

#370503013X Carrera RC Quadcopter CRC X1
#370503014X Carrera RC Quadcopter Police



- D** *Montage- und Betriebsanleitung*
- GB USA** *Assembly and operating instructions*
- F** *Instructions de montage et d'utilisation*
- E** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- I** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- NL** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- P** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- S** *Monterings- och bruksanvisning*
- FIN** *Asennus- ja käyttöohje*
- PL** *Instrukcja montażu i obsługi*
- H** *Szerelési és használati utasítás*
- SLO** *Navodila za montažo in uporabo*
- CZ** *Návod k montáži a obsluze*
- SK** *Návod na montáž a obsluhu*
- N** *Montajse- og bruksanvisning*
- DK** *Monterings- og driftsvejledning*
- Arabic** *إرشادات التركيب و الأستخدام*

RCPower

carrera-rc.com

Made in China
Fabriqué en Chine

Digitale Version
Digital version
Version numérique
Versión digital



D Sehr geehrter Kunde

Wir beglückwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modell-Quadrocopters, der nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. Bei Nichtbeachtung der Bedienungsanleitung und der enthaltenen Sicherheitsanweisungen erlischt der Garantieanspruch. Bewahren Sie diese Anleitung zum Nachlesen und für die eventuelle Weitergabe des Modells an Dritte auf.

Die aktuellste Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu erhältlichen Ersatzteilen finden Sie auf carrera-rc.com im Servicebereich.

ACHTUNG! Vergewissern Sie sich vor dem Erst-Flug, ob in Ihrem Land für Flug-Modelle eine gesetzliche Versicherungspflicht für das von Ihnen erworbene Flug-Modell besteht.

Garantiebedingungen

Bei den Carrera-Produkten handelt es sich um technisch hochwertige Produkte (KEIN SPIELZEUG), die sorgfältig behandelt werden sollten. Beachten Sie bitte unbedingt die Hinweise in der Bedienungsanleitung. Alle Teile werden einer sorgfältigen Prüfung unterzogen (technische Änderungen und Modelländerungen, die der Verbesserung des Produktes dienen, sind vorbehalten).

Sollten dennoch Fehler auftreten, wird eine Garantie im Rahmen der nachstehenden Garantie-Bedingung gewährt: Die Stadtbauer Marketing + Vertrieb GmbH (nachfolgend „Hersteller“) garantiert dem Endkunden (nachfolgend „Kunde“) nach Maßgabe der nachfolgenden Bestimmungen, dass der von den Kunden gelieferte CarreraRC-Modell-Quadrocopter (nachfolgend „Produkt“) innerhalb eines Zeitraums von zwei Jahren ab Kaufdatum (Garantiefrei) frei von Material- oder Verarbeitungsfehlern sein wird. Derartige Fehler wird der Hersteller nach eigenem Ermessen auf seine Kosten durch Reparatur oder Lieferung neuer oder generalüberholter Teile beheben. Die Garantie erstreckt sich nicht auf Verschleißteile (wie z.B. Akku, Rotorblätter, Kabinenabdeckung, Zahnradr. u.ä.). Schäden durch unsachgemäße Behandlung/Nutzung oder bei Fremdeingriffen. Sonstige Ansprüche des Kunden, insbesondere auf Schadensersatz, gegen den Hersteller sind ausgeschlossen. Die vertraglichen oder gesetzlichen Rechte des Kunden (Nachlieferung, Rücktritt vom Vertrag, Minderung, Schadensersatz) gegenüber dem jeweiligen Verkäufer, welche bestehen, wenn das Produkt bei Gefahrübergang nicht mangelfrei war, werden durch diese Garantie nicht berührt.

Ansprüche aus dieser gesonderten Hersteller-Garantie bestehen nur, wenn

- der geltend gemachte Fehler nicht in Schäden liegt, die durch einen nach den Vorgaben in der Bedienungsanleitung nicht bestimmungsgemäßen oder unsachgemäßen Gebrauch verursacht wurden.
- es sich nicht um betriebsbedingte Verschleißerscheinungen handelt.
- das Produkt keine Merkmale aufweist, die auf Reparaturen oder sonstige Eingriffe von durch den Hersteller nicht autorisierten Werkstätten schließen lassen.
- das Produkt nur mit vom Hersteller autorisiertem Zubehör verwendet wurde.

Garantiekarten können nicht ersetzt werden.

Hinweis für EU-Staaten: Es wird auf die gesetzliche Gewährleistungspflicht des Verkäufers hingewiesen, dass nämlich diese Gewährleistungspflicht durch gegenständige Garantie nicht eingeschränkt wird.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline:

+49 911 7099-330 (D) bzw. +43 662 88921-330 (AT) oder

besuchen Sie unsere Website carrera-rc.com im Servicebereich.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt Stadtbauer Marketing + Vertrieb GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG-Richtlinien: EG Richtlinien 2009/48 und 2004/108/EG über die elektromagnetische Verträglichkeit und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter carrera-rc.com angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung <math>100dBm</math>. Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

Warnhinweise!

ACHTUNG! Dieses Spielzeug ist nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, wegen verschluckbarer Kleinteile.

ACHTUNG! Funktionsbedingte Klemmgefahr! Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien und Befestigungsdrähte, bevor Sie dieses Spielzeug dem Kind übergeben. Für Informationen und etwaige Fragen, wenden Sie bitte Verpackung und Adresse sowie die Gebrauchsanleitung für späteres Nachschlagen auf. Heben Sie diese Gebrauchsanweisung auf, um eventuell später darin nachlesen zu können. Hinweis für Erwachsene: Prüfen Sie, ob das Spielzeug wie angewiesen montiert ist. Die Montage muss unter der Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.

ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 12 Jahren!

Dieses Produkt ist nicht für den Gebrauch durch Kinder ohne die Aufsicht eines Erziehungsberechtigten vorgesehen. Für das Steuern des Quadrocopters ist eine gewisse Übung erforderlich. Kinder müssen dies unter direkter Beaufsichtigung durch einen Erwachsenen erlernen. **Vor dem ersten Gebrauch: Lesen Sie diese Anleitung zusammen mit Ihrem Kind.** Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gesteuert werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden. Hände, Haare und lose Kleidung, einschließlich anderer Gegenstände wie Stoffe und Schraubendreher müssen vom Propeller (Rotor) ferngehalten werden. Den rotierenden Rotor nicht berühren. Achten Sie besonders darauf, dass Ihre Hände NICHT in die Nähe der Rotorblätter kommen!

ACHTUNG: Lassen Sie den Quadrocopter nicht in der Nähe Ihres Gesichts fliegen, um Verletzungen zu vermeiden. Verwendung nur im Außenbereich – nicht im Innenbereich. Risiko von Augenverletzungen. Starten und fliegen nur in geeignetem Gelände (freie Fläche, keine Hindernisse) und nur innerhalb direktem Sichtkontakt. Sie als Nutzer dieses Produkts sind alleinverantwortlich für den sicheren Umgang, so dass weder Sie noch andere Personen oder deren Eigentum Schaden nehmen oder gefährdet werden.

- Verwenden Sie Ihr Modell nie mit schwachen Controller-Batterien.
- Vermeiden Sie verkehrsreiche und belebte Bereiche. Achten Sie immer darauf, dass genügend Platz zur Verfügung steht.
- Lassen Sie Ihr Modell möglichst nicht auf offener Straße oder in öffentlichen Bereichen fliegen, um niemanden zu gefährden oder zu verletzen.
- **ACHTUNG: Starten Sie den Quadrocopter nicht, wenn sich Personen, Tiere oder andere Hindernisse im Flugbereich des Quadrocopters befinden.**

- Das Starten und Fliegen ist in der Nähe von Hochspannungsleitungen, Eisenbahnschienen, Straßen, Schwimmbädern oder offenem Wasser streng verboten.
 - Nur bei guter Sicht und ruhigen Wetterbedingungen betreiben.
 - Befolgen Sie genau die Anweisungen und Warnhinweise für dieses Produkt und für die mögliche Zusatz-ausstattung (Ladegerät, Akku usw.), die Sie nutzen.
 - **Sollte der Quadrocopter mit Lebewesen oder harten Gegenständen in Berührung kommen, bitte sofort den Gashebel in die Nullstellung bringen, d.h. der linke Joystick muss am unteren Anschlag sein!**
 - Vermeiden Sie jegliche Feuchtigkeit, denn sie die Elektronik beschädigen.
 - Es besteht die Gefahr von schweren Verletzungen bis hin zum Tod, wenn Sie Teile Ihres Modells in den Mund stecken oder an ihnen lecken.
 - Führen Sie am Quadrocopter keinerlei Änderungen durch.
- Wenn Sie diesen Bedingungen nicht zustimmen, geben Sie das vollständige Quadrocopter Modell sofort in neuem und unbenutztem Zustand an den Händler zurück.

Wichtige Informationen über Lithium Polymer Akkus

Lithium-Polymer (LiPo) Akkus sind wesentlich empfindlicher als herkömmliche Alkali- oder NiMH-Akkus, die sonst bei Funkensteuerungen verwendet werden. Die Vorschriften und Warnhinweise müssen deshalb genauestens befolgt werden. Bei falscher Handhabung von LiPo Akkus besteht Brandgefahr. Beachten Sie immer die Herstellerangaben, wenn Sie LiPo Akkus entsorgen.

Entsorgungsbestimmungen für Elektro- und Elektronik-Altgeräte laut WEEE

Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Helfen Sie bitte mit, Umwelt und Gesundheit zu erhalten und sprechen Sie auch mit Ihren Kindern über die ordentliche Entsorgung gebrauchter Batterien und elektrischer Altgeräte. Batterien und elektrische Altgeräte sollen bei den bekannten Sammelstellen abgegeben werden. So werden sie ordnungsgemäßem Recycling zugeführt. Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausheimsen. Auf nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden. Achten Sie auf die richtige Polarität.

ACHTUNG! Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden.

Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht. Aufladbare Batterien vor dem Laden aus dem Spielzeug nehmen. Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden. Es dürfen nur die empfohlenen Batterien oder die eines gleichwertigen Typs verwendet werden. Das Ladegerät kann von Kindern ab einem Alter von acht (8) Jahren und von Personen mit eingeschränkten physischen, sensorischen oder geistigen Fähigkeiten oder einem Mangel an Erfahrung und/oder Wissen verwendet werden, wenn sie beaufsichtigt werden und bezüglich des sicheren Gebrauchs des Geräts unter wiesen wurden und die daraus resultierenden Gefahren verstanden haben. Kinder dürfen nicht mit dem Ladegerät spielen. Reinigung und Benutzerwartung dürfen nicht Kinder ohne Aufsicht durchgeführt werden. **ACHTUNG: Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird.** Bei regelmäßigem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden. Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden.

Richtlinien und Warnhinweise für die Benutzung des LiPo Akkus

- Sie müssen den beigefügten 3,7 V \approx 380 mAh /1,41 Wh LiPo-Akku an einem sicheren Ort abseits entzündlicher Materialien aufladen.
- Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.
- Zum Laden nach einem Flug muss sich der Akku zunächst auf die Umgebungstemperatur abgekühlt haben.
- Sie dürfen nur das dazugehörige LiPo-Ladegerät (USB Kabel/ Controller) verwenden. Bei Nichteinhaltung dieser Hinweise besteht Brandgefahr und damit Gesundheitsgefährdung und/oder Sachbeschädigung. Benutzen Sie NIEMALS ein anderes Ladegerät.
- Falls sich der Akku während des Entlade- oder Ladegangs auflädt oder verformt, beenden Sie sofort das Laden oder Entladen. Entnehmen Sie den Akku so schnell und vorsichtig wie möglich und legen Sie ihn in einen sicheren, offenen Bereich abseits brennbarer Materialien und beobachten Sie ihn mindestens 15 Minuten lang. Wenn Sie einen Akku, der sich bereits aufgelädt und verformt hat, weiter laden oder entladen, besteht Brandgefahr! Selbst bei geringer Verformung oder Ballonbildung muss ein Akku aus dem Betrieb genommen werden.
- Lagern Sie den Akku bei Raumtemperatur an einem trockenen Ort.
- **Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Beachten Sie dabei, dass Sie eine Pause von ca. 20 Min. zwischen dem Flug und dem Ladegang einhalten. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen.**
- Für den Transport oder für eine übergangsweise Lagerung des Akkus sollte die Temperatur zwischen 5-50°C liegen. Lagern Sie den Akku oder das Modell, wenn möglich nicht im Auto oder unter direktem Sonneneinfluss. Wenn der Akku der Hitze im Auto ausgesetzt wird, kann er beschädigt werden oder Feuer fangen.

Hinweis: Bei geringer Batteriespannung/-leistung werden Sie feststellen, dass erhebliche Trimmung und/oder Steuerbewegungen erforderlich sind, damit der Quadrocopter nicht ins Trudeln gerät. Dies tritt in der Regel vor dem Erreichen von 3 V Akkuspannung auf und ist ein guter Zeitpunkt, um den Flug zu beenden.

Lieferumfang

- 1x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x USB-Ladekabel
- 1x Akku
- 2x Ersatzmotor (rechts/links)
- 1x Schraubenzieher
- 2x 1,5 V Mignon AA Batterien (nicht wiederaufladbar)

Aufladen des LiPo-Akkus

Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiPo-Akku nur mit dem mitgelieferten LiPo-Ladegerät (USB-Kabel) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiPo-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. Bitte lesen Sie den vorangehenden Abschnitt mit den Warnhinweisen und Richtlinien zur Akku-Verwendung sorgfältig durch, bevor Sie fortfahren. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Sie können den Quadrocopter verbaute Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port laden:

Laden am Computer:

- **Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen.**
- Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie einen Quadrocopter mit leerem Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Quadrocopter Akku geladen wird. Das USB-Ladekabel bzw. die Ladebuchse am Quadrocopter sind so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist.

- Es dauert ungefähr 60 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

Hinweis: Bei der Auslieferung ist der enthaltene LiPo-Akku teilegeladen. Daher könnte der erste Ladevorgang etwas kürzer dauern.

Halten Sie die o.g. Anschlussreihenfolge unbedingt ein! Lösen Sie die am Quadrocopter befindliche Steckverbindung, wenn Sie den Quadrocopter nicht verwenden. Eine Nichtbeachtung kann zu Akkuschäden führen!

2b Einsetzen des Akkus in den Quadrocopter

- Öffnen Sie mit Hilfe des beiliegenden Schraubenziehers den Deckel des Akkufachs. Legen Sie den Akku ein. Schließen Sie das Akkufach.
- Wenn die LED am Quadrocopter langsam blinkt, müssen Sie den Akku wechseln.

Einsetzen der Batterien in den Controller

- 3** Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterien in den Controller ein. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie nie neue und alte Batterien oder von unterschiedlichen Herstellern gemeinsam. Nach dem Verschließen des Faches können Sie die Funktionalität des Controllers mit Hilfe des Powerschalters auf der Vorderseite prüfen. Bei ON-Stellung des Powerschalters und ordnungsgemäßer Funktion sollte die LED oben in der Mitte des Controllers rot aufleuchten. Wenn die Kontroll LED langsam blinkt und ein Signalton zu hören ist, müssen die Batterien im Controller gewechselt werden.

Bindung des Modells mit dem Controller

- 4** Der Carrera RC Quadrocopter und der Controller binden sich bei jeder Inbetriebnahme automatisch neu. Sollte es am Anfang Probleme bei der Kommunikation zwischen dem Carrera RC Quadrocopter und dem Controller geben, führen Sie bitte eine neue Bindung durch.

- Verbinden Sie den Akku im Modell.
- Die LED's am Quadrocopter blinken nun rhythmisch.
- Schalten Sie den Controller am Powerschalter ein.
- **ACHTUNG! Stellen Sie den Quadrocopter unbedingt direkt nach dem Einschalten auf eine gerade waagrechte Fläche. Das Gyrosystem richtet sich automatisch aus.**
- Schieben Sie den linken Joystick also den Gashebel, ganz nach oben und wieder nach unten in die Nullstellung.
- Geben Sie dem Quadrocopter einen Augenblick Zeit, bis das System korrekt initialisiert und betriebsbereit ist.
- Die Bindung ist erfolgreich abgeschlossen.
- Die LED am Controller leuchtet nun permanent.

Beschreibung des Quadrocopters

- 5**
1. Rotorsystem
 2. Rotor-Schutzkäfig
 3. LEDs
 4. Akku-Kabel
 5. Quadrocopter-Verbindungsstecker
 6. Batteriefach

Funktionsübersicht des Controllers

- 7**
1. Power (ON / OFF)
 2. Kontroll LED
 3. Gas
 4. Kreisdringung
 5. Vor-/Zurück
 6. Rechts-/Links Neigung
 7. Trimmer für Rechts-/Links Neigung
 8. Trimmer für Vor-/Zurück
 9. Auto-Start & Fly to =1m Button
 10. Auto-Landing Button
 9. Looping Button
 10. Headless Mode
 11. Rückflughilfe
 12. Licht (an/aus) – nur 370501034X
 13. Beginner/Advanced Schalter (30%/60%/100%)
 14. Batteriefach

Auswahl des Fluggebietes

- 8** Wenn Sie für Ihren ersten Flug bereit sind, sollten Sie einen geschlossenen Raum wählen, der ohne Personen und ohne Hindernisse sowie möglichst groß ist. Aufgrund der Größe und Steuerbarkeit des Quadrocopters ist es für erfahrene Piloten möglich, auch in relativ kleinen geschlossenen Räumen zu fliegen. Für Ihre ersten Flüge empfehlen wir unbedingt eine Mindestraumgröße von 5 mal 5 Metern Grundfläche und 2,40 Meter Höhe. Nachdem Sie Ihren Quadrocopter ausgetrimmt haben und mit seiner Steuerung und seinen Fähigkeiten vertraut geworden sind, können Sie sich auch daran wagen, in kleineren und weniger freien Umgebungen zu fliegen.

Nur für den häuslichen Gebrauch (Haus und Garten). Zwischen dem Controller und dem Quadrocopter dürfen sich keine Gegenstände wie z.B. Säulen oder Personen befinden.

Checkliste für die Flugvorbereitung

Diese Checkliste ist kein Ersatz für den Inhalt dieser Bedienungsanleitung. Obwohl Sie als Quick-Start-Guide verwendet werden kann, empfehlen wir Ihnen eindringlich zunächst diese Betriebsanleitung komplett zu lesen, bevor Sie fortfahren.

- Überprüfen Sie den Verpackungsinhalt.
- Laden Sie den LiPo-Akku wie im Abschnitt „Aufladen des LiPo-Akkus“ beschrieben.
- Setzen Sie 2 AA Batterien in den Controller ein und achten Sie auf die richtige Polarität.
- Suchen Sie eine geeignete Umgebung zum Fliegen.
- Setzen Sie den Akku wie in **2b** beschrieben, in den Akkuschacht auf der Unterseite des Quadrocopters ein.
- Verbinden Sie den Akku im Modell.
- Führen Sie die Bindung wie unter **4** beschrieben durch.
- Drücken Sie zum Starten des Quadrocopter den Knopf **7** (Bild **7**).
- **Hinweis! Bitte führen Sie vor jedem Flug unbedingt das Auto-Trimmen **17** durch!**
- Überprüfen Sie die Steuerung.
- Machen Sie sich mit der Steuerung vertraut.
- **Trimmen Sie den Quadrocopter ggf. wie unter **17** **18** **19** **20** beschrieben, so dass sich der Quadrocopter im Schwebeflug nicht mehr ohne Steuerbewegungen von der Stelle bewegt.**
- Der Quadrocopter ist jetzt einsatzbereit.
- Sofern der Quadrocopter keine Funktion zeigt versuchen Sie den o.g. Bindvorgang erneut.
- Fliegen Sie das Modell.

- Laden Sie das Modell.
- **Trennen Sie die Akku-Steckverbindung.**
- Schalten Sie immer die Fernbedienung als letztes aus.

Fliegen des 4-Kanal Quadrocopters

HINWEIS!

Achten Sie besonders bei den ersten Flugversuchen darauf das Sie die Hebel am Controller sehr vorsichtig und nicht zu häufig zu bewegen. Es reichen meist sehr sehr geringe Bewegungen am jeweiligen Hebel aus um den jeweiligen Steuerbefehl auszuführen!

Sollten Sie merken, dass sich der Quadrocopter nach vorne oder zur Seite bewegt ohne dass Sie den jeweiligen Hebel betätigen, so trimmen Sie bitte den Quadrocopter wie in **17** **18** **19** **20** beschrieben.

9 +/- Gas (Hoch/Runter)

Um höher zu Fliegen schieben die den Gashebel links vorsichtig nach vorn. Um zu landen oder niedriger zu Fliegen schieben die den Gashebel links vorsichtig nach hinten.

- 10** Um den Quadrocopter auf der Stelle links oder rechts herum zu drehen bewegen Sie den linken Hebel vorsichtig nach links bzw. rechts.

- 11** Um den Quadrocopter nach links oder rechts zu fliegen bewegen Sie den rechten Hebel vorsichtig nach links bzw. rechts.

- 12** Um den Quadrocopter nach vorne oder hinten zu fliegen bewegen Sie den rechten Hebel vorsichtig nach vorn bzw. hinten.

Looping Funktion

ACHTUNG! NUR FÜR GEÜBTE PILOTEN!

- 13a** Drücken Sie den „Looping Button“ so örtlich 5x ein Signalton. Bewegen Sie, solange der Signalton ertönt, den rechten Joystick nach oben, unten, rechts oder links. Der Quadrocopter führt dann den Looping bzw. Rolle in die jeweilige Richtung aus. Achten Sie darauf, dass Sie genügend Platz im Raum nach allen Seiten haben (ca. 2,5m).

Beginner-Advanced Schalter

ACHTUNG! 100% NUR FÜR GEÜBTE PILOTEN!

30% = Einsteiger Modus

- 13b** Signalton beim Umschalten ertönt einmal.

60% = Medium Modus

Der Quadrocopter reagiert empfindlicher als im 30% Modus. Signalton beim Umschalten ertönt 2x.

100% = Advanced Modus -> 3D Modus

Der Quadrocopter reagiert sehr empfindlich auf Steuerbewegungen. Signalton beim Umschalten ertönt 3x.

Headless Mode

- 13c** Der Headless-Mode hilft Einsteigern beim Erlernen des Fliegens. Egal in welche Richtung man den Quadrocopter dreht, die Flugrichtung entspricht immer genau der am Controller ausgeführten Flugrichtung. Ein Einsteiger muss also nicht mehr Seitenverkehrt lenken wenn er z.B. auf sich zu fliegt. Drücken Sie den „Headless-Mode-Button“ **10** so ertönt ein Signalton solange Sie sich im Headless-Mode befinden. Zum deaktivieren des Headless-Modus erneut den Knopf drücken.

Automatische Höhenkontrolle

- 14** Sobald Sie den linken Joystick im Flug loslassen, hält der Quadrocopter automatisch die aktuelle Flughöhe. Mit dem rechten Joystick kann bei gleicher Flughöhe vor/zurück und links/rechts geflogen werden. Mit dem linken Joystick kann mit einer links/rechts Bewegung auf der Stelle im Kreis gedreht werden.

Auto-Start & Fly to = 1 m

- 15** Drücken Sie den Knopf „Auto-Start & Fly to =1m“ auf dem Controller, um die Motoren zu starten und automatisch auf ca. 1m Höhe zu fliegen. Während des Startvorgangs haben Sie jederzeit die Möglichkeit durch Bewegen des rechten Joysticks die Flugrichtung zu beeinflussen. Sobald die Höhe von ca. 1m erreicht ist, hält der Quadrocopter automatisch die Höhe. Die Flughöhe kann jederzeit manuell durch vor(hoch) oder zurück (nach unten) Bewegen des linken Joysticks verändert werden.

Auto Landing

- 16** Sie können jederzeit durch Drücken des Knopfes „Auto Landing“ die automatische Landefunktion auslösen. Dabei wird langsam die Rotordrehzahl reduziert. Während des Landevorgangs haben Sie jederzeit die Möglichkeit, durch Bewegen des rechten Joysticks die Landeposition zu beeinflussen. Sobald der Quadrocopter am Boden ist, schalten sich die Motoren ab.

Trimmen des Quadrocopters

17 Auto-Trimmen

1. Platzieren Sie den Quadrocopter auf einer waagerechten Fläche.
2. Binden Sie den Quadrocopter mit dem Controller wie in „Bindung des Modells mit dem Controller“ beschrieben.
3. Schieben Sie gleichzeitig den Gashebel und den Hebel für Vor-/Zurück in die rechte untere Ecke. Die LED am Quadrocopter blinkt kurz auf und leuchtet dann durchgehend. Signalton ertönt 1x.
4. Die Neutralstellung ist abgeschlossen.

- 18** Wenn der Quadrocopter im Schwebeflug, ohne Bewegung des Hebels für Rechts-/Links-Neigung nach links bzw. rechts fliegt gehen Sie bitte wie folgt vor: Bewegt sich der Quadrocopter von selbst schnell oder langsam seitwärts nach links, drücken Sie den unteren rechten Trimmer für Rechts-/Links-Neigung schrittweise nach rechts. Wenn sich der Quadrocopter nach rechts bewegt, drücken Sie den Trimmer Rechts-/Links-Neigung schrittweise nach links.

- 19** Wenn sich der Quadrocopter im Schwebeflug, ohne Bewegung des Hebels für Vor-/Zurück nach vorne bzw. hinten fliegt gehen Sie bitte wie folgt vor: Bewegt sich der Quadrocopter von selbst schnell oder langsam nach vorn, drücken Sie den oberen rechten Trimmer für Vor-/Zurück schrittweise nach unten. Wenn sich der Quadrocopter nach hinten bewegt, drücken Sie den Trimmer für Vor-/Zurück schrittweise nach oben.

Rückflughilfe

- 20** Stellen Sie sicher, dass sich keine Hindernisse in der Flugbahn befinden und es windstill ist! **ACHTUNG das Modell besitzt kein GPS-System!**

Solange dieser Knopf gedrückt wird, fliegt der Quadrocopter wieder zurück in Richtung des Piloten, unabhängig davon wie er positioniert ist.

ACHTUNG! Funktioniert nur wenn sich der Quadrocopter vor dem Piloten befindet.

Wechsel derRotorblätter

21 Verwenden Sie zum abziehen eines Rotorblatts ggf. einen schmalen glatten Gegenstand. Achten Sie darauf dass Sie das Rotorblatt vorsichtig senkrecht nach oben abziehen und dabei den Motor von unten stabilisiert festhalten.

22 QR-Code für Motor-Wechsel-System, Ersatzteile und weitere Informationen.

23 ACHTUNG!

- Achten Sie unbedingt auf die Markierung und Farbe, sowie den Neigungswinkel der Rotorblätter!
- Vorne Links: rot – Markierung „B“
- Vorne Rechts: rot – Markierung „A“
- Hinten Rechts: schwarz – Markierung „B“
- Hinten Links: schwarz – Markierung „A“

Problemlösungen

- Problem:** Controller funktioniert nicht.
Ursache: Der ON/OFF-Powerschalter steht auf „OFF“.
Lösung: Den ON/OFF-Powerschalter auf „ON“ stellen.
Ursache: Die Batterien wurden falsch eingelegt.
Lösung: Überprüfen Sie, ob die Batterien korrekt eingelegt sind.
Ursache: Die Batterien haben nicht mehr genug Energie.
Lösung: Neue Batterien einlegen
- Problem:** Der Quadrocopter lässt sich nicht mit dem Controller nicht steuern.
Ursache: Der Powerschalter des Controller steht auf „OFF“.
Lösung: Zuerst den Powerschalter am Controller auf „ON“ stellen.
Ursache: Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Quadrocopter gebunden.
Lösung: Führen Sie die Bindung wie unter **4** beschrieben durch.
- Problem:** Der Quadrocopter steigt nicht auf.
Ursache: Die Rotorblätter bewegen sich zu langsam.
Lösung: Den Gashebel nach oben schieben.
Ursache: Die Akku-Leistung reicht nicht aus.
Lösung: Den Akku aufladen (siehe Kapitel „Aufladen des Akkus“).
- Problem:** Der Quadrocopter verliert ohne ersichtlichen Grund während des Flugs an Geschwindigkeit und sinkt ab.
Ursache: Der Akku ist zu schwach.
Lösung: Den Akku aufladen (siehe Kap. „Aufladen des Akkus“).
- Problem:** Der Quadrocopter dreht sich nur noch im Kreis oder überschlägt sich beim Start.
Ursache: Falsch angeordnete oder beschädigte Rotorblätter
Lösung: Rotorblätter wie in **21 22 23** beschrieben anbringen/austauschen.

Irrtum und Änderungen vorbehalten - Farben/endgültiges Design – Änderungen vorbehalten
 Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten - Piktogramme = Symbolfotos

GB USA Dear customer

Congratulations! You bought a Carrera RC Quadrocopter which has been manufactured according to today's state-of-the-art technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. Non-observance of these operating instructions and the safety instructions they contain will render the guarantee null and void. These instructions are to be kept for future reference and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

Guarantee conditions

Carrera products are technically advanced products (NO TOYS) which should be handled with care. It is important to follow the directions given in the operating instructions. All components have been subjected to careful inspection (technical modifications and alterations to the model for the purpose of product improvement are reserved).

Should any faults nevertheless occur, guarantee is assumed within the scope of the following conditions:

In accordance with the following provisions, Stadlauer Marketing + Vertrieb GmbH (hereinafter referred to as "manufacturer") warrants to the endconsumer (hereinafter referred to as "customer") that the Carrera RC-model-Quadrocopter (hereinafter referred to as "product") delivered to the customer shall be free from defects in material or workmanship for two years from the date of purchase (guarantee period). Such defects will, at the manufacturer's option, either be repaired by the manufacturer or fixed by delivering new or refurbished parts free of charge. The warranty does not cover failure due to normal wear and tear, (e.g. to batteries, rotor blades, cabin covering, gear wheels etc.), or damage as a result of improper handling/misuse or unauthorised interference. Any other customer's claims asserted against the manufacturer, especially action for damages, shall be excluded. The contractual and statutory rights of the customer against the seller (supplementary performance, rescission of the contract, abatement, compensation) which exist with the product not having been free from defects at the time of the passing of risk, shall remain unaffected by this warranty.

Claims from this special warranty shall only be valid if:

- the defect reported has not arisen by damage caused by unintended use or misuse as specified in the instruction manual,
- the failure of the product is not due to normal wear and tear
- the product does not show any signs resulting from repairs or other interferences carried out by workshops not having been authorised by the manufacturer,
- the product has not been operated with accessories authorised by the manufacturer.

Guarantee cards cannot be replaced.

Note for EU countries: Reference is hereby made to the seller's statutory guarantee obligation, to the extent that this guarantee obligation is not restricted by the product guarantee.

Notes for AUSTRALIA: Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the ACL. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and for compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

Declaration of conformity

Stadlauer Marketing + Vertrieb GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2009/48 and 2004/108/EC regarding electromagnetic compatibility and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED). The original declaration of conformity can be requested from carrera-rc.com.



Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm · Frequency range: 2400–2483.5 MHz

Warning!



WARNING! This toy contains small parts which can be swallowed and is therefore not suitable for children under 3 years of age.

WARNING! Danger of pinching during operation! Remove all packaging materials and wire fasteners before handing the toy over to the child. For information and to answer any questions, please retain packaging, address and instructions in a safe place for future reference. Keep the instructions for use for later reference. Note for adult supervisors: Check if the toy is assembled as instructed. The assembly shall be performed under the supervision of an adult.

WARNING! Not suitable for children under 12 years old!

This product is not intended for use by children without supervision of a parent. Flying the helicopter requires skill and children must be trained under the direct supervision of an adult. **Before first use: Read the user's information together with your child.** Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage. Hands, hair and loose clothing, including other objects such as pens and screwdrivers must be kept away from the propeller (rotor). Do not touch the rotating rotor. Especially take care that your hands DO NOT get close to the rotor blades!

WARNING: Do not fly near your face to avoid injuries. For use only outdoors – not to be used indoors. Risk of eye injuries. Start and fly only when the area is appropriate for the intended use (free area, no obstacles) and within direct visual contact. As user of this product you are solely responsible for handling it safely in order to ensure that neither you nor other persons or their property suffer damages or are endangered.

- Never use your model with weak remote control batteries.
- Avoid busy areas. Always make sure that there is enough space.
- Preferably do not use your model on an open street or in public areas in order not to endanger or hurt anyone.
- **CAUTION: Do not start up and fly when persons, animals or any obstructions are within the flying range of the Quadrocopter.**
- Start and fly is strictly forbidden near high voltage poles, railway tracks, roads, swimming pools or open water.
- Only operate under good visibility and calm weather conditions.
- Exactly observe the instructions and warnings for this product and for any possible additional equipment (battery charger, rechargeable batteries etc.) being used by you.
- **Should the Quadrocopter come into contact with any living thing or solid object, immediately return the gas control to zero, in other words the left-hand joystick must be at the stop at the bottom of the slide!**
- Avoid any moisture as this might do damage to the electronics.
- There is a risk to suffer severe injury or even death if you put parts of your model into your mouth or lick them.
- Do not change or modify anything on the Quadrocopter.

If you do not agree to these terms please immediately return the complete Quadrocopter model in new and unused condition to the retailer.

Important information concerning Lithium Polymer rechargeable batteries

Lithium-Polymer (LiPo) rechargeable batteries are significantly more sensitive than traditional alkali- or NiMH-rechargeable batteries normally used with radio control units. Therefore the instructions and warnings have to be observed in detail. In case of improper use of LiPo rechargeable batteries there is a danger of fire. Always follow the manufacturers' instructions if you dispose of LiPo rechargeable batteries.

Regulations on disposal for waste electrical and electronic equipment (WEEE)



This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Please help to preserve environment and health and talk to your children about the correct disposal of used batteries and disused electrical equipment. Batteries and disused electrical equipment should be handed in to the usual collection points where they can be properly recycled. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Batteries are to be inserted with the correct polarity.

WARNING! Rechargeable batteries are only to be charged by adults. **Never leave the battery unattended while it is charging.** Exhausted batteries are to be removed from the toy. Rechargeable batteries should be removed from the product before charging. Supply terminal are not to be short-circuited. Only use the batteries recommended or equivalent types. This appliance can be used by children aged from 8 years and above and persons with reduced physical, sensory or mental capabilities or lack of experience and knowledge if they have been given supervision or instruction concerning use of the appliance in a safe way and understand the hazards involved. Children shall not play with the appliance. Cleaning and user maintenance shall not be made by children without supervision. **WARNING: For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol:

FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures :

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

IC statement

The device contain licence-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSSI(s). Operation is subject to the following two conditions:

1. The device must not cause interference;
2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Guidelines and warnings for the use of LiPo rechargeable batteries

- You have to charge the attached 3.7 V \approx 380 mAh/1,41 Wh LiPo rechargeable battery in a safe place and at a safe distance to flammable material.
- Never leave the battery unattended while it is charging
- After a flight, the rechargeable battery has to cool down to the ambient air temperature before charging it.
- You must always use the corresponding LiPo charging unit (USB cable / remote control). In case of non-compliance with these directions there is a danger of fire resulting in a health risk and/or damage to property. NEVER use any other battery charger.
- Should the rechargeable battery swell or deform while discharging or recharging, you have to immediately stop charging or discharging the battery. Take the battery out as quickly and carefully as possible and place it in a safe and open area outside any inflammable material and watch it for at least 15 minutes. In case you continue charging or discharging a battery which has already started to swell or deform there is a danger of fire! Even in case of slight deforming or ballooning the rechargeable battery has to be taken out of operation.
- Store the rechargeable battery at ambient temperature in a dry place.
- **Always recharge the battery immediately after use to prevent its becoming deep discharged. Please make sure to allow a pause of about 20 minutes between finishing the flight and recharging the battery. Recharge the battery occasionally (suggested every 2-3 months). Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective.**
- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

Note: If the battery voltage/output is low you will recognise that a considerable trim and/or controlling is necessary to avoid that the Quadrocopter starts trimming. This usually occurs before reaching a battery voltage of 3 V and it is a good moment to end the flight.

Contents of package

- 1 x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x USB charging cable
- 1x Rechargeable Battery
- 2x Replacement motor (right/left)
- 1x Screwdriver
- 2x 1.5 V Mignon AA batteries (non-rechargeable)

Recharging the LiPo rechargeable battery

Make sure you only charge the LiPo rechargeable battery supplied with the LiPo charging unit also supplied (USB cable and remote control). If you try to charge the rechargeable battery with a different LiPo battery charger or any other battery charger, this might cause serious damage. Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding. Supply terminals are not to be short-circuited. You can charge the rechargeable battery fitted in the Quadrocopter with its USB charging cable from a USB port on a computer:

2a Charging via computer:

- **Rechargeable batteries are to be removed from the model before being charged.**
- Connect the USB charging cable with the USB port of a computer. The LED on the USB charger cable lights green indicating that the charger unit is correctly connected to the computer. If you plug in a Quadrocopter with a discharged battery, the LED on the USB charging cable no longer lights up, showing that the Quadrocopter battery is being charged. The USB charging cable and the charging socket on the Quadrocopter are designed to make incorrect connection impossible.
- It takes about 60 minutes to recharge a discharged battery (but NOT a deep-discharged one). When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights up green again.

Note: when supplied, the lipo-battery is already partially charged. So the first charging cycle may well take less time.

It is essential to follow the connection sequence given above!

Undo the plugged connection on the Quadrocopter when you are not using the Quadrocopter. Failure to observe this precaution may cause battery damage!

2b Insertion of the rechargeable batteries into the Quadrocopter

- Open the cover of the battery compartment with the aid of the enclosed screwdriver. Insert the battery. Close the battery compartment.
- If the LED on the Quadrocopter flashes slowly, you must change the battery.

Insert the batteries in the remote control

- 3 Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power switch turned ON and functioning correctly, the top centre LED on the remote control will light up red. If the LED control flashes slowly and an acoustic signal is heard, the batteries in the controller must be changed.

Frequency bind between model and remote control

- 4 The Carrera RC Quadrocopter and the controller automatically link up renewed with every operational start-up. If initially there are any problems with communication between the Carrera RC Quadrocopter and the remote control, please carry out a new frequency bind.

- Connect the battery in the model.
- The LEDs on the quadrocopter now flash rhythmically.
- Switch on the controller at the power switch.
- **WARNING! Immediately after switching it on, place the Quadrocopter on a flat and level surface. The gyro-system will then set itself automatically.**
- Slide the left joystick, thus the gas lever, completely up and down again into the zero position.
- Allow the helicopter a few moments until the system is correctly initialised and is ready for operation.
- The binding has now been successfully established.
- The LED on the controller now lights continuously.

Description of the Quadrocopter

- 5 1. Rotor system
2. Rotor protection cage
3. LEDs
- 6 4. Battery cable
5. Quadrocopter connecting plug
6. Battery compartment

Range of functions of the remote control

- 7 1. Power (ON / OFF)
2. Control LED
3. Gas
4. Circling
4. Forwards / backwards right / left banking
5. Trimmer for right / left banking
6. Trimmer for forwards / backwards
7. Auto-Start & Fly to \approx 1m Button
8. Auto-Landing Button
9. Looping Button
10. Headless Mode
11. Return aid
12. Light (on/off) – only 370501034X
13. Beginner/Advanced switch (30%/60%/100%)
- 8 14. Battery compartment

Choosing the flight area

- 8 **When being prepared for the first flight you should choose a closed room which is as large as possible without any persons or obstacles. Due to its size and controllability, experienced pilots may be able to fly the Quadrocopter in relatively small rooms. For your first flights we strongly recommend you choose a room with a minimum floor space of 5 x 5 metres and 2.40 metres in height. After having trimmed your Quadrocopter for flight and made yourself familiar with the controller and its functions you may start flying in smaller and less open environments.**

To be used in domestic area (house and garden) only. There must be no persons or objects such as pillars between the controller and the Quadrocopter to obstruct direct connection.

Checklist for flight preparation

This checklist is not a substitute for the contents of the operating instructions. Although it can be used as a quick-start-guide, we strongly recommend you first to read the operating instructions in detail before you proceed.

- Check the contents of the package.
- Charge the lipo-battery as described in the section "Recharging the LiPo rechargeable battery".
- Fit AA 2.0 batteries in the controller, making sure their polarity is correct.
- Look for a suitable environment for flying.
- Slide the battery into the battery bay on the bottom of the Quadrocopter. **2b**
- Connect the battery in the model.
- Link as described in **4**
- Press the button **7** to start the helicopter (Figure **7**).
- **Important note! Please perform the auto-trimming **17** before each flight without fail!**
- Check the control system.
- Make yourself familiar with the control system.
- **Trim the Quadrocopter as necessary as described under **17 18 19 20** so that when hovering it no longer moves from the spot without a command from the controller.**
- The Quadrocopter is now ready to be flown.
- If the Quadrocopter displays no functions, retry the above binding procedure.
- Fly the model.
- Land the model.
- **Disconnect the battery plug connection.**
- Always switch off the remote control last.

Flying the 4-channel Quadrocopter

NOTE!

Take care particularly in the first few flights to move the lever on the controller very gently and not over-hurriedly. As a rule, only very small movements of the respective levers are necessary to carry out the desired control commands!

If you notice that the Quadrocopter moves forwards or to the side without your touching the respective lever, please adjust the trim of the Quadrocopter as described in **17 18 19 20**.

9 +/- Gas (up / down)

- 9 To fly higher, push the gas lever on the left cautiously forwards. To land or fly lower, push the gas lever on the left cautiously backwards.

- 10 To make the Quadrocopter circle to the left or the right on the spot, move the lever on the left cautiously to the left or the right.

- 11 To fly the Quadrocopter to the left or the right, push the lever on the right cautiously to the left or the right.

- 12 To fly the Quadrocopter forwards or backwards, push the lever on the right cautiously forwards or backwards.

Looping function

WARNING! ONLY FOR EXPERIENCED PILOTS!

13b If you press the "Looping Button", then an acoustic signal sounds 5x times. As long as the acoustic signal sounds, slide the right-hand joystick up, down, to the right or to the left. The Quadrocopter then carries out the loop or roll in the respective direction. Before you do this, make sure you have ample room on all sides (about 2.5 m – 8').

Beginner/Advanced switch

WARNING! 100 % IS ONLY FOR EXPERIENCED PILOTS!

13b 30% = beginner mode

Signal sounds once on switching over.


60% = medium mode

The quadrocopter reacts more sensitively than in 30 % mode. Signal sounds twice on switching over.

100% = Advanced Modus -> 3D Modus

The Quadrocopter reacts very sensitively to joystick movements. Signal sounds three times on switching over.

Headless Mode

13c The headless mode helps beginners learn how to fly. Regardless of which direction the Quadrocopter is rotated, the flight direction always corresponds exactly to the flight direction implemented on the controller. Therefore a beginner no longer has to steer mirror-imaged when he flies e.g. to himself. If you press the "Headless Mode Button" , an acoustic signal sounds for as long as you are in the Headless mode. To deactivate the Headless mode, press the button renewed.

Automatic control of altitude

14 The Quadrocopter will maintain the current flying altitude automatically as soon as you release the left-hand joystick during the flight. The right-hand joystick can be used to fly forwards/backwards and left/right at the same height. The left-hand joystick is used to circle on the spot with a left/right-hand movement.

Auto-Start & Fly to =1 m

15 Press the 'Auto-start & fly to =1 m' button on the controller, in order to start the motors and automatically fly up to the altitude of about 1 m. You are able to influence the direction of flight at any time during the starting operation by means of moving the right joystick. The Quadrocopter will maintain itself in position automatically as soon as the altitude of about 1 m has been reached. The flying height can be changed manually at any time by moving the left-hand joystick forwards (increase height) or backwards (reduce height).

Auto Landing

16 You can trigger the automatic landing function at any time by means of pressing the 'Auto landing' button. The speed of the rotors will reduce gradually as a result. You are able to influence the landing position at any time during the landing procedure by means of moving the right-hand joystick. The motor will switch itself off as soon as the Quadrocopter is on the ground.

Trimming the Quadrocopter

17 Auto-trimming

1. Place the Quadrocopter on a horizontal surface.
2. Link the Quadrocopter with the controller as described in "Linking the model with the controller".
3. Slide the gas lever and the lever for forward / back simultaneously into the right lower corner. The LED on the Quadrocopter flashes on briefly and then lights up continuously. The signalling tone will sound once.
4. The neutral setting is completed.

18 When hovering, if the Quadrocopter flies to the left or right without you moving the lever for left / right movement, please proceed as follows: If the Quadrocopter moves on its own fast or slow sideways to the left, press the lower right trimmer for right / left tilt in steps to the right. If the Quadrocopter moves right, press the trimmer for right / left tilt in steps to the left.

19 When hovering, if the Quadrocopter flies forwards or backwards without you moving the lever for forwards or backwards movement, please proceed as follows: If the Quadrocopter moves on its own fast or slow forwards, press the upper right trimmer for forwards / backwards in steps downwards. If the Quadrocopter moves backwards, press the trimmer for forwards / backwards in steps upwards.

Return aid

20 Make sure there are no obstructions in the flight path and that there is no wind! **WARNING: the model is NOT equipped with a GPS system!** As long as this button is pressed, the quadrocopter returns back in the direction of the pilot, regardless of how it is positioned.

WARNING! Only functions if the quadrocopter is in front of the pilot.

Changing the rotor blades

21 Use a smooth narrow object to help draw off a rotor blade if necessary. Make sure that you draw the rotor blade with great care vertically upwards, and hold the motor from below to stabilise it.

22 QR code for motor-change system, spare parts and further information.

23 WARNING!

- Be sure to note the marking and colour, also the tilt angle of the rotor blades!
- Front left: red – marking "B"
Front right: red – marking "A"
Rear left: black – marking "B"
Rear right: black – marking "A"

Troubleshooting

Problem: Remote control does not work.

Cause: The ON/OFF-power switch is turned "OFF".

Solution: Turn the ON/OFF-power switch "ON".

Cause: The batteries have been wrongly inserted.

Solution: Check if the batteries have been correctly inserted.

Cause: The batteries do not have enough power.

Solution: Insert new batteries.

Problem: The Quadrocopter cannot be controlled with the remote control

Cause: The power switch on the remote control is turned "OFF".

Solution: First turn the power switch on the remote control "ON".

Cause: The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the Quadrocopter.

Solution: Please carry out the binding procedure as described in "Checklist for flight preparation!" **4**

Problem: The Quadrocopter does not lift.

Cause: The rotor blades rotate too slowly.

Solution: Slide the gas lever up.

Cause: The battery's power is not sufficient.

Solution: Charge the battery (see chapter "Charging the battery").

Problem: During flight, the Quadrocopter loses speed and height without any obvious reason.

Cause: The battery is too weak.

Solution: Charge the battery (see chapter "Charging the battery").

Problem: The quadrocopter only flies in a circle or turns over on starting.

Cause: Rotor blades incorrectly fitted or damaged.

Solution: Fit rotor blades / replace rotor blades as described in **21 22 23**.

Errors and changes excepted - Colours / final design – changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms = symbolic photos

F Chère cliente ! Cher client !

Nous vous remercions pour l'achat de votre modèle réduit Quadrocopter Carrera RC fabriqué selon le niveau actuel de la technique. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. Le fabricant décline toute responsabilité en cas d'observation de ces instructions de montage et d'utilisation et des consignes de sécurité y figurant. Veuillez conserver ces instructions de montage et d'utilisation, afin que vous puissiez les consulter ultérieurement et les remettre à tout utilisateur de ce véhicule si besoin est.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur carrera-rc.com dans la zone de service.

ATTENTION! Assurez-vous avant le premier vol qu'une obligation d'assurance légale existe dans votre pays concernant le modèle d'avion dont vous avez fait l'acquisition.

Conditions de garantie

Les produits Carrera sont des produits de qualité technique élevée (PAS DE JOUET) qui devraient être manipulés avec précaution. Veuillez impérativement respecter les indications du mode d'emploi. Tous les éléments sont soumis à des contrôles approfondis (sous réserve de modifications techniques et des véhicules destinées au perfectionnement du produit).

La responsabilité du fabricant est cependant engagée aux termes des conditions de garantie ci-après à supposer que le produit présente des défauts: La société Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (ci-après désignée «Fabricant») garantit au client final (ci-après désigné «Client») selon les clauses suivantes que le modèle réduit Quadrocopter Carrera RC livré au client (ci-après désigné «Produit») sera exempt de vices de matériel ou de fabrication durant une période de deux ans à partir de la date d'achat (délai de garantie). Le fabricant éliminera de tels vices selon sa propre appréciation à ses frais en les réparant ou en livrant des pièces neuves ou ayant subi une révision générale. La garantie ne s'étend pas aux pièces d'usure (par exemple la batterie, les pales de rotor, le recouvrement de cabine, la roue dentée), aux dommages dus à un traitement/utilisation non conforme ou à des interventions externes. Les droits revendiqués du client, en particulier de dommages et intérêts, contre le fabricant sont exclus. Les droits contractuels ou légaux du client (exécution ultérieure, résiliation du contrat, réduction du prix, dommages et intérêts) vis-à-vis du vendeur correspondant, droits existant si le produit n'était pas exempt de vices lors du transfert du risque, ne sont pas concernés par cette garantie.

Les droits issus de cette garantie du fabricant spéciale n'existent que si

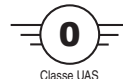
- le vice réclamé ne repose pas dans des dommages qui résultent d'un emploi non conforme ou non dapté aux directives prescrites dans le mode d'emploi,
- il ne s'agit pas de signes d'usure dus à l'emploi,
- le produit ne présente aucun signe qui permette de constater que des réparations ou d'autres interventions ont été effectuées par des ateliers non autorisés par le fabricant,
- le produit n'a été utilisé qu'avec des accessoires autorisés par le fabricant.

Les cartes de garantie ne sont pas remplaçables.

Avis destinés aux États de l'Union européenne : nous attirons l'attention sur l'obligation de garantie légale du vendeur, pour autant que cette obligation de garantie ne soit pas restreinte par les conditions de la présente garantie.

Déclaration de conformité

Par la présente, la société Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH déclare que cette maquette, y compris le quadricoptère, est conforme aux exigences essentielles des directives européennes suivantes: est conforme aux Directives européennes 2009/48 et 2004/108/CE relatives à la compatibilité électromagnétique et les autres prescriptions importantes de la Directive 2014/53/EU (RED). L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet carrera-rc.com.



Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm - Gamme de fréquences: 2400 – 2483.5 MHz

AVERTISSEMENTS !



ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement – Présence de petits éléments pouvant être avalés.

ATTENTION ! Danger d'écrasement en cours de fonctionnement ! Supprimez tous les matériaux d'emballage et fils de fixation avant de remettre ce jouet à l'enfant. Veuillez conserver l'emballage. L'adresse ainsi que le mode d'emploi pour référence ultérieure en cas d'éventuelles questions ou de besoin d'informations. Conserver ces instructions pour pouvoir éventuellement les relire ultérieurement. Remarque pour les adultes : vérifiez que le jouet est assemblé conformément aux instructions. L'assemblage doit être effectué sous la surveillance d'un adulte.

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 12 ans.

Ce produit n'est pas conçu pour être utilisé par des enfants dans la surveillance d'une personne chargée de l'éducation. Piloteur Hélicoptère nécessite une certaine habileté que les enfants doivent acquérir sous la surveillance directe d'un adulte. **Avant la première utilisation : lisez ces instructions avec votre enfant.** Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et conception et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages. Il convient de tenir l'hélice (rotor) à distance des mains, des cheveux et des vêtements amples ainsi que d'autres objets tels que des clous ou des tournevis. Ne pas toucher le rotor en mouvement. Veillez surtout à NE PAS tenir les mains à proximité des pales du rotor !

ATTENTION ! Afin d'éviter tout accident, ne pas faire voler à proximité du visage. Utilisation à l'extérieur uniquement – ne pas utiliser à l'intérieur. Risque de blessures aux yeux. Démarrer et faire voler sur un terrain adapté uniquement (surface à l'air libre, sans obstacle) et avec un contact visuel direct. En tant qu'utilisateur de ce produit, vous êtes seul responsable de la sécurité de manipulation de sorte que vous n'aurez d'autres personnes ou leur propriété ne subissent des dommages ou soient mis en danger.

- Ne jamais utiliser cette maquette avec des accus faibles dans le contrôleur.
- Éviter les zones à forte circulation et animées. Veiller à disposer de suffisamment de place.
- Ne pas laisser si possible voler la maquette en pleine route ou dans des lieux publics afin de ne blesser ni de mettre en danger une personne.
- **ATTENTION : Ne pas démarrer ni faire voler Quadrocopter tant que des personnes, animaux ou obstacles se trouvent dans le périmètre de vol de l'appareil.**
- Il est strictement interdit de démarrer et de faire voler le Quadrocopter à proximité de lignes à haute tension, de voies ferrées, de chaudières, de piscines ou de plans d'eau.
- Utiliser uniquement en cas de bonne visibilité et de conditions météorologiques favorables.

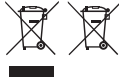
- Respecter exactement les instructions et les avertissements pour ce produit et l'équipement supplémentaire éventuel (chargeur, accus etc.) que vous utilisez.
- **Si le Quadcopter entre en contact avec des êtres vivants ou des objets durs, mettre immédiatement le levier d'accélération en position zéro, c'est à dire que la manette de gauche doit se trouver sur la butée inférieure !**
- Éviter n'importe quelle humidité, car elle peut endommager le système électronique.
- Il y a un risque de graves blessures qui peuvent entraîner la mort si vous mettez des pièces de votre maquette dans la bouche ou si vous la léchez.
- Ne rien remplacer ou modifier sur Quadcopter.

Si vous n'êtes pas d'accord avec ces conditions, renvoyez immédiatement au commerçant le modèle réduit Quadcopter en intégralité, dans son état neuf et non utilisé.

Informations importantes sur les accus Lithium-Polymère

Les accus Lithium-Polymère (LiPo) sont nettement plus sensibles que les accus alcalins ou NiMH usuels qui sont utilisés normalement pour les télécommandes radio. C'est pourquoi il faut respecter très strictement les prescriptions et avertissements du fabricant. En cas de mauvaise manipulation de l'accu LiPo, il y a un risque d'incendie. Toujours respecter les indications du fabricant quand vous éliminez des accus LiPo.

Prescriptions d'élimination de vieux appareils électriques et électroniques selon la réglementation WEEE (Déchets d'équipements électriques et électroniques provenant des Equipements Electriques et Electroniques)



Le pictogramme ci-contre des poubelles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, accumulateurs, piles rondes, packs d'accus, batteries d'appareils, appareils électriques usagés etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Veuillez nous aider à sauvegarder l'environnement et la santé et attirez aussi l'attention de vos enfants sur une élimination correcte des batteries, piles et appareils électriques usagés. Remettez les batteries, piles et appareils électriques usagés aux postes de collecte respectifs. Ces postes veilleront à leur recyclage aux termes des réglementations en vigueur. Il est strictement interdit d'utiliser plusieurs types de piles différentes ou de mélanger des piles neuves et usagées. Lorsque les piles et les batteries sont vides, veuillez les retirer du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité.

ATTENTION ! Le chargement des batteries doit être effectué uniquement par des adultes.
Ne laissez jamais la batterie se charger sans surveillance.
 Retirez la batterie du jouet avant de la recharger. Les bornes d'une pile ou d'une accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Utilisez uniquement le type de batterie ou de piles recommandé ou des équivalents. Cet appareil peut être utilisé par des enfants âgés d'au moins 8 ans et par des personnes ayant des capacités physiques, sensorielles ou mentales réduites ou dénuées d'expérience ou de connaissance, s'ils (si elles) sont correctement surveillé(e)s ou si des instructions relatives à l'utilisation de l'appareil en toute sécurité leur ont été données et si les risques encourus ont été appréhendés. Les enfants ne doivent pas jouer avec l'appareil. Le nettoyage et l'entretien par l'utilisateur ne doivent pas être effectués par des enfants sans surveillance. **ATTENTION : Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.

L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Directives et avertissements pour l'emploi de l'accu LiPo

- Vous devez charger l'accu LiPo 3,7 V \approx 380 mAh / 1,41 Wh dans un endroit sûr, à l'écart de matériaux inflammables.
- Ne laissez jamais la batterie se charger sans surveillance.
- Pour charger l'accu après un vol, il faut tout d'abord qu'il refroidisse à la température ambiante.
- Utilisez uniquement le chargeur LiPo correspondant (câble USB / contrôleur). En cas de non-respect de ces indications, il y a un risque d'incendie et donc un danger pour la santé et/ou un risque de dommage matériel. NE JAMAIS utiliser un autre chargeur.
- Si l'accu gonfle ou se déforme pendant la décharge ou la charge, mettre immédiatement fin à la décharge ou décharge. Retirez l'accu aussi rapidement et prudemment que possible et le déposer dans un endroit sûr, à l'air libre, à l'écart de matériaux inflammables et l'observer au moins durant 15 minutes. Si vous continuez à charger ou décharger un accu qui a déjà gonflé ou s'est déformé, il y a un risque d'incendie. Même en présence d'une faible déformation ou gonflement, un accu doit être mis hors service.
- Entposer l'accu à température ambiante dans un lieu sec.
- **Rechargez votre accu après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celui-ci. Veillez à faire une pause de 20 minutes env. entre le vol et la charge. Chargez votre accu de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu.**
- Pour le transport ou pour un entreposage temporaire de l'accu, la température devrait se situer entre 5-50 °C. Ne pas entreposer l'accu et la maquette si possible dans la voiture ou sous l'effet direct du soleil. Si l'accu est exposé à la chaleur dans la voiture, il peut être endommagé ou prendre feu.

