

#370503024 Carrera RC

## Nintendo Mini Mario-Copter



- D Montage- und Betriebsanleitung**
- GB USA Assembly and operating instructions**
- F Instructions de montage et d'utilisation**
- E Instrucciones de montaje y de servicio**
- I Istruzioni per il montaggio e l'uso**
- NL Montage- en gebruiksaanwijzing**
- P Instruções de montagem e modo de utilização**
- S Monterings- och bruksanvisning**
- FIN Asennus- ja käyttöohje**
- PL Instrukcja montażu i obsługi**
- H Szerelési és használati utasítás**
- SLO Navodila za montažo in uporabo**
- CZ Návod k montáži a obsluze**
- SK Návod na montáž a obsluhu**
- N Montajse- og bruksanvisning**
- DK Monterings- og driftsvejledning**
- Arabic إرشادات التركيب والاستخدام**

Digitale Version  
Digital version  
Version numérique  
Versión digital



Made in China  
Fabriqué en Chine

**D Sehr geehrter Kunde**

Wir beglückwünschen Sie zum Kauf Ihres Carrera RC Modell-Quadrocopters, der nach dem heutigen Stand der Technik gefertigt wurde. Da wir stets um Weiterentwicklung und Verbesserung unserer Produkte bemüht sind, behalten wir uns eine Änderung in technischer Hinsicht und in Bezug auf Ausstattung, Materialien und Design jederzeit und ohne Ankündigung vor. Aus geringfügigen Abweichungen des Ihnen vorliegenden Produkts gegenüber Daten und Abbildungen dieser Anleitung können daher keinerlei Ansprüche abgeleitet werden. Diese Bedienungs- und Montageanleitung ist Bestandteil des Produkts. **Wichtig!** Bitte lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch und **behalten Sie sie für späteres Nachlesen** oder für den Fall, dass Sie das Produkt an eine Drittpartei weitergeben.

Die aktuellste Version dieser Bedienungsanleitung und Informationen zu erhaltlichen Ersatzteilen finden Sie auf [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) im Servicebereich.

**ACHTUNG!** Vergewissern Sie sich vor dem Erst-Flug, ob in Ihrem Land für Flug-Modelle eine gesetzliche Versicherungspflicht für das von Ihnen erworbene Flug-Modell besteht.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Carrera RC Service Hotline:

+49 800 2277-372 (D) bzw. +43 662 88921-330 (AT) oder

besuchen Sie unsere Webseite [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) im Servicebereich.

**Konformitätserklärung**

Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass sich dieses Modell einschließlich Controller in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen folgender EG-Richtlinien: EG Richtlinien 2009/48 und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU (RED) befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) angefordert werden.



Maximale Funkfrequenzleistung <10dBm - Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

**Warnhinweise!**

**ACHTUNG!** Dieses Spielzeug ist nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, wegen verschluckbarer Kleinteile.

**ACHTUNG! Funktionsbedingte Klemmgefahr!** Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien und Befestigungsdrähte, bevor Sie dieses Spielzeug dem Kind übergeben. Für Informationen und etwaige Fragen, bewahren Sie bitte Verpackung und Adresse sowie die Gebrauchsanleitung für späteres Nachschlagen auf. Heben Sie diese Gebrauchsanweisung auf, um eventuell später darin nachlesen zu können. Hinweis für Erwachsene: Prüfen Sie, ob das Spielzeug wie angewiesen montiert ist. Die Montage muss unter der Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.

**ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 8 Jahren!**

Dieses Produkt ist nicht für den Gebrauch durch Kinder ohne die Aufsicht eines Erziehungsberichtigen vorgesehen. Für das Steuern des Quadrocopters ist eine gewisse Übung erforderlich. Kinder müssen dies unter direkter Beaufsichtigung durch einen Erwachsenen erlernen. Vor dem ersten Gebrauch: Lesen Sie diese Anleitung zusammen mit Ihrem Kind.

Bei unsachgemäßer Verwendung kann es zu schweren Verletzungen und/oder Sachbeschädigungen kommen. Es muss mit Vorsicht und Umsicht gesteuert werden und erfordert einige mechanische und auch mentale Fähigkeiten. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Anleitung vor der ersten Inbetriebnahme komplett zu lesen und zu verstehen. Nur so können Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden. Hände, Haare und lose Kleidung, einschließlich anderer Gegenstände wie Stifte und Schraubendreher müssen vom Propeller (Rotor) ferngehalten werden. Den rotierenden Rotor nicht berühren. Achten Sie besonders darauf, dass Ihre Hande NICHT in die Nähe der Rotorblätter kommen!

**ACHTUNG: Risiko von Augenverletzungen.** Lassen Sie den Quadrocopter nicht in der Nähe Ihres Gesichtes fliegen, um Verletzungen zu vermeiden. Aus Sicherheitsgründen darf das Spielzeug nur in einem ausreichend großen Raum verwendet werden. Starten und fliegen nur in geeignetem Gelände (freie Fläche, keine Hindernisse) und nur innerhalb direktem Sichtkontakt. Sie als Nutzer dieses Produkts sind alleinverantwortlich für den sicheren Umgang, so dass weder Sie noch andere Personen oder deren Eigentum Schaden nehmen oder gefährdet werden.

- Verwenden Sie Ihr Modell nie mit schwachen Controller-Batterien.
- Vermeiden Sie verkehrsreiche und belebte Bereiche. Achten Sie immer darauf, dass genügend Platz zur Fliegerrichtung steht.

- Lassen Sie Ihr Modell möglichst nicht auf offener Straße oder in öffentlichen Bereichen fliegen, um niemanden zu gefährden oder zu verletzen.

- **ACHTUNG: Starten Sie den Quadrocopter nicht, wenn sich Personen, Tiere oder andere Hindernisse im Flugbereich des Quadrocopters befinden.**

- Das Starten und Fliegen ist in der Nähe von Hochspannungsleitungen, Eisenbahnschienen, Straßen, Schwimmbädern oder offener Wasser streng verboten.

- Nur bei guter Sicht und ruhigen Wetterbedingungen betreiben.

- Befolgen Sie genau die Anweisungen und Warnhinweise für dieses Produkt und für die mögliche Zusatzausrüstung (Ladegerät, Akkus usw.), die Sie nutzen.

- Sollte der Quadrocopter mit Lebewesen oder harten Gegenständen in Berührung kommen, bitte sofort den Gashebel in die Nullstellung bringen, d.h. der linke Joy-stick muss am unteren Anschlag sein!

- Vermeiden Sie jegliche Feuchtigkeit, denn sie kann die Elektronik beschädigen.

- Es besteht die Gefahr von schweren Verletzungen bis hin zum Tod, wenn Sie Teile Ihres Modells in den Mund stecken oder an ihnen lecken.

- Führen Sie am Quadrocopter keinerlei Änderungen durch.

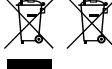
Wenn Sie diesen Bedingungen nicht zustimmen, geben Sie das vollständige Quadrocopter Modell sofort in neuem und unbenutztem Zustand an den Händler zurück.

**Wichtige Informationen über Lithium Polymer Akkus**

Lithium-Polymer (LiPo) Akkus sind wesentlich empfindlicher als herkömmliche Alkali- oder NiMH-Akkus, die sonst bei Funkfernsteuerungen verwendet werden. Die Vorschriften und Warnhinweise müssen deshalb genauestens befolgt werden. Bei falscher Handhabung von LiPo Akkus besteht Brandgefahr. Beachten Sie immer die Herstellerangaben, wenn Sie LiPo Akkus entsorgen.

**Entsorgungsbestimmungen für Elektro- und Elektronik-Altereile laut WEEE**

Das hier abgebildete Symbol der durchgestrichenen Mülltonnen soll Sie darauf hinweisen, dass leere Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akku-Packs, Gerätebatterien, elektrische Altgeräte etc. nicht in den Hausmüll gehören, da sie die Umwelt und Gesundheit schaden. Helfen Sie bitte mit, Umwelt und Gesundheit zu erhalten und sprechen Sie auch mit Ihren Kindern über die ordentliche Entsorgung



gebrauchter Batterien und elektrischer Altgeräte. Batterien und elektrische Altgeräte sollen bei den bekannten Sammelstellen abgegeben werden. So werden sie ordnungsgemäß Recycling zugestellt. Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Leere Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen aufgrund des Explosionsrisikos nicht aufgeladen werden. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie keine beschädigten Batterien. Entfernen Sie die Batterien, wenn diese leer sind oder das Produkt für eine längere Zeit nicht benutzt wird. Ersetzen Sie immer alle Batterien gleichzeitig und achten Sie darauf, nicht alte und neue Batterien oder Batterien unterschiedlicher Typen zu vermischen.

**ACHTUNG!** Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden. Aufladbare Batterien vor dem Laden aus dem Spielzeug nehmen. Anchlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden. Es dürfen nur die empfohlenen Batterien oder die eines gleichwertigen Typs verwendet werden. **ACHTUNG: Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus nur das trennbare Ladegerät, das zusammen mit diesem Spielzeug geliefert wird.** Bei regelmäßIGem Gebrauch des Ladegeräts, muss dieses am Kabel, Anschluss, Abdeckungen und anderen Teilen kontrolliert werden. Im Schadensfall darf das Ladegerät erst nach einer Reparatur wieder in Betrieb genommen werden.

Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden. or

**Richtlinien und Warnhinweise für die Nutzung des LiPo Akkus**

- Sie müssen den beigelegten 3.7 V === 430 mAh / 1.59 Wh LiPo-Akku an einem sicheren Ort abseits entzündlicher Materialien aufladen.

- Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.

- Zum Laden nach einem Flug muss sich der Akku zunächst auf die Umgebungstemperatur abgekühlt haben. Sie dürfen nur das dazugehörige Lipo-Ladegerät (USB Kabel/ Controller) verwenden. Bei Nichteinhaltung dieser Hinweise besteht Brandgefahr und damit Gesundheitsgefährdung und/oder Sachbeschädigung. Benutzen Sie NIEMALS ein anderes Ladegerät.

- Falls sich der Akku während des Entlad- oder Ladevorgangs aufbläht oder verformt, beenden Sie sofort das Laden oder Entladen. Entnehmen Sie den Akku so schnell und vorsichtig wie möglich und legen Sie ihn an einen sicheren, offenen Bereich absens brennbarer Materialien und beobachten Sie ihn mindestens 15 Minuten lang. Wenn Sie einen Akku, der sich bereits aufgebläht oder verformt hat, weiter laden oder entladen, besteht Brandgefahr! Selbst bei geringer Verformung oder Ballonbildung muss ein Akku aus dem Betrieb genommen werden.

- Lagen Sie den Akku bei Raumtemperatur an einem trockenen Ort.

- **Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tieflaufentladung des Akkus zu vermeiden.** Der Akku muss nach Gebrauch mind. 20 Minuten abkühlen, bevor er wieder vollständig geladen werden darf. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Ladegeräte und Netzteile nicht kürzschließen. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen. Lassen Sie den Akku beim Laden nie unbewacht.

- Für den Transport oder für eine Übergangsweise Lagerung des Akkus soll die Temperatur zwischen 5-50°C liegen. Lagen Sie den Akku oder das Modell, wenn möglich nicht im Auto oder unter direktem Sonneneinfluss. Wenn der Akku im Auto ausgesetzt wird, kann er beschädigt werden oder Feuer fangen.

**Hinweis:** Bei geringer Batteriespannung/-leistung werden Sie feststellen, dass erhebliche Trimmung und/oder Steuerbewegungen erforderlich sind, damit der Quadrocopter nicht ins Trudeln gerät. Dies tritt in der Regel vor dem Erreichen von 3 V Akkuspannung auf und ist ein guter Zeitpunkt, um den Flug zu beenden.

**Bedienungshinweise****Lieferumfang**

- 1 1x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x USB-Ladekabel
- 1x Akku
- 2x 1,5 V Mignon AA Batterien (nicht wiederaufladbar)

**Aufladen des LiPo-Akkus**

Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Spielzeug entnommen werden, bevor sie aufgeladen werden. Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiPo-Akku nur mit dem mitgelieferten LiPo-Ladegerät (USB-Kabel bzw. Controller) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiPo-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. Bitte legen Sie den vorliegenden Abschnitt mit den Warnhinweisen und Richtlinien zur Akku-Vorbereitung sorgfältig durch, bevor Sie fortfahren. Ladegeräte und Netzteile nicht kürzschließen. Sie können den im Quadrocopter verbauten verbrauchten Akku mit dem dazugehörigen USB-Ladekabel an einem USB Port laden.

**2a Laden am Computer:**

- **Entfernen Sie den Akku aus dem Modell bevor Sie diesen aufladen.**

- Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie einen Quadrocopter mit leeren Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Quadrocopter Akku geladen wird. Das USB-Ladekabel bzw. die Ladekabuse am Quadrocopter sind so hergestellt, dass verkehrte Polarität ausgeschlossen ist.

- Es dauert ungefähr 60 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

**Hinweis:** Bei der Auslieferung ist der enthaltene LiPo-Akku teilgeladen. Daher könnte der erste Ladevorgang etwas kürzer dauern.

Halten Sie die o.g. Anschlussreihenfolge unbedingt ein! **Lösen Sie die am Quadrocopter befindliche Steckerverbindung, wenn Sie den Quadrocopter nicht verwenden. Eine Nichtbeachtung kann zu Akkuschäden führen!**

**2b Einsetzen des Akkus in den Quadrocopter**

- Öffnen Sie den Deckel des Akkufachs mit Hilfe eines Schraubenziehers. Legen Sie den Akku ein. Schließen Sie das Akkufach.
- Wenn die LED am Quadrocopter langsam blinkt, müssen Sie den Akku wechseln.

**Einsetzen der Batterien in den Controller**

**3** Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterien in den Controller ein. Achten Sie auf die richtige Polarität. Verwenden Sie nie alte und alte Batterien oder von unterschiedlichen Herstellern gemeinsam. Nach dem verschließen des Faches können Sie die Funktionalität des Controllers mit Hilfe des Powerschalters auf der Vorderseite prüfen. Bei ON-Stellung des Powerschalters und ordnungsgemäßer Funktion sollte die LED oben in der Mitte des Controllers rot aufleuchten. Wenn die Kontroll LED langsam blinkt und ein Signalton zu hören ist, müssen die Batterien im Controller gewechselt werden.

**Bindung des Modells mit dem Controller**

**4** Der Carrera RC Quadrocopter und der Controller binden sich bei jeder Inbetriebnahme automatisch neu. Sollte es am Anfang Probleme bei der Kommunikation zwischen dem Carrera RC Quadrocopter und dem Controller geben, führen Sie bitte eine neue Bindung durch.

- Verbinden Sie den Akku im Modell.
- Schalten Sie das Modell am ON/OFF Schalter an.
- ACHTUNG! Stellen Sie den Quadrocopter unbedingt direkt nach dem Einschalten auf eine gerade waagrechte Fläche. Das Gyrosystem richtet sich automatisch aus.**
- Die LEDs am Quadrocopter blinken nun rhythmisch.
- Schalten Sie den Controller am Powerschalter ein.
- Schieben Sie den linken Joystick, also den Gashebel, ganz nach oben und wieder nach unten in die Nullstellung.
- Die Bindung ist erfolgreich abgeschlossen.
- Die LED am Controller leuchtet nun permanent.
- Nach ca. 5 1/2 Minuten schaltet sich der Controller aus. Zum erneuten Gebrauch bitte den Binevorgang wiederholen.

## Beschreibung des Quadrocopters

- |          |                                 |
|----------|---------------------------------|
| <b>5</b> | Rotorsystem                     |
| <b>2</b> | Rotor-Schutzkäfig               |
| <b>6</b> | Akku-Kabel                      |
| 4        | Quadrocopter-Verbindungsstecker |
| 5        | Batteriefach                    |
| 6        | ON-OFF Schalter                 |

## Funktionsübersicht des Controllers

- |          |   |
|----------|---|
| <b>7</b> | 1. Power (ON / OFF)                           |
| 2        | 2. Kontroll LED                               |
| 3        | 3. Gas  |
|          | Kreisdrehung                                  |
| 4        | 4. Vor-/Zurück                                |
|          | Rechts-/Links Neigung                         |
| 5        | 5. Trimmer für Rechts-/Links Neigung          |
| 6        | 6. Trimmer für Vor-/Zurück                    |
| 7        | 7. Trimmer für Kreisdrehung                   |
| 8        | 8. Looping Button                             |
| 9        | 9. Start/Stop Rotors Button                   |
| 10       | 10. Auto-Landing Button                       |
| 11       | 11. Auto-Start & Fly to 1 m Button            |
| 12       | 12. Beginner/Advanced Schalter (30%/60%/100%) |
| 13       | 13. Batteriefach                              |

## Auswahl des Fluggebietes

- 8** Wenn Sie für Ihren ersten Flug bereit sind, sollten Sie einen geschlossenen Raum wählen, der ohne Personen und ohne Hindernisse sowie möglichst groß ist. Aufgrund der Größe und Steuerbarkeit des Quadrocopters ist es für erfahrene Piloten möglich, auch in relativ kleinen geschlossenen Räumen zu fliegen. Für Ihre ersten Flüge empfehlen wir unbedingt eine Mindestraumgröße von 5 mal 5 Metern Grundfläche und 2,40 Meter Höhe. Nachdem Sie Ihren Quadrocopter ausgetrimmt haben und mit seiner Steuerung und seinen Fähigkeiten vertraut geworden sind, können Sie sich auch daran wagen, in kleineren und weniger freien Umgebungen zu fliegen.

**Nur für den häuslichen Gebrauch (Haus und Garten).** Zwischen dem Controller und dem Quadrocopter dürfen sich keine Gegenstände wie z.B. Säulen oder Personen befinden.

## Checkliste für die Flugvorbereitung

Diese Checkliste ist kein Ersatz für den Inhalt dieser Bedienungsanleitung. Obwohl Sie als Quick-Start-Guide verwendet werden kann, empfehlen wir Ihnen eindringlich zunächst diese Betriebsanleitung komplett zu lesen, bevor Sie fortfahren.

- Überprüfen Sie den Verpackungsinhalt.
- Laden Sie den LiPo-Akku wie im Abschnitt „Aufladen des LiPo-Akkus“ beschrieben.
- Setzen Sie 2 AA Batterien in den Controller ein und achten Sie auf die richtige Polarität.
- Suchen Sie eine geeignete Umgebung zum Fliegen.
- Setzen Sie den Akku wie in **2** beschrieben, in den Akkuschacht auf der Unterseite des Quadrocopters ein.
- Verbinden Sie den Akku im Modell.
- Schalten Sie das Modell am ON/OFF Schalter an.
- ACHTUNG! Stellen Sie den Quadrocopter unbedingt direkt nach dem Einschalten auf eine gerade waagrechte Fläche. Das Gyrosystem richtet sich automatisch aus.**
- Die LEDs am Quadrocopter blinken.
- Schalten Sie den Controller am ON/OFF Schalter ein. Überprüfen Sie unbedingt den Beginner-Advanced Schalter (**13**). Schieben Sie den linken Joystick, also den Gashebel, ganz nach oben und wieder nach unten in die Nullstellung.
- Geben Sie dem Quadrocopter einen Augenblick Zeit, bis das System korrekt initialisiert und betriebsbereit ist. Die LED's am Quadrocopter blinken nun permanent. Die LED am Controller leuchtet nun permanent.
- Wiederholen Sie nun ggf. o.g. Punkte sollten Sie weitere Quadrocopter gleichzeitig fliegen wollen.
- Hinweis! Bitte führen Sie vor jedem Flug unbedingt das Auto-Trimmen **17** durch!**
- Überprüfen Sie die Steuerung.
- Machen Sie sich mit der Steuerung vertraut.
- \* Trimmen Sie den Quadrocopter ggf. wie unter **17 18 19 20** beschrieben, so dass sich der Quadrocopter im Schwebeflug nicht mehr ohne Steuerbewegungen von der Stelle bewegt.**
- Der Quadrocopter ist jetzt einsatzbereit.
- Sofern der Quadrocopter keine Funktion zeigt versuchen Sie den o.g. Binevorgang erneut.
- Fliegen Sie das Modell.
- Landen Sie das Modell.
- Schalten Sie das Modell am ON/OFF Schalter aus.
- Irennen Sie die Akku-Steckerverbindung.
- Schalten Sie immer die Femebedienung als letztes aus.

## Fliegen des 4-Kanal Quadrocopters

### HINWEIS!

Achten Sie besonders bei den ersten Flugversuchen darauf das Sie die Hebel am Controller sehr vorsichtig und nicht zu hastig zu betätigen. Es reichen meist sehr geringe Bewegungen um den jeweiligen Hebel um aus den jeweiligen Steuerbefehl auszuführen!

Sollten Sie merken, dass sich der Quadrocopter nach vorne oder zur Seite bewegt ohne dass Sie den jeweiligen Hebel betätigten, so trimmen Sie bitte den Quadrocopter wie in **17 18 19 20** beschrieben.

### 9 +/- Gas (Hoch/Runter)

Um zu starten oder höher zu fliegen schieben die den Gashebel links vorsichtig nach vorne. Um zu landen oder niedriger zu fliegen schieben die den Gashebel links vorsichtig nach hinten.

- 10 Um den Quadrocopter auf der Stelle links oder rechts herum zu drehen bewegen Sie den linken Hebel vorsichtig nach links bzw. rechts.
- 11 Um den Quadrocopter nach links oder rechts zu fliegen bewegen Sie den rechten Hebel vorsichtig nach links bzw. rechts.
- 12 Um den Quadrocopter nach vorne oder hinten zu fliegen bewegen Sie den rechten Hebel vorsichtig nach vorne bzw. hinten.

## Rotoren / Motoren Starten

- 13a Drücken Sie den Knopf „Start/Stop Rotors“ auf dem Controller, um die Motoren zu starten. Sie können, sobald die Rotoren laufen, mit dem Gashebel nach oben abheben.

## Looping Funktion

### ACHTUNG! NUR FÜR GEÜBTE PILOTEN!

- 13b Drücken Sie den „Looping“ Button so ertönt 5x ein Signalton. Bewegen Sie, solange der Signalton ertönt, den rechten Joystick nach oben, unten, rechts oder links. Der Quadrocopter führt dann den Looping bzw. Rollen in die jeweilige Richtung aus. Achten Sie darauf, dass Sie genügend Platz im Raum nach allen Seiten haben (ca. 2,5m).

## Beginner-Advanced Schalter

### ACHTUNG! 100% NUR FÜR GEÜBTE PILOTEN!

- 13c 30% = Einsteiger Modus  
Signalton beim Umschalten ertönt einmal.  
60% = Medium Modus  
Der Quadrocopter reagiert empfindlicher als im 30% Modus. Signalton beim Umschalten ertönt 2x.  
100% = Advanced Modus -> 3D Modus  
Der Quadrocopter reagiert sehr empfindlich auf Steuerbewegungen. Signalton beim Umschalten ertönt 3x.

## Automatische Höhenkontrolle

- 14 Sobald Sie den linken Joystick im Flug loslassen, hält der Quadrocopter automatisch die aktuelle Flughöhe.

## Auto Landing

- 15 Sie können jederzeit durch Drücken des Knopfes „Auto Landing“ die automatische Landefunktion auslösen. Dabei wird langsam die Rotorendrehzahl reduziert. Während des Landevorgangs haben Sie jederzeit die Möglichkeit, durch Bewegen des rechten Joysticks die Landeposition zu beeinflussen. Sobald der Quadrocopter am Boden ist, schalten sich die Motoren ab.

## Auto-Start & Fly to 1 m

- 16 Drücken Sie den Knopf „Auto-Start & Fly to 1 m“ auf dem Controller, um die Motoren zu starten und automatisch auf ca. 1 m Höhe zu fliegen. Während des Startvorgangs haben Sie jederzeit die Möglichkeit, durch Bewegen des rechten Joysticks die Flugrichtung zu beeinflussen. Sobald die Höhe von ca. 1 m erreicht ist, hält der Quadrocopter automatisch die Höhe.

## Trimmen des Quadrocopters

### 17 Auto-Trimmen

1. Platzieren Sie den Quadrocopter auf einer waagerechten Fläche.
2. Binden Sie den Quadrocopter mit dem Controller wie in „Bindung des Modells mit dem Controller“ beschrieben.
3. Schieben Sie gleichzeitig den Gashebel und den Hebel für Vor-/Zurück in die rechte untere Ecke. Die LED am Quadrocopter blinkt kurz auf und leuchtet dann durchgehend. Signalton ertönt 1x.
4. Die Neutralstellung ist abgeschlossen.

- 18 Wenn der Quadrocopter im Schwebeflug, ohne Bewegung des Hebels für Rechts-/Links-Neigung nach links bzw. rechts fliegt gehen Sie bitte wie folgt vor: Bewegen Sie sich der Quadrocopter von selbst schnell oder langsam seitwärts nach links, drücken Sie den unteren rechten Trimmer für Rechts-/Links-Neigung schrittweise nach rechts. Wenn sich der Quadrocopter nach rechts bewegt, drücken Sie den Trimmer Rechts-/Links-Neigung schrittweise nach links.

- 19 Wenn sich der Quadrocopter im Schwebeflug, ohne Bewegung des Hebels für Vor-/Zurück nach vorne bzw. hinten fliegt gehen Sie bitte wie folgt vor: Bewegen Sie sich der Quadrocopter von selbst schnell oder langsam nach vorne, drücken Sie den oberen rechten Trimmer für Vor-/Zurück schrittweise nach vorne. Wenn sich der Quadrocopter nach hinten bewegt, drücken Sie den Trimmer für Vor-/Zurück schrittweise nach oben.

- 20 Wenn sich der Quadrocopter im Schwebeflug, ohne Bewegung des Hebels für Kreisdrehung auf der Stelle nach links bzw. rechts dreht, gehen Sie bitte wie folgt vor: Drehen Sie sich der Quadrocopter von selbst schnell oder langsam um seine eigene Achse nach links, drücken Sie den unteren linken Trimmer für Kreisdrehung schrittweise nach rechts. Wenn sich der Quadrocopter nach rechts dreht, drücken Sie den Trimmer für Kreisdrehung schrittweise nach links.

## Wechsel der Rotorblätter

- 21 Verwenden Sie zum abziehen eines Rotorblatts ggf. einen schmalen glatten Gegenstand. Achten Sie darauf dass Sie das Rotorblatt vorsichtig senkrecht nach oben abziehen und dabei den Motor von unten stabilisierend festhalten.

### 22 ACHTUNG!

- Achten Sie unbedingt auf die Markierung und Farbe, sowie den Neigungswinkel der Rotorblätter!
- Vorne Links: rot – Markierung „A“  
 Vorne Rechts: rot – Markierung „B“  
 Hinten Rechts: schwarz – Markierung „A“  
 Hinten Links: schwarz – Markierung „B“

- 23 QR-Code für Motor-Wechsel-System, Ersatzteile und weitere Informationen.

## Problemlösungen

- Problem: Controller funktioniert nicht.  
 Ursache: Der ON/OFF-Powerschalter steht auf „OFF“. Lösung: Den ON/OFF-Powerschalter auf „ON“ stellen.  
 Ursache: Die Batterien wurden falsch eingelegt.  
 Lösung: Überprüfen Sie, ob die Batterien korrekt eingelegt sind.  
 Ursache: Die Batterien haben nicht mehr genug Energie.  
 Lösung: Neue Batterien einlegen

**Problem:** Der Quadrocopter lässt sich mit dem Controller nicht steuern.

**Ursache:** Der Powerschalter des Controller steht auf „OFF“.

**Lösung:** Zuerst den Powerschalter am Controller auf „ON“ stellen.

**Ursache:** Der Controller ist ggf. nicht richtig mit dem Empfänger im Quadrocopter gebunden.

**Lösung:** Bitte führen Sie den Bindevorgang wie unter „Checkliste für die Flugvorbereitung“ beschrieben durch.

**Problem:** Der Quadrocopter steigt nicht auf.

**Ursache:** Die Rotorblätter bewegen sich zu langsam.

**Lösung:** Den Gashebel nach oben schieben.

**Ursache:** Die Akku-Leistung reicht nicht aus.

**Lösung:** Den Akku aufladen (siehe Kapitel „Aufladen des Akkus“).

**Problem:** Der Quadrocopter verliert ohne ersichtlichen Grund während des Flugs an Geschwindigkeit und sinkt ab.

**Ursache:** Der Akku ist zu schwach.

**Lösung:** Den Akku aufladen (siehe Kap. „Aufladen des Akkus“).

**Problem:** Der Quadrocopter dreht sich nur noch im Kreis oder überschlägt sich beim Start.

**Ursache:** Falsch angeordnete oder beschädigte Rotorblätter

**Lösung:** Rotorblätter wie in **21 22 23** beschrieben austauschen.

Irrtum und Änderungen vorbehalten - Farben / endgültiges Design – Änderungen vorbehalten  
Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten - Piktogramme = Symbolotos

## GB USA Dear customer

Congratulation! You bought a Carrera RC Quadrocopter which has been manufactured according to today's state-of-the-art technology. As it is our constant endeavour to develop and improve our products, we reserve the right to make modifications, either of a technical nature or with respect to features, materials and design, at any time, and without prior notice. For this reason, no claims will be accepted for any slight deviations in your product from the data and illustrations contained in these instructions. These operating and assembly instructions are an integral part of the product. **Important:** Please read this manual carefully and **keep these instructions for future reference** and in the event that the product is passed on to a third party.

For the latest version of these operating instructions and information on replacement and spare parts available, please visit [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) in the service area.

**WARNING!** Before you first fly the model, find out whether there is a legal requirement to insure model aeroplanes such as this in your country.

## Declaration of conformity

Carrera Toys GmbH hereby declares that this model including the controller conforms with the fundamental requirements of the following EC directives: EC Directives 2009/48 and the other relevant regulations of Directive 2014/53/EU (RED).

The original declaration of conformity can be requested from [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm · Frequency range: 2400 – 2483.5 MHz

## Warning!



**WARNING!** This toy contains small parts which can be swallowed and is therefore not suitable for children under 3 years of age.

**WARNING!** Danger of pinching during operation! Remove all packaging materials and wire fastenings before handing the toy over to the child. For information and to answer any questions, please retain packaging, address and instructions in a safe place for future reference. Keep the instructions for use for later reference. Note for adult supervisors: Check if the toy is assembled as instructed. The assembly shall be performed under the supervision of an adult.

**WARNING!** Not suitable for children under 8 years old!

This product is not intended for use by children without supervision of a parent. Flying the helicopter requires skill and children must be trained under the direct supervision of an adult. **Before first use: Read the user's information together with your child.** Inappropriate use may result in severe injuries and/or damage to property. It has to be operated with care and caution and requires both mechanical and mental skills. The operating instructions contain notes on safety and technical regulations as well as information on maintaining and operating the product. It is indispensable to read these instructions thoroughly before the first usage. Only this helps to avoid accidents with injuries and damage. Hands, hair and loose clothing, including other objects such as pens and screwdrivers must be kept away from the propeller (rotor). Do not touch the rotating rotor. Especially take care that your hands DO NOT get close to the rotor blades!

**CAUTION: Risk of eye injuries.** Do not fly near your face to avoid injuries. For safe use, the room where the toy is used must be sufficiently large. Start and fly only when the area is appropriate for the intended use (free area, no obstacles) and only within direct visual contact. As user of this product you are solely responsible for handling it safely in order to ensure that neither you nor other persons or their property suffer damages or are endangered.

- Never use your model with weak remote control batteries.
- Avoid busy areas. Always make sure that there is enough space.
- Preferably do not use your model on an open street or in public areas in order not to endanger or hurt anyone.
- **CAUTION: Do not start up and fly when persons, animals or any obstructions are within the flying range of the Quadrocopter.**
- Start and fly it strictly forbidden near high voltage poles, railway tracks, roads, swimming pools or open water.
- Only operate under good visibility and calm weather conditions.
- Exactly observe the instructions and warnings for this product and for any possible additional equipment (battery charger, rechargeable batteries etc.) being used by you.
- **Should the Quadrocopter come into contact with any living thing or solid object, immediately return the gas control to zero, in other words the left-hand joystick must be at the stop at the bottom of the slide!**
- Avoid any moisture as this might do damage to the electronics.
- There is a risk to suffer severe injury or even death if you put parts of your model into your mouth or lick them.
- Do not change or modify anything on the Quadrocopter.

If you do not agree to these terms please immediately return the complete Quadrocopter model in new and unused condition to the retailer.

## Important information concerning Lithium Polymer rechargeable batteries

Lithium-Polymer (LiPo) rechargeable batteries are significantly more sensitive than traditional alkali- or NiMH-rechargeable batteries normally used with radio control units. Therefore the instructions and warnings have to be observed in detail. In case of improper use of LiPo rechargeable batteries there is a danger of fire.

Always follow the manufacturers' instructions if you dispose of LiPo rechargeable batteries.

## Regulations on disposal for waste electrical and electronic equipment (WEEE)



This symbol, showing refuse bins with a cross through them, denotes that empty batteries, rechargeable batteries, button cells, rechargeable battery packs, equipment batteries, disused electrical equipment, etc. should not be disposed of in domestic refuse, as they are harmful to the environment and health. Please help to preserve environment and health and talk to your children about the correct disposal of used electrical equipment. Batteries and disused electrical equipment should be handed in to the usual collection points where they can be properly recycled. Do not mix dissimilar battery types or employ new and used batteries together. Empty batteries should be removed from the product. Do not recharge non-rechargeable batteries due to risk of explosion. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Never use damaged batteries. Remove batteries if consumed or if product is to be left unused for a long time. Always replace the whole set of batteries at one time, taking care not to mix old and new ones, or batteries of different types.

**WARNING!** Rechargeable batteries are only to be charged by adults. Exhausted batteries are to be removed from the toy. Rechargeable batteries should be removed from the product before charging. Supply terminal are not to be short-circuited. Only use the batteries recommended or equivalent types. **WARNING: For the purposes of recharging the battery, only use the detachable supply unit provided with this toy.** Battery chargers used with the toy are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol. or

## FCC statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Caution: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

**NOTE:** This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures :

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the product and receiver.
- Connect the product into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

## IC statement

The device contain license-exempt transmitter(s) / receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

1. The device must not cause interference;
2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

## CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

## Guidelines and warnings for the use of LiPo rechargeable batteries

You have to charge the attached 3.7 V == 430 mAh / 1.59 Wh LiPo rechargeable battery in a safe place and at a safe distance from flammable material.

Never leave the battery unattended while it is charging.  
After a flight, the rechargeable battery has to cool down to the ambient air temperature before charging it.  
You must always use the corresponding LiPo charging unit (USB cable / remote control). In case of non-compliance with these directions there is a danger of fire resulting in a health risk and/or damage to property. NEVER use any other battery charger.

Should the rechargeable battery swell or deform while discharging or recharging, you have to immediately stop charging or discharging the battery. Take the battery out as quickly and carefully as possible and place it in a safe and open area aside any inflammable material and watch it for at least 15 minutes. In case you continue charging or discharging a battery which has already started to swell or deform there is a danger of fire! Even in case of slight deforming or ballooning the rechargeable battery has to be taken out of operation.  
Store the rechargeable battery at ambient temperature in a dry place.

**Always recharge the battery after use to prevent its becoming deep discharged.** After use, the battery must be allowed to cool down for at least 20 minutes before it can be fully recharged. **Recharge the battery occasionally (suggested every 2-3 months).** Supply terminals are not to be short-circuited. Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective. Never leave the battery unattended while it is being charged.

When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

**Note:** If the battery voltage/output is low you will recognize that a considerable trim and/or controlling is necessary to avoid that the Quadrocopter starts trundling. This usually occurs before reaching a battery voltage of 3 V and it is a good moment to end the flight.

## Instruction Manual

### Contents of package

- 1x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x USB charging cable
- 1x Rechargeable Battery
- 2x 1.5 Vignon AA batteries (non-rechargeable)

## Recharging the LiPo rechargeable battery

Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Make sure you only charge the LiPo rechargeable battery supplied with the LiPo charging unit also supplied (USB cable and remote control). In case you try to charge the rechargeable battery with a different LiPo battery charger or any other battery charger, this might cause serious damages. Please carefully read the previous chapter about warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding. Supply terminals are not to be short-circuited. You can charge the rechargeable battery fitted in the Quadrocopter with its USB charging cable from a USB port on a computer.

## 2a Charging via computer:

**\* rechargeable batteries are to be removed from the model before being charged.**

- Connect the USB charging cable with the USB port of a computer. The LED on the USB charger cable lights green indicating that the charger unit is correctly connected to the computer. If you plug in a Quadrocopter with a discharged battery, the LED on the USB charging cable no longer lights up, showing that the Quadrocopter battery is being charged. The USB charging cable and the charging socket on the Quadrocopter are designed to make incorrect connection impossible.
- It takes about 60 minutes to recharge a discharged battery (but NOT a deep-discharged one). When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights up green again.

Note: when supplied, the lipo-battery is already partially charged. So the first charging cycle may well take less time.

It is essential to follow the connection sequence given above!

Undo the plugged connection on the Quadrocopter when you are not using the Quadrocopter. Failure to observe this precaution may cause battery damage!

**2b Insertion of the rechargeable batteries into the Quadrocopter**

- Open the cover of the battery compartment with the aid of a screwdriver. Insert the battery. Close the battery compartment.
- If the LED on the Quadrocopter flashes slowly, you must change the battery.

**Inserting the batteries in the remote control**

**3** Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch on the front. With the power switch turned ON and functioning correctly, the top centre LED on the remote control will light up red. If the LED control flashes slowly and an acoustic signal is heard, the batteries in the controller must be changed.

**Frequency bind between model and remote control**

**4** The Carrera RC Quadrocopter and the controller automatically link up renewed with every operational start-up. If initially there are any problems with communication between the Carrera RC Quadrocopter and the remote control, please carry out a new frequency bind.

- Connect the battery in the model.
- Switch the model ON at the ON/OFF switch.
- **WARNING! Immediately after switching it on, place the Quadrocopter on a flat and level surface. The gyro-system will then set itself automatically.**
- The LEDs on the quadrocopter now flash rhythmically.
- Switch on the controller at the power switch.
- Slide the left joystick, that is the gas lever, completely up and down again into the zero position.
- The binding has now been successfully established.
- The LED on the controller now lights continuously.
- After approx. 5½ minutes, the controller switches off. Please repeat the link procedure for renewed use.

**Description of the Quadrocopter**

- 5**
1. Rotor system
  2. Rotor protection cage
  3. Battery cable
  4. Quadrocopter connecting plug
  5. Battery compartment
  6. ON/OFF switch

**Range of functions of the remote control**

- 7**
1. Power (ON / OFF)
  2. Control LED
  3. Gas
  4. Circling
  4. Forwards / backwards  
right / left banking
  5. Trimmer for right / left banking
  6. Trimmer for forwards / backwards
  7. Trimmer for rotation
  8. Looping Button
  9. Start rotor button
  10. 'Auto-landing' button
  11. 'Auto-start & fly to 1 m' button
  12. Beginner/Advanced switch (30%/60%/100%)
  3. Battery compartment

**Choosing the flight area**

**8** When being prepared for the first flight you should choose a closed room which is as large as possible without any persons or obstacles. Due to its size and controllability, experienced pilots may be able to fly the Quadrocopter in relatively small rooms. For your first flights we strongly recommend you choose a room with a minimum floor space of 5 x 5 metres and 2.40 metres in height. After having trimmed your Quadrocopter for flight and made yourself familiar with the controller and its functions you may start flying in smaller and less open environments.

To be used in domestic area (house and garden) only. There must be no persons or objects such as pillars between the controller and the Quadrocopter to obstruct direct connection.

**Checklist for flight preparation**

This checklist is not a substitute for the contents of the operating instructions. Although it can be used as a quick-start-guide, we strongly recommend you first to read the operating instructions in detail before you proceed.

- Check the contents of the package.
- Connect the charging unit to the source of power.
- Charge the lipo-battery as described in the section "Recharging the LiPo rechargeable battery".
- Fit 2 AA batteries in the controller, making sure their polarity is correct.
- Look for a suitable environment for flying.
- Slide the battery into the battery bay on the bottom of the Quadrocopter. **2b**
- Connect the battery in the model.
- Switch the model ON at the ON/OFF switch.
- **WARNING! Immediately after switching it on, place the Quadrocopter on a flat and level surface. The gyro-system will then set itself automatically.**
- The LEDs on the quadrocopter flash.
- Switch on the controller at the ON/OFF switch. Be sure to check the Beginner-Advanced switch (**13c**).

Push the left-hand joystick, i.e. the throttle lever, right to the top, then fully downwards into the zero position.

- Allow the Quadrocopter a few moments until the system is correctly initialised and is ready for operation. The LED in the Quadrocopter now lights continuously. The LED on the controller now lights continuously.
- Repeat the above points as required, if you wish to fly more Quadrocopters at the same time.
- **Important note! Please perform the auto-trimming **17** before each flight without fail!**
- Check the control system.
- Make yourself familiar with the control system.
- **Trim the Quadrocopter as necessary as described under **17** **18** **19** **20**, so that when hovering it no longer moves from the spot without a command from the controller.**
- The Quadrocopter is now ready to be flown.
- If the Quadrocopter displays no functions, retry the above binding procedure.
- Fly the model.
- Land the model.
- Switch the model off at the ON/OFF switch.
- Disconnect the battery plug connection.
- Always switch off the remote control last.

**Flying the 4-channel Quadrocopter**

**NOTE! Take care particularly in the first few flights to move the lever on the controller very gently and not over-hurriedly. As a rule, only very small movements of the respective levers are necessary to carry out the desired control commands!**

If you notice that the Quadrocopter moves forwards or to the side without your touching the respective lever, please adjust the trim of the Quadrocopter as described in **17** **18** **19** **20**.

**9 +/- Gas (up / down)**

To start or to fly higher, push the gas lever on the left cautiously forwards. To land or fly lower, push the gas lever on the left cautiously backwards.

**10** To make the Quadrocopter circle to the left or the right on the spot, move the lever on the left cautiously to the left or to the right.

**11** To fly the Quadrocopter to the left or the right, push the lever on the right cautiously to the left or the right.

**12** To fly the Quadrocopter forwards or backwards, push the lever on the right cautiously forwards or backwards.

**Start the rotors and motors**

**13a** Press the 'Start rotors' button on the controller, in order to start the motors. You can lift the throttle control upwards as soon as the rotors are running.

**Looping function**

**WARNING! ONLY FOR EXPERIENCED PILOTS!**

**13b** If you press the "Looping Button", then an acoustic signal sounds 5x times. As long as the acoustic signal sounds, slide the right-hand joystick up, down, to the right or to the left. The Quadrocopter then carries out the loop or roll in the respective direction. Before you do this, make sure you have ample room on all sides (about 2.5 m – 8').

**Beginner/Advanced switch**

**WARNING! 100 % IS ONLY FOR EXPERIENCED PILOTS!**

**13c** **30% = beginner mode**

Signal sounds once on switching over.

**60% = medium mode**

The quadrocopter reacts more sensitively than in 30% mode. Signal sounds twice on switching over.

**100% = Advanced Modus -> 3D Modus**

The Quadrocopter reacts very sensitively to joystick movements. Signal sounds three times on switching over.

**Automatic control of altitude**

**14** The Quadrocopter will maintain the current flying altitude automatically as soon as you release the left-hand joystick during the flight.

**Auto Landing**

**15** You can trigger the automatic landing function at any time by means of pressing the 'Auto landing' button. The speed of the rotors will reduce gradually as a result. You are able to influence the landing position at any time during the landing procedure by means of moving the right-hand joystick. The motor will switch itself off as soon as the Quadrocopter is on the ground.

**Auto-Start & Fly to 1 m**

**16** Press the 'Auto-start & fly to 1 m' button on the controller, in order to start the motors and automatically fly up to the altitude of about 1 m. You are able to influence the direction of flight at any time during the starting operation by means of moving the right joystick. The Quadrocopter will maintain itself in position automatically as soon as the altitude of about 1 m has been reached.

**Trimming the Quadrocopter**

**17 Auto-trimming**

**1. Place the Quadrocopter on a horizontal surface.**

**2. Link the Quadrocopter with the controller as described in "Linking the model with the controller".**

**3. Slide the gas lever and the lever for forward / back simultaneously into the right lower corner.**

**The LED on the Quadrocopter flashes on briefly and then lights up continuously. The signalling tone will sound once.**

**4. The neutral setting is completed.**

**18** When hovering, if the Quadrocopter flies to the left or right without you moving the lever for left / right movement, please proceed as follows: If the Quadrocopter moves on its own fast or slow sideways to the left, press the lower right trimmer for right / left tilt in steps to the right. If the Quadrocopter moves right, press the trimmer for right / left tilt in steps to the left.

**19** When hovering, if the Quadrocopter flies forwards or backwards without you moving the lever for forward / backwards movement, please proceed as follows: If the Quadrocopter moves on its own fast or slow forwards, press the upper right trimmer for forwards / backwards in steps downwards. If the Quadrocopter moves backwards, press the trimmer for forwards / backwards in steps upwards.

**20** When hovering and without you moving the lever for circling on the spot, if the quadrocopter rotates to the left or right, proceed as follows: If the Quadrocopter rotates quickly or slowly to the left around its own axis, press the trimmer for rotation below left in steps to the right. If the Quadrocopter rotates to the right, press the trimmer for rotation in steps to the left.

**Changing the rotor blades**

**21** Use a smooth narrow object to help draw off a rotor blade if necessary. Make sure that you draw the rotor blade with great care vertically upwards, and hold the motor from below to stabilise it.

**22 WARNING!**

Be sure to note the marking and colour, also the tilt angle of the rotor blades!  
**Front left:** red – marking "A"  
**Front right:** red – marking "B"  
**Rear right:** black – marking "A"  
**Rear left:** black – marking "B"

**23 QR code for motor-change system, spare parts and further information.****Troubleshooting**

**Problem:** Remote control does not work.

**Cause:** The ON/OFF-power switch is turned "OFF".

**Solution:** Turn the ON/OFF-power switch "ON".

**Cause:** The batteries have been wrongly inserted.

**Solution:** Check if the batteries have been correctly inserted.

**Cause:** The batteries do not have enough power.

**Solution:** Insert new batteries.

**Problem:** The Quadrocopter cannot be controlled with the remote control

**Cause:** The power switch on the remote control is turned "OFF".

**Solution:** First turn the power switch on the remote control "ON".

**Cause:** The remote control is possibly not correctly frequency bound with the receiver on the Quadrocopter.

**Solution:** Please carry out the binding procedure as described in "Checklist for flight preparation".

**Problem:** The Quadrocopter does not lift.

**Cause:** The rotor blades rotate too slowly.

**Solution:** Slide the gas lever up.

**Cause:** The battery's power is not sufficient.

**Solution:** Charge the battery (see chapter "Charging the battery").

**Problem:** During flight, the Quadrocopter loses speed and height without any obvious reason.

**Cause:** The battery is too weak.

**Solution:** Charge the battery (see chapter "Charging the battery").

**Problem:** The quadrocopter only flies in a circle or turns over on starting.

**Cause:** Rotor blades incorrectly fitted or damaged.

**Solution:** Fit rotor blades / replace rotor blades as described in **21** **22** **23**.

Errors and changes excepted - Colours / final design – changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted - Pictograms = symbolic photos

**F Chère cliente ! Cher client !**

Félicitations pour l'achat de votre véhicule radiocommandé Carrera RC fabriqué selon des critères récents des plus exigeants. Nous avons toujours pour ambition d'améliorer et de perfectionner nos produits et nous réservons la possibilité de réaliser des modifications techniques relatives à la présentation et design de nos produits. Les divergences de faible importance du produit, que vous avez acheté, par rapport aux données et illustrations de ces instructions de montage et d'utilisation ne sauront donner lieu à des réclamations de ce fait. Ces instructions de montage et d'utilisation forment partie intégrale du produit. **Important !** Veillez lire attentivement ce manuel et **conserver ces instructions afin de pouvoir les consulter ultérieurement** et dans le cas où le produit serait cédé à un tiers.

Vous trouverez la version la plus actuelle de ce mode d'emploi et les informations sur les pièces de rechange disponibles sur [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) dans la zone de service.

**ATTENTION ! Assurez-vous avant le premier vol qu'une obligation d'assurance légale existe dans votre pays concernant le modèle d'avion dont vous avez fait l'acquisition.**

**Déclaration de conformité**

Par la présente, Carrera Toys GmbH déclare que ce modèle, y compris le contrôleur, est conforme aux exigences fondamentales des directives CE suivantes : Directive CE 2009/48 et les autres réglementations pertinentes de la Directive 2014/53/UE (RED).

L'original de la déclaration de conformité est à votre disposition sur le site internet [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm · Gamme de fréquences: 2400 – 2483.5 MHz

**Avertissements !**

**ATTENTION !** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement – Présence de petits éléments pouvant être avalés.

**ATTENTION !** Danger d'écrasement en cours de fonctionnement ! Supprimez tous les matériaux d'emballage et fils de fixation avant de remettre ce jouet à l'enfant. Veillez à conserver l'emballage, l'adresse ainsi que le mode d'emploi pour référence ultérieure en cas d'éventuelles questions ou de besoin d'informations. Conservez ces instructions pour pouvoir éventuellement les relire ultérieurement. Remarque pour les adultes : vérifiez que le jouet est assemblé conformément aux instructions. L'assemblage doit être effectué sous la surveillance d'un adulte.

**ATTENTION !** Ne convient pas aux enfants de moins de 8 ans.

Ce produit n'est pas conçu pour être utilisé par des enfants sans la surveillance d'une personne chargée de l'éducation. Piloter l'hélicoptère nécessite une certaine habileté que les enfants doivent acquérir sous la surveillance directe d'un adulte. **Avant la première utilisation : lisez ces instructions avec votre enfant.** Un emploi non conforme peut entraîner de graves blessures et/ou des dommages matériels. Il doit être piloté avec prudence et circonspection et exige certaines facultés mécaniques et mentales. Le mode d'emploi contient des consignes de sécurité et des prescriptions ainsi que des indications sur l'entretien et l'emploi du produit. Il faut impérativement avoir lu complètement et compris ce mode d'emploi avant la première mise en service. C'est la seule manière d'éviter les accidents accompagnés de blessures et de dommages. Il convient de tenir l'hélico (rotor) à distance des mains, des cheveux et des vêtements amples ainsi qu'à d'autres objets tels que des clous ou des tournevis. Ne pas toucher le rotor en mouvement. Veiller surtout à NE PAS tenir les mains à proximité des pales du rotor !

**AVERTISSEMENTS : Risque de blessures aux yeux. Afin d'éviter tout accident, ne pas faire voler**

à proximité du visage. Pour des raisons de sécurité, ce jouet doit uniquement être utilisé dans un espace suffisamment grand. Démarrer et faire voler sur un terrain adapté uniquement (surface à l'air libre, sans obstacle) et avec un contact visuel direct. En tant qu'utilisateur de ce produit, vous êtes seul responsable de la sécurité de manipulation de sorte que vous ni d'autres personnes ou leur propriété ne subissent des dommages ou soient mis en danger.

• Ne jamais utiliser cette maquette avec des accès faibles dans le contrôleur.

• Éviter les zones à forte circulation et animées. Veiller à disposer de suffisamment de place.

• Ne pas laisser si possible voler la maquette en pleine route ou dans des lieux publics afin de ne blesser ni de mettre personne en danger.

**AVERTISSEMENTS : Ne pas démarrer ni faire voler Quadrocopter tant que des personnes, animaux ou obstacles se trouvent dans le périmètre de vol de l'appareil.**

• Il est strictement interdit de démarrer et de faire voler le Quadrocopter à proximité de lignes à haute tension, de voies ferrées, de chaussées, de piscines ou de plans d'eau.

