

#370503024 Carrera RC

Nintendo Mini Mario-Copter



- (D)** *Montage- und Betriebsanleitung*
- (GB USA)** *Assembly and operating instructions*
- (F)** *Instructions de montage et d'utilisation*
- (E)** *Instrucciones de montaje y de servicio*
- (I)** *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- (NL)** *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- (P)** *Instruções de montagem e modo de utilização*
- (S)** *Monterings- och bruksanvisning*
- (FIN)** *Asennus- ja käyttöohje*
- (PL)** *Instrukcja montażu i obsługi*
- (H)** *Szerelési és használati utasítás*
- (SLO)** *Navodila za montažo in uporabo*
- (CZ)** *Návod k montáži a obsluze*
- (SK)** *Návod na montáž a obsluhu*
- (N)** *Montajse- og bruksanvisning*
- (DK)** *Monterings- og driftsvejledning*
- (Arabic)** *إرشادات التركيب و الأستخدام*

RCPower

carrera-rc.com

Made in China
Fabriqué en Chine

Digitale Version
Digital version
Version numérique
Versión digital



D Sehr geehrter Kunde

Wir begrüßwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC-Modell-Quadrocopters, der nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. **Wichtig!** Bitte lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch und **behalten Sie sie für späteres Nachlesen** oder für den Fall, dass Sie das Produkt an eine Drittpartei weitergeben.

Die aktuellste Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu erhältlichen Ersatzteilen finden Sie auf carrera-rc.com im Servicebereich.

ACHTUNG! Vergewissern Sie sich vor dem Erst-Flug, ob in Ihrem Land für Flug-Modelle eine gesetzliche Versicherungspflicht für das von Ihnen erworbene Flug-Modell besteht.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline: +49 800 2277-372 (D) bzw. +43 662 88921-330 (AT) oder besuchen Sie unsere Webseite carrera-rc.com im Servicebereich.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG-Richtlinien: EG Richtlinie 2009/48 und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter carrera-rc.com angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung <100m - Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

Warnhinweise!



ACHTUNG! Dieses Spielzeug ist nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, wegen verschluckbarer Kleinteile.

ACHTUNG! Funktionsbedingte Klemmgefahr! Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien und Befestigungsdrähte, bevor Sie dieses Spielzeug dem Kind übergeben. Für Informationen und etwaige Fragen, bewahren Sie bitte Verpackung und Adresse sowie die Gebrauchsanleitung für späteres Nachschlagen auf. Heben Sie diese Gebrauchsanweisung auf, um eventuell später darin nachlesen zu können. Hinweis für Erwachsene: Prüfen Sie, ob das Spielzeug wie angewiesen montiert ist. Die Montage muss unter der Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.

ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 8 Jahren!

Dieses Produkt ist nicht für den Gebrauch durch Kinder ohne die Aufsicht eines Erziehungsberechtigten vorgesehen. Für das Steuern des Quadrocopters ist eine gewisse Übung erforderlich. Kinder müssen dies unter direkter Beaufsichtigung durch einen Erwachsenen erlernen. **Vor dem ersten Gebrauch: Lesen Sie diese Anleitung zusammen mit Ihrem Kind.**

Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gesteuert werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, dass diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden. Hände, Haare und lose Kleidung, einschließlich anderer Gegenstände wie Stifte und Schraubendreher müssen vom Propeller (Rotor) ferngehalten werden. Den rotierenden Rotor nicht berühren. Achten Sie besonders darauf, dass Ihre Hände NICHT in die Nähe der Rotorblätter kommen!

ACHTUNG! Risiko von Augenverletzungen. Lassen Sie den Quadrocopter nicht in der Nähe Ihres Gesichtes fliegen, um Verletzungen zu vermeiden. Aus Sicherheitsgründen darf das Spielzeug nur in einem ausreichend großen Raum verwendet werden. Starten und fliegen nur in gutem Gelände (freie Fläche, keine Hindernisse) und nur innerhalb direktem Sichtkontakt. Sie als Nutzer dieses Produkts sind alleinverantwortlich für den sicheren Umgang, so dass weder Sie noch andere Personen oder deren Eigentum Schaden nehmen oder gefährdet werden.

- Verwenden Sie Ihr Modell nie mit schwachen Controller-Batterien.
- Vermeiden Sie Verkehrsreiche und belebte Bereiche. Achten Sie immer darauf, dass genügend Platz zur Verfügung steht.
- Lassen Sie Ihr Modell möglichst nicht auf offener Straße oder in öffentlichen Bereichen fliegen, um niemanden zu gefährden oder zu verletzen.
- **ACHTUNG: Starten Sie den Quadrocopter nicht, wenn sich Personen, Tiere oder andere Hindernisse im Flugbereich des Quadrocopters befinden.**
- Das Starten und Fliegen ist in der Nähe von Hochspannungsleitungen, Eisenbahnschienen, Straßen, Schwimmbädern oder offenem Wasser streng verboten.
- Nur bei guter Sicht und ruhigen Wetterbedingungen betreiben.
- Befolgen Sie genau die Anweisungen und Warnhinweise für dieses Produkt und für die mögliche Zusatz-ausrüstung (Ladegerät, Akku usw.), die Sie nutzen.
- **Sollte der Quadrocopter mit Lebewesen oder harten Gegenständen in Berührung kommen, bitte sofort den Gashebel in die Nullstellung bringen, d.h. der linke Joy-stick muss unteren Anschlag sein!**
- Vermeiden Sie jegliche Feuchtigkeit, denn sie kann die Elektronik beschädigen.
- Es besteht die Gefahr von schweren Verletzungen bis hin zum Tod, wenn Sie Teile Ihres Modells in den Mund stecken oder an ihnen lecken.
- Führen Sie am Quadrocopter keinerlei Änderungen durch.

Wenn Sie diesen Bedingungen nicht zustimmen, geben Sie das vollständige Quadrocopter Modell sofort in neuem und unbenutztem Zustand an den Händler zurück.

Wichtige Informationen über Lithium Polymer Akkus

Lithium-Polymer (LiPo) Akkus sind wesentlich empfindlicher als herkömmliche Alkali-, oder NiMH-Akkus, die sonst bei Funkfernsteuerungen verwendet werden. Die Vorschriften und Warnhinweise müssen deshalb genauestens befolgt werden. Bei falscher Handhabung von LiPo Akkus besteht Brandgefahr. Beachten Sie immer die Herstellerangaben, wenn Sie LiPo Akkus entsorgen.

Entsorgungsbestimmungen für Elektro- und Elektronik-Altgeräte laut WEEE



Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie der Umwelt und Gesundheit schaden. Helfen Sie bitte mit, Umwelt und Gesundheit zu erhalten und sprechen Sie auch mit Ihren Kindern über die ordentliche Entsorgung

gebrauchter Batterien und elektrischer Altgeräte. Batterien und elektrische Altgeräte sollen bei den bekannten Sammelstellen abgegeben werden. So werden sie ordnungsgemäßem Recycling zugeführt. Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausheben. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie keine beschädigten Batterien. Entfernen Sie die Batterien, wenn diese leer sind oder das Produkt für eine längere Zeit nicht benutzt wird. Ersetzen Sie immer alle Batterien gleichzeitig und achten Sie darauf, nicht alte und neue Batterien oder Batterien unterschiedlicher Typen zu vermischen.

ACHTUNG! Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Aufladbare Batterien vor dem Laden aus dem Spielzeug nehmen. Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden. Es dürfen nur die empfohlenen Batterien oder die eines gleichwertigen Typs verwendet werden. **ACHTUNG: Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird.** Bei regelmäßigem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden. Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden.



Richtlinien und Warnhinweise für die Benutzung des LiPo Akkus

- Sie müssen den beigefügten 3.7 V === 430 mAh / 1.59 Wh LiPo-Akku an einem sicheren Ort abseits entzündlicher Materialien aufladen.
- Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.
- Zum Laden nach einem Flug muss sich der Akku zunächst auf die Umgebungstemperatur abgekühlt haben.
- Sie dürfen nur das dazugehörige LiPo-Ladegerät (USB Kabel/ Controller) verwenden. Bei Nichtbeachtung dieser Hinweise besteht Brandgefahr und damit Gesundheitsgefährdung und/oder Sachbeschädigung. Benutzen Sie NIEMALS ein anderes Ladegerät.
- Falls sich der Akku während des Entlade- oder Ladevorgangs aufbläht oder verformt, beenden Sie sofort das Laden oder Entladen. Entnehmen Sie den Akku so schnell und vorsichtig wie möglich und legen Sie ihn in einen sicheren, offenen Bereich abseits brennbarer Materialien und beobachten Sie ihn mindestens 15 Minuten lang. Wenn Sie einen Akku, der sich bereits aufgebläht oder verformt hat, weiter laden oder entladen, besteht Brandgefahr! Selbst bei geringer Verformung oder Ballonbildung muss ein Akku aus dem Betrieb genommen werden.
- Lagern Sie den Akku bei Raumtemperatur an einem trockenen Ort.
- **Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden.** Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.
- Für den Transport oder für eine übergangsweise Lagerung des Akkus sollte die Temperatur zwischen 5-50°C liegen. Lagern Sie den Akku als das Modell, wenn möglich nicht im Auto oder unter direktem Sonneneinfluss. Wenn der Akku der Hitze im Auto ausgesetzt wird, kann er beschädigt werden oder Feuer fangen.

Hinweis: Bei geringer Batteriespannung-/leistung werden Sie feststellen, dass erhebliche Trimmung und/oder Steuerbewegungen erforderlich sind, damit der Quadrocopter nicht ins Trudeln gerät. Dies tritt in der Regel vor dem Erreichen von 3 V Akkuspannung auf und ist ein guter Zeitpunkt, um den Flug zu beenden.

Bedienungshinweise

Lieferumfang

- 1x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x USB-Ladekabel
- 1x Akku
- 2x 1.5 V Mignon AA Batterien (nicht wiederaufladbar)

Aufladen des LiPo-Akkus

Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiPo-Akku nur mit dem mitgelieferten LiPo-Ladegerät (USB-Kabel bzw. Controller) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiPo-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. Bitte lesen Sie den vorangehenden Abschnitt mit den Warnhinweisen und Richtlinien zur Akku-Verwendung sorgfältig durch, bevor Sie fortfahren. Ladegeräte und Netzteile nicht kurzschließen. Sie können den im Quadrocopter verbauten Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port laden:

Laden am Computer:

- 25 **Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen.**
- Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie einen Quadrocopter mit leerem Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Quadrocopter Akku geladen wird. Das USB-Ladekabel bzw. die Ladebuchse am Quadrocopter sind so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist.
- Es dauert ungefähr 60 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

Hinweis: Bei der Aufladung ist der enthaltene LiPo-Akku teilgeladen. Daher könnte der erste Ladevorgang etwas kürzer dauern.

Halten Sie die o.g. Anschlussreihenfolge unbedingt ein! **Lösen Sie die am Quadrocopter befindliche Steckverbindung, wenn Sie den Quadrocopter nicht verwenden. Eine Nichtbeachtung kann zu Akkuschäden führen!**

25 **Einsetzen des Akkus in den Quadrocopter**

- Öffnen Sie den Deckel des Akkufachs mit Hilfe eines Schraubenziehers. Legen Sie den Akku ein.
- Schließen Sie das Akkufach.
- Wenn die LED am Quadrocopter langsam blinkt, müssen Sie den Akku wechseln.

Einsetzen der Batterien in den Controller

- 3 Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterien in den Controller ein. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie nie neue und alte Batterien oder von unterschiedlichen Herstellern gemeinsam. Nach dem Verschießen des Faches können Sie die Funktionalität des Controllers mit Hilfe des Powerschalters auf der Vorderseite prüfen. Bei ON-Stellung des Powerschalters und ordnungsgemäßer Funktion sollte die LED oben in der Mitte des Controllers rot aufleuchten. Wenn die Kontroll LED langsam blinkt und ein Signalton zu hören ist, müssen die Batterien im Controller gewechselt werden.

Bindung des Modells mit dem Controller

- 4 Der Carrera RC Quadrocopter und der Controller binden sich bei jeder Inbetriebnahme automatisch neu. Sollte es am Anfang Probleme bei der Kommunikation zwischen dem Carrera RC Quadrocopter und dem Controller geben, führen Sie bitte eine neue Bindung durch.

- Verbinden Sie den Akku im Modell.
- Schalten Sie das Modell am ON/OFF Schalter an.
- **ACHTUNG! Stellen Sie den Quadrocopter unbedingt direkt nach dem Einschalten auf eine gerade waagerechte Fläche. Das Gyrosystem richtet sich automatisch aus.**
- Die LED's am Quadrocopter blinken nun rhythmisch.
- Schalten Sie den Controller am Powerschalter ein.
- Schieben Sie den linken Joystick, also den Gashebel, ganz nach oben und wieder nach unten in die Nullstellung.
- Die Bindung ist erfolgreich abgeschlossen.
- Die LED am Controller leuchtet nun permanent.
- Nach ca. 5 1/2 Minuten schaltet sich der Controller aus. Zum erneuten Gebrauch bitte den Bindevorgang wiederholen.

Beschreibung des Quadrocopters

5. 1. Rotorsystem
2. Rotor-Schutzkäfig
6. 3. Akku-Kabel
4. Quadrocopter-Verbindungsstecker
5. Batteriefach
6. ON-OFF Schalter

Funktionsübersicht des Controllers

7. 1. Power (ON / OFF)
2. Kontroll LED
3. Gas
Kreisdrehung
4. Vor-/Zurück
Rechts-/Links Neigung
5. Trimmer für Rechts-/Links Neigung
6. Trimmer für Vor-/Zurück
7. Trimmer für Kreisdrehung
8. Looping Button
9. Start/Stop Rotors Button
10. Auto-Landing Button
11. Auto-Start & Fly to 1 m Button
12. Beginner/Advanced Schalter (30%/60%/100%)
13. Batteriefach

Auswahl des Fluggebietes

8. Wenn Sie für Ihren ersten Flug bereit sind, sollten Sie einen geschlossenen Raum wählen, der ohne Personen und ohne Hindernisse sowie möglichst groß ist. Aufgrund der Größe und Steuerbarkeit des Quadrocopters ist es für erfahrene Piloten möglich, auch in relativ kleinen geschlossenen Räumen zu fliegen. Für Ihre ersten Flüge empfehlen wir unbedingt eine Mindestraumgröße von 5 mal 5 Metern Grundfläche und 2,40 Meter Höhe. Nachdem Sie Ihren Quadrocopter ausgeglichen haben und mit seiner Steuerung und seinen Fähigkeiten vertraut geworden sind, können Sie sich auch daran wagen, in kleineren und weniger freien Umgebungen zu fliegen.

Nur für den häuslichen Gebrauch (Haus und Garten). Zwischen dem Controller und dem Quadrocopter dürfen sich keine Gegenstände wie z.B. Säulen oder Personen befinden.

Checkliste für die Flugvorbereitung

Diese Checkliste ist kein Ersatz für den Inhalt dieser Bedienungsanleitung. Obwohl Sie als Quick-Start-Guide verwendet werden kann, empfehlen wir Ihnen eindringlich zunächst diese Betriebsanleitung komplett zu lesen, bevor Sie fortfahren.

- Überprüfen Sie den Verpackungsinhalt.
- Laden Sie den LiPo-Akku wie im Abschnitt „Aufladen des LiPo-Akkus“ beschrieben.
- Setzen Sie 2 AA Batterien in den Controller ein und achten Sie auf die richtige Polarität.
- Suchen Sie eine geeignete Umgebung zum Fliegen.
- Setzen Sie den Akku wie in 25 beschrieben, in den Akkuschacht auf der Unterseite des Quadrocopters ein.
- Verbinden Sie den Akku im Modell.
- Schalten Sie das Modell am ON/OFF Schalter an.
- **ACHTUNG! Stellen Sie den Quadrocopter unbedingt direkt nach dem Einschalten auf eine gerade waagerechte Fläche. Das Gyrosystem richtet sich automatisch aus.**
- Die LEDs am Quadrocopter blinken.
- Schalten Sie den Controller am ON/OFF Schalter ein. **Überprüfen Sie unbedingt den Beginner-Advanced Schalter (18a).** Schieben Sie den linken Joystick, also den Gashebel, ganz nach oben und wieder nach unten in die Nullstellung.
- Geben Sie dem Quadrocopter einen Augenblick Zeit, bis das System korrekt initialisiert und betriebsbereit ist. Die LED's am Quadrocopter blinken nun permanent. Die LED am Controller leuchtet nun permanent.
- Wiederholen Sie nun ggf. o.g. Punkte sollten Sie weitere Quadrocopter gleichzeitig fliegen wollen.
- **Hinweis! Bitte führen Sie vor jedem Flug unbedingt das Auto-Trimmen 17 durch!**
- Überprüfen Sie die Steuerung.
- Machen Sie sich mit der Steuerung vertraut.
- **Trimmen Sie den Quadrocopter ggf. wie unter 17 18 19 20 beschrieben, so dass sich der Quadrocopter im Schwebeflug nicht mehr ohne Steuerbewegungen von der Stelle bewegt.**
- Der Quadrocopter ist jetzt einsatzbereit.
- Sofern der Quadrocopter keine Funktion zeigt versuchen Sie den o.g. Bindevorgang erneut.
- Fliegen Sie das Modell.
- Landen Sie das Modell.
- Schalten Sie das Modell am ON/OFF Schalter aus.
- **Trennen Sie die Akku-Steckverbindung.**
- Schalten Sie immer die Fernbedienung als letztes aus.

Fliegen des 4-Kanal Quadrocopters

HINWEIS!

Achten Sie besonders bei den ersten Flugversuchen darauf das Sie die Hebel am Controller sehr vorsichtig und nicht zu hastig zu betätigen. Es reichen meist sehr geringe Bewegungen am jeweiligen Hebel aus um den jeweiligen Steuerbefehl auszuführen!

Sollten Sie merken, dass sich der Quadrocopter nach vorne oder zur Seite bewegt ohne dass Sie den jeweiligen Hebel betätigen, so trimmen Sie bitte den Quadrocopter wie in 17 18 19 20 beschrieben.

9 ++ Gas (Hoch/Runter)

Um zu starten oder höher zu Fliegen schieben die den Gashebel links vorsichtig nach vorn. Um zu landen oder niedriger zu Fliegen schieben die den Gashebel links vorsichtig nach hinten.

10. Um den Quadrocopter auf der Stelle links oder rechts herum zu drehen bewegen Sie den linken Hebel vorsichtig nach links bzw. rechts.

11. Um den Quadrocopter nach links oder rechts zu fliegen bewegen Sie den rechten Hebel vorsichtig nach links bzw. rechts.

12. Um den Quadrocopter nach vorne oder hinten zu fliegen bewegen Sie den rechten Hebel vorsichtig nach vorn bzw. hinten.

Rotoren / Motoren Starten

- 18a. Drücken Sie den Knopf „Start/Stop Rotors“ auf dem Controller, um die Motoren zu starten. Sie können, sobald die Rotoren laufen, mit dem Gashebel nach oben abheben.

Looping Funktion

ACHTUNG! NUR FÜR GEÜBTE PILOTEN!

- 18b. Drücken Sie den „Looping Button“ so ertönt 5x ein Signalton. Bewegen Sie, solange der Signalton ertönt, den rechten Joystick nach oben, unten, rechts oder links. Der Quadrocopter führt dann den Looping bzw. Rolle in die jeweilige Richtung aus. Achten Sie darauf, dass Sie genügend Platz im Raum nach allen Seiten haben (ca. 2,5m).

Beginner-Advanced Schalter

ACHTUNG! 100% NUR FÜR GEÜBTE PILOTEN!

- 18c. 30% = Einsteiger Modus
Signalton beim Umschalten ertönt einmal.
- 60% = Medium Modus
Der Quadrocopter reagiert empfindlicher als im 30% Modus. Signalton beim Umschalten ertönt 2x.
- 100% = Advanced Modus -> 3D Modus
Der Quadrocopter reagiert sehr empfindlich auf Steuerbewegungen. Signalton beim Umschalten ertönt 3x.

Automatische Höhenkontrolle

14. Sobald Sie den linken Joystick im Flug lossassen, hält der Quadrocopter automatisch die aktuelle Flughöhe.

Auto Landing

15. Sie können jederzeit durch Drücken des Knopfes „Auto Landing“ die automatische Landefunktion auslösen. Dabei wird langsam die Rotorendrehzahl reduziert. Während des Landevorgangs haben Sie jederzeit die Möglichkeit, durch Bewegen des rechten Joysticks die Landeposition zu beeinflussen. Sobald der Quadrocopter am Boden ist, schalten sich die Motoren ab.

Auto-Start & Fly to 1 m

16. Drücken Sie den Knopf „Auto-Start & Fly to 1 m“ auf dem Controller, um die Motoren zu starten und automatisch auf ca. 1 m Höhe zu fliegen. Während des Startvorgangs haben Sie jederzeit die Möglichkeit, durch Bewegen des rechten Joysticks die Flugrichtung zu beeinflussen. Sobald die Höhe von ca. 1 m erreicht ist, hält der Quadrocopter automatisch die Höhe.

Trimmen des Quadrocopters

17. **Auto-Trimmen**
 1. Platzieren Sie den Quadrocopter auf einer waagerechten Fläche.
 2. Binden Sie den Quadrocopter mit dem Controller wie in „Bindung des Modells mit dem Controller“ beschrieben.
 3. Schieben Sie gleichzeitig den Gashebel und den Hebel für Vor-/Zurück in die rechte untere Ecke. Die LED am Quadrocopter blinkt kurz auf und leuchtet dann durchgehend. Signalton ertönt 1x.
 4. Die Neutralstellung ist abgeschlossen.
18. Wenn der Quadrocopter im Schwebeflug, ohne Bewegung des Hebels für Rechts-/Links-Neigung nach links bzw. rechts fliegt gehen Sie bitte wie folgt vor: Bewegt sich der Quadrocopter von selbst schnell oder langsam seitwärts nach links, drücken Sie den unteren rechten Trimmer für Rechts-/Links-Neigung schrittweise nach rechts. Wenn sich der Quadrocopter nach rechts bewegt, drücken Sie den Trimmer Rechts-/Links-Neigung schrittweise nach links.
19. Wenn sich der Quadrocopter im Schwebeflug, ohne Bewegung des Hebels für Vor-/Zurück nach vorne bzw. hinten fliegt gehen Sie bitte wie folgt vor: Bewegt sich der Quadrocopter von selbst schnell oder langsam nach vorn, drücken Sie den oberen rechten Trimmer für Vor-/Zurück schrittweise nach unten. Wenn sich der Quadrocopter nach hinten bewegt, drücken Sie den Trimmer für Vor-/Zurück schrittweise nach oben.
20. Wenn sich der Quadrocopter im Schwebeflug, ohne Bewegung des Hebels für Kreisdrehung auf der Stelle nach links bzw. rechts dreht, gehen Sie bitte wie folgt vor: Dreht sich der Quadrocopter von selbst schnell oder langsam um seine eigene Achse nach links, drücken Sie den unteren linken Trimmer für Kreisdrehung schrittweise nach rechts. Wenn sich der Quadrocopter nach rechts dreht, drücken Sie den Trimmer für Kreisdrehung schrittweise nach links.

Wechsel der Rotorblätter

21. Verwenden Sie zum abziehen eines Rotorblatts ggf. einen schmalen glatten Gegenstand. Achten Sie darauf dass Sie das Rotorblatt vorsichtig senkrecht nach oben abziehen und dabei den Motor von unten stabilisierend festhalten.

22. ACHTUNG!

Achten Sie unbedingt auf die Markierung und Farbe, sowie den Neigungswinkel der Rotorblätter!

Vorne Links: rot – Markierung „A“

Vorne Rechts: rot – Markierung „B“

Hinten Rechts: schwarz – Markierung „A“

Hinten Links: schwarz – Markierung „B“

23. QR-Code für Motor-Wechsel-System, Ersatzteile und weitere Informationen.

Problemlösungen

- Problem:** Controller funktioniert nicht.
Ursache: Der ON/OFF-Powerschalter steht auf „OFF“.
Lösung: Den ON/OFF-Powerschalter auf „ON“ stellen.
Ursache: Die Batterien wurden falsch eingelegt.
Lösung: Überprüfen Sie, ob die Batterien korrekt eingelegt sind.
Ursache: Die Batterien haben nicht mehr genug Energie.
Lösung: Neue Batterien einlegen

Problem: Der Quadrocopter lässt sich mit dem Controller nicht steuern.

Ursache: Der Powerschalter des Controller steht auf „OFF“.

Lösung: Zuerst den Powerschalter am Controller auf „ON“ stellen.

Ursache: Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Quadrocopter verbunden.

Lösung: Bitte führen Sie den Bindevorgang wie unter „Checkliste für die Flugvorbereitung“ beschrieben durch.

Problem: Der Quadrocopter steigt nicht auf.

Ursache: Die Rotorblätter bewegen sich zu langsam.

Lösung: Den Gashebel nach oben schieben.

Ursache: Die Akku-Leistung reicht nicht aus.

Lösung: Den Akku aufladen (siehe Kapitel „Aufladen des Akkus“).

Problem: Der Quadrocopter verliert ohne ersichtlichen Grund während des Fluges an Geschwindigkeit und sinkt ab.

Ursache: Der Akku ist zu schwach.

Lösung: Den Akku aufladen (siehe Kap. „Aufladen des Akkus“).

Problem: Der Quadrocopter dreht sich nur noch im Kreis oder überschlägt sich beim Start.

Ursache: Falsch angeordnete oder beschädigte Rotorblätter

Lösung: Rotorblätter wie in 21 22 23 beschrieben anbringen/auswechseln.

Irrtum und Änderungen vorbehalten - Farben/endgültiges Design – Änderungen vorbehalten

Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten - Piktogramme – Symbolfotos

GB USA Dear customer

Congratulations! You bought a Carrera RC Quadrocopter which has been manufactured according to today's state-of-the-art technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. **Important!** Please read this manual carefully and **keep these instructions for future reference** and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit carrera-rc.com in the service area.

WARNING! Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

Declaration of conformity

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2009/48 and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED).

The original declaration of conformity can be requested from carrera-rc.com.



Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm · Frequency range: 2400 – 2483.5 MHz

Warning!



WARNING! This toy contains small parts which can be swallowed and is therefore not suitable for children under 3 years of age.

WARNING! Danger of pinching during operation! Remove all packaging materials and wire fastenings before handing the toy over to the child. For information and to answer any questions, please read packaging, address and instructions in a safe place for future reference. Keep the instructions for use for later reference. Note for adult supervisors: Check if the toy is assembled as instructed. The assembly shall be performed under the supervision of an adult.

WARNING! Not suitable for children under 8 years old!

This product is not intended for use by children without supervision of a parent. Flying the helicopter requires skill and children must be trained under the direct supervision of an adult. Before first use: Read the user's information together with your child. Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. This only helps to avoid accidents with injuries and damage. Hands, hair and loose clothing, including other objects such as pens and screwdrivers must be kept away from the propeller (rotor). Do not touch the rotating rotor. Especially take care that your hands DO NOT get close to the rotor blades!

CAUTION: Risk of eye injuries. Do not fly near your face to avoid injuries. For safe use, the room where the toy is used must be sufficiently large. Start and fly only when the area is appropriate for the intended use (free area, no obstacles) and only within direct visual contact. As user of this product you are solely responsible for handling it safely in order to ensure that neither you nor other persons or their property suffer damages or are endangered.

- Never use your model with weak remote control batteries.
- Avoid busy areas. Always make sure that there is enough space.
- Preferably do not use your model on an open street or in public areas in order not to endanger or hurt anyone.
- **CAUTION: Do not start up and fly when persons, animals or any obstructions are within the flying range of the Quadrocopter.**
- Start and fly is strictly forbidden near high voltage poles, railway tracks, roads, swimming pools or open water.
- Only operate under good visibility and calm weather conditions.
- Exactly observe the instructions and warnings for this product and for any possible additional equipment (battery charger, rechargeable batteries etc.) being used by you.
- **Should the Quadrocopter come into contact with any living thing or solid object, immediately return the gas control to zero, in other words the left-hand joystick must be at the stop at the bottom of the side!**
- Avoid any moisture as this might do damage to the electronics.
- There is a risk to suffer severe injury or even death if you put parts of your model into your mouth or lick them.
- Do not change or modify anything on the Quadrocopter.

If you do not agree to these terms please immediately return the complete Quadrocopter model in new and unused condition to the retailer.

Important information concerning Lithium Polymer rechargeable batteries

Lithium-Polymer (LiPo) rechargeable batteries are significantly more sensitive than traditional alkali- or NiMH-rechargeable batteries normally used with radio control units. Therefore the instructions and warnings have to be observed in detail. In case of improper use of LiPo rechargeable batteries there is a danger of fire.

Always follow the manufacturers' instructions if you dispose of LiPo rechargeable batteries.

Regulations on disposal for waste electrical and electronic equipment (WEEE)



This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Please help to preserve environment and health and talk to your children about the correct disposal of used batteries and disused electrical equipment. Batteries and disused electrical equipment should be handed in to the usual collection points where they can be properly recycled. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Never use damaged batteries. Remove batteries if consumed or if product is to be left unused for a long time. Always replace the whole set of batteries at one time, taking care not to mix old and new ones, or batteries of different types.

WARNING! Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Exhausted batteries are to be removed from the toy. Rechargeable batteries should be removed from the product before charging. Supply terminal are not to be short-circuited. Only use the batteries recommended or equivalent types. **WARNING: For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol. or

FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Caution: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures :

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

IC statement

The device contain license-exempt transmitter(s) / receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions: 1. The device must not cause interference; 2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

Guidelines and warnings for the use of LiPo rechargeable batteries

- You have to charge the attached 3.7 V 40mAh / 1.59 Wh LiPo rechargeable battery in a safe place and at a safe distance to flammable material.
- Never leave the battery unattended while it is charging
- After a flight, the rechargeable battery has to cool down to the ambient air temperature before charging it.
- You must always use the corresponding LiPo charging unit (USB cable / remote control). In case of non-compliance with these directions there is a danger of fire resulting in a health risk and/or damage to property. NEVER use any other battery charger.
- Should the rechargeable battery swell or deform while discharging or recharging, you have to immediately stop charging or discharging the battery. Take the battery out as quickly and carefully as possible to place it in a safe and open area outside any inflammable material and watch it for at least 15 minutes. In case you continue charging or discharging a battery which has already started to swell or deform there is a danger of fire! Even in case of slight deforming or ballooning the rechargeable battery has to be taken out of operation.
- Store the rechargeable battery at ambient temperature in a dry place.
- **Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged. After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. Recharge the battery occasionally (suggested every 2-3 months). Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.**
- When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

NOTE: If the battery voltage/output is low you will recognise that a considerable trim and/or controlling is necessary to avoid that the Quadrocopter starts the turning. This usually occurs before reaching a battery voltage of 3 V and it is a good moment to end the flight.

Instruction Manual

Contents of package

- 1x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x USB charging cable
- 1x Rechargeable Battery
- 2x 1.5 V Mignon AA batteries (non-rechargeable)

Recharging the LiPo rechargeable battery

Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Make sure you only charge the LiPo rechargeable battery supplied with the LiPo charging unit also supplied (USB cable and remote control). In case you try to charge the rechargeable battery with a different LiPo battery charger or any other battery charger, this might cause serious damages. Please carefully read the previous chapter about warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding. Supply terminals are not to be short-circuited. You can charge the rechargeable battery fitted in the Quadrocopter with its USB charging cable from a USB port on a computer:

23 Charging via computer:

• rechargeable batteries are to be removed from the model before being charged.

- Connect the USB charging cable with the USB port of a computer. The LED on the USB charger cable lights green indicating that the charger unit is correctly connected to the computer. If you plug in a Quadcopter with a discharged battery, the LED on the USB charging cable no longer lights up, showing that the Quadcopter battery is being charged. The USB charging cable and the charging socket on the Quadcopter are designed to make incorrect connection impossible.
- It takes about 60 minutes to recharge a discharged battery (but NOT a deep-discharged one). When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights up green again.

Note: when supplied, the lipo-battery is already partially charged. So the first charging cycle may well take less time.

It is essential to follow the connection sequence given above!

Undo the plugged connection on the Quadcopter when you are not using the Quadcopter. Failure to observe this precaution may cause battery damage!

2b Insertion of the rechargeable batteries into the Quadcopter

- Open the cover of the battery compartment with the aid of a screwdriver. Insert the battery. Close the battery compartment.
- If the LED on the Quadcopter flashes slowly, you must change the battery.

Inserting the batteries in the remote control

- 3 Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power switch turned ON and functioning correctly, the top centre LED on the remote control will light up red. If the LED control flashes slowly and an acoustic signal is heard, the batteries in the controller must be changed.

Frequency bind between model and remote control

- 4 The Carrera RC Quadcopter and the controller automatically link up renewed with every operational start-up. If initially there are any problems with communication between the Carrera RC Quadcopter and the remote control, please carry out a new frequency bind.