Remarque: si la tension/puissance de l'accu est faible, vous constaterez qu'il faut effectuer des opérations d'équilibrage et/ou des mouvements de pilotage considérables pour que le Quadcopter ne se mette pas en ville. Ceci est le cas en général avant que la tension de l'accu n'atteigne les 3 V et c'est le bon moment pour interrompre le vol.

Fournitures

- 1 x Quadcopter
- 1 x Contrôleur
- 1 x Câble USB de chargement
- 1 x Accu
- 2x Moteur de recharge (droit/gauche)
- 1 x Tournevis
- 2x Accus 1,5 V mignon AA (non rechargeable)

Chargement de l'accu LiPo

Veillez à ce que l'accu LiPo fourni soit chargé uniquement avec l'appareil de charge LiPo fourni (câble USB). Le chargement de l'accu avec l'appareil de charge d'un autre accu LiPo ou un autre appareil de charge peut causer des endommagements sévères. Veuillez lire attentivement le chapitre précédent avec les avertissements et les instructions d'utilisation de l'accu avant de continuer. Le chargement des accus doit être effectué uniquement par

des adultes. Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. Vous pouvez charger l'accu utilisé dans le Quadcopter avec le câble USB de chargement correspondant via un port USB:

2a Rechargement par ordinateur:

- **Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger.**
- Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez un Quadcopter dont l'accu est vide, la DEL sur le câble de charge USB ne brille plus et indique que l'accu du Quadcopter est en phase de charge. Le câble de charge USB porte la douille de charge sur le Quadcopter sont fabriqués de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.
- La recharge d'un accu déchargé (non fortement déchargé) dure environ 60 minutes. Lorsque l'accu est plein, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

Remarque : lors de la livraison, l'accu LiPo fourni est chargé partiellement. C'est pourquoi le premier processus de charge durera peut-être un peu moins longtemps.

Veillez respecter impérativement l'ordre de raccordement ci-dessus ! Retirez la fiche d'alimentation du câble de charge lorsque vous n'utilisez pas le Quadcopter. Un non-respect de cette instruction peut mener à des dommages de l'accu !

2b Insertion de la rechargeable batteries into the Quadcopter

- A l'aide du tournevis fourni, ouvrez le couvercle du compartiment de la batterie. Insérez la batterie. Refermez le compartiment de la batterie.
- Lorsque la LED du Quadcopter clignote lentement, vous devez alors changer la batterie.

Insertion des piles dans le contrôleur

- 3 Ouvrez le compartiment à accu à l'aide d'un tournevis et insérez les piles dans le contrôleur. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les différents types de piles ou accumulateurs ou des piles ou accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangés. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide de l'interrupteur principal situé sur le devant. En position ON de l'interrupteur principal et si le fonctionnement est correct, la DEL située en position centrale en haut du contrôleur devrait s'allumer en rouge. Lorsque la LED de contrôleur clignote lentement et qu'un signal sonore retentit, la batterie de la télécommande doit alors être changée.

Liaison entre le modèle réduit et le contrôleur

- 4 Le Quadcopter Carrera RC et la télécommande se reconnectent automatiquement à chaque nouvelle mise en route. Si des problèmes de communication entre le Quadcopter Carrera RC et le contrôleur ont lieu au début, réalisez une nouvelle liaison.

- Branchez l'accu dans le modèle réduit.
- Les DEL du Quadcopter clignotent désormais régulièrement.
- Allumez le contrôleur via l'interrupteur principal.
- **ATTENTION ! Posez impérativement le Quadcopter sur une surface horizontale plane juste après l'avis allumé. Le système de gyroscopie s'ajuste automatiquement.**
- Poussez la manette de gauche (levier des gaz) à fond vers le haut puis vers le bas en position zéro.
- Laissez au Quadcopter un peu de temps pour que le système soit correctement initialisé et prêt à l'emploi.
- La liaison est réussie.
- La LED du contrôleur brille maintenant de manière permanente.

Description du Quadcopter

- 5 1. Système de rotor
2. Cage de protection du rotor
3. DEL
- 6 4. Câble de batterie
5. Fiche d'alimentation du Quadcopter
6. Compartiment à piles

Vue d'ensemble des fonctions du contrôl

- 7 1. Interrupteur principal (ON / OFF)
2. DEL de contrôle
3. Gas
- Rotation
4. Avant/arrière
- Inclinaison droite/gauche
5. Trim pour inclinaison droite/gauche
6. Trim avant/arrière
7. Bouton Auto Start & Fly to 1 m (Démarage auto & Vol à 1 m)
8. Bouton Auto Landing (Atterrissage auto)
9. Bouton looping
10. Headless Mode
11. Assistance vol retour
12. Lumière (allumée/éteinte) – uniquement 370501034X
13. Interrupteur Beginner/Advanced (30%/60%/100%)
- 8 14. Compartiment à piles

Choix de la zone de vol

- 8 **Quand vous êtes prêt pour votre premier vol, vous devriez choisir une pièce close qui doit être aussi grande que possible et exempte de personnes et d'obstacles. En raison de la taille et de la facilité de pilotage du Quadcopter, les pilotes expérimentés sont également capables de faire voler le Quadcopter dans des pièces fermées relativement petites. Mais pour vos premiers vols, nous recommandons une taille minimale de la pièce de 5 fois 5 mètres de surface et de 2,40 mètres de haut. Après avoir trimmé votre Quadcopter et vous être familiarisé avec son pilotage et ses capacités, vous pouvez également tenter de le faire voler dans des environnements plus petits et moins dégagés.**

Pour usage domestique uniquement (Maison et jardin). Aucune personne et aucun objet (comme par exemple des piliers) ne doit se trouver entre le contrôleur et Quadcopter.

Check-list pour la préparation du vol

Cette check-list ne remplace pas le contenu de ce mode d'emploi. Même si vous pouvez l'utiliser comme guide de démarrage rapide, nous vous conseillons impérativement de lire tout d'abord attentivement et intégralement ce mode d'emploi avant de continuer.

- Vérifiez le contenu de l'emballage
- Chargez l'accu LiPo comme décrit au chapitre «Chargement de l'accu LiPo»
- Placez les 2 piles AA dans le contrôleur en veillant à respecter la polarité.
- Cherchez un environnement approprié pour le vol.
- Insérez la batterie dans le compartiment situé sur la partie inférieure du Quadcopter, tel que décrit dans le 2b

- Branchez l'accu dans le modèle réduit.
- Établissez la liaison comme décrit ci-dessous **4**.
- Pour démarrer le Quadcopter, appuyez sur le bouton **7** (image **7**).
- **Remarque ! Veuillez effectuer impérativement l'ajustage automatique avant chaque vol **17** !**
- Vérifiez la commande.
- Familiarisez-vous avec la commande.
- **Trimez le Quadcopter comme décrit dans la section **17 18 19 20** de sorte que le Quadcopter en vol stationnaire ne change pas d'endroit sans commande du contrôleur.**
- Le Quadcopter est à présent prêt à fonctionner.
- Si le Quadcopter ne montre pas de signe de fonctionnement, réessayez d'exécuter le processus de raccordement mentionné ci-dessus.
- Faites voler le modèle réduit.
- Faites atterrir le modèle réduit.
- **Débranchez la fiche d'alimentation de l'accu.**
- Coupez toujours la commande à distance en dernier.

Vol du Quadcopter à 4 canaux

REMARQUE !

Lors du premier essai de vol, veillez à actionner le levier du contrôleur avec précaution et sans précipitation. La plupart du temps, des mouvements très limités du levier suffisent pour exécuter les instructions de commande !

Si vous remarquez que le Quadcopter se déplace vers l'avant ou sur le côté sans actionnement du levier de votre part, veuillez trimer le Quadcopter comme indiqué à la section **17 18 19 20**.

9 +/- Gaz (Haut/Bas)

Pour voler à plus haute altitude, poussez avec précaution le levier des gaz de gauche vers l'avant. Pour atterrir ou pour voler à plus basse altitude, poussez avec précaution le levier des gaz de gauche vers l'arrière.

10 Pour faire tourner le Quadcopter sur place vers la gauche ou vers la droite, déplacez avec précaution le levier de gauche vers la gauche ou vers la droite.

11 Pour faire voler le Quadcopter vers la gauche ou vers la droite, déplacez avec précaution le levier de droite vers la gauche ou vers la droite.

12 Pour faire voler le Quadcopter vers l'avant ou vers l'arrière, déplacez avec précaution le levier de droite vers l'avant ou vers l'arrière.

Fonction looping

ATTENTION ! RÉSERVÉ AUX PILOTES EXPÉRIMENTÉS !

13a Si vous appuyez sur le « Looping Button », un signal sonore retentit 5x. Tant que le signal sonore retentit, poussez la manette droite vers le haut, le bas, la droite ou la gauche. Le Quadcopter effectue ensuite un looping ou un tonneau dans la direction correspondante. Assurez-vous de disposer d'assez d'espace dans la salle de chaque côté du Quadcopter (env. 2,5 m).

Interrupteur Beginner/Advanced

ATTENTION ! 100% RÉSERVÉ AUX PILOTES EXPÉRIMENTÉS !

13b 30% = mode débutant

Un signal sonore se fait entendre une fois lors de la commutation.

60% = mode moyen

Le Quadcopter réagit de manière plus sensible que dans le mode à 30%. Un signal sonore se fait entendre deux fois lors de la commutation.

100% = mode avancé -> mode 3D

Le Quadcopter réagit de manière très sensible aux mouvements de contrôle. Un signal sonore se fait entendre trois fois lors de la commutation.

Headless Mode

13c Le Headless Mode permet aux débutants d'apprendre à voler. Quelle que soit la direction dans laquelle le Quadcopter est orienté, la direction de vol correspond toujours précisément à celle indiquée par la télécommande. Un débutant n'a donc plus besoin d'orienter le Quadcopter de l'autre côté lorsqu'il vole, par exemple, vers lui. Si vous appuyez sur le « Headless Mode Button » **10** un signal sonore retentit aussi longtemps que vous restez dans le Headless Mode. Pour désactiver le Headless Mode, appuyer une nouvelle fois sur le bouton.

Contrôle automatique de l'altitude

14 Si vous lâchez la manette gauche pendant le vol, le Quadcopter conserve automatiquement cette hauteur de vol. La manette droite permet de voler en avant/en arrière ainsi que vers la gauche/droite à la même hauteur. La manette gauche permet d'effectuer des cercles sur place avec un mouvement gauche/droite.

Auto-Start & Fly to = 1 m (Démarrage auto & Vol à = 1 m)

15 Appuyez sur le bouton « Auto-Start & Fly to = 1 m » sur le contrôleur pour démarrer les moteurs et voler automatiquement à une hauteur de 1 m. Pendant le démarrage, vous avez à tout moment la possibilité d'influencer la direction de vol en déplaçant la manette droite. Lorsque la hauteur d'1 m est atteinte, le Quadcopter conserve automatiquement cette hauteur. La hauteur de vol peut être modifiée manuellement à l'aide d'un mouvement avant (vers le haut) ou arrière (vers le bas) de la manette gauche.

Auto Landing

16 Vous pouvez à tout moment déclencher la fonction d'atterrissage automatique en appuyant sur le bouton « Auto Landing ». La vitesse des rotors est alors lentement réduite. Pendant l'atterrissage, vous avez à tout moment la possibilité d'influencer la position d'atterrissage en déplaçant la manette droite. Lorsque le Quadcopter se trouve au sol, éteignez les moteurs.

Trime du Quadcopter

17 Trime auto

1. Placez le Quadcopter sur une surface horizontale.
2. Connectez le Quadcopter et la télécommande tel que décrit dans « Liaison entre le modèle réduit et le contrôleur ».
3. Poussez simultanément la manette des gaz et le levier permettant d'avancer et de reculer dans le coin inférieur droit. La LED du Quadcopter clignote brièvement, puis s'allume en continu. Un bip sonore est émis 1x.
4. Le réglage de la position neutre est terminé.

18 Si le Quadcopter est en vol stationnaire et vole vers la gauche ou la droite sans mouvement du levier d'inclinaison droite/gauche, respectez la procédure suivante : Si le Quadcopter se déplace de lui-

même, rapidement ou lentement, latéralement vers la gauche, poussez le trim d'inclinaison droite/gauche, situé en bas à droite, progressivement vers la droite. Si le Quadcopter se dirige vers la droite, poussez le trim d'inclinaison droite/gauche progressivement vers la gauche.

19 Si le Quadcopter est en vol stationnaire et pivote vers l'avant ou l'arrière sans mouvement du levier d'avance/retour, respectez la procédure suivante : Si le Quadcopter pivote de lui-même, rapidement ou lentement, vers l'avant, poussez le trim d'avance/retour, situé en haut à droite, progressivement vers le bas. Si le Quadcopter pivote vers l'arrière, poussez le trim d'avance/retour progressivement vers le haut.

Assistance vol retour

20 Assurez-vous qu'aucun obstacle ne se trouve sur la trajectoire et qu'il n'y ait pas de vent ! ATTENTION Le modèle réduit ne comporte pas de système GPS !

Aussi longtemps que ce bouton est enfoncé, le Quadcopter vole pour revenir en direction du pilote, indépendamment de l'endroit où il est positionné.

ATTENTION ! Ne fonctionne que si le Quadcopter se trouve devant le pilote.

Changement des pales de rotor

21 Pour retirer une pale de rotor, utilisez un objet fin et lisse. Assurez-vous de retirer la pale de rotor avec précaution et verticalement en tenant le moteur par le dessous.

22 QR Code pour le système permettant de changer de moteur, pièces de rechange et autres informations.

23 ATTENTION !

Veuillez à impérativement respecter le marquage et les couleurs ainsi que l'angle d'inclinaison des pales de rotor !

Avant gauche : rouge – marquage «B»

Avant droite : rouge – marquage «A»

Arrière droite : noir – marquage «B»

Arrière gauche : noir – marquage «A»

Solutions aux problèmes

Problème: Le contrôleur ne fonctionne pas.

Cause: L'interrupteur principal ON/OFF se trouve en position «OFF».

Rémede: L'insertion des piles est incorrecte.

Cause: L'insertion des piles est incorrecte.

Rémede: Vérifiez que les piles ont été installées avec la bonne polarité.

Cause: Les piles n'ont plus assez d'énergie.

Rémede: Insérer des nouvelles piles.

Problème: Le Quadcopter ne se laisse pas piloter avec le contrôleur.

Cause: L'interrupteur principal du contrôleur se trouve en position «OFF».

Rémede: Placer d'abord l'interrupteur principal du contrôleur en position «ON».

Cause: Le cas échéant, le contrôleur n'est pas correctement relié au récepteur du Quadcopter.

Rémede: Établissez la liaison comme décrit ci-dessous **4**.

Problème: Le Quadcopter ne monte pas.

Cause: Les pales du rotor bougent trop lentement.

Rémede: Pousser la manette des gaz complètement vers le haut.

Cause: La puissance de l'accu n'est pas suffisante.

Rémede: Charger l'accu (cf. Chapitre «Chargement de l'accu»).

Problème: Le Quadcopter perd de la vitesse sans raison manifeste pendant le vol et descend.

Cause: L'accu est trop faible.

Rémede: Charger l'accu (cf. Chapitre «Chargement de l'accu»).

Problème: Le Quadcopter ne fait que tourner en rond ou fait des tonneaux au démarrage.

Cause: Pales de rotor disposées de manière incorrecte ou endommagées.

Rémede: Disposer/remplacer les pales de rotor tel que décrit à la section **21 22 23**

Sous réserve d'erreurs et de modifications - Couleurs / design final – sous réserve de modifications
Sous réserve de modifications techniques et relatives au design - Pictogrammes = photos symboliques

E Estimado cliente

Le felicitamos por la compra de su modelo de Quadcopter de Carrera RC, que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. En caso de que no se cumplan las instrucciones de uso y las indicaciones de seguridad contenidas en ellas, se extinguirá el derecho de garantía. Guardar bien estas instrucciones para poder consultarlas más tarde, y entréguelas a terceros cuando les traspase el modelo.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en carrera-rc.com en el área de Servicio.

¡ADVERTENCIA! Antes de hacer volar el helicóptero, averigüe si existe el requisito legal de poseer un seguro para este tipo de aeronaves en su país.

Condiciones de garantía

Los productos Carrera son productos de alto valor técnico (NO SON JUGUETES), que deben ser tratados con cuidado. Es necesario que observe las indicaciones de este manual de servicio. Todas las piezas han sido sometidas a un control riguroso (queda reservado el derecho a realizar modificaciones técnicas y cambios en el modelo, destinados a mejorar el producto).

Si, a pesar de ello, se presentaran defectos, se aplicará una garantía en el marco de las siguientes condiciones: Stadlbauer Marketing y Vertrieb GmbH (en adelante, "el fabricante") garantiza al cliente final (en adelante, "el cliente") según las disposiciones referidas a continuación, que el modelo de Quadcopter de Carrera RC entregado al cliente (en adelante, "el producto") estará exento de fallos de material o de procesamiento por un período de dos años a partir de la fecha de compra (plazo de garantía). Los fallos de este tipo serán subsanados por el fabricante por cuenta propia y según su propio criterio, mediante reparación o envío de piezas nuevas o reparadas. La garantía no cubre las piezas de desgaste (como p.ej. batería, aspas, cubierta de la cabina, ruedas dentadas o similares), ni los daños causados por un tratamiento o uso incorrectos o por intervenciones ajenas. Queda excluido cualquier otro derecho de reclamación del cliente frente al fabricante, en particular, por daños y perjuicios. Los derechos contractuales o legales del cliente (cumplimiento a posteriori, rescisión del contrato, reducción del precio, indemnización por daños y perjuicios) frente al respectivo vendedor, existentes en aquellos casos en que el producto no está exento de defectos en el momento de la transferencia del riesgo, no se verán afectados por esta garantía.

Derechos resultantes de esta garantía especial del fabricante, sólo existirán en aquellos casos en que:

- el fallo reclamado no se deba a daños resultantes de un uso incorrecto o inapropiado según las especificaciones incluidas en las instrucciones de servicio,
- no se trata de desgastes causados por el funcionamiento,
- el producto no presente señales, que permitan deducir que hubo reparaciones u otras intervenciones realizadas por talleres no autorizados por el fabricante,
- el producto sólo haya sido utilizado con accesorios autorizados por el fabricante.

Las tarjetas de garantía no se pueden sustituir.

Instrucciones para los Estados de la Unión Europea: se hace referencia al deber de prestación de garantía legal del vendedor, en tanto que este deber no se vea limitado por alguna garantía contraria.

Declaración de conformidad

Por la presente, Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH declara la conformidad de este modelo, inclusive el controlador, con los requisitos básicos de las siguientes directivas: Directrices CE 2009/48 y 2004/108/CE acerca de la compatibilidad electromagnética y las demás normas relevantes de la directriz 2014/53/EU (RED). Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: **carerra-r.com**.



¡ADVERTENCIAS!

¡ADVERTENCIA! Este juguete no es adecuado para niños menores de 3 años, ya que contiene piezas pequeñas que se podrían ingerir.

¡ADVERTENCIA! Existe peligro de quedar atrapado por motivos funcionales. Retire todo el material de embalaje y los alambres de fijación antes de entregar este juguete al niño. Para obtener información y en caso de posibles preguntas, conserve el embalaje y la dirección, así como el manual de instrucciones para consultar posteriormente. Guarde estas instrucciones de uso para futuras consultas. Aviso para los adultos: compruebe que el juguete está debidamente montado. El montaje debe realizarse bajo la supervisión de un adulto.

¡ADVERTENCIA! No apropiado para niños menores de 12 años.

Este producto no está pensado para que sea utilizado por niños sin la vigilancia de un adulto. Pilotar el helicóptero requiere habilidad y los niños deben entrenarse bajo la supervisión directa de un adulto. **Antes de utilizarlo por primera vez: lea estas instrucciones junto con su hijo.** Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños. Las manos, los cables y la ropa suelta, incluidos otros objetos como lápices y destornilladores deben mantenerse alejados de la hélice (rotor). No tocar el rotor rotativo. Preca especialmente que las manos NO queden cerca de las aspas.

¡ADVERTENCIA! No pilote el Quadcopter cerca de sus ojos para evitar lesiones. Empleo solo en exteriores, no en interiores. Riesgo de lesiones oculares. Despegar y volar solamente en un terreno apropiado (espacio abierto, sin obstáculos) y únicamente dentro de área con contacto visual directo. En su condición de usuario de este producto, usted es el responsable único del manejo seguro del modelo, para que ni usted, ni otras personas, ni las propiedades de éstas, puedan resultar lesionadas, dañadas o puestas en peligro.

- No utilice nunca el modelo con las pilas del controlador muy gastadas.
- Evite aquellas zonas que sean muy transitadas. Asegúrese siempre de que haya espacio suficiente.
- No haga volar su modelo en la calle ni en espacios públicos, para así no dañar ni poner en peligro a nadie.
- **¡ADVERTENCIA! no ponga en marcha ni pilote el Quadcopter cuando haya personas, animales o cualquier obstáculo dentro del margen de vuelo del mismo.**
- El arranque y el vuelo queda estrictamente prohibido en las cercanías de tendidos eléctricos, vías ferroviarias, calles, piscinas o aguas abiertas.
- Utilizar únicamente en zonas con buena visibilidad y bajo condiciones climáticas tranquilas.
- Signa atentamente las instrucciones y las advertencias de este producto y de los eventuales accesorios (cargador, baterías, etc.) que pueda utilizar.
- **Si el Quadcopter entrase en contacto con seres vivos o con objetos duros, colocar inmediatamente la palanca del gas en posición cero (es decir que el joystick izquierdo debe estar en el tope inferior).**
- Evite cualquier posible humedad, ya que ésta puede dañar la electrónica.
- La introducción en la boca de piezas del modelo, o el he-cho de lamerlas, puede provocar lesiones graves o incluso la muerte.
- No cambie ni modifique nada en el Quadcopter.

Si no está de acuerdo con estas condiciones, devuelva inmediatamente el Quadcopter completo, nuevo y sin utilizar, al vendedor.

Información relevante sobre las baterías recargables de polímero de litio

Las baterías recargables de polímero de litio (LiPo) son mucho más sensibles que las habituales baterías alcalinas o NiMH utilizadas normalmente en los radiocontroleros. Por ello es imprescindible seguir exactamente las normas y las advertencias del fabricante. Existe riesgo de incendio en caso de manipulación errónea de las baterías recargables LiPo. A la hora de eliminar las baterías recargables LiPo, deben tenerse siempre en cuenta las indicaciones del fabricante.

Disposiciones sobre la eliminación de aparatos eléctricos y electrónicos usados según RAEE.

El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. Y para conservar el medio ambiente y a cuidar de la salud pública, y enseñe también a sus hijos cómo eliminar correctamente las pilas gastadas y los aparatos eléctricos usados. Las pilas gastadas y los aparatos eléctricos viejos deben entregarse en los puntos de recogida conocidos. Así se reciclarán de una forma correcta. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas con usadas. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta.

¡ADVERTENCIA! Únicamente los adultos deben cargar las baterías.

No deje de vigilar las baterías cuando se estén cargando. Saque las pilas recargables del juguete antes de cargarlas. Los bornes conectores no deben cortocircuitarse. Sólo deben utilizarse las pilas recomendadas o pilas de un tipo equivalente. Este dispositivo puede ser utilizado por niños a partir de 8 años de edad y personas con capacidades físicas, sensoriales o mentales reducidas o con falta de experiencia y conocimiento si se les supervisa y se les da instrucciones relativas al uso del dispositivo de modo seguro y comprenden los peligros implícitos. Los niños no deben jugar con el dispositivo. Los niños no deben realiza la limpieza y

el mantenimiento a nivel de usuario sin supervisión. **¡ADVERTENCIA! Para recargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se usa periódicamente el cargador, deben controlarse su cable, conexión, coberturas y demás piezas. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo.

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:

(1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y

(2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

Directrices y advertencias relativas al uso de la batería recargable LiPo

- Debe cargar la batería LiPo de 3.7 V \approx 300 mAh /1.41 Wh adjunta en un lugar seguro, y alejado de materiales inflamables.
- No deje de vigilar la batería cuando esta se esté cargando.
- Para cargar la batería después de un vuelo, debe haberse enfriado primero a temperatura ambiente.
- Debe utilizar únicamente el cargador de polímero de litio correspondiente (cable de USB / controlador). El incumplimiento de estas indicaciones puede provocar incendios y el riesgo correspondiente para la salud, o daños materiales. **NO UTILICE NUNCA otro cargador.**
- En caso que la batería se hinche o se deforme durante el proceso de carga o descarga, interrumpa de forma inmediata tal carga o descarga. Retire entonces la batería lo más rápida y cuidadosamente posible, y colóquela en un lugar seguro y desapejado, alejado de cualquier material inflamable, y observe la batería durante al menos 15 minutos. Si continúa cargando o descargando la batería hinchada o deformada, existe riesgo de incendio. Ante la más mínima deformación o hinchazón de la batería, proceda a ponerla fuera de servicio.
- Guarde la batería recargable a temperatura ambiente en un lugar seco.
- **Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar que esta se descargue por completo. Al hacerlo, procure mantener una pausa de aprox. 20 min. entre el vuelo y el proceso de carga. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería.**
- Para el transporte o el almacenaje transitorio de la batería, la temperatura debería oscilar entre 5 - 50° C. Siempre que sea posible, no guarde la batería ni el modelo en el coche, ni en ningún lugar que esté expuesto a la radiación solar directa. Si la batería se ve expuesta al calor del vehículo, puede estropearse o incendiarse.

Indicación: cuando la batería tiene poca tensión / poca potencia, verá que precisa mucho más equilibrio aerodinámico y/o movimientos de control para que el Quadcopter no entre en barrena. Por regla general, esto sucede antes de alcanzar los 3 V de tensión en la batería, y es un buen momento para finalizar el vuelo.

Contenido del embalaje

- 1**
- 1x Quadcopter
 - 1x Controlador
 - 1x Cable de carga USB
 - 1x Batería recargable
 - 2x Motor de repuesto (derecha/izquierda)
 - 1x Destornillador
 - 2x Pilas de 1.5 V Mignon AA (no recargables)

Carga de la batería LiPo

Preste atención a cargar la batería LiPo suministrada con el cargador LiPo suministrado (cable de USB). El intento de cargar la batería con otro cargador de baterías LiPo o de otro tipo puede provocar graves daños. Antes de proseguir, lea atentamente el apartado anterior con las advertencias y las directivas relativas al uso de la batería. Únicamente los adultos deben cargar las baterías. No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Puede cargar la batería intermedia en el Quadcopter con el cable de carga USB respectivo a un puerto USB:

2a Cargar en el ordenador:

- **Retire la batería del modelo antes de cargarla.**
- Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador. El led del cable de carga se ilumina de verde, indicando que el cargador está correctamente conectado al ordenador. Si conecta un Quadcopter con la batería descargada, el led del cable de carga USB se apaga, indicando que la batería del Quadcopter se está cargando. El cable de carga USB y el casquillo de carga del Quadcopter están hechos de tal manera, que no se puede invertir por error la polaridad.
- La recarga de una batería descargada (no completamente descargada) durará unos 60 minutos. Cuando la batería está totalmente cargada, se vuelve a encender de color verde el indicador led del cable de carga USB.

Aviso: la batería LiPo se entrega cargada parcialmente. Por ello, la primera carga podría durar algo menos.

¡Es indispensable respetar el orden de conexión indicado arriba! Desconecte la conexión que hay en el Quadcopter cuando no lo utilice. ¡Una inobservancia puede provocar daños en la batería!

2b Instalación de la batería en el Quadcopter

- Abra la tapa del compartimento para la batería con ayuda del destornillador adjunto. Introduzca la batería. Vuelva a cerrar el compartimento.
- Cambie la batería si el LED del Quadcopter parpadea lentamente.

Colocación de las pilas en el controlador

3 Con ayuda de un destornillador abra el compartimento de las pilas e insértele estas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Tras cerrar el compartimento puede verificarse el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el led de color rojo situado en la parte superior central del controlador. Cambie la batería del controlador si el LED del control parpadea lentamente y escucha una señal acústica.

Vinculación del modelo al controlador

4 La conexión entre el Quadcopter a control remoto de Carrera y el controlador se establece automáticamente cada vez que se pone en marcha. Si al principio hubiese algo problema en la comunicación entre el Quadcopter de Carrera RC y el controlador, efectúe una nueva vinculación.

- Conecte la batería en el modelo.
- Los leds ahora parpadearán rítmicamente.
- Encienda el controlador en el interruptor de corriente.
- **¡ADVERTENCIA! Es indispensable que directamente tras su encendido, ponga el Quadcopter sobre una superficie horizontal recta. El sistema gyro se orienta automáticamente.**
- Empuje el joystick izquierdo, es decir, la palanca del acelerador, completamente hacia arriba y hacia abajo hasta la posición cero.
- Espere un momento hasta que el sistema del Quadcopter esté correctamente inicializado y listo para funcionar.
- La vinculación se ha establecido satisfactoriamente.
- Ahora el led del controlador está encendido de forma permanente.

Descripción del Quadrocopter

- 5 1. Sistema de rotor
- 2. Caja protectora del rotor
- 3. Leds
- 6 4. Cable de la batería
- 5. Conector para el Quadrocopter
- 6. Compartimento para las pilas

Sinopsis de las funciones del controlador

- 7 1. Interruptor de encendido (ON / OFF)
- 2. LED de control
- 3. Aceleración
Giro en círculo
- 4. Avance/retroceso
Inclinación a la derecha/izquierda
- 5. Ajustador para inclinación a la de recha/izquierda
- 6. Ajustador para avance/retroceso
- 7. Botón 'Auto-Start & Fly to 1 m'
- 8. Botón 'Auto-Landing'
- 9. Botón looping
- 10. Modo sin cabeza
- 11. Asistencia de vuelo de regreso
- 12. Luz (encendida/apagada) – solo 370501034X
- 13. Interruptor Beginner/Advanced (principiante/avanzado) (30%/60%/100%)
- 3 14. Compartimento para las pilas

Elección de la zona de vuelo

8 Si ya está preparado para el primer vuelo, debería elegir un espacio cerrado, sin personas y sin obstáculos y que sea lo más grande posible. Debido al tamaño y a la controlabilidad del Quadrocopter, los pilotos experimentados pueden volar incluso en espacios cerrados relativamente pequeños. Para sus primeros vuelos, recomendamos absolutamente un espacio con unas dimensiones mínimas de 5 x 5 metros de superficie y 2,40 metros de altura. Una vez que haya ajustado el Quadrocopter y se haya familiarizado con el control y con las capacidades de éste, podrá atreverse a volar en entornos más pequeños y con más obstáculos.

Únicamente para el uso doméstico (Casa y jardín). No debe haber objetos como p. ej. columnas o personas entre el controlador y el quadrocopter.

Lista de comprobación para la preparación del vuelo

Esta lista de comprobación no puede reemplazar en ningún caso al presente manual. A pesar de que puede utilizarse como guía de inicio rápido, antes de proseguir, recomendamos encarecidamente leer primero íntegramente el presente manual.

- Verifique el contenido del paquete.
- Cargue la batería LiPo, tal como se describe en la sección "Carga de la batería LiPo".
- Introduzca 2 pilas AA en el controlador y preste atención a la polaridad correcta.
- Busque un entorno adecuado para el vuelo.
- Introduzca la batería en el compartimento para baterías situado en la parte inferior del Quadrocopter conforme a lo descrito en 25
- Conecte la batería en el modelo.
- Establezca la conexión como descrito en 4
- Per aviarie el Quadrocopter premere il pulsante 7 (foto 7).
- **Indicación! ¡Por favor, antes de cada vuelo realice sin falta el equilibrado automático 17!**
- Verifique el control.
- Familiarícese con el funcionamiento del control.
- **Ajuste el Quadrocopter tal y como se describe en 17 18 19 20 de modo que el Quadrocopter no se mueva del sitio sin movimientos de control mientras este en vuelo estacionario.**
- El Quadrocopter está ahora listo para funcionar.
- Si el Quadrocopter no mostrase señales de funcionamiento, vuelva a realiza el proceso de conexión indicado arriba.
- Haga volar el modelo.
- Haga aterrizar el modelo.
- **Separe la conexión para la batería.**
- Desactive siempre en último lugar el mando a distancia.

Pilotar el Quadrocopter de 4 canales

¡NOTA!
Preste atención especialmente en los primeros intentos de vuelo a accionar la palanca del controlador con mucho cuidado y no demasiado deprisa. ¡Generalmente bastan movimientos muy pequeños en la palanca correspondiente para ejecutar la orden de control respectiva!

Si notase que el Quadrocopter se mueve hacia delante o hacia el lado sin haber accionado la palanca respectiva, ajuste el Quadrocopter tal y como se describe en 17 18 19 20

- 9 **+/- gas (hacia arriba/hacia abajo)**
Para volar más alto, empuje la palanca del acelerador de la izquierda con cuidado hacia delante. Para aterrizar o volar más bajo, dirija la palanca del acelerador de la izquierda con cuidado hacia atrás.
- 10 Para girar el Quadrocopter hacia la izquierda o derecha desde el lugar, mueva la palanca izquierda con cuidado hacia la izquierda o hacia la derecha.
- 11 Para hacer volar el Quadrocopter hacia la izquierda o derecha, mueva la palanca derecha con cuidado hacia la izquierda o hacia la derecha.
- 12 Para hacer volar el Quadrocopter hacia delante o hacia atrás, mueva la palanca derecha con cuidado hacia delante o hacia atrás.

Función looping

¡ADVERTENCIA! ¡SOLO PARA PILOTOS CON EXPERIENCIA!

13a Presione el "Looping Button" y la señal acústica sonará 5 veces. Mueva el joystick derecho hacia arriba, abajo, derecha o izquierda mientras suene la señal acústica. Entonces el Quadrocopter ejecuta el looping o el giro en la dirección respectiva. Preste atención a que haya suficiente espacio en todos los lados (aprox. 2,5 m).

Interruptor Beginner/Advanced (principiante/avanzado)

¡ADVERTENCIA! ¡100% SOLO PARA PILOTOS CON EXPERIENCIA!

- 13b **30% = modo principiante**
El tono de advertencia al conmutar se emite una vez.
- 60% = modo medio**
El Quadrocopter reacciona con más sensibilidad que en el modo 30%. El tono de advertencia al conmutar se emite dos veces.
- 100% = modo avanzado -> modo 3D**
El Quadrocopter reacciona muy sensibilmente a los movimientos del control. El tono de advertencia al conmutar se emite tres veces.

Modo sin cabeza ayuda

13c El modo sin cabeza ayuda a los principiantes a aprender a volar el juguete. No importa la dirección en la que se gire el Quadrocopter, pues la dirección de vuelo será siempre la seleccionada en el controlador. Por lo tanto, el principiante no tendrá que girar en el sentido contrario cuando, p. ej., vuele hacia él. Presione el "botón del modo sin cabeza" 10 y escuchará una señal acústica mientras se encuentre en el modo sin cabeza. Para desactivarlo, vuelva a presionar el botón.

Control automático de la altura

14 Al soltar el joystick izquierdo durante el vuelo, el Quadrocopter mantendrá automáticamente la altitud actual de vuelo. Como el joystick derecho es posible volar con la misma altitud de vuelo hacia delante/atrás y hacia la derecha/izquierda. Con un movimiento del joystick izquierdo hacia la derecha/izquierda es posible girar en círculo en el sitio

Auto-Start & Fly to =1 m

15 Presione el botón 'Auto-Start & Fly to = 1 m' en el controlador para iniciar los motores y volar automáticamente a aprox. 1 m de altura. Durante el proceso de despegue podrá influir en la dirección de vuelo en todo momento moviendo el joystick derecho. Al alcanzar la altura de aprox. 1 m el Quadrocopter mantendrá automáticamente la altitud. Es posible modificar la altura de vuelo en cualquier momento manualmente moviendo el joystick izquierdo hacia delante (arriba) o hacia atrás (abajo).

Auto Landing

16 Presionando el botón 'Auto Landing' puede activar en todo momento la función de aterrizaje automático. Para ello, las revoluciones de los rotores se reducirán lentamente. Durante el proceso de aterrizaje podrá influir en la posición de aterrizaje en todo momento moviendo el joystick derecho. Cuando el Quadrocopter se encuentre en el suelo apague los motores.

Ajustar el Quadrocopter

- 17 **Auto-trimming**
 1. Coloque el Quadrocopter sobre una superficie horizontal.
 2. Establezca la conexión entre el Quadrocopter y el controlador tal y como se indica en "Vinculación del modelo al controlador".
 3. Deslice simultáneamente la palanca de aceleración y la de marcha hacia adelante/atrás situada en la esquina derecha inferior. El LED del Quadrocopter parpadeará brevemente y después se mantendrá encendido. La señal acústica suena 1 vez.
 4. Se habrá completado el ajuste neutro.

18 Cuando el Quadrocopter en vuelo estacionario, sin mover la palanca para la inclinación a la derecha/izquierda, vuelva hacia la izquierda o la derecha, proceda como sigue: Si el Quadrocopter se mueve autónomamente rápida o lentamente hacia la izquierda, presione por pasos el ajustador inferior derecho para la inclinación a la derecha/izquierda hacia la derecha. Si el Quadrocopter se mueve hacia la derecha, presione por pasos el ajustador para la inclinación a la derecha/izquierda hacia la izquierda.

19 Si el Quadrocopter en vuelo estacionario, sin mover la palanca para el avance/retroceso, vuelva hacia delante o hacia atrás, proceda como sigue: Si el Quadrocopter se mueve autónomamente rápida o lentamente hacia delante, presione por pasos el ajustador superior derecho para el avance/retroceso hacia abajo. Si el Quadrocopter se mueve hacia atrás, presione por pasos el ajustador para el avance/retroceso hacia arriba.

Asistencia de vuelo de regreso

20 **¡Asegúrese de que no se encuentre ningún obstáculo en la trayectoria de vuelo y que el viento esté en calma! ¡ADVERTENCIA, el modelo no dispone de ningún sistema GPS!**
Mientras se mantenga presionado este botón, el Quadrocopter volará de regreso en la dirección del piloto, independientemente de su posición.
¡ADVERTENCIA! Funciona únicamente si el Quadrocopter se encuentra delante del piloto

Cambio de las aspas

21 Para retirar una aspa, utilice dado el caso un objeto liso estrecho. Preste atención a retirar el aspa con cuidado verticalmente hacia arriba y agarrar el motor desde abajo para garantizar la estabilidad.

22 **Código QR para el sistema de cambio del motor, las piezas de repuesto y otra información.**

23 **¡ADVERTENCIA!**
Es indispensable prestar atención a la marca y el color, así como al ángulo de inclinación de las aspas!
Parte delantera a la izquierda: rojo - marca "B"
Parte delantera a la derecha: rojo - marca "A"
Parte trasera a la derecha: negro - marca "B"
Parte trasera a la izquierda: negro - marca "A"

Solución de averías

- Avería:** El controlador no funciona.
- Causa:** El interruptor de encendido ON/OFF está en "OFF".
- Solución:** Coloque el interruptor de encendido ON/OFF en "OFF".
- Causa:** Las pilas se han colocado de forma errónea.
- Solución:** Verifique que las pilas están colocadas correctamente.
- Causa:** Las pilas ya no tienen suficiente energía.
- Solución:** Inserte pilas nuevas.
- Avería:** El Quadrocopter no puede controlarse con el controlador.
- Causa:** El interruptor de encendido del controlador está en "OFF".
- Solución:** Primero coloque el interruptor de encendido del controlador en "ON".
- Causa:** El controlador no está o no está correctamente vinculado con el receptor del Quadrocopter.
- Solución:** Establezca la conexión como descrito en 4

- Averia:** El Quadrocopter no se eleva.
Causa: Las aspas del rotor se mueven excesivamente espacio.
Solución: Desplazar la palanca de aceleración hacia arriba.
Causa: La potencia de la batería es insuficiente.
Solución: Cargue la batería (véase el capítulo "Carga de la batería").

- Averia:** El Quadrocopter pierde velocidad durante el vuelo sin motivo aparente y desciende.
Causa: La batería está casi agotada.
Solución: Cargue la batería (véase el capítulo "Carga de la batería").

- Averia:** El Quadrocopter solo gira en círculos o da vueltas al ponerlo en marcha.
Causa: Aspas dispuestas erróneamente o dañadas
Solución: Montar/sustituir las aspas tal y como se describe en **21 22 23**

Reservado el derecho a errores y modificaciones

Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo

Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño - Pictogramas = fotos de símbolos

1) Gentile cliente

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino di Quadrocopter RC Carrera, realizzato secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti o cause di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. L'inosservanza delle istruzioni per l'uso e delle avvertenze sulla sicurezza lui contenute fa decadere qualsiasi diritto di garanzia. Conservi queste istruzioni per consultazioni successive e per l'eventuale cessione del modellino a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su carrera-rc.com nell'area assistenza.

AVVERTENZA! Prima del volo iniziale, verificare se nel proprio Paese esiste un obbligo di assicurazione per l'aeromodello acquistato.

Condizioni di garanzia

Gli articoli Carrera sono prodotti tecnicamente di alta qualità (NON GIOCATTOLO), che dovrebbero essere trattati con cura. Rispettare assolutamente le indicazioni riportate nelle istruzioni per l'uso. Tutte le parti vengono sottoposte a un controllo minuzioso (con riserva di modifiche tecniche e del modellino atte al miglioramento del prodotto).

Se ciononostante dovessero manifestarsi difetti, viene concessa una garanzia nell'ambito delle seguenti condizioni: la Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (qui di seguito "produttore"), garantisce al cliente finale (qui di seguito "cliente"), conformemente alle successive disposizioni, che il modellino di quadrocopter RC Carrera (qui di seguito "prodotto") fornito al cliente, per un periodo di due anni a partire dalla data d'acquisto (periodo di garanzia) sarà esente da difetti di materiale o lavorazione. Difetti simili verranno eliminati dal produttore, a sua discrezione a sue spese tramite riparazione o fornitura di pezzi nuovi o completamente revisionati. La garanzia non copre particolari soggetti a usura (come p.es. accumulatori, pale del rotore, rivestimento della cabina, ruote dentate e simili), danni derivanti da un handling/uso inappropriato o interventi di terzi. Altri difetti del cliente nei confronti del produttore, soprattutto al risarcimento danni, sono esclusi. I diritti contrattuali o legali del cliente (adempimento successivo, recesso dal contratto, riduzione, risarcimento danni) verso il relativo rivenditore che sussistono se al trapasso del rischio il prodotto non era privo di vizi, non vengono toccati da questa garanzia.

Difetti derivanti da questa garanzia del produttore separata esistono solo se

- il difetto contestato non rientra tra i danni causati da un uso non appropriato e non conforme alle disposizioni secondo le indicazioni riportate nelle istruzioni per l'uso,
- non si tratta di fenomeni di usura dovuti al funzionamento,
- il prodotto non presenta caratteristiche che fanno dedurre riparazioni o altri interventi da parte di officine non autorizzate dal produttore,
- il prodotto è stato usato solo con accessori autorizzati dal produttore.

I tagliandi di garanzia non possono essere sostituiti.

Indicazioni per gli Stati dell'UE: si rimanda all'obbligo di garanzia legale del venditore nonché al fatto che questo obbligo di garanzia non viene limitato dalla garanzia in oggetto.

Dichiarazione di conformità

Con la presente, la Stadlbauer Marketing + Vertrieb G.m.b.h. dichiara che questo modellino, controller incluso, soddisfa i requisiti fondamentali richiesti dalle seguenti direttive CE: è conforme alle direttive CE 2009/48 e 2004/108/CE sulla compatibilità elettromagnetica e alle altre disposizioni rilevanti della direttiva 2014/53/EU (RED). La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: carrera-rc.com.



Potenza di radiofrequenza massima <10 dBm - Gamma di frequenze: 2400 - 2483,5 MHz

AVVERTENZE!

- AVVERTENZA! A causa delle piccole parti ingeribili, questo giocattolo non è adatto per bambini di età inferiore ai 3 anni.**
AVVERTENZA! Pericolo di schiacciamento dovuto al funzionamento! Prima di consegnare questo giocattolo al bambino, togliere tutti i materiali di imballaggio e il filo metallico di fissaggio. Per informazioni ed eventuali domande conservare la confezione, l'indirizzo e le istruzioni per l'uso per consultazioni successive. Conservare queste istruzioni per l'uso per eventuali consultazioni successive. Avvertenza per gli adulti: verificare se il giocattolo è montato secondo le istruzioni. Il montaggio deve essere eseguito sotto la stretta sorveglianza di un adulto.
AVVERTENZA! Non adatto per bambini sotto gli 12 anni!

Questo prodotto non è previsto per l'uso da parte di bambini non sorvegliati da un genitore o tutore. Fare l'elicottero richiede abilità e i bambini devono essere addestrati sotto la stretta sorveglianza di un adulto. **Prima dell'uso iniziale: leggere queste istruzioni insieme con il vostro bambino.** L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accortezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonché indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in

funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni.

Tenere lontano dall'elica (rotore) mani, capelli, indumenti larghi o altri oggetti come matite e cacciaviti. Non toccare il rotore in movimento. Tenere soprattutto le mani LONTANO dalle pale del rotore!

AVVERTENZA: Non far volare il Quadrocopter vicino alla propria faccia per evitare lesioni. Uso solo all'esterno non all'interno. Rischio di lesioni agli occhi. Decollare e volare solo su terreni adatti (area libera, niente ostacoli) e solo in contatto visivo diretto. L'utilizzo del drone è consentito solo in luoghi privati ed è vietato in spazi pubblici e di accesso al pubblico e si ricorda che il suo impiego è puramente ricreativo e sportivo. La raccolta di immagini di persone costituisce raccolta e trattamento di dati personali che deve essere effettuata nel rispetto del decreto legislativo n.196 del 30 giugno 2003 (Codice Privacy)

- Non usare mai il modellino se le batterie del controller sono deboli.
- Evitare zone trafficate e abitate. Assicurarsi sempre di avere a disposizione spazio sufficiente.
- Per non mettere in pericolo o ferire persone, non far volare il modellino su strade o aree pubbliche.
- **AVVERTENZA: non fare decollare e volare il Quadrocopter se persone, animali o altri ostacoli si trovano nel suo raggio d'azione.**
- È severamente vietato decollare e volare nelle vicinanze di linee dell'alta tensione, binari ferroviari, strade, piscine o specchi d'acqua.
- Usare solo in buone condizioni di visibilità e atmosferiche.
- Rispettare scrupolosamente le istruzioni e le avvertenze relative a questo prodotto e agli eventuali accessori addizionali (caricabatteria, accumulatori, ecc.) utilizzati.
- **Se il Quadrocopter venisse in contatto con esseri viventi od oggetti duri, posizionare immediatamente la leva dell'acceleratore su zero, cioè il joystick sinistro deve trovarsi sulla battuta inferiore.** Evitare l'umidità poiché può danneggiare l'elettronica.
- Se parti del modellino vengono messe in bocca o leccate, esiste il pericolo di gravi lesioni e persino di morte.
- Non eseguire cambiamenti o modifiche sul Quadrocopter.

Se non approva queste condizioni, riconsegne immediatamente al rivenditore l'intero modellino di Quadrocopter in perfetto stato e non ancora utilizzato.

Informazioni importanti sugli accumulatori litio-polimeri

Gli accumulatori litio polimeri (LiPo) sono molto più sensibili di quelli alcalini o NiMH tradizionali, normalmente usati per radiomodelli. Le disposizioni e avvertenze del produttore devono quindi essere rispettate tassativamente. In caso di un handling errato degli accumulatori LiPo, esiste pericolo d'incendio. Per lo smaltimento degli accumulatori LiPo seguire sempre le indicazioni per produttore.

INFORMAZIONI AGLI UTENTI ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)

Il simbolo del cassonetto riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di una o, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientale compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs. n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014. Diversi tipi di batterie o batterie nuove e usate non devono essere mischiate. Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione. Fare attenzione alla polarità.

AVVERTENZA! Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate da un adulto.

Non lasciare mai incustodito l'accumulatore durante la carica. Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate (se rimovibili). I corsetti di alimentazione non devono essere cortocircuitati. Devono essere utilizzate solo batterie dello stesso tipo o equivalenti a quelle raccomandate. L'uso dell'apparecchio è consentito ai bambini dagli 8 anni in su e alle persone con ridotte capacità fisiche, sensoriali o mentali o senza esperienza e conoscenza solo se sono stati istruiti in merito all'uso sicuro dell'apparecchio e se hanno compreso i rischi connessi. I bambini non devono giocare con l'apparecchio. Le operazioni di pulizia e manutenzione possono essere effettuate dai bambini solo sotto debita supervisione. Le batterie devono essere smaltite rispettando le regole previste dagli organismi locali.

Se il caricabatteria viene usato regolarmente, controllare il cavo, il collegamento, i rivestimenti e altre parti. In caso di danni, il caricabatteria può essere rimosso in funzione solo dopo la riparazione.

Nota: il fabbricante non è responsabile per le eventuali interferenze di radio o tv dovute a modifiche non autorizzate della presente apparecchiatura.

Le batterie non devono essere smaltite con i rifiuti domestici. Si raccomanda di smaltirle correttamente portandole presso gli appositi punti di raccolta. **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.** In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del caricatore. Il cavo esterne flessibile di questo caricabatteria non può essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II.

Direttive e avvertenze per l'uso dell'accumulatore LiPo

- L'accumulatore LiPo da 3,7 V == 380 mAh / 1,41 Wh accluso deve essere caricato in un luogo sicuro lontano da materiali infiammabili.
- Non lasciare mai incustodito l'accumulatore durante la carica.
- Per la carica dopo un volo, l'accumulatore deve dapprima essersi raffreddato e aver raggiunto la temperatura ambiente.
- Usare solo l'apposito caricabatteria LiPo (cavo USB/controller). In caso di inosservanza di questa avvertenza esiste pericolo d'incendio e quindi di messa in pericolo della salute e/o di danni materiali. NON USARE MAI un caricabatteria diverso.
- Se durante il processo di carica o carica l'accumulatore si gonfia o deforma, interrompere immediatamente il relativo processo. Togliere l'accumulatore il più velocemente e cautamente possibile e sistemarlo in una zona sicura all'aperto, lontano da materiali infiammabili, e tenerlo sotto osservazione per almeno 15 minuti. Se si continua a caricare o scaricare un accumulatore già gonfiato o deformato, esiste pericolo d'incendio! Un accumulatore non deve più essere utilizzato già in presenza di una minima deformazione o rigonfiamento.
- Conservare l'accumulatore a temperatura ambiente in un luogo asciutto.

• **Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso.** Osservare una pausa di ca. 20 minuti tra il volo e il processo di carica. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti.

• Per il trasporto o uno stoccaggio temporaneo dell'accumulatore, la temperatura non dovrebbe essere inferiore a 5°C e superiore a 50°C. Se possibile, non conservare l'accumulatore in auto e non esporlo alle radiazioni solari dirette. Se l'accumulatore viene esposto a calore nell'auto, può subire danni o incendiarsi.

Nota: in caso di una bassa tensione/potenza della batteria si constaterà che occorrono un controllo dell'assetto e/o movimenti di comando notevoli per impedire che il Quadrocopter si avvii. Normalmente questo si verifica prima che la tensione dell'accumulatore raggiunga i 3 V ed è il momento propizio per concludere il volo.

Contenuto della fornitura

- 1 1x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x Cavo di carico USB
- 1x Batteria ricaricabile
- 2x Motore di ricambio (destra/sinistra)
- 1x Cacciavite
- 2x Batterie mignon AA da 1,5 V (non ricaricabili)

Carica dell'accumulatore LiPo

Caricare l'accumulatore LiPo in dotazione solo con l'apposito caricabatterie LiPo (cavo USB). Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatterie LiPo o un altro caricabatterie, possono verificarsi gravi danni. Prima di procedere, leggere attentamente il paragrafo precedente con le avvertenze e le disposizioni per l'uso dell'accumulatore. Gli accumulatore devono essere caricati solo da adulti. Non cortocircuitare cariche e alimentatori. L'accumulatore installato nel Quadrocopter può essere caricato con il relativo cavo USB collegato a una porta USB:

2a Carica via computer:

- **Prima di caricarlo togliere l'accumulatore dal modellino.**
- Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer. Il LED sul cavo di carica si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se un Quadrocopter viene collegato con un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica non si illumina più indicando che l'accumulatore del Quadrocopter viene caricato. Il cavo di carica USB e la presa di carica sul Quadrocopter sono progettati in modo da escludere un'inversione della polarità.
- La ricarica di un accumulatore scarico (non completamente) dura circa 60 minuti. Quando l'accumulatore è carico, il LED sul cavo di carica USB si riaccende in verde.

Nota: all'atto della consegna, l'accumulatore LiPo è parzialmente carico. Il primo processo di carica potrebbe quindi richiedere meno tempo.

Rispettare assolutamente la suddetta sequenza di collegamento! Se non si usa il Quadrocopter, staccare il relativo collegamento a spina. L'inservanza può causare danni alla batteria!

2b Inserimento dell'accumulatore nel Quadrocopter

- Con l'aiuto del cacciavite allegato aprire il coperchio del vano batterie. Inserire l'accumulatore. Chiudendo il vano batterie.
- Quando il LED sul Quadrocopter lampeggia lentamente, sostituire l'accumulatore.

Inserimento delle batterie nel Controller

- 3 Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel Controller. Fare attenzione alla polarità. Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del Controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON e il Controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del Controller dovrebbe illuminarsi in rosso. Quando il LED di controllo lampeggia lentamente e si sente un segnale acustico, cambiare le batterie nel Controller.

Collegamento del modellino con il Controller

- 4 Il Carrera RC Quadrocopter e il Controller si ricollegano automaticamente ad ogni messa in funzione. Se inizialmente ci fossero problemi di comunicazione tra il Quadrocopter RC Carrera e il Controller, eseguire un nuovo collegamento.

- Collegare la batteria nel modellino.
- Il LED sul Quadrocopter ora lampeggia ritmicamente.
- Accendere il Controller con l'interruttore di alimentazione.
- **AVVERTENZA! Immediatamente dopo l'accensione, mettere il Quadrocopter su una superficie piana orizzontale. Il sistema giroscopico si allinea automaticamente.**
- Spingere il joystick sinistro, cioè la leva dell'acceleratore, completamente verso l'alto e poi di nuovo verso il basso nella posizione neutrale.
- Lasciare al Quadrocopter un po' di tempo affinché il sistema è inizializzato correttamente ed è pronto per l'uso.
- Il collegamento è riuscito.
- Il LED sul Controller ora è illuminato permanentemente.

Descrizione del Quadrocopter

- 5 1. Sistema rotore
2. Gabbia protezione rotore
3. LED
- 6 4. Cavo della batteria
5. Spina di raccordo Quadrocopter
6. Vano batterie

Panoramica delle funzioni del controller

- 7 1. Interruttore di potenza (ON / OFF)
2. LED di controllo
3. Gas
- Rotazione
4. Avanti/indietro
- Inclinazione a destra/sinistra
5. Trimmer per inclinazione a destra/sinistra
6. Trimmer per avanti/indietro
7. Pulsante "Auto-Start & Fly to 1 m"
8. Pulsante "Auto Landing"
9. Looping Button
10. Headless Mode
11. Ausilio per il volo all'indietro
12. Luce (on/off) – solo 370501034X
13. Commutatore Beginner/Advanced (30%/60%/100%)
- 3 14. Vano batterie

Sceita della zona di volo

- 8 Quando è pronto per il primo volo, dovrebbe scegliere un ambiente chiuso, possibilmente spazioso, dove non ci sono persone od ostacoli. Grazie alle dimensioni e alla manovrabilità del Quadrocopter, i piloti esperti sono in grado di farlo volare anche in ambienti chiusi relativamente piccoli. Per i primi voli consigliamo assolutamente ambienti delle dimensioni minime di 5 x 5 metri di superficie di base e 2,40 metri di altezza. Dopo aver fatto il trim del Quadrocopter e preso confidenza con il suo comando e le sue prestazioni, può provare a volare anche in ambienti più piccoli e meno sgombri.

Solo per l'uso domestico (casa e giardino). Tra controller ed Quadrocopter non devono trovarsi oggetti come p.es. colonne o persone.

Check-list per la preparazione del volo

Questa check-list non sostituisce il contenuto di queste istruzioni per l'uso. Anche se possono essere usate come Quick-Start-Guide, prima di proseguire raccomandiamo vivamente di leggere queste istruzioni per l'uso.

- Controllare il contenuto della confezione.
- Caricare l'accumulatore LiPo come descritto nel capitolo "Carica dell'accumulatore LiPo".
- Inserire nel Controller 2 batterie AA facendo attenzione che la polarità sia corretta.
- Cercare un ambiente adatto per il volo.
- Inserire l'accumulatore nell'apposito alloggiamento sul lato inferiore del Quadrocopter, come descritto in **2b**.
- Collegare la batteria nel modellino.
- Effettuare il collegamento come descritto al punto **4**.
- Per avviare il Quadrocopter premere il pulsante **7** (foto **7**).
- **Avvertenza! Prima di ogni volo eseguire assolutamente la stabilizzazione automatica **17**!**
- Controllare il dispositivo di comando.
- Familiarizzare con il dispositivo di comando.
- **Stabilizzare eventualmente il Quadrocopter come descritto sotto **17 18 19 20** in modo che nel volo stazionario non si sposti senza comandi da parte del Controller.**
- Ora il Quadrocopter è pronto per l'uso.
- Se il Quadrocopter non mostra funzioni, ripetere il suddetto processo di collegamento.
- Far volare il modellino.
- Fare atterrare il modellino.
- **Staccare il collegamento a spina della batteria.**
- Spegnere sempre il telecomando per ultimo.