• Utiliser uniquement en cas de bonne visibilité et de conditions météorologiques favorables.

• Respecter exactement les instructions et les avertissements pour ce produit et l'équipement supplémentaire éventuel (chargeur, accus etc.) que vous utilisez.

**Si le Quadrocopter entre en contact avec des êtres vivants ou des objets durs, mettre immédiatement le levier d'accélération en position zéro, c'est à dire que la manette de gauche doit se trouver sur la butée inférieure !**

• Éviter n'importe quelle humidité, car elle peut endommager le système électronique.

• Il y a risque de graves blessures qui peuvent entraîner la mort si vous mettez des pièces de votre maquette dans la bouche ou si vous la léchez.

• Ne rien remplacer ou modifier sur Quadrocopter.

Si vous n'êtes pas d'accord avec ces conditions, renvoyez immédiatement au commerçant le modèle réduit Quadrocopter en intégralité, dans son état neuf et non utilisé.

**Informations importantes sur les accus Lithium-Polymère**

Les accus Lithium-Polymère (LiPo) sont nettement plus sensibles que les accus alcalins ou NiMH usuels qui sont utilisés normalement pour les télécommandes radio. C'est pourquoi il faut respecter très strictement les prescriptions et avertissements du fabricant. En cas de mauvaise manipulation de l'accu LiPo, il y a risque d'incendie. Toujours respecter les indications du fabricant quand vous éliminez des accus LiPo.

**Prescriptions d'élimination de vieux appareils électriques et électroniques selon la réglementation WEEE (Déchets d'équipements électriques et électroniques provenant des Équipements Électriques et Électroniques)**

Le pictogramme ci-contre des poubelles sur roues barrées est destiné à attirer votre attention sur le fait qu'il est interdit de jeter les piles, accumulateurs, piles rondes, packs d'accus, batteries d'appareils, appareils électriques usagés etc. dans les ordures ménagères, étant donné que ces produits nuisent à l'environnement et à la santé. Veillez nous aider à sauvegarder l'environnement et la santé et attirez aussi l'attention de vos enfants sur une élimination correcte des batteries, piles et appareils électriques usagés. Remettez les batteries, piles et appareils électriques usagés aux postes de collecte respectifs. Ces postes veilleront à leur recyclage aux termes des réglementations en vigueur. Il est strictement interdit d'utiliser plusieurs types de piles différentes ou de mélanger des piles neuves et usagées. Les piles ou accumulateurs usés doivent être enlevés du jouet. En raison du risque d'explosion, il est interdit de recharger des piles non rechargeables. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. N'utilisez pas de piles endommagées. Retirer les piles si elles sont usagées ou si le produit doit rester inutilisé pendant une période prolongée. Toujours remplacer le lot entier de piles en même temps, en prenant soin de ne pas mélanger des anciennes piles et des piles neuves, ou bien des piles de type différent.

**ATTENTION !** Le chargement des batteries doit être effectué uniquement par des adultes. Retirez la batterie du jouet avant de la recharger. Les bornes d'une pile ou d'une accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Utilisez uniquement le type de batterie ou de piles recommandé ou des équivalents.

**ATTENTION : Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le bloc d'alimentation détachable fourni avec ce jouet.** Chargeurs de batterie utilisés avec le jouet doivent être examinés régulièrement pour déceler les déformations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et d'autres parties, et qu'en cas de telles déformations ils ne doivent pas être utilisés jusqu'à ce qu'ils aient été réparés. Le jouet doit uniquement être connecté au matériel de classe II portant le symbole suivant.



L'émetteur/recepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;

2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

**CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)****Directives et avertissements pour l'emploi de l'accu LiPo**

• Vous devez charger l'accu LiPo 3.7 V == 430 mAh / 1.59 Wh dans un endroit sûr, à l'écart de matériaux inflammables.

• Ne laissez jamais la batterie se charger sans surveillance.

• Pour charger l'accu après un vol, il faut tout d'abord qu'il refroidisse à la température ambiante.

• Utilisez uniquement le chargeur LiPo correspondant (câble USB / contrôleur). En cas de non-respect de ces indications, il y a risque d'incendie et donc danger pour la santé et/ou un risque de dommage matériel. NE JAMAIS utiliser un autre chargeur.

• Si l'accu gonfle ou se déforme pendant la décharge ou la charge, mettez immédiatement fin à la décharge ou décharge. Retirer l'accu aussi rapidement et prudemment que possible et le déposer dans un endroit sûr, à l'écart de matériaux inflammables et l'observer au moins durant 15 minutes. Si vous continuez à charger ou décharger un accu qui a déjà gonflé ou s'est déformé, il y a risque d'incendie. Même en présence d'une faible défaillance ou déformation, un accu doit être mis hors service.

• Entreposez l'accu à température ambiante dans un lieu sec.

• Rechargez votre batterie après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celle-ci. La batterie doit se refroidir après emploi durant 20 minutes au moins avant de pouvoir être rechargeé complètement. Chargez votre batterie de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). Ne mettez jamais les chargeurs et les blocs d'alimentation en court-circuit. La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une déterioration de l'accu. Vous ne devez jamais laisser la batterie sans surveillance pendant la charge.

• Pour le transport ou pour un entreposage temporaire de l'accu, la température devrait se situer entre 5-50 °C. Ne pas entreposer l'accu et la maquette si possible dans la voiture ou sous l'effet direct du soleil. Si l'accu est exposé à la chaleur dans la voiture, il peut être endommagé ou prendre feu.

Remarque: si la tension/puissance de l'accu est faible, vous constaterez qu'il faut effectuer des opérations

d'équilibrage et/ou des mouvements de pilotage considérables pour que le Quadrocopter ne se mette pas en vrille. Ceci est le cas en général avant que la tension de l'accu n'atteigne les 3 V et c'est le bon moment pour interrompre le vol.

## Instructions d'utilisation

### Fournitures

- 1** 1x Quadrocopter
- 1x Contrôleur
- 1x Câble USB de chargement
- 1x Accu
- 2x Accus 1,5 V mignon AA (non rechargeable)

### Chargement de l'accu LiPo

Les batteries rechargeables doivent être retirées du jouet pour être rechargées. Veillez à ce que la batterie LiPo fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiPo fourni (câble USB ou contrôleur). Si vous essayez de charger l'accu avec un autre chargeur d'accu LiPo ou un autre chargeur, cela peut entraîner de graves déformations. Veillez lire attentivement le chapitre précédent avec les avertissements et les directives d'emploi de l'accu avant de continuer. Vous pouvez charger l'accu utilisé dans le Quadrocopter avec le câble USB de chargement correspondant via un port USB:

### 25 Rechargement par ordinateur:

#### • Retirez la batterie du modèle réduit avant de la charger.

- Branchez le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur. Lorsque vous branchez un Quadrocopter dont l'accu est vide, la DEL sur le câble de charge USB ne brille plus et indique que l'accu du Quadrocopter est en phase de charge. Le câble de charge USB voire la douille de charge sur le Quadrocopter sont fabriqués de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.
- La recharge d'un accu déchargé (non fortement déchargé) dure environ 60 minutes. Lorsque l'accu est plein, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

Remarque : lors de la livraison, l'accu LiPo fourni est chargé partiellement. C'est pourquoi le premier processus de charge pourrait durer un peu moins longtemps.

Veuillez respecter impérativement l'ordre de raccordement ci-dessous ! **Retirez la fiche d'alimentation du câble de charge lorsque vous n'utilisez pas le Quadrocopter. Un non-respect de cette instruction peut mener à des dommages de l'accu !**

### 26 Insertion de la rechargeable batteries into the Quadrocopter

- À l'aide du tournevis fourni, ouvrez le couvercle du compartiment de la batterie. Insérez la batterie. Refermez le compartiment de la batterie.
- Lorsque la LED du Quadrocopter clignote lentement, vous devez alors changer la batterie.

### Insertion des piles dans le contrôleur

**3** Ouvrez le compartiment à accu à l'aide d'un tournevis et insérez les piles dans le contrôleur. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les différents types de piles ou accumulateurs ou des piles ou accumulateurs neuts et usagés ne doivent pas être mélangés. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide de l'interrupteur principal situé sur le devant. En position ON de l'interrupteur principal et si le fonctionnement est correct, la DEL située en position centrale en haut du contrôleur devrait s'allumer en rouge. Lorsque la LED de contrôle clignote lentement et qu'un signal sonore retentit, la batterie de la télécommande doit alors être changée.

### Liaison entre le modèle réduit et le contrôleur

**4** Le Quadrocopter Carrera RC et la télécommande se reconnectent automatiquement à chaque nouvelle mise en route. Si des problèmes de communication entre le Quadrocopter Carrera RC et le contrôleur ont lieu au début, réalisez une nouvelle liaison.

- Branchez l'accu dans le modèle réduit.
- Allumez le modèle réduit via l'interrupteur ON/OFF.
- **ATTENTION ! Posez impérativement le Quadrocopter sur une surface horizontale plane juste après l'avoir allumé. Le système de gyroscope s'ajuste automatiquement.**
- Les DEL du Quadrocopter clignotent désormais régulièrement.
- Poussez la manette de gauche (levier des gaz) à fond vers le haut puis vers le bas en position zéro.
- La liaison est réuse.
- La LED du contrôleur brille maintenant de manière permanente.
- Après env. 5 min 30, la télécommande s'éteint. Veuillez renouveler la procédure de connexion à chaque nouvelle utilisation.

### Description du Quadrocopter

- 5** 1. Système de rotor
2. Cage de protection du rotor
- 6** 3. Câble de batterie
4. Fiche d'alimentation du Quadrocopter
5. Compartiment à piles
6. Interrupteur ON-/OFF

### Vue d'ensemble des fonctions du contrôl

- 7** 1. Interrupteur principal (ON / OFF)
2. DEL de contrôle
3. Gas -Rotation
4. Avant/arrière
- Inclinaison droite/gauche
5. Trim pour inclinaison droite/gauche
6. Trim avant/arrière
7. Trim de rotation circulaire
8. Bouton looping
9. Bouton Start Rotors (Démarrer les rotors)
10. Bouton Auto Landing (Atterrissage auto)
11. Bouton Auto Start & Fly to 1 m  
(Démarrage auto & Vol à 1 m)
12. Interrupteur Beginner/Advanced (30%/60%/100%)
- 3** 13. Compartiment à piles

### Choix de la zone de vol

**8** Quand vous êtes prêt pour votre premier vol, vous devriez choisir une pièce close qui doit être aussi grande que possible et exempte de personnes et d'obstacles. En raison de la taille et de la

facilité de pilotage du Quadrocopter, les pilotes expérimentés sont également capables de faire voler le Quadrocopter dans des pièces fermées relativement petites. Mais pour vos premiers vols, nous recommandons une taille minimale de la pièce de 5 fois 5 mètres de surface et de 2,40 mètres de haut. Après avoir trimmé votre Quadrocopter et vous être familiarisé avec son pilotage et ses capacités, vous pouvez également tenter de le faire voler dans des environnements plus petits et moins dégagés.

**Pour usage domestique uniquement (Maison et jardin).** Aucune personne et aucun objet (comme par exemple des piliers) ne doit se trouver entre le contrôleur et Quadrocopter.

### Check-list pour la préparation du vol

Cette check-list ne remplace pas le contenu de ce mode d'emploi. Même si vous pouvez l'utiliser comme guide de dérapage rapide, nous vous conseillons impérativement de lire tout d'abord attentivement et intégralement ce mode d'emploi avant de continuer.

- Vérifiez le contenu de l'emballage
- Chargez l'accu LiPo comme décrit au chapitre «Chargement de l'accu LiPo»
- Placez les 2 piles AA dans le contrôleur en veillant à respecter la polarité.
- Cherchez un environnement approprié pour le vol.
- Insérez la batterie dans le compartiment situé sur la partie inférieure du Quadrocopter, tel que décrit dans le **2b**.
- Branchez l'accu dans le modèle réduit.
- Allumez le modèle réduit via l'interrupteur ON/OFF.
- **ATTENTION ! Posez impérativement le Quadrocopter sur une surface horizontale plane juste après l'avoir allumé. Le système de gyroscope s'ajuste automatiquement.**
- Les LED du Quadrocopter clignotent.

• Allumez le contrôleur via l'interrupteur ON/OFF. **Contrôlez impérativement l'interrupteur Beginner-Advanced (1b).** Pousser la manette de gauche, c'est-à-dire celle des gaz, complètement vers le haut, puis à nouveau vers le bas en position zéro.

- Laissez au Quadrocopter un peu de temps pour que le système soit correctement initialisé et prêt à l'emploi. Les LED du Quadrocopter clignotent désormais en permanence. La LED du contrôleur brille maintenant de manière permanente.
- Répétez la procédure ci-dessus si vous souhaitez faire voler plusieurs Quadrocopter simultanément.
- **Remarque ! Veuillez effectuer impérativement l'ajustage automatique avant chaque vol !**
- Vérifiez la commande.
- Familiarisez-vous avec la commande.
- **Trimez le Quadrocopter comme décrit dans la section **17 18 19 20** de sorte que le Quadrocopter en vol stationnaire ne change pas d'endroit sans commande du contrôleur.**
- Le Quadrocopter est à présent prêt à fonctionner.
- Si le Quadrocopter ne montre pas de signe de fonctionnement, réessayez d'exécuter le processus de raccordement mentionné ci-dessus.
- Faites voler le modèle réduit.
- Faites atterrir le modèle réduit.
- Éteignez le modèle avec le commutateur ON/OFF.
- Débranchez la fiche d'alimentation de l'accu.
- Coupez toujours la commande à distance en dernier.

### Vol du Quadrocopter à 4 canaux

#### REMARQUE !

Lors du premier essai de vol, veillez à actionner le levier du contrôleur avec précaution et sans précipitation. La plupart du temps, des mouvements très limités du levier suffisent pour exécuter les instructions de commande !

Si vous remarquez que le Quadrocopter se déplace vers l'avant ou sur le côté sans actionnement du levier de votre part, veuillez trimer le Quadrocopter comme indiqué à la section **17 18 19 20**.

#### 9 +/- Gau (Haut/Bas)

Pour décoller ou pour voler à plus haute altitude, poussez avec précaution le levier des gaz de gauche vers l'avant. Pour atterrir ou pour voler à plus basse altitude, poussez avec précaution le levier des gaz de gauche vers l'arrière.

**10** Pour faire tourner le Quadrocopter sur place vers la gauche ou vers la droite, déplacez avec précaution le levier de gauche vers la gauche ou vers la droite.

**11** Pour faire voler le Quadrocopter vers la gauche ou vers la droite, déplacez avec précaution le levier de droite vers la gauche ou vers la droite.

**12** Pour faire voler le Quadrocopter vers l'avant ou vers l'arrière, déplacez avec précaution le levier de droite vers l'avant ou vers l'arrière.

### Démarrer les rotors / moteurs

**13a** Appuyez sur le bouton «Start Rotors» sur le contrôleur pour démarrer les moteurs. Vous pouvez tirer la manette des gaz vers le haut dès que les rotors fonctionnent.

### Fonction looping

#### ATTENTION ! RÉSERVÉ AUX PILOTES EXPÉRIMENTÉS !

**13b** Si vous appuyez sur le «Looping Button», un signal sonore retentit 5x. Tant que le signal sonore retient, poussez la manette droite vers le haut, le bas, la droite ou la gauche. Le Quadrocopter effectue ensuite un looping ou un tonneau dans la direction correspondante. Assurez-vous de disposer d'assez d'espace dans la salle de chaque côté du Quadrocopter (env. 2,5 m).

### Interrupteur Beginner/Advanced

#### ATTENTION ! 100% RÉSERVÉ AUX PILOTES EXPÉRIMENTÉS !

**13c** 30% = mode débutant  
Un signal sonore se fait entendre une fois lors de la commutation.

#### 60% = mode moyen

Le Quadrocopter réagit de manière plus sensible que dans le mode à 30%. Un signal sonore se fait entendre deux fois lors de la commutation.

#### 100% = mode avancé -> mode 3D

Le Quadrocopter réagit de manière très sensible aux mouvements de contrôle. Un signal sonore se fait entendre trois fois lors de la commutation.

### Contrôle automatique de l'altitude

**14** Si vous lâchez la manette gauche pendant le vol, le Quadrocopter conserve automatiquement cette hauteur de vol.

### Auto Landing

**15** Vous pouvez à tout moment déclencher la fonction d'atterrissement automatique en appuyant sur le bouton «Auto Landing». La vitesse des rotors est alors lente. Pendant l'atterrissement, vous avez

à tout moment la possibilité d'influencer la position d'atterrissement en déplaçant la manette droite. Lorsque le Quadrocopter se trouve au sol, éteignez les moteurs.

#### Auto Start & Fly to 1 m (Démarrage auto & Vol à 1 m)

**16** Appuez sur le bouton « Auto-Start & Fly to 1 m » sur le contrôleur pour démarrer les moteurs et voler automatiquement à une hauteur de 1 m. Pendant le démarrage, vous avez à tout moment la possibilité d'influencer la direction de vol en déplaçant la manette droite. Lorsque la hauteur d'1 m est atteinte, le Quadrocopter conserve automatiquement cette hauteur.

#### Trimage du Quadrocopter

##### 17 Trimage auto

- 1 Placez le Quadrocopter sur une surface horizontale.
- 2 Connectez le Quadrocopter et la télécommande tel que décrit dans « Liaison entre le modèle réduit et le contrôleur ».
- 3 Poussez simultanément la manette des gaz et le levier permettant d'avancer et de reculer dans le coin inférieur droit. La LED du Quadrocopter clignote brièvement, puis s'allume en continu. Un bip sonore est émis 1x.
- 4 Le réglage de la position neutre est terminé.

**18** Si le Quadrocopter est en vol stationnaire et vole vers la gauche ou la droite sans mouvement du levier d'inclinaison droite/gauche, respectez la procédure suivante : Si le Quadrocopter se déplace de lui-même, rapidement ou lentement, latéralement vers la gauche, poussez le trim d'inclinaison droite/gauche, situé en bas à droite, progressivement vers la droite. Si le Quadrocopter se dirige vers la droite, poussez le trim d'inclinaison droite/gauche progressivement vers la gauche.

**19** Si le Quadrocopter est en vol stationnaire et pivote vers l'avant ou l'arrière sans mouvement du levier d'avance/retour, respectez la procédure suivante : Si le Quadrocopter pivote de lui-même, rapidement ou lentement, vers l'avant, poussez le trim d'avance/retour, situé en haut à droite, progressivement vers le bas. Si le Quadrocopter pivote vers l'arrière, poussez le trim d'avance/retour progressivement vers le haut.

**20** Si le Quadrocopter est en vol stationnaire et tourne directement vers la gauche ou la droite sans mouvement du levier pour la rotation circulaire, respectez la procédure suivante : Si le Quadrocopter tourne de lui-même, rapidement ou lentement, autour de son axe vers la gauche, poussez le trim de la rotation circulaire, situé en bas à gauche, progressivement vers la droite. Si le Quadrocopter tourne vers la droite, poussez le trim de la rotation circulaire progressivement vers la gauche.

#### Changement des pales de rotor

**21** Pour retirer une pale de rotor, utilisez un objet fin et lisse. Assurez-vous de retirer la pale de rotor avec précaution et verticallement en tenant le moteur par le dessous.

##### ATTENTION !

Veillez à impérativement respecter le marquage et les couleurs ainsi que l'angle d'inclinaison des pales de rotor !

Avant gauche : rouge – marquage « A »

Avant droite : rouge – marquage « B »

Arrière droite : noir – marquage « A »

Arrière gauche : noir – marquage « B »

**22** QR Code pour le système permettant de changer de moteur, pièces de rechange et autres informations.

#### Solutions aux problèmes

**Problème:** Le contrôleur ne fonctionne pas.

**Cause:** L'interrupteur principal ON/OFF se trouve en position « OFF ».

**Remède:** L'insertion des piles est incorrecte.

**Cause:** L'insertion des piles est incorrecte.

**Remède:** Vérifiez que les piles ont été installées avec la bonne polarité.

**Cause:** Les piles n'ont plus assez d'énergie.

**Remède:** Insérez des nouvelles piles.

**Problème:** Le Quadrocopter ne se laisse pas piloter avec le contrôleur.

**Cause:** L'interrupteur principal du contrôleur se trouve en position « OFF ».

**Remède:** Placer d'abord l'interrupteur principal du contrôleur en position « ON ».

**Cause:** Le cas échéant, le contrôleur n'est pas correctement relié au récepteur du Quadrocopter.

**Remède:** Veiller à exécuter le processus de connexion comme décrit dans «Check-list pour la préparation du vol».

**Problème:** Le Quadrocopter ne monte pas.

**Cause:** Les pales du rotor bougent trop lentement.

**Remède:** Pousser la manette des gaz complètement vers le haut.

**Cause:** La puissance de l'accu n'est pas suffisante.

**Remède:** Charger l'accu (cf. Chapitre «Chargement de l'accu»).

**Problème:** Le Quadrocopter perd de la vitesse sans raison manifeste pendant le vol et descend.

**Cause:** L'accu est trop faible.

**Remède:** Charger l'accu (cf. Chapitre «Chargement de l'accu»).

**Problème:** Le Quadrocopter ne fait que tourner en rond ou fait des tonneaux au démarrage.

**Cause:** Pales de rotor disposées de manière incorrecte ou endommagées.

**Remède:** Disposer/remplacer les pales de rotor tel que décrit à la section **21 22 23**.

Sous réserve d'erreurs et de modifications - Couleurs / design final – sous réserve de modifications - Techniques et relatives au design - Pictogrammes = photos symboliques

#### E Estimado cliente

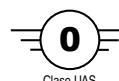
Le felicitamos por la compra de su modelo de Quadrocopter de Carrera RC, que ha sido fabricado conforme a la tecnología más avanzada. Constantemente nos esforzamos por perfeccionar y mejorar nuestros productos, por lo que nos reservamos el derecho de realizar modificaciones en el aspecto técnico y en relación al equipamiento, material y diseño en cualquier momento y sin previo aviso. Por ello, no podrá denverse ningún derecho por pequeñas diferencias entre este producto y los datos y las figuras de estas instrucciones. Estas instrucciones de uso y de montaje son parte integral del producto. ¡Importante! Por favor, le atentamente este manual y **guarda las instrucciones para futuras consultas** o en caso de que este producto sea cedido a una tercera persona.

La versión más actual de este manual de servicio e información acerca de los recambios disponibles la encontrará en [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) en la área de Servicio.

**[ADVERTENCIA!] Antes de hacer volar el helicóptero, averígüe si existe el requisito legal de poseer un seguro para este tipo de aeronaves en su país.**

#### Declaración de conformidad

Por la presente, Carrera Toys GmbH declara que este modelo, incluido el controlador, cumple con los requisitos fundamentales de las siguientes directivas de la CE: Directivas CE 2009/48 y otros reglamentos pertinentes de la Directiva 2014/53/EU sobre equipos radioeléctricos. Puede solicitar la declaración de conformidad original bajo: [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm - Rango de frecuencia: 2400 – 2483.5 MHz

#### [Advertencias!]

**[ADVERTENCIA!] Este juguete no es adecuado para niños menores de 3 años, ya que contiene piezas pequeñas que se podrían ingerir.**

**[ADVERTENCIA!] Existe peligro de quedar atrapado por motivos funcionales. Retire todo el material de embalaje y los alambres de fijación antes de entregar este juguete al niño. Para obtener información y en caso de posibles preguntas, conserve el embalaje y la dirección, así como el manual de instrucciones para consultar posteriormente. Guarde estas instrucciones de uso para futuras consultas. Aviso para los adultos: compruebe que el juguete esté debidamente montado. El montaje debe realizarse bajo la supervisión de un adulto.**

**[ADVERTENCIA!] No apropiado para niños menores de 8 años.**

Este producto no está pensado para que sea utilizado por niños sin la vigilancia de un adulto. Pilotar el helicóptero requiere habilidad y los niños deben entrañarse bajo la supervisión directa de un adulto. **Antes de utilizarlo por primera vez, lea estas instrucciones juntas con su hijo.** Un uso inadecuado puede conllevar lesiones graves o daños materiales. Deberá ser dirigido con precaución y requiere ciertas habilidades mecánicas y mentales. El manual incluye instrucciones de seguridad y normas, así como indicaciones relativas al mantenimiento y al manejo del producto. Es imprescindible haber leído y comprendido el presente manual, antes de la primera puesta en marcha del aparato. Sólo así pueden evitarse accidentes con lesiones y daños. Los cables y la ropa suelta, incluidos otros objetos como lápices y destornilladores deben mantenerse alejados de la hélice (rotor). No tocar el rotor rotatorio. Procure especialmente que las manos NO queden cerca de las aspas.

**[ADVERTENCIA!] Riesgo de lesiones oculares. No pilote el Quadrocopter cerca de sus ojos para evitar lesiones. Por motivos de seguridad, el juguete debe usarse en un espacio suficientemente amplio. Despegar y volar solamente en un terreno apropiado (espacio abierto, sin obstáculos) y únicamente dentro de área con contacto visual directo. En su condición de usuario de este producto, usted es el responsable único del manejo seguro del mismo, para que ni usted, ni otras personas, ni las propiedades de éstas, puedan resultar lesionadas, dañadas o puestas en peligro.**

• No utilice nunca el modelo con las pilas del controlador muy gastadas.

• Evite aquellas zonas que sean muy transitadas. Asegúrese siempre de que haya espacio suficiente.

• No haga volar su modelo en la calle ni en espacios públicos, para así no dañar ni poner en peligro a nadie.

**[ADVERTENCIA!] no ponga en marcha ni pilote el Quadrocopter cuando haya personas, animales o cualquier obstáculo dentro del margen de vuelo del mismo.**

• El arranque y el vuelo queda estrictamente prohibido en las cercanías de tendidos eléctricos, vías ferroviarias, casillas, piscinas o aguas abiertas.

• Utilizar únicamente en zonas con buena visibilidad y bajo condiciones climáticas tranquilas.

• Siga atentamente las instrucciones y las advertencias de este producto y de los eventuales accesorios (cargador, baterías, etc.) que pueda utilizar.

**[Si el Quadrocopter entra en contacto con seres vivos o con objetos duros, colocar inmediatamente la palanca del gas en posición cero (es decir que el joystick izquierdo debe estar en el topo inferior).**

• Evite cualquier posible humedad, ya que ésta puede dañar la electrónica.

• La introducción en la boca de piezas del modelo, o el he-ch'o de lamerlas, puede provocar lesiones graves o incluso la muerte.

• No cambie ni modifique nada en el Quadrocopter.

Si no está de acuerdo con estas condiciones, devuelva inmediatamente el Quadrocopter completo, nuevo y sin utilizar, al vendedor.

#### Información relevante sobre las baterías recargables de polímero de litio

Las baterías recargables de polímero de litio (LiPo) son mucho más sensibles que las habituales baterías alcalinas o NiMH utilizadas normalmente en los radiocontrolados. Por ello es imprescindible seguir exactamente las normas y las advertencias del fabricante. Existe riesgo de incendio en caso de manipulación errónea de las baterías recargables LiPo. A la hora de eliminar las baterías recargables LiPo, deben tenerse siempre en cuenta las indicaciones del fabricante.

#### Disposiciones sobre la eliminación de aparatos eléctricos y electrónicos usados según RAEE.

El símbolo aquí representado, con los cubos de basura tachados, indica que las pilas gastadas, las baterías recargables, las pilas de botón, los paquetes de baterías, las pilas de los aparatos, los aparatos eléctricos usados, etc., no deben tirarse a la basura doméstica, ya que pueden dañar al medio ambiente y a la salud. Ayude a conservar el medio ambiente y a cuidar de la salud pública, y encienda también a sus hijos cómo eliminar correctamente las pilas gastadas y los aparatos eléctricos usados. Las pilas gastadas y los aparatos eléctricos viejos deben entregarse en los puntos de recogida conocidos. Así se reciclarán de una forma correcta. No deben utilizarse juntas pilas de diferente tipo, ni pilas nuevas con usadas. Extraiga las pilas gastadas del juguete. No deben recargarse las pilas no recargables debido al riesgo de explosión. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. No utilice baterías dañadas. Retire las pilas cuando se gaste o si el producto no se va a utilizar durante mucho tiempo. Sustituya siempre todo el conjunto de pilas simultáneamente, evite mezclar pilas viejas y nuevas, y pilas de distinto tipo.

**[ADVERTENCIA!] Únicamente los adultos deben cargar las baterías.**

Saque las pilas recargables del juguete antes de cargarlas. Los bornes conectores no deben cortocircuitarse. Sólo deben utilizarse las pilas recomendadas o pilas de un tipo equivalente. **[ADVERTENCIA!] Para recargar la batería, utilice exclusivamente la unidad de alimentación desmontable que se suministra con este juguete.**

Si se usa periódicamente el cargador, deben controlarse su cable, conexión, coberturas y demás piezas. En caso de avería, el cargador primero debe ser reparado, antes de volverlo a poner en marcha. El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II que tenga el siguiente símbolo.



El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:

(1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y

(2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

#### Direcciones y advertencias relativas al uso de la batería recargable LiPo

- Debe cargar la batería LiPo de 3.7 V === 430 mAh / 1.59 Wh adjunta en un lugar seguro, y alejado de materiales inflamables.
- No deje de vigilar la batería cuando esta se esté cargando.
- Para cargar la batería después de un vuelo, debe haberse enfriado primero a temperatura ambiente.
- Debe utilizar únicamente el cargador de polímero de litio correspondiente (cable de USB / controlador). El incumplimiento de estas indicaciones puede provocar incendios y el riesgo correspondiente para la salud, o daños materiales. NO UTILICE NUNCA otro cargador.
- En caso que la batería se hinche o se deforme durante el proceso de carga o descarga, interrumpa de forma inmediata tal carga o descarga. Retire entonces la batería lo más rápida y cuidadosamente posible, y colóquela en un lugar seguro y despejado, alejado de cualquier material inflamable, y observe la batería durante al menos 15 minutos. Si continua cargando o descargando la batería hinchada o deformada, existe riesgo de incendio. Ante la más mínima deformación o hinchanza de la batería, proceda a ponerla fuera de servicio.
- Guarde la batería recargable a temperatura ambiente en un lugar seco.
- **Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar una así llamada descarga en profundidad.** La batería debe enfriarse como min. 20 minutos tras usarla, antes de que se pueda volver a cargar completamente. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). No cortocircuite los cargadores ni los cables de red. Si no se llenan en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería. Nunca deje la batería desatendida mientras se carga.
- Para el transporte o el almacenamiento transitorio de la batería, la temperatura deberá oscilar entre 5 - 50 °C. Siempre que sea posible, no guarde la batería ni el modelo en el coche, ni en ningún lugar que esté expuesto a la radiación solar directa. Si la batería se ve expuesta al calor del vehículo, puede estropearse o incendiarse.

**Indicación:** cuando la batería tiene poca tensión / poca potencia, verá que precisa mucho más equilibrio aerodinámico y/o movimientos de control para que el Quadrocopter no entre en barrena. Por regla general, esto sucede antes de alcanzar los 3 V de tensión en la batería, y es un buen momento para finalizar el vuelo.

#### Indicaciones de manejo - Contenido del embalaje

- 1 Quadrocopter
- 1x Controlador
- 1x Cable de carga USB
- 1x Batería recargable
- 2x Pilas de 1.5 V Mignon AA (no recargables)

#### Carga de la batería LiPo

Las baterías recargables deben ser retiradas del juguete antes de cargarlas. Preste atención a cargar el acumulador de polímero de litio suministrado con el cargador de polímero de litio suministrado (cable de USB o controlador). El intento de cargar la batería con otro cargador de baterías LiPo o de otro tipo, puede provocar graves daños. Antes de proseguir, lea atentamente el apartado anterior con las advertencias y las directivas relativas al uso de la batería.

Puede cargar la batería integrada en el Quadrocopter con el cable de carga USB respectivo a un puerto USB:

#### 2a Cargar en el ordenador:

- Retire la batería del modelo antes de cargarla.
- Conecte el cable de carga USB con el puerto USB de un ordenador. El led del cable de carga se ilumina de verde, indicando que el cargador está correctamente conectado al ordenador. Si conecta un Quadrocopter con la batería descargada, el led del cable de carga USB se apaga, indicando que la batería del Quadrocopter se está cargando. El cable de carga USB y el casillero de carga del Quadrocopter están hechos de tal manera, que no se puede invertir por error la polaridad.
- Recarga una batería descargada (no completamente descargada) dura unos 60 minutos. Cuando la batería está totalmente cargada, se vuelve a encender de color verde el indicador led del cable de carga USB.

Aviso: la batería LiPo se entrega cargada parcialmente. Por ello, la primera carga podría durar algo menos.

**¡Es indispensable respetar el orden de conexión indicado arriba! Desconecte la conexión que hay en el Quadrocopter cuando no lo utilice. ¡Una obscurización puede provocar daños en la batería!**

#### 2b Instalación de la batería en el Quadrocopter

- Abra la tapa del compartimento para baterías con ayuda del destornillador adjunto. Introduzca la batería. Vuelva a cerrar el compartimento.
- Cambie la batería si el LED del Quadrocopter parpadea lentamente.

#### Colocación de las pilas en el controlador

- 3 Con ayuda de un destornillador abra el compartimento de las pilas e inserte estas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Nunca utilice conjuntamente pilas nuevas y viejas o de diferentes fabricantes. Tras cerrar el compartimento puede verificar el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el led de color rojo situado en la parte superior central del controlador. Cambie la batería del controlador si el LED del control parpadea lentamente y escucha una señal acústica.

#### Vinculación del modelo al controlador

- 4 La conexión entre el Quadrocopter a control remoto de Carrera y el controlador se establece automáticamente cada vez que se pone en marcha. Si al principio hubiese algún problema en la comunicación entre el Quadrocopter de Carrera RC y el controlador, efectúe una nueva vinculación.
- Conecte la batería en el modelo.
- Conecte el modelo en el interruptor ON/OFF.
- **¡ADVERTENCIA! Es indispensable que directamente tras su encendido, ponga el Quadrocopter sobre una superficie horizontal recta. El sistema gyro se orienta automáticamente.**
- Los led ahora parpadean rítmicamente.
- Encienda el controlador en el interruptor de corriente.
- Empuje el joystick izquierdo, es decir, la palanca del acelerador, completamente hacia arriba y hacia abajo hasta la posición cero.
- La vinculación se ha establecido satisfactoriamente.
- Ahora el led del controlador está encendido de forma permanente.
- El controlador se desconectará al cabo de aprox. 5½ minutos. Para volver a utilizarlo, repetir el proceso de conexión.

#### Descripción del Quadrocopter

- 5 1. Sistema de rotor
2. Caja protectora del rotor
3. Cable de la batería

- 4 Conector para el Quadrocopter
- 5 Compartimento para las pilas
6. Interruptor ON/OFF

#### Síntesis de las funciones del controlador

- 7 1. Interruptor de encendido (ON / OFF)
2. LED de control
3. Aceleración
4. Giro en círculo
5. Avance/retroceso
6. Inclinación a la derecha/izquierda
7. Ajustador para inclinación a la derecha/izquierda
8. Ajustador para avance/retroceso
9. Ajustador para el giro en círculo
10. Botón looping
11. Botón 'Start Rotors'
12. Botón 'Auto-Landing'
13. Botón Auto-Start & Fly to 1 m'
14. Interruptor Beginner/Advanced (principiante/avanzado) (30%/60%/100%)
15. Compartimento para las pilas

#### Elección de la zona de vuelo

- 8 Si ya está preparado para el primer vuelo, debería elegir un espacio cerrado, sin personas y sin obstáculos y que sea lo más grande posible. Debido al tamaño y a la controlabilidad del Quadrocopter, los pilotos experimentados pueden volar incluso en espacios cerrados relativamente pequeños. Para sus primeros vuelos, recomendamos absolutamente un espacio con unas dimensiones mínimas de 5 x 5 metros de superficie y 2,40 metros de altura. Una vez que haya ajustado el Quadrocopter y se haya familiarizado con el control y con las capacidades de éste, podrá trávese a volar en entornos más pequeños y con más obstáculos.

**Únicamente para el uso doméstico (Casa y jardín).** No debe haber objetos como p. ej. columnas o personas entre el controlador y el Quadrocopter.

#### Lista de comprobación para la preparación del vuelo

Esta lista de comprobación no puede reemplazar en ningún caso al presente manual. A pesar de que puede utilizarse como guía de inicio rápido, antes de proseguir, recomendamos encarecidamente leer primero integralmente el presente manual.

- Verifique el contenido del paquete.
- Cargue la batería LiPo, tal como se describe en la sección "Carga de la batería LiPo".
- Introduzca 2 pilas AA en el controlador y preste atención a la polaridad correcta.
- Busque un entorno adecuado para el vuelo.
- Introduzca la batería en el compartimento para baterías situado en la parte inferior del Quadrocopter conforme a lo descrito en **2b**.
- Conecte la batería en el modelo.
- Conecte el modelo en el interruptor ON/OFF.
- **¡ADVERTENCIA! Es indispensable que directamente tras su encendido, ponga el Quadrocopter sobre una superficie horizontal recta. El sistema gyro se orienta automáticamente.**
- Ahora parpadearán los LEDs del Quadrocopter.
- Conecte el controlador en el interruptor ON/OFF. Es indispensable que compruebe el interruptor Beginner-Advanced (**13b**). Empuje el joystick izquierdo, es decir, la palanca del acelerador, totalmente hacia arriba y de nuevo hacia abajo a la posición cero.
- Espere un momento hasta que el sistema del Quadrocopter esté correctamente inicializado y listo para funcionar. Ahora parpadearán permanentemente los LEDs del Quadrocopter. Ahora el led del controlador está encendido de forma permanente.
- En caso necesario, repita los puntos indicados arriba si desea hacer volar más Quadrocopters simultáneamente. **¡Indicación! ¡Por favor, antes de cada vuelo realice sin falta el equilibrado automático **17**!**
- Verifique el control.
- Familiarícese con el funcionamiento del control.
- **Ajuste el Quadrocopter tal y como se describe en **17 18 19 20** de modo que el Quadrocopter no se mueva del sitio sin movimientos de control mientras esté en vuelo estacionario.**
- El Quadrocopter está ahora listo para funcionar.
- Si el Quadrocopter no muestra señales de funcionamiento, vuelva a realizar el proceso de conexión indicado arriba.
- Haga volar el modelo.
- Haga aterrizar el modelo.
- Desconecte el modelo en el interruptor ON/OFF.
- **Separé la conexión para la batería.**
- Desactive siempre en último lugar el mando a distancia.

#### Pilotar el Quadrocopter de 4 canales

##### ¡NOTA!

Preste atención especialmente en los primeros intentos de vuelo a accionar la palanca del controlador con mucho cuidado y no demasiado deprisa. (Generalmente bastan movimientos muy pequeños en la palanca correspondiente para ejecutar la orden de control respectiva).

Si notase que el Quadrocopter se mueve hacia delante o hacia el lado sin haber accionado la palanca respectiva, ajuste el Quadrocopter tal y como se describe en **17 18 19 20**.

- 9 +/- gas (hacia arriba/hacia abajo)
  - Para arrancar o parar más alto, dirija la palanca del acelerador de la izquierda con cuidado hacia delante. Para aterrizar o volar más bajo, dirija la palanca del acelerador de la izquierda con cuidado hacia atrás.
- 10 Para girar el Quadrocopter hacia la izquierda o derecha desde el lugar, mueva la palanca izquierda con cuidado hacia la izquierda o hacia la derecha.
- 11 Para hacer volar el Quadrocopter hacia la izquierda o derecha, mueva la palanca derecha con cuidado hacia la izquierda o hacia la derecha.
- 12 Para hacer volar el Quadrocopter hacia delante o hacia atrás, mueva la palanca derecha con cuidado hacia delante o hacia atrás.

#### Iniciar los motores / motores

- 13a Accione el botón 'Start Rotors' en el controlador para iniciar los motores. Cuando los motores se encuentren en marcha podrá empujar hacia arriba la palanca del acelerador.

**Función looping****[ADVERTENCIA! SOLO PARA PILOTOS CON EXPERIENCIA!]**

**13b** Presione el "Looping Button" y la señal acústica sonará 5 veces. Mueva el joystick derecho hacia arriba, abajo, derecha o izquierda mientras suene la señal acústica. Entonces el Quadrocopter ejecuta el looping o el giro en la dirección respectiva. Preste atención a que haya suficiente espacio en todos los lados (aprox. 2,5 m).

**Interruptor Beginner/Advanced (principiante/avanzado)****[ADVERTENCIA! 100% SOLO PARA PILOTOS CON EXPERIENCIA!]****13c** 30% = modo principiante

El tono de advertencia al comutar se emite una vez.

**60% = modo medio**

El Quadrocopter reacciona con más sensibilidad que en el modo 30%. El tono de advertencia al comutar se emite dos veces.

**100% = modo avanzado > modo 3D**

El Quadrocopter reacciona muy sensiblemente a los movimientos del control. El tono de advertencia al comutar se emite tres veces.

**Control automático de la altura****14** Al soltar el joystick izquierdo durante el vuelo, el Quadrocopter mantendrá automáticamente la altitud actual de vuelo.**Auto Landing****15** Presionando el botón 'Auto Landing' puede activar en todo momento la función de aterrizaje automático.

Para ello, las revoluciones de los motores se reducirán lentamente. Durante el proceso de aterrizaje podrá influir en la posición de aterrizaje en todo momento moviendo el joystick derecho. Cuando el Quadrocopter se encuentre en el suelo apague los motores.

**Auto-Start & Fly to 1 m****16** Presione el botón 'Auto-Start & Fly to 1 m' en el controlador para iniciar los motores y volar automáticamente a aprox. 1 m de altura. Durante el proceso de despegue podrá influir en la dirección de vuelo en todo momento moviendo el joystick derecho. Al alcanzar la altura de aprox. 1 m el Quadrocopter mantendrá automáticamente la altitud.**Ajustar el Quadrocopter****17 Auto-trimming**

1. Coloque el Quadrocopter sobre una superficie horizontal.

2. Establezca la conexión entre el Quadrocopter y el controlador tal y como se indica en "Vinculación del modelo al controlador".

3. Deslice simultáneamente la palanca de aceleración y la de marcha hacia adelante/atrás situada en la esquina derecha inferior. El LED del Quadrocopter parpadeará brevemente y después se mantendrá encendido. La señal acústica suena 1 vez.

4. Se habrá completado el ajuste neutro.

**18** Cuando el Quadrocopter en vuelo estacionario, sin mover la palanca para la inclinación a la derecha/izquierda, vuele hacia la izquierda o la derecha, proceda como sigue: Si el Quadrocopter se mueve autónomamente rápida o lentamente hacia la izquierda, presione por pasos el ajustador inferior derecho para la inclinación a la derecha/izquierda hacia la derecha. Si el Quadrocopter se mueve hacia la derecha, presione por pasos el ajustador para la inclinación a la derecha/izquierda hacia la izquierda.**19** Si el Quadrocopter en vuelo estacionario, sin mover la palanca para el avance/retroceso, vuele hacia delante o hacia atrás, proceda como sigue: Si el Quadrocopter se mueve autónomamente rápida o lentamente hacia delante, presione por pasos el ajustador superior derecho para el avance/retroceso hacia abajo. Si el Quadrocopter se mueve hacia detrás, presione por pasos el ajustador para el avance/retroceso hacia arriba.**20** Cuando el Quadrocopter en vuelo estacionario, sin mover la palanca para el giro en círculo en el lugar gira hacia la izquierda o la derecha, proceda como sigue: Si el Quadrocopter gira autónomamente rápida o lentamente en su propio eje hacia la izquierda, presione por pasos el ajustador inferior izquierdo para el giro en círculo hacia la derecha. Si el Quadrocopter gira hacia la derecha, presione por pasos el ajustador para el giro en círculo hacia la izquierda.**Cambio de las aspas****21** Para retirar una aspa, utilice dado el caso un objeto liso estrecho. Preste atención a retirar el aspa con cuidado verticalmente hacia arriba y agarrar el motor desde abajo para garantizar la estabilidad.**[ADVERTENCIA!]**

Es indispensable prestar atención a la marca y el color, así como al ángulo de inclinación de las aspas!

Parte delantera a la izquierda: rojo - marca "A"

Parte delantera a la derecha: rojo - marca "B"

Parte trasera a la derecha: negro - marca "A"

Parte trasera a la izquierda: negro - marca "B"

**22 Código QR para el sistema de cambio del motor, las piezas de repuesto y otra información.****Solución de averías****Avería:** El controlador no funciona.**Causa:** El interruptor de encendido ON/OFF está en "OFF".**Solución:** Coloque el interruptor de encendido ON/OFF en "ON".**Causa:** Las pilas se han colocado de forma errónea.**Solución:** Verifique que las pilas están colocadas correctamente.**Causa:** Las pilas ya no tienen suficiente energía.**Solución:** Inserte pilas nuevas.**Avería:** El Quadrocopter no puede controlarse con el controlador.**Causa:** El interruptor de encendido del controlador está en "OFF".**Solución:** Primero coloque el interruptor de encendido del controlador en "ON".**Causa:** El controlador no está o no está correctamente vinculado con el receptor del Quadrocopter.**Solución:** Lleve a cabo el proceso de vinculación como se describe en "Lista de comprobación para la preparación del vuelo".**Avería:** El Quadrocopter no se eleva.**Causa:** Las aspas del rotor se mueven excesivamente despacio.**Solución:** Desplazar la palanca de aceleración hacia arriba.**Causa:** La potencia de la batería es insuficiente.**Solución:** Cargue la batería (véase el capítulo "Carga de la batería").**Avería:** El Quadrocopter pierde velocidad durante el vuelo sin motivo aparente y desciende.**Causa:** La batería está casi agotada.**Solución:** Cargue la batería (véase el capítulo "Carga de la batería").**Avería:** El Quadrocopter solo gira en círculos o da vueltas al ponerlo en marcha.**Causa:** Aspas dispuestas erróneamente o dañadas**Solución:** Montar/sustituir las aspas tal y como se describe en **21 22 23**.

Reservado el derecho a errores y modificaciones

Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo

Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño - Pictogramas = fotos de símbolos

**I Gentile cliente**

Ci congratuliamo con Lei per l'acquisto del Suo modellino di Quadrocopter RC Carrera, realizzato secondo lo stato odierno della tecnica. Poiché miriamo costantemente all'evoluzione e al miglioramento dei nostri prodotti, ci riserviamo il diritto di eseguire in qualsiasi momento e senza preavviso modifiche tecniche e della dotazione, dei materiali e del design. Non è quindi possibile fare valere diritti a causa di piccole differenze del prodotto in Suo possesso rispetto ai dati e alle illustrazioni di queste istruzioni. Queste istruzioni per l'uso e il montaggio sono parte integrante del prodotto. **Importante!** Leggere attentamente il presente manuale e conservare le istruzioni per riferimenti futuri e nel caso in cui il prodotto venga ceduto a terzi.

La versione più attuale di queste istruzioni per l'uso e le informazioni sui pezzi di ricambio sono disponibili su [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) nell'area assistenza.

**AVVERTENZA!** Prima del volo iniziale, verificare se nel proprio Paese esiste un obbligo di assicurazione per l'aeromodello acquistato.

**Dichiarazione di conformità**

Con la presente Carrera Toys GmbH dichiara che questo modello, incluso il controller, è conforme ai requisiti fondamentali delle seguenti direttive CE: Direttive CE 2009/48 e le altre normative pertinenti alla direttiva 2014/53/UE (RED), relativa alla messa a disposizione sul mercato di apparecchiature radio. La dichiarazione di conformità originale può essere richiesta online nel sito: [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Potenza di radiofrequenza massima <10 dBm · Gamma di frequenze: 2400 - 2483.5 MHz

**Avvertenze!**

**AVVERTENZA!** A causa delle piccole parti ingeribili, questo giocattolo non è adatto per bambini di età inferiore ai 3 anni.

**AVVERTENZA!** Pericolo di schiacciamento dovuto al funzionamento! Prima di consegnare questo giocattolo al bambino, togliere tutti i materiali di imballaggio e il filo metallico di fissaggio. Per informazioni ed eventuali domande conservare la confezione, l'indirizzo e le istruzioni per l'uso per eventuali consultazioni successive. Conservare queste istruzioni per l'uso per eventuali consultazioni successive. Avvertenza per gli adulti: verificare se il giocattolo è montato secondo le istruzioni. Il montaggio deve essere eseguito sotto la stretta sorveglianza di un adulto.

**AVVERTENZA!** Non adatto per bambini sotto gli 8 anni!

Questo prodotto non è previsto per uso da parte di bambini non sорvegliati da un genitore o tutor. Far volare l'elicottero richiede abilità e i bambini devono essere adestrati sotto la stretta sorveglianza di un adulto. **Prima dell'uso iniziale: leggete queste istruzioni insieme con il vostro bambino.** L'uso non appropriato può causare gravi lesioni e/o danni materiali. Deve essere comandato con precaución e arietate e richiede alcune capacità meccaniche e anche mentali. Le istruzioni contengono avvertenze sulla sicurezza e disposizioni nonché indicazioni per la manutenzione e il funzionamento del prodotto. Prima della messa in funzione iniziale è indispensabile che queste istruzioni vengano lette attentamente e comprese. Solo così si possono evitare incidenti con lesioni e danni materiali. Tenerlo lontano dalla elica (rotore) mari, capelli, indumenti larghi o altri oggetti come matite e cacciaviti. Non toccare il rotore in movimento. Tenere soprattutto le mani LONTANO dalle pale del rotore!

**AVVERTENZA:** Rischio di lesioni agli occhi. Non far volare il Quadrocopter vicino alla propria faccia per evitare lesioni. Per motivi di sicurezza il giocattolo può essere usato solo in un locale sufficientemente grande. Decollare e volare solo su terreni adatti (area libera, niente ostacoli) e solo in contatto visivo diretto. L'utilizzo del drone è consentito solo in luoghi privati ed è vietato in spazi pubblici o di accesso al pubblico e si ricorda che il suo impiego è puramente ricreativo e sportivo. La raccolta di immagini di persone costituisce rottura di trattamento di dati personali che deve essere effettuata nel rispetto del decreto legislativo n.196 del 30 giugno 2003 (Codice Privacy)

- Non usare mai il modello se le batterie del controller sono deboli.
- Evitare zone trafficate e abitate. Assicurarsi sempre di avere a disposizione spazio sufficiente.
- Per non mettere in pericolo o ferire persone, non far volare il modello su strade o aree pubbliche.
- **AVVERTENZA:** non fare decollare e volare il Quadrocopter se persone, animali o altri ostacoli si trovano nel suo raggio d'azione.
- È severamente vietato decollare e volare nelle vicinanze di linee di alta tensione, binari ferroviari, strade, piscine o specchi d'acqua.
- Usare solo in buone condizioni di visibilità e atmosferiche.
- Rispettare scrupolosamente le istruzioni e le avvertenze relative a questo prodotto e agli eventuali accessori addizionali (caricabatterie, accumulatori, ecc.) utilizzati.
- **Se il Quadrocopter venisse in contatto con esseri viventi od oggetti duri, posizionare immediatamente la leva dell'acceleratore su zero, cioè lo joystick sinistro deve trovarsi sulla battuta inferiore.**
- Evitare l'umidità poiché può danneggiare l'elettronica.
- Se parti del modello vengono messe in bocca o leccate, esiste il pericolo di gravi lesioni e persino di morte.
- Non eseguire cambiamenti o modifiche sul Quadrocopter.

Se non approva queste condizioni, riconsegnerà immediatamente al rivenditore l'intero modello di Quadrocopter in perfetto stato e non ancora utilizzato.

**Información relevante sobre las baterías recargables de polímero de litio**

Las baterías recargables de polímero de litio (LiPo) son mucho más sensibles que las habituales baterías alcalinas o de NiMH utilizadas normalmente en los radiocontroladores. Por ello es imprescindible seguir exactamente las normas y las advertencias del fabricante. Existe riesgo de incendio en caso de manipulación errónea de las baterías recargables LiPo. A la hora de eliminar las baterías recargables LiPo, deben tenerse siempre en cuenta las indicaciones del fabricante.

**INFORMAZIONI AGLI UTENTI ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione**

## della Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)

Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014.

Diversi tipi di batterie o batterie nuove e usate non devono essere meschiate. Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate a causa del rischio di esplosione. Fare attenzione alla polarità. Non utilizzare batterie danneggiate. Rimuovere le batterie se consumate o se il prodotto rimane inutilizzato per lungo tempo. Sostituire sempre l'intero set di batterie in una sola operazione, facendo attenzione a non combinare batterie vecchie e nuove e di tipo diverso.

### **AVVERTENZA!** Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate da un adulto.

Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate (se rimovibili). I morsetti di alimentazione non devono essere cortocircuitati. Devono essere utilizzate solo batterie dello stesso tipo o equivalenti a quelle raccomandate.

Se il caricabatteria viene usato regolarmente, controllare il cavo, il collegamento, i rivestimenti e altre parti. In caso di danni, il caricabatteria può essere rimesso in funzione solo dopo la riparazione.

**Nota:** Il fabbricante non è responsabile per le eventuali interferenze di radio o tv dovute a modifiche non autorizzate della presente apparecchiatura. Le batterie non devono essere smaltite con i rifiuti domestici. Si raccomanda di smaltire correttamente portandole presso gli appositi punti di raccolta. **AVVERTENZA: Per ricaricare la batteria, utilizzare esclusivamente l'alimentatore rimovibile fornito in dotazione con il giocattolo.** In caso di uso regolare, controllare cavo, connettore, coperture e altre parti del carrello. Il cavo esterno flessibile di questo caricabatteria non può essere sostituito. Rivolgersi alle autorità locali o al rivenditore per ottenere indicazioni sul riciclaggio. Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II.



## Direttive e avvertenze per l'uso dell'accumulatore LiPo

- L'accumulatore LiPo da 3.7 V === 430 mAh / 1.59 Wh accusa deve essere caricato in un luogo sicuro lontano da materiali infiammabili.
- Non lasciare mai incustodito l'accumulatore durante la carica.
- Per la carica dopo un volo, l'accumulatore deve dapprima essersi raffreddato e aver raggiunto la temperatura ambiente.
- Usare solo l'apposito caricabatterie LiPo (cavo USB/ controller). In caso di inosservanza di questa avvertenza esiste pericolo d'incendio e quindi di messa in pericolo della salute e/o di danni materiali. NON USARE MAI un caricabatteria diverso.

• Se durante il processo di scarica o carica l'accumulatore si gonfia o deforma, interrompere immediatamente il relativo processo. Togliere l'accumulatore il più velocemente e cautamente possibile e sistemarlo in una zona sicura all'aperto, lontano da materiali infiammabili, e tenerlo sotto osservazione per almeno 15 minuti. Se si continua a caricare o scaricare un accumulatore già gonfiato o deformato, esiste pericolo d'incendio! Un accumulatore non deve più essere utilizzato già in presenza di una minima deformazione o rigonfiamento. Un conservare l'accumulatore a temperatura ambiente in un luogo asciutto.

• Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Dopo l'uso, l'accumulatore deve raffreddarsi per min. 20 minuti prima di poter essere ricaricato completamente. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2-3 mesi). L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non cortocircuittare caricabatterie e alimentatori. L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti. Non lasciare mai la batteria incustodita durante la fase di ricarica.

• Per il trasporto o uno stoccaggio temporaneo dell'accumulatore, non conservare l'accumulatore in auto e non esporlo alle radiazioni solari dirette. Se l'accumulatore viene esposto a calore nell'auto, può subire danni e incendiarsi.

**Nota:** in caso di una bassa tensione/potenza della batteria si constaterà che occorrono un controllo dell'assetto e/o movimenti di comando notevoli per impedire che il Quadrocopter si avvini. Normalmente questo si verifica prima che la tensione dell'accumulatore raggiunga i 3 V ed è il momento propizio per concludere il volo.

## Istruzioni per l'uso

### Contenuto della fornitura

- 1x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x Cavo di carico USB
- 1x Batteria ricaricabile
- 2x Batterie mignon AA da 1,5 V (non ricaricabili)

### Carica dell'accumulatore LiPo

Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate. Caricare l'accumulatore LiPo in dotazione solo con l'apposito caricabatterie LiPo (cavo USB e controller). Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatteria LiPo o un altro caricabatteria, possono verificarsi gravi danni. Prima di procedere, leggere attentamente il paragrafo precedente con le avvertenze e le disposizioni per l'uso dell'accumulatore. L'accumulatore installato nel Quadrocopter può essere caricato con il relativo cavo USB collegato a una porta USB.

#### 25. Carica via computer:

- Prima di caricarlo togliere l'accumulatore dal modello.
- Collegare il cavo di carica USB con la porta USB di un computer. Il LED sul cavo di carica si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer. Se un Quadrocopter viene collegato con un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica non si illumina più indicando che l'accumulatore del Quadrocopter viene caricato. Il cavo di carica USB e la presa di carica sul Quadrocopter sono progettati in modo da escludere un'inversione della polarità.
- La ricarica di un accumulatore scarico (non completamente) dura circa 60 minuti. Quando l'accumulatore è carico, il LED sul cavo di carica USB si ricade in verde.

**Nota:** all'atto della consegna, l'accumulatore LiPo è parzialmente carico. Il primo processo di carica potrebbe quindi richiedere meno tempo.

Rispettare assolutamente la suddetta sequenza di collegamento! Se non si usa il Quadrocopter, staccare il relativo collegamento a spina. L'inosservanza può causare danni alla batteria!

#### 25. Inserimento dell'accumulatore nel Quadrocopter

- Con l'aiuto del cacciavite allegato aprire il coperchio del vano batterie. Inserire l'accumulatore. Chiudere il vano batterie.

• Quando il LED sul Quadrocopter lampeggia lentamente, sostituire l'accumulatore.

## Inserimento delle batterie nel Controller

3 Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel Controller. Fare attenzione alla polarità.

Non usare mai contemporaneamente batterie nuove e vecchie o di produttori diversi. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del Controller. Se l'interruttore di potenza è posizionato su ON e il Controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del Controller dovrebbe illuminarsi in rosso. Quando il LED di controllo lampeggia lentamente e si sente un segnale acustico, cambiare le batterie nel Controller.

### Collegamento del modello con il Controller

4 Il Carrera RC Quadrocopter e il Controller si riconglano automaticamente ad ogni messa in funzione. Se inizialmente ci fossero problemi di comunicazione tra il Quadrocopter RC Carrera e il Controller, eseguire un nuovo collegamento.

- Collegare la batteria nel modello.
- Accendere il modello con l'interruttore ON/OFF.
- **AVVERTENZA! Immediatamente dopo l'accensione, mettere il Quadrocopter su una superficie piana orizzontale. Il sistema giroscopico si allinea automaticamente.**
- Il LED sul Quadrocopter ora lampeggiava rিমicamente.
- Accendere il Controller con l'interruttore di alimentazione.
- Spingere il joystick sinistro, cioè la leva dell'acceleratore, completamente verso l'alto e poi di nuovo verso il basso nella posizione neutrale.
- Il collegamento è riuscito.
- Il LED sul Controller ora è illuminato permanentemente.
- Dopo ca. 5 1/2 minuti, il Controller si disattiva. Per un utilizzo, ripetere il processo di collegamento.

## Descrizione del Quadrocopter

1. Sistema rotore
2. Gabbia protezione rotore
3. Cavo della batteria
4. Spina di ricarica Quadrocopter
5. Vano batterie
6. Interruttore ON/OFF

## Panoramica delle funzioni del controller

1. Interruttore di potenza (ON / OFF)
2. LED di controllo
3. Gas - Rotazione
4. Avanti/Indietro - Inclinazione a destra/sinistra
5. Trimmer per inclinazione a destra/sinistra
6. Trimmer per avanti/indietro
7. Trimmer per la rotazione
8. Looping Button
9. Pulsante "Start Rotors"
10. Pulsante "Auto Landing"
11. Pulsante "Auto-Start & Fly to 1 m"
12. Commutatore Beginner/Advanced (30%/60%/100%)
13. Vano batterie

## Scelta della zona di volo

8 Quando è pronto per il primo volo, dovrebbe scegliere un ambiente chiuso, probabilmente spazioso, dove non ci sono persone od ostacoli. Grazie alle dimensioni e alla manovrabilità del Quadrocopter, i piloti esperti sono in grado di farlo volare anche in ambienti chiusi relativamente piccoli. Per i primi voli consigliamo assolutamente ambienti delle dimensioni minime di 5 x 5 metri di superficie di base e 2,40 metri di altezza. Dopo aver fatto il trim del Quadrocopter e preso confidenza con il suo comando e le sue prestazioni, può provare a volare anche in ambienti più piccoli e meno sgombri.

**Solo per l'uso domestico (casa e giardino).** Tra controller ed Quadrocopter non devono trovarsi oggetti come p.e.s. colonne o persone.

## Check-list per la preparazione del volo

Questa check-list non sostituisce il contenuto di queste istruzioni per l'uso. Anche se possono essere usate come Quick-Start-Guide, prima di proseguire raccomandiamo vivamente di leggere queste istruzioni per l'uso.

- Controllare il contenuto della confezione.
- Ricaricare l'accumulatore LiPo come descritto nel capitolo "Carica dell'accumulatore LiPo".
- Inserire nel Controller 2 batterie AA facendo attenzione che la polarità sia corretta.
- Cercare un ambiente adatto per il volo.
- Inserire l'accumulatore nell'apposito alloggiamento sul lato inferiore del Quadrocopter, come descritto in 25.
- Collegare la batteria nel modello.
- Accendere il modello con l'interruttore ON/OFF.
- **AVVERTENZA! Immediatamente dopo l'accensione, mettere il Quadrocopter su una superficie piana orizzontale. Il sistema giroscopico si allinea automaticamente.**
- Il LED sul Quadrocopter lampeggiava rিমicamente.
- Accendere il Controller sull'interruttore ON/OFF. Controllare assolutamente il commutatore Beginner-Advanced (13). Spingere il joystick sinistro, cioè la leva dell'acceleratore, completamente verso l'alto e poi di nuovo verso il basso nella posizione neutrale.
- Lasciare al Quadrocopter un po' di tempo finché il sistema è inizializzato correttamente ed è pronto per l'uso. Il LED sul Quadrocopter ora lampeggiava permanentemente. Il LED sul Controller ora è illuminato permanentemente.
- Ora ripetere evlm., i suddetti punti, se si desidera fare volare contemporaneamente altri Quadrocopter.
- **Avvertenza! Prima di ogni volo eseguire assolutamente la stabilizzazione automatica 17!**
- Controllare il dispositivo di comando.
- Familiarizzare con il dispositivo di comando.
- Stabilizzare eventualmente il Quadrocopter come descritto sotto 17 18 19 20 in modo che nel volo stazionario non si sposti senza comandi da parte del Controller.
- Ora il Quadrocopter è pronto per l'uso.
- Se il Quadrocopter non mostra funzioni, ripetere il suddetto processo di collegamento.
- Far volare il modello.
- Fare atterrare il modello.
- Spegnere il modello con l'interruttore ON/OFF.
- Staccare il collegamento a spina della batteria.
- Spegnere sempre il telecomando per ultimo.

**Volo del Quadrocopter a 4 canali****NOTA!**

Soprattutto nei primi tentativi di volo azionare le leve sul Controller con estrema precauzione e non troppo bruscamente. Bastano quasi sempre piccolissimi movimenti sulla relativa leva per eseguire il rispettivo comando!

Se si dovesse notare che il Quadrocopter si sposta in avanti o lateralmente senza l'azionamento della relativa leva, stabilizzarlo come descritto in **17 18 19 20**.

**9 +/- gas/giu**

Per decollare o volare più in alto, spingere con precauzione in avanti la leva dell'acceleratore sinistra. Per atterrare e volare più in basso, spingere con precauzione indietro la leva dell'acceleratore sinistra.

**10** Per far girare il Quadrocopter sul suo stesso asse verso sinistra o destra, spostare con precauzione la leva sinistra a sinistra o a destra.

**11** Per far volare il Quadrocopter verso sinistra o destra, spostare con precauzione la leva destra a sinistra o a destra.

**12** Per far volare il Quadrocopter in avanti o indietro, spostare con precauzione la leva destra in avanti o indietro.

**Avvio rotori e motori**

**13a** Premere il pulsante "Start Rotors" sul controller per avviare i motori. Non appena i rotori sono in funzione si può sollevare l'apparecchio spingendo la leva di accelerazione verso l'alto.

**Funzione looping****AVVERTENZA! SOLO PER PILOTI ESPERTI!**

**13b** Se si preme il "Looping Button", risuona 5 volte un segnale acustico. Finché risuona il segnale acustico, muovere il joystick destro verso l'alto, il basso, a destra o sinistra. Il Quadrocopter esegue poi il looping o il roll-over nella relativa direzione. Assicurarsi che nel locale ci sia sufficiente spazio su tutti i lati (ca. 2,5m).

**Commutatore Beginner/Advanced****AVVERTENZA! 100% SOLO PER PILOTI ESPERTI!****14 30% = Modalità principianti**

Il segnale acustico risuona una volta all'atto della commutazione.

**60% = Modalità media**

Il Quadrocopter reagisce con maggior sensibilità rispetto alla modalità 30%. Il segnale acustico risuona due volte all'atto della commutazione.

**100% = Modalità Advanced -> Modo 3D**

Il Quadrocopter reagisce con molta sensibilità ai comandi. Il segnale acustico risuona tre volte all'atto di commutazione.

**Controllo automatico dell'altezza**

**14** Non appena si rilascia il joystick sinistro in volo, il Quadrocopter mantiene automaticamente l'altezza di volo attuale.

**Auto Landing**

**15** È possibile attivare in qualsiasi momento la funzione di atterraggio automatico premendo il pulsante "Auto Landing". In questo caso, il numero di giri dei rotori diminuisce gradualmente. Durante la fase di atterraggio, è sempre possibile modificare la posizione muovendo il joystick destro. Non appena il Quadrocopter è a terra, i motori si spengono.

**Auto-Start & Fly to 1 m**

**16** Premere il pulsante "Auto-Start & Fly to 1 m" sul controller per avviare i motori e volare in modalità automatica ca. 1 m dall'altezza. Durante la fase di avvio, è sempre possibile modificare la direzione di volo muovendo il joystick destro. Non appena il Quadrocopter raggiunge l'altezza di ca. 1 m mantiene l'altezza in modo automatico.

**Stabilizzazione del Quadrocopter****17 Stabilizzazione automatica**

1. Mettere il Quadrocopter su una superficie orizzontale.

2. Collegare il Quadrocopter con il Controller come descritto in "Collegamento del modellino con il Controller".

3. Spingere contemporaneamente la leva dell'acceleratore e quella per Avanti/Indietro nell'angolo inferiore destro. Il LED sul Quadrocopter lampeggia brevemente e poi si illumina permanentemente. Il segnale acustico risuona 1 volta.

4. Se habrá completado el ajuste neutro.

**18** Se nel volo stazionario il Quadrocopter si sposta verso sinistra o destra senza azionamento della leva per l'inclinazione verso sinistra o destra, procedere come segue: Se il Quadrocopter si sposta automaticamente di lato in modo veloce o lento, premere gradualmente verso destra il trimmer inferiore destro per l'inclinazione a destra/sinistra. Se il Quadrocopter si sposta verso destra, premere gradualmente verso sinistra il trimmer per l'inclinazione a destra/sinistra.

**19** Se nel volo stazionario il Quadrocopter si sposta in avanti o indietro senza azionamento della leva per il movimento in avanti/indietro, procedere come segue: Se il Quadrocopter si sposta autonomamente in avanti in modo veloce o lento, premere gradualmente verso il basso il trimmer superiore destro per il movimento in avanti/indietro. Se il Quadrocopter si sposta all'indietro spingere gradualmente verso l'alto il trimmer per il movimento in avanti/indietro.

**20** Se nel volo stazionario il Quadrocopter si gira verso sinistra o destra senza azionamento della leva per la rotazione, procedere come segue: Se il Quadrocopter gira a sinistra autonomamente in modo veloce o lento sul suo asse, premere gradualmente verso destra il trimmer inferiore sinistro per la rotazione. Se il Quadrocopter gira a destra premere gradualmente verso sinistra il trimmer per la rotazione.

**Sostituzione delle pale del rotore**

**21** Per togliere una pala del rotore usare eventualmente un oggetto sottile liscio. Togliere con precauzione la pala del rotore verticalmente verso l'alto afferrando il motore dal basso per stabilizzarlo.

**22 AVVERTENZA!**

Prestare particolare attenzione al contrassegno e al colore nonché all'angolo di inclinazione delle pale del rotore!

Davanti a sinistra: rosso - contrassegno "A"

Davanti a destra: rosso - contrassegno "B"

Dietro a destra: nero - contrassegno "A"

Dietro a sinistra: nero - contrassegno "B"

**23 Codice QR per il sistema di sostituzione motore e altre informazioni.**

**Soluzioni dei problemi**

**Problema:** Il Controller non funziona.

**Causa:** L'interruttore di potenza ON/OFF è posizionato su "OFF".

**Rimedio:** Posizionare l'interruttore di potenza ON/OFF su "ON".

**Causa:** Le batterie sono state inserite in modo errato.

**Rimedio:** Controllare se le batterie sono state inserite correttamente.

**Causa:** Le batterie sono quasi scariche.

**Rimedio:** Inserire batterie nuove.

**Problema:** Impossibile comandare il Quadrocopter con il Controller.

**Causa:** L'interruttore di potenza del Controller è posizionato su "OFF".

**Rimedio:** Posizionare dapprima l'interruttore di potenza del Controller su "ON".

**Causa:** Il Controller potrebbe non essere collegato in modo corretto con il ricevitore nel Quadrocopter.

**Rimedio:** Eseguire il processo di collegamento come descritto sotto "Check-list per la preparazione al volo".

**Problema:** Il Quadrocopter non decolla.

**Causa:** Le pale del rotore girano troppo lentamente.

**Rimedio:** Spingere la leva dell'acceleratore verso l'alto.

**Causa:** La potenza dell'accumulatore è insufficiente.

**Rimedio:** Ricaricare l'accumulatore (vedi capitolo "Carica dell'accumulatore").

**Problema:** Durante il volo il Quadrocopter perde velocità senza motivo apparente e si abbassa.

**Causa:** L'accumulatore è troppo debole.

**Rimedio:** Ricaricare l'accumulatore (vedi capitolo "Carica dell'accumulatore").

**Problema:** Il Quadrocopter gira solo in cerchio o si capovolge al decollo.

**Causa:** Pale del rotore sistematene non correttamente o danneggiate.

**Rimedio:** Applicare/sostituire le pale del rotore come descritto in **21 22 23**.

Con riserva di errori e modifiche - Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo

Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design - Pittogrammi = foto simboliche

**NL Geachte klant,**

Wij feliciteren u met de aanschaf van uw Carrera RC-model-Quadrocopter, die volgens de huidige stand van de techniek werd vervaardigd. Omdat wij er steeds voor ijveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitstraling, materialen en design te allen tijde en zonder aankondiging voorbereid. Op basis van minimale afwijkingen van het uiterlijk beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebreken - montageafwijken en montageaanwijzingen vormt een bestanddeel van het product. **Belangrijk!** Lees deze handleiding aandachtig door en bewaar deze instructies voor toekomstig gebruik en in het geval dat het product wordt doorgegeven aan een derde partij.

De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) in het servicebereik.

**WAARSCHUWING!** Controleer vóór de eerste vlucht of in uw land een verzekeringsplicht bestaat voor de door u gekochte modelvluchtaartrug.

**Conformiteitsverklaring**

Carrera Toys GmbH verklaart hierbij dat dit model, inclusief de controller, voldoet aan de fundamentele vereisten van de volgende EG-richtlijnen: EG-richtlijnen 2009/48 en de andere relevante voorschriften van Richtlijn 2014/53/EU (RED). De originele conformiteitsverklaring kan op [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) opgevraagd worden.



Maximaal zendvermogen <10dBm • Frequentiebereik: 2400 – 2483,5 MHz

**Waarschuwingen/instructies!**

**WAARSCHUWING!** Wegens inslikbare, kleine onderdelen is dit speelgoed niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

**WAARSCHUWING!** Klempgevaar, door de werking veroorzaakt! Verwijder alle verpakkingsmaterialen, bevestigingsdraden vooruit dat speelgoed aan het kind overhandigt. Bewaar de verpakking, het adres en de handleiding voor latere raadpleging.

bij eventuele vragen of benodigde informatie. Bewaar deze gebruiksaanwijzing, om eventueel later daarin te kunnen nalezen. Aanwijzing voor volwassenen: Controleer, of het speelgoed is gemonteerd zoals aangegeven. De montage moet gebeuren onder toezicht van een volwassene.

**WAARSCHUWING!** Niet geschikt voor kinderen onder de 8 jaar.

Dit product is niet voorzien voor gebruik door kinderen zonder toezicht door een bevoegd persoon om de ouderlijke macht uit te voeren. Het besturen van de helikopter vereist bepaalde vaardigheden. Kinderen moeten dezerdaar zelfstandig van een volwassene aanleren. Voor het eerste gebruik! Lees deze handleiding samen met uw kind. Bij ondeskundig gebruik kan het tot zware lichamelijke letsls en/of materiële schade komen. Er dient voorzichtig en met bedacht te worden bestuurd en dit vergt enkele mechanische en ook mentale vaardigheden. De handleiding bevat veiligheidsinstructies en voorwaarden alsook instructies voor het onderhoud en de werking van het product. Het is absoluut noodzakelijk, om de handleiding voor de eerste ingebruikname volledig te lezen en te begrijpen. Alleen zo kunnen ongewenste letsls en beschadigingen worden vermeden. Handen, haaren en losse kleding alsmede andere voorwerpen zoals stiften en schroeven/draaiers moeten uit de buurt van de propeller (rotor) worden gehouden. De roterende rotor niet aanraken. Let er bijzonder op, dat uw handen NIET in de omgeving van de robotlader komen!

**WAARSCHUWING!** Gevaar voor oogletsel! Laat de Quadrocopter niet in de buurt van uw gezicht vliegen, om letsls te voorkomen. Om veiligheidsredenen mag het speelgoed alleen worden gebruikt in een voldoende grote ruimte. Starlen en vliegen mag alleen op een gesloten terrein (vrije ruimte) en binnen direct visueel contact.

U als gebruiker van dit product, bent alleen verantwoordelijk voor de veilige omgang, zodat noch u, noch andere personen in gevaar worden gebracht of aan hun eigendom schade wordt berokkend.

- Gebruik uw model nooit met zwakke controller-batterijen.
- Vermijd verkeerslucht en drukke omgevingen. Let er altijd op, dat er voldoende plaats ter beschikking staat.
- Laat uw model zo mogelijk niet op openbare wegen of in openbare zones vliegen, om niemand in gevaar te brengen of te verwonden.
- **WAARSCHUWING:** Start de Quadrocopter niet, wanneer zich personen, dieren of andere hindernissen in het vliegebied van de Quadrocopter bevinden.
- Het starten en vliegen is in de buurt van hoogspanningskabels, spoorlijnen, wegen, zwembaden of open water streng verboden.

- Alleen gebruiken bij goed zicht en rustige weersomstandigheden.
- Volg nauwgezet de aanwijzingen en waarschuwingsinstructies voor dit product en voor de mogelijke aanvulende uitrusting (laadtoestel, accu's enz.), die u gebruikt.
- **Als de Quadrocopter met levende wezens of harde voorwerpen in aanraking komt, dan brengt u de gashendel onmiddellijk in de nulpositie, dat betekent, de linker joystick moet aan de onderste aanslag staan!**
- Vermijd alle vuchtigheid, want zíj kan de elektronica beschadigen.
- Er bestaat gevaar voor zware letsls tot zelfs de dood, indien u delen van uw model in uw mond steekt of er aan ligt.
- Breng aan de Quadrocopter geen enkele aanpassing of verandering aan.

Als u het niet eens bent met deze voorwaarden, dient u de volledige Quadrocopter onmiddellijk in nieuwe en ongebruikte toestand aan uw handelaar terug te geven.

#### Belangrijke informatie over lithium polymer accu's

Lithium-polymer (LiPo) accu's zijn aanzienlijk gevoller dan gebruikelijke alkali-, of NiMH-accu's, die anders bij afstandsbesturing worden gebruikt. De voorschrijven en waarschuwingsinstructies van de producent moeten daarom nauwgezet worden opgevolgd. Bij verkeerde omgang met LiPo accu's bestaat er brandgevaar. Neem altijd de voor schriften van de producent in acht, als u LiPo accu's verwijderd.

#### Verwijderingsbepalingen voor oude elektrische en elektronische toestellen volgens WEEE



Hier afgebeelde symbolen van de doorgestreepte vuilnisbakken dient u aandacht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knopcellen, accupacks, apparaatbatterijen, oude elektrische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuisgoen, omdat ze schadelijk voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Gieve mee te helpen, milieu en gezondheid in stand te houden en praat ooit met uw kinderen over de keurige afvalverwerking van gebruikte batterijen en oude elektronische apparaten. Batterijen en oude elektronische apparaten dienen op de bekende verzamelpunten aangegeven te worden. Zodoende worden ze aan een reglementair voorgeschreven recycling onderworpen. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Lege batterijen uit het speelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontstekingsgevaar niet worden opgeladen. Let op de juiste polariteit. Gebruik geen beschadigde batterijen. Verwijder de batterijen als ze verzuukt zijn of als het product lange tijd niet wordt gebruikt. Vervang altijd de hele set batterijen in één keer en zorg ervoor dat er geen oude en nieuwe batterijen of verschillende typen batterijen door elkaar worden gehaald.

#### WAARSCHUWING!

Accu's zijn mogelijk uitluitend door volwas sen worden opgeladen. Kortseling aan aansluitklemmen niet toegestaan. Enkel de aangesloten batterijen of die van een gelijkwijdig type mogen gebruikt worden. **WAARSCHUWING: Voor het opladen van de batterij alleen de afneembare voedingseenheid gebruiken die bij dit speelgoed is geleverd.** Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting en andere onderdelen gecontroleerd worden. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden.

Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II. or

#### Richtlijnen en waarschuwingsinstructies voor gebruik van LiPo accu's

- U moet de bijgevoegde 3.7 V === 430 mAh / 1.59 Wh LiPo-accu op een veilige plaats buiten de omgeving van brandbare materialen laden.
- Laat de accu tijdens het laden nooit onbeheerd achter.
- Voor het laden na een vlucht moet de accu eerst op omgevingstemperatuur afgekoeld zijn.
- U mag uitsluitend de bijbehorende LiPo-lader (USB-kabel/controller) gebruiken. Bij niet-naleving van deze instructies bestaat er brandgevaar en daarmee gevaar voor de gezondheid en/of materiële schade. Gebruik NOOIT een ander laadtoestel.
- Als de accu gedurende het opladings- of laadproces opzwelt of vervormt, dan beëindigt u onmiddellijk het laden of opladen. Neem de accu zo snel en zo voorzichtig mogelijk uit het toestel en leg hem op een veilige, open plek verwijderd van brandbare materialen en observeer hem gedurende minimum 15 minuten. Als u een accu, die reeds opgezwellen of vervormd is, verder laadt of oplaat bestaat er brandgevaar. Zelfs bij geringe vervorming of ballonvorming moet een accu buiten werking worden gesteld.
- Bewaar de accu bij kamertemperatuur op een droge plaats.
- **Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenaamde diepteloading van de accu te vermijden.** De accu moet na gebruik minimum 20 minuten afkoelen, voor hij weer volledig mag worden geladen. Laad de accu van tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden) op. Laders en adapters mogen niet worden kortgesloten. Een niet-inachtneming van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden. Laat de batterij tijdens het laden nooit zonder toezicht.
- Voor het transport of voor een tijdelijke bewaring van de accu moet de temperatuur tussen 5-50°C liggen. Bewaar de accu of het model indien mogelijk niet in de auto of onder directe zonnestraling. Als de accu aan de hitte in de auto wordt blootgesteld, kan hij beschadigd worden of vuur vatten.

**Opmerking:** Bij geringe batterijspanning/-vermogen zult u vaststellen dat aanzienlijke trillingen en/of stuurbewegingen noodzakelijk zijn, om te voorkomen dat de Quadrocopter in een vrije val rukt. Dit geldt gewoonlijk voor het bereiken van 3 V accuspanning en is een goed tijdstip, om de vlucht te beëindigen.

#### Gebruiksaanwijzingen

##### Inhoud van de levering

- 1 x Quadrocopter
- 1 x Controller
- 1 x USB-laadkabel
- 1 x Accu
- 2 x 1,5 V mignon AA batterijen (niet oplaadbaar)

##### Laden van de LiPo-accu

Heropladbare batterijen moeten worden verwijderd uit het speelgoed alvorens deze te laden. Let erop dat u de bijgeleverde LiPo-accu uitsluitend met de bijgeleverde LiPo-lader (USB-kabel resp. controller) oplaat. Als u probeert, om de accu met een ander LiPo-accu laadtoestel of een ander laadtoestel te laden, dan kan dit leiden tot zware schade. Gieve het voorgaande hoofdstuk met waarschuwingsinstructies en richtlijnen voor het gebruik van de accu zorgvuldig te lezen, voor u verder gaat. U kunt de in de Quadrocopter geplaatste accu met behulp van de bijbehorende USB-laadkabel aan een USB-poort opladen:

##### 2a Laden aan de computer:

- **Verwijder de accu uit het model, alvorens deze op te laden.**

• Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer. De led aan de USB-laadkabel licht groen en geeft aan dat de laadcel correct met de computer is verbonden. Als u een Quadrocopter met lege accu aansluist, licht de led aan de USB-laadkabel niet meer op, om aan te geven dat de accu van de Quadrocopter geladen wordt. De USB-laadkabel resp. de laadbus aan de Quadrocopter zijn zo uitgevoerd, dat verkeerde polariteit uitgesloten is.

• Het duurt ongeveer 60 minuten om een ontladen accu (niet diepontladen) weer op te laden. Als de accu vol is, licht de ledindicator aan de USB-laadkabel weer groen op.

**Opmerking:** Bij de levering is de meegeleverde LiPo-accu gedeeltelijk opgeladen. Daardoor is het mogelijk dat het eerste laadproces iets minder lang duurt.

#### Houd u elk geval aan de bovenstaande aansluitvolgorde!

Trek de stekker aan de Quadrocopter uit, wanneer u de Quadrocopter niet gebruikt. Niet-naleving kan tot beschadiging van de accu leiden!

##### 2b Plaatsen van de accu in de quadrocopter

- Open met behulp van de bijgevoegde schroevendraaier het deksel van het accuvak. Plaats de accu. Sluit het accuvak.
- Wanneer de led op de quadrocopter langzaam knippert, moet u de accu vervangen.

##### Plaatsen van de batterijen in de controller

- 3 Open het batterijvak met een schroevendraaier en plaats de batterijen in de controller. Let op de juiste polariteit. Gebruik nieuwe en oude batterijen of batterijen van verschillende fabrikanten nooit samen. Na het sluiten van het vak kunt u de werking van de controller testen met behulp van de aan-uitschakelaar aan de voorzijde. Bij de ON-stand van de aan-uitschakelaar en een correcte werking moet de led bovenaan in het midden van de controller rood oplichten. Wanneer de controle-led langzaam knippert en een signaalton te horen is, moeten de batterijen in de besturing worden vervangen.

##### Binding van het model met de controller

- 4 De Carrera RC quadrocopter en de besturing koppelen zich bij elke ingebuiknaam automatisch opnieuw. RC Quadrocopter en de controller zijn af fabrik gebonden. Indien er in het begin problemen zijn bij de communicatie tussen de Carrera RC Quadrocopter en de controller, dan dient u een nieuwe binding uit te voeren.
- Sluit de accu in het model aan.
- Schakel het model met de ON/OFF-schakelaar in.
- **WAARSCHUWING! Plaats de Quadrocopter direct na het inschakelen in ieder geval op een vrije, horizontale ondergrond. Het gyrosysteem stelt zich automatisch in.**
- De leds aan de Quadrocopter knipperen nu ritmisch.
- Schakel de controller met de powerschakelaar in.
- Schuif de linker joystick, de gashendel, helemaal naar boven en weer naar beneden in de nulpositie.
- De verbinding is succesvol tot stand gebracht.
- De led aan de controller brandt nu permanent.
- Na ca. 5 1/2 minuut schakelt de besturing uit. Om opnieuw te gebruiken de koppelprocedure herhalen.

##### Besturing van de Quadrocopter

- 5 1. Rotorsysteem  
2. Beschermkooi van de rotor  
3. Accukabel  
4. Quadrocopter-verbindingsslekker  
5. Batterijvak  
6. ON/OFF-schakelaar

##### Functieoverzicht van de controller

- 7 1. Aan-uitschakelaar (ON / OFF)  
2. Controle-led  
3. Gas  
Rotatie  
4. Vooruit/achteruit  
Rechts/links hellen  
5. Trimmer voor rechts/links hellen  
6. Trimmer voor vooruit/achteruit  
7. Trimmer voor rotatie  
8. Looping-knop  
9. Knop 'start rotors'  
10. Knop 'auto-landing'  
11. Knop 'auto-start & fly to 1 m'  
12. Beginner/Advanced-schakelaar (30%/60%/100%)  
13. Batterijvak

##### 3

##### Keuze van het vlieggebied

- 8 Als u klaar bent voor uw eerste vlucht, dient u een gesloten ruimte te kiezen, waarin zich geen personen en hindernissen bevinden en die zo groot mogelijk is. Op basis van de grootte en bestuurbaarheid van de Quadrocopter is het voor ervaren piloten mogelijk om ook in relatief kleine gesloten ruimten te vliegen. Voor uw eerste vluchten raden wij ten zeerste een ruimte met een grondoppervlakte van ten minste 5 x 5 meter en een hoogte van 2,40 m aan. Nadat u de Quadrocopter uitgetrimd heeft en u voldoende met de besturing en mogelijkheden vertrouwd bent, kunt u zich er ook aan wagen in kleinere en minder vrije omgeving te vliegen.

##### Uitsluitend voor gebruik in huis (Huis en tuin).

Tussen de controller en de Quadrocopter mogen zich objecten zoals bijv. zullen of personen bevinden.

##### Checklist voor de vliegvoorbereiding

Deze checklist is geen vervanging voor de inhoud van deze gebruiksaanwijzing. Hoewel hij als quick-start-gids kan worden gebruikt, raden wij u ten zeerste eerst aan om eerst deze gebruiksaanwijzing volledig te lezen, voordat u verder gaat.

- Controleer de verpakkingssinhoud.
- Laad de LiPo-accu op zoals beschreven onder 'Laden van de LiPo-accu'.
- Plaats 2 AA-batterijen in de controller en let hierbij op de juiste polariteit.
- Zoek een geschikte omgeving om te vliegen.
- Plaats de accu zoals in 2 beschreven, in de accuschacht aan de onderzijde van de quadrocopter.
- Sluit de accu in het model aan.
- Schakel het model met de ON/OFF-schakelaar in.
- **WAARSCHUWING! Plaats de Quadrocopter direct na het inschakelen in ieder geval op een vrije, horizontale ondergrond. Het gyrosysteem stelt zich automatisch in.**
- De leds op de quadrocopter knipperen nu permanent.
- Schakel de controller in met de ON/OFF-schakelaar.
- **Controleer in ieder geval de Beginner/Advanced-schakelaar (10).** Schuif de linker joystick, de gashendel, helemaal naar boven en weer naar beneden in de nulpositie.
- Geef de Quadrocopter een ogenblik de tijd, tot het systeem correct geinitialiseerd en bedrijfsklaar is. De leds op de quadrocopter knipperen nu permanent. De led aan de controller brandt nu permanent.
- Herhaal nu evt. bovenstaande punten, als u met meerdere Quadrocopters tegelijk wilt vliegen.
- **Opmerking! Voer s.v.p. voor elke vlucht het automatische trimmen 17 uit!**
- Controleer de besturing.

- Maak u vertrouwd met de besturing.
- Trim de Quadrocopter indien nodig, zoals beschreven onder **17 18 19 20**, zodat de Quadrocopter in zweefvlucht niet meer zonder stuurbewegingen van plaats verandert.
- De Quadrocopter is nu klaar voor gebruik.
- Als de Quadrocopter geen enkele functie vertoont, dient u bovenstaand bindproces nogmaals te proberen.
- Vlieg met het model.
- Laat het model landen.
- Schakel het model met de ON/OFF schakelaar uit.
- Trek de accustekker uit.
- Schakel altijd de afstandsbediening als laatste uit.

### Vliegen met de 4-kanaals Quadrocopter

#### OPMERKING!

Let er met name bij de eerste proefvluchten op dat u de hendels van de controller zeer voorzichtig en niet te haastig bedient. Meestal volstaan zeer geringe bewegingen van de betreffende hendel om het beoogde besturingscommando uit te voeren!

Indien u merkt dat de Quadrocopter zich naar voren of naar opzij beweegt, zonder dat u de betreffende hendels bedient, dan dient u de Quadrocopter te trimmen, zoals in **17 18 19 20** beschreven.

#### **9 +/- gas (omhoog/omlaag)**

Om te starten of hoger te vliegen, duwt u de linker gashendel voorzichtig naar voren. Om te landen of lager te vliegen, trekt u de linker gashendel voorzichtig naar achteren.

#### **10 Om de Quadrocopter ter plaatse naar links of rechts te laten draaien, duwt u de linker hendel voorzichtig naar links resp. rechts.**

#### **11 Om de Quadrocopter naar links of rechts te laten vliegen, duwt u de rechter hendel voorzichtig naar links resp. rechts.**

#### **12 Om de Quadrocopter naar voren of achteren te laten vliegen, duwt u de rechter hendel voorzichtig naar voren resp. achteren.**

### Rotors/motoren starten

#### **13 Druk op de knop 'start rotors' van de controller, om de motoren te starten. Zodra de rotors draaien, kunt u met de gashendel opstijgen.**

### Looping-functie

#### WAARSCHUWING! ALLEEN VOOR GEOFENDE PILOTEN!

#### **13 Druk op de "Looping-knop" en klinkt 5x een signaaltoon. Beweg zo lang de signaaltoon klinkt de rechter joystick naar boven, beneden, rechts of links. De Quadrocopter voert dan de looping resp. rolbeweging in de betreffende richting uit. Let erop dat u naar alle zijden voldoende ruimte hebt (ca. 2,5 m).**

### Beginner/Advanced-schakelaar

#### WAARSCHUWING! 100% ALLEEN VOOR GEOFENDE PILOTEN!

#### **13 30% = Beginner-modus**

Het signaal weerklinkt één keer bij het omschakelen.  
60% = Medium-modus

De Quadrocopter reageert gevoeliger dan in de 30%-modus.  
Het signaal weerklinkt twee keer bij het omschakelen.

**100% = Advanced-modus -> 3D-modus**  
De Quadrocopter reageert zeer gevoelig op stuurbewegingen.  
Het signaal weerklinkt drie keer bij het omschakelen.

### Automatische hoogtecontrole

#### **14 Zodra u de linker joystick tijdens het vliegen loslaat, houdt de Quadrocopter automatisch de huidige vlieghoogte aan.**

### Auto Landing

#### **15 Met een druk op de knop 'auto-landing' kunt u altijd de automatische landingsfunctie activeren. Hierbij wordt de rotorsnelheid langzaam verminderd. Tijdens het landen hebt u altijd de mogelijkheid om met behulp van de rechter joystick de landingspositie te beïnvloeden. Zodra de Quadrocopter op de grond staat, worden de motoren uitgeschakeld.**

### Auto-Start & Fly to 1 m

#### **16 Druk op de knop 'auto-start & fly to 1 m' van de controller, om de motoren te starten en automatisch op ca. 1 m hoogte te vliegen. Tijdens het starten hebt u altijd de mogelijkheid om met behulp van de rechter joystick de vliegrichting te beïnvloeden. Zodra de hoogte van ca. 1 m is bereikt, houdt de Quadrocopter deze hoogte automatisch aan.**

### Trimmnen van de Quadrocopter

#### **17 Auto-trimmen**

1. Plaats de quadrocopter op een horizontaal oppervlak.
2. Koppel de quadrocopter met de besturing zoals in „Binding van het model met de controller“ beschreven.
3. Schuif gelijktijdig de gashendel en de hendel voor vooruit/terug in de rechter benedenhoek. De led op de quadrocopter knippert kort en brandt permanent. Signaalton klinkt 1x.
4. De neutraalinstelling is afgestoten.

Indien de Quadrocopter in zweefvlucht, zonder beweging van de besturingshendel naar rechts of links, toch naar links vliegt, dient u als volgt te werk te gaan: Als de Quadrocopter vanzelf snel of langzaam naar voren beweegt, drukt u de bovenste rechter trimmer voor de beweging naar voren/achteren stapsgewijze naar beneden. Als de Quadrocopter naar rechts beweegt, drukt u de trimmer voor de beweging naar voren/achteren stapsgewijze naar links.

Indien de Quadrocopter in zweefvlucht, zonder bediening van de hendel voor het uitvoeren van een cirkelvormige beweging ter plekke, naar links of rechts draait, dient u als volgt te werk te gaan: Als de Quadrocopter vanzelf snel of langzaam om zijn eigen as naar links draait, duwt u de onderste linker trimmer voor rotatie stapsgewijze naar rechts. Als de Quadrocopter naar rechts draait, duwt u de trimmer voor rotatie stapsgewijze naar links.

Als de Quadrocopter in zweefvlucht, zonder bediening van de hendel voor het uitvoeren van een cirkelvormige beweging ter plekke, naar links of rechts draait, dient u als volgt te werk te gaan: Als de Quadrocopter vanzelf snel of langzaam om zijn eigen as naar links draait, duwt u de onderste linker trimmer voor rotatie stapsgewijze naar rechts. Als de Quadrocopter naar rechts draait, duwt u de trimmer voor rotatie stapsgewijze naar links.

### Vervangen van de rotorbladen

**21** Gebruik voor het afbreken van een rotorblad eventueel een smal, glad voorwerp. Trek het rotorblad voorzichtig verticaal naar boven af en houd hierbij de motor onderaan stabilisering vast.

**22 WAARSCHUWING!** Let in ieder geval op de markering en kleur alsmede op de hellingshoek van de rotorbladen!

Voorwa links: rood – markering 'A'

Voorwa rechts: rood – markering 'B'

Achterwa rechts: zwart – markering 'A'

Achterwa links: zwart – markering 'B'

#### **23 QR-code voor motor-wissel-systeem, reserveonderdelen en overige informatie.**

### Probleemoplossingen

**Probleem:** Controller functioneert niet.

**Oorzaak:** De ON/OFF-schakelaar staat op 'OFF'.

**Oplossing:** De ON/OFF-schakelaar op 'ON' zetten.

**Oorzaak:** De batterijen zijn verkeerd ingelegd.

**Oplossing:** Controller of de batterijen correct zijn ingelegd.

**Oorzaak:** De batterijen hebben niet meer genoeg energie.

**Oplossing:** Nieuwe batterijen inleggen.

**Probleem:** De Quadrocopter kan niet met de controller worden bestuurd.

**Oorzaak:** De aan-uitschakelaar van de controller staat op 'OFF'.

**Oplossing:** Eerst de aan-uitschakelaar aan de controller op 'ON' zetten.

**Oorzaak:** De controller is evtl. niet correct met de ontvanger in de Quadrocopter gebonden.

**Oplossing:** Voer het bindproces uit zoals beschreven onder 'Checklist voor vluchtvorbereiding'.

**Probleem:** De Quadrocopter stijgt niet op.

**Oorzaak:** De rotorknallen bewegen te langzaam.

**Oplossing:** De gashendel naar boven schuiven.

**Oorzaak:** Het accuvermogen volstaat niet.

**Oplossing:** De accu opladen (zie hoofdstuk 'Laden van de accu').

**Probleem:** De Quadrocopter verliest zonder duidelijke reden snelheid en hoogte tijdens het vliegen.

**Oorzaak:** De accu is te zwak.

**Oplossing:** De accu opladen (zie hoofdstuk 'Laden van de accu').

**Probleem:** De Quadrocopter draait nog slechts in een cirkel of gaat bij de start over de kop.

**Oorzaak:** Verkeerd geplaatste of beschadigde rotorbladen.

**Oplossing:** Rotorbladen zoals in **21 22 23** beschreven aanbrengen/vervangen.

Vergissingen en fouten uitgesloten - Kleur/finalle ontwerpanpassingen uitgesloten  
Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten - Pictogrammen = symbolisch foto's

Os nossos parabéns pela aquisição do seu novo Quadrocopter miniatura Carrera RC fabricado ao nível tecnológico atual. Devido ao nosso empenho constante no aperfeiçoamento dos nossos produtos, reservamo-nos o direito de realizar alterações tanto na técnica como no equipamento, em materiais e no design sem aviso prévio. Diferenças mínimas entre o presente produto e os dados e ilustrações contidos neste manual, não implicam direitos de qualquer natureza. Este manual de instruções de uso e de montagem faz parte integrante do produto. Importante! Leia atentamente este manual e **guarde estas instruções para referência futura e no caso de o produto ser transmitido a terceiros.**

A última versão deste manual de instruções de uso e informações sobre as peças de reposição disponíveis podem ser consultadas em [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) na secção de serviço.

**AVISO!** Antes de colocar o helicóptero a voar pela primeira vez no seu país, certifique-se se é obrigatório por lei ter um seguro de responsabilidade para a miniatura que adquiriu.

### Declaração de conformidade

A Carrera Toys GmbH declara por este meio que este modelo, incluindo o controlador, se encontra em conformidade com os requisitos fundamentais das seguintes diretrizes da CE: Diretriz da CE 2009/46 e outros regulamentos relevantes da Diretiva 2014/53/UE (RED). O original da declaração de conformidade pode ser solicitado em [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Potência máxima da radiofrequência <10 dBm - Gama de frequências: 2400 – 2483,5 MHz

### Advertências!

**AVISO!** Este brinquedo não é apropriado para crianças com menos de 3 anos de idade devido a pequenas peças ingeríveis.

**AVISO!** Perigo de entalamento decorrente do funcionamento! Retire todos os materiais de embalagem e arames de fixação antes de entregar o brinquedo à criança. Para informações e eventuais esclarecimentos, guarde a embalagem e o endereço bem como o manual de instruções para consultas posteriores. Guarde este manual de instruções para eventuais consultas no futuro. Informação para adultos: Verifique se o brinquedo está montado conforme as instruções. A montagem tem de ser efectuada sob a vigilância de uma pessoa adulta.

**AVISO!** Impróprio para crianças de idade inferior a 8 anos!

Este produto não se destina para utilização por crianças sem a vigilância do respectivo encarregado de educação. Para pilotar o helicóptero é necessário ter uma certa experiência. As crianças devem aprender a pilotar sob a vigilância direta de um adulto.

**Antes da primeira utilização:** Leia este manual de instruções juntamente com o seu filho. A utilização incorrecta pode causar lesões graves e/ou danos materiais. É necessário comandá-lo com cuidado e prudência e o comando requer algumas capacidades mentais e mentais. O manual de instruções contém indicações de segurança e prescrições bem como dicas para a manutenção e o funcionamento do produto. É absolutamente necessário ler este manual completamente antes da primeira colocação em funcionamento e compreender o seu teor. Só assim se poderá evitar acidentes com lesões e danos. Manter as mãos, cabo e vestuário sólido bem como outros obstáculos tais como canetas e chaves de parafusos afastados do rosto. Não tocar no rosto em movimento. Preste atenção às suas mãos, NÃO as coloque na proximidade das pás do rotores!

**AVISO:** Risco de lesões dos olhos. Não deixe o Quadrocopter voar na proximidade do seu rosto para evitar lesões. Por motivos de segurança, este brinquedo só deve ser utilizado numa sala de tamanho

suficientemente grande. Descolar e voar somente em terrenos apropriados (áreas livres, sem obstáculos) e sempre com contato visual direto. Como utilizador, você é o único responsável pelo manuseio seguro por forma a não pôr em risco a si mesmo nem a outras pessoas ou a danificar os bens destas.

- Nunca utilize a sua miniatura com as pilhas do comando fracas.
- Evite áreas de muita circulação e muito frequentadas. Certifique-se sempre de que o espaço disponível é suficiente.
- Não ponha a sua miniatura a voar na via pública nem em áreas públicas para não colocar ninguém em perigo nem ferir ninguém.
- **AVISO:** Não ponha o Quadrocopter a voar quando estiverem pessoas, animais ou outros obstáculos na área de voo do mesmo.
- É absolutamente proibido colocar a aeronave a voar e pilotá-la na proximidade de linhas elétricas de alta tensão, linhas de caminho de ferro, vias públicas, piscinas e zonas aquáticas.
- Operar unicamente em condições meteorológicas calmas e de boa visibilidade.
- Siga exactamente as instruções e advertências relativas a este produto e aos acessórios possíveis (carregador, pilhas, etc.) que você utiliza.
- Se o Quadrocopter colidir com seres vivos ou objetos sólidos, coloque a alavanca de aceleração na posição zero imediatamente, ou seja, o joystick esquerdo tem de estar encostado ao eixo inferior!
- Evite qualquer tipo de humidade dado que esta pode danificar a eletrónica.
- Voce corre perigo de lesões graves ou até mesmo perigo mortal, se colocar componentes da sua miniatura na boca ou lambê-las.
- Não efetue nenhuma alterações nem modificações no Quadrocopter.

Se não aceitar estas condições, devolva imediatamente o Quadrocopter miniatura completo, em estado novo e por usar, ao distribuidor.

#### Informações importantes sobre pilhas de litio polímero

As pilhas de litio polímero (LiPo) são mais sensíveis que as pilhas alcalinas convencionais ou as pilhas NiMH normalmente aplicadas em telecomandados por rádio. Por isso, as prescrições e advertências do fabricante devem ser seguidas exactamente. No caso de manuseio incorreto das pilhas LiPo, corre-se risco de incêndio. Respeite sempre as indicações do fabricante quando eliminar pilhas LiPo.

#### Prescrições para eliminação de aparelhos elétricos e eletrónicos velhos segundo WEEE

 Este pictograma com o símbolo de baldes de lixo riscados, avisa que as pilhas descarregadas, baterias, células, blocos de baterias, pilhas em aparelhos, aparelhos elétricos, etc., não devem ser colocados no lixo doméstico, dado que são nocivos ao meio ambiente e à saúde. Contribua para a preservação do meio ambiente e da saúde e escorra também os seus filhos quanto à eliminação correcta de pilhas gastas e aparelhos elétricos velhos. As pilhas e os aparelhos elétricos devem ser entregues nos pontos de recolha conhecidos. Aqui, serão devidamente conduzidos à reciclagem. Não deve utilizar pilhas de tipo diferente nem pilhas novas juntamente com pilhas usadas. Retirar as pilhas descarregadas do brinquedo. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas devido a perigo de explosão. Preste atenção à posição correta dos polos. Não utilize pilhas danificadas. Remova as pilhas se forem consumidas ou se o produto for deixado sem utilização por um longo período de tempo. Substitua sempre todo o conjunto de pilhas de uma só vez, tendo o cuidado de não misturar pilhas antigas e novas, ou pilhas de tipos diferentes.

**AVISO:** As pilhas recarregáveis devem ser carregadas unicamente por adultos.

Retirar as pilhas recarregáveis do brinquedo antes de as recarregar. Não é permitido ligar os terminais de conexão em curto-circuito. Só é permitido utilizar as pilhas recomendadas ou pilhas de tipo equivalente. **AVISO:** para recarregar a bateria, utilizar apenas a unidade de alimentação amovível fornecida com este brinquedo. Aquando da utilização regular do carregador, dever-se-á verificar o cabo, a tomada e a ficha bem como as tampas e outras partes do mesmo. No caso de qualquer defeito ou avaria, o carregador só deverá ser colocado em funcionamento depois de ter sido reparado. O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de proteção II.



#### Diretivas e advertências relativas à utilização de pilhas LiPo

- Você tem que carregar a pilha LiPo de 3.7 V === 430 mAh / 1.59 Wh incluída no volume de fornecimento, num local seguro fora de materiais inflamáveis.
- Nunca deixe a pilha por vigor durante o carregamento.
- Para carregar a pilha depois de um voo, é necessário que ela arrefeça primeiro até à temperatura ambiente.
- Utilize unicamente o carregador LiPo pertinente (cabo / comando USB). No caso de inobservância destas indicações, corre-se risco de incêndio e consequentemente perigo para a saúde e/ou danos materiais. NUNCA utilize outro carregador.
- Se a pilha inchar ou deformar-se durante os processos de carga ou de descarga, termine imediatamente o respetivo processo. Retirar a pilha o mais rápido possível e com o máximo cuidado e coloque-a num lugar seguro e aberto, fora de materiais combustíveis e mantenha-a sob observação pelo menos 15 minutos. Se você continuar a carregar ou a descarregar uma pilha já inchada ou deformada, corre-se risco de incêndio! Mesmo que a deformação ou o inchamento sejam mínimos, a pilha tem que ser colocada fora de serviço.
- Guarde a pilha à temperatura ambiente num lugar seco.
- **Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma.** Após utilização, a pilha deve arrefecer pelos 20 minutos antes de poder ser carregada novamente. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). Não ligue os carregadores nem blocos de alimentação em curto-circuito. A inobservância do manejo anteriormente descrito, pode provocar defeitos. Nunca deixe a bateria sem vigilância aquando do carregamento.
- Para transporte ou para armazenagem passageira da pilha, a temperatura devia situar-se entre 5-50°C. Se é possível, não guarde a pilha ou a miniatura num veículo nem sob influência direta dos raios solares. Se a pilha for exposta ao calor num veículo, pode danificá-la ou incendiá-la.

**Nota:** aquando da tensão/potência baixa da pilha, você constatará que é necessário muito mais compensação e/ou movimentos de comando para o Quadrocopter não perder a estabilidade. Normalmente, isto acontece antes da tensão de 3 V ser atingida e é um bom momento para terminar o voo.

#### Instruções de operação

##### Volume de fornecimento

- 1 x Quadrocopter
- 1 x Comando
- 1 x Cabo de carregamento USB
- 1 x Bateria
- 2 x Pilha 1.5 V Mignon AA (não-recarregável)

##### Modo de carregar a pilha LiPo

As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem carregadas. Tenha em atenção que deve carregar a pilha LiPo incluída no volume de fornecimento unicamente com o carregador LiPo que a acompanha (cabو ou comando USB). Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas LiPo ou outro carregador qualquer, isso pode provocar danos graves. Por favor leia atentamente o capítulo anterior de advertências e directivas para utilização da pilha, antes de continuar. Você pode carregar a pilha integrada no Quadrocopter com o respectivo cabo de carga USB ligado a uma porta USB:

#### Carregamento através do computador:

- **Retire a pilha da miniatura antes de carregá-la.**
- Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador. O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando ligar um Quadrocopter com a pilha vazia, o LED do cabo de carga USB não se acende o que assinala que a pilha do Quadrocopter está a ser carregada. O cabo de carga USB e a tomada do Quadrocopter estão concebidos de forma aos polos não poderem ser trocados.
- Demora aproximadamente 60 minutos a recarregar uma pilha descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga USB acende-se novamente em verde.

Nota: a ato da entrega, a pilha LiPo está carregada parcialmente. Por isso, o primeiro carregamento pode demorar menos tempo.

Siga necessariamente a ordem cronológica acima descrita para a ligação! Desligue o conector do Quadrocopter da tomada desde mesmo quando não o utilizar. A inobservância desta indicação pode provocar danos na pilha!

#### Colocação da pilha no Quadrocopter

- Abra a tampa do compartimento da pilha com a chave de parafusos adjunta. Coloque a pilha. Feche o compartimento.
- Quando o LED do Quadrocopter intermitir lentamente, é necessário substituir a pilha.

#### modo de colocar as pilhas no comando

- 3 Abr a tampa do compartimento das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correta dos polos. Nunca utilize pilhas novas juntamente com pilhas velhas nem combine pilhas de fabricantes diferentes. Depois de fechar a tampa do compartimento, poderá controlar a funcionalidade do comando com a ajuda do interruptor que se encontra na fronte frontal. Aquando do interruptor na posição ON e de funcionamento correto, o LED de cima, no centro do comando, devia acender-se em vermelho. Quando o LED de controlo intermitir lentamente e soar um sinal acústico, é necessário substituir as pilhas do comando.

#### Interligação entre a miniatura e o comando

- 4 O Quadrocopter Carrera RC e o comando interligam-se automaticamente sempre que são colocados em funcionamento. Se, no inicio, surgirem problemas de comunicação entre o Quadrocopter Carrera RC e o comando, volte a estabelecer a interligação.
  - Ligue a pilha na miniatura.
  - Ligue a miniatura com o interruptor ON/OFF.
  - **AVISO! Depois de ligar o Quadrocopter, coloque-o imediatamente sobre uma superfície horizontal plana. O sistema giroscópico ajusta-se automaticamente.**
  - Os LEDs do Quadrocopter piscam ritmicamente.
  - Ligue o interruptor do comando.
  - Empurre o joystick esquerdo, ou seja, o manipulo de aceleração o máximo para cima e novamente para baixo para a posição zero.
  - A interligação foi concluída com sucesso.
  - Agora o LED do comando está aceso permanentemente.
  - Passado aprox. 5% minutos, o comando desliga-se. Para nova utilização, estabeleça a interligação novamente.

#### Descrição do Quadrocopter

- 5 1. Sistema de rotores
2. Gaiola de proteção do rotor
3. Cabo da pilha
4. Conector do Quadrocopter
5. Compartimento da pilha
6. Interruptor de ligar/desligar (ON/-OFF)

#### Resumo das funções do comando

- 7 1. Interruptor (ON / OFF)
2. LED do comando
3. Aceleração
4. Rotação
4. Para a frente / para trás
- Inclinação para a direita / esquerda
5. Compensação da inclinação para a direita / esquerda
6. Compensação para a frente / para trás
7. Botão de compensação da rotação
8. Botão looping
9. Botão Start Rotors (ligar os rotores)
10. Botão de aterragem automática
11. Botão "Auto-start & fly 1 m"
- (descolagem automática e voo até 1 m)
12. Interruptor principiantes/avanzados (30%/60%/100%)
3. Compartimento da pilha

#### Escolha da área de voo

- 8 Quando você estiver apto para o primeiro voo, deveria escolher uma sala fechada, sem a presença de pessoas nem de obstáculos, e o maior possível. Devido ao tamanho do helicóptero e a boa usabilidade, pilotos experientes conseguem pilotar o Quadrocopter em salas fechadas relativamente pequenas. Para os seus primeiros voos, aconselhamos-lhe uma sala com necessariamente as dimensões mínimas de 5 por 5 metros de superfície e 2,40 metros de altura. Depois de ter equilibrado o seu Quadrocopter e de ter-se familiarizado com as capacidades do mesmo e com o comando, pode começar a tentar pô-lo a voar em áreas mais pequenas e menos livres.

**Só para uso dentro de casa (casa e jardim).** Entre o comando e o Quadrocopter não devem permanecer objetos tais como colunas nem pessoas.

#### Lista de verificação „checklist“ para preparação do voo

Esta lista de verificação „checklist“ não substitui o conteúdo das instruções contidas neste manual. Apesar desta lista poder ser aplicada como Quick-Start-Guide, recomendamos-lhe insistenteamente ler o primeiro este manual de instruções, na sua integra, antes de prosseguir.

- Verifique o conteúdo da embalagem.
- Carregue a pilha LiPo como se descreve no capítulo “Modo de carregar a pilha LiPo”.
- Coloque 2 pilhas AA no comando e preste atenção à polaridade correta.
- Procure um ambiente apropriado para o voo.
- Coloque a pilha no respetivo compartimento debaixo do Quadrocopter como se descreve em **2b**.
- Ligue a pilha na miniatura.
- Ligue a miniatura com o interruptor ON/OFF.

**AVISO!** Depois de ligar o Quadrocopter, coloque-o imediatamente sobre uma superfície horizontal plana. O sistema giroscópico ajusta-se automaticamente.

• Os LEDs do Quadrocopter piscam.

• Ligue o comando com o interruptor ON/OFF. Verifique necessariamente o interruptor principiantes/avanhados (10). Empurre o joystick esquerdo, ou seja, o manipulo de aceleração o máximo para cima e novamente para baixo para a posição zero.

• Aguarde alguns segundos até o sistema se inicializar e o Quadrocopter estar pronto para funcionamento. Os LEDs do Quadrocopter agora piscam permanentemente. Agora o LED do comando está aceso permanentemente.

• Eventualmente repita os pontos anteriormente descritos caso deseje colocar outros Quadrocopter a voar simultaneamente.

• **Nota!** Execute necessariamente a equilibrado automática (17) antes de cada voo!

• Verifique o comando

• Familiarize-se com o comando

• **Se for necessário, efetue a equilibrado do Quadrocopter como se descreve em (17) (18) (19) (20) de forma a que o Quadrocopter ao pôr não se move do sitio sem ser comandado.**

• Agora o Quadrocopter está pronto para funcionar.

• Se o Quadrocopter não reagir com qualquer função, tente efetuar novamente a interligação acima descrita.

• Proceda à pilotagem da miniatura

• Proceda à aterragem da miniatura

• Desligue a miniatura com o interruptor ON/OFF.

• Desligue o conector da pilha.

• Desligue sempre o telecomando em último lugar

## Pilotar o Quadrocopter de 4 canais

**NOTA!** Sobretudo durante as primeiras tentativas de pilotagem, tenha cuidado e atue os manipulos lentamente sem movimentos bruscos. Bastam quase sempre pequenos movimentos do respectivo manipulo para executar o comando correspondente!

Se constatar que o Quadrocopter se move para a frente ou para o lado sem você atuar o respetivo manipulo, equilibre-o como se descreve em (17) (18) (19) (20).

(9) +/- Gás (subir/descer)

Para descolar ou voar mais alto, empurre o manipulo de gás esquerdo cuidadosamente para a frente. Para aterrar ou voar mais baixo, empurre o manipulo de gás esquerdo cuidadosamente para trás.

(10) Para girar o Quadrocopter, a pairar, para a esquerda ou para a direita, move o manipulo esquerdo cuidadosamente para a esquerda ou para a direita respetivamente.

(11) Para pilotar o Quadrocopter para a esquerda ou para a direita, move o manipulo direito cuidadosamente para a esquerda ou para a direita respetivamente.

(12) Para pilotar o Quadrocopter para a frente ou para trás, move o manipulo direito cuidadosamente para a frente ou para trás respetivamente

## Ligar os rotores / motores

(13a) Pressione o botão "Start Rotors" (ligar os rotores) no comando para pôr os motores a trabalhar. Logo que os motores estejam a trabalhar, você pode descolar deslizando o manipulo de aceleração para cima.

## Função looping

**AVISO! SÓ PARA PILOTOS EXPERIENTES!**

(13b) Pressione o botão de acrobacias "Looping Button"; um sinal acústico soa 5x. Enquanto que o sinal acústico soar, move o joystick direito para cima, para baixo, para a direita ou para a esquerda. O Quadrocopter executa o looping ou o rollover na respectiva direção. Preste atenção a que o espaço livre que tem disponível na sala é suficiente para todos os lados (ca. 2,5m).

## Interruptor principiantes/avançados

**AVISO! 100% SÓ PARA PILOTOS EXPERIENTES!**

(13c) 30% = modo principiantes

O sinal acústico soa uma vez ao comutar.

60% = modo médio

O Quadrocopter reage com maior sensibilidade do que no modo de 30%. O sinal acústico soa 2x ao comutar.

100% = modo avançados -> modo 3D

O Quadrocopter reage com muita sensibilidade aos movimentos de comando. O sinal acústico soa 3x ao comutar.

## Controlo automático da altitude

(14) Logo que você largar o joystick esquerdo durante o voo, o Quadrocopter mantém automaticamente a altitude de voo atual.

## Auto Landing

(15) Pressionando o botão "Auto Landing" (atterragem automática), você pode atuar a função de aterragem automática a qualquer momento. Nessa função, a velocidade de rotação reduz lentamente. Durante o processo de pouso, você pode influenciar a posição da aterragem também a qualquer momento movendo o joystick direito. Logo que o Quadrocopter está pousado em terra, desligue os motores.

## Auto-Start & Fly to 1 m

(16) Pressione o botão Auto-Start & Fly to 1 m' (descolagem automática e voo até 1 m) para ligar os motores e voar automaticamente até uma altitude de cerca de 1 m. Durante o processo de descolagem, você pode influenciar a trajetória do voo movendo o joystick direito. Logo que a altitude de cerca de 1 m é atingida, o Quadrocopter mantém-na automaticamente.

## Equilibrado do Quadrocopter

(17) Equilibrado automática

1. Posicione o Quadrocopter sobre uma superfície horizontal

2. Estabeleça a interligação entre o Quadrocopter e o comando, como se descreve em "Interligação entre a miniatura e o comando".

3. Empurre simultaneamente a "alavanca de aceleração" e a "alavanca para a frente/para trás" para o canto inferior direito. O LED do Quadrocopter pisca brevemente e em seguida fica permanentemente aceso. O sinal acústico soa 1x.

4. O ajuste neutro está concluído.

(18) Quando o Quadrocopter, a pairar, voar para a esquerda ou para a direita sem você atuar o respetivo manipulo de inclinação, proceda como segue: Se o Quadrocopter se mover por ele só rápida ou lentamente para o lado esquerdo, pressione o botão inferior direito de compensação da inclinação direita/esquerda

da progressivamente para a direita. Se o Quadrocopter se mover para o lado direito, pressione o botão de compensação da inclinação direita/esquerda progressivamente para a esquerda.

(19) Se o Quadrocopter, a pairar, voar para a frente ou para trás sem você atuar o respetivo manipulo, proceda como segue: Se o Quadrocopter se mover por ele só rápida ou lentamente para a frente, pressione o botão superior direito de compensação para a frente/para trás progressivamente para baixo. Se o Quadrocopter se mover para trás, pressione o botão de compensação para a frente/para trás progressivamente para cima.

(20) Quando o Quadrocopter, a pairar, girar para a esquerda ou para a direita sem você atuar o manipulo de rotação, proceda como segue: Se o Quadrocopter girar por ele só em torno do eixo para a esquerda, rápida ou lentamente, pressione o botão de compensação da rotação progressivamente para a direita. Se o Quadrocopter girar para a direita, pressione o botão de compensação da rotação progressivamente para a esquerda.

## Substituição das pás do rotor

(21) Para remover uma pás do rotor, utilize um objeto estreito e liso se for necessário. Ao remover a pás do rotor, puxe-a com cuidado verticalmente para cima e segure o motor estavelmente por baixo.

(22) **AVISO!**

Preste atenção necessariamente à marcação e à cor bem como ao ângulo de inclinação das pás do rotor!

A frente do lado esquerdo: vermelha – marcação „A“

A frente do lado direito: vermelha – marcação „B“

Atrás do lado direito: preta – marcação „A“

Atrás do lado esquerdo: preta – marcação „B“

(23) Código QR para o sistema de substituição do motor, peças de reposição e informações adicionais.

## Soluções de problemas

Problema: O comando não funciona.

Causa: O interruptor ON/OFF está em „OFF“.

Solução: Colocar o interruptor ON/OFF em „ON“.

Causa: As pilhas estão mal colocadas.

Solução: Verifique as pilhas estão bem colocadas.

Causa: As pilhas não têm energia suficiente.

Solução: Colocar pilhas novas.

Problema: Não é possível comandar o Quadrocopter com o comando.

Causa: O interruptor do comando está em „OFF“.

Solução: Primeiro colocar o interruptor do comando em „ON“.

Causa: Eventualmente, a interligação entre o comando e o receptor do quadrocopter não está correta.

Solução: Estabeleça a interligação como se descreve em „Lista de verificação (checklist) para preparação do voo“.

Problema: O Quadrocopter não sobe.

Causa: As pás do rotor movem-se muito lentamente.

Solução: Deslize a alavanca de acelerar para cima.

Causa: A potência da pilha não é suficiente.

Solução: Carregar a pilha (ver capítulo „Modo de carregar a pilha“).

Problema: O Quadrocopter perde velocidade quando o voo sem motivo aparente e desce.

Causa: A pilha está demasiado fraca.

Solução: Carregar a pilha (ver capítulo „Modo de carregar a pilha“).

Problema: O Quadrocopter só gira em torno do próprio eixo ou capota ao descolar.

Causa: As pás do rotor estão mal colocadas ou danificadas.

Solução: Substituir/installar as pás do rotor como se descreve em (21) (22) (23).

Salvo erros, omissões e modificações - Cores /design final - sujeitos a alterações

Reservados os direitos a alterações da técnica e do design - Pictogramas = Fotos de símbolos

## Bästa kund

Gratulerar till köpet av denna Carrera RC-modell-Quadrocopter, som är tillverkad enligt senaste tekniska rön. Eftersom vi alltid strävar efter att vidareutveckla och förbättra våra produkter, förbehåller vi oss alltid och utan föregående varsel rätten till tekniska ändringar samt åndringar när det gäller utrustning, material och design. Därfor kan inga anspråk beaktas vad avser smärre avvikelse mellan den produkt du har köpt och uppgrifft samti illustration i denna bruksanvisning. Denne bruks- och monteringsanvisning är en del av produkten. Viktigt! Läs anvisningarna noggrant och förvara dem på en säker plats för framtid referens och i händelse att produkten överflämmas till tredje part.

Den senaste versionen av denna bruksanvisning samt information om reservdelar återfinns på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) under rubriken Service.

**VARNING!** För den första flygturen måste du kontrollera huruvida man i ditt land behöver en lagstadgad försäkring för den flygmodell du har köpt.

## Försäkran om överensstämmelse

Carrera Toys GmbH intygar härmed att denna modell inklusive styrenhet uppfyller de grundläggande kraven i följande EG-direktiv: EG-direktiv 2009/48 och övriga relevanta bestämmelser i direktivet 2014/53/EU (direktivet om radioutrustning). Originalet till försäkran om överensstämmelse kan beställas på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Max. radiofrekvenseffekt <10dBm · Frekvensområde: 2400 – 2483,5 MHz

## Varningar!

**VARNING!** Denna leksak är inte lämplig för barn under 3 år ålder – smådelarna kan sväljas.

**VARNING!** Funktionsbeteckad risk för klämskador! Avlägsna allt emballagematerial och alla klämmor innan Du låter barnet leka med leksaken. Spara förpackningen, adressen och bruksanvisningen för senare bruk. Ann. Spara denbruksanvisningarna. Montering skall äga rum under överinseende av en vuxen.

**VARNING!** Ej lämpligt för barn under 8 års ålder.

Denna produkt är inte avsedd att användas av barn utan överinseende av en ansvarig person. Flygning med helikopter kräver visning. Barn måste läras upp under direkt överinseende av en vuxen person. **För den första användningen:** läs denna anvisning tillsammans med barnet. Vid felaktig användning kan

svåra person- och/eller saksaklar uppstå.

Användningen av produkten kräver försiktighet och hänsyn, ett visst mekaniskt kunnande samt omdöme. Bruksanvisningen innehåller säkerhetshänvisningar och föreskriver samt information om skötsel och användning av produkten. Det är ett absolut krav att bruksanvisningen har lästs igenom komplett och förståtts före första användning. Det är endast då som olycksfall med person- och saksaklar kan undvikas. Händer, här och löst sittande klädesplagg, inkl. andra föremål såsom pennor och skravmejslar, måste hållas borta från propellen (rotorn). Vidirör inte den rotande rotorn. Var särskilt noggrann med händerna så att de INTE kommer i näheten av robotländet!

**VARNING:** Risk för ogonskador. Flyg inte med Quadrocopter i näheten av ansiket, detta för att förhindra saksaklar. Av säkerhetsskäl får leksaken användas endast i ett tillräckligt stort rum. Starta och flyg endast i ett lämpligt område (fria ytor, inga hinder) och endast inom direkt synhåll. Du, som använder av produkten, har ansvar för en säker användning, så att varken Du själv eller andra personer eller deras egendom tar skada eller utsätts för risker.

- Använd aldrig modellen med svaga batterier i kontrollen.
- Undvik områden med mycket liv och rörelse. Se alltid till att det finns tillräckligt med plats.
- Flyg inte med modellen på öppen gata eller på offentliga platser - person- eller saksaklar kan uppstå.
- **VARNING:** starta och flyg inte när det finns personer, djur eller andra hinder i Quadrocopters flygområde.
- Det är strängt förbjudet att starta och flyga i näheten av högspångsledningar, järnvägssspår, gator, simbassänger eller öppet vatten.
- Använd produkten endast vad gikt och lugna väderförhållanden.
- Följ exakt instruktionerna och varningarna för produkten och för ev. tilläggstrustrhing (laddare, batterier o.s.v.).
- **Skulle Quadrocopter komma i beröring med levande väsen eller härda föremål, måste gasspaken genast föras i nötkällställning, d.v.s. vänster joystick skall ligga i undre anslaget!**
- Undvik fukt - den kan skada elektroniken.
- Risk för allvarliga skador, t.o.m. dödsfall, råder om man stoppar delar av modellen i munnen eller slickar på dem.
- Andra eller modifiera ingenting på Quadrocopter.

Om Du inte godkänner dessa villkor, skall Du omedelbart returnera den kompletta Quadrocopter-modellen i nytt och oanvänt skick till återförsäljaren.

#### Viktig information om litium-polymer-batterier

Litium-polymer (LiPo)-batterier är väsentligt känsligare än vanliga alkalisika eller NiMH-batterier som annars används i radiofärstrymming. Föreskrifterna och varningarna från tillverkaren skall därför flygas exakt. Vid felaktig användning av LiPo-batterier råder brandfaror. Följ alltid tillverkarnas uppgifter om avfallshantering av LiPo-batterier.

#### Avgifflshanteringsbestämmer för elektriska och elektroniska utjämna produkter enl. WEEE

Symbolen med de överkorsade septumnotanmärkningarna hänvisar till att tomma batterier, ackumulatorer, knappbatterier, ackumulatorpaket, apparatbatterier, elektriska skrotade produkter etc., inte ska slängas i de vanliga hushållssoporna, där de är skadliga för miljö och hälsa. Hjälp till att skona miljön och skydda hälsan, och tala också med barnen om att det är viktigt att lämna utjämna batterier och elektriska apparater till återvinning. Batterier och elektriska utjämna apparater lämnas till återvinningscentral, där de ingående materialen sorteras och återvinnas. Batterityper av olika slag, eller nya och utjämna batterier får inte användas till sammans. Ta ur tomma batterier ur leksaken. Efter återuppladdningsbara batterier får inte återuppladdas p.g.a. risk för explosion. Se till att polaritetet blir rätt. Använd inga skadade batterier. Ta ur batterierna om du förbrukat eller om produkten inte ska användas på en längre tid. Byt alltid ut alla batterier när det är dags för byte och var nog med att inte blanda gamla och nya batterier. Använd inte heller batterier av olika typ.

**VARNING!** Batterier får laddas upp endast av vuxna.

Ta ur återuppladdningsbara batterier ur leksaken före uppladdning. Anslutningsklämmor får inte kortslutas. Endast rekommenderade batterier eller batterier av likvärdig typ får användas. **VARNING: Använd endast den separata nätdelen som medföljer denna leksak för att ladda batteriet.** Vid regelbunden användning av laddaren måste den kontrolleras: undersök kabel, anslutning, kaptor och andra delar. Om laddaren skadas får den inte användas förrän den har reparerats. Leksaken får anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.



#### Direktiv och varningar för användning av LiPo-batterier

- Du måste ladda det bifogade 3.7 V === 430 mAh / 1.59 Wh LiPo-batteriet på en säker plats borta från antändningsmaterial.
- Lämna aldrig batteriet utan uppsikt medan det laddas.
- Om batteriet skall laddas efter en flyg�� måste det först ha svalnat till omgivningstemperatur.
- Endast tillhörande LiPo-laddare (USB-kabel/kontroll) får användas. Om detta villkor inte uppfylls finns risk för brand och därför äventyranza av hälsan och/eller egendom. Använd ALDRIG andra laddare.
- Om batteriet utvidgas eller misstorsmas under utfärdning eller laddning, måste Du omedelbart avsluta laddningen eller utfärdningen. Ta ur batteriet så snabbt och försiktigt som möjligt och lägg det på en säker, öppen plats borta från bränbarhåra material. Håll uppsikt över batteriet i minst 15 minuter. Om Du fortsätter ladda eller urladda ett batteri som redan har utvidgats eller misstorsmas finns risk för brand! Även vid mindre missformning eller utvidgning måste batteriet tas ur drift.
- Förvara batteriet torrt och i rumstemperatur.
- **Ladda ovillkorligen alltid upp batteriet igen efter användningen för att undvika en s.k. djupuppladdning av det.** Efter användningen måste ackumulatorna svälva i minst 20 minuter innan den får laddas upp igen. Ladda upp batteriet då och då (ca varannan till var tredje månad). Kortsut till laddare och närliggande. En ignorering av anvisnämnda handanvändning kan leda till att batteriet förstör. Lämna aldrig batteriet utan uppsikt under laddningen.
- För transport eller tillfällig lagring av batteriet skal temperaturerna ligga mellan 5-50°C. Förvara batteriet eller modellen helst inte i bilen eller i direkt solljus. Om batteriet utsätts för värmen i bilen kan det skadas eller fatta eld.

**OBS:** Vid låg batterispänning/-effekt kommer Du att se att det krävs kraftigare trimming och/eller styrorrölse för att inte Quadrocopter skall råka i spinn. Detta uppträder i regel innan 3 V batterispänning har nåtts och är ett bra tillfälle att avsluta flygningen.

#### Bruksanvisning

##### Leveransomfattning

- 1 1x Quadrocopter
- 1x Fjärrkontroll
- 1x USB-laddningskabel
- 1x Ackumulator
- 2x 1.5 V Mignon AA batterier (ej återuppladdningsbara)

##### Laddning av LiPo-batteriet

Du ska ta bort uppladdningsbara batterier från leksaken innan de laddas. Observera att det medlevererade LiPo-batteriet endast får laddas med den medlevererade LiPo-laddaren (USB-kabel resp. kontroll). Om Du försöker ladda batteriet med en annan LiPo-batteriladdare eller någon annan laddare, kan svåra skador uppstå. Läs igenom föregående avsnitt med varningar och direktiv för batterianvändning innan Du fortsätter.

Du kan ladda det batteri som finns i Quadrocopter med tillhörande USB-laddningskabel i en USB-port:

##### 2a Laddning via dator:

- Anslut USB-laddningskabeln med USB-porten i datorn. LED på USB-laddningskabeln lyser med grönt sken och anger att laddningsenheten är korrekt kopplad med datorn. Om man sätter i en Quadrocopter med tomt batteri, stocknar LED på USB-laddningskabeln, vilket anger att Quadrocopter-batteriet laddas. USB-laddningskabeln resp. laddningsuttaget på Quadrocopter är utformade så att det inte går att förväxla polarna.
- Det tar ca 60 minuter att ladda upp ett tomt batteri (ej djupladdat) igen. När batteriet är fullt, tänds LED-indikeringen på USB-laddningskabeln igen med grönt ljus.

**OBS:** Vid uteleverans är det ingående LiPo-batteriet delvis laddat. Därför går den första uppladdningen något snabbare.

Ovan nämnda anslutningssevens måste ovillkorligen följas! **Lossa den insticksförbindning som finns på Quadrocopter när du inte använder Quadrocopter. Om så inte sker, kan batteriet skada!**

##### 2b Isättning av batteriet i Quadrocopter

- Använd bipackade skravmejsel för att öppna locket till batterifacket. Lägg i batteriet. Stäng batterifacket.
- Om LED på Quadrocopter blinkar långsamt måste man byta batteri.

##### Isättning av batterierna i kontrollen

- Öppna batterifacket med en skravmejsel och sätt i batterierna i kontrollen. Se till att polaritetet blir rätt. Använd aldrig nya och gamla batterier ihop, eller batterier från olika tillverkare. Stäng facket och kontrollera fungeringen hos kontrollen med hjälp av strömbrytaren på framsidan. När strömbrytaren står i ON-läge och allt fungerar korrekt skall LED-lampan uppe i mittet av kontrollen lysa röd. Om kontroll-LED blinkar långsamt och en signal avges, måste batterierna i kontrollen bytas.

#### Hopkoppling av modellen och kontrollen

- Carrera RC Quadrocopter och kontrollen sammankopplas automatiskt vid varje igångsättning. Om det uppstår problem med kommunikationen i början mellan Carrera RC Quadrocopter och kontrollen måste Du göra en ny sammankoppling.
  - Anslut batteriet i modellen.
  - Sätt igång modellen med ON/OFF-knappen.
  - **VARNING! Direkt efter inkoppling måste Quadrocopter ovillkorligen ställas på en jämn, vägrät yta. Gyrosystemet riktar sig automatiskt.**
  - LED-lamporna på Quadrocopter blinkar nu rytmiskt.
  - Sätt igång kontrollen med strömbrytaren.
  - Skjut den vänstra joysticken, d.v.s. gasspaken, hela vägen upp och sedan nedåt igen till nollläget.
  - Bindningen är avslutad utan fel.
  - Nu lyser LED på kontrollen permanent.
  - Efter ca 5% minuter stängs kontrollen av. Upprepa bindningen för att använda produkten på nytt.

#### Beskrivning av Quadrocopter

1. Rotorsystem
2. Rotorskyddsbur
3. Batterikabel
4. Anslutningskontakt för Quadrocopter
5. Batterifack
6. ON/OFF-knapp

#### Funktionsöversikt över kontrollen

1. Strömbrytare (ON / OFF)
2. Kontroll-LED
3. Gas
4. Cirkelrörelse
5. Framåt/bakåt
6. Lutning höger/vänster
7. Trimmer för lutning höger/vänster
8. Trimmer för framåt/bakåt
9. Trimmer för rotation
10. Looping-knapp
11. Knappen "Starta rotorer"
12. Knappen "Automatisk landning"
13. Beginner/Advanced-läge (30%/60%/100%)
14. Batterifack

#### Val av plats för flygningen

- När Du är klar för den första flygturen skall Du välja ett stängt rum där inga personer eller hinder befinner sig och som är särt om möjligt. Tack vare storleken och styrbartheten hos Quadrocopter kan en erfaren pilot flyga även i relativt smärtståndrum. För de första turerna är det ett absolut krav att du minimum 5 gånger 5 meters golvyta och 2,40 meters höjd. När Du har trimmat in Quadrocopter och gjort Dig fortrogen med styrningen och funktionerna kan Du börja flyga i mindre och mer begränsade omgivningar.

**Endast för hembrummab (Hem och trädgård).** Inga föremål eller personer får befina sig mellan kontrollen och Quadrocopter.

#### Checklista inför flygningen

Denna checklista ersätter inte innehållet i denna bruksanvisning. Även om den kan användas som snabbintroduktion rekommenderar vi att Du läser igenom hela den denna bruksanvisning innan Du fortsätter.

- Kontrollera innehållet i förpackningen.
- Ladda LiPo-batteriet så som beskrivs i avsnittet "Laddning av LiPo-batteriet".
- Sätt 2 AA-batterier i kontrollen och kontrollera polariteten.
- Leta rätt på en lämplig plats för flygturen.
- Sätt i batteriet enligt 2b i batterifacket på undersidan av Quadrocopter.
- Anslut batteriet i modellen.
- Sätt igång modellen med ON/OFF-knappen.
- **VARNING! Direkt efter inkoppling måste Quadrocopter ovillkorligen ställas på en jämn, vägrät yta. Gyrosystemet riktar sig automatiskt.**
- LED-lamporna på Quadrocopter blinkar.
- Sätt igång kontrollen med ON/OFF-knappen. Kontrollera ovillkorligen knappens Beginner-Advanced (

- 13c)** Skjut den vänstra joysticken, d.v.s. gasspaken, hela vägen upp och sedan nedåt igen till nolläget.  
 Vänta en liten stund tills att Quadrocopter-systemet blir korrekt initialisering och driftskarta. LED-lamporna på Quadrocopter blinkar nu permanent. Nu viser LED på kontrollen permanent.  
 • Upprepa ovan nämnda stege om du vill foga med flera Quadrocopter samtidigt.
- OBS! Auto-trimning 17 måste ovillkorligen utföras före varje flygning!**
- Kontrollera styrningen.
  - Gör D förstigötten med styrningen.
  - **Trimma ev. Quadrocopter så som beskrivs under 17 18 19 20 så att Quadrocopter inte längre flyttar sig från sin position utan styrrörelser i svävlykt.**
  - Quadrocopter är klar att använda.
  - Om Quadrocopter inte visar någon funktion, försöker du utföra ovannämnda bindning på nytt.
  - Flyg modellen.
  - Landa modellen.
  - Stäng av modellen med ON/OFF-knappen.
  - Frånklik batterilanslutningen.
  - Stäng alltid av fjärkontrollen sist.

### Flygning med 4-kanals Quadrocopter

**OBS!**

Särskilt vid de första flygföröken måste man se till att manövrera spakerna på kontrollen mycket försiktigt och inte för snabbt. Oftast räcker det med mycket små rörelser av spaken för att utföra det önskade stykommandot!

Om du märker att Quadrocopter rör sig framåt eller åt sidan utan att du rör resp. spak, måste du trimma Quadrocopter enligt beskrivningen i **17 18 19 20**.

### 9 +/- gas (upp/ned)

För att starta, eller flyga högre, skjuter man gasspaken vänster försiktigt framåt. För att landa, eller flyga lägre, skjuter man gasspaken vänster försiktigt bakåt.

**10** För att rotera Quadrocopter på stället åt vänster eller höger, rör man vänster spak försiktigt åt vänster resp. höger.

**11** För att flyga Quadrocopter åt vänster eller höger, rör man höger spak försiktigt åt vänster resp. höger.

**12** För att flyga Quadrocopter framåt eller bakåt, rör man höger spak försiktigt framåt resp. bakåt.

### Starta rotorerna/motorerna

**13a** Tryck på knappen "Starta rotorer" på kontrollen för att starta motorerna. Du kan lyfta med gasspaken uppåt så snart rotorerna går.

### Looping-funktion

**VARNING! ENDAST FÖR ERFAΡNA PILOTER!**

**13b** Om man trycker på "Looping"-knappen avges en signal 5 gånger. Rör höger joystick uppåt, nedåt, åt höger eller vänster så långt som signalen ljuder. Quadrocopter utför då loopingen resp. rollen i resp. riktning. Se till att det finns tillräckligt med plats på alla sidor i rummet (ca 2,5 m).

### Beginner-/Advanced-läge

**VARNING: 100% ENDAST FÖR ERFAΡNA PILOTER!**

### 13c) 30% = Beginner-läge

Signalton vid omkoppling ljuder en gång.

### 60% = medium-läge

Quadrocopter reagerar känsligare än i 30%-läget. Signalton vid omkoppling ljuder två gånger.

### 100% = Advanced-läge -> 3D-läge

Quadrocopter reagerar mycket känsligt på styrrörelser. Signalton vid omkoppling ljuder tre gånger.

### Automatisk höjdkontroll

**14** När du släpper vänster joystick vid flygning håller Quadrocopter automatiskt den aktuella flyghöjden.

### Auto Landing

**15** Med knappen "Automatisk landing" kan du när som helst aktivera den automatiska landningsfunktionen. Då minskas rotorvarvtalet långsamt. Under ländningen kan du när som helst påverka landningspositionen genom att röra på höger joystick. Så snart som Quadrocopter står på marken stängs motorerna av.

### Auto-Start & Fly to 1 m

**16** Tryck på knappen "Automatisk start och flygning" på kontrollen för att starta motorerna och flyga till ca 1 m höjd. Under starten kan du när som helst påverka flygriktningen genom att röra på höger joystick. När höjden 1 m har nåtts, håller Quadrocopter den höjden automatiskt.

### Trimmning av Quadrocopter

#### 17 Auto-trimning

1. Placer Quadrocopter på en vägrät yta.

2. Sammanbind Quadrocopter med kontrollen enligt "Hopkoppling av modellen och kontrollen".

3. Skjut gasspaken samtidigt med fram-/back-spaken till det högre nedre höret. LED på Quadrocopter blinkar till snabbt och lyser sedan permanent. Signaltonen avges 1x.

4. Neutralställningen är avslutad.

**18** Om Quadrocopter vid svärning flyger åt vänster resp. höger utan att spaken för höger/vänsterlurting vidrör gör man så här: Om Quadrocopter rör sig av sig själv snabbt eller långsamt i sidled åt vänster, trycker man den övre högra trimmen för höger/vänsterlurting åt höger stegvis. Om Quadrocopter rör sig åt höger, trycker man trimmen för höger/vänsterlurting åt vänster stegvis.

**19** Om Quadrocopter vid svärning flyger framåt resp. bakåt utan att spaken för fram/bak vidrör gör man så här: Om Quadrocopter rör sig av sig själv framåt snabbt eller långsamt, trycker man den övre högra trimmen för fram/bak åt höger stegvis. Om Quadrocopter rör sig bakåt trycker man trimmen för fram/bak åt vänster stegvis.

**20** Om Quadrocopter under svärning vridar sig på stället åt vänster eller höger, utan att man vidrör spaken för cirkelrörelse, gör man så här: Om Quadrocopter vridar sig av sig själv snabbt eller långsamt åt vänster runt sin egen axel, trycker man på den undre vänstra trimmen för cirkelrörelse stegvis åt höger. Om Quadrocopter vridar sig åt höger, trycker man på trimmen för cirkelrörelse stegvis åt höger.

### Byte av rotorblad

**21** För attbytningen av ett rotorblad kan man ev. använda ett smalt, glatt föremål. Se till att dra av rotorbladet försiktigt lodrätt uppåt och därvid hålla i motorn underifrån som stabilisering.

**22** **VARNING!**

Beakta ovillkorligen markering och färg, samt rotorbladens lutningsvinkel!

- Framtill vänster: rött - markering "A"  
 Framtill höger: svart - markering "B"  
 Bak till höger: svart - markering "A"  
 Bak till vänster: svart - markering "B"

**23 QR-kod för motorbytessystem, reservdelar och annan information.**

### Felsökningssguide

**Fel:** Kontrollen fungerar inte.

**Orsak:** ON/OFF-knappen står på "OFF".

**Ätgård:** Ställ ON/OFF-knappen till "ON".

**Orsak:** Batterierna har satts i fel.

**Ätgård:** Kontrollera att batterierna ligger rätt.

**Orsak:** Batterierna har otillräcklig kapacitet.

**Ätgård:** Sätt i nya batterier.

**Fel:** Quadrocopter kan inte styras med kontrollen.

**Orsak:** Kontrollens strömbrytare står på "OFF".

**Ätgård:** Ställ först strömbrytaren på kontrollen till "ON".

**Orsak:** Kontrollen har ev. inte korrekt förbindelse med mottagaren i Quadrocopter.

**Ätgård:** Utför bindningen så som beskrivs under "Checklista för flygförberedelse".

**Fel:** Quadrocopter stiger inte.

**Orsak:** Rotorbladen rör sig för sakt.

**Ätgård:** Skjut gasspaken uppåt.

**Orsak:** Batterikapaciteten är otillräcklig.

**Ätgård:** Ladda batteriet (se kapitel "Laddning av batteriet").

**Fel:** Under flygning tappar Quadrocopter hastighet och sjunker, utan synbar anledning.

**Orsak:** Batteriet är svagt.

**Ätgård:** Ladda batteriet (se kapitel "Laddning av batteriet").

**Fel:** Quadrocopter rör sig endast i en cirke eller slår över vid start.

**Orsak:** Flermotorer eller skadade rotorblad.

**Ätgård:** Sätt fast/bryt ut rotorbladen enligt punkt **21 22 23**.

Fel och ändringar förbehållna - Färger i slutlig design - ändringar förbehållna

Tekniska och designrelaterade ändringar förbehållna - Piktogram = symbolfoton

### Hyvä asiakas

Onneksi olkoon Carrera RC-Quadrocopterin oston johdosta. Se on valmistettu uusimman tekniikan mukaisesti. Koski kehittämme ja parannamme tuotteemme jatkuvasti, pidätämme oikeuden teknisiin ja varusteliin-materiaaleihin sekä muotoluomutuomiseen milloin tahansa ja ilman ennakkomielitusta. Sen vuoksi ostamasi tuotteet sekä tämän ohjeen tielejon ja kuiven pienet poikkeamat eivät olekaat korvausvaatimuksia. Tärkeää! Lue tämä opas huolellisesti ja säilytä ohje mahdollista myöhempää tarvetta varten ja jotta voit luovuttaa ne tuotteen mahdolliselle seuraavalle omistajalle.

Tämän käytöohjeen uusin versio ja tiedot saatavissa olevista varoista löytyy sivustosta [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) palvelujen kohdasta.

**VAROITUS!** Varmistaa ennen ensilentoo, vaaditaan hankkimasi radio-ohjattavaan lennokkiin lakisääteinen radio-ohjattava lennokkeja koskeva valtuus.

### Vaatinustemerkkisuuksivakuutus

Carrera Toys GmbH valvottaa tätten, että tämä malli, mukaan lukien sen ohjauslaite, vastaa seuraavien EY-direktiivien perusvaatimuksia: EY-direktiivi 2009/48 ja muut direktiivit 2014/53/EU (RED) sovellettavat vaatimukselliset. Alkuperäinen vaatinustemerkkisuuksivakuutus löytyy osioonesta [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Radiotajuusteho enintään <10dBm · Taajuusalue: 2400 – 2483.5 MHz

### Varoitukset!

**VAROITUS!** Tämä tuote ei soveltu alle 3-vuotiaiden käyttöön, koska lapset saattavat niellä sen pieniä osia.

**VAROITUS!** Huoma, että toiminta voi aiheuttaa puristumisvaaran! Poista kaikki pakkauksialemmat kiinnityslangat, ennen kuin tämä leikkikulku annetaan lapselle. Säilytä pakkauks ja osioitettavat seka, jotta käytööhöji sitä valvontaan. Tarkasta, että leikkikulku on asennettu kuten ohjeissa neuvoataan. Asennuskseen saa tehdä vain alkuisen valvonnassa.

**VAROITUS!** Esilvi alle 8-vuotiaalle!

Tämä tuote ei ole tarkoitettu lasten käyttöön ilman huoltajan valvontaa. Helikopteri ohjaukseen tarvitaan jonkin verran harjoittelua. Lapsi on opellava se alueen valvonnassa. Ennen ensimmäistä käytöä lähennä käsipaljaan. Epäasiallisessa käytössä voi aiheuttaa vakavia tapaturmia ja/tai aineellisia vahinkoja. Siitä on johtavaa varovasti ja huolella, ja se vauti tietyyksi mekaaniksi ja myös henkilisiä valmiuksia. Ohjeissa on turvaohjeita ja määryksistä sekä tuotteen huolto- ja käytöohjeita. Tämä ohje on ehdottomasti luettava ennen ensimmäistä käytönottoa ja myöhemmältä sen sisältö. Vain näin voidaan välttää tapaturmuksia ja vahinkoja. Kädet, hukset ja lopysä vaatekapapele sekä muut esineet, kuten kynät ja ruuvitallat on pidettävä kaukana propellista (rottorista). Älä koski pyörivän rottorin. Varmista ennen kaikkea, että kätesi EI/VÄÄSEEN pääsevät siipien läheille!

**VAROITUS!** Silmävalmojen vaara. Välttääksesi silmävalmoja eläimistä Quadrocopteron kasvojen läheillä. Turvallisuusyksitys tällä leikkikululla saa käyttää vain riittävän suruisissa tiloissa. Käynnistämisen ja lennättämisen vain sopivassa maastossa (esteistä vapaa alue) ja vain näköhyvityeden ollessa suora. Siinä olet tämän tuotteen käytäjänä itse vastuussa turvallisesta käytöstä, niin ettei eti aiheuta vaaraa muilta henkilöiltä tai näiden omaisuudelle.

Älä käytä helikopteria koskaan ohjaimen heikolla paristolla.

• Älä ulota, joissas on paljon liikennettä tai eläimää. Varmista aina, että käytössä on tarpeellisi tila.

• Älä lennätki helikopteria mahdollisuksien mukaan kadulla tai yleisillä alueilla, joita kerrellekkää ei aiheudu vaaralla tai tapaturmilla.

**VAROITUS!** Älä käynnistä Quadrocopter, kun ihmisiä, eläimiä tai muita esteitä on Quadrocopterin lentoalueella.

• Käynnistämisen ja lennättämisen surujännejohtojen, rautatiekiskojen, maanteiden, maaumailoiden ja avoveden läheillä on ehdottomasti kieltelytä.

- Käytä ainoastaan sääolosuhteiden ja näkyvyyden ollessa hyvät.
  - Noudata tarkasti tämän tuotteen ja mahdollisten lisävarusteiden (laturien, akkujen jne.) ohjeita ja varoituksia.
  - Jos Quadrocopter joutuu kosketuskin elävien olentojen tai kovien esineiden kanssa, vie kaasuvipu heti neli-asentoon, eili vasemman ohjausauvan on oltava täysin alhaalla!**
  - Vältä kaikenlaista kosteutta, sillä se voi vahingoittaa elektronikkaa.
  - On olemassa vakavien tapaturmien tai jopa kuoleman vaara, jos laitat helikopteri osia suuhun tai nuoletiin.
  - Älä tee Quadrocopter minkäänlaisia muutoksia tai lisäykkiä.
- Jos et hälytäsi näitä määräyksiä, anna koko Quadrocopter-radio-ohjattava heti takaisin jälleenmyyjälle uudessa ja käyttämättömässä tilassa.

#### Tärkeät tiedot liitum-polymeri-akkuista

Liitum-polymeri-akku (**Lipo**) ovat huomattavasti herkempää kuin tavalliset alkali- tai NiMH-akut, joita käytetään yleensä kauko-ohjauskeskuksissa. Se vuoksi valmistajat antavat ohjeita ja varoituksia niiden käytettävyydestä tarkkaan. LiPo-akkujen varaa käytellä aiheuttaen tulipalon riskin. Noudata aina valmistajan antamia ohjeita LiPo-akkujen hälytyksessä.

#### WEEE:n mukaiset sähkö- ja elektronikkalaitteiden hälytystapauksista

Tässä kuvattu viivytettynä jätteestäann merkit kertoivat siitä, että tyhjä paristo, akkuja, nappiparistoja, latureita, laiteparistoja, käytettyjä sähkölaitteita jne. ei saa laittaa konttialtoihin sisäistä, koska ne vahingottavat ympäristöä ja terveyttä. Auttaa turvaa mampiristi ja terveys ja puhu lastesi kanssa käytettyjen paristojen ja sähkölaitteiden asiamuodista hälyttämistä. Paristo ja käytetty sähkölaitteet pitää toimittaa niille varattuihin keräyspalkoihin. Niin ne pääsevät kunnollisesti kierrättyseen. Eri paristotyyppejä ja uusia ja vanhoja paristoja ei saa käytä vyöhydessä. Tyhjät paristot otetaan pois leluista. Tavallisia paristoja ei saa rajahdyssyventaan vuoksi ladatta. Varmista, että navat ovat oikein päin. Älä käytä vaurioituneita paristoja. Jos tuotetta ei aiota käyttää pidempään aikaa, poista paristo. Vaihda aina kaikki paristot samana aikana, äläkä käytä sekaasiin vanhoja ja uusia paristoja tai erityyppisiä paristoja.

#### VAROITUS!

Akkujen lataukseen saavat tehdä vain aikuiset. Ladattavat akut otetaan pois leluista ennen latausta. Liittimä ei saa oikosulkea. Saa käyttää vain suositteltuja tai samantyyppisiä paristoja. **VAROITUS:** **Älä käytä lataamiseen vain tämän lelon mukana toimitettua, irrotettavaa virransyöttöyksiköä.** Kun latura käytetään säännöllisesti, sen kaapeli, liitin, kotelot ja muut osat on tarkastettava. Vikojen esittäessä latura saa ottaa käyttöön vasta korjaukseen jälkeen. Leikkikalan saa liittää vain suojuulakan II laiteisintiin. 

#### LiPo-akkujen koskevat direktiivit ja varoituset

- Sinun täytyy ladata mukana toimitettu 1 V === 430 mAh / 1.59 Wh LiPo-akun turvallisessa paikassa pois sytytystä materiaaleista.
- Akku ei lataukseen aikana sea jättää ilman valvonnan.
- Akku voi ladaantua lennon jälkeen, sen on jäädytettävä ensin ympäristön lämpötilaan.
- Lataukseen saa käyttää vain siihen tarkoitettua LiPo-laturia (USB-johdot/ohjaaja). Jos näiltä ohjeita ei noudata, syntyy tulipalon riski ja sen myötä terveysriskejä ja/tai aineellisia vahinkoja. Älä KOSKAAN käytä mitään muuta laturia.
- Jos akku pullistuu tai muuttuu muutoaan purkauksen tai latauksen aikana, lopeta lataus tai purkauks välttämästä. Ota akku pois niin nopeasti ja varovasti kuin mahdollista ja lataa se turvalliseen, avoineen paikkaan poissytytä materiaaleista ja pidä sitä silmällä vähintään 15 minuuttua. Jos lataat edelleen pullistuttuna tai muotoon muuttunutta akkuja, on olemassa tulipalon riski! Akku on ottavissa pois käytöstä heti, kun se on vähänäänkin muuttunut muotoaan tai pullistunut.
- Säilytä akku huoneenlämmössä kuivassa paikassa.
- Lataa akku edellomastasi aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkautumisen täysin tyhjäksi.** Akun on käytön jälkeen jäädytävä väh. 20 minuuttua, ennen kuin se voi ladata taas täyteen. Lataa akku aika ajoin (noin 2-3 kuukauden välein). Latureita tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea. Akku voi vahingoittua, mikäli yllä mainitut ohjeita akun käsitteelystä ei noudata. Älä jätä akkuua valvomatta latauksen aikana.
- Akkujen kuljetuksessa ja välilläkäytössä säilytäksesi lämpötilan tulisi olla 5 - 50 °C. Älä säilytä akkuja tai pienoismallia mahdollisuksen mukaan autossa tai suorassa auringonpaineessa. Jos akku joutuu olemassa kuumassa autossa, se voi viitoittaa tai sytyttää