- Connect the battery in the model.
- Switch the model ON at the ON/OFF switch.
- **WARNING! Immediately after switching it on, place the Quadcopter on a flat and level surface. The gyro-system will then set itself automatically.**
- The LEDs on the quadcopter now flash rhythmically.
- Switch on the controller at the power switch.
- Slide the left joystick, thus the gas lever, completely up and down again into the zero position.
- The binding has now been successfully established.
- The LED on the controller now lights continuously.
- After approx. 5½ minutes, the controller switches off. Please repeat the link procedure for renewed use.

Description of the Quadcopter

- 5
1. Rotor system
 2. Rotor protection cage
 3. Battery cable
- 6
4. Quadcopter connecting plug
 5. Battery compartment
 6. ON/OFF switch

Range of functions of the remote control

- 7
1. Power (ON / OFF)
 2. Control LED
 3. Gas
 4. Circling
 5. Forwards / backwards right / left banking
 6. Trimmer for right / left banking
 7. Trimmer for forwards / backwards
 8. Trimmer for rotation
 9. Looping Button
 10. Start rotor' button
 11. 'Auto-landing' button
 12. 'Auto-start & fly to 1 m' button
 13. Beginner/Advanced switch (30%/60%/100%)
- 8
3. Battery compartment

Choosing the flight area

- 8 When being prepared for the first flight you should choose a closed room which is as large as possible without any persons or obstacles. Due to its size and controllability, experienced pilots may be able to fly the Quadcopter in relatively small rooms. For your first flights we strongly recommend you choose a room with a minimum floor space of 5 x 5 metres and 2.40 metres in height. After having trimmed your Quadcopter for flight and made yourself familiar with the controller and its functions you may start flying in smaller and less open environments.

To be used in domestic area (house and garden) only. There must be no persons or objects such as pillars between the controller and the Quadcopter to obstruct direct connection.

Checklist for flight preparation

This checklist is not a substitute for the contents of the operating instructions. Although it can be used as a quick-start-guide, we strongly recommend you first to read the operating instructions in detail before you proceed.

- Check the contents of the package.
- Connect the charging unit to the source of power.
- Charge the lipo-battery as described in the section "Recharging the LiPo rechargeable battery".
- Fit 2 AA batteries in the controller, making sure their polarity is correct.
- Look for a suitable environment for flying.
- Slide the battery into the battery bay on the bottom of the Quadcopter. 2b
- Connect the battery in the model.
- Switch the model ON at the ON/OFF switch.
- **WARNING! Immediately after switching it on, place the Quadcopter on a flat and level surface. The gyro-system will then set itself automatically.**
- The LEDs on the quadcopter flash.
- Switch on the controller at the ON/OFF switch. Be sure to check the Beginner-Advanced switch (13c).

- Push the left-hand joystick, i.e. the throttle lever, right to the top, then fully downwards into the zero position.
- Allow the Quadcopter a few moments until the system is correctly initialised and is ready for operation. The LED in the Quadcopter now lights continuously. The LED on the controller now lights continuously.
- Repeat the above points as required, if you wish to fly more Quadcopters at the same time.
- **Important note! Please perform the auto-trimming 17 before each flight without fail!**
- Check the control system.
- Make yourself familiar with the control system.
- **Trim the Quadcopter as necessary as described under 17 18 19 20, so that when hovering it no longer moves from the spot without a command from the controller.**
- The Quadcopter is now ready to be flown.
- If the Quadcopter displays no functions, retry the above binding procedure.
- Fly the model.
- Land the model.
- Switch the model off at the ON/OFF switch
- **Disconnect the battery plug connection.**
- Always switch off the remote control last.

Flying the 4-channel Quadcopter

NOTE! Take care particularly in the first few flights to move the lever on the controller very gently and not over-hurriedly. As a rule, only very small movements of the respective levers are necessary to carry out the desired control commands!

If you notice that the Quadcopter moves forwards or to the side without your touching the respective lever, please adjust the trim of the Quadcopter as described in 17 18 19 20.

- 9 +/- Gas (up / down)
To start or to fly higher, push the gas lever on the left cautiously forwards. To land or fly lower, push the gas lever on the left cautiously backwards.
- 10 To make the Quadcopter circle to the left or the right on the spot, move the lever on the left cautiously to the left or the right.
- 11 To fly the Quadcopter to the left or the right, push the lever on the right cautiously to the left or the right.
- 12 To fly the Quadcopter forwards or backwards, push the lever on the right cautiously forwards or backwards.

Start the rotors and motors

- 13a Press the 'Start rotors' button on the controller, in order to start the motors. You can lift the throttle control upwards as soon as the rotors are running.

Looping function

WARNING! ONLY FOR EXPERIENCED PILOTS!

- 13b If you press the 'Looping Button', then an acoustic signal sounds 5x times. As long as the acoustic signal sounds, slide the right-hand joystick up, down, to the right or to the left. The Quadcopter then carries out the loop or roll in the respective direction. Before you do this, make sure you have ample room on all sides (about 2.5 m – 8).

Beginner/Advanced switch

WARNING! 100 % IS ONLY FOR EXPERIENCED PILOTS!

- 13c 30% = beginner mode
Signal sounds once on switching over.
- 60% = medium mode
The quadcopter reacts more sensitively than in 30 % mode. Signal sounds twice on switching over.
- 100% = Advanced Modus -> 3D Modus
The Quadcopter reacts very sensitively to joystick movements. Signal sounds three times on switching over.

Automatic control of altitude

- 14 The Quadcopter will maintain the current flying altitude automatically as soon as you release the left-hand joystick during the flight.

Auto Landing

- 15 You can trigger the automatic landing function at any time by means of pressing the 'Auto landing' button. The speed of the rotors will reduce gradually as a result. You are able to influence the landing position at any time during the landing procedure by means of moving the right-hand joystick. The motor will switch itself off as soon as the Quadcopter is on the ground.

Auto-Start & Fly to 1 m

- 16 Press the 'Auto-start & fly to 1 m' button on the controller, in order to start the motors and automatically fly up to the altitude of about 1 m. You are able to influence the direction of flight at any time during the starting operation by means of moving the right joystick. The Quadcopter will maintain itself in position automatically as soon as the altitude of about 1 m has been reached.

Trimming the Quadcopter

- 17 Auto-trimming
1. Place the Quadcopter on a horizontal surface.
 2. Link the Quadcopter with the controller as described in "Linking the model with the controller".
 3. Slide the gas lever and the lever for forward / back simultaneously into the right lower corner. The LED on the Quadcopter flashes on briefly and then lights up continuously. The signalling tone will sound once.
 4. The neutral setting is completed.
- 18 When hovering, if the Quadcopter flies to the left or right without you moving the lever for left / right movement, please proceed as follows: If the Quadcopter moves on its own fast or slow sideways to the left, press the lower right trimmer for right / left tilt in steps to the right. If the Quadcopter moves right, press the trimmer for right / left tilt in steps to the left.
- 19 When hovering, if the Quadcopter flies forwards or backwards without you moving the lever for forwards or backwards movement, please proceed as follows: If the Quadcopter moves on its own fast or slow forwards, press the upper right trimmer for forwards / backwards in steps downwards. If the Quadcopter moves backwards, press the trimmer for forwards / backwards in steps upwards.
- 20 When hovering and without you moving the lever for circling on the spot, if the quadcopter rotates to left or right, proceed as follows: If the Quadcopter rotates quickly or slowly to the left around its own axis, press the trimmer for rotation below left in steps to the right. If the Quadcopter rotates to the right, press the trimmer for rotation in steps to the left.

Changing the rotor blades

21 Use a smooth narrow object to help draw off a rotor blade if necessary. Make sure that you draw the rotor blade with great care vertically upwards, and hold the motor from below to stabilise it.

WARNING!

Be sure to note the marking and colour, also the tilt angle of the rotor blades!

- Front left: red – marking "A"
- Front right: red – marking "B"
- Rear right: black – marking "A"
- Rear left: black – marking "B"

23 QR code for motor-change system, spare parts and further information.

Troubleshooting

Problem: Remote control does not work.

Cause: The ON/OFF-power switch is turned "OFF".

Solution: Turn the ON/OFF-power switch "ON".

Cause: The batteries have been wrongly inserted.

Solution: Check if the batteries have been correctly inserted.

Cause: The batteries do not have enough power.

Solution: Insert new batteries.

Problem: The Quadcopter cannot be controlled with the remote control

Cause: The power switch on the remote control is turned "OFF".

Solution: First turn the power switch on the remote control "ON".

Cause: The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the Quadcopter.

Solution: Please carry out the binding procedure as described in "Checklist for flight preparation".

Problem: The Quadcopter does not lift.

Cause: The rotor blades rotate too slowly.

Solution: Slide the gas lever up.

Cause: The battery's power is not sufficient.

Solution: Charge the battery (see chapter "Charging the battery").

Problem: During flight, the Quadcopter loses speed and height without any obvious reason.

Cause: The battery is too weak.

Solution: Charge the battery (see chapter "Charging the battery").

Problem: The quadcopter only flies in a circle or turns over on starting.

Cause: Rotor blades incorrectly fitted or damaged.

Solution: Fit rotor blades / replace rotor blades as described in **21** **22** **23**

Errors and changes excepted - Colours / final design – changes excepted
Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms = symbolic photos

Chère cliente ! Cher client !

Félicitations pour l'achat de votre véhicule radiocommandé Carrera RC fabriqué selon des critères récents des plus exigeants. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauraient donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. **Important !** Veuillez lire attentivement ce manuel et **conservé ces instructions afin de pouvoir les consulter ultérieurement** et dans le cas où le produit serait cédé à un tiers.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur carrera-rc.com dans la zone de service.

ATTENTION! Assurez-vous avant le premier vol qu'une obligation d'assurance légale existe dans votre pays concernant le modèle d'avion dont vous avez fait l'acquisition.

Déclaration de conformité

Par la présente, Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle, y compris le contrôleur, est conforme aux exigences fondamentales des directives CE suivantes : Directive CE 2009/48 et les autres réglementations pertinentes de la Directive 2014/53/UE (RED).

L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet carrera-rc.com.



Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm - Gamme de fréquences: 2400 – 2483.5 MHz

Avertissements !

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement
 –Présence de petits éléments pouvant être avalés.
ATTENTION ! Danger d'écrasement en cours de fonctionnement ! Supprimez tous les matériaux d'emballage et fils de fixation avant de remettre ce jouet à l'enfant. Veuillez conserver l'emballage, l'adresse ainsi que le mode d'emploi pour référence ultérieure

en cas d'éventuelles questions ou de besoin d'informations. Conservez ces instructions pour pouvoir éventuellement les relire ultérieurement. Remarque pour les adultes : vérifiez que le jouet est assemblé conformément aux instructions. L'assemblage doit être effectué sous la surveillance d'un adulte.

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 8 ans.

Ce produit n'est pas conçu pour être utilisé par des enfants sans la surveillance d'une personne chargée de l'éducation. Piloter l'hélicoptère nécessite une certaine habileté que les enfants doivent acquérir sous la surveillance directe d'un adulte. **Avant la première utilisation : lisez ces instructions avec votre enfant.** Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages. Il convient de tenir l'hélice (rotor) à distance des mains, des cheveux et des vêtements amples ainsi que d'autres objets tels que des clous ou des tournevis. Ne pas toucher le rotor en fonctionnement. Veillez surtout à NE PAS tenir les mains à proximité des pales du rotor !

AVERTISSEMENTS : Risque de blessures aux yeux. Afin d'éviter tout accident, ne pas faire voler

à proximité du visage. Pour des raisons de sécurité, ce jouet doit uniquement être utilisé dans un espace suffisamment grand. Démarrer et faire voler sur un terrain adapté uniquement (surface à l'air libre, sans obstacle) et avec un contact visuel direct. En tant qu'utilisateur de ce produit, vous êtes seul responsable de la sécurité de manipulation de sorte que vous n'aies d'autres personnes ou leur propriété ne subissent des dommages ou soient mis en danger.

- Ne jamais utiliser cette maquette avec des accus faibles dans le contrôleur.
- Éviter les zones à forte circulation et animées. Veiller à disposer de suffisamment de place.
- Ne pas laisser si possible voler la maquette en pleine route ou dans des lieux publics afin de ne blesser ni de mettre personne en danger.
- **AVERTISSEMENTS : Ne pas démarrer ni faire voler Quadcopter tant que des personnes, animaux ou obstacles se trouvent dans le périmètre de vol de l'appareil.**
- Il est strictement interdit de démarrer et de faire voler le Quadcopter à proximité de lignes à haute tension, de voies ferrées, de chaussées, de piscines ou de plans d'eau.
- Utiliser uniquement en cas de bonne visibilité et de conditions météorologiques favorables.
- Respecter exactement les instructions et les avertissements pour ce produit et l'équipement supplémentaire éventuel (chargeur, accus etc.) que vous utilisez.
- **Si le Quadcopter entre en contact avec des êtres vivants ou des objets durs, mettre immédiatement le levier d'accélération en position zéro, c'est à dire que la manette de gauche doit se trouver sur la butée inférieure !**
- Éviter l'importe quelle humidité, car elle peut endommager le système électronique.
- Il y a un risque de graves blessures qui peuvent entraîner la mort si vous mettez des pièces de votre maquette dans la bouche où il vous la lèche.
- Ne rien remplacer ou modifier sur Quadcopter.

Si vous n'êtes pas d'accord avec ces conditions, renvoyez immédiatement au commerçant le modèle réduit Quadcopter en intégralité, dans son état neuf et non utilisé.

Informations importantes sur les accus Lithium-Polymère

Les accus Lithium-Polymère (LiPo) sont nettement plus sensibles que les accus alcalins ou NiMH usuels qui sont utilisés normalement pour les télécommandés radio. C'est pourquoi il faut respecter très strictement les prescriptions et avertissements du fabricant. En cas de mauvaise manipulation de l'accu LiPo, il y a un risque d'incendie. Toujours respecter les indications du fabricant quand vous éliminez des accus LiPo.

Prescriptions d'élimination de vieux appareils électriques et électroniques selon la réglementation WEEE (Déchets d'équipements électriques et électroniques provenant des Equipements Électriques et Électroniques)



Le pictogramme ci-contre des poubelles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, accumulateurs, piles rondes, packs d'accus, batteries d'appareils, appareils électriques usagés etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Veuillez vous aider à sauvegarder l'environnement et la santé et attirer aussi l'attention de vos enfants sur une élimination correcte des batteries, piles et appareils électriques usagés. Remettez les batteries, piles et appareils électriques usagés aux postes de collecte respectifs. Ces postes veilleront à leur recyclage aux termes des réglementations en vigueur. Il est strictement interdit d'utiliser plusieurs types de piles différentes ou de mélanger des piles neuves et usagées. Les piles ou accumulateurs usés doivent être enlevés du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. N'utilisez pas de piles endommagées. Retirez les piles si elles sont usagées ou si le produit doit rester inutilisé pendant une période prolongée. Toujours remplacer le lot entier de piles en même temps, en prenant soin de ne pas mélanger des anciennes piles et des piles neuves, ou bien des piles de type différent.

ATTENTION ! Le chargement des batteries doit être effectué uniquement par des adultes. Retirez la batterie du jouet avant de la recharger. Les bornes d'une pile ou d'une accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Utilisez uniquement le type de batterie ou de piles recommandé ou des équivalents.

ATTENTION : Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet. Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles détériorations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Directives et avertissements pour l'emploi de l'accu LiPo

- Vous devez charger l'accu LiPo 3.7 V --- 430 mAh / 1.59 Wh dans un endroit sûr, à l'écart de matériaux inflammables.
- Ne laissez jamais la batterie se charger sans surveillance.
- Pour charger l'accu après un vol, il faut tout d'abord qu'il refroidisse à la température ambiante.
- Utilisez uniquement le chargeur LiPo correspondant (câble USB / contrôleur). En cas de non-respect de ces indications, il y a un risque d'incendie et donc un danger pour la santé et/ou un risque de dommage matériel.
- NE JAMAIS utiliser un autre chargeur.
- Si l'accu gonfle ou se déforme pendant la décharge ou la charge, mettre immédiatement fin à la décharge ou décharge. Retirez l'accu aussi rapidement et prudemment que possible et le déposer dans un endroit sûr, à l'air libre, à l'écart de matériaux inflammables et l'observer au moins durant 15 minutes. Si vous continuez à charger ou décharger un accu qui a déjà gonflé ou s'est déformé, il y a un risque d'incendie. Même en présence d'une faible déformation ou gonflement, un accu doit être mis hors service.
- Entrez l'accu à température ambiante dans un lieu sec.
- **Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargé complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.**
- Pour le transport ou pour un entreposage temporaire de l'accu, la température devrait se situer entre 5-50 °C. Ne pas entreposer l'accu et la maquette si possible dans la voiture ou sous l'effet direct du soleil. Si l'accu est exposé à la chaleur dans la voiture, il peut être endommagé ou prendre feu.

Remarque : si la tension/puissance de l'accu est faible, vous constaterez qu'il faut effectuer des opérations

d'équilibrage et/ou des mouvements de pilotage considérables pour que le Quadcopter ne se mette pas à vriller. Ceci est le cas en général avant que la tension de l'accu n'atteigne les 3 V et c'est le bon moment pour interrompre le vol.

Instructions d'utilisation

Fournitures

- 1x Quadcopter
- 1x Contrôleur
- 1x Câble USB de chargement
- 1x Accu
- 2x Accus 1.5 V mignon AA (non rechargeable)

Chargement de l'accu LiPo

Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Veillez à ce que la batterie LiPo fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiPo fourni (câble USB ou contrôleur). Si vous essayez de charger l'accu avec un autre chargeur d'accu LiPo ou un autre chargeur, ceci peut entraîner de graves détériorations. Veuillez lire attentivement le chapitre précédent avec les avertissements et les directives d'emploi de l'accu avant de continuer. Vous pouvez charger l'accu utilisé dans le Quadcopter avec le câble USB de chargement correspondant via un port USB:

2a Rechargement par ordinateur:

- Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger.
- Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez un Quadcopter dont l'accu est vide, la DEL sur le câble de charge USB ne brille plus et indique que l'accu du Quadcopter est en phase de charge. Le câble de charge USB voire la douille de charge sur le Quadcopter sont fabriqués de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.
- La recharge d'un accu déchargé (non fortement déchargé) dure environ 60 minutes. Lorsque l'accu est plein, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

Remarque : lors de la livraison, l'accu LiPo fourni est chargé partiellement. C'est pourquoi le premier processus de charge pourrait durer un peu moins longtemps.

Veillez respecter impérativement l'ordre de raccordement ci-dessus ! Retirez la fiche d'alimentation du câble de charge lorsque vous n'utilisez pas le Quadcopter. Un non-respect de cette instruction peut mener à des dommages de l'accu !

2b Insertion de la rechargeable batteries into the Quadcopter

- À l'aide du tournevis fourni, ouvrez le couvercle du compartiment de la batterie. Insérez la batterie. Refermez le compartiment de la batterie.
- Lorsque la LED du Quadcopter clignote lentement, vous devez alors changer la batterie.

Insertion des piles dans le contrôleur

3 Ouvrez le compartiment à accu à l'aide d'un tournevis et insérez les piles dans le contrôleur. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les différents types de piles ou accumulateurs ou des piles ou accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangés. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide de l'interrupteur principal situé sur le devant. En position ON de l'interrupteur principal et si le fonctionnement est correct, la DEL située en position centrale en haut du contrôleur devrait s'allumer en rouge. Lorsque la LED du contrôleur clignote lentement et qu'un signal sonore retentit, la batterie de la télécommande doit alors être changée.

Liaison entre le modèle réduit et le contrôleur

4 Le Quadcopter Carrera RC et la télécommande se reconnectent automatiquement à chaque nouvelle mise en route. Si des problèmes de communication entre le Quadcopter Carrera RC et le contrôleur ont lieu au début, réalisez une nouvelle liaison.

- Branchez l'accu dans le modèle réduit.
- Allumez le modèle réduit via l'interrupteur ON/OFF.
- **ATTENTION ! Posez impérativement le Quadcopter sur une surface horizontale plane juste après l'avoir allumé. Le système de gyroscope s'ajuste automatiquement.**
- Les DEL du Quadcopter clignotent désormais régulièrement.
- Poussez la manette de gauche (levier des gaz) à fond vers le haut puis vers le bas en position zéro.
- La liaison est réussie.
- La LED du contrôleur brille maintenant de manière permanente.
- Après env. 5 min 30, la télécommande s'éteint. Veuillez renouveler la procédure de connexion à chaque nouvelle utilisation.

Description du Quadcopter

1. Système de rotor
2. Cage de protection du rotor
3. Câble de batterie
4. Fiche d'alimentation du Quadcopter
5. Compartiment à piles
6. Interrupteur ON/OFF

Vue d'ensemble des fonctions du contrôle

7. Interrupteur principal (ON / OFF)
2. DEL de contrôle
3. Gas -Rotation
4. Avant/arrière
 - Inclinaison droite/gauche
5. Trim pour inclinaison droite/gauche
6. Trim avant/arrière
7. Trim de rotation circulaire
8. Bouton looping
9. Bouton Start Rotors (Démarrer les rotors)
10. Bouton Auto Landing (Atterrissage auto)
11. Bouton Auto Start & Fly to 1 m (Démarrage auto & Vol à 1 m)
12. Interrupteur Beginner/Advanced (30%/60%/100%)
3. Compartiment à piles

Choix de la zone de vol

8 Quand vous êtes prêt pour votre premier vol, vous devriez choisir une pièce close qui doit être aussi grande que possible et exempte de personnes et d'obstacles. En raison de la taille et de la

capacité de pilotage du Quadcopter, les pilotes expérimentés sont également capables de faire voler le Quadcopter dans des pièces fermées relativement petites. Mais pour vos premiers vols, nous recommandons une taille minimale de la pièce de 5 fois 5 mètres de surface et de 2,40 mètres de haut. Après avoir trimmé votre Quadcopter et vous être familiarisé avec son pilotage et ses capacités, vous pouvez également tenter de le faire voler dans des environnements plus petits et moins dégagés.

Pour usage domestique uniquement (Maison et jardin). Aucune personne et aucun objet (comme par exemple des piliers) ne doit se trouver entre le contrôleur et Quadcopter.

Check-list pour la préparation du vol

Cette check-list ne remplace pas le contenu de ce mode d'emploi. Même si vous pouvez l'utiliser comme guide de démarrage rapide, nous vous conseillons impérativement de lire tout d'abord attentivement et intégralement ce mode d'emploi avant de continuer.

- Vérifiez le contenu de l'emballage
- Chargez l'accu LiPo comme décrit au chapitre «Chargement de l'accu LiPo»
- Placez les 2 piles AA dans le contrôleur en veillant à respecter la polarité.
- Vérifiez un environnement approprié pour le vol.
- Insérez la batterie dans le compartiment situé sur la partie inférieure du Quadcopter, tel que décrit dans le 2b.
- Branchez l'accu dans le modèle réduit.
- Allumez le modèle réduit via l'interrupteur ON/OFF.
- **ATTENTION ! Posez impérativement le Quadcopter sur une surface horizontale plane juste après l'avoir allumé. Le système de gyroscope s'ajuste automatiquement.**
- Les LED du Quadcopter clignotent.
- Allumez le contrôleur via l'interrupteur ON/OFF. **Contrôlez impérativement l'interrupteur Beginner-Advanced (2a).** Poussez la manette de gauche, c'est-à-dire celle des gaz, complètement vers le haut, puis à nouveau vers le bas en position zéro.
- Laissez au Quadcopter un peu de temps pour que le système soit correctement initialisé et prêt à l'emploi. Les LED du Quadcopter clignotent désormais en permanence. La LED du contrôleur brille maintenant de manière permanente.
- Répétez la procédure ci-dessus si vous désirez faire voler plusieurs Quadcopter simultanément.
- **Remarque ! Veillez effectuer impérativement l'ajustage automatique avant chaque vol 17 :**
- Vérifiez la commande.
- Familiarisez-vous avec la commande.
- **Trimmez le Quadcopter comme décrit dans la section 17 18 19 20 de sorte que le Quadcopter en vol stationnaire ne change pas d'endroit sans commande du contrôleur.**
- Le Quadcopter est à présent prêt à fonctionner.
- Si le Quadcopter ne montre pas de signe de fonctionnement, réessayez d'exécuter le processus de raccordement mentionné ci-dessus.
- Faites voler le modèle réduit.
- Faites atterrir le modèle réduit.
- Éteignez le modèle avec le commutateur ON/OFF.
- **Débranchez la fiche d'alimentation de l'accu.**
- Coupez toujours la commande à distance en dernier.

Vol du Quadcopter à 4 canaux

REMARQUE !

Lors du premier essai de vol, veillez à actionner le levier du contrôleur avec précaution et sans précipitation. La plupart du temps, des mouvements très limités du levier suffisent pour exécuter les instructions de commande !

Si vous remarquez que le Quadcopter se déplace vers l'avant ou sur le côté sans actionnement du levier de votre part, veillez trimmer le Quadcopter comme indiqué à la section 17 18 19 20 .

9 +/- Gaz (Haut/Bas)

Pour décoller ou pour voler à plus haute altitude, poussez avec précaution le levier des gaz de gauche vers l'avant. Pour atterrir ou pour voler à plus basse altitude, poussez avec précaution le levier des gaz de gauche vers l'arrière.

10 Pour faire tourner le Quadcopter sur place vers la gauche ou vers la droite, déplacez avec précaution le levier de gauche vers la gauche ou vers la droite.

11 Pour faire voler le Quadcopter vers la gauche ou vers la droite, déplacez avec précaution le levier de droite vers la gauche ou vers la droite.

12 Pour faire voler le Quadcopter vers l'avant ou vers l'arrière, déplacez avec précaution le levier de droite vers l'avant ou vers l'arrière.

Démarrer les rotors / moteurs

13 Appuyez sur le bouton « Start Rotors » sur le contrôleur pour démarrer les moteurs. Vous pouvez tirer la manette des gaz vers le haut dès que les rotors fonctionnent.

Fonction looping

ATTENTION ! RÉSERVÉ AUX PILOTES EXPÉRIMENTÉS !

13 Si vous appuyez sur le « Looping Button », un signal sonore retentit 5x. Tant que le signal sonore retentit, poussez la manette droite vers le haut, le bas, la droite ou la gauche. Le Quadcopter effectue ensuite un looping ou un tonneau dans la direction correspondante. Assurez-vous de disposer d'espace dans la salle de chaque côté du Quadcopter (env. 2,5 m).

Interrupteur Beginner/Advanced

ATTENTION ! 100% RÉSERVÉ AUX PILOTES EXPÉRIMENTÉS !

30% = mode débutant

13 Un signal sonore se fait entendre une fois lors de la commutation.

60% = mode moyen

Le Quadcopter réagit de manière plus sensible que dans le mode à 30%. Un signal sonore se fait entendre deux fois lors de la commutation.

100% = mode avancé -> mode 3D

Le Quadcopter réagit de manière très sensible aux mouvements de contrôle. Un signal sonore se fait entendre trois fois lors de la commutation.

Contrôle automatique de l'altitude

14 Si vous lâchez la manette gauche pendant le vol, le Quadcopter conserve automatiquement cette hauteur de vol.

Auto Landing

15 Vous pouvez à tout moment déclencher la fonction d'atterrissage automatique en appuyant sur le bouton « Auto Landing ». La vitesse des rotors est alors lentement réduite. Pendant l'atterrissage, vous avez

à tout moment la possibilité d'influencer la position d'atterrissage en déplaçant la manette droite. Lorsque le Quadcopter se trouve au sol, éteignez les moteurs.

Auto Start & Fly to 1 m (Démarage auto & Vol à 1 m)

1. Appuyez sur le bouton « Auto-Start & Fly to 1 m » sur le contrôleur pour démarrer les moteurs et voler automatiquement à une hauteur de 1 m. Pendant le démarage, vous avez à tout moment la possibilité d'influencer la direction de vol en déplaçant la manette droite. Lorsque la hauteur d'1 m est atteinte, le Quadcopter conserve automatiquement cette hauteur.

Trimage du Quadcopter

- 17 **Trimage auto**
 1. Placez le Quadcopter sur une surface horizontale.
 2. Connectez le Quadcopter et la télécommande tel que décrit dans « Liaison entre le modèle réduit et le contrôleur ».
 3. Poussez simultanément la manette des gaz et le levier permettant d'avancer et de reculer dans le coin inférieur droit. La LED du Quadcopter clignote brièvement, puis s'allume en continu. Un bip sonore est émis 1x.
 4. Le réglage de la position neutre est terminé.

18 Si le Quadcopter est en vol stationnaire et vole vers la gauche ou la droite sans mouvement du levier d'inclinaison droite/gauche, respectez la procédure suivante: Si le Quadcopter se déplace de lui-même, rapidement ou lentement, latéralement vers la gauche, poussez le trim d'inclinaison droite/gauche, situé en bas à droite, progressivement vers la droite. Si le Quadcopter se dirige vers la droite, poussez le trim d'inclinaison droite/gauche progressivement vers la gauche.

19 Si le Quadcopter est en vol stationnaire et pivote vers l'avant ou l'arrière sans mouvement du levier d'avance/retour, respectez la procédure suivante: Si le Quadcopter pivote de lui-même, rapidement ou lentement, vers l'avant, poussez le trim d'avance/retour, situé en haut à droite, progressivement vers le bas. Si le Quadcopter pivote vers l'arrière, poussez le trim d'avance/retour progressivement vers le haut.

20 Si le Quadcopter est en vol stationnaire et tourne directement vers la gauche ou la droite sans mouvement du levier pour la rotation circulaire, respectez la procédure suivante: Si le Quadcopter tourne de lui-même, rapidement ou lentement, autour de son axe vers la gauche, poussez le trim de la rotation circulaire, situé en bas à gauche, progressivement vers la droite. Si le Quadcopter tourne vers la droite, poussez le trim de la rotation circulaire progressivement vers la gauche.

Changement des pales de rotor

21 Pour retirer une pale de rotor, utilisez un objet fin et lisse. Assurez-vous de retirer la pale de rotor avec précaution et verticalement en tenant le moteur par le dessous.

- 22 **ATTENTION !**
Veillez à impérativement respecter le marquage et les couleurs ainsi que l'angle d'inclinaison des pales de rotor !
Avant gauche : rouge – marquage «A»
Avant droite : rouge – marquage «B»
Arrière droite : noir – marquage «A»
Arrière gauche : noir – marquage «B»

23 **QR Code pour le système permettant de changer de moteur, pièces de rechange et autres informations.**

Solutions aux problèmes

- Problème:** Le contrôleur ne fonctionne pas.
Cause: L'interrupteur principal ON/OFFse trouve en position «OFF».
Remède: L'insertion des piles est incorrecte.
Cause: L'insertion des piles est incorrecte.
Remède: Vérifiez que les piles ont été installées avec la bonne polarité.
Cause: Les piles n'ont plus assez d'énergie.
Remède: Insérer des nouvelles piles.
- Problème:** Le Quadcopter ne se laisse pas piloter avec le contrôleur.
Cause: L'interrupteur principal du contrôleur se trouve en position «OFF».
Remède: Placer d'abord l'interrupteur principal du contrôleur en position «ON».
Cause: Le cas échéant, le contrôleur n'est pas correctement relié au récepteur du Quadcopter.
Remède: Veuillez exécuter le processus de connexion comme décrit dans «Check-list pour la préparation du vol».
- Problème:** Le Quadcopter ne monte pas.
Cause: Les pales du rotor bougent trop lentement.
Remède: Pousser la manette des gaz complètement vers le haut.
Cause: La puissance de l'accu n'est pas suffisante.
Remède: Charger l'accu (cf. Chapitre «Chargement de l'accu»).
- Problème:** Le Quadcopter perd de la vitesse sans raison manifeste pendant le vol et descend.
Cause: L'accu est trop faible.
Remède: Charger l'accu (cf. Chapitre «Chargement de l'accu»).
- Problème:** Le Quadcopter ne fait que tourner en rond ou fait des tonneaux au démarage.
Cause: Pales de rotor disposées de manière incorrecte ou endommagées.
Remède: Disposer/remplacer les pales de rotor tel que décrit à la section 21 22 23.

Sous réserve d'erreurs et de modifications - Couleurs / design final – sous réserve de modifications - Techniques et relatives au design - Pictogrammes = photos symboliques

(E) Estimado cliente
 Le felicitamos par la compra de su modelo de Quadcopter de Carrera RC, que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá derivarse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integrante del producto. ¡importante! Por favor, lea atentamente este manual y **guarde las instrucciones para futuras consultas** o en caso de que este producto sea cedido a una tercera persona.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en carrera-rc.com en el área de Servicio.

¡ADVERTENCIA! Antes de hacer volar el helicóptero, averigüe si existe el requisito legal de poseer un seguro para este tipo de aeronaves en su país.

Declaración de conformidad

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara que este modelo, incluido el controlador, cumple con los requisitos fundamentales de las siguientes directivas de la CE: Directivas CE 2009/48 y otros reglamentos pertinentes de la Directiva 2014/53/UE sobre equipos radioeléctricos. Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: carrera-rc.com.