Volo del Quadrocopter a 4 canali**NOTA!**

Soprattutto nei primi tentativi di volo azionare le leve sul Controller con estrema precauzione e non troppo bruscamente. Bastano quasi sempre piccolissimi movimenti sulla relativa leva per eseguire il rispettivo comando!

Se si dovesse notare che il Quadrocopter si sposta in avanti o lateralmente senza l'azionamento della relativa leva, stabilizzarlo come descritto in **17 18 19 20**.

- 9 **+/- gas (su/giù)**
Per volare più in alto, spingere con precauzione in avanti la leva dell'acceleratore sinistra. Per atterrare e volare più in basso, spingere con precauzione indietro la leva dell'acceleratore sinistra.
- 10 Per far girare il Quadrocopter sul suo stesso asse verso sinistra o destra, spostare con precauzione la leva sinistra a sinistra o a destra.
- 11 Per far volare il Quadrocopter verso sinistra o destra, spostare con precauzione la leva destra a sinistra o a destra.
- 12 Per far volare il Quadrocopter in avanti o indietro, spostare con precauzione la leva destra in avanti o indietro.

Funzione looping**AVVERTENZA! SOLO PER PILOTI ESPERTI!**

- 13a Se si preme il "Looping Button", risuona 5 volte un segnale acustico. Finché risuona il segnale acustico, muovere il joystick destro verso l'alto, il basso, a destra o sinistra. Il Quadrocopter esegue poi il looping o il roll-over nella relativa direzione. Assicurarsi che nel locale ci sia sufficiente spazio su tutti i lati (ca. 2,5m).

Commutatore Beginner/Advanced**AVVERTENZA! 100% SOLO PER PILOTI ESPERTI!**

- 13b **30% = Modalità principianti**
Il segnale acustico risuona una volta all'atto della commutazione.
- 60% = Modalità media**
Il Quadrocopter reagisce con maggior sensibilità rispetto alla modalità 30%. Il segnale acustico risuona due volte all'atto della commutazione.
- 100% = Modalità Advanced -> Modo 3D**
Il Quadrocopter reagisce con molta sensibilità ai comandi. Il segnale acustico risuona tre volte all'atto di commutazione.

Headless Mode

- 13c L'Headless Mode aiuta i principianti a imparare a volare. Non importa in quale direzione il Quadrocopter si giri, la direzione di volo corrisponde sempre a quella eseguita sul Controller. Un principiante non deve quindi più pilotare al contrario, quando p.es. dirige il velivolo verso sé stesso. Se si preme l'Headless-Mode-Button **10**, risuona un segnale acustico finché ci si trova nell'Headless Mode. Per disattivare l'Headless-Mode, premere nuovamente il pulsante.

Controllo automatico dell'altezza

- 14 Non appena si rilascia il joystick sinistro in volo, il Quadrocopter mantiene automaticamente l'altezza di volo attuale. Con il joystick destro si può volare in avanti/indietro e verso sinistra/destra alla stessa altezza di volo. Con il joystick sinistro, con un movimento sinistrorso/destrorso si può girare in cerchio sul posto.

Auto-Start & Fly to = 1 m

- 15 Premere il pulsante "Auto-Start & Fly to = 1 m" sul controller per avviare i motori e volare in modalità automatica a 1 m d'altezza. Durante la fase di avvio, è sempre possibile modificare la direzione di volo muovendo il joystick destro. Non appena il Quadrocopter raggiunge l'altezza di ca. 1 m mantiene l'altezza in modo automatico. L'altezza di volo può essere cambiata manualmente in qualsiasi momento, spostando in avanti (in alto) o indietro (in basso) il joystick sinistro.

Auto Landing

- 16 È possibile atterrare in qualsiasi momento la funzione di atterraggio automatico premendo il pulsante "Auto Landing". In questo caso, il numero di giri dei rotori diminuisce gradualmente. Durante la fase di atterraggio, è sempre possibile modificare la posizione muovendo il joystick destro. Non appena il Quadrocopter è a terra, i motori si spengono.

Stabilizzazione del Quadrocopter

17 Stabilizzazione automatica

1. Mettere il Quadrocopter su una superficie orizzontale.
2. Collegare il Quadrocopter con il Controller come descritto in "Collegamento del modellino con il Controller".
3. Spingere contemporaneamente la leva dell'acceleratore e quella per Avanti/Indietro nell'angolo inferiore destro. Il LED sul Quadrocopter lampeggia brevemente e poi si illumina permanentemente. Il segnale acustico risuona 1 volta.
4. Se habrá completado el ajuste neutro.

18 Se nel volo stazionario il Quadrocopter si sposta verso sinistra o destra senza azionamento della leva per l'inclinazione verso sinistra o destra, procedere come segue: Se il Quadrocopter si sposta autonomamente di lato in modo veloce o lento, premere gradualmente verso destra il trimmer inferiore destro per l'inclinazione a destra/sinistra. Se il Quadrocopter si sposta verso destra, premere gradualmente verso sinistra il trimmer per l'inclinazione a destra/sinistra.

19 Se nel volo stazionario il Quadrocopter si sposta in avanti o indietro senza azionamento della leva per il movimento in avanti/indietro, procedere come segue: Se il Quadrocopter si sposta autonomamente in avanti in modo veloce o lento, premere gradualmente verso il basso il trimmer superiore destro per il movimento in avanti/indietro. Se il Quadrocopter si sposta all'indietro spingere gradualmente verso l'alto il trimmer per il movimento in avanti/indietro.

Ausilio per il volo all'indietro

20 Assicurarsi che sulla linea di volo non ci siano ostacoli e non ci sia vento! AVVERTENZA il modello non è dotato di alcun sistema GPS!

Fino a quando questo pulsante viene premuto, il Quadrocopter vola all'indietro in direzione del pilota, indipendentemente da come sia posizionato.

AVVERTENZA! Funziona solo quando il Quadrocopter si trova davanti al pilota.

Sostituzione delle pale del rotore

21 Per togliere una pala del rotore usare eventualmente un oggetto sottile liscio. Togliere con precauzione la pala del rotore verticalmente verso l'alto afferrando il mozzo dal basso per stabilizzarlo.

22 Codice QR per il sistema di sostituzione motore e altre informazioni.

23 AVVERTENZA!

Prestare particolare attenzione al contrassegno e al colore nonché all'angolo di inclinazione delle pale del rotore!

Davanti a sinistra: rosso - contrassegno "B"

Davanti a destra: rosso - contrassegno "A"

Dietro a destra: nero - contrassegno "B"

Dietro a sinistra: nero - contrassegno "A"

Soluzioni dei problemi

Problema: Il Controller non funziona.

Risparmio: L'interruttore di potenza ON/OFF è posizionato su "OFF".

Risparmio: Posizionare l'interruttore di potenza ON/OFF su "ON".

Causa: Le batterie sono state inserite in modo errato.

Risparmio: Controllare se le batterie sono state inserite correttamente.

Causa: Le batterie sono quasi scariche.

Risparmio: Inserire batterie nuove.

Problema: Impossibile comandare il Quadrocopter con il Controller.

Causa: L'interruttore di potenza del Controller è posizionato su "OFF".

Risparmio: Posizionare dapprima l'interruttore di potenza del Controller su "ON".

Causa: Il Controller potrebbe non essere collegato in modo corretto con il ricevitore nel Quadrocopter.

Risparmio: Effettuare il collegamento come descritto al punto **4**.

Problema: Il Quadrocopter non decolla.

Causa: Le pale del rotore girano troppo lentamente.

Risparmio: Spingere la leva dell'acceleratore verso l'alto.

Causa: La potenza dell'accumulatore è insufficiente.

Risparmio: Caricare l'accumulatore (vedi capitolo "Carica dell'accumulatore").

Problema: Durante il volo il Quadrocopter perde velocità senza motivo apparente e si abbassa.

Causa: L'accumulatore è troppo debole.

Risparmio: Caricare l'accumulatore (vedi capitolo "Carica dell'accumulatore").

Problema: Il Quadrocopter gira solo in cerchio o si capovolve al decollo.

Causa: Pale del rotore sistemate non correttamente o danneggiate.

Risparmio: Applicare/sostituire le pale del rotore come descritto in **21 22 23**.

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo

Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi - foto simboliche

(NL) Geachte klant,

Wij feliciteren u met de aanschaf van uw Carrera RC-model-Quadrocopter, die volgens de huidige stand van de techniek werd vervaardigd. Omdat wij er steeds voor ijveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design te allen tijde en zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van minime afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruiks- en montageaanwijzingen vormen een bestanddeel van het product. Bij veronachtzaming van de gebruiksaanwijzing en van de daarin vermelde veiligheidsinstructies komt de garantieclaim te vervallen. Bewaar deze handleiding om ze later te raadplegen en om het model eventueel aan derden door te geven.

De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op carrera-rc.com in het servicebereik.

WAARSCHUWING! Controleer vóór de eerste vlucht of in uw land een verzekeringplicht bestaat voor de door u gekochte modelvluchtvaartuig.

Garantievoorwaarden

Bij de Carrera producten gaat het om technisch hoogwaardige producten (GEEN SPEELGOED), die met zorg moeten worden behandeld. Gelieve absoluut de instructies in de bedieningshandleiding in acht te nemen. Alle onderdelen worden aan een zorgvuldige test onderworpen (technische wijzigingen en modelwijzigingen in functie van een verbetering van het product zijn voorbehouden).

Indien er desondanks fouten opduiken, wordt een garantie in het kader van de hierna volgende garantievoorwaarden verleend: De Stadbauer Marketing + Vertrieb GmbH (onderstaand "producent") garandeert de eindklant (onderstaand "klant") volgens de onderstaande bepalingen, dat de aan de klant geleverde Carrera RC-model-Quadrocopter (onderstaand "product") binnen een periode van twee jaar vanaf koopdatum (garantieperiode) vrij van materiaal- of verwerkingsfouten zal zijn. Zulk fouten zal de producent naar eigen goeddunken voor zijn rekening verhelpen door reparatie of levering van nieuwe of gereviseerde onderdelen. De garantie geldt niet voor slijtageonderdelen (zoals bijv. accu, rotorbladen, cabineafdekking, tandwielen enz.), voor schade door een onjuiste behandeling of onjuist gebruik of bij ingrepen door derden. Andere claims van de klant, met name voor schadevergoeding, tegen de producent zijn uitgesloten. De contractuele of wettelijke rechten van de klant (vervulling achteraf, terugtrekking van het contract, verminderde betaling, schadevergoeding) ten opzichte van de betreffende verkoper, die bestaan, indien het product bij de geleverde levering niet zonder gebreken was, blijven van deze garantie onaangetroefd.

Claims uit deze speciale garantie van de producent bestaan alleen, wanneer

- de gedaalde fout niet in schuld ligt, die door een overeenkomstig de bepalingen in de bedieningshandleiding een ondoelmatig of ondeskundig gebruik werden verorzaakt
 - het niet gaat om door het gebruik veroorzaakte slijtageverschijnselen,
 - het product geen kenmerken bezit, die wijzen op reparaties of andere ingrepen van door de producent niet geautoriseerde werkplaatsen,
 - het product alleen met het door de producent aanbevolen toebehoren werd gebruikt.
- Garantiekaarten kunnen niet vervangen worden.**

Aanwijzing voor EU-lidstaten: er wordt gewezen op de wettelijke aansprakelijkheid van de verkoper, meer bepaald op het feit dat deze aansprakelijkheid door een concrete garantie niet aan beperkingen onderworpen wordt.

Conformiteitsverklaring

Hiermee verklaart Stadbauer Marketing + Vertrieb GmbH dat dit model inclusief controller in overeenstemming is met de fundamentele vereisten van de volgende EG-richtlijnen: EG richtlijnen 2009/48 en 2004/108/EG over elektromagnetische compatibiliteit en de andere relevante voorschriften van de richtlijn 2014/53/EU (RED). De originele conformiteitsverklaring kan op carrera-rc.com opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen <10dBm • Frequentiebereik: 2400 - 2483.5 MHz

WAARSCHUWINGSINSTRUCTIES!



WAARSCHUWING! Wegens inslikbare, kleine onderdelen is dit speelgoed niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

WAARSCHUWING! Klemgevaar, door de werking veroorzaakt! Verwijder alle verpakkingsmaterialen en bevestigingsdraden voordat u dit speelgoed aan het kind overhandigt. Bewaar de verpakking, het adres en de handleiding voor latere raadpleging bij eventuele vragen of benodigde informatie. Bewaar deze gebruiksaanwijzing, om eventueel later daarin te kunnen nalezen. Aanwijzing voor volwassenen: Controleer, of het speelgoed is gemonteerd zoals aangegeven. De montage moet gebeuren onder toezicht van een volwassene.

WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen onder de 12 jaar.

Dit product is niet voorzien voor gebruik door kinderen zonder toezicht door een bevoegd persoon om de oorspronkelijke macht uit te voeren. Het besturen van de helikopter vereist bepaalde vaardigheden. Kinderen moeten deze onder toezicht van een volwassene aanleren. Voor het eerste gebruik: Lees deze handleiding samen met uw kind. Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsels en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtig en met bedacht te worden bestuurd en dit vergt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorschriften alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste gebruiksmoment volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsels en beschadigingen worden vermeden. Handen, haar en losse kleding alsmede andere voorwerpen zoals stiften en schroevendraaiers moeten uit de buurt van de propeller (rotor) worden gehouden. De roterende rotor niet aanraken. Let er bijzonder op, dat uw handen NIET in de omgeving van de rotorbladen komen!

WAARSCHUWING! Laat de Quadrocopter niet in de buurt van uw gezicht vliegen, om letsels te voorkomen. Uitsluitend voor buitengebruik – niet geschikt voor binnen. Gevaar voor oogletsel. Starten en vliegen mag alleen op een geschikt terrein (vrije ruimte, geen hindernissen) en binnen direct visueel contact. U als gebruiker van dit product, bent alleen verantwoordelijk voor de veilige omgang, zodat noch u, noch andere personen in gevaar worden gebracht of aan hun eigendom schade wordt berokkend.

- Gebruik uw model nooit met zwakke controller-batterijen.
- Vermijd verkeersrijke en drukke omgevingen. Let er altijd op, dat er voldoende plaats ter beschikking staat.
- Laat uw model zo mogelijk niet op openbare wegen of in openbare zones vliegen, om niemand in gevaar te brengen of te verwonden.

• **WAARSCHUWING: Start de Quadrocopter niet, wanneer zich personen, dieren of andere hindernissen in het vliegbereik van de Quadrocopter bevinden.**

• Het starten en vliegen is in de buurt van hoogspanningskabels, spoorlijnen, wegen, zwembaden of open water streng verboden.

• Alleen gebruiken bij goed zicht en rustige weersomstandigheden.

• Volg nauwgezet de aanwijzingen en waarschuwingeninstructies voor dit product en voor de mogelijke aanvullende uitrusting (laadtoestel, accu's enz.), die u gebruikt.

• **Als de Quadrocopter met levende wezens of harde voorwerpen in aanraking komt, dan brengt u de gezondheid onmiddellijk in de nulpositie, dat betekent, de linker joystick moet aan de onderste aanslag staan!**

• Vermijd alle vochtigheid, want zij kan de elektronica beschadigen.

• Er bestaat gevaar voor zware letsels tot zelfs de dood, indien u delen van uw model in uw mond steekt of er aan likt.

• Breng aan de Quadrocopter geen enkele aanpassing of verandering aan.

Als u het niet eens bent met deze voorwaarden, dient u de volledige Quadrocopter onmiddellijk in nieuwe en ongebruikte toestand aan uw dealer terug te geven.

Belangrijke informatie over lithium polymeer accu's

Lithium-polymeer (LiPo) accu's zijn aanzienlijk gevoeliger dan gebruikelijke alkalij-, of NiMH-accu's, die anders bij afstandsbesturingen worden gebruikt. De voorschriften en waarschuwingeninstructies van de producent moeten daarom nauwgezet worden opgevolgd. Bij verkeerde omgang met LiPo accu's bestaat er brandgevaar. Neem altijd de voorschriften van de producent in acht, als u LiPo accu's verwijdt.

Verwijderingsbepalingen voor oude elektrische en elektronische toestellen volgens WEEE



Hier hier afgebeelde symbool van de doorgestreepte vuilnisbakken dient u aandacht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knooppellen, accupacks, apparaatbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuisduren, omdat ze schadelijk zijn voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Gelieve mee te helpen, milieu en gezondheid in stand te houden en praat ook met uw kinderen over de juiste afvalverwerking van gebruikte batterijen en oude elektrische apparaten. Batterijen en oude elektrische apparaten dienen op de bekende verzamelpunten afgegeven te worden. Zodoende worden ze aan een reglementair voorgeschreven recycling onderworpen. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Gebruikte batterijen die niet opgeladen zijn, moeten worden verwijderd. Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen. Het is niet toegestaan om oude elektrische apparaten te repareren of te gebruiken. Het is niet toegestaan om oude elektrische apparaten te gebruiken die niet opgeladen zijn. Het is niet toegestaan om oude elektrische apparaten te gebruiken die niet opgeladen zijn.

WAARSCHUWING! Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. **Laat de accu tijdens het laden nooit onbeheerd achter.** Kortsluiting aan aansluitklemmen niet toegestaan. Enkel de aanbevolen batterijen die van een gelijkwaardig type mogen gebruikt worden. De lader mag door kinderen vanaf een leeftijd van acht (8) jaar en door personen met fysieke, zintuiglijke of geestelijke beperkingen of een gebrek aan ervaring en/of kennis alleen worden gebruikt, indien zij onder toezicht staan of met betrekking tot het veilige gebruik van het apparaat onderricht zijn en de hiermee samenhangende risico's begrepen hebben. Kinderen mogen niet met de lader spelen. De reiniging en het gebruikersbeheer mogen niet worden uitgevoerd door kinderen zonder toezicht. **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de afneembare voedings-eenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II.

Richtlijnen en waarschuwingsinstructies voor gebruik van LiPo accu's

- U moet de bijgevoegde 3.7 V \approx 380 mAh /1,41 Wh LiPo-accu op een veilige plaats buiten de omgeving van brandbare materialen laden.
- Laat de accu tijdens het laden nooit onbeheerd achter.
- Voor het laden na een volledige stop de accu eerst op omgevingstemperatuur afgekoeld zijn.
- U mag uitsluitend de bijbehorende LiPo-lader (USB-adapter/controller) gebruiken. Bij niet-naleving van deze instructies bestaat er brandgevaar en daarmee gevaar voor de gezondheid en/of materiële schade. Gebruik NOOIT een ander laadtoestel.
- Als de accu gedurende het ontlaadings- of laadproces opzwellt of vervormt, dan beëindigt u onmiddellijk het laden of ontlaaden. Neem de accu zo snel en zo voorzichtig mogelijk uit het toestel en leg hem op een veilige, open plek verwijderd van brandbare materialen en observeer hem gedurende minimum 15 minuten. Als u een accu, die reeds opgezwollen of vervormd is, verder laadt of ontlad, bestaat er brandgevaar! Zelfs bij geringe vorming of ballonvorming moet een accu buiten werking worden gesteld.
- Bewaar de accu bij kamertemperatuur op een droge plaats.
- **Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde diepteontlading van de accu te vermijden. Neem daarbij in acht, dat u een pauze van ongeveer 20 minuten tussen de vlucht en het laadproces aanhoudt. Laad de accu van tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Een niet-inachtname van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden.**
- Voor het transport of voor een tijdelijke bewaring van de accu moet de temperatuur tussen 5-50°C liggen. Bewaar de accu of het model indien mogelijk niet in de auto of onder directe zonnestraal. Als de accu aan de hitte in de auto wordt blootgesteld, kan hij beschadigd worden of voor vallen.

Opmerking: Bij geringe batterijspanning-/vermogen zult u vaststellen dat aanzienlijke trimming en/of stuurbewegingen noodzakelijk zijn, om te voorkomen dat de Quadrocopter in een vliele raakt. Dit geldt gewoonlijk voor het bereiken van 3 V accuspanning en is een goed tijdstip, om de vlucht te beëindigen.

Inhoud van de levering

- 1x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x USB-laadkabel
- 1x Accu
- 2x Vervangende motor (rechts/links)
- 1x Schroevendraaier
- 2x 1,5 V mignon AA batterijen (niet oplaadbaar)

Laden van de LiPo-accu

Let erop dat u de bijgeleverde LiPo-accu uitsluitend met de bijgeleverde LiPo-lader (USB-kabel) oplaadt. Als u probeert de accu met een andere LiPo-acculader of een andere lader op te laden, dan kan dit tot zware schade leiden. Lees het voorgaande hoofdstuk met waarschuwingen en richtlijnen voor het gebruik van de accu zorgvuldig door, voordat u verder gaat. Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. U kunt in de Quadrocopter geplaatste accu met behulp van de bijbehorende USB-laadkabel aan een USB-poort opladen:

2a Laden aan de computer:

- **Verwijder de accu uit het model, alvorens deze op te laden.**
- Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer. De led aan de USB-laadkabel licht groen op en geeft aan dat de laadunit correct met de computer is verbonden. Als u een Quadrocopter met lege accu aansluit, licht de led aan de USB-laadkabel niet meer op, om aan te geven dat de accu van de Quadrocopter geladen wordt. De USB-laadkabel resp. de laadbus aan de Quadrocopter zijn zo uitgevoerd, dat verkeerde polariteit uitgesloten is.
- Het duurt ongeveer 60 minuten om een ontladen accu (niet dieptentladend) weer op te laden. Als de accu vol is, licht de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen op.

Opmerking: Bij de levering is de meegeleverde LiPo-accu gedeeltelijk opgeladen. Daardoor is het mogelijk dat het eerste laadproces iets minder lang duurt.

Houd u in elk geval aan de bovenstaande aansluitvolgorde! Trek de stekker aan de Quadrocopter uit, wanneer u de Quadrocopter niet gebruikt. Niet-naleving kan tot beschadiging van de accu leiden!

2b Plaatsen van de accu in de quadrocopter

- Open met behulp van de bijgevoegde schroevendraaier het deksel van het accuvak. Plaats de accu. Sluit het accuvak.
- Wanneer de led op de quadrocopter langzaam knippert, moet u de accu vervangen.

Plaatsen van de batterijen in de controller

3 Open het batterijkvak met een schroevendraaier en plaats de batterijen in de controller. Let op de juiste polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Na het sluiten van het vak kunt u de werking van de controller testen met behulp van de aan-uitschakelaar aan de voorzijde. Bij de ON-stand van de aan-uitschakelaar een correcte werking moet de led bovenaan in het midden van de controller rood oplichten. Wanneer de controle-led langzaam knippert en een signaaltoon te horen is, moeten de batterijen in de besturing worden vervangen.

Binding van het model met de controller

- 4 De Carrera RC quadrocopter en de besturing koppelen zich bij elke ingebruikname automatisch opnieuw. RC Quadrocopter en de controller zijn af fabriek gebonden. Indien er in het begin problemen zijn bij de communicatie tussen de Carrera RC Quadrocopter en de controller, dan dient u een nieuwe binding uit te voeren.
 - Sluit de accu in het model aan.
 - De leds aan de Quadrocopter knipperen nu ritmisch.
 - Schakel de controller met de powerschakelaar in.
 - **WAARSCHUWING! Plaats de Quadrocopter direct na het inschakelen in ieder geval op een vlakke, horizontale ondergrond. Het gyrostelsel stelt zich automatisch in.**
 - Schuif de linker joystick, de gashendel, helemaal naar boven en weer naar beneden in de nulpositie.
 - Geef de Quadrocopter een ogenblik de tijd, tot het systeem correct geïnstalleerd en bedrijfsklaar is.
 - De verbinding is succesvol tot stand gebracht.
 - De led aan de controller brandt nu permanent.

Besturing van de Quadrocopter

- 5 1. Rotorsysteem
2. Beschermkool van de rotor
3. Leds
- 6 4. Accukabel
5. Quadrocopter-verbindingstekker
6. Batterijvak

Funcctieoverzicht van de controller

- 7 1. Aan-uitschakelaar (ON / OFF)
2. Controle-led
3. Gas
- Rotatie
4. Vooruit/achteruit
- Rechts/links hellen
5. Trimmer voor rechts/links hellen
6. Trimmer voor vooruit/achteruit
7. Knop 'auto-start & fly to 1 m'
8. Knop 'auto-landing'
9. Looping-knop
10. Headless mode
11. Terugvluchthulp
12. Licht (aan/uit) – alleen 3705/1034X
13. Beginner/Advanced-schakelaar (30%/60%/100%)
- 8 4. Batterijvak

Keuze van het vlieggebied

8 **Keuze van de LiPo-accu voor eerste vlucht, dient u een gesloten ruimte te kiezen, waarin zich geen personen en hindernissen bevinden en die zo groot mogelijk is.** Op basis van de grootte en bestuurbare gebied van de Quadrocopter is het voor ervaren piloten mogelijk om ook in relatief kleine gebieden te vliegen. Voor uw eerste vluchten raden wij ten eerste een ruimte met een grondoppervlakte van ten minste 5 x 5 meter en een hoogte van 2,40 m aan. Nadat u de Quadrocopter uitgeremd hebt en u voldoende met de besturing en mogelijkheden vertrouwd bent, kunt u zich er ook aan wagen in kleinere en minder vrije omgeving te vliegen.

Uitsluitend voor gebruik in huis (Huis en tuin). Tussen de controller en de Quadrocopter mogen zich geen objecten zoals bijv. zuilen of personen bevinden.

Checklist voor de vluchtvoorbereiding

- Deze checklist is geen vervanging voor de inhoud van deze gebruiksaanwijzing. Hoewel hij als quick-start-gids kan worden gebruikt, raden wij u ten eerste eerst aan om eerst deze gebruiksaanwijzing volledig te lezen, voordat u verder gaat.
- Controleer de verpakkingsinhoud.
 - Laad de LiPo-accu op zoals beschreven onder 'Laden van de LiPo-accu'.
 - Plaats 2 AA-batterijen in de controller en let hierbij op de juiste polariteit.
 - Zoek een geschikte omgeving om te vliegen.
 - Plaats de accu zoals in **2b** beschreven, in de accuschacht aan de onderzijde van de quadrocopter.
 - Sluit de accu in het model aan.
 - Voer de verbinding uit zoals beschreven onder **4**.
 - Druk op knop **7** om de quadrocopter te starten (afbeelding **7**).
 - **Opmerking!** Voer s.v.p. voor elke vlucht het automatische trimmen **17** uit!
 - Controleer de besturing.
 - Maak u vertrouwd met de besturing.
 - Trimmer van de Quadrocopter indien nodig, zoals beschreven onder **17 18 19 20**, zodat de Quadrocopter in zweefvlucht niet meer zonder stuurbewegingen van plaats verandert.
 - De Quadrocopter is nu klaar voor gebruik.
 - Als de Quadrocopter geen enkele functie vertoont, dient u bovenstaand bindproces nogmaals te proberen.
 - Vlieg met het model.
 - Laad het model laden.
 - Trek de accustekker uit.
 - Schakel altijd de afstandsbediening als laatste uit.

Vliegen met de 4-kanaals Quadrocopter

OPMERKING! **Let er met name bij de eerste proefvluchten op dat u de hendels van de controller zeer voorzichtig en niet te haastig bedient. Meestal ontstaan zeer geringe bewegingen van de betreffende hendel om het beoogde besturingscommando uit te voeren!**

Indien u merkt dat de Quadrocopter zich naar voren of naar opzij beweegt, zonder dat u de betreffende hendels bedient, dan dient u de Quadrocopter te trimmen, zoals in **17 18 19 20** beschreven.

- 9 **+/- gas (omhoog/omlaag)**
Om hoger te vliegen, duwt u de linker gashendel voorzichtig naar voren. Om te landen of lager te vliegen, trekt u de linker gashendel voorzichtig naar achteren.
- 10 **Om de Quadrocopter ter plaats na links of rechts te laten draaien, duwt u de linker hendel voorzichtig naar links resp. rechts.**
- 11 **Om de Quadrocopter naar links of rechts te laten vliegen, duwt u de rechter hendel voorzichtig naar links resp. rechts.**

12 Om de Quadrocopter naar voren of achteren te laten vliegen, duwt u de rechter hendel voorzichtig naar voren resp. achteren.

Looping-functie

WAARSCHUWING! ALLEEN VOOR GEOEFENDE PILOTEN!

13a Druk op de „Looping-knop“ dan klinkt Ex signaaltoon. Beweeg zo lang de signaaltoon klinkt de rechter joystick naar boven, beneden, rechts of links. De Quadrocopter voert dan de looping resp. rolbeweging in de betreffende richting uit. Let erop dat u naar alle zijden voldoende ruimte hebt (ca. 2.5 m).

Beginner/Advanced-schakelaar

WAARSCHUWING! 100% ALLEEN VOOR GEOEFENDE PILOTEN!

13b 30% = **Beginner-modus**

Het signaal weerklinkt één keer bij het omschakelen.

60% = **Medium-modus**

De Quadrocopter reageert gevoeliger dan in de 30%-modus.

Het signaal weerklinkt twee keer bij het omschakelen.

100% = **Advanced-modus** > **3D-modus**

De Quadrocopter reageert zeer gevoelig op stuurbewegingen.

Het signaal weerklinkt drie keer bij het omschakelen.

Headless-mode

13c De headless-mode helpt beginners bij het leren vliegen. Ongeacht in welke richting men de quadrocopter draait, de vliegrichting komt altijd nauwkeurig overeen met de op de besturing uitgevoerde vliegrichting. Een beginner hoeft zodoende niet meer de verkeerde kant op te sturen wanneer hij bijv. op zich toevliegt. Druk de „Headless-mode-knop“ (10) dan klinkt een signaaltoon zo lang u zich in de headless-mode bevindt. Voor het deactiveren van de headless-mode opnieuw de knop indrukken.

Automatische hoogtecontrole

14 Zodra u de linker joystick tijdens het vliegen loslaat, houdt de Quadrocopter automatisch de huidige vlieg-hoogte aan. Met de rechter joystick kan op dezelfde vlieghoogte vooruit/achteruit en links/rechts gevogen worden. De linker joystick kan met een links/rechts beweging op de plaats in een cirkel gedraaid worden.

Auto-Start & Fly to = 1 m

15 Druk op de knop 'auto-start & fly to = 1m' van de controller, om de motoren te starten en automatisch op ca. 1 m hoogte te vliegen. Tijdens het starten hebt u altijd de mogelijkheid om met behulp van de rechter joystick de vliegrichting te beïnvloeden. Zodra de hoogte van ca. 1 m is bereikt, houdt de Quadrocopter deze hoogte automatisch aan. De vlieghoogte kan te allen tijde handmatig worden gewijzigd door de linkerjoystick naar voren (omhoog) of naar achteren (omlaag) te bewegen.

Auto Landing

16 Met een druk op de knop 'auto-landing' kunt u altijd de automatische landingsfunctie activeren. Hierbij wordt de rotor snelheid langzaam vermindert. Tijdens het landen hebt u altijd de mogelijkheid om met behulp van de rechter joystick de landingspositie te beïnvloeden. Zodra de Quadrocopter op de grond staat, worden de motoren uitgeschakeld.

Trimmen van de Quadrocopter

17 **Auto-trimmen**

1. Plaats de quadrocopter op een horizontaal oppervlak.

2. Koppel de quadrocopter met de besturing zoals in „Binding van het model met de controller“ beschreven.

3. Schief gelijkzijdig de gashendel en de hendel voor vooruit/terug in de rechter benedenhoek.

4. De led op de quadrocopter knippert kort en brandt dan permanent. Signaaltoon klinkt 1 x.

4. De neutraalinstelling is afgestoten.

18 Indien de Quadrocopter in zweefvlucht, zonder beweging van de besturingshendel naar rechts of links, toch naar links of rechts vliegt, dient u als volgt te werk te gaan: Als de Quadrocopter vanzelf snel of langzaam naar links beweegt, drukt u de onderste rechter trimmer voor de beweging naar rechts/links stapsgewijze naar rechts. Als de Quadrocopter naar rechts beweegt, drukt u de trimmer voor de beweging naar rechts/links stapsgewijze naar links.

19 Indien de Quadrocopter in zweefvlucht, zonder beweging van de besturingshendel naar voren of achteren, toch naar voren of achteren vliegt, dient u als volgt te werk te gaan: Als de Quadrocopter vanzelf snel of langzaam naar voren beweegt, drukt u de bovenste rechter trimmer voor de beweging naar voren/achteren stapsgewijze naar voren. Als de Quadrocopter naar achteren beweegt, drukt u de trimmer voor de beweging naar voren/achteren stapsgewijze naar voren.

Terugvluchtassistentie

20 Verzeker u ervan dat er zich geen hindernissen in de vliegbaan bevinden en dat het windstil is! **WAARSCHUWING! Het model heeft geen gps-systeem!** Zolang deze knop wordt ingedrukt, vliegt de quadrocopter terug in de richting van de piloot, ongeacht de positie. **WAARSCHUWING! Werkt alleen als de quadrocopter zich voor de piloot bevindt.**

Vervangen van de rotorbladen

21 Gebruik voor het afbreken van een rotorblad eventueel een smal, glad voorwerp. Trek het rotorblad voorzichtig verticaal naar boven af en houd hierbij de motor onderaan stabiliserend vast.

22 **QR-code voor motor-wissel-systeem, reserveonderdelen en overige informatie.**

23 **WAARSCHUWING!**

Let in ieder geval op de markering en kleur alsmede op de hellingshoek van de rotorbladen!

Vooraan links: rood – markering 'B'

Vooraan rechts: rood – markering 'A'

Achteraan rechts: zwart – markering 'B'

Achteraan links: zwart – markering 'A'

Probleemplossingen

Problem: Controller functioneert niet.

Orzaak: De ON/OFF-schakelaar staat op 'OFF'.

Oplossing: De ON/OFF-schakelaar op 'ON' zetten.

Orzaak: De batterijen zijn verkeerd ingelegd.

Oplossing: Controleer of de batterijen correct zijn ingelegd.

Orzaak: De batterijen hebben niet meer genoeg energie.

Oplossing: Nieuwe batterijen inleggen.

Problem: De Quadrocopter kan niet met de controller worden bestuurd.

Orzaak: De aan-uitschakelaar van de controller staat op 'OFF'.

Oplossing: Eerst de aan-uitschakelaar aan de controller op 'ON' zetten.

Orzaak: De controller is evt. niet correct met de ontvanger in de Quadrocopter gebonden.

Oplossing: Voer de verbinding uit zoals beschreven onder **4**

Problem: De Quadrocopter stijgt niet lang.

Orzaak: De rotorbladen bewegen te langzaam.

Oplossing: De gashendel naar boven schuiven.

Orzaak: Het accuvermogen volstaat niet.

Oplossing: De accu opladen (zie hoofdstuk 'Laden van de accu').

Problem: De Quadrocopter verliest zonder duidelijke reden snelheid en hoogte tijdens het vliegen.

Orzaak: De accu is te zwak.

Oplossing: De accu opladen (zie hoofdstuk 'Laden van de accu').

Problem: De Quadrocopter draait nog slechts in een cirkel of gaat bij de start over de kop.

Orzaak: Verkeerd geplaatste of beschadigde rotorbladen.

Oplossing: Rotorbladen zoals in **21** **22** **23** beschreven aanbrengen/vervangen.

Vergissingen en fouten uitgesloten • Kleur/finale ontwerpaanpassingen uitgesloten
Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten • Pictogrammen = symbolisch foto's

P Estimado Cliente:

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo Quadrocopter miniatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico atual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto na técnica como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam diretos de qualquer natureza. Este manual de instruções de uso e de montagem faz parte integrante do produto. A insubordinação deste manual de instruções e das indicações de segurança não contidas, implica a extinção da garantia. Guarde este manual para consultas posteriores e para sua eventual entrega a terceiros no caso da transferência da miniatura para os seus conselhos.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em carrera-rc.com na secção de serviço.

AVISO! Antes de colocar o helicóptero a voar pela primeira vez no seu país, certifique-se se é obrigatório por lei ter um seguro de responsabilidade para a miniatura que adquiriu.

Condições de garantia

Os produtos Carrera são produtos de técnica de alta qualidade (E NÃO BRINQUEDOS) que devem ser tratados com cuidado. Siga necessariamente as indicações contidas no manual de instruções. Todas as peças são submetidas a um controlo rigoroso (reservados os direitos a alterações técnicas e do modelo em prol do melhoramento do produto).

Se surgir em controlo alguns defeitos, concede-se uma garantia no âmbito das condições seguintes:

A Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (doravante denominada „fabricante“) garante ao cliente final (doravante denominado „cliente“) que, nos termos das disposições abaixo, o Quadrocopter miniatura Carrera RC (doravante denominado „produto“) estará livre de defeitos de material e de fabrico durante um prazo de dois anos a contar da data de aquisição do mesmo (prazo de garantia). Tais defeitos serão eliminados pelo fabricante, ao arbitrio e por conta deste mesmo, mediante reparação ou fornecimento de peças novas ou recondicionadas. A garantia não abrange as peças de desgaste (tais como por ex. pilha, pás do rotor, cobertura da cabina, rodas dentadas e similares) nem danos derivados do manuseamento/utilização incorretos ou da intervenção de terceiros. Reivindicações desta natureza por parte do cliente, sobretudo indemnização, face ao fabricante, estão excluídas. Os direitos contratuais ou legais do cliente (cumprimento posterior, rescisão do contrato, redução do preço, indemnização) face ao respetivo vendedor, existentes quando o produto não se encontra em perfeito estado no ato da transferência do risco, não são afetados por esta garantia.

Os direitos desta garantia especial do fabricante só existem quando

- o defeito reclamado não tiver origem em danos causados pelo uso indevido ou incorreto nos termos das prescrições contidas neste manual de instruções,
- não se tratar de sinais de desgaste decorrente do funcionamento,
- o produto não apresentar características das quais se possa deduzir reparações ou outras intervenções quaisquer por oficinas não autorizadas das fabricantes,
- o produto tiver sido utilizado só com acessórios autorizados pelo fabricante.

Não é possível substituir cartões de garantia.

Nota para os Estados da UE: quanto à obrigação do vendedor conceder uma garantia legal informa-se que esta obrigação não é limitada por uma garantia material.

Declaração de conformidade

Por este meio, a Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH declara que esta miniatura inclusive o comando se encontram em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes diretivas CE: com as Diretivas CE 2004/48 e 2004/108/CE sobre a Compatibilidade Eletromagnética bem como as demais disposições aplicáveis da Diretiva 2014/53/EU (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em carrera-rc.com.

Potência máxima da radiofrequência <10 dBm • Gama de frequências: 2400 – 2483.5 MHz

ADVERTÊNCIAS!



AVISO! Este brinquedo não é apropriado para crianças com menos de 3 anos de idade devido a pequenas peças ingeríveis.

AVISO! Perigo de entalimento decorrente do funcionamento! Retire todos os materiais de embalagem e arames de fixação antes de entregar o brinquedo à criança. Para informações e eventuais esclarecimentos, guarde a embalagem e o endereço bem como o manual de instruções para consultas posteriores. Guarde este manual de instruções para eventuais consultas no futuro. Informação para adultos: Verifique se o brinquedo está montado conforme as instruções. A montagem tem de ser efetuada sob a vigilância de uma pessoa adulta.

AVISO! Impróprio para crianças de idade inferior a 12 anos.!

Este produto não se destina para utilização por crianças sem a vigilância do respectivo encarregado de educação. Para pilotar o helicóptero é necessário ter uma certa experiência. As crianças devem aprender a pilotar sob a vigilância direta de um adulto.

Antes da primeira utilização: Leia este manual de instruções juntamente com o seu filho. A utilização incorreta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos. Manter as mãos, cabelo e vestuário seco bem como outros obstáculos tais como canetas e chaves de parafusos afastados do rotor. NÃO tocar no rotor em movimento. Preste atenção às suas mãos, NÃO as coloque na proximidade das pás do rotor!

AVISO: Não deixe o Quadcopter voar na proximidade do seu rosto para evitar lesões. Utilizar no exterior – não utilizar em interiores. Risco de lesão dos olhos. Descolar e voar somente em terrenos apropriados (áreas livres, sem obstáculos) e sempre com contacto visual direto. Como utilizador, você é o único responsável pelo manuseio seguro por forma a não pôr em perigo a si mesmo nem a outras pessoas ou a danificar os bens destas.

- Nunca utilize a sua miniatura com as pilhas do comando fracas.
- Evite áreas de muita circulação e muito frequentadas. Certifique-se sempre de que o espaço disponível é suficiente.
- Não ponha a sua miniatura a voar na via pública nem em áreas públicas para não colocar ninguém em perigo nem ferir ninguém.
- **AVISO: Não ponha o Quadcopter a voar quando estiverem pessoas, animais ou outros obstáculos na área de voo do mesmo.**
- É absolutamente proibido colocar a aeronave a voar e pilotá-la na proximidade de linhas elétricas de alta tensão, linhas de caminho de ferro, vias públicas, piscinas e zonas aquáticas.
- Operar unicamente em condições meteorológicas calmas e de boa visibilidade.
- Siga exatamente as instruções e advertências relativas a este produto e aos acessórios possíveis (carregador, pilhas, etc) que você utiliza.
- **Se o Quadcopter colidir com seres vivos ou objetos sólidos, coloque a alavanca de aceleração na posição zero imediatamente, ou seja, o joystick objeto tem de estar encostado ao esbarro inferior!**
- Evite qualquer tipo de humidade dado que esta pode danificar a eletrónica.
- Você corre perigo de lesões graves ou até mesmo perigo mortal, se colocar componentes da sua miniatura na boca ou lámbê-los.
- Não efetue nenhuma alteração nem modificações no Quadcopter.

Se não aceitar estas condições, devolva imediatamente o Quadcopter miniatura completo, em estado novo e por usar, ao distribuidor.


Informações importantes sobre pilhas de lítio polímero

As pilhas de lítio polímero (LiPo) são mais sensíveis que as pilhas alcalinas convencionais ou as pilhas NiMH normalmente aplicadas em telecomandos por rádio. Por isso, as prescrições e advertências do fabricante devem ser seguidas exatamente. No caso de manuseio incorreto das pilhas LiPo, corre-se risco de incêndio. Respeite sempre as indicações do fabricante quando eliminar pilhas LiPo.

Prescrições para eliminação de aparelhos elétricos e eletrónicos velhos segundo WEEE



Este pictograma com o símbolo de baldes de lixo riscados avisa que, pilhas descarregadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos elétricos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Contribua para a preservação do meio ambiente e da saúde e esclareça também os seus filhos quanto à eliminação correta de pilhas gastas e aparelhos elétricos velhos. As pilhas e os aparelhos elétricos devem ser entregues nos pontos de recolha conhecidos. Aqui, serão devidamente conduzidos à reciclagem. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Preste atenção à posição correta dos pólos. **AVISO!** As pilhas recarregáveis devem ser recarregadas unicamente por adultos.

Nunca deixe a pilha por vigiar durante o carregamento. Retirar as pilhas recarregáveis do brinquedo antes de as recarregar. Não é permitido ligar os terminais de conexão em curto-circuito. Só é permitido utilizar as pilhas recomendadas ou pilhas de tipo equivalente. O carregador pode ser utilizado por crianças a partir dos oito (8) anos de idade e por pessoas com capacidades físicas, sensoriais ou mentais reduzidas ou com pouca experiência e/ou pouco conhecimento se essas forem vigiadas durante a utilização ou tiverem sido instruídas no uso deste aparelho em segurança e compreendido os perigos resultantes. Crianças não devem brincar com o carregador. A limpeza e conservação não devem ser realizadas por crianças sem que estas sejam vigiadas. **AVISOS: para recarregar a bateria, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo.** Quando da utilização regular do carregador, deve-se: a) verificar car, a tomada e a fi cha bem como as tampas e outras partes do mesmo. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de proteção II. 

Diretivas e advertências relativas à utilização de pilhas LiPo

- Você tem que carregar a pilha LiPo de 3.7 V \approx 380 mAh / 1,41 Wh incluída no volume de fornecimento, num local seguro fora de materiais inflamáveis.
- Nunca deixe a pilha por vigiar durante o carregamento.
- Para carregar a pilha depois de um voo, é necessário que ela arrefeça primeiro até à temperatura ambiente.
- Utilize unicamente o carregador LiPo pertinente (cabo / comando USB). No caso de inobservância destas indicações, corre-se risco de incêndio e consequentemente perigo para a saúde e/ou danos materiais. NUNCA utilize outro carregador.
- Se a pilha inchou ou deformar-se durante os processos de carga ou de descarga, termine imediatamente o respetivo processo. Retire a pilha o mais rápido possível e com o máximo cuidado e coloque-a num lugar seguro e aberto, fora de materiais combustíveis e mantenha-a sob observação pelo menos 15 minutos. Se voar continuar a carregar ou a descarregar uma pilha já inchada ou deformada, corre-se risco de incêndio! Mesmo que a deformação ou o inchaço sejam mínimos, a pilha tem que ser colocada fora de serviço.
- Guarde a pilha à temperatura ambiente num lugar seco.
- **Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma.** Considere que deve manter uma pausa de aprox. 20 minutos entre o voo e o carregamento da pilha. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). A inobservância do manuseio anteriormente descrito, pode provocar defeitos.
- Para transporte ou para armazenagem passageira da pilha, a temperatura devia situar-se entre 5-50°C. Se possível, não guarde a pilha ou a miniatura num veículo nem sob influência direta dos raios solares. Se a pilha for exposta ao calor num veículo, pode danificar-se ou incendiar-se.

Nota: a pilha de tensão/potência baixa da pilha, você constatará que é necessário muito mais compensação e/ou movimentos de comando para o Quadcopter não perder a estabilidade. Normalmente, isto acontece antes da tensão de 3 V ser atingida e é um bom momento para terminar o voo.

Volume de fornecimento

- 1x Quadrocopter
- 1x Comando
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x Bateria
- 2x Motor de reserva (esquerda/direita)
- 1x Chave de parafusos
- 2x Pilha 1,5 V Mignon AA (não-recarregável)

Modo de carregar a pilha LiPo

Tenha em atenção que deve carregar a pilha LiPo incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador LiPo que a acompanha (cabo USB). Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas LiPo ou outro carregador qualquer, isso pode provocar danos graves. Por favor leia atentamente o capítulo anterior de advertências e diretivas para utilização da pilha, antes de continuar. As pilhas devem ser carregadas unicamente por adultos. NÃO ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. Você pode carregar a pilha integrada no Quadcopter com o respetivo cabo de carga USB ligado a uma porta USB:

Carregamento através do computador:

- Retire a pilha da miniatura antes de carregá-la.
 - Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador. O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando ligar um Quadcopter com a pilha vazia, o LED do cabo de carga USB não se acende o que assinala que a pilha do Quadcopter está a ser carregada. O cabo de carga USB e a tomada do Quadcopter estão concebidos de forma aos pólos não podem ser trocados.
 - Demora aproximadamente 60 minutos a carregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga USB acende-se novamente em verde.

Nota: no ato da entrega, a pilha LiPo está carregada parcialmente. Por isso, o primeiro carregamento pode demorar menos tempo.

Siga necessariamente a ordem cronológica acima descrita para a ligação! **Desligue o conector do Quadcopter da tomada deste mesmo quando não o utilizar. A inobservância desta indicação pode provocar danos na pilha!**

Colocação da pilha no Quadcopter

- Abra a tampa do compartimento da pilha com a chave de parafusos adjunta. Coloque a pilha. Feche o compartimento.
- Quando o LED do Quadcopter intermitir lentamente, é necessário substituir a pilha.

Modo de colocar as pilhas no comando

- Abra a tampa do compartimento das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correta dos pólos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricações diferentes. Depois de fechar a tampa do compartimento, poderá controlar a funcionalidade do comando com a ajuda do interruptor que se encontra na parte frontal. Aquando do interruptor na posição ON e de funcionamento correto, o LED de cima, no centro do comando, devia acender-se em vermelho. Quando o LED de controlo intermitir lentamente e soar um sinal acústico, é necessário substituir as pilhas no comando.

Interligação entre a miniatura e o comando

- O Quadcopter Carrera RC e o comando interligam-se automaticamente sempre que são colocados em funcionamento. Se, no início, surgirem problemas de comunicação entre o Quadcopter Carrera RC e o comando, volte a estabelecer a interligação.

- Ligue a pilha na miniatura.
- Os LEDs do Quadcopter piscam ritmicamente.
- Ligue o interruptor do comando.
- **AVISO! Depois de ligar o Quadcopter, coloque-o imediatamente sobre uma superfície horizontal plana. O sistema giroscópico ajusta-se automaticamente.**
- Empurre o joystick esquerdo, ou seja, o manípulo de aceleração o máximo para cima e novamente para baixo para a posição zero.
- Aguarde alguns segundos até o sistema se inicializar e o Quadcopter estar pronto para funcionamento.
- A interligação foi concluída com sucesso.
- Agora o LED do comando está aceso permanentemente.

Descrição do Quadcopter

- Sistema de rotores
- Gaiola de proteção do rotor
- LEDs
- Cabo da pilha
- Conector do Quadcopter
- Compartimento da pilha

Resumo das funções do comando

- Interruptor (ON / OFF)
- LED do comando
- Aceleração
Rotação
- Para a frente / para trás
Inclinação para a direita / esquerda
- Compensação da inclinação para a direita / esquerda
- Compensação para a frente / para trás
- Botão "Auto-start & fly to 1 m" (descolagem automática e voo até 1 m)
- Botão de aterragem automática
- Botão looping
- Modo headless
- Auxiliar de voo de retorno
- Luz (ligar/desligar) – apenas 370501034X
- Interruptor participantes/avançados (30%/60%/100%)
- Compartimento da pilha

Escolha da área de voo

- Quando você estiver apto para o primeiro voo, deveria escolher uma sala fechada, sem a presença de pessoas nem de obstáculos, e o maior possível. Devido ao tamanho do helicóptero e à boa usabilidade, pilotos experientes conseguem pilotar o Quadcopter em salas fechadas relativamente pequenas. Para os seus primeiros voos, aconselhamos-lhe uma sala com necessariamente as dimensões mínimas de 5 por 5 metros de superfície e 2,40 metros de altura. Depois de ter equilibrado o seu

Quadrocopter e de ter-se familiarizado com as capacidades do mesmo e com o comando, pode começar a tentar pô-lo a voar em áreas mais pequenas e menos livres.

Só para uso dentro de casa (casa e jardim). Entre o comando e o Quadrocopter não devem permanecer objetos tais como colunas nem pessoas.

Lista de verificação „checklist“ para preparação do voo

Esta lista de verificação „checklist“ não substitui o conteúdo das instruções contidas neste manual. Apesar desta lista poder ser aplicada como Quick-Start-Guide, recomendamos-lhe insistentemente ler primeiro este manual de instruções, na sua íntegra, antes de prosseguir.

- Verifique o conteúdo da embalagem
- Carregue a pilha LiPo como se descreve no capítulo “Modo de carregar a pilha LiPo”.
- Coloque 2 pilhas AA no comando e preste atenção à polaridade correta.
- Procure um ambiente apropriado para o voo.
- Coloque a pilha no respetivo compartimento debaixo do Quadrocopter como se descreve em **2b**
- Ligue a pilha na miniatura.
- Efetue a ligação conforme descrito em **4**.
- Para ligar o Quadrocopter, prima o botão **7** (Figura **7**).
- **Nota! Execute necessariamente a equilibrção automática **17** antes de cada voo!**
- Verifique o comando
- Familiarize-se com o comando
- **Se for necessário, efetue a equilibrção do Quadrocopter como se descreve em **17 18 19 20** de forma que o Quadrocopter ao pairar não se mova do sítio sem ser comandado.**
- Agora o Quadrocopter está pronto para funcionar.
- Se o Quadrocopter não reagir com qualquer função, tente efetuar novamente a interligação acima descrita.
- Proceda à pilotagem da miniatura
- Proceda à aterragem da miniatura
- **Desligue o conector da pilha.**
- Desligue sempre o telecomando em último lugar

Pilotoar o Quadrocopter de 4 canais

NOTA! Sobre tudo durante as primeiras tentativas de pilotagem, tenha cuidado e atue os manípulos lentamente sem movimentos bruscos. Bastam quase sempre pequenos movimentos do respetivo manípulo para executar o comando correspondente!

Se constatar que o Quadrocopter se move para a frente ou para o lado sem você atuar o respetivo manípulo, equilibre-o como se descreve em **17 18 19 20**

- 9** +/- Gás (subir/descer)
Para voar mais alto, empurre o manípulo de gás esquerdo cuidadosamente para a frente. Para aterrar ou voar mais baixo, empurre o manípulo de gás esquerdo cuidadosamente para a frente.
- 10** Para girar o Quadrocopter, a pairar, para a esquerda ou para a direita, mova o manípulo esquerdo cuidadosamente para a esquerda ou para a direita respetivamente.
- 11** Para pilotar o Quadrocopter para a esquerda ou para a direita, mova o manípulo direito cuidadosamente para a esquerda ou para a direita respetivamente.
- 12** Para pilotar o Quadrocopter para a frente ou para trás, mova o manípulo direito cuidadosamente para a frente ou para trás respetivamente.

Função looping

AVISO! SÓ PARA PILOTOS EXPERIENTES!

- 13a** Pressione o botão de acrobacias “Looping Button”, um sinal acústico soa 5x. Enquanto que o sinal acústico soa, mova o joystick direito para cima, para baixo, para a direita ou para a esquerda. O Quadrocopter executa o looping ou o rollover na respetiva direção. Preste atenção a que o espaço livre que tem disponível na sala é suficiente para todos os lados (ca. 2,5m).

Interruptor principiantes/ avançados

AVISO! 100% SÓ PARA PILOTOS EXPERIENTES!

- 13b** **30% = modo principiantes**
O sinal acústico soa uma vez ao comutar.
- 60% = modo médio**
O Quadrocopter reage com maior sensibilidade do que no modo de 30%. O sinal acústico soa 2x ao comutar.
- 100% = modo avançados -> modo 3D**
O Quadrocopter reage com muita sensibilidade aos movimentos de comando. O sinal acústico soa 3x ao comutar.

Modo headless

- 13c** O modo headless ajuda os principiantes a aprender a pilotar. Seja qual for a direção em que o Quadrocopter é virado, a direção de voo corresponde sempre à direção implementada no comando. Um principiante não tem que comandar inversamente quando pilota a aeronave na sua direção pessoal. Pressione o botão “Headless Mode” **10**, enquanto você estiver no modo headless, soa um sinal acústico. Para desativar o modo headless, pressione novamente o botão.

Controlo automático da altitude

- 14** Logo que você largar o joystick esquerdo durante o voo, o Quadrocopter mantém automaticamente a altitude de voo atual. O joystick direito permite voar para frente / para trás e em círculos com a mesma altitude. Movendo o joystick esquerdo para a esquerda/direita, é possível voar o círculo no mesmo local.

Auto-Start & Fly to = 1 m

- 15** Pressione o botão Auto-Start & Fly to = 1 m” (descolagem automática e voo até 1 m) para ligar os motores e voar automaticamente até uma altitude de cerca de 1 m . Durante o processo de descolagem, você pode influenciar a trajetória do voo movendo o joystick direito. Logo que a altitude de cerca de 1 m é atingida, o Quadrocopter mantém-na automaticamente. A altura de voo pode ser manualmente alterada a qualquer altura movendo o joystick esquerdo para a frente (para cima) ou para trás (para baixo).

Auto Landing

- 16** Pressionando o botão “Auto Landing” (aterragem automática), você pode atuar a função de aterragem automática a qualquer momento. Nessa função, a velocidade de rotação reduz lentamente. Durante o processo de pouso, você pode influenciar a posição da aterragem também a qualquer momento movendo o joystick direito. Logo que o Quadrocopter está pousado em terra, desligue os motores.

Equilibrção do Quadrocopter

17 Equilibrção automática

1. Posicione o Quadrocopter sobre uma superfície horizontal
2. Estabeleça a interligação entre o Quadrocopter e o comando, como se descreve em “Interligação entre a miniatura e o comando”.
3. Empurre simultaneamente a “alavanca de aceleração” e a “alavanca para a frente/para trás” para o canto inferior direito. O LED do Quadrocopter pisca brevemente e em seguida fica permanentemente aceso. O sinal acústico soa 1x.
4. O ajuste neutro está concluído.

- 18** Quando o Quadrocopter, ao pairar, voar para a esquerda ou para a direita sem você atuar o respetivo manípulo de inclinação, proceda como segue: Se o Quadrocopter se mover por ele só rápida ou lentamente para o lado esquerdo, pressione o botão inferior direito de compensação da inclinação direita/esquerda progressivamente para a direita. Se o Quadrocopter se mover para o lado direito, pressione o botão de compensação da inclinação direita/esquerda progressivamente para a esquerda.

- 19** Se o Quadrocopter, ao pairar, voar para a frente ou para trás sem você atuar o respetivo manípulo, proceda como segue: Se o Quadrocopter se mover por ele só rápida ou lentamente para a frente, pressione o botão superior direito de compensação para a frente/para trás progressivamente para baixo. Se o Quadrocopter se mover para trás, pressione o botão de compensação para a frente/para trás progressivamente para cima.

Auxiliar de voo de retorno

- 20** **Certifique-se de que não há obstáculos na trajetória de voo e que o vento está parado! AVISOS: a miniatura não tem sistema GPS!**

Enquanto este botão for premido, o Quadrocopter regressa na direção do piloto, independentemente da sua posição.

AVISOS! Funciona apenas quando o Quadrocopter se encontra à frente do piloto.

Substituição das pás do rotor

- 21** Para remover uma pá do rotor, utilize um objeto estreito e liso se for necessário. Ao remover a pá do rotor, puxe-a com cuidado verticalmente para cima e segure o motor estavelmente por baixo.

- 22** **Código QR para o sistema de substituição do motor, peças de reposição e informações adicionais.**

23 AVISO!

Preste atenção necessariamente à marcação e à cor bem como ao ângulo de inclinação das pás do rotor!

À frente do lado esquerdo: vermelha – marcação „B“
À frente do lado direito: vermelha – marcação „A“
Atrás do lado direito: preta – marcação „B“
Atrás do lado esquerdo: preta – marcação „A“

Soluções de problemas

- Problema:** O comando não funciona.
Causa: O interruptor ON/OFF está em „OFF“.
Solução: Colocar o interruptor ON/OFF em „ON“.
- Causa:** As pilhas estão mal colocadas.
Solução: Verifique se as pilhas estão bem colocadas.
Causa: As pilhas não têm energia suficiente.
Solução: Colocar pilhas novas.
- Problema:** Não é possível comandar o Quadrocopter com o comando.
Causa: O interruptor do comando está em „OFF“.
Solução: Primeiro colocar o interruptor do comando em „ON“.
- Causa:** Eventualmente, a interligação entre o comando e o receptor do quadrocopter não está correta.
Solução: Efetue a ligação conforme descrito em **4**.
- Problema:** O Quadrocopter não sobe.
Causa: As pás do rotor movem-se muito lentamente.
Solução: Deslize a alavanca de acelerar para cima.
Causa: A potência da pilha não é suficiente.
Solução: Carregar a pilha (ver capítulo „Modo de carregar a pilha“).
- Problema:** O Quadrocopter perde velocidade durante o voo sem motivo aparente e desce.
Causa: A pilha está demasiado fraca.
Solução: Carregar a pilha (ver capítulo „Modo de carregar a pilha“).
- Problema:** O Quadrocopter só gira em torno do próprio eixo ou capota ao descolar.
Causa: As pás do rotor estão mal colocadas ou danificadas.
Solução: Substituir/installar as pás do rotor como se descreve em **21 22 23**.

Salvo erros, omissões e modificações - Cores /design final – sujeitos a alterações
Reservados os direitos a alterações da técnica e do design - Pictogramas = Fotos de símbolos

5 Bästa kund

Grattularer till köpet av denna Carrera RC-modell-Quadrocopter, som är tillverkad enligt senaste tekniska rön. Eftersom vi alltid strävar efter att vidareutveckla och förbättra våra produkter, förbehåller vi oss alltid och utan föregående varsel rätten till tekniska ändringar samt ändringar när det gäller utrustning, material och design. Därför kan inga anspråk beaktas vad avser småre avvikelser mellan den produkt Du har köpt och uppgifter samt illustrationer i denna bruksanvisning. Denna bruks- och monteringsanvisning är en del av produkten. Om bruksanvisningen och de säkerhetsanvisningar den innehåller inte följer, upphör garantin att gälla. Spara bruksanvisningen för senare bruk och låt den följa med produkten om den övertas av någon annan.

Den senaste versionen av denna bruksanvisning samt information om reservdelar återfinns på carrera-rc.com under rubriken Service.

VARNING! Före den första flygturen måste du kontrollera huruvida man i ditt land behöver en lagstadgad försäkring för den flygmodell du har köpt.

Garantivillkor

Produkterna från Carrera är tekniskt förstklassiga (INGA LEKSAKER) och de skall behandlas varsamt. Se informationen i bruksanvisningen. Alla komponenter underkastas en noggrann kontroll (tekniska ändringar och modelländringar som syftar till att förbättra produkten förbehålles). Om det mot förmodan skulle uppstå ett fel, gäller garantin inom ramen av följande villkor: Stadbauer Marketing + Vertrieb GmbH (nedan kallat "tillverkaren") garanterar skiljkunden (nedan "kunden") på basis av nedanstående bestämmelser att den till kunden levererade Carrera RC-modell-Quadrocopter (nedan kallad

"produkten" är fri från material- eller bearbetningsfel inom en period på två år efter inköpsdatum (garanti). Fel av detta slag åtgärdas av tillverkaren på dennes bekostnad genom reparation eller leverans av nya eller renoverade delar, enligt tillverkarens bedömning. Garantin omfattar inte slitdelar (t.ex. batteri, rotorblad, kaross, kugghjul eller liknande), skador p.g.a. felaktig behandling/ användning eller vid främmande ingrepp. Övriga krav från kund i synnerhet avse. skadeståndersättning, gentemot tillverkaren är utesluta. Kundens kontraktssenliga eller lagstadgade rättigheter (efterlevnads-, hävande av avtalet, minskning, skadeståndersättning) gentemot resp. säljaren, vilka är giltiga om produkten inte var felfri vid övergången av risken, berörs inte av denna garanti.

Anspråk på basis av denna särskilda tillverkargaranti föreligger endast om

- det fel som görs gällande inte ligger i skador vilka har orsakats av icke ändamålsenlig eller felaktig användning enligt föreskrifterna i bruksanvisningen,
- det inte rör sig om driftsbelastade slitagetecken,
- produkten inte har uppvisat några kriterietecken som tyder på reparation eller andra ingrepp genom verkstader som inte har auktoriserats av tillverkaren,
- produkten har använts endast med av tillverkaren godkända tillbehör.

Garantisedlar kan inte ersättas.

Hänvisning för EU-medlemsländer: vi hänvisar till säljarens lagstadgade garantiskyldighet i den mån denna denna garantiskyldighet inte begränsas av objektgarantin.

Försäkran om överensstämmelse

Härmed förklarar Stadtbauer Marketing + Vertrieb GmbH, att denna modell inkl. kontroll överensstämmer med de grundläggande kraven i följande EU-direktiv: Enligt EGD-direkten 2009/48 och 2004/108/EG om elektromagnetisk kompatibilitet och övriga relevanta bestämmelser i direktivet 2014/53/EU (RED). Oriegnet till försäkran om överensstämmelse kan beställas på **carrera-rc.com**.



Max. radiofrekvensseffekt <10dBm - Frekvensområde: 2400 – 2483.5 MHz

Varningar!

- 0-3** **WARNING!** Denna leksak är inte lämplig för barn under 3 år äldre – smådelarna kan sväljas.
- WARNING!** Funktionsbetingad risk för klämskador! Avlägsna **alla** emballagematerial och **alla** klämmer innan Du låter barnet leka med leksaken. Spara förpackningen, adressen och bruksanvisningen för senare bruk. Anm. Spara denna bruksanvisning för framtida bruk. Information till vuxna: kontrollera att leksaken är monterad enligt anvisningarna. Montera skjut åga rum under överinseende av en vuxen.
- WARNING!** **Ej lämpligt för barn under 12 års ålder.**

Denna produkt är inte avsedd att användas av barn utan överinseende av en ansvarig person. Flygning med helikoptern kräver viss övning. Barn måste läras upp under direkt överinseende av en vuxen person. **Före den första användningen: läs denna anvisning tillsammans med barnet.** Vid felaktig användning kan svåra person- och/eller sakskador uppstå. Användningen av produkten kräver försiktighet och hänsyn, ett visst mekaniskt kunnande samt ödmöde. Bruksanvisningen innehåller säkerhets hänvisningar och föreskrifter samt information om skötsel och användning av produkten. Det är ett absolut krav att bruksanvisningen har lästs igenom komplett och förstås före första användning. Det är endast då som olycksfall med person- och sakskador kan undvikas. Händer, hår och löst sittande klädesplagg, inkl. andra föremål såsom pennor och skruvmejslar, måste hållas borta från propellen (rotor). Vidrör inte den roterande rotorn. Var särskilt noggrann med händerna så att de INTE kommer i närheten av rotorbladen!

WARNING: Flyg inte med Quadcopter i närheten av ansiktet, detta för att förhindra personskador. För användas endast utomhus! Får ej användas inomhus. Risk för ögonskador. Starta och flyg endast i ett lämpligt område (fria ytor, inga hinder) och endast inom direkt synhåll. Du, som användare av produkten, har ansvar för en säker användning, så att varken Du själv eller andra personer eller andra egendom tar skada eller utsätts för risker.

- Använd aldrig modellen med svaga batterier i kontrollen.
- Undvik områden med mycket lit vind och rörelse. Se alltid till att det finns tillräckligt med plats.
- Flyg inte med modellen på öppen gata eller på offentliga platser - person- eller sakskador kan uppstå.
- **WARNING: starta och flyg inte när det finns personer, djur eller andra hinder i Quadcopters flyggränze.**
- Det är strängt förbjudet att starta och flyga i närheten av högspänningsledning, järnvägsspår, gator, simbassänger eller öppet vatten.
- Använd produkten endast vid god siket och lugna väderförhållanden.
- Följ exakt instruktionerna och varningarna för produkten och för ev. tilläggsutrustning (laddare, batterier o.s.v.).
- **Skulle Quadcopter komma i beröring med levande vatten eller hård föremål, måste gasspaken genast föras i nollställning, d.v.s. vänster joystick skall ligga i undre anslaget!**
- Undvik fukt - den kan skada elektroniken.
- Risk för allvariga skador, t.o.m. dödsfall, råder om man stoppar delar av modellen i munnen eller slickar på dem.
- Ändra eller modifiera ingenting på Quadcopter.

Om Du inte godkänner dessa villkor, skall Du omedelbart returnera den kompletta Quadcopter-modellen i nytt och oanvänt skick till återförsäljaren.

Viktig information om litium-polymer-batterier

Litium-polymer (LiPo)-batterier är väsentligt känsligare än vanliga alkaliska eller NiMH-batterier som annars används i radiofjärrstyrningar. Föreskrifterna och varningarna från tillverkaren skall därför följas exakt. Vid felaktig användning av LiPo-batterier råder brandfara. Följ alltid tillverkarens uppgifter om avfallshantering av LiPo-batterier.

Avfallshanteringsbestämmer för elektriska och elektroniska uttjänta produkter enl. WEEE

Symbolen med de överkosade soporna hänvisar till att tomma batterier, ackumulatörer, knappbatterier, ackumulatorkärl, apparatbatterier, elektriska skrotade produkter etc. inte skall slängas i de vanliga hushållsoporna, då de är skadliga för miljö och hälsa. Hjälp till att skona miljön och skydda hälsan, och tala också med barnen om att det är viktigt att lämna uttjänta batterier och elektriska apparater till återvinning. Batterier och elektriska uttjänta apparater lämnas till återvinningssentral, där de ingående materialen sorteras och återvinns. Batterityper av olika slag, eller nya och uttjänta batterier får inte användas tillsammans. Ta ur tomma batterier ur leksaken. Ej återuppladdningsbara batterier får inte återuppladdas p.g.a. risk för explosion. Se till att polariteten blir rätt.

WARNING! Batterier får laddas upp endast av vuxna.

Lämnas aldrig batteriet utan uppsikt medan det laddas.

Ta ur återuppladdningsbara batterier ur leksaken före uppladdning. Anslutningsklämmer får inte kortslutas. Endast rekommenderade batterier eller batterier av likvärdig typ får användas. Laddaren kan användas av barn fr.o.m. åtta (8) års ålder och av personer med begränsad fysisk, sensorisk eller mental förmåga eller med brist på erfarenhet och/eller kunskap, om de står under uppsikt eller har informerats om en säker användning av produkten och har förstått de därmed förknippade riskerna. Barn får inte leka med laddaren. Rengöring och

underhåll genom användaren får inte utföras av barn utan uppsikt. **WARNING: Använd endast den separata nådelösen som medföljer denna leksak för att ladda batteriet.** Vid regelbunden användning av laddaren måste den kontrolleras: undersök kablar, anslutning, kápor och andra delar. Om laddaren skadas får den inte användas förrän den har reparerats. Leksaken får anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.

Direktiv och varningar för användning av LiPo-batterier

- Du måste ladda det bifogade 3,7 V \approx 380 mAh / 1,41 Wh LiPo-batteriet på en säker plats borta från andfuktiga material.
- Lämnas aldrig batteriet utan uppsikt medan det laddas.
- Om batteriet skall laddas efter en flygtur måste det först ha fått svalna till omgivningstemperatur.
- Endast tillhörande LiPo-laddare (USB-kabel/kontroll) får användas. Om detta villkor inte uppfylls finns risk för brand och därmed oövertygande av hälsan och/eller egendom. Använd ALDRIG andra laddare.
- Om batteriet utladdas eller missformas under urladdning eller laddning, måste Du omedelbart avsluta laddningen eller urladdningen. Ta ur batteriet så snabbt och försiktigt som möjligt och lagg det på en säker, öppet plats borta från brännbara material. Håll uppsikt över batteriet i minst 15 minuter. Om Du fortsätter ladda eller urladda ett batteri som redan har utladdats eller missformats finns risk för brand! Även vid mindre missformering eller utvidgning måste batteriet tas ur drift.
- Förvara batteriet torrt och i rumstemperatur.
- **Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Tänk på att lägga in en paus på ca 20 minuter mellan flygning och laddning. Ladda upp batteriet då och då (ca varannan till var tredje månad). En ignorerat av ovannämnda handhavande kan leda till att batteriet förstörs.**
- För transport eller tillfällig lagring av batteriet skall temperaturen ligga mellan 5-50°C. Förvara batterier eller material helst inte i bilen eller i direkt solljus. Om batteriet utsläts förvaran i bilen kan det skadas eller förtädda.

OBS: Vid låg batterispänning-effekt kommer Du att se att det krävs kraftigare trimning och/eller styrbörelser för att inte Quadcopter skall råka i spin. Detta uppträder i regel innan 3 V batterispänning har nåtts och är ett bra tillfälle att avsluta flygningen.

Leversonsättning

- 1x Quadcopter
- 1x Fjärrkontroll
- 1x USB-laddningskabel
- 1x Ackumulatör
- 2x Utbytesmotor (höger/vänster)
- 1x Skruvmejsel
- 2x 1,5 V Mignon AA batterier (ej återuppladdningsbara)

Laddning av LiPo-batteriet

Observera att det medleverade LiPo-batteriet endast får laddas med den medleverade LiPo-laddaren (USB-kabel). Om Du försöker ladda batteriet med en annan LiPo-batteriladdare eller någon annan laddare, kan svåra skador uppstå. Läs igenom föregående avsnitt med varningar och direktiv för batterianvändning och Du fortsätter. Batterier får laddas upp endast av vuxna. Kortslut inte laddare och nådelar. Du kan ladda det batteri som finns i Quadcopter med tillhörande USB-laddningskabel i en USB-port:

2a Laddning via dator:

- **Ta ur batteriet ur modellen före uppladdning.**
- Anslut USB-laddningskabeln med USB-porten i datorn. LED på USB-laddningskabeln lyser med grönt sken och anger att laddningsenheten är korrekt hopkopplad med datorn. Om man sätter in en Quadcopter med tomt batteri, slocknar LED på USB-laddningskabeln, vilket anger att Quadcopter-batteriet laddas. USB-laddningskabeln resp. laddningsuttaget på Quadcopter är utformade så att det inte går att förväxla polariteten.
- Det tar ca 60 minuter att ladda upp ett tomt batteri (ej djupurladdat) igen. När batteriet är fullt, tänds LED-indikeringen på USB-laddningskabeln igen med grönt ljus.

OBS: Vid utlevnars är det ingående LiPo-batteriet delvis laddat. Därför går den första uppladdningen något snabbare.

Ovannämnda anslutningssekkvens måste ovillkorligen följas! Lossa den insticksförbindning som finns på Quadcopter när du inte använder Quadcopter. Om så inte sker, kan batteriet ta skada!

2b Isättning av batteriet i Quadcopter

- Använd bipackade skruvmejsel för att öppna locket till batterifacket. Lägg i batteriet. Stäng batterifacket.
- Om LED på Quadcopter blinkar långsamt måste man byta batteri.

Isättning av batterierna i kontrollen

• Öppna batterifacket med en skruvmejsel och sätt i batterierna i kontrollen. Se till att polariteten blir rätt. Använd aldrig nya och gamla batterier, eller batterier från olika tillverkare. Stäng kápor och kontroll- eller funktionens hus kontrollen med hjälp av strömbrytaren på framsidan. När strömbrytaren står i ON-läge och allt fungerar korrekt skall LED-lamporna lyser i mitten av kontrollens lysa ród. Om kontroll-LED blinkar långsamt och en signal avges, måste batterierna i kontrollen bytas.

Hopkoppling av modellen och kontrollen

- 4 Carrera RC Quadcopter och kontrollen sammankopplas automatiskt vid varje igångsättning. Om det uppstår problem med kommunikationen i början mellan Carrera RC Quadcopter och kontrollen måste Du göra en ny sammankoppling.
- Anslut batteriet i modellen.
- LED-lamporna på Quadcopter blinkar nu rytmiskt.
- Sätt i gýg kontrollen med strömbrytaren.
- **WARNING! Direkt efter inkoppling måste Quadcopter ovillkorligen ställas på en jämn, vågrät yta. Gyrosystemet ritkar in sig automatiskt.**
- Skjut den vänstra joysticken, d.v.s. gasspaken, hela vägen upp och sedan nedåt igen till nollåget.
- Vänta en liten stund tills att Quadcopter-systemet blir korrekt initialiserat och driftsklärt.
- Bindningen är avslutad utan fel.
- Nu lyser LED på kontrollen permanent.

Beskrivning av Quadcopter

- 5 1. Rotorsystem
- 2. Rotorskyddsbur
- 3. LED-lampor
- 4. Batterikabel
- 6 5. Anslutningskontakt för Quadcopter
- 6. Batterifack

Funktionsöversikt över kontrollen

- 7 Strömbrytare (ON / OFF)
- 2 Kontroll-LED
- 3 Gas
- 4 Cirkelrörelse
- 4 Framåt/bakåt
- 4 Lutning höger/vänster
- 5 Trimmer för lutning höger/vänster
- 6 Trimmer för framåt/bakåt
- 7 Knappen "Automatisk start och flyg till 1 m"
- 8 Knappen "Automatisk landning"
- 9 Looping-knapp
- 10 Headless Mode
- 11 Returlutningshjälp
- 12 Ljus (på/av) – endast 370501034X
- 13 Beginner-/Advanced-läge (30%/60%/100%)
- 4 Batterifack

Val av plats för flygningen

8 När Du är klar för den första flygturen skall Du välja ett stängt rum där inga personer eller hinder befinner sig och som är så stort som möjligt. Tack vare storleken och styrbarheten hos Quadrocopter kan en erfarne pilot flyga även i relativt små stängda rum. För de första turerna är det ett absolut krav att ha minimum 5 gånger 5 meters golvyta och 2,40 meters höjd. När Du har trimmat in Quadrocopter och gjort Dig förtrogen med styrningen och funktionerna kan Du börja flyga i mindre och mer begränsade omgivningar.

Endast för hemmabruk (Hem och trädgård). Inga föremål eller personer får befinna sig mellan kontrollen och Quadrocopter.

Checklista inför flygningen

Denna checklista ersätter inte innehållet i denna bruksanvisning. Även om den kan användas som snabbintroduktion rekommenderar vi att Du läser igenom hela denna bruksanvisning innan Du fortsätter.

- Kontrollera innehållet i förpackningen.
- Ladda LiPo-batteriet så som beskrivs i avsnittet "Laddning av LiPo-batteriet".
- Sätt i 2 AA-batterier i kontrollen och kontrollera polariteten.
- Leta rätt på en lämplig plats för flygturen.
- Sätt i batteriet enligt **2b** i batterifacket på undersidan av Quadrocopter.
- Anslut batteriet i modellen.
- Utför bindningen enligt punkt **4**.
- För att starta Quadrocopter, tryck på knappen **7** (bild **7**).
- **OBS! Auto-trimming **17** måste ovillkorligen utföras före varje flygning!**
- Kontrollera styrningen.
- Gör Dig förtrogen med styrningen.
- **Trimma ev. Quadrocopter så som beskrivs under **17 18 19 20** så att Quadrocopter inte längre flyttar sig från sin position utan styrrelser i svärflykt.**
- Quadrocopter är klar att användas.
- Om Quadrocopter inte visar någon funktion, försöker du utföra ovannämnda bindning på nytt.
- Flyg modellen.
- Landa modellen.
- **Frånskilj batterianslutningen.**
- Stäng alltid av fjärrkontrollen sist.

Flygning med 4-kanals Quadrocopter

OBS!
Särskilt vid de första flygförsöken måste man se till att manövrera spakarna på kontrollen mycket försiktigt och inte för snabbt. Oftast räcker det med mycket små rörelser av spaken för att utföra det önskade styrkommandot!

Om du märker att Quadrocopter rör sig framåt eller åt sidan utan att du rör resp. spak, måste du trimma Quadrocopter enligt beskrivningen i **17 18 19 20**.

- 9 +/- gas (upp/med)**
För att flyga högre skjuter man gasspaken vänster försiktigt framåt. För att landa, eller flyga lägre, skjuter man gasspaken vänster försiktigt bakåt.
- 10** För att rotera Quadrocopter på stället åt vänster eller höger, rör man vänster spak försiktigt åt vänster resp. höger.
- 11** För att flyga Quadrocopter åt vänster eller höger, rör man höger spak försiktigt åt vänster resp. höger.
- 12** För att flyga Quadrocopter framåt eller bakåt, rör man höger spak försiktigt framåt resp. bakåt.

Looping-funktion

WARNING! ENDAST FÖR ERFARNA PILOTER!

13a Om man trycker på "Looping"-knappen avges en signal 5 gånger. För höger joystick uppåt, nedåt, åt höger eller vänster så länge som signalen ljuder. Quadrocopter utför då loopingen resp. rollen i resp. riktning. Se till att det finns tillräckligt med plats på alla sidor i rummet (ca 2,5 m).

Beginner-/Advanced-läge

WARNING: 100% ENDAST FÖR ERFARNA PILOTER!

- 13b** 30% = Beginner-läge
Signalton vid omkoppling ljuder en gång.
- 60% = medium-läge
Quadrocopter reagerar känsligare än i 30%-läget. Signalton vid omkoppling ljuder två gånger.
- 100% = Advanced-läge -> 3D-läge
Quadrocopter reagerar mycket känsligt på styrrelser. Signalton vid omkoppling ljuder tre gånger.

Headless Mode

13c Headless Mode hjälper nybörjare att lära sig flyga. Oavsett i vilken riktning man vrider Quadrocopter så motsvarar flygriktningen alltid den flygriktning som har ställts in på kontrollen. Nybörjaren behöver alltså inte styra spegelvänt när han eller hon t.ex. flyger emot sig. Trycker man på knappen "Headless Mode" **10** avges en signal så länge man befinner sig i detta läge. Tryck på knappen igen för att deaktivera läget.

Automatisk höjkontroll

14 När du släpper vänster joystick vid flygning håller Quadrocopter automatiskt den aktuella flyghöjden. Med höger joystick kan man flyga framåt/bakåt och vänster/höger på samma flyghöjd. Med vänster joystick kan man cirkla på stället med en vänster/höger-rörelse.

Auto-Start & Fly to =1 m

15 Tryck på knappen "Auto-Start & Fly to =1 m" på kontrollen för att starta motorerna och flyga till ca 1 m höjd. Under starten kan du när som helst påverka flygriktningen genom att röra på höger joystick. När höjden 1 m har nåtts, håller Quadrocopter den höjden automatiskt. Flyghöjden kan när som helst ändras manuellt genom en framåt- (uppåt) eller bakåt- (nedåt) rörelse på vänster joystick.

Auto Landing

16 Med knappen "Automatisk landning" kan du när som helst aktivera den automatiska landningsfunktionen. Då minskas rotorvarvet långsamt. Under laddningen kan du när som helst påverka landningspositionen genom att röra på höger joystick. Så snart som Quadrocopter står på marken stängs motorerna av.

Trimning av Quadrocopter

- 17 Auto-trimming**
 1. Placera Quadrocopter på en vägrät yta.
 2. Sammanbind Quadrocopter med kontrollen enligt "Hopkoppling av modellen och kontrollen".
 3. Skjut gasspaken samtidigt med fram-/back-spaken till det högre nedre hörnet. LED på Quadrocopter blinkar till snabbt och lyser sedan permanent. Signaltonen avges 1x.
 4. Neutralställningen är avslutad.

18 Om Quadrocopter vid svävning flyger åt vänster resp. höger utan att spaken för höger-/vänsterlutning vidrörs gör man så här: Om Quadrocopter rör sig av sig själv snabbt eller långsamt i sidled åt vänster, trycker man den undre högra trimmen för höger-/vänsterlutning åt höger stegvis. Om Quadrocopter rör sig åt höger, trycker man trimmen för höger-/vänsterlutning åt vänster stegvis.

19 Om Quadrocopter vid svävning flyger framåt resp. bakåt utan att spaken för framåt/bakåt vidrörs gör man så här: Om Quadrocopter rör sig av sig själv framåt snabbt eller långsamt, trycker man den övre högra trimmen för framåt/bakåt nedåt stegvis. Om Quadrocopter rör sig bakåt trycker man trimmen för framåt/bakåt uppåt stegvis.

Returlutningshjälp

20 **Kontrollera att det inte finns några hinder i flygbanan och att det är vindstilla! WARNING: modellen har inget GPS-system!**

Så länge som denna knapp hålls intryckt flyger Quadrocopter tillbaka igen i pilotens riktning, oavsett hur den är positionerad.

WARNING! Fungerar endast om Quadrocopter befinner sig framför piloten.

Byte av rotorblad

21 För avtagningen av ett rotorblad kan man ev. använda ett smalt, glatt föremål. Se till att dra av rotorbladet försiktigt lodrätt uppåt och därvid hålla i motorn underifrån som stabilisering.

22 **QR-kod för motorbytessystem, reservdelar och annan information.**

WARNING!

Beakta ovillkorligen markering och färg, samt rotorbladens lutningsvinkel!
Framtill vänster: rött - markering "B"
Framtill höger: rött - markering "A"
Baktill höger: svart - markering "B"
Baktill vänster: svart - markering "A"

Felsökningsguide

- Fel:** Kontrollen fungerar inte.
Orsak: ON/OFF-knappen står på "OFF".
Åtgärd: Ställ ON/OFF-knappen till "ON".
Orsak: Batterierna har satts i fel.
Åtgärd: Kontrollera att batterierna ligger rätt.
Orsak: Batterierna har otillräcklig kapacitet.
Åtgärd: Sätt i nya batterier.
- Fel:** Quadrocopter kan inte styras med kontrollen.
Orsak: Kontrollens strömbrytare står på "OFF".
Åtgärd: Ställ först strömbrytaren på kontrollen till "ON".
Orsak: Kontrollen har ev. inte korrekt förbindelse med mottagaren i Quadrocopter.
Åtgärd: Utför bindningen enligt punkt **4**.
- Fel:** Quadrocopter stiger inte.
Orsak: Rotorbladen rör sig för sakta.
Åtgärd: Skjut gasspaken uppåt.
Orsak: Batterikapaciteten är otillräcklig.
Åtgärd: Ladda batteriet (se kapitel "Laddning av batteriet").
- Fel:** Under flygning tappar Quadrocopter hastighet och sjunker, utan synbar anledning.
Orsak: Batteriet är för svagt.
Åtgärd: Ladda batteriet (se kapitel "Laddning av batteriet").
- Fel:** Quadrocopter rör sig endast i en cirkel eller slår över vid start.
Orsak: Felmonterade eller skadade rotorblad.
Åtgärd: Sätt fastbytt ut rotorbladen enligt punkt **21 22 23**.

Fel och ändringar förbehållna - Färger / slutlig design - ändringar förbehållna
Tekniska och designrelaterade ändringar förbehållna - Piktogram = symbolföton

FIN Hyvä asiakas

Onneksi olikoon Carrera RC-Quadrocopterin oston johdosta. Se on valmistettu uusimman tekniikan mukaisesti. Koska kehittäme ja parannamme tuotteitamme jatkuvasti, pidämme oikeuden tekniikan ja varustelu- ja materiaali- sekä muotoluomutuksiin milloin tahansa ja ilman ennakkoilmoitusta. Sen vuoksi ostamasi tuotteen sekä tämän ohjeen tietojen ja kuvien pienet poikkeamat eivät oikeuta korvausvaatimukseen. Tämä käyttö- ja asennusohje on osa tuotetta. Takuuvaatimukset eivät ole voimassa, jos käyttöohjetta ja sen sisältämiä turvallisuusohjeita ei noudateta. Säilytä tämä ohje myöhempää lukemista ja mallin edelleenluovutusta varten.

Tämän käyttöohjeen uusien versio ja tiedot saatavissa olevista varaosista löytyvät sivustosta carrera-rc.com palvelujen kohdasta.

VAROITUS! Varmista ennen ensilentä, vaahtaanako hankkimiasi radio-ohjattavaan lennokkisiin laki-sääteinen radio-ohjattavia lennokkeja koskeva vakuutus.

Takuuehdot

Carrera-tuotteet ovat teknisesti korkealaatuisia tuotteita (EI LEIKKIKALUJA), joita tulee käsitellä huolellisesti. Käyttöohjeen neuvot on ehdottomasti otettava huomioon. Kaikki osat tarkastetaan huolellisesti (oikeudet tekniisiin muutoksiin ja tuotetta parantaviin mallimuutoksiin pidätetään).

Jos tuotteesta kaikista huolimatta esiintyy vikoja, sille myönnetään takuu seuraavien takauksetuotteiden mukaisesti: Stadbauer Marketing + Vertrieb GmbH (seuraavassa "valmistaja") takaa lupauslauseksi asiakkaille (seuraavassa "asiakas") seuraavien määräysten mukaisesti, että asiakkaille toimitetussa Carrera RC-Quadrocopterissa (seuraavassa "tuote") ei esiinty kahden vuoden aikana ostopäivästä (takuu-aika) materiaali- ja valmistusvirheitä. Sellaiset virheet valmistaja korjaa omien kustanustensa ja lähetämälläsi (takuu-aika) peruskorjauksi otat omat päätökset mukaisesti. Takuu ei koske kuljua osia (kuten esim. akkuja, roottoria lopu, ohjaamon suojakattua, hammaspöyryä, tms.) eikä vikojia, jotka on aiheuttanut epäasianlainen käsittely/käyttö tai manipulointi. Asiakas ei voi estää valmistajalta mitään muita vaatimuksia, vahingonkorvausta mukaan luettuina. Tämä takuu ei koske asiakkaita mukana lämpötilaestimen sopimukseen tai lain mukaisia oikeuksia (sopimuksen täyttämistä jälkikäteen, sopimuksen purkamista, asennusta, vahingonkorvausta), jotka ovat voimassa, kun tuote oli ollut moitteettomassa kunnossa riskin siirtymästä. Tästä valmistajan myöntämän erityisen takuun piiriin kuuluvat vaatimukset ovat voimassa vain, kun

- vaihtuksen aiheuttanut virhe ei ole voimassa, joka on aiheuttanut käyttöohjeen ohjeiden vastainen tai epä-asiallinen käyttö
 - kyseessä ei ole käyttöön liittyvä kulumisilmiö
 - tuotteessa ei ole mitään, mikä viittaisi korjauksiin tai muihin käsittelyihin, joita ei ole tehnyt valmistajan valtuuttama korjaamo
 - tuotetta on käsitelty vain valmistajan valtuuttamien varustein.
- Takuukortteja ei voi korvata.**

Huomautus EU-jäsenmaille: Viitataan jälleenympäyän lainmukaisen takuuehdollisuuteen siinä määrin, että laitetakua ei rajoiteta.

Vaatimustenmukaisuusvakuutus

Stadbauer Marketing + Vertrieb GmbH vakuuttaa, että tämä malli ja sen ohjain ovat seuraavien EU-direktiivien perusaatimusten mukaisia: Sähkömagneettisesta yhteensopivuudesta annetut EY-direktiivit 2009/48 ja 2004/108/EY sekä muut asiaankuuluvat direktiivit 2014/53/EU (RED) määräykset. Alkuperäinen vaatimustenmukaisuusvakuutus löytyy osoitteesta carrera-rc.com.



Radiotaajuusalue enintään <10dBM - Taajuusalue: 2400 – 2483.5 MHz

VAROITUKSET!

VAROITUS! Tämä tuote ei sovellu alle 3-vuotiaiden käyttöön, koska lapset saattavat niellä sen pienin osia.

VAROITUS! Huomaa, että toiminta voi aiheuttaa puristumisvaaran! Poista kaikki pakkausmateriaalit ja kiinnityslangat, ennen kuin tämä leikkikalua aioneta lapselle. Säilytä pakkaus ja osatiedot sekä käyttöohje silittä varalta, että myöhemmin haet tietoja tai sinulla on kysyttävää. Laita käyttöohje talteen, jotta voit tarvittaessa katsoa siitä myöhemmin ohjeita. Ohje vanhemmille: Tarkasta, että leikkikalua on asennettu kuten ohjeissa neuvotaan. Asennuksen saa tehdä vain aikuisen valvonnassa.

VAROITUS! Ei sovellu alle 12-vuotiaille!

Tämä tuote ei ole tarkoitettu lasten käyttöön ilman huoltajan valvontaa. Helikopterin ohjaukseen tarvitaan jonkin verran harjoittelua. Lapsien on opeteltava se aikuisen valvonnassa. Ennen ensimmäistä käyttöä: Lue tämä ohje yhdessä lapsesi kanssa. Epäasianlaisessa käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Sitä on ohjattava varovasti ja huolellisesti, ja se vaatii tietyllä mekaanisilla ja myös henkisesti valmiuksilla. Ohjeessa on turvohjeita ja määräyksiä sekä tuotteen huolto- ja käyttöohjeita. Tämä ohje on ehdottomasti luettava ennen ensimmäistä käyttöönottoa ja ymmärrettävä sen sisältö. Vain noin vajaan viideltä tapaturmia ja vahinkoja. Kädet, hukset ja löysät vaatekappaleet sekä muut esineet, kuten kynät ja nuijallat on pidettävä kaukana projektilta (roottorista). Älä koske pyöriään roottorin. Varmista ennen kallekka, että kätesi EI VÄLTÄ pääse roottorin siipien lähelle!

VAROITUS: Välttääksesi loukkaantumisen älä lennätä Quadrocoptera kasvoin lähellä. Vain ulkomusta käytettäväksi – ei saa käyttää sisätiloissa. Silmävamman vaara. Käynnistäminen ja lennättäminen vain sopivassa maastossa (estettä vapaalla alueella) ja vain näkyvyyden ollessa suora. Sinä olet tämän tuotteen käyttäjänä itse vastuussa turvallisesta käytöstä, niin että et aiheuta vaaraa muille henkilöille tai näiden omaisuudelle.

- Älä käytä helikopteria kasvoin ohjaimen heikoilla paristoilla.
- Vältä alueita, joissa on paljon liikennettä tai elämää. Varmista aina, että käytössä on tarpeeksi tilaa.
- Älä lennätä helikopteria mahdollisuuksien mukaan kadulla tai yleisillä alueilla, jotta kenellekään ei aiheudu vaaraa tai tapaturmia.
- **VAROITUS: Älä käynnistä Quadrocopter, kun ihmisä, eläimiä tai muita esteitä on Quadrocopter lentoalueella.**

- Käynnistäminen ja lennättäminen suurjänniteohjejohto, rautatekkisokojen, maanteiden, maamallaiden ja avoednen lähellä on ehdottomasti kiellettyä.
- Käytä ainoastaan sääolosuhteiden ja näkyvyyden ollessa hyvät.
- Noudata tarkasti tämän tuotteen ja mahdollisten lisävarusteiden (laturien, akkujen jne.) ohjeita ja varoituksia.
- **Jos Quadrocopter joutuu kosketuksiin elävien olentojen tai kovien esineiden kanssa, vie kaasuviput heti nolla-asentoon, ei vasemman ohjauksaavan on oltava täysin alhaalla!**
- Vältä kaikenlaisia kosteutta, sillä se voi vioittaa elektroniikkaa.
- On olemassa vakavien tapaturmien tai jopa kuoleman vaara, jos laitat helikopteriä osia suuhun tai nuolet niistä.
- Älä tee Quadrocopter minkäänlaisia muutoksia tai lisäyksiä.

Jos et hyväksy näitä määräyksiä, anna koko Quadrocopter-radio-ohjattava heti takaisin jälleenympäyälle uudessa ja käyttämättömässä tilassa.

Tärkeät tiedot litium-polymeri-akusta

Litium-polymeri-akku (LiPo) ovat huomattavasti helpempinä kuin tavalliset alkali- tai NiMH-akut, joita käytetään yleensä kauko-ohjauksissa. Sen vuoksi valmistajan antamia ohjeita ja varoituksia on noudatettava tarkkaan. LiPo-akkujen väärä käsittely aiheuttaa tulipalon riskin. Noudata aina valmistajan antamia ohjeita LiPo-akkujen hävityksessä.

WEEE:n mukaiset sähkö- ja elektroniikkalaitteiden hävitysohjeet

Tässä kuvattu luovutuksen jätteenänto merkki kertoo siitä, että tyhjiä paristoja, akkuja, napparistoja, laturit, laiteparistoja, käytettyjä sähkökaloitteita jne. ei saa laittaa kotitalousjätteisiin, koska ne vahingoittavat ympäristöä ja terveyttä. Auta turvaamaan ympäristö ja terveys ja puhu lastesi kanssa käytettyjen paristojen ja sähkölaitteiden asianmukaisesta hävittämisestä. Paristot ja sähkökaloitteita ei pidä toimittaa niille varatuille keräyspakkoihin. Niin ne pääsevät kunnolliseen kierrätykseen. Eri paristoympäyriä ja usia ja vanhoja paristoja ei saa käyttää yhdessä. Tyhjit paristot otetaan pois lujasta. Tavallisia paristoja ei saa räjähdyksenvaaraksi laittaa. Varmista, että navat ovat oikein päin.

VAROITUS! Akkujen latauksen saatat tehdä vain ulkomuissa.

Akkua ei latauksen aikana saa jättää ilman valvontaa. Ladattavat akut otetaan pois lujasta ennen latausta. Litiimillä ei saa oikoskuka. Saa käyttää vain suositeltuja tai samantyyppisiä paristoja. Yli kahdeksan (8) vuotiaat lapset ja aikuiset, joiden hyväksytty, asistivaraisesti tai henkiset kyyryt ovat rajoittuneet tai joilla ei ole kokeuttua käytäntöä laitteiden käytössä, saavat käyttää laturia, jos heitä valvotaan tai he ovat saaneet opetuksen laitteiden turvalliseen käyttöön ja he ovat ymmärtäneet siihen liittyvät vaarat. Lapsit eivät saa leikkiä laturin kanssa. Lapsit eivät saa tehdä puhdistusta tai käyttää jollain kuuluvaa huolto-osaa ilman valvontaa. **VAROITUS: Käytä akku lataamiseen vain tämän leluun mukana toimitettua, trottettavaa virtausyhteyttäkö.** Kun laturia käytetään säännöllisesti, sen kaapeli, liitin, koku ja muut osat on tarkastettava. Vikojen esiintyessä laturin saa ottaa käyttöön vasta korjauksen jälkeen. Leikkikalua saa liittää vain suojaluokan II laitteisiin.

LiPo-akkuja koskevat direktiivit ja varoitukset

- Sinun täytyy ladata mukana toimitettu 3,7 V --- 380 mAh / 1,41 Wh LiPo-akun turvallisuudessa paikassa pois syytetyillä materiaaleista.
- Akkua ei latauksen aikana saa jättää ilman valvontaa.
- Kun akku ladataan lennon jälkeen, sen on jäädytettävä ensin ympäristön lämpötilaan.
- Lataukseen saa käyttää vain siihen tarkoitettua LiPo-laturia (USB-pohjoina). Älä näytä ohjeita ei noudateta, synny tulipalon riskin ja sen myötä terveyshäiriöitä ja/tai aineellisia vahinkoja. Älä KOSKAAN käytä mitään muuta laturia.
- Jos akku pullistuu tai muuttuu muotoon purkauksen tai latauksen aikana, lopetta laatus tai purkaus välittömästi. Ota akku pois niin nopeasti ja varovasti kuin mahdollista ja laita se turvallisesti, avoimen paikkain pois syytetyillä materiaaleista ja pidä sitä silmällä vähintään 15 minuuttia. Jos laata edelleen pullistunutta tai muotoon muuttanutta akkua, on olemassa tulipalon riski! Akku on otettava pois käytöstä heti, kun se on vähäänkään muuttanut muotoaan tai pullistunut.
- Säilytä akku huoneenlämmössä kuivassa paikassa.
- **Lataa akku ehdottomasti aina kyttyä jätteen täyteen välttääksesi akku purkauksen täysin tyhjäksi.** Muista, että sinun on pidettävä noin 20 minuutin tauko lennättämisen ja latauksen välillä. Lataa akku aikaa ajojn (noin 2-3 kuukauden välein). Akku voi vahingoittua, mikäli yllä mainittuja ohjeita akku käsittelee ei noudateta.
- Akkujen kälteilytässä ja väliakaisessa säilytyksessä lämpötilan tulisi olla 5 - 50 °C. Älä säilytä akkua tai pienoismailla mahdollisuuksien mukaan autossa tai suorassa auringonpaisteessa. Jos akku joutuu olemaan kuuma autossa, se voi vioittua tai sytyttää palamaan.

Huomautus: pariston jännitteen/lehon ollessa vähäinen huomautta, että tarvitaan paljon säätöä /laai ohjauksliikettä, jotta Quadrocopter ei joutuu syyksioyhteiseen. Se tapahtuu tavallisesti ennen kuin on saavutettu 3 V:n akkujännite ja on sopiva ajankohta päättää lento.

Toimituslaajuus

- 1x Quadrocopter
- 1x Ohjain
- 1x USB-latausjohto
- 1x Akku
- 2x Varuottori (oikealla/vasemmalla)
- 1x Ruuvimeisseli
- 2x 1,5 V Mignon AA -paristo (ei voi ladata uudelleen)

LiPo-akun laatus

Pidä huoli siitä, että laataa mukana tulleen LiPo-akun vain mukana tulleella LiPo-laturilla (USB-johto tai ohjain). Jos yrität ladata akku jollain muulla LiPo-akun laturilla tai muulla laturilla, se voi aiheuttaa vahinkoja. Lue huolellisesti yllä mainittu kaappale, joka sisältää akku käyttöä koskevat varoitukset ja ohjeet, ennen kuin jatkat. Akkujen latauksen saatat tehdä vain ulkomuissa. Laturiteta ja verkkoilaitteita ei saa oikoskuka. Välttääksesi vahinkoja, lue tämä käyttöohje huolellisesti. Välttääksesi vahinkoja, lue tämä käyttöohje huolellisesti. Välttääksesi vahinkoja, lue tämä käyttöohje huolellisesti.

2a) Lataus tietokoneesta:

- **Poista akku radio-ohjattavasta, ennen kuin laataa sen.**
- Yhdiä USB-latausjohto tietokoneen USB-porttiin. USB-latausjohdon LED syttyy vihreänä ja soittaa, että latausyksikö on liitetty oikein tietokoneeseen. Kun yhdiästä Quadrocopterin, jonka akku on tyhjä, USB-latausjohdon ledi ei enää syty ja se osoittaa, että Quadrocopterin akku ladataan. USB-lataus-johto ja Quadrocopterissa oleva latausliitin on valmistettu niin, että navat eivät voi tulla väärinpäin.
- Tyhjennä akun (ei kokonaan purkaukseen) lataus kestä 30 minuuttia. Kun akku on täysi, syttyy USB-johdon ledi jälleen vihreänä.

Ohje: Pakkauksen sisällyty LiPo-akku on osittain ladattu. Siksi ensimmäinen latauskerta voi olla lyhyempi. Noudata ehdottomasti edellä mainittua liittäjäjärjestystä! **Irrota Quadrocopterissa oleva pistolin, jota ei käytä Quadrocopterissa. Ohjeen noudattamattamattamien voi johtaa akku vahingoittumiseen!**

2b) Akun asettaminen ohjaimen liian

- Avaa akkulokeron kansi mukana tulleen ruuvimeisselin avulla. Aseta akku sisään. Sulje akkulokero.
- Kun LED-valo vilkkuu hitaasti Quadrocopterissa, on akku vaihdettava.

Akkujen asettaminen ohjaimen liian

- 3) Avaa akkulokeron ruuvimeissillä ja laita akut ohjaimen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Älä koskaan käytä usia ja varjoja tai eri valmistajien paristoja yhdessä. Kun olet sulkenut lokeron, voit tarkastaa ohjaimen toiminnan etupuleella olevasta virtakytkimestä. Kun virtakytkin on asennossa ON, ylläiläh ohjaimen keskosassa olevan ledin tulee palata punaisena. Kun merkivalo vilkkuu hitaasti ja kuulu merkkilämpi, on ohjainlaitteen paristot vaihdettava.

Radio-ohjattavan yhdistämisen ohjeet

- 4) Carrera RC Quadrocopter ja ohjainlaite yhdistyvät joita kerran käyttöön otettaessa automaattisesti uudelleen. Jos alussa ilmenee ongelmia tiedonvaihdossa Carrera RC Quadrocopterin ja ohjaimen välillä, suorita yhdistämisen uudelleen.
 - Yhdiästä akku radio-ohjattavaan.

- Quadcopterin ledit vilkkuvat rytmisesti.
- Kytkie ohjain virtakytkimestä päälle.
- **VAROITUS!** Aseta Quadcopter ehdottomasti heti päälekytkennän jälkeen vaakasuoralle pinnalle. **Gyrojärjestelmä suuntautuu automaattisesti.**
- Työnään vasen ohjauksuava, eli kaasuvipu, täysin ylös ja jälleen alas nolla-asentoon.
- Odota hetki, kunnes Quadcopterin järjestelmä on asetettu oikein ja se on valmis käyttöön.
- Yhenteiden muodostaminen onnistuu.
- Ohjaimen ledi palaa nyt keskeytyksettä.

Quadcopterin kuvaus

1. Roottorijärjestelmä
2. Roottorin suojähäkki
3. Ledit
4. Akku-johto
5. Quadcopter-liitospiste
6. Paristolokero

Ohjaimen toiminnot

1. Virtakytkin (ON / OFF)
2. Valvonta-ledi
3. Kaasu
4. Eteen/takaisin
pyöriminen ympäryssä
oikealle/vasemmalle kallistus
5. Oikealle/vasemmalle kallistuksen säädin
6. Eteen/takaisinliikkeen säädin
7. Auto-Start & Fly to 1 m -painike
8. Auto-Landing-painike
9. Silmukkapainike
10. Headless-tila
11. Takaisinlennon avustin
12. Valo (päällä/pois) – vain 370501034X
13. Beginner/Advanced -kytkin (30%/60%/100%)
14. Paristolokero

Lentopaikan valinta

8 Kun olet valmis ensimmäiselle lennolle, sinun tulee valita suljettu tila, joka on riittävän tilava ja jossa ei ole henkilöitä eikä esteitä. Quadcopterin koon ja ohjattavuuden vuoksi kokeneet pilotit voivat lentää myös melko pienissä suljetuissa tiloissa. Ensimmäisiä lentoja varten suosittellemme, että tila on vähintään 5 x 5 metriä ja 2,40 metriä korkea. Kun olet sääntänyt Quadcopterin tutustunut sen ohjaukseen ja ominaisuuksiin, voit yrittää lentää sitä pienemmissä ja vähemmän rajoituksissa tiloissa.

Vain kotikäyttöön (koti ja puutarha). Ohjaimen ja Quadcopterin välillä ei saa olla minkäänlaisia esteitä kuten esim. pylväitä tai ihmisiä.

Lennon valmistelun tarkastuslista

Tämä tarkastuslista ei korvaa tämän käyttöohjeen sisältöä. Vaikka sitä voi käyttää pikaoppaana, suosittellemme, että luet tämän käyttöohjeen ensin kokonaan, ennen kuin jatkat.

- Tarkasta pakkauksen sisältö.
- Lataa LiPo-akku kuten kappaleessa "LiPo-akun lataus" on kuvattu.
- Aseta ohjaimen 2 AA-paristoa ja varmista, että näet tulevat oikeinpäin.
- Etsi sopiva paikka lentämättäsi varten.
- Aseta akku kuten kohdassa **2b** kuvataan Quadcopterin alapuolella olevaan akkulokeroon.
- Yhdistä akku radio-ohjattavaan.
- Muodosta yhteys kuten kohdassa **4** kuvataan.
- Käynnistä Quadcopter painamalla painiketta **7** (kuva **7**).
- **Ohje! Tee automaattinen säätö **17** ehdottomasti aina ennen lentäystä!**
- Tarkasta ohjaus.
- Tutustu ohjaukseen.
- **Säädä Quadcopteria tarvittaessa kuten kohdissa **17** **18** **19** **20** on kuvattu niin, ettei Quadcopter enää liitotulossa liiku paikaltaan ilman ohjausliikkeitä.**
- Quadcopter on nyt valmis käyttöön.
- Jos Quadcopter ei toimi millään tavoin, toista yllä mainittu yhdistäminen vielä kerran.
- Ohjaa radio-ohjattava ylös ilmaan.
- Ohjaa radio-ohjattava jälleen alas maahan.
- **Irrota akun pistoliitin.**
- Sammuta radio-ohjaus aina viimeisenä.

4-kanavaisen Quadcopterin lentättäminen

OHJE!

Pidä huoli siitä, että ensimmäisissä lentokokeiluissa liikutat ohjaimen vipuja hyvin varovasti eikä liian nopeasti. Ohjauksikäsyn suorittamiseen riittää useimmiten hyvin pienet liikkeet kyseisessä vivussa!

Jos havaitsit, että Quadcopter liikkuu eteenpäin tai sivulle, vaikka et liikuta vipua, säädä se kuten kohdissa **17** **18** **19** **20** on kuvattu.

9 +/- kaasuu (ylös/alas)

Lentääksesi korkeammalle työssä kaasuvipua vasemmalta varovasti eteenpäin. Laskeutuaksesi tai lentääksesi matalammalla työssä vasenta kaasuvipua varovasti taaksepäin.

10 Pyörittääksesi Quadcopteria paikallaan vasemmalle tai oikealle liikuta vasenta vipua varovasti vasemmalle tai oikealle.

11 Lentäättääksesi Quadcopteria vasemmalle tai oikealle liikuta oikeaa vipua varovasti vasemmalle tai oikealle.

12 Lentäättääksesi Quadcopteria eteen- tai taaksepäin liikuta oikeaa vipua varovasti eteen- tai taaksepäin.

Silmukkatointinto

VAROITUS! VAIN KOKENEILLE PILOTEILLE!

13a Kun painat "silmukkapainiketta", merkkiäni kuuluu 5 kertaa. Liikuta oikeanpuoleista ohjauksuavaa niin kauan kuin merkkiäni kuuluu ylös, alas, oikealle tai vasemmalle. Quadcopter tekee silloin silmukan tai pyörittää ympäri kyseiseen suuntaan. Varmista, että sinulla on tällöin riittävästi tilaa joka puolelle (noin 2,5 m).

Beginner/Advanced -kytkin

VAROITUS! VAIN 100-PROSENTTISEN KOKENEILLE PILOTEILLE!

13b 30% = aloittelijalla

Vaihtokytkennän merkkiäni kuuluu kerran.

60% = hieman edistyneemmän tila

Quadcopter reagoi herkemmin kuin 30%-tilassa. Vaihtokytkennässä merkkiäni kuuluu 2x.

100% = kokeneen pilotin tila -> 3D-tila

Quadcopter reagoi hyvin herkästi ohjausliikkeisiin. Quadcopter reagoi hyvin herkästi ohjausliikkeisiin.

Headless-tila

13c Headless-tila auttaa aloittelijaa lentättämisen opettelussa. Mihin suuntaan Quadcopter sitten kääntyykin, lentosuunta vastaa aina tarkasti ohjainlaitteesta suoritetua lentosuuntaa. Aloittelevan käyttäjän ei siis tarvitse enää ohjata toisinpäin, kun hän esim. lentää itseään kohti. Kun painat "Headless-tilapainiketta" **10**, kuuluu merkkiäni aina niin kauan kuin olet Headless-tilassa. Poistaaksesi Headless-tilan käytöstä paina painiketta uudelleen.

Automaattinen korkeuden valvonta

14 Heti kun päästät lennon aikana vasemmasta ohjauksuavasta, Quadcopter säilyttää automaattisesti senhenkisen lentokorkeuden. Oikealla ohjauksuavalla voidaan samalla lentokorkeudella lentää eteen/taakse ja vasemmalle/oikealle. Vasemmalla ohjauksuavalla voidaan vasemmalle/oikealle kääntämällä pyöriä paikallaan ympäryssä.

Auto-Start & Fly to =1 m

15 Paina ohjaimesta painiketta "Auto-Start & Fly to = 1 m" käynnistääksesi moottorit ja lentääksesi automaattisesti noin 1 metri korkeuteen. Käynnistyksen aikana sinulla on oikeaa ohjauksuavaa liikuttamalla koko ajan mahdollisuus vaikuttaa lentosuuntaan. Heti kun noin 1 metrin korkeus on saavutettu, Quadcopter säilyttää automaattisesti tämän korkeuden. Lentokorkeutta voidaan milloin vain muuttaa liikuttamalla vasenta ohjauksuavaa eteen- (ylös) tai taaksepäin (alas).

Auto Landing

16 Voit milloin vain laukaista automaattisen laskeutumistoiminnon painamalla painiketta "Auto Landing". Tällöin roottorien pyörimisnopeutta vähennetään hitaasti. Laskeutumisen aikana sinulla on oikeaa ohjauksuavaa liikuttamalla koko ajan mahdollisuus vaikuttaa laskeutumispaikkaan. Heti kun Quadcopter on maassa, kytkie moottorit pois päältä.

Quadcopterin säätäminen

17 Auto-säätö

1. Aseta Quadcopter vaakasuoralle pinnalle.
2. Yhdistä Quadcopter ohjaimen kuten kohdassa "Radio-ohjattavan yhdistäminen ohjaimen".
3. Työnään samanaikaisesti kaasuvipu ja eteen/takaisin-vipu oikeaan atakulmaan. Quadcopterin ledi vilkkuu lyhyesti ja palaa sitten jatkuvasti. Merkkiäni kuuluu 1x.
4. Vapaa-asento on lopetettu.

18 Jos Quadcopter paikallaan leijussa liikkuu vasemmalle tai oikealle, ilman oikealle/vasemmalle kallistuksen viivan liikeä, toimi seuraavasti: Jos Quadcopter liikkuu itsestään nopeasti tai hitaasti sivuttain vasemmalle, paina oikealle/vasemmalle kallistuksen alempaa oikeaa säädintä askeittain oikealle. Jos Quadcopter liikkuu oikealle/vasemmalle kallistuksen säädintä askeittain vasemmalle.

19 Jos Quadcopter paikallaan leijussa lentää eteen- tai taaksepäin, ilman että eteen-/taaksepäin-vipua liikutetaan, toimi seuraavasti: Jos Quadcopter liikkuu itsestään nopeasti tai hitaasti eteenpäin, paina eteen-/taaksepäinliikkeen ylempää oikeaa säädintä askeittain alaspäin. Jos Quadcopter liikkuu taaksepäin, paina eteen-/taaksepäinliikkeen säädintä askeittain ylöspäin.

Takaisinlennon avustin

20 Varmista, ettei lentoradalla ole mitään esteitä ja että ilma on tyyni! **VAROITUS, radio-ohjattavassa ei ole GPS-järjestelmää!**

Niin kauan kuin tätä painiketta painetaan, Quadcopter lentää takaisin lentättäjän suuntaan riippumatta siitä, mikä sen asetukset ovat.

VAROITUS! Toimi vain, kun Quadcopter on lentättäjän edessä.

Roottorisiipien vaihtaminen

21 Käytä roottoriin siiven irtotukseen tarvittaessa kapeaa, sileää esinettä. Varmista, että vedät roottoriin siipeä varovasti pystysuoraan ylöspäin ja pidät samalla moottorisia alhaaltaan tasapainottaen kiinni.

22 **Moottori-vaihtojärjestelmän QR-koodi, varoasat ja muut tiedot.**

23 VAROITUS!

Ota ehdottomasti huomioon roottoriin siipien merkintä ja väri sekä kallistuskulma!

Edessä vasemmalla: punainen – merkintä "B"

Edessä oikealla: punainen – merkintä "A"

Takana oikealla: musta – merkintä "B"

Takana vasemmalla: musta – merkintä "A"

Ohjelmaratkaisut

Ohjelma: Ohjain ei toimi.

Syy: ON-OFF-virtakytkin on kohdassa "OFF".

Ratkaisu: Aseta ON-OFF-virtakytkin kohtaan "ON".

Syy: Paristot on laitetu väärin sisään.

Ratkaisu: Tarkasta, onko paristot laitetu oikein sisään.

Syy: Paristoissa ei ole enää tarpeeksi energiaa.

Ratkaisu: Laita uudet paristot sisään.

Ohjelma: Quadcopteria ei voi ohjata ohjaimesta.

Syy: Ohjaimen virtakytkin on kohdassa "OFF".

Ratkaisu: Aseta ensin ohjaimen virtakytkin kohtaan "ON".

Syy: Ohjainta ei ole mahdollisesti liitetty kunnolla Quadcopterin vastaanottoimeen.

Ratkaisu: Muodosta yhteys kuten kohdassa **4** kuvataan.

Ohjelma: Quadcopter ei nouse ilmaan.

Syy: Roottorin siivet liikkuvat liian hitaasti.

Ratkaisu: Työnään kaasuvipu ylös.

Syy: Akun teho ei riitä.

Ratkaisu: Lataa akku (katso luku "Akun lataaminen").

Opelma: Quadrocopter metettää lennon aikana nopeutta ilman selvää syytä ja sakkaa.

Syy: Akku on liian heikko.

Ratkaisu: Lataa akku (katso luku "Akun lataaminen").

Opelma: Quadrocopter pyöri enää vain ympyrää tai kiepsaatta ympäri käynnistettäessä.

Syy: Rotoorin siivet asennettu väärään järjestykseen tai vaurioituneet.

Ratkaisu: Asetelavaihta rotoorin siivet kuten kohdissa **21 22 23** on kuvattu.

Ohkeudet erheyksin ja muutoksin pidätetään - Ohkeudet värien /lopullisen muotoilun muutoksin pidätetään Ohkeudet tekniisin ja muotoilun muutoksin pidätetään - Piktoqrammit = symbolivalokuvat

PL Szanowny kliente!

Gratulujemy zakupu modelu Carera RC Quadrocopter, wyprodukowanego zgodnie z najnowszym stanem techniki. Ponieważ ciagle staramy się rozwijać i ulepszać nasze produkty, w każdym momencie zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian odnoszających się do wyposażenia, materiałów i wzornictwa bez wcześniejszej zapowiedzi wprowadzenia takich zmiany. Z tytułu niezachowania odchyleń produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawionych w niniejszej instrukcji nie można mówić żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. Nieprzestrzeżenie wskazówek podanych w instrukcji obsługi i zawartych w niej zasad bezpieczeństwa powoduje wygaśnięcie prawa z tytułu roszczeń gwarancyjnych. Należy przechowywać niniejszą instrukcję dla późniejszych zastosowań lub celem przekazania jej osobie trzeciej wraz z modelem samochodu.

Najnowsza wersje niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennych znajdują Państwo w dziale serwisu pod carera-rc.com.

OSTRZEŻENIE! Przed pierwszym lotem upewnienie się Państwo, czy w Państwa kraju istnieje obowiązek posiadania ubezpieczenia modeli latających dla nowonabytego przez Państwa modelu latającego.

Warunki gwarancji

Produkty Carera są produktami wysokiej jakości spełniającymi najwyższe wymagania techniczne (NIE ZABAWKI), wymagające starszego obchodzenia się z nimi. Prosimy o bezwzględne przestrzeżenie wskazówek zawartych w niniejszej instrukcji obsługi. Wszystkie elementy zostały poddane starannej kontroli (zastrzega się prawo do zmian technicznych i zmian modelu, które mają na celu ulepszenie produktu). Mimo prowadzonych kontroli mogą pojawić się wady. Na nasze produkty udzielana jest gwarancja uwzględniająca poniższe warunki: Firma Stadlauer Marketing + Vertrieb GmbH (poniżej zwana „producentem”) gwarantuje odbiorcy (poniżej zwanemu „Klientem”) wg poniższych uregulowań, że dostarczony Klientowi model Carera RC Quadrocopter (poniżej zwany „produktem”) będzie pozbawiony wad materiałowych lub produkcyjnych w okresie dwóch lat od daty zakupu (okres gwarancji). Tempo zdążyć usterki producent usunie według własnego uznania i na własny koszt poprzez naprawę towaru lub dostawę nowych lub naprawionych części. Nie są objęte gwarancją części podlegające zużyciu (jak np. akumulatory, łopaty wirnika nośnego, dach kokpitu, koła zębate itp.), szkody wynikłe z niewłaściwego lub niezgodnego z przeznaczeniem użytkowania produktu lub w wyniku działania osób trzecich. Inne roszczenia Kupującego, szczególnie roszczenia odszkodowawcze wobec producenta są wykluczone. Gwarancja nie narusza praw Kupującego wobec sprzedawcy wynikających z zawartych umów lub obowiązujących przepisów prawa (naprawa, wymiana, odstąpienie od umowy, obniżenie ceny, odszkodowanie) powstałych od momentu przejścia ryzyka na Kupującego, jeżeli towar nie był wolny od wad.

- Roszczenia z niniejszej osobnej, udzielonej przez producenta gwarancji, powstają wyłącznie gdy
- zgłoszona wada nie powstała w wyniku użytkowania niezgodnego z instrukcją obsługi lub przeznaczeniem produktu,
 - reklamacja nie dotyczy części podlegających zużyciu uwarunkowanemu eksploatacją,
 - produkt nie wykazuje śladów świadczących o naprawie lub innych działaniach podjętych przez nie autoryzowane przez producenta warsztaty naprawcze,
 - produkt użytkowano wyłącznie z autoryzowanym przez producenta wyposażeniem.
- Nie ma możliwości wyłączenia zastępczej karty gwarancyjnej.

Wskazówka dla państw UE: zwraca się uwagę na ustawowy obowiązek gwarancji sprzedawcy oraz na fakt, że ten obowiązek gwarancji nie zostanie ograniczony przez przedmiotową gwarancję.

Deklaracja zgodności

Firma Stadlauer Marketing + Vertrieb G.m.b.H. oświadcza niniejszym, że ten model włącznie z kontrolerem odpowiada podstawowym wymaganiom zawartym w następujących dyrektywach Unii Europejskiej: Dyrektywy unie 2009/48/2004/108/UE odnośnie zgodności elektromagnetycznej i innych wadych przepisów Dyrektywy 2014/53/EU (RED). Oryginał deklaracji zgodności można znaleźć na stronie internetowej carera-rc.com.

Maximaal zendvermogen 100mW - Zakres częstotliwości: 2400 – 2483,5 MHz

OSTRZEŻENIA!

OSTRZEŻENIE! Ta zabawka nie jest przeznaczona dla dzieci poniżej 3 roku życia, gdyż zawiera drobne elementy, które mogą zostać połknięte przez małe dzieci. **OSTRZEŻENIE!** Niebezpieczeństwo zaklinowania uwarunkowane funkcjonowaniem. Przed przekazaniem zabawki dziecku usunąć wszystkie elementy opakowania i elementy mocujące. W celu zasilenia informacji i w wypadku wystąpienia jakichkolwiek pytań, prosimy o zachowanie na przyszłość opakowania i adresu, jak również instrukcji obsługi. Instrukcję obsługi zachować do wykorzystania w przyszłości. Wskazówka dla dorosłych: Sprawdzić Państwo czy zabawka została zmontowana zgodnie z instrukcją. Montaż musi zostać wykonany pod nadzorem osoby dorosłej.

OSTRZEŻENIE! Nie przeznaczony dla dzieci w wieku poniżej 12 roku życia!

Produkt nie jest przeznaczony do użytkowania przez dzieci bez nadzoru osoby dorosłej. Stworzenie helikoptera wymaga pewnej wprawy. Dzieci muszą uczyć się sterowania pod nadzorem osoby dorosłej. Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Stworzenie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozwagi, a wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisy, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu. Przed pierwszym uruchomieniem modelu niezbędnie konieczne jest zapoznanie się z kompletną instrukcją obsługi i jej zrozumienie. Tylko w ten sposób można uniknąć obrażeń ciała w wyniku wypadku, jak również uszkodzeń rzeczy. Ręce, włosy, luźne elementy garderoby i inne przedmioty jak długopisy i śrubokręty muszą znajdować się w bezpiecznej odległości od śmigła. Nie dotykać wirującego śmigła. Zwrócić Państwo szczególną uwagę, aby Państwa ręce NIE znajdowały się w pobliżu śmigła! **OSTRZEŻENIE!** W celu uniknięcia zranień nie wykonujcie Państwo lotów Quadrocopterem w pobliżu twarzy. Helikopter jest przeznaczony wyłącznie do użytkowania na zewnątrz - nie wewnątrz. Ryzyko uszkodzenia oczu. Startować i latać wyłącznie w odpowiednim otoczeniu (powierzchni wolnej

od przeszkód) i wyłącznie przy bezpośredniej widoczności. Jako użytkownicy produktu ponoszą Państwo wyłączną odpowiedzialność za bezpieczne użytkowanie w taki sposób, aby nie stwarzać zagrożenia dla Państwa, innych osób lub ich mienia.

- Nigdy nie używajcie Państwo modelu ze słabymi bateriami do kontrolera.
- Unikajcie Państwo terenów o natężonym ruchu drogowym. Zawsze zwracajcie Państwo uwagę, aby mieli Państwo wystarczająco dużo miejsca do dyspozycji.
- W miarę możliwości nie używajcie Państwo modelu na ulicy lub w miejscach publicznych w celu uniknięcia zagrożenia bezpieczeństwa lub okaleczenia.
- **OSTRZEŻENIE!** Nie startujcie Państwo Quadrocopter, jeżeli w pobliżu obszaru lotu Quadrocopter znajdują się osoby, zwierzęta lub inne przeszkody.
- Start i latanie w pobliżu linii wysokiego napięcia, szyn kolejowych, ulic, basenów lub otwartych zbiorników wodnych jest surowo zabronione.
- Używaj wyłącznie przy dobrej widoczności i dobrych warunkach pogodowych.
- Dokładnie przestrzegajcie Państwo instrukcji obsługi i wskazówek ostrzegających dotyczących użytkowania przez Państwa produktu i ewentualnego dodatkowego wyposażenia (ładowarka, akumulatory, itd.).
- **Gdyby Quadrocopter miał mieć kontakt z izolatami zymymi lub twardeymi przedmiotami, prosimy używać odzież gazu natychmiast przestawiać na pozycję zero, tzn. lewy joystick musi być przesunięty do oporu w dół!**
- Unikajcie Państwo wilgoci mogącej uszkodzić elektronikę.
- Istnieje niebezpieczeństwo ciężkich obrażeń ciała, a nawet śmierci, w przypadku, gdy Państwo weźmie do ręki lub dotkną językiem części modelu.
- Nie przeprowadzajcie Państwo w Quadrocopter żadnych zmian ani modyfikacji.

Jeśli nie wyrażają Państwo zgody na ten warunek, prosimy natychmiast zwrócić kompletny model Quadrocoptera do sprzedawcy w stanie nowym i nie używamy.

Ważne informacje dotyczące akumulatorów litowo - polimerowych

Akumulatory litowo - polimerowe są znacznie wrażliwsze niż konwencjonalne akumulatory alkaliczne lub akumulatory niklowo - metalowo - wodorne NiMH stosowane do zdalnego kierowania. Z tego względu należy bezwzględnie przestrzeżać zaleceń i wskazówek ostrzegających producenta. Przy nieprawidłowym użytkowaniu akumulatorów typu LiPo istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru. Prosimy Państwa o stałe przestrzeżenie informacji producenta przy wzyrzeniu zużytych akumulatorów typu LiPo.

Przepisy dotyczące użycia zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego zgodnie z dyrektywą Unii Europejskiej WEEE



Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekreślone pojemniki na odpady ma zwrócić uwagę, że rozładowane baterie, akumulatory, baterie guzikowe, zestawy baterii, baterie urządzeń, urządzenia zasilane żużyle itp. nie mogą być traktowane jak odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia. Prosimy o włączenie się do akcji mającej na celu ochronę środowiska i zdrowia oraz o przeprowadzenie rozmowy z dziećmi na temat właściwej użycia zużytych baterii i zużytych urządzeń elektrycznych. Baterie i zużyte urządzenia elektryczne należy przekazywać do wyznaczonych punktów zbiorczych. W ten sposób zapewnią się ich właściwy recykling. Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łączyć baterii zduż z bateriami już użytymi. Zużyte baterie należy usunąć z zabawki. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania nie mogą być doładowywane ze względu na niebezpieczeństwo wybuchu. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów.

OSTRZEŻENIE! Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. **Podczas ładowania akumulatora nigdy nie pozostawiajcie go Państwo bez nadzoru.** Nie wolno zwracać podłączonych. Wolno stosować tylko zalecane baterie lub baterie równoważnego typu. Ładowarka może być używana przez dzieci w wieku od osmiu (8) lat i przez osoby z obniżoną sprawnością psychiczną, sensoryczną lub intelektualną lub przez osoby niedoładnie i/lub nie posiadające odpowiedniej wiedzy, jeżeli są nadzorowane lub jeżeli zostały poinformowane w zakresie bezpieczeństwa obsługi urządzeń i zrozumiały związane z tym zagrożenia. Dzieciom nie wolno bawić się ładówką. Dzieciom nie wolno czyścić urządzeń ani dokonywać ich konserwacji bez nadzoru. **OSTRZEŻENIE!** W celu nadładowania akumulatora używać wyłącznie odłączonego zasilacza dostarczonego razem z zabawką. Przy regularnym użytkowaniu Chargers należy kontrolować kabel, łączą, okładziny i inne części. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie użytkować po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności.

Dyrektywy i wskazówki ostrzegawcze dotyczące użytkowania akumulatorów typu LiPo

- Dostarczony akumulator typu LiPo 3,7 V \approx 380 mAh / 1,41 Wh muszą Państwo ładować w bezpiecznym miejscu, z dala od łatwopalnych materiałów.
- Podczas ładowania akumulatora nigdy nie pozostawiajcie go Państwo bez nadzoru.
- Przed ładowaniem po łacie akumulator musi najpierw odstygnąć do temperatury otoczenia.
- Do tego celu mogą Państwo używać wyłącznie dostarczonej w zestawie ładowarki przeznaczonej do akumulatorów litowo - polimerowych (kabel USB/kontroler). Przy niezastosowaniu się do tej wskazówki istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru, i w związku z tym zagrożenia zdrowia i / lub uszkodzenia rzeczy. NIGDY nie używajcie Państwo innego ładowarki.
- W przypadku gdy akumulator w trakcie rozładowywania lub ładowania wzdyma się lub się deformuje, muszą Państwo natychmiast zakończyć ładowanie lub rozładowywanie. Wyjmijcie Państwo akumulator tak szybko i tak ostrożnie jak tylko możliwe, pokładajcie go Państwo na bezpiecznej i otwartej powierzchni, z dala od palnych materiałów, i obserwujcie go Państwo przez przynajmniej 15 minut. W przypadku dalszego wzdymania lub rozładowywania już wzdętego lub zdeformowanego akumulatora istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru! Nawet przy niezamierzonym zdeformowaniu lub tworzeniu się balona, akumulator musi zostać usunięty.
- Akumulator przechowujcie Państwo w temperaturze pokojowej i w suchym miejscu.
- Po użytkowaniu prosimy bezwzględnie ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Prosimy Państwa o zwrócenie uwagi na zachowanie 20 minutowej przerwy między lotem i ładowaniem. Przemysł o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na około 2-3 miesiące). Nieprzestrzeżenie powyżej podanych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora.
- Podczas transportu lub przejściowego przechowywania akumulatora temperatura powinna wynosić 5 - 50 ° C. W miarę możliwości nie przechowujcie Państwo akumulatora lub modelu w samochodzie, lub nie narzajcie ich Państwo na bezpośrednie działanie promieni słonecznych. Pozostawiony w nagrzanym samochodzie akumulator może zostać uszkodzony lub może się zapalić.

Wskazówka: w przypadku niskiego napięcia/ mocy baterii można zaobserwować, że konieczne jest znaczne trzymanie i/lub ruchy sterowania, by Quadrocopter nie wpadał w turbulencje. Zjawisko to występuje z reguły przed osiągnięciem poziomu 3 V napięcia akumulatora i jest odpowiednim momentem dla zakończenia lotu.

Zakres dostawy

- 1x Quadrocopter
- 1x Kontroler
- 1x Kabel do ładowania USB
- 1x Akumulator
- 2x Ślinki zastępczy
- 1x Śrubokręt
- 2x Baterie 1.5 V Mignon AA (nie przeznaczone do ponownego ładowania)

Ładowanie akumulatorów LiPo

Zwrócić uwagę, by dostarczony akumulator LiPo ładować tylko dołączoną ładowarką LiPo (kabel USB). Jeśli dokonałeś Próbado ładowania akumulatora inną ładowarką LiPo lub inną, może doprowadzić to do poważnych uszkodzeń. Prosimy dokładnie przeczytać poprzedni akapit wraz z ostrzeżeniami i instrukcjami stosowania akumulatora, przed kontynuacją. Akumulatory mogą być ładowane tylko przez osoby dorosłe. Nie powodować zwarcia na ładowarce i zasilaczu. Akumulator zamontowany w Quadrocopterze można ładować przynależnym kablem ładowania USB z portu USB komputera:

2a Ładowanie po podłączeniu do komputera:

• Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu.

- Połączenie Państwo kablem USB do ładowania z portem USB w komputerze. Lampa LED znajdująca się przy kablu do ładowania z gniazdem USB świeci na zielono i wskazuje prawidłowe połączenie zestawu do ładowania z komputerem. Jeśli Quadrocopter z wyładowanym akumulatorem zostanie podłączony, na kablu USB nie zapala się dioda LED i wskazuje, że akumulator Quadrocoptera jest ładowany. Kabel ładujący USB lub gniazdo ładowania na Quadrocopterze są tak wykonane, że wykluczona jest zamiana biegunów.
- Ponowne naładowanie akumulatora (nie wyładowanego krótkowo) trwa około 60 minut. Gdy akumulator jest pełen, ponownie zapala się na zielono diodaowy wskaźnik na kablu USB.

Informacja: przy dostawie dołączony akumulator LiPo jest naładowany częściowo. Dlatego też pierwszy proces ładowania może trwać nieco krócej.

Absolutnie zachować powyższą kolejność podłączania!

Jeżeli Państwo nie używają quadrocoptera, rozdzielcie Państwo złącze wtykowe znajdujące się przy quadrocopterze. Nieprzestrzeganie może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora!

2b Umieszczenie akumulatora w quadrocopterze

- Otwórzcie Państwo przy pomocy załączonego śrubokrętu pokrywę pojemnika na akumulator. Włóżcie Państwo akumulator. Zamknijcie Państwo pojemnik na akumulator.
- Jeżeli lampa LED przy quadrocopterze miga powoli, muszą Państwo wymienić akumulator.

Wkładanie baterii do pilota obsługi

3 Otwórzcie przegrodę baterii za pomocą śrubokręta i wstawić baterie do pilota obsługi. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów. Nigdy nie używajcie Państwo jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Po zamknięciu schowka można sprawdzić działanie pilota za pomocą złącznika mocy z przodu. W pozycji ON złącznika i przy prawidłowym działaniu powinna się zapalić czerwona dioda LED po środku pilota. Jeżeli lampa kontrolna LED miga powoli i rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy, muszą zostać wymienione baterie w sterowniku.

Połączenie modelu z pilotem obsługi

4 Quadrocopter Carrera RC i sterownik łączy się automatycznie po ponownym uruchomieniu. Gdyby na początku występowały problemy przy komunikacji pomiędzy Carrera RC Quadrocopterem a pilotem obsługi, prosimy wykonać ponownie sprzężenie.

- Połączenie Państwo akumulator w modelu.
- Teraz lampa LED przy quadrocopterze migają rytmicznie.
- Włóżcie Państwo kontroler naciskając przelicznik Power.
- **OSTRZEŻENIE! Bezpośrednio po włączeniu quadrocoptera należy go bezwarunkowo umieścić na równej, poziomej powierzchni. System żyroskopowy ustawia się automatycznie.**
- Przesunięcie Państwo lewy joystick, czyli dźwignię gazu, zupełnie do urocy i ponownie do dołu do pozycji zero.
- Pozostawić Quadrocopterowi chwilę, aż system włączy się i będzie gotowy do pracy.
- Połączenie zostało pomyślnie zakończone.
- Lampy LED przy kontrolerze świecą teraz nieprzerwanie.

Opis Quadrocoptera

1. System rotora
2. Ochronny kosz rotora
3. Lampy LED
4. Przewód akumulatora
5. Wtyczka łącząca quadrocoptera
6. Schowek baterii

Przegląd funkcji pilota obsługi

1. Złącznik mocy (ON / OFF)
2. Kontrolka LED
3. Gaz
 - Ruch obrotowy
4. Przód/tył
 - Pochylenie na prawo/w lewo
5. Korekta pochylenia w prawow/lewo
6. Korekta w przód/w tył
7. Przycisk Auto-Start & Fly to 1 m
8. Przycisk Auto-Landing
9. Przycisk do wykonywania pętli
10. Headless Mode
11. Wspomaganie lotu wstecz
12. Światło (w/wył) – tylko 370501034X
13. Przelicznik trybu dla początkujących/trybu Advanced (30%/60%/100%)
14. Schowek baterii

Wybór obszaru latania

8 Gdy będziecie już Państwo gotowi do pierwszego lotu, należy wybrać zamknięte pomieszczenie, które nie posiada przeszkód, nie ma w nim ludzi i jest możliwe duże. Ze względu na wielkość i sterowność Quadrocoptera dla doświadczonych pilotów możliwa jest obsługa także we wzniesieniu małych pomieszczeniach. Dla pierwszych lotów zalecamy koniecznie minimalną wielkość pomieszczenia 5 na 5 metrów powierzchni oraz 2,4 metry wysokości. Po uzyskaniu pełnej kontroli nad Quadrocopterem i zapoznaniu się z jego sterowaniem i możliwościami, można odważyć się na loty w mniejszym i mniej swobodnym otoczeniu.

Wyłącznie do użytku w pomieszczeniach (Dom i ogród). Między kontrolerem i Quadrocopterem nie mogą znajdować się żadne przedmioty, jak np. słupy lub osoby.

Lista kontrolna do przygotowania do lotu

Niniejsza lista kontrolna nie zastępuje treści instrukcji obsługi. Choć można ją użyć jako skrócony przewodnik, absolutnie zalecamy wpiern całościowo przeczytanie niniejszej instrukcji obsługi, przed kontynuowaniem.

- Sprawdzić zawartość opakowania.
- Naładować akumulator LiPo jak opisano w akapicie „Ładowanie akumulatora LiPo”.
- Włóżcie Państwo 2 baterii typu AA do kontrolera, zwracając uwagę na ich prawidłową polaryzację.
- Wyszukać odpowiednie otoczenie do lotów.
- Włóżcie Państwo akumulator w sposób opisany w 2b do pojemnika na akumulator pod spodem quadrocoptera.
- Połączenie Państwo akumulator w modelu.
- Wykonać łączenie zgodnie z opisem w punkcie 4.
- W celu uruchomienia quadrocoptera nacisnąć przycisk 7 (rys. 7).
- **Wskazówka! Przed każdym lotem prosimy przeprowadzić automatyczne trymowanie 17!**
- Sprawdzić sterowanie.
- Zapoznać się ze sterowaniem.
- **Skrzyniowa Quadrocopter ew. jak podano w 17 18 19 20, aby Quadrocopter w locie zawieszonym nie poruszał się i miejsca bez ruchów sterowania.**
- Quadrocopter jest teraz gotowy do użycia.
- Jeśli Quadrocopter nie wykazuje żadnej funkcji, ponownie spróbować powyższego sprzężenia.
- Wykonać lot modelem.
- Wyłączyć modelem.
- **Rozłączyć Państwo złącze wtykowe akumulatora.**
- Zawsze jako ostatni wyłączyć pilot zdalnej obsługi. Lot 4-kanalowego quadrocoptera

Lot 4-kanalowego quadrocoptera

WSKAZÓWKI! Zwracając Państwo szczególną uwagę, aby przy pierwszych próbach lotu bardzo ostrożnie i nie być energicznie przesuwając dźwignię kontrolera. Najczęściej wystarczająco bardzo nieznaczne przesunięcia poszczególnej dźwigni w celu wykonania każdorazowego polecenia sterowania!

Jeżeli zauważ Państwo, że quadrocopter porusza się do przodu lub na boki bez przesunięcia jednej z dźwigni, należy trzymać quadrocopter zgodnie z opisem zawartym w punktach 17 18 19 20

9 +/- Gaz (do góry/na dół)

Aby lecieć wyżej, ostrożnie przesunąć do przodu lewą dźwignię gazu. Do ładowania lub lotu na niższych wysokościach ostrożnie przesunąć Państwo do tyłu znajdującą się po lewej stronie dźwignię gazu.

10 Aby spowodować obrót quadrocoptera w miejscu w lewo lub w prawo ostrożnie przesunąć Państwo lewą dźwignię w lewo lub w prawo.

11 Aby latać quadrocopterem w lewo lub w prawo ostrożnie przesunąć Państwo prawą dźwignię w lewo lub w prawo.

12 Aby latać quadrocopterem do przodu lub do tyłu ostrożnie przesunąć Państwo prawą dźwignię do przodu lub do tyłu.

Funkcja wykonywania pętli

OSTRZEŻENIE! WYŁĄCZNI DLA DOŚWIADCZONYCH PILOTÓW!

13a Po naciśnięciu „Looping Button” 5x rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy. Jak długo rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy przesuwajcie Państwo joystick do góry, do dołu, w prawo lub w lewo. Quadrocopter wykonuje wtedy pętlę lub będkę w danym kierunku. Zwróćcie Państwo uwagę, czy w pomieszczeniu jest wystarczająco dużo wolnego miejsca we wszystkich kierunkach (około 2,5 m).

Przelicznik trybu dla początkujących/trybu Advanced

OSTRZEŻENIE! 100% WYŁĄCZNI DLA DOŚWIADCZONYCH PILOTÓW!

13b 30% = tryb dla początkujących

Przy przelączaniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa jeden raz.

60% = tryb Medium

Quadrocopter reaguje bardziej wrażliwie niż w trybie 30%. Przy przelączaniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 2x.

100% = tryb Advanced -> tryb 3D

Quadrocopter reaguje bardzo wrażliwie na ruchy sterownicze. Przy przelączaniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 3x.

Headless-Mode

13c Headless-Mode pomaga początkującym w nauce latania. Obojętnie w jakim kierunku quadrocopter jest obracany, kierunek lotu zawsze dokładnie odpowiada kierunkowi lotu ustawionemu na sterowniku. To oznacza, że początkujący już nie musi sterować w odwrotnym kierunku, jeżeli on, wykonuje lot w jego kierunku. Po naciśnięciu „Headless-Mode-Button” 10 rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy tak długo, jak długo znajduje się Państwo w Headless-Mode. W celu deaktywacji Headless-Mode ponownie nacisnąć przycisk.

Automatyczna kontrola wysokości

14 W chwili puszczenia lewego dźwistka podczas lotu quadrocopter automatycznie utrzymuje aktualną wysokość lotu. Prawym dźwistkiem można latać przy tej samej wysokości lotu do przodu/do tyłu i w lewo/prawo. Lewym dźwistkiem można latać w miejscu po okręgu w lewą/prawą stronę.

Auto-Start & Fly to =1 m

15 Naciśnięcie Państwo przycisk „Auto-Start & Fly to ~ 1 m” znajdujący się na nadajniku w celu uruchomienia silników i automatycznego lotu na wysokości około 1 m. Podczas startu przez poruszenie prawego dźwistka w każdej chwili mają Państwo możliwość wpływania na kierunek lotu. W chwili osiągnięcia wysokości około 1 m quadrocopter automatycznie utrzymuje tę wysokość. Wysokość lotu można w każdej chwili zmienić ręcznie poprzez przesunięcie do przodu (do góry) lub do tyłu (do dołu) lewego dźwistka.

Auto Landing

16 Naciskając przycisk „Auto Landing” mogą Państwo w każdej chwili wywołać automatyczną funkcję lądowania. Przy tym liczba obrotów wirników będzie powoli spadać. Podczas lądowania przez poruszenie prawego dźwistka w każdej chwili mają Państwo możliwość wpływania na pozycję lądowania. W chwili kontaktu quadrocoptera z ziemią silniki się wyłączają.

Trymowanie quadrocoptera

17 Automatyczne trymowanie

1. Umieścić Państwo quadrocopter na poziomej powierzchni.
2. Połączyć Państwo quadrocopter ze sterownikiem w sposób opisany w „Połączenie modelu z pilotem obsługi”.
3. Przesunąć Państwo jednocześnie dźwignię gazu i dźwignię do przodu/do tyłu w prawy dół róg. Lampa LED przy quadrocopterze miga krótko i świeci nieprzerwanie. Sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 1x.
4. Ustawienie pozycji zerowej zostało zakończone.

18 Jeleli quadrokopter w zawisie, bez przesunięcia dźwigni wychyli w prawo/lewo, porusza się w lewo lub w prawo, prosimy postępować w następujący sposób: Jeleli quadrokopter samodzielnie porusza się wolno lub szybko w lewo, przesuwając Państwo stopniowo w prawo/dół, prawy trymer wychyli w prawo/lewo. Jeleli quadrokopter porusza się w prawo, przesuwając Państwo stopniowo w lewo/trymer wychyli w prawo/lewo.

19 Jeleli quadrokopter w zawisie, bez przesunięcia dźwigni do przodu/tyłu, porusza się do przodu lub do tyłu, prosimy postępować w następujący sposób: Jeleli quadrokopter samodzielnie porusza się wolno lub szybko do przodu, przesuwając Państwo stopniowo do dołu góry, prawy trymer wychyli do przodu/tyłu. Jeleli quadrokopter porusza się do tyłu, przesuwając Państwo stopniowo do góry trymer wychyli do przodu/tyłu.

Wspomaganie lotu wstecz

Zwróćcie Państwo uwagę, aby na trasie lotu nie znajdowały się żadne przeszkody i było bezwzględnie. Ostrzeżenie! Model nie posiada systemu GPS!

Naciśnięcie tego przycisku powoduje, że quadrokopter leci ponownie wstecz w kierunku pilota, niezależnie od jego pozycji.

OSTRZEŻENIE! Działaj tylko wtedy, gdy quadrokopter znajduje się przed pilotem.

Wymiana łopaty wirnika

21 Do wymontowania łopaty wirnika używając Państwo w razie potrzeby wąskiego, gładkiego przedmiotu. Zwróćcie Państwo uwagę na ostrze, pionowe wymontowanie łopaty wirnika w kierunku do góry i jednocześnie przytrzymywanie silnika w celu jego stabilizacji.

22 QR-Code dla systemu wymiany silnika, części zamiennych i dalszych informacji.

OSTRZEŻENIE!

Bezwarunkowo należy zwracać uwagę na oznakowanie i kolor, jak również na kąt nachylenia wirników!

Z przodu po lewej stronie: kolor czerwony – oznakowanie „B”

Z przodu po prawej stronie: kolor czerwony – oznakowanie „A”

Z tyłu po prawej stronie: kolor czarny – oznaczenie „B”

Z tyłu po lewej stronie: kolor czarny – oznaczenie „A”

Usuwanie problemów (usterek)

Problem: Kontroler (pilot) nie działa.

Przyczyna: Przycisk Power ON/OFF znajduje się w położeniu "OFF".

Sposób usunięcia usterki: Przycisk Power ON/OFF nastawić na "ON".

Przyczyna: Baterie zostały nieprawidłowo włożone.

Sposób usunięcia usterki: Sprawdźcie Państwo czy baterie są prawidłowo włożone.

Przyczyna: Baterie nie dysponują wystarczającym zapasem energii.

Sposób usunięcia usterki: Włóżć nowe baterie.

Problem: Quadrokoptera nie można sterować przy pomocy kontrolera.

Przyczyna: Przycisk Power kontrolera znajduje się w położeniu "OFF".

Sposób usunięcia usterki: Najpierw nastawić przycisk Power kontrolera na "ON".

Przyczyna: Kontroler jest ewentualnie nieprawidłowo sprzężony z odbiornikiem Quadrokoptera.

Sposób usunięcia usterki: Wykonać łączenie zgodnie z opisem w punkcie **4**.

Problem: Quadrokopter nie wznosi się.

Przyczyna: Łopatki rotora poruszają się zbyt wolno.

Sposób usunięcia usterki: Dźwignię gazu przesunąć do góry.

Przyczyna: Moc akumulatorów jest niewystarczająca.

Sposób usunięcia usterki: Naładować akumulator (rozdział "Ładowanie akumulatora").

Problem: Quadrokopter bez widocznego powodu traci prędkość podczas lotu i zniżają się.

Przyczyna: Akumulator jest zbyt słaby.

Sposób usunięcia usterki: Naładować akumulator (rozdział "Ładowanie akumulatora").

Problem: Quadrokopter kręci się tylko wokół własnej osi, w loty przy starcie wywraca się podwoziem do góry.

Przyczyna: Nieprawidłowo przyrządowane lub uszkodzone wirniki.

Sposób usunięcia usterki: Wirniki montować/wymieniać zgodnie z opisem zawartym w punktach **21 22 23**.

Błąd i zmiany zastrzeżone - Kolory / ostateczny wzorem - zmiany zastrzeżone
Techniczne i uwarunkowane wzorem zmiany zastrzeżone - Piktogramy = symbole

H Igen tisztelt Vevők!

Gratulálunk Önnek a Carrera RC modell-quadrokopter megvásárlásához, melynek gyártása a technika mai állásának megfelelően történt. Mivel folyamatosan fázdosunk termékeink fejlesztésén és tökéletesítésén, a műszaki, valamint a felszereltség, az anyagok és a formatervezés érintő módosítások jogát mindenképpen és előzetes értesítés nélkül fenntartjuk. Az Ön rendelkezésére álló termék jelen útmutató adataitól és ábráitól való csekély eltéréseiből ezért semmielőtt igény nem származhatott. Jelen összefoglaló és használati útmutató a termék részét képezi. A használati útmutató és az abban feltüntetett biztonsági tudnivalók figyelmet kivül hagyása esetén a garanciaigény megszűnik. Kérjük, az útmutatót a jövőbeni tanulmányozás és a modellem hardmik személyeknek történő átengedése esetére őrizze meg.

Jelen használati utasítás legaktuálisabb verzióját, valamint a rendelkezésre álló pótalkatrészekkel kapcsolatos információkat a carrera-rc.com címen a szerzővel-teljesítők találhat.

FIGYELMEZTETÉS! Az első repülés előtt győződjön meg arról, hogy az Ön házában a megvásárolt repülőmodell tekintetében fennáll-e törvényben előírt biztonsági kötelezettség.

Garanciális feltételek

A Carrera termék műszaki szempontból igényes termék (NEM JÁTEKOK), melynek gondos kezelést igényelnek. Kérjük, feltétlenül vegye figyelembe a használati útmutatóban szereplő tudnivalókat. Minden alkatrészt gondos ellenőrzésnek vetettek alá (a termék fejlesztését szolgáló műszaki módosítások és modellváltoztatások foga fenntartott).

Ha emelelre hibák mutatkoznak, garancia a lenti garanciális feltételek keretében nyújtunk: A Stadbauer Marketing + Vertrieb GmbH (továbbiakban: „gyártó”) a lenti rendelkezések meglehetősen garanciális a végfelhasználók (továbbiakban: „vevő”) a vevők szolgáltatt Carrera RC modell-quadrokopter (továbbiakban: „termék”) a vásárlásától számított két éven belül (garanciális idő) mentes lesz az anyag- és feloldozási hibáktól. Az élethez általában a gyártó saját mérlegelése szerint saját költségére javítással, illetve új vagy generálótól alkatrészt szállítással járhatja el. A garancia nem vonatkozik kopt alkatrészekre (mint pl. az akkúra, a rotatórkapok, a kabirifedélre, a fogaskerekekre, stb.), a szakszerűen kezelt/használt/használatból eredő károka vagy az idegen beavatkozásokra. A Vevő gyártóval szemben támasztott mindennemű további - főként kártérítési - igénye kizárt. Ez a garancia nem érinti a Vevő mindenki előladván szemben fennálló azon szerződéses vagy törvényes jogait (utalások teljesítés, szerződéstől való visszalépés, engedmény, kártérítés), melyek abban az esetben állnak fenn, ha a termék vagy a készülék átállása időpontjában nem volt hibamentes.

Jelen kőlön gyártói garanciából eredő igények csak akkor állnak fenn, ha
• az érvényesített hiba nem olyan károka vezethető vissza, amelynek a használati utasítás előírásában foglalt rendelkezésselens vagy szakszerűtlen használat következtében keletkeztek,
• nem működésből eredő kopási jelenségekkel van szó,
• a termék nem rendelkezik olyan jellemzőkkel, melyek a gyártó által nem felhatalmazott műhelyekben történő javításra vagy egyéb beavatkozásra utalnak,
• a termék csak a gyártó által engedélyezett tartozékokkal használták.
A garancialevelek nem pótolhatók.

Tájékoztató EU államok esetében: Felhívjuk a figyelmet az eladó törvényes jótállási kötelezettségére, valamint arra, hogy a tárgyban forgó garancia ezt a jótállási kötelezettséget nem korlátozza.

Megfelelőségi nyilatkozat

A Stadbauer Marketing + Vertrieb GmbH ezennel kijelenti, hogy ez a modell a vezérlővel együtt összhangban van a következő Tanszaki (EK) irányelvek alapvető követelményeivel: 2009/48 és 2004/108/EK számú Tanácsi irányelvek az elektromágneses összeférhetőségről, és az 2014/53/EU (RED) irányelv egyéb vonatkozó rendelkezéseivel. Az eredeti megfelelőségi nyilatkozat a carrera-rc.com címen kérhető.



Maximális rádiófrekvenciás teljesítmény 100mW - Frekvenciataromány: 2400 – 2483.5 MHz

FIGYELMEZTETŐ UTASÍTÁSOK!



FIGYELMEZTETÉS! A játék a lenyelhető apró alkatrészek miatt nem adható 3 év fiatalabb gyermekeknek.

FIGYELMEZTETÉS! Működésből eredő bécspidőse-veszély! A játék gyermekek történő átadásá előtt távolítsd el minden csomagolóanyagot és rögzítő drótot. Információk és esetleges kérdések esetére kérjük, őrizze meg a csomagolást, a címet, valamint a használati utasítást az információk későbbi felrészítése érdekében. Őrizd meg a használati utasítást, ha esetleg később utána szeretnéd nézni benne valamit. Tudnivalók feltehető részére: Ellenőrizze, hogy a játék megfelelően van-összerakva. A szerelést felöltött felügyelő mellett kell végrehajtani.

FIGYELMEZTETÉS! 12 év alatti gyermekek általi használata nem alkalmas.

Ezt a terméket gyermekek nem használhatják nevelésre jogosult személy felügyelete nélkül. A helikopter vezérléséhez nincs gyakorlatra van szükség. A gyermekek ezt egy felnőtt közvetlen felügyelete mellett kell megtanulniuk. Az első használat előtt: Gyermekek együtt olvassa el az használati utasítást. Szakszerűtlen használat esetén súlyos sérülések és/vagy anyagi károk keletkezhetnek. A vezérlés ötvázosság és körülményeit, valamint minden mechanikus és mentális képtelenség követel meg. Ez utóbbi biztonságos tudnivalókat és előírásokat, valamint a termék karbantartására és működésére vonatkozó tudnivalókat tartalmaz. A használati utasítást az első üzembe helyezés előtt feltétlenül vegy ki olvasni és meg kell érteni. Csak így kerülhetők el a sérülések és károk/járó balasztok. A propeller(ek) (rotor) távol kell tartani a kezekt, a haját és a lógó ruhákat, valamint az egyéb olyan tárgyakat, mint ceruzák, tollak és csavarhúzó. A forgó rotor megérintési tón. Különösen ügyeljen arra, hogy kezei NE kerüljenek a rotatórkapok közelébe! **FIGYELMEZTETÉS:** A sérülések elkerülése érdekében ne engedje a quadrokoptert aro közelében repülni. Használata csak kültéren megengedett – beltéren nem. Szemszerűségi kockázata. A felállítás és a repülés csak megfelelő terepen (szabad, akadálymentes terep) és csak közvetlen látás-kapcsolat fennállása esetén megengedett. A termék használójának egyedül Őn felelős a biztonságos használatért, melynek oly módon kell történnie, hogy se Őn, se más személyek vagy azok tulajdonosa ne szenvedjen kárt vagy legyen kitéve veszélyeztetésnek.

- Ne használja a modellt, ha legyen a vezérlőben lévő elemek.
- Kerülje a vagy forgalmú és népes környezetek. Mindig ügyeljen arra, hogy elegendő hely álljon rendelkezésre.
- A modell lehetőleg ne repesse nyitlan utcán vagy közterületeken, ezzel elkerülve mások veszélyeztetését és sérülését.
- **FIGYELMEZTETÉS:** Ne indítsa be a quadrokoptert, ha a quadrokopter repülési tartományában személyek, állatok vagy egyéb akadályok találhatók.
- Szigorúan tilos magasfeszültségű vezetékek, vasúti sínek, utca. uszoda vagy nyitl víz felett indítani vagy reptetni.
- Csak akkor szabad üzemeletni, ha tisztán látható minden és nyugodtak az időjárás viszonyok.
- Pontosan tartsa be a termékre és az esetleg használt kiegészítő tartozékokra (töltő, akku, stb.) vonatkozó utasításokat és figyelmeltetéseket.
- **Ha a quadrokopter előlennyekkel vagy kemény tárgyakkal érintkezne, kérjük, azonnal állítsa alaphelyzetbe (nulla-állás) a gázkat, azaz a bal joysticket az alsó ütőközélnél kell lennie!**
- Kerüljön minden nedvesség, szélzék kárt okozhat az elektronikaiban.
- Fennáll a súlyos vagy akár halálos sérülés veszélye, ha a modell alkotóelemei szájabba teszi vagy azokat nyalgatja.
- A quadrokopter ne végezzen semminemű változtatást vagy módosítást.

Ha ezekkel a feltételekkel nem ért egyet, a quadrokopter-modellt hánytalanul, új és használaton állapoton azonban adata vissza a kereskedőnek.

Lítium polimer akkúra vonatkozó fontos információk


A lítium-polimer (LiPo) akkúra sokkal érzékenyebbek a rádiós távirányítókban egyébként használt hagyományos alkáli vagy NiMH-akkuráknál. Ezért a lehető legpontosabban be kell tartani a gyártó előírásait és figyelmeltetéseit. A LiPo akkúra hibás kezelése tűzveszélyt rejt magában. A LiPo akkúra ártalmatlanítása során mindig vegye figyelembe a gyártó adatait.



Az itt látható, áthúzott széméttárolókat ábrázoló szimbólum arra hivatott felhívni az Ön figyelmét, hogy a lemerült elemek, akkumulátorok, gombkelemek, akkúsmagok, készletelemek, használt elektromos készülékek, stb. nem tartoznak a háztartási hulladékok közé, mivel kárt okoznak a környezetben és ártalmasak az egészségre. Kérjük, segítsen Őn is környezetünk és az egészség fenntartásában és gyermekeivel is beszélje meg a használt elemek és használt elektromos készülékek szabályos ártalmatlanítását/hulladékérett történő kezelését. Az elemeket és a használt elektromos készülékeket az ismert gyűjtőhelyeken kell leadni. Ennek keretében biztosított szabályos újrahuzásosítások. Különböző típusú elemek, vagy új és használt elemek nem használhatók együtt. A lemerült elemeket ki kell venni a játékból. A nem tilthető szarazelemeket a robbanásveszély miatt nem szabad feltölteni. Ügyeljen a helyes poliarításra.

FIGYELMEZTETÉS! Az újratöltés akkúra csak feltehetően lehet.

Töltés közben soha ne hagyja az akkút felügyelet nélkül. A töltőthékellet a töltés előtti ki kell venni a játékból. A pótlásokat nem szabad rögzíteni újra. Csak a javított elemek vagy egyenerűtők típusú használatához. A töltő nyolcadik (8.) életévüket betöltött gyermekek és csökkent fizikai, szellemi vagy szellemi képességekkel rendelkező, vagy nem kellő tapasztalattal és/vagy ismeretekkel rendelkező személyek akkor használhatják, ha felügyelő alatt állnak vagy kioktatásban részesültek a készülék biztonságos használata terén és megértették az abból eredő veszélyeket. Gyermekek nem szabad engedni, hogy a töltővel játszanak. A tisztítást és a felhasz-

nálói karbantartást nem végezhetik gyermekek felügyelet nélkül. **FIGYELMEZTETÉS: az elem újratöltéséhez kizárólag a játkóhoz mellékelt leveleszatható tápegységet használja.** A töltő rendszeres használata esetén ellenőrizni kell annak kábelét, csatlakozóját, fedelét és egyéb részeit. Sérülés esetén a töltő csak javítás után helyezhető újra üzembe. A játkék csak II. védelmi osztálynak megfelelő készülékekre csatlakozatható. 

A LiPo akku használatára vonatkozó irányelvek és figyelmeztető utasítások

- A mellékelt 3,7 V \approx 380 mAh / 1,41 Wh LiPo-akkut egy biztonságos helyen, gyúlékony anyagoktól távol kell feltölteni.
- Töltés közben soha ne hagyja az akkut felügyelet nélkül.
- A repülés utáni töltés előtt először meg kell várni az akku környezeti hőmérsékletre történő lehűlést.
- Csak a hozzátartozó LiPo-akkutöltőt (USB kábel/vezérlő) használhatja. Jelen tudnivalók figyelmen kívül hagyása esetén tűzveszély áll fenn, ennek folytán pedig az egészség veszélyeztetése és/vagy anyagi károk. SOHA ne használjon más töltőt.
- Azonnal fejezze be a töltési vagy kislési folyamatot, ha az akku a kislési vagy a töltés közben felülvédik vagy deformálódik. A lehető leggyorsabban és legóvatosabban vegye ki az akkut és tegye egy biztonságos, nyitott, éghető anyagoktól távol eső helyre, ahol legalább 15 percig tartsa szem előtt. Más felülvédott vagy deformálódott akku további töltése vagy kislítése esetén tűzveszély áll fenn! Az akkut már csekély deformáció és ballonképződés esetén is ki kell vonni a használatból.
- Az akkut szobahőmérsékleten, száraz helyen kell tárolni.
- **Az akku ún. mélykislésének megakadályozása érdekében a használat után az akkut feltétlenül újra fel kell tölteni.** Ennek során ügyeljen arra, hogy a repülés és a töltés között kb. 20 perc szünetet tartson. Időnként (kb. 2-3 havonta) töltsse fel az akkut. Az akku fenti kezelési módjának figyelmen kívül hagyása meghibásodást okozhat.
- Az akku szállításhoz és áramteli tároláshoz a hőmérsékletnek 5-50°C között kell lennie. Lehetőség szerint ne tárolja az akkut vagy a modellt autóban vagy közvetlen napugárzásnak kitett helyen. Az autóban uralkodó hőmérséklete az akku megsérülhet vagy kigyulladhat.

Tudnivaló: Alacsony akkufeszültség-/teljesítmény esetén észre fogja venni, hogy jelentős kiegyenlítő és/vagy irányító modulokra van szükség ahhoz, hogy a quadcopter ne kezdjen el pörögni. Ez rendszerint a 3 Voltos akkufeszültség elérése előtt jelentkezik és megfelelő időpont arra, hogy a repülést befejezzük.

Szállítási terjedelem

- 1x Quadcopter
- 1x Vezérlő
- 1x USB töltőkábel
- 1x Akku
- 2x Pótmotor (jobb/bal)
- 1x Csavarhúzó
- 2x 1,5 V Mignon AA elem (nem újratölthető)

A LiPo-akku feltöltése

Ügyeljen arra, hogy a mellékelt LiPo-akkut csak a mellékelt LiPo-akkutöltővel (USB-kábel) töltsse. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akkut egy másik LiPo-akku töltőben vagy egy másféle töltőben kiseríti meg feltölteni. A folytatás előtt kérjük, gondosan olvassa el az akkuk használatára vonatkozó figyelmeztető utasításokat és irányelveket tartalmazó előző szakaszt. Az akkuk feltöltését csak felírtól végezheti. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidekre zární. A quadcopterbe beszerelt akkut a hozzátartozó USB-töltőkábellel egy USB-porton keresztül töltési fel:

2a Töltés számítógépről:

- **Az akkut a feltöltés előtt vegye ki a modellből.**

- Csatlakozassa az USB-töltőkábelt egy számítógép USB-portjára. Az USB-töltőkábelben lévő LED zölden világítani kezd, ezzel jelezve, hogy a töltőegység szabályosan van csatlakoztatva a számítógépre. Ha a quadcopteret üres akkival csatlakoztatja, az USB-töltőkábelben lévő LED már nem gyullad ki, ezzel jelezve, hogy a quadcopter akkujának töltése folyamatban van. Az USB-töltőkábel, illetve a quadcopterem lévő töltőcsatlakozó úgy vannak kialakítva, hogy a polaritások felszerelése kizárt.
- A kislült (nem mélykislült) akku újpoli feltöltése kb. 60 percig tart. Az akku teljesen fel van töltve, ha az USB-töltőkábelben lévő LED-kijelző újra zöden világít.

Figyelem: A kiszállításnál a mellékelt LiPo-akku részben van feltöltve. Ezért előfordulhat, hogy az első töltés valamivel rövidebb ideig tart.

Feltétlenül tartsa be a fenti csatlakozási sorrendet! Ennek figyelmen kívül hagyása a quadcopter, szakítsa meg a quadcopterem lévő dugaszható csatlakozást. **Ha nem figyelmen kívül hagyása az akku károsodását okozhatja!**

2b Az akkuk behelyezése a quadcopterbe

- A mellékelt csavarhúzó segítségével nyissuk fel az akkurekesz fedelét. Helyezzük bele az akkut. Zárjuk vissza az akkurekeszt.
- Ha a quadcopterem lévő LED-ek lassan villognak, ki kell cserélni az akkut.

Az elemek behelyezése a vezérlőbe

3 Egy csavarhúzóval nyissa ki a vezérlőket, majd tegye be az elemeket a vezérlőbe. Ügyeljen a helyes polaritásra. Egyedülleg ne használjon új és régi, vagy eltérő gyártótól származó elemeket. A rekész beázása után az előlapon található power-kapcsoló segítségével ellenőrizheti a vezérlő működését. Ha a power-kapcsoló ON állásban van és a működés szabályszerű, a vezérlő felső részén közepén lévő LED-nek pirosan kell világítania. Ha a kontroll LED lassan villog és hangjelzés hallatszik, akkor ki kell cserélni a vezérlőben lévő elemeket.

A modell összekapcsolása a vezérlővel

4 A Carrera RC quadcopter és a vezérlő minden egyes beüzemeléskor újpoli összekapcsolódnak. Ha kezdetben problémák adódnának a Carrera RC quadcopter és a vezérlő közötti kommunikáció terén, kérjük, vegye le az újratöltő csatlakozását.

- Csatlakoztassa a modellben lévő akkut.
- A quadcopterem lévő LED-ek most ritmikusan világítanak.
- A power-kapcsolóval kapcsolja be a vezérlőt.
- **FIGYELMEZTETÉS!** A quadcopteret feltétlenül közvetlenül a megkapcsolás után állítsa egyenes, vízszintes felületre. A groszkör automatikusan beszabályozza magát.
- Töljék a bal oldali joystickot, azaz a gázkart, teljesen felfelé, majd vissza lefelé az alaphelyzetbe.
- Hagyon egy pillanatnyi időt a quadcopternek, míg a rendszer szabályosan inicializált és üzemkész.
- Az összekapcsolás sikeresen lezárult.
- Ekor folyamatosan világít a vezérlőn lévő LED.

A quadcopter leírása

1. Rotorrendszer
2. Rotorvédő burkolat
3. LED-ek
6. Akku-kábel
5. Quadcopter csatlakozó dugó
6. Elemfészék

A vezérlő funkció-áttekintése

7. Power-kapcsoló (ON / OFF)
2. Visszajelző LED
3. Gáz
- Körbefordulás
4. Előre/hátra jobbra/balra dőlés
5. Kiegyenlítő jobbra/balra dőléshez
6. Kiegyenlítő előre/hátra mozgáshoz
7. Auto indítás és repülés 1 m-tig gomb
8. Auto landing gomb
9. Looping gomb
10. Headless Mode
11. Segítség a visszarepüléshez
12. Lámpa (Be/Ki) – csak 370501034X
13. Beginner/Advanced kapcsoló (30%/60%/100%)
8. Elemfészék

A repülési terület kiválasztása

8 Ha kész az első repülésre, olyan zárt helyiséget javasolunk kiválasztani, melyben nincsenek emberek és akadályok, és ami lehetőleg nagy. A quadcopter méretének és kormányozhatóságának köszönhetően egy tapasztalt pilóta viszonylag kis zárt helyiségekben is képes repülni. Az első repülésekhez feltétlenül javasoljuk, hogy a helyiség legyen legalább 5 x 5 méter alapterületű és 2,40 méter magas. A quadcopter kiegyenlítő és vezérlésnek valamint képességeinek megismerése után merészelhet kisebb és kevésbé szabad helyeken is repülni.

Csak házon belüli használatra (Ház és kert). A vezérlő és a quadcopter között nem lehetnek tárgyak (pl. oszlopok vagy személyek).

A repülés előkészítésének ellenőrző listája

Ez az ellenőrző lista nem helyettesíti a jelen használati utasítás tartalmát. Noha alkalmazható mint Quick-Start-Guide, nyomtatással javasoljuk Önnek, hogy a folytatás előtt először olvassa végig jelen használati utasítást.

- Ellenőrizze a csomagolás tartalmát.
- A LiPo-akkut, A LiPo-akku feltöltését "fejezetben leírtaknak megfelelően fel kell tölteni.
- Tegyén a vezérlőbe 2 darab AA-típúsú elemet és ügyeljen a helyes polaritásra.
- Keressen egy repülésre alkalmas környezetet.
- Helyezzk be be az akku a **2b** pontban leírtak szerint a quadcopterre alján lévő akkurekeszbe.
- Csatlakoztassa a modellben lévő akkut.
- A **4** pont alatt leírtaknak megfelelően végezze el a párosítást.
- A quadcopteret indításához nyomja meg a gombot (**7** ábra).
- **Figyelem! Minden repülés előtt feltétlenül végezze el az autórimerést! **17**!**
- Ellenőrizze a vezérlést.
- Ismerkedjen meg a vezérléssel.
- **Szükség esetén a **17** **18** **19** **20** alatt leírtaknak megfelelően egyenlítse ki a quadcopterét úgy, hogy a quadcopteret beleges központi vezérlő moduloktól nélkülözve a moduljain el a helyéről.**
- A quadcopterem most használata közben.
- Ha a quadcopterem nem működne, ismételtel kísérje meg a fenti csatlakozást.
- Most reptetheti a modellt.
- Most szállhat a modell.
- **Válassza le az akku dugós csatlakozását.**
- A távirányítót mindig utolsóként kapcsolja ki.

Repülés a 4-csatornás quadcopterrel

TUDNIVALÓ! Az első repülési kísérleteknél különösen ügyeljen arra, hogy a vezérlőn lévő karok csak nagyon óvatosan és soha ne túl hirtelen működtessze. A mindenkor vezérlő parancs kivitelezéséhez legelőször elegendő a mindenkor kar csupán nagyon-nagyon csekély mozgatlása!

Ha azt tapasztalja, hogy a quadcopter a mindenkor kar működtetése nélkül előre vagy oldalra mozdul, a quadcopteret a **17** **18** **19** **20** lépésekben leírtaknak megfelelően egyenlítő ki.

9 +/- gáz (fel/le)

Ha magababban akar repülni, a bal oldali gázkart óvatosan tolja előre. A szálláshoz és a süllyedéshez a bal oldali gázkart óvatosan tolja hátra.

10 A quadcopter egy helyben balra vagy jobbra történő forgatásához mozgassa a bal kart óvatosan balra ill. jobbra.

11 A quadcopter balra vagy jobbra történő reptetéséhez mozgassa a jobb oldali kart óvatosan balra ill. jobbra.

12 A quadcopter előre vagy hátra történő reptetéséhez mozgassa a jobb oldali kart óvatosan előre ill. hátra.

Looping funkció

FIGYELMEZTETÉS! CSAK GYAKORLÓT PÍLÓTÁKNAK!

18a Nyomjuk meg a „Looping Button” gombot, ekkor 5x hangjelzés hallatszik. Amíg a hangjelzés hallatszik, nyomja felfelé, lefelé, jobbra és balra a jobb joystickot. A quadcopter ekkor a mindenkor irányba looping ill. átfordulást hajt végre. Közben ügyeljen arra, hogy a helyiségben minden irányban álljon rendelkezésre elegendő hely (kb. 2,5 m).

Beginner/Advanced kapcsoló

FIGYELMEZTETÉS! 100% CSAK GYAKORLÓT PÍLÓTÁKNAK!

30% = kezdő üzemmód

18b Átváltásnál egyszeri hangjelzés szólal meg.

60% = közepes üzemmód

A quadcopter érzékenyebben reagál mint a 30%-os üzemmódban. Átváltásnál 2x hangjelzés szólal meg.

100% = Advanced üzemmód -> 3D üzemmód

A quadcopter nagyon érzékenyen reagál a vezérlő mozgásokra. Átváltásnál 3x hangjelzés szólal meg.

Headless üzemmód

13c A Headless üzemmód kezdőknek segít megtanulni a repülést. Mindegy, hogy milyen irányba repül a quadcopter, a repülési irány mindig pontosan a vezérlő kijelzett repülési iránynak felel meg. A kezdőknek nem kell túrközniük irányításkor, ha pl. feléjük repül. Nyomjuk meg a „Headless-Mode-Button” gombot, ekkor addig hallatszik hangjelzés, míg Headless üzemmódban van. Ha el szeretné hagyni ezt az üzemmódot, nyomja meg újra a gombot.

Automatikus magasságszenzorés

14 Amint elengedi a bal gázkarr repülés közben, a quadcopter automatikusan tartja az aktuális repülési magasságot. A jobb gázkarral azonos repülési magasság mellett repülhet előre/hátra és balra/jobbra. A bal gázkarr segítségével egy ballal jobb mozgással egy helyben körbe foroghat.

Auto-Start & Fly to =1 m

15 Nyomja meg a „Auto Landing” indítás és repülés = 1 m-ig” gombot a vezérlőn a motorok elindításához és kb. 1 méteres magasságon történő repüléshez. Indítás közben bármikor letehető van arra, hogy a jobb oldal gázkarral befolyásolja a repülési irányt. Amint elérte az 1 m-es magasságot, a quadcopter automatikusan tartja a magasságot. A repülési magasság a bal gázkarr előre (feléle) vagy vissza (feléle) mozgásával manuálisan bármikor módosítható.

Auto Landing

16 Az „Auto landing” gombbal bármikor kiválthatja az automatikus landolási funkciót. Közben lassan csökken a rotorok fordulatszáma. Landolás közben bármikor letehető van a jobb gázkarr elmozdításával befolyásolni a landolási helyzetet. Amint a quadcopter a földet ér, a motorok kikapcsolnak.

A quadcopter kiegyensúlyozása

17 Automata trimmelés

1. Helyezzük a quadcoptert egy vízszintes felületre.
2. Csatlakoztassuk a a quadcoptert és a vezérlőt a „Modell csatlakoztatása a vezérlővel” részben leírtak szerint.
3. Egyszerre toljuk el a gázkarrt és az előre-vissza kart a jobb alsó sarokba. A quadcopteren lévő LED röviden felvillan és utána folyamatosan ég. A jelzőhang 1-szer megszólal.
4. Az alapállás lezárult.

18 Ha a quadcopter lebegés közben a jobbra/balra döntést irányító kar mozgására nélkül balra ill. jobbra repül, kérjük, végezze el az alábbi lépéseket: Ha a quadcopter magától gyorsan vagy lassan bal oldalra mozog, lépésenként nyomja jobbra a jobbra/balra döntést irányító jobb oldali alsó kiegyenlítő. Ha a quadcopter jobb oldalra mozog, lépésenként nyomja balra a jobbra/balra döntést irányító kiegyenlítő.

19 Ha a quadcopter lebegés közben az előre/hátra mozgást irányító kar mozgására nélkül előre ill. hátra repül, kérjük, végezze el az alábbi lépéseket: Ha a quadcopter magától gyorsan vagy lassan előre mozog, lépésenként nyomja felfelé az előre/hátra mozgást irányító jobb oldali felső kiegyenlítő. Ha a quadcopter hátra mozog, lépésenként nyomja felfelé az előre/hátra mozgást irányító kiegyenlítő.

Segítség a visszarepüléshez

20 Biztosítsa, hogy a repülési útvonalban ne legyenek akadályok és legyen szélcsend!

Figyelmeztetés, a modellben nincs GPS-rezser!

Amíg ezt a gombot nyomva tartja, a quadcopter újra visszarepül a pilóta irányába, függetlenül annak pozíciójától. **FIGYELMEZTETÉS!** Csak akkor működik, a quadcopter a pilóta előtt van.

A rotorlapátok cseréje

21 A rotorlapát lehúzásához szükség esetén használjon egy keskeny, sima tárgyat. Ügyeljen arra, hogy a rotorlapát óvatosan függőlegesen felfelé húzza le, ekkor pedig lentről stabilizálási celláival tartsa a motort.

22 QR-kód a forgalmazó rendező, pótlakétszékéről és bővebb információkért.

23 FIGYELMEZTETÉS!

Felületlenül ügyeljen a rotorlapátok jelölésére és színére, valamint a dőlésszögére!

Bal oldalon elől: piros - „B” jelölés

Jobb oldalon elől: piros - „A” jelölés

Jobb oldalon hátul: fekete - „B” jelölés

Bal oldalon hátul: fekete - „A” jelölés

Problémamegoldások

Probléma: A vezérlő nem működik.

Ok: Az ON/OFF power-kapcsoló „OFF” állásban van.

Megoldás: Az ON/OFF power-kapcsolót „ON” állásba visszük.

Ok: Rösszül lettek behelyezve az elemek.

Megoldás: Ellenőrizze, hogy az elemek szabványosúrnak-e behelyezve.

Ok: Az elemeknek már nincs elég energiája.

Megoldás: Új elemeket kell betenni.

Probléma: A quadcopter nem irányítható a vezérlővel.

Ok: A vezérlő power-kapcsoló „OFF” állásban van.

Megoldás: Először a vezérlő power-kapcsolóját visszük „ON” állásba.

Ok: A vezérlő esetleg nincs szabványos összekapcsolódva a quadcopterrel lévő vévövel.

Megoldás: A 4 pont alatt leírtakkal megfelelően végezze el a párosítást.

Probléma: A quadcopter nem száll fel.

Ok: A rotorlapátok túl lassan mozognak.

Megoldás: Töljük el a gázkarr felfelé.

Ok: Nem elég az akku teljesítménye.

Megoldás: Az akku fel kell tölteni (lásd „Az akku feltöltése” fejezetet).

Probléma: A quadcopter repülés közben felismerhetők ok nélkül lelassul és süllydnie kezd.

Ok: Az akku túl gyenge.

Megoldás: Az akku fel kell tölteni (lásd „Az akku feltöltése” fejezetet).

Probléma: A quadcopter már csak egy helyben forog vagy indulásnál átfordul.

Ok: Hibásan elhelyezte vagy sérült a rotorlapátok.

Megoldás: A rotorlapátokat a 21-22-23 lépésekben leírtakkal megfelelően felszereljük/kicseréljük.

A tévedések és a módosítások joga fenntartva - Színek / végleges design – A módosítások joga fenntartva

A műszaki és formatervezésből eredő módosítások joga fenntartva - Piktogramok = szimbólumképek

SLO Spóštovana stranka

Čestitamo Vam za nakup Vašega Carrera RC modela kvadropterja ki je narejen po današnjem stanju tehnike. Ker si stalno prizadevamo za nadaljnji razvoj in izboljševanje naših izdelkov, si pridružujemo pravico do tehničnih sprememb v povezavi z opremo, materiali in obliko, ki jih lahko izvedemo kadarkoli in brez napovedi. Zaradi majhnih odstopanj med obravnavanim izdelkom v primerjavi s podatki in slikami teh navodil ni možno uveljavljati nobenih zahtevkov. Ta navodila za montažo in uporabo so del izdelka. Pri neupoševanju navodil za uporabo in varnostnih navodil pravica do garancije preneha veljati. Navodila shranite za kasnejše informacije ali za morebitno posredovanje modela tretjim osebam.

Najnovjša verzija teh navodil za uporabo in informacij o nadomestnih delih, ki so na voljo, najdete na carrera-rc.com pod servisnim področjem.

OPZORIL! Pred prvim poletom preverite, ali je v Vaši državi za take letalske modele, kot je ta, predpisano obvezno zavarovanje.

Garancijski pogoji

Pri proizvodnji Carrera gre za tehnično zelo kakovostne izdelke (NI IGRACA), s katerimi je treba ravnati skrbno. Prosim obvezno upoštevajte opozorila v navodilih za uporabo. Vsi deli so podvrženi skrbni kontroli (pravica do tehničnih sprememb in sprememb modela, ki služijo izboljšanju izdelka, pridržana). V kolikor kljub temu pride do napak, je zagotovljena garancija v okviru spodaj navedenih garancijskih pogojev: Stadbauer Marketing + Vertrieb GmbH (v nadaljevanju »proizvajalec«) končni stranki (v nadaljevanju »stranka«) v skladu s sledečimi določbami jamč, da bo stranki dobavljena Carrera RC model kvadropterja (v nadaljevanju »izdelek«) dve leti od datuma nakupa (garancijski rok) brez materialnih in proizvodnih napak. Tovarne napake bo proizvajalec odpravil po lastni presoji na lastne stroške s popravilom ali dobavo novih ali obnovljenih delov. Garancija ne zajema obrabnih delov (kot so npr. baterija, lopatic rotorja, pokrov kabine, zobniki idr.), škode zaradi neustreznega ravnanja/uporabe ali če so bili na izdelku opravljeni lastnoročni posegi. Ostali zahtevki stranke, predvsem za nadomestilo škode, do proizvajalca so izključeni. Pogodbenih ali za-konskih pravic stranke (naknadna izpolnitev, odstop od pogodbe, znižanje, nadomestilo škode) do prodajalca, ki vztraja, da je bil izdelek ob preходу odgovornosti brezhiben, ta garancija ne zajema.

Zahtevki iz te posebne garancije proizvajalca so upravičeni le, če

- vzrok uveljavljane napake ni uporaba, ki je po opredelitvi v navodilih označena kot nepravilna ali neustrezna, in zele ne za obrabo, ki je pogojena z uporabo,
- izdelka ni nimenob sledi, na podlagi katerih bi bilo možno sklepati, da so bila na izdelku opravljena popravila ali drugi posegi s strani oseba, ki za to ni pooblaščen s strani proizvajalca,
- se izdelek uporabljaj le skupaj z s strani proizvajalca avtorizirano dodatno opremo.

Garancijskih listov ni možno nadomestiti.

Opozorilo za EU države: Opozorjamo na zakonsko določeno garancijsko dolžnost prodajalca, da ta garancijska dolžnost ni omejena z zakonsko garancijo.

Izjava o skladnosti

vS tem Stadbauer Marketing + Vertrieb Ges.m.b.H. izjavlja, da je ta model vključen z upravljalnikom v skladu s temeljnimi zahtevami naslednjih direktiv ES: ES smernice 2009/48 in 2004/108/ES o elektromagnetni združljivosti in drugih relevantnih predpisih smernice 2014/53/EU (RED).

Originalno izjavo o skladnosti lahko najdete na carrera-rc.com.



Maks. frekvenčna moč: 10 dBm · Frekvenčno območje: 2400–2483.5 MHz

OPZORILA!



OPZORIL! Ta igrača ni primerna za otroke mlajše od 3 let, ker vsebuje majhne dele, ki jih je možno pogoltniti.

OPZORIL! Z delovanjem pogojena nevarnost stiska! Preden predate to igračo otroku, odstranite vso vso embalažo. Za informacije in morebitna vprašanja prosimo, da embalažo in naslov ter navodila za uporabo shranite za kasnejšo uporabo. Shranite navodila za uporabo, da jih boste lahko pozneje ponovno brali. Obvestilo za odrasle: preverite, ali je igrača sestavljena, tako kot je navedeno v navodilih. Vestavljajte naj nadzoruje odrasla oseba. **OPZORIL!** Ni primerno za otroke, mlajše od 12 let!

Ta izdelek ni predviden za to, da bi ga uporabljali otroci brez nadzora skrbnika. Za upravljanje helikopterja je potrebna določena stopnja vaje. Otroci se morajo tega naučiti pod neposrednim nadzorom odraslih oseb.

Pred prvo uporabo: prebrnite navodila za uporabo skupaj s svojim otrokom. Zaradi neustreznega uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode. Upravljati ga je treba previdno in razodno, pri tem pa je potrebnih tudi precej mehaničnih ter tudi mentalnih spretnosti. Navodila vsebujejo varnostna opozorila in predpise ter navodila za vzdrževanje in uporabo izdelka. Ta navodila je treba pred prvo uporabo obvezno v celoti prebrati in razumeti. Le tako se lahko izognete nesrečam s poškodbami in materialno škodo. Roke, lasje in ohlapna oblačila, vključno z drugimi predmeti, kot so zatoci in izvijači, ne smejo biti v bližini rotorja (rotorja). Vtrčeca se rotorja se ne dotikajte. Poglejte pazite na to, da v bližino lopatic rotorja NE pridoje Vaše roke! **OPZORIL!** Za preprečitev poškodb kvadropterja ne pilotirajte v bližini vašega obraza. Uporabljajte samo na prostem - ne v zaprtih prostorih. Nevarnost poškodb oči. Zaigon in letenje samo na primeren terenu (prosta površina, brez ovir) in samo znotraj neposrednega vidnega polja. Kot uporabnik tega izdelka ste sami odgovorni za varno uporabo, tako da grede osebe ali njihova lastnina ne morejo biti poškodovani ali ogroženi.

- Vašega modela nikoli ne uporabljajte s slabimi baterijami upravljalnika.
- Izognite se prometnim in živahnim območjem. Vedno pazite na to, da je na voljo dovolj prostora.
- Po možnosti Vašega modela ne pilotirajte po javni cesti ali javnem mestu, da ne ogrozite ali poškodujete koga.

OPZORIL! Kvadropter ne zaganjajte in uporabljajte, če se na območju leta nahajajo osebe, živali ali druge ovire.

- Vklapljanje in krmljenje igrače v bližini visokonapetostnih vodov, železniških tirov, cest, plavalnih bazenov ali nepokritih vodnih površin je strogo prepovedano.
- Krmlilne samo ob dobri vidljivosti in mimem vrenemu.
- Natančno upoštevajte navodila in opozorila za ta izdelek in za morebitno dodatno opremo (polnilnik, baterije itd.), ki jo uporabljate.

Če pride do stika kvadropterja z živim bitjem ali trdim predmetom, prosimo ročno za plin tako prestavite v položaj nič, tj. leva igralna palica mora biti spodaj na stopi!

• Preprečite vlažnost, ker lahko ta poškoduje elektroniiko.

• Obstaja nevarnost težkih poškodb vključen s smrtno, če pridoje deli Vašega modela v usta ali če jih izlete.

• Na kvadropter ne izvajajte nobenih sprememb ali modifikacij.

Če se s temi pogoji ne strinjate, potem komplet modela kvadropterja, ko je ta še nov in nerabljeno, takoj vrnite prodajalcu.

Pomembne informacije o litij-polimer baterijah

LiPo-polimer (LiPo) baterije so bistveno občutljivejše kot običajne alkalne ali NiMH baterije, ki se v daljših upravljalnikih uporabljajo sicer. Zato je treba natančno upoštevati predpise in opozorila proizvajalca. Pri napačnem ravnanju z LiPo baterijo obstaja nevarnost požara. Pri odstranjevanju LiPo baterij vedno upoštevajte navedbe proizvajalca.

Določbe za odstranjevanje električnih in elektronskih naprav po WEEE

Tukaj upodobimo simbol prečrtanih smetnjakov. Vas opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorji, gumbaste baterije, baterijski bloki, baterije naprave, električne naprave itd. ne spadajo med gospodinjne odpadke, ker so okoli in zdravju škodljive. Prosim, da tudi vi sodelujete pri ohranjanju okolja in zdravja ter se o ustreznem odstranjevanju prabljenih baterij in električnih naprav pogovorite tudi z Vašimi otroki. Baterije in električne naprave odstavite v označenih zbiralnih mestih. Tako bodo te v skladu s predpisi posredovane v recikliranje. Neenakih tipov baterij ali novih in prabljenih baterij se ne sme uporabljati skupaj. Prazne baterije vzemite iz igrače. Nepopolnilih baterij se zaradi nevarnosti eksplozije ne sme polniti. Pazite na pravilno polarost.

OPOZORILO! Baterije lahko polnijo le odrasle osebe.

Baterije pri polnjenju nikoli ne puščajte brez nadzora. Polnilne baterije pred polnjenjem vzemite iz igrače. Priključnih objemk se ne sme zvezati na kratko. Uporabljajo se lahko izključno priložene baterije ali baterije enakega tipa. Polnilnik smejo uporabljati otroci, starejši od osem (8) let in osebe z omejenimi fizičnimi, znanstvenimi ali duševnimi sposobnostmi ali pomanjkanjem izkušenj in/ali znanja, če so nadzorovane ali bile podučene v zvezi z varno uporabo naprave in da razumejo nevarnosti, ki izhajajo iz tega. Otroci se s polnilnikom ne smejo igrati. Otroci ne smejo izvajati čiščenja in vzdrževanja brez nadzora. **OPOZORILO: Za polnjenje uporabite samo smejljivo napajalno enoto, priloženo tej igrački.** Pri redni uporabi polnilnika je treba le tega občasno preveriti, in sicer njegov kabel, priključek, pokrov in druge dele. V primeru poškodb se lahko polnilnik ponovno uporablja šele po opravljenih popravilih. Igrača se lahko prikloni le na naprave zaščitenega razreda II.

Direktive in opozorila za uporabo LiPo baterij

- Priloženo 3,7 V === 380 mAh / 1,41 Wh LiPo baterijo morate polniti na varnem mestu stran od vnetljivih materialov.
- Baterije pri polnjenju nikoli ne puščajte brez nadzora.
- Za polnjenje po letenju se mora baterija najprej ohladiti na temperaturo okolice.
- Uporabljajte lahko le pripadajoči LiPo polnilnik (USB kabel/ upravljalnik). Pri neupoštevanju teh navodil obstaja nevarnost požara in s tem grožnja zdravju in/ali nastanek materialne škode. NIKOLI ne uporabljajte drugega polnilnika.
- V primeru, da se baterija med postopkom praznjenja ali polnjenja napilne ali preoblikuje, takoj prekinite polnjenje ali praznjenje. Baterijo vzemite ven kar se da hitro in pazljivo ter jo položite na varno, odprto mesto stran od gorljivih materialov in jo opazujte še najmanj 15 minut. Če baterijo, ki se je že napilnila ali preoblikovala, še naprej polnite ali praznite, obstaja nevarnost požara! Če pri najmanjši spremembi oblike ali mehurčiku je treba baterijo prenehati uporabljati.
- Baterijo shranjujte pri sobni temperaturi na suhem mestu.
- **Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite Li₂ globoko (popolno) izpraznitev baterij.** Pri tem upoštevajte, da je med letom in postopkom polnjenja potreben čas 20 min. **premore. Baterijo od časa do časa napolnite (ca. vsake 2-3 mesece). Posledica neupoštevanja zgoraj navedenih uporabe baterije lahko povzroči okvaro.**
- Pri prevozu ali prehodnih hramenju baterije naj tempera prostora znaša med 5-50°C. Baterije in modela po možnosti ne hranite v avtu ali v pod neposredno sončno svetlobo. Če je baterija izpostavljena vročini v avtu, se lahko poškoduje ali vname.

Opozorilo: Pri manjši napetosti/zmogljivosti baterije boste utegovili, da je potrebno občutnejše uravnavanje in/ali gibi krmiljenja, da kvadrokopter ne začne padati. Do tega pride praviloma pred dosegom 3 V napetosti baterije in takrat je pravi trenutek, da končate z letenjem.

Vsebina pakiranja

- 1x Quadrokopter
- 1x Upravljalnik
- 1x USB napajalni kabel
- 1x Akumulator
- 2x Rezervni motor (levo/desno)
- 1x Izvižac
- 2x 1,5 V Mignon AA baterije (nepolnilne)

Polnjenje baterije LiPo

Pazite na to, da priloženo baterijo LiPo polnite le s priloženim polnilnikom za LiPo baterije (kabel USB). Če boste poskušali baterijo napolniti z drugim polnilnikom za LiPo baterije, lahko to privede do velike škode. Preden nadaljujete, prosimo, da skrbno preberete predhodno poglavje z opozorili in direktivami za uporabo baterije. Baterije lahko polnijo le odrasle osebe. Polnilnikov in polnilcev ne zvežite na krta. V kvadrokopter vgrajeno baterijo lahko polnite s pripadajočim napajalnim kablom USB preko vhoda USB:

2a Polnjenje preko računalnika:**• Baterijo pred polnjenjem odstranite iz modela.**

- Kabel USB povežite z vhodom USB na računalniku. LED dioda na USB napajalnem kablu začne svetiti zeleno in prikazuje, da je polnilna enota pravilno povezana z računalnikom. Če kvadrokopter priključite s praznim akumulatorjem, LED-dioda na napajalnem kablu USB ne svetli več in kaže, da se akumulator kvadrokopterja polni. Napajalni kabel USB oz. polnilna doza na kvadrokopteru so narejeni tako, da napačna polarost ni možna.
- Približno 60 minut traja, da se prazna baterija (ne popolnoma izpraznjena) ponovno napolni. Ko je baterija polna, prikaz LED na kablu USB ponovno začne svetiti zeleno.

Opozorilo: Ob dobavi je priložena baterija LiPo delno napolnjena. Zato bi lahko prvi postopek polnjenja trajal nekoliko manj časa.

Obvezno upoštevajte zgoraj naveden vrstni red priključitve! Ko kvadrokopter ne uporabljate, odstranite vrtno povezavo na kvadrokopteru. Posledica neupoštevanja tega je lahko poškodba baterije!

2b Vstavljanje polnilnih baterij v upravljalnik

- Odprite pokroček predala za baterijo s pomočjo priloženega izvijača. Vstavite baterijo. Zaprite predal za baterijo.
- Če dioda LED kvadrokopterja utripa počasi, to pomeni, da morate zamenjati baterijo.

Vstavljanje baterij v upravljalnik

3 Z izvijačem odprite predal za baterije in baterije vstavite v upravljalnik. Pazite na pravilno polarost. Ni-koli hkrati ne uporabljajte novih in starih baterij ali od različnih proizvajalcev. Po zaprtju predala lahko s pomočjo stikalca za vklop na prednji strani preverite delovanje upravljalnika. Pri položaju stikalca za vklop na ON in pravilnem delovanju mora dioda LED zgoraj na sredini upravljalnika svetiti rdeče. Če dioda LED kvadrokopterja utripa počasi in slišite signalni ton, to pomeni, da morate zamenjati baterije v krmilniku.

Vezeva modela s helikopterjem

4 Kvadrokopter RC Carrera in krmilnik ob vsakem vklopu ponovno vzpostavita povezavo. V primeru težav pri komunikaciji med Carrera RC kvadrokopterjem in upravljalnikom na začetku, prosimo na novo povežite.

- Povežite baterijo v modelu.
- LED diode na kvadrokopteru začnejo ritmično utripati.
- Upravljalnik vklopite z glavnim stikalom.
- **OPOZORILO! Kvadrokopter postavite takoj po vklopu na ravno vodovodno površino. Žiro sistem se samodejno nastavi.**
- Levo krmilno palico, torej ročico za plin, premaknite do konca navzgor in spet navzdol v začetni položaj.
- Kvadrokopteru pustite nekaj trenutkov, da je sistem pravilno inicializiran in pripravljen na delovanje.
- Povezovanje je uspešno zaključeno.
- Dioda LED na upravljalniku zdaj stalno sveti.

Opis kvadrokopterja

1. Rotorski sistem
2. Zaščitna kletka rotorja
3. Dioda LED
4. Kabel baterije
5. Vrtna povezava kvadrokopterja
6. Predal za baterije

Pregled funkcij upravljalnika

7. 1. Stikalo za vklop/izklop (ON / OFF)
2. Kontrolna dioda LED
3. Plin
4. Kroženje
5. Naprej/nazaj
6. Nagib desno/levo
7. Trimer za nagib desno/levo
8. Trimer za naprej/nazaj
9. Tipka »Auto-Start & Fly to 1 m«
10. Tipka »Auto-Landing«
11. Gumb luping
12. Način Headless mode
13. Pomoč pri povratnem letu
14. Luč (vklop/izklop) – samo 370501034X
15. Stikalo začetniški/napredni način (30%/60%/100%)
16. Predal za baterije

3 Izbirna področja leta

8 Ko ste pripravljeni za prvi let, izberite zaprt prostor, ki je brez ljudi in ovir ter kar se da velik. Na podlagi velikosti in vodljivosti kvadrokopterja lahko izkušeni piloti pilotirajo tudi v relativno majhnih zaprtih prostorih. Za Vaše prve lete priporočamo obvezno minimalno velikost prostora 5 krat 5 metre površine in 2,40 metrov višine. Potem, ko ste vsa kvadrokopterja zrnali in se seznanili z njegovo vodljivostjo in njegovimi lastnostmi, si lahko upate leteti tudi v manjšem in ne tako prostem okolju.

Samo za gospodinjstvo uporabo (hiša in vrt). Med upravljalnikom in kvadrokopterm se ne smejo nahajati nobeni predmeti, kot so npr. stebre ali osebe.

Kontrolni seznam za pripravo leta

Ta kontrolni seznam ni nadomestilo za vsebino teh navodil za uporabo. Kljub temu, da se lahko uporablja kot hiter vodilo za uporabo, Vam posebej priporočamo, da preden nadaljujete v celoti preberete najprej ta navodila za uporabo.

- Preverite vsebino pakiranja.
- Baterijo LiPo polnite tako kot je to opisano v poglavju »Polnjenje baterije LiPo«.
- V upravljalnik vstavte 2 AA baterij in pri tem pazite na pravilno polarost.
- Poiščite primerno okolje za letenje.
- Vstavite baterijo v odprtino za baterijo na spodnji strani kvadrokopterja, kot je opisano v **2b**.
- Povežite baterijo v modelu.
- Izvedite povezavo, kot je opisano v **4**.
- Za zagon kvadrokopterja pritisnite tipko **7** (slika **7**).
- **OPOMBA! Pred vsakim letom, prosimo, nujno izpeljite samodejno nastavitve **17**!**
- Preverite krmiljenje.
- Seznanite se s krmiljenjem.
- **Po potrebi kvadrokopter uravnovesite, tako kot je to opisano pod **17 18 19 20**, tako da se kvadrokopter pri letenju brez krmilnih ukazov več ne premakne z mesta.**
- Kvadrokopter je zdaj pripravljen na uporabo.
- V kolikor kvadrokopter ne kaže znakov delovanja, potem ponovno pokusite zgoraj naveden postopek povezovanja.
- Poglejte z modelom.
- Pristane z modelom.
- **Ločite vrtno povezavo baterije.**
- Daljšini upravljalnik vedno izključite nazadnje.

Pilotiranje 4-kanalnega kvadrokopterja**OPOZORILO!**

Še posebej pri prvih poskusih pilotiranja pazite na to, da ročico na upravljalniku upravljate zelo previdno in ne preveč naglo. Za izvedbo posameznega krmilnega ukaza so večina potrebni zelo zelo majhni premiki posamezne ročice!

Na kolikor opazite, da se kvadrokopter premika najprej ali bočno brez premika posamezne ročice, potem ga nastavite tako kot je to opisano pod točkam **17 18 19 20**.

9 +/- plin (gorold)

Za letenje v višino potisnite ročico za plin na levi previdno naprej. Za pristanke ali spuščanje potisnite ročico za plin na levi previdno nazaj.

10 Za obrnjanje kvadrokopterja na mestu v levi ali desni smeri potisnite levo ročico previdno v levo oz. desno.

11 Za letenje kvadrokopterja v levo ali desno potisnite desno ročico previdno v levo oz. desno.

12 Za letenje kvadrokopterja naprej ali nazaj potisnite desno ročico previdno naprej oz. nazaj.

Funkcija luping**OPOZORILO! LE ZA IZKUŠENE PILOTE!**

13b Pritisnite gumb »Looping Button«, da se 5x sliši signalni ton. Medtem ko se oglašajo signalni ton, potiskajte desno krmilno palico navzgor, navzdol, v desno ali levo. Kvadrokopter bo nato izvedel luping oz. premet v ukazani smeri. Pri tem pazite, da imate dovolj prostora v vseh smereh (ca. 2,5 m).

Stikalo začetniški/napredni način**OPOZORILO! 100% LE ZA IZKUŠENE PILOTE!****13b 30% = začetniški način**

Ob preklupu se sproži zvočni signal.

60% = srednji način

Kvadrokopter se odziva bolj občutljivo kot pri 30% načinu. Ob preklupu se zvočni signal sproži 2x.

100% = napredni način -> 3D način

Kvadrokopter se na krmilne ukaze odziva zelo občutljivo. Ob preklupu se zvočni signal sproži 3x.

Headless mode

13c Način Headless mode pomaga začetnikom naučiti se krmiliti igračo. Vseeno je, v katero smer je obrnjen kvadrokopter, smer letenja se vedno izviži v tisto smer, ki jo ukazuje prek krmilnika. Začetniku tako ni treba krmiliti v nasprotno smer, kadar npr. kvadrokopter usmeri s sebi. Če boste pritisnili gumb »Headless mode« **10**, se bo med izvajanjem tega načina stalno oglašal signalni ton. Za izklop načina Headless mode ponovno pritisnite gumb.

Samodejen nadzor višine

14 Takoj ko med poletom izpustite levo krmilno palico bo kvadrokopter samodejno ohranil aktualno višino letenja. Z desno krmilno palico lahko letite na isti višini naprej/nazaj in levo/desno. Z levo krmilno palico se lahko s prenikom v levo/desno na mestu zavrtite v krog.

Auto-Start & Fly to =1 m

15 Na kontrolniku pritisnite tipko »Auto-Start & Fly to =1 m« za zagon motorjev in samodejni polet na višino pribl. 1 m. Med postopkom zagona imate kadarkoli možnost, da s prenikom levo krmilne palice vplivate na smer letenja. Tako, ko dosežete višino pribl. 1 m ostanete kvadrokopter samodejno na višini. Višino letenja lahko kadar koli ročno spremenite tako, da premaknete levo krmilno palico naprej (navzgor) ali nazaj (navzdol).

Auto Landing

16 Kadarkoli lahko s pritisikom na tipko »Auto Landing« sprožite samodejno funkcijo pristajanja. Pri tem se počasi znižava letalo vrtljajev rotorja. Med postopkom polnjenja imate kadarkoli možnost, da s prenikom levo krmilne palice vplivate na položaj pristajanja.

Nastavitve kvadrokopterja**17 Avtomatski trimmer**

1. Postavite kvadrokopter na vodoravno površino.
2. Povežite kvadrokopter s krmilnikom na način, ki je opisan v poglavju »Vezava modela s helikopterjem«.
3. Istočasno premaknite ročico za plin in ročico za premikanje naprej/nazaj v desni spodnji kot. Dioda LED na kvadrokopteru nekajkrat utripne, potem pa stalno svetlo. Signalni ton se oglašuje 1x.
4. Nastavljanje nevtralnega položaja je zaključeno.

18 V primeru, da kvadrokopter pri lebdenju, brez premika ročice za desni/levo nagib, leti v levo ali desno, potem prostimo ravnanje sledeče: Če se kvadrokopter samodejno hitro ali počasi premika bočno v levo, pritisnite spodnji trimmer za desni/levo nagib postopoma v desno. Če se kvadrokopter samodejno premika v desno, pritisnite spodnji trimmer za desni/levo nagib postopoma v levo.

19 V primeru, da kvadrokopter pri lebdenju, brez premika ročice za naprej/nazaj, leti naprej oz. nazaj, potem prostimo ravnanje sledeče: Če se kvadrokopter samodejno hitro ali počasi premika naprej, pritisnite spodnji trimmer za naprej/nazaj postopoma navzdol. Če se kvadrokopter samodejno premika nazaj, pritisnite spodnji trimmer za naprej/nazaj postopoma navzgor.

Pomoč pri povratnem letu

20 **Prepričajte se, da na poti ni ovir in da je brezvrtljaj OPOZORILO Model nima sistema GPS!** Dokler je ta gumb pritisnjen, bo kvadrokopter letel nazaj k pilotu, ne glede na to, kako je nameščen. **OPOZORILO! Deluje le, če se kvadrokopter nahaja pred pilotom.**

Zamenjava lopatic rotorja

21 Za smetle lopatice rotorja po potrebi uporabite ozeke gladek predmet. Pazite na to, lopatico rotorja povlečete previdno pravokotno navzgor in ob tem motor stopljivo diržite.

22 **Šifra za prepis poizvedbe za sistem za menjavo motorja, rezervne dele in druge informacije.**

23 OPOZORILO!

Obvezno morate paziti na oznako in barvo ter naklonski kot lopatic rotorja!

Sprejdat levo: rdeča – oznaka »B«

Sprejdat desno: rdeča – oznaka »A«

Zadaj desno: črna – oznaka »A«

Zadaj levo: črna – oznaka »B«

Odravljavanje težav

Težava: Upravljalnik ne deluje.

Vzrok: Stikalo za vklop/izklop ON/OFF je na »OFF«.

Rešitev: Stikalo za vklop/izklop ON/OFF nastavite na »ON«.

Vzrok: Napačno vstavljena baterija.

Rešitev: Preverite, ali je baterija pravilno vstavljena.

Vzrok: Baterije več nimajo dovolj energije.

Rešitev: Vstavite nove baterije.

Težava: Kvadrokopterja ni možno voditi z upravljalnikom.

Vzrok: Stikalo za vklop/izklop upravljalnika je na »OFF«.

Rešitev: Najprej postavite stikalo za vklop/izklop na upravljalniku na »ON«.

Vzrok: Upravljalnik morebiti ni pravilno povezan s sprejemnikom v kvadrokopteru.

Rešitev: Izvedite povezavo, kot je opisano v **4**.

Težava: Kvadrokopter se ne dvigne.

Vzrok: Lopatice rotorja se premikajo prepočasno.

Rešitev: Potisnite ročico za plin navzgor.

Vzrok: Zmogljivost baterije ne zadostuje.

Rešitev: Napolnite baterijo (glej poglavje »Polnjenje baterije«).

Težava: Kvadrokopter brez vidnega razloga med letom izgublja hitrost in se spušča.

Vzrok: Preslaba baterija.

Rešitev: Napolnite baterijo (glej poglavje »Polnjenje baterije«).

Težava: Kvadrokopter se vrtili še v krogu ali se ob vzletu revne.

Vzrok: Napačno nameščene ali poškodovane lopatice rotorjev.

Rešitev: Lopatice rotorjev namestite/zamenjajte tako kot je to opisano pod točkami **21 22 23**

Pravica do zmot in sprememb pridržana - Barve/končni dizajn – pravica do sprememb pridržana
Pravica do tehnično in oblikovno pogojenih sprememb pridržana - Piktogrami = simbolne slike

CZ Váženy zákazník,

Blažopetjeme vám k nákupu vašeho modelu Quadcopteru Carrera RC, který byl vyroben podle současné úrovně techniky. Protože neustále usilujeme o další rozvoj a zdokonalování našich výrobků, vyhrážáme si právo kdykoli bez předchozího oznámení provádět technické změny i změny týkající se vybavení, materiálů a designu. Z drobných odchylek Vašeho výrobku oproti údajům a zobrazením v tomto návodu proto nelze vyzvat žádné nároky. Tento návod k montáži a použití je součástí výrobku. Pokud nebudete dbát k použití, ani bezpečnostní pokyny, které v něm jsou obsaženy, respektovat, zanikne nárok na záruku. Uchovávejte si tento návod pro následnou pozdější potřebu a pro případné předání modelu třetí osobě.

Nejaktualnější verzi tohoto návodu k použití a informace o náhradních dílech, které jsou k dostání, najdete na carrera.cz v části věnované servisu.

OPOZORNĚNÍ! **Upozornění!** **Před prvním letem si zjistěte, zda pro letecký model, který jste si zakoupili, ve vaší zemi existuje povinnost uzavření zákonného pojištění.**

Záruční podmínky

Výrobky Carrera mají vysokou technickou hodnotu (NEJEDNÁ SE O HRAČKU) a měli byste s nimi zacházet pečlivě. **Bezpodmínečně dodržujte pokyny uvedené v návodu k obsluze. Všechny části jsou podrobněji pečlivě kontrolujte, aby byly v pořádku a nezpůsobily žádné zmeny a změny modelu, které slouží ke zdokonalení výrobku.**

Pokud by se přece jen vyskytl nějaké závady, bude poskytnuta záruka v rámci následujících záručních podmínek: Společnost Stadbauer Marketing + Vertrieb GmbH (dále pouze „výrobce“) garantuje podle následujících ustanovení konečným zákazníkovi (dále pouze „zákazník“), že model Quadcopteru Carrera RC (dále pouze „výrobek“) bude během následujících dvout let od data zakoupení (záruční lhůta) bez materiálových i výrobních vad. Vyskytnou-li se takové vady, které je dle vlastního uvážení buď na vlastní náklady odstraní, nebo dodá nové díly nebo je po generální opravě. Záruka se nevztahuje na illy podléhající opotřebení (jako například akumulátor, listy rotoru, kryt kabiny, ozubená kola, atd.), poškození způsobené nesprávným zacházením/používáním nebo při zásahu druhých osob. Ostatní nároky zákazníka vůči výrobci, zejména nároky na náhradu škody, jsou vyloučeny. Práva zákazníka vyplývající ze smlouvy nebo ze zákona (dodatečně plnění, odstoupení od smlouvy, snížení ceny, náhrada škody) vůči příslušnému prodávajícímu, která platí, jestliže výrobek při přechodu rizik nebyl bez závad, nejsou touto zárukou dotčena.

Nároky z této zvláštní záruky výrobce existují pouze,

- když uplatněná závada není založena na poškození způsobeném nesprávným používáním nebo nerespektováním zadaných uvedených v návodu k obsluze,
- když se jedná o opotřebení v důsledku provozu,
- když výrobek nevykazuje žádné známky, z nichž by se dalo usoudit, že výrobek opravovala nebo na něm provedla nějaké jiné zásahy oprava, která nebyla autorizována výrobcem,
- když byl výrobek používán pouze s příslušenstvím schváleným výrobcem.

Záruční listy není možné zaejnovat.

Upozornění pro stáý EU: Upozorňujeme na povinnost prodávajícího týkající se poskytnutí záruky, která vyplývá ze zákona, a na to, že tato záruční povinnost není předmětnou zárukou omezena.

Prohlášení o shodě

Stadbauer Marketing + Vertrieb GmbH tímto prohlašuje, že tento model včetně ovladače je v souladu se základními požadavky následujících směrnic ES: 2008/48 a 2004/108/ES o elektromagnetické kompatibilitě a s ostatními relevantními předpisy směrnice 2014/53/EU (RED). Originální prohlášení o shodě si lze vyžádat na carrera-rc.com.



Maximální rádiový vysílací výkon <10dBm - Rozsah frekvence: 2400 – 2483.5 MHz

VAROVÁNÍ!

OPOZORNĚNÍ! Tato hračka není určena pro děti do 3 let, protože obsahuje drobné díly, které by malé dítě mohlo polknout.

OPOZORNĚNÍ! Bezpečně přiskřípnoutí podmíněné funkcí hračky! Dříve než tuto hračku předáte dítěti, odstraňte veškerý obalový materiál a dráty použité při balení jako upevňovací materiál. Pro případ, že budete potřebovat nějaké informace nebo budete mít nějaké dotazy, uchovávejte si obal s adresou a také návod k použití pro případnou pozdější potřebu. Uchovávejte tento návod k použití pro případnou pozdější potřebu. Upozornění pro dospělé: Zkontrolujte, zda je hračka smontovaná podle návodu. Montáž musí proběhnout pod dohledem dospělé osoby.

OPOZORNĚNÍ! Není vhodné pro děti mladší 12 let!

Tento výrobek není určen pro používání dětmi bez dozoru dospělé osoby. Letání s vrtulníkem vyžaduje cvik a děti se mu musí naučit pod dohledem dospělé osoby. **Před prvním použitím: Přečtěte si tento návod spolu se svým dítětem.** Při nesprávném používání můžete dojít k mechanické, a také mentální schopnosti. Škodlivý. K ovládání výrobku je nutná opatrnost a obezřetnost a určité mechanické, a také mentální schopnosti. Nodám obsahuje bezpečnostní pokyny a předpisy a pokyny pro údržbu a provoz výrobku. Je nezbytné přečíst si celý tento návod před prvním použitím výrobku a porozumět mu. Jen tak lze zabránit nehodám, při nichž může dojít ke zranění nebo ke škodám. Ruce, vlasy a volný oděv, stejně jako jiné předměty, jako jsou špey a šroubováky, nesmějí být v dosahu vrtule rotoru. Nedotýkejte se točícího se rotoru. Dbejte zejména na to, aby se vaše ruce NEDOSTALY do blízkosti listů rotoru!

OPOZORNĚNÍ! Nenechte Quadcopter dojí v blízkosti obličejů, aby nemohl dojít ke zranění. **Používejte pouze venku – ne ve vnitřních prostorách. Nebezpečné poranění oči.** Startujte a letěte jen na vhodném prostranství (volná plocha, žádné překážky) a jen při přímém vizuálním kontaktu. Jako učitel tohoto výrobku odpovídáte za bezpečné zacházení s výrobkem a za to, že vy, ani žádné jiné osoby ani jejich majetek nebude ohrožen ani neutrpí žádnou škodu.

- Nikdy model nepoužívejte, když jsou baterie ovladače slabé.
- Vybíhejte se používání ve frekventovaných prostorách, kde je velmi čilý ruch. Dbejte vždy na to, abyste měli k dispozici dostatek místa.
- Neletějte s modelem pokud možno venku na ulici nebo ve veřejných prostorách, abyste nikoho neohrozili ani nezranili.

- **UPOZORNĚNÍ: Nestartujte Quadcopter a neletějte s ním, když se v zóně letu Quadcopter nachází nějaká osoba, zvířata nebo nějaké překážky.**
- Je přesně zakázáno startovat a létat v blízkosti stožárů vysokého napětí, železničních kolejnic, silnic, koupališť nebo nechráněných vodních ploch.
- Provozujte jen při dobré viditelnosti a za klidných povětrnostních podmínek.
- Dodržujte přesné pokyny a varování upozornění týkající se tohoto výrobku a eventuelní doplňkové výbavy (nabíječka, akumulátorů atd.), kterou používáte.
- **Pokud by se Quadcopter dostal do kontaktu s živými organismy nebo tvrdými předměty, uveďte páčku plynu okamžitě do nulové polohy, tj. levý joystick musí být na dolní zarážce!**
- Vyhněte se jakékoliv vlhkosti, neboť ta může poškodit elektroniku.
- Pokud budete součástí modelů strukt do úst nebo do oliv, hrozí nebezpečí těžkého poranění nebo až smrt.
- Neprovádějte na Quadcopter žádné změny ani úpravy.

Pokud s těmito podmínkami nesouhlasíte, vraťte nový kompletní model Quadcopteru v nepoužitém stavu prodejci.

Důležité informace o lithiu-polymerových akumulátorech

Lithium-polymerové akumulátory (LiPo akumulátory) jsou podstatně citlivější než tradiční alkalické nebo NiMH akumulátory, které se jinak v rádiového dálkového ovládacího používají. Proto musí být co nejpečlivěji do držávků předpisy a varování poskytnuté výrobcem. Při nesprávné manipulaci s LiPo akumulátory hrozí nebezpečí požáru. Při likvidaci LiPo akumulátorů vždy odeberte údaje výrobce.

Předpisy pro likvidaci starých elektrických a elektronických zařízení dle WEEE



Symbol přeškrtnutých popelnic na tomto obrázku má upozornit na to, že prázdné baterie, akumulátory, knoflíkové akumulátory, akupackery, přístrojové baterie, staré elektrické spotřebiče atd. nepatří do domovního odpadu, protože poškozují životní prostředí a škodi zdraví. Pomáhejte zachovávat životní prostředí a zdraví a promluvěte si také s Vašimi dětmi o řádném zneškodňování použitých baterií a starých elektrických spotřebičů. Baterie a staré elektrické spotřebiče se odevzdávají na známých sběrných místech. Budou tak předány k řádné recyklaci. Nesmějí se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Prázdné baterie vyjměte z hračky. Nenabíjecí baterie se nesmějí dobíjet s ohledem na nebezpečí exploze. Dbejte na správnou polaritu.

UPOZORNĚNÍ! Akumulátory mohou nabíjet pouze dospělé osoby.

Nikdy nenechávejte akumulátor během nabíjení bez dozoru. Nabíjecí baterie je možné nabíjet pouze pod dohledem dospělých. Nabíjecí baterie před nabíjením vyjměte z hračky. Připojovací svorky se nesmějí spojit nakrátko. Používat se smí pouze doporučené baterie nebo baterie ekvivalentního typu. Děti ve věku od osmi (8) let a osoby s omezenými fyzickými, senzorickými a duševními schopnostmi nebo nedostatkem zkušeností a/nebo znalostí mohou nabíječkou používat jen pod dozorem nebo pokud byly poučeny o bezpečném používání zařízení a poplachy říkají, která z používaných vyplývají. Děti si s nabíječkou nesmějí hrát. Čištění a uživatelskou údržbu nesmějí děti provádět bez dozoru. **UPOZORNĚNÍ: K účelům nabíjení baterie používejte pouze odnímatelnou napájecí jednotku dodávanou s touto hračkou.** Při pravidelném používání nabíječky musí být kontrolován její kabel, přípojka, kryty a ostatní části. Dojde-li k poškození, smí být nabíječka znovu použita až po opravě. Hračka smí být připojena jen na zařízení třídy ochrany II.

Směrnice a varování upozornění pro používání LiPo akumulátorů

- Přiložený LiPo akumulátor 3,7 V --- 380 mAh / 1,41 Wh musíte nabíjet na bezpečném místě, kde se nenacházejí žádné zápalné materiály.
 - Nikdy nenechávejte akumulátor během nabíjení bez dozoru.
 - Pokud akumulátor nabíjíte po létání, musí se nejprve ochladit na teplotu okolního prostředí.
 - Můžete používat pouze odpovídající nabíječku na LiPo akumulátory (USB kabel/ovlaďač). Při nedodržení těchto pokynů hrozí nebezpečí požáru a tedy ohrožení zdraví a/nebo věcné škody. NIKDY nepoužívejte jinou nabíječku.
 - Pokud se akumulátor při vybití nebo během nabíjení naoukne nebo nějak zdeformuje, proces nabíjení nebo vybití okamžitě ukončete. Pokud možno co nejrychleji a velice opatrně akumulátor vyjměte a položte ho do bezpečného otevřeného prostoru stranou od hořlavých materiálů a alespoň 15 minut ho pozorujte. Pokud budete akumulátor, který se již jednou naoukl nebo zdeformoval, dále nabíjet nebo vybit, hrozí nebezpečí požáru! I při malé deformaci nebo malém naouknutí musíte akumulátor přestat používat.
 - Skládáte akumulátor při pokojové teplotě na suchém místě.
 - **Akumulátorovou baterii po použití bezpodmínečně znovu nabijte, abyste zabránili tzv. hloubkovému vybití baterie.** Dbejte přitom na to, abyste nede létáním a nabíjením došlo k přestávce cca 20 minut. Akumulátorovou baterii občas nabijte (cca každé 2-3 měsíce). Nedodržení výše uvedených způsobů zacházení s akumulátorovou baterií může způsobit její poškození.
 - Při přípravě nebo předchodném uložení akumulátoru by teplota měla být v rozsahu 5-50°C. Akumulátor ani model neskládáte pokud možno v autě, ani ho nevystavujte přímému slunečnímu záření. Pokud bude akumulátor vystaven velmi vysoké teplotě v autě, může se poškodit nebo začít hořet.
- Upozornění:** Při nízkém napětí/výkonu baterie zjistíte, že je nutné rozsáhlé vyznačování a/nebo řídicí pohyby, aby se Quadcopter nedostal do vývrtky. Toto se stane zpravidla před dosažením úrovně napětí akumulátoru 3 V a je to ten správný okamžik, kdy byste měli let ukončit.

Rozsah dodávky

- 1x Quadcopter
- 1x Ovladač
- 1x USB nabíjecí kabel
- 1x Akumulátor
- 2x Náhradní motor (vpravo/levo)
- 1x Šroubáček
- 2x Baterie Mignon AA 1,5 V (nedodívatelné)

Nabíjení LiPo akumulátorů

Dbejte na to, abyste k nabíjení přiloženého LiPo-akumulátoru používali pouze přiloženou nabíječku (přiložený USB kabel) Když se budete pokoušet nabít akumulátor jinou nabíječkou pro LiPo akumulátory nebo jinou nabíječkou, může to způsobit vážné škody. Než budete pokračovat, přečtěte si pečlivě předcházející oddíl s varovnými upozorněními a předpisy pro používání akumulátorů Akumulátory smí být nabíjet pouze dospělé osoby. Nabíječky a napájecí ústří nezkratujte. Akumulátorovou baterii instalovanou v Quadcopteru můžete nabíjet pomocí příslušného nabíječky USB kabelu na USB portu počítače:

2a Nabíjení na počítači:

- **Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z modelu.**
- Připojte nabíjecí USB kabel na USB port počítače. LED na nabíjecím USB kabelu se rozsvítí zeleně a ukazuje, že nabíjecí jednotka je řádně spojena s počítačem. Když do Quadcopteru vložíte prázdný akumulátor, LED dioda na nabíjecím USB kabelu se již nerozsvítí a ukazuje, že se akumulátor Quadcopteru nenabíjí. Nabíjecí USB kabel nes. nabíjecí zdílkou na Quadcopteru jsou vyrobeny tak, že obrácená polarita je vyloučena.
- Opětovně nabíjet vybité akumulátorové baterie (nikoli silně vybité) trvá přibližně 60 minut. Když je akumulátorová baterie plně nabitá, LED kontrolka na nabíjecím USB kabelu se opět rozsvítí zeleně.

Upozornění: Při expedici je obsažen akumulátorové LiPo baterie částečně nabitá. Proto by první nabíjení mohlo být o něco kratší.

Bezpodmínečně dodržujte výše uvedené pořadí při připojování! Odpojte konektor na Quadcopteru, když Quadcopter nepoužíváte. Nedodržení pokynů může způsobit poškození akumulátorů!

2b Vložení akumulátorů do Quadcopteru

- Pomocí přiloženého šroubováku otevřete kryt příhrádky akumulátoru. Vložte akumulátor. Zavřete příhrádku akumulátoru.
- Když LED dioda na Quadcopteru bliká pomalu, musíte vyměnit akumulátor.

Vložení baterií do ovladače

- 3 Otevřete šroubovákem příhrádku s bateriemi a vložte baterie do ovladače. Dbejte na správnou polaritu. Nikdy nepoužívejte společně nové a staré baterie ovladače od různých výrobců. Po zavření příhrádky můžete pomocí vypínače na přední straně zkontrolovat funkčnost ovladače. Když je vypínač v poloze ON a pokud ovladač řádně funguje, měla by se LED dioda na ovladači nahoře uprostřed rozsvítit červeně. Když LED kontrolka pomalu bliká a zvládná zvukový signál, musí se vyměnit baterie v ovladači.

Propojení modelu s ovladačem

- 4 Quadcopter Carrera RC a ovladač se při každém uvedení do chodu znovu automaticky propojí. Pokud by na začátku existovaly nějaké problémy při komunikaci mezi Quadcopterem Carrera RC a ovladačem, proveďte nové propojení

- Připojte akumulátor v modelu.
- LED diody na Quadcopteru nyní rytmicky blikají.
- Zapněte ovladač na vypínači.
- **Upozornění! Postavte Quadcopter ihned po zapnutí bezpodmínečně na pravidelnou vodovornou plochu. Gyroskopický systém se automaticky vyrovná.**
- Posuňte levý joystick, tedy plynovou páku, úplně nahoru a znovu dolů do nulové polohy.
- Chvilku počkejte, aby se systém Quadcopteru správně aktivoval a byl připraven k provozu.
- Spojení bylo úspěšně dokončeno.
- LED na ovladači nyní svítí nepřetržitě.

Popis Quadcopteru

- 5 1. Systém rotoru
2. Ochranná klec rotoru
3. LED diody
- 6 4. Kabel akumulátoru
5. Příhrádka Quadcopteru
6. Konektor na baterie

Přehled funkcí ovladače

- 7 1. Vypínač (ON / OFF)
2. LED kontrolka
3. Plyn
4. Otáčení v kruhu
4. Dopředu/dožadu
5. Náklon doprava/doleva
5. Trimr pro náklon doprava/doleva
6. Trimr pro pohyb vpřed/vzad
7. Automatický start a let do výšky 1 m
8. Tlačítko automatické přistání
9. Tlačítko loopingu
10. Headless režim
11. Pomůcka pro zpětný let
12. Světlo (zapnutou/vypnutou) – pouze 370501034X
13. Přepínač režimu Beginner/Advanced (pro začátečníky/pokročilé) (30%/60%/100%)

- 4 14. Příhrádka na baterie

Výběr místa pro létání

- 8 Když jste připraveni na první let, zvolte si uzavřený prostor, kde nejsou žádné lidé a žádné překážky, a který je pokud možno co největší. Na základě velikosti a ovladatelnosti Quadcopteru dokážou zkušení piloti létat i v poměrně malých uzavřených prostorech. Pro vaše první lety doporučujeme bezpodmínečně prostor o minimální velikosti plochy 5 krát 5 metry a o výšce 2,40 metru. Až Quadcopterem vyzkoušíte a seznámíte se dobře s jeho řízením a schopnostmi, můžete se odvážít létat i v menším a méně volném prostředí.

Pouze pro domácí použití (Dům a zahrada). Mezi ovladačem a Quadcopterem se nesmějí nacházet žádné předměty, jako např. sloupy, ani žádné osoby.

Kontrolní seznam pro přípravu k letu

Tento kontrolní seznam nenahrazuje obsah tohoto návodu k obsluze. Ažkolho lze použít jako průvodce pro rychlý start, doporučujeme důrazně, abyste si, než budete pokračovat, nejprve přečetli celý tento návod k provozu.

- Zkontrolujte obsah balení.
- Akumulátorovou LiPo baterii nabíjete podle popisu v oddíle „Nabíjení akumulátorové LiPo baterie“.
- Vložte 2 baterie typu AA do ovladače a dbejte na správnou polaritu.
- Vyhleďte si vhodné prostředí pro létání.
- Levo křmíno palico, toraj ročico za plin, premaknite do konca navzgor in spet navzdol v začetni položaj. **2b**
- Připojte akumulátor v modelu.
- Proveďte spouštění, jak je popsáno v bodě **4**.
- Pro start Quadcopteru stiskněte tlačítko **7** (obrázek **7**).
- **Upozornění! Prosím před každým letem nutně proveďte automatické nastavení **17**!**
- Zkontrolujte řízení
- Seznamte se s řízením
- **V případě nutnosti proveďte trimování Quadcopteru, jak je popsáno níže **17** **18** **19** **20** tak, aby se Quadcopter při vstupu již nepohnul bez pohybu při řízení.**
- Quadcopter je nyní připraven k provozu.
- Pokud Quadcopterem neukazuje žádnou funkci, zkuste znovu provést výše uvedené spojení.
- Letějte s modelem
- Přistáňte s modelem
- **Odpojte konektor akumulátoru.**
- Dálkové ovládání vždy vyjměte jako poslední.

Létání s 4-kolovým Quadrocopterem

UPOZORNĚNÍ!

Dbejte zejména při prvních leteckých pokusech, abyste páku na ovladači stiskli velmi opatrně a ne příliš rychle. Pro provedení příslušného řídicího pokynu většinou stačí provádět příslušnou pákou velmi malé pohyby!

Pokud byste si všimli, že se Quadrocopter pohybuje dopředu nebo do strany, aniž byste stiskli příslušnou páčku, proveďte vyvážení Quadrocopteru, jak je popsáno v bodech **17 18 19 20**

9 +- plyn (nahoru/dolů)

Pro vzliutí do větší výšky posuňte levou plynovou páčku opatrně dopředu. Pro přistání nebo snížení výšky letu posuňte levou plynovou páčku opatrně dozadu.

10 Pro otáčení Quadrocopteru na místě doleva nebo doprava pohybujte levou páčkou opatrně doleva resp. doprava.

11 Pro let Quadrocopteru vlevo nebo vpravo pohybujte opatrně pravou páčkou doleva resp. doprava.

12 Pro let Quadrocopteru dopředu nebo dozadu pohybujte opatrně pravou páčkou dopředu resp. dozadu.

Funkce loopingu

UPOZORNĚNÍ! POUZE PRO ZKUŠENÉ PILOTY!

13a Když stisknete tlačítko pro „looping“, zazní 5x zvukový signál. Dokud se ozývá zvukový signál, pohybujte pravým joystickem nahoru, dolů, doprava nebo doleva. Quadrocopter potom v příslušném směru provede looping (přemet) resp. výkřut. Dejte přitom pozor, abyste měli v prostoru dostatek místa do všech stran (cca 2,5m).

Přepínač režimu Beginner/Advanced (pro začátečníky/pokročilé)

13b 30% = režim pro začátečníky

Zvukový signál při přepnutí zazní jednou.

60% = režim medium

Quadrocopter reaguje citlivěji než v režimu 30%. Zvukový signál při přepnutí zazní 2x.

100% = režim advanced -> 3D modus

Quadrocopter reaguje velice citlivě na pohyby řízení. Zvukový signál při přepnutí zazní 3x.

Headless režim

13c Headless režim pomáhá začátečníkům, když se učí létat. Je jedno, kterým směrem Quadrocopter otočíte, směr letu vždy přesně odpovídá směru letu prováděnému na ovladači. Začátečník tedy již nemusí řídit na opačnou stranu, když např. letí směrem k sobě. Stisknete-li tlačítko „Headless režim“ **10**, zaznívá zvukový signál, dokud se nacházíte v Headless režimu. Pro vypnutí Headless režimu znovu stisknete toto tlačítko.

Automatická výšková kontrola

14 Jakmile pustíte levý joystick za letu, udržuje Quadrocopter automaticky aktuální letovou výšku. Pomocí pravého joysticku lze při stejné letové výšce létat dopředu/dozadu a doleva/doprava. Pomocí levého joysticku se lze pohybem doleva/doprava otáčet na místě.

Auto-Start & Fly to = 1 m

15 Stisknutím tlačítka „Auto-Start & Fly to = 1 m“ (automatický start a let do výšky = 1 m) na ovladači nastartuje motory a poletíte automaticky do výšky ca. 1 m. Během startování máte kdykoli možnost ovlivnit směr letu posunutím pravého joysticku. Jakmile se dosáhne výšky ca. 1 m, udržuje Quadrocopter automaticky výšku. Letovou výšku lze kdykoli ručně změnit, pohybujeme-li levým joystickem dopředu (nahoru) nebo dozadu (dolů).

Auto Landing

16 Když můžete spustit funkci automatického přistávání stisknutím tlačítka „Auto Landing“ (automatické přistání). Otáčky rotoru se pomalu sniží. Během přistávání máte kdykoli možnost ovlivnit polohu přistání posunutím pravého joysticku. Jakmile je Quadrocopter na zemi, motory se vypnou.

Vyvážení Quadrocopteru

17 Automatické nastavení

1. Postavte Quadrocopter na vodovornou plochu.

2. Propojte Quadrocopter s kontrolérem, tak ako je popísané v časti „Propojení motů s ovladačem“.

3. Posuňte současně plynovou páku a páku pro pohyb dopředu/dozadu do pravého spodního rohu. LED dioda na Quadrocopteru krátce zabliká a potom stále svítí. Zvukový signál zazní 1x.

4. Uvedení do neutrální polohy je ukončeno.

18 Když Quadrocopter letí vznišíň letem doleva resp. doprava, aniž byste pohnuli páčkou pro naklonění doprava nebo doleva, postupujte následovně: Pohybuje-li se Quadrocopter sám rychle nebo pomalu do strany doleva, stiskněte spodní pravý trimr pro naklonění doprava/doleva krok za krokem směrem doprava. Pohybuje-li se Quadrocopter doprava, stiskněte trimr pro sklon doprava/doleva krok za krokem směrem doleva.

19 Když Quadrocopter letí vznišíň letem dopředu resp. dozadu, aniž byste pohnuli páčkou pro pohyb dopředu nebo dozadu, postupujte následovně: Pohybuje-li se Quadrocopter sám rychle nebo pomalu dopředu, stiskněte horní pravý trimr pro pohyb dopředu/dozadu krok za krokem směrem dolů. Pohybuje-li se Quadrocopter dozadu, stiskněte trimr pro pohyb dopředu/dozadu krok za krokem směrem nahoru.

Pomůcka pro zpětný let

20 Ujistěte se, že se v dráze letu nenacházejí žádné překážky a že nefouká vítr!

UPOZORNĚNÍ! model nemá GPS systém!

Dokud stisknete toto tlačítko, letí Quadrocopter opět zpátky směrem k pilotovi, nezávisle na tom, kde se nachází. **UPOZORNĚNÍ! Funguje pouze, když se Quadrocopter nachází před pilotem.**

Výměna listů rotoru

21 K sejmání listu rotoru použijte v případě potřeby úzký hladký předmět. Dbejte na to, abyste list rotoru sejmuli opatrně kolmo směrem nahoru a přidržte přitom motor zespodu kvůli stabilizaci.

22 QR kód pro systém výměny motoru, náhradní díly a další informace.

23 UPOZORNĚNÍ!

Bezpodmínečně dbejte na značení a barvu a také na úhel sklonu listů rotorů!

Vpředu vlevo: červený – značení „B“

Vpředu vpravo: červený – značení „A“

Vzadu vlevo: černý – značení „B“

Vzadu vpravo: černý – značení „A“

Řešení problémů

Problém: Ovladač nefunguje.

Příčina: Vypínač ON/OFF je v poloze „OFF“.

Řešení: Vypínač ON/OFF přepněte na „ON“.

Příčina: Baterie byly nesprávně vložené.

Řešení: Zkontrolujte, zda jsou baterie správně vložené.

Příčina: Baterie už nemají dostatek energie.

Řešení: Vložte nové baterie.

Problém: Quadrocopter se nedá řídit ovladačem.

Příčina: Vypínač ovladače je v poloze „OFF“.

Řešení: Nejprve přepněte vypínač na ovladači do polohy „ON“.

Příčina: Ovladač možná není správně propojen s přijímačem v Quadrocopteru.

Řešení: Proveďte spojení, jak je popsáno v bodě **4**

Problém: Quadrocopter nestoupá nahoru.

Příčina: Listy rotoru se pohybují příliš pomalu.

Řešení: Plynovou páčku posuňte směrem nahoru.

Příčina: Výkon akumulátoru je nedostatečný.

Řešení: Nabijte akumulátor (viz kapitola „Nabíjení akumulátorů“).

Problém: Quadrocopter bez zjevného důvodu během letu ztrácí rychlost a klesne.

Příčina: Akumulátor je příliš slabý.

Řešení: Nabijte akumulátor (viz kapitola „Nabíjení akumulátorů“).

Problém: Quadrocopter se pouze točí v horizontu nebo se při startu převrhne.

Příčina: Nesprávně uspořádané nebo poškozené listy rotoru.

Řešení: Uspořádejte nebo vyměňte listy rotoru, jak je popsáno v bodě **21 22 23**.

SK

Vážený zákazník

blahoželáme vám k zakúpeniu modelu Quadrocoptera Carrera RC, ktorý bol vyrobený podľa súčasného stavu techniky. Pretože sa svoje produkty neustále snažíme vyvíjať a zlepšovať, vyhradujeme si právo kedykoľvek a bez predchádzajúceho oznámenia vykonávať technické zmeny a zmeny vzhľadom na vybavenie, materiály a dizajn. Z dôvodu drobných odchýlok produktu, ktorý máte pred sebou, oproti údajom na obale, materiály v tomto úvodě nie je preto možné vyvolať žiadne nároky. Tento návod na obsluhu a montáž je súčasťou produktu. Ak nebudete dodržiavať návod na obsluhu ani priložené bezpečnostné pokyny, nárok na záruku zaniká. Ušachujte tento návod, aby ste dňom mohli neskoršie nazvať a pripadne ho odovzdať spolu s modelom tejto osobe. Najačkatelnejšie verziu tohto návodu na obsluhu a informácie o dostupných náhradných dieloch nájdete na internetovej stránke carrera-rc.com v časti Servis.

POZOR! Pred prvým letom sa uistite, či vo Vašej krajine existuje pre letové modely povinné zákonné poistenie pre letový model, ktorý ste si kúpili.

Záručné podmienky

Záručné podmienky Carrera sa jedná o technicky vysoko hodnotné produkty (ŽIADNA HRAČKA), s ktorými by sa malo starostlivo zaobchádzať. Je nevyhnutné, aby ste dodržiavali pokyny uvedené v návode na obsluhu. Všetky diely sú podrobované dôkladnej kontrole (vyhradzujeme si právo vykonávať technické zmeny a zmeny modelu, ktoré slúžia na vylepšenie produktu). Ak by sa aj napriek tomu vyskytli nedostatky, poskytneme vám záruku v rámci nasledujúcich záručných podmienok: Spoločnosť Stadlauer Marketing + Vertrieb GmbH (ďalej ako „výrobca“) zaručuje podľa nasledujúcich ustanovení konečnému zákazníkovi (ďalej ako „zákazník“), že model Quadrocoptera Carrera RC (ďalej ako „produkt“) dodaný zákazníkovi bude v priebehu dvoch rokov od zakúpenia produktu (záručná lehota) bez materiálnych a výrobných nedostatkov. Podobné nedostatky odstráni výrobca podľa vlastného uváženia na vlastné náklady tak, že produkt buď opraví alebo dodá nové diely alebo diely po generálnej opravě. Záruka sa nevzťahuje na diely podliehajúce opotrebovaniu (ako napr. akumulátor, listy rotoru, kryt kabíny, ozubené kolesá, a. i.), škody spôsobené neodborným zaobchádzaním/používaním alebo pri zásahu druhých osôb. Ostatné nároky zákazníka voči výrobcovi, predovšetkým na náhradu škody, sú vylúčené. Práva zákazníka vyplývajúce zo zmluvy alebo zo zákona (dodatčné plnenie, odstúpenie od zmluvy, zníženie ceny, náhrada škody) voči príslušnému predajcovi, ktoré pláta v prípade, keď produkt nebol pri prechode rizik bez chýb, nie sú touto zárukou dotknuté.

Nároky z tejto osobitnej záruky vzniknú len vtedy, keď

- uplatnený nedostatok nespôčiva v škodách spôsobených neprimeraným používaním alebo používaním, ktoré nie je v súlade s požiadavkami uvedenými v návode na obsluhu.
- nejde o opotrebovanie zapríčinené prevádzkou.
- na produkte nie sú viditeľné známky, na základe ktorých by sa dalo uvoľniť, že produkt opravovala alebo na ňom výpomoc iné zásahy dielňa, ktorú výrobca neautorizoval.
- sa produkt používal len s príslušným schváleným výrobcom.

Záručné listy možno nahradiť.

Nároky z tejto osobitnej záruky vzniknú len vtedy, keď

• uplatnený nedostatok nespôčiva v škodách spôsobených neprimeraným používaním alebo používaním, ktoré nie je v súlade s požiadavkami uvedenými v návode na obsluhu.

• nejde o opotrebovanie zapríčinené prevádzkou.

• na produkte nie sú viditeľné známky, na základe ktorých by sa dalo uvoľniť, že produkt opravovala alebo na ňom výpomoc iné zásahy dielňa, ktorú výrobca neautorizoval.

• sa produkt používal len s príslušným schváleným výrobcom.

Záručné listy možno nahradiť.

UPOZORNĚNIE PRE ŠTÁT EÚ: Uvozdňujeme na povinnosť predajcu vyplývajúcu zo zákona a týkajúcu sa poskytnutia záruky, že predmetná záruka túto záručnú povinnosť neobmedzuje.

Vyhlasenie o zhode

Spoločnosť Stadlauer Marketing + Vertrieb GmbH týmto vyhlasuje, že tento model vrátane ovládača je v súlade so základnými požiadavkami nasledujúcich smerníc ES: smernicami ES 2009/48 a 2004/108/ES o elektromagnetickej kompatibilite a ostatnými relevantnými predpismi smernice 2014/53/EU (RED). Originálna vyhlásenie o zhode si môžete vyžiadať na internetovej stránke carrera-rc.com.



Maximálny rádiový vysielač výkon <10dBm - Rozsah frekvencie: 2400–2483.5 MHz



Varovné upozornenia!

POZOR! Táto hračka nie je vhodná pre deti mladšie ako 3 roky, pretože obsahuje drobné diely, ktoré by mohli prehltnúť.

POZOR! Nebezpečenstvo vzpríenia súvisiace s funkciami produktu. Skôr ako túto hračku odovzdáte dieťaťu, odstráňte všetok obalový materiál a upevňovacie drôty.

Pre informácie a pripadajúce otázky si na neskoršie vyhlásenie odložte obal a adresu i návod na použitie. Tento návod na použitie si odložte, aby ste si ho mohli niekedy neskoršie prečítať.

Upozornenie pre dospelých: Prevrate, či je hračka zmontovaná podľa návodu. Montáž sa musí uskutočniť pod dozorom dospelé osoby.

POZOR! Nie je vhodné pre deti mladšie ako 12 rokov!

Tento produkt nie je určený na to, aby ho používali deti bez dozoru dospelé osoby. Ríadenie vrtuľníka si vyžaduje určitý cvik. Deti sa to musia naučiť pod priamym dozorom dospelé osoby. **Pred prvým použitím: Prečítajte si návod spolu s Vaším dieťaťom.** V prípade nesprávneho používania môže dôjsť k ťažkému poraneniu a/alebo vecným škodám. S hračkou je nutné zachádzať opatrne a obzretné a vyžadujú sa určité mechanické a takisto aj mentálne schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostné pokyny a predpisy, ako aj pokyny na údržbu a prevádzku produktu. Je nevyhnutné, aby ste si tento návod pred prvým použitím produktu kompletné prečítali a porozumeli mu. Len tak možno zabrániť nehodám, pri ktorých dôjde k poraniam a škodám. Ruky, vlasy a volný odev, vrátane iných predmetov ako cenzury a škrupkovača sa nesmú dostať do blízkosti vrtuľ (rotora). Neodotýkajte sa otáčajúceho sa rotora. Dbajte najmä na to, aby sa do blízkosti listov rotora NEDOSTALI vaše ruky! **POZOR: Aby ste zabránili zraneniam, nenechajte Quadcopter letieť blízko Vašej tváre.** Používajte iba v exteriéri – nie v interiéri. Riziko poranenia očí. Štart a lietanie len vo vhodnom teréne (vlnitá plocha, žiadne prekážky) a len v rozsahu priameho vizuálneho kontaktu. **Ako používateľ tohto produktu sám zodpovedáte za bezpečné zachádzanie, aby ste neuprli žiadnu škodu alebo aby ste neboli ohrození ani vy, ani ostatné osoby alebo ich majetok.**

- Svoj model nikdy nepoužívajte vtedy, keď sú batérie ovädla slabé.
- Vyhybajte sa frekventovaným a rušným miestam. Vždy dbajte na to, aby ste mali dostatok miesta.
- So svojím modelom nikdy nelietajte vonku na ulici alebo vo verejnom priestranstve, aby ste nikoho neohrozili ani nezranili.
- **POZOR: Nenaštarujte Quadcopter, keď sa v zóne letu Quadcoptera nachádzajú osoby, zvieratá alebo iné prekážky.**
- Štartovanie a lietanie je v blízkosti vedení vysokého napätia, železničných koľajíc, ciest, kúpalísk či otvorených vodných plôch prísne zakázané.
- Prevádzkujte len pri dobrej viditeľnosti a pokojných povetnostných podmienkach.
- Dodržiavajte presne pokyny a varovné upozornenia týkajúce sa tohto produktu a prípadnej dodatočnej výbavy (nabíjačka, akumulátory atď.), ktorú používate.
- **Ak by došlo ku kontaktu Quadcoptera so živíčovcom alebo tvrdými predmetmi, okamžite uveďte plynúvú páčku do nulovej polície, tzv. ľavý joystick musí byť pri spodnej žiarke!**
- Vyhybajte sa akékoľvek vlhkosti, pretože môže poškodiť elektroniku.
- Keď budete diely svojho modelu strkať do úst alebo ich olizovať, hrozí nebezpečenstvo ťažkého poranenia až smrti.
- Nerobte na Quadcoptere žiadne zmeny ani úpravy.

Ak nesuhlasíte s týmito podmienkami, vráťte kompletný model Quadcoptera okamžite v novom a nepoužitom stave predajcovi.


Dôležité informácie o lítom polymérových akumulátoroch

Lítium polymérové (LiPo) akumulátory sú podstatne citlivejšie ako bežné alkalické alebo NiMH akumulátory, ktoré sa inak používajú pri rádiovom diaľkovom ovládaní. Preto sa musia do najdôležitejšie dodržiavať predpisy a varovné upozornenia. V prípade nesprávnej manipulácie s LiPo akumulátormi hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru. Keď zneškodňujete LiPo akumulátory, vždy dodržiavajte údaje výrobcu.

Predpisy na zneškodňovanie elektrických a elektronických starých zariadení podľa WEEE

Symbol preškrtnutých kontajnerov vyrobených na tomto mieste vás má upozorniť na to, že prázdne batérie, akumulátory, gombíkové články, bloky akumulátorov, prístrojové batérie, staré elektrické spotrebiče atď. nepatria do komunálneho odpadu, pretože poškodzujú životné prostredie a zdravie. Pomáhajte zachovať životné prostredie a zdravie a porozprávajte sa aj so svojimi deťmi o náležitom zneškodnení spotrebovaných batérií a starých elektrických spotrebičov. Batérie a staré elektrické spotrebiče sa odovzdávajú na známych zberných miestach. Budú tak riadne zrecyklované. Nerovnaké typy batérií alebo novú použité batérie sa nesmú spolu používať. Vybiť batérie z hračky vyberte. Nenabíjateľné batérie sa kvôli riziku výbuchu nesmú nabíjať. Dbajte na správnu poliaru.

POZOR! Nabíjateľné akumulátory smú nabíjať len dospelé osoby.

Pri nabíjaní nenechajte akumulátor nikdy bez dozoru. Nabíjateľné batérie vyberte pred nabíjaním z hračky rov. Prípojovacie svorky sa nesmú chráť. Smú sa používať iba odporúčané batérie alebo batérie rovnomeného typu. Deti vo veku od ôsmich (8) rokov a osoby s obmedzenými fyzickými, senzorickými a duševnými schopnosťami alebo nedostatkom skúsenosti a/alebo znalosti môžu nabíjačku používať len pod dozorom alebo ak boli poučené o bezpečnom používaní zariadenia a pochopili riziká, ktoré z používania vyplývajú. Deti sa s nabíjačkou nesmú hrať. Čistenie a užívateľskú údržbu nesmú vykonávať deti bez dozoru. **POZOR: Na účely nabíjania batérie používajte iba odinátelský napájajúci jednotku dodávanú s touto hračkou.** Pri pravidelnom používaní nabíjačky sa musí skontrolovať jej kábel, prípojka, kryty a ostatné diely. V prípade poškodenia sa nabíjačka smie používať až po opravu. Hračka sa smie pripojiť iba na prístroje s triedou ochrany II. 

Smernice a varovné upozornenia na používanie LiPo akumulátorov

- Priložený LiPo akumulátor 3.7 V \approx 380 mAh/1,41 Wh musíte nabíjať na bezpečnom mieste, na ktorom sa nenachádzajú zápalné materiály.
- Nikdy nenechajte akumulátor pri nabíjaní bez dozoru.
- Na nabíjanie po letaní musíte akumulátor najprv ochladiť na teplotu prostredia.
- Používať môžete len nabíjačku určenú pre LiPo akumulátory (USB kábel/ovládacia). Pri nedodržiavaní týchto pokynov hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru a teda ohrozenia zdravia a/alebo vecné škody. **NIKDY** nenechajte inu nabíjačku.
- Ak sa akumulátor počas vybijania alebo nabíjania natúrne alebo inak zdeformuje, nabíjanie alebo vybijanie okamžite ukončíte. Pokiaľ možno čo najrýchlejšie a veľmi opatrne akumulátor vyberte a položte ho na bezpečné otvorené miesto mimo horľavých materiálov a minimálne 15 minút ho pozorujte. Ak budete akumulátor, ktorý sa natúrne alebo zdeformoval, naďalej nabíjať alebo vybiť, hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru! Aj pri nepatnej deformácii alebo natúknutí je nutné akumulátor prestať používať.
- Akumulátor skladujte pri izbovej teplote na suchom mieste.
- **Akumulátor znovu nabíťe ihneď po použití, aby ste zabránili tzv. hĺbkovému vybitiu batérie.** Dbajte pritom na to, aby ste medzi lietanim a nabíjaním dodržali prestávku cca 20 minút. Akumulátor občas nabíťte (cca každé 2 – 3 mesiace). **Nedodržiavanie spôsobov manipulácie s akumulátorom uvedených vyššie môže viesť k jeho poškodeniu.**
- Pri prepave alebo pri prechodnom skladovaní akumulátora by mala byť teplota v rozsahu 5 – 50 °C. Akumulátor ani model neskladujte podľa možností v aute alebo na priamom slnku. Ak bude akumulátor vystavený horúcave v aute, môže sa poškodiť alebo začať horieť.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/vykone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie alebo riaduce pohyby na to, aby sa Quadcopter nedostal do vývrtky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úrovne napätia akumulátora 3 V a je to vhodné okamih na to, aby ste let ukončili.

Obsah balení

- 1 x Quadcopter
- 1 x Kontrolér
- 1x USB kábel
- 1 x Akumulátor
- 2 x Náhradný motor (vpravo/vľavo)
- 1 x Škrutkovač
- 2 x 1,5 V Mignon AA batérie (nie sú nabíjateľné)

Nabíjanie LiPo akumulátora

Dbajte na to, aby ste priložený LiPo akumulátor nabíjali len pomocou dodanej LiPo nabíjačky (USB kábel). Keď sa budete pokúšať akumulátor nabíjať pomocou inej nabíjačky určenej pre LiPo akumulátory alebo inej nabíjačky, môže to viesť k významným škodám. Skôr ako budete pokračovať, starostlivo si prečítajte časť s varovnými upozoreniami uvedenými vyššie a smernice na používanie akumulátorov. Nabíjačky a sieťové diely neskratujte. Akumulátor zabudovaný v kvadroptere môžete nabíjať pomocou príslušného nabíjacieho USB kábla na USB porte:

2a Nabíjanie na počítači:

• **Pred nabíjaním vyberte akumulátorovú batériu z modelu.**

- Spojte nabíjaci USB kábel s USB portom počítača. LED dióda na nabíjacom USB kábli sa zeleno rozsvieti a signalizuje, že nabíjacia jednotka je s počítačom riadne spojená. Keď do Quadcoptera zastríte prázdny akumulátor, LED na nabíjacom USB kábli sa už nerozsvieti a signalizuje, že sa akumulátor Quadcoptera nabíja. Nabíjaci USB kábel, resp. nabíjacia stanica na Quadcoptere sú vyrobené tak, že obrátená polárta je vylúčená.
- Nabítie vybiťého akumulátora (nie hĺbkovo vybiťého) potrvá asi 60 minút. Keď je akumulátor plne nabitý, zasvieti na nabíjacom USB kábli zelená kontrolná LED dióda.

Upozornenie: Pri dodaní je priložený LiPo akumulátor čiastočne nabitý. Prvé nabíjanie preto môže trvať o niečo kratšie.

Je nevyhnutné, aby ste dodržali poriadok pripojenia uvedené vyššie. Odpojte konektor na kvadroptere, keď kvadropterové napájanie. Nerešpektovanie môže viesť k poškodeniu akumulátora!

2b Vloženie akumulátorov do Quadcoptera

- Pomocou priloženého škrutkovača otvorte veko priehradky pre akumulátory. Vložte akumulátor. Zastvorte priehradku pre akumulátory.
- Keď LED na Quadcopteri pomaly bliká, musíte vymeniť akumulátor.

Vloženie batérie do ovládača

- 1 Pomocou škrutkovača otvorte priehradku na batérie a batérie vložte do ovládača. Dbajte na správnu poliaru. Nikdy nepoužívajte spoločne novú a staré batérie alebo od rôznych výrobcov. Po zatvorení priehradky môžete pomocou vypínača na prednej strane skontrolovať funkcionality ovládača. Keď je vypínač v pozícii ON a ovládač riadne funguje, mala by sa na vrchu v strede ovládača rozsvietiť LED dióda načerveno. Keď kontrolná LED pomaly bliká a zaznieva zvukový signál, musia sa vymeniť batérie v kontroléri.

Prepojenie modelu s ovládačom

4 Akumulátor Carrera RC a kontrolér sa pri každom uvedení do prevádzky automaticky navonovo prepoja. Ak by sa na začiatku vyskytli problémy s komunikáciou medzi Quadcopterom Carrera RC a ovládačom, uskutočnite nové prepojenie.

- Pripojte akumulátor v modeli.
- LED diódy na Quadcoptere teraz rytmicky zablikajú.
- Vypínačom zapnite ovládač.
- **POZOR! Ihneď po zapnutí postavte Quadcopter na rovný horizontálny povrch. Vďaka gyroskopu sa automaticky vyrovná.**
- Posuňte ľavý joystick, teda plynúvú páku, úplne hore a znova dole do nulovej polohy.
- Doprajte Quadcopter trochu času, aby sa systém správne nainštaloval a bol pripravený na prevádzku.
- Spojenie je úspešne vytvorené.
- LED-dióda na ovládaní sa teraz trvalo rozsvieti.

Opis Quadcoptera

1. Rotorový systém
2. Ochranná klieťak rotora
3. LED diódy
4. Kábel batérie
5. Spojovacia zástrčka kvadroptéry
6. Priehradka na batériu

Prehľad funkcií ovládača

1. Vypínač (ON / OFF)
2. Kontrolná LED dióda
3. Plyn
 - Otáčanie dookola
 - Naklonenie dopredu/dozadu
 - doprava/dôľava
4. Vyvažovacia ťažidlo na naklonenie doprava/dôľava
5. Vyvažovacia ťažidlo pre pohyb dopredu/dozadu
6. Ťažidlo Auto-Start & Fly to 1 m (autostart a let do 1m)
7. Ťažidlo Auto-Landing (automatické pristátie)
8. Heading Button
9. Headless Mode
10. Pomoc pre spáný let
11. Svetlo (zapnuté/vypnuté) – iba 370501034X
12. Zapač režimu Beginner/Advanced (začiatočník/pokročilí) (30%/60%/100%)
13. Priehradka na batériu

3 Výber miesta na lietanie

8 Keď ste pripravený na svoj prvý let, mali by ste si vybrať uzatvorený priestor, v ktorom sa nenachádzajú osoby a žiadne prekážky a ktorý je dostatočne veľký. Na základe veľkosti ovládateľnosti Quadcoptera dokážu skúsení piloti lietať aj v relatívne malých uzatvorených priestoroch. Pre vaše prvé lety vám rozhodne odporúčame priestory minimálnych veľkostí s plochou 5 x 5 metre a výškou 2,40 metrov. Až keď Quadcopter vyvážite a oboznámite sa s jej ovládaním a schopnosťami, môžete sa odvážať lietať v menšom a nie príliš otvorenom prostredí.

Len pre domáce použitie (Dom a záhrada). Medzi kontrolérom a Quadcopter sa nesmú nachádzať žiadne predmety ako napr. stĺpy či osoby.

Kontrolný zoznam na prípravu letu

Tento kontrolný zoznam nenahrádza obsah tohto návodu na obsluhu. Hoci ho môžete použiť ako spravidlu rýchlym štýlom (quick start guide), skôr ako budete pokračovať, dôrazne vám odporúčame prečítať si najprv tento návod na obsluhu.

- Skontrolujte obsah balenia.
- Nabitie LiPo akumulátor tak, ako je opísané v časti „Nabitie LiPo akumulátora“.
- Vložte 2 AA batérie do kontroléra a vložte na správnu polohu.
- Nájdite vhodné miesto na lietanie.
- Tak ako je popísané v bode 2b, vsaďte akumulátor do šachty akumulátora na spodnej strane Quadcoptera.
- Pripojte akumulátor v modeli.
- Uskutočnite spojenie tak ako je popísané v bode 4.
- Pre nastartovanie Quadcoptera stlačte tlačidlo 7 (obr. 7).
- **Upozorenie! Prosím, pred každým letom nutne vykonajte automatické nastavenie 17!**
- Skontrolujte ovládanie.
- Oboznámte sa s ovládaním.
- **Quadcopter pri príprave potreby vyvážate tak, ako je už uvedené v časti 17 18 19 20, aby sa už Quadcopter pri videní bez ovládania nehybal z miesta.**
- Quadcopter je teraz pripravený na polžtie.
- Pokiaľ Quadcopter neukazuje žiadnu funkciu, znovu sa pokúste o nadviazanie spojenia uvedené vyššie.
- Lietajte s modelom.
- Pristáňte s modelom.
- **Rozpojte konektor akumulátora.**
- Ako posledné vždy vypínajte diaľkové ovládanie.

Lietanie 4-kanálovej Quadcoptery**UPOZORNENIE!**

Najmä pri prvých pokusoch o lietanie dbajte o to, aby ste s páčkou na ovládači manipulovali veľmi opatrne a nie príliš prudko. Na vykonanie príslušného riadiaceho pokynu väčšinou stlačia nepatrné pohyby na príslušnej páčke!

Ak by ste si všimli, že sa Quadcopter pohybuje dopredu alebo do strany bez toho, aby ste zatlačili na páčku, vyvážte Quadcopter tak, ako je to opísané v časti 17 18 19 20

9 +/- Plyn (hore/dole)

Ak chcete letieť vyššie, posuňte plynovú páčku vľavo opatrne dopredu. Ak chcete pristáť alebo letieť nižšie, posuňte plynovú páčku vľavo opatrne nadol.

10 Ak chcete Quadcopter otočiť na mieste doľava alebo doprava, opatrne posuňte ľavú páčku doľava, resp. doprava.

11 Ak chcete s Quadcoptom letieť doľava alebo doprava, opatrne posuňte pravú páčku doľava, resp. doprava.

12 Ak chcete s Quadcoptom letieť dopredu alebo dozadu, opatrne posuňte pravú páčku dopredu, resp. dozadu.

Funkcia looping**POZOR! LEN PRE SKÚSENÝCH PILOTOV!**

13a Ak stlačíte „Looping Button“, zaznie 5x zvukový signál. Po dobu zaznievania zvukového signálu pohybuje pravým joystickom nahor, nadol, doprava alebo doľava. Kvadroptér potom urobí looping resp. premet v príslušnom smere. Dbajte na to, aby ste mali v miestnosti do všetkých strán dostatok miesta (cca 2,5 m).

Prepínač začiatoční/pokročilí**POZOR! 100% LEN PRE SKÚSENÝCH PILOTOV!****13b 30% = režim pre začiatočníkov**

Zvukový signál pri prepnutí zaznie jeden krát.

60% = režim pre stredne pokročilých

Kvadroptér reaguje citlivejšie než v 30%-nom režime. Zvukový signál pri prepnutí zaznie dva krát.

100% = režim pre pokročilých > 3D režim

Kvadroptér reaguje veľmi citlivo na pohyby volantu. Zvukový signál zaznie pri prepnutí 3x.

Headless-Mode

13c Režim Headless-Mode pomáha začiatoční pri učení sa lietať. Nezávisle od toho, akým smerom otočíte Quadcopter, smer letu zodpovedá vždy presne smeru letu, vykonávanému v kontroléri. Začiatočník teda už nemusí rudiť do opačnej strany keď napr. letí smerom k sebe. Ak stlačíte tlačidlo „Headless-Mode-Button“ 10, zaznieva zvukový signál po dobu režimu Headless-Mode. Na deaktivovanie režimu Headless-Modes opäť stlačte tento gombík.

Automatická kontrola výšky

14 Ihneď ako pustíte joystick pri lete, Quadcopter bude automaticky udržiavať aktuálnu letovú výšku. S pravým joystickom sa dá pri rovnakej letovej výške lietať dopredu/dozadu a doľava/doprava. S ľavým joystickom sa pohybom vľavo/vpravo dá v kruhu otáčať na mieste.

Auto-Start & Fly to = 1 m

15 Stlačte tlačidlo „Auto-Start & Fly to = 1 m“ na ovládači pre spustenie motorov a automatické vzlietnutie do výšky ca. 1 m. Počas priebehu štartovania máte kedykoľvek možnosť vypnúť smer letu pohybom s pravým joystickom. Ihneď po dosiahnutí výšky 1 m Quadcopter udržiava výšku. Letová výška sa môže kedykoľvek ručne zmeniť pohybom ľavého joysticku dopredu (nahor) alebo dozadu (nadol).

Auto Landing

16 Funkciu automatického pristátia môžete spustiť kedykoľvek stlačením tlačidla „Auto Landing“. Pri ňom sa pomaly znižá otáčka rotora. Počas priebehu pristávania máte kedykoľvek možnosť vypnúť polohu pristávania pohybom s pravým joystickom. Ihneď ako bude Quadcopter na zemi, vypnú sa motory.

Vyvažovanie Quadcoptera

17 **Auto nastavenia nakláňania doprava/doľava, resp. vpravo, postupujte takto:**

1. Položte Quadcopter na vodovornú plochu.
2. Propojte Quadcopter s ovládačom, jak je popísané v časti „Prepojenie modelu s ovládačom“.
3. Súčasne posuňte plynovú páku a páku pre pohyb dopredu/dozadu do pravého dolného rohu. LED na Quadcopteri krátko zabliká a potom stále svieti. Zvukový signál zaznie 1x.
4. Uvedenie do neutrálnej polohy je ukončené.

18 Keď Quadcopter letí vo videní bez pohybu páčky na nakláňanie doprava/doľava, resp. vpravo, postupujte takto: Ak sa Quadcopter pohybuje sám od seba rýchlo alebo pomaly bokom doľava, stlačte postupne doprava spodnú pravú vyvažovaciu tlačidlo určené na naklonenie doprava/doľava. Keď sa Quadcopter pohybuje doprava, stlačte doľava vyvažovaciu tlačidlo určené na naklonenie doprava/doľava.

19 Keď Quadcopter letí vo videní dopredu, resp. dozadu bez pohybu páčky určenej na nakláňanie doprava/doľava, resp. vpravo, postupujte takto: Ak sa Quadcopter pohybuje sám od seba rýchlo alebo pomaly dopredu, stlačte postupne nadol vrchné pravé vyvažovacie tlačidlo určené na pohyb dopredu/dozadu. Keď sa Quadcopter pohybuje dozadu, stlačte postupne nadol vyvažovacie tlačidlo určené na pohyb dopredu/dozadu.

Pomoc pre spätný let

20 **Uistite sa, že sa v letovej dráhe nenachádzajú žiadne prekážky a že je bezvetrie! POZOR, model nemá systém GPS!**

Pokiaľ je toto tlačidlo stlačené, Quadcopter znova letí smerom k pilotovi, nezávisle od toho, kde sa nachádza. **POZOR! Funguje len keď sa Quadcopter nachádza pred pilotom.**

Výmena listu rotora

21 Na stiahnutie listu rotora použite v prípade potreby úzky hladký predmet. Dbajte na to, aby ste list rotora stiahli opatrne zvisle smerom nahor a udržali pritom motor zdoľa stabilizovaný.

22 **QR kód pre systém výmeny motora, náhradné diely a ďalšie informácie.**

POZOR!

Rozhodne dbajte na značenie a farbu, ako aj uhol sklonu listov rotora!

- Vpredu vľavo: červená – značenie „B“
- Vpredu vpravo: červená – značenie „A“
- Vzadu vpravo: čierna – značenie „B“
- Vzadu vľavo: čierna – značenie „A“

Riešenia problémov

Problém: Ovládač nefunguje.

Príčina: Vypínač ON/OFF je v pozícii „OFF“.

Riešenie: Vypínač ON/OFF prepnite do pozície „ON“.

Príčina: Batérie boli nesprávne vložené.

Riešenie: Skontrolujte, či sú batérie správne vložené.

Príčina: Batérie už nemajú dosť energie.

Riešenie: Vložte nové batérie.

Problém: Quadcopter sa nedá ovládať ovládačom.

Príčina: Vypínač ovládača je v pozícii „OFF“.

Riešenie: Najprv prepnite vypínač na ovládači do pozície „ON“.

Príčina: Ovládač asi nie je správne prepojený s prijímačom s Quadcoptom.

Riešenie: Uskutočnite spojenie tak ako je to popísané v bode 4.

Problém: Quadcopter nestúpa.

Príčina: Listy rotora sa pohybujú príliš pomaly.

Riešenie: Posuňte plynovú páku hore.

Príčina: Výkon akumulátora je nedostatočný.

Riešenie: Nabitie akumulátor (pozri kapitolu „Nabitie akumulátora“).

Problém: Quadcopter bez zjavného dôvodu stráca počas letu rýchlosť a klesá.

Príčina: Akumulátor je príliš slabý.

Riešenie: Nabitie akumulátor (pozri kapitolu „Nabitie akumulátora“).

Problém: Quadcopter sa otáča len v kruhu alebo sa pri štarte prevracia.

Príčina: Nesprávne priradené alebo poškodené listy rotora.

Riešenie: Listy rotora umiestnite/vymeňte tak, ako je to opísané 21 22 23.

Omyl a zmeny vyhradené - Farby/konečný dizajn – zmeny vyhradené

Technické zmeny a zmeny podmienené dizajnom vyhradené - Piktogramy = fotografie symbolov

Kjære kunde,

gratulerer med ditt nye Carrera RC-modellhelikopter. Det er produsent etter dagens tekniske standard. Siden vi alltid strever etter å videreutvikle og forbedre våre produkter, forbeholder vi oss retten til tekniske endringer og angående utstyr, materiell og design til et hvilket som helst tid, uten forhåndsoplysning om dette. Dermed kan man ikke reite krav på grunn av små avvik i produktet angående data og bilder i denne veiledningen. Denne bruksanvisningen og monteringsveiledningen er en del av produktet. Ved ignorering av bruksanvisningen og sikkerhetshenvisningene i denne, utgår garantien. Denne veiledningen må oppbevares for informasjon og eventuelt til å gi videre til tredjemann.

Du fi nner nyeste versjon av bruksanvisningen og informasjon om tilgjengelige reservedeler på serviceseiden på carrera-rc.com.

OB! For du flyr første gang må du seti ell om det finnes en forsikringspiklet for din flymodell i landet ditt.

Garantibetingelser

Carrera-produkter er teknisk kvalitative produkter (INGEN LEKETØY) som må behandles grundig og forsiktig. Vær absolutt oppmerksom på henvisningene i bruksanvisningen. Alle deler gjennomgår en grundig kontroll (med forbehold om tekniske endringer og modifiseringer for forbedring av produktet). Hvis det allikevel skulle oppstå feil, så garanteres det en garanti i rammen av følgende garantibetingelser: Stadbauer Marketing + Vertrieb GmbH (følgende kalt „produsent“) garanterer sluttkunden (følgende kalt „kunde“) i henhold til følgende bestemmelser, at det av kunden kjøpte Carrera RC-modellhelikopter (følgende kalt „produkt“) ikke påviser noen material- eller fabrikkasjensfeil innen de neste to år fra kjøpdato (garantistift). Slike feil vil produsenten vurdere, og på hans kostnader vil reparasjon eller levering av nye eller generaloverhale deler skje. Garantien utstulukes for slitedeler (som f.eks. akkumulatør, rotorblader, kabintledning, tanhjul og o.l.) skader som oppstår gjennom uriktig behandling/bruk eller fremmede innlegg. Andre krav fra kunden, spesielt angående skadesstatistning mot produsenten er utelulket. Kontraktsmessige eller lovmessige rettigheter til kunden (etterforpilling, tilbaketreden fra kontrakt, forminskt skadesstatistning) overfor selger, som består hvis produktet ikke var feilfritt ved risikovergangen, berøres ikke av denne garantien.

Det kan noen avledes krav fra denne spesielle produsentgarantien, hvis

- den reklamerer lile ikke skyldes skader, som ble forårsaket av en bruksanvisningen oppløst ikke-forfritt-smessig anvendelse eller feil bruk,
- det ikke dreier seg om bruksrelatert slitasje,
- produktet ikke viser tegn på reparasjoner eller andre innlegg fra verksteder, som ikke er autorisert av produsenten,
- produktet kun er blitt brukt med tilbehør, som er autorisert av produsenten.

Garantirikur kan ikke erstatte.

Henvisning for EU-land: Det henvises om lovmessig garantipliktt til selgeren, og om at denne garantiplikten ikke innskrenkes gjennom gjenstandens garanti.

Samsvarserklæring

Hermes erklærer Stadbauer Marketing + Vertrieb GmbH, at denne modellen, inklusiv kontrollør, er i overensstemmelse med de grunnleggende kravene til følgende EF-direktiv: EF direktiv 2009/48 og 2004/108/EF om elektromagnetisk kompatibilitet og de andre relevante forskriftene til direktiv 2014/53/EU (RED) gjelder. Original samsvarserklæring kan fås under carrera-rc.com.



Maksimal radiofrekvenseffekt <10dBm - Frekvensområde: 2400 – 2483.5 MHz

VARSELHENVISNINGER!



OBS! Dette leketøy er ikke egnet for barn under 3 år pga. små deler kan svelges.
OBS! Funksjonsbetinget fare for innklemming! Fjern all emballasje og festetråder for du gir leketøy til barnet. For informasjonen og eventuelle spørsmål bør vi deg om å oppbevare emballasjen, adressen og bruksanvisningen for senere referanse. Denne bruksanvisningen må oppbevares for senere bruk. Henvisning for voksne: Se til at leken er montert riktig. Montering må gjøres under tilsyn av voksne.

OBS! Ikke egnet for barn under 12 år!
 Dette produktet er ikke tiltenkt å brukes av barn, hvis ikke en foresatt har det under oppsyn. Det krever litt kunnskap å fly helikopteret, så barn må læres opp under direkte tilsyn av voksne. **For første bruk: Les denne bruksanvisningen sammen med baret ditt.** Ved uriktig bruk kan det oppstå alvorlige skader og/eller materiell skade. Det må styrkes forsiktig og grundig, og det krever enkelte mekaniske og mentale evner. Veiledningen inneholder sikkerhetsanvisninger og forskrifter, i tillegg til informasjon for vedlikehold og bruk av produktet. Det er absolutt nødvendig å lese og forstå denne veiledningen helt for første bruk. Kun slik kan man unngå ulykker med skader og dødelige. Hender, hår og løse klær, samt andre gjenstander som pennar og skrutrekkere, må holdes borte fra propellen (rotor). Den roterende rotoren må ikke berøres. Pass spesielt godt på at IKKE hendene dine kommer i nærheten av rotordelen.

OBS: Ikke fly nær ansiktet, for å unngå skader. Må kun brukes utendørs – ikke innendørs. Fare for skade på øynene. Start og fly kun i egnet terreng (fri flate, ingen hindringer) og kun innenfor direkte, visuell kontakt. Du som bruker av produktet har alene ansvar for en sikker omgang, slik at verken du eller andre personer eller deres eiendom settes i fare eller skades.

- Du må aldri bruke denne modellen med svake batterier i kontrolløren.
- Ungår områder med mye trafikk og liv. Se alltid til at det er tilstrekkelig god plass.
- La helst ikke modellen din fly i offentlige områder, slik at ingen settes i fare eller skades.
- **OBS: Ikke start Quadcopter og fly, dersom det finnes personer, dyr eller hindringer i flyområdet til Quadcopter.**
- Det er strengt forbudt å starte og fly i nærheten av høyspenningledninger, jernbaneskinner, veier, svømmebasseng eller åpent vann.
- Må kun brukes ved god sikt og gode værforhold.
- Følg henvisningene og varselhenvisningene for dette produktet nøyaktig, og for eventuelt ekstratrykk (ladeapparat, akkumulatør osv.) som du bruker.
- **Hvis helikopteret skulle komme i kontakt med dyr/mennesker eller harde gjenstander, så må gasspaken settes i nullposisjon, dvs. venstre joystick må være ved nederste stopper!**
- Unngå en hver fuktighet, dette kan skade elektronikkene.
- Det er fare for alvorlige skader, til og med dødsfall, hvis du stikker deler av modellen i munnen eller slikker på dem.
- Quadcopter må ikke endres eller modifiseres.

Hvis du ikke godtar disse betingelsene, så må du levere inn hele helikoptermodellen til forhandleren øyeblikkelig i ny og ubrukt tilstand.

Viktige informasjonen om litium polymer akkumulatører

Litium-polymer (LiPo) akkumulatører er vesentlig mer grunnnettet søppeldunkl sk henvise om at tomme batterier, akkumulatører, knappeceller, akkumulatørpakker, apparatbatterier, elektriske apparater etc. ikke skal i husholdningssøppelet, for disse skader miljøet og helsen. Hjelp vennligst til med å opprettholde miljøet og helsen, og gi barna dine også beskjed om riktig deponering av batterier og elektriske apparater. Batterier og elektriske apparater skal leveres inn til de kjente samlestedene. Slik tilføres de riktig resirkulering. Ulike batterityper eller nye og brukte batterier får ikke brukes sammen. Tomme batterier må tas ut av leketøy. Ikke-oppladbare batterier må ikke lades opp på grunn av fare for eksplosjon. Se til at du har riktig polaritet. **OBS!** Akkumulatører får kun lades opp av voksne.

Deponeringsbestemmelser for elektro- og elektronikkapparater iht. WEEE

Symbolet som vises her med grunnnettet søppeldunkl sk henvise om at tomme batterier, akkumulatører, knappeceller, akkumulatørpakker, apparatbatterier, elektriske apparater etc. ikke skal i husholdningssøppelet, for disse skader miljøet og helsen. Hjelp vennligst til med å opprettholde miljøet og helsen, og gi barna dine også beskjed om riktig deponering av batterier og elektriske apparater. Batterier og elektriske apparater skal leveres inn til de kjente samlestedene. Slik tilføres de riktig resirkulering. Ulike batterityper eller nye og brukte batterier får ikke brukes sammen. Tomme batterier må tas ut av leketøy. Ikke-oppladbare batterier må ikke lades opp på grunn av fare for eksplosjon. Se til at du har riktig polaritet. **OBS!** Akkumulatører får kun lades opp av voksne.

La aldri akkumulatøren være uten tilsyn under opplading. Oppladbare batterier må tas ut av leketøy for lading. Forbindelsesklammer må ikke kortsluttes. Det må kun brukes anbefalte batterier eller batterier av lik type. Ladeapparatet kan brukes av barn og med en alder på åtte (8) år og av personer med reduserte fysiske, sensoriske eller mentale evner eller manglende erfaring og/eller kunnskaper når de overvåkes eller ble undervist angående sikker bruk av apparatet og har forstått farene som kan oppstå under bruk. Barn får ikke leke med ladeapparatet. Rengjøring og vedlikehold får ikke gjøres av barn uten tilsyn. **OBS: For å lade batteriet, bruk kun den avtagbare forsyningsenheten som fulgte med leken.** Ved regelmessig bruk av ladeapparatet må dette kontrolleres på kabel, forbindelse, tildekninger og andre deler. I skadetilfeller får ladeapparatet kun tas i bruk etter en reparasjon. Leketøyet må kun forbindes med apparater i verneklasse II.

Direktiver og varselhenvisninger for bruk av LiPo akkumulatører

- Du må lade opp 3,7 V \approx 380 mAh / 1,41 Wh LiPo-akkumulatør på et sikkert sted, borte fra antenneliggende materialer.
- La aldri akkumulatøren være uten tilsyn under opplading.
- For lading eller flygning må akkumulatøren først kjøles ned til omgivelsestemperatur.
- Det er kun tillatt å bruke tilhørende lipo-ladeapparat (USB kabel/kontrollør). Ved ignoring av disse henvisningene er det fare for brann, og dermed helsefare og/eller materiell skade. Bruk ALDRI et annet ladeapparat.
- Hvis akkumulatøren blåses opp eller mistomes under utlading eller lading, så må lading eller utlading stanses øyeblikkelig. Ta akkumulatøren ut så raskt og forsiktig som mulig, og legg den på et sikkert, åpent område borte fra brennbare materialer og observer den i minst 15 minutter. Hvis du har en akkumulatør som allerede er oppladd eller mistormet, så fører lading eller utlading til brannfare! Selv ved de minste mistorminger eller oppladninger må akkumulatøren tas ut av bruk.
- Akkumulatøren lagres ved romtemperatur på et tørt sted.

- Etter bruk må akkumulatøren lades, slik at en total utlading forhindres. Pass på å overholde en pause på ca. 20 min mellom flygning og lading. Akkumulatøren må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2-3 måned). Hvis denne håndteringen av akkumulatøren ignoreres, kan det oppstå en defekt.
- For transport eller for mellomlading av akkumulatøren skal temperaturen ligge mellom 5-50°C. Akkumulatøren eller modellen må ikke holdes oppbevares i bilen eller i direkte sol. Hvis akkumulatøren utsettes for varmen i bilen, så kan den skades eller ta fyr.

Hensvisning: Ved lav batterispenning/ytelse vil du se at en vesentlig trimming og/eller styrebevegelser er nødvendig for at helikopteret ikke skal gjenge. Dette oppstår vanligvis for 3 V akkumulatørspenning nås, og er et godt tidspunkt for å avslutte flygningen.

Leveringsomfang

- 1x Quadcopter
- 1x Kontrollør
- 1x USB-ladekabel
- 1x Akkumulatør
- 2x Reserverotter (høyre/venstre)
- 1x Skrutrekk
- 2x 1,5 V Mignon AA batterier (ikke oppladbar)

Lade opp LiPo-akkumulatør

Se til at den medlevte LiPo-akkumulatøren kun lades med medlevt LiPo-ladeapparat (USB-kabel). Hvis du forsøker å lade akkumulatøren med et annet LiPo-akkumulatør ladeapparat eller et annet ladeapparat kan dette føre til alvorlige skader. Vennligst grundig gjennomførte avsnitt med varselhenvisninger og direktiver for bruk av akkumulatør, for du fortsetter. Akkumulatører får kun lades opp av voksne. Ladeapparatet og nettledere må ikke kortsluttes. Akkumulatøren som er installert i Quadcopter kan lades opp med tilhørende USB-ladekabel over et USB-sted:

2a Lade via datamaskin:

- **Fjern akkumulatøren fra modellen for du lader den opp.**
- Forbind USB-ladekabel med USB-porten til en datamaskin. Lysdioden på USB-ladekabelen lyser grønn og viser at ladeenheten er koblet korrekt til datamaskinen. Dersom du setter inn et Quadcopter med tom akkumulatør lyser LED-lampen på USB-ladekabel ikke lenger, og viser at Quadcopter akkumulatøren lades. USB-ladekabel eller ladebøsningen på Quadcopter er produsert slik at feil polaritet er utelukket.
- Det tar omtrent 60 minutter for å lade opp en utladet akkumulatør (ikke dyputtet) igjen. Når akkumulatøren er full lyser LED-visningen på USB-kabelen grønn igjen.

Hensvisning: Ved levering er den inkluderte LiPo-akkumulatøren delvis oppladet. Derfor kan første ladeforløp være litt kortere.

Du må absolutt overholde oven nevnt rekkefølge for forbindelse! Løsne pluggforbindelsen som er på Quadcopteret, når du ikke bruker Quadcopteret. Ignoring kan fore til skader på akkumulatør!

2b Sette batteri inn i Quadcopter

- Med hjelp av vedlagt skrutrekket åpnes batteridekselet. Legg inn batteriet. Lukk batteridekselet.
- Når LED-lampen på Quadcopteret blinker langsomt må batteriet skiftes.

Sette batterier inn i kontrollør

- 3 Åpne batteriommet med en skrutrekk og sett batteriene inn i kontrollør. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Etter at rommet lukkes kan du kontrollere funksjonaliteten til kontrollør med hjelp av power bryteren på fremtiden. Når power bryteren er i ON-posisjon og funksjonen er riktig slik LED-lampen opp i midten av kontrollør lyse rødt. Når kontroll-LED blinker langsomt, og det høres et signal, må batteriene i kontrollør skiftes ut.

Binding av modellen med kontrolløren

- 4 Carrera RC Quadcopter og kontrollør forbindes automatisk på nytt ved hver igangsetting. Dersom det skulle oppstå problemer med kommunikasjonen mellom Carrera RC Quadcopter og kontrollør ved starten av, så må du gjennomføre en ny binding.

- Forbind akkumulatøren i modellen.
- LED-lampene på Quadcopteret blinker nå rytmisk.
- Slå kontrollør på via power bryteren.
- **OBS! Sett Quadcopteret på en rett, vannrett flate direkte etter innkopling. Gyrosystemet retter seg ut automatisk.**
- Skyv venstre joystick, altså gasspaken, helt oppover og deretter ned i nullposisjon.
- Gi Quadcopter litt tid til systemet er riktig installert og driftsklart.
- Bindingen er vellykket avsluttet.
- Nå lyser LED-lampen på kontrollør permanent.

Beskrivelse av Quadcopter

- 5 1. Rotor-system
2. Rotor-beskyttelsesbur
3. LED-lampe
- 6 4. Akkumulatør kabel
5. Quadcopter-forbindelsesplugg
6. Batteriom

Funksjonsoversikt kontrollør

- 7 1. Power bryter (ON / OFF)
2. Kontroll LED-lampe
3. Gass
4. Fremtilbake
5. høyre/venstre helling
6. Trimmer for høyre/venstre helling
6. Trimmer for fremtilbake
7. Auto-Start & Fly til 1 m knapp
8. Autolandingknapp
9. Looping knapp
10. Headless mode
11. Hjelp for returflygning
12. Lys (på/av) – kun 370501034X
13. Beginner/Advanced bryter (30 %/60 %/100 %)
- 3 14. Batteriom

Valg av flyområde

8 Når du er klar for første flyvning bør du velge et lukket rom som er så stort som mulig og uten personer eller hindringer. På grunn av størrelsen og styrbarheten til Quadcopter er det mulig for erfarne piloter å også fly i relativt små, lukkede rom. For dine første flyvninger anbefaler vi absolutt en min. romstørrelse på 5 ganger 5 meter grunnflate og 2,40 meter høyde. Etter at du har trimmet ditt Quadcopter og har blitt kjent med styringen og evne, kan du også våge å fly i små og mindre flye områder.

Kun for hjemmebruk (Hus og hage). Det må ikke være gjenstander, som f.eks. søyler eller personer, mellom kontroller og Quadcopter.

Sjekkliste for flyveforberedelse

Denne sjekklisten er ingen erstatning for innholdet i denne bruksanvisningen. På tross av at den kan brukes som Quick-Start-Guide, anbefaler vi på det sterkeste å først lese denne bruksanvisningen komplett, før du fortsetter.

- Kontroller innholdet i emballasjen.
- LiPo-akkumulatoren lades som beskrevet i avsnittet "Lade opp LiPo-akkumulatur".
- Sett inn 2 AA batterier i kontroller og se til at du har riktig polaritet.
- Finn egnet omgivelse for å fly.
- Sett inn batteriet igjen som beskrevet i **25** i batterirommet på undersiden av Quadcopter.
- Forbind akkumulatoren i modellen.
- Bindingen gjennomføres som beskrevet under **4**
- For å starte Quadcopteret trykker du på knappen **7** (bilde **7**).
- **OBS! Autotrimming **17** må gjennomføres automatisk for hver flyvning!**
- Kontroller styringen.
- Gjør deg kjent med styringen.
- **Ev. trimmes Quadcopter som beskrevet under **17 18 19 20**, slik at Quadcopter ikke lenger beveges fra stedet i sveveflyvning, uten styrebegivelser.**
- Quadcopter er når klar for bruk.
- Dersom Quadcopter ikke viser noen funksjon må du prøve oven nevnt bindeforløp på nytt.
- Fly modellen.
- Land modellen.
- **Akkumulator-pluggforbindelsen separeres.**
- Slå alltid av fjernkontrollen sist.

Fly 4-kanal Quadcopter

HENVISNING!

Vær spesielt **OBS** på å betjene spakene på kontroller forsiktig og langsamt, spesielt ved de første flyforsøkene. Det er for det meste nok og svært små bevegelser på spakene for å utføre styringsbefalingene!

Skulle du merke at Quadcopter beveger seg fremover eller mot siden, uten at du beveger spaken, så trimmer du vennligst Quadcopter som beskrevet i **17 18 19 20**.

9 "+" / "-" gass (opp/ned)
For å fly høyere skyver du venstre gasspake forsiktig fremover. For å lande eller fly lavere skyver du venstre gasspake forsiktig bakover.

10 For å dreie Quadcopter på stedet mot venstre eller høyre beveger du venstre spake forsiktig mot venstre eller høyre.

11 For å fly Quadcopter mot venstre eller høyre beveger du høyre spake forsiktig mot venstre eller høyre.

12 For å fly Quadcopter fremover eller bakover beveger du høyre spake forsiktig fremover eller bakover.

Looping funksjon

OBS! KUN FOR ERFARNE PILOTER!

13a Trykk på "Looping button", deretter høres et signal 5x. Høyre joystick beveges oppover, nedover, mot høyre, mot venstre så lenge signalet høres. Quadcopter utfører da en looping eller rulling i tilsvarende retning. Se til at du har nok plass mot alle sider i rommet (ca. 2.5m).

Beginner/Advanced bryter

OBS! 100 % KUN FOR ERFARNE PILOTER!

13b 30 % = **begynner modus**

Signaltonen ved omkopling høres en gang.

60 % = **medium modus**

Quadcopter reagerer mer omtålig enn i 30 % modus. Signaltonen ved omkopling høres 2x.

100 % = **advanced modus > 3D modus**

Quadcopter reagerer svært omtålig på styrebegivelser. Signaltonen høres ved omkopling 3x.

Headless-mode

13c Headless-mode hjelper nybegynnere med å lære å fly. Uansett i hvilken retning Quadcopteret dreies, flyretningen tilsvarende alltid nøyaktig bevegelse som gjøres med kontrolleren. En nybegynner må altså ikke lenger styre mot "feil" side, f.eks. når han flyr mot seg selv. Trykk på "Headless-mode-button" **10**, da høres et signal så lenge du er i headless-mode. For å deaktivere headless-mode trykkes knappen på nytt.

Automatisk høydekontroll

14 Når du slipper venstre Joystick i flyet, holder Quadcopter automatisk nåværende flyhøyde. Med høyre joystick kan det flys frem/tilbake og venstre/høyre. Med venstre joystick kan det dreies i sirkel på stedet med en venstre/høyre bevegelse.

Auto-Start & Fly to = 1 m

15 Trykk på knappen "Auto-Start & Fly til = 1 m" på kontrollspaken for å starte motoren og slige automatisk til ca 1 meters høyde. Under oppstart kan du påvirke flyretningen når som helst ved å bevege høyre joystick. Quadcopter vil holde høyden, straks høyden på ca. 1 m er nådd. Flyhøyden kan alltid endres manuelt gjennom frem- (opp) eller tilbake (ned) bevegelse av venstre joystick.

Auto Landing

16 Du kan alltid trykke på knappen "Auto Landing" for å utløse den automatiske landingsfunksjonen. Dermed reduserer rotorens turtall langsamt. Under landing har du alltid muligheten til å påvirke landingsposisjon ved å dreie på høyre joystick. Når Quadcopter har landet slår motorene seg av.

Trimme Quadcopter

17 Auto-trimming

1. Plasser Quadcopteret på en vannrett flate.
2. Quadcopter forbindes med kontrolleren som beskrevet i "Binding av modellen med kontrolleren".
3. Skyv samtidig gasspaken og spaken for frem/tilbake i nedre, høyre hjørne. LED-lampen på Quadcopteret blinker kort, deretter lyser den permanent. Det lyder en signaltonen 1x.
4. Nøytral innstilling er fullført.

18 Når Quadcopter er i sveveflyvning, enten bevegelse av spaken for høyre/venstre helling mot venstre eller høyre, gå vennligst frem på følgende måte: Beveges Quadcopter automatisk hurtig eller langsamt sidelengs mot venstre trykker du nedre, høyre trimmer for høyre/venstre helling trinnvis mot høyre. Når Quadcopter beveges mot høyre trykker du trimmer høyre/venstre helling trinnvis mot venstre.

19 Er Quadcopter i sveveflyvning, uten bevegelse av spaken for frem/tilbake fremover eller bakover, gå frem på følgende måte: Beveges Quadcopter automatisk hurtig eller langsamt fremover trykker du øvre, høyre trimmer for frem/tilbake trinnvis nedover. Når Quadcopter beveges bakover trykkes trimmer for frem/tilbake trinnvis oppover.

Hjelp for returflyvning

20 Se til at det ikke finnes hindringer på banen og at det er vindstille! **OBS modellen har ikke noe GPS-system!**

Så lenge denne knappen trykkes flyr Quadcopter tilbake i retning piloten, uavhengig av hvor den er plassert. **OBS! Fingrer kun når Quadcopter er foran piloten.**

Skifte rotorbladene

21 Bruk ev. en smal, glatt gjenstand for å trekke av et rotorblad. Se til at rotorbladet trekkes forsiktig av loddrett oppover, og ved dette holdes motoren stabilt fast nedenfra.

22 QR-kode for motor-skifte-system, reservedeler og ytterligere informasjonen.

23 OBS!

Vær absolutt oppmerksom på markering og farge, samt hellingvinkel til rotorblad!

Fremme venstre: rød – markering "B"

Fremme høyre: rød – markering "A"

Bak høyre: svart – markering "B"

Bak venstre: svart – markering "A"

Problemløsninger

Problem: Kontroller fungerer ikke.

Årsak: ON/OFF power-bryter står på "OFF".

Løsning: ON/OFF power-bryter stilles på "ON".

Årsak: Batteriene ble lagt feil inn.

Løsning: Kontroller om batteriene er riktig innlagt.

Årsak: Batteriene har ikke lenger tilstrekkelig energi.

Løsning: Legg inn nye batterier.

Problem: Helikopteret lar seg ikke styre med kontrolleren.

Årsak: Power-bryteren til kontrolleren står på "OFF".

Løsning: Sett først power-bryteren på kontrolleren på "ON".

Årsak: Kontrolleren er ev. ikke forbundet riktig med mottaker i helikopteret.

Løsning: Bindingen gjennomføres som beskrevet under **4**.

Problem: Quadcopter stiger ikke opp.

Årsak: Rotorbladene beveges for langsamt.

Løsning: Gasspaken skyves oppover.

Årsak: Akkumulatorens effekt er ikke tilstrekkelig.

Løsning: Akkumulatoren lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulatur").

Problem: Quadcopter mister hastighet under flyvning, uten synlig grunn, og synker ned.

Årsak: Akkumulatoren er for svak.

Løsning: Akkumulatoren lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulatur").

Problem: Quadcopter dreier seg kun i krets eller gjør overslag ved start.

Årsak: Feilplasserte eller skadede rotorblad

Løsning: Rotorblader monteres/skiftes ut som beskrevet **21 22 23**

Med forbehold om feil og endringer - Farger/endelig design - med forbehold om endringer

Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design - Piktogrammer = Symbolbilder

DK Kære kunde

Vi ønsker dig tillykke med købet af din Carrera RC-model-quadcopter, der blev produceret efter det aktuelle tekniske niveau. Da vi permanent videreudvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af udstyr, materialer og design, uden forudgående meddelelse. Der kan derfor ikke afledes nogen krav pga. mindre afvigelser på det foreliggende produkt i forhold til data og afbildninger i denne vejledning. Denne betjenings- og montagevejledning er bestanddel af produktet. Ved ignorerende af betjeningsvejledningen og de deri indeholdte sikkerhedsanvisninger bortfalder ethvert garanti-krav. Opbevar denne vejledning som opslagsværk og tilm en eventuel viderevejledning af modellen til tredjemand. Den aktuelle version af denne betjeningsvejledning og informationer om tilgængelige reservedele finder du på carrera-rc.com i servicemødrat.

ADVARSEL! Undersøg inden den første flyvning om der eksisterer en forsikringspligt for flymodeller af den af dig erhvervede type i dit land.

Garantibetingelser

Ved Carrera produkterne drejer det sig om tekniske kvalitetsprodukter (IKKE LEGETOJ), der bør behandles forsigtigt. Vær ubetling opmærksom på informationerne i betjeningsvejledningen. Alle dele underkastes en grundlig kontrol (tekniske ændringer og modelændringer, der tjener til forbedring af produktet, forbeholdes).

Skulle der alligevel optræde fejl, ydes der garanti i henhold til nedenstående garantibetingelser: Stadtbauer Marketing + Vertrieb GmbH (efterfølgende „producent“) garanterer sitkunden (efterfølgende „kunden“) i henhold til følgende bestemmelser, at den af kunden købte Carrera RC-model-quadcopter (efterfølgende „produkt“) ikke udviser nogen materiale- eller fabrikationsfejl inden for de næste to år fra købsdato (garantifrist). Producenten vil efter eget skøn og regning afhjælpe sådanne fejl gennem reparation eller levering af nye eller hovedreparerede dele. Garantien dækker ikke sliddede (som f.eks. akku, rotorblade, kabineafdækning, tandhjul

e.l.), og skader pga. forkert behandling/brug eller uendelige indgreb. Andre krav fra kundens side over for producenten, i særdeleshed på skadeserstatning, er udelukket. Kundens kontrakt- eller lovmæssige rettigheder (reparation, tilbagetrækning fra kontrakt, dekort, skadeserstatning) over for den pågældende sætger, som foreligger, hvis produktet var fejlfæhøbet ved risikoovergangen, berøres ikke af denne garanti.

Der kan kun afledes krav fra denne særlige producentgaranti, hvis

- den reklamerede fejl ikke skyldes skader, som blev forårsaget af en i betjeningsvejledningen anført ikke-for-målbestemt anvendelse eller forkert brug,
- det ikke drejer sig om brugserelateret slid,
- produktet ikke udviser tegn på reparationer eller andre indgreb fra værksteder, som ikke er autoriseret af producenten,
- produktet kun er blevet brugt med tilbehør, som er blevet autoriseret af producenten.

Garantikort kan ikke erstattes.

Information til EF-stater: Der henvises til sælgerens lovlige garantipligt for så vidt, at denne garantipligt ikke indskrænkes af en konkret garanti.

Konformitetserklæring

Hermed erklærer Stadbauer Marketing + Vertrieb GmbH, at denne model inkl. styreenhed stemmer overens med de grundlæggende krav i følgende EF-direktiver: EU-direktiv 2009/48 og 2004/108/EF vedr. elektromagnetisk kompatibilitet og de andre relevante forskrifter i direktiv 2014/53/EU (RED) i skønner. Den originale konformitetserklæring kan rekvireres på carerra-rc.com.



Maksimal radiofrekvenseffekt <10 dBm - Frekvensområde: 2400 - 2483,5 MHz

ADVARSELSHENVISNINGER!

ADVARSEL! At dette legetøj ikke er egnet til børn under 3 år pga. smådele der kan sluges. **ADVARSEL!** Funktionsbetinget klemmefare! Fjern alt emballagemateriale og fastgørelsesrød inden du giver barnet dette legetøj. For informationer og evt. spørgsmål, bør du opbevare emballage, adresse og brugsanvisning til senere brug. Gem denne brugsanvisning til eventuelt senere brug. Henvi sning til voksne: Kontrollør, om legetøjet er monteret som anvist. Monteringen skal foregå under opsyn af en voksen.

ADVARSEL! Ikke egnet til børn under 12 år!

Dette produkt er ikke beregnet til at blive brugt af børn uden opsyn af en person med forældremyndighed. Det kræver en vis øvelse at styre helikopteren. Børn skal først lære dette under direkte opsyn af en voksen. **Inden den første brug: Læs vejledningen sammen med dit barn.** Ved forkert brug kan man pådrage sig alvorlige kvæstelser og/eller der kan opstå materielle skader. Der skal styes med forsigtighed og omtanke, dette kræver en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformationer og forskrifter samt informationer om vedligeholdelse og brug af produktet. Det er uravrigeligt at læse og forstå denne vejledning helt inden den første ibrugtagning. Man således kan man undgå ulykker med tilskadekomst og beskadigelse. Hold hænder, hår og løst tøj samt andre genstande såsom kuglepenn og skruetrækker væk fra rotormere. Bører ikke den roterende rotor. Pas i særdeleshed på, at dine hænder IKKE kommer i nærheden af rotorbladene! **ADVARSEL:** Lad ikke Quadcopteren flyve i nærheden af dit ansigt. **Må kun anvendes udenørs - ikke indendørs. Risiko for øjenskader. Start og flyv kun i egnet terræn (frit areal, ingen hindringer) og kun med direkte synskontakt. Du er som bruger af produktet alene ansvarlig for en sikker håndtering, således at hverken du eller andre personer eller deres ejendomme tager skade eller udsættes for fare.**

- Brug aldrig din model, hvis styreenheden har svage batterier.
- Undgå trafikerede og betærede områder. Vær altid opmærksom på, at der er tilstrækkelig plads.
- Flyv om muligt ikke med din model på åben gade eller offentlige arealer, så ingen udsættes for fare og ingen kommer til skade.
- **ADVARSEL: Start ikke Quadcopteren, hvis der befinder sig personer, dyr eller andre forhindringer i Quadcoptere ns flyveområde.**
- Start og flyvning i nærheden af højspændingsledninger, jernbaneskinner, gade/veje, svømmebassiner eller åbent vand er strengt forbudt.
- Flyv kun ved god sigt og rolige vejrforhold.
- Følg nøje anvisningerne og adværslingsinformationerne til dette produkt og for det mulige ekstraudstyr (oplader, akku'er osv.), som du bruger.
- **Skulle quadcopteren stode ind i levevæsener eller hårde genstande, skal gashåndtaget straks bringes i neutralstilling, dvs. det venstre joystick skal være på nederste ansigt!**
- Undgå enhver fugt, da fugt kan beskadige elektronikken.
- Der er fare for alvorlig tilskadekomst eller endda død, hvis du stikker dele af din model i munden eller slikker på dem.
- Foretag ingen ændringer eller modifikationer på Quadcopteren.

Hvis du ikke accepterer disse betingelser, bedes du straks returnere dem fuldstændige quadcopter model i ny og ubruget tilstand til forhandleren.

Vigtige informationer om lithium-polymer akku'er

Lithium-polymer (LiPo) akku'er er væsentligt mere følsomme end almindelige alkalisk-, eller NiMH-akku'er, der normalt bruges i trådløse flyvemønstre. Derfor skal producentens forskrifter og adværslingsinformationer følges meget nøje. Ved forkert håndtering af LiPo akku'er er der brandfare. Vær altid opmærksom på producentens anvisninger ved bortskaffelse af LiPo akku'er.

Bortskaffelsesbestemmelser for gamle elektriske og elektroniske apparater iht. WEEE

Det her viste symbol med de gennemstregede affaldstønder skal minde dig om, at tomme batterier, akkumulatorer, knapceller, akku-pakker, apparatbatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helbred. Hjælp med at bevare miljø og helbred og tal også med dine børn om korrekt bortskaffelse af brugte batterier og gamle elektriske apparater. Batterier og gamle elektriske apparater bør afleveres på de dertil indrettede samleskæder. Således bliver disse genbrugt korrekt. Uens batterityper eller nye og brugte batterier må ikke anvendes sammen. Tag brugte batterier ud af legetøjet. Ikke genopladelige batterier må på grund af eksplosionsfaren ikke oplades. Vær derved opmærksom på den rigtige polariet.

ADVARSEL! Akku'er må kun oplades af voksne.

Lad aldrig akku'en være uden tilsyn under opladningen. Genopladelige batterier skal tages ud af legetøjet inden opladning. Tilslutningsklemmer må ikke kortsluttes. Der må kun bruges de anbefalede batterier eller batterier af ligevarig type. Opladeren må bruges af børn fra (8) år og af personer med indskrænkede fysiske, sensoriske eller mentale evner eller mangel på erfaring og viden, hvis disse er under opsyn eller er blevet undervist i en sikker brug af apparatet og har forstået de deraf resulterende risici. Børn må ikke lege med opladeren. Rengøring og brugervedligeholdelse må ikke udføres af børn uden opsyn. **ADVARSEL: ved op-**

lading af batteriet må kun bruges den aftagelige forsyningsdel, der er leveret med dette stykke legetøj. Ved regelmæssig brug af opladeren, skal dennes kabel, tilslutning, afdekninger og andre dele kontrolleres inden brug. Er opladeren defekt må den først bruges igen efter reparation. Legetøjet må kun tilsluttes til apparatet med beskyttelsesklasse II.

Retningslinjer og adværslingsinformationer om brug af LiPo akku'er

- Du skal oplade den medfølgende 3,7 V === 380 mAh / 1,41 Wh LiPo-akku på et sikkert sted, væk fra antændelige materialer.
- Lad aldrig akku'en være uden tilsyn under opladningen.
- Til opladning efter en flyvning skal akku'en først være afkølet til omgivelsestemperatur.
- Du må kun bruge den tilhørende LiPo-oplader (USB-kabel/ controller). Ved ignoring af disse anvisninger er der brandfare og således fare for helbred og/eller materielle skader. Brug ALDRIG en anden oplader.
- Hvis akku'en svulmer op eller deformeres under afsladningen- eller opladningen, skal du straks afbryde proceduren. Fjern akku'en så hurtigt og forsigtigt som muligt og læg den på et sikkert, åbent sted væk fra brandbare materialer og hold øje med den i mindst 15 minutter. Hvis du oplader en akku igen, der allerede er svulmet op eller deformert, er der brandfare! Selv ved en mindre deformation eller bobledannelse må akku'en ikke bruges mere.
- Opbevar akku'en ved rumtemperatur på et tørt sted.
- **Oplad ubetungt akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybafsladning af denne. Sørv derved for at holde en pause på ca. 20 min. mellem flyvning og opladningen. Oplad akku'en regelmæssigt (ca. hver 2-3 måneder). Ignoring af ovennævnte håndteringsmåde kan medføre en defekt.**
- Ved transport eller en midlertidig opbevaring af akku'en bør temperaturen være mellem 5-50 °C. Opbevar om muligt ikke akku'en eller modellen i bilen eller i direkte sollys. Hvis akku'en udsættes for varmen i bilen, kan den tage skade eller bryde i brand.

Henvi sning: Ved lav batterispændingsydelse vil du konstatere, at der kræves kraftige trimme og/eller styrebøvelser, for at quadcopteren ikke går i spind. Dette sker som regel inden man når 3 V akku-spænding og er et godt tidspunkt at afbryde flyvningen på.

Leveringsomfang

- 1x Quadcopter
- 1x Controller
- 1x USB-ladekabel
- 1x Akku
- 2x Reservermotor (højre/venstre)
- 1x Skruetrækker
- 2x 1,5 V Mignon AA batterier (ikke genopladelige)

Opladning af LiPo-akku'en

Vær opmærksom på, at du kun lader med medfølgende LiPo-akku med den medfølgende LiPo-oplader (USB-kabel). Hvis du forsøger at oplade akku'en med en anden LiPo-akku oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. Læs venligst det forudgående afsnit med adværslingsinformationer og retningslinjer vedrørende brug af akku'en grundigt igennem, inden du fortsætter. Akku'er må kun oplades af voksne. Kortslut ikke akku'en og strømforstyrningsdele. Du kan lade den i quadcopteren monterede akku med det tilhørende USB-ladekabel på en USB-port.

2a Lade på computer:

- **Fjern akku'en fra modellen inden du oplader denne.**
- Tilslut USB-ladekablet til en computers USB-port. LED'en på USB-ladekablet lyser grønt og viser, at i laadeenheden er korrekt tilslut til computeren. Hvis du tilslutter en afladet akku til en quadcopter lyser LED'en på USB-ladekablet ikke mere og angiver således, at quadcoptere ns akku oplades. USB-ladekablet hlv. laadebøsningen på quadcoptere ns konstrueret således, at en forkert polariet er udelukket.
- Det tager ca. 60 minutter at oplade en afladet akku (ikke dybdeafad). Når akku'en er helt opladet, lyser LED-indikatoren på USB-ladekablet grønt igen.

Henvi sning: Ved levering er den medfølgende LiPo-akku delvis opladet. Derfor kan den første opladning gå hurtigere.

Overhold under alle omstændigheder den ovennævnte tilslutningsrækkefølge!

Adskil stikforbindelsen på quadcoptere ns, når du ikke bruger quadcoptere ns. Manglende overholdelse kan medføre akku-skader!

2b Isætning af batteri i quadcopter

- Åbn batterirummet med den vedlagte skruetrækker. Læg batteriet i Luk batterirummet.
- Når LED'en på quadcoptere ns blinker langsomt, skal du udslette batteriet.

Isætning af batterier i styreenhed

- Åbn batterirummet med en skruetrækker og sæt batterierne i controlleren. Vær derved opmærksom på den rigtige polariet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier fra forskellige producenter sammen. Efter lukning af rummet kan du kontrollere controllerens funktionelt ved hjælp af Power-kontakten på forsiden. Ved Power-kontakt på ON og korrekt funktion skal LED'en øverst på midten af styreenheden lyse rødt. Når kontrol LED'en blinker langsomt og der høres en signallyd, skal batterierne i controlleren udslettes.

Synkronisering af model og styreenhed

- Carrera RC quadcopter og controller gensynkroniserer sig ved hver ibrugtagning. Hvis der i starten er problemer med kommunikationen mellem Carrera RC-quadcoptere ns og controlleren, skal du gennemføre en ny synkronisering.
 - Tilslut akku'en i modellen.
 - LED'erne på quadcoptere ns blinker nu rytmisk.
 - Tænd for controlleren på Power-kontakten.
- ADVARSEL! Stil quadcoptere ns på en vandret flad så snart du har tændt den. Gyrosystemet er selvjusterende.**
 - Skub det venstre joystick, altså gashåndtaget, helt op og ned igen i rullstilling.
 - Giv quadcoptere ns et øjeblik til systemet er korrekt initialiseret og driftsikkert.
 - Synkroniseringen er gennemført med succes.
 - LED'en på controlleren lyser nu permanent.

Beskrivelse af quadcopter

1. Rotor-system
2. Rotor-beskyttelsesbur
3. LED'er
4. Akku-kabel
5. Quadcopter-forbindelsesstik
6. Batterium

Funktionsoversigt styreenhed

- 7 1. Power-kontakt (ON / OFF)
2. Kontrol LED
3. Gas
4. Rotation
5. Frem-/tilbage
6. Højre-/venstre hældning
7. Trimmer til højre-/venstre hældning
8. Trimmer til frem-/tilbage
9. Auto-Start & Fly to 1 m knap
10. Auto-Landing knap
11. Looping knap
12. Headless Mode
13. Tilbageflyvningshjælp
14. Lys (til/fra) – nur 370510134X
15. Begynder/Advanced kontakt (30 %/60 %/100 %)
- 3 14. Batterium

Valg af flyveareal

8 Når du er klar til din første flyvning, bør du vælge et lukket rum, hvor der ikke findes personer eller hindringer og som er muligt stort. På grund quadcopterens størrelse og manøvrerdygtighed er det for erfarne piloter også muligt at flyve i relativt små lukkede rum. Til dine første flyvninger anbefaler vi en minimumsrumstørrelse på 5 x 5 meter grundflade og 2,40 meters højde. Når du har trimmet din quadcopter og er blevet fortrolig med dens styring og egenskaber, kan du også vove at flyve i mindre og ikke så frie omgivelser.

Kun til indendørs brug (Hus og have). Der må ikke befinde sig genstande som f.eks. søjler eller personer mellem controller og Quadcopter.

Tjekliste til flyveforberedelse

Denne tjekliste er ingen erstatning for indholdet af denne betjeningsvejledning. Selvom den kan bruges som quick-start-guide, anbefaler vi dig indtrængende, at du læser denne betjeningsvejledning, inden du fortsætter.

- Kontrollér emballagens indhold.
- Oplad LiPo-akku'en, som beskrevet i afsnit „Opladning af LiPo-akku'en“.
- Sæt 2 AA batterier i controlleren og vær derved opmærksom på den rigtige polaritet.
- Find egnede omgivelser til flyvningen.
- Sæt batterier i batteriskakten på undersiden af quadcopterens, som beskrevet i **2b**.
- Tilslut akku'en i modellen.
- Udfør synkroniseringen, som beskrevet i punkt **4**.
- Tryk på knappen **7** (Fig. **7**) for at starte quadcopterens.
- **Henvisnings!** Udfør i alle tilfælde funktion auto-trimmen **17** inden enhver flyvning!
- Kontrollér styringen.
- Gør dig fortrolig med styringen.
- **Trim om nødvendigt quadcopterens som beskrevet under **17 18 19 20** således at quadcopterens i svævetilstand ikke bevæger sig fra stedet uden styrebævelser.**
- Nu er quadcopterens driftsklar.
- Hvis quadcopterens ikke reagerer, kan du prøve, at udføre den ovennævnte synkronisering igen.
- Flyv med modellen.
- Land modellen.
- **Adskil akku-stikforbindelsen.**
- Sluk altid for fjernbetjeningen til sidst.

Flyvning med 4-kanals quadcopter

HENVISNING!

Vær især ved de første flyveforsøg opmærksom på, at du bevæger håndtagene på controlleren meget forsigtigt og ikke for hurtigt. Normal er det tilstrækkeligt med meget små bevægelser af det pågældende håndtag for at udføre den pågældende styrekommando!

Hvis du bemærker, at quadcopterens bevæger sig fremad eller til siden uden at du bevæger det pågældende håndtag, skal du trimme quadcopterens som beskrevet i **17 18 19 20**

9 +/- gas (op/ned)

For at flyve højere skubber du venstre gashåndtag fremad. For at lande eller flyve lavere skubber du gashåndtaget forsigtigt tilbage.

10 For at dreje quadcopterens venstre eller højre om på stedet, bevæger du det venstre håndtag forsigtigt til venstre eller højre.

11 For at flyve quadcopterens til venstre eller højre, bevæger du det højre håndtag forsigtigt til venstre eller højre.

12 For at flyve quadcopterens fremad eller tilbage, bevæger du det højre håndtag forsigtigt fremad eller tilbage.

Looping funktion

ADVARSEL! KUN FOR ØVEDE PILOTER!

13a Trykker du på „Looping knappen“ høres en signallyd 5x. Bevæg det højre joystick opad, nedad, til højre eller venstre så længe signallyden høres. Quadcopterens udfører så en looping eller en rulling i den pågældende retning. Vær derved opmærksom på, at der er tilstrækkelig plads i rummet til alle sider (ca. 2,5 m).

Begynder/Advanced kontakt

ADVARSEL! 100 % KUN TIL ØVEDE PILOTER!

13b 30 % = begynder modus
Der høres en signallyd ved omskiftning.

60 % = medium modus

Quadcopterens reagerer mere følsomt end i 30 % modus. Der høres to signallyde ved omskiftning.

100 % = advanced modus -> 3D modus

Quadcopterens reagerer meget følsomt på styrebævelser. Der høres tre signallyde ved omskiftning.

Headless-Mode

13c Headless-Mode hjælper begyndere med at lære flyet at kende. Uanset i hvilken retning man drejer quadcopterens, flyverretningen svarer altid nøjagtigt til den på controlleren udførte flyverretning. En begynder skal altså ikke mere styre spjelvendt når han f.eks. flyver imod sig selv. Trykker på du „Headless-Mode knappen“ **10** høres der en signallyd så længe du befinder dig i Headless-Mode. Til deaktivering af Headless-Mode trykkes knappen igen.

Automatisk højdekontrol

14 Så snart du slipper det venstre joystick under flyvningen, holder quadcopterens automatisk den aktuelle flyvehøjde. Med det højre joystick kan der ved samme højde flyves frem/tilbage og til venstre/højre. Med det venstre joystick kan der med en venstre/højre bevægelse roteres på stedet.

Auto-Start & Fly to =1 m

15 Tryk på knap „Auto-Start & Fly to ≈ 1 m“ på controlleren for at starte motorene og automatisk flyve i ca. 1 m højde. Under starten har du til enhver tid mulighed for at påvirke flyverretningen ved at bevæge det højre joystick. Så snart der er nået en højde på ca. 1 m holder quadcopterens automatisk denne højde. Højden kan til enhver tid ændres manuelt ved at bevæge det venstre joystick frem- (op) eller tilbage (ned).

Auto Landing

16 Du kan med knap „Auto Landing“ til enhver tid aktivere den automatiske landefunktion. Derved reduceres rotorens hastighed langsomt. Under landingen har du til enhver tid mulighed for at påvirke landepositionen ved at bevæge det højre joystick. Så snart quadcopterens er landet slår motorene fra.

Trimning af quadcopter

17 Auto-trimming

1. Placer quadcopterens på en vandret flade.
2. Synkroniser quadcopter med controller, som beskrevet i „Synkronisering af model og styreenhed“.
3. Skub samtidigt gashåndtag og Frem-/Tilbage håndtag ned i det højre hjørne. LED'en på quadcopterens blinker kort og lyser så permanent. Signallyd høres 1x.
4. Neutralstilling er indstillet.

18 Hvis quadcopterens i svævetilstand, uden bevægelse af håndtaget til højre-/venstre flyvning flyver til venstre eller højre, skal du gøre følgende: Bevæger quadcopterens af sig selv hurtigt eller langsomt sideværts til venstre, trykker du den nederste højre trimmer til højre-/venstre flyvning gradvist til højre. Hvis quadcopterens bevæger sig til højre, trykker du trimmeren til højre-/venstre flyvning gradvist til venstre.

19 Hvis quadcopterens i svævetilstand, uden bevægelse af håndtaget til fremad-/tilbage flyver fremad eller tilbage, skal du gøre følgende: Bevæger quadcopterens af sig selv hurtigt eller langsomt fremad, trykker på den øverste højre trimmer til fremad-/tilbage gradvist nedad. Hvis quadcopterens bevæger sig tilbage, trykker du trimmeren til fremad-/tilbage gradvist opad.

Tilbageflyvningshjælp

20 **Sorg for, at der ikke befinder sig nogen hindringer i flyvebanen og at det er vindstille! ADVARSEL: Modellen har intet GPS-system!**

Så længe denne knap trykkes flyver quadcopterens tilbage i retning af piloten, uafhængigt af, hvor denne er placeret.

ADVARSEL! Funktioner kun når quadcopterens befinder sig foran piloten.

Udskiftning af rotorblade

21 Brug om nødvendigt en smal glat genstand til at trække rotorbladet af med. Sørg for, at trække rotorbladet af lodret opad og derved holde motoren stabiliserende fast nedefra.

22 QR-kode til motorskiftesystem, reservedele og andre informationer.

23 ADVARSEL!

Vær især opmærksom på markeringen og farven, samt rotorbladens hældningsvinkel!

Forrest til venstre: rød – markering „B“

Forrest til højre: rød – markering „A“

Bagerst til højre: sort – markering „B“

Bagerst til venstre: sort – markering „A“

Problemløsninger

Problem: Controlleren fungerer ikke.

Årsag: ON/OFF Power-kontakten står på „OFF“.

Løsning: Stil ON/OFF Power-kontakten på „ON“.

Årsag: Batterierne blev lagt forkert i.

Løsning: Kontrollér, om batterierne er lagt korrekt i.

Årsag: Batterierne er for svage.

Løsning: Læg nye batterier i.

Problem: Quadcopterens kan ikke styres med controlleren.

Årsag: Controllerens Power-kontakt står på „OFF“.

Løsning: Stil først Power-kontakten på controlleren på „ON“.

Årsag: Controlleren er evt. ikke synkroniseret rigtigt med modtageren i quadcopterens.

Løsning: Udfør synkroniseringen, som beskrevet i punkt **4**.

Problem: Quadcopterens letter ikke.

Årsag: Rotorbladene bevæger sig for langsomt.

Løsning: Skub gashåndtaget op.

Årsag: Akku-udydelser er for svage.

Løsning: Oplad akku'en (se kapitel „Opladning af akku“).

Problem: Quadcopterens mister uden synlig grund hastighed under flyvningen og taber højde.

Årsag: Akku'en er for svag.

Løsning: Oplad akku'en (se kapitel „Opladning af akku“).

Problem: Quadcopterens drejer sig kun i ring eller ruller rundt ved start.

Årsag: Forkert anbragte eller beskadigede rotorblade.

Løsning: Anbring/udskift rotorblade som beskrevet i **21 22 23**.

Fejtlagelser og ændringer forbeholdt · Farver/endelige design-ændringer forbeholdt

Tekniske og designrelaterede ændringer forbeholdt · Piktogrammer = symbolfotos



شروط التصريف للأجهزة الكهربائية والكومبيوترية المفيدة كما تمت في WECC

1. الرمز الموجود على بطاقة الحماية الخاصة بالعمق القصر، يرمز منه الإشارة إلى أن الطياريات المرفقة والطياريات الترخيرية والطياريات خادما الأتار، والطياريات والأجهزة الكهربائية المفيدة وما شابه ذلك لا تعرض عن التسمية الزمنية، بلما يفتقر بالعمق الخاصة بالعمق الخاصة في حماية البنية الأساسية العامة، بالإضافة إلى متطلبات النظام للطياريات المستخدمة والأجهزة الكهربائية المفيدة. يتوجب العلم بالمشاورات مع الممثلين للتصريف النظام للطياريات المستخدمة والأجهزة الكهربائية المفيدة. يتوجب تسليم الطياريات والأجهزة الكهربائية المفيدة في محتويات الجيب المخصصة لذلك، حيث سيتم حفظها كبرقها بشكل منفصل، لا يجوز استخدام أو اختراق من الطياريات أو بطاريات جديدة من أخرى مسبوقة. يتوجب إخراج الطياريات المرفقة مع العمق، لا تقبل وتعداها مع الطياريات غير القابلة لإعادة الترخيص، حتى لا يحدث خطر الانفجار. احرض على مرعاة صحة الطبيعة. **تحذير:** لا يجوز استخدام الطياريات أو من خريف أشخاص بالعمق إخراج الطياريات الثالثة شخصيا، لا تقبل بكمزق دائرة ألواح أو الترخيص الكهربائي، سيتم حفظ الطياريات المخصصة والمفيدة في نوع مماثل لها، يمكن استخدام جهاز الشحن من قبل الطيارين بدءًا من عمر (8 سنوات) وذلك مع الأشخاص الذين يمتثلون من نصفي من الطياريات والمعدات أو المسمية أو يعانون من نقص في الخبرة التي تدعوهم أو إدمانها، وفي حال أن عمق تصريفهم على استخدام الآمن للجهاز، وكانوا على دراية بالمخاطر التي قد تحدث مع ذلك، باستخدامهم، يجب عدم السماح للاطفال لمعالجة الجيب الخاص بالتنظيف والصيانة من قبل الاطفال دون إشراف، **تحذير:** من أجل إعادة شحن البطارية، استخدم فقط وحدة الأمان القابلة للتفريغ من هذه العمق. عند استخدام أجهزة إجهاد الطيارين يجب فحص البطارية، ومحتويات البرق، والأجزاء الأخرى، في حالة تلفها من قبل استخدام وتشغيل جهاز الشحن أو بعد تصليحه، لا يسمح بتوصيل العمق إلا بجهاز من فئة العمق (A).

السيد الزبون المحترم (Arabic)

نشكركم لراكم Carrera RC-Model-Quadrocopter، والتي تم تصنيهاها وحسب لمتطلبات التطوير الحالي، لثنا نسعى إيماناً إلى تطوير منتجاتنا وتحسينها، لذا نختصك بفقرة (تحقق إدخال التعليمات الفنية في أي وقت من التاحة الفنية) من جيب المرفق وإعداد والتصميم دون اشتراط مسبق، ولهذا لا يمكن أن ننشأ أي مطالب بجيب وحدود اختلافات طفيفة في المنتج الضمان أمامكم من جيب البيانات والصور التوضيحية المرفوقة من هذا دليل، ويعتبر دليل التشغيل والتكيب المرفوق جزءاً لا يتجزأ من المنتج، وعدم مراعاة التعليمات الواردة في دليل التشغيل والتعليمات واستبدال بسيط الضمان، لذا يجب حفظ هذا الدليل من أجل الرجوع إليه في ما بعد، أو من أجل تسليمه مع الموديل عند نقله إلى طرف آخر.

تحدث إصدار من دليل الاستعمال هذا وكذلك معلومات حول قطع الغيار المتاحة في الموقع الإلكتروني carrera-rc.com في نطاق الضمان.

تحذير قبل الطيران للمرة الأولى تأكد إذا ما كان في بلدك اشتراطات قانونية للضمان في موديل الطائرة التي تشترك.

زاهيل طروش

المبادئ التعليمية والتحذيرات باستخدام الموديل Lipo (تتراوح سعة 3.7 فولت وبسرعة 380 مل/أمبير/ساعة/بطاقة 1.41 واط/ساعة) في مكان بعيد عن جيب بطارية الليثيوم المفيدة لمدة 30 دقيقة (بمجرد انتهاء دورة الشحن).

من بعيدا عن جيب الطائرة أو مكان التشغيل:

- لا تترك البطارية دون رقابة أثناء الشحن.
- تجنب البطارية بعد شحن بطارية حتى يتم إخراجها من البطارية لتبرد، حتى تصل إلى درجة الحرارة المحيطة.
- لا تستخدم موديل شحن (محمول) (ربما في ذلك كابل USB / وحدة التحكم)، وبعدها عدم الاتصال به بعد الشحن حتى يبرد بشيء.
- يمكن بشكل خطر على الصحة أو المتكاتب أو كيميائيا، بما في ذلك استخدام أي مادة تحتوي على نيتروجين أثناء الشحن.
- إذا امتنع البطارية أثناء عملية الشحن أو التفرغ أو تسربها، يجب إطفاء عمق شحن البطارية فوراً.
- يوصى بإخراج ذراع إلكتروني، تم وضعها في منطقة آمنة متفرقة بعيدا عن أي مواد قابلة للاشتعال، ورائحتها لمدة 15 دقيقة، وأعلم إذا كنت يواجهون مشاكل مع شحنها أو استخدامها، فموتها، ومحتويات البرق، والأجزاء الأخرى، حتى عدم انخفاض نسبة نشوء البطارية أو ارتفاعها، يجب عدم تشغيل الموديل من البطارية من الاستعداد.
- قم بتفريغ البطارية في مكان جاف عند حرجة العمق.
- يجب إعادة شحن بطارية بعد الشحن المرفقة باستخدام المنتج ما يُعرف بالترقيم العميق، يرجى ملاحظة أنك عليك الالتزام بمهيتها لمدة 24 ساعة تقريباً بين التصفية وعملية الشحن، عليك شحن الموديل في وقت لا يقل عن 2-3 ساعات (تقريباً)، وعدم اتباع طريقة التعامل المذكورة أعلاه في أي وقت من الأوقات.
- من أجل نقل البطارية أو تخزينها مؤقتاً يجب أن تكون درجة الحرارة بين 5 - 50°، لا تضع البطارية أو المودول في السيارة ما أمكن، وتعرضها لتأثير الشمس المباشر، تجنب تعرض البطارية للحرارة الممتدة في السيارة، وفي ذلك أي تهاوى أو في شتوب عمق.
- ملحوظة: سوف تتأكد في حالة اللطيف/ الفرقة القابلة للطيارين من الحاجة الماسة إلى مبردة تبريد البطارية والتحكم الكبريتي عند استخدام Quadrocopter من الدوران حول نفسها وتلفها وسقوطها، يحدث هذا عادة قبل بلوغ جيب البطارية 3 فولت، وهو وقت مناسب لكامل التصفية.

إقرار الماطة

بموجب هذا نعلن شركة Stadbauer-Marketing للتسويق والتوزيع بش.م.م أن هذا النموذج من المنتج بما في ذلك وحدة التحكم يتطابق مع المواصفات الأساسية لجمعية الصناعات الأوربية التابعة لتوجيهات الاتحاد الأوربي رقم 2009/48، EG/108/2004 المتعلقة بتطبيق التحمل الميكانيكية والخصائص الكهربائية للأجزاء الأخرى ذات الصلة لتوجيهات (RED) 2014/53/EU، التغيير الأوربية لأجهزة الراديو والاتصالات (الطرية)، يمكن بعد إعلان الماطة الأصلي في هذا النوع carrera-rc.com

أقصى تيار لتردد 10 ميلي سيال في واط - مجال التردد: 2400 - 2483.5 MHz

UAS صنف 0

2.4 GHz

AGE 12+

CE

تحذيرات:

- تجنب توصيل كابل الأمان للبطارية المرفقة مع الموديل إلا بواسطة جهاز الشحن الخاص بالليثيوم أيون المكون (كابل USB)، وعند محاولة شحن البطارية بشحن بطاريات ليثيوم Lipo أخرى أو بأي شاحن آخر من ضمن المكن أن يؤدي ذلك إلى حصول أضرار جسيمة. يرجى قراءة الطفق الخاص بالتحقق والتحذيرات والتعليمات الخاصة باستخدام البطارية والعمق لضمان تشغيل الاستمرار والمحافظة على رقم يتتغير الأثرية الكبريتي (أي من منتجات الأثرية والمواد الكيميائية). يمكنك أن تعرف المزيد من المعلومات عن Lipo وQuadrocopter باستخدام كابل شحن USB من خلال الفيديو على من مناقشة USB.
- 2a. الشحن من خلال المصطبة:

 - اطلع البطارية من الخزان قبل أن تقوم بشحنها.
 - تجنب توصيل البطارية بالشحن مع بطاريات ليثيوم أيون باستخدام بطاريات ليثيوم أيون، بطاريات ليثيوم أيون، وبشرى إلى أن وحدة الشحن المصنفة بالليثيوم أيون بطرية سليمة. عندما يتم توصيل Quadrocopter بطارية فرقة، يضيء الدليل الموجود على كابل الشحن USB باللون الأخضر، وفي أي لحظة من Quadrocopter جاري شحنها، تم تصنيع كابل الشحن USB ومقبس الشحن Quadrocopter بطارية فرقة بطول دون وضع الغطاء بشكل معكوس.
 - مستغرق حوالي 10 دقائق لإعادة شحن البطارية المرفقة مع الموديل (بمجرد الانتهاء بشكل سليم). عندما تصبح البطارية مشحونة تماماً، يضيء الدليل الموجود على كابل الشحن USB مرة أخرى باللون الأخضر.

ملحوظة: عند توريد المنتج تكون بطارية Lipo مشحونة بشكل جزئي، لذا قد تستغرق أول عملية شحن وقتاً أطول بعض الشيء.

على الالتزام بترتيب الوصلات المذكور أعلاه إذا لم يتم توصيل كابل الشحن بمصمر الأثرية الكبريتي وقت توصيله فقط **Quadrocopter**. الطائرة فيصيص، مؤشر الدليل باللون الأخضر عندما مائل على وجود مشكلة في البطارية، ولا يشير مؤشر الدليل باللون الأخضر (بمجرد الشحن) إلى أن البطارية مشحونة بدرجة كافية. قد يشير مؤشر الدليل باللون الأحمر في حالة عدم استخدام البطارية **Quadrocopter** عند تثبيت عمق مرعاة هذه المحيطات في حدوث تلف في البطارية.

2b. شحن البطارية في الكارديتور:

- يجب قطع غطاء البطارية بواسطة قطع المرفق الوق. أدخل البطارية، إغلق غطاء البطارية.
- يجب تغيير البطارية في حالة أن تيمض اللوحة اللونية على الكارديتور بيتد.

إدخال البطارية في المصطبة

3. يجب قطع غطاء البطاريات بمغلق الرافعي، ومن ثم أدخل البطاريات في المصطبة، احرض على مرعاة صحة الطبيعة. لا تبدأ أبداً باستخدام بطاريين إحداهما مع الآخر أو مع استخدام بطاريين من مزيج مختلفين. يمكنك بعد ذلك تناول بطاريات التاك من اشتغال البطارية وذلك من خلال زر أو مفتاح تشغيل الطاقة الموجود في زر التشغيل المصطبة، وعند وضع التشغيل (L) مفتاح تشغيل الطاقة، وعند إغلاق الغطاء المصطبة، سيضيء الدليل باللون الأحمر، LED الأضواء وسط المصطبة يورن أحمر. في حالة أن تومض اللوحة الموجودة على وحدة التحكم بيتد، سيتم إشارة صوت.

اتصال الموديل مع المصطبة

4. سوف تتصل عدد الموديل مع طارئة Carrera RC-Model-Quadrocopter الكارديتور تلقائياً عند كل تشغيل، إذا حصلت في أي لحظة في المشاكل في الاتصال مع طرفاً مخصصاً لبطارية ليثيوم أيون، سيتم إبطاء، وسيظهر في مؤشر تفليغ الاتصال بينهما جرداً.

5. يتم توصيل البطارية في الموديل:

- يجب أولاً فحص جميع الوصلات.
- يجب فحص جميع كابل LED مع الطائرة وQuadrocopter.
- يجب فحص جميع الكابلات من خلال قطع الماطة.
- يجب أن يتم توصيل البطارية مباشرة عند التشغيل على سطح أفقي مستقيم، سوف يقوم نظام الوصلة الجيروسكوبية بضبط المحاور تلقائياً.
- في حالة الأثرية الأيسر، أي ذراع الوقود لا يمكن فقط من أن يصلح على نقطة الصفر.
- في حالة الكارديتور، لضمان تلبية حتى من تهيئة النظام بشكل صحيح ويمنع جازماً للتشغيل.
- من أجل الاتصال بنجاح.
- عند شحن الموديل، يجب فحص جميع الوصلات إذا كان بشكل مستمر.

معلومات مهمة عن بطاريات الليثيوم بوليمر

تعتبر بطاريات الليثيوم بوليمر (Lipo) كاسميا من البطاريات القوية و بطاريات النيكال ميتال هايدريد التقليدية، التي تُستخدَم في تشغيل آخر في التحكم بالنيكل عن بعد، لذلك يجب أن يتجنب الأضرار والتلفيات وخصائصها متماثلة. ومع العلم بأنه عند تناول بطاريات Lipo (الليثيوم بوليمر) بطريقة خاطئة فإنها تبدأ بشحن عن ذلك حريق كما يجب عليك أن تكون على دراية مائة بالبرق التي تستمدتها البطارية (التعليمات في بطاريات Lipo).

يساعد نمط بدون رأس (Headless Mode) المبتدئين لتعلم الطيران. أي أن اتجاه التحرك الذي يتحرك فيه الكارديتور فيسكون الاتجاه ونفس اتجاه الطيران حسب الاتجاهات الموضح على وحدة التحكم. وبدلاً لا يجب على المبتدئ بعد التوجيه باتجاه الجوانب. وهذا على سبيل المثال في حالة أن يطير باتجاه نفسه، قم بالضغط على زر "Headless-Mode-Button" 10 حين يصدر دوي صوت وذلك طالما مازلت على نمط Headless-Mode. وأيضا نمط Headless-Mode قم بالضغط مرة أخرى على الزر.

التحكم في الارتفاع تلقائياً

14. تساعد طائرة Quadcopter على مستوى الارتفاع الحالي بمجرد أن تترك الزراع الأيسر. ويمكن باستخدام ذراع التحكم الأيمن الطيران للأمام/الخلف، ويسار/يمين، وذلك في حالة تساوي الارتفاع الطيران. كما يمكن الدوران دائرياً، باستخدام ذراع التحكم الأيسر، بحركة يميني/يسرى في المكان.

Auto-Start & Fly to 1 m

15. قم بالضغط على زر "بدء تلقائياً" 8 الطيران على 1 م على وحدة التحكم وذلك لبدء تشغيل الحركات والطيران حتى ارتفاع 1 م. يمكنك في أي وقت أثناء الارتفاع عملية التشغيل التلقائي على اتجاه الطيران وذلك من خلال تحريك الزراع الأيمن. وتقف طائرة Quadcopter تلقائياً بمجرد الوصول إلى ارتفاع 1 م. يمكن تغيير ارتفاع الطيران يدوياً في أي وقت من خلال تحريك ذراع التحكم الأيسر إلى الأمام (مرتفع) أو إلى الخلف (انخفض).

Auto Landing

16. يمكنك في أي وقت أثناء هبوط الطائرة التلقائي من خلال الضغط على زر "الهبوط التلقائي". وذلك فقط سرعة لغات الدوار بيضاء. يمكنك في أي وقت أثناء هبوط الطائرة التلقائي من خلال تحريك الزراع الأيمن التلقائي على مكان الهبوط. ويوجد وقف طائرة Quadcopter على سطح الأرض يستوقف الحركات من العمل.

ضبط الطائرة Quadcopter

17. Trimmen

1. قم بوضع الكارديتور على سطح مسطوح.
2. قم بتوصيل الكارديتور مع وحدة التحكم كما هو موضح في إضال الموديل مع السبيل.
3. قم بدفع ذراع الوقود وايضاً الزراع الخاص بالتحريك إلى الأمام والخلف الموجود في الزاوية السفلى ناحية اليمين. بعدها ستومض اللمبة الموجودة على الكارديتور لفترة قصيرة وبعدها ستضيء باستمرار. إشارة لإثبات دوي TX
4. وبعداً قد تم الوضع الجيد.

18. حينما تحلق الطائرة Quadcopter. دون تحريك الزراع لإمالة نحو اليمين-اليسار إلى اليمين، يرجى اتباع ما يلي: إذا تحركت الطائرة Quadcopter تلقائياً بسرعة أو بيضاء بأحرف نحو اليسار، اضغط على أداة الضبط اليمنى السفلى لإمالة نحو اليمين/اليسار تدريجياً نحو اليمين، في حالة تحرك الطائرة Quadcopter نحو اليمين، اضغط على أداة الضبط لإمالة نحو اليمين/اليسار تدريجياً نحو اليسار.

19. حينما تحلق الطائرة Quadcopter. دون تحريك الزراع للأمام/العودة نحو الأمام أو الخلف، يرجى اتباع ما يلي: إذا تحركت الطائرة Quadcopter تلقائياً بسرعة أو بيضاء بأحرف نحو الأمام، اضغط على أداة الضبط العليا اليسرى للتحرك نحو الأمام/العودة تدريجياً نحو الأمام. إذا تحركت الطائرة Quadcopter نحو الخلف، اضغط على أداة الضبط للتحرك نحو الأمام/العودة تدريجياً.

المساعدة في رحلة العودة

20. تأكد من عدم وجود أي عوائق في مسار الطائرة أثناء هبوطها في من الارتفاع. هذا النموذج ليس له نظام تحديد المواقع (GPS)، بمجرد الضغط على هذا الزر فإن الكارديتور تغيير مرة أخرى نحو الطيران، بغض النظر عن طريقة توضعها.
انتباه: يسير هذا الأمر فقط إذا كانت الكارديتور أمام الطيران.

تثبيت أرياش الدوار

21. استخدم أداة دقيقة مصقولة عند الحاجة لسحب إحدى ريش الدوار. تحقق من أن أقدم تقوم بسحب وريشة الدوار بنوعاً عادياً لا طاق مع إحكام المحرك في وضع ثابت من الأسفل.

22. QR-Code نظام تغيير المحرك قطع غير ومعلومات أخرى.

23. انتباه!

يجب التحقق من العلامة والقول بالإضافة إلى زاوية الميل الخاصة بآرياش الدوار!
للأمام نحو اليمين: أحمر - علامة "B"
للأمام نحو اليمين: أحمر - علامة "A"
للخلف نحو اليمين: أسود - علامة "B"
للخلف نحو اليسار: أسود - علامة "A"

استكشاف الأخطاء وإصلاحها

- المشكلة: السبيل لا يشتغل.
- الإصلاح: زر أو مفتاح الفرع ON/OFF في وضع "OFF".
- المشكلة: حرج مفتاح الفرع ON/OFF في وضع "ON".
- السبيل: تم وضع البطاريات بشكل خاطئ.
- الإصلاح: فحص للتحقق مما إذا كان وضع البطاريات صحيحاً.
- السبيل: لا تمتلك البطاريات طاقة كافية بعد.
- الإصلاح: ضع بطاريات جديدة.
- المشكلة: لا تسمح Quadcopter بالتحكم بها من قبل المسير.
- السبيل: زر أو مفتاح الفرع المسير في وضع "OFF".
- الإصلاح: حرز زر أو مفتاح الفرع ON/OFF في وضع "ON".
- السبيل: من الممكن أن يكون المسير غير مربوط أو متصل بشكل صحيح مع جهاز الاستقبال في Quadcopter.
- الإصلاح: قم بإتمام الربط كما هو موضح أسفل 4.
- المشكلة: Quadcopter لا يتلق.
- السبيل: ريشات الدوار تتحرك بيضاء شديد.
- الإصلاح: قم بدفع ذراع الوقود إلى أعلى.
- السبيل: قدرة البطارية القابلة للشحن غير كافية.
- الإصلاح: شحن البطارية القابلة للشحن (انظر قسم شحن البطارية القابلة للشحن).
- المشكلة: تبدأ Quadcopter خلال الطيران بفقدان سرعتها وتبدأ بالهبوط دون مبرر أو سبب واضح.
- السبيل: البطارية القابلة للشحن ضعيفة جداً.
- الإصلاح: شحن البطارية القابلة للشحن (انظر قسم شحن البطارية القابلة للشحن).
- المشكلة: الشاحن Quadcopter لا يزال يطفئ في باثرة أو تتمايل عند البدء.
- السبيل: أرياش الدوار مدمرة بشكل خاطئ أو تالفة.
- الإصلاح: ركب/استبدل أرياش الدوار مثلما هو مبين في 21، 22، 23

وصف Quadcopter الطائرة

1. منظومة دوارات محورية
2. قمقم حماية الدوار
3. مصابيح لإضاءة LED
4. كابل البطارية
5. قابس توصيل Quadcopter
6. محل البطاريات

نقطة عامة للسيطر

7. زر أو مفتاح توجيه الحالة (OFF/ON)
1. دواء المراقبة الحسي، LED
2. دواء المراقبة الحسي، LED
3. السرعة
4. تويدر دائري
5. ميل إلى اليمين/إلى اليسار
6. منظم الميل إلى اليمين/إلى اليسار
7. منظم الميل إلى الأمام/إلى الخلف
8. بدء تلقائياً 8 زر الطيران حتى 1 م
9. زر الخلق
10. نمط بدون رأس (Headless Mode)
11. المساعدة في رحلة العودة
12. 370501034X فقط (تشغيل/لقطاع) - فقط
13. معدل التحدي/اللقطع (30%/60%/100%)
14. محال البطاريات

اختيار موقع الطيران

8. بعدما تكونوا جاهزين لإزالة طرقة طيران فطيركم اختيار مساحة مغلقة خالية من الأشخاص ودون أي عوائق أو موانع وكذلك كبيرة قدر الإمكان. من الممكن الطيران الخراء الطيران بها أيضاً في أماكن مغلقة وصغيرة نسبياً وذلك بسبب حجم الكارديتور والفرقة الكبيرة على التحكم بها. إزالة طرقة الطيران نتصمك حتى حجم فرقة لا يقل عن 5 متر × 5 متر مساحة أرضية وارتفاع 2.40 متر. وبعدها نتصمك طائرتم الكارديتور وتعمتوا على التحكم بها وتعرفوا على قدراتها، فيتمكك عندئذ أيضاً المجازة بالطيران في أماكن صغيرة وفرقة قارة تماماً.

لاستخدام المنزل فقط (المنزل والحديقة). ويتوجب ألا يحول أي جسم، مثل الأضدة أو الأشخاص. ومن جهة التحكم والهليكوبتر

قائمة الفحص للتحقق للطيران

لا تتعلم قائمة الفحص هذه بدون أن تحتوي إرشادات الاستخدام وعلى الرغم من أنه يتمكك استعمالها كإرشاد اطلاق عمل، فإننا نتصمك حتى بقراءة إرشادات الاستخدام كاملة في البداية وأقبل استمراركم باستخدام.

- 1. فحص ستويات الكروتين.
- 2. قم بيشحن بطارية LiPO وفقاً لما هو مشروح في فقرة "شحن بطارية LiPO"
- 3. لا تتعلم بإعداد 2 بطاريات AA بدلاً من أداة التحكم وتأكد من وضعها في القطبية السليمة.
- 4. ايجد من قبل مناسب الطيران.
- 5. أدخل البطارية في عملة البطارية في أريشة الكارديتور كما هو موضح في 25.
- 6. قم بوصول الوصلة الكهربائية بين البطارية والطائرة Quadcopter
- 7. قم بتثبيت الربط كما هو موضح أسفل 4
- 8. واطلاق الكارديتور. اضغط على الزر 7 (الشكل 7)
- 9. ملحوظة: يرجى ضرورة التحول إلى التشغيل تلقائياً 17 قبل كل مرة طيران!
- 10. فحص التحكم.
- 11. تحروا فيتمكك على التحكم لتتأكدوا عليه.

12. قم بمحاولة Quadcopter عند الحاجة كما هو مشروح في 17، 18، 19، 20 حتى لا تتحرك Quadcopter من موضعاها بأي حركة بدون تحكم في حالة التشغيل.

13. للأمام/الخلف: إعادة للاستخدام.

14. إذا لم يتغير Quadcopter أي وظيفة فحاول القيام بعملية الربط المذكورة سابقاً مرة أخرى.

15. قم بتحقق الموديل.

16. قم بوصول الوصلة الكهربائية للبطارية.

17. لكيك جهاز التحكم عن بعد آخر ما تقوم بإطلاقها يوماً.

طيران الطائرة Quadcopter رباعية الفئات

ملحوظة:

انتبه بشكل خاص خلال أول محاولة طيران إلى أن تقوم بفعول الزراع على أداة التحكم بعناية فائقة وليس يتهور أو انفعال. غالباً ما يتطلب الأمر حركات لطيفة جداً على الزراع المنخفض من أجل إجراء أوامر التوجيه ذات الصلة.

إذا لاحظت أن الطائرة Quadcopter تتحرك نحو الأمام أو إلى جهة ما دون تفعيل الزراع في الصلة، قم بضبط الطائرة Quadcopter كما هو موضح في 17، 18، 19، 20

9. +/- غاز (الأعلى/الأسفل)

طيران أعلى، قم بدفع ذراع الغاز الأيسر بنحو الأمام، للهبوط أو الطيران بشكل أكثر انخفاضاً، قم بدفع ذراع الغاز يساراً بنحو الخلف.

10. إدارة الطائرة Quadcopter جهة اليسار أو اليمين، قم بتحريك الزراع الأيسر بنحو اليسار أو اليمين.

11. لجعل الطائرة Quadcopter تطير نحو اليسار أو اليمين، قم بتحريك الزراع الأيمن بنحو اليسار أو اليمين.

12. لجعل الطائرة Quadcopter تطير نحو الأمام أو الخلف، قم بتحريك الزراع الأيمن بنحو الأمام أو الخلف، خاصة التحقق

تنبيه: فقط للطيور المنزلي

13a. قم بالضغط على زر "Looping Button" وستسمع صوت دوي 5 مرات.
13b. قم بتحريك الزراع الأيمن إلى أعلى أو أسفل أو يميناً أو يساراً، طالما تستمع دوي الصوت، عندئذ تقوم Quadcopter بتوجيه حركة الطيران التلقائية أو الدور إلى الاتجاه المعني، يرجى مراعاة توفير مساحة كافية في الغرفة في جميع الاتجاهات (حوالي 2.5 متر).

مفتاح المبتدئ/اللقطع

تنبيه: 100% فقط للطيور من ذوي الخبرة

30% = نمط المبتدئ

30% = نمط متوسط

30% = نمط متقدم

30% = نمط متقدم

يصدر صوت نغمة إشارة مرة واحدة عند التثبيت.

60% = نمط متوسط

تكون استجابة الطائرة Quadcopter أكثر حساسية منها في النمط 30%. يصدر صوت نغمة إشارة مرتين عند التثبيت.

100% = النمط - نمط 3D

طائرة Quadcopter ذات حساسية عالية تجاه حركات التحكم. يصدر صوت نغمة إشارة 3 مرات عند التثبيت.

Carrera® **RC**



! **WARNING:**
CHOKING HAZARD-SMALL PARTS
NOT FOR CHILDREN UNDER 3 YEARS.

! **ATTENTION:**
DANGER D'ÉTOUFFEMENT - PRÉSENCE DE PETITES PIÈCES
NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS.

carrera-rc.com

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria