

#370503024 Carrera RC

Nintendo Mini Mario-Copter



- (D)** *Montage- und Betriebsanleitung*
- (GB USA)** *Assembly and operating instructions*
- (F)** *Instructions de montage et d'utilisation*
- (E)** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- (I)** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- (NL)** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- (P)** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- (S)** *Monterings- och bruksanvisning*
- (FIN)** *Asennus- ja käyttöohje*
- (PL)** *Instrukcja montażu i obsługi*
- (H)** *Szerelési és használati utasítás*
- (SLO)** *Navodila za montažo in uporabo*
- (CZ)** *Návod k montáži a obsluze*
- (SK)** *Návod na montáž a obsluhu*
- (N)** *Montajse- og bruksanvisning*
- (DK)** *Monterings- og driftsvejledning*
- (Arabic)** *إرشادات التركيب و الأستخدام*

RCPower

carrera-rc.com

Made in China
Fabriqué en Chine

Digitale Version
Digital version
Version numérique
Versión digital



D Sehr geehrter Kunde

Wir begrüßwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modell-Quadrocopters, der nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. Bei Nichtbeachtung der Bedienungsanleitung und der enthaltenen Sicherheitsanweisungen erlischt der Garantieanspruch. Bewahren Sie diese Anleitung zum Nachlesen und für die eventuelle Weitergabe des Modells an Dritte auf.

Die aktuellste Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu erhältlichen Ersatzteilen finden Sie auf carrera-rc.com im Servicebereich.

ACHTUNG! Vergewissern Sie sich vor dem **Erst-Flug**, ob in Ihrem Land für Flug-Modelle eine gesetzliche Versicherungspflicht für das von Ihnen erworbene Flug-Modell besteht.

Garantiebedingungen

Bei den Carrera-Produkten handelt es sich um technisch hochwertige Produkte (KEIN SPIELZEUG), die sorgfältig behandelt werden sollten. Beachten Sie bitte unbedingt die Hinweise in der Bedienungsanleitung. Alle Teile werden einer sorgfältigen Prüfung unterzogen (technische Änderungen und Modelländerungen, die der Verbesserung des Produktes dienen, sind vorbehalten). Sollten dennoch Fehler auftreten, wird eine Garantie im Rahmen der nachstehenden Garantie-Bedingung gewährt: Die Carrera Toys GmbH (nachfolgend „Hersteller“) garantiert dem Endkunden (nachfolgend „Kunde“) nach Maßgabe der nachfolgenden Bestimmungen, dass der aus den Kunden gelieferte CarreraRC-Modell-Quadrocopter (nachfolgend „Produkt“) innerhalb eines Zeitraums von zwei Jahren ab Kaufdatum (Garantiefrei) frei von Material- oder Verarbeitungsfehlern sein wird. Derartige Fehler wird der Hersteller nach eigenem Ermessen auf seine Kosten durch Reparatur oder Lieferung neuer oder generalüberholter Teile beheben. Die Garantie erstreckt sich nicht auf Verschleißteile (wie z.B. Akku, Rotorblätter, Kabinenabdeckung, Zahnräder u.ä.), Schäden durch unsachgemäße Behandlung/Nutzung oder bei Fremdeingriffen. Sonstige Ansprüche des Kunden, insbesondere auf Schadensersatz, gegen den Hersteller sind ausgeschlossen. Die vertraglichen oder gesetzlichen Rechte des Kunden (Nacherfüllung, Rücktritt vom Vertrag, Minderung, Schadensersatz) gegenüber dem jeweiligen Verkäufer, welche bestehen, wenn das Produkt bei Gefährdung nicht mangelfrei war, werden durch diese Garantie nicht berührt.

Ansprüche aus dieser gesonderten Hersteller-Garantie bestehen nur, wenn

- der geltend gemachte Fehler nicht in Schäden liegt, die durch einen nach den Vorgaben in der Bedienungsanleitung nicht bestimmungsgemäßen oder unsachgemäßen Gebrauch verursacht wurden.
 - es sich nicht um betriebsbedingte Verschleißerscheinungen handelt.
 - das Produkt keine Merkmale aufweist, die auf Reparaturen oder sonstige Eingriffe von durch den Hersteller nicht autorisierten Werkstätten schließen lassen.
 - das Produkt nur mit vom Hersteller autorisiertem Zubehör verwendet wurde.
- Garantiekarten können nicht ersetzt werden.**

Hinweis für EU-Staaten: Es wird auf die gesetzliche Gewährleistungspflicht des Verkäufers hingewiesen, dass nämlich diese Gewährleistungspflicht durch gegenständliche Garantie nicht eingeschränkt wird. Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline: +49 800 2277-372 (D) bzw. +43 662 88921-330 (AT) oder besuchen Sie unsere Webseite carrera-rc.com im Servicebereich.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG- Richtlinien: EG Richtlinien 2009/48 und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter carrera-rc.com angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung <100dBm · Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

Warnhinweise!

- ACHTUNG!** Dieses Spielzeug ist nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, wegen verschluckbarer Kleinteile.
- ACHTUNG!** Funktionsbedingte Klemmgefahr! Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien und Befestigungsdrahte, bevor Sie dieses Spielzeug dem Kind übergeben. Für Informationen und etwaige Fragen, bewahren Sie bitte Verpackung und Adresse sowie die Gebrauchsanleitung für späteres Nachschlagen auf. Heben Sie diese Gebrauchsanweisung auf, um eventuell später darin nachlesen zu können. Hinweis für Erwachsene: Prüfen Sie, ob das Spielzeug wie angewiesen montiert ist. Die Montage muss unter der Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.
- ACHTUNG!** Nicht geeignet für Kinder unter 8 Jahren!

Dieses Produkt ist nicht für den Gebrauch durch Kinder ohne die Aufsicht eines Erziehungsberechtigten vorgesehen. Für das Steuern des Quadrocopters ist eine gewisse Übung erforderlich. Kinder müssen dies unter direkter Beaufsichtigung durch einen Erwachsenen erlernen. **Vor dem ersten Gebrauch: Lesen Sie diese Anleitung zusammen mit Ihrem Kind.**

Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gesteuert werden und erfordert eine mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden. Hände, Haare und lose Kleidung, einschließlich anderer Gegenstände wie Stifte und Schraubendreher müssen vom Propeller (Rotor) ferngehalten werden. Den rotierenden Rotor nicht berühren. Achten Sie besonders darauf, dass Ihre Hände NICHT in die Nähe der Rotorblätter kommen!

ACHTUNG: Risiko von Augenverletzungen. Lassen Sie den Quadrocopter nicht in der Nähe ihres Gesichtes fliegen, um Verletzungen zu vermeiden. Aus Sicherheitsgründen darf das Spielzeug nur in einem ausreichend großen Raum verwendet werden. Starten und fliegen nur in geeignetem Gelände (freie Fläche, keine Hindernisse) und nur innerhalb direktem Sichtkontakt. Sie als Nutzer dieses Produkts sind alleinverantwortlich für den sicheren Umgang, so dass weder Sie noch andere Personen oder deren Eigentum Schaden nehmen oder gefährdet werden.

- Verwenden Sie Ihr Modell nie mit schwachen Controller-Batterien.
- Vermeiden Sie verkehrsreiche und belebte Bereiche. Achten Sie immer darauf, dass genügend Platz zur Verfügung steht.

- Lassen Sie Ihr Modell möglichst nicht auf offener Straße oder in öffentlichen Bereichen fliegen, um niemandem zu gefährden oder zu verletzen.
- **ACHTUNG: Starten Sie den Quadrocopter nicht, wenn sich Personen, Tiere oder andere Hindernisse im Flugbereich des Quadrocopters befinden.**
- Das Starten und Fliegen ist in der Nähe von Hochspannungsleitungen, Eisenbahnschienen, Straßen, Schwimmbädern oder offenem Wasser streng verboten.
- Nur bei guter Sicht und ruhigen Wetterbedingungen betreiben.
- Befolgen Sie genau die Anweisungen und Warnhinweise für dieses Produkt und für die mögliche Zusatz-ausrüstung (Ladegerät, Akku usw.), die Sie nutzen.
- **Sollte der Quadrocopter mit Lebewesen oder harten Gegenständen in Berührung kommen, bitte sofort den Gashebel in die Nullstellung bringen, d.h. der linke Joystick muss am unteren Anschlag sein!**
- Vermeiden Sie jegliche Feuchtigkeit, denn sie kann die Elektronik beschädigen.
- Es besteht die Gefahr von schweren Verletzungen bis hin zum Tod, wenn Sie Teile Ihres Modells in den Mund stecken oder an ihnen lecken.
- Führen Sie am Quadrocopter keinerlei Änderungen durch.

Wenn Sie diesen Bedingungen nicht zustimmen, geben Sie das vollständige Quadrocopter Modell sofort in neuem und unbenutztem Zustand an den Händler zurück.

Wichtige Informationen über Lithium Polymer Akkus

Lithium-Polymer (LiPo) Akkus sind wesentlich empfindlicher als herkömmliche Alkali- oder NiMH-Akkus, die sonst bei Funkfernsteuerungen verwendet werden. Die Vorschriften und Warnhinweise müssen deshalb genauestens befolgt werden. Bei falscher Handhabung von LiPo Akkus besteht Brandgefahr. Beachten Sie immer die Herstellerangaben, wenn Sie LiPo Akkus entsorgen.

Entsorgungsbestimmungen für Elektro- und Elektronik-Altgeräte laut WEEE

Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Helfen Sie bitte mit, Umwelt und Gesundheit zu erhalten und sprechen Sie auch mit Ihren Kindern über die ordentliche Entsorgung gebrauchter Batterien und elektrischer Altgeräte. Batterien und elektrische Altgeräte sollen bei den bekannten Sammelstellen abgegeben werden. So werden sie ordnungsgemäßem Recycling zugeführt. Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden. Achten Sie auf die richtige Polarität. **ACHTUNG!** Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Aufladbare Batterien vor dem Laden aus dem Spielzeug nehmen. Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden. Es dürfen nur die empfohlenen Batterien oder die eines gleichwertigen Typs verwendet werden. **ACHTUNG: Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird.** Bei regelmäßigem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden. Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden.

Richtlinien und Warnhinweise für die Benutzung des LiPo Akkus

- Sie müssen den beigefügten 3.7 V === 430 mAh / 1.59 Wh LiPo-Akku an einem sicheren Ort abseits entzündlicher Materialien aufladen.
- Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.
- Zum Laden nach einem Flug muss sich der Akku zunächst auf die Umgebungstemperatur abgekühlt haben.
- Sie dürfen nur das dazugehörige LiPo-Ladegerät (USB Kabel/ Controller) verwenden. Bei Nichteinhaltung dieser Hinweise besteht Brandgefahr und damit Gesundheitsgefährdung und/oder Sachbeschädigung. Benutzen Sie NIEMALS ein anderes Ladegerät.
- Falls sich der Akku während des Entlade- oder Ladevorgangs aufbläht oder verformt, beenden Sie sofort das Laden oder Entladen. Entnehmen Sie den Akku so schnell und vorsichtig wie möglich und legen Sie ihn an einen sicheren, offenen Bereich abseits brennbarer Materialien und beobachten Sie ihn mindestens 15 Minuten lang. Wenn Sie einen Akku, der sich bereits aufgebliht oder verformt hat, weiter laden oder entladen, besteht Brandgefahr! Selbst bei geringer Verformung oder Ballonbildung muss ein Akku aus dem Betrieb genommen werden.
- Lagern Sie den Akku bei Raumtemperatur an einem trockenen Ort.
- **Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2–3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.**
- Für den Transport oder für eine übergangsweise Lagerung des Akkus sollte die Temperatur zwischen 5-50°C liegen. Lagern Sie den Akku oder das Modell, wenn möglich nicht im Auto oder unter direktem Sonneneinfluss. Wenn der Akku der Hitze im Auto ausgesetzt wird, kann er beschädigt werden oder Feuer fangen.

Hinweis: Bei geringer Batteriespannung-/leistung werden Sie feststellen, dass erhebliche Trimmung und/oder Steuerbewegungen erforderlich sind, damit der Quadrocopter nicht ins Trudeln gerät. Dies tritt in der Regel vor dem Erreichen von 3 V Akkuspannung auf und ist ein guter Zeitpunkt, um den Flug zu beenden.

Bedienungshinweise

Lieferumfang

- 1x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x USB-Ladekabel
- 1x Akku
- 2x 1,5 V Mignon AA Batterien (nicht wiederaufladbar)

Aufladen des LiPo-Akkus

Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiPo-Akku nur mit dem mitgelieferten LiPo-Ladegerät (USB-Kabel bzw. Controller) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiPo-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. Bitte lesen Sie den vorangehenden Abschnitt mit den Warnhinweisen und Richtlinien zur Akku-Verwendung sorgfältig durch, bevor Sie fortfahren. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Sie können den im Quadrocopter verbauten Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port laden:

2a) Laden am Computer:

- **Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen.**
- Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie einen Quadrocopter mit leerem Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Quadrocopter Akku geladen wird. Das USB-Ladekabel bzw. die Ladebuchse am Quadrocopter sind so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist.
- Es dauert ungefähr 60 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

Hinweis: Bei der Auslieferung ist der enthaltene LiPo-Akku teilgeladen. Daher könnte der erste Ladevorgang etwas kürzer dauern.

Halten Sie die o.g. Anschlussreihenfolge unbedingt ein! Lösen Sie die am Quadrocopter befindliche Steckverbindung, wenn Sie den Quadrocopter nicht verwenden. Eine Nichtbeachtung kann zu Akkuschäden führen!

2b) Einsetzen des Akkus in den Quadrocopter

- Öffnen Sie den Deckel des Akkufachs mit Hilfe eines Schraubenziehers. Legen Sie den Akku ein. Schließen Sie das Akkufach.
- Wenn die LED am Quadrocopter langsam blinkt, müssen Sie den Akku wechseln.

Einsetzen der Batterien in den Controller

Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterien in den Controller ein. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie nie neue und alte Batterien oder von unterschiedlichen Herstellern gleichzeitig. Nach dem Verschließen des Faches können Sie die Funktionalität des Controllers mit Hilfe des Powerschalters auf der Vorderseite prüfen. Bei ON-Stellung des Powerschalters und ordnungsgemäßer Funktion sollte die LED oben in der Mitte des Controllers rot aufleuchten. Wenn die Kontroll LED langsam blinkt und ein Signalton zu hören ist, müssen die Batterien im Controller gewechselt werden.

Bindung des Modells mit dem Controller

- Der Carrera RC Quadrocopter und der Controller binden sich bei jeder Inbetriebnahme automatisch neu. Sollte es am Anfang Probleme bei der Kommunikation zwischen dem Carrera RC Quadrocopter und dem Controller geben, führen Sie bitte eine neue Bindung durch.
- Verbinden Sie den Akku im Modell.
- Schalten Sie das Modell am ON/OFF Schalter an.
- **ACHTUNG! Stellen Sie den Quadrocopter unbedingt direkt nach dem Einschalten auf eine gerade waagrechte Fläche. Das Gyrosystem richtet sich automatisch aus.**
- Die LED's am Quadrocopter blinken nun rhythmisch.
- Schalten Sie den Controller am Powerschalter ein.
- Schieben Sie den linken Joystick, also den Gashebel, ganz nach oben und wieder nach unten in die Nullstellung. Die Bindung ist erfolgreich abgeschlossen.
- Die LED am Controller leuchtet nun permanent.
- Nach ca. 5 1/2 Minuten schaltet sich der Controller aus. Zum erneuten Gebrauch bitte den Bindevorgang wiederholen.

Beschreibung des Quadrocopters

1. Rotorsystem
2. Rotor-Schutzkäfig
3. Akku-Kabel
4. Quadrocopter-Verbindungsstecker
5. Batteriefach
6. ON-OFF Schalter

Funktionsübersicht des Controllers

1. Power (ON / OFF)
2. Kontroll LED
3. Gas Kreisdrehung
4. Vor-/Zurück Rechts-/Links Neigung
5. Trimmer für Rechts-/Links Neigung
6. Trimmer für Vor-/Zurück
7. Trimmer für Kreisdrehung
8. Looping Button
9. Start/Stop Rotors Button
10. Auto-Landing Button
11. Auto-Start & Fly to 1 m Button
12. Beginner/Advanced Schalter (30%/60%/100%)
13. Batteriefach

Auswahl des Fluggebietes

8 Wenn Sie für Ihren ersten Flug bereit sind, sollten Sie einen geschlossenen Raum wählen, der ohne Personen und ohne Hindernisse sowie möglichst groß ist. Aufgrund der Größe und Steuerbarkeit des Quadrocopters ist es für erfahrene Piloten möglich, auch in relativ kleinen geschlossenen Räumen zu fliegen. Für Ihre ersten Flüge empfehlen wir unbedingt eine Mindestraumgröße von 5 mal 5 Metern Grundfläche und 2,40 Meter Höhe. Nachdem Sie Ihren Quadrocopter ausgetrimmt haben und mit seiner Steuerung und seinen Fähigkeiten vertraut geworden sind, können Sie sich auch daran wagen, in kleineren und weniger freien Umgebungen zu fliegen.

Nur für den häuslichen Gebrauch (Haus und Garten). Zwischen dem Controller und dem Quadrocopter dürfen sich keine Gegenstände wie z.B. Säulen oder Personen befinden.

Checkliste für die Flugvorbereitung

Diese Checkliste ist kein Ersatz für den Inhalt dieser Bedienungsanleitung. Obwohl Sie als Quick-Start-Guide vermerkt werden kann, empfehlen wir Ihnen eindringlich zunächst diese Betriebsanleitung komplett zu lesen, bevor Sie fortfahren.

- Überprüfen Sie den Verpackungsinhalt.
- Laden Sie den LiPo-Akku wie im Abschnitt „Aufladen des LiPo-Akkus“ beschrieben.
- Setzen Sie 2 AA Batterien in den Controller ein und achten Sie auf die richtige Polarität.
- Suchen Sie eine geeignete Umgebung zum Fliegen.
- Setzen Sie den Akku wie in **2b)** beschrieben, in den Akkuschacht auf der Unterseite des Quadrocopters ein.
- Verbinden Sie den Akku im Modell.
- Schalten Sie das Modell am ON/OFF Schalter an.

- **ACHTUNG!** Stellen Sie den Quadrocopter unbedingt direkt nach dem Einschalten auf eine gerade waagrechte Fläche. Das Gyrosystem richtet sich automatisch aus.
- Die LEDs am Quadrocopter blinken.
- Schalten Sie den Controller am ON/OFF Schalter ein. **Überprüfen Sie unbedingt den Beginner-Advanced Schalter (13c).** Schieben Sie den linken Joystick, also den Gashebel, ganz nach oben und wieder nach unten in die Nullstellung.
- Geben Sie dem Quadrocopter einen Augenblick Zeit, bis das System korrekt initialisiert und betriebsbereit ist. Die LED's am Quadrocopter blinken nun permanent. Die LED am Controller leuchtet nun permanent.
- Wiederholen Sie nun ggf. o.g. Punkte sollten Sie weitere Quadrocopter gleichzeitig fliegen wollen.
- **Hinweis! Bitte führen Sie vor jedem Flug unbedingt das Auto-Trimmen 17 durch!**
- Überprüfen Sie die Steuerung.
- Machen Sie sich mit der Steuerung vertraut.
- **Trimmen Sie den Quadrocopter ggf. wie unter 17 18 19 20 beschrieben, so dass sich der Quadrocopter im Schwebeflug nicht mehr ohne Steuerbewegungen von der Stelle bewegt.**
- Der Quadrocopter ist jetzt einsatzbereit.
- Sofern der Quadrocopter keine Funktion zeigt versuchen Sie den o.g. Bindevorgang erneut.
- Fliegen Sie das Modell.
- Landen Sie das Modell.
- Schalten Sie das Modell am ON/OFF Schalter aus.
- **Trennen Sie die Akku-Steckverbindung.**
- Schalten Sie immer die Fernbedienung als letztes aus.

Fliegen des 4-Kanal Quadrocopters

HINWEIS!
Achten Sie besonders bei den ersten Flugversuchen darauf dass Sie die Hebel am Controller sehr vorsichtig und nicht zu hastig zu betätigen. Es reichen meist sehr sehr geringe Bewegungen am jeweiligen Hebel aus um den jeweiligen Steuerbefehl auszuführen!
Sollten Sie merken, dass sich der Quadrocopter nach vorne oder zur Seite bewegt ohne dass Sie den jeweiligen Hebel betätigen, so trimmen Sie bitte den Quadrocopter wie in **17 18 19 20** beschrieben.

- 9 +/- Gas (Hoch/Runter)**
Um zu starten oder höher zu Fliegen schieben die den Gashebel links vorsichtig nach vorn. Um zu landen oder niedriger zu Fliegen schieben die den Gashebel links vorsichtig nach hinten.
- 10** Um den Quadrocopter auf der Stelle links oder rechts herum zu drehen bewegen Sie den linken Hebel vorsichtig nach links bzw. rechts.
- 11** Um den Quadrocopter nach links oder rechts zu fliegen bewegen Sie den rechten Hebel vorsichtig nach links bzw. rechts.
- 12** Um den Quadrocopter nach vorne oder hinten zu fliegen bewegen Sie den rechten Hebel vorsichtig nach vorn bzw. hinten.

Rotoren / Motoren Starten

- 13a** Drücken Sie den Knopf „Start/Stop Rotors“ auf dem Controller, um die Motoren zu starten. Sie können, sobald die Rotoren laufen, mit dem Gashebel nach oben abheben.

Looping Funktion

ACHTUNG! NUR FÜR GEÜBTE PILOTEN!
13b Drücken Sie den „Looping Button“ so ertönt 5x ein Signalton. Bewegen Sie, solange der Signalton ertönt, den rechten Joystick nach oben, unten, rechts oder links. Der Quadrocopter führt dann den Looping bzw. Rolle in die jeweilige Richtung aus. Achten Sie darauf, dass Sie genügend Platz im Raum nach allen Seiten haben (ca. 2,5m).

Beginner-Advanced Schalter

ACHTUNG! 100% NUR FÜR GEÜBTE PILOTEN!
13c **30% = Einstieger Modus**
Signalton beim Umschalten ertönt einmal.
60% = Medium Modus
Der Quadrocopter reagiert empfindlicher als im 30% Modus. Signalton beim Umschalten ertönt 2x.
100% = Advanced Modus -> 3D Modus
Der Quadrocopter reagiert sehr empfindlich auf Steuerbewegungen. Signalton beim Umschalten ertönt 3x.

Automatische Höhenkontrolle

- 14** Sobald Sie den linken Joystick in Flug loslassen, hält der Quadrocopter automatisch die aktuelle Flughöhe.

Auto Landing

15 Sie können jederzeit durch Drücken des Knopfes „Auto Landing“ die automatische Landefunktion auflösen. Dabei wird langsam die Rotordrehzahl reduziert. Während des Landevorgangs haben Sie jederzeit die Möglichkeit, durch Bewegen des rechten Joysticks die Landeposition zu beeinflussen. Sobald der Quadrocopter am Boden ist, schalten sich die Motoren ab.

Auto-Start & Fly to 1 m

16 Drücken Sie den Knopf „Auto-Start & Fly to 1 m“ auf dem Controller, um die Motoren zu starten und automatisch auf ca. 1 m Höhe zu fliegen. Während des Startvorgangs haben Sie jederzeit die Möglichkeit, durch Bewegen des rechten Joysticks die Flugrichtung zu beeinflussen. Sobald die Höhe von ca. 1 m erreicht ist, hält der Quadrocopter automatisch die Höhe.

Trimmen des Quadrocopters

- 17** **Auto-Trimmen**
 1. Platzieren Sie den Quadrocopter auf einer waagerechten Fläche.
 2. Binden Sie den Quadrocopter mit dem Controller wie in „Bindung des Modells mit dem Controller“ beschrieben.
 3. Schieben Sie gleichzeitig den Gashebel und den Hebel für Vor-/Zurück in die rechte untere Ecke. Die LED am Quadrocopter blinkt kurz auf und leuchtet dann durchgehend. Signalton ertönt 1x.
 4. Die Neutralstellung ist abgeschlossen.

Wenn der Quadrocopter im Schwebeflug, ohne Bewegung des Hebels für Rechts-/Links-Neigung nach links bzw. rechts fliegt gehen Sie bitte wie folgt vor: Bewegt sich der Quadrocopter von selbst schnell oder langsam seitwärts nach links, drücken Sie den unteren rechten Trimmer für Rechts-/Links-Neigung schrittweise nach rechts. Wenn sich der Quadrocopter nach rechts bewegt, drücken Sie den Trimmer Rechts-/Links-Neigung schrittweise nach links.

19 Wenn sich der Quadrocopter im Schwebeflug, ohne Bewegung des Hebels für Vor-/Zurück nach vorne bzw. hinten fliegt gehen Sie bitte wie folgt vor: Bewegt sich der Quadrocopter von selbst schnell oder langsam nach vorn, drücken Sie den oberen rechten Trimmer für Vor-/Zurück schrittweise nach unten. Wenn sich der Quadrocopter nach hinten bewegt, drücken Sie den Trimmer für Vor-/Zurück schrittweise nach oben.

20 Wenn sich der Quadrocopter im Schwebeflug, ohne Bewegung des Hebels für Kreisidrehung auf der Stelle nach links bzw. rechts dreht, gehen Sie bitte wie folgt vor: Dreht sich der Quadrocopter von selbst schnell oder langsam um seine eigene Achse nach links, drücken Sie den unteren linken Trimmer für Kreisidrehung schrittweise nach rechts. Wenn sich der Quadrocopter nach rechts dreht, drücken Sie den Trimmer für Kreisidrehung schrittweise nach links.

Wechsel der Rotorblätter

21 Verwenden Sie zum abziehen eines Rotorblatts ggf. einen schmalen glatten Gegenstand. Achten Sie darauf dass Sie das Rotorblatt vorsichtig senkrecht nach oben abziehen und dabei den Motor von unten stabilisierend festhalten.

ACHTUNG!

Achten Sie unbedingt auf die Markierung und Farbe, sowie den Neigungswinkel der Rotorblätter!

Vorne Links: rot – Markierung „A“
Vorne Rechts: rot – Markierung „B“
Hinten Rechts: schwarz – Markierung „A“
Hinten Links: schwarz – Markierung „B“

23 **QR-Code für Motor-Wechsel-System, Ersatzteile und weitere Informationen.**

Problemlösungen

Problem: Controller funktioniert nicht.

Ursache: Der ON/OFF-Powerschalter steht auf „OFF“.

Lösung: Den ON/OFF-Powerschalter auf „ON“ stellen.

Ursache: Die Batterien wurden falsch eingesteckt.

Lösung: Überprüfen Sie, ob die Batterien korrekt eingesteckt sind.

Ursache: Die Batterien haben nicht mehr genug Energie.

Lösung: Neue Batterien einlegen

Problem: Der Quadrocopter lässt sich mit dem Controller nicht steuern.

Ursache: Der Powerschalter des Controller steht auf „OFF“.

Lösung: Zuerst den Powerschalter am Controller auf „ON“ stellen.

Ursache: Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Quadrocopter gebunden.

Lösung: Bitte führen Sie den Bindevorgang wie unter „Checkliste für die Flugvorbereitung“ beschrieben durch.

Problem: Der Quadrocopter steigt nicht auf.

Ursache: Die Rotorblätter bewegen sich zu langsam.

Lösung: Den Gashebel nach oben schieben.

Ursache: Die Akku-Leistung reicht nicht aus.

Lösung: Den Akku aufladen (siehe Kapitel „Aufladen des Akkus“).

Problem: Der Quadrocopter verliert ohne ersichtlichen Grund während des Flugs an Geschwindigkeit und sinkt ab.

Ursache: Der Akku ist zu schwach.

Lösung: Den Akku aufladen (siehe Kap. „Aufladen des Akkus“).

Problem: Der Quadrocopter dreht sich nur noch im Kreis oder überschlägt sich beim Start.

Ursache: Falsch angeordnete oder beschädigte Rotorblätter

Lösung: Rotorblätter wie in **21** **22** **23** beschrieben anbringen/auszutauschen.

Irrtum und Änderungen vorbehalten - Farben/ endgültiges Design – Änderungen vorbehalten

Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten - Piktogramme = Symbolfotos

GB USA Dear customer

Congratulations! You bought a Carrera RC Quadrocopter which has been manufactured according to today's state-of-the-art technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. Non-observance of these operating instructions and the safety instructions they contain will render the guarantee null and void. These instructions are to be kept for future reference and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

Guarantee conditions

Carrera products are technically advanced products (NO TOYS) which should be handled with care. It is important to follow the directions given in the operating instructions. All components have been subjected to careful inspection (technical modifications and alterations to the model for the purpose of product improvement are reserved).

Should any faults nevertheless occur, guarantee is assumed within the scope of the following conditions: In accordance with the provisions, Carrera Toys GmbH (hereinafter referred to as "manufacturer") warrants to the endconsumer (hereinafter referred to as "customer") that the Carrera RC-model-Quadrocopter (hereinafter referred to as "product") delivered to the customer shall be free from defects in material or workmanship for two years from the date of purchase (guarantee period). Such defects will, at the manufacturer's option, either be repaired by the manufacturer or fixed by delivering new or refurbished parts free of charge. The warranty does not cover failure due to normal wear and tear, (e.g. to batteries, rotor blades, cabin covering, gear wheels etc.), or damage as a result of improper handling/misuse or unauthorised interference. Any other customer's claims asserted against the manufacturer, especially action for damages, shall be excluded. The contractual and statutory rights of the customer against the seller (supplementary performance, rescission of the contract, abatement, compensation) which exist with the product not having been free from defects at the time of the passing of risk, shall remain unaffected by this warranty.

Claims on this special warranty shall only be valid if:

- the defect reported has not arisen by damage caused by unintended use or misuse as specified in the instruction manual,
- the failure of the product is not due to normal wear and tear
- the product does not show any signs resulting from repairs or other interferences carried out by workshops not having been authorised by the manufacturer.

• the product has only been operated with accessories authorised by the manufacturer.

Guarantee cards cannot be replaced.