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm - Rango de frecuencia: 2400 – 2483.5 MHz

¡Advertencias!

- **¡ADVERTENCIA!** Este juguete no es adecuado para niños menores de 3 años, ya que contiene piezas pequeñas que se podrían ingerir.
- **¡ADVERTENCIA!** Existe peligro de quedar atrapado por motivos funcionales. Retire todo el material de embalaje y los alambres de fijación antes de entregar este juguete al niño. Para obtener información y en caso de posibles preguntas, conserve el embalaje y la dirección, así como el manual de instrucciones para consultar posteriormente. Guarde estas instrucciones de uso para futuras consultas. Aviso para los adultos: compruebe que el juguete está debidamente montado. El montaje debe realizarse bajo la supervisión de un adulto.

¡ADVERTENCIA! No apropiado para niños menores de 8 años.
 Este producto no está pensado para que sea utilizado por niños sin la vigilancia de un adulto. Pilotar el helicóptero requiere habilidad y los niños deben entrenarse bajo la supervisión directa de un adulto. **Antes de utilizarlo por primera vez: lea estas instrucciones junto con su hijo.** Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Debe ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y el manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños. Las manos, los cables y la ropa suelta, incluidos otros objetos como lápices y destornilladores deben mantenerse alejados de la hélice (rotor). No tocar el rotor rotativo. Procure especialmente que las manos NO queden cerca de las aspas. **¡ADVERTENCIA! Riesgo de lesiones oculares. No pilote el Quadcopter cerca de sus ojos para evitar. Despegar y volar solamente en un terreno apropiado (espacio abierto, sin obstáculos) y únicamente dentro de área con contacto visual directo.** En su condición de usuario de este producto, usted es el responsable único del manejo seguro del mismo, para lo que ni usted, ni otras personas, ni las propiedades de éstas, puedan resultar lesionadas, dañadas o puestas en peligro.

- No utilice nunca el modelo con las pilas del controlador muy gastadas.
- Evite aquellas zonas que sean muy transitadas. Asegúrese siempre de que haya espacio suficiente.
- No haga volar su modelo en la calle ni en espacios públicos, para así no dañar ni poner en peligro a nadie.
- **¡ADVERTENCIA! No ponga en marcha ni pilote el Quadcopter cuando haya personas, animales o cualquier obstáculo dentro del margen de vuelo del mismo.**
- El arranque y el vuelo queda estrictamente prohibido en las cercanías de tendidos eléctricos, vías ferroviarias, calles, piscinas o aguas abiertas.
- Utilizar únicamente en zonas con buena visibilidad y bajo condiciones climáticas tranquilas.
- Siga atentamente las instrucciones y las advertencias de este producto y de los eventuales accesorios (cargador, baterías, etc.) que pueda utilizar.
- **Si el Quadcopter entrase en contacto con seres vivos o con objetos duros, colocar inmediatamente la palanca del gas en posición cero (es decir que el joy-stick izquierdo debe estar en el tope inferior).**
- Evite cualquier posible humedad, ya que ésta puede dañar la electrónica.
- La introducción en la boca de piezas del modelo, o el he-cho de lamerlas, puede provocar lesiones graves o incluso la muerte.
- No cambie ni modifique nada en el Quadcopter.

Si no está de acuerdo con estas condiciones, devuelva inmediatamente el Quadcopter completo, nuevo y sin utilizar, al vendedor.

Información relevante sobre las baterías recargables de polímero de litio

Las baterías recargables de polímero de litio (LiPo) son mucho más sensibles que las habituales baterías alcalinas o de NiMH utilizadas normalmente en los radiocontroleros. Por ello es imprescindible seguir exactamente las normas y las advertencias del fabricante. Existe riesgo de incendio en caso de manipulación errónea de las baterías recargables LiPo. A la hora de eliminar las baterías recargables LiPo, deben tenerse presente en cuenta las indicaciones del fabricante.

Disposiciones sobre la eliminación de aparatos eléctricos y electrónicos usados según RAEE.

El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar el medio ambiente y a la salud. Ayude a conservar el medio ambiente y a cuidar de la salud pública, y enseñe también a sus hijos cómo eliminar correctamente las pilas gastadas y los aparatos eléctricos usados. Las pilas gastadas y los aparatos eléctricos viejos deben entregarse en los puntos de recogida conocidos. Así se reciclarán de una forma correcta. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas con usadas. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No utilice baterías dañadas. Retire las pilas cuando se gasten o si el producto no se va a utilizar durante mucho tiempo. Sustituya siempre todo el conjunto de pilas simultáneamente, evite mezclar pilas viejas y nuevas, o pilas de distinto tipo. **¡ADVERTENCIA!** Únicamente los adultos deben cargar las baterías. Saque las pilas recargables del juguete antes de cargarlas. Los bornes conectores no deben cortocircuitarse. Sólo deben utilizarse las pilas recomendadas o pilas de un tipo equivalente. **ADVERTENCIA: Para recargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.** Si se usa periódicamente el cargador, deben controlarse su cable, conexión, coberturas y demás piezas. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo. or

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:
 (1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y

(2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

Directrices y advertencias relativas al uso de la batería recargable LiPo

- Debe cargar la batería LiPo de 3.7 V \approx 430 mAh / 1.59 Wh adjunta en un lugar seguro, y alejado de materiales inflamables.
- No deje de vigilar la batería cuando esta se esté cargando.
- Para cargar la batería después de un vuelo, debe haberse enfriado primero a temperatura ambiente.
- Debe utilizar únicamente el cargador de polímero de litio correspondiente (cable de USB / controlador). El incumplimiento de estas indicaciones puede provocar incendios y el riesgo correspondiente para la salud, o daños materiales. NO UTILICE NUNCA otro cargador.
- En caso que la batería se hinche o se deforme durante el proceso de carga o descarga, interrumpa de forma inmediata tal carga o descarga. Retire entonces la batería lo más rápida y cuidadosamente posible, y colóquela en un lugar seguro y despedido, alejado de cualquier material inflamable, y observe la batería durante al menos 15 minutos. Si continua cargando o descargando la batería hinchada o deformada, existe riesgo de incendio. Ante la más mínima deformación o hinchazón de la batería, proceda a ponerla fuera de servicio.
- Guarde la batería recargable a temperatura ambiente en un lugar seco.
- **Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad. La batería debe enfriarse como mín. 20 minutos tras usarse, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.**
- Para el transporte o el almacenaje transitorio de la batería, la temperatura debería oscilar entre 5 - 50 °C. Siempre que sea posible, no guarde la batería ni el modelo en el coche, ni en ningún lugar que esté expuesto a la radiación solar directa. Si la batería se ve expuesta al calor del vehículo, puede estropearse o incendiarse.

Indicación: cuando la batería tiene poca tensión / poca potencia, verá que precisa mucho más equilibrio aerodinámico y/o movimientos de control para que el Quadrocopter no entre en berno. Por regla general, esto sucede antes de alcanzar los 3 V de tensión en la batería, y es un buen momento para finalizar el vuelo.

Indicaciones de manejo - Contenido del embalaje

- 1x Quadrocopter
- 1x Controlador
- 1x Cable de carga USB
- 1x Batería recargable
- 2x Pilas de 1,5 V Mignon AA (no recargables)

Carga de la batería LiPo

Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Preste atención a cargar el acumulador de polímero de litio suministrado con el cargador de polímero de litio suministrado (cable de USB o controlador). El intento de cargar la batería con otro cargador de baterías LiPo o de otro tipo, puede provocar graves daños. Antes de proseguir, lea atentamente el apartado anterior con las advertencias y las directivas relativas al uso de la batería.

Puede cargar la batería integrada en el Quadrocopter con el cable de carga USB respectivo a un puerto USB:

2a) Cargar en el ordenador:

- **Retire la batería del modelo antes de cargarla.**
- Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador. El led del cable de carga se ilumina de verde, indicando que el cargador está correctamente conectado al ordenador. Si conecta un Quadrocopter con la batería descargada, el led del cable de carga USB se apaga, indicando que la batería del Quadrocopter se está cargando. El cable de carga USB y el casquillo de carga del Quadrocopter están hechos de tal manera, que no se puede invertir por error la polaridad.
- La recarga de una batería descargada (no completamente descargada) dura unos 60 minutos. Cuando la batería está totalmente cargada, se vuelve a encender de color verde el indicador led del cable de carga USB.

Aviso: la batería LiPo se entrega cargada parcialmente. Por ello, la primera carga podría durar algo menos.

¡Es indispensable respetar el orden de conexión indicado arriba! Desconecte la conexión que hay en el Quadrocopter cuando no lo utiliza. ¡Una inobservancia puede provocar daños en la batería!

2b) Instalación de la batería en el Quadrocopter

- Abra la tapa del compartimento para baterías con ayuda del destornillador adjunto. Introduzca la batería. Vuelva a cerrar el compartimento.
- Cambie la batería si el LED del Quadrocopter parpadea lentamente.

Colocación de las pilas en el controlador

3 Con ayuda de un destornillador abra el compartimento de las pilas e inserte estas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Tras cerrar el compartimento puede verificarse el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el led de color rojo situado en la parte superior central del controlador. Cambie la batería del controlador si el LED del control parpadea lentamente y escucha una señal acústica.

Vinculación del modelo al controlador

4 La conexión entre el Quadrocopter a control remoto de Carrera y el controlador se establece automáticamente cada vez que se pone en marcha. Si al principio hubiese algún problema en la comunicación entre el Quadrocopter de Carrera RC y el controlador, efectúe una nueva vinculación.

- Conecte la batería en el modelo.
- Conecte el modelo en el interruptor ON/OFF.
- **¡ADVERTENCIA! Es indispensable que directamente tras su encendido, ponga el Quadrocopter sobre una superficie horizontal recta. El sistema gyro se orienta automáticamente.**
- Los leds ahora parpadearán rítmicamente.
- Encienda el controlador en el interruptor de corriente.
- Empuje el joystick izquierdo, es decir, la palanca del acelerador, completamente hacia arriba y hacia abajo hasta la posición cero.
- La vinculación se ha establecido satisfactoriamente.
- Ahora el led del controlador está encendido de forma permanente.
- El controlador se desconectará al cabo de aprox. 5½ minutos. Para volver a utilizarlo, repetir el proceso de conexión.

Descripción del Quadrocopter

- 5 1. Sistema de rotor
- 2. Caja protectora del rotor
- 6 3. Cable de la batería

- 4 Conector para el Quadrocopter
- 5. Compartimento para las pilas
- 6. Interruptor ON/OFF

Sinopsis de las funciones del controlador

- 7 1. Interruptor de encendido (ON / OFF)
- 2. LED de control
- 3. Aceleración
- 4. Giro en círculo
- 5. Avance/retroceso
- 6. Inclinación a la derecha/izquierda
- 7. Ajustador para inclinación a la derecha/izquierda
- 8. Ajustador para avance/retroceso
- 9. Ajustador para el giro en círculo
- 8. Botón looping
- 9. Botón 'Start Rotors'
- 10. Botón 'Auto-Landing'
- 11. Botón 'Auto-Start & Fly to 1 m'
- 12. Interruptor Beginner/Advanced (principiante/avanzado) (30%/60%/100%)
- 13. Compartimento para las pilas

Elección de la zona de vuelo

8 Si ya está preparado para el primer vuelo, debería elegir un espacio cerrado, sin personas y sin obstáculos y que sea lo más grande posible. Debido al tamaño y a la controlabilidad del Quadrocopter, los pilotos experimentados pueden volar incluso en espacios cerrados relativamente pequeños. Para sus primeros vuelos, recomendamos absolutamente un espacio con unas dimensiones mínimas de 5 x 5 metros de superficie y 2,40 metros de altura. Una vez que haya ajustado el Quadrocopter y se haya familiarizado con el control y con las capacidades de éste, podrá atreverse a volar en entornos más pequeños y con más obstáculos.

Únicamente para el uso doméstico (Casa y jardín). No debe haber objetos como p. ej. columnas o personas entre el controlador y el Quadrocopter.

Lista de comprobación para la preparación del vuelo

Esta lista de comprobación no puede reemplazar en ningún caso al presente manual. A pesar de que puede utilizarse como guía de inicio rápido, antes de proseguir, recomendamos encarecidamente leer primero íntegramente el presente manual.

- Verifique el contenido del paquete.
- Cargue la batería LiPo, tal como se describe en la sección "Carga de la batería LiPo".
- Introduzca 2 pilas AA en el controlador y preste atención a la polaridad correcta.
- Busque un entorno adecuado para el vuelo.
- Introduzca la batería en el compartimento para baterías situado en la parte inferior del Quadrocopter conforme a lo descrito en 2b)
- Conecte la batería en el modelo.
- Conecte el modelo en el interruptor ON/OFF.
- **¡ADVERTENCIA! Es indispensable que directamente tras su encendido, ponga el Quadrocopter sobre una superficie horizontal recta. El sistema gyro se orienta automáticamente.**
- Ahora parpadearán los LEDs del Quadrocopter.
- Conecte el controlador en el interruptor ON/OFF. **Es indispensable que compruebe el interruptor Beginner-Advanced (8a).** Empuje el joystick izquierdo, es decir, la palanca del acelerador, totalmente hacia arriba y de nuevo hacia abajo a la posición cero.
- Espere un momento hasta que el sistema del Quadrocopter esté correctamente inicializado y listo para funcionar. Ahora parpadearán permanentemente los LEDs del Quadrocopter. Ahora el led del controlador está encendido de forma permanente.
- En caso necesario, repita los puntos indicados arriba si desea hacer volar más Quadrocopters simultáneamente.
- **¡Indicación! Por favor, antes de cada vuelo realice sin falta el equilibrado automático 17)**
- Verifique el control.
- Familiarícese con el funcionamiento del control.
- **Ajuste el Quadrocopter tal y como se describe en 17) 18) 19) 20) de modo que el Quadrocopter no se mueva del sitio sin movimientos de control mientras esté en vuelo estacionario.**
- El Quadrocopter está ahora listo para funcionar.
- Si el Quadrocopter no mostrase señales de funcionamiento, vuelva a realizar el proceso de conexión indicado arriba.
- Haga volar el modelo.
- Haga aterrizar el modelo.
- Desconecte el modelo en el interruptor ON/OFF.
- **Separe la conexión para la batería.**
- Desactive siempre en último lugar el mando a distancia.

Pilotar el Quadrocopter de 4 canales

¡NOTA!

Preste atención especialmente en los primeros intentos de vuelo a accionar la palanca del controlador con mucho cuidado y no demasiado deprisa. ¡Generalmente bastan movimientos muy pequeños en la palanca correspondiente para ejecutar el orden de control respectivo!

Si notase que el Quadrocopter se mueve hacia delante o hacia el lado sin haber accionado la palanca respectiva, ajuste el Quadrocopter tal y como se describe en 17) 18) 19) 20)

- 9 +/ gas (hacia arriba/hacia abajo)
 - Para arrancar o volar más alto, dirija la palanca del acelerador de la izquierda con cuidado hacia delante. Para aterrizar o volar más bajo, dirija la palanca del acelerador de la izquierda con cuidado hacia atrás.
- 10 Para girar el Quadrocopter hacia la izquierda o derecha desde el lugar, mueva la palanca izquierda con cuidado hacia la izquierda o hacia la derecha.
- 11 Para hacer volar el Quadrocopter hacia la izquierda o derecha, mueva la palanca derecha con cuidado hacia la izquierda o hacia la derecha.
- 12 Para hacer volar el Quadrocopter hacia delante o hacia atrás, mueva la palanca derecha con cuidado hacia delante o hacia atrás.

Iniciar los rotores / motores

13a Accione el botón 'Start Rotors' en el controlador para iniciar los motores. Cuando los rotores se encuentren en marcha podrá empujar hacia arriba la palanca del acelerador.

Función looping

¡ADVERTENCIA! ¡SOLO PARA PILOTOS CON EXPERIENCIA!

13b Presione el "Looping Button" y la señal acústica sonará 5 veces. Mueva el joystick derecho hacia arriba, abajo, derecha o izquierda mientras suene la señal acústica. Entonces el Quadcopter ejecuta el looping o el giro en la dirección respectiva. Preste atención a que haya suficiente espacio en todos los lados (aprox. 2.5 m).

Interruptor Beginner/Advanced (principiante/avanzado)

¡ADVERTENCIA! ¡100% SOLO PARA PILOTOS CON EXPERIENCIA!

13c **30% = modo principiante**
El tono de advertencia al conmutar se emite una vez.
60% = modo medio
El Quadcopter reacciona con más sensibilidad que en el modo 30%. El tono de advertencia al conmutar se emite dos veces.
100% = modo avanzado > modo 3D
El Quadcopter reacciona muy sensibilmente a los movimientos del control. El tono de advertencia al conmutar se emite tres veces.

Control automático de la altura

14 Al soltar el joystick izquierdo durante el vuelo, el Quadcopter mantendrá automáticamente la altitud actual de vuelo.

Auto Landing

15 Presionando el botón 'Auto Landing' puede activar en todo momento la función de aterrizaje automático. Para ello, las revoluciones de los rotores se reducirán lentamente. Durante el proceso de aterrizaje podrá influir en la posición de aterrizaje en todo momento moviendo el joystick derecho. Cuando el Quadcopter se encuentre en el suelo apague los motores.

Auto-Start & Fly to 1 m

16 Presione el botón 'Auto-Start & Fly to 1 m' en el controlador para iniciar los motores y volar automáticamente a aprox. 1 m de altura. Durante el proceso de despegue podrá influir en la dirección de vuelo en todo momento moviendo el joystick derecho. Al alcanzar la altura de aprox. 1 m el Quadcopter mantendrá automáticamente la altitud.

Ajustar el Quadcopter

17 **Auto-trimming**
1. Coloque el Quadcopter sobre una superficie horizontal.
2. Establezca la conexión entre el Quadcopter y el controlador tal y como se indica en "Vinculación del modelo al controlador".
3. Deslice simultáneamente la palanca de aceleración y la de marcha hacia adelante/atrás situada en la esquina derecha inferior. El LED del Quadcopter parpadeará brevemente y después se mantendrá encendido. La señal acústica suena 1 vez.
4. Se habrá completado el ajuste neutro.

18 Cuando el Quadcopter en vuelo estacionario, sin mover la palanca para la inclinación a la derecha/izquierda, vuelva hacia la izquierda o a la derecha, proceda como sigue: Si el Quadcopter se mueve automáticamente rápida o lentamente hacia la izquierda, presione por pasos el ajustador inferior derecho para la inclinación a la derecha/izquierda hacia la derecha. Si el Quadcopter se mueve hacia la derecha, presione por pasos el ajustador para la inclinación a la derecha/izquierda hacia la izquierda.

19 Si el Quadcopter en vuelo estacionario, sin mover la palanca para el avance/retroceso, vuelva hacia delante o hacia atrás, proceda como sigue: Si el Quadcopter se mueve automáticamente rápida o lentamente hacia delante, presione por pasos el ajustador superior derecho para el avance/retroceso hacia abajo. Si el Quadcopter se mueve hacia detrás, presione por pasos el ajustador para el avance/retroceso hacia arriba.

20 Cuando el Quadcopter en vuelo estacionario, sin mover la palanca para el giro en círculo en el lugar, gire hacia la izquierda o a la derecha, proceda como sigue: Si el Quadcopter gira automáticamente rápida o lentamente en su propio eje hacia la izquierda, presione por pasos el ajustador inferior izquierdo para el giro en círculo hacia la derecha. Si el Quadcopter gira hacia la derecha, presione por pasos el ajustador para el giro en círculo hacia la izquierda.

Cambio de las aspas

21 Para retirar una aspa, utilice dado el caso un objeto liso estrecho. Preste atención a retirar el aspa con cuidado verticalmente hacia arriba y agarrar el motor desde abajo para garantizar la estabilidad.
22 **¡ADVERTENCIA!**
Es indispensable prestar atención a la marca y el color, así como al ángulo de inclinación de las aspas!
Parte delantera a la izquierda: rojo - marca "A"
Parte delantera a la derecha: rojo - marca "B"
Parte trasera a la derecha: negro - marca "A"
Parte trasera a la izquierda: negro - marca "B"

23 **Código QR para el sistema de cambio del motor, las piezas de repuesto y otra información.**

Solución de averías

Avería: El controlador no funciona.
Causa: El interruptor de encendido ON/OFF está en "OFF".
Solución: Coloque el interruptor de encendido ON/OFF en "ON".
Causa: Las pilas se han colocado de forma errónea.
Solución: Verifique que las pilas están colocadas correctamente.
Causa: Las pilas ya no tienen suficiente energía.
Solución: Inserte pilas nuevas.
Avería: El Quadcopter no puede controlarse con el controlador.
Causa: El interruptor de encendido del controlador está en "OFF".
Solución: Primero coloque el interruptor de encendido del controlador en "ON".
Causa: El controlador no está o no está correctamente vinculado con el receptor del Quadcopter.
Solución: Lleve a cabo el proceso de vinculación como se describe en "Lista de comprobación para la preparación del vuelo".
Avería: El Quadcopter no se eleva.
Causa: Las aspas del rotor se mueven excesivamente despacio.
Solución: Desplazar la palanca de aceleración hacia arriba.
Causa: La potencia de la batería es insuficiente.

Solución: Cargue la batería (véase el capítulo "Carga de la batería").
Avería: El Quadcopter pierde velocidad durante el vuelo sin motivo aparente y desciende.
Causa: La batería está casi agotada.
Solución: Cargue la batería (véase el capítulo "Carga de la batería").
Avería: El Quadcopter solo gira en círculos o da vueltas al ponerlo en marcha.
Causa: Aspas dispuestas erróneamente o dañadas
Solución: Montar/sustituir las aspas tal y como se describe en **21 22 23**

Reservado el derecho a errores y modificaciones
Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo
Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño - Pictogramas = fotos de símbolos

1.1 Gentile cliente

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino di Quadcopter RC Carrera, realizzato secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valide diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. **Importante!** Leggere attentamente il presente manuale e **conservare le istruzioni per riferimenti futuri e importanti** in cui il prodotto venga ceduto a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su carrera-rc.com nell'area assistenza.

AVVERTENZA! Prima del volo iniziale, verificare se nel proprio Paese esiste un obbligo di assicurazione per l'aeromodello acquistato.

Dichiarazione di conformità

Con la presente Carrera Toys GmbH dichiara che questo modello, incluso il controller, è conforme ai requisiti fondamentali delle seguenti direttive CE: Direttiva CE 2004/48 e le altre normative pertinenti alla direttiva 2014/53/UE (RED), relativa alla messa a disposizione sul mercato di apparecchi radio. La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online sul sito: carrera-rc.com.



Potenza di radiofrequenza massima <10 dBm - Gamma di frequenze: 2400 - 2483.5 MHz

Avvertenze!

AVVERTENZA! A causa delle piccole parti ingeribili, questo giocattolo non è adatto per bambini di età inferiore ai 3 anni.
AVVERTENZA! Pericolo di schiacciamento dovuto al funzionamento! Prima di consegnare questo giocattolo al bambino, togliere tutti i materiali di imballaggio e il filo metallico di fissaggio. Per informazioni ed eventuali domande conservare la confezione, l'indirizzo e le istruzioni per l'uso per consultazioni successive. Conservare queste istruzioni per l'uso per eventuali consultazioni successive. Avvertenza per gli adulti: verificare se il giocattolo è montato secondo le istruzioni. Il montaggio deve essere eseguito sotto la stretta sorveglianza di un adulto.

AVVERTENZA! Non adatto per bambini sotto gli 8 anni!
Questo prodotto non è previsto per l'uso da parte di bambini non sorvegliati da un genitore o tutore. Far volare l'elicottero richiede abilità e i bambini devono essere addestrati sotto la stretta sorveglianza di un adulto. **Prima dell'uso iniziale: leggete queste istruzioni insieme con il vostro bambino.** L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precauzione e accuratezza e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonché indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni. Tenere lontano dall'elica (rotore) mani, capelli, indumenti larghi o altri oggetti come matite e cacciaviti. Non toccare il rotore in movimento. Tenere soprattutto le mani LONTANO dalle pale del rotore!
AVVERTENZA: Rischio di lesioni agli occhi. Non far volare il Quadcopter vicino alla propria faccia per evitare lesioni. Per motivi di sicurezza il giocattolo può essere usato solo in un locale sufficientemente grande. Decollare e volare solo su terreni adatti (area libera, niente ostacoli) e solo in contatto visivo diretto. L'utilizzo del drone è consentito solo in luoghi privati ed è vietato in spazi pubblici o di accesso al pubblico e si ricorda che il suo impiego è puramente ricreativo e sportivo. La raccolta di immagini di persone costituisce raccolta e trattamento di dati personali che deve essere effettuata nel rispetto del decreto legislativo n.196 del 30 giugno 2003 (Codice Privacy)

- Non usare mai il modellino se le batterie del controller sono deboli.
- Evitare zone trafficate e abitate. Assicurarsi sempre di avere a disposizione spazio sufficiente.
- Per non mettere in pericolo o ferire persone, non far volare il modellino su strade o aree pubbliche.
- **AVVERTENZA: non fare decollare e volare il Quadcopter se persone, animali o altri ostacoli si trovano nel suo raggio d'azione.**
- È severamente vietato decollare e volare nelle vicinanze di linee dell'alta tensione, binari ferroviari, strade, piscine o specchi d'acqua.
- Usare solo in buone condizioni di visibilità e atmosferiche.
- Rispettare scrupolosamente le istruzioni e le avvertenze relative a questo prodotto e agli eventuali accessori addizionali (caricabatteria, accumulatori, ecc.) utilizzati.
- **Se il Quadcopter venisse in contatto con esseri viventi od oggetti duri, posizionare immediatamente la leva dell'acceleratore su zero, cioè il joystick sinistro deve trovarsi sulla battuta inferiore.**
- Evitare l'umidità poiché può danneggiare l'elettronica.
- Se parti del modellino vengono messe in bocca o leccate, esiste il pericolo di gravi lesioni e persino di morte.
- Non eseguire cambiamenti o modifiche sul Quadcopter.

Se non approva queste condizioni, ricongegni immediatamente al rivenditore l'intero modellino di Quadcopter in perfetto stato e non ancora utilizzato.

Informazione rilevante sopra le batterie ricaricabili di polimero di litio

Le batterie ricaricabili di polimero di litio (LiPo) sono molto più sensibili che le habituali batterie alcaline o di NiMH utilizzate normalmente nei radiocontrolli. Per loro è imprescindibile seguirle esattamente le norme e le avvertencias del fabricante. Existe riesgo de incendio en caso de manipulación errónea de las baterías ricaricables LiPo. A la hora de eliminar las baterías ricaricables LiPo, deben tenerse siempre en cuenta las indicaciones del fabricante.

della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)

Il simbolo del cassettoni barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno o più, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs. n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014. Diversi tipi di batterie o batterie nuove e usate non devono essere mischiate. Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione. Fare attenzione alla polarità. Non utilizzare batterie danneggiate. Rimuovere le batterie se consumate o se il prodotto rimane inutilizzato per lungo tempo. Sostituire sempre l'intero set di batterie in una sola operazione, facendo attenzione a non combinare batterie vecchie e nuove o di tipo diverso.

AVVERTENZE! Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate da un adulto. Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate (se rimovibili). I morsi di alimentazione non devono essere cortocircuitati. Devono essere utilizzate solo batterie dello stesso tipo o equivalenti a quelle raccomandate. Se la ricaricabilità viene usata regolarmente, controllare il cavo, il collegamento, i rivestimenti e altre parti. In caso di avaria, il caricabatteria può essere rimosso in funzione solo dopo la riparazione.

Nota: Il fabbricante non è responsabile per le eventuali interfezioni di radio o tv dovute a modifiche non autorizzate della presente apparecchiatura. Le batterie non devono essere smaltite con i rifiuti domestici. Si raccomandano di smaltirle correttamente portandole presso gli appositi punti di raccolta. **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.** In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del caricatore. Il cavo esterno flessibile di questo caricabatteria non può essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II.

**Direttive e avvertenze per l'uso dell'accumulatore LiPo**

- L'accumulatore LiPo da 3,7 V \approx 430 mAh / 1,59 Wh accluso deve essere caricato in un luogo sicuro lontano da materiali infiammabili.
- Non lasciare mai incustodito l'accumulatore durante la carica.
- Per la carica dopo un volo, l'accumulatore deve dapprima essersi raffreddato e aver raggiunto la temperatura ambiente.
- Usare solo l'apposito caricabatteria LiPo (cavo USB/ controller). In caso di inosservanza di questa avvertenza esiste pericolo d'incendio e quindi di messa in pericolo della salute e/o di danni materiali. NON USARE MAI un caricabatteria diverso.
- Se durante il processo di scarica o carica l'accumulatore si gonfia o deforma, interrompere immediatamente il relativo processo. Togliere l'accumulatore il più velocemente e cautamente possibile e sistemarlo in una zona sicura all'aperto, lontano da materiali infiammabili, e tenerlo sotto osservazione per almeno 15 minuti. Se si continua a caricare o scaricare un accumulatore già gonfiato o deformato, esiste pericolo d'incendio! Un accumulatore non deve più essere utilizzato già in presenza di una minima deformazione o rigonfiamento.
- Conservare l'accumulatore a temperatura ambiente in un luogo asciutto.
- **Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuare caricabatteria e alimentatore. L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.**
- Per il trasporto o uno stoccaggio temporaneo dell'accumulatore, la temperatura non dovrebbe essere inferiore a 5° C e superiore a 50° C. Se possibile, non conservare l'accumulatore in auto e non esporlo alle radiazioni solari dirette. Se l'accumulatore viene esposto a calore nell'auto, può subire danni o incendiarsi.

Nota: in caso di una bassa tensione/potenza della batteria si constaterà che occorrono un controllo dell'assetto e/o movimenti di comando notevoli per impedire che il Quadrocopter si avvii. Normalmente questo si verifica prima che la tensione dell'accumulatore raggiunga i 3 V ed è il momento propizio per concludere il volo.

Istruzioni per l'uso**Contenuto della fornitura**

- 1x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x Cavo di carico USB
- 1x Batteria ricaricabile
- 2x Batterie mignon AA da 1,5 V (non ricaricabili)

Carica dell'accumulatore LiPo

Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Caricare l'accumulatore LiPo in dotazione solo con l'apposito caricabatteria LiPo (cavo USB e controller). Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatteria LiPo o un altro caricabatteria, possono verificarsi gravi danni. Prima di procedere, leggere attentamente il paragrafo precedente con le avvertenze e le disposizioni per l'uso dell'accumulatore. L'accumulatore installato nel Quadrocopter può essere caricato con il relativo cavo USB collegato a una porta USB:

2a Carica via computer:

- **Prima di caricare togliere l'accumulatore dal modellino.**
- Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer. Il LED sul cavo di carica si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se un Quadrocopter viene collegato con un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica non si illumina più indicando che l'accumulatore del Quadrocopter viene caricato. Il cavo di carica USB e la presa di carica sul Quadrocopter sono progettati in modo da escludere un'inversione della polarità.
- La ricarica di un accumulatore scarico (non completamente) dura circa 60 minuti. Quando l'accumulatore è carico, il LED sul cavo di carica USB si accende in verde.

Nota: all'atto della consegna, l'accumulatore LiPo è parzialmente carico. Il primo processo di carica potrebbe quindi richiedere meno tempo.

Rispettare assolutamente la suddetta sequenza di collegamento! Se non si usa il Quadrocopter, staccare il relativo collegamento a spina. L'inosservanza può causare danni alla batteria!

2b Inserimento dell'accumulatore nel Quadrocopter

- Con l'aiuto del cacciavite allegato aprire il coperchio del vano batterie. Inserire l'accumulatore. Chiudere il vano batterie.

- Quando il LED sul Quadrocopter lampeggia lentamente, sostituire l'accumulatore.

Inserimento delle batterie nel Controller

- 3 Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel Controller. Fare attenzione alla polarità. Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del Controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON e il Controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del Controller dovrebbe illuminarsi in rosso. Quando il LED di controllo lampeggia lentamente e si sente un segnale acustico, cambiare le batterie nel Controller.

Collegamento del modellino con il Controller

- 4 Il Carrera RC Quadrocopter e il Controller si ricollegano automaticamente ad ogni messa in funzione. Se inizialmente ci fossero problemi di comunicazione tra il Quadrocopter RC Carrera e il Controller, eseguire un nuovo collegamento.

- Collegare la batteria nel modellino.
- Avvertire il modellino con l'interruttore ON/OFF.
- **AVVERTENZA! Immediatamente dopo l'accensione, mettere il Quadrocopter su una superficie piana orizzontale. Il sistema giroscopico si allinea automaticamente.**
- LED sul Quadrocopter ora lampeggia ritmicamente.
- Accendere il Controller con l'interruttore di alimentazione.
- Spingere il joystick sinistro, cioè la leva dell'acceleratore, completamente verso l'alto e poi di nuovo verso il basso nella posizione neutrale.
- Il collegamento è riuscito.
- Il LED sul Controller ora è illuminato permanentemente.
- Dopo ca. 5 1/2 minuti, il Controller si disattiva. Per un ripetuto, ripetere il processo di collegamento.

