2,40 metru. Až Quadrocopter využijete a seznámíte se dobře s jeho řízením a schopnostmi, můžete se odvážet létat i v menším a méně volném prostředí.

**Pouze pro domácí použití (Dům a zahrada).** Mezi ovladačem a Quadrocopterem se nesmějí nacházet žádné předměty, jako např. sloupy, ani žádné osoby.

## Kontrolní seznam pro přípravu k letu

Tento kontrolní seznam nenahrazuje obsah tohoto návodu k obsluze. Ačkoli ho lze použít jako průvodce pro rychlý start, doporučujeme důrazně, abyste si, než budete pokračovat, nejprve přečetli celý tento návod k provozu.

- Zkontrolujte obsah balení.
- Akumulátorovou LiPo baterii nabíjejte podle popisu v oddíle „Nabíjení akumulátorové LiPo baterie“.
- Vložte 2 baterie typu AA do ovladače a dbejte na správnou polaritu.
- Vyhleďte si vhodné prostředí pro létání.
- Levo křmíno palco, toro i ročico za plin, premaknite do konca navzgor in spat navzdol v začatni položaj; **2b**
- Připojte akumulátor v modelu.
- Proveďte spojení, jak je popsáno v bodě **4**.
- Pro start Quadrocopteru stiskněte tlačítko **7** (obrázek **7**).
- Upozornění! Prosím před každým letem nutně proveďte automatické nastavení! **17****
- Zkontrolujte řízení
- Seznamte se s řízením

**• V případě nutnosti proveďte trimování Quadrocopteru, jak je popsáno níže **17 18 19 20** tak, aby se Quadrocopter při vísení již nepohnul bez pohybu při řízení.**

- Quadrocopter je nyní připraven k provozu.
- Pokud Quadrocopter neukazuje žádnou funkci, zkuste znovu provést výše uvedené spojení.
- Létejte s modelem
- Přistáňte s modelem
- Odpojte konektor akumulátoru.**
- Dálkové ovládání vždy vypínejte jako poslední.

## Létání s 4-kanálovým Quadrocopterem

### UPOZORNĚNÍ!

Dbejte zejména při prvních leteckých pokusech, abyste páku na ovladači tiskli velmi opatrně a na příliš rychlo. Pro provedení příslušného řídicího pokynu většinou stačí provadět příslušnou páku velmi malý pohyb!

Pokud byste si všimli, že se Quadrocopter pohybuje dopředu nebo do strany, anz byste stiskli příslušnou páčku, proveďte vývrtku Quadrocopteru, jak je popsáno v bodech **17 18 19 20**.

### 9 +/- plnou (nahoru/dolů)

Pro vzlétnutí do větší výšky posuňte levou plynovou páčku opatrně dopředu. Pro přistání nebo snížení výšky letu posuňte levou plynovou páčku opatrně dozadu.

**10** Pro otačení Quadrocopteru na místě doleva nebo doprava pohybujte levou páčkou opatrně doleva resp. doprava.

**11** Pro let Quadrocopteru vlevo nebo vpravo pohybujte opatrně pravou páčkou doleva resp. doprava.

**12** Pro let Quadrocopteru dopředu nebo dozadu pohybujte opatrně pravou páčkou dopředu resp. dozadu.

### Funkce loopingu v modelu

#### UPOZORNĚNÍ! POUZE PRO ZKUŠENÉ PILOTY!

**13** Když stisknete tlačítko pro „looping“, zazní 5x zvukový signál. Dokud se ozývá zvukový signál, pohybujte pravým joystickem nahoru, dolů, doprava nebo doleva. Quadrocopter potom v příslušném směru provede looping (přemět) resp. vývrtku. Dejte přitom pozor, abyste měli v prostoru dostatek místa do všech stran (cca 2,5m). **Přepínač režimu Beginner/Advanced (pro začátečníky/pokročilé)**

**13b** 30% = režim pro začátečníky  
Zvukový signál při přepnutí zazní jednou.

60% = režim medium  
Quadrocopter reaguje citlivěji než v režimu 30%. Zvukový signál při přepnutí zazní 2x.

100% = režim advanced > 3D modus  
Quadrocopter reaguje velice citlivě na pohyby řízení. Zvukový signál při přepnutí zazní 3x.

## Headless režim

**13c** Headless režim pomáhá začátečníkům, když se učí létat. Je jedno, kterým směrem Quadrocopter otočíte, směr letu vždy přesně odpovídá směru letu prováděnému na ovladači. Začátečník tedy již nemusí frdit na opačnou stranu, když např. letí směrem k sobě. Stisknete-li tlačítko „Headless režim“ **10**, zaznívá zvukový signál, dokud se nacházíte v Headless režimu. Pro vypnutí Headless režimu znovu stisknete toto tlačítko.

## Automatická výšková kontrola

**14** Jakmile pusíte levý joystick za letu, udržuje Quadrocopter automaticky aktuální letovou výšku. Pomocí pravého joysticku lze při stejné letové výšce létat dopředu/dozadu a doleva/doprava. Pomocí levého joysticku se lze pohybem doleva/doprava otačit na místě.



**Auto-Start & Fly to = 1 m**

**15** Stisknutím tlačítka „Auto-Start & Fly to = 1 m“ (automatický start a let do výšky = 1 m) na ovládači nastartuje motory a poletíte automaticky do výšky ca. 1 m. Během startování máte kdykoli možnost ovlivnit směr letu posunutím pravého joysticku. Jakmile se dosáhne výšky ca. 1 m, udržuje Quadrocopter automaticky výšku. Letovou výšku lze kdykoli ručně změnit, pohybujeme-li levým joystickem dopředu (nahoru) nebo dozadu (dolů).

**Auto Landing**

**16** Kdykoli můžete spustit funkci automatického přistávání stisknutím tlačítka „Auto Landing“ (automatické přistání). Otáčky rotoru se pomalu sniží. Během přistávání máte kdykoli možnost ovlivnit polohu přistání posunutím pravého joysticku. Jakmile je Quadrocopter na zemi, motory se vypnou.

**Vyvážení Quadrocopteru**

**17** **Automatické nastavení**  
**1. Postavte Quadrocopter na vodorovnou plochu.**  
**2. Propojte Quadrocopter s kontrolérem, tak ako je to popísané v časti „Pripojení modelu s ovládačem“.**  
**3. Posuňte současně plynovou páku a páku pro pohyb dopředu/dozadu do pravého spodního rohu. LED dioda na Quadrocopteru krátce zabliká a potom stále svítí. Zvukový signal zazní 1x.**  
**4. Uvedení do neutrální polohy je ukončeno.**

**18** Když Quadrocopter letí vznišším letem doleva resp. doprava, ani byste pohnuli páčkou pro naklonění doprava nebo doleva, postupujte následovně: Pohybujte-li se Quadrocopter sám rychle nebo pomalu do strany doleva, tiskněte spodní pravý trimr pro naklonění doprava/doleva krok za krokem směrem doprava. Pohybujte-li se Quadrocopter doprava, tiskněte trimr pro sklon doprava/doleva krok za krokem směrem doleva.

**19** Když Quadrocopter letí vznišším letem dopředu resp. dozadu, ani byste pohnuli páčkou pro pohyb dopředu nebo dozadu, postupujte následovně: Pohybujte-li se Quadrocopter sám rychle nebo pomalu dopředu, tiskněte horní pravý trimr pro pohyb dopředu/dozadu krok za krokem směrem doleva. Pohybujte-li se Quadrocopter dozadu, tiskněte trimr pro pohyb dopředu/dozadu krok za krokem směrem nahoru.

**Pomůcka pro zpětný let**

**20** **Ujistěte se, že se v dráze letu nenacházejí žádné překážky a že nefouká vítr!**  
**UPOZORNĚNÍ, model nemá GPS systém!**  
 Dokud tisknete toto tlačítko, letí Quadrocopter opět zpátky směrem k pilotovi, nezávisle na tom, kde se nachází. **UPOZORNĚNÍ! Funguje pouze, když se Quadrocopter nachází před pilotem.**

**Výměna listů rotoru**

**21** K sejmutí listů rotoru použijte v případě potřeby úzký hladký předmět. Dbejte na to, abyste list rotoru sejmuli opatrně kolmo směrem nahoru a přidržujte přitom motor zespolu kvůli stabilizaci.

**22** **QR kód pro systém výměny motoru, náhradní díla a další informace.**

**UPOZORNĚNÍ!**

Bezpodmínečně dbejte na značení a barvu a také na úhel sklonu listů rotorů!

**Vpředu vlevo: červený – značení „B“**

**Vpředu vpravo: červený – značení „A“**

**Vzadu vpravo: černý – značení „B“**

**Vzadu vlevo: černý – značení „A“**

**Řešení problémů**

**Problém:** Ovládač nefunguje.

**Příčina:** Vypínač ON/OFF je v poloze „OFF“.

**Řešení:** Vypínač ON/OFF přepněte na „ON“.

**Příčina:** Baterie byly nesprávně vložené.

**Řešení:** Zkontrolujte, zda jsou baterie správně vložené.

**Příčina:** Baterie už nemají dostatek energie.

**Řešení:** Vložte nové baterie.

**Problém:** Quadrocopter se nedá řídit ovládačem.

**Příčina:** Vypínač ovládače je v poloze „OFF“.

**Řešení:** Nejprve přepněte vypínač na ovládači do polohy „ON“.

**Příčina:** Ovládač možná není správně propojen s přijímačem v Quadrocopteru.

**Řešení:** Proveďte spojení, jak je popsáno v bodě **4**.

**Problém:** Quadrocopter nestoupá nahoru.

**Příčina:** Listy rotoru se pohybují příliš pomalu.

**Řešení:** Plynovou páku posuňte směrem nahoru.

**Příčina:** Výkon akumulátoru je nedostatečný.

**Řešení:** Nabijte akumulátor (viz kapitola „Nabít akumulátor“).

**Problém:** Quadrocopter bez zjevného důvodu během letu ztratí rychlost a klesne.

**Příčina:** Akumulátor je příliš slabý.

**Řešení:** Nabijte akumulátor (viz kapitola „Nabít akumulátor“).

**Problém:** Quadrocopter se pouze točí v kruhu nebo se při startu převrhne.

**Příčina:** Nesprávně uspořádané nebo poškozené listy rotoru.

**Řešení:** Uspořádejte nebo vyměňte listy rotoru, jak je popsáno v bodě **21** **22** **23**.

Omyly a změny vyhrázené - Změny barev / konečného designu vyhrázené

Technické změny a změny podmíněné designem vyhrázené - Piktogramy = fotky symbolů

**SK Vážený zákazník**

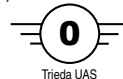
blahoželáme vám k zakoupení modelu Quadrocoptera Carrera RC, který byl vyrobený podla současného stavu techniky. Přestože sa svoje produkty neustále snažíme vylepšovať a zlepšovať, vyhradzujeme si právo kedykoľvek a bez predchádzajúceho oznámenia vykonávať technické zmeny a zmeny vzhľadom na vybavenie, materiály a dizajn. Z dôvodu drobných odchýlok produktu, ktorý máte pred sebou, oproti údajom a obrázkom v tomto uvode nie je preto možná úplná zhoda. Tento návod na obsluhu a montáž je súčasťou produktu. **Dôležitě!** Pozorne si prečítajte tento návod a **uschovajte si ho pre budúce použitie** a pre prípad, že výrobok postihne též strata.

Najaktuálnejšiu verziu tohto návodu na obsluhu a informácie o dostupných náhradných dieloch nájdete na internetovej stránke [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) v časti Servis.

**POZOR!** Pred prvým letom sa uistite, či vo Vašej krajine existuje pre letové modely povinné zákonné poistenie pre letový model, ktorý ste si kúpili.

**Vyhľadanie o zhode**

Spoločnosť Carrera Toys GmbH týmto prehlasuje, že tento model vrátane ovládača vyhovuje základným požiadavkám nasledujúcich smerníc ES: Smernice ES 2009/48 a ďalšie príslušné nariadenia Smernice 2014/53/EU (RED). Originál vyhlásenia o zhode si môžete vyžiadať na internetovej stránke [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maximálny rádiový vysielač výkon <10dBm - Rozsah frekvencie: 2400 – 2483.5 MHz

**Varovné upozornenia!**

**POZOR!** Táto hračka nie je vhodná pre deti mladšie ako 3 roky, pretože obsahuje drobné diely, ktoré by mohli prehĺtnúť.

**POZOR!** Nebezpečenstvo zvrátenia súvisiace s funkciami produktu. Skôr ako túto hračku odovzdáte ďalším, odstráňte všetok obalový materiál a upevňovacie drôty. Pre informácie a pripať otázky si na neskoršie vyhľadanie odloďte ab a adresu

i návod na použitie. Tento návod na použitie si omdoajte, aby ste si ho mohli niekedy neskor prečítať. **Upozornenie pre dospelých:** Preverte, či je hračka zmontovaná podľa návodu. Montáž sa musí uskutočniť pod dozorom dospelého osoby.

**POZOR! Nie je vhodné pre deti mladšie ako 12 rokov!**

Tento produkt nie je určený na to, aby ho používali deti bez dozoru dospelého osoby. Riadenie vrtulníka si vyžaduje určitý úvik. Deti sa na to musia naučiť pod priamym dozorom dospelého osoby. **Pred prvým použitím: Prečítajte si návod spolu s Vaším dieťaťom.** V prípade nesprávneho používania môže dôjsť k ľahkému poraneniu a/alebo vecným škodám. S hračkou je nutné zaobchádzať opatne a obozretné a vyžadujú sa určité mechanické a takisto aj mentálne schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostné pokyny a predpisy, ako aj pokyny na údržbu a prevádzku produktu. Je nevyhnutné, aby ste si tento návod pred prvým použitím produktu kompletne prečítali a porozumeli mu. Len tak možno zabrániť nehodám, pri ktorých dôjde k poraneniám a škodám. Ruky, vlasy a volný odev, vrátane iných predmetov ako ceruzky a skrutkovače sa nesmú dostať do blízkosti vrtule (rotora). Nedotýkajte sa otáčajúceho sa rotora. Dbajte najmä na to, aby sa do blízkosti listov rotora NEDOSTALI vaše ruky! **POZOR: Aby ste zabránili zraneniam, nenahajte Quadrocopter letieť blízko Vašej tváre. Používanie iba v exteriéri – nie v interiéri. Riziko poranenia očí. Štart a letanie len vo vhodnom teréne (voľná plocha, žiadne prekážky) a len v rozsahu priameho vizuálneho kontaktu. Ako používateľ tohto produktu sám zodpovedáte za bezpečné zaobchádzanie, aby ste netrpeli žiadnu škodu alebo aby ste neboli ohrození ani vy, ani ostatné osoby alebo ich majetok.**

• Svoj model nikdy nepoužívajte vtedy, keď sú batérie ovládača slabé.

• Vyhýbajte sa frekventovaným a rušným miestam. Vždy dbajte na to, aby ste mali dostatok miesta.

• So svojím modelom nikdy nelietajte nikde na ulici alebo vo verejnom priestranstve, aby ste nikoho neohrozili ani nezranili.

• **POZOR: Nenašartujte Quadrocopter, keď sa v zóne letu Quadrocoptera nachádzajú osoby, zvieratá alebo iné prekážky.**

• Startovanie a letanie je v blízkosti vedení vysokého napätia, železničných koľajníc, ciest, kúpalísk či otvorených vodných plôch prísne zakázané.

• Prevádzkujte len pri dobrej viditeľnosti a pokojných poveternostných podmienkach.

• Dodržiavajte presne pokyny a varovné upozornenia týkajúce sa tohto produktu a prípadnej dodatočnej výbavy (nabíjačka, akumulátory atď.), ktorú používate.

• **Ak by došlo ku kontaktu Quadrocoptera so živočíchmi alebo tvrdými predmetmi, okamžite uveďte plynovú páčku do nulovej polohy, tzn. ľavý joystick musí byť pri spodnej žiaržke!**

• Vyhýbajte sa akékoľvek vlhkosti, pretože môže poškodiť elektroniku.

• Keď budete diely svojho modelu striekať do ust alebo ich olizovať, hrozí nebezpečenstvo ľahkého poranenia až smrti.

• Nerobte na Quadrocopter žiadne zmeny ani úpravy.

Ak nesuhlasíte s týmto podmienkami, vráťte kompletný model Quadrocoptera okamžite v novom a nepoužitom stave predajcu.

**Dôležité informácie o lítium polymérových akumulátoroch**

Lítium polymérové (LiPo) akumulátory sú podstatne citlivejšie ako bežné alkalické alebo NiMH akumulátory, ktoré sa inak používajú pri rádiovom diaľkovom ovládaní. Preto sa musia čo najdôslednejšie dodržiavať predpisy a varovné upozornenia. V prípade nesprávnej manipulácie s LiPo akumulátormi hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru. Keď zneškodňujete LiPo akumulátory, vždy dodržiavajte údaje výrobcu.

**Predpisy na zneškodňovanie elektrických a elektronických starých zariadení podľa WEEE**

Symbol preškrtnutých kontajnerov vyobrazených na tomto mieste vás má upozorniť na to, že prázdne batérie, akumulátory, gombíkové články, bloky akumulátorov, prístrojové batérie, staré elektrické spotrebiče atď. nepatria do komunálneho odpadu, pretože poškodzujú životné prostredie a zdravie. Pomáhajte zachovať životné prostredie a zdravie a porozprávajte sa aj so svojimi deťmi o náležitom zneškodnení

s spotrebovaných batérií a starých elektrických spotrebičov. Batérie a staré elektrické spotrebiče sa odozdvávajú na znaných zberných miestach. Budú tak riadne zrecyklované. Nerovnaké typy batérií alebo novo použité batérie sa nesmú spolu miešať. Vybíjate batérie z hračky vyberte. Nenabíjajte batérie a kvôli riziku výbuchu nesmú nabíjať. Dbajte na správnu poliaru. Nepoužívajte vysoke napätie. Vyberte batérie, ak sú ošetrované alebo sa výrobok nebudie dĺžku čas používať. Vždy vymieňte celý sadu batérií naraz, pričom dávajte pozor, aby ste nepomiesali staré a nové batérie alebo batérie rôznych typov.

**POZOR!** Nabíjateľné akumulátory smú nabíjať len dospelé osoby. Nabíjateľné batérie vyberte pred nabíjaním z hračky von. Pripojovacie svorky sa nesmú skratovať. Smú sa používať iba odporúčané batérie alebo rovnocenného typu. **POZOR: Na učený nabíjanie batérie používajte iba odnateľnú napájaciu jednotku dodávanú s touto hračkou.** Pri pravidelnom používaní nabíjačky sa musí skontrolovať jej kábel, pripojka, kryty a ostatné diely. V prípade poškodenia sa nabíjačka smú používať až po oprave. Hračka sa smie pripojiť iba na prístroje s triedou ochrany II. or

**Smernice a varovné upozornenia na používanie LiPo akumulátorov**

• Pripoľný LiPo akumulátor 3.7 V  $\approx$  30mAh/1.41 Wh musí nastaviť na bezpečnom mieste, na ktorom sa nenachádzajú zapáľné materiály.

• Nikdy nenechávajte akumulátor pri nabíjaní bez dozoru.

• Na nabíjanie po letaní musíte akumulátor najprv ochladiť na teplotu prostredia.

• Používajte množstvo len nabíjačku určenú pre LiPo akumulátory (USB kábel/ovládač). Pri nedodržiavaní týchto pokynov hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru a teda ohrozenia zdravia a/alebo vecné škody. NIKDY nepoužívajte inú nabíjačku.

• Ak sa akumulátor počas vybíjania alebo nabíjania nafúkne alebo inak zdeforuje, nabíjanie alebo vybíjanie okamžite ukončte. Pokiaľ možno čo najrychlejšie a veľmi opatne akumulátor vyberte a položte ho na bezpečné otvorené miesto mimo horľavých materiálov a minimálne 15 minút ho pozorujte. Ak budete akumulátor, ktorý sa nafúkol alebo zdeforoval, naďalej nabíjať alebo vybíjať, hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru! Aj pri nepatnej deformácii alebo nafúknutí je nutné akumulátor prestať používať.



- Akumulátor skladujte pri izbovej teplote na suchom mieste.
- **Akumulátor po použití bezpodmienečne znova nabíjajte, aby ste zabránili tzv. hĺbkovému vybitiu akumulátora.** Predtým ako sa akumulátor smie znova úplne nabíť, musí sa po použití minimálne 20 minút ochladzovať. Z času na čas akumulátor nabíjate (cca každé 2-3 mesiace). Nabíjacky a moduly sieťového zdroja neskrutujte. Nenechávajúce vyššie uvedeného zachádzania s akumulátorom môže spôsobiť poškodenie. Nenechávajúce akumulátor pri nabíjaní nikdy bez dohľadu.
- Pri preprave alebo pri prechodnom skladovaní akumulátora by mala byť teplota v rozsahu 5–50 °C. Akumulátor ani model neskladujte počas možnosti v aute alebo na priamom slnku. Ak bude akumulátor vystavený horúčave v aute, môže sa poškodiť alebo začať horieť.

**Upozornenie:** Pri nízkom napätí/výkone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo riadiace pohyby na to, aby sa Quadcopter nedostal do výšky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úrovne napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

## Obsah dodávky

- 1 x Quadcopter
- 1 x Kontrolér
- 1x USB kábel
- 1 x Akumulátor
- 2 x Náhradný motor (vpravo/vľavo)
- 2 x 1,5 V Mignon AA batérie (nie sú nabíjateľné)

## Nabíjanie LiPo akumulátora

Nabíjacie batérie sa musia pred nabíť vybrať z hracky. Dbajte na to, aby ste priložený LiPo akumulátor nabíjali len pomocou dodanej LiPo nabíjacky (USB kábel). Keď sa budete pokúšať akumulátor nabíjať pomocou inej nabíjacky určené pre LiPo akumulátory alebo inej nabíjacky, môže to viesť k vážnym škodám. Skôr ako budete pokračovať, starostlivo si prečítajte časť s varovnými upozoreniami uvedenú vyššie a smernice na používanie akumulátora. Nabíjacky a sieťové diely neskrutujte. Akumulátor zabudovaný v kvadroptere môžete nabíjať pomocou príslušného nabíjacieho USB kábla na USB porte:

### 2a Nabíjanie na počítači:

#### • Pred nabíjaním vyberte akumulátorovú batériu z modelu.

- Spojte nabíjací USB kábel s USB portom počítača. LED dióda na nabíjacom USB kábli sa zeleno rozsvieti a signalizuje, že nabíjacia jednotka je s počítačom riadne spojená. Keď do Quadcoptera zasťíte prázdny akumulátor, LED na nabíjacom USB kábli sa už nerozsvieti a signalizuje, že sa akumulátor Quadcoptera nabíja. Nabíjací USB kábel, resp. nabíjacia stanica na Quadcoptere sú vyrobené tak, že obrátená polarita je vylúčená.
- Nabítie vybitého akumulátora (nie hlboko vybitého) potrvá asi 60 minút. Keď je akumulátor plne nabitý, zasvieti na nabíjacom USB kábli zelená kontrolná LED dióda.

**Upozornenie:** Pri dodaní je priložený LiPo akumulátor čiastočne nabitý. Prvé nabíjanie preto môže trvať o niečo kratšie.

**Je nevyhnutné, aby ste dodržali poradie pripojenia uvedené vyššie. Odpojte konektor na kvadroptere, keď kvadropteru nepoužívate. Nerespektovanie môže viesť k poškodeniu akumulátora!**

### 2b Vloženie akumulátorov do Quadcoptera

- Pomocou priloženého skrutkového otvoru vrie priehradky pre akumulátory. Vložte akumulátor. Zavorte priehradku pre akumulátory.
- Keď LED na Quadcopteri pomaly bliká, musíte vymeniť akumulátor.

## Vloženie batérie do ovládača

- 3 Pomocou skrutkovača otvorte priehradku na batérie a batérie vložte do ovládača. Dbajte na správnu polaritu. Nikdy nepoužívajte spoľočne nové a staré batérie alebo od rôznych výrobcov. Po zatvorení priehradky môžete pomocou vypínača na prednej strane skontrolovať funkčnosť ovládača. Keď je vypínač v pozícii ON a ovládač riadne funguje, mala by sa na vrchu v strede ovládača rozsvietiť LED dióda načerveno. Keď kontrolná LED pomaly bliká a zaznieva zvukový signál, musia sa vymeniť batérie v kontroléri.

## Prepojenie modelu s ovládačom

4 Quadcopter Carrera RC a kontrolér sa pri každom uvedení do prevádzky automaticky nanovo prepoja. Ak by sa na začiatku vyskytli problémy s komunikáciou medzi Quadcopterou Carrera RC a ovládačom, uskutočnite nové prepojenie.

- Pripojte akumulátor v modeli.
- LED diódy na Quadcoptere teraz rytmicky zablikajú.
- Vypínačom zapnite ovládač.
- **POZOR! Hneď po zapnutí postavte Quadcopter na rovný horizontálny povrch. Vďaka gyroskopu sa automaticky vyrovná.**
- Posuňte ľavý joystick, teda plynový páku, úplne hore a znova dole do nulovej polohy.
- Doprajte Quadcopteru trochu času, aby sa systém správne nainštaloval a bol pripravený na prevádzku...
- Spojenie je úspešne vytvorené.
- LED-dióda na ovládači sa teraz trvalo rozsvieti.

## Opis Quadcoptera

- 5 1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťka rotora
3. LED diódy
4. Kábel batérie
- 6 5. Spojovacia zástrčka kvadroptéry
6. Priehradka na batériu

## Prehľad funkcií ovládača

- 7 1. Vypínač (ON / OFF)
2. Kontrolná LED dióda
3. Plyn
  - Otláčanie dookola
4. Naklonenie dopredu/dozadu
  - doprava/dolava
5. Vyvažovacie tlačidlo na naklonenie doprava/dolava
6. Vyvažovacie tlačidlo pre pohyb dopredu/dozadu
7. Tlačidlo Auto-Start & Fly to 1 m (autoštart a let do 1m)
8. Tlačidlo Auto-Landing (automatické pristátie)
9. Looping Button
10. Headless Mode
11. Pomoc pre spätný let
12. Svetlo (zapnúť/vypnúť) – iba 370530014X
13. Prepínač režimu Beginner/Advanced

(začiatočník/pokročilý) (30%/60%/100%)

## 5 14. Priehradka na batériu

## Výber miesta na lietanie

- 8 Keď ste pripravený na svoj prvý let, mali by ste si vybrať uzatvorený priestor, v ktorom sa nenačdajú osoby a žiadne prekážky a ktorý je dostatočne veľký. Na základe veľkosti a vzdialenosti Quadcoptera odokážu skúsení piloti lietať aj v relatívne malých uzatvorených priestoroch. Pre vaše prvé lety vám rozhodne odporúčame priestory minimálnych veľkostí s plochou 5 x 5 metre a výškou 2,40 metrov. Až keď Quadcopter využijete a obznaníte sa s jej ovládaním a schopnosťami, môžete sa odvážať lietať v menšom a nie priľti otvorenom prostredí.

**Len pre domáce použitie (Dom a záhrada).** Medzi kontrolérom a Quadcopterom sa nesmú nachádzať žiadne predmety ako napr. stĺpy či osoby.

## Kontrolný zoznam na prípravu letu

Tento kontrolný zoznam nenahrádza obsah tohto návodu na obsluhu. Hoci ho môžete použiť ako sprievodcu rýchlym štartom (quick start guide), skôr ako budete pokračovať, dôrazne vám odporúčame prečítať si najprv tento návod na obsluhu.

- Skontrolujte obsah balenia.
- Nabíte LiPo akumulátor tak, ako je opísané v časti „Nabítie LiPo akumulátora“.
- Vložte 2 AA batérie do kontroléra a dbajte na správnu polaritu.
- Nájdite vhodné miesto na lietanie.
- Tak ako je popísané v bode 2b, vsaďte akumulátor do šachty akumulátora na spodnej strane Quadcoptera.
- Pripojte akumulátor v modeli.
- Uskutočnite spojenie tak ako je to popísané v bode 4 (obr. 7).
- Pre načítavovanie Quadcoptera stlačte tlačidlo 7 (obr. 7).
- **Upozornenie! Prosím, pred každým letom nutne vykonajte automatické nastavenie 17!**
- Skontrolujte ovládanie.
- Obznaníte sa s ovládaním.
- **Quadcopter v prípade potreby vyvážate tak, ako je to uvedené v časti 17 18 19 20, aby sa už Quadcopter pri vísení bez ovládača nehybnal z miesta.**
- Quadcopter je teraz pripravený na použitie.
- Pokiaľ Quadcopter neukazuje žiadnu funkciu, znova sa pokúste o nadviazanie spojenia uvedené vyššie.
- Lietajte s modelom.
- Pristáňte s modelom.
- **Rozpojte konektor akumulátora.**
- Ako posledné vždy vypínajte diaľkové ovládanie.

## Lietanie 4-kanáľovej Quadcoptera

### UPOZORNENIE!

**Najmä pri prvých pokusoch o lietanie dbajte o to, aby ste s páčkou na ovládači manipulovali veľmi opatrne a nie priľti prudko. Na vykonanie príslušného riadiaceho pokynu väčšinou stačia nepatrné pohyby na príslušné páčke!**

Ak by ste si všimli, že sa Quadcopter pohybuje dopredu alebo do strany bez toho, aby ste zatlačili na páčku, využijte Quadcopter tak, ako je to opísané v časti 17 18 19 20.

### 9 +/- Plyn (hore/dole)

Ak chcete lietať vyššie, posuňte plynovú páčku vľavo opatrne dopredu. Ak chcete pristáť alebo lietať nižšie, posuňte plynovú páčku vľavo opatrne nadol.

10 Ak chcete Quadcopter otočiť na mieste doľava alebo doprava, opatrne posuňte ľavú páčku doľava, resp. doprava.

11 Ak chcete s Quadcopterom lietať doľava alebo doprava, opatrne posuňte pravú páčku doľava, resp. doprava.

12 Ak chcete s Quadcopterom lietať dopredu alebo dozadu, opatrne posuňte pravú páčku dopredu, resp. dozadu.

## Funkcia looping

### POZOR! LEN PRE SKÚSENÝCH PILOTOV!

10a Ak stlačíte „Looping Button“, zaznie 5x zvukový signál. Po dobu zaznievania zvukového signálu pohybuje pravým joystickom nahor, nadol, doprava alebo doľava. Kvadroptera potom urobí looping resp. premet v príslušnom smere. Dbajte na to, aby ste mali v miestnosti do všetkých strán dostatok miesta (cca 2,5 m).

## Prepínač začiatočnicí/pokročilí

### POZOR! 100% LEN PRE SKÚSENÝCH PILOTOV!

- 30% = režim pre začiatočníkov
  - Zvukový signál pri prepnutí zaznie jeden krát.
- 60% = režim pre stredne pokročilých
  - Kvadroptera reaguje citlivejšie než v 30%-nom režime. Zvukový signál pri prepnutí zaznie dva krát.
- 100% = režim pre pokročilých > 3D režim
  - Kvadroptera reaguje veľmi citlivo na pohyby volantu. Zvukový signál zaznie pri prepnutí 3x.

## Headless-Mode

10c Režim Headless-Mode možno začať ovládačom pri učení sa lietať. Nezávisle od toho, akým smerom otočíte Quadcopter, smer letu zodpovedá vždy presne smeru letu, vykonávanému v kontroléri. Začiatok teda už nemusí riadiť do opáčnej strany keď napr. letí smerom k sebe. Ak stlačíte tlačidlo „Headless-Mode-Button“ 10, zaznieva zvukový signál po dobu režimu Headless-Mode. Na deaktivovanie režimu Headless-Modes opäť stlačte tento gombík.

## Automatická kontrola výšky

14 Ihneď ako pusťte joystick pri lete, Quadcopter bude automaticky udržiavať aktuálnu letovú výšku. S pravým joystickom sa dá pri rovnakej letovej výške lietať dopredu/dozadu a doľava/doprava. S ľavým joystickom sa pohybom vľavo/vpravo dá v kruhu otáčať na mieste.

## Auto-Start & Fly to =1 m

15 Stlačte tlačidlo „Auto-Start & Fly to =1 m“ na ovládači pre spustenie motorov a automatické vzlietnutie do výšky ca. 1 m. Počas priebehu štartovacie máte kedykoľvek možnosť vypnúť smer letu pohybovaním s pravým joystickom. Ihneď po dosiahnutí výšky 1 m Quadcopter udržiava výšku. Letová výška sa môže kedykoľvek ručne zmeniť pohybovaním ľavého joysticku dopredu (nahor) alebo dozadu (nadol).

## Auto Landing

16 Funkciu automatického pristátia môžete spustiť kedykoľvek stlačením tlačidla „Auto Landing“. Pri hom sa pomaly znižia otáčky rotorov. Počas priebehu pristávania máte kedykoľvek možnosť vypnúť polohu pristávania pohybovaním s pravým joystickom. Ihneď ako bude Quadcopter na zemi, vypnú sa motory.

## Vyvažovanie Quadrocoptera

- 17** Auto nastavenia nakláňania doprava/dolava, resp. vpravo, postupujte takto:
1. Položte Quadrocopter na vodorovnú plochu.
  2. Propojte Quadrocopter s ovládačom, jak je popísané v časti „Prepojenie modelu s ovládačom“.
  3. Súčasne posuňte plynovú páku a páku pre pohyb dozadu/dozadu do pravého dolného rohu. LED na Quadrocopteri krátko zabliká a potom stále svieti. Zvukový signál zanechá 1x.
  4. Uvedenie do neutrálnej polohy je ukončené.

**18** Keď Quadrocopter letí vo visení bez pohybu páčky na nakláňanie doprava/dolava, resp. vpravo, postupujte takto: Ak sa Quadrocopter pohybuje sám od seba rýchlo alebo pomaly bokom dolava, stlačíte postupne doprava spodnú prave vyvažovacie tlačidlo určené na naklonenie doprava/dolava. Keď sa Quadrocopter pohybuje doprava, stlačíte dolava vyvažovacie tlačidlo určené na naklonenie doprava/dolava.

**19** Keď Quadrocopter letí vo visení dopredu, resp. dozadu bez pohybu páčky určenej na nakláňanie doprava/dolava, resp. vpravo, postupujte takto: Ak sa Quadrocopter pohybuje sám od seba rýchlo alebo pomaly dopredu, stlačíte postupne nadol vrchné prave vyvažovacie tlačidlo určené na pohyb dozadu/dozadu. Keď sa Quadrocopter pohybuje dozadu, stlačíte postupne nadol vyvažovacie tlačidlo určené na pohyb dopredu/dozadu.

## Pomoc pre spätný let

- 20** Uistite sa, že sa v letovej dráhe nenachádzajú žiadne prekážky a že je bezvetrie! **POZOR, model nemá systém GPS!**

**POZOR!** Je toto tlačidlo len keď Quadrocopter znova letí smerom k pilotovi, nezávisle od toho, kde sa nachádza. **POZOR! Funguje len keď sa Quadrocopter nachádza pred pilotom.**

## Výmena listov rotora

- 21** Na stiahnutie listu rotora použite v prípade potreby úzky hladký predmet. Dbajte na to, aby ste list rotora stiahli opätne zvisle smerom nahor a urážate pritom motor zhora stabilizovány.

**22** QR kód pre systém výmeny motora, náhradné diely a ďalšie informácie.

- 23** **POZOR!** Rozhodne dbajte na značenie a farbu, ako aj uhol sklonu listov rotorov!
- Vpredu vľavo: červená – značenie „B“  
 Vpredu vpravo: červená – značenie „A“  
 Vzadu vpravo: čierna – značenie „B“  
 Vzadu vľavo: čierna – značenie „A“

## Riešenia problémov

- Problém:** Ovládač nefunguje.  
**Príčina:** Vypínač ON/OFF je v pozícii „OFF“.  
**Riešenie:** Vypínač ON/OFF prepnite do pozície „ON“.  
**Príčina:** Batérie boli nesprávne vložené.  
**Riešenie:** Skontrolujte, či sú batérie správne vložené.  
**Príčina:** Batérie už nemajú dosť energie.  
**Riešenie:** Vložte nové batérie.

- Problém:** Quadrocopter sa nedá ovládať ovládačom.  
**Príčina:** Vypínač ovládača je v pozícii „OFF“.  
**Riešenie:** Najprv prepnite vypínač na ovládači do pozície „ON“.  
**Príčina:** Ovládač asi nie je správne prepojený s prijímačom v Quadrocopteri.  
**Riešenie:** Uskutočnite spojenie tak ako je to popísané v bode **4**.

- Problém:** Quadrocopter nestupia.  
**Príčina:** Listy rotora sa pohybujú príliš pomaly.  
**Riešenie:** Posuňte plynovú páku hore.  
**Príčina:** Výkon akumulátora je nedostatočný.  
**Riešenie:** Nabite akumulátor (pozri kapitolu „Nabítenie akumulátora“).

- Problém:** Quadrocopter bez zjavného dôvodu stráca počas letu rýchlosť a klesá.  
**Príčina:** Akumulátor je príliš slabý.  
**Riešenie:** Nabite akumulátor (pozri kapitolu „Nabítenie akumulátora“).

- Problém:** Quadrocopter sa otáča len v kruhu alebo sa pri štarte prevracia.  
**Príčina:** Nesprávne priradené alebo poškodené listy rotora.  
**Riešenie:** Listy rotora umiestnite/vymeňte tak, ako je to opísané **21** **22** **23**.

Omyl a zmeny vyhradené - Farby/početný dizajn – zmeny vyhradené  
 Technické zmeny a zmeny podmienečný dizajnom vyhradené - Piktogramy = fotografie symbolov

## N) Kjaere kunde,

gratulerer med ditt nye Carrera RC-modellhelikopter. Det er produsert etter dagens tekniske standard. Siden vi alltid strever etter å videreutvikle og forbedre våre produkter, forbeholder vi oss retten til tekniske endringer og angående utstyr, materiale og design til en hver tid, uten forhåndsopplysning om dette. Demmed kan man ikke rette krav på grunn av små avvik i produktet angående data og bilder i denne veiledningen. Denne bruksanvisningen og monteringsveiledningen er en del av produktet. **Viktig!** Les denne håndboken nøye gjennom og **oppbevar disse anvisningene for fremtidig bruk** og i tillegg produktet leveres til en tredjepart.

Du får din nyeste versjon av bruksanvisningen og informasjon om tilgjengelige reservedeler på service-siden på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).

**OBS!** Før du flyr første gang må du se til om det finnes en forsikringsplikt for din flymodell i landet ditt.

## Samsvarserklæring

Carrera Toys GmbH erklærer herved at denne modellen med kontrolleren samsvarer med de grunnleggende kravene i følgende EF-direktiver: EF-direktivene 2009/48 og andre relevante bestemmelser fra direktivet 2014/53/EU (RED). Original samsvarserklæring kan fås under [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maksimal radiofrekvenseffekt <100Bm - Frekvensområdet: 2400 – 2483.5 MHz

## VARSSELHENVISNINGER!



**OBS!** Dette leketøy er ikke egnet for barn under 3 år pga. små deler som svelges.  
**OBS!** Funksjonsbetinget fare for innlemming! Fjern all emballasje og festetråder før du gir leketøyet til barnet. For informasjon og eventuelle spørsmål ber vi deg om å oppbevare emballasjen, adressen og bruksanvisningen for senere referanse. Denne bruksanvisningen må oppbevares for senere bruk. Henvisning for voksne: Se til at leken er montert riktig. Monteringen må gjøres under tilsyn av voksne.

**OBS!** Ikke egnet for barn under 12 år!

Dette produktet er ikke tiltenkt å brukes av barn, hvis ikke en foresatt har det under oppsyn. Det krever litt kunnskaper å fly helikopteret, så barn må læres opp under direkte tilsyn av voksne. **For første bruk: Les denne bruksanvisningen sammen med barnet ditt.** Ved uriktig bruk kan det oppstå alvorlige skader og iver eller materiell skade. Det må styres forsiktig og grundig, og det krever enkelte mekaniske og mentale evner. Veiledningen inneholder sikkerhetshenvisninger og forskrifter, i tillegg til henvisninger for vedlikehold og bruk av produktet. Det er absolutt nødvendig å lese og forstå denne veiledningen helt før første bruk. Kun slik kan man unngå ulykker med skader og ødeleggelser. Hender, hår og løse klær, samt andre gjenstander som pennar og skrutrekkere, må holdes borte fra propellen (rotor). Den roterende rotoren må ikke berøres. Pass spesielt godt på at IKKE hendene dine kommer i nærheten av rotorbladene.

**OBS:** Ikke fly nær ansikter, for å unngå skader. **Må kun brukes utendørs – ikke innendørs.** Fare for skade på øyene. Start og fly kun i egnet terreng (fri flate, ingen hindringer) og kun innenfor direkte, visuell kontakt. Du som bruker av produktet har alene ansvar for en sikker omgang, slik at verken du eller andre personer eller deres eiendom støttes i fare eller skades.

- Du må aldri bruke denne modellen med svake batterier i kontrolleren.
- Ungår områder med mye trafikk og liv. Se alltid til at det er tilstrekkelig god plass.
- La helst ikke modellen din fly i offentlige områder, slik at ingen støttes i fare eller skades.
- **OBS:** Ikke start Quadrocopter og fly, dersom det finnes personer, dyr eller hindringer i flyområdet til Quadrocopter.
- Det er strengt forbudt å starte og fly i nærheten av høyspentledninger, jernbanskinner, veier, svømmebasseng eller åpent vann.
- Må kun brukes ved god sikt og gode værforhold.
- Følg henvisningene og varselhenvvisningene for dette produktet nøye, og for eventuelt ekstrastyr (ladeapparat, akkumulatører osv.) som du bruker.
- Hvis helikopteret skulle komme i kontakt med dyr/mennesker eller harde gjenstander, dvs. så gasspaccen settes i nullposisjon, dvs. venstre joystick må være ved nederste stopper!
- Unngå en hver fuktighet, dette kan skade elektronikken.
- Det er fare for alvorlige skader, til og med dødsfall, hvis du stikker deler av modellen i munnen eller slikker på dem.
- Quadrocopter må ikke endres eller modifiseres.

Hvis du ikke godtar disse betingelsene, så må du levere inn hele helikoptermodellen til forhandleren øyeblikkelig i ny og ubrukt tilstand.

## Viktige informasjonen om litium polymer akkumulatører

Litium-polymer (LiPo) akkumulatører er vesentlig mer omålig enn vanlige alkalisk eller NiMH-akkumulatører, som ellers brukes til fjernstyring. Forskrifter og varselhenvvisninger må derfor følges nøye. Ved feil håndtering av LiPo akkumulatører er det fare for brann. Vær alltid oppmerksom på produsentens angivelser når du deponerer LiPo akkumulatører.

## Deponeringsbestemmelser for elektro- og elektronikkapparatet iht. WEEE



Symbolene som vises her med gjennomstreket søppeldunk skal henvisne om at tomme batterier, akkumulatører, knappeceller, akkumulatørpakker, apparatbatterier, elektriske apparater etc. ikke skal i husholdningsøppet, for disse skader miljøet og helsen. Hjelp vennligst til med å opprettholde miljøet og helsen, og gi barna dine også beskjed om riktig deponering av brukte batterier og elektriske apparater. Batterier og elektriske apparater skal leveres inn til de kjente samlestedene. Slik tilføres de riktig resirkulering. Ulike batterityper eller nye og brukte batterier får ikke brukes sammen. Tomme batterier må tas ut av leketøyene. Ikke-oppladbare batterier må ikke lades opp på grunn av fare for eksplosjon. Se til at du har riktig polaritet. Ikke bruk skadede batterier. Ta ut batteriene hvis de er brukte eller hvis produktet ikke skal brukes over en lang periode. Skift alltid ut hele settet av batterier samtidig, pass på så du ikke blander gamle og nye batterier, eller batterier av ulike typer.

**OBS!** Akkumulatører får kun lades opp av voksne. Oppladbare batterier må tas ut av leketøyet for lading. Forbindelseslemmer må ikke kortslettes. Det må kun brukes anbefalte batterier eller batterier av lik type. **OBS: For å lade batteriet, bruk kun den avtagbare forsyningsheten som fulgte med leken.** Ved regelmessig bruk av ladeapparatet må dette kontrolleres på kabel, forbindelse, tildekninger og andre deler. I skadetilfeller får ladeapparatet kun tas i bruk etter en reparasjon. Leketøyet må kun forbindes med apparater i klasse II.



## Direktiv og varselhenvvisninger for bruk av LiPo akkumulatører

- Du må lade opp 3,7 V ~ 380 mAh / 1,41 Wh LiPo-akkumulatører på et sikkert sted, borte fra antenner og materiale.
- La aldri akkumulatøren være uten tilsyn under opplading.
- For lading eller flyging må akkumulatøren først kjøles ned til omgivelsestemperatur.
- Det er kun tillatt å bruke tilhørende lipo-ladeapparat (USB kabel/kontroller). Ved ignorerer av disse henvisningene er det fare for brann, og dermed helsefare og/eller materiell skade. Bruk ALDRI et annet ladeapparat.
- Hvis akkumulatøren blåses opp eller misfornes under utlading eller lading, så må lading eller utlading stanses øyeblikkelig. Ta akkumulatøren ut så raskt og forsiktig som mulig, og legg den på et sikkert, åpent område borte fra brennbare materialer og observer den i minst 15 minutter. Hvis du har en akkumulatør som allerede er oppblåst eller misfornet, så fører lading eller utlading til branntilfeller! Selv ved de minste misforninger eller oppblåsninger må akkumulatøren tas ut av bruk.
- Akkumulatøren lagres ved romtemperatur på et tørt sted.
- Etter bruk og akkumulatøren lades, slik at den totalt utladdet forhindres. Akkumulatøren må kjøles ned i min. 20 minutter etter bruk, for den kan lades helt opp igjen. Akkumulatøren må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2-3 måned). Batteriladere og stikkontakter må ikke kortslettes. Hvis denne håndteringen av akkumulatøren ignoreres, kan det oppstå en defekt. Under lading må batteriene aldri være uten tilsyn.
- For transport eller for mellomlagring av akkumulatøren skal temperaturen ligge mellom 5-50°C. Akkumulatøren eller modellen må helst ikke oppbevares i bilen eller i direkte sol. Hvis akkumulatøren utsettes for varmen i bilen, så kan den skades eller ta fyr.

**Henvisning:** Ved lav batterispenning/ytelse vil du se at en vesentlig trimming og/eller styrebegivelser er nødvendig for at helikopteret ikke skal sjunge. Dette oppstår vanligvis for 3 V akkumulatørspenning, nås, og er et godt tidspunkt for å avslutte flyvingen.

## Leveringsomfang

- 1 x Quadcopter
- 1 x Kontroller
- 1 x USB-ladekabel
- 1 x Akkumulator
- 2x Reservermotor (høyre/venstre)
- 2x 1,5 V Mignon AA batterier (ikke oppladdbar)

## Lade opp LiPo-akkumulator

Oppladbare batterier må fjernes fra leken før de lades. Se til at den medleverte LiPo-akkumulatoren kun lades med medlevert LiPo-ladeapparat (USB-kabel). Hvis du forsøker å lade akkumulatoren med et annet LiPo-akkumulator ladeapparat eller et annet ladeapparat kan dette føre til alvorlige skader. Les vennligst grundig gjennom forrige avsnitt med varselhenvisninger og direktiver for bruk av akkumulator, for du fortsetter. Akkumulatoren får kun lades opp av voksne. Ladeapparatet og nettdeler må ikke kortsluttet. Akkumulatoren som er installert i Quadcopteret kan lades opp med tilhørende USB-ladekabel over et USB-sted:

### 2a Lade via datamaskin:

- Fjern akkumulatoren fra modellen før du lader den opp.
- Forbind USB-ladekabel med USB-porten til en datamaskin. Lysdioden på USB-ladekabelen lyser grønn og viser at ladeenheten er koblet korrekt til datamaskinen. Dersom du setter inn et Quadcopter med tom akkumulator lyser LED-lampen på USB-ladekabel ikke lenger, og viser at Quadcopter akkumulatoren lades. USB-ladekabel eller ladebassingen på Quadcopter er produsert slik at feil polaritet er utelukket.
- Det tar omtrent 60 minutter for å lade opp en utladet akkumulator (ikke dyputladet) igjen. Når akkumulatoren er full lyser LED-visningen på USB-kabelen grønn igjen.

**Hensvisning:** Ved levering er den inkluderte LiPo-akkumulatoren delvis oppladet. Derfor kan første ladeforløp være litt kortere.

**Du må absolutt overholde oven nevnt rekkefølge for forbindelse! Løse pluggforbindelsen som er på Quadcopteret, når du ikke bruker Quadcopteret. Ignorering kan føre til skader på akkumulator!**

### 2b Sette batteri inn i Quadcopter

- Med hjelp av vedlagt skrutrekker åpnes batteridekselet. Legg inn batteriet. Lukk batteridekselet.
- Når LED-lampen på Quadcopteret blinker langsomt må batteriet skiftes.

## Sette batterier inn i kontroller

- 3 Åpne batterierommet med en skrutrekker og sett batteriene inn i kontroller. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Etter at rommet lukkes kan du kontrollere funksjonaliteten til kontroller med hjelp av power bryteren på fremsiden. Når power bryter er i ON-posisjon og funksjonen er riktig skal LED-lampen oppe i midten av kontroller lyse rødt. Når kontroll-LED blinker langsomt, og det høres et signal, må batteriene i kontroller skiftes ut.

## Binding av modellen med kontrolleren

- 4 Carrera RC Quadcopter og kontroller forbindes automatisk på nytt ved hver igangsetting. Dersom det skulle oppstå problemer med kommunikasjonen mellom Carrera RC Quadcopter og kontroller ved starten av, så må du gjennomføre en ny binding.

- Forbind akkumulatoren i modellen.
- LED-lampene på Quadcopter blinker nå rytmisk.
- Slå kontroller på via power bryteren.
- **OBS! Sett Quadcopter på en rett, vannrett flate direkte etter innkopling. Gyrosystemet retter seg ut automatisk.**
- Skyv venstre joystick, altså gasspaken, helt oppover og deretter ned i nullposisjon.
- Gi Quadcopter litt tid til systemet er riktig installert og driftsklart.
- Bindingen er vellykket avsluttet.
- Nå lyser LED-lampen på kontroller permanent.

## Beskrivelse av Quadcopter

- 5 1. Rotorsystem
2. Rotor-beskyttelsesbur
3. LED-lamper
- 6 4. Akkumulator kabel
5. Quadcopter-forbindelsesplugg
6. Batteriom

## Funksjonsoversikt (kontroller)

- 7 1. Power bryter (ON / OFF)
2. Kontroll LED-lampe
3. Gass
- sirkeldreining
4. Frem/tilbake
- høyre/venstre helling
5. Trimmer for høyre/venstre helling
6. Trimmer for frem/tilbake
7. Auto-Start & Fly til 1 m knapp
8. Autolandingknapp
9. Looping knapp
10. Headless mode
11. Hjelp for returflyvning
12. Lys (på/av) – kun 370503014X
13. Beginner/Advanced bryter (30%/60%/100%)
- 3 14. Batteriom

## Valg av flyområde

- 8 Når du er klar for første flyvning bør du velge et lukket rom som er så stort som mulig og uten personer eller hindringer. På grunn av størrelsen og styrbarheten til Quadcopter er det mulig for erfarne piloter å også fly i relativt små, lukkede rom. For dine første flyvninger anbefaler vi absolutt en min. romstørrelse på 5 ganger 5 meter grunnflate og 2,40 meter høyde. Etter at du har trimmet ditt Quadcopter og har blitt kjent med styringen og evnene, kan du også våge å fly i små og mindre frie områder.

**Kun for hjemmebruk (Hus og hage).** Det må ikke være gjenstander, som f.eks. søyler eller personer, mellom kontroller og Quadcopter.

## Sjekkliste for flyveforberedelse

Denne sjekklisten er ingen erstatning for innholdet i denne bruksanvisningen. På tross av at den brukes som Quick-Start-Guide, anbefaler vi på det sterkeste å først lese denne bruksanvisningen komplett, for du fortsetter.

- Kontroller innholdet i emballasjen.
- LiPo-akkumulatoren lades som beskrevet i avsnittet "Lade opp LiPo-akkumulator".
- Sett inn 2 AA batterier i kontroller og se til at du har riktig polaritet.
- Fjern egnet omgivelse for å fly.
- Sett inn batteriet igjen som beskrevet i 2b i batterierommet på undersiden av Quadcopter.
- Forbind akkumulatoren i modellen.
- Bindingen gjennomføres som beskrevet under 4
- For å starte Quadcopteret trykker du på knappen 7 (bilde 7).
- **OBS! Autotrimming 17 må gjennomføres automatisk for hver flyvning!**
- Kontroller styringen.
- Gjør deg kjent med styringen.
- **Ev. trimmes Quadcopteret som beskrevet under 17 18 19 20, slik at Quadcopter ikke lenger beveges fra stedet i sveveflyvning, uten styrebevegelser.**
- Quadcopteret er nå klar for bruk.
- Dersom Quadcopteret ikke viser noen funksjon må du prøve oven nevnt bindeforløp på nytt.
- Fly modellen.
- Land modellen.
- **Akkumulator-pluggforbindelsen separeres.**
- Slå alltid av fjernkontrollen sist.

## Fly 4-kanal Quadcopter

### HENVISNING!

Vær spesielt OBS på å betjene spakene på kontroller forsiktig og langsomt, spesielt ved de første flyforsøkene. Det er for det meste nok med svært små bevegelser på spakene for å utføre styrsbefalingene!

Skulle du merke at Quadcopteret beveger seg fremover eller mot siden, uten at du beveger spaken, så trimmer du vennligst Quadcopteret som beskrevet i 17 18 19 20.

### 9 "+/-" gass (opp/ned)

For å fly høyere skyver du venstre gasspake forsiktig fremover. For å lande eller fly lavere skyver du venstre gasspake forsiktig bakover.

10 For å dreie Quadcopter på stedet mot venstre eller høyre beveger du venstre spake forsiktig mot venstre eller høyre.

11 For å fly Quadcopter mot venstre eller høyre beveger du høyre spake forsiktig mot venstre eller høyre.

12 For å fly Quadcopter fremover eller bakover beveger du høyre spake forsiktig fremover eller bakover.

## Looping funksjon

### OBS! KUN FOR ERFARENE PILOTER!

13a Trykk på "Looping button", deretter høres et signal 5x. Høyre joystick beveges oppover, nedover, mot høyre, mot venstre så lenge signalet høres. Quadcopter utfører da en looping eller rulling i tilsvarende retning. Se til at du har nok plass mot alle sider i rommet (ca. 2,5m).

## Beginner/Advanced bryter

### OBS! 100 % KUN FOR ERFARENE PILOTER!

#### 3b 30 % = begynnere modus

Signaltonne ved omkopling høres en gang.

#### 60 % = medium modus

Quadcopteret reagerer mer omtålmodig enn i 30 % modus. Signaltonne ved omkopling høres 2x.

#### 100 % = advanced modus > 3D modus

Quadcopteret reagerer svært omtålmodig på styrebevegelser. Signaltonne høres ved omkopling 3x.

## Headless-mode

13c Headless-mode hjelper nybegynnere med å lære å fly. Uansett i hvilken retning Quadcopteret dreies, flyretningen tilsvarende alltid nøyaktig bevegelsene som gjøres med kontrolleren. En nybeginner må altså ikke lenger styre mot "leil" side, f.eks. når han flyr mot seg selv. Trykk på "Headless-mode-button" 10, da høres et signal så lenge du er i headless-mode. For å deaktivere headless-mode trykkes knappen på nytt.

## Automatisk høydekontroll

14 Når du slipper venstre joystick i flyet, holder Quadcopteret automatisk nåværende flyhøyde. Med høyre joystick kan det flys frem/tilbake og venstre/høyre. Med venstre joystick kan det dreies i sirkel på stedet med en venstre/høyre bevegelse.

## Auto-Start & Fly to ≈ 1 m

15 Trykk på knappen "Auto-Start & Fly til ≈ 1 m" på kontrollspaken for å starte motoren og stige automatisk til ca. 1 meters høyde. Under oppstart kan du påvirke flyretningen når som helst ved å bevege høyre joystick. Quadcopter vil holde høyden, straks høyden på ca. 1 m er nådd. Flyhøyden kan alltid endres manuelt gjennom frem- (opp) eller tilbake (ned) bevegelse av venstre joystick.

## Auto Landing

16 Du kan alltid trykke på knappen "Auto Landing" for å utløse den automatiske landingsfunksjonen. Dermed reduserer rotorens turtall langsomt. Under landing har du alltid muligheten til å påvirke landeposisjonen ved å dreie på høyre joystick. Når Quadcopteret har landet slår motorene seg av.

## Trimme Quadcopter

### 17 Auto-trimming

1. Plasser Quadcopteret på en vannrett flate.
2. Quadcopteret forbindes med kontrolleren som beskrevet i "Binding av modellen med kontrolleren".
3. Skyv samtidig gasspaken og spaken for frem/tilbake i nedre, høyre hjørne. LED-lampen på Quadcopteret blinker kort, deretter lyser den permanent. Det lyder en signaltonne 1x.
4. Nøytral innstilling er fullført.

18 Når Quadcopteret er i sveveflyvning, uten bevegelse av spaken for høyre/venstre helling mot venstre eller høyre, gå vennligst frem på følgende måte: Beveges Quadcopteret automatisk hurtig eller langsomt sidelengs mot venstre trykker du nedre, høyre trimmer for høyre/venstre helling trinnsvis mot høyre. Når Quadcopteret beveges mot høyre trykker du trimmer høyre/venstre helling trinnsvis mot venstre.

19 Er Quadcopteret i sveveflyvning, uten bevegelse av spaken for frem/tilbake fremover eller bakover, gå frem på følgende måte: Beveges Quadcopteret automatisk hurtig eller langsomt fremover trykker du øvre, høyre trimmer for frem/tilbake trinnsvis nedover. Når Quadcopteret beveges bakover trykkes trimmer for

frem/tilbake trinvis oppover.

## Hjelp for returflyvning

**20** Se til at det ikke finnes hindringer på banen og at det er vindstille! OBS modellen har ikke noe GPS-system!

Så lenge denne knappen trykkes flyr Quadrocopter tilbake i retning piloten, uavhengig av hvor den er plassert. **OBS! Fungere kun når Quadrocopter er foran piloten.**

## Skifte rotorbladene

**21** Bruk en sm, smal, glatt gjenstand for å trekke av et rotorblad. Se til at rotorbladet trekkes forsiktig av loddrett oppover, og ved dette holdes motoren stabil samt nedentru.

**22** QR-kode for motor-skifte-system, reservedeler og ytterligere informasjon.

**23** OBS!

Vær absolutt oppmerksom på markering og farge, samt hellingvinkel til rotorblad!

Fremme venstre: rød – markering "B"

Fremme høyre: rød – markering "A"

Bak høyre: svart – markering "B"

Bak venstre: svart – markering "A"

## Problemløsninger

**Problem:** Kontroller fungerer ikke.

**Årsak:** ON/OFF power-bryter står på "OFF".

**Løsning:** ON/OFF power-bryter stilles på "ON".

**Årsak:** Batteriene ble lagt feil inn.

**Løsning:** Kontroller om batteriene er riktig innlagt.

**Årsak:** Batteriene har ikke lenger tilstrekkelig energi.

**Løsning:** Legg inn nye batterier.

**Problem:** Helikopteret lar seg ikke styre med kontrollere.

**Årsak:** Power-bryteren til kontrollere står på "OFF".

**Løsning:** Sett først power-bryteren på kontrollere på "ON".

**Årsak:** Kontrollere er ev. ikke forbundet riktig med mottaker i helikopter.

**Løsning:** Bindingen gjennomføres som beskrevet under **4**.

**Problem:** Quadrocopter stiger ikke opp.

**Årsak:** Rotorbladene bevegtes for langsomt.

**Løsning:** Gasspaken skyves oppover.

**Årsak:** Akkumulatørens effekt er ikke tilstrekkelig.

**Løsning:** Akkumulatoren lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulatør").

**Problem:** Quadrocopter mister hastighet under flygning, uten synlig grunn, og synker ned.

**Årsak:** Akkumulatoren er for svak.

**Løsning:** Akkumulatoren lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulatør").

**Problem:** Quadrocopter dreier seg kun i krets eller gjør overslag ved start.

**Årsak:** Feilplasserte eller skadede rotorblad

**Løsning:** Rotorbladene monteres/skiftes ut som beskrevet i **21** **22** **23**

Med forbehold om feil og endringer - Farger/endelig design - med forbehold om endringer

Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design - Piktogrammer – Symbolbilder

## DK Kære kunde

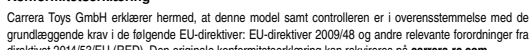
Vi ønsker dig tillykke med købet af din Carrera RC-model-quadcopter, der blev produceret efter det aktuelle tekniske niveau. Da vi permanent vedretter udevikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af udseende, materialer og design, uden forudgående meddelelse. Der kan derfor ikke afledes nogen krav, på mindre afvigelse på det foreliggende produkt i forhold til foto og afbildninger i denne vejledning. Denne betjenings- og montagevejledning er bestanddel af produktet. **Vigtigt!** Læs denne manual omhyggeligt, og **gem disse instruktioner til fremtidig reference**, og i tilfælde af at produktet videregives til tredjemand.

Den aktuelle version af denne betjeningsvejledning og informationer om tilgjengelige reservedeler finner du på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) i serviceområdet.

**ADVARSEL!** Undersag inden den første flyvning om der eksisterer en forsikringspligt for flymodeller av den af dig erhvervede type i ditt land.

## Konformitetserklæring

Carrera Toys GmbH erklærer hermed, at denne modell samt kontrollere er i overensstemmelse med de grundleggende krav i de følgende EU-direktiver: EU-direktiv 2009/48 og andre relevante forordninger fra direktivet 2014/53/EU (RED). Den originale konformitetserklæring kan rekvireres på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maksimal radiofrekvenseffekt <10 dBm - Frekvensområde: 2400 – 2483.5 MHz

## ADVARSELSHENVISNINGER!

**ADVARSEL!** At dette legetøj ikke er egnet til barn under 3 år. pga. smådelar er kan sluges. **ADVARSEL!** Funktionsbetinget klemmefare! Fjern alt emballagemateriale og fastgørelsesstrå inndu du givner dette legetøj. For informasjoner og evt. spørsmål, bør du oppbevare emballage, adresse og brugsanvisning til senere bruk. Gem denne brugsanvisning til eventuelt senere bruk. Henvi til voksne: Kontrollér, om legetøjet er monteret som anviset. Monteringen skal foregå under opsyn av en voksen.

**ADVARSEL!** Ikke egnet til barn under 12 år!

Dette produkt er ikke beregnet til å bli brukt av barn under opsyn av en person med foreldremyndighet. Det krever en vis selvstendighet og styrke til å bruke. Barn skal først lære dette direkte opsyn av en voksen. **Inden den første bruk:** Les **veiledningen sammen med ditt barn**. Ved første bruk kan barn pådrage sig alvorlige kvæstelser og/eller der kan opstå materielle skader. Der skal styres med forsigtighet og omtanke, dette krever en del mekaniske og mentale evner. Veiledningen inneholder sikkerhetsinformasjon og forskrifter samt informasjon om vedligeholdelse og bruk av produktet. Det er ufrivillig til å se og forstå denne veiledning helt inden den første brukning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadkomst og beskadigelser. Hold hender, hår og løst tøy samt andre genstande såsom kulepenn og skruetrækker væk fra rotorene. Bører ikke den roterende rotor. Pas i særledhet på, at dine hender IKKE kommer i nærheten av rotorbladene!

**ADVARSEL!** Lad ikke Quadrocopteren flyve i nærheten av ditt ansigt. Må kun anvendes udendørs –

ikke indendørs. Risiko for øjenskader. Start og flyv kun i egnet terræn (frit areal, ingen hindringer) og kun med direkte synskontakt. Du er selv bruger av produktet alene ansvarlig for en sikker håndtering, således at hverken du eller andre personer eller deres ejendom tager skade eller utsættes for fare.

- Brug aldrig din model, hvis styreenheden har svage batterier.
- Undgå trafikerede og befarrede områder. Vær alltid oppmerksom på, at der er tilstrekkelig plass.
- Flyv om mulig ikke med din modell på åben gade eller offentlige arealer, så ingen utsættes for fare og ingen kommer til skade.
- **ADVARSEL!** Start ikke Quadrocopteren, hvis der befinner sig personer, dyr eller andre forhindringer i Quadrocopters flyveområde.
- Start og flyvning i nærheten av høyspenningsledning, jernbaneskinner, gade/veier, svømmebassiner eller åndebånd er strengt forbudt.
- Flyv kun ved god sigt og rolige vejrforhold.
- Følg nøye anvisningerne og advarelsinformasjonerne til dette produkt og for det mulige ekstraudstyr (opplader, akku'er osv.), som du bruker.
- **Skulle quadrocopteren støde ind i levende væsener eller hårde genstande, skal gashåndtaget straks bringes i neutralstilling, dvs. det venstre joystick skal være på nederste anslag!**
- Undgå enhver fugt, da fugt kan beskadige elektronikken.
- Der er fare for alvorlig tilskadkomst eller endda død, hvis du stikker dele af din modell i munden eller slikker på dem.
- Foretag ingen ændringer eller modifikationer på Quadrocopteren.

Hvis du ikke accepterer disse betingelser, bedes du straks returnere den fuldstændige quadrocopter modell i ny og ubrukt tilstand til forhandleren.

## Viktige informasjonen om lithium-polymer akku'er

Lithium-polymer (LiPo) akku'er er væsentlig mere følsomme end almindelige alkali-, eller NiMH-akku'er, der normalt bruges i trådløse fjernstyringer. Derfor skal producentens forskrifter og advarelsinformasjonere følges meget nøye. Ved riktig håndtering av LiPo akku'er er der brandfare. Vær alltid oppmerksom på producentens anvisninger ved bortskaffelse av LiPo akku'er.

## Bortskaffelsesbestemmelser for gamle elektriske og elektroniske apparater iht. WEEE

Det her viste symbol med de gennemsigende affaldstønder skal minde dig om, at tomme batterier, akkumulatører, knapper, akku-pakker, apparatbatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helse.

Hjælp med å bevare miljø og helse og tal også med dine barn om korrekt bortskaffelse av brukte batterier og gamle elektriske apparater. Batterier og gamle elektriske apparater bør afleveres på de dertil innstilte samlessteder. Således bliver disse brukt riktig. Uens batterier/typer eller nye og brukte batterier må ikke anvendes sammen. Tag brukte batterier ud av legetøjet. Ikke genopladde batterier må på grunn av eksplosjonsfaren ikke opplades. Vær derved oppmerksom på den rigtige polaritet. Brug ikke beskadigede batterier. Fjern akku'en hvis de er brukt, eller hvis produktet skal stå ubrukt i lengere tid. Utskift alltid hele settet av batterier på én gang, og pas på ikke å blande gamle og nye batterier eller batterier av forskjellige typer.

**ADVARSEL!** Akku'er må kun opplades av voksne.

Genopladde batterier skal lades ud av legetøjet inden opplading. Tilslutningsklemmer må ikke kortsluttes. Der må kun brukes de anbefalte batterier eller batterier av ikegiverig type. **ADVARSEL!** ved opplading av batterier må kun brukes den anbefalte batterier eller batterier av ikegiverig type. **ADVARSEL!** ved opplading av batterier må kun brukes den anbefalte batterier eller batterier av ikegiverig type. **ADVARSEL!** ved opplading av batterier må kun brukes den anbefalte batterier eller batterier av ikegiverig type.

Genopladde batterier skal lades ud av legetøjet inden opplading. Tilslutningsklemmer må ikke kortsluttes. Der må kun brukes de anbefalte batterier eller batterier av ikegiverig type. **ADVARSEL!** ved opplading av batterier må kun brukes den anbefalte batterier eller batterier av ikegiverig type.



## Retningslinjer og advarelsinformasjonere om bruk av LiPo akku'er

- Du skal opplade den medfølgende 3,7 V === 380 mAh / 1,41 Wh LiPo-akku på et sikkert sted, væk fra antændelige materialer.
- Lad aldrig akku'en være uden tilsyn under oppladingen.
- Til opplading efter en flyvning skal akku'en først være afkølet til omgivelsestemperatur.
- Du må kun bruge den tilhørende LiPo-oplader (USB kabel/ kontrollér). Ved ignorering av disse anvisninger er der brandfare og således fare for helse og/eller materielle skader. Brug ALDRIG en anden oplader.
- Hvis akku'en svulmer op eller deformeres under oppladingen, skal du straks afbryde proceduren. Fjern akku'en så hurtigt og forsigtigt som muligt og læg den på et sikkert, åpent sted væk fra brandbare materialer og hold øye med den i mindst 15 minutter. Hvis du oplader en akku, der allerede er svulmet op eller deformert, er der brandfare! Selv ved en mindre deformering eller bobledannelse må akku'en ikke bruges mere.
- Opbevar akku'en ved rumtemperatur på et tørt sted.
- **Opplad ubetjent akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdedladning af denne.** Efter bruk skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstødt op for igen. Opplad akku'en regelmæssigt (ca. hver 2-3 måneder). Kortsikt ikke opplades og strømforsyningen. Ignorering av ovennævnte anføringsmåde kan medføre en defekt. Lad ikke opplader være ude av syne ved opplading.
- Ved transport eller en midlertidig opbevaring av akku'en bør temperaturen være mellom 5-50° C. Opbevar om mulig ikke akku'en eller modellen i bilen eller i direkte sollys. Hvis akku'en utsættes for varmen i bilen, kan den tage skade eller bryde i brand.

**Henvi:** Ved lav batterispending/lydelse vil du konstatere, at der kræves kraftige trimme og/eller styrebøvelser, for at quadrocopteren ikke går i spin. Dette sker som regel inden man når 3 V akku-spending og er et godt tidspunkt at afbryde flyvningen på.

## Leveringsomfang

- 1x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x USB-ladekabel
- 1x Akku
- 2x Reservermotor (høje/batterier)
- 2x 1,5 V Mignon AA-akkuer (ikke genopladelige)

## Opplading av LiPo-akku'en

Genopladde batterier skal fjernes fra legetøjet, inden de oplades. Vær oppmerksom på, at du kun lader med medfølgende LiPo-akku med den medfølgende LiPo-oplader (USB-kabel), hvis du forsøger at oplade akku'en med en annen LiPo-akku oplader eller en annen type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. Læs venligst det fortløpende afsnit med advarelsinformasjonere og retningslinjer vedrørende bruk av akku'en grundigt igennem, inden du fortsætter. Akku'er må kun opplades av voksne. Kortsikt ikke opplader og strømforsyningsside. Du kan lade den i quadrocopteren monterede akku med det tilhørende USB-ladekabel på en USB-port.

## Lade på computer:

- **Fjern akku'en fra modellen inden du oplader denne.**
- Tilsut LiPo-ladekabel til en computers USB-port. LED'en på USB-ladekabel lyser grønt og viser, at laadeenheden er korrekt tilslutet til computeren. Hvis du tilsletter en ladet akku til en quadrocopter

lyser LED'en på USB-ladekablet ikke mere og angiver således, at quadcopterens akku oplades. USB-ladekablet hhv. ladeboksen på quadcopterer er konstrueret således, at en forkeret polaritet er udelukket.

- Det tager ca. 60 minutter at oplade en afladet akku (ikke dybdeaffladt). Når akku'en er helt opladt, lyser LED-indikatoren på USB-ladekablet grønt igen.

**HENVISNING: Ved levering er den medfølgende LiPo-akku delvis opladet. Derfor kan den første opladning gå hurtigere.**

**Overhold under alle omstændigheder den ovennævnte tilslutningsrækkefølge!**

**Adskil stikforbindelsen på quadcopterer, når du ikke bruger quadcopterer. Manglende overholdelse kan medføre akku-skader!**

## 2b Isætning af batteri i quadcopter

- Åbn batterirummet med den vedlagte skruetrækker. Læg batteriet i. Luk batterirummet.
- Når LED'en på quadcopterer blinker langsomt, skal du udskifte batteriet.

## Isætning af batterier i styreheden

- 3 Åbn batterirummet med en skruetrækker og sæt batterierne i controlleren. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier fra forskellige producenter sammen. Efter lukning af rummet kan du kontrollere controllerens funktionalitet ved hjælp af Power-kontakten på forsiden. Ved Power-kontakt på ON og korrekt funktion skal LED'en øverst på midten af styreheden lyse rødt. Når kontrol LED'en blinker langsomt og der høres en signallyd, skal batterierne i controlleren udskiftes.

## Synkronisering af model og styreheden

- 4 Carrera RC quadcopter og controller synkroniserer sig ved hver ibrugtagning. Hvis der i starten er problemer med kommunikationen mellem Carrera RC-quadcopter og controlleren, skal du gennemføre en ny synkronisering.

- Tilslut akku'en i modellen.
- LED'erne på quadcopterer blinker nu rødt.
- Tænd for controlleren på Power-kontakten.
- **ADVARSEL! Stil quadcopterer på en vandret flade så snart du har tændt dem. Gyrosystemet er selvljusteret.**
- Skub det venstre joystick, altså gashåndtaget, helt op og ned igen i nulstilling.
- Giv quadcopterer et øjeblik til systemet er korrekt initialiseret og driftsklar.
- Synkroniseringen er gennemført med succes.
- LED'en på controlleren lyser nu permanent.

## Beskrivelse af quadcopter

- 5 1. Rotorsystem
2. Rotor-beskyttelsesbur
3. LED'er
- 6 4. Akku-kabel
5. Quadcopter-forbindelsesstik
6. Batterium

## Funktionsoversigt styreheden

- 7 1. Power-kontakt (ON / OFF)
2. Kontrol LED
3. Gas
- Rotation
4. Frem-/tilbage
5. Højre-/venstre hældning
6. Trimmer til højre-/venstre hældning
7. Trimmer til frem-/tilbage
8. Auto-Start & Fly to 1 m knap
9. Auto-Landing knap
10. Looping knap
11. Headless Mode
12. Tilbageflyvningshjælp
13. Lys (tilflra) – nur 370503014X
13. Begynder/Advanced kontakt (30%/60%/100%)
4. Batterium

## Valg af flyveareal

- 8 Når du er klar til din første flyvning, bør du vælge et lukket rum, hvor der ikke findes personer eller hindringer og som er muligt stort. På grund quadcopterens størrelse og manøvrerygtighed er det for erfarne piloter også muligt at flyve i relativt små lukkede rum. Til dine første flyvninger anbefaler vi en minimumsumstørrelse på 5 x 5 meter grundflade og 2,40 meters højde. Når du har trimmet din quadcopter og er blevet fortrolig med dens styring og egenskaber, kan du også vove at flyve i mindre og ikke så frie omgivelser.

**Kun til indendørs brug (Hus og have).** Der må ikke befinde sig genstande som f.eks. søjler eller personer mellem controller og Quadcopter.

## Tjekliste til flyveforberedelse

Denne tjekliste er ingen erstatning for indholdet af denne betjeningsvejledning. Selvom den kan bruges som quick-start-guide, anbefaler vi at der indtrænger, at du læser denne betjeningsvejledning, inden du fortsætter.

- Kontrollér emballagens indhold.
- Oplad LiPo-akku'en, som beskrevet i afsnit „Opladning af LiPo-akku'en“.
- Sæt 2 AA batterier i controlleren og vær derved opmærksom på den rigtige polaritet.
- Find egnede omgivelser til flyvningen.
- Sæt batteriet i batterisakken på undersiden af quadcopterer, som beskrevet i **2b**.
- Tilslut akku'en i modellen.
- Udfor synkroniseringen, som beskrevet i punkt **4**.
- Tryk på knappen **(7) (Fig. 7)** for at starte quadcopterer.
- **HENVISNING! Udfor i alle tilfælde funktion auto-trimmen **(17)** inden enhver flyvning!**
- Kontrollér styringen.
- Gør dig fortrolig med styringen.
- **Trim om nødvendigt quadcopterer som beskrevet under **(17) (18) (19) (20)** således at quadcopterer i svævetilstand ikke bevæger sig fra stedet uden styrebælgelser.**
- Nu er quadcopterer driftsklar.
- Hvis quadcopterer ikke reagerer, kan du prøve, at udføre den ovennævnte synkronisering igen.
- Flyv med modellen.
- Land modellen.

- **Adskil akku-stikforbindelsen.**
- Sluk altid for fjernbetjeningen til sidst.

## Flyvning med 4-kanals quadcopter

### HENVISNING!

Vær især ved de første flyveforsøg opmærksom på, at du bevæger håndtagene på controlleren meget forsigtigt og ikke for hurtigt. Normal er det tilstrækkeligt med meget små bevægelser at det pågældende håndtag for at udføre den pågældende styrekommando!

Hvis du bemærker, at quadcopterer bevæger sig fremad eller til siden uden at du bevæger det pågældende håndtag, skal du trimme quadcopterer som beskrevet i **(17) (18) (19) (20)**.

### 9 +/- gas (op/ned)

- 9 For at flyve højere skubber du venstre gashåndtag fremad. For at lande eller flyve lavere skubber du gashåndtaget forsigtigt tilbage.

- 10 For at dreje quadcopterer venstre eller højre om på stedet, bevæger du det venstre håndtag forsigtigt til venstre eller højre.

- 11 For at flyve quadcopterer til venstre eller højre, bevæger du det højre håndtag forsigtigt til venstre eller højre.

- 12 For at flyve quadcopterer fremad eller tilbage, bevæger du det højre håndtag forsigtigt fremad eller tilbage.

## Looping funktion

**ADVARSEL! KUN FOR ØVEDE PILOTER!**

- 13a Trykker du på „Looping knappen“ høres en signallyd 5x. Bevæg det højre joystick opad, nedad, til højre eller venstre så længe signallyden høres. Quadcopterer udfører så en looping eller en rulling i den pågældende retning. Vær derved opmærksom på, at der er tilstrækkelig plads i rummet til alle sider (ca. 2,5 m).

## Begynder/Advanced kontakt

**ADVARSEL! 100 % KUN TIL ØVEDE PILOTER!**

### 30 % = begynder modus

- 13b Der høres en signallyd ved omskiftning.

### 60 % = medium modus

Quadcopterer reagerer mere følsomt end i 30 % modus. Der høres to signallyde ved omskiftning.

### 100 % = advanced modus -> 3D modus

Quadcopterer reagerer meget følsomt på styrebælgelser. Der høres tre signallyde ved omskiftning.

## Headless-Mode

- 13c Headless-Mode hjælper begyndere med at lære flyet at kende. Uanset i hvilken retning man drejer quadcopterer, flyverretningen svarer altid nøjagtigt til den på controlleren udfordte flyverretning. En begynder skal altså ikke mere styre spejlvendt når han f.eks. flyver mod sig selv. Trykker på „Headless-Mode knappen“ **(10)** høres der en signallyd så længe du befinder dig i Headless-Mode. Til deaktivering af Headless-Mode trykkes knappen igen.

## Automatisk højdekontrol

- 14 Så snart du slipper det venstre joystick under flyvningen, holder quadcopterer automatisk den aktuelle flyvehøjde. Med det højre joystick kan der ved samme højde flyves frem/tilbage og til venstre/højre. Med det venstre joystick kan der med en venstre/højre bevægelse roteres på stedet.

## Auto-Start & Fly to = 1 m

- 15 Tryk på knap "Auto-Start & Fly to = 1 m" på controlleren for at starte motoren og automatisk flyve i ca. 1 m højde. Under starten har du til enhver tid mulighed for at påvirke flyverretningen ved at bevæge det højre joystick. Så snart der er nået en højde på ca. 1 m holder quadcopterer automatisk denne højde. Højden kan til enhver tid ændres manuelt ved at bevæge det venstre joystick frem- (op) eller tilbage (ned).

## Auto Landing

- 16 Du kan med knap "Auto Landing" til enhver tid aktivere den automatiske landefunktion. Derved reduceres rotorenes hastighed langsomt. Under landingen har du til enhver tid mulighed for at påvirke landepositionen ved at bevæge det højre joystick. Så snart quadcopterer er landet slår motoren fra.

## Trimning af quadcopter

### 17 Auto-trimning

1. Placer quadcopterer på en vandret flade.
2. Synkroniser quadcopterer med controller, som beskrevet i „Synkronisering af model og styreheden“.
3. Skub samtidigt gashåndtag og Frem-/Tilbage håndtag ned i det højre hjørne. LED'en på quadcopterer blinker kort og lyser så permanent. Signallyd høres 1x.
4. Neutralstilling er indstillet.

- 18 Hvis quadcopterer i svævetilstand, uden bevægelse af håndtaget til højre-/venstre flyvning flyver til venstre eller højre, skal du gøre følgende: Bevæger quadcopterer af sig selv hurtigt eller langsomt sidværts til venstre, trykker du den nederste højre trimmer til højre-/venstre flyvning gradvist til højre. Hvis quadcopterer bevæger sig til højre, trykker du trimmeren til højre-/venstre flyvning gradvist til venstre.

- 19 Hvis quadcopterer i svævetilstand, uden bevægelse af håndtaget til fremad-/tilbage flyver fremad eller tilbage, skal du gøre følgende: Bevæger quadcopterer af sig selv hurtigt eller langsomt fremad, trykker på den øverste højre trimmer til fremad-/tilbage gradvist nedad. Hvis quadcopterer bevæger sig tilbage, trykker du trimmeren til fremad-/tilbage gradvist opad.

## Tilbageflyvningshjælp

- 20 Sørg for, at der ikke befinder sig nogen hindringer i flyvebanen og at det er vindstille! **ADVARSEL** Modellen har intet GPS-system!

Så længe denne knap trykkes flyver quadcopterer tilbage i retning af piloten, uafhængigt af, hvor denne er placeret.

**ADVARSEL! Funktioner kun når quadcopterer befinder sig foran piloten.**

## Udskiftning af rotorblade

- 21 Brug om nødvendigt en smal glat genstand til at trække rotorbladet af med. Sørg for, at trække rotorbladet af lodret opad og derved holde motoren stabiliserende fast nedefra.

## 22 QR-kode til motorskiftesystem, reservedele og andre informationer.

### 23 ADVARSEL!

Vær især opmærksom på markeringen og farven, samt rotorbladens hældningsvinkel!





60% = نمط مستوي  
تكون استجابة الطائرة Quadcopter أكثر حساسية منها في النمط 30%. يصدر صوت نغمة إشارة مرتين عند التبول.  
100% = نمط المنفذ - 3D  
طائرة Quadcopter ذات حساسية عالية تجاه حركات التحكم، يصدر صوت نغمة إشارة 3 مرات عند التبول.

نمط بدون رأس (Headless Mode)

يساعد نمط بدون رأس (Headless Mode) المبتدئين لتعلم الطيران. أيًا كان الاتجاه الذي يتحرك فيه الكواكبيتر فيسكن الاتجاه وهذا نمط لإجراء التحركات حسب الاتجاهات الموضحة على وحدة التحكم، وبدلاً من ذلك يجب على المبتدئ توجيه الطائرة باتجاه الجانب، وهذا على النقيض من حالته في الوضع "Headless-Mode-Button" 10. يجب إصدار صوت ونغمة مألوفة عند نمط Headless-Mode، ولإيقاف نمط Headless-Mode، قم بالضغط مرة أخرى على الزر.

التحكم في الإرتفاع تلقائياً

14. تحافظ طائرة Quadcopter على مستوى الإرتفاع العالي بمجرد أن تترك الزراع الأيسر. ويمكن باستخدام ذراع التحكم الأيمن الطيران للأمام / الخلف، يميناً / يساراً، وذلك في حالة تساوي الإرتفاع الطيران. كما يمكن الدوران دائرياً. باستخدام ذراع التحكم الأيسر، بحركة يميني / يسري في المكان.

Auto-Start & Fly to 1 m

15. قم بالضغط على زر "بدء تلقائياً & الطيران حتى 1 م" على وحدة التحكم ولديك بدء تشغيل المحركات والطيران حتى إرتفاع 1 م. يمكنك في أي وقت التنازل، العودة في عملية الطيران التلقائي حتى اتجاه الارتفاع وتلك من خلال تحريك الزراع الأيمن. وتوقف طائرة Quadcopter تلقائياً بمجرد الوصول إلى إرتفاع 1 م. يمكن تغيير إرتفاع الطيران يدوياً في أي وقت من خلال تحريك ذراع التحكم الأيسر إلى الأمام (مرتفع) أو إلى الخلف (أسفل).

الAuto Landing

16. يمكنك في أي وقت إنهاء، وبطريقة الطيران التلقائي من خلال الضغط على زر "الهبوط التلقائي". وبذلك تعود سرعة لفات الدوار ببطء. يمكنك في أي وقت التنازل، العودة في عملية الهبوط من خلال تحريك الزراع الأيمن التلقائي على مكان الهبوط. ويصدر وقرق طائرة Quadcopter على سطح الأرض مستوفقة المحركات من العمل.

ضبط الطائرة Quadcopter

17. تعالتي - Trimmen  
1. قم بضبط الكواكبيتر على سطح مستواي.  
2. قم بتوسيل الكواكبيتر على وحدة التحكم كما هو موضح في التماس الموديل مع المنسق.  
3. قم برفع الزراع الأيمن وإيضاً الزراع الأيمن والخلف الأيمن. وتوقف طائرة Quadcopter الموجودة على الكواكبيتر لفترة قصيرة بعدها ستسبي، باستمرار. إشارة إنذار TX 10  
4. وبهذا قد تم ضبط الوضع الجانبي.

تحريك الطائرة Quadcopter

18. عندما تحلق الطائرة Quadcopter، دون تحريك الزراع لإمامة نحو اليمين- اليسار إلى اليسار أو اليمين، يرجى اتباع ما يلي: إذا تحركت الطائرة Quadcopter تلقائياً بسرعة أو ببطء باتجاه نحو اليسار، اضغط على أداة الضبط اليمنى السفلي لإمامة اليمين (اليسار/تدريجياً نحو اليمين). في حالة تحرك الطائرة Quadcopter نحو اليمين، اضغط على أداة الضبط لإمامة نحو اليمين/اليسار/تدريجياً نحو اليسار.

تحريك الطائرة Quadcopter

19. عندما تحلق الطائرة Quadcopter، دون تحريك الزراع للأمام/العودة نحو الأمام أو الخلف، يرجى اتباع ما يلي: إذا تحركت الطائرة Quadcopter تلقائياً بسرعة أو ببطء باتجاه نحو الأمام، اضغط على أداة الضبط اليمنى العليا للتحرك نحو الأمام/العودة تدريجياً نحو الأسفل. إذا تحركت الطائرة Quadcopter نحو الخلف، اضغط على أداة الضبط للتحرك نحو الأمام/العودة تدريجياً.

المساعدة في رحلة العودة

20. تأكد من وجود أي عرائق في مسار الطائرة أو هادي بخالي من الرياح. انتبه! هذا النموذج ليس لديه نظام تحديد المواقع (GPS)؛ بمجرد الضغط على هذا الزر، فإن الكواكبيتر تظهر مرة أخرى نحو الطيران، بغض النظر عن طريقة توضعها.  
انتباه! بعد سيزر الأمر فقط إذا كانت الكواكبيتر أمام الطيران.

تغيير أوضاع الطيران

21. استخدم أداة تقنية مخصصة عند الحاجة لسحب إحدى ريش الدوار. تحقق من أنك تقوم بسحب ريشة الدوار بحذر بعيداً للأعلى مع إحكام المحرك في وضع ثابت من الأسفل.  
22. QR-Code نظام تغيير المحرك قطع غيار ومعلومات أخرى.

تنبيه!

23. يجب التحقق من العلامة واللون بالإضافة إلى زاوية الميل الخاصة بأرياش الدوار!  
لإمام نحو اليمين: أحم - علامة "B"  
لأمام نحو اليمين: أحم - علامة "A"  
للخلف نحو اليمين: أسود - علامة "B"  
للخلف نحو اليسار: أسود - علامة "A"

اكتشاف الأخطاء وإصلاحها

المسيطر لا يشتغل.  
زر أو مفتاح القدرة ON/OFF في وضع "OFF".  
إصلاح: حرك مفتاح القدرة ON/OFF في وضع "ON".  
السبب: تم وضع البطاريات بشكل خاطئ.  
الإصلاح: تأكد أنك ما إذا كان وضع البطاريات صحيحاً.  
لا تتصلك البطارية على طاقة كافية بعد.  
الإصلاح: ضع بطاريات جديدة.  
لا تستمع لـ Quadcopter بالتحكم بها من قبل المسيطر.  
السبب: زر أو مفتاح القدرة للمسيطر في وضع "OFF".  
الإصلاح: حرك زر أو مفتاح القدرة للمسيطر في وضع "ON".  
السبب: من الممكن أن يكون المسيطر غير مربوط أو متصل بشكل صحيح مع جهاز الاستقبال في Quadcopter.  
الإصلاح: قم بإتمام الربط كما هو موضح أسفل 4.

الشكوة:

ريشات الدوار تتحرك ببطء شديد.  
السبب: قد يدفع ذراع الوقود إلى أعلى.  
الإصلاح: فقرة البطارية القابلة للشحن غير كافية.  
السبب: شحن البطارية القابلة للشحن (تفضل فصل شحن البطارية القابلة للشحن).  
الشكوة: تبدأ Quadcopter خلال الطيران بفقدان سرعتها وتبدأ بالهبوط دون مبرر أو سبب واضح.  
السبب: البطارية القابلة للشحن ضعيفة جداً.  
الإصلاح: شحن البطارية القابلة للشحن (تفضل فصل شحن البطارية القابلة للشحن).  
الشكوة: الطائرة Quadcopter لا تزال في قفط في دائرة أو تتمايل عند الابد.  
السبب: أرياش الدوار مرتبة بشكل خاطئ أو تالفة.  
الإصلاح: ركب/استبدل أرياش الدوار مثلما هو مبين في 21 22 23.

الشكوة:

يضيق في السهول والتغيرات محظوظا  
السبب: يضيق في التغير في الارتفاع / والتصميم النهائي - محظوظا  
الإصلاح: يضيق في التغيرات التقنية والتصميم محظوظا  
الرسم الصورة = الصور الرمزية

• قم بتفصيل أداة التحكم من خلال مفتاح الطاقة.  
• قم بوضع الطائرة Quadcopter مباشرة بعد التشغيل على سطح أفقي مستقيم. سوف يقوم نظام البوصلة الجيروسكوبية بضبط الطائرة تلقائياً.  
• ابدأ الزراع الأيسر، في زراع الوقود لأعلى نقطة ثم إلى الأسفل على نقطة الصفر.  
• إتمام الكواكبيتر لفات حتى تتم عملية ضبط النظام بشكل صحيح وبموضع جانباً للتشغيل.  
• تم إعداد LED في وحدة التحكم، يضيء الآن بشكل مستمر.  
• عند، LED في وحدة التحكم يضيء الآن بشكل مستمر.

وصف Quadcopter الطائرة

- 1. منظومة دوارات محورية
- 2. قفص حماية الدوار
- 3. صمامات إضاءة LED
- 4. كابل البطارية
- 5. قابس توصيل Quadcopter
- 6. محل البطاريات

نظرة عامة للمسيطر

- 1. زر أو مفتاح تغيير الحالة (OFF / ON)
- 2. أرياش الرقبة المحمي LED
- 3. السرعة
- 4. تدوير دائري
- 5. منظم الميل إلى اليمين/ اليسار
- 6. منظف الميل إلى الأمام/ إلى الخلف
- 7. زر الهبوط التلقائي
- 8. بدء تلقائياً & زر الطيران حتى 1 م
- 9. زر الإرتفاع
- 10. نمط بدون رأس (Headless Mode)
- 11. المساعدة في رحلة العودة
- 12. قفص (تشغيل/لغفاء) - فقط 370503014X
- 13. مفتاح التنبؤ/الانقذ (30%/60%/100%)
- 14. محل البطاريات

اختيار موقع الطيران

18. عندما تكونوا جاهزين لإجراء رحلة طيران فليكن اختيار مسافة تكون خالية من الأشخاص ودون أي عوائق أو موانع وكذلك تجنب الأماكن غير المناسبة للطيران الخبراء الطيران بها أيضاً في أماكن مغلقة وصغيرة نسبياً وذلك بسبب حجم الكواكبيتر والقدرة الكبيرة على التحكم بها. إذا لاحظت طيران نتسكحك عندما تحلق بارتفاع 5 متر - 5 متر مساحة أرضية وارتفاع 2 متر. 24. عندما تضبطوا الطائرة، تأكد من أن الكواكبيتر متعادلتا على التحكم بها وتتصرفوا على قدراتها. فليكنك عندئذ أيضاً الجاذبة للطيران في أماكن صغيرة وبارقة تماماً.

للاستخدام المنزلي فقط (المنزل والحدائق).

يوصي أي يحول إلى جسم. مثل الأضدة أو الأشخاص. في وحدة التحكم والهليكوبتر قائمة الفحص لتقنية الطيران

لا تعتبر قائمة الفحص هذه بديلاً عن محتوى إرشادات الاستخدام وعلى الرغم من أنه يمكنك استعمالها كمرشد انطلاق عاجل، فإننا نتأكد حتماً بقراءة إرشادات الاستخدام كاملة في بداية الأمر وقبل استكمال تركيب التوضع.

- أخص صيحات الكروية
- 1. قم بتفحص بطارية Lipo بقاها 10 دقائق مع مشروع في فقرة "شحن بطارية Lipo"
- 2. قم بربط خيوط 2 بآبارات BA داخل ذراع التحكم وتأكد من وضعها في القطبية السالبة. تجنب عن حمل بطاسم الطيران.
- 3. انظر إلى البطارية في حالة البطارية في أريشة الكواكبيتر، كما هو موضح في 2b.
- 4. قم بوصول البطارية الكهربائية بين الأريشة Quadcopter
- 5. قم بإتمام الربط كما هو موضح أسفل
- 6. وإطلاق الكواكبيتر، اضغط على الزر (الشكل 7)
- 7. ملحوظة: يرجى ضرورة التحول على التشغيل تلقائياً 17 قبل كل مرة طيران!

أحرصوا على التحكم. محضوا بالضغط على التحكم لتعادلتا عليه.  
• قم بمواءمة Quadcopter عند الحاجة كما هو مشروح في 17 18 19 20 حتى لا تتحرك Quadcopter من موضعيها.  
• تأني حركة بدون تحكم في حالة التطبيق.  
• الآن Quadcopter جاهزة للاستخدام.  
• إذا لم تظهر Quadcopter أي وظيفة فحاول إعادة برمجة البطارية مرة أخرى.  
• قم بتفصيل الموديل.  
• قم بإيقاف الموديل.  
• قم بفصل الوصلة الكهربائية للبطارية.  
• يجب إخراج التحكم من بعد آخر ما يطفئه دوناً.

طيران الطائرة Quadcopter رباعية الأتلا

ملحوظة:  
انتبه بشكل خاص خلال أول محاولة طيران لأن قم برفع الطائرة الزراع على أداة التحكم بعناية فائقة وتبصر أو انفعال. غالباً ما يتطلب الأمر حركات دقيقة جداً في الزراع المنخفض من أجل إجراء أوامر التوجيه ذات الصلة!

18 17 19 20  
1. لاحظت أن الطائرة Quadcopter تتحرك نحو الأمام أو إلى جهة ما من تشغيل الزراع في السلطة، قم بضبط الطائرة Quadcopter كما هو موضح في 17 18 19 20  
2. غزل (الاعطال/الأسفل)  
3. الطيران أفقي، قم برفع ذراع الغاز الأيسر بحذر نحو الأمام. للهبوط أو الطيران بشكل أكثر انخفاضاً، قم برفع ذراع اليسار بحذر نحو الخلف.

- 10. إدارة الطائرة Quadcopter جهة اليسار أو اليمين، قم بتحريك الزراع الأيسر بحذر نحو اليسار أو اليمين.
- 11. لجعل الطائرة Quadcopter تطير نحو اليسار أو اليمين، قم بتحريك الزراع الأيمن بحذر نحو اليسار أو اليمين.
- 12. لجعل الطائرة Quadcopter تطير نحو الأمام أو الخلف، قم بتحريك الزراع الأيمن بحذر نحو الأمام أو الخلف.

تنبيه! فقط للطيارين المتمرسين!

18a. قم بالضغط على زر "Looping Button" وستسمع دوي صوت 5 مرات.  
18b. قم بتحريك الزراع الأيمن إلى أعلى أو أسفل أو يميناً أو يساراً، طالما تستمع دوي الصوت. عندئذ تقوم Quadcopter بتوجيه حركة الطيران التلقائية أو الدور إلى الاتجاه المعني، يرجى مراعاة توافق سرعة كافية في الفقرة في جميع الاتجاهات (حوالي 2.5 متر).

مفتاح المبتدئ/المتقدم

تنبيه! 100% فقط للطيارين من ذوي الخبرة!  
30% = نمط المبتدئ  
18b. يصدر صوت نغمة إشارة مرة واحدة عند التبول.

# ACCESSORIES & SPAREPARTS ACCESSOIRES ET PIÈCES DE RECHANGE



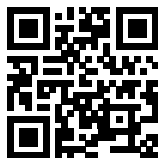
***carrera-rc.com***

**D** Für jedes RC Fahrzeug und Flugobjekt ist auch weiteres Zubehör erhältlich. Passende Produkte finden Sie in unserem Onlineshop unter Zubehör oder bei Ihrem Fachhändler.

**GB USA** Additional accessories are available for each RC vehicle and aircraft. Suitable products can be found in our online shop in the accessories section or can be purchased from your authorised dealer.

**F** Des accessoires supplémentaires sont disponibles pour chaque véhicule RC et objet volant. Vous pouvez trouver les produits correspondants dans notre boutique en ligne sous la rubrique accessoires ou chez votre revendeur local

**E** Para cada vehículo y objeto volador RC hay también más accesorios disponibles. Encontrará los productos adecuados en nuestra tienda online en accesorios o en su tienda especializada.



***carrera-rc.com***