Note for EU countries: Reference is hereby made to the seller's statutory guarantee obligation, to the extent that this guarantee obligation is not restricted by the product guarantee.

Notes for AUSTRALIA: Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the ACL. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and for compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

Declaration of conformity

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2009/48 and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED).

The original declaration of conformity can be requested from carrera-rc.com.



Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm · Frequency range: 2400–2483.5 MHz

Warning!

Warning!

NOTE: This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures :

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

IC statement

The device contain license-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

1. The device must not cause interference;
2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Guidelines and warnings for the use of LiPo rechargeable batteries

- You have to charge the attached 3.7 V === 430 mAh / 1.59 Wh LiPo rechargeable battery in a safe place and at a safe distance to flammable material.

- Never leave the battery unattended while it is charging

- After a flight, the rechargeable battery has to cool down to the ambient air temperature before charging it.

- You must always use the corresponding LiPo charging unit (USB cable / remote control). In case of non-compliance with these directions there is a danger of fire resulting in a health risk and/or damage to property. NEVER use any other battery charger.

- Should the rechargeable battery swell or deform while discharging or recharging, you have to immediately stop charging or discharging the battery. Take the battery out as quickly and carefully as possible and place it in a safe and open area outside any inflammable material and watch it for at least 15 minutes. In case you continue charging or discharging a battery which has already started to swell or deform there is a danger of fire! Even in case of slight deforming or ballooning the rechargeable battery has to be taken out of operation.

- Store the rechargeable battery at ambient temperature in a dry place.

- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2–3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**

- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

- Connect the battery in the model.
- Switch the model ON at the ON/OFF switch.
- **WARNING! Immediately after switching it on, place the Quadrocopter on a flat and level surface. The gyro-system will then set itself automatically.**
- The LEDs on the quadrocopter now flash

Start the rotors and motors

13a Press the 'Start rotors' button on the controller, in order to start the motors. You can lift the throttle control upwards as soon as the rotors are running.

Looping function

WARNING! ONLY FOR EXPERIENCED PILOTS!

13b If you press the 'Looping Button', then an acoustic signal sounds 5x times. As long as the acoustic signal sounds, slide the right-hand joystick up, down, to the right or to the left. The Quadcopter then carries out the loop or roll in the respective direction. Before you do this, make sure you have ample room on all sides (about 2.5 m – 8).

Beginner/Advanced switch

WARNING! 100 % IS ONLY FOR EXPERIENCED PILOTS!

30% = beginner mode

Signal sounds once on switching over.

60% = medium mode

The quadcopter reacts more sensitively than in 30 % mode. Signal sounds twice on switching over.

100% = Advanced Modus -> 3D Modus

The Quadcopter reacts very sensitively to joystick movements. Signal sounds three times on switching over.

Automatic control of altitude

14 The Quadcopter will maintain the current flying altitude automatically as soon as you release the left-hand joystick during the flight.

Auto Landing

15 You can trigger the automatic landing function at any time by means of pressing the 'Auto landing' button. The speed of the rotors will reduce gradually as a result. You are able to influence the landing position at any time during the landing procedure by means of moving the right-hand joystick. The motor will switch itself off as soon as the Quadcopter is on the ground.

Auto-Start & Fly to 1 m

16 Press the 'Auto-start & fly to 1 m' button on the controller, in order to start the motors and automatically fly up to the altitude of about 1 m. You are able to influence the direction of flight at any time during the starting operation by means of moving the right joystick. The Quadcopter will maintain itself in position automatically as soon as the altitude of about 1 m has been reached.

Trimming the Quadcopter

17 Auto-trimming

1. **Link the Quadcopter on a horizontal surface.**

2. **Place the Quadcopter with the controller as described in "Linking the model with the controller".**

3. **Slide the gas lever and the lever for forward / back simultaneously into the right lower corner. The LED on the Quadcopter flashes on briefly and then lights up continuously. The signalling tone will sound once.**

4. **The neutral setting is completed.**

18 When hovering, if the Quadcopter flies to the left or right without you moving the lever for left / right movement, please proceed as follows: If the Quadcopter moves on its own fast or slow sideways to the left, press the lower right trimmer for right / left tilt in steps to the right. If the Quadcopter moves right, press the trimmer for right / left tilt in steps to the left.

19 When hovering, if the Quadcopter flies forwards or backwards without you moving the lever for forwards or backwards movement, please proceed as follows: If the Quadcopter moves on its own fast or slow forwards, press the upper right trimmer for forwards / backwards in steps downwards. If the Quadcopter moves backwards, press the trimmer for forwards / backwards in steps upwards.

20 When hovering and without you moving the lever for circling on the spot, if the quadcopter rotates to left or right, proceed as follows: If the Quadcopter rotates quickly or slowly to the left around its own axis, press the trimmer for rotation below left in steps to the right. If the Quadcopter rotates to the right, press the trimmer for rotation in steps to the left.

Changing the rotor blades

21 Use a smooth narrow object to help draw off a rotor blade if necessary. Make sure that you draw the rotor blade with great care vertically upwards, and hold the motor from below to stabilise it.

22 WARNING!

Be sure to note the marking and colour, also the tilt angle of the rotor blades!

Front left: red – marking "A"

Front right: red – marking "B"

Rear right: black – marking "A"

Rear left: black – marking "B"

23 QR code for motor-change system, spare parts and further information.

Troubleshooting

Problem: Remote control does not work.

Cause: The ON/OFF-power switch is turned "OFF".

Solution: Turn the ON/OFF-power switch "ON".

Cause: The batteries have been wrongly inserted.

Solution: Check if the batteries have been correctly inserted.

Cause: The batteries do not have enough power.

Solution: Insert new batteries.

Problem: The Quadcopter cannot be controlled with the remote control

Cause: The power switch on the remote control is turned "OFF".

Solution: First turn the power switch on the remote control "ON".

Cause: The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the Quadcopter.

Solution: Please carry out the binding procedure as described in "Checklist for flight preparation".

Problem: The Quadcopter does not lift.

Cause: The rotor blades rotate too slowly.

Solution: Slide the gas lever up.

Cause: The battery's power is not sufficient.

Solution: Charge the battery (see chapter "Charging the battery").

Problem: During flight, the Quadcopter loses speed and height without any obvious reason.

Cause: The battery is too weak.

Solution: Charge the battery (see chapter "Charging the battery").

Problem: The quadcopter only flies in a circle or turns over on starting.

Cause: Rotor blades incorrectly fitted or damaged.

Solution: Fit rotor blades / replace rotor blades as described in **21 22 23**.

Errors and changes excepted - Colours / final design – changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms = symbolic photos

F Chère cliente ! Cher client !

Félicitations pour l'achat de votre véhicule radiocommandé Carrera RC fabriqué selon des critères récents des plus exigeants. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. Le fabricant décline toute responsabilité en cas d'observation des instructions de montage et d'utilisation et des consignes de sécurité y figurant. Veuillez conserver ces instructions de montage et d'utilisation, afin que vous puissiez les consulter ultérieurement et les remettre à tout utilisateur de ce véhicule si besoin est.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur www.carrera-rc.com dans la zone de service.

ATTENTION! Assurez-vous avant le premier vol qu'une obligation d'assurance légale existe dans votre pays concernant le modèle d'avion dont vous avez fait l'acquisition.

Conditions de garantie

Les produits Carrera sont des produits de qualité technique élevée (PAS DE JOUET) qui devraient être manipulés avec précaution. Veuillez impérativement respecter les indications du mode d'emploi. Tous les éléments sont soumis à des contrôles approfondis (sous réserve de modifications techniques et des véhicules destinés au perfectionnement du produit).

La responsabilité du fabricant est cependant engagée aux termes des conditions de garantie ci-après à supposer que le produit présente des défauts : La société Carrera Toys GmbH (ci-après désignée «Fabricant») garantit au client final (ci-après désigné «Client») selon les clauses suivantes que le modèle réduit Quadcopter Carrera RC livré au client (ci-après désigné «Produit») sera exempt de vices de matériel ou de fabrication durant une période de deux ans à partir de la date d'achat (délai de garantie). Le fabricant éliminera de vices tels selon sa propre appréciation à ses frais en les réparant ou en livrant des pièces neuves ou ayant subi une révision générale. La garantie ne s'étend pas aux pièces d'usure (par exemple la batterie, les pales de rotor, le recouvrement de cabine, la roue dentée), aux dommages dus à un traitement/utilisation non conforme ou à des interventions externes. D'autres revendications du client, en particulier de dommages et intérêts, contre le fabricant sont exclus. Les droits contractuels ou légaux du client (exécution ultérieure, résiliation du contrat, réduction du prix, dommages et intérêts) vis-à-vis du vendeur correspondant, droits existant si le produit n'était pas exempt de vices lors du transfert du risque, ne sont pas concernés par cette garantie.

Les droits issus de cette garantie du fabricant spéciale n'existent que si

- le vice réclamé ne repose pas dans des dommages qui résultent d'un emploi non conforme ou non décrit aux directives prescrites dans le mode d'emploi,
- il ne s'agit pas de signes d'usure dus à l'emploi,
- le produit ne présente aucun signe qui permette de constater que des réparations ou d'autres interventions ont été effectuées par des ateliers non autorisés par le fabricant,
- le produit n'a été utilisé qu'avec des accessoires autorisés par le fabricant.

Les cartes de garantie ne sont pas remplaçables.

Avis destinés aux États de l'Union européenne : nous attirons l'attention sur l'obligation de garantie légale du vendeur, pour autant que cette obligation de garantie ne soit pas restreinte par les conditions de la présente garantie.

Déclaration de conformité

Par la présente, Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle, y compris le contrôleur, est conforme aux exigences fondamentales des directives CE suivantes : Directive CE 2009/48 et les autres réglementations pertinentes de la Directive 2014/53/UE (RED).

L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet [carrera-rc.com](http://www.carrera-rc.com).



Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm · Gamme de fréquences: 2400 – 2483.5 MHz

Avertissements !

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement – Présence de petits éléments pouvant être avalés.

ATTENTION ! Danger d'écrasement en cours de fonctionnement ! Supprimez tous les matériaux d'emballage et fils de fixation avant de remettre ce jouet à l'enfant. Veuillez conserver l'emballage, l'adresse ainsi que le mode d'emploi pour référence ultérieure en cas d'éventuelles questions ou de besoin d'informations. Conserver ces instructions pour pouvoir éventuellement les relire ultérieurement. Remarque pour les adultes : vérifiez que le jouet est assemblé conformément aux instructions. L'assemblage doit être effectué sous la surveillance d'un adulte. ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 8 ans.

Ce produit n'est pas conçu pour être utilisé par des enfants sans la surveillance d'une personne chargée de l'éducation. Piloter l'hélicoptère nécessite une certaine habileté que les enfants doivent acquérir sous la surveillance directe d'un adulte. **Avant la première utilisation : lisez ces instructions avec votre enfant.** Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages. Il convient de tenir l'hélice (rotor) à distance des mains, des cheveux et des vêtements amples ainsi que d'autres objets tels que des clous ou des tournevis. Ne pas toucher le rotor en mouvement. Veillez surtout à NE PAS tenir les mains à proximité des pales du rotor !

AVERTISSEMENTS : Risque de blessures aux yeux. Afin d'éviter tout accident, ne pas faire voler à proximité du visage. Pour des raisons de sécurité, ce jouet doit uniquement être utilisé dans un espace suffisamment grand. Démarrer et faire voler sur un terrain adapté uniquement (surface à l'air libre, sans obstacle) et avec un contact visuel direct. En tant qu'utilisateur de ce produit, vous êtes seul responsable de la sécurité de manipulation de sorte que vous n'i d'autres personnes ou leur

proprété ne subissent des dommages ou soient mis en danger.

- Ne jamais utiliser cette maquette avec des accus faibles dans le contrôleur.
- Éviter les zones à forte circulation et animées. Veiller à disposer de suffisamment de place.
- Ne pas laisser si possible voler la maquette en pleine route ou dans des lieux publics afin de ne blesser ni de mettre personne en danger.
- **AVERTISSEMENTS : Ne pas démarrer ni faire voler Quadcopter tant que des personnes, animaux ou obstacles se trouvent dans le périmètre de vol de l'appareil.**
- Il est strictement interdit de démarrer et de faire voler le Quadcopter à proximité de lignes à haute tension, de voies ferrées, de chaussées, de piscines ou de plans d'eau.
- Utiliser uniquement en cas de bonne visibilité et de conditions météorologiques favorables.
- Respecter exactement les instructions et les avertissements pour ce produit et l'équipement supplémentaire éventuel (chargeur, accus etc.) que vous utilisez.
- **Si le Quadcopter entre en contact avec des êtres vivants ou des objets durs, mettre immédiatement le levier d'accélération en position zéro, c'est à dire que la manette de gauche doit se trouver sur la butée inférieure !**
- Éviter n'importe quelle humidité, car elle peut endommager le système électronique.
- Il y a un risque de graves blessures qui peuvent entraîner la mort si vous mettez des pièces de votre maquette dans la bouche ou si vous la léchez.
- Ne rien remplacer ou modifier sur Quadcopter.

Si vous n'êtes pas d'accord avec ces conditions, renvoyez immédiatement au commerçant le modèle réduit Quadcopter en intégralité, dans son état néf et non utilisé.

Informations importantes sur les accus Lithium-Polymère

Les accus Lithium-Polymère (LiPo) sont nettement plus sensibles que les accus alcalins ou NiMH usuels qui sont utilisés normalement pour les télécommandes radio. C'est pourquoi il faut respecter très strictement les prescriptions et avertissements du fabricant. En cas de mauvaise manipulation de l'accu LiPo, il y a un risque d'incendie. Toujours respecter les indications du fabricant quand vous éliminez des accus LiPo.

Prescriptions d'élimination de vieux appareils électriques et électroniques selon la réglementation WEEE (Déchets d'équipements électriques et électroniques provenant des Équipements Électriques et Électroniques)



Le pictogramme ci-contre des poubelles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, accumulateurs, piles rondes, packs d'accus, batteries d'appareils, appareils électriques usagés etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Veuillez nous aider à sauvegarder l'environnement et la santé et attirez aussi l'attention de vos enfants sur une élimination correcte des batteries, piles et appareils électriques usagés. Remettez les batteries, piles et appareils électriques usagés aux postes de collecte respectifs. Ces postes viendront à leur recyclage aux termes des réglementations en vigueur. Il est strictement interdit d'utiliser plusieurs types de piles différentes ou de mélanger des piles neuves et usagées. Les piles ou accumulateurs usés doivent être enlevés du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité.

ATTENTION ! Le chargement des batteries doit être effectué uniquement par des adultes. Retirez la batterie du jouet avant de la recharger. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Utilisez uniquement le type de batterie ou de piles recommandé ou des équivalents.

ATTENTION ! Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet. Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Directives et avertissements pour l'emploi de l'accu LiPo

- Vous devez charger l'accu LiPo 3.7 V --- 430 mAh / 1.59 Wh dans un endroit sûr, à l'écart de matériaux inflammables.
- Ne laissez jamais la batterie se charger sans surveillance.
- Pour charger l'accu après un vol, il faut tout d'abord qu'il refroidisse à la température ambiante.
- Utilisez uniquement le chargeur LiPo correspondant (câble USB / contrôleur). En cas de non-respect de ces indications, il y a un risque d'incendie et donc un danger pour la santé et/ou un risque de dommage matériel. NE JAMAIS utiliser un autre chargeur.
- Si l'accu gonfle ou se déforme pendant la décharge ou la charge, mettre immédiatement fin à la décharge ou décharge. Retirez l'accu aussi rapidement et prudemment que possible et le déposer dans un endroit sûr, à l'air libre, à l'écart de matériaux inflammables et l'observer au moins durant 15 minutes. Si vous continuez à charger ou décharger un accu qui a déjà gonflé ou s'est déformé, il y a un risque d'incendie. Même en présence d'une faible déformation ou gonflement, un accu doit être mis hors service.
- Entroposez l'accu à température ambiante dans un lieu sec.
- Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargé complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.
- Pour le transport ou pour un entreposage temporaire de l'accu, la température devrait se situer entre 5-50 °C. Ne pas entreposer l'accu et la maquette si possible dans la voiture ou sous l'effet direct du soleil. Si l'accu est exposé à la chaleur dans la voiture, il peut être endommagé ou prendre feu.

Remarque: si la tension/puissance de l'accu est faible, vous constaterez qu'il faut effectuer des opérations d'équilibrage et/ou des mouvements de pilotage considérables pour que le Quadcopter ne se mette pas en ville. Ceci est le cas en général avant que la tension de l'accu n'atteigne les 3 V et c'est le bon moment pour interrompre le vol.

Instructions d'utilisation

Fournitures

- 1x Quadcopter
- 1x Contrôleur
- 1x Câble USB de chargement
- 1x Accu
- 2x Accu 1,5 V mignon AA (non rechargeable)

Chargement de l'accu LiPo

Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Veillez à ce que la batterie LiPo fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiPo fourni (câble USB ou contrôleur). Si vous essayez de charger l'accu avec un autre chargeur d'accu LiPo ou un autre chargeur, ceci peut entraîner de graves détériorations. Veuillez lire attentivement le chapitre précédent avec les avertissements et les directives d'emploi de l'accu avant de continuer. Vous pouvez charger l'accu utilisé dans le Quadcopter avec le câble USB de chargement correspondant via un port USB:

23a Rechargement par ordinateur:

- **Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger.**
- Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez un Quadcopter dont l'accu est vide, la DEL sur le câble de charge USB ne brille plus et indique que l'accu du Quadcopter est en phase de charge. Le câble de charge USB voire la douille de charge sur le Quadcopter sont fabriqués de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.
- La recharge d'un accu déchargé (non fortement déchargé) dure environ 60 minutes. Lorsque l'accu est plein, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

Remarque : lors de la livraison, l'accu LiPo fourni est chargé partiellement. C'est pourquoi le premier processus de charge pourrait durer un peu moins longtemps.

Veillez respecter impérativement l'ordre de raccordement ci-dessus ! Retirez la fiche d'alimentation du câble de charge lorsque vous n'utilisez pas le Quadcopter. Un non-respect de cette instruction peut mener à des dommages de l'accu !

23b Insertion de la rechargeable batteries into the Quadcopter

- À l'aide du tournevis fourni, ouvrez le couvercle du compartiment de la batterie. Insérez la batterie. Refermez le compartiment de la batterie.
- Lorsque la LED du Quadcopter clignote lentement, vous devez alors charger la batterie.

Insertion des piles dans le contrôleur

3 Ouvrez le compartiment à accu à l'aide d'un tournevis et insérez les piles dans le contrôleur. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les différents types de piles ou accumulateurs ou des piles ou accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangés. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide de l'interrupteur principal situé sur le devant. En position ON de l'interrupteur principal et si le fonctionnement est correct, la DEL située en position centrale en haut du contrôleur devrait s'allumer en rouge. Lorsque la LED de contrôle clignote lentement et qu'un signal sonore retentit, la batterie de la télécommande doit alors être changée.

Liaison entre le modèle réduit et le contrôleur

4 Le Quadcopter Carrera RC et la télécommande se reconnectent automatiquement à chaque nouvelle mise en route. Si des problèmes de communication entre le Quadcopter Carrera RC et le contrôleur ont lieu au début, réalisez une nouvelle liaison.

- Branchez l'accu dans le modèle réduit.
- Allumez le modèle réduit via l'interrupteur ON/OFF.
- **ATTENTION ! Posez impérativement le Quadcopter sur une surface horizontale plane juste après l'avoir allumé. Le système de gyroscopie s'ajuste automatiquement.**
- Les DEL du Quadcopter clignotent désormais régulièrement.
- Poussez la manette de gauche (levier des gaz) à fond vers le haut puis vers le bas en position zéro.
- La liaison est réussie.
- La LED du contrôleur brille maintenant de manière permanente.
- Après env. 5 min 30, la télécommande s'éteint. Veuillez renouveler la procédure de connexion à chaque nouvelle utilisation.

Description du Quadcopter

1. Système de rotor
2. Cage de protection du rotor
3. Câble de batterie
4. Fiche d'alimentation du Quadcopter
5. Compartiment à piles
6. Interrupteur ON-OFF

Vue d'ensemble des fonctions du contrôl

1. Interrupteur principal (ON / OFF)
2. DEL de contrôle
3. Gas –Rotation
4. Avant/arrière
 - Inclinaison droite/gauche
 - Trim pour inclinaison droite/gauche
 - Trim avant/arrière
7. Trim de rotation circulaire
8. Bouton looping
9. Bouton Start Rotors (Démarrer les rotors)
10. Bouton Auto Landing (Atterrissage auto)
11. Bouton Auto Start & Fly to 1 m (Démarrage auto & Vol à 1 m)
12. Interrupteur Beginner/Advanced (30%/60%/100%)
13. Compartiment à piles

Choix de la zone de vol

8 Quand vous êtes prêt pour votre premier vol, vous devriez choisir une pièce close qui doit être aussi grande que possible et exempte de personnes et d'obstacles. En raison de la taille et de la facilité de pilotage du Quadcopter, les pilotes expérimentés sont également capables de faire voler le Quadcopter dans des pièces fermées relativement petites. Mais pour vos premiers vols, nous recommandons une taille minimale de la pièce de 5 fois 5 mètres de surface et de 2,40 mètres de haut. Après

avoir trimmé votre Quadrocopter et vous être familiarisé avec son pilotage et ses capacités, vous pouvez également tenter de faire voler dans des environnements plus pilotes et moins dégagés.

Pour usage domestique uniquement (Maison et jardin). Aucune personne et aucun objet (comme par exemple des piliers) ne doit se trouver entre le contrôleur et Quadrocopter.

Check-list pour la préparation du vol

Cette check-list ne remplace pas le contenu de ce mode d'emploi. Même si vous pouvez l'utiliser comme guide de démarrage rapide, nous vous conseillons impérativement de lire tout d'abord attentivement et intégralement ce mode d'emploi avant de continuer.

- Vérifiez le contenu de l'emballage
- Chargez l'accu LiPo comme décrit au chapitre «Chargement de l'accu LiPo»
- Placez les 2 piles AA dans le contrôleur en veillant à respecter la polarité.
- Cherchez un environnement approprié pour le vol.
- Insérez la batterie dans le compartiment situé sur la partie inférieure du Quadrocopter, tel que décrit dans le **25**.
- Branchez l'accu dans le modèle réduit.
- Allumez le modèle réduit via l'interrupteur ON/OFF.
- **ATTENTION ! Posez impérativement le Quadrocopter sur une surface horizontale plane juste après l'avoir allumé. Le système de gyroscopie s'ajuste automatiquement.**
- Les LED du Quadrocopter clignotent.
- Allumez le contrôleur via l'interrupteur ON/OFF. **Contrôlez impérativement l'interrupteur Beginner-Advanced (13a)**. Poussez la manette de gaz, c'est-à-dire celle des gaz, complètement vers le haut, puis à nouveau vers le bas en position zéro.
- Laissez au Quadrocopter un peu de temps pour que le système soit correctement initialisé et prêt à l'emploi. Les LED du Quadrocopter clignotent désormais en permanence. La LED du contrôleur brille maintenant de manière permanente.
- Répétez la procédure ci-dessus si vous désirez faire voler plusieurs Quadrocopter simultanément.
- **Remarque ! Veuillez effectuer impérativement l'ajustage automatique avant chaque vol (17) !**
- Vérifiez la commande.
- Familiarisez-vous avec la commande.
- **Trimez le Quadrocopter comme décrit dans la section **17** **18** **19** **20** de sorte que le Quadrocopter en vol stationnaire ne change pas d'endroit sans commande du contrôleur.**
- Le Quadrocopter est à présent prêt à fonctionner.
- Si le Quadrocopter ne montre pas de signe de fonctionnement, réessayez d'exécuter le processus de raccordement mentionné ci-dessus.
- Faites voler le modèle réduit.
- Faites atterrir le modèle réduit.
- Éteignez le modèle avec le commutateur ON/OFF.
- **Débranchez la fiche d'alimentation de l'accu.**
- Coupez toujours la commande à distance en dernier.

Vol du Quadrocopter à 4 canaux

REMARQUE !
Lors du premier essai de vol, veillez à actionner le levier du contrôleur avec précaution et sans précipitation. La plupart du temps, des mouvements très limités du levier suffisent pour exécuter les instructions de commande !

Si vous remarquez que le Quadrocopter se déplace vers l'avant ou sur le côté sans actionnement du levier de votre part, veuillez trimmer le Quadrocopter comme indiqué à la section **17** **18** **19** **20**.

- 9** +/- Gaz (Haut/Bas)
Pour décoller ou pour voler à plus haute altitude, poussez avec précaution le levier des gaz de gauche vers l'avant. Pour atterrir ou pour voler à plus basse altitude, poussez avec précaution le levier des gaz de gauche vers l'arrière.
- 10** Pour faire tourner le Quadrocopter sur place vers la gauche ou vers la droite, déplacez avec précaution le levier de gauche vers la gauche ou vers la droite.
- 11** Pour faire voler le Quadrocopter vers la gauche ou vers la droite, déplacez avec précaution le levier de droite vers la gauche ou vers la droite.
- 12** Pour faire voler le Quadrocopter vers l'avant ou vers l'arrière, déplacez avec précaution le levier de droite vers l'avant ou vers l'arrière.

Démarrer les rotors / moteurs

13a Appuyez sur le bouton « Start Rotors » sur le contrôleur pour démarrer les moteurs. Vous pouvez tirer la manette des gaz vers le haut dès que les rotors fonctionnent.

Fonction looping

ATTENTION ! RÉSERVÉ AUX PILOTES EXPÉRIMENTÉS !

13b Si vous appuyez sur le « Looping Button », un signal sonore retentit 5x. Tant que le signal sonore retentit, poussez la manette droite vers le haut, le bas, la droite ou la gauche. Le Quadrocopter effectue ensuite un looping ou un tonneau dans la direction correspondante. Assurez-vous de disposer d'assez d'espace dans la salle de chaque côté du Quadrocopter (env. 2,5 m).

Interrupteur Beginner/Advanced

ATTENTION ! 100% RÉSERVÉ AUX PILOTES EXPÉRIMENTÉS !

- 13c** 30% = mode débutant
Un signal sonore se fait entendre une fois lors de la commutation.
- 60% = mode moyen
Le Quadrocopter réagit de manière plus sensible que dans le mode à 30%. Un signal sonore se fait entendre deux fois lors de la commutation.
- 100% = mode avancé -> mode 3D
Le Quadrocopter réagit de manière très sensible aux mouvements de contrôle. Un signal sonore se fait entendre trois fois lors de la commutation.

Contrôle automatique de l'altitude

14 Si vous lâchez la manette gauche pendant le vol, le Quadrocopter conserve automatiquement cette hauteur de vol.

Auto Landing

15 Vous pouvez à tout moment déclencher la fonction d'atterrissage automatique en appuyant sur le bouton « Auto Landing ». La vitesse des rotors est alors lentement réduite. Pendant l'atterrissage, vous avez à tout moment la possibilité d'influencer la position d'atterrissage en déplaçant la manette droite. Lorsque le Quadrocopter se trouve au sol, éteignez les moteurs.

Auto Start & Fly to 1 m (Démarrage auto & Vol à 1 m)

16 Appuyez sur le bouton « Auto-Start & Fly to 1 m » sur le contrôleur pour démarrer les moteurs et voler automatiquement à une hauteur de 1 m. Pendant le démarrage, vous avez à tout moment la possibilité d'influencer la direction de vol en déplaçant la manette droite. Lorsque la hauteur d'1 m est atteinte, le Quadrocopter conserve automatiquement cette hauteur.

Trimage du Quadrocopter

17 Trimage auto

1. Placez le Quadrocopter sur une surface horizontale.
2. Connectez le Quadrocopter et la télécommande tel que décrit dans « Liaison entre le modèle réduit et le contrôleur ».
3. Poussez simultanément la manette des gaz et le levier permettant d'avancer et de reculer dans le coin inférieur droit. La LED du Quadrocopter clignote brièvement, puis s'allume en continu. Un bip sonore est émis 1x.
4. Le réglage de la position neutre est terminé.

18 Si le Quadrocopter est en vol stationnaire et vole vers la gauche ou la droite sans mouvement du levier d'inclinaison droite/gauche, respectez la procédure suivante : Si le Quadrocopter se déplace de lui-même, rapidement ou lentement, latéralement vers la gauche, poussez le trim d'inclinaison droite/gauche, situé en bas à droite, progressivement vers la droite. Si le Quadrocopter se dirige vers la droite, poussez le trim d'inclinaison droite/gauche progressivement vers la gauche.

19 Si le Quadrocopter est en vol stationnaire et pivote vers l'avant ou l'arrière sans mouvement du levier d'avance/retour, respectez la procédure suivante : Si le Quadrocopter pivote de lui-même, rapidement ou lentement, vers l'avant, poussez le trim d'avance/retour, situé en haut à droite, progressivement vers le bas. Si le Quadrocopter pivote vers l'arrière, poussez le trim d'avance/retour progressivement vers le haut.

20 Si le Quadrocopter est en vol stationnaire et tourne direction vers la gauche ou la droite sans mouvement du levier pour la rotation circulaire, respectez la procédure suivante : Si le Quadrocopter tourne de lui-même, rapidement ou lentement, autour de son axe vers la gauche, poussez le trim de la rotation circulaire, situé en bas à gauche, progressivement vers la droite. Si le Quadcopter tourne vers la droite, poussez le trim de la rotation circulaire progressivement vers la gauche.

Changement des pales de rotor

21 Pour retirer une pale de rotor, utilisez un objet fin et lisse. Assurez-vous de retirer la pale de rotor avec précaution et verticalement en tenant le moteur par le dessous.

22 ATTENTION !

Veillez à impérativement respecter le marquage et les couleurs ainsi que l'angle d'inclinaison des pales de rotor !

Avant gauche : rouge – marquage «A»

Avant droite : rouge – marquage «B»

Arrière droite : noir – marquage «A»

Arrière gauche : noir – marquage «B»

23 QR Code pour le système permettant de changer de moteur, pièces de rechange et autres informations.

Solutions aux problèmes

- Problème:** Le contrôleur ne fonctionne pas.
Cause: L'interrupteur principal ON/OFF se trouve en position «OFF».
Rémede: L'insertion des piles est incorrecte.
Cause: L'insertion des piles est incorrecte.
Rémede: Vérifiez que les piles ont été installées avec la bonne polarité.
Cause: Les piles n'ont plus assez d'énergie.
Rémede: Insérer des nouvelles piles.
- Problème:** Le Quadrocopter ne se laisse pas piloter avec le contrôleur.
Cause: L'interrupteur principal du contrôleur se trouve en position «OFF».
Rémede: Placer d'abord l'interrupteur principal du contrôleur en position «ON».
Cause: Le cas échéant, le contrôleur n'est pas correctement relié au récepteur du Quadrocopter.
Rémede: Veuillez exécuter le processus de connexion comme décrit dans «Check-list pour la préparation du vol».

Problème: Le Quadrocopter ne monte pas.
Cause: Les pales du rotor bougent trop lentement.
Rémede: Pousser la manette des gaz complètement vers le haut.
Cause: La puissance de l'accu n'est pas suffisante.
Rémede: Charger l'accu (cf. Chapitre «Chargement de l'accu»).

Problème: Le Quadrocopter perd de la vitesse sans raison manifeste pendant le vol et descend.
Cause: L'accu est trop faible.
Rémede: Charger l'accu (cf. Chapitre «Chargement de l'accu»).

Problème: Le Quadrocopter ne fait que tourner en rond ou fait des tonneaux au démarrage.
Cause: Pales de rotor disposées de manière incorrecte ou endommagées.
Rémede: Disposer/remplacer les pales de rotor tel que décrit à la section **21** **22** **23**.

Sous réserve d'erreurs et de modifications - Couleurs / design final – sous réserve de modifications - Techniques et relatives au design - Pictogrammes = photos symboliques

E Estimado cliente

Le felicitamos par la compra de su modelo de Quadrocopter de Carrera RC, que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. En caso de que no se cumplan las instrucciones de uso y las indicaciones de seguridad contenidas en ellas, se extinguirá el derecho de garantía. Guarde bien estas instrucciones para poder consultarlas más tarde, y entréguelas a terceros cuando les traspase el modelo.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en carrera-rc.com en el área de Servicio.

¡ADVERTENCIA! Antes de hacer volar el helicóptero, averigüe si existe el requisito legal de poseer un seguro para este tipo de aeronaves en su país.

Condiciones de garantía

Los productos Carrera son productos de alto valor técnico (NO SON JUGUETES), que deben ser tratados con cuidado. Es necesario que observe las indicaciones de este manual de servicio. Todas las piezas han sido sometidas a un control riguroso (cuando reservado el derecho a realizar modificaciones técnicas y cambios en el modelo, destinados a mejorar el producto).

Si, a pesar de ello, se presentaran defectos, se aplicará una garantía en el marco de las siguientes condiciones: Carrera Toys GmbH (en adelante, "el fabricante") garantiza al cliente final (en adelante, "el cliente") según las disposiciones referidas a continuación, que el modelo de Quadrocopter de Carrera RC entregado al cliente (en adelante, "el producto") estará exento de fallos de material o de procesamiento por un periodo de dos años a partir de la fecha de compra (plazo de garantía). Los fallos de este tipo serán subsanados por el fabricante por cuenta propia y según su propio criterio, mediante reparación o envío de piezas nuevas o reparadas. La garantía no cubre las piezas de desgaste (como p. ej. batería, aspa, cubierta de la cabina, ruedas dentadas o similares), ni los daños causados por un tratamiento o uso incorrectos o por intervenciones ajenas. Queda excluido cualquier otro derecho de reclamación del cliente frente al fabricante, en particular, por daños y perjuicios. Los derechos contractuales o legales del cliente (cumplimiento a posteriori, rescisión del contrato, reducción del precio, indemnización por daños y perjuicios) frente al respectivo vendedor, existentes en aquellos casos en que el producto no esté exento de defectos en el momento de la transferencia del riesgo, no se verán afectados por esta garantía.

Derechos resultantes de esta garantía oficial del fabricante, sólo existirán en aquellos casos en que:

- el fallo reclamado no se deba a daños resultantes de un uso incorrecto o inapropiado según las especificaciones incluidas en las instrucciones de servicio,
 - no se trata de desgastes causados por el funcionamiento,
 - el producto no presente señales, que permitan deducir que hubo reparaciones u otras intervenciones realizadas por talleres no autorizados por el fabricante,
 - el producto sólo haya sido utilizado con accesorios autorizados por el fabricante.
- Las tarjetas de garantía no se pueden sustituir.**

Instrucciones para los Estados de la Unión Europea: se hace referencia al deber de prestación de garantía legal del vendedor, en tanto que este deber se ve limitado por alguna garantía contraria.

Declaración de conformidad

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara que este modelo, incluido el controlador, cumple con los requisitos fundamentales de las siguientes directivas de la CE: Directivas C2009/48 y otros reglamentos pertinentes de la Directiva 2014/53/UE sobre equipos radioeléctricos. Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: carrera-rc.com.



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm - Rango de frecuencia: 2400–2483,5 MHz







Clase UAS

¡Advertencias!

¡ADVERTENCIA! Este juguete no es adecuado para niños menores de 3 años, ya que contiene piezas pequeñas que se podrían ingerir.
¡ADVERTENCIA! Existe peligro de quedar atrapado por motivos funcionales. Retire todo el material de embalaje y los alambres de fijación antes de entregar este juguete al niño. Para obtener información y en caso de posibles preguntas, conserve el embalaje y la dirección, así como el manual de instrucciones para consultar posteriormente. Guarde estas instrucciones de uso para futuras consultas. Aviso para los adultos: compruebe que el juguete está debidamente montado. El montaje debe realizarse bajo la supervisión de un adulto.
¡ADVERTENCIA! No apropiado para niños menores de 8 años.

Este producto no está pensado para que sea utilizado por niños sin la vigilancia de un adulto. Pilotar el helicóptero requiere habilidad y los niños deben entenderse bajo la supervisión directa de un adulto. **Antes de utilizarlo por primera vez: lea estas instrucciones junto con su hijo.** Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños. Las manos, los cables y la ropa suelta, incluidos otros objetos como lentes y destornilladores deben mantenerse alejados de la hélice (rotor). No tocar el rotor rotativo. Procure especialmente que las manos NO queden cerca de las aspas. **¡ADVERTENCIA! Riesgo de lesiones oculares. No pilote el Quadrocopter cerca de su ojos para evitar lesiones. Por motivos de seguridad, el juguete debe usarse en un espacio suficientemente amplio. Despegar y volar solamente en un terreno apropiado (espacio abierto, sin obstáculos) y únicamente dentro de área con contacto visual directo. En su condición de usuario de este producto, usted es el responsable único del manejo seguro del mismo, para que ni usted, ni otras personas, ni las propiedades de éstas, puedan resultar lesionadas, dañadas o puestas en peligro.**

- No utilice nunca el modelo con las pilas del controlador muy gastadas.
- Evite aquellas zonas que sean muy transitadas. Asegúrese siempre de que haya espacio suficiente.
- No haga volar su modelo en la calle ni en espacios públicos, para así no dañarlo ni poner en peligro a nadie.
- **¡ADVERTENCIA!: no ponga en marcha ni pilote el Quadrocopter cuando haya personas, animales o cualquier obstáculo dentro del margen de vuelo del mismo.**
- El arranque y el vuelo queda estrictamente prohibido en las cercanías de tendidos eléctricos, vías ferroviarias, calles, piscinas o aguas abiertas.
- Utilizar únicamente en zonas con buena visibilidad y bajo condiciones climáticas tranquilas.
- Siga atentamente las instrucciones y las advertencias de este producto y de los eventuales accesorios (cargador, baterías, etc.) que pueda utilizar.

• Si el Quadrocopter entrase en contacto con seres vivos o con objetos duros, colocar inmediatamente la palanca del gas en posición cero (es decir que el joy-stick izquierdo debe estar en el tope inferior).

- Evite cualquier posible humedad, ya que ésta puede dañar la electrónica.
- La introducción en la boca de piezas del modelo, o el he-cho de lamerlas, puede provocar lesiones graves o incluso la muerte.
- No cambie ni modifique nada en el Quadrocopter.

Si no está de acuerdo con estas condiciones, devuelva inmediatamente el Quadrocopter completo, nuevo y sin utilizar, al vendedor.

Información relevante sobre las baterías recargables de polímero de litio

Las baterías recargables de polímero de litio (LiPo) son mucho más sensibles que las habituales baterías alcalinas o de NiMH utilizadas normalmente en los radiocontroleros. Por ello es imprescindible seguir exactamente las normas y las advertencias del fabricante. Existe riesgo de incendio en caso de manipulación errónea de las baterías recargables LiPo. A la hora de eliminar las baterías recargables LiPo, deben tenerse siempre en cuenta las indicaciones del fabricante.

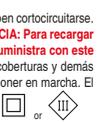
Disposiciones sobre la eliminación de aparatos eléctricos y electrónicos usados según RAEE.



El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar el medio ambiente y a la salud. Ayude a conservar el medio ambiente y a cuidar de la salud pública, y enseñe también a sus hijos cómo eliminar correctamente las pilas gastadas y los aparatos eléctricos usados. Las pilas gastadas y los aparatos eléctricos vivos deben entregarse en los puntos de recogida conocidos. Así se reciclarán de una forma correcta. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas con usadas. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión.

Asegúrese de que la polaridad sea la correcta.

¡ADVERTENCIA! Únicamente los adultos deben cargar las baterías. Saque las pilas recargables del juguete antes de cargarlas. Los bornes conectores no deben cortocircuitarse. Sólo deben utilizarse las pilas recomendadas o pilas de un tipo equivalente. **ADVERTENCIA: Para recargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se usa periódicamente el cargador, deben controlarse su cable, conexión, coberturas y demás piezas. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo.



El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:

- (1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y
- (2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

Directrices y advertencias relativas al uso de la batería recargable LiPo

- Debe cargar la batería LiPo de 3,7 V === 430 mAh / 1,59 Wh adjunta en un lugar seguro, y alejado de materiales inflamables.
- No deje de vigilar la batería cuando esta se esté cargando.
- Para cargar la batería después de un vuelo, debe haberse enfriado primero a temperatura ambiente.
- Debe utilizar únicamente el cargador de polímero de litio correspondiente (cable de USB / controlador). El incumplimiento de estas indicaciones puede provocar incendios y el riesgo correspondiente para la salud, o daños materiales. NO UTILICE NUNCA otro cargador.
- En caso que la batería se hinche o se deforme durante el proceso de carga o descarga, interrumpa de forma inmediata tal carga o descarga. Retire entonces la batería lo más rápida y cuidadosamente posible, y colóquela en un lugar seguro y despejado, alejado de cualquier material inflamable, y observe la batería durante al menos 15 minutos. Si continua cargando o descargando la batería hinchada o deformada, existe riesgo de incendio. Ante la más mínima hinchazón o hinchazón de la batería, proceda a ponerla fuera de servicio.
- Guarde la batería recargable a temperatura ambiente en un lugar seco.
- **Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.**
- Para el transporte o el almacenaje transitorio de la batería, la temperatura debería oscilar entre 5 - 50° C. Siempre que sea posible, no guarde la batería ni el modelo en el coche, ni en ningún lugar que esté expuesto a la radiación solar directa. Si la batería se ve expuesta al calor del vehículo, puede estropearse o incendiarse.

Indicación: cuando la batería tiene poca tensión / poca potencia, verá que precisa mucho más equilibrio aerodinámico y/o movimientos de control para que el Quadrocopter no entre en barrena. Por regla general, esto sucede antes de alcanzar los 3 V de tensión en la batería, y es un buen momento para finalizar el vuelo.

Indicaciones de manejo - Contenido del embalaje

- 1** 1x Quadrocopter
1x Controlador
1x Cable de carga USB
1x Batería recargable
2x Pilas de 1,5 V Mignon AA (no recargables)

Carga de la batería LiPo

Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Preste atención a cargar el acumulador de polímero de litio suministrado con el cargador de polímero de litio suministrado (cable de USB o controlador). El intento de cargar la batería con otro cargador de baterías LiPo o de otro tipo, puede provocar graves daños. Antes de proseguir, lea atentamente el apartado anterior con las advertencias y las directivas relativas al uso de la batería.

Puede cargar la batería integrada en el Quadrocopter con el cable de carga USB respectivo a un puerto USB:

23 Cargar en el ordenador:

- **Retire la batería del modelo antes de cargarla.**
- Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador. El led del cable de carga se ilumina de verde, indicando que el cargador está correctamente conectado al ordenador. Si conecta un Quadrocopter con la batería descargada, el led del cable de carga USB se apaga, indicando que la batería del Quadrocopter se está cargando. El cable de carga USB y el casquillo de carga del Quadrocopter están hechos de tal manera, que no se puede invertir por error la polaridad.
- La recarga de una batería descargada (no completamente descargada) dura unos 60 minutos. Cuando la batería está totalmente cargada, se vuelve a encender de color verde el indicador led del cable de carga USB.

Aviso: la batería LiPo se entrega cargada parcialmente. Por ello, la primera carga podría durar algo menos. ¡Es indispensable respetar el orden de conexión indicado arriba! Desconecte la conexión que hay en el Quadcopter cuando no lo utilice. ¡Una inobservancia puede provocar daños en la batería!

2) Instalación de la batería en el Quadcopter

- Abra la tapa del compartimento para baterías con ayuda del destornillador adjunto. Introduzca la batería. Vuelva a cerrar el compartimento.
- Cambie la batería si el LED del Quadcopter parpadea lentamente.

Colocación de las pilas en el controlador

3 Con ayuda de un destornillador abra el compartimento de las pilas e inserte estas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Tras cerrar el compartimento puede verificarse el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el led de color rojo situado en la parte superior central del controlador. Cambie la batería del controlador si el LED del control parpadea lentamente y escucha una señal acústica.

Vinculación del modelo al controlador

4 La conexión entre el Quadcopter al control remoto de Carrera y el controlador se establece automáticamente cada vez que se pone en marcha. Si al principio hubiese algún problema en la comunicación entre el Quadcopter de Carrera RC y el controlador, efectúe una nueva vinculación.

- Conecte la batería en el modelo.
- Conecte el modelo en el interruptor ON/OFF.
- **¡ADVERTENCIA! Es indispensable que directamente tras su encendido, ponga el Quadcopter sobre una superficie horizontal recta. El sistema gyro se orienta automáticamente.**
- Los leds ahora parpadearán rítmicamente.
- Encienda el controlador en el interruptor de corriente.
- Empuje el joystick izquierdo, es decir, la palanca del acelerador, completamente hacia arriba y hacia abajo hasta la posición cero.
- La vinculación se ha establecido satisfactoriamente.
- Ahora el led del controlador está encendido de forma permanente.
- El controlador se desconectará al cabo de aprox. 5½ minutos. Para volver a utilizarlo, repetir el proceso de conexión.

Descripción del Quadcopter

1. Sistema de rotor
2. Caja protectora del rotor
3. Cable de la batería
4. Conector para el Quadcopter
5. Compartimento para las pilas
6. Interruptor ON/OFF

Sinopsis de las funciones del controlador

7. Interruptor de encendido (ON / OFF)
2. LED de control
3. Aceleración
 - Giro en círculo
 - Avance/retroceso
 - Inclinación a la derecha/izquierda
5. Ajustador para inclinación a la derecha/izquierda
6. Ajustador para avance/retroceso
7. Ajustador para el giro en círculo
8. Botón looping
9. Botón 'Start Rotors'
10. Botón 'Auto-Landing'
11. Botón 'Auto-Start & Fly to 1 m'
12. Interruptor Beginner/Advanced (pricipiante/avanzado) (30%/60%/100%)
3. Compartimento para las pilas

Elección de la zona de vuelo

8 Si ya está preparado para el primer vuelo, debería elegir un espacio cerrado, sin personas y sin obstáculos y que sea lo más grande posible. Debido al tamaño y a la controlabilidad del Quadcopter, los pilotos experimentados pueden volar incluso en espacios cerrados relativamente pequeños. Para sus primeros vuelos, recomendamos absolutamente un espacio con unas dimensiones mínimas de 5 x 5 metros de superficie y 2,40 metros de altura. Una vez que haya ajustado el Quadcopter y se haya familiarizado con el control y con las capacidades de éste, podrá atreverse a volar en entornos más pequeños y con más obstáculos.

Únicamente para el uso doméstico (Casa y jardín). No debe haber objetos como p. ej. columnas o personas entre el controlador y el Quadcopter.

Lista de comprobación para la preparación del vuelo

Esta lista de comprobación no puede reemplazar en ningún caso al presente manual. A pesar de que puede utilizarse como guía de inicio rápido, antes de proseguir, recomendamos encarecidamente leer primero íntegramente el presente manual.

- Verifique el contenido del paquete.
- Cargue la batería LiPo, tal como se describe en la sección "Carga de la batería LiPo".
- Introduzca 2 pilas AA en el controlador y preste atención a la polaridad correcta.
- Busque un entorno adecuado para el vuelo.
- Introduzca la batería en el compartimento para baterías situado en la parte inferior del Quadcopter conforme a lo descrito en **2)**
- Conecte la batería en el modelo.
- Conecte el modelo en el interruptor ON/OFF.
- **¡ADVERTENCIA! Es indispensable que directamente tras su encendido, ponga el Quadcopter sobre una superficie horizontal recta. El sistema gyro se orienta automáticamente.**
- Ahora parpadearán los LEDs del Quadcopter.
- Conecte el controlador en el interruptor ON/OFF. Es indispensable que compruebe el interruptor Beginner-Advanced **16)**. Empuje el joystick izquierdo, es decir, la palanca del acelerador, totalmente hacia arriba y de nuevo hacia abajo a la posición cero.

- Espere un momento hasta que el sistema del Quadcopter esté correctamente inicializado y listo para funcionar. Ahora parpadearán permanentemente los LEDs del Quadcopter. Ahora el led del controlador está encendido de forma permanente.
- En caso necesario, repita los puntos indicados arriba si desea hacer volar más Quadcopters simultáneamente. **¡Indicación! ¡Por favor, antes de cada vuelo realice sin falta el equilibrado automático 17)**
- Verifique el control.
- Familiarícese con el funcionamiento del control.
- **Ajuste el Quadcopter tal y como se describe en 17 18 19 20 de modo que el Quadcopter no se mueva del sitio sin movimientos de control mientras esté en vuelo estacionario.**
- El Quadcopter está ahora listo para funcionar.
- Si el Quadcopter no mostrase señales de funcionamiento, vuelva a realiza el proceso de conexión indicado arriba.
- Haga volar el modelo.
- Haga aterrizar el modelo.
- Desconecte el modelo en el interruptor ON/OFF.
- **Separe la conexión para la batería.**
- Desactive siempre en último lugar el mando a distancia.

Piloto del Quadcopter de 4 canales

¡NOTA!
Preste atención especialmente en los primeros intentos de vuelo a accionar la palanca del controlador con mucho cuidado y no demasiado deprisa. ¡Generalmente bastan movimientos muy pequeños en la palanca correspondiente para ejecutar la orden de control respectiva!

Si notase que el Quadcopter se mueve hacia delante o hacia el lado sin haber accionado la palanca respectiva, ajuste el Quadcopter tal y como se describe en **17 18 19 20**.

9 +/- gas (hacia arriba/hacia abajo)
Para arrancar o volar más alto, dirija la palanca del acelerador de la izquierda con cuidado hacia delante. Para aterrizar o volar más bajo, dirija la palanca del acelerador de la izquierda con cuidado hacia atrás.

10 Para girar el Quadcopter hacia la izquierda o derecha desde el lugar, mueva la palanca izquierda con cuidado hacia la izquierda o hacia la derecha.

11 Para hacer volar el Quadcopter hacia la izquierda o derecha, mueva la palanca derecha con cuidado hacia la izquierda o hacia la derecha.

12 Para hacer volar el Quadcopter hacia delante o hacia atrás, mueva la palanca derecha con cuidado hacia delante o hacia atrás.

Iniciar los rotores / motores

13a Accione el botón 'Start Rotors' en el controlador para iniciar los motores. Cuando los rotores se encuentren en marcha podrá empujar hacia arriba la palanca del acelerador.

Función looping

¡ADVERTENCIA! ¡SOLO PARA PILOTOS CON EXPERIENCIA!

13b Presione el "Looping Button" y la señal acústica sonará 5 veces. Mueva el joystick derecho hacia arriba, abajo, derecha o izquierda mientras suene la señal acústica. Entonces el Quadcopter ejecuta el looping o el giro en la dirección respectiva. Preste atención a que haya suficiente espacio en todos los lados (aprox. 2,5 m).

Interruptor Beginner/Advanced (pricipiante/avanzado)

¡ADVERTENCIA! ¡100% SOLO PARA PILOTOS CON EXPERIENCIA!

13c **30% = modo principiante**
El tono de advertencia al conmutar se emite una vez.

60% = modo medio
El Quadcopter reacciona con más sensibilidad que en el modo 30%. El tono de advertencia al conmutar se emite dos veces.

100% = modo avanzado -> modo 3D
El Quadcopter reacciona muy sensiblemente a los movimientos del control. El tono de advertencia al conmutar se emite tres veces.

Control automático de la altura

14 Al soltar el joystick izquierdo durante el vuelo, el Quadcopter mantendrá automáticamente la altitud actual de vuelo.

Auto Landing

15 Presionando el botón 'Auto Landing' puede activar en todo momento la función de aterrizaje automático. Para ello, las revoluciones de los rotores se reducirán lentamente. Durante el proceso de aterrizaje podrá influir en la posición de aterrizaje en todo momento moviendo el joystick derecho. Cuando el Quadcopter se encuentre en el suelo apague los motores.

Auto-Start & Fly to 1 m

16 Presione el botón 'Auto-Start & Fly to 1 m' en el controlador para iniciar los motores y volar automáticamente a aprox. 1 m de altura. Durante el proceso de despegue podrá influir en la dirección de vuelo en todo momento moviendo el joystick derecho. Al alcanzar la altura de aprox. 1 m el Quadcopter mantendrá automáticamente la altitud.

Ajustar el Quadcopter

- 17** **Auto-trimming**
1. Coloque el Quadcopter sobre una superficie horizontal.
 2. Establezca la conexión entre el Quadcopter y el controlador tal y como se indica en "Vinculación del modelo al controlador".
 3. Descile simultáneamente la palanca de aceleración y la de marcha hacia adelante/atrás situada en la esquina derecha inferior. El LED del Quadcopter parpadeará brevemente y después se mantendrá encendido. La señal acústica suena 1 vez.
 4. Se habrá completado el ajuste neutro.

18 Cuando el Quadcopter en vuelo estacionario, sin mover la palanca para la inclinación a la derecha/izquierda, vuelva hacia la izquierda o la derecha, proceda como sigue: Si el Quadcopter se mueve autónomamente rápida o lentamente hacia la izquierda, presiónese por pasos el ajustador inferior derecho para la inclinación a la derecha/izquierda hacia la derecha. Si el Quadcopter se mueve hacia la derecha, presiónese por pasos el ajustador para la inclinación a la derecha/izquierda hacia la izquierda.

19 Si el Quadcopter en vuelo estacionario, sin mover la palanca para el avance/retroceso, vuelva hacia delante o hacia atrás, proceda como sigue: Si el Quadcopter se mueve autónomamente rápida o lentamente hacia delante, presiónese por pasos el ajustador superior derecho para el avance/retroceso hacia arriba. Si el Quadcopter se mueve hacia atrás, presiónese por pasos el ajustador para el avance/retroceso hacia arriba.

20 Cuando el Quadcopter en vuelo estacionario, sin mover la palanca para el giro en círculo en el lugar gira hacia la izquierda o la derecha, proceda como sigue: Si el Quadcopter gira autónomamente rápida o lentamente en su propio eje hacia la izquierda, presiónese por pasos el ajustador inferior izquierdo para el giro en círculo hacia la derecha. Si el Quadcopter gira hacia la derecha, presiónese por pasos el ajustador para el giro en círculo hacia la izquierda.

Cambio de las aspas

21 Para retirar una aspa, utilice dado el caso un objeto liso estrecho. Preste atención a retirar el aspa con cuidado verticalmente hacia arriba y agarrar el motor desde abajo para garantizar la estabilidad.

22 **¡ADVERTENCIA!**
Es indispensable prestar atención a la marca y el color, así como al ángulo de inclinación de las aspas!
Parte delantera a la izquierda: rojo - marca "A"
Parte delantera a la derecha: rojo - marca "B"
Parte trasera a la derecha: negro - marca "A"
Parte trasera a la izquierda: negro - marca "B"

23 Código QR para el sistema de cambio del motor, las piezas de repuesto y otra información.

Solución de averías

Avería: El controlador no funciona.
Causa: El interruptor de encendido ON/OFF está en "OFF".
Solución: Coloque el interruptor de encendido ON/OFF en "ON".
Causa: Las pilas se han colocado de forma errónea.
Solución: Verifique que las pilas están colocadas correctamente.
Causa: Las pilas ya no tienen suficiente energía.
Solución: Inserte pilas nuevas.

Avería: El Quadcopter no puede controlarse con el controlador.
Causa: El interruptor de encendido del controlador está en "OFF".
Solución: Primero coloque el interruptor de encendido del controlador en "ON".
Causa: El controlador no está o no está correctamente vinculado con el receptor del Quadcopter.
Solución: Lleve a cabo el proceso de vinculación como se describe en "Lista de comprobación para la preparación del vuelo".

Avería: El Quadcopter no se eleva.
Causa: Las aspas del rotor se mueven excesivamente despacio.
Solución: Desplazar la palanca de aceleración hacia arriba.
Causa: La potencia de la batería es insuficiente.
Solución: Cargue la batería (véase el capítulo "Carga de la batería").

Avería: El Quadcopter pierde velocidad durante el vuelo sin motivo aparente y descende.
Causa: La batería está casi agotada.
Solución: Cargue la batería (véase el capítulo "Carga de la batería").

Avería: El Quadcopter solo gira en círculos o da vueltas al ponerlo en marcha.
Causa: Aspas dispuestas erróneamente o dañadas
Solución: Montar/sustituir las aspas tal y como se describe en **21 22 23**.

Reservado el derecho a errores y modificaciones
Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo
Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño - Pictogramas = fotos de símbolos

¡Gentile cliente

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino di Quadcopter RC Carrera, realizzato secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. L'inservanza delle istruzioni per l'uso e delle avvertenze sulla sicurezza ivi contenute fa decadere qualsiasi diritto di garanzia. Conservi queste istruzioni per consultazioni successive e per l'eventuale cessione del modellino a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su carrera-rc.com nell'area assistenza.

AVVERTENZA! Prima del volo iniziale, verificare se nel proprio Paese esiste un obbligo di assicurazione per l'aeromodello acquistato.

Condizioni di garanzia

Gli articoli Carrera sono prodotti tecnicamente di alta qualità (NON GIOCATTOLI), che dovrebbero essere trattati con cura. Rispettare assolutamente le indicazioni riportate nelle istruzioni per l'uso. Tutte le parti vengono sottoposte a un controllo minuzioso (con riserva di modifiche tecniche e del modellino alle al miglioramento del prodotto).

Se ciononostante dovessero manifestarsi difetti, viene concessa una garanzia nell'ambito delle seguenti condizioni: la Carrera Toys GmbH (qui di seguito "produttore"), garantisce al cliente finale (qui di seguito "cliente"), conformemente alle successive disposizioni, che il modellino di Quadcopter RC Carrera (qui di seguito "prodotto") fornito al cliente, per un periodo di due anni a partire dalla data d'acquisto (periodo di garanzia) sarà esente da difetti di materiale o lavorazione. Difetti simili verranno eliminati dal produttore, a sua discrezione a sue spese tramite riparazione o fornitura di pezzi nuovi o completamente revisionati. La garanzia non copre particolari soggetti a usura (come p.es. accumulatori, pale del rotore, rivestimento della cabina, ruote dentate e simili), danni derivanti da un handling/uso inappropriato o interventi di terzi. Altri diritti del cliente nei confronti del produttore, soprattutto al risarcimento danni, sono esclusi. I diritti contrattuali o legali del cliente (adempimento successivo, recesso dal contratto, riduzione, risarcimento danni) verso il relativo rivenditore che sussistono se al trapasso del rischio il prodotto non era privo di vizi, non vengono toccati da questa garanzia.

Diritti derivanti da questa garanzia del produttore separata esistono solo se

- il difetto contestato non rientra tra i danni causati da un uso non appropriato e non conforme alle disposizioni secondo le indicazioni riportate nelle istruzioni per l'uso,
- non si tratta di fenomeni di usura dovuti al funzionamento,

- il prodotto non presenta caratteristiche che autorizzino dedurre riparazioni o altri interventi da parte di officine non autorizzate dal produttore,
 - il prodotto è stato usato solo con accessori autorizzati dal produttore.
- I tagliandi di garanzia non possono essere sostituiti.**

Indicazioni per gli Stati dell'UE: si rimanda all'obbligo di garanzia legale del venditore nonché al fatto che questo obbligo di garanzia non viene limitato dalla garanzia in oggetto.

Dichiarazione di conformità

Con la presente Carrera Toys GmbH dichiara che questo modello, incluso il controller, è conforme ai requisiti fondamentali delle seguenti direttive CE: Direttiva CE 2009/48 e le altre normative pertinenti alla direttiva 2014/53/UE (RED), relativa alla messa a disposizione sul mercato di apparecchiature radio. La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: carrera-rc.com.



Potenza di radiofrequenza massima <10 dBm · Gamma di frequenze: 2400 – 2483,5 MHz

Avvertenze!



AVVERTENZA! A causa delle piccole parti ingeribili, questo giocattolo non è adatto per bambini di età inferiore ai 3 anni.
AVVERTENZA! Pericolo di schiacciamento dovuto al funzionamento! Prima di consegnare questo giocattolo al bambino, togliere tutti i materiali di imballaggio e il film nero grigio di fissaggio. Per informazioni ed eventuali domande conservare la confezione, il manuale e le istruzioni per l'uso per consultazioni successive. Conservare queste istruzioni per l'uso per eventuali consultazioni successive. Avvertenza per gli adulti: verificare se il giocattolo è montato secondo le istruzioni. Il montaggio deve essere eseguito sotto la stretta sorveglianza di un adulto.
AVVERTENZA! Non adatto per bambini sotto gli 8 anni!

Questo prodotto non è previsto per l'uso da parte di bambini non sorvegliati da un genitore o tutore. Far volare l'elicottero richiede abilità e i bambini devono essere addestrati sotto la stretta sorveglianza di un adulto. **Prima dell'uso iniziale: leggete queste istruzioni insieme con il vostro bambino.** L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accuratezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonché indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni. Tenere lontano dall'elica (rotore) mani, capelli, indumenti larghi o altri oggetti come matite e cacciaviti. Non toccare il rotore in movimento. Tenere soprattutto le mani LONTANO dalle pale dei rotori! **AVVERTENZA: Rischio di lesioni agli occhi. Non far volare il Quadcopter vicino alla propria faccia per evitare lesioni. Per motivi di sicurezza il giocattolo può essere usato solo in un locale sufficientemente grande. Decollare e volare solo su terreni adatti (area libera, niente ostacoli) e solo in contatto visivo diretto. L'utilizzo di drone è consentito solo in luoghi privati ed è vietato in spazi pubblici o di accesso al pubblico e si ricorda che il suo impiego è puramente ricreativo e sportivo. La raccolta di immagini di persone costituisce raccolta e trattamento di dati personali che deve essere effettuata nel rispetto del decreto legislativo n.196 del 30 giugno 2003 (Codice Privacy)**

- Non usare mai il modellino se le batterie del controller sono deboli.
- Evitare zone trafficate e abitate. Assicuratevi sempre di avere a disposizione spazio sufficiente.
- Per non mettere in pericolo o ferire persone, non far volare il modellino su strade o aree pubbliche.
- **AVVERTENZA: non fare decollare e volare il Quadcopter se persone, animali o altri ostacoli si trovano nel suo raggio d'azione.**
- E severamente vietato decollare e volare nelle vicinanze di linee dell'alta tensione, binari ferroviari, strade, piscine o specchi d'acqua.
- Usare solo in buone condizioni di visibilità e atmosferiche.
- Rispettare scrupolosamente le istruzioni e le avvertenze relative a questo prodotto e agli eventuali accessori addizionali (caricabatteria, accumulatori, ecc.) utilizzati.
- **Se il Quadcopter venisse in contatto con esseri viventi od oggetti duri, posizionare immediatamente la leva dell'acceleratore su zero, cioè il joystick sinistro deve trovarsi sulla battuta inferiore.**
- Evitare l'umidità poiché può danneggiare l'elettronica.
- Se parti del modellino vengono messe in bocca o leccate, esiste il pericolo di gravi lesioni e persino di morte.
- Non eseguire cambiamenti o modifiche sul il Quadcopter.

Se non approva queste condizioni, ricongegni immediatamente al rivenditore l'intero modellino di Quadcopter in perfetto stato e non ancora utilizzato.

Información relevante sobre las baterías recargables de polímero de litio

Las baterías recargables de polímero de litio (LiPo) son mucho más sensibles que las habituales baterías alcalinas o de NiMH utilizadas normalmente en los radiocontrol. Por ello es imprescindible seguir exactamente las normas y las advertencias del fabricante. Existe riesgo de incendio en caso de manipulación errónea de las baterías recargables LiPo. A la hora de eliminar las baterías recargables LiPo, deben tenerse siempre en cuenta las indicaciones del fabricante.

INFORMAZIONI AGLI UTENTI ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)

Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure 1 a zero per la apparecchiatura aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014. Diversi tipi di batterie o batterie nuove e usate non devono essere mischiate. Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione. Fare attenzione alla polarità.

AVVERTENZA! Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate da un adulto. Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate (se rimovibili). I morsi-ti di alimentazione non devono essere cortocircuitati. Devono essere utilizzate solo batterie dello stesso tipo o equivalenti a quelle raccomandate.

Se la caricabatteria viene usata regolarmente, controllare il cavo, il collegamento, i rivestimenti e altre parti. In caso di danni, il caricabatteria può essere rimesso in funzione solo dopo la riparazione.
Nota: il fabbricante non è responsabile per le eventuali interferenze di radio o tv dovute a modifiche non autorizzate della presente apparecchiatura. Le batterie non devono essere smaltite con i rifiuti domestici. Si raccomandano di smaltirle correttamente portandole presso gli appositi punti di raccolta. **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.** In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del caricatore. Il cavo esterno flessibile di questo caricabatteria non può essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II.



Direttive e avvertenze per l'uso dell'accumulatore LiPo

- L'accumulatore LiPo da 3.7 V ≈ 430 mAh / 1.59 Wh accluso deve essere caricato in un luogo sicuro lontano da materiali infiammabili.
- Non lasciare mai incustodito l'accumulatore durante la carica.
- Per la carica dopo un volo, l'accumulatore deve dapprima essersi raffreddato e aver raggiunto la temperatura ambiente.
- Usare solo l'apposito caricabatteria LiPo (cavo USB/ controller). In caso di inosservanza di questa avvertenza esiste pericolo d'incendio e quindi di messa in pericolo della salute e/o di danni materiali. NON USARE MAI un caricabatteria diverso.
- Se durante il processo di scarica o carica l'accumulatore si gonfia o deforma, interrompere immediatamente il relativo processo. Togliere l'accumulatore il più velocemente e cautamente possibile e sistemarlo in una zona sicura all'aperto, lontano da materiali infiammabili, e tenerlo sotto osservazione per almeno 15 minuti. Se si continua a caricare o scaricare un accumulatore già gonfiato o deformato, esiste pericolo d'incendio! Un accumulatore non deve più essere utilizzato già in presenza di una minima deformazione o rigonfiamento.
- Conservare l'accumulatore a temperatura ambiente in un luogo asciutto.
- **Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso.** Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuitare caricabatterie e alimentatori. L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti.. **Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.**
- Per il trasporto o uno stoccaggio temporaneo dell'accumulatore, la temperatura non dovrebbe essere inferiore a 5° C e superiore a 50° C. Se possibile, non conservare l'accumulatore in auto e non esporlo alle radiazioni solari dirette. Se l'accumulatore viene esposto a calore nell'auto, può subire danni o incendiarsi.

Nota: in caso di una bassa tensione/potenza della batteria si constaterà che occorrono un controllo dell'assetto e/o movimenti di comando notevoli per impedire che il Quadcopter si avviti. Normalmente questo è verifico prima che la tensione dell'accumulatore raggiunga i 3 V ed è il momento propizio per concludere il volo.

Istruzioni per l'uso

Contenuto della fornitura

- 1** 1x Quadcopter
- 1x Controller
- 1x Cavo di carico USB
- 1x Batteria ricaricabile
- 2x Batterie mignon AA da 1.5V (non ricaricabili)

Carica dell'accumulatore LiPo

Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Caricare l'accumulatore LiPo in dotazione solo con l'apposito caricabatteria LiPo (cavo USB e controller). Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatteria LiPo o un altro caricabatteria, possono verificarsi gravi danni. Prima di procedere, leggere attentamente il paragrafo precedente con le avvertenze e le disposizioni per l'uso dell'accumulatore. L'accumulatore installato nel Quadcopter può essere caricato con il relativo cavo USB collegato a una porta USB:

Carica via computer:

- **Prima di caricarlo togliere l'accumulatore dal modellino.**
- Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer. Il LED sul cavo di carica si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se un Quadcopter viene collegato con un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica non si illumina più indicando che l'accumulatore del Quadcopter è pieno. Il cavo di carica USB e la presa di carica sul Quadcopter sono progettati in modo da escludere un'inversione della polarità.
- La ricarica di un accumulatore scarico (non completamente) dura circa 60 minuti. Quando l'accumulatore è carico, il LED sul cavo di carica USB si riaccende in verde.

Nota: all'atto della consegna, l'accumulatore LiPo è parzialmente carico. Il primo processo di carica potrebbe quindi richiedere meno tempo.

Rispettare assolutamente la suddetta sequenza di collegamenti! Se non si usa il Quadcopter, staccare il relativo collegamento a spina. L'inosservanza può causare danni alla batteria!

Inserimento dell'accumulatore nel Quadcopter

- 2b** Con l'aiuto dell'acciaviere allegato aprire il coperchio del vano batterie. Inserire l'accumulatore. Chiudere il vano batterie.
- Quando il LED sul Quadcopter lampeggia lentamente, sostituire l'accumulatore.

Inserimento delle batterie nel Controller

- 3** Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel Controller. Fare attenzione alla polarità. Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON e il Controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del Controller dovrebbe illuminarsi in rosso. Quando il LED di controllo lampeggia lentamente e si sente un segnale acustico, cambiare le batterie nel Controller.

Collegamento del modellino con il Controller

- 4** Il Carrera RC Quadcopter e il Controller si ricollegano automaticamente ad ogni messa in funzione. Se inizialmente ci fossero problemi di comunicazione tra il Quadcopter RC Carrera e il Controller, eseguire un nuovo collegamento.

- Collegare la batteria nel modellino.
- Accendere il modellino con l'interruttore ON/OFF.
- **AVVERTENZA! Immediatamente dopo l'accensione, mettere il Quadcopter su una superficie piana orizzontale. Il sistema giroscopico si allinea automaticamente.**
- I LED sul Quadcopter ora lampeggiano rittimicamente.
- Accendere il Controller con l'interruttore di alimentazione.

- Spingere il joystick sinistro, cioè la leva dell'acceleratore, completamente verso l'alto e poi di nuovo verso il basso nella posizione neutrale.
- Il collegamento è riuscito.
- Il LED sul Controller ora è illuminato permanentemente.
- Dopo ca. 5/12 minuti, il Controller si disattiva. Per un riutilizzo, ripetere il processo di collegamento.

Descrizione del Quadcopter

- 5** 1. Sistema rotore
- 2. Gabbia protezione rotore
- 6** 3. Cavo della batteria
- 4. Spina di raccordo Quadcopter
- 5. Vano batterie
- 6. Interruttore ON/OFF

Panoramica delle funzioni del controller

- 7** 1. Interruttore di potenza (ON / OFF)
- 2. LED di controllo
- 3. Gas – Rotazione
- 4. Avanti/indietro – Inclinazione a destra/sinistra
- 5. Trimmer per inclinazione a destra/sinistra
- 6. Trimmer per avanti/indietro
- 7. Trimmer per la rotazione
- 8. Looping Buton
- 9. Pulsante "Start Rotors"
- 10. Pulsante "Auto Landing"
- 11. Pulsante "Auto-Start & Fly to 1 m"
- 12. Commutatore Beginner/Advanced (30%/60%/100%)
- 8** 13. Vano batterie

Scelta della zona di volo

- 8** Quando è pronto per il primo volo, dovrebbe scegliere un ambiente chiuso, possibilmente spazioso, dove non ci sono persone od ostacoli. Grazie alle dimensioni e alla manovrabilità del Quadcopter, i piloti esperti sono in grado di farlo volare anche in ambienti chiusi relativamente piccoli. Per i primi voli consigliamo assolutamente ambienti delle dimensioni minime di 5 x 5 metri di superficie di base e 2,40 metri di altezza. Dopo aver fatto il trim del Quadcopter e preso confidenza con il suo comando e le sue prestazioni, può provare a volare anche in ambienti più piccoli e menoombri.

Solo per l'uso domestico (casa e giardino). Tra controller ed Quadcopter non devono trovarsi oggetti come p.es. colonne o persone.

Check-list per la preparazione del volo

Questa check-list non sostituisce il contenuto di queste istruzioni per l'uso. Anche se possono essere usate come Quick-Start-Guide, prima di proseguire raccomandiamo vivamente di leggere queste istruzioni per l'uso.

- Controllare il contenuto della confezione.
- Caricare l'accumulatore LiPo come descritto nel capitolo "Carica dell'accumulatore LiPo".
- Inserire nel Controller 2 batterie AA facendo attenzione che la polarità sia corretta.
- Cercare un ambiente adatto per il volo.
- Inserire l'accumulatore nell'apposito alloggiamento sul lato inferiore del Quadcopter, come descritto in **2b**.
- Collegare la batteria nel modellino.
- Accendere il modellino con l'interruttore ON/OFF.
- **AVVERTENZA! Immediatamente dopo l'accensione, mettere il Quadcopter su una superficie piana orizzontale. Il sistema giroscopico si allinea automaticamente.**
- I LED sul Quadcopter lampeggiano.
- Accendere il Controller sull'interruttore ON/OFF. **Controllare assolutamente il commutatore Beginner-Advanced** (**8b**). Spingere il joystick sinistro, cioè la leva dell'acceleratore, completamente verso l'alto e poi di nuovo verso il basso nella posizione neutrale.
- Lasciare al Quadcopter un po' di tempo finché il sistema è inizialmente correttamente ed è pronto per l'uso. I LED sul Quadcopter ora lampeggiano permanentemente. Il LED sul Controller ora è illuminato permanentemente.
- Ora ripetere evtlm. i suddetti punti, se si desidera fare volare contemporaneamente altri Quadcopter.
- **Avvertenza! Prima di ogni volo eseguire assolutamente la stabilizzazione automatica** (**17**).
- Controllare il dispositivo di comando.
- Familiarizzare con il dispositivo di comando.
- **Stabilizzare eventualmente il Quadcopter come descritto sotto** **17 18 19 20** in modo che nel volo stazionario non si sposti senza comandi da parte del Controller.
- Ora il Quadcopter è pronto per l'uso.
- Se il Quadcopter non mostra funzioni, ripetere il suddetto processo di collegamento.
- Far volare il modellino.
- Fare atterrare il modellino.
- Spegnere il modellino con l'interruttore ON/OFF.
- **Staccare il collegamento a spina della batteria.**
- Spegnere sempre il telecomando per ultimo.

Volo del Quadcopter a 4 canali

NOTA!

Soprattutto nei primi tentativi di volo azionare le leve sul Controller con estrema precauzione e non troppo bruscamente. Bastano quasi sempre piccolissimi movimenti sulla relativa leva per eseguire il rispettivo comando!

Se si dovesse notare che il Quadcopter si sposta in avanti o lateralmente senza l'azionamento della relativa leva, stabilizzarlo come descritto in **17 18 19 20**.

- 9** +/- gas (su/giù)
Per decollare o volare più in alto, spingere con precauzione in avanti la leva dell'acceleratore sinistra. Per atterrare e volare più in basso, spingere con precauzione indietro la leva dell'acceleratore sinistra.
- 10** Per far girare il Quadcopter sul suo stesso asse verso sinistra o destra, spostare con precauzione la leva sinistra a sinistra o a destra.
- 11** Per far volare il Quadcopter verso sinistra o destra, spostare con precauzione la leva destra a sinistra o a destra.
- 12** Per far volare il Quadcopter in avanti o indietro, spostare con precauzione la leva destra in avanti o indietro.

Avvio motori e motori

- 13b** Premere il pulsante "Start Rotors" sul controller per avviare i motori. Non appena i rotori sono in funzio-

ne si può sollevare l'apparecchio spingendo la leva di accelerazione verso l'alto.

Funzione looping

AVVERTENZA! SOLO PER PILOTI ESPERTI!

- 13a** Se si preme il "Looping Button", risuona 5 volte un segnale acustico. Finché risuona il segnale acustico, muovere il joystick destro verso l'alto, il basso, a destra o sinistra. Il Quadcopter esegue poi il looping o il roll-over nella relativa direzione. Assicurarsi che nel locale ci sia sufficiente spazio su tutti i lati (ca. 2,5m).

Commutatore Beginner/Advanced

AVVERTENZA! 100% SOLO PER PILOTI ESPERTI!

- 13c** 30% = Modalità principianti
Il segnale acustico risuona una volta all'atto della commutazione.

60% = Modalità media

Il Quadcopter reagisce con maggior sensibilità rispetto alla modalità 30%. Il segnale acustico risuona due volte all'atto della commutazione.

100% = Modalità Advanced -> Modo 3D

Il Quadcopter reagisce con molta sensibilità ai comandi. Il segnale acustico risuona tre volte all'atto di commutazione.

Controllo automatico dell'altezza

- 14** Non appena si rilascia il joystick sinistro in volo, il Quadcopter mantiene automaticamente l'altezza di volo attuale.

Auto Landing

- 15** È possibile attivare in qualsiasi momento la funzione di atterraggio automatico premendo il pulsante "Auto Landing". In questo caso, il numero di giri dei rotori diminuisce gradualmente. Durante la fase di atterraggio, è sempre possibile modificare la posizione muovendo il joystick destro. Non appena il Quadcopter è a terra, i motori si spengono.

Auto-Start & Fly to 1 m

- 16** Premere il pulsante "Auto-Start & Fly to 1 m" sul controller per avviare i motori e volare in modalità automatica a 1 m d'altezza. Durante la fase di avvio, è sempre possibile modificare la direzione di volo muovendo il joystick destro. Non appena il Quadcopter raggiunge l'altezza di ca. 1 m mantiene l'altezza in modo automatico.

Stabilizzazione del quadcopter

- 17** **Stabilizzazione automatica**
 1. Mettere il Quadcopter su una superficie orizzontale.
 2. Collegare il Quadcopter con il Controller come descritto in "Collegamento del modellino con il Controller".
 3. Spingere contemporaneamente la leva dell'acceleratore e quella per Avanti/Indietro nell'angolo inferiore destro. Il LED sul Quadcopter lampeggia brevemente e poi si illumina permanentemente. Il segnale acustico risuona 1 volta.
 4. Se ha brà completato ed ajuste neutro.

- 18** Se nel volo stazionario il Quadcopter si sposta verso sinistra o destra senza azionamento della leva per l'inclinazione verso sinistra o destra, procedere come segue: Se il Quadcopter si sposta automaticamente di lato in modo veloce o lento, premere gradualmente verso destra il trimmer inferiore destro per l'inclinazione a destra/sinistra. Se il Quadcopter si sposta verso destra, premere gradualmente verso sinistra il trimmer per l'inclinazione a destra/sinistra.

- 19** Se nel volo stazionario il Quadcopter si sposta in avanti o indietro senza azionamento della leva per il movimento in avanti/indietro, procedere come segue: Se il Quadcopter si sposta automaticamente in avanti in modo veloce o lento, premere gradualmente verso il basso il trimmer superiore destro per il movimento in avanti/indietro. Se il Quadcopter si sposta all'indietro spingere gradualmente verso l'alto il trimmer per il movimento in avanti/indietro.

- 20** Se nel volo stazionario il Quadcopter si gira verso sinistra o destra senza azionamento della leva per la rotazione, procedere come segue: Se il Quadcopter gira a sinistra automaticamente in modo veloce o lento sul suo asse, premere gradualmente verso destra il trimmer inferiore sinistro per la rotazione. Se il Quadcopter gira a destra premere gradualmente verso sinistra il trimmer per la rotazione.

Sostituzione delle pale del rotore

- 21** Per togliere una pala del rotore usare eventualmente un oggetto sottile liscio. Togliere con precauzione la pala del rotore verticalmente verso l'alto afferrando il motore dal basso per stabilizzarlo.

AVVERTENZA!

Prestare particolare attenzione al contrassegno e al colore nonché all'angolo di inclinazione delle pale del rotore!

- Davanti a sinistra: rosso - contrassegno "A"
- Davanti a destra: rosso - contrassegno "B"
- Dietro a destra: nero - contrassegno "A"
- Dietro a sinistra: nero - contrassegno "B"

23 Codice QR per il sistema di sostituzione motore e altre informazioni.

Soluzioni dei problemi

- Problema:** Il Controller non funziona.
Causa: L'interruttore di potenza ON/OFF è posizionato su "OFF".
Rimedio: Posizionare l'interruttore di potenza ON/OFF su "ON".
- Causa:** Le batterie sono state inserite in modo errato.
Rimedio: Controllare se le batterie sono state inserite correttamente.
Causa: Le batterie sono quasi scariche.
Rimedio: Inserire batterie nuove.

Problema: Impossibile comandare il Quadcopter con il Controller.

- Causa:** L'interruttore di potenza del Controller è posizionato su "OFF".
- Rimedio:** Posizionare dapprima l'interruttore di potenza del Controller su "ON".
- Causa:** Il Controller potrebbe non essere collegato in modo corretto con il ricevitore nel Quadcopter.
- Rimedio:** Eseguire il processo di collegamento come descritto sotto "Check-list per la preparazione al volo".

Problema: Il Quadcopter non decolla.

- Causa:** Le pale del rotore girano troppo lentamente.
- Rimedio:** Spingere la leva dell'acceleratore verso l'alto.
- Causa:** La potenza dell'accumulatore è insufficiente.
- Rimedio:** Caricare l'accumulatore (vedi capitolo "Carica dell'accumulatore").

Problema: Durante il volo il Quadcopter perde velocità senza motivo apparente e si abbassa.

- Causa:** L'accumulatore è troppo debole.
- Rimedio:** Caricare l'accumulatore (vedi capitolo "Carica dell'accumulatore").

Problema: Il Quadcopter gira solo in cerchio o si capovolge al decollo.

- Causa:** Pale del rotore sistemate non correttamente o danneggiate.
- Rimedio:** Applicare/sostituire le pale del rotore come descritto in **21 22 23**.

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo
Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittoigrammi – foto simboliche



Wij feliciteren u met de aanschaf van uw Carrera RC-model-Quadcopter, die volgens de huidige stand van de techniek werd vervaardigd. Omdat wij er steeds voor ijveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design, te allen tijde en zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van minieme afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruiks- en montageaanzwijwing vormt een bestanddeel van het product. Bij veronachtzaming van de gebruiksaanwijzing en van de daarin vermelde veiligheidsinstructies komt de garantieclaim te vervallen. Bewaar deze handleiding om ze later te raadplegen en om het model eventueel aan derden door te geven.

De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op carrera-rc.com in het servicebereik.

WAARSCHUWING! Controleer vóór de eerste vlucht of in uw land een verzekeringplicht bestaat voor de door u gekochte modelluchtvaartuig.

Garantievoorwaarden

Bij de Carrera producten gaat het om technisch hoogwaardige producten (GEEN SPEELGOED), die met zorg moeten worden behandeld. Gelieve absoluut de instructies in de bedieningshandleiding in acht te nemen. Alle onderdelen worden aan een zorgvuldige test onderworpen (technische wijzigingen en modelwijzigingen in functie van een verbetering van het product zijn voorbehouden).

Indien er desondanks fouten opduiken, wordt een garantie in het kader van de hierna volgende garantievoorwaarden verleend: De Carrera Toys GmbH (onderstaand 'producent') garandeert de einkant (onderstaand 'klant') volgens de onderstaande bepalingen, dat de aan de klant geleverde Carrera RC-model-Quadcopter (onderstaand 'product') binnen een periode van twee jaar vanaf koopdatum (garantieperiode) vrij van materiaal- of verwerkingsfouten zal zijn. Zulk twee tot de producent naar eigen goeddunken voor zijn rekening verphelen door reparatie of levering van nieuwe of gereviseerde onderdelen. De garantie geldt niet voor slijtageonderdelen (zoals bijv. accu, rotorbleden, cabineafdekking, tandwielen enz.), voor schade door een onjuiste behandeling of onjuist gebruik of bij ingrepen door derden. Andere claims van de klant, met name voor schadevergoeding, tegen de producent zijn uitgesloten. De contractuele of wettelijke rechten van de klant (vervulling achteraf, teruggeving van het contract, verminderde betaling, schadevergoeding) ten opzichte van de betreffende verkoper, die bestaat, indien het product bij de geveansenovergang niet zonder gebreken was, blijven van deze garantie onaangeroerd.

Claims uit deze speciale garantie van de producent bestaan alleen, wanneer

- de gedaalde fout niet in schade ligt, die door een overeenkomstig te bepalingen in de bedieningshandleiding een ondoelmatig of ondeskundig gebruik werden ver orzakta
- het niet gaat om door het gebrek veroorzaakte slijtagevervalschenselen,
- het product geen kenmerken bezit, die wijzen op reparaties of andere ingrepen van door de producent niet geautoriseerde werkplaatsen,
- het product alleen met het door de producent aanbevolen toebehoren werd gebruikt.

Garantiekaarten kunnen niet vervangen worden.

Aanwijzing voor EU-lidstaten: er wordt gewezen op de wettelijke garantieplicht van de verkoper, meer bepaald op het feit dat deze garantieplicht door een concrete garantie niet aan beperkingen onderworpen wordt.

Conformiteitsverklaring

Carrera Toys GmbH verklaart hierbij dat dit model, inclusief de controller, voldoet aan de fundamentele vereisen van de volgende EG-richtlijnen: EG-richtlijnen 2009/48 en de andere relevante voorschriften van Richtlijn 2014/53/EU (RED). De originele conformiteitsverklaring kan op carrera-rc.com opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen <10dbm - Frequentiebereik: 2400 –2483.5 MHz

Waarschuwingsinstructies!

- WAARSCHUWING!** Wegens inslikbare, kleine onderdelen is dit speelgoed niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.
- WAARSCHUWING!** Klemgevaar, door de werking veroorzaakt! Verwijder alle verpakkingsmaterialen en bevestigingsdraden voordat u dit speelgoed aan het kind overhandigt. Bewaar de verpakking, het adres en de handleiding voor latere raadpleging bij eventuele vragen of benodigde informatie. Bewaar deze gebruiksaanwijzing, om eventueel later daarin te kunnen nalezen. Aanwijzing voor volwassenen: Controleer, of het speelgoed is gemoneterd zoals aangegeven. De montage moet gebeuren onder toezicht van een volwassene.
- WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen onder de 8 jaar.**
- Dit product is niet voorzien voor gebruik door kinderen zonder toezicht door een bevoegd persoon om de ouderlijke macht uit te voeren. Het besturen van de helikopter vereist bepaalde vaardigheden. Kinderen moeten deze onder toezicht van een volwassene aanleren. Voor het eerste gebruik: Lees deze handleiding samen met uw kind. Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsels en/of materiële schade komen. Er dient voornachtig en met bedacht te worden bestuurd en dert vijf enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorschriften alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste ingebruikname volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsels en beschadigingen worden vermeden. Handen, haar en losse kleding alsmede andere voorwerpen zoals stiften en schroevendraaiers moeten uit de buurt van de propeller (rotor) worden gehouden. De roterende rotor niet aanraken. Let er bijzonder op, dat uw hand NIET in de omgeving van de rotorbleden komt!
- WAARSCHUWING! Gevaar voor oogletsel. Laat de Quadcopter niet in de buurt van uw gezicht vliegen, om letsels te voorkomen. Om veiligheidsredenen mag het speelgoed alleen worden gebruikt in een voldoende grote ruimte. Starten en vliegen mag alleen op een geschikt terrein (vrije ruimte, geen hindernissen) en binnen direct visueel contact.**
- U als gebruiker van dit product, bent alleen verantwoordelijk voor de veilige omgang, zodat noch u, noch andere personen in gevaar worden gebracht of aan hun eigendom schade wordt berokkend.**

- Gebruik uw model nooit met zwakke controller-batterijen.
- Vermijd verkeersrijke en drukke omgevingen. Let er altijd op, dat er voldoende plaats ter beschikking staat.
- Laat uw model zo mogelijk niet op openbare wegen of in openbare zones vliegen, om niemand in gevaar te brengen of te verwonden.
- **WAARSCHUWING: Start de Quadrocopter niet, wanneer zich personen, dieren of andere hindernissen in het vliegbereik van van Quadrocopter bevinden.**
- Het starten en vliegen is in de buurt van hoogspanningskabels, spoorlijnen, wegen, zwembaden of open water streng verboden.
- Alleen gebruiken bij goed zicht en rustige weersomstandigheden.
- Volg nauwgezet de aanwijzingen en waarschuwingsinstructies voor dit product en voor de mogelijke aanvullende uitrusting (laadtoestel, accu's enz.), die u gebruikt.
- **Als de Quadrocopter met levende wezens of harde voorwerpen in aanraking komt, dan brengt u de gashendel onmiddellijk in de onderste positie, dat betekent, de linker joystick moet aan de onderzijde aanslag staan!**
- Vermijd alle vochtigheid, want zij kan de elektronica beschadigen.
- Er bestaat gevaar voor zware letsels tot zelfs de dood, indien u delen van uw model in uw mond steekt of er aan likt.
- Breng aan de Quadrocopter met geen enkele aanpassing of verandering aan.

Als u het niet eens bent met deze voorwaarden, dient u de volledige Quadrocopter onmiddellijk in nieuwe en ongebruikte toestand aan uw handelaar terug te geven.

Belangrijke informatie over lithium polymeer accu's
Lithium-polymeer (LiPo) accu's zijn aanzienlijk gevoeliger dan gebruikelijke alkali-, of NiMH-accu's, die anders bij afstandbesturingen worden gebruikt. De voorschriften en waarschuwingsinstructies van de product moeten daarom nauwgezet worden opgevolgd. Bij verkeerde omgang met LiPo accu's bestaat er brandgevaar. Neem altijd de voorschriften van de producent in acht, als u LiPo accu's verwijderd.

Verwijderingsbepalingen voor oude elektrische en elektronische toestellen volgens WEEE
Het hier afgebeelde symbool van de doorgestrepte vuilnisbakken dient u aandacht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knooppellen, accupacks, apparaatbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuishoren, omdat ze schadelijk voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Gelieve mee te helpen, milieu en gezondheid in stand te houden en praat ook met uw kinderen over de keurige afvalverwerking van gebruikte batterijen en oude elektrische apparaten. Batterijen en oude elektrische apparaten dienen op de bekende verzamelpunten afgegeven te worden. Zodoende worden ze aan een regelmatig voorgeschreven recycling onderworpen. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Lege batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontplaffingsgevaar niet worden opgeladen. Let op de juiste polariteit.
WAARSCHUWING! Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Kortsluiting aan aansluitklemmen niet toegestaan. Enkel de aanbevolen batterijen of die van een gelijkwaardig type mogen gebruikt worden. **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de afneembare voedingsenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II. 

Richtlijnen en waarschuwinginstructies voor gebruik van LiPo accu's

- U moet de bijgevoegde 3.7 V = 430 mAh / 1.59 Wh LiPo-accu op een veilige plaats buiten de omgeving van brandbare materialen laden.
- Laat de accu tijdens het laden nooit onbeheerd achter.
- Voor het laden na een vlucht moet de accu eerst op omgevings temperatuur afgekoeld zijn.
- U mag uitsluitend de bijbehorende LiPo-lader (USB-kabel/controller) gebruiken. Bij niet-naleving van deze instructies bestaat er brandgevaar en daarmee gevaar voor de gezondheid en/of materiële schade. Gebruik NOOIT een ander laadtoestel.
- Als de accu gedurende het ontlaadings- of laadproces opzwelt of vervormt, dan beëindigt u onmiddellijk het laden of ontladen. Neem de accu zo snel en zo voorzichtig mogelijk uit het toestel en leg hem op een veilige, open plek verwijderd van brandbare materialen en observeer hem gedurende minimum 15 minuten. Als u een accu, die reeds opgezwellen of vervormd is, verder laadt of ontlaadt bestaat er brandgevaar! Zelfs bij geringe vervorming of ballonvorming moet een accu buiten werking worden gesteld.
- Bewaar de accu bij kamertemperatuur op een droge plaats.
- **Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde diepteontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu van tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-inachtneming van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laat de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.**
- Voor het transport of voor een tijdelijke bewaring van de accu moet de temperatuur tussen 5-50°C liggen. Bewaar de accu of het model indien mogelijk niet in de auto of onder directe zonnestraling. Als de accu aan de hitte in de auto wordt blootgesteld, kan hij beschadigd worden of vuur vatten.

Opmerking: Bij geringe batterijspanning-vermogen zult u vaststellen dat aanzienlijke trimming en/of stuurbewegingen noodzakelijk zijn, om te voorkomen dat de Quadrocopter in een vrije raak is. Dit geldt gewoonlijk voor het bereiken van 3 V accuspanning en is een goed tijdstip, om de vlucht te beëindigen.

Gebruiksaanwijzingen
Inhoud van de levering

- 1 x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x USB-laadkabel
- 1x Accu
- 2x 1,5 V mignon AA batterijen (niet oplaadbaar)

Laden van de LiPo-accu
Heroplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Let erop dat u de bijgeleverde LiPo-accu uitsluitend met de bijgeleverde LiPo-lader (USB-kabel resp. controller) oplaadt. Als u probeert, om de accu met een ander LiPo-accu laadtoestel of een ander laadtoestel te laden, dan kan dit leiden tot zware schade. Gelieve het voorgaande hoofdstuk met waarschuwingsinstructies en richtlijnen voor het gebruik van de accu zorgvuldig te lezen, voor u verder gaat. U kunt die in de Quadrocopter geplaatste accu met behulp van de bijbehorende USB-laadkabel aan een USB-poort opladen:

- 2a Laden aan de computer:**
- **Verwijder de accu uit het model, alvorens deze op te laden.**
 - Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer. De led aan de USB-laadkabel licht groen op en geeft aan dat de laadunit correct met de computer is verbonden. Als u een Quadrocopter met lege accu aansluit, licht de led aan de USB-laadkabel niet meer op, om aan te geven dat de accu van de Quadrocopter geladen wordt. De USB-laadkabel resp. de laadbus aan de Quadrocopter zijn zo

- uitgevoerd, dat verkeerde polariteit uitgesloten is.
- Het duurt ongeveer 60 minuten om een ontladen accu (niet diepontladen) weer op te laden. Als de accu vol is, licht de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen op.

Opmerking: Bij de levering is de meegeleverde LiPo-accu gedeeltelijk opgeladen. Daardoor is het mogelijk dat het eerste laadproces iets minder lang duurt.

Houd u in elk geval aan de bovenstaande aansluitvolgorde!
Trek de stekker aan de Quadrocopter uit, wanneer u de Quadrocopter niet gebruikt. Niet-naleving kan tot beschadiging van de accu leiden!

- 2b Plaatsen van de accu in de quadrocopter**
- Open met behulp van de bijgevoegde schroevendraaier het deksel van het accuvak. Plaats de accu. Sluit het accuvak.
 - Wanneer de led op de quadrocopter langzaam knippert, moet u de accu vervangen.

Plaatsen van de batterijen in de controller

3 Open het batterijvak met een schroevendraaier en plaats de batterijen in de controller. Let op de juiste polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Na het sluiten van het vak kunt u de werking van de controller testen met behulp van de aan-uitschakelaar aan de voorzijde. Bij de ON-stand van de aan-uitschakelaar en een correcte werking moet de led bovenaan in het midden van de controller rood oplichten. Wanneer de controle-led langzaam knippert en een signaaltoon te horen is, moeten de batterijen in de besturing worden vervangen.

Binding van het model met de controller

4 De Carrera RC quadrocopter en de besturing koppelen zich bij elke ingebruikname automatisch opnieuw. RC Quadrocopter en de controller zijn af fabriek gebonden. Indien er in het begin problemen zijn bij de communicatie tussen de Carrera RC Quadrocopter en de controller, dan dient u een nieuwe binding uit te voeren.

- Sluit de accu in het model aan.
- Schakel het model met de ON/OFF-schakelaar in.
- **WAARSCHUWING! Plaats de Quadrocopter direct na het inschakelen in ieder geval op een vlakke, horizontale ondergrond. Het groysteen stelt zich automatisch in.**
- De leds aan de Quadrocopter knipperen nu ritmisch.
- Schakel de controller met de powerschakelaar in.
- Schuif de linker joystick, de gashendel, helemaal naar boven en weer naar beneden in de nulpositie.
- De verbinding is succesvol tot stand gebracht.
- De led aan de controller brandt nu permanent.
- Na ca. 5 1/2 minuut schakelt de besturing uit. Om opnieuw te gebruiken de koppelprocedure herhalen.

- Besturing van de Quadrocopter**
- 5 1. Rotorsysteem
 - 2. Beschermkool van de rotor
 - 6 3. Accukabel
 - 4. Quadrocopter-verbindingssketter
 - 5. Batterijvak
 - 6. ON/OFF-schakelaar

- Funcitoeverzicht van de controller**
- 7 1. Aan-uitschakelaar (ON / OFF)
 - 2. Controle-led
 - 3. Gas
 - 4. Rotatie
 - 4. Vooruit/achteruit
 - Rechts/links hellen
 - 5. Trimmer voor rechts/links hellen
 - 6. Trimmer voor vooruit/achteruit
 - 7. Trimmer voor rotatie
 - 8. Looping-knop
 - 9. Knop 'start rotors'
 - 10. Knop 'auto-landing'
 - 11. Knop 'auto-start & fly to 1 m'
 - 12. Beginner/Advanced-schakelaar (30%/60%/100%)
 - 13. Batterijvak

Keuze van het vliegbeleid

8 Als u klaar bent voor uw eerste vlucht, dient u een gesloten ruimte te kiezen, waarin zich geen personen en hindernissen bevinden en die zo groot mogelijk is. Op basis van de grootte en de bestuurbaarheid van de Quadrocopter is het voor ervaren piloten mogelijk om ook in relatief kleine gesloten ruimten te vliegen. Voor uw eerste vluchten raden wij ten eerste een ruimte met een grondoppervlakte van ten minste 5 x 5 meter en een hoogte van 2,40 m an. Nadat u de Quadrocopter uitgemid hebt en u voldoende met de besturing en mogelijkheden vertrouwd bent, kunt u zich er ook aan wagen in kleinere en minder vrije omgeving te vliegen.

Uitsluitend voor gebruik in huis (Huis en tuin). Tussen de controller en de Quadrocopter mogen zich geen objecten zoals bijv. zuilen of personen bevinden.

Checklist voor de vluchtvoorbereiding
Deze checklist is geen vervanging van de inhoud van deze gebruiksaanwijzing. Hoewel hij als quick-start-gids kan worden gebruikt, raden wij u ten eerste eerst aan om eerst deze gebruiksaanwijzing volledig te lezen, voordat u verder gaat.

- Controleer de verpakkingsinhoud.
- Laad de LiPo-accu op zoals beschreven onder 'Laden van de LiPo-accu'.
- Plaats 2 AA-batterijen in de controller en liet hierbij op de juiste polariteit.
- Zoek een geschikte omgeving om te vliegen.
- Plaats de accu zoals in **2b** beschreven, in de accuschacht aan de onderzijde van de quadrocopter.
- Sluit de accu in het model aan.
- Schakel het model met de ON/OFF-schakelaar in.
- **WAARSCHUWING! Plaats de Quadrocopter direct na het inschakelen in ieder geval op een vlakke, horizontale ondergrond. Het groysteen stelt zich automatisch in.**
- De leds op de quadrocopter knipperen.
- Schakel de controller in met de ON/OFF-schakelaar. **Controleer in ieder geval de Beginner/Advanced-schakelaar (13b).** Schuif de linker joystick, de gashendel, helemaal naar boven en weer naar beneden in de nulpositie.
- Geef de Quadrocopter een ogenblik de tijd, tot het systeem correct geïnitialiseerd en bedrijfsklaar is. De leds op de quadrocopter knipperen nu permanent. De led aan de controller brandt nu permanent.

- Herhaal nu evt. bovenstaande punten, als u met meerdere Quadrocopters tegelijk wilt vliegen.
- **Opmerking! Voer s.v.p. voor elke vlucht het automatische trimmen **17** uit!**
- Controleer de besturing.
- Maak u vertrouwd met de besturing.
- **Trim de Quadrocopter indien nodig, zoals beschreven onder **17** **18** **19** **20** zodat de Quadrocopter in zweefvlucht niet meer zonder stuurbewegingen van plaats verandert.**
- De Quadrocopter is nu klaar voor gebruik.
- Als de Quadrocopter geen enkele functie vertoont, dient u bovenstaand bindproces nogmaals te proberen.
- Vlieg met het model.
- Laat het model landen.
- Schakel het model met de ON/OFF schakelaar uit.
- **Trek de accustekker uit.**
- Schakel altijd de afstandsbediening als laatste uit.

Vliegen met de 4-kanals Quadrocopter
OPMERKING!
Let er met name bij de eerste proefvluchten op dat u de hendels van de controller zeer voorzichtig niet te haastig bedient. Meestal ontstaan zeer geringe bewegingen van de betreffende hendel om het beoogde besturingscommando uit te voeren!

- Indien u merkt dat de Quadrocopter zich naar voren of naar opzij beweegt, zonder dat u de betreffende hendels bedient, dan dient u de Quadrocopter te trimmen, zoals in **17** **18** **19** **20** beschreven.
- 9 **+ / - gas (omhoog/omlaag)**
Om te starten of hoger te vliegen, duwt u de linker gashendel voorzichtig naar voren. Om te landen of lager te vliegen, trekt u de linker gashendel voorzichtig naar achteren.
 - 10 Om de Quadrocopter ter plaatse naar links of rechts te laten draaien, duwt u de linker hendel voorzichtig naar links resp. rechts.
 - 11 Om de Quadrocopter naar links of rechts te laten vliegen, duwt u de rechter hendel voorzichtig naar links resp. rechts.
 - 12 Om de Quadrocopter naar voren of achteren te laten vliegen, duwt u de rechter hendel voorzichtig naar voren resp. achteren.

Rotors/motoren starten
13a Druk op de knop 'start rotors' van de controller, om de motoren te starten. Zodra de rotors draaien, kunt u met de gashendel opstijgen.

Looping-functie
WAARSCHUWING! ALLEEN VOOR GEOEFENDE PILOTEN!
13b Druk op de „Looping-knop“ dan klinkt 5x een signaaltoon. Beweeg zo lang de signaaltoon klinkt de rechter joystick naar boven, beneden, rechts of links. De Quadrocopter voert dan de looping resp. rolbeweging in de betreffende richting uit. Let erop dat u naar alle zijden voldoende ruimte hebt (ca. 2,5 m).

Beginner/Advanced-schakelaar
WAARSCHUWING! 100% ALLEEN VOOR GEOEFENDE PILOTEN!
13c **30% = Beginner-modus**
Het signaal weerklinkt één keer bij het omschakelen.
60% = Medium-modus
De Quadrocopter reageert gevoeliger dan in de 30%-modus. Het signaal weerklinkt twee keer bij het omschakelen.
100% = Advanced-modus -> 3D-modus
De Quadrocopter reageert zeer gevoelig op stuurbewegingen. Het signaal weerklinkt drie keer bij het omschakelen.

Automatische hoogtecontrol
14 Zodra u de linker joystick tijdens het vliegen loslaat, houdt de Quadrocopter automatisch de huidige vlieghoogte aan.

Auto Landing
15 Met een druk op de knop 'auto-landing' kunt u altijd de automatische landingsfunctie activeren. Hierbij wordt de rotorsnelheid langzaam vermindert. Tijdens het landen hebt u altijd de mogelijkheid om met behulp van de rechter joystick de landingspositie te beïnvloeden. Zodra de Quadrocopter op de grond staat, worden de motoren uitgeschakeld.

Auto-Start & Fly to 1 m
16 Druk op de knop 'auto-start & fly to 1m' van de controller, om de motoren te starten en automatisch op ca. 1 m hoogte te vliegen. Tijdens het starten hebt u altijd de mogelijkheid om met behulp van de rechter joystick de vlieghoogte te beïnvloeden. Zodra de hoogte van ca. 1 m is bereikt, houdt de Quadrocopter deze hoogte automatisch aan.

Trimmen van de Quadrocopter
17 Auto-trimmen
1. Plaats de quadrocopter op een horizontaal oppervlak.
2. Koppel de quadrocopter met de besturing zoals in „Binding van het model met de controller“ beschreven.
3. Schuif gelijktijdig de gashendel en de hendel voor vooruit/terug in de rechter benedenhoek. De led op de quadrocopter knippert kort en brandt dan permanent. Signaaltoon klinkt 1x.
4. De neutraalinstelling is afgesloten.

18 Indien de Quadrocopter in zweefvlucht, zonder beweging van de besturingshendel naar rechts of links, toch naar links of rechts vliegt, dient u als volgt te werk te gaan: Als de Quadrocopter vanzelf snel of langzaam naar links beweegt, drukt u de onderste rechter trimmer voor de beweging naar rechts/links stapspegel naar rechts. Als de Quadrocopter naar rechts beweegt, drukt u de trimmer voor de beweging naar rechts/links stapspegel naar rechts.

19 Indien de Quadrocopter in zweefvlucht, zonder beweging van de besturingshendel naar voren of achteren, toch naar voren of achteren vliegt, dient u als volgt te werk te gaan: Als de Quadrocopter vanzelf snel of langzaam naar voren beweegt, drukt u de bovenste rechter trimmer voor de beweging naar voren/achteren stapspegel naar beneden. Als de Quadrocopter naar achteren beweegt, drukt u de trimmer voor de beweging naar voren/achteren stapspegel naar boven.

20 Als de Quadrocopter in zweefvlucht, zonder bediening van de hendel voor het uitvoeren van een cirkel-

vormige beweging ter plekke, naar links of rechts draait, dient u als volgt te werk te gaan: Als de Quadrocopter vanzelf snel of langzaam om zijn eigen as naar links draait, duwt u de onderste linker trimmer voor rotatie stapspegel naar rechts. Als de Quadrocopter naar rechts draait, duwt u de trimmer voor rotatie stapspegel naar links.

Vervangen van de rotorbladen
21 Gebruik voor het aftrekken van een rotorblad eventueel een smal, glad voorwerp. Trek het rotorblad voorzichtig verticaal naar boven af en houd hierbij de motor onderaan stabilerend vast.
22 **WAARSCHUWING!** Let in ieder geval op de markering en kleur alsmede op de hellingshoek van de rotorbladen!
Vooran links: rood – markering 'A'
Vooran rechts: rood – markering 'B'
Achteraan rechts: zwart – markering 'A'
Achteraan links: zwart – markering 'B'

23 **QR-code voor motor-wissel-systeem, reserveonderdelen en overige informatie.**

Probleemoplossingen
Probleem: Controller functioneert niet.
Oorzaak: De ON/OFF-schakelaar staat op 'OFF'.
Oplissing: De ON/OFF-schakelaar op 'ON' zetten.
Oorzaak: De batterijen zijn verkeerd ingelegd.
Oplissing: Controleer de de batterijen correct zijn ingelegd.
Oorzaak: De batterijen hebben niet meer genoeg energie.
Oplissing: Nieuwe batterijen inleggen.
Probleem: De Quadrocopter kan niet met de controller worden bestuurd.
Oorzaak: De aan-uitschakelaar van de controller staat op 'OFF'.
Oplissing: Eerst de aan-uitschakelaar aan de controller op 'ON' zetten.
Oorzaak: De controller is evt. niet correct met de ontvanger in de Quadrocopter gebonden.
Oplissing: Voer het bindproces uit zoals beschreven onder 'Checklist voor de vluchtvoorbereiding'.
Probleem: De Quadrocopter stijgt niet op.
Oorzaak: De rotorbladen bewegen te langzaam.
Oplissing: De gashendel naar boven schuiven.
Oorzaak: Het accuvermogen volstaat niet.
Oplissing: De accu opladen (zie hoofdstuk 'Laden van de accu').
Probleem: De Quadrocopter verliest zonder duidelijke reden snelheid en hoogte tijdens het vliegen.
Oorzaak: De accu is te zwak.
Oplissing: De accu opladen (zie hoofdstuk 'Laden van de accu').
Probleem: De Quadrocopter draait nog slechts in een cirkel of gaat bij de start over de kop.
Oorzaak: Verkeerd geplaatste of beschadigde rotorbladen.
Oplissing: Rotorbladen zoals in **21** **22** **23** beschreven aanbrengen/vervangen.

Vergissingen en fouten uitgesloten - Kleur/finale ontwerpaanpassingen uitgesloten
Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten - Pictogrammen = symbolisch foto's

P Estimado Cliente:
Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo Quadrocopter miniatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico atual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto na técnica como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam diretos de qualquer natureza. Este manual de instruções de uso e de montagem faz parte integrante do produto. A insobservância deste manual de instruções e das indicações de segurança nele contidas, implica a extinção da garantia. Guarde este manual para consultas posteriores e para sua eventual entrega a terceiros no caso da transferência da miniatura para aos mesmos.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em **carrera-rc.com** na secção de serviço.

AVISO! Antes de colocar o helicóptero a voar pela primeira vez no seu país, certifique-se se é obrigatório por lei ter um seguro de responsabilidade para a miniatura que adquiriu.

Condições de garantia
Os produtos Carrera são produtos de técnica de alta qualidade (E NÃO BRINQUEDOS) que deviam ser tratados com cuidado. Siga necessariamente as indicações contidas no manual de instruções. Todas as peças são submeladas a um controlo rigoroso (reservados os direitos a alterações técnicas e do modelo em pro do melhoramento do produto).
Se surgirem contido alguns defeitos, concede-se uma garantia no âmbito das condições seguintes:
A Carrera Toys GmbH (doravante denominada „fabricante“) garante ao cliente final (doravante denominado „cliente“) que, nos termos das disposições abaixo, o Quadrocopter miniatura Carrera RC (doravante denominado „produto“) estará livre de defeitos de material e de fabrico durante um prazo de dois anos a contar da data de aquisição do mesmo (prazo de garantia). Tais defeitos serão eliminados pelo fabricante, ao arbítrio e por conta deste mesmo, mediante reparação ou fornecimento de peças novas ou recondicionadas. A garantia não abrange as peças de desgaste (tais como por ex. pilha, pás do rotor, cobertura da cabina, rodas dentadas e similares) nem danos derivados do manuseamento/utilização incorretos ou da intervenção de terceiros. Reivindicações desta natureza por parte do cliente, sobretudo indemnização, face ao fabricante, estão excluídas. Os direitos contratuais ou legais do cliente (cumprimento posterior, rescisão do contrato, redução do preço, indemnização) face ao respetivo vendedor, existentes quando o produto não se encontra em perfeito estado no ato da transferência do risco, não são afetados por esta garantia.
Os direitos desta garantia especial do fabricante só existem quando
• o defeito reclamado não tiver origem em danos causados pelo uso indevido ou incorreto nos termos das prescrições contidas neste manual de instruções,
• não se tratar de sinais de desgaste decorrente do funcionamento,
• o produto não apresentar características das quais se possa deduzir reparações ou outras intervenções quaisquer por oficinas não autorizadas pelo fabricante,
• o produto tiver sido utilizado só com acessórios autorizados pelo fabricante.

Não é possível submeter cartões de garantia.
Nota para os Estados da UE: quanto à obrigação do vendedor conceder uma garantia legal informa-se que esta obrigação não é limitada por uma garantia material.

Declaração de conformidade

A Carrera Toys GmbH declara por este meio que este modelo, incluindo o controlador, se encontra em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes diretivas da CE. Diretivas da CE 2009/48 e outros regulamentos relevantes da Diretiva 2014/53/UE (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em carrera-rc.com.



Potência máxima da radiofrequência <10 dBm - Gama de frequências: 2400 – 2483,5 MHz

Advertências!

AVISO! Este brinquedo não é apropriado para crianças com menos de 3 anos de idade devido a pequenas peças ingérfivas.
AVISO! Perigo de entalamento decorrente do funcionamento! Retire todos os materiais de embalagem e arames de fixação antes de entregar o brinquedo à criança.
 Para informações e eventuais esclarecimentos, guarde a embalagem e o endereço bem como o manual de instruções para consultas posteriores. Guarde este manual de instruções para eventuais consultas no futuro. Informação para adultos: Verifique se o brinquedo está montado conforme as instruções. A montagem tem de ser efetuada sob a vigilância de uma pessoa adulta.
AVISO! Impróprio para crianças de idade inferior a 8 anos.!

Este produto não se destina para utilização por crianças sem a vigilância do respectivo encarregado de educação. Para pilotar o helicóptero é necessário ter uma certa experiência. As crianças devem aprender a pilotar sob a vigilância direta de um adulto.
Antes da primeira utilização: Leia este manual de instruções juntamente com o seu filho. A utilização incorreta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos. Manter as mãos, cabelo e vestuário solto bem como outros obstáculos tais como canetas e chaves de parafusos afastados do rotor. Não tocar no rotor em movimento. Preste atenção às suas mãos, NÃO as coloque na proximidade das pás do rotor!
AVISO: Risco de lesão dos olhos. Não deixe o Quadcopter voar na proximidade do seu rosto para evitar lesões. Por motivos de segurança, este brinquedo só deve ser utilizado numa sala de tamanho suficientemente grande. Descolar e voar somente em terrenos apropriados (áreas livres, sem obstáculos) e sempre com contacto visual direto. Como utilizador, você é o único responsável pelo manuseio seguro por forma a não pôr em perigo a si mesmo nem a outras pessoas ou a danificar os bens destas.

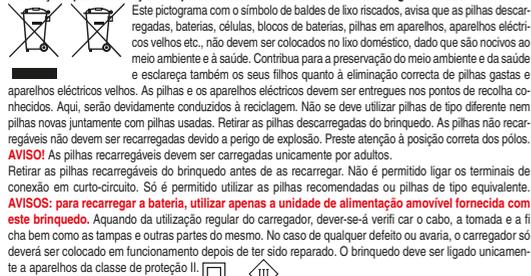
- Nunca utilize a sua miniatura com as pilhas do comando fracas.
- Evite áreas de multa circulação e muito frequentadas. Certifique-se sempre de que o espaço disponível é suficiente.
- Não ponha a sua miniatura a voar na via pública nem em áreas públicas para não colocar ninguém em perigo nem ferir ninguém.
- AVISO: Não ponha o Quadcopter a voar quando estiverem pessoas, animais ou outros obstáculos na área de voo do mesmo.**
- É absolutamente proibido colocar a aeronave a voar e pilotá-la na proximidade de linhas elétricas de alta tensão, linhas de caminho de ferro, vias públicas, piscinas e zonas aquáticas.
- Operar unicamente em condições meteorológicas calmas e de boa visibilidade.
- Siga exatamente as instruções e advertências relativas a este produto e aos acessórios possíveis (carregador, pilhas, etc) que você utiliza.
- Se o Quadcopter colidir com seres vivos ou objetos sólidos, coloque a alavanca de aceleração na posição zero imediatamente, ou seja, o joystick esquerdo tem de estar encostado ao esbarro inferior!**
- Evite qualquer tipo de humidade dado que esta pode danificar a eletrónica.
- Você corre perigo de lesões graves ou até mesmo perigo mortal, se colocar componentes da sua miniatura na boca ou lambê-los.
- Não efetue nenhuma alteração nem modificações no Quadcopter.

Se não aceitar estas condições, devolva imediatamente o Quadcopter miniatura completo, em estado novo e por usar, ao distribuidor.

Informações importantes sobre pilhas de lítio polímero

As pilhas de lítio polímero (LiPo) são mais sensíveis que as pilhas alcalinas convencionais ou as pilhas NiMH normalmente aplicadas em telecomandos por rádio. Por isso, as prescrições e advertências do fabricante devem ser seguidas exatamente. No caso de manuseio incorreto das pilhas LiPo, corre-se risco de incêndio. Respeite sempre as indicações do fabricante quando eliminar pilhas LiPo.

Prescrições para eliminação de aparelhos elétricos e eletrónicos velhos segundo WEEE



Este pictograma com o símbolo de baldes de lixo riscados, avisa que as pilhas descarregadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos elétricos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Contribua para a preservação do meio ambiente e da saúde e esdaceira também os seus filhos quanto à eliminação correcta de pilhas gastas e aparelhos eléctricos velhos. As pilhas e os aparelhos eléctricos devem ser entregues nos pontos de recolha conhecidos. Aqui, serão devidamente conduzidas à reciclagem. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Preste atenção à posição correta dos pólos.
AVISO! As pilhas recarregáveis devem ser carregadas unicamente por adultos. Retirar as pilhas recarregáveis do brinquedo antes de as recarregar. Não é permitido ligar os terminais de conexão em curto-circuito. Só é permitido utilizar as pilhas recomendadas ou pilhas de tipo equivalente.
AVISOS: Para recarregar a bateria, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo. Aquando da utilização regular do carregador, deve-se verificar o cabo, a tomada e a ficha bem como as tampas e outras partes do mesmo. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de proteção II.

Diretivas e advertências relativas à utilização de pilhas LiPo

- Você tem que carregar a pilha LiPo de 3.7 V == 430 mAh / 1.59 Wh incluída no volume de fornecimento, num local seguro fora de materiais inflamáveis.
- Nunca deixe a pilha por vigiar durante o carregamento.
- Para carregar a pilha depois de um voo, é necessário que ela arrefeça primeiro até à temperatura ambiente. Utilize unicamente o carregador LiPo pertinente (cabo / comando USB). No caso de inobservância destas indicações, corre-se risco de incêndio e consequentemente perigo para a saúde e/ou danos materiais. NUNCA utilize outro carregador.
- Se a pilha inchar ou deformar-se durante os processos de carga ou de descarga, termine imediatamente o

respetivo processo. Retire a pilha o mais rápido possível e com o máximo cuidado e coloque-a num lugar seguro e aberto, fora de materiais combustíveis e mantenha-a sob observação pelo menos 15 minutos. Se você continuar a carregar ou a descarregar uma pilha já inchada ou deformada, corre-se risco de incêndio! Mesmo que a deformação ou o inchoço sejam mínimos, a pilha tem que ser colocada fora de serviço.
 • Guarde a pilha à temperatura ambiente num lugar seco.
 • **Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A inobservância do maneio anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância aquando do carregamento.**
 • Para transporte ou para armazenagem passageira da pilha, a temperatura devia situar-se entre 5-50°C. Se possível, não guarde a pilha ou a miniatura num veículo nem sob influência direta dos raios solares. Se a pilha for exposta ao calor num veículo, pode danificar-se ou incendiar-se.

Nota: aquando de tensão/ potência baixa da pilha, você constatará que é necessário muito mais compensação e/ou movimentos de comando para a Quadcopter não perder a estabilidade. Normalmente, isto acontece antes da tensão de 3 V ser atingida e é um bom momento para terminar o voo.

Instruções de operação

Volume de fornecimento

- 1x Quadcopter
- 1x Comando
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x Bateria
- 2x Pilha 1,5 V Mignon AA (não-recarregável)

Modo de carregar a pilha LiPo

As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que deve carregar a pilha LiPo no volume de fornecimento unicamente com o carregador LiPo que a acompanha (cabo ou comando USB). Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas LiPo e outro carregador qualquer, isso pode provocar danos graves. Por favor leia atentamente o capítulo anterior de advertências e diretivas para utilização da pilha, antes de continuar. Você pode carregar a pilha integrada no Quadcopter com o respetivo cabo de carga USB ligado a uma porta USB:

Carregamento através do computador:

- Retire a pilha da miniatura antes de carregá-la.
- Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador. O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando ligar um Quadcopter com a pilha vazia, o LED do cabo de carga USB não se acende o que assinala que a pilha do Quadcopter está a ser carregada. O cabo de carga USB e a tomada do Quadcopter estão concebidos de forma aos pólos não poderem ser trocados.
- Demora aproximadamente 60 minutos a recarregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga USB acende-se novamente em verde.

Nota: no ato da entrega, a pilha LiPo está carregada parcialmente. Por isso, o primeiro carregamento pode demorar menos tempo.

Siga necessariamente a ordem cronológica acima descrita para a ligação! **Desligue o conector do Quadcopter da tomada desde mesmo quando não o utilizar.** A inobservância desta indicação pode provocar danos na pilha!

Colocação da pilha no Quadcopter

- Abra a tampa do compartimento da pilha com a chave de parafusos adjunta. Coloque a pilha. Feche o compartimento.
- Quando o LED do Quadcopter intermitir lentamente, é necessário substituir a pilha.

Modo de colocar as pilhas no comando

- Abra a tampa do compartimento das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correta dos pólos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes. Depois de fechar a tampa do compartimento, poderá controlar a funcionalidade do comando com a ajuda do interruptor que se encontra na parte frontal. Aquando do interruptor na posição ON e de funcionamento correto, o LED de cima, no centro do comando, se acende em vermelho. Quando o LED de controlo intermitir lentamente e soar um sinal acústico, é necessário substituir as pilhas do comando.

Interligação entre a miniatura e o comando

- O Quadcopter Carrera RC e o comando interligam-se automaticamente sempre que são colocados em funcionamento. Se, no início, surgirem problemas de comunicação entre o Quadcopter Carrera RC e o comando, volte a estabelecer a interligação.
- Ligue a pilha na miniatura.
- Ligue a miniatura com o interruptor ON/OFF.
- AVISO!** Depois de ligar o Quadcopter, coloque-o imediatamente sobre uma superfície horizontal plana. O sistema giroscópico ajusta-se automaticamente.
- Os LEDs do Quadcopter piscam rítmicamente.
- Ligue o interruptor do comando.
- Empurre o joystick esquerdo, ou seja, o manípulo de aceleração o máximo para cima e novamente para baixo para a posição zero.
- A interligação foi concluída com sucesso.
- Agora o LED do comando está aceso permanentemente.
- Passado aprox. 5/10 minutos, o comando desliga-se. Para nova utilização, estabeleça a interligação novamente.

Descrição do Quadcopter

- Sistema de rotores
- Gaiola de proteção do rotor
- Cabo da pilha
- Conector do Quadcopter
- Compartimento da pilha
- Interruptor de ligar/desligar (ON-/OFF)

Resumo das funções do comando

- Interruptor (ON / OFF)
- LED do comando
- Aceleração
- Para a frente / para trás
- Inclinação para a direita / esquerda

- Compensação da inclinação para a direita / esquerda
- Compensação para a frente / para trás
- Botão de compensação da rotação
- Botão looping
- Botão Start Rotors (ligar os rotores)
- Botão de aterragem automática
- Botão "Auto-start & fly to 1 m" (descolagem automática e voo até 1 m)
- Interruptor principiantes/avançados (30%/60%/100%)
- Compartimento da pilha

Escolha da área de voo

Quando você estiver apto para o primeiro voo, deveria escolher uma sala fechada, sem a presença de pessoas nem de obstáculos, e o maior possível. Devido ao tamanho do helicóptero e à boa usabilidade, pilotos experientes conseguem pilotar o Quadcopter em salas fechadas relativamente pequenas. Para os seus primeiros voos, aconselhamos-lhe uma sala com necessariamente as dimensões mínimas de 5 por 5 metros de superfície e 2,40 metros de altura. Depois de ter equilibrado o seu Quadcopter e de ter-se familiarizado com as capacidades do mesmo e com o comando, pode começar a tentar pô-lo a voar em áreas mais pequenas e menos livres.

Só para uso dentro de casa (casa e jardim). Entre o comando e o Quadcopter não devem permanecer objetos tais como colunas nem pessoas.

Lista de verificação „checklist“ para preparação do voo

- Esta lista de verificação „checklist“ não substitui o conteúdo das instruções contidas neste manual. Apesar desta lista poder ser aplicada como Quick-Start-Guide, recomendamos-lhe insistentemente ler primeiro este manual de instruções, na sua íntegra, antes de prosseguir.
- Verifique o conteúdo da embalagem
 - Carregue a pilha LiPo como se descreve no capítulo "Modo de carregar a pilha LiPo".
 - Coloque 2 pilhas AA no comando e preste atenção à polaridade correta.
 - Procure um ambiente apropriado para o voo.
 - Coloque a pilha no respetivo compartimento de baixo do Quadcopter como se descreve em 2b.
 - Ligue a pilha na miniatura.
 - Ligue a miniatura com o interruptor ON/OFF.
 - AVISO!** Depois de ligar o Quadcopter, coloque-o imediatamente sobre uma superfície horizontal plana. O sistema giroscópico ajusta-se automaticamente.
 - Os LEDs do Quadcopter piscam.
 - Ligue o comando com o interruptor ON/OFF. Verifique necessariamente o interruptor principiantes/avançados (3b). Empurre o joystick esquerdo, ou seja, o manípulo de aceleração o máximo para cima e novamente para baixo para a posição zero.
 - Aguarde alguns segundos até o sistema se inicializar e o Quadcopter estar pronto para funcionamento. Os LEDs do Quadcopter agora piscam permanentemente. Agora o LED do comando está aceso permanentemente.
 - Eventualmente repita os pontos anteriormente descritos caso deseje colocar outros Quadcopter para voo simultaneamente.
 - Nota!** Execute necessariamente a **equilibrção automática 17** antes de cada voo!
 - Verifique o comando
 - Familiarize-se com o comando
 - Se for necessário, efetue a equilibrção do Quadcopter como se descreve em 17 18 19 20** de forma a que o Quadcopter ao pairar não se mova do sítio sem ser comandado.
 - Agora o Quadcopter está pronto para funcionar.
 - Se o Quadcopter não reagir com qualquer função, tente efetuar novamente a interligação acima descrita.
 - Proceda à pilotagem da miniatura
 - Proceda à aterragem da miniatura
 - Desligue a miniatura com o interruptor ON/OFF.
 - Desligue o conector da pilha.**
 - Desligue sempre o telecomando em último lugar

Piloto do Quadcopter de 4 canais

NOTA! Subretudo durante as primeiras tentativas de pilotagem, tenha cuidado e atue os manípulos lentamente sem movimentos bruscos. Bastam quase sempre pequenos movimentos do respetivo manípulo para executar o comando correspondente!

Se constatar que o Quadcopter se move para a frente ou para o lado sem você atuar o respetivo manípulo, equilibre-o como se descreve em 17 18 19 20.

- +** Gás (subir/descer)
Para descolar ou voar mais alto, empurre o manípulo de gás esquerdo cuidadosamente para a frente. Para aterrar ou voar mais baixo, empurre o manípulo de gás esquerdo cuidadosamente para trás.
- Para girar o Quadcopter, a pairar, para a esquerda ou para a direita, mova o manípulo esquerdo cuidadosamente para a esquerda ou para a direita respetivamente.
- Para pilotar o Quadcopter para a esquerda ou para a direita, mova o manípulo direito cuidadosamente para a esquerda ou para a direita respetivamente.
- Para pilotar o Quadcopter para a frente ou para trás, mova o manípulo direito cuidadosamente para a frente ou para trás respetivamente

Ligar os rotores / motores

- Pressione o botão "Start Rotors" (ligar os rotores) no comando para pôr os motores a trabalhar. Logo que os motores estejam a trabalhar, você pode descolar deslizando o manípulo de aceleração para cima.

Função looping

AVISO! SÓ PARA PILOTOS EXPERIENTES!

- Pressione o botão de acrobacias "Looping Button"; um sinal acústico soa 5x. Enquanto que o sinal acústico soar, mova o joystick direito para cima, para baixo, para a direita ou para a esquerda. O Quadcopter executa o looping ou o rollover na respetiva direção. Preste atenção a que o espaço livre que tem disponível na sala é suficiente para todos os lados (ca. 2,5m).

Interruptor principiantes/avançados

AVISO! 100% SÓ PARA PILOTOS EXPERIENTES!

- 30% = modo principiantes
O sinal acústico soa uma vez ao comutar.
- 60% = modo médio
O Quadcopter reage com maior sensibilidade do que no modo de 30%. O sinal acústico soa 2x ao comutar.

100% = modo avançados -> modo 3D

O Quadcopter reage com muita sensibilidade aos movimentos de comando. O sinal acústico soa 3x ao comutar.

Controlo automático da altitude

- Logo que você largar o joystick esquerdo durante o voo, o Quadcopter mantém automaticamente a altitude de voo atual.

Auto Landing

- Pressionando o botão "Auto Landing" (aterragem automática), você pode atuar a função de aterragem automática a qualquer momento. Nessa função, a velocidade de rotação reduz lentamente. Durante o processo de pouso, você pode influenciar a posição da aterragem também a qualquer momento movendo o joystick direito. Logo que o Quadcopter está pousado em terra, desligue os motores.

Auto-Start & Fly to 1 m

- Pressione o botão Auto-Start & Fly to 1 m" (descolagem automática e voo até 1 m) para ligar os motores e voar automaticamente até uma altitude de cerca de 1 m. Durante o processo de descolagem, você pode influenciar a trajetória do voo movendo o joystick direito. Logo que a altitude de cerca de 1 m é atingida, o Quadcopter mantém-na automaticamente.

Equilibrção do Quadcopter

17 Equilibrção automática

- Posicione o Quadcopter sobre uma superfície horizontal
- Estabelea a interligação entre o Quadcopter e o comando, como se descreve em "Interligação entre a miniatura e o comando".
- Empurre simultaneamente a "alavanca de aceleração" e a "alavanca para a frente/para trás" para o canto inferior direito. O LED do Quadcopter pisca brevemente e em seguida fica permanentemente aceso. O sinal acústico soa 1x.
- O ajuste neutro está concluído.

- Quando o Quadcopter, ao pairar, voar para a esquerda ou para a direita sem você atuar o respetivo manípulo de inclinação, proceda como segue: Se o Quadcopter se mover por ele só rápida ou lentamente para o lado esquerdo, pressione o botão inferior direito de compensação da inclinação direita/esquerda progressivamente para a direita. Se o Quadcopter se mover para o lado direito, pressione o botão de compensação da inclinação direita/esquerda progressivamente para a esquerda.

- Se o Quadcopter, ao pairar, voar para a frente ou para trás sem você atuar o respetivo manípulo, proceda como segue: Se o Quadcopter se mover por ele só rápida ou lentamente para a frente, pressione o botão superior direito de compensação para a frente/para trás progressivamente para baixo. Se o Quadcopter se mover para trás, pressione o botão de compensação para a frente/para trás progressivamente para cima.

- Quando o Quadcopter, ao pairar, girar para a esquerda ou para a direita sem você atuar o manípulo de rotação, proceda como segue: Se o Quadcopter girar por ele só em torno do eixo para a esquerda, rápida ou lentamente, pressione o botão de compensação da rotação progressivamente para a direita. Se o Quadcopter girar para a direita, pressione o botão de compensação da rotação progressivamente para a esquerda.

Substituição das pás do rotor

- Para remover uma pá do rotor, utilize um objeto estreito e liso se for necessário. Ao remover a pá do rotor, puxe-a com cuidado verticalmente para cima e segure o motor estavelmente por baixo.

- AVISO!**
Preste atenção necessariamente à marcação e à cor bem como ao ângulo de inclinação das pás do rotor!
À frente do lado esquerdo: vermelha – marcação „A“
À frente do lado direito: vermelha – marcação „B“
Atrás do lado direito: preta – marcação „A“
Atrás do lado esquerdo: preta – marcação „B“

23 Código QR para o sistema de substituição do motor, peças de reposição e informações adicionais.

Soluções de problemas

- Problema:** O comando não funciona.
Causa: O interruptor ON/OFF está em „OFF“.
Solução: Colocar o interruptor ON/OFF em „ON“.
Causa: As pilhas estão mal colocadas.
Solução: Verifique se as pilhas estão bem colocadas.
Causa: As pilhas não têm energia suficiente.
Solução: Colocar pilhas novas.

- Problema:** Não é possível comandar o Quadcopter com o comando.
Causa: O interruptor do comando está em „OFF“.
Solução: Primeiro colocar o interruptor do comando em „ON“.
Causa: Eventualmente, a interligação entre o comando e o receptor do quadcopter não está correta.
Solução: Estabelea a interligação como se descreve em „Lista de verificação (checklist) para preparação do voo“.

- Problema:** O Quadcopter não sobe.
Causa: As pás do rotor movem-se muito lentamente.
Solução: Deslize a alavanca de acelerar para cima.
Causa: A potência da pilha não é suficiente.
Solução: Carregar a pilha (ver capítulo „Modo de carregar a pilha“).

- Problema:** O Quadcopter perde velocidade durante o voo sem motivo aparente e desce.
Causa: A pilha está demasiado fraca.
Solução: Carregar a pilha (ver capítulo „Modo de carregar a pilha“).

- Problema:** O Quadcopter só gira em torno do próprio eixo ou capota ao descolar.
Causa: As pás do rotor estão mal colocadas ou danificadas.
Solução: Substituir/instalar as pás do rotor como se descreve em 21 22 23.

Salvo erros, omissões e modificações - Cores /design final – sujeitos a alterações
 Reservados os direitos a alterações da técnica e do design - Pictogramas = Fotos de símbolos

Opelmeratkausit

- Onelma:** Ohjain ei toimi.
Syy: ON/OFF-virtakytkin on kohdassa "OFF".
Ratkaisu: Aseta ON/OFF-virtakytkin kohtaan "ON".
Syy: Paristot on laitettu väärin kiitoan.
Ratkaisu: Tarkasta, onko paristot laitettu oikein sijaan.
Syy: Paristoissa ei ole enää tarpeeksi energiaa.
Ratkaisu: Laita uudet paristot sisään.

- Onelma:** Quadrocopter ei voi ohjata ohjaimesta.
Syy: Ohjaimen virtakytkin on kohdassa "OFF".
Ratkaisu: Aseta ensin ohjaimen virtakytkin kohtaan "ON".
Syy: Ohjainta ei ole mahdollisesti liitetty kunnon Quadrocopterin vastaanottiin.
Ratkaisu: Tee yhdistäminen kuten kohdassa "Lennon valmistelu tarkastuksia" on kuvattu.

- Onelma:** Quadrocopter ei nouse ilmaan.
Syy: Rooctoin siivet liikkuvat liian hitaasti.
Ratkaisu: Työnää kaasuvuoto ylös.
Syy: Akun teho ei riitä.
Ratkaisu: Laitaa akku (katso luku "Akun lataaminen").

- Onelma:** Quadrocopter menettää lennon aikana nopeutta ilman selvää syytä ja sakkaa.
Syy: Akku on liian heikko.
Ratkaisu: Laitaa akku (katso luku "Akun lataaminen").

- Onelma:** Quadrocopter pyörii enää vain ympyrää tai kiersahtaa ympäri käynnistettäessä.
Syy: Rooctoin siivet asennettu väärään järjestykseen tai vaiuotettiin.
Ratkaisu: Aseta/vaihda roottorin siivet kuten kohdassa **21**, **22** **23** on kuvattu.

Oikeudet eredyksiin ja muutoksiin pidätetään - Oikeudet värien / lopullisen muotoilun muutoksiin pidätetään
 Oikeudet tekniisiin ja muotoilun muutoksiin pidätetään - Piktogrammit = symbolivalokuvat

PL Szanovny klient!

Gratulujemy zakupu modelu Carrera RC Quadrocopter, wyprodukowanego zgodnie z najnowszym stanem techniki. Ponieważ ciągle staramy się rozwijać i ulepszać nasze produkty, w każdym momencie zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian odnoszących się do wyposażenia, materiałów i wzmocnień bez wcześniejszego zapowiedzi wprowadzenia takiej zmiany. Z tytułu niezręcznych odchyteł produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawionych w niniejszej instrukcji nie można wnieść żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. Nieprzestrzeganie wskazówek podanych w instrukcji obsługi i zawartych w niej zasad bezpieczeństwa powoduje wygaszenie praw z tytułu roszczeń gwarancyjnych. Należy przechowywać niniejszą instrukcję dla późniejszego zastosowania lub celem przekazania jej osobie trzeciej wraz z modelem samochodu.

Najnowsza wersję niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennej znajdują Państwo w dziale serwisu pod **carrera-rc.com**.

OSTRZEŻENIE! Przed pierwszym lotem upewnijcie się Państwo, czy w Państwa kraju istnieje **obowiązek posiadania ubezpieczenia modeli latających dla nowonabytego przez Państwa modelu latającego.**

Warunki gwarancji

Produkt Carrera są produktami wysokiej jakości spełniającymi najwyższe wymagania techniczne (NE ZABAWKI), wymagające starannego obchodzenia się z nimi. Prosimy o bezwarunkowe przestrzeganie wskazówek zawartych w niniejszej instrukcji obsługi. Wszystkie elementy zostały poddane starannej kontroli (zastrzega się prawo do zmian technicznych i zmian modelu, które mają na celu ulepszenie produktu). Mimo prowadzonych kontroli mogą pojawić się wady. **Na nasze produkty udzielana jest gwarancja ujednoliconą poniższe warunki:** Firma Carrera Toys GmbH (poniżej zwana „producentem”) gwarantuje odbiorcy (poniżej zwanemu „Klientem”) w poniższych uregulowań, że dostarczony Klientowi model Carrera RC Quadrocopter (poniżej zwany „produktem”) będzie pozbawiony wad materiałowych lub produkcyjnych w okresie dwóch lat od daty zakupu (okres gwarancji). Tego rodzaju usterek producent usunie według własnego uznania i na własny koszt poprzez naprawę towaru lub dostawę userek lub naprawionych części. Nie są objęte gwarancją części podlegające zużyciu (jak np. akumulator, łopatki wirnika nośnego, dach kokpitu, koła zębate itp.), szkody wynikłe z niewłaściwego lub niezgodnego z przeznaczeniem użytkowania produktu lub w wyniku działania osób trzecich. Inne roszczenia Kupującego, szczególnie roszczenia odszkodowawcze wobec producenta są wykluczone. Gwarancja nie narusza praw Kupującego wobec sprzedawcy wynikających z zawartych umów lub obowiązujących przepisów prawa (naprawa, wymiana, odstąpienie od umowy, obniżenie ceny, odszkodowania) powstałych od momentu przejścia ryzyka na Kupującego, jeżeli towar nie był wolny od wad.

- Roszczenia z niniejszej osobnej, udzielonej przez producenta gwarancji, powstają wyłącznie gdy**
- zgłoszona wada nie powstała w wyniku użytkowania niezgodnego z instrukcją obsługi lub przeznaczeniem produktu,
 - reklamacja nie dotyczy części podlegających zużyciu uwarunkowanemu eksploatacją,
 - produkt nie wykazuje śladów świadczących o naprawie lub innych działaniach podjętych przez nie autoryzowane przez producenta warsztaty naprawcze,
 - produkt użytkowano wyłącznie z autoryzowanym przez producenta wyposażeniem.
- Nie ma możliwości wydania zastępczej karty gwarancyjnej.**

Wskazówki dla państw UE: zwraca się uwagę na ustawowy obowiązek gwarancji sprzedawcy oraz na fakt, że ten obowiązek gwarancji nie zostanie ograniczony przez przedmiotową gwarancję.

Deklaracja zgodności

Carrera Toys GmbH oświadcza niniejszym, że ten model razem z pilotem zdalnego sterowania jest zgodny z podstawowymi wymogami następujących dyrektyw WE: dyrektywy WE 2009/48 i inne odnośnie rozporządzenia dyrektywy 2014/53/UE (RED). Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej **carrera-rc.com**.



Maximaal zendvermogen <10dBm - Zakres częstotliwości: 2400 – 2483,5 MHz

Ostrzeżenia!



OSTRZEŻENIE! Ta zabawka nie jest przeznaczona dla dzieci poniżej 3 roku życia, gdyż zawiera drobne elementy, które mogą zostać połknięte przez małe dzieci.
OSTRZEŻENIE! Niebezpieczeństwo zakłócenia uwarunkowane funkcjonowaniem. Przed przekazaniem zabawki dziecku usunąć wszystkie elementy opakowania i elementy mocujące. W celu zapewnienia informacji i na wypadek wystąpienia jakichkolwiek pytań, prosimy o zachowanie na przyszłość opakowania i adresu, jak również instrukcji obsługi. Instrukcję obsługi zachować do wykorzystania w przyszłości. Wskazówka dla dorosłych: Sprawdźcie Państwo czy zabawka została zamontowana zgodnie z instrukcją. Montaż musi zostać wykonany pod nadzorem osoby dorosłej.

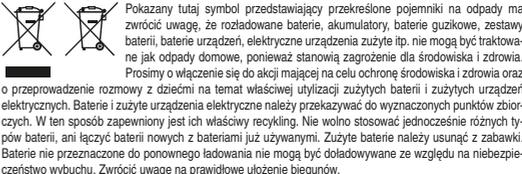
OSTRZEŻENIE! Nie przeznaczony dla dzieci w wieku poniżej 8 roku życia!
 Produkt nie jest przeznaczony do użytkowania przez dzieci bez nadzoru osoby dorosłej. Sterowanie helikoptera wymaga pewnej wprawy. Dzieci muszą uczyć się sterowania pod nadzorem osoby dorosłej. **Przed pierwszym użytkowiem:** Przeczytajcie Państwo te instrukcje razem z Państwa dzieckiem. Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy. Sterowanie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozwagi, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisy, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu. Przed pierwszym uruchomieniem modelu niezbędne konieczne jest zapoznanie się z kompletną instrukcją obsługi i jej zrozumienie. Tylko w ten sposób można uniknąć obrażeń ciała w wyniku wypadku, jak również uszkodzeń rzeczy. Ręce, włosy, luźne elementy garderoby i inne przedmioty jak długopisy i śrubokręty muszą znajdować się w bezpiecznej odległości od śmigła. Nie dotykać wirującego śmigła. Zwrócić Państwo szczególną uwagę, aby Państwa ręce NIE znajdowały się w pobliżu śmigła!

OSTRZEŻENIE: Ryzyko uszkodzenia oczu. W celu uniknięcia zranień nie wykonujcie Państwo lotów Quadrocopterem w pobliżu twarzy. Z powodu bezpieczeństwa zabawkę powinno się używać w wystarczająco dużym pomieszczeniu. Startować i latać wyłącznie w odpowiednim otoczeniu (powierzchni wolnej od przeszkód) i wyłącznie przy bezpośredniej widoczności. Jako użytkownicy produktu ponoszą Państwo wyłączną odpowiedzialność za bezpieczne użytkowanie w taki sposób, aby nie stwarzać zagrożenia dla Państwa, innych osób lub ich bienes.

- Nigdy nie używajcie Państwo modelu ze słabymi bateriami do kontrolera.
 - Unikajcie Państwo terenów o natężonym ruchu drogowym. Zawsze zwracajcie Państwo uwagę, aby mieli Państwo wystarczająco dużo miejsca do dyspozycji.
 - W miarę możliwości nie używajcie Państwo modelu na ulicy lub w miejscach publicznych w celu uniknięcia zagrożenia bezpieczeństwa lub okaleczenia.
 - **OSTRZEŻENIE:** Nie startujcie Państwo Quadrocopter, jeżeli w pobliżu obszaru lotu Quadrocopter znajdują się osoby, zwierzęta lub inne przeszkody.
 - Start i lotanie w pobliżu linii wysokiego napięcia, szyn kolejowych, ulic, basenów lub otwartych zbiorników wodnych jest surowo zabronione.
 - Używać wyłącznie przy dobrej widoczności i dobrych warunkach pogodowych.
 - Dokładnie przestrzegajcie Państwo instrukcji obsługi i wskazówek ostrzegawczych dotyczących użytkowania przez Państwa produktu i ewentualnego dodatkowego wyposażenia (ładowarka, akumulatory, itd.).
 - **Gdyby Quadrocopter miał mieć kontakt z istotami żywnymi lub twardeymi przedmiotami, prosimy zdjąć gaz i natychmiast przestawić na pozycję zero, tzn. lewy joystick musi być przesunięty do oporu w dół!**
 - Unikajcie Państwo wilgoci mogącej uszkodzić elektronikę.
 - Istnieje niebezpieczeństwo ciężkich obrażeń ciała, a nawet śmierci, w przypadku, gdy Państwo wezmą do ust lub dotkną językiem części modelu.
 - Nie przeprowadzajcie Państwo w Quadrocopter żadnych zmian ani modyfikacji.
- Jeśli nie wyrażają Państwo zgody na ten warunek, prosimy natychmiast zwrócić kompletny model Quadrocoptera do sprzedawcy w stanie nowym i nie używamy.

Ważne informacje dotyczące akumulatorów litowo - polimerowych
 Akumulatory litowo - polimerowe są znacznie węższe niż konwencjonalne akumulatory alkaliczne lub akumulatory niklowo - metalowo - wodone NiMH stosowane do zdalnego kierowania. Z tego względu należy bezwzględnie przestrzegać zaleceń i wskazań ostrzegawczych producenta. Przy nieprawidłowym użytkowaniu akumulatorów typu LiPo istnieje niebezpieczeństwo wybuchu poera. Prosimy Państwa o stałe przestrzeganie informacji producenta przy wyrzucaniu zużytych akumulatorów typu LiPo.

Przepisy dotyczące użycia zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego zgodnie z dyrektywą Unii Europejskiej WEEE



OSTRZEŻENIE! Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. Nie wolno zwiierać zacisków podłączeniowych. Wolno stosować tylko zalecane baterie lub baterie równoważnego typu. **OSTRZEŻENIE: w celu nadoładowania akumulatora używać wyłącznie odłączonego zasilacza dostarczonego razem z zabawką.** Przy regularnym użytkowaniu Chargersa należy kontrolować kabel, łącza, okładziny i inne części. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie użytkować po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności. or

Dyrektywy i wskazówki ostrzegawcze dotyczące użytkowania akumulatorów typu LiPo
 • Dostarczony akumulator typu LiPo 3.7 V === 430 mAh / 1.5h Wh muszą Państwo ładować w bezpiecznym miejscu, z dala od łatwopalnych materiałów.
 • Podczas ładowania akumulatora nigdy nie pozostawiajcie go Państwo bez nadzoru.
 • Przed ładowaniem po locie akumulator musi najpierw ostygnąć do temperatury otoczenia.
 • Do tego celu mogą Państwo używać wyłącznie dostarczonej w zestawie ładowarki przeznaczonej do akumulatorów litowo - polimerowych (kabel USB/kontroler). Przy niezastosowaniu się do tej wskazówki istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru, i w związku z tym zagrożenia zdrowia i / lub uszkodzenia rzeczy, NIGDY nie używajcie Państwo innej ładowarki.
 • W przypadku gdy akumulator w trakcie rozładowywania lub ładowania wzdyma się lub się deformuje, muszą Państwo natychmiast zakończyć ładowanie lub rozładowywanie. Wymijcie Państwo akumulator tak szybko i tak ostrożnie jak tylko możliwe, połóżcie go Państwo na bezpiecznej i otwartej powierzchni, z dala od palnych materiałów, i obserwujcie go Państwo przez przynajmniej 15 minut. W przypadku dalszego ładowania lub rozładowywania już wzdętego lub zdeformowanego akumulatora istnieje niebezpieczeństwo

wybuchu pożaru! Nawet przy niezręcznym zdeformowaniu lub tworzeniu się balona, akumulator musi zostać usunięty.
 • Akumulator przechowywać Państwo w temperaturze pokojowej i w suchym miejscu.
 • **Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie nadoładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni nadoładowany. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na około 2-3 miesiące). Nie zwiierać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi. Nieprzestrzeganie powyższych podanych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru w trakcie ładowania.**
 • Podczas transportu lub przejściowego przechowywania akumulatora temperatura powinna wynosić 5 - 50 ° C. W miarę możliwości nie przechowujcie Państwo akumulatora lub modelu w samochodzie, lub nie narażajcie ich Państwo na bezpośrednie działanie promieni słonecznych. Pozostawiony w nagrzanym samochodzie akumulator może zostać uszkodzony lub może się zapalić.

Wskazówki: w przypadku niskiego napięcia/ mocy baterii można zaobserwować, że konieczne jest znaczne trzymanie i/lub ruchy sterowania, w Quadrocopter nie wpaść w turbulencje. Zjawisko to występuje z reguły przed osiągnięciem poziomu 3 V napięcia akumulatora i jest odpowiednim momentem dla zakończenia lotu.

Wskazówki dotyczące obsługi Zakres dostawy

- 1x Quadrocopter
- 1x Kontroler
- 1x Kabel do ładowania USB
- 1x Akumulator
- 2x Baterie 1,5 V Mignon AA (nie przeznaczone do ponownego ładowania)

Ładowanie akumulatorów LiPo

W celu nadoładowania akumulatory należy wyjąć z zabawki. Zwracając Państwo uwagę, aby dostarczony akumulator litowo-polimerowy był ładowany wyłącznie w dostarczonej ładowace przeznaczonej do akumulatorów litowo-polimerowych (kabel USB lub kontroler). Jeżeli będą Państwo probowali ładować akumulator przy pomocy innej ładowarki przeznaczonej do ładowania akumulatorów typu LiPo lub innej ładowarki, mogą Państwo doprowadzić do poważnych uszkodzeń. Zanim przystąpią Państwo do następnych działań, prosimy Państwa o dokładne zapoznanie się z treścią powyższego akapitu zawierającego wskazówki ostrzegawcze i dyrektywy dotyczące stosowania akumulatorów. Akumulator zamontowany w Quadrocopterze można ładować przyręcznym kablem ładowania USB z portu USB komputera:

- 1 Ładowanie po podłączeniu do komputera:**
 - **Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu.**
 - Połączenie Państwo kabel USB do ładowania z portem USB w komputerze. Lampa LED znajdująca się przy kablu do ładowania z gniazdem USB świeci na zielono i wskazuje prawidłowe połączenie zestawu do ładowania z komputerem. Jeśli Quadrocopter z wyladowanym akumulatorem zostanie podłączony, na kablu USB nie zapala się dioda LED i wskazuje, że akumulator Quadrocoptera jest ładowany. Kabel łądujący USB lub gniazdo ładowania na Quadrocopterze są tak wykonane, że wykluczona jest zamiana biegunów.
 - Ponowne nadoładowanie akumulatora (nie wyladowanego krótko) trwa około 60 minut. Gdy akumulator jest pełen, ponownie zapala się na zielono diodowy wskaźnik na kablu USB.

Informacja: przy dostawie dołączony akumulator LiPo jest nadoładowany częściowo. Dlatego też pierwszy proces ładowania może trwać nieco krócej.

Absolutnie zachować powyższą kolejność podłączenia!
 Jeżeli Państwo nie używają Quadrocoptera, rozdzielcie Państwo złącze wtykowe znajdujące się przy Quadrocopterze. Nieprzestrzeganie może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora!

- 2b Umieszczenie akumulatora w Quadrocopterze**
 - Otwórzcie Państwo przy pomocy złączonego śrubokrętu pokrywę pojemnika na akumulator. Włóżcie Państwo akumulator. Zamknijcie Państwo pojemnik na akumulator.
 - Jeżeli lampa LED przy Quadrocopterze migła powoli, muszą Państwo wymienić akumulator.

Wkładanie baterii do pilota obsługi

3 Otworzyć przegrodę baterii za pomocą śrubokręta i wstawić baterie do pilota obsługi. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów. Nigdy nie używajcie Państwo jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Po zamknięciu schowka można sprawdzić działanie pilota za pomocą złącza dioda mocy z przodu. W pozycji ON złączenia i przy prawidłowym działaniu powinna się zapalić czerwona dioda LED po środku pilota. Jeżeli lampa kontrolna LED migła powoli i rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy, muszą zostać wymienione baterie w sterowniku.

Połączenie modelu z pilotem obsługi

- 4** Quadrocopter Carrera RC i sterownik łączy się automatycznie po ponownym uruchomieniu. Gdyby na początku występowały problemy przy komunikacji pomiędzy Carrera RC Quadrocopterem a pilotem obsługi, powinny wykonać ponowne sprzężenie.
- Połączenie Państwo akumulator w modelu.
- Włóżcie Państwo model naciągając przelącznik ON/OFF.
- **OSTRZEŻENIE! Bezpośrednio na włączeniu Quadrocoptera należy go bezwarunkowo umieścić na równej, poziomej powierzchni. System żyroskopowy ustawia się automatycznie.**
- Teraz lampy LED przy Quadrocopterze migają rytmicznie.
- Włóżcie Państwo kontroler naciągając przelącznik Power.
- Przesuńcie Państwo lewy joystick, czyli zdźwignię gazu, zupełnie do góry i ponownie do dołu do pozycji zero.
- Połączenie zostało pomyślnie zakończone.
- Lampy LED przy kontrolerze świecą teraz nieprzerwanie.

Opis Quadrocoptera

- 5** 1. System rotora
- 2. Ochronny kosz rotora
- 6** 3. Przewód akumulatora
- 4. Wtyczka łącząca Quadrocoptera
- 5. Schowek baterii
- 6. Złącznik ON/OFF

Przegląd funkcji pilota obsługi

- 7** 1. Złącznik mocy (ON / OFF)
- 2. Kontrolka LED
- 3. Gaz
- 4. Ruch obrotowy
- 4. Przdółtył
- 5. Pochylenie w prawo/w lewo
- 6. Korekta pochylenia w prawo/w lewo
- 6. Korekta w przód/w tył
- 7. Trymer obrotów
- 8. Przyszok do wykonywania pętli
- 9. Przyszok startu wirników
- 10. Przyszok Auto-Landing
- 11. Przyszok Auto-Start & Fly to 1 m
- 12. Przelącznik trybu dla początkujących/ trybuAdvanced (30%/60%/100%)

3 13. Schowek baterii

Wybór obszaru latania

8 Gdy będziecie już Państwo gotowi do pierwszego lotu, należy wybrać zamknięte pomieszczenie, które nie posiada przeszkód, nie ma w nim ludzi i jest możliwie duże. Ze względu na wielkość i sterowność Quadrocoptera dla doświadczonych pilotów możliwa jest obsługa także we względnie małych pomieszczeniach. Dla pierwszych lotów zalecamy koniecznie minimalną wielkość pomieszczenia 5 na 5 metry powierzchni oraz 2,4 metry wysokości. Po uzyskaniu pełnej kontroli nad Quadrocopterem i zapoznaniu się z jego sterowaniem i możliwościami, można odważyć się na loty w mniejszym i mniej swobodnym otoczeniu.

Wyłącznie do użytku w pomieszczeniach (Dom i ogród). Między kontrolerem i Quadrocopterem nie mogą znajdować się żadne przedmioty, jak np.słupy lub osoby.

Lista kontrolna do przygotowania do lotu

Niniejsza lista kontrolna nie zastępuje treści instrukcji obsługi. Choć można ją użyć jako skrócony przewodnik, absolutnie zalecamy wnieść całościowe przeczytanie niniejszej instrukcji obsługi, przed kontynuowaniem.

- Sprawdzić zawartość opakowania.
- Nadoładować akumulator LiPo jak opisano w akapicie „Ładowanie akumulatora LiPo”.
- Włóżcie Państwo 2 baterie typu AA do kontrolera, zwracając uwagę na ich prawidłową polaryzację.
- Wyszukać odpowiednie otoczenie do lotów.
- Włóżcie Państwo akumulator w sposób opisany w **2b** do pojemnika na akumulator pod spodem Quadrocoptera.
- Połączcie Państwo akumulator w modelu.
- Włóżcie Państwo model naciągając przelącznik ON/OFF.
- **OSTRZEŻENIE! Bezpośrednio na włączeniu Quadrocoptera należy go bezwarunkowo umieścić na równej, poziomej powierzchni. System żyroskopowy ustawia się automatycznie.**
- Teraz lampy LED przy Quadrocopterze migają.
- Włóżcie Państwo kontroler naciągając przelącznik ON/OFF. Prosimy o bezwarunkowe sprawdzenie przycisku trybu dla początkujących – trybu Advanced **13b**. Przesuńcie Państwo lewy joystick, czyli zdźwignię gazu, zupełnie do góry i ponownie do dołu do pozycji zero.
- Pozostawć Quadrocoptera chwilę, aż system włączy się uruchomi i jest gotowy do pracy. Teraz lampy LED przy Quadrocopterze migają nieprzerwanie. Lampy LED przy kontrolerze świecą teraz nieprzerwanie.
- Powtórzcie ew. powyższe punkty, jeśli chcecie Państwo jednocześnie obsługiwać kolejne Quadrocoptery.
- **Wskazówki! Przed każdym lotem prosimy przeprowadzić automatyczne trzymanie **17**.**
- Sprawdzić sterowanie.
- Zapoznać się ze sterowaniem.
- **Skorygować Quadrocopter ew. jak podano w **17**, **18**, **19**, **20**, aby Quadrocopter w locie zawieszonym nie poruszał się z miejsca bez ruchów sterowania.**
- Quadrocopter jest teraz gotowy do użycia.
- Jeśli Quadrocopter nie wykazuje żadnej funkcji, ponownie spróbować powyższego sprzężenia.
- Wykonać lot modelem.
- Wylądować modelem.
- Wyłączyć Państwo model naciągając przycisk ON/OFF.
- **Rozdzielcie Państwo złącze wtykowe akumulatora.**
- Zawsze jako ostatni wyłączyć pilot zdalnej obsługi. Lot 4-kanalowego Quadrocoptera

Lot 4-kanalowy Quadrocoptera

WSKAZÓWKAL! Zwracając Państwo szczególną uwagę, aby przy pierwszych próbach lotu bardzo ostrożnie i nie zbyt energicznie przesuwać zdźwignię kontrolera. Najczęściej wystarczająco bardzo nieznacznie przesunięcie poszczególhych zdźwigni w celu wykonania każdorazowego polecenia sterownika!

- 9** +=- Gaz (do góry/na dół)
 Do startu lub lotu na wyższych wysokościach ostrożnie przesuńcie Państwo do przodu znajdującą się po lewej stronie zdźwignię gazu. Do lądowania lub lotu na niższych wysokościach ostrożnie przesuńcie Państwo do tyłu znajdującą się po lewej stronie zdźwignię gazu.
- 10** Aby spowodować obrót Quadrocoptera w miejscu w lewo lub w prawo ostrożnie przesuńcie Państwo lewą zdźwignię w lewo lub w prawo.
- 11** Aby latać Quadrocopterem w lewo lub w prawo ostrożnie przesuńcie Państwo prawą zdźwignię w lewo lub w prawo.
- 12** Aby latać Quadrocopterem do przodu lub do tyłu ostrożnie przesuńcie Państwo prawą zdźwignię do przodu lub do tyłu.

Start wirników / silników

13a Naciśnięcie Państwo przycisk "Start Rotors" znajdujący się na nadajniku w celu uruchomienia silników. W chwili obracania się wirników mogą Państwo za pomocą zdźwigni gazu wnieść się w górę.

Funkcja wykonywania pętli

OSTRZEŻENIE! WYŁĄCZNIŁE DLA DOŚWIADCZONYCH PILOTÓW!

13b Po naciśnięciu „Looping Button” 5x rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy. Jak długo rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy przesuwajcie Państwo joystick do góry, do dołu, w prawo lub w lewo. Quadrocopter wykonuje wtedy pętlę lub baczkę w danym kierunku. Zwróćcie Państwo uwagę, czy w pomieszczeniu jest wystarczająco dużo wolnego miejsca we wszystkich kierunkach (około 2,5 m).

Binding av modellen med kontrolleren

4 Carrera RC Quadrocopter og kontrollor forbindes automatisk på nytt ved hver igangsetting. Dersom det skulle oppstå problemer med kommunikasjonen mellom Carrera RC Quadrocopter og kontrollor ved starten av, så må du gjennomføre en ny binding.

- Forbind akkumulatoren i modellen.
- Slå modellen på via ON/OFF bryteren.
- **OBS!** Sett Quadrocopter på en rett, vannrett flate direkte etter innkopling. Gyrosystemet retter seg ut automatisk.
- LED-lampene på Quadrocopter blinker nå rytmisk.
- Slå kontrollor på via power bryteren.
- Skyv venstre joystick, altså gasspaken, helt oppover og deretter ned i nullposisjon.
- Bindingen er vellykket avsluttet.
- Nå lyser LED-lampen på kontrollor permanent.
- Etter ca. 5 1/2 minutter slår kontrolleren seg av. Gjenta forbindelsesprosessen ved ny bruk.

Beskrivelse av Quadrocopter

1. Rotorsystem
2. Rotor-beskyttelsesbur
3. Akkumulator kabel
4. Quadrocopter-forbindelsesplugg
5. Batteriom
6. ON-/OFF-bryter

Funksjonsoversikt kontrollor

7. 1. Power bryter (ON / OFF)
2. Kontroll LED-lampe
3. Gass sirkeldreining
4. Frem/tilbake høyre/venstre helling
5. Trimmer for høyre/venstre helling
6. Trimmer for frem/tilbake
7. Trimmer for sirkeldreining
8. Looping knapp
9. "Start rotor" knappen
10. Autolandingknappen
11. Auto-Start & Fly til 1 m knapp
12. Beginner/Advanced bryter (30 %/60 %/100 %)
13. Batteriom

Valg av flyområde

6 Når du er klar for første flyvning bør du velge et lukket rom som er så stort som mulig og uten personer eller hindringer. På grunn av størrelsen og styrbarheten til Quadrocopter er det mulig for erfarne piloter å også fly i relativt små, lukkede rom. For dine første flyvninger anbefaler vi absolutt en min. romstørrelse på 5 ganger 5 meter grunnflate og 2,40 meter høyde. Etter at du har trimmet ditt Quadrocopter og har blitt kjent med styringen og evnene, kan du også våge å fly i små og mindre frie områder.

Kun for hjemmebruk (Hus og hage). Det må ikke være gjenstander, som f.eks. søyler eller personer, mellom kontrollor og Quadrocopter.

Sjekkliste for flyveforberedelse

Denne sjekklisten er ingen erstatning for innholdt i denne bruksanvisningen. På tross av at den kan brukes som Quick-Start-Guide, anbefaler vi på det sterkeste å først lese denne bruksanvisningen komplett, for du fortsetter.

- Kontrollor innholdet i emballasjen.
- LiPo-akkumulatoren lades som beskrevet i avsnittet "Lade opp LiPo-akkumulator".
- Sett inn 2 AA batterier i kontrollor og se til at du har riktig polaritet.
- Finn eget omgivelse for å fly.
- Sett inn batteriet igjen som beskrevet i **25** i batterirommet på undersiden av Quadrocopter.
- Forbind akkumulatoren i modellen.
- Slå modellen på via ON/OFF bryteren.
- **OBS!** Sett Quadrocopter på en rett, vannrett flate direkte etter innkopling. Gyrosystemet retter seg ut automatisk.
- LED-lampene på Quadrocopter blinker.
- Slå kontrollor på over ON/OFF bryteren. **Kontrollor Beginner-Advanced bryter** (16a). Skyv venstre joystick, altså gasspaken, helt oppover og deretter ned i nullposisjon.
- Gi Quadrocopter litt tid til systemet er riktig installert og driftsklart. LED-lampene på Quadrocopter blinker nå permanent. Nå lyser LED-lampen på kontrollor permanent.
- Gjenta nå ev. oven nevnte punkt, dersom du ønsker å fly flere Quadrocopter samtidig.
- **OBS!** Autotrimning **17** må gjennomføres automatisk for hver flyvning!
- Kontrollor styringen
- Gjør deg kjent med styringen.
- **Ev. trimmes Quadrocopter som beskrevet under 17 18 19 20**, slik at Quadrocopter ikke lenger beveges fra stedet i sveveflyvning, uten styrebevegelser.
- Quadrocopter er nå klar for bruk
- Dersom Quadrocopter ikke viser noen funksjon må du prøve oven nevnt bindelørløp på nytt.
- Fly modellen.
- Land modellen.
- Slå av modellen.
- **Akkumulator-pluggforbindelsen separeres.**
- Slå alltid av fjernkontrollen sist.

Fly 4-kanal Quadrocopter**HENVISNING!**

Vær spesielt OBS på å betjene spakene på kontrollor forsiktig og langsomt, spesielt ved de første flyveforsøkene. Det er for det meste nok med svært små bevegelser på spakene for å utføre styringsbefalingene!

Skulle du merke at Quadrocopter beveger seg fremover eller mot siden, uten at du beveger spaken, så trimmer du vanligst Quadrocopter som beskrevet i **17 18 19 20**.

9 "4"-F-gass (opp/nerd)

For å starte eller fly høyere skyver du venstre gasspake forsiktig fremover. For å lande eller fly lavere skyver du venstre gasspake forsiktig bakover.

10 For å dreie Quadrocopter på stedet mot venstre eller høyre beveger du venstre spake forsiktig mot venstre eller høyre.

11 For å fly Quadrocopter mot venstre eller høyre beveger du høyre spake forsiktig mot venstre eller høyre.

12 For å fly Quadrocopter fremover eller bakover beveger du høyre spake forsiktig fremover eller bakover.

Start rotoror / motorer

16a Trykk på "Start rotor" knappen på kontrollenhelen for å starte motorene. Du kan ta avmed gasspaken så snart rotorene går.

Looping funksjon**OBS! KUN FOR ERFARNE PILOTER!**

16b Trykk på "Looping button", deretter høres et signal 5x. Høyre joystick beveges oppover, nedover, mot høyre, mot venstre så lenge signalet høres. Quadrocopter utfører da en looping eller rulling i tilsvarende retning. Se til at du har nok plass med alle sider i rommet (ca. 2,5m).

Beginner/Advanced bryter**OBS! 100 % KUN FOR ERFARNE PILOTER!**

16c **30 % = begynner modus**

Signaltonen ved omkopling høres en gang.

60 % = medium modus

Quadrocopter reagerer mer omtålig enn i 30 % modus. Signaltonen ved omkopling høres 2x.

100 % = advanced modus > 3D modus

Quadrocopteret reagerer svært omtålig på styrebevegelser. Signaltonen høres ved omkopling 3x.

Automatisk høydekontroll

14 Når du slipper venstre Joystick i flyet, holder Quadrocopter automatisk nåverende flyhøyde.

Auto Landing

15 Du kan alltid trykke på knappen "Auto Landing" for å utløse den automatiske landingsfunksjonen. Dermed reduserer rotorens turtall langsomt. Under landing har du alltid muligheten til å påvirke landeposisjonen ved å dreie på høyre joystick. Når Quadrocopter har landet slår motorene seg av.

Auto-Start & Fly to 1 m

16 Trykk på knappen "Auto-Start & Fly til 1 m" på kontrollspaken for å starte motorene og stige automatisk til ca. 1 meters høyde. Under oppstart kan du påvirke flyretningen når som helst ved å bevege høyre joystick. Quadrocopter vil holde høyden, straks høyden på ca. 1 m er nådd.

Trimme Quadrocopter**17 Auto-trimming**

1. **Plasser Quadrocopteret på en vannrett flate.**
2. **Quadrocopter forbindes med kontrolleren som beskrevet i "Binding av modellen med kontrolleren".**
3. **Skyv samtidig gasspaken og spaken for frem/tilbake i nedre, høyre hjørne. LED-lampen på Quadrocopteret blinker kort, deretter lyser den permanent. Det lyder en signaltonen 1x.**
4. **Nøytral innstilling er fullført.**

18 Når Quadrocopter er i sveveflyvning, uten bevegelse av spaken for høyre/venstre helling mot venstre eller høyre, gå vennligst frem på følgende måte: Beveges Quadrocopter automatisk hurtig eller langsomt sidelengs mot venstre trykker du nedre, høyre trimmer for høyre/venstre helling trinns mot høyre. Når Quadrocopter beveges mot høyre trykker du høyre trimmer for høyre/venstre helling trinns mot venstre.

19 Er Quadrocopter i sveveflyvning, uten bevegelse av spaken for frem/tilbake fremover eller bakover, gå frem på følgende måte: Beveges Quadrocopter automatisk hurtig eller langsomt fremover trykker du øvre, høyre trimmer for frem/tilbake trinns nedover. Når Quadrocopter beveges bakover trykkes trimmer for frem/tilbake trinns oppover.

20 Når Quadrocopter er i sveveflyvning, uten å bevege spaken for kretsdraining på stedet dreies mot venstre eller høyre, går du frem på følgende måte: Dreies Quadrocopter automatisk hurtig eller langsomt rundt sin egen akse mot venstre, så trykker du nedre venstre trimmer for kretsdraining trinns mot høyre. Når Quadrocopter dreies mot høyre, trykker du trimmer for kretsdraining trinns mot venstre.

Skifte rotorbladene

21 Bruk ev. en smal, glatt gjenstand for å trekke av et rotorblad. Se til at rotorbladet trekkes forsiktig v loddrett oppover, og ved dette holdes motoren stabilst fast nedenfra.

22 OBS!

Vær absolutt oppmerksom på markering og farge, samt hellingvinkel til rotorblad!

Fremme venstre: rød – markering "A"

Fremme høyre: rød – markering "B"

Bak høyre: svart – markering "A"

Bak venstre: svart – markering "B"

23 QR-kode for motor-skifte-system, reservedeler og ytterligere informasjonen.**Problemløsninger**

Problem: Kontrollor fungerer ikke.

Årsak: ON/OFF power-bryter står på "OFF".

Løsning: ON/OFF power-bryter stilles på "ON".

Årsak: Batteriene ble lagt feil inn.

Løsning: Kontrollor om batteriene er riktig innlagt.

Årsak: Batteriene har ikke lenger tilstrekkelig energi.

Løsning: Legg inn nye batterier.

Problem: Quadrocopter lar seg ikke styre med kontrolleren.

Årsak: Power-bryteren til kontrolleren står på "OFF".

Løsning: Sett først power-bryteren på kontrollor på "ON".

Årsak: Kontrolleren er ev. ikke forbundet riktig med mottaker i helikopter.

Løsning: Bindelørløpet gjenomføres som beskrevet under "Sjekkliste for forberedelse av flyvning".

Problem: Quadrocopter stiger ikke opp.

Årsak: Rotorbladene beveges for langsomt.

Løsning: Gasspaken skyves oppover.

Årsak: Akkumulatorens effekt er ikke tilstrekkelig.

Løsning: Akkumulatoren lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulator").

Problem: Quadrocopter mister hastighet under flyvning, uten synlig grunn, og synker ned.

Årsak: Akkumulatoren er for svak.

Løsning: Akkumulatoren lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulator").

Problem: Quadrocopter dreier seg kun i krets eller gjør overstag ved start.

Årsak: Fellplasserte eller skadede rotorblad

Løsning: Rotorblader monteres/skiftes ut som beskrevet i **21 22 23**.

Med forbehold om feil og endringer - Farger/endelig design - med forbehold om endringer
Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design - Piktogrammer – Symbolbilder

 Kære kunde

Vi ønsker dig tillykke med købet af din Carrera RC-model-quadrocopter, der blev produceret efter det aktuelle tekniske niveau. Da vi permanent videreudvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af udstyr, materialer og design, uden forudgående meddelelse. Der kan derfor ikke afledes nogen krav pga. mindre afvigelser på det foreliggende produkt i forhold til data og afbildninger i denne vejledning. Denne betjenings- og montagevejledning er bestanddel af produktet. Ved ignorering af betjeningsvejledningen og de deri indeholdte sikkerhedsanvisninger bortfalder enhver garanti. Opbevar denne vejledning som opslagsværk og til en eventuel videregiveelse af modellen til tredjemand. Den aktuelle version af denne betjeningsvejledning og informationer om tilgængelige reservedele findes på www.carrera-rc.com i serviceområdet.

ADVARSEL! Undersøg inden den første flyvning om der eksisterer en forsikringspligt for flymodeller af den af dig erhvervede type i dit land.

Garantibetingelser

Ved Carrera produkterne drejer det sig om tekniske kvalitetsprodukter (IKKE LEGETØJ), der bør behandles forsigtigt. Vær ubetinget opmærksom på informationerne i betjeningsvejledningen. Alle dele underkastes en grundig kontrol (tekniske ændringer og modelændringer, der tjener til forbedring af produktet, forbeholdes).

Skulle der alligevel optræde fejl, ydes der garanti i henhold til nedenstående garantibetingelser: Carrera Toys GmbH (efterfølgende "producent") garanterer slutkunden (efterfølgende "kunden") i henhold til følgende bestemmelser, at den af kunden købte Carrera RC-model-quadrocopter (efterfølgende "produkt") ikke udviser nogen materiale- eller fabriktionsfejl inden for de næste to år fra købsdato (garantifrist). Producenten vil efter eget skøn og retning afhjælpe sådanne fejl gennem reparation eller levering af nye eller hovedreparerede dele. Garantien dækker ikke siddelede (som f.eks. akku, rotorblade, kabineafdekning, tandhjul o.l.), og skader pga. forkert behandling/brug eller fremmede indreb. Andre krav fra kundens side over for producenten, i særdeleshed på skadeserstatning, er udelukket. Kundens kontrakt- eller lovmæssige rettigheder (reparation, tilbagebetaling fra kontrakten, dekort, skadeserstatning) over for den pågældende sælger, som foretager, hvis produktet var fejlbehæftet ved risikoovergangen, berøres ikke af denne garanti.

Der kan kun afledes krav fra denne særlige producentgaranti, hvis

- den reklamerede fejl ikke skyldes skader, som blev forårsaget af en i betjeningsvejledningen anført ikke-for-målbestemt anvendelse eller forkert brug,
 - det ikke drejer sig om brugsrelateret slid,
 - produktet ikke udviser tegn på reparationer eller andre indgreb fra værksteder, som ikke er autoriseret af producenten,
 - produktet kun er blevet brugt med tilbehør, som er blevet autoriseret af producenten.
- Garantikort kan ikke erstattes.**

Information til EF-stater: Der henvises til sælgerens lovlige garantipligt for så vidt, at denne garantipligt ikke indskrænkes af en konkret garanti.

Konformitetserklæring

Carrera Toys GmbH erklærer hermed, at denne model samt kontrolleren er i overensstemmelse med de grundlæggende krav i de følgende EU-direktiver: EU-direktiv 2009/48 og andre relevante forordninger fra direktivet 2014/53/EU (RED). Den originale konformitetserklæring kan rekvireres på www.carrera-rc.com.



Maksimal radiofrekvenseffekt <10 dBm - Frekvensområde: 2400–2483,5 MHz

Advarselshenvisninger!

ADVARSEL! At dette legetøj ikke er egnet til børn under 3 år pga. smådele der kan sluges. **ADVARSEL!** Funktionsbetinget klemmefare! Fjern alt emballagemateriale og fastgørelsesstråd inden du giver barnet dette legetøj. For informationer og evt. spørgsmål, bør du opbevare emballage, adresse og brugsanvisning til senere brug. Gem denne brugsanvisning til eventuelt senere brug. Henvisning til voksne: Kontrollør, om legetøjet er monteret som anvist. Monteringen skal foregå under opsyn af en voksen.

ADVARSEL! Ikke egnet til børn under 8 år!

Dette produkt er ikke beregnet til at blive brugt af barn uden opsyn af en person med forældremyndighed. Det kræver en vis velse at styre helikopteren. Barn skal først lære dette under direkte opsyn af en voksen. **Inden den første brug: Læs vejledningen sammen med dit barn.** Ved forkert brug kan man pådrage sig alvorlige kvæstelser og/eller der kan opstå materielle skader. Der skal styres med forsigtighed og omtanke, dette kræver en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformationer og forskrifter samt informationer om vedligeholdelse og brug af produktet. Det er ufravælgeligt at læse og forstå denne vejledning helt inden den første ibrugtagning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadekomne og beskadigelser. Hold hænder, når og løst tøj samt andre genstande såsom kuglepennene og skruetrækket væk fra rotorerne. Berør ikke den roterende rotor. Pas i særdeleshed på, at din hænder IKKE kommer i nærheden af rotorbladene!

ADVARSEL: Risiko for øjenskader. Lad ikke Quadrocopteren flyve i nærheden af dit ansigt. Af sikkerhedsgrunde må dette legetøj kun bruges i et tilstrækkeligt stort rum. Start og flyg kun i egnet terræn (frit areal, ingen hindringer) og kun med direkte synskontakt. Du er selv ansvarlig for produktet alene ansvarlig for en sikker håndtering, således at hverken du eller andre personer eller deres ejendom tager skade eller udsættes for fare.

• Brug aldrig din model, hvis styreenheden har svage batterier.

• Undgå trafikerede og befærede områder. Vær altid opmærksom på, at der er tilstrækkelig plads.

• Flyv om muligt ikke med din model på åben gade eller offentlige arealer, så ingen udsættes for fare og ingen kommer til skade.

• **ADVARSEL: Start ikke Quadrocopteren, hvis der befinder sig personer, dyr eller andre forhindringer**

i Quadrocopters flyveområde.

- Start og flyvning i nærheden af højspændingsledninger, jernbaneskinner, gade/veje, svømmebassiner eller åbent vand er strengt forbudt.
- Flyv kun ved godt sigt og rolige vejrforhold.
- Følg nøje anvisningerne og advarelsinformationerne til dette produkt og for det mulige ekstraudstyr (oplader, akku'er osv.), som du bruger.
- **Skulle Quadrocopters stode ind i levende væser eller hårde genstande, skal gashåndtaget straks lukkes i neutralstilling, dvs. det venstre joystick skal være på nederste anslag!**
- Undgå enhver fugt, da fugt kan beskadige elektronikken.
- Der er fare for alvorlig tilskadekomne eller endda død, hvis du stikker dele af din model i munden eller slikker på dem.
- Foretag ingen ændringer eller modifikationer på Quadrocopteren.

Hvis du ikke accepterer disse betingelser, bedes du straks returnere den fuldstændige quadrocopter model i ny og ubrugt tilstand til forhandleren.

Vigtige informationer om lithium-polymer akku'er

Lithium-polymer (LiPo) akku'er er væsentligt mere følsomme end almindelige alkalisk-, eller NiMH-akku'er, der normalt bruges i trådløse fjernstyringer. Derfor skal producentens forskrifter og advarelsinformationer følges meget nøje. Ved forkert håndtering af LiPo akku'er er der brandfare. Vær altid opmærksom på producentens anvisninger ved bortskaffelse af LiPo akku'er.

Bortskaffelsesbestemmelser for gamle elektriske og elektroniske apparater iht. WEEE

 Det her viste symbol med de gennemstregede afaldstønder skal minde dig om, at gamle batterier, akkumulatore, knapper, akku-pakker, apparatbatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helbred. Hjælp med at bevare miljø og helbred og tal også med dine børn om korrekt bortskaffelse af brugte batterier og gamle elektriske apparater. Batterier og gamle elektriske apparater bør afleveres på de dertil indrettede samlesteder. Således bliver disse genbragt korrekt. Uens batterier/typer eller og brugte batterier må ikke anvendes sammen. Tag brugte batterier ud af legetøjet. Ikke genopladelige batterier må på grund af eksplosionsfaren ikke oplades. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet.

ADVARSEL! Akku'er må kun oplades af voksne.

Genopladelige batterier skal tages ud af legetøjet inden opladning. Tilslutningsklemmer må ikke kortsluttet. Der må kun bruges de anbefalede batterier eller batterier af ligeværdig type. **ADVARSEL: ved opladning af batteriet må kun bruges den aftagelige forsyningsdel, der er leveret med dette stykke legetøj.** Ved regelmæssig brug af opladeren, skal dennes kabel, tilslutning, afdekning og andre dele kontrolleres inden brug. Er opladeren defekt må den først bruges igen efter reparation. Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.

Retningslinjer og advarelsinformationer om brug af LiPo akku'er

- Du skal oplade den medfølgende 3.7 V == 430 mAh / 1.59 Wh LiPo-akku på et sikkert sted, væk fra antændelige materialer.
- Lad aldrig akku'en være uden tilsyn under opladningen.
- Til opladning efter en flyvning skal akku'en først være afkølet til omgivelsestemperatur.
- Du må kun bruge den tilhørende Lipo-oplader (USB-kabel/ kontrollør). Ved ignorering af disse anvisninger er der brandfare og således fare for helbred og/eller materielle skader. Brug ALDRIG en anden oplader.
- Hvis akku'en svulmer op eller deformeres under afladningen- eller opladningen, skal du straks afbryde proceduren. Fjern akku'en så hurtigt og forsigtigt som muligt og læg den på et sikkert, åbent sted væk fra brandbare materialer og hold øje med den i mindst 15 minutter. Hvis du oplader en akku, igen, der allerede er svulmet op eller deformert, er der brandfare! Selv ved en mindre deformation eller bobledannelse må akku'en ikke bruges mere.
- Opbevar akku'en ved rumtemperatur på et tørt sted.
- **Opload ubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeafledning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den kan lades fuldstændigt op igen. Opload akku'en regelmæssigt (ca. hver 2–3 måneder). Kortsikt ikke opladere og strømforstyringer. Ignorerer af ovennævnte ændringsmåde kan medføre en defekt. Lad ikke opladeren være ude af syne ved opladning.**
- Ved transport eller en midlertidig opbevaring af akku'en bør temperaturen være mellem 5-50° C. Opbevar om muligt ikke akku'en eller modellen i bilen eller i direkte sollys. Hvis akku'en udsættes for varmen i bilen, kan den tage skade eller blive i brand.

Henvisning: Ved lav batterispændingsfyldelse vil du konstatere, at der kræves kraftige trimme og/eller styrebevegelser, for at quadrocopteren ikke går i spind. Dette sker som regel inden man når 3 akku-spænding og er et godt tidspunkt at afbryde flyvningen på.

Betjeningshenvisninger**Leveringsomfang**

- 1x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x USB-ladekabel
- 1x Akku
- 2x 1,5 V Mignon AA batterier (ikke genopladelige)

Opladning af LiPo-akku'en

Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet, inden de oplades. Vær opmærksom på, at du kun lader med medfølgende LiPo-akku med den medfølgende LiPo-oplader (USB-kabel hhv. kontrollør). Hvis du forsøger at oplade akku'en med en anden LiPo-akku oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. Læs venligst det forudgående afsnit med advarelsinformationer og retningslinjer vedrørende brug af akku'en grundigt igennem, inden du fortsætter.

Du kan lade den i quadrocopteren monterede akku med det tilhørende USB-ladekabel på en USB-port:

26 Lade på computer:

- **Fjern akku'en fra modellen inden du oplader denne.**
- Tilslut USB-ladekablet til en computers USB-port. LED'en på USB-ladekablet lyser grønt og viser, at ladeneheden er korrekt tilsluttet til computeren. Hvis du tilslutter en afladet akku til en quadrocopter lyser LED'en på USB-ladekablet ikke mere og angiver således, at quadrocopters akku oplades. USB-ladekablet hhv. ladningsindikator på quadrocopteren er konstrueret således, at en forkert polaritet er udelukket.
- Det tager ca. 60 minutter at oplade en afladt akku (ikke dybdeafladt). Når akku'en er helt opladet, lyser LED-indikatoren på USB-ladekablet grønt igen.

Henvisning: Ved levering er den medfølgende LiPo-akku delvis opladet. Derfor kan den første opladning gå hurtigere.

Overhold under alle omstændigheder den ovennævnte tilslutningsrækkefølge!

Adskil stikforbindelsen på quadcopteren, når du ikke bruger quadcopteren. Manglende overholde skal kan medføre akku-skader!

I **setning af batteri i quadcopter**

- Åbn batterirommet med den vedlagte skrutetrækker. Læg batteriet i. Luk batterirommet.
- Når LED'en på quadcopteren blinker langsomt, skal du udskifte batteriet.

I **setning af batterier i styreenhed**

Åbn batterirommet med en skrutetrækker og sæt batterierne i kontrollere. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier fra forskellige producenter sammen. Efter lukning af rummet kan du kontrollere kontrollens funktionalitet ved hjælp af Power-kontakten på forsiden. Ved Power-kontakt på ON og korrekt funktion skal LED'en øverst på midten af styreenheden lyse rødt. Når kontrol LED'en blinker langsomt og der høres en signallyd, skal batterierne i kontrollen udskiftes.

S **ynkronisering af model og styreenhed**

Carrera RC quadcopter og controller gsynkroniserer sig ved hver ibrugtagning. Hvis der i starten er problemer med kommunikationen mellem Carrera RC-quadcopteren og controlleren, skal du gennemføre en ny synkronisering.

- Tilslut akku'en i modellen.
- Tænd for modellen på ON/OFF kontakten.
- ADVARSEL! Stil quadcopteren på en vandret flade så snart du har tændt den. Gyrosystemet er selvjusterende.**
- LED'erne på quadcopteren blinker nu rytmisk.

- Tænd for kontrollen på Power-kontakten.
- Skub det venstre joystick, altså gashåndtaget, helt op og ned igen i nulstilling.
- Synkroniseringen er gennemført med succes.
- LED'en på kontrollere lyser nu permanent.
- Efter ca. 5 1/2 minutter slår kontrollere fra. Gentag synkronisering for forsæt brug.

4
Carerra RC quadcopter og controller gsynkroniserer sig ved hver ibrugtagning. Hvis der i starten er problemer med kommunikationen mellem Carrera RC-quadcopteren og controlleren, skal du gennemføre en ny synkronisering.

- Tilslut akku'en i modellen.
- Tænd for modellen på ON/OFF kontakten.
- ADVARSEL! Stil quadcopteren på en vandret flade så snart du har tændt den. Gyrosystemet er selvjusterende.**
- LED'erne på quadcopteren blinker nu rytmisk.

- Tænd for kontrollen på Power-kontakten.
- Skub det venstre joystick, altså gashåndtaget, helt op og ned igen i nulstilling.
- Synkroniseringen er gennemført med succes.
- LED'en på kontrollere lyser nu permanent.
- Efter ca. 5 1/2 minutter slår kontrollere fra. Gentag synkronisering for forsæt brug.

Beskrivelse af quadcopter

- Rotorsystem
- Rotor-beskyttelsesbur
- Akku-kabel
- Quadcopter-forbindelsesstik
- Batterirom
- ON/OFF-kontakt

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

Funktionsoversigt styreenhed

- Power-kontakt (ON / OFF)
- Kontrol LED
- Gas
- Rotation
- Frem-/tilbage
- Højre-/venstre hældning
- Trimmer til højre-/venstre hældning
- Trimmer til frem-/tilbage
- Trimmer til rotation
- Looping knap
- Start Rotors knap
- Auto-Landing knap
- Auto-Start & Fly to 1 m knap
- Begynder/Advanced kontakt (30 %60 %/100 %)
- Batterirom

• Adskil akku-stikforbindelsen.

• Slut altid for fjernbetjening til sidst.

Flyvning med 4-kanals quadcopter

HENVISNING!

Vær især ved de første flyveforsøg opmærksom på, at du bevæger håndtagene på kontrollere meget forsigtigt og ikke for hurtigt. Normal er det tilstrækkeligt med meget små bevægelser at det pågældende håndtag for at udføre den pågældende styrefunktion!

Hvis du bemærker, at quadcopteren bevæger sig fremad eller til siden uden at du bevæger det pågældende håndtag, skal du trimme quadcopteren som beskrevet i **17 18 19 20**.

3 +/- gas (op/ned)
3
For at starte eller flyve højere skubber du gashåndtaget forsigtig fremad. For at lande eller flyve lavere skubber du gashåndtaget forsigtig tilbage.

10
For at dreje quadcopteren venstre eller højre om på stedet, bevæger du det venstre håndtag forsigtigt til venstre eller højre.

11
For at flyve quadcopteren til venstre eller højre, bevæger du det højre håndtag forsigtigt til venstre eller højre.

12
For at flyve quadcopteren fremad eller tilbage, bevæger du det højre håndtag forsigtigt fremad eller tilbage.

Start rotorer / motorer

13
Tryk på knap "Start Rotors" på kontrollere for at starte motorene. Du kan lette ved hjælp af gashåndtaget så snart rotorerne drejer.

Looping funktion

ADVARSEL! KUN FOR ØVEDE PILOTER!

13b
Trykker du på „Looping knappen“ hører en signallyd 5x. Bevæg det højre joystick opad, nedad, til højre eller venstre så længe signallyden høres. Quadcopteren udfører så en looping eller en rulling i den pågældende retning. Vær derved opmærksom på, at der er tilstrækkelig plads i rummet til alle sider (ca. 2,5 m).

Begynder/Advanced kontakt

ADVARSEL! 100 % KUN TIL ØVEDE PILOTER!

13c
30 % + begynder modus
Der høres en signallyd ved omskifting.

60 % = medium modus
Quadcopteren reagerer mere følsomt end i 30 % modus. Der høres to signallyde ved omskifting.

100 % = advanced modus > 3D modus
Quadcopteren reagerer meget følsomt på styrebewægelser. Der høres tre signallyde ved omskifting.

Automatisk højdekontrol

14
Så snart du slipper det venstre joystick ved styreenheden, holder quadcopteren automatisk den aktuelle flysehøjde.

Auto Landing

15
Du kan med knap "Auto Landing" til enhver tid aktivere den automatiske landefunktion. Derved reduceres rotorens hastighed langsomt. Under landingen har du til enhver tid mulighed for at påvirke lande-positionen ved at bevæge det højre joystick. Så snart quadcopteren er landt står motorene fra.

Auto-Start & Fly to 1 m

16
Tryk på knap "Auto-Start & Fly to 1 m" på kontrollere for at starte motorene og automatisk flyve i ca. 1 m højde. Under starten har du til enhver tid mulighed for at påvirke flyveretningen ved at bevæge det højre joystick. Så snart der er nået en højde på ca. 1 m holder quadcopteren automatisk denne højde.

Trimning af quadcopter

17
Auto-Trimning

- Placer quadcopteren på en vandret flade.
- Synkroniser quadcopter med controller, som beskrevet i „Synkronisering af model og styreenhed“.
- Skub samtidigt gashåndtag og Frem-/Tilbage håndtag ned i det højre hjørne. LED'en på quadcopteren blinker kort og lyser så permanent. Signallyd høres 1x.
- Neutralstilling er indstillet.

18
Hvis quadcopteren i svævelstand, uden bevægelse af håndtaget til højre-/venstre flyvning flyver til venstre eller højre, skal du gøre følgende:
Bevæger quadcopteren af sig selv hurtigt eller langsomt sideværts til venstre, trykker du den nederste højre trimmer til højre-/venstre flyvning gradvist til højre. Hvis quadcopteren bevæger sig til højre, trykker du trimmeren til højre-/venstre flyvning gradvist til venstre.

- Hvis quadcopteren i svævelstand, uden bevægelse af håndtaget til fremad-/tilbage flyver fremad eller tilbage, skal du gøre følgende:
Bevæger quadcopteren af sig selv hurtigt eller langsomt fremad, tryker på den øverste højre trimmer til fremad-/tilbage gradvist nedad. Hvis quadcopteren bevæger sig tilbage, trykker du trimmeren til fremad-/tilbage gradvist opad.
- Hvis quadcopteren i svævelstand, uden bevægelse af håndtaget til rotation flyver til venstre eller højre på stedet, skal du gøre følgende:
Roter quadcopter af sig selv hurtigt eller langsomt om sin egen akse til venstre, trykker du gradvist på den nederste venstre trimmer til rotation til højre. Hvis quadcopteren roterer højre om, trykker du gradvist på trimmeren til rotation til venstre.

- ADVARSEL!**
Vær især opmærksom på mærkerne og farven, samt rotorbladens hældningsvinkel!
Forrest til højre: rød – mærkning „A“
Forrest til højre: rød – mærkning „B“
Bagerst til højre: sort – mærkning „A“
Bagerst til venstre: sort – mærkning „B“
- QR-kode til motorsikresystem, reservede og andre informationer.**

Problemløsninger

Problem: Controlleren fungerer ikke.

Årsag: ON/OFF Power-kontakten står på „OFF“.

Løsning: Stil ON/OFF Power-kontakten på „ON“.

Årsag: Batterierne blev lagt forkert i.

Løsning: Kontrollér, om batterierne er lagt korrekt i.

Årsag: Batterierne er for svage.

Løsning: Læg nye batterier i.

Problem: Quadcopteren kan ikke styres med kontrollere.

Løsning: Controllerens Power-kontakt står på „OFF“.

Årsag: Controllerens Power-kontakt på kontrollere på „ON“.

Årsag: Controlleren er evt. ikke synkroniseret rigtigt med motdregene i quadcopteren.

Løsning: Gennemfør synkroniseringen som beskrevet i „Tjekliste til flyveforberedelse“.

Problem: Quadcopteren letter ikke.

Årsag: Rotorbladene bevæger sig for langsomt.

Løsning: Skub gashåndtaget op.

Årsag: Akku-udlæsen er for svag.

Løsning: Oplad akku'en (se kapitel „Opladning af akku“).

Problem: Quadcopter mister uden synlig grund hastighed under flyvningen og taber højde.

Årsag: Akku'en er for svag.

Løsning: Oplad akku'en (se kapitel „Opladning af akku“).

Problem: Quadcopteren drejer sig kun i ring eller ruller rundt ved start.

Årsag: Fortrækte arbejd eller beskadigede rotorblade.

Løsning: Anbring /udskift rotorblader som beskrevet i **21 22 23**.

Fejltagelser og ændringer forbeholdt . Farver/endelige design-ændringer forbeholdt

Tekniske og designrelaterede ændringer forbeholdt .
Piktogrammer = symbolfotos

استكشاف الأخطاء وإصلاحها

المشكلة:	المسيطر لا يشتغل.
السبب:	زر أو مفتاح الفقرة ON/OFF في وضع "OFF".
الإصلاح:	حرك مفتاح الفقرة ON/OFF في وضع "ON".
السبب:	تم وضع البطاريات بشكل خاطئ.
الإصلاح:	افحص فلترآك عما إذا كان وضع البطاريات صحيحًا.
السبب:	لا تمتلك البطاريات طاقة كافية بعد.
الإصلاح:	ضع بطاريات جديدة.
المشكلة:	لا تستمع Quadcopter بالتحكم بها من قبل المسيطر.
السبب:	زر أو مفتاح الفقرة للمسيطر في وضع "OFF".
الإصلاح:	حرك زر أو مفتاح الفقرة للمسيطر إلى وضع "ON".
السبب:	من الممكن أن يكون المسيطر غير مربوط أو متصل بشكل صحيح مع جهاز الاستقبال في Quadcopter.
الإصلاح:	من فضلكم قم بعملية الربط كما هو مشروح في "قائمة الفحص للتبئية للطيران".

المشكلة:	Quadcopter لا يتلق.
السبب:	ريشات الدوار تتحرك ببطء شديد.
الإصلاح:	قم بوضع ذراع الوقود الي أعلى.
السبب:	قدرة البطارية القليلة للشحن غير كافية.
الإصلاح:	شحن البطارية القابلة للشحن (انظر فصل "شحن البطارية القابلة للشحن").

المشكلة:	تبدأ Quadcopter خلال الطيران بفقان سرعتها وتبدأ بالهبوط دون ميور أو سبب واضح.
السبب:	البطارية القابلة للشحن ضعيفة جدًا.
الإصلاح:	شحن البطارية القابلة للشحن (انظر فصل "شحن البطارية القابلة للشحن").
المشكلة:	المشكلة: Quadcopter لا تزال تفل فقط في دائرة أو تتمايل عند البدء.

السبب: أرياش الدوار مرتبة بشكل خاطئ أو تالفة
الإصلاح: ركب/استبدل أرياش الدوار مثلما هو مبين في **21** **22** **23**

يبقى حق السببو والتغيرات محفوظة = يبقى حق التعيير في الأوران / و التصميم النهائي – محفوظا

يبقى حق التعيرات التقنية والتصميمية محفوظة – الرسوم التصويرية = الصور الرمزية

طيران الطائرة Quadcopter رباعية الفئاة

ملحوظة:

انتبه بشكل خاص خلال أول محاولة طيران إلى أن تقوم بتفعيل الذراع على أداة التحكم بعناية فائقة **وليس بتهور أو اندفاع** ،غالبًا ما يتطلب الأمر حركات طفيفة جدًا على الذراع المخصص من أجل إجراء، أوامر التوجيه ذات الصلة:

إذا تحلضت الطائرة Quadcopter نحو الأمام أو إلى جهة ما دون تفعيل الذراع ذي الصلة، قم بضبط الطائرة Quadcopter كما هو موضح في **17** **18** **19** **20** .

9 – غاز (الأي/الأسفل).
لبدء أو الطيران أعلى، قم بوضع ذراع الغاز يسارًا بحذر نحو الأمام. لهبوط أو الطيران بشكل أكثر انخفاضًا، قم برفع ذراع الغاز يسارًا بحذر نحو الخلف.

10 – إزارة الطائرة Quadcopter جهة اليسار أو اليمين.
قم بتحريك الذراع الأيمن بحذر نحو اليسار أو اليمين.

11 – لجعل الطائرة Quadcopter تدير نحو اليسار أو اليمين، قم بتحريك الذراع الأيمن بحذر نحو اليسار أو اليمين.

12 – لجعل الطائرة Quadcopter تدير نحو الأمام أو الخلف، قم بتحريك الذراع الأيمن بحذر نحو الأمام أو الخلف.

الدورات/تشغيل المحركات

13a – اضغط على زر "بدء الدوار" على وحدة التحكم وذلك لتشغيل المحرك. يمتلك بمجرد تشغيل الدوار رفع ذراع الوقود الي أعلى.

خاصية التعلق

تنبيه: **لفظ الطيران المتريسي!**

13b – قم بالضغط على زر "Looping Button" وستسمع بوي صوت 5 مرات.

قم بتحريك الذراع الأيمن إلى أعلى أو أسفل أو يمينًا أو يسارًا، طالما تستمع بوي الصوت. عندئذٍ تقوم Quadcopter بتوجيه حركة الطيران الأشيطوية أو الدور إلى الاتجاه المعني. يرجى مراعاة توفير مساحة كافية في الغرفة في جميع الاتجاهات (حوالي 2.5 متر).

مفتاح المتري/التقدم

تنبيه: **100% لفظ الطيرانين من ذوي الخبرة!**

13c – 30% = نمط البثني
يصدر صوت نغمة إشارة مرة واحدة عند التبديل.
60% = نمط متوسط
تكون استجابة الطائرة Quadcopter أكثر حساسية منها في النمط 30%. يصدر صوت نغمة إشارة مرتين عند التبديل.
100% = نمط المتقدم <- نمط 3D
مطائرة Quadcopter ذات حساسية عالية تجاه حركات التحكم. يصدر صوت نغمة إشارة 3 مرات عند التبديل.

التحكم في الارتفاع تلقائيًا

14 – تحافظ مطائرة Quadcopter على مستوى الارتفاع العالمي بمجرد أن تترك الذراع الأيسر.

Auto Landing

15 – يمكنك في أي وقت إيقاف وظيفة الهبوط التلقائي من خلال الضغط على زر "الهبوط التلقائي". وذلك تقل سرعة لغات الدوار ببطء. يمكنك في أي وقت أثناء عملية الهبوط من خلال تحريك الذراع الأيمن للتأثير على مكان الهبوط. ويصدر ووقف مطائرة Quadcopter على سطح الأرض ستوقف المحركات عن العمل.

Auto-Start & Fly to 1 m

16 – قم بالضغط على زر "بدء تلقائيًا" الطيران حتى 1 م` على وحدة التحكم وذلك لبدء تشغيل المحركات والطيران حتى ارتفاع 1 م. يمكنك في أي وقت أثناء البدء في عملية التشغيل التأثير على اتجاه الطيران وذلك من خلال تحريك الذراع الأيمن. وتقف مطائرة Quadcopter تلقائيًا بمجرد الوصول الي ارتفاع 1 م.

ضبط الطائرة Quadcopter

17 – **تلقائي – Trimmer**

- قم بوضع الكواكيتز على سطح متساوي.
- قم بتوصيل الكواكيتز مع وحدة التحكم كما هو موضح في "اتصال الموديل مع المسيطر"
- قم بوضع ذراع الوقود، وإيضًا الذراع الخاص بالتحريك إلى الأمام والخلف الموجود في الزاوية السفلى ناحية اليمين. **بعدما تتومض اللبمة الموجودة على الكواكيتز لفترة قصيرة وبعدما تستضيء**، بإستمرار- إشارة الإنتازر ذوي 1X
- ويبدأ قد تم الوضع الحايث.

18 – حينما تحلق الطائرة Quadcopter، دون تحريك الذراع لإمالة اليمين-اليسار إلى اليسار أو اليمين، يرجى اتباع ما يلي:
إذا تحركت الطائرة Quadcopter تلقائيًا بسرعة أو ببطء،بانحراف نحو الأمام، اضغط على أداة الضبط اليمنى السفلى لإمالة نحو اليمين/اليسار تدريجيًا نحو اليمين. في حالة تحرك الطائرة Quadcopter نحو اليمين، اضغط على أداة الضبط لإمالة نحو اليمين/اليسار تدريجيًا نحو اليسار.

19 – حينما تحلق الطائرة Quadcopter، دون تحريك الذراع للأمام/العودة نحو الأمام أو الخلف، يرجى اتباع ما يلي:
إذا تحركت الطائرة Quadcopter تلقائيًا بسرعة أو ببطء،بانحراف نحو الأمام، اضغط على أداة الضبط اليمنى العليا للحركة نحو الأمام/العودة تدريجيًا نحو الأسفل. إذا تحركت الطائرة Quadcopter نحو الخلف، اضغط على أداة الضبط للحركة نحو الأمام/العودة تدريجيًا.

20 – حينما تحلق الطائرة Quadcopter، دون تحريك الذراع للدوران في المكان نحو اليسار أو اليمين، يرجى اتباع ما يلي:
في حالة دوران الطائرة Quadcopter من تلقاء نفسها بسرعة أو ببطء حول محورها الخاص، اضغط على أداة الضبط اليسرى السفلى للدوران التدريجي نحو اليمين. حينما تدور الطائرة Quadcopter نحو اليمين، اضغط على أداة الضبط للدوران التدريجي نحو اليسار.

تعديل أرياش الدوار

21 – استخدم أداة دقيقة مصقولة عند الحاجة لسحب إحدى ريش الدوار. تحقق من أنه تقوم بسحب ريشة الدوار بحذر عموديًا للأعلى مع إحكام المحرك في وضع ثابت من الأسفل.

22 – تنبيه

يجب التحقق من العجلة واللون بالإضافة إلى زاوية الميل الخاصة بأرياش الدوار!

- للأمام نحو اليسار: أحمر – علامة "A"
- للأمام نحو اليمين: أحمر – ضوه "B"
- للخلف نحو اليمين: أسود – علامة "A"
- للخلف نحو اليسار: أسود – علامة "B"

23 QR-Code نظام تغيير المحرك قطع غيار ومعلومات أخرى.

العربية

2b – ضغ البطارية في الكواكيتز

- قم بفتح غطاء البطارية بواسطة مفك البراغي المرفق. أدخل البطارية. إعلق غطاء البطارية.
- يجب تغيير البطارية في حالة أن تومض اللبمة الموجودة على الكواكيتز ببطء.

إدخال البطاريات في المسيطر

3 – قم بفتح محل البطاريات بمفك البراغي، ومن ثم أدخل البطاريات في المسيطر. احرص على مراعاة صحة القطبية. لا تلم أبدًا باستخدام بطاريتين إحداهما قديمة والأخرى جديدة معًا أو باستخدام بطاريتين من ماركتين مختلفتين. يمكنك بعد علق محل البطاريات التكد من اشتغال المسيطر، وذلك من خلال زر أو مفتاح تجهيز الطاقة الموجود في الوجه الأمامي للمسيطر. عند وضع التشغيل (ON) لمفتاح تجهيز الطاقة، وعند العمل النظامي للمسيطر سيضيء، الدوار الضئء، LED الموجود وسط المسيطر بلون أحمر. في حالة أن تومض اللبمة الموجودة على وحدة التحكم ببطء، وتسمع إشارة صوت.

اتصال الموديل مع المسيطر

4 – سوف تتصل وحدة التحكم مع مطائرة Carrera RC الكواكيتز تلقائيًا عند كل تشغيل. إذا حصلت في البداية لمشاكل في الاتصال Carrera RC-Modell-Quadcopter والمسيطر، فيرجى تنفيذ عملية الاتصال بينهما مجددًا.

- قم بتوصيل البطارية في الموديل.
- دخل الموديل من خلال المفتاح تشغيل/إغلاق.
- تنبيه:** قم بوضع الطائرة Quadcopter **مباشرة بعد التشغيل على سطح أفقي مستقيم**. سوف يقوم نظام البوصلة الجيروسكوبية **بضبط المحاذاة تلقائيًا**.
- سوف تلقأ، مصابيح الإضاءة LED على الطائرة Quadcopter.
- قم بتشغيل أداة التحكم من خلال مفتاح الطاقة
- سوف الذراع الأيسر، في ذراع الوقود لأعلى نقطة ثم إلى الأسفل على نقطة الصفر.
- الوقت تومض مصابيح الإضاءة LED الألى بشكل مستمر. تم إتمام الاتصال بنجاح.
- سوف LED على وحدة التحكم يضيء الآن بشكل مستمر.
- بعد 5 دقائق ونصف سوف تتوقف وحدة التحكم عن العمل. يرجى إعادة التوصيل في حالة الرغبة في إعادة الإستعمال.

وصف Quadcopter الطائرة

- منظومة دوارات محورية
- قفص حماية الدوار
- كابل البطارية
- فايس توصيل Quadcopter
- محل البطاريات
- المفتاح تشغيل/إغلاق

نظرة عامة للمسيطر

- زر أو مفتاح تجهيز الطاقة (OFF / ON)
- دايمر المراقبة الحسي، LED
- السرعة
- ميل إلى الأمام/ إلى الخلف اليمين/ اليسار
- منظم الميل إلى اليمين/ اليسار
- منظم الميل إلى الأمام/ إلى الخلف
- أداة ضبط الدوران
- زر التعلق
- زر بدء الدوار
- زر الهبوط التلقائي
- بدء تلقائي & زر الطيران حتى 1 م
- مفتاح المتري/التقدم (60%/60%)

3 – محل البطاريات
اختيار موقع الطيران

8 – عندما تكونوا جاهزين لأول رحلة طيران فطليكم اختيار مساحة مغلقة خالية من الأشخاص ودون أي عوائق أو موانع وكذلك كبيرة قدر الإمكان. من الممكن للطيارين الخبراء الطيران بها أيضًا في أماكن مغلقة وصغيرة نسبيًا وذلك بسبب حجم الكواكيتز والقدرة الكبيرة على التحكم بها. لأول رحلة طيران لتصبحكم حتمًا بحجم غرفة لا يقل عن 5 متر × 5 متر مساحة أرضية وارتفاع 2.40 متر. ويعدما تضبطوا طائركم الكواكيتز وتعداوا على التحكم بها وتعرفوا على قدراتها، فيمكنكم عندئذٍ المجازة بالطيران في أماكن صغيرة وغير فارغة تمامًا.

للاستخدام المنزلي فقط (المنزل والحديقة)، **وتبنيغي ألا يحول أي جسم، مثل الأضمة أو الأشخاص، بين وحدة التحكم والهليكوبتس**.

قائمة الفحص لتجهية الطيران

لا تعتبر قائمة الفحص هذه بديلًا عن محتوى إرشادات الاستخدام،وعلى الرغم من أنه يمكنك استعمالها كمرشد لاتخاذ ماعجل، فلأننا نتصحم حتمًا بقراءة إرشادات الاستخدام كاملة في بداية الأمر وقبل إستمراركم بالاستخدام.

- افحص محتويات الكرتون.
- قم بفحص بطارية Lipo بقا لها هو مشروح في فقرة "شحن بطارية Lipo".
- قم بتفحال 2 بطاريات AA بإخل أداة التحكم وتكد من وضعها في القطبية السليمة.
- تأكد من محل محابس الطيران.
- أدخل البطارية في علبة الطائرة في زاوية الكواكيتز، كما هو موضح في **2b**
- محل الموديل من خلال المفتاح تشغيل/إغلاق.

- تنبيه:** **قم بوضع الطائرة Quadcopter مباشرة بعد التشغيل على سطح أفقي مستقيم**. سوف يقوم نظام البوصلة الجيروسكوبية **بضبط المحاذاة تلقائيًا**.
- سوف تومض الآن اللبمات الموجودة على الكواكيتز.
- قم بإدارة أداة التحكم من خلال المفتاح تشغيل/إغلاق. يجب أن تتحقق من مفتاح المتري/التقدم **16**، ادفع الذراع الأيسر، أي ذراع الوقود لأعلى نقطة ثم إلى الأسفل على نقطة الصفر.
- الاهل **Quadcopter** تحلضت تلقئة حتى تتم تهيئة النظام بشكل صحيح ويصبح جاهزًا للتشغيل. سوف تومض الآن اللبمات الموجودة على الكواكيتز بإستمرار. ضوء "A" في وحدة التحكم يضيء الآن بشكل مستمر
- قم بتكرار الخطوات المذكورة سابقًا حسب الحاجة. إذا لم يحدث تشغيل أكثر من **Quadcopter** في نفس الوقت.
- ملحوظة:** **يرجاء ضرورة التحويل على التشغيل تلقائيًا **17** قبل كل مرة طيران**.
- افحص التحكم.

تعرفوا بالتفصم على التحكم لتعداوا عليه.

قم بموازنة Quadcopter عند الحاجة كما هو مشروح في **17 **18** **19** **20** حتى لا تتحرك Quadcopter من موضعاها.**

يأتي حركة بدون تحكم في حالة التحليق.

الآن **Quadcopter** جاهزة للاستخدام.

إذا لم تظهر **Quadcopter** أي وظيفة فحاول القيام بعملية الربط المذكورة سابقًا مرة أخرى.

- قم بتخليق الموديل.
- قم بإيقاف الموديل.
- قم بإيقاف النموذج.
- قم بفصل البوصلة الكهربائية للبطارية.
- ليكن جهاز التحكم عن بُعد أخز ما تقوم بإطلقته دوماً.

ACCESSOIRES & SPAREPARTS



carrera-rc.com

D Für jedes RC Fahrzeug und Flugobjekt ist auch weiteres Zubehör erhältlich. Passende Produkte finden Sie in unserem Onlineshop unter Zubehör oder bei Ihrem Fachhändler.

GB USA Additional accessories are available for each RC vehicle and aircraft. Suitable products can be found in our online shop in the accessories section or can be purchased from your authorised dealer.

F Des accessoires supplémentaires sont disponibles pour chaque véhicule RC et objet volant. Vous pouvez trouver les produits correspondants dans notre boutique en ligne sous la rubrique accessoires ou chez votre revendeur local.

E Para cada vehículo y objeto volador RC hay también más accesorios disponibles. Encontrará los productos adecuados en nuestra tienda online en accesorios o en su tienda especializada.



carrera-rc.com