Descrizione del Quadrocopter

- 5 1. Sistema rotore
2. Gabbia protezione rotore
3. Cavo della batteria
4. Spina di raccordo Quadrocopter
5. Vano batterie
6. Interruttore ON/OFF

Panoramica delle funzioni del controller

- 7 1. Interruttore di potenza (ON / OFF)
2. LED di controllo
3. Gas - Rotazione
4. Avanti/indietro - Inclinazione a destra/sinistra
5. Trimmer per inclinazione a destra/sinistra
6. Trimmer per avanti/indietro
7. Trimmer per la rotazione
8. Looping Button
9. Pulsante "Start Rotors"
10. Pulsante "Auto Landing"
11. Pulsante "Auto-Start & Fly to 1 m"
12. Commutatore Beginner/Advanced (30%/60%/100%)
13. Vano batterie

Scelta della zona di volo

- 8 Quando è pronto per il primo volo, dovrebbe scegliere un ambiente chiuso, possibilmente spazioso, dove non ci sono persone od ostacoli. Grazie alle dimensioni e alla manovrabilità del Quadrocopter, i piloti esperti sono in grado di farlo volare anche in ambienti chiusi relativamente piccoli. Per i primi voli consigliamo assolutamente ambienti esterni delle dimensioni minime di 5 x 5 metri di superficie di base e 2,40 metri di altezza. Dopo aver fatto il trim del Quadrocopter e preso confidenza con il suo comando e le sue prestazioni, può provare a volare anche in ambienti più piccoli e meno sgombri.

Solo per l'uso domestico (casa e giardino). Tra controller ed Quadrocopter non devono trovarsi oggetti come p.es. colonne o persone.

Check-list per la preparazione del volo

Questa check-list non sostituisce il contenuto di queste istruzioni per l'uso. Anche se possono essere usate come Quick-Start-Guide, prima di proseguire raccomandiamo vivamente di leggere queste istruzioni per l'uso.

- Controllare il contenuto della confezione.
- Caricare l'accumulatore LiPo come descritto nel capitolo "Carica dell'accumulatore LiPo".
- Inserire nel Controller 2 batterie AA facendo attenzione che la polarità sia corretta.
- Cercare un ambiente adatto per il volo.
- Inserire l'accumulatore nell'apposito alloggiamento sul lato inferiore del Quadrocopter, come descritto in **2b**.
- Collegare la batteria nel modellino.
- Accendere il modellino con l'interruttore ON/OFF.
- **AVVERTENZA! Immediatamente dopo l'accensione, mettere il Quadrocopter su una superficie piana orizzontale. Il sistema giroscopico si allinea automaticamente.**
- LED sul Quadrocopter lampeggiano.
- Accendere il Controller sull'interruttore ON/OFF. **Controllare assolutamente il commutatore Beginner-Advanced (2b).** Spingere il joystick sinistro, cioè la leva dell'acceleratore, completamente verso l'alto e poi di nuovo verso il basso nella posizione neutrale.
- Lasciare al Quadrocopter un po' di tempo finché il sistema è inizializzato correttamente ed è pronto per l'uso. I LED sul Quadrocopter ora lampeggiano permanentemente. Il LED sul Controller ora è illuminato permanentemente.
- Ora ripetere evtlm. i suddetti punti, se si desidera fare volare contemporaneamente altri Quadrocopter.
- **Avvertenza! Prima di ogni volo eseguire assolutamente la stabilizzazione automatica 17.**
- Controllare il dispositivo di comando.
- Familiarizzare con il dispositivo di comando.
- **Stabilizzare eventualmente il Quadrocopter come descritto sotto 17 18 19 20 in modo che nel volo stazionario non si sposti senza comandi da parte del Controller.**
- Ora il Quadrocopter è pronto per l'uso.
- Se il Quadrocopter non mostra funzioni, ripetere il suddetto processo di collegamento.
- Far volare il modellino.
- Fare atterrare il modellino.
- Spegnerne il modellino con l'interruttore ON/OFF.
- **Staccare il collegamento a spina della batteria.**
- Spegnerne sempre il telecomando per ultimo.

Volo del Quadcopter a 4 canali**NOTA!**

Soprattutto nei primi tentativi di volo azionare le leve sul Controller con estrema precauzione e non troppo bruscamente. Bastano quasi sempre piccolissimi movimenti sulla relativa leva per eseguire il rispettivo comando!

Se si dovesse notare che il Quadcopter si sposta in avanti o lateralmente senza l'azionamento della relativa leva, stabilizzarlo come descritto in **17 18 19 20**.

9 +/- gas (su/giù)

Per decollare o volare più in alto, spingere con precauzione in avanti la leva dell'acceleratore sinistra. Per atterrare e volare più in basso, spingere con precauzione indietro la leva dell'acceleratore sinistra.

10 Per far girare il Quadcopter sul suo stesso asse verso sinistra o destra, spostare con precauzione la leva sinistra a sinistra o a destra.

11 Per far volare il Quadcopter verso sinistra o destra, spostare con precauzione la leva destra a sinistra o a destra.

12 Per far volare il Quadcopter in avanti o indietro, spostare con precauzione la leva destra in avanti o indietro.

Avvio rotori e motori

13a Premere il pulsante "Start Rotors" sul controller per avviare i motori. Non appena i rotori sono in funzione si può sollevare l'apparecchio spingendo la leva di accelerazione verso l'alto.

Funzione looping**AVVERTENZA! SOLO PER PILOTI ESPERTI!**

13b Se si preme il "Looping Button", risuona 5 volte un segnale acustico. Finché risuona il segnale acustico, muovere il joystick destro verso l'alto, il basso, a destra o sinistra. Il Quadcopter esegue poi il looping o il roll-over nella relativa direzione. Assicurarsi che nel locale ci sia sufficiente spazio su tutti i lati (ca. 2,5m).

Commutatore Beginner/Advanced**AVVERTENZA! 100% SOLO PER PILOTI ESPERTI!****13c 30% = Modalità principianti**

Il segnale acustico risuona una volta all'atto della commutazione.

60% = Modalità media

Il Quadcopter reagisce con maggior sensibilità rispetto alla modalità 30%. Il segnale acustico risuona due volte all'atto della commutazione.

100% = Modalità Advanced -> Modo 3D

Il Quadcopter reagisce con molta sensibilità ai comandi. Il segnale acustico risuona tre volte all'atto di commutazione.

Controllo automatico dell'altezza

14 Non appena si rilascia il joystick sinistro in volo, il Quadcopter mantiene automaticamente l'altezza di volo attuale.

Auto Landing

È possibile attivare in qualsiasi momento la funzione di atterraggio automatico premendo il pulsante "Auto Landing". In questo caso, il numero di giri dei rotori diminuisce gradualmente. Durante la fase di atterraggio, è sempre possibile modificare la posizione muovendo il joystick destro. Non appena il Quadcopter è a terra, i motori si spengono.

Auto-Start & Fly to 1 m

16 Premere il pulsante "Auto-Start & Fly to 1 m" sul controller per avviare i motori e volare in modalità automatica a 1 m d'altezza. Durante la fase di avvio, è sempre possibile modificare la direzione di volo muovendo il joystick destro. Non appena il Quadcopter raggiunge l'altezza di ca. 1 m mantiene l'altezza in modo automatico.

Stabilizzazione del Quadcopter**17 Stabilizzazione automatica**

1. Mettere il Quadcopter su una superficie orizzontale.

2. Collegare il Quadcopter con il Controller come descritto in "Collegamento del modellino con il Controller".

3. Spingere contemporaneamente la leva dell'acceleratore e quella per Avanti/Indietro nell'angolo inferiore destro. Il LED sul Quadcopter lampeggia brevemente e poi si illumina permanentemente. Il segnale acustico risuona 1 volta.

4. Se habrá completado el ajuste neutro.

18 Se nel volo stazionario il Quadcopter si sposta verso sinistra o destra senza azionamento della leva per l'inclinazione verso sinistra o destra, procedere come segue: Se il Quadcopter si sposta autonomamente di lato in modo veloce o lento, premere gradualmente verso destra il trimmer inferiore destro per l'inclinazione a destra/sinistra. Se il Quadcopter si sposta verso destra, premere gradualmente verso sinistra il trimmer per l'inclinazione a destra/sinistra.

19 Se nel volo stazionario il Quadcopter si sposta in avanti o indietro senza azionamento della leva per il movimento in avanti/indietro, procedere come segue: Se il Quadcopter si sposta autonomamente in avanti in modo veloce o lento, premere gradualmente verso il basso il trimmer superiore destro per il movimento in avanti/indietro. Se il Quadcopter si sposta all'indietro spingere gradualmente verso l'alto il trimmer per il movimento in avanti/indietro.

20 Se nel volo stazionario il Quadcopter si gira verso sinistra o destra senza azionamento della leva per la rotazione, procedere come segue: Se il Quadcopter gira a sinistra autonomamente in modo veloce o lento sul suo asse, premere gradualmente verso destra il trimmer inferiore sinistro per la rotazione. Se il Quadcopter gira a destra premere gradualmente verso sinistra il trimmer per la rotazione.

Sostituzione delle pale del rotore

21 Per togliere una pala del rotore usare eventualmente un oggetto sottile liscio. Togliere con precauzione la pala del rotore verticalmente verso l'alto afferrando il mozzo dal basso per stabilizzarlo.

22 AVVERTENZA!

Prestare particolare attenzione al contrassegno e al colore nonché all'angolo di inclinazione delle pale del rotore!

Davanti a sinistra: rosso - contrassegno "A"

Davanti a destra: rosso - contrassegno "B"

Dietro a destra: nero - contrassegno "A"

Dietro a sinistra: nero - contrassegno "B"

23 Codice QR per il sistema di sostituzione motore e altre informazioni.

Soluzioni dei problemi

Problema: Il Controller non funziona.

Causa: L'interruttore di potenza ON/OFF è posizionato su "OFF".

Rimedio: Posizionare l'interruttore di potenza ON/OFF su "ON".

Causa: Le batterie sono state inserite in modo errato.

Rimedio: Controllare se le batterie sono state inserite correttamente.

Causa: Le batterie sono quasi scariche.

Rimedio: Inserire batterie nuove.

Problema: Impossibile comandare il Quadcopter con il Controller.

Causa: L'interruttore di potenza del Controller è posizionato su "OFF".

Rimedio: Posizionare dapprima l'interruttore di potenza del Controller su "ON".

Causa: Il Controller potrebbe non essere collegato in modo corretto con il ricevitore nel Quadcopter.

Rimedio: Eseguire il processo di collegamento come descritto sotto "Check-list per la preparazione al volo".

Problema: Il Quadcopter non decolla.

Causa: Le pale del rotore girano troppo lentamente.

Rimedio: Spingere la leva dell'acceleratore verso l'alto.

Causa: La potenza dell'accumulatore è insufficiente.

Rimedio: Caricare l'accumulatore (vedi capitolo "Carica dell'accumulatore").

Problema: Durante il volo il Quadcopter perde velocità senza motivo apparente e si abbassa.

Causa: L'accumulatore è troppo debole.

Rimedio: Caricare l'accumulatore (vedi capitolo "Carica dell'accumulatore").

Problema: Il Quadcopter gira solo in cerchio o si capovolve al decollo.

Causa: Pale del rotore sistemate non correttamente o danneggiate.

Rimedio: Applicare/sostituire le pale del rotore come descritto in **21 22 23**.

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo

Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi = foto simboliche

Geachte klant,

Wij feliciteren u met de aanschaf van uw Carrera RC-model-Quadcopter, die volgens de huidige stand van de techniek werd vervaardigd. Omdat wij er steeds voor iveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design te allen tijde en zonder aankondiging voorbehoud. Op basis van minime afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruiks- en montageaangewijzing vormt een bestanddeel van het product. **Belangrijk!** Lees deze handleiding aandachtig door en **bewaar deze instructies voor toekomstig gebruik** en in het geval dat het product wordt doorgegeven aan een derde partij.

De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op carrera-rc.com in het servicebereik.

WAARSCHUWING! Controleer vóór de eerste vlucht of in uw land een verzekeringplicht bestaat voor de door u gekochte modelluchtvaartuig.

Conformiteitsverklaring

Carrera Toys GmbH verklaart hierbij dat dit model, inclusief de controller, voldoet aan de fundamentele vereisten van de volgende EG-richtlijnen: EG-richtlijnen 2009/48 en de andere relevante voorschriften van Richtlijn 2014/53/EU (RED). De originele conformiteitsverklaring kan op carrera-rc.com opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen <10dBm • Frequentiebereik: 2400 – 2483.5 MHz

Waarschuwinginstructies!

WAARSCHUWING! Wegens inslikbare, kleine onderdelen is dit speelgoed niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

WAARSCHUWING! Klemgevaar, door de werking veroorzaakt! Verwijder alle verpakkingsmaterialen en bevestigingsdraden voordat u dit speelgoed aan het kind overhandigt. Bewaar de verpakking, het adres en de handleiding voor latere raadpleging bij eventuele vragen of benodigde informatie. Bewaar deze gebruiksaanwijzing, om eventueel later daarin te kunnen nalezen. Aanwijzing voor volwassenen: Controleer, of het speelgoed is gemonteerd zoals aangegeven. De montage moet gebeuren onder toezicht van een volwassene.

WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen onder de 8 jaar.

Dit product is niet voorzien voor gebruik door kinderen zonder toezicht door een bevoegd persoon om de ouderlijke macht uit te voeren. Het besturen van de helikopter vereist bepaalde vaardigheden. Kinderen moeten deze onder toezicht van een volwassene aanleren. Voor het eerste gebruik: Lees deze handleiding samen met uw kind. Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsel en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtig en met bedacht te worden bestuurd en dit vergt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorschrijft alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste ingebruikname volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongevallen met letsel en beschadigingen worden vermeden. Handen, haar en losse kleding alsmede andere voorwerpen zoals siften en schroevendraaiers moeten uit de buurt van de propeller (rotor) worden gehouden. De roterende rotor niet aanraken. Let er bijzonder op, dat uw handen NIET in de omgeving van de rotorbladen komen!

WAARSCHUWING! Gevaar voor oogletsel. Laat de Quadcopter niet in de buurt van uw gezicht vliegen, om letsel te voorkomen. Om veiligheidsredenen mag het speelgoed alleen worden gebruikt in een voldoende grote ruimte. Starten en vliegen mag alleen op een geschikt terrein (vrije ruimte, geen hindernissen) en binnen direct visueel contact.

U als gebruiker van dit product, bent alleen verantwoordelijk voor de veilige omgang, zodat noch u, noch andere personen in gevaar worden gebracht of aan hun eigendom schade wordt berokkend.

• Gebruik uw model nooit met zwakke controller-batterijen.

• Vermijd verkeersrijke en drukke omgevingen. Let er altijd op, dat er voldoende plaats ter beschikking staat. • Laat uw model zo mogelijk niet op openbare wegen of in openbare zones vliegen, om niemand in gevaar te brengen of te verwonden.

• **WAARSCHUWING:** Start de Quadcopter niet, wanneer zich personen, dieren of andere hindernissen in het vliegbereik van de Quadcopter bevinden.

• Het starten en vliegen is in de buurt van hoogspanningskabels, spoorlijnen, wegen, zweembaden of open water streng verboden.

- Alleen gebruiken bij goed zicht en rustige weersomstandigheden.
- Volg nauwgezet de aanwijzingen en waarschuwingenstructies voor dit product en voor de mogelijke aanvullende uitrusting (laadtoestel, accu's, enz.) die u gebruikt.
- **Als de Quadrocopter met levende wezens of harde voorwerpen in aanraking komt, dan brengt u de gashendel onmiddellijk in de nulpositie, dat betekent, de linker joystick moet aan de onderste aanslag staan!**
- Vermijd alle vochtigheid, want zij kan de elektronica beschadigen.
- Er bestaat gevaar voor zware letsels tot zelfs de dood, indien u delen van uw model in uw mond steekt of er aan likt.
- Breng aan de Quadrocopter geen enkele aanpassing of verandering aan.

Als u het niet eens bent met deze voorwaarden, dient u de volledige Quadrocopter onmiddellijk in nieuwe en ongebruikte toestand aan uw handelaar terug te geven.

Belangrijke informatie over lithium polymer accu's

Lithium-polymer (LiPo) accu's zijn aanzienlijk gevoeliger dan gebruikelijke alkali-, of NiMH-accu's, die anders bij afstandsbesturingen worden gebruikt. De voorschriften en waarschuwingenstructies van de product moeten daarom nauwgezet worden opgevolgd. Bij verkeerde omgang met LiPo accu's bestaat er brandgevaar. Neem altijd de voorschriften van de producent in acht, als u LiPo accu's verwijdert.

Verwijderingsbepalingen voor oude elektrische en elektronische toestellen volgens WEEE

Hier hier afgebeelde symbool van de doorgestreepte vuilnisbakken dient u aandacht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knooppellen, accupacks, apparaatbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuisduren, omdat dat schadelijk voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Gelieve mee te helpen, milieu en gezondheid in stand te houden en praat ook met uw kinderen over de keurige afvalverwerking van gebruikte batterijen en oude elektrische apparaten. Batterijen en oude elektrische apparaten dienen op de bekende verzamelpunten afgegeven te worden. Zodoende worden ze aan een reglementair voorgeschreven recycling onderworpen. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Lege batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontplonfingsgevaar niet worden opgeladen. Als op de juiste polariteit. Gebruik geen beschadigde batterijen. Verwijder de batterijen als ze gebruikt zijn of als het product lange tijd niet wordt gebruikt. Vervang altijd de hele set batterijen in één keer en zorg ervoor dat er geen oude en nieuwe batterijen of verschillende typen batterijen door elkaar worden gehaald.

WAARSCHUWING! Accu's mogen uitsluitend door volwassenen worden opgeladen. Kortsluiting aan aansluitklemmen niet toegestaan. Enkel de aanbevolen batterij of die van een gelijkwaardig type mogen gebruikt worden. **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de afneembare voedingsleenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II, III of IIII.

Richtlijnen en waarschuwingenstructies voor gebruik van LiPo accu's

- U moet de bijgevoegde 3.7 V \approx 430 mAh / 1.59 Wh LiPo-accu op een veilige plaats buiten de omgeving van brandbare materialen laden.
 - Laat de accu tijdens het laden nooit onbeheerd achter.
 - Voor het laden na een vlucht moet de accu eerst op omgevingstemperatuur afgekoeld zijn.
 - U mag uitsluitend de bijbehorende LiPo-lader (USB-kabel/controller) gebruiken. Bij niet-naleving van deze instructies bestaat er brandgevaar en daarmee gevaar voor de gezondheid en/of materiële schade. Gebruik NOOIT een ander laadtoestel.
 - Als de accu gedurende het ontlaadings- of laadproces opzwellt of vervormt, dan beëindigt u onmiddellijk het laden. Rechts. Neem de accu zo snel en zo voorzichtig mogelijk uit het toestel en leg hem op een veilige, open plek verrijd van brandbare materialen en observeer hem gedurende minimum 15 minuten. Als u een accu, die steeds opgezwollen of vervormd is, verder laadt of ontaardt bestaat er brandgevaar. Zelfs bij geringe vervorming of ballonvorming moet een accu buiten werking worden gesteld.
 - Bewaar de accu bij kamertemperatuur op een droge plaats.
 - **Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde diepteontlading van de accu te vermijden. De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu van tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-inachtneming van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laat de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.**
 - Voor het transport of voor een tijdelijke bewaring van de accu moet de temperatuur tussen 5-50°C liggen. Bewaar de accu of het model indien mogelijk niet in de auto of onder directe zonnestraling. Als de accu aan de hitte in de auto wordt blootgesteld, kan hij beschadigd worden of vuur vatten.
- Opmerking:** Bij geringe batterijspanning-/vermogen zult u vaststellen dat aanzienlijke trimming en/of stuurbewegingen noodzakelijk zijn, om te voorkomen dat de Quadrocopter in een vrille raakt. Dit geldt gewoonlijk voor het berekenen van 3V accuspanning en is een goed tijdstip, om de vlucht te beëindigen.

Gebruiksaanwijzingen

Inhoud van de levering

- 1x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x USB-laadkabel
- 1x Accu
- 2x 1.5 V mignon AA batterijen (niet oplaadbaar)

Laden van de LiPo-accu

Heroplaadbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Let erop dat u de bijgeleverde LiPo-accu uitsluitend met de bijgeleverde LiPo-lader (USB-kabel resp. controller) oplaadt. Als u probeert, om de accu met een ander LiPo-accu laadtoestel of een ander laadtoestel te laden, dan kan dit leiden tot zware schade. Gelieve het voorgaande hoofdstuk met waarschuwingenstructies en richtlijnen voor het gebruik van de accu zorgvuldig te lezen, voor u verder gaat. U kunt de in de Quadrocopter geïntegreerde accu met behulp van de bijbehorende USB-laadkabel aan een USB-poort opladen:

2a Laden aan de computer:

- **Verwijder de accu uit het model, alvorens deze op te laden.**
- Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer. De led aan de USB-laadkabel licht groen op aan, aan dat de laadunit correct met de computer is verbonden. Als u een Quadrocopter met lege accu aansluit, licht de led aan de USB-laadkabel niet meer op, om aan te geven dat de accu van de Quadrocopter geladen wordt. De USB-laadkabel resp. de laadunit aan de Quadrocopter zijn zo uitgevoerd, dat verkeerde polariteit uitgesloten is.
- Het duurt ongeveer 60 minuten om een ontladen accu (niet diepteladen) weer op te laden. Als de accu vol is, licht de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen op.

Opmerking: Bij de levering is de meegeleverde LiPo-accu gedeeltelijk opgeladen. Daardoor is het mogelijk dat het eerste laadproces iets minder lang duurt.

Houd u in elk geval aan de bovenstaande aansluitvolgorde!

Trek de stekker aan de Quadrocopter uit, wanneer u de Quadrocopter niet gebruikt. Niet-naleving kan tot beschadiging van de accu leiden!

2b Plaatsen van de accu in de quadrocopter

- Open het behuizing van de bijgevoegde schroevendraaier het deksel van het accuvak. Plaats de accu. Sluit het accuvak.
- Wanneer de led op de quadrocopter langzaam knippert, moet u de accu vervangen.

Plaatsen van de batterijen in de controller

3 Open het batterijvak met een schroevendraaier en plaats de batterijen in de controller. Let op de juiste polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Na het sluiten van het vak kunt u de werking van de controller testen met behulp van de aan-uitschakelaar aan de voorzijde. Bij de ON-stand van de aan-uitschakelaar en een correcte werking moet de led bovenaan in het midden van de controller rood oplichten. Wanneer de controle-led langzaam knippert en een signaaltoon te horen is, moeten de batterijen in de besturing worden vervangen.

Binding van het model met de controller

4 De Carrera RC quadrocopter en de besturing koppelen zich bij elke ingebruikname automatisch opnieuw. RC Quadrocopter en de controller zijn af fabriek gekoppeld. Indien er in het begin problemen zijn bij de communicatie tussen de Carrera RC Quadrocopter en de controller, dan dient u een nieuwe binding uit te voeren.

- Sluit de accu in het model aan.
- Schakel het model met de ON/OFF-schakelaar in.
- **WAARSCHUWING! Plaats de Quadrocopter direct na het inschakelen in ieder geval op een vlakke, horizontale ondergrond. Het gyrostelsel stelt zich automatisch in.**
- De leds aan de Quadrocopter knipperen nu ritmisch.
- Schakel de controller met de powerschakelaar in.
- Schuif de linker joystick, de gashendel, helemaal naar boven en weer naar beneden in de nulpositie.
- De verbinding is succesvol tot stand gebracht.
- De led aan de controller brandt nu permanent.
- Na ca. 5/12 minuut schakelt de besturing uit. Om opnieuw te gebruiken de koppelprocedure herhalen.

Besturing van de Quadrocopter

1. Rotorsysteem
2. Beschermkool van de rotor
3. Accukabel
4. Quadrocopter-verbindingstekker
5. Batterijvak
6. ON/OFF-schakelaar

Functieoverzicht van de controller

1. Aan-uitschakelaar (ON / OFF)
2. Controle-led
3. Gas
4. Rotatie
5. Vooruit/achteruit
6. Trimmer voor rechts/links hellen
7. Trimmer voor vooruit/achteruit
8. Trimmer voor rotatie
9. Looping-knop
10. Knop 'start rotors'
11. Knop 'auto-landing'
12. Knop 'auto-start & fly to 1 m'
13. Beginner/Advanced-schakelaar (30%/60%/100%)
13. Batterijvak

Keuze van het vliegbeeld

8 Als u klaar bent voor uw eerste vlucht, dient u een gesloten ruimte te kiezen, waarin zich geen personen en hindernissen bevinden en die zo groot mogelijk is. Op basis van de grootte en bestuurbaarheid van de Quadrocopter is het voor ervaren piloten mogelijk om ook in relatief kleine gebouwen ruimten te vliegen. Voor uw eerste vluchten raden wij ten eerste een ruimte met een grondoppervlakte van ten minste 5 x 5 meter en een hoogte van 2,40 m aan. Nadat u de Quadrocopter uitgeschut hebt en u voldoende met de besturing en mogelijkheden vertrouwd bent, kunt u zich er ook aan wagen in kleinere en minder vrije omgeving te vliegen.

Uitsluitend voor gebruik in huis (Huis en tuin). Tussen de controller en de Quadrocopter mogen zich geen objecten zoals bijv. zuilen of personen bevinden.

Checklist voor de vluchtvoorbereiding

- Deze checklist is geen vervanging voor de inhoud van deze gebruiksaanwijzing. Hoewel hij als quick-start-gids kan worden gebruikt, raden wij u ten eerste eerst aan om eerst deze gebruiksaanwijzing volledig te lezen, voordat u verder gaat.
- Controleer de verpakking inhoud.
 - Laad de LiPo-accu op zoals beschreven onder 'Laden van de LiPo-accu'.
 - Plaats 2 AA-batterijen in de controller en liet hierbij op de juiste polariteit.
 - Zoek een geschikte omgeving om te vliegen.
 - Plaats de accu zoals in 2b) beschreven, in de accuschacht aan de onderzijde van de quadrocopter.
 - Sluit de accu in het model aan.
 - Schakel het model met de ON/OFF-schakelaar in.
 - **WAARSCHUWING! Plaats de Quadrocopter direct na het inschakelen in ieder geval op een vlakke, horizontale ondergrond. Het gyrostelsel stelt zich automatisch in.**
 - De leds op de quadrocopter knipperen.
 - Schakel de controller in met de ON/OFF-schakelaar. **Controleer in ieder geval de Beginner/Advanced-schakelaar (16c).** Schuif de linker joystick, de gashendel, helemaal naar boven en weer naar beneden in de nulpositie.
 - Geef de Quadrocopter een ogenblik de tijd, tot het systeem correct geïnitialiseerd en bedrijfsklaar is. De leds op de quadrocopter knipperen nu permanent. De led aan de controller brandt nu permanent.
 - Herhaal nu evt. bovenstaande punten, als u met meerdere Quadrocopters tegelijk wilt vliegen.
 - **Opmerking! Voer s.v.p. voor elke vlucht het automatische trimmen 17 uit!**
 - Controleer de besturing.

- Maak u vertrouwd met de besturing.
- **Trim de Quadrocopter indien nodig, zoals beschreven onder 17 18 19 20 zodat de Quadrocopter in zweefvlucht niet meer zonder stuurbewegingen van plaats verandert.**
- De Quadrocopter is nu klaar voor gebruik.
- Als de Quadrocopter geen enkele functie vertoont, dient u bovenstaand bindproces nogmaals te proberen.
- Vlieg met het model.
- Laat het model landen.
- Schakel het model met de ON/OFF schakelaar uit.
- **Trek de accustekker uit.**
- Schakel altijd de afstandsbediening als laatste uit.

Vliegen met de 4-kanals Quadrocopter

OPMERKING!
Let er met name bij de eerste proefvluchten op dat u de hendels van de controller zeer voorzichtig en niet te haastig bedient. Meestal volstaan zeer geringe bewegingen van de betreffende hendel om het beoogde besturingscommando uit te voeren!

Indien u merkt dat de Quadrocopter zich naar voren of naar opzij beweegt, zonder dat u de betreffende hendels bedient, dan dient u de Quadrocopter te trimmen, zoals in **17 18 19 20** beschreven.

- 9** **+ gas (omhoog/omlaag)**
 Om te starten of hoger te vliegen, duwt u de linker gashendel voorzichtig naar voren. Om te landen of lager te vliegen, trekt u de linker gashendel voorzichtig naar achteren.
- 10** Om de Quadrocopter ter plaats naar links of rechts te laten draaien, duwt u de linker hendel voorzichtig naar links resp. rechts.
- 11** Om de Quadrocopter naar links of rechts te laten vliegen, duwt u de rechter hendel voorzichtig naar links resp. rechts.
- 12** Om de Quadrocopter naar voren of achteren te laten vliegen, duwt u de rechter hendel voorzichtig naar voren resp. achteren.

Rotors/motoren starten

13a Druk op de knop 'start rotors' van de controller, om de motoren te starten. Zodra de rotors draaien, kunt u met de gashendel opstijgen.

Looping-functie

WAARSCHUWING! ALLEEN VOOR GEOEFENDE PILOTEN!

13b Druk op de „Looping-knop“ dan klinkt 5x een signaaltoon. Beweeg zo lang de signaaltoon klinkt de rechter joystick naar boven, beneden, rechts of links. De Quadrocopter voert dan de looping resp. rolbeweging in de betreffende richting uit. Let erop dat u naar alle zijden voldoende ruimte hebt (ca. 2.5 m).

Beginner/Advanced-schakelaar

WAARSCHUWING! 100% ALLEEN VOOR GEOEFENDE PILOTEN!

- 13c** **30% = Beginner-modus**
 Het signaal weerklinkt één keer bij het omschakelen.
- 60% = Medium-modus**
 De Quadrocopter reageert gevoeliger dan in de 30%-modus. Het signaal weerklinkt twee keer bij het omschakelen.
- 100% = Advanced-modus -> 3D-modus**
 De Quadrocopter reageert zeer gevoelig op stuurbewegingen. Het signaal weerklinkt drie keer bij het omschakelen.

Automatische hoogtecontrole

14 Zodra u de linker joystick tijdens het vliegen loslaat, houdt de Quadrocopter automatisch de huidige vlieghoogte aan.

Auto Landing

15 Met een druk op de knop 'auto-landing' kunt u altijd de automatische landingsfunctie activeren. Hierbij wordt de rotorsnelheid langzaam vermindert. Tijdens het landen hebt u altijd de mogelijkheid om met behulp van de rechter joystick de landingspositie te beïnvloeden. Zodra de Quadrocopter op de grond staat, worden de motoren uitgeschakeld.

Auto-Start & Fly to 1 m

16 Druk op de knop 'auto-start & fly to 1m' van de controller, om de motoren te starten en automatisch op ca. 1 m hoogte te vliegen. Tijdens het starten hebt u altijd de mogelijkheid om met behulp van de rechter joystick de vliegrichting te beïnvloeden. Zodra de hoogte van ca. 1 m is bereikt, houdt de Quadrocopter deze hoogte automatisch aan.

Trimmen van de Quadrocopter

- 17** **Auto-trimmen**
 - 1. Plaats de quadrocopter op een horizontaal oppervlak.**
 - 2. Koppel de quadrocopter met de besturing zoals in „Binding van het model met de controller“ beschreven.**
 - 3. Schuif gelijktijdig de gashendel en de hendel voor vooruit/terug in de rechter benedenhoek. De led op de quadrocopter knippert kort en brandt dan permanent. Signaaltoon klinkt 1x.**
 - 4. De neutraalinstelling is afgelezen.**
- 18** Indien de Quadrocopter in zweefvlucht, zonder beweging van de besturingshendel naar rechts of links, toch naar links of rechts vliegt, dient u als volgt te werk te gaan: Als de Quadrocopter vanzelf snel of langzaam naar links beweegt, drukt u de onderste rechter trimmer voor de beweging naar rechts/links stapsgewijze naar rechts. Als de Quadrocopter naar rechts beweegt, drukt u de trimmer voor de beweging naar rechts/links stapsgewijze naar links.
- 19** Indien de Quadrocopter in zweefvlucht, zonder beweging van de besturingshendel naar voren of achteren, toch naar voren of achteren vliegt, dient u als volgt te werk te gaan: Als de Quadrocopter vanzelf snel of langzaam naar voren beweegt, drukt u de bovenste rechter trimmer voor de beweging naar voren/achteren stapsgewijze naar beneden. Als de Quadrocopter naar achteren beweegt, drukt u de trimmer voor de beweging naar voren/achteren stapsgewijze naar boven.
- 20** Als de Quadrocopter in zweefvlucht, zonder beweging van de hendel voor het uitvoeren van een cirkelvormige beweging ter plekke, naar links of rechts draait, dient u als volgt te werk te gaan: Als de Quadrocopter vanzelf snel of langzaam om zijn eigen as naar links draait, duwt u de onderste linker trimmer voor rotatie stapsgewijze naar rechts. Als de Quadrocopter naar rechts draait, duwt u de trimmer voor rotatie stapsgewijze naar links.

Vervangen van de rotorbladen

- 21** Gebruik voor het afbreken van een rotorblad eventueel een smal, glad voorwerp. Trek het rotorblad voorzichtig verticaal naar boven af en houd hierbij de motor onderaan stabiliserend vast.
- 22** **WAARSCHUWING!** Let in ieder geval op de markering en kleur alsmede op de hangelshoek van de rotorbladen!
Vooraan links: rood – markering 'A'
Vooraan rechts: rood – markering 'B'
Achteraan rechts: zwart – markering 'A'
Achteraan links: zwart – markering 'B'

23 **QR-code voor motor-wissel-systeem, reserveonderdelen en overige informatie.**

Probleempoplossingen

- Probleem:** Controller functioneert niet.
- Oorzaak:** De ON/OFF-schakelaar staat op 'OFF'.
- Oplissing:** De ON/OFF-schakelaar op 'ON' zetten.
- Oorzaak:** De batterijen zijn verkeerd ingelegd.
- Oplissing:** Controleer of de batterijen correct zijn ingelegd.
- Oorzaak:** De batterijen hebben niet meer genoeg energie.
- Oplissing:** Nieuwe batterijen inleggen.
- Probleem:** De Quadrocopter kan niet met de controller worden bestuurd.
- Oorzaak:** De aan-uitschakelaar van de controller staat op 'OFF'.
- Oplissing:** Eerst de aan-uitschakelaar aan de controller op 'ON' zetten.
- Oorzaak:** De controller is evt. niet correct met de ontvanger in de Quadrocopter gebonden.
- Oplissing:** Voer het bindproces uit zoals beschreven onder 'Checklist voor de vluchtvoorbereiding'.
- Probleem:** De Quadrocopter stijgt niet op.
- Oorzaak:** De rotorbladen bewegen te langzaam.
- Oplissing:** De gashendel naar boven schuiven.
- Oorzaak:** Het accuvermogen volstaat niet.
- Oplissing:** De accu opladen (zie hoofdstuk 'Laden van de accu').
- Probleem:** De Quadrocopter verliest zonder duidelijke reden snelheid en hoogte tijdens het vliegen.
- Oorzaak:** De accu is te zwak.
- Oplissing:** De accu opladen (zie hoofdstuk 'Laden van de accu').
- Probleem:** De Quadrocopter draait nog slechts in een cirkel of gaat bij de start over de kop.
- Oorzaak:** Verkeerd geplaatste of beschadigde rotorbladen.
- Oplissing:** Rotorbladen zoals in **21 22 23** beschreven aanbrengen/vervangen.

Vergissingen en fouten uitgesloten - Kleur/finale ontwerp aanpassingen uitgesloten
 Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten - Pictogrammen = symbolisch foto's

P Estimado Cliente:

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo Quadrocopter miniatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico atual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto na técnica como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções de uso e de montagem faz parte integrante do produto. **Importante!** Leia atentamente este manual e **guarde estas instruções para referência futura** e no caso de o produto ser transmitido a terceiros.

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em carrera-rc.com na secção de serviço.

AVISO! Antes de colocar o helicóptero a voar pela primeira vez no seu país, certifique-se se é obrigatório por lei ter um seguro de responsabilidade para a miniatura que adquiriu.

Declaração de conformidade

A Carrera Toys GmbH declara por este meio que este modelo, incluindo o controlador, se encontra em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes diretivas da CE: Diretivas da CE 2009/48 e outros regulamentos relevantes da Diretiva 2014/53/UE (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em carrera-rc.com.



Potência máxima da radiofrequência <10 dBm - Gama de frequências: 2400 - 2483.5 MHz

Advertências!

- 0-3** **AVISO!** Este brinquedo não é apropriado para crianças com menos de 3 anos de idade devido a pequenas peças ingeríveis.
- AVISO!** Perigo de entalamento decorrente do funcionamento! Retire todos os materiais de embalagem e arames de fixação antes de entregar o brinquedo à criança. Para informações e eventuais esclarecimentos, guarde a embalagem e o endereço bem como o manual de instruções para consultas posteriores. Guarde este manual de instruções para eventuais consultas no futuro. Informação para adultos: Verifique se o brinquedo está montado conforme as instruções. A montagem tem de ser efetuada sob a vigilância de uma pessoa adulta.
- AVISO! Impróprio para crianças de idade inferior a 8 anos.!**
- Este produto não se destina para utilização por crianças sem a vigilância do respectivo encarregado de educação. Para pilotar o helicóptero é necessário ter uma certa experiência. As crianças devem aprender a pilotar sob a vigilância direta de um adulto.
- Antes da primeira utilização: Leia este manual de instruções juntamente com o seu filho.** A utilização incorreta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mecânicas e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos. Manter as mãos, cabelo e vestuário solto bem como outros obstáculos tais como canetas e chaves de parafusos afastados do rotor. Não tocar no rotor em movimento. Preste atenção às suas mãos, NÃO as coloque na proximidade das pás do rotor!
- AVISO: Risco de lesão dos olhos. Não deixe o Quadrocopter voar na proximidade do seu rosto para evitar lesões. Por motivos de segurança, este brinquedo só deve ser utilizado numa sala de tamanho**

- suficientemente grande. Descolar e voar somente em terrenos apropriados (áreas livres, sem obstáculos) e sempre com contacto visual direto. Como utilizador, você é o único responsável pelo manuseio seguro por forma a não pôr em perigo a si mesmo nem a outras pessoas ou a danificar os bens destas.
- Nunca utilize a sua miniatura com as pilhas do comando fracas.
- Evite áreas de muita circulação e muito frequentadas. Certifique-se sempre de que o espaço disponível é suficiente.
- Não ponha a sua miniatura a voar na via pública nem em áreas públicas para não colocar ninguém em perigo nem ferir ninguém.
- AVISO: Não ponha o Quadrocopter a voar quando estiverem pessoas, animais ou outros obstáculos na área de voo do mesmo.**
- É absolutamente proibido colocar a aeronave a voar e pilotá-la na proximidade de linhas elétricas de alta tensão, linhas de caminho de ferro, vias públicas, piscinas e zonas aquáticas.
- Operar unicamente em condições meteorológicas calmas e de boa visibilidade.
- Siga exatamente as instruções e advertências relativas a este produto e aos acessórios possíveis (carregador, pilhas, etc) que você utiliza.
- Se o Quadrocopter colidir com seres vivos ou objetos sólidos, coloque a alavanca de aceleração na posição zero imediatamente, ou seja, o joystick esqerdo tem de estar encostado ao esbarro inferior!**
- Evite qualquer tipo de humidade dado que esta pode danificar a eletrónica.
- Você corre perigo de lesões graves ou até mesmo perigo mortal, se colocar componentes da sua miniatura na boca ou lambê-los.
- Não efetue nenhuma alteração nem modificações no Quadrocopter.

Se não aceitar estas condições, devolva imediatamente o Quadrocopter miniatura completo, em estado novo e por usar, ao distribuidor.

Informações importantes sobre pilhas de lítio polímero

As pilhas de lítio polímero (LiPo) são mais sensíveis que as pilhas alcalinas convencionais ou as pilhas NiMH normalmente aplicadas em telecomandos por rádio. Por isso, as prescrições e advertências do fabricante devem ser seguidas exatamente. No caso de manuseio incorreto das pilhas LiPo, corre-se risco de incêndio. Respeite sempre as indicações do fabricante quando eliminar pilhas LiPo.

Prescrições para eliminação de aparelhos elétricos e eletrónicos velhos segundo WEEE



Este pictograma com o símbolo de baldes de lixo riscados, avisa que as pilhas descarregadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelho, aparelhos elétricos velhos etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Contribua para a preservação do meio ambiente e da saúde e esclareça também os seus filhos quanto à eliminação correcta de pilhas gastas e aparelhos eléctricos velhos. As pilhas e os aparelhos eléctricos devem ser entregues nos pontos de recolha conhecidos. Aqui, serão devidamente conduzidos à reciclagem. Não se deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser descarregadas devido a perigo de explosão. Preste atenção à posição correta dos pólos. Não utilize pilhas recarregadas. Remova as pilhas se forem consumidas ou se o produto for deixado sem utilização por um longo período de tempo. Substitua sempre todo o conjunto de pilhas de uma só vez, tendo o cuidado de não misturar pilhas antigas e novas, ou pilhas de tipos diferentes.

AVISO! As pilhas recarregáveis devem ser carregadas unicamente por adultos. Retirar as pilhas recarregáveis do brinquedo antes de as recarregar. Não é permitido ligar os terminais de conexão em curto-circuito. Só é permitido utilizar as pilhas recomendadas ou pilhas de tipo equivalente. **AVISO: para recarregar a bateria, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo.** Aquando da utilização regular do carregador, dever-se-á verificar car o cabo, a tomada e a fi cha bem como as tampas e outras partes do mesmo. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de proteção II.

Diretivas e advertências relativas à utilização de pilhas LiPo

- Você tem que carregar a pilha LiPo de 3.7 V \approx 430 mAh / 1.59 Wh incluída no volume de fornecimento, num local seguro fora de materiais inflamáveis.
- Nunca deixe a pilha por vigiar durante o carregamento.
- Para carregar a pilha depois de um voo, é necessário que ela arrefeça primeiro até à temperatura ambiente.
- Utilize unicamente o carregador LiPo pertinente (cabo / comando USB). No caso de insubordância destas indicações, corre-se risco de incêndio e consequentemente perigo para a saúde e/ou danos materiais. NUNCA utilize outro carregador.
- Se a pilha inchar ou deformar-se durante os processos de carga ou de descarga, termine imediatamente o respetivo processo. Retire a pilha o mais rápido possível e com o máximo cuidado e coloque-a num lugar seguro e aberto, fora de materiais combustíveis e mantenha-a sob observação pelo menos 15 minutos. Se você continuar a carregar ou a descarregar uma pilha já inchada ou deformada, corre-se risco de incêndio! Mesmo que a deformação ou o inchaço sejam mínimos, a pilha tem que ser colocada fora de serviço.
- Guarde a pilha à temperatura ambiente num lugar seco.
- Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma.** Após utilização, a pilha deve arrefecer pelo menos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A insubordância do manejo anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância aquando do carregamento.
- Para transportes ou para armazenagem passageira da pilha, a temperatura devia situar-se entre 5-50°C. Se possível, não guarde a pilha ou a miniatura num veículo nem sob incidência direta dos raios solares. Se a pilha for exposta ao calor num veículo, pode danificar-se ou incendiar-se.

Nota: aquando de tensão/potência baixa da pilha, você constatará que é necessário muito mais compensação e/ou movimentos de comando para o Quadrocopter não perder a estabilidade. Normalmente, isto acontece antes da tensão de 3 V ser atingida e é um bom momento para terminar o voo.

Instruções de operação

Volume de fornecimento

- 1x Quadrocopter
- 1x Comando
- 1x Cabo de carregamento USB
- 1x Bateria
- 2x Pilha 1,5 V Mignon AA (não-recarregável)

Modo de carregar a pilha LiPo

As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que deve carregar a pilha LiPo incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador LiPo que a acompanha (cabo ou comando USB). Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas LiPo ou outro carregador qualquer, isso pode provocar danos graves. Por favor leia atentamente o capítulo anterior de advertências e directivas para utilização da pilha, antes de continuar. Você pode carregar a pilha integrada no Quadrocopter com o respetivo cabo de carga USB ligado a uma porta USB.

2a Carregamento através do computador:

- Retire a pilha da miniatura antes de carregá-la.**
- Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador. O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando ligar um Quadrocopter com a pilha vazia, o LED do cabo de carga USB não se acende o que assinala que a pilha do Quadrocopter está a ser carregada. O cabo de carga USB e a tomada do Quadrocopter estão concebidos de forma aos pólos não podem ser trocados.
- Demora aproximadamente 60 minutos a recarregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga USB acende-se novamente em verde.

Nota: no ato de entrega, a pilha LiPo está carregada parcialmente. Por isso, o primeiro carregamento pode demorar menos tempo.

Siga necessariamente a ordem cronológica acima descrita para a ligação! Desligue o conector do Quadrocopter da tomada deste mesmo quando não o utilizar. A insubordância desta indicação pode provocar danos na pilha!

2b Colocação da pilha no Quadrocopter

- Abra a tampa do compartimento da pilha com a chave de parafusos adjunta. Coloque a pilha. Feche o compartimento.
- Quando o LED do Quadrocopter intermitir lentamente, é necessário substituir a pilha.

Modo de colocar as pilhas no comando

- Abra a tampa do compartimento das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correta dos pólos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes. Depois de fechar a tampa do compartimento, poderá controlar a funcionalidade do comando e a ajuda do interruptor que se encontra na parte frontal. Aquando do interruptor na posição ON e de funcionamento correto, o LED de cima, no centro do comando, devia acender-se em vermelho. Quando o LED de controlo intermitir lentamente e soar um sinal acústico, é necessário substituir as pilhas do comando.

Interligação entre a miniatura e o comando

- O Quadrocopter Carrera RC e o comando interligam-se automaticamente sempre que são colocados em funcionamento. Se, no início, surgirem problemas de comunicação entre o Quadrocopter Carrera RC e o comando, volte a estabelecer a interligação.

- Ligue a pilha na miniatura.
- Ligue a miniatura com o interruptor ON/OFF.
- AVISO! Depois de ligar o Quadrocopter, coloque-o imediatamente sobre uma superfície horizontal plana. o sistema giroscópico ajusta-se automaticamente.**
- Os LEDs do Quadrocopter piscam ritmicamente.
- Ligue o interruptor do comando.
- Empurre o joystick esquerdo, ou seja, o manípulo de aceleração o máximo para cima e novamente para baixo para a posição zero.
- A interligação foi concluída com sucesso.
- Agora o LED do comando está aceso permanentemente.
- Passado approx. 5/10 minutos, o comando desliga-se. Para nova utilização, estabeleça a interligação novamente.

Descrição do Quadrocopter

- Sistema de rotores
 - Gaiola de proteção do rotor
 - Cabo da pilha
 - Conector do Quadrocopter
 - Compartimento da pilha
 - Interruptor de ligar/desligar (ON/OFF)
- Resumo das funções do comando**
- Interruptor (ON / OFF)
 - LED do comando
 - Aceleração
 - Para a frente / para trás
 - Inclinação para a direita / esquerda
 - Compensação da inclinação para a direita / esquerda
 - Compensação para a frente / para trás
 - Botão de compensação da rotação
 - Botão looping
 - Botão Start Rotors (ligar os rotores)
 - Botão de aterragem automática
 - Botão "Auto-start & fly to 1 m" (descolagem automática e voo até 1 m)
 - Interruptor principiantes/avançados (30%/60%/100%)
 - Compartimento da pilha

Escolha da área de voo

- Quando você estiver apto para o primeiro voo, deveria escolher uma sala fechada, sem a presença de pessoas nem de obstáculos, e o maior possível. Devido ao tamanho do helicóptero e à boa usabilidade, pilotos experientes conseguem pilotar o Quadrocopter em salas fechadas relativamente pequenas. Para os seus primeiros voos, aconselhamos-lhe uma sala com necessariamente as dimensões mínimas de 5 por 5 metros de superfície e 2,40 metros de altura. Depois de ter equilibrado o seu Quadrocopter e de ter-se familiarizado com as capacidades do mesmo e com o comando, pode começar a tentar pô-lo a voar em áreas mais grandes e menos livres.

Só para uso dentro de casa (casa e jardim). Entre o comando e o Quadrocopter não devem permanecer objetos tais como colunas nem pessoas.

Lista de verificação „checklist“ para preparação do voo

Esta lista de verificação „checklist“ não substitui o conteúdo das instruções contidas neste manual. Apesar desta lista poder ser aplicada como Quick-Start-Guide, recomendamos-lhe insistentemente ler primeiro este manual de instruções, na sua íntegra, antes de prosseguir.

- Verifique o conteúdo da embalagem
- Carregue a pilha LiPo como se descreve no capítulo "Modo de carregar a pilha LiPo".
- Carregue 2 pilhas AA no comando e preste atenção à polaridade correta.
- Procure um ambiente apropriado para o voo.
- Coloque a pilha no respetivo compartimento debaixo do Quadrocopter como se descreve em 2b.
- Ligue a pilha na miniatura.
- Ligue a miniatura com o interruptor ON/OFF.

- **AVISO!** Depois de ligar o Quadrocopter, coloque-o imediatamente sobre uma superfície horizontal plana. O sistema giroscópico ajusta-se automaticamente.
- Os LEDs do Quadrocopter piscam.
- Ligue o comando com o interruptor ON/OFF. Verifique necessariamente o interruptor principiantes/avançados (13b). Empurre o joystick esquerdo, ou seja, o manípulo de aceleração o máximo para cima e novamente para baixo para a posição zero.
- Aguarde alguns segundos até o sistema se inicializar e o Quadrocopter estar pronto para funcionamento. Os LEDs do Quadrocopter agora piscam permanentemente. Agora o LED do comando está aceso permanentemente.
- Eventualmente repita os pontos anteriormente descritos caso deseje colocar outros Quadrocopter a voar simultaneamente.
- **Nota! Execute necessariamente a equilibrção automática 17 antes de cada voo!**
- Verifique o comando
- Familiarize-se com o comando
- **Se for necessário, efetue a equilibrção do Quadrocopter como se descreve em 17 18 19 20 de forma que o Quadrocopter ao pairar não se mova do sítio sem ser comandado.**
- Agora o Quadrocopter está pronto para funcionar.
- Se o Quadrocopter não reagir com qualquer função, tente efetuar novamente a interligação acima descrita.
- Proceda à pilotagem da miniatura
- Proceda à aterragem da miniatura
- Desligue a miniatura com o interruptor ON/OFF.
- **Desligue o conector da pilha.**
- Desligue sempre o telecomando em último lugar

Piloto do Quadrocopter de 4 canais

NOTA! Sobre tudo durante as primeiras tentativas de pilotagem, tenha cuidado e atue os manípulos lentamente sem movimentos bruscos. Bastam quase sempre pequenos movimentos do respetivo manípulo para executar o comando correspondente!

Se constatar que o Quadrocopter se move para a frente ou para o lado sem você atuar o respetivo manípulo, equilibre-o como se descreve em 17 18 19 20.

- 9 **+/- Gás (subir/descer)**
Para descolar ou voar mais alto, empurre o manípulo de gás esquerdo cuidadosamente para a frente. Para aterrar ou voar mais baixo, empurre o manípulo de gás esquerdo cuidadosamente para trás.
- 10 Para girar o Quadrocopter, ao pairar, para a esquerda ou para a direita, mova o manípulo esquerdo cuidadosamente para a esquerda ou para a direita respetivamente.
- 11 Para pilotar o Quadrocopter para a esquerda ou para a direita, mova o manípulo direito cuidadosamente para a esquerda ou para a direita respetivamente.
- 12 Para pilotar o Quadrocopter para a frente ou para trás, mova o manípulo direito cuidadosamente para a frente ou para trás respetivamente

Ligar os rotores / motores

- 13a Pressione o botão "Start Rotors" (ligar os rotores) no comando para pôr os motores a trabalhar. Logo que os motores estiverem a trabalhar, você pode descolar deslizando o manípulo de aceleração para cima.

Função looping

AVISO! SÓ PARA PILOTOS EXPERIENTES!

- 13b Pressione o botão de acrobacias "Looping Button"; um sinal acústico soa 5x. Enquanto que o sinal acústico soar, mova o joystick direito para cima, para baixo, para a direita ou para a esquerda. O Quadrocopter executa o looping ou o rollover na respetiva direção. Preste atenção a que o espaço livre que tem disponível na sala é suficiente para todos os lados (ca. 2,5m).

Interruptor principiantes/avançados

AVISO! 100% SÓ PARA PILOTOS EXPERIENTES!

- 13c 30% = modo principiantes
O sinal acústico soa uma vez ao comutar.
60% = modo médio
O Quadrocopter reage com maior sensibilidade do que no modo de 30%. O sinal acústico soa 2x ao comutar.
100% = modo avançados -> modo 3D
O Quadrocopter reage com muita sensibilidade aos movimentos de comando. O sinal acústico soa 3x ao comutar.

Controlo automático da altitude

- 14 Logo que você largar o joystick esquerdo durante o voo, o Quadrocopter mantém automaticamente a altitude de voo atual.

Auto Landing

- 15 Pressionando o botão "Auto Landing" (aterragem automática), você pode atuar a função de aterragem automática a qualquer momento. Nessa função, a velocidade de rotação reduz lentamente. Durante o processo de pouso, você pode influenciar a posição da aterragem também a qualquer momento movendo o joystick direito. Logo que o Quadrocopter está pousado em terra, desligue os motores.

Auto-Start & Fly to 1 m

- 16 Pressione o botão Auto-Start & Fly to 1 m" (descolagem automática e voo até 1 m) para ligar os motores e voar automaticamente até uma altitude de cerca de 1 m . Durante o processo de descollagem, você pode influenciar a trajetória do voo movendo o joystick direito. Logo que a altitude de cerca de 1 m é atingida, o Quadrocopter mantém-na automaticamente.

Equilibrção do Quadrocopter

Equilibrção automática

- 17 **Equilibrção automática**
1. Posicione o Quadrocopter sobre uma superfície horizontal
2. Estabeleça a interligação entre o Quadrocopter e o comando, como se descreve em "interligação entre a miniatura e o comando".
3. Empurre simultaneamente a "alavanca de aceleração" e a "alavanca para a frente/para trás" para o canto inferior direito. O LED do Quadrocopter pisca brevemente e em seguida fica permanentemente aceso. O sinal acústico soa 1x.
4. O ajuste neutro está concluído.

- 18 Quando o Quadrocopter, ao pairar, voar para a esquerda ou para a direita sem você atuar o respetivo manípulo de inclinação, proceda como segue: Se o Quadrocopter se mover por ele só rápida ou lentamente para o lado esquerdo, pressione o botão inferior direito de compensação da inclinação direita/esquer-

da progressivamente para a direita. Se o Quadrocopter se mover para o lado direito, pressione o botão de compensação da inclinação direita/esquerda progressivamente para a esquerda.

- 19 Se o Quadrocopter, ao pairar, voar para a frente ou para trás sem você atuar o respetivo manípulo, proceda como segue: Se o Quadrocopter se mover por ele só rápida ou lentamente para a frente, pressione o botão superior direito de compensação para a frente/para trás progressivamente para baixo. Se o Quadrocopter se mover para trás, pressione o botão de compensação para a frente/para trás progressivamente para cima.
- 20 Quando o Quadrocopter, ao pairar, girar para a esquerda ou para a direita sem você atuar o manípulo de rotação, proceda como segue: Se o Quadrocopter girar por ele só em torno do eixo para a esquerda, rápida ou lentamente, pressione o botão de compensação da rotação progressivamente para a direita. Se o Quadrocopter girar para a direita, pressione o botão de compensação da rotação progressivamente para a esquerda.

Substituição das pás do rotor

Para remover uma pá do rotor, utilize um objeto estreito e liso se for necessário. Ao remover a pá do rotor, puxe-a com cuidado verticalmente para cima e segure o motor estavelmente por baixo.

22 AVISO!

Preste atenção necessariamente à marcação e à cor bem como ao ângulo de inclinação das pás do rotor!

- À frente do lado esquerdo: vermelha – marcação „A“
- À frente do lado direito: vermelha – marcação „B“
- Atrás do lado direito: preta – marcação „A“
- Atrás do lado esquerdo: preta – marcação „B“

23 Código QR para o sistema de substituição do motor, peças de reposição e informações adicionais.

Soluções de problemas

Problema: O comando não funciona.

Causa: O interruptor ON/OFF está em „OFF“.

Solução: Colocar o interruptor ON/OFF em „ON“.

Causa: As pilhas estão mal colocadas.

Solução: Verifique se as pilhas estão bem colocadas.

Causa: As pilhas não têm energia suficiente.

Solução: Colocar pilhas novas.

Problema: Não é possível comandar o Quadrocopter com o comando.

Causa: O interruptor do comando está em „OFF“.

Solução: Primeiro colocar o interruptor do comando em „ON“.

Causa: Eventualmente, a interligação entre o comando e o receptor do quadrocopter não está correta.

Solução: Estabeleça a interligação como se descreve em „Lista de verificação (checklist) para preparação do voo“.

Problema: O Quadrocopter não sobe.

Causa: As pás do rotor movem-se muito lentamente.

Solução: Desligue a alavanca de acelerar para cima.

Causa: A potência da pilha não é suficiente.

Solução: Carregar a pilha (ver capítulo „Modo de carregar a pilha“).

Problema: O Quadrocopter perde velocidade durante o voo sem motivo aparente e desce.

Causa: A pilha está demasiado fraca.

Solução: Carregar a pilha (ver capítulo „Modo de carregar a pilha“).

Problema: O Quadrocopter só gira em torno do próprio eixo ou capota ao descolar.

Causa: As pás do rotor estão mal colocadas ou danificadas.

Solução: Substituir/installar as pás do rotor como se descreve em 21 22 23.

Salvo erros, omissões e modificações - Cores /design final – sujeitos a alterações
Reservados os direitos a alterações da técnica e do design - Pictogramas = Fotos de símbolos

S Bästa kund

Gratulerar till köpet av denna Carrera RC-modell-Quadrocopter, som är tillverkad enligt senaste tekniska rön. Eftersom vi alltid strävar efter att vidareutveckla och förbättra våra produkter, förbehåller vi oss alltid och utan föregående varsel rätten till tekniska ändringar samt ändringar när det gäller utrustning, material och design. Därför kan inga anspråk beaktas vad avser smärre avvikelser mellan den produkt Du har köpt och uppgifter samt illustrationer i denna bruksanvisning. Denna bruks- och monteringsanvisning är en del av produkten. Viktigt! Läs anvisningarna noggrant och förvara dem på en säker plats för framtida referens och i händelse av att produkten överlämnas till tredje part.

Den senaste versionen av denna bruksanvisning samt information om reservdelar återfinns på carrera-rc.com under rubriken Service.

WARNING! Före den första flygturen måste du kontrollera huruvida man i ditt land behöver en lagstadgad försäkring för den flygmodell du har köpt.

Försäkrån om överensstämmelse

Carrera Toys GmbH intygar härmed att denna modell inklusive styrenhet uppfyller de grundläggande kraven i följande EG-direktiv: EG-direktiv 2009/48 och övriga relevanta bestämmelser i direktiv 2014/53/EU (direktiv om radioutrustning). Originalet till försäkrån om överensstämmelse kan beställas på carrera-rc.com.



Max. radiofrekvenseffekt <10dBm · Frekvensområde: 2400 – 2483,5 MHz







UAS-klass

Varningar!

- WARNING!** Denna leksak är inte lämplig för barn under 3 år ålder – smådelarna kan sväljas.
 - WARNING!** Funktionsbetingad risk för klämskador! Avlägsna allt emballagematerial och alla klämmor innan Du låter barnet leka med leksaken. Spara förpackningen, adressen och bruksanvisningen för senare bruk. Anm. Spara denna bruksanvisning för framtida bruk. Information till vuxna: kontrollera att leksaken är monterad enligt anvisningarna. Montering skall äga rum under överinseende av en vuxen.
 - WARNING! Ej lämpligt för barn under 8 års ålder.**
- Denna produkt är inte avsedd att användas av barn utan överinseende av en ansvarig person. Flygning med helikoptern kräver viss övning. Barn måste läras upp under direkt överinseende av en vuxen person. Före den första användningen: läs denna anvisning tillsammans med barnet. Vid felaktig användning kan

svåra personer och/eller sakskad uppstå.

Användningen av produkten kräver försiktighet och hänsyn, ett visst mekaniskt kunnande samt ödmöde. Bruksanvisningen innehåller säkerhetsföreläsningar och föreskriver samt information om skötsel och användning av produkten. Det är ett absolut krav att bruksanvisningen har lästs igenom komplett och förstås för de första användarna. Det är endast då som olycksfall med person- och sakskad kan undvikas. Händer, hår och löst sittande klädesplagg, inkl. andra föremål sånns pennor och skrivmejslar, måste hållas borta från propeller (rotorn). Vidrör inte den roterande rotorn. Var särskilt noggrann med händerna så att de INTE kommer i närheten av rotordelen!

VARNING: Risk för ögonskador. Flyg inte med Quadrocopter i närheten av ansiktet, detta för att förhindra personskador. Av säkerhetsskäl får leksaken användas endast i ett tillräckligt stort rum. Starta och flyg endast i ett lämpligt område (fria ytor, inga hinder) och endast inom direkt synhåll. Du, som användare av produkten, har ansvar för en säker användning, så att varken Du själv eller andra personer eller deras egendom tar skada eller utsätts för risker.

- Använd aldrig modellen med svaga batterier i kontrollen.
- Undvik områden med mycket liv och rörelse. Se alltid till att det finns tillräckligt med plats.
- Flyg inte med modellen på öppna gator eller på offentliga platser - person- eller sakskad kan uppstå.
- **VARNING: starta och flyg inte när det finns personer, djur eller andra hinder i Quadrocopters flygområde.**
- Det är strängt förbjudet att starta och flyga i närheten av högspänningsledningar, järnvägsspår, gator, simbassänger eller öppet vatten.
- Använd produkten endast vid god skikt och lugna väderförhållanden.
- Följ exakt instruktionerna och varningarna för produkten och för ev. tillägsutrustning (laddare, batterier o.s.v.).
- **Skulle Quadrocopter komma i beröring med levande väsen eller hårda föremål, måste gasspaken genast föras i nollställning, d.v.s. vänster joystick skall ligga i undre anslaget!**
- Undvik fukt - den kan skada elektriska näringar.
- Risk för allvariga skador, t.o.m. dödsfall, råder om man stoppar delar av modellen i munnen eller slickar på dem.
- Ändra eller modifiera ingenting till Quadrocopter.

Ou Du inte godkänner dessa villkor, skall Du omedelbart returnera den kompletta Quadrocopter-modellen i nytt och oanvänt skick till återförsäljaren.

Viktig information om litium-polimer-batterier

Litium-polymor (LiPo)-batterier är väsentligt känsligare än vanliga alkaliska eller NiMH-batterier som annars används i radiofjästyrningar. Föreskrifterna och varningarna från tillverkaren skall därför följas exakt. Vid felaktig användning av LiPo-batterier råder brandfara. Följ alltid tillverkarens uppgifter om avfallshantering av LiPo-batterier.

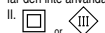
Avfallshanteringsbestämmelser för elektriska och elektroniska uttjänta produkter enl. WEEE



Symbolen med de överkorsade spotuttonerna hänvisar till att tomma batterier, ackumulatorer, knappbatterier, ackumulatorpaket, apparatbatterier, elektriska skrotade produkter etc. inte skall slängas i de vanliga hushållssoporna, då de är skadliga för miljöz och hälsa. Hjälp till att skona miljöz och skydda hälsan, och tala också med barnen om att det är viktigt att lämna uttjänta batterier och elektriska apparater till återvinning. Batterier och elektriska uttjänta apparater lämnas till återvinningscentral, där de ingående materialen sorteras och återvinns. Batterityper av olika slag, eller nya och uttjänta batterier får inte användas tillsammans. Ta ur tomma batterier ur leksaken. Ej återuppladdningsbara batterier får inte återuppladdas p.g.a. risk för explosion. Se till att polarlatten blir rätt. Använd inga skadade batterier. Ta ur batterierna om de är förbrukade eller om produkten inte ska användas på en längre tid. Byt alltid ut alla batterier när det är dags för byte och var noga med att inte blanda gamla och nya batterier. Använd inte heller batterier av olika typ.

VARNING! Batterier får laddas upp endast av vuxna.

Ta ur återuppladdningsbara batterier ur leksaken före uppladdning. Anslutningsklämmor får inte kortslutas. Endast rekommenderade batterier eller batterier av likvärdig typ får användas. **VARNING: Använd endast den separata nädelen som medföljer denna leksak för att ladda batteriet.** Vid regelbunden användning av laddaren måste den kontrolleras: undersök kabel, anslutning, kápor och andra delar. Om laddaren skadas får den inte användas förrän den har reparerats. Leksaken får anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.



Direktiv och varningar för användning av LiPo-batterier

- Du måste ladda det bifogade 3.7 V --- 430 mAh / 1.59 Wh LiPo-batteriet på en säker plats borta från antändliga material.
- Lämna aldrig batteriet utan uppsikt medan det laddas.
- Om batteriet skall laddas efter en flygtur måste det först ha fått svalna till omgivningstemperatur.
- Endast tillhörande LiPo-laddare (USB-kabel/kontroll) får användas. Om detta villkor inte uppfylls finns risk för brand och därmed äventyran av hälsan och/eller egendom. Använd ALDRIG andra laddare.
- Om batteriet utvidgas eller missformas under urladdning eller laddning, måste Du omedelbart avsluta laddningen. Ta ur batteriet så snabbt och försiktigt som möjligt och lägg det på en säker, öppen plats borta från brännbara material. Håll uppsikt över batteriet i minst 15 minuter. Om Du fortsätter ladda eller urladda ett batteri som redan har utvidgats eller missformats finns risk för brand! Även vid mindre missformering eller utvidgning måste batteriet tas ur drift.
- Förvara batteriet torrt och i rumstemperatur.
- Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupurladdning av det. Efter användningen måste ackumulatorerna svalna i minst 20 minuter innan de får laddas upp igen. Ladda upp batteriet då och då (ca varannan till var tredje månad). Kortslut inte laddare och nädel. En ignorering av ovannämnda handhavande kan leda till att batteriet förstörs. Lämna aldrig batteriet utan uppsikt under laddningen.
- För transport eller tillfällig lagring av batteriet skall temperaturen ligga mellan 5-50°C. Förvara batterier eller modellen helst inte i bilen eller i direkt solljus. Om batteriet utsätts för värmen i bilen kan det skadas eller förtära eld.

OBS: Vid låg batterispänning-/effekt kommer Du att se att det krävs kraftigare trimning och/eller styrrorelser för att inte Quadrocopter skall raka i sinnet. Detta uppträder i regel innan 3 V batterispänning har nåtts och är ett bra tillfälle att avsluta flygningen.

Bruksanvisning

Leveransomfattning

- 1 x Quadrocopter
- 1 x Fjärrkontroll
- 1 x USB-laddningskabel
- 1 x Ackumulator
- 2 x 1,5 V Mignon AA batterier (ej återuppladdningsbara)

Laddning av LiPo-batteriet

Du ska ta bort uppladdningsbara batterier från leksaken innan de laddas. Observera att det medlevererade LiPo-batteriet endast får laddas med den medlevererade LiPo-laddaren (USB-kabel resp. kontroll). Om Du försöker ladda batteriet med en annan LiPo-batteriladdare eller någon annan laddare, kan svåra skador uppstå. Läs igenom föregående avsnitt med varningar och direktiv för batterianvändning innan Du fortsätter.

Du kan ladda det batteri som finns i Quadrocopter med tillhörande USB-laddningskabel i en USB-port:

Laddning via dator:

- Ta ur batteriet ur modellen före uppladdning.
- Anslut USB-laddningskabeln med USB-porten i datorn. LED på USB-laddningskabeln lyser med grönt sken och anger att laddningsenheten är korrekt hopkopplad med datorn. Om man sätter i en Quadrocopter med tomt batteri, slöcker LED på USB-laddningskabeln, vilket anger att Quadrocopter-batteriet laddas. När USB-laddningskabeln resp. laddningsuttaget på Quadrocopter är utförande så att det inte går att förväjla polariteten.
- Det tar ca 60 minuter att ladda upp ett tomt batteri (ej djupurladdat) igen. När batteriet är fullt, tänds LED-indikeringen på USB-laddningskabeln igen med grönt ljus.

OBS: Vid utlevares är det ingående LiPo-batteriet delvis laddat. Ladda för den första uppladdningen något snabbare.

Ovannämnda anslutningssekvens måste ovillkorligen följas! Löss den insticksförbindning som finns på Quadrocopter när du inte använder Quadrocopter. Om så inte sker, kan batteriet ta skada!

Inläggning av batteriet i Quadrocopter

- Använd bipackade skrivmejslar för att öppna locket till batterifacket. Lägg i batteriet. Stäng batterifacket.
- Om LED på Quadrocopter blinkar långsamt måste man byta batteri.

Insättning av batterierna i kontrollen

- Öppna batterifacket med en skrivmejsel och sätt i batterierna i kontrollen. Se till att polarlatten blir rätt. Använd aldrig nya och gamla batterier hop, eller batterier från olika tillverkare. Stäng kápor till kontrollens funktioner hos kontrollen med hjälp av strömbrytaren på framsidan. När strömbrytaren står i ON-läge och alla fungerar korrekt skall LED-lampor även i mitten av kontrollen lysa rött. Om kontroll-LED blinkar långsamt och en signal avges, måste batterierna i kontrollen bytas.

Hopkoppling av modellen och kontrollen

- Carrera RC Quadrocopter och kontrollen sammankopplas automatiskt vid varje gångsättning. Om det uppstår problem med kommunikationen i början mellan Carrera RC Quadrocopter och kontrollen måste Du göra en ny sammankoppling.
- Anslut laddningen till modellen.
- Sätt ingå modellen med ON/OFF-knappen.
- **VARNING!** Direkt efter inkoppling måste Quadrocopter ovillkorligen ställas på en jämn, vågrät yta. Gyrosystemet riktår in sig automatiskt.
- LED-lamporna på Quadrocopter blinkar nu rymtiskt.
- Sätt ingå kontrollen med strömbrytaren.
- Skjut den vänstra joysticken, d.v.s. gasspaken, hela vägen upp och sedan nedåt igen till nollåget.
- Bindningen är avslutad utan fel.
- Nu lyser LED på kontrollen permanent.
- Efter ca 5½ minuter stängs kontrollen av. Upprepa bindningen för att använda produkten på nytt.

Beskrivning av Quadrocopter

- 1. Rotorsystem
- 2. Rotorskyddsbur
- 3. Batterikabel
- 4. Anslutningskontakt för Quadrocopter
- 5. Batterifack
- 6. ON/OFF-knapp

Funktionsöversikt över kontrollen

- 1. Strömbrytare (ON / OFF)
- 2. Kontroll-LED
- 3. Gas
- 4. Cirkelrörelse
- 5. Framåt/bakåt
- 6. Lutning höger/vänster
- 7. Trimmer för lutning höger/vänster
- 8. Trimmer för framåt/bakåt
- 9. Trimmer för rotation
- 10. Looping-knapp
- 11. Knappen "Starta rotorer"
- 12. Knappen "Automatisk laddning"
- 13. Knappen "Automatisk start och flyg till 1 m"
- 14. Beginner-/Advanced-läge (30%/60%/100%)
- 15. Batterifack

Val av plats för flygningen

När Du är klar för den första flygturen skall Du välja ett stängt rum där inga personer eller hinder befinner sig och som är så stort som möjligt. Tack vare storleken och styrbarheten hos Quadrocopter kan en erfaren pilot flyga även i relativt små stängda rum. För de första turerna är det ett absolut krav att ha minimum 5 gånger 5 meters golyvta och 2,40 meters höjd. När Du har trimmat in Quadrocopter och gjort Dig förtrogen med styrningen och funktionerna kan Du börja flyga i mindre och mer begränsade omgivningar.

Endast för hembruk (Hem och trädgård). Inga föremål eller personer får befinna sig mellan kontrollen och Quadrocopter.

Checklista inför flygningen

Denna checklista ersätter inte innehåll i denna bruksanvisning. Även om den kan användas som snabbintroduktion rekommenderar vi att Du läser igenom hela denna bruksanvisning innan Du fortsätter.

- Kontrollera innehållet i förpackningen.
- Ladda LiPo-batteriet så som beskrivs i avsnittet "Laddning av LiPo-batteriet".
- Sätt i 2 AA-batterier i kontrollen och kontrollera polariteten.
- Leta rätt på en lämplig plats för flygturen.
- Sätt i batteriet enligt 28 i batterifacket på undersidan av Quadrocopter.
- Anslut batteriet i modellen.
- Sätt ingå modellen med ON/OFF-knappen.
- **VARNING!** Direkt efter inkoppling måste Quadrocopter ovillkorligen ställas på en jämn, vågrät yta. Gyrosystemet riktår in sig automatiskt.
- LED-lamporna på Quadrocopter blinkar.
- Sätt ingå kontrollen med ON/OFF-knappen. **Kontrollera ovillkorligen knappen Beginner-Advanced (i**

- 16. Skjut den vänstra joysticken, d.v.s. gasspaken, hela vägen upp och sedan ned igen till nolläge.
- Vanta en liten stund tills att Quadcopter-systemet blir korrekt initialiserat och driftsklart. LED-lamporna på Quadcopter blinkar nu permanent. Nu lyser LED på kontrollen permanent.
- Undperra ovannämnda steg om du vill flyga med flera Quadcopter samtidigt.
- **OBS! Auto-trimming 17 måste ovillkorligen utföras före varje flygning!**
- Kontrollera styrningen.
- Gör Dig förtrogen med styrningen.
- **Trimma ev. Quadcopter så som beskrivs under 17 18 19 20 så att Quadcopter inte längre flyttar sig från sin position utan styrrirelser i svärflykt.**
- Quadcopter är klar att användas.
- Om Quadcopter inte visar någon funktion, försöker du utföra ovannämnda bindning på nytt.
- Flyg modellen.
- Landa modellen.
- Stäng av modellen med ON/OFF-knappen.
- **Frånskilj batterianlutningen.**
- Stäng alltid av fjärrkontrollen sist.

Flygning med 4-kanals Quadcopter

OBS!
Särskilt vid de första flygförsöken måste man se till att manövrera spakarna på kontrollen mycket försiktigt och inte för snabbt. Oförfart räcker det med mycket små rörelser av spaken för att utföra det önskade styrkommandot!

Om du märker att Quadcopter rör sig framåt eller åt sidan utan att du rör resp. spak, måste du trimma Quadcopter enligt beskrivningen i 17 18 19 20.

- 9 +/- gas (upp/ned)
För att starta, eller flyga högre, skjuter man gasspaken vänster försiktigt framåt. För att landa, eller flyga lägre, skjuter man gasspaken vänster försiktigt bakåt.
- 10 För att rotera Quadcopter på stället åt vänster eller höger, rör man vänster spak försiktigt åt vänster resp. höger.
- 11 För att flyga Quadcopter åt vänster eller höger, rör man höger spak försiktigt åt vänster resp. höger.
- 12 För att flyga Quadcopter framåt eller bakåt, rör man höger spak försiktigt framåt resp. bakåt.

Starta rotorena/motorena

13a Tryck på knappen "Starta rotörer" på kontrollen för att starta motorena. Du kan lyfta med gasspaken uppåt så snart som rotorena går.

Looping-funktion

VARNING! ENDAST FÖR ERFARNA PILOTER!

13b Om man trycker på "Looping"-knappen avgas en signal 5 gånger. Rör höger joystick uppåt, nedåt, åt höger eller vänster så länge som signalen ljuder. Quadcopter utför då looping res. rollen i res. riktning. Se till att det finns tillräckligt med plats på alla sidor i rummet (ca 2,5 m).

Beginner-/Advanced-läge

VARNING: 100% ENDAST FÖR ERFARNA PILOTER!

- 13c **30% = Beginner-läge**
Signalton vid omkoppling ljuder en gång.
- 60% = medium-läge**
Quadcopter reagerar känsligare än i 30%-läget. Signalton vid omkoppling ljuder två gånger.
- 100% = Advanced-läge -> 3D-läge**
Quadcopter reagerar mycket känsligt på styrrirelser. Signalton vid omkoppling ljuder tre gånger.

Automatisk höjdkontroll

14 När du släpper vänster joystick vid flygning håller Quadcopter automatiskt den aktuella flyghöjden.

Auto Landing

15 Med knappen "Automatisk landning" kan du när som helst aktivera den automatiska landningsfunktionen genom att röra på höger joystick. Så snart som Quadcopter står på marken stängs motorena av.

Auto-Start & Fly to 1 m

16 Tryck på knappen "Automatisk start och flygning" på kontrollen för att starta motorena och flyga till ca 1 m höjd. Under starten kan du när som helst påverka flyghöjningen genom att röra på höger joystick. När höjden 1 m har nåtts, håller Quadcopter den höjden automatiskt.

Trimning av Quadcopter

1. **Auto-trimming**
 2. **Placera Quadcopter på en vägrät yta.**
 3. **Sammanbind Quadcopter med kontrollen enligt "Hopkoppling av modellen och kontrollen".**
 4. **Skjut gasspaken samtidigt med fram-/back-spaken till det högre nedre hörnet. LED på Quadcopter blinkar till snabbt och lyser sedan permanent. Signaltonen avges 1x.**
 5. **Neutralställningen är avslutad.**
- 18 Om Quadcopter vid svävning flyger åt vänster resp. höger utan att spaken för höger-/vänsterstyrning vidrörs gör man så här: Om Quadcopter rör sig av sig själv snabbt eller långsamt i sidled åt vänster, trycker man den andre högra trimmern för höger-/vänsterlutning åt höger stegvis. Om Quadcopter rör sig åt höger, trycker man trimmern för höger-/vänsterlutning åt vänster stegvis.
 - 19 Om Quadcopter vid svävning flyger framåt resp. bakåt utan att spaken för framåt/bakåt vidrörs gör man så här: Om Quadcopter rör sig av sig själv framåt snabbt eller långsamt, trycker man den övre högra trimmern för framåt/bakåt stegvis. Om Quadcopter rör sig bakåt trycker man trimmern för framåt/bakåt uppåt stegvis.
 - 20 Om Quadcopter under svävning vider sig på stället åt vänster eller höger, utan att man vidrör spaken för cirkelrörelse, gör man så här: Om Quadcopter rör sig av sig själv snabbt eller långsamt åt vänster runt sin egen axel, trycker man på den andre vänstra trimmern för cirkelrörelse stegvis åt höger. Om Quadcopter vider sig åt höger, trycker man på trimmern för cirkelrörelse stegvis åt höger.

Byte av rotorblad

21 För avtagningen av ett rotorblad kan man ev. använda ett smalt, glatt föremål. Se till att dra av rotorbladets försiktigt lodrätt uppåt och därvid hålla i moten underifrån som stabiliserar.

22 VARNING!

Beakta ovillkorligen markering och färg, samt rotorbladens lutningsvinkel!

- Främtil vänster: rött - markering "A"
- Främtil höger: rött - markering "B"
- Baktil höger: svart - markering "A"
- Baktil vänster: svart - markering "B"

QR-kod för motorbytteystem, reservdelar och annan information.

Felsökningsguide

- Fel:** Kontrollen fungerar inte.
Orsak: ON/OFF-knappen står på "OFF".
Åtgärd: Ställ ON/OFF-knappen till "ON".
- Orsak:** Batterierna har satts i fel.
Åtgärd: Kontrollera att batterierna ligger rätt.
Orsak: Batterierna har otillräcklig kapacitet.
Åtgärd: Sätt i nya batterier.
- Fel:** Quadcopter kan inte styras med kontrollen.
Orsak: Kontrollens strömbrytare står på "OFF".
Åtgärd: Ställ först strömbrytaren på kontrollen till "ON".
- Orsak:** Kontrollen har ev. inte korrekt förbindelse med mottagaren i Quadcopter.
Åtgärd: Utför bindningen så som beskrivs under "Checklista för flygförberedelse".
- Fel:** Quadcopter sliger inte.
Orsak: Rotorbladen rör sig för sakta.
Åtgärd: Skjut gasspaken uppåt.
Orsak: Batterikapaciteten är otillräcklig.
Åtgärd: Ladda batteriet (se kapitel "Laddning av batterier").
- Fel:** Under flygning tar Quadcopter hastighet och sjunker, utan synbar anledning.
Orsak: Batteriet är för svagt.
Åtgärd: Ladda batteriet (se kapitel "Laddning av batterier").
- Fel:** Quadcopter rör sig endast i en cirkel eller slår över vid start.
Orsak: Felmonterade eller skadade rotorblad.
Åtgärd: Sätt fastbyt vid rotorbladen enligt punkt 21 22 23.

Fel och ändringar förbehållna - Färger / slutlig design - ändringar förbehållna
Tekniska och designrelaterade ändringar förbehållna - Piktogram = symbolfonten

FIN Hyvä asiakas

Onneksi olokon Carrera RC-Quadcopterin oston johdosta. Se on valmistettu uusimman tekniikan mukaisesti. Koska kehittäminen ja parannaminen tuottaisimme jatkuvasti, pidätämme oikeuden tekniisin ja varustelu-, materiaali- sekä muotoilumuutoksiin milloin tahansa ja ilman ennakkoilmoitusta. Sen vuoksi ostamasi tuotteen sekä tämän ohjeen tietojen ja kuvien pienten poikkeamien olettamista korvaussuorauksia. **Tärkeää!** Lue tämä opas huolellisesti ja säilytä ohjeet mahdollista myöhempää tarvetta varten ja jotta voit luottaa ne tuotteen mahdolliselle seuraavalle omistajalle.

Tämän käyttöohjeen uusien versio ja tiedot saatavissa olevista varaosista löytyy sivustosta carrera-rc.com palvelujen kohdasta.

VAROITUS! Varmista ennen ensilentoa, vaadittaako hankkimasi radio-ohjattavaa lennokkiin lakisääteline radio-ohjattavia lennokeja koskeva vakuutus.

Vaatimustenmukaisuusvakuutus

Carrera Toys GmbH vakuuttaa täten, että tämä malli, mukaan lukien sen ohjauslaite, vastaa seuraavien EY-direktiivin perustuvasti: EY-direktiivi 2009/48 ja muut direktiivin 2014/53/EU (RED) sovellettavat vaatimukset. Alkuperäinen vaatimustenmukaisuusvakuutus löytyy osoitteesta carrera-rc.com.



Radiotaajuusalue enintään 100dBm - Taajuualue: 2400–2483.5 MHz

Varoitukset!

- VAROITUS!** Tämä tuote ei sovellu alle 3-vuotiaiden käyttöön, koska lapset saattavat niellä sen pieniä osia.
- VAROITUS!** Huomaa, että toiminta voi aiheuttaa puristumisvaaran! Poista kaikki pakkausmateriaalit ja kiinnityslangat, ennen kuin tämä leikkikalu annetaan lapselle.
- Säilytä pakkaus ja osoittelede sekä käyttöohje siltä varalta, että myöhemmin häet tietoa tai sinulla on kysyttävää.** Laita käyttöohje taiteen, jotta voit tarvittaessa katsoa siitä myöhemmin ohjeita. Ohje vanhemmille: Tarkasta, että leikkikalu on asennettu kuten ohjeissa neuvotaan. Asennuksen saa tehdä vain aikuisen valvonnassa.
- VAROITUS! Ei sovellu alle 8-vuotiaalle!**
- Tämä tuote ei ole tarkoitettu lasten käyttöön ilman huoltajan valvontaa. Helikopterin ohjaukseen tarvitaan jonkin verran harjoittelua. Lapsien on opeltettava se aikuisen valvonnassa. **Ennen ensimmäistä käyttöä: Lue tämä yhdessä lapsesi kanssa.** Epäasiällisessä käytössä se voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Sitä on ohjattava varovasti ja huolella, ja se vaatii tiettyjä mekaanisia ja myös henkisiä valmiuksia. Ohjessa on turvahoitoja ja määräyksiä sekä tuotteen huolto- ja käyttöohjeita. Tämä ohje on ehdottomasti luettava ennen ensimmäistä käyttöönottoa ja ymmärrettävä sen sisältö. Vain näin voidaan välttää tapaturmia ja vahinkoja. Kädet, hihat ja löysät vaatekappaleet sekä muste esiinnet, kuten kynät ja ruuvitalut on pidettävä kaukana propellista (roottorista). Älä koske pyörävain roottorin. Varmista ennen kaikkea, että kätset EIVÄT pääse roottorin sipien lähelle!
- VAROITUS: Siimavammojen vaara. Välttääksesi loukkaantumiset älä lennätä Quadrocoptera kasvojen lähelle.** Turvallisuusyistä tätä leikkikalu ssa käytettävä vain riittävän suurissa tiloissa. Käynnistäminen ja lennättäminen vain sopivassa maastossa (esteistä vapaa alue) ja vain näkyvyyden ollessa suora. **Sinä olet tämän tuotteen käyttäjänsä itse vastuussa turvallisesta käytöstä, niin että et aiheuta vaaraa muille henkilöille tai näiden omaisuuksille.**
- Älä käytä helikopteria koskaan ohjaimen heikoilla paristoilla.
- Vältä alueita, joissa on paljon liikennettä tai eläimiä. Varmista aina, että käytössä on tarpeeksi tilaa.
- Älä lennätä helikopteria mahdollisuuksien mukaan kadulla tai yleisillä alueilla, jotta kenellekään ei aiheudu vaaraa tai tapaturmia.
- **VAROITUS: Älä käynnistä Quadrocopter, kun ihmisiä, eläimiä tai muita esteitä on Quadrocopterin luoletuella.**
- Käynnistäminen ja lennättäminen suurjännitteistöjen, rautatekiskojen, maanteiden, maauimaloiden ja avo-veden lähellä on ehdottomasti kiellettyä.

dźwignę gazu natychmiast przestawić na pozycję zero, tzn. lewy joystick musi być przesunięty do oporu w dół!

- Unikajcie Państwo wilgoci mogącej uszkodzić elektronikę.
- Istnieje niebezpieczeństwo ciężkich obrażeń ciała, a nawet śmierci, w przypadku, gdy Państwo wezmą do ust lub dotkną rękami części modelu.
- Nie przeprowadzajcie Państwo w Quadrocopterze żadnych zmian ani modyfikacji.

Jeśli nie wyrażają Państwo zgody na ten warunek, prosimy natychmiast zwrócić kompletny model Quadrocoptera do sprzedawcy w stanie nowym i nie używanym.

Ważne informacje dotyczące akumulatorów litowo - polimerowych

Akumulatory litowo - polimerowe są znacznie łatwiejsze niż konwencjonalne akumulatory alkaliczne lub akumulatory niklowo - metalowo - wodorowe NiMH stosowane do zdalnego kierowania. Z tego względu należy bezwzględnie przestrzegać zaleceń i wskazówek ostrzegawczych producenta. Przy nieprawidłowym użytkowaniu akumulatorów typu LiPo istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru. Prosimy Państwa o stałe przestrzeganie informacji producenta przy wyrzucaniu zużytych akumulatorów typu LiPo.

Przepisy dotyczące użytkowania zuzitego sprzętu elektrycznego i elektronicznego zgodnie z dyrektywą Unii Europejskiej WEEE



Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekreślone baterie na odpady ma zwrócić uwagę, że rozładowane baterie, akumulatory, baterie guzikowe, zestawy baterii, baterie urządzeń, elektryczne urządzenia zużyte itp. nie mogą być traktowane jak odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia. Prosimy o włączenie się do akcji mającej na celu ochronę środowiska i zdrowia oraz o przeprowadzenie rozmowy z dziećmi na temat właściwej użycia zużytych baterii i zużytych urządzeń elektrycznych. Baterie i zużyte urządzenia elektryczne należy przekazywać do wyznaczonych punktów zbiorczych. W ten sposób zapewnimy jest ich właściwy recykling. Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łączyć baterii nowych z bateriami już używanymi. Zużyte baterie należy usunąć z zabawki. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania nie mogą być doładowywane ze względu na niebezpieczeństwo wybuchu. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów. Nie używać uszkodzonych baterii. Wyjąć baterie, jeżeli się wypęczyły lub jeżeli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas. Zawsze wymienić wszystkie baterie w tym samym czasie, uważając, aby nie łączyć starych baterii z nowymi ani baterii różnych typów.

OSTRZEŻENIE! Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. Nie wolno zwracać zaciągów podłączonymi w. Wolno stosować tylko zalecane baterie lub baterie rowdnowanego typu. **OSTRZEŻENIE: w celu naładowania akumulatora używać wyłącznie odciążonego zasilacza dostarczonego razem z zabawką.** Przy regularnym użytkowaniu Chargersa należy kontrolować kabel, łączka, okładziny i inne części. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie użyć wac po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności. □ or ◇

Dyrektywy i wskazówki ostrzegawcze dotyczące użytkowania akumulatorów typu LiPo

- Dostarczony akumulator typu LiPo 3.7 V === 430 mAh / 1.59 Wh muszą Państwo ładować w bezpiecznym miejscu, z dala od łatwopalnych materiałów.
- Podczas ładowania akumulatora nigdy nie pozostawiajcie go Państwo bez nadzoru.
- Przed ładowaniem po locie akumulator musi najpierw ostygnąć do temperatury otoczenia.
- Do tego celu mogą Państwo używać wyłącznie dostarczonej w zestawie ładowarki przeznaczonej do akumulatorów litowo - polimerowych (kabel USB/kontroler). Przy niezastosowaniu się do tej wskazówki istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru, i w związku z tym zagrożenia zdrowia i / lub uszkodzenia rzeczy. NIGDY nie używajcie Państwo innej ładowarki.
- W przypadku gdy akumulator w trakcie rozładowywania lub ładowania wzdyma się lub się deformuje, muszą Państwo natychmiast zakończyć ładowanie lub rozładowywanie. Wyjmijcie Państwo akumulator tak szybko i tak ostrożnie jak tylko możliwe, połóżcie go Państwo na bezpiecznej i otwartej powierzchni, z dala od palnych materiałów, i obserwujcie go Państwo przez przynajmniej 15 minut. W przypadku dalszego ładowania lub rozładowywania już wzdętego lub zdeformowanego akumulatora istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru! Nawet przy nieznanym zdeformowaniu lub tworzeniu się białego, akumulator musi zostać usunięty.
- Akumulator przechowywujcie Państwo w temperaturze pokojowej i w suchym miejscu.
- **Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po użytkowaniu akumulator musi 20 minut stygnąć zanim może zostać w pełni naładowany. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na około 2-3 miesiące). Nie zwierać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi. Nieprzestrzeganie powyżej podanych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru w trakcie ładowania.**
- Podczas transportu lub przejściowego przechowywania akumulatora temperatura powinna wynosić 5 - 50 ° C. W miarę możliwości nie przechowujcie Państwo akumulatora lub modelu w samochodzie, lub nie narażajcie ich Państwo na bezpośrednie działanie promieni słonecznych. Pozostawiony w nagrzanym samochodzie akumulator może zostać uszkodzony lub może się zapalić.

Wskazówki: w przypadku niskiego napięcia/ mocy baterii można zabronować, że konieczne jest znaczne trzymywanie i/lub ruchy sterowania, by Quadrocopter nie wpaść w turbulencje. Zawsze to występuje z reguły przed osiągnięciem poziomu 3 V napięcia akumulatora i jest odpowiednim momentem dla zakończenia lotu.

Wskazówki dotyczące obsługi

Zakres dostawy

- 1x Quadrocopter
- 1x Kontroler
- 1x Kabel do ładowania USB
- 1x Akumulator
- 2x Baterie 1,5 V Mignon AA (nie przeznaczone do ponownego ładowania)

Ładowanie akumulatorów LiPo

W celu naładowania akumulatora należy wyjąć z zabawki. Zwracajcie Państwo uwagę, aby dostarczony akumulator litowo-polimerowy był ładowany wyłącznie w dostarczonej ładowarce przeznaczonej do akumulatorów litowo-polimerowych (kabel USB lub kontroler). Jeżeli będzie Państwo próbowali naładować akumulator przy pomocy innej ładowarki przeznaczonej do ładowania akumulatorów typu LiPo lub innej ładowarki, mogą Państwo doprowadzić do poważnych uszkodzeń. Zanim przystąpią Państwo do następujących działań, prosimy Państwa o dokładne zapoznanie się z treścią powyższego akapitu zawierającego wskazówki ostrzegawcze i dyrektywy dotyczące stosowania akumulatorów. Akumulator zamontowany w Quadrocopterze można ładować przyręcznym kablem ładowania USB z portu USB komputera:

- 2a **Ładowanie po podłączeniu do komputera:**
 - **Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu.**
 - Połączyć Państwo kabel USB do ładowania z portem USB w komputerze. Lampa LED znajdująca się

przy kablu do ładowania z gniazdem USB świeci na zielono i wskazuje prawidłowe połączenie zestawu do ładowania z komputerem. Jeśli Quadrocopter z wyładowanym akumulatorem zostanie podłączony, na kablu USB nie zapala się dioda LED i wskazuje, że akumulator Quadrocoptera jest ładowany. Kabel ładujący USB lub gniazdo ładowania na Quadrocopterze są tak wykonane, że wykluczona jest zamiana biegunów.

• Ponowne naładowanie akumulatora (nie wyładowanego końcówko) trwa około 60 minut. Gdy akumulator jest pełen, ponownie zapala się na zielono diodowy wskaźnik na kablu USB.

Informacja: przy dostawie doładowy akumulator LiPo jest naładowany częściowo. Dlatego też pierwszy proces ładowania może trwać nieco krócej.

Absolutnie zachować powyższą kolejność podłączania!

Jeżeli Państwo nie używają quadrocoptera, rozdzielnicę Państwo złącze wykowe znajdujące się przy quadrocopterze. Nieprzestrzeganie może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora!

2b Umieszczenie akumulatora w quadrocopterze

- Otwórzcie Państwo przy pomocy złączonego śrubokrętu pokrywę pojemnika na akumulator. Włóżcie Państwo akumulator. Zamknijcie Państwo pojemnik na akumulator.
- Jeżeli lampa LED przy quadrocopterze miga powoli, muszą Państwo wymienić akumulator.

Wkładanie baterii do pilota obsługi

3 Otwórzcy przegrodę baterii za pomocą śrubokręta i wstawcie baterie do pilota obsługi. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów. Nigdy nie używajcie Państwo jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Po zamknięciu schowka można przystąpić do działania pilota za pomocą złącznika mocy z przodu. W pozycji ON złącznika i przy prawidłowym zrzadaniu pilota się zapala czerwona dioda LED po środku pilota. Jeżeli lampka kontrolna LED miga powoli i rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy, muszą zostać wymienione baterie w sterowniku.

Połączenie modelu z pilotem obsługi

4 Quadrocopter Carrera RC i sterownik łączy się automatycznie po ponownym uruchomieniu. Gdyby na początku występowały problemy przy komunikacji pomiędzy Carrera RC Quadrocoptersiem a pilotem obsługi, prosimy wykonać ponowne sprężenie.

- Połączyć Państwo akumulator w modelu.
- Włóżcie Państwo model naciągając przelącznik ON/OFF.
- **OSTRZEŻENIE! Bezpośrednio po włączeniu quadrocoptera należy go bezwarunkowo umieścić na równej, poziomej powierzchni. System zrykoskopowy ustawia się automatycznie.**
- Teraz lampy LED przy quadrocopterze migają i tymlinicie.
- Włóżcie Państwo kontroler naciągając przelącznik Power.
- Przesłanie Państwo lewy joystick, czyli dźwignię gazu, zupełnie do góry i ponownie do dołu do pozycji zero.
- Połączenie zostało pomyslnie zakoczoncie.
- Lampy LED przy kontrolerze świecą teraz nieprzerwanie.

Opis Quadrocoptera

- 5 1. System rotora
- 2. Ochronny kosz rotora
- 6 3. Przewód akumulatora
- 4. Wytyczka łącząca quadrocoptera
- 5. Schowek baterii
- 6. Złącznik ON/OFF

Przełączaj funkcji pilota obsługi

- 7 1. Złącznik mocy (ON / OFF)
- 2. Kontrolka LED
- 3. Gaz
- 4. Ruch obrotowy
- 5. Przdół/tył
- 6. Pochylenie w prawo/w lewo
- 7. Korekta pochylenia w prawo/w lewo
- 8. Korekta w przdół/tył
- 9. Trymer obrotów
- 10. Przycisk do wykonywania pęli
- 11. Przycisk startu wirników
- 12. Przycisk Auto-Landing
- 13. Przycisk Auto-Start & Fly to 1 m
- 14. Przelącznik trybu dla początkujących/trybuAdvanced (30%/60%/100%)
- 13 13. Schowek baterii

Wybór obszaru latania

8 **Gdy będziecie już Państwo gotowi do pierwszego lotu, należy wybrać zamknięte pomieszczenie, które nie posiada przeszkód, nie ma w nim ludzi i jest możliwe duże. Ze względu na wielkość i sterowności Quadrocoptera dla doświadczonych pilotów możliwa jest obsługa także we względnie malych pomieszczeniach. Dla pierwszych lotów zalecamy koncznie minimalną wielkość pomieszczenia 5 na 5 metry powierzchni oraz 2,4 metry wysokości. Po uzyskaniu pełnej kontroli nad Quadrocopterem i zapoznaniu się z jego sterowaniem i możliwościami, można odważyć się na loty w mniejszym i mniej swobodnym otoczeniu.**

Wyłącznie do użytku w pomieszczeniach (Dom i ogród). Między kontrolerem i Quadrocopterem nie mogą znajdować się żadne przedmioty, jak np. słupy lub osoby.

Lista kontrolna do przygotowania do lotu

Niniejsza lista kontrolna nie zastępuje treści instrukcji obsługi. Choć można ją użyć jako skrócony przewodnik, absolutnie zalecamy wpięrcz całościowe przeczytanie niniejszej instrukcji obsługi, przed kontynuowaniem.

- Sprawdzić zawartość opakowania.
- Naładować akumulator LiPo jak opisano w akapicie „Ładowanie akumulatora LiPo”.
- Włóżcie Państwo 2 baterie typu AA do kontrolera, zwracając uwagę na ich prawidłową polaryzację.
- Wyszukać odpowiednie otoczenie do lotów.
- Włóżcie Państwo akumulator w sposób opisany w 2b do pojemnika na akumulator pod spodem quadrocoptera.
- Połączyć Państwo akumulator w modelu.
- Włóżcie Państwo model naciągając przelącznik ON/OFF.
- **OSTRZEŻENIE! Bezpośrednio po włączeniu quadrocoptera należy go bezwarunkowo umieścić na równej, poziomej powierzchni. System zrykoskopowy ustawia się automatycznie.**
- Teraz lampy LED przy quadrocopterze migają.
- Włóżcie Państwo kontroler naciągając przelącznik ON/OFF. Prosimy o bezwarunkowo sprawdzenie

przycisk trybu dla początkujących – trybu Advanced (16). Przesuńcie Państwo lewy joystick, czyli dźwignię gazu, zupełnie do góry i ponownie do dołu do pozycji zero.

• Pozostawić Quadcopterowi chwilę, aż system właściwie się uruchomi i jest gotowy do pracy. Teraz lampy LED przy quadcopterze migają nieprzerwanie. Lampy LED przy kontrolerze świecą teraz nieprzerwanie.

• Powtórzyc ew. powyższe punkty, jeśli chcecie Państwo jednocześnie obsługiwać kolejne Quadcoptery.

• **Wskazówka! Przed każdym lotem prosimy przeprowadzić automatyczne trymowanie (17)!**

- Sprawdzić sterowanie.
- Zapoznać się ze sterowaniem.
- **Skorygować Quadcopter ew. jak podano w (17) (18) (19) (20), aby Quadcopter w locie zawieszonym nie porusza się z miejsca bez ruchu sterowania.**
- Quadcopter jest teraz gotowy do użycia.
- Jeśli Quadcopter nie wykazuje żadnej funkcji, ponownie spróbować powyższego sprzężenia.
- Wykonać lot modelem.
- Wyłączyć model.
- Wyłączyć Państwo model naciskając przycisk ON/OFF.
- **Rozłączyć Państwo złącze trykowe akumulatora.**
- Zawsze jako ostatni wyłączyć pilot zdalnej obsługi. Lot 4-kanalowego quadcoptera

Lot 4-kanalowego quadcoptera

WSKAZÓWKA! Zwracając Państwo szczególną uwagę, aby przy pierwszych próbach lotu bardzo ostrożnie i nie zbyt energicznie przesuwać dźwignię kontrolera. Najczęściej wystarczająco bardzo nieznaczne przesunięcia poszczególnych dźwigni w celu wykonania każdorazowego polecenia sterowania!

Jeżeli zauważa, że quadcopter porusza się do przodu lub na boki bez przesunięcia jednej z dźwigni, należy trzymać quadcoptera zgodnie z opisem zawartym w punktach (17) (18) (19) (20).

9 +- Gaz (do górną dół)

Do startu lub lotu na wyższych wysokościach ostrożnie przesuńcie Państwo do przodu znajdującą się po lewej stronie dźwignię gazu. Do lądowania lub lotu na niższych wysokościach ostrożnie przesuńcie Państwo do tyłu znajdującą się po lewej stronie dźwignię gazu.

- 10** Aby spowodować obrót quadcoptera w miejscu w lewo lub w prawo ostrożnie przesuńcie Państwo lewą dźwignię w lewo lub w prawo.
- 11** Aby latać quadcopterem w lewo lub w prawo ostrożnie przesuńcie Państwo prawą dźwignię w lewo lub w prawo.
- 12** Aby latać quadcopterem do przodu lub do tyłu ostrożnie przesuńcie Państwo prawą dźwignię do przodu lub do tyłu.

Start wirników / silników

13a Naciśnięcie Państwo przycisk "Start Rotors" znajdujący się na nadajniku w celu uruchomienia silników. W chwili obracania się wirników mogą Państwo za pomocą dźwigni gazu wzniesić się do góry.

Funkcja wykonywania pętli

OSTRZEŻENIE! WYŁĄCZNIŁEA DOŚWIADCZONYCH PILOTÓW!

13b Po naciśnięciu „Looping Button” 5x rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy. Jak długo rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy przesuwając Państwo joystick do góry, do dołu, w prawo lub w lewo. Quadcopter wykonuje wtedy pętlę lub bezkę w danym kierunku. Zwróćcie Państwo uwagę, czy w pomieszczeniu jest wystarczająco dużo wolnego miejsca we wszystkich kierunkach (około 2,5 m).

Przełącznik trybu dla początkujących/trybu Advanced

OSTRZEŻENIE! 100% WYŁĄCZNIŁEA DOŚWIADCZONYCH PILOTÓW!

- 13a** **30% = tryb dla początkujących**
Przy przełączaniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa jeden raz.
- 60% = tryb Medium**
Quadcopter reaguje bardziej wrażliwie niż w trybie 30%. Przy przełączaniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 2x.
- 100% = tryb Advanced -> tryb 3D**
Quadcopter reaguje bardzo wrażliwie na ruchy sterownicze. Przy przełączaniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 3x.

Automatyczna kontrola wysokości

14 W chwili puszczenia lewego dźwigni podczas lotu quadcopter automatycznie utrzymuje aktualną wysokość lotu.

Auto Landing

15 Naciśnięcie przycisk „ Auto Landing” mogą Państwo w każdej chwili wywołać automatyczną funkcję lądowania. Przy tym liczba obrotów wirników będzie powoli spadać. Podczas lądowania przez poruszanie prawego dźwigni w każdej chwili mają Państwo możliwość wpływania na pozycję lądowania. W chwili kontaktu quadcoptera z ziemią silniki się wyłączają.

Auto-Start & Fly to 1 m

16 Naciśnięcie Państwo przycisk „Auto-Start & Fly to 1 m” znajdujący się na nadajniku w celu uruchomienia silników i automatycznego lotu na wysokości około 1 m. Podczas startu przez poruszanie prawego dźwigni w każdej chwili mają Państwo możliwość wpływania na kierunek lotu. W chwili osiągnięcia wysokości około 1 m quadcopter automatycznie utrzymuje tę wysokość.

Trymowanie quadcoptera

- 17** **Automatyczne trymowanie**
 1. Umieścić Państwo quadcopter na poziomej powierzchni.
 2. Połączyć Państwo quadcopter ze sterownikiem w sposób opisany w „Połączenie modelu z pilotem obsługi”.
 3. Przesuwając Państwo jednocześnie dźwignię gazu i dźwignię do przodu/do tyłu w prawy/dolny róg. Lampa LED przy quadcopterze miga krótko i świeci nieprzerwanie. Sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 1x.
 4. Ustawienie pozycji zerowej zostało zakończone.
- 18** Jeżeli quadcopter w zawisie, bez przesunięcia dźwigni wychyłu w prawo/w lewo, porusza się w lewo lub w prawo, prosimy postępować w następujący sposób: Jeżeli quadcopter samodzielnie porusza się wolno lub szybko w lewo, przesuwać Państwo stopniowo w prawo dolny, prawy trimer wychyłu w prawo/w lewo. Jeżeli quadcopter porusza się w prawo, przesuwać Państwo stopniowo w lewo trimer wychyłu w prawo/w lewo.
- 19** Jeżeli quadcopter w zawisie, bez przesunięcia dźwigni do przodu/do tyłu, porusza się do przodu lub do tyłu, prosimy postępować w następujący sposób: Jeżeli quadcopter samodzielnie porusza się wolno lub

szybko do przodu, przesuwać Państwo stopniowo do dołu góry, prawy trimer wychyłu do przodu/do tyłu. Jeżeli quadcopter porusza się do tyłu, przesuwać Państwo stopniowo do góry trimer wychyłu do przodu/do tyłu.

20 Jeżeli quadcopter w zawisie, bez przesunięcia dźwigni regulacji obrotów, obraca się w miejscu w lewo lub w prawo, prosimy postępować w następujący sposób: Jeżeli quadcopter samodzielnie wolno lub szybko obraca się wokół własnej osi w lewo, przesuwać Państwo stopniowo w prawo dolny, lewy trimer obrotów. Jeżeli quadcopter obraca się w prawo, przesuwać Państwo stopniowo trimer obrotów w lewo.

Wymiana łopat wirnika

Do wymontowania łopatki wirnika używając Państwa w razie potrzeby wąskiego, gładkiego przedmiotu. Zwróćcie Państwo uwagę na ostrożnie, pionowe wymontowanie łopatki wirnika w kierunku do góry i jednocześnie przytrzymywanie silnika w celu jego stabilizacji.

22 OSTRZEŻENIE!

Bezwarunkowo należy zwracać uwagę na oznakowanie i kolor, jak również na kąt nachylenia wirników! Z przodu po lewej stronie: **kolor czerwony – oznakowanie „A”**
Z przodu po prawej stronie: **kolor czerwony – oznakowanie „B”**
Z tyłu po lewej stronie: **kolor czarny – oznakowanie „A”**
Z tyłu po prawej stronie: **kolor czarny – oznakowanie „B”**

23 QR-Code dla systemu wymiany silnika, części zamiennych i dalszych informacji.

Uzupełnienie problemu (usterek)

- Problem:** Kontroler (pilot) nie działa.
Przyczyna: Przycisk Power ON/OFF znajduje się w położeniu "OFF".
Sposób usunięcia usterek: Przycisk Power ON/OFF nastawić na "ON".
Przyczyna: Baterie zostały nieprawidłowo włożone.
Sposób usunięcia usterek: Sprawdzić Państwo czy baterie są prawidłowo włożone.
Przyczyna: Baterie nie dysponują wystarczającym zapasem energii.
Sposób usunięcia usterek: Włożyć nowe baterie.
Problem: Quadcopter nie można sterować przy pomocy kontrolera.
Przyczyna: Przycisk Power kontrolera znajduje się w położeniu "OFF".
Sposób usunięcia usterek: Najpierw nastawić przycisk kontrolera na "ON".
Przyczyna: Kontroler jest ewentualnie nieprawidłowo sprzężony z odbiornikiem Quadcoptera.
Sposób usunięcia usterek: Prosimy Państwa o przeprowadzenie procesu sprzężenia zgodnie z opisem zawartym w „Lście kontrolnej przygotowań do lotu”.

- Problem:** Quadcopter nie wznosi się.
Przyczyna: Łopatki rotora poruszają się wolno.
Sposób usunięcia usterek: Dźwignię gazu przesuwać do góry.
Przyczyna: Moc akumulatorów jest niewystarczająca.
Sposób usunięcia usterek: Naładować akumulator (Rozdział "Ładowanie akumulatora").
Problem: Quadcopter bez widocznej powodu traci prędkość podczas lotu i znika się.
Przyczyna: Akumulator jest zbyt słaby.
Sposób usunięcia usterek: Naładować akumulator (Rozdział "Ładowanie akumulatora").

Problem: Quadcopter kręci się tylko wokół własnej osi lub przy starcie wyraca się podwoziem do góry.
Przyczyna: Nieprawidłowo przyropakowane lub uszkodzone wirniki.
Sposób usunięcia usterek: Wirniki montować/wymienić zgodnie z opisem zawartym w punktach (21) (22) (23).

Bląd i zmiany zastrzeżone - Kolory / osłateczny wzorzec - zmiany zastrzeżone
Techniczne i uwarunkowane wzorem zmiany zastrzeżone - Piktogramy = symbole

H Igen tisztelt Vevőnk!

Gratulálunk Önnök a Carrera RC modell-quadcopter megvásárlásához, melynek gyártása a technika mai állásának megfelelően történt. Mivel folyamatosan áradozunk termekünk fejlesztésén és tökéletesítésén, a műszaki, valamint a felszerelési, az anyagokat és a formatervezési érinti módosítások jogát mindenkor és előzetes értesítés nélkül fenntartjuk. Az Ön rendelkezésére álló termék jelen útmutató adataitól és ábráitól való csekély eltérésekből ezért semmiféle igény nem származhat. Jelen összeszerelési és használati útmutató a termék részét képezi. Fontos! Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a kézikönyvet, és későbbi használat, valamint arra az esetre, ha a terméknek harmadik félnek adná át, **örizzze meg ezeket az utasításokat.** Jelen használati utasítás legaktualisabb verzióját, valamint a rendelkezésre álló pótalkatrészekkel kapcsolatos információkat a **carrera-rc.com** címen a szerviz-területen találhat.

FIGYELMEZTETÉS! Az első repülés előtt győződjön meg arról, hogy az Ön házában a megvásárolt repülőmodell tekintetében fennáll-e törvényben előírt biztonsági kötelezettség.

Megfelelősségi nyilatkozat

A Carrera Toys GmbH kijelenti, hogy ez a modell a vezérlőegységgel együtt megfelel a következő EK irányelvek alapvető követelményeinek: 2009/48 EK irányelv és a 2014/53/EU (RED) irányelv egyéb vonatkozó szabályozásai. Az eredeti megfelelőségi nyilatkozat a **carrera-rc.com** címen kérhető.



Maximális rádiófrekvenciás teljesítmény <10dBm • Frekvenciaátartomány: 2400 – 2483.5 MHz

Figyelmeztető utasítások!

- FIGYELMEZTETÉS!** A játék a lenyelhető apró alkatrészek miatt nem adható 3 év fiatalabb gyermekeknek. **FIGYELMEZTETÉS!** Működésből eredő becsipődésveszély! A játék gyermekek történő átadás előtt távolítsa el minden csomagolóanyagot és rögzítő drótot. Információk és esetleges kérdések esetre kerjük, **örizzze meg a csomagolást, a címet, valamint a használati utasítást** az információk későbbi felrészítési érdekében. **Örizzze meg a használati utasítást, ha esetleg később utána szeretné nézni benne valamit.** Tudnivalók feljegyzési részére: **Elvengézz, hogy a játék megfelelően vána -összeszerelve. A szerelést felíróit felelőselettel melettt kell ellenőrizni.**
- FIGYELMEZTETÉS!** **3 év alatti gyermekek által használatra nem alkalmas.** Ezt a terméket gyermekek nem használhatják nevelésre jogosult személy felügyelete nélkül. A helikopter vezérléséhez nincs gyakorlatra van szükség. A gyermekeknek egy év feletit közvetlen felügyelete mellett kell megtanulniuk. **Az első használat előtt: Gyermekek együtt olvassa el ezt a használati utasítást.** Szakszerűtlen használat esetén súlyos sérülések ésvagy anyagi károk keletkezhetnek. A vezérlés óvatosságát és körültekintését, valamint néhány mechanikus és mentális képességet követel meg. Az útmutató biztonsági

og helsen. Hjelp vennligst til med å opprettholde miljøet og helsen, og gi barna dine også beskjed om riktig deponering av brukte batterier og elektriske apparater. Batterier og elektriske apparater skal leveres inn til de kjente samlestedene. Slikt tilføres de riktige resirkulering.

Alle batterityper eller nye og brukte batterier får ikke brukes sammen. Tomme batterier må tas ut av leketøy-ene. Ikke-oppladbare batterier må ikke lades opp på grunn av fare for eksplosjon. Se til at du har riktig polaritet. Ikke bruk skadede batterier. Ta ut batteriene hvis de er oppbrukte eller hvis produktet ikke skal brukes over en lengre periode. Skift alltid ut hele settet av batterier samtidig, pass på så du ikke blander gamle og nye batterier, eller batterier av ulike typer.

OBS! Akkumulatorene får kun lades opp av voksne.

Oppladbare batterier må tas ut av leketøyet før lading. Forbindelsesklemmer må ikke kortsluttes. Det må kun brukes anbefalte batterier eller batterier av lik type. **OBS: For å lade batteriet, bruk kun den avtagbare forsyningsenheten som fulgte med leken.** Ved regelmessig bruk av ladeapparatet må dette kontrolleres på kabel, forbindelse, tildekninger og andre deler. I skadetilfeller får ladeapparatet kun tas i bruk etter en reparasjon. Leketøyet må kun forbindes med apparater i verneklasse II.



Direktiver og varselhenvisninger for bruk av LiPo-akkumulatorene

- Du må lade opp 3.7 V \approx 430 mAh / 1.59 Wh LiPo-akkumulatorene på et sikkert sted, borte fra antennelige materialer.
- La drit akkumulatorene være uten tilsyn under opplading.
- For lading eller flyting må akkumulatorene først kjøles ned til omgivelsestemperatur.
- Det er kun tillatt å bruke tilhørende lipo-ladeapparat (USB kabel/kontroller). Ved ignorering av disse henvisningene er det fare for brann, og dermed helsefare og/eller materiell skade. Bruk ALDRI et annet ladeapparat.
- Hvis akkumulatoren blåses opp eller misformas under utladning eller lading, så må lading eller utladning stanses øyeblikkelig. Ta akkumulatoren ut så raskt og forsiktig som mulig, og legg den på et sikkert, åpent område borte fra brennbare materialer og observer den i minst 15 minutter. Hvis du har en akkumulatør som allerede er oppblåst eller misformet, så fører lading eller utladning til brannfare! Selv ved de minste misforminger eller oppblåsninger må akkumulatoren tas ut av bruk.
- Akkumulatoren lagres ved romtemperatur på et tørt sted.
- **Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utladning foreindres. Akkumulatoren må kjøle seg ned i min. 20 minutter etter bruk, før den kan lades helt opp igjen.** Akkumulatoren må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2–3 måned). Batteriladere og stikkontakter må ikke kortsluttes. Hvis denne håndteringen av akkumulatoren ignoreres, kan det oppstå en defekt. Under lading må batteriene aldri være uten tilsyn.
- For transport eller for mellomlagring av akkumulatoren skal temperaturen ligge mellom 5–50°C. Akkumulatoren eller modellen må helst ikke oppbevares i bilen eller i direkte sol. Hvis akkumulatoren utsettes for varmen i bilen, så kan den skades eller ta fyr.

Henvisning: Ved lav batterispennings-/ytelse vil du se at en vesentlig trimming og/eller styrebevegelser er nødvendig for at helikopteret ikke skal sjangle. Dette oppstår vanligvis for 3 V akkumulatørspenning nås, og er et godt tidspunkt for å avslutte flyvningen.

Bruksanvisninger

Leveringsomfang

- 1x Quadrocopter
- 1x Kontroller
- 1x USB-ladekabel
- 1x Akkumulatør
- 2x 1,5 V Mignon AA batterier (ikke oppladbar)

Lade opp LiPo-akkumulatør

Oppladbare batterier må fjernes fra leken før de lades. Se til at medlevt lipo-akkumulatør kun lades med medlevt lipo-ladeapparat (USB-kabel eller kontroller). Hvis du forsøker å lade akkumulatoren med et annet LiPo-akkumulatør ladeapparat eller et annet ladeapparat, så kan dette føre til alvorlige skader. Les vennligst avsnittet med varselhenvisninger og direktiver for bruk av akkumulatører grundig for du fortsetter. Akkumulatoren som er installert i Quadrocopter kan lades opp med tilhørende USB-ladekabel over et USB-sted:

2a Lade via datamaskin:

• Fjern akkumulatoren fra modellen før du lader den opp.

- Forbind USB-ladekabel med USB-porten til en datamaskin. Lysdioden på USB-ladekabelen lyser grønn og viser at ladeenheten er koblet korrekt til datamaskinen. Dersom du setter inn et Quadrocopter med tom akkumulatør lyser LED-lampen på USB-ladekabel ikke lenger, og viser at Quadrocopter akkumulatoren lades. USB-ladekabel eller ladebassen på Quadrocopter er produsert slik at fell polaritet er utelukket.
- Det tar omtrent 60 minutter for å lade opp en utladet akkumulatør (ikke dyputladet) igjen. Når akkumulatoren er full lyser LED-visningen på USB-kabelen grønn igjen.

Henvisning: Ved levering er den inkluderte LiPo-akkumulatoren delvis oppladet. Derfor kan første ladeforløp være litt kortere.

Du må absolutt overholde oven nevnt rekkefølge for forbindelse! **Løse pluggforbindelsen som er på Quadrocopteret, når du ikke bruker Quadrocopteret. Ignorering kan føre til skader på akkumulatør!**

2b Sette batteri inn i Quadrocopter

- Med hjelp av vedlagt skrutrekker åpnes batteridekselet. Legg inn batteriet. Lukk batteridekselet.
- Når LED-lampen på Quadrocopteret blinker langsomt må batteriet skiftes.

Sette batterier inn i kontroller

- 3 Åpne batterierommet med en skrutrekker og sett batteriene inn i kontroller. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Etter at rommet lukkes kan du kontrollere funksjonaliteten til kontroller med hjelp av power bryteren på fremsiden. Når power bryter er i ON-posisjon og funksjonen er riktig skal LED-lampen oppe i midten av kontroller lyse rødt. Når kontroll-LED blinker langsomt, og det høres et signal, må batteriene i kontroller skiftes ut.

Binding av modellen med kontrollere

- 4 Carrera RC Quadrocopter og kontroller forbindes automatisk på nytt ved hver igangsetting. Dersom det skulle oppstå problemer med kommunikasjonen mellom Carrera RC Quadrocopter og kontroller ved starten av, så må du gjennomsøke en ny binding.

- Forbind akkumulatoren i modellen.
- Slå modellen på via ON/OFF bryteren.
- **OBS! Sett Quadrocopter på en rett, vannrett flate direkte etter innkopling. Gyrosystemet retter seg ut automatisk.**
- LED-lampene på Quadrocopter blinker nå rytmisk.
- Slå kontroller på via power bryteren.
- Skyv venstre joystick, altså gasspaken, helt oppover og deretter ned i nullposisjon.

- Bindingen er vellykket avsluttet.
- Nå lyser LED-lampen på kontroller permanent.
- Etter ca. 5 1/2 minutter slår kontrolleren seg av. Gjenta forbindelsesprosessen ved ny bruk.

Beskrivelse av Quadrocopter

- 5 1. Rotorsystem
2. Rotor-beskyttelsesbur
- 6 3. Akkumulatør kabel
4. Quadrocopter-forbindelsesplugg
5. Batterierom
6. ON/OFF-bryter

Funksjonsoversikt kontroller

- 7 1. Power bryter (ON / OFF)
2. Kontroll LED-lampe
3. Gass sirkeldreining
4. Fremtibatke høyre/venstre helling
5. Trimmer for høyre/venstre helling
6. Trimmer for fremtibatke
7. Trimmer for sirkeldreining
8. Looping knapp
9. "Start rotor" knappen
10. Autolandingknappen
11. Auto-Start & Fly til 1 m knapp
12. Beginner/Advanced bryter (30 %/60 %/100 %)
- 8 3. Batterierom

Valg av flyrområde

- 8 Når du er klar for første flyvning bør du velge et lukket rom som er så stort som mulig og uten personer eller hindringer. På grunn av størrelsen og styrbarheten til Quadrocopter er det mulig for erfarne piloter å også fly i relativt små, lukkede rom. For dine første flyvninger anbefaler vi absolutt en min. romstørrelse på 5 ganger 5 meter grunnflate og 2,40 meter høyde. Etter at du har trimmet ditt Quadrocopter og har blitt kjent med styringen og evnene, kan du også våge å fly i små og mindre frie områder.

Kun for hjemmekontor (Hus og hage). Det må ikke være gjenstander, som f.eks. søyler eller personer, mellom kontroller og Quadrocopter.

Sjekkliste for flyveforberedelse

Denne sjekklisten er ingen erstatning for innholdet i denne bruksanvisningen. På tross av at den kan brukes som Quick-Start-Guide, anbefaler vi på det sterkeste å først lese denne bruksanvisningen komplett, før du fortsetter.

- Kontroller innholdet i emballasjen.
- LiPo-akkumulatoren lades som beskrevet i avsnittet "Lade opp LiPo-akkumulatør".
- Sett inn 2 AA batterier i kontroller og se til at du har riktig polaritet.
- Finn egnet omgivelse for å fly.
- Sett inn batteriet igjen som beskrevet i 2b i batterierommet på undersiden av Quadrocopter.
- Forbind akkumulatoren i modellen.
- Slå modellen på via ON/OFF bryteren.
- **OBS! Sett Quadrocopter på en rett, vannrett flate direkte etter innkopling. Gyrosystemet retter seg ut automatisk.**
- LED-lampene på Quadrocopter blinker.
- Slå kontroller på over ON/OFF bryteren. **Kontroller Beginner-Advanced bryter (10c).** Skyv venstre joystick, altså gasspaken, helt oppover og deretter ned i nullposisjon.
- Gi Quadrocopter litt tid til systemet er riktig installert og driftsklart. LED-lampene på Quadrocopter blinker nå permanent. Nå lyser LED-lampen på kontroller permanent.
- Gjenta nå ev. oven nevnte punkt, dersom du ønsker å fly flere Quadrocopter samtidig.
- **OBS! Autotrimning 17 må gjennomsøkes automatisk for hver flyvning!**
- Kontroller styringen.
- Gjør deg kjent med styringen.

• **Ev. trimmes Quadrocopter som beskrevet under 17 18 19 20, slik at Quadrocopter ikke lenger beveges fra stedet i sveveflyvning, uten styrebevegelser.**

- Quadrocopter er nå klar for bruk.
- Dersom Quadrocopter ikke viser noen funksjon så må du prøve oven nevnt bindeforløp på nytt.
- Fly modellen.
- Land modellen.
- Slå av modellen.

Akkumulatør-pluggforbindelsen separeres.

- Slå alltid av fjernkontrollen sist.

Fly 4-kanal Quadrocopter

HENVISNING!

Vær spesielt opp på å betjene spakene på kontroller forsiktig og langsomt, spesielt ved de første flyforsøkene. Det er for det meste nok med svært små bevegelser på spakene for å utføre styngsbelingene!

Skulle du merke at Quadrocopter beveger seg fremover eller mot siden, uten at du beveger spaken, så trimmer du vennligst Quadrocopter som beskrevet i 17 18 19 20.

9 "+/-" gass (opp/ned)

For å starte eller fly høyere skyver du venstre gasspake forsiktig fremover. For å lande eller fly lavere skyver du venstre gasspake forsiktig bakover.

10 For å dreie Quadrocopter på stedet mot venstre eller høyre beveger du venstre spake forsiktig mot venstre eller høyre.

11 For å fly Quadrocopter mot venstre eller høyre beveger du høyre spake forsiktig mot venstre eller høyre.

12 For å fly Quadrocopter fremover eller bakover beveger du høyre spake forsiktig fremover eller bakover.

Start rotor / motorer

13a Trykk på "Start rotor" knappen på kontrollenheten for å starte motorene. Du kan ta avmed gasspaken så snart rotorene går.

Looping funksjon



Retningslinjer og advarselsinformationer om brug af LiPo-akku'er

- Du skal oplade den medfølgende 3.7 V \approx 430 mAh / 1.59 Wh LiPo-akku på et sikkert sted, væk fra antændelige materialer.
- Lad aldrig akku'en være uden tilsyn under opladningen.
- Til opladning efter en flyvning skal akku'en først være afkølet til omgivelsestemperatur.
- Du må kun bruge den tilhørende LiPo-oplader (USB-kabel/ controller). Ved ignorerung af disse anvisninger er der brandfare og således fare for helbred og/eller materielle skader. Brug ALDRIG en anden oplader.
- Hvis akku'en svulmer op eller deformeres under afladningen- eller opladningen, skal du straks afbryde proceduren. Fjern akku'en så hurtigt og forsigtigt som muligt og læg den på et sikkert, åbent sted væk fra brandbare materialer og hold øje med den i mindst 15 minutter. Hvis du oplader en akku igen, der allerede er svulmet op eller deformert, er der brandfare! Selv ved en mindre deformation eller bobledannelse må akku'en ikke bruges mere.
- Opbevar akku'en ved rumtemperatur på et tørt sted.
- **Oplad ubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybeafledning af denne. Efter brug skal akku'en køle af i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt op igen. Oplad akku'en regelmæssigt (ca. hver 2-3 måneder). Kortsiktigt ikke opladere og strømforsyning. Ignorerung af ovennævnte ændringsmeddelelse kan medføre en defekt. Lad ikke opladeren være ude af syne ved opladning.**
- Ved transport eller en midlertidig obvaring af akku'en bør temperaturen være mellem 5-50° C. Opbevar om muligt ikke akku'en eller modellen i bilen eller i direkte sollys. Hvis akku'en udsættes for varmen i bilen, kan den tage skade eller bryde i brand.

Henvisning: Ved lav batterispænding/udløse vil du konstatere, at der kræves kraftige trimme og/eller styrebøvelser, for at quadcopteren ikke går i spind. Dette sker som regel inden man når 3 V akku-spænding og er et godt tidspunkt at afbryde flyvningen på.

Betjeningshenvisninger

Leveringsomfang

- 1x Quadcopter
- 1x Controller
- 1x USB-ladekabel
- 1x Akku
- 2x 1,5 V Mignon AA batterier (ikke genopladelige)

Opladning af LiPo-akku'en

Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet, inden de oplades. Vær opmærksom på, at du kun lader med den medfølgende LiPo-akku med den medfølgende LiPo-oplader (USB-kabel hhv. controller). Hvis du forsøger at oplade akku'en med en anden LiPo-akku oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. Læs venligst det forudgående afsnit med advarselsinformationer og retningslinjer vedrørende brug af akku'en grundigt igennem, inden du fortsætter.

Du kan lade den i quadcopteren monterede akku med det tilhørende USB-ladekabel på en USB-port:

2a Lade på computer:

- Fjern akku'en fra modellen inden du oplader denne.

- Tilslut USB-ladekablet til en computers USB-port. LED'en på USB-ladekablet lyser grønt og viser, at til ladeenheden er korrekt tilsluttet til computeren. Hvis du tilslutter en afladet akku til en quadcopter lyser LED'en på USB-ladekablet ikke mere og angiver således, at quadcopters akku oplades. USB-ladekablet hhv. ladeboksen på quadcopteren er konstrueret således, at en forkert polaritet er udelukket.
- Det tager ca. 60 minutter at oplade en afladet akku (ikke dybeafladt). Når akku'en er helt opladet, lyser LED-indikatoren på USB-ladekablet grønt igen.

Henvisning: Ved levering er den medfølgende LiPo-akku delvis opladet. Derfor kan den første opladning gå hurtigere.

Overhold under alle omstændigheder den ovennævnte tilslutningsrækkefølge!

Adskill stikforbindelsen på quadcopteren, når du ikke bruger quadcopteren. Manglende overholdelse kan medføre akku-skader!

2b Isætning af batteri i quadcopter

- Åbn batterirummet med den vedlagte skruetrækker. Læg batteriet i. Luk batterirummet.
- Når LED'en på quadcopteren blinker langsomt, skal du udskifte batteriet.

Isætning af batterier i styreenhed

- 3 Åbn batterirummet med en skruetrækker og sæt batterierne i controlleren. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier fra forskellige producenter sammen. Efter lukning af rummet kan du kontrollere controllerens funktionalitet ved hjælp af Power-kontakten på forsiden. Ved Power-kontakt på ON og korrekt funktion skal LED'en øverst på midten af styreenheden lyse rødt. Når kontrol LED'en blinker langsomt og der høres en signallyd, skal batterierne i controlleren udskiftes.

Synkronisering af model og styreenhed

- 4 Carrera RC quadcopter og controller gensynkroniserer sig ved hver ibrugtagning. Hvis der i starten er problemer med kommunikationen mellem Carrera RC-quadcopteren og controlleren, skal du gennemføre en ny synkronisering.
 - Tilslut akku'en i modellen.
 - Tænd for modellen på ON/OFF kontakten.
 - **ADVARSEL! Stil quadcopteren på en vandret flade så snart du har tændt den. Gyrosystemet er selvjusterende.**
 - LED'erne på quadcopteren blinker nu rytmisk.
 - Tænd for controlleren på Power-kontakten.
 - Skub det venstre joystick, altså gashåndtaget, helt op og ned igen i nulstilling.
 - Synkroniseringen er gennemført med succes.
 - LED'en på controlleren lyser nu permanent.
 - Efter ca. 5-12 minutter slår controlleren fra. Gentag synkronisering for forsats brug.

Beskrivelse af quadcopter

- 5 Rotorsystem
- 6 Rotor-beskyttelsesbur
- 6 Akku-kabel
- 6 Quadcopter-forbindelsesstik
- 5 Batterium
- 6 ON/OFF-kontakt

Funktionsoversigt styreenhed

- 7 1. Power-kontakt (ON / OFF)
2. Kontrol LED
3. Gas
4. Rotation
4. Frem-/tilbage
4. Højre-/venstre hældning
5. Trimmer til højre-/venstre hældning
6. Trimmer til frem-/tilbage
7. Trimmer til rotation
8. Looping knap
9. Start Rotors knap
10. Auto-Landing knap
11. Auto-Start & Fly to 1 m knap
12. Begynder/Advanced kontakt (30 %/60 %/100 %)
3. Batterium

Valg af flyveareal

- 8 Når du er klar til din første flyvning, bør du vælge et lukket rum, hvor der ikke findes personer eller hindringer og som er mest muligt stort. På grund quadcopters størrelse og manøvrerydighed er det for erfarne piloter også muligt at flyve i relativt små lukkede rum. Til dine første flyvninger anbefaler vi en minimumsrumstørrelse på 5 x 5 meter grundflade og 2,40 meters højde. Når du har trimmet din quadcopter og er blevet fortrolig med dens styring og egenskaber, kan du også vove at flyve i mindre og ikke så frie omgivelser.

Kun til indendørs brug (Hus og have). Der må ikke findes sig genstande som f.eks. søjler eller personer mellem controller og Quadcopter.

Tjekliste til flyveforberedelse

Denne tjekliste er ingen erstatning for indholdet af denne betjeningsvejledning. Selvom den kan bruges som quick-start-guide, anbefaler vi dig indtrængende, at du læser denne betjeningsvejledning, inden du fortsætter.

- Kontrollér emballagens indhold.
- Oplad LiPo-akku'en, som beskrevet i afsnit „Opladning af LiPo-akku'en“.
- Sæt 2 AA batterier i controlleren og vær derved opmærksom på den rigtige polaritet.
- Find egnede omgivelser til flyvningen.
- Sæt batteriet i batteriskakten på undersiden af quadcopteren, som beskrevet i **2b**.
- Tilslut akku'en i modellen.
- Tænd for modellen på ON/OFF kontakten.
- **ADVARSEL! Stil quadcopteren på en vandret flade så snart du har tændt den. Gyrosystemet er selvjusterende.**
- LED'er på quadcopter blinker.
- Tænd for controlleren på ON/OFF kontakten. **Kontrollér i alle tilfælde Begynder/Advanced kontakten (13a).** Skub det venstre joystick, altså gashåndtaget, helt op og ned igen i nulstilling.
- Giv quadcopteren et øjeblik til systemet er korrekt initialiseret og driftsklar. LED'er på quadcopter blinker nu permanent. LED'en på controlleren lyser nu permanent.
- Gentag om nødvendigt ovennævnte punkter, hvis du ønsker at flyve med flere quadcopter samtidig.
- **Henvisning! Udfør i alle tilfælde funktion auto-trimmen **17** inden enhver flyvning!**
- Kontrollér styringen.
- Gør dig fortrolig med styringen.
- **Trim om nødvendigt quadcopteren som beskrevet under **17** **18** **19** **20****, således at quadcopteren i svevetilstand ikke bevæger sig fra stedet uden styrebøvelser.
- Nu er quadcopteren driftsklar.
- Hvis quadcopteren ikke reagerer, kan du prøve, at udføre den ovennævnte synkronisering igen.
- Flyv med modellen.
- Land modellen.
- Sluk for modellen.
- **Adskill akku-stikforbindelsen.**
- Sluk altid for fjernbetjeningen til sidst.

Flyvning med 4-kanals quadcopter

HENVISNING!

Vær især ved de første flyveforsøg opmærksom på, at du bevæger håndtagene på controlleren meget forsigtigt og ikke for hurtigt. Normal er det tilstrækkeligt med meget små bevægelser at det pågældende håndtag for at udføre den pågældende styrekommando!

Hvis du bemærker, at quadcopteren bevæger sig fremad eller til siden uden at du bevæger det pågældende håndtag, skal du trimme quadcopteren som beskrevet i **17** **18** **19** **20**.

5 +/- gas (op/ned)

For at starte eller flyve højere skubber du gashåndtaget forsigtigt fremad. For at lande eller flyve lavere skubber du gashåndtaget forsigtigt tilbage.

10 For at dreje quadcopteren venstre eller højre om på stedet, bevæger du det venstre håndtag forsigtigt til venstre eller højre.

11 For at flyve quadcopteren til venstre eller højre, bevæger du det højre håndtag forsigtigt til venstre eller højre.

12 For at flyve quadcopteren fremad eller tilbage, bevæger du det højre håndtag forsigtigt fremad eller tilbage.

Start rotorer / motorer

13a Tryk på knap "Start Rotors" på controlleren for at starte motorerne. Du kan lette ved hjælp af gashåndtaget så snart rotorerne drejer.

Looping funktion

ADVARSEL! KUN FOR ØVEDE PILOTER!

13b Trykker du på „Looping knappen“ høres en signallyd 5x. Bevæg det højre joystick opad, ned, til højre eller venstre så længe signallyden høres. Quadcopteren udfører så en looping eller en rulling i den pågældende retning. Vær derved opmærksom på, at der er tilstrækkelig plads i rummet til alle sider (ca. 2,5 m).

Begynder/Advanced kontakt

ADVARSEL! 100 % KUN TIL ØVEDE PILOTER!

13c 30 % = begynder modus

Der høres én signallyd ved omskiftning.

السيد الزبون الكريم (Arabic)

- 60 % = medium modus
Quadrocopteren reagerer mere følsomt end i 30 % modus. Der høres to signallyde ved omskiftning.
- 100 % = advanced modus → 3D modus
Quadrocopteren reagerer meget følsomt på styrebøvelser. Der høres tre signallyde ved omskiftning.

Automatisk højdekontrol

14 Så snart du slipper det venstre joystick under flyvningen, holder quadrocopteren automatisk den aktuelle flyvehøjde.

Auto Landing

15 Du kan med knap "Auto Landing" til enhver tid aktivere den automatiske landefunktion. Derved reduceres rotorens hastighed langsomt. Under landingen har du til enhver tid mulighed for at påvirkede landepositioner samt at bevæge det højre joystick. Så snart quadrocopteren er landet slår motoren fra.

Auto-Start & Fly to 1 m

16 Tryk på knap "Auto-Start & Fly to 1 m" på kontrolleren for at starte motoren og automatisk flyve i ca. 1 m højde. Under starten har du til enhver tid mulighed for at påvirkede flyveretningen ved at bevæge det højre joystick. Så snart der er nået en højde på ca. 1 m holder quadrocopteren automatisk denne højde.

Trimning af quadrocopter

- 17 Auto-trimming
 1. Placer quadrocopteren på en vandret flade.
 2. Synkroniser quadrocopter med controller, som beskrevet i "Synkronisering af model og styrecenter".
 3. Skub samtidigt gashåndtag og Frem-/Tilbage håndtag ned i det højre hjørne. LED'en på quadrocopteren blinker kort og lyser så permanent. Signallyd høres 1x.
 4. Neutralstilling er indstillet.

18 Hvis quadrocopteren i svævelistland, under bevægelse af håndtaget til højre-venstre flyvning flyver til venstre eller højre, skal du gøre følgende: Bevæge quadrocopteren af sig selv hurtigt eller langsomt sideværts til venstre, trykker du den nedreste højre trimmer til højre-venstre flyvning gradvist til højre. Hvis quadrocopteren bevæger sig til højre, trykker du trimmeren til højre-venstre flyvning gradvist til venstre.

19 Hvis quadrocopteren i svævelistland, under bevægelse af håndtaget til fremad-/tilbage flyver fremad eller tilbage, skal du gøre følgende: Bevæge quadrocopteren af sig selv hurtigt eller langsomt fremad, trykker du den øverste højre trimmer til fremad-/tilbage gradvist ned. Hvis quadrocopteren bevæger sig til tilbage, trykker du trimmeren til fremad-/tilbage gradvist opad.

20 Hvis quadrocopteren i svævelistland, under bevægelse af håndtaget til rotation flyver til venstre eller højre på stedet, skal du gøre følgende: Rotere quadrocopter af sig selv hurtigt eller langsomt om sin egen akse til venstre, trykker du gradvist på den nedreste venstre trimmer til rotation til højre. Hvis quadrocopteren roterer højre om, trykker du gradvist på trimmeren til rotation til venstre.

Udskiftning af rotorblade

21 Brug om nødvendigt en smal glat genstand til at trække rotorbladet af med. Sørg for, at trække rotorbladet af lodret op og derved holde motoren stabiliserende stå i nedre position.

ADVARSEL!

- Vær især opmærksom på mærkerne og farven, samt rotorbladens hældningsvinkel
- Forrest til venstre: rød – markering „A“
- Forrest til højre: rød – markering „B“
- Bagerst til højre: sort – markering „A“
- Bagerst til venstre: sort – markering „B“

23 QR-kode til motorkiftesystem, reservedele og andre informationer.

Problemløsninger

- Problem: Kontrolleren fungerer ikke.
Årsag: ON/OFF Power-kontakten står på „OFF“.
- Løsning: Still ON/OFF Power-kontakten på „ON“.
- Årsag: Batterierne blev lagt forkert i.
Løsning: Kontrollér, om batterierne er lagt korrekt i.
Årsag: Batterierne er for svage.
Løsning: Læg nye batterier i.
- Problem: Quadrocopteren kan ikke styres med kontrolleren.
Årsag: Kontrollerens Power-kontakt står på „OFF“.
- Løsning: Still først Power-kontakten på kontrolleren på „ON“.
- Årsag: Kontrolleren er evt. ikke synkroniseret rigtigt med flyveren i quadrocopteren.
Løsning: Gennemfør synkroniseringen som beskrevet i "Tjekliste til tilgængelige dele".
- Problem: Quadrocopteren letter ikke.
Årsag: Rotorbladene bevæger sig for langsomt.
Løsning: Skub gashåndtaget op.
Årsag: Akku-udlaset er for svag.
Løsning: Oplad akku'en (se kapitel „Oplading af akku“).
- Problem: Quadrocopter mister under synlig grund hastighed under flyvningen og taber højde.
Årsag: Akku'en er for svag.
Løsning: Oplad akku'en (se kapitel „Oplading af akku“).
- Problem: Quadrocopteren drejer sig kun i ring eller rundt ved start.
Løsning: Forkeft anbragte eller beskadigede rotorblade.
Årsag: Anbring/udskift rotorblade som beskrevet i 21 22 23.

22

23

Fejltagelser og ændringer forbeholdt - Farver/endelige design-ændringer forbeholdt Tekniske og designrelaterede ændringer forbeholdt - Piktogrammer = symbolskotos

تحتوي هذه البرطارات على معلومات حول قطع الخيار المتاحة على الموقع الإلكتروني Carrera-rc.com في نطاق الضمان.

تحتوي هذه البرطارات على معلومات حول قطع الخيار المتاحة على الموقع الإلكتروني Carrera-rc.com في نطاق الضمان.

تحتوي هذه البرطارات على معلومات حول قطع الخيار المتاحة على الموقع الإلكتروني Carrera-rc.com في نطاق الضمان.



أقصى تردد لبرطارات الـ 2.4 GHz هو 10 ميسيج هلي وات - مجال التردد: MHz 2483.5-2400

تحتوي هذه البرطارات على معلومات حول قطع الخيار المتاحة على الموقع الإلكتروني Carrera-rc.com في نطاق الضمان.

تحتوي هذه البرطارات على معلومات حول قطع الخيار المتاحة على الموقع الإلكتروني Carrera-rc.com في نطاق الضمان.

تحتوي هذه البرطارات على معلومات حول قطع الخيار المتاحة على الموقع الإلكتروني Carrera-rc.com في نطاق الضمان.

تحتوي هذه البرطارات على معلومات حول قطع الخيار المتاحة على الموقع الإلكتروني Carrera-rc.com في نطاق الضمان.

تحتوي هذه البرطارات على معلومات حول قطع الخيار المتاحة على الموقع الإلكتروني Carrera-rc.com في نطاق الضمان.

تحتوي هذه البرطارات على معلومات حول قطع الخيار المتاحة على الموقع الإلكتروني Carrera-rc.com في نطاق الضمان.

تحتوي هذه البرطارات على معلومات حول قطع الخيار المتاحة على الموقع الإلكتروني Carrera-rc.com في نطاق الضمان.

تحتوي هذه البرطارات على معلومات حول قطع الخيار المتاحة على الموقع الإلكتروني Carrera-rc.com في نطاق الضمان.

تحتوي هذه البرطارات على معلومات حول قطع الخيار المتاحة على الموقع الإلكتروني Carrera-rc.com في نطاق الضمان.

تحتوي هذه البرطارات على معلومات حول قطع الخيار المتاحة على الموقع الإلكتروني Carrera-rc.com في نطاق الضمان.

تحتوي هذه البرطارات على معلومات حول قطع الخيار المتاحة على الموقع الإلكتروني Carrera-rc.com في نطاق الضمان.

تحتوي هذه البرطارات على معلومات حول قطع الخيار المتاحة على الموقع الإلكتروني Carrera-rc.com في نطاق الضمان.

تحتوي هذه البرطارات على معلومات حول قطع الخيار المتاحة على الموقع الإلكتروني Carrera-rc.com في نطاق الضمان.

تصنعوا طرازهم الكارديوتير وتعادلو على التحكم بها وتعرفوا على قنراتها، فيمكنكم عندئذ أيضاً المجازة بالطيران في أماكن صغيرة وذي فرفة متناثرة.

للتحكم بالطائرة فقط (الارتداد والهدبية) ، وينبغي ألا يحول أي جسم، مثل الأصدمة أو الأشخاص، بين وحدة التحكم والهليكوبتر.

قائمة الفحص للتهيئة لطيران

لا تعتبر قائمة الفحص هذه دليلًا عن محتوى إرشادات الاستخدام وعلى الرغم من أنه يمكنكم استعمالها كمرشد انطلاق عاجل، فإننا ننصحكم حثماً بقراءة إرشادات الاستخدام الكاملة في بداية الرحلة واستمراركم باستخدامها.

- افحص محتويات الكرتونة.
- قم بدمج بطارية LiPo.
- قم بإدخال 2 بطاريات AA داخل أداة التحكم وتكدن من وضعها في القطبية السليمة.
- ابحث عن محل مناسب للطيران.
- أدخل البطارية في علب البطارية في أربعة الكارديوتير، كما هو موضح في **2b**.
- شغل الموجب من خلال المقاطع 3/شعيل/إغلاق.
- **تنبيه:** قم بوضع البطائر **Quadrocopter** مباشرة بعد التشغيل على سطح أفقي مستقيم، سوف يقوم نظام اليوصلة الجيروسكوبية بضبط الحداثة تلقائياً.
- سوف توضع الأن القلمات الموجودة على الكارديوتير.
- قم بإدارة أداة التحكم من خلال المقاطع 3/شعيل/إغلاق. يجب أن تتحقق من مفاتيح المبتدئ/المتقدم (**18b**)، اضع الإفرع الأيسر، أي تراز الووقد على نقطة ثم إلى الأسفل على نقطة الوسط.
- أميل الكارديوتير لطائرات LED حتى تتم تهيئة النظام بشكل صحيح ويمكن تشغيله.
- الكارديوتير سيستامر، صوب **LED** ومن خلال التحكم يضيئ: الأن بشكل مستمر.
- قم بتكرار الخطوات المذكورة سابقاً حسب الحاجة، إذا برزت تشعيل أكثر من **Quadrocopter** في نفس الوقت.
- ملحوظة: يرجى ضرورة التحويل على التشغيل تلقائياً **17** قبل كل مرة طيران.
- افحص التحكم.
- افحص وتأكيدكم على القلمات المتعادلة عليه.
- قم بدمج بطارية LiPo مع الهاتف كما هو موضح في **17 18 19 20** ، حتى لا تتحرك **Quadrocopter** من موضعها بأي حركة دون تحكث في حالة التشغيل.
- الأن **Quadrocopter** جاهزة للاستخدام.
- إذا لم تظهر **Quadrocopter** أي وظيفة فحاول القيام بعملية الربط المذكورة سابقاً مرة أخرى.
- قم بتفكيك الدويج.
- قم بإيقاف الدويج.
- قم بإيقاف الوموج.
- قم بدمج اليوصلة الكروتيرائية للبطارية.
- ليكنّ جهاز التحكم من بعد آخر ما تقوم بإيقافه وموأمًا.

طيران الطائرة Quadrocopter، يراجعة الفتاة ملحوظة:

انتهى بشكل خاص خلال أول محاولة طيران إلى أن تقوم بتعديل التراز على أي أداة التحكم بعناية فائقة وتعيير ونمو اندفاع، غالباً ما يتطلب الأمر حركات دقيقة جداً على التراز الخفص من أجل إجراء، أو أمر التوجه ذات الصلّة:

إذا لاحظت أن الطائرة **Quadrocopter** تتحرك نحو الأمام أو إلى جهة ما دون تعديل التراز في الصلّة، قم بضغط الطائرة **Quadrocopter** كما هو موضح في **17 18 19 20** .

9 – غز الألفي/الأسفل.

لبدء، أو الطيران أعلى، قم برفع ذراع الغاز يساراً بخدر نحو الأمام، للهبوط أو الطيران بشكل أكثر انخفاصاً، قم برفع ذراع الغاز يساراً بخدر نحو الخلف.

10 – إدارة الطائرة **Quadrocopter** على اليسار أو اليمين، قم بتحريك الأفرع الأيسر بخدر نحو اليسار أو اليمين.

11 – لجمال الطائرة **Quadrocopter** تلير نحو اليسار أو اليمين، قم بتحريك التراز اليمين بخدر نحو اليسار أو اليمين.

12 – لجمال الطائرة **Quadrocopter** تلير نحو الأمام أو الخلف، قم بتحريك التراز اليمين بخدر نحو الأمام أو الخلف.

13a – إسقط على زر "بند" الدوائر" على وحدة التحكم وذلك لتشغيل المحرك، يمكنك بمجرد تشغيل الدوائر رفع ذراع الوقود إلى أعلى، خصاية التعلق.

تنبيه: فقط للمبتدئين التمرين!

13b – قم بإضغط على زر "Looping Button" وستسمع صوت ذي مرات.

قم بتحريك التراز اليمين إلى الأعلى أو الأسفل أو يميناً أو يساراً، طالما لمسمع بوي الصوت، عندئذ **Quadrocopter** يتوجه حركة الطيران الشبوية إلى الدور إلى الاتجاه العكسي، يرجى مراعاة توفير مساحة كافية في الفرفة في جميع الاتجاهات (حوالي 2.5 متر).

مفتاح المبتدئ/المتقدم

13c – **تنبيه:** 100% فقط للطيارين من ذوي الخبرة

- 30% = نمط المبتدئ
- يصدر نمطاً إشارة مرة واحدة عند التبديل.
- 60% = نمط متوسط
- تكون استجابة الطائرة أكثر حساسية منها في النمط 30%. يصدر نمطاً إشارة مرتين عند التبديل.
- 100% = نمط المتقدم << 3D
- تتأخر **Quadrocopter** ذات حساسية عالية تجاه حركات التحكم، يصدر نمطاً إشارة 3 مرات عند التبديل.

التحكم في الإرتفاع تلقائياً

تتعاظم طائرة **Quadrocopter** على مستوى الإرتفاع الحالي بمجرد أن تترك التراز الأيسر.

Auto Landing

يتكّن في أي وقت أثناء، وظيفية الهبوط من خلال تحريك التراز اليمين التلير على مكان الهبوط، ويصدر وقوف طائرة **Quadrocopter** على سطح الأرض مستوقفاً الحركات من العمل.

Auto-Start & Fly to 1 m

قم بإضغط على زر "بند" تلقائياً & الطيران حتى 1 م " على وحدة التحكم وذلك لبدء تشغيل المحركات والطيران حتى ارتفاع 1 م، يتكّن في أي وقت أثناء البدء في عملية التشغيل التلير على اتجاه الطيران وذلك من خلال تحريك التراز اليمين. وتأطفة طائرة **Quadrocopter** تلقائياً بمجرد الوصول إلى ارتفاع 1 م.

ضبط الطائرة Quadrocopter

- 17** - **تنغاف:** **Trimmen**
1. قم بوضع الكارديوتير على سطح مستواي.
 2. قم بتحويل الكارديوتير مع وحدة التحكم كما هو موضح في اتصال الدويج مع المسميط.
 3. قم برفع ذراع الوقود وأيضا التراز الخاص بالحركية إلى الأمام والخلف الموجود في الزاوية السفلية ناحية اليمين، بعدد استومش السمية الموجودة على الكارديوتير لفترة قصيرة وبعددنا سنستمر، بإستمرار، إشارة التراز حتى **1X**
 4. وبعدًا قد تم الوضغ الجيد.
- 18** - حثما تخلق الطائرة **Quadrocopter**، دون تحريك التراز لإلحاحة لليمين-اليسار إلى اليسار أو اليمين، يرجى اتباع ما يلي:

• يجب على إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يسمى بالتفرغ التام للبطارية، يجب تجنب البطارية القابلة للشحن بعد الاستخدام لمدة تقل عن **20** دقيقة قبل شحنها مجدداً. اشحن البطارية من وقت لآخر (كل 2-3 شهور تقريبا). تم مرعاة طريقة استعمال البطارية كما هو موضح أعلاه يمكن أن يؤدي إلى حدوث خلل. لا تترك البطارية بدون مراقبة أثناء الشحن.

• من أجل عمل البطارية بشكل أفضل، خزنها موثقاً يجب أن تكون درجة الحرارة بين **5** - **50** °، لا تضع البطارية أو النموذج في السيرة ما أمكن، ولا تعرضها لتأثير الشمس المباشر، فمما تعرض البطارية للحرارة الشديدة في السيرة، فقد يؤدي ذلك إلى تلفها أو حتى تشويط حريق.

• ملحوظة: سوف تتأكد في حالة البتة الظليل/ القدره القليلة للبطاريات من الحاجة المناسه إلى مرونه وحركات التوجيه والتحكم الكثير لمنع **Quadrocopter** من الدوران حول نفسها وتلفي سطوحها، يحدث هذا عادة قبل بلوغ جهد البطارية 3 فولت، وهو وقت مناسب لإكمال التخليط.

إرشادات الاستخدام

نطاق التسليم

Quadrocopter x1	1
جهاز تحكم	
USB كابل شحن	
x1 بطارية	
x2 1.5 تجميع تيار رابط AA	

شحن بطارية ليو LiPo

يجب إيلا البطاريات القابلة لإعادة الشحن من القبة قبل شحنها، ينبغي ألا تشحن البطارية الليثيوم أيون المكونة المودجة مع الدويج إلا بواسطة جهاز الشحن الخاص بالليثيوم أيون المكون اأورد (**USB** كابل أو وحدة الشحن **Quadrocopter**)، وعند محاولة شحن البطارية القابلة للشحن بشاحته – بطاريات ليثيوم أيون **LiPo** أو بآية شاحنة أخرى فمن الممكن أن يؤدي ذلك إلى حصول أضرار جسيمة، يرجى قراءة الفمظ السابق المتعلق بالخطوات والتعليمات والوصايا الخاصة باستخدام – البطاريات القابلة للشحن بإبعان شديد ليبدأ الأستمرار والمواسلة. يتكّن أن تقوم بشحن البطارية المركبة في **Quadrocopter** باستخدام كابل شحن **USB** من خلال توصيله بأي من منافذ **USB**.

2a - شحن من خلال الكيبوتير

• **إفعل البطارية من الغرزال قبل أن تقوم بشحنها.**

• قم بتوصيل كابل التوصالت بمقتطج بوسه في خاص الكيبوتير، الداويد الموجود بكابل شحن **USB** يضيء، باللون الأخضر، ويشير إلى أن وحدة التحكم متصلة بالكيبوتير بطريقة سليمة. عند تقوم بتوصيل **Quadrocopter** ذات بطارية فارغة، يضيء الداويد الموجود بكابل شحن **USB** باللون الأخضر ويصوت إلى أن بطارية **Quadrocopter** جاري شحنها. ثم تضع كابل الشحن **USB** ويضئ. الشحن سيكامل بطريقة تتحول دون وضع الأقطاب بشكل مكوس.

• يستغرق حوالي 60 دقيقة لإعادة شحن البطارية الفارغة (ليست الفارغة بشكل عميق). عندما تصبح البطارية مشحونة تماماً، يضيء الداويد الموجود بكابل شحن **USB** مرة أخرى باللون الأخضر.

ملحوظة: عند توريد المتصل تكون بطارية **LiPo** مشحونة بشكل جزئي، لذا قد تستغرق أول عملية شحن وقتاً أقصر بعض الشيء.

عليك الالتزام بترتيب الصناعات المذكور أعلاه إذا لم تقم بتوصيل كابل الشحن بمصدر التيار الكهربائي وقتت توصيله فقط **Quadrocopter**، الشارئة الضيضيء، مشيرتس الداويد باللون الأخضر، ما يدل على وجود مشكلة في البطارية. لا يشير مؤشر الضوء الحضيء باللون الأخضر إلى أن البطارية مشحونة بدرجة كافية. قم بتغيير الوصلة الكروتيرائية في طائرة **Quadrocopter** في حالة عدم استخدام اللتخارتة **Quadrocopter**.

2b - قم بدمج في البطارية في الكارديوتير

قم بدمج في البطارية في الكارديوتير

• يجب تعطف البطارية وبعطفها بواسطة مفك البراغي المرقي. أدخل البطارية، بإغلاق غشاء البطارية.

• يجب تغيير البطارية في حالة أن توضع القطبية الموجودة على الكارديوتير بعيداً.

إخبال البطاريات في المسميط

3 - قم بتفح حمل البطاريات بمقتطج البراغي، ومن ثم أدخل البطاريات في المسميط، احرص على مراعاة صحة القطبية، لا ترمق أبداً باستخدام بطاريات إنحدامها قديمة والأخرى جديدة معاً أو باستخدام بطاريين من ماركتين مختلفتين، يمكنك بعد ذلك حمل البطاريات المتكدن من اشتغال المسميط، وذلك من خلال زر مفتاح تجميع الطاقة الموجود في الوجه الأمامي للمسميط. عند وضع التشغيل (**ON**) فتتاح تجميع الطاقة، وعند ذلك المغلف المسميط ضيضيء، الداويد الضييء **LED** الموجود وسط المسميط يولن أحمر. في حالة أن توضع القطبية الموجودة على وحدة التحكم بعيداً، وتسمع إشارة صوت.

اتصال الدويج مع المسميط

- سوف تستصل وحدة التحكم مع طائرة **Carrera RC** الكارديوتير تلقائياً عند كل تشغيل. إذا حصلت في البداية بمشاكل في الاتصال **Quadrocopter-RC-Model Carrera** ،المسميط، فيرجى تنفيذ عملية الاتصال بينها مجدداً.
- قم بتوصيل البطارية في الووقد.
 - شغل الدويج من خلال المقاطع 3/شعيل/إغلاق.
 - **تنبيه:** قم بوضع الطائرة **Quadrocopter** مباشرة بعد التشغيل على سطح أفقي مستقيم، سوف يقوم نظام اليوصلة الجيروسكوبية بضبط الحداثة تلقائياً.
 - سوف تغدا، ماصحياً الإصاات **LED** على الطائرة **Quadrocopter**.
 - قد تشعيل أداة التحكم من خلال مفتاح الطاقة.
 - ارفع الإفرع الأيسر، أي تراز الوقود الأعلى نقطة ثم إلى الأسفل على نقطة الوسط.
 - سوف توضع مصباحين الإصاات **LED** في شكل منظم، ثم إنشام الاتصال بتناج.
 - صوب، **LED** على وحدة التحكم يضيء الآن بشكل مستمر.
 - بعد 5 دقائق وتضع سوف تتوقف بضعها من العمل، يرجى إعادة التوصليل في حالة الرغبة في إعادة الإستعمال.

وصف الطائرة Quadrocopter

1. منظفوة دوارات محورية
2. قمص حماية الدوار
3. كابل البطارية
4. قابض توصيل
5. حمال البطاريات
6. المقاطع 3/شعيل/إغلاق

نظرة عامة للمسميط

1. زر مفتاح تجميع الطاقة (OFF / ON)
2. داويد الرقابة **LED** الحضيء
3. السمية
4. تدوير داوي
5. ميل إلى الأمام/إلى الخلف اليمين/اليسار
6. منظم الميل إلى اليمين/اليسار
7. منظم الميل إلى الأمام/إلى الخلف
8. أداة زيادة الدوران
8. زر الخلق
9. زر ديد الدوار
10. زر الهبوط التلقائي
11. مفتاحاتي 8 زر الطيران حتى 1 م
12. مفتاح المبتدئ/المتقدم (30%/60%/100%)
13. حمال البطاريات
14. مقاطع الوضغ الطيران

بعندما تكونوا جاهزين لأول رحلة طيران فليكم اختيار مساحة مغلقة تخلو من الأشخاص ودون أي عوائق أو موانع وكذلك كبيرة قدر الإمكان. من الممكن الطيران الخراء، الطيران بها أيضاً في أماكن مغلقة وصغيرة نسبياً وذلك بسبب حجم الكارديوتير والقدره الكبيره على التحكم بها، لأول رحلة طيران ننصحكم حثماً بحجم غرفة لا يقل عن 5 متر × 5 متر مساحة أرضية ارتفاع 2.40 متر. وبعدما

إذا تحركت الطائرة **Quadrocopter** تلقائيًا بسرعة أو ببطء بانحراف نحو اليسار، اضغط على أداة الضبط اليمنى السفلي للإمالة نحو اليمين/اليسار تدريجيًا نحو اليمين. في حالة تحرك الطائرة **Quadrocopter** نحو اليمين، اضغط على أداة الضبط للإمالة نحو اليمين/اليسار تدريجيًا نحو اليسار.

19 حينما تحقق الطائرة **Quadrocopter**، دون تحريك النزاع للأمام/العودة نحو الأمام أو للخلف، يرجى اتباع ما يلي: إذا تحركت الطائرة **Quadrocopter** تلقائيًا بسرعة أو ببطء بانحراف نحو الأمام، اضغط على أداة الضبط اليمنى العليا للحركة نحو الأمام/العودة تدريجيًا نحو الأسفل. إذا تحركت الطائرة **Quadrocopter** نحو الخلف، اضغط على أداة الضبط للحركة نحو الأمام/العودة تدريجيًا.

20 حينما تدور الطائرة **Quadrocopter**، دون تحريك النزاع للدوران في المكان نحو اليسار أو اليمين، يرجى اتباع ما يلي: في حالة دوران الطائرة **Quadrocopter** من تلقاء نفسها بسرعة أو ببطء حول محورها الخاص، اضغط على أداة الضبط اليسرى السفلي للدوران التدريجي نحو اليمين. حينما تدور الطائرة **Quadrocopter** نحو اليمين، اضغط على أداة الضبط للدوران التدريجي نحو اليسار.

تدوير أرياش الدوار

21 استخدم أداة دقيقة مصقولة عند الحاجة لصحاح إحدى ريش الدوار. تحقق من أنك تقوم بسحب ريشة الدوار بحدوث عموماً للأعلى مع إحكام الحرك في وضع ثابت من الأسفل.

22 تنبيه!

يجب التحقق من العلامة واللون بالإضافة إلى زاوية الميل الخاصة بأرياش الدوار:
للأمام نحو اليمين: أحمر - علامة "A"
للأمام نحو اليمين: أحمر - علامة "B"
للخلف نحو اليمين: أسود - علامة "A"
للخلف نحو اليمين: أسود - علامة "B"

23 QR-Code لتتغير المحرك خيار ومعلومات أخرى.

المسيطر لا يشتغل.

زر أو مفتاح القدرة ON/OFF في وضع "OFF".

الإصلاح: حرز أو مفتاح القدرة ON/OFF في وضع "ON".

السبب: تم وضع البطاريات بشكل خاطئ.

الإصلاح: احرص للتأكد مما إذا كان وضع البطاريات صحيحًا.

السبب: لا تمتلك البطاريات طاقة كافية بعد.

الإصلاح: لا تسمح لبطاريات جديدة.

المشكلة: لا تسمح **Quadrocopter** بالتحكم بها من قبل المسيطر.

السبب: زر أو مفتاح القدرة للمسيطر في وضع "OFF".

الإصلاح: حرز أو مفتاح القدرة للمسيطر إلى وضع "ON".

السبب: من الممكن أن يكون المسيطر غير مربوط أو متصل بشكل صحيح مع جهاز الاستقبال في **Quadrocopter**.

الإصلاح: من فضلك قم بعملية الربط كما هو موضح في "قائمة الفحص للتنبيه للطيران".

المشكلة: **Quadrocopter** لا تتلعق.

السبب: ريشات الدوار تحرك ببطء شديد.

الإصلاح: قم بدفع النزاع الرفود إلى أعلى.

السبب: قدرة البطارية القابلة للشحن غير كافية.

الإصلاح: شحن البطارية القابلة للشحن (انظر فصل "شحن البطارية القابلة للشحن").

المشكلة: تبدأ **Quadrocopter** خلال الطيران بفقدان سرعتها وتبدأ بالهبوط دون ميرور أو سبب واضح.

السبب: البطارية القابلة للشحن ضعيفة جدًا.

الإصلاح: شحن البطارية القابلة للشحن (انظر فصل "شحن البطارية القابلة للشحن").

المشكلة: الطائرة **Quadrocopter** لا تزال تلف فقط في دائرة أو تتمايل عند اليد.

السبب: أرياش الدوار مرتبة بشكل خاطئ أو تالفة

الإصلاح: ركب/استبدل أرياش الدوار متعلقًا هو بين في **21 22 23**

يخفي حق السهو والتغيرات محفوظًا - يخفي حق التغيير في الألوان / والتصميم النهائي - محفوظًا

يخفي حق التغييرات الفنية والتصميمية محفوظًا - الرسوم الصورية = الصور الرمزية



FR
Cet appareil, ses accessoires et cordons se recyclent



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



FR
Manuel



WARNING:
CHOKING HAZARD-SMALL PARTS
NOT FOR CHILDREN UNDER 3 YEARS.

ATTENTION:
DANGER D'ÉTOUFFEMENT - PRÉSENCE DE PETITES PIÈCES
NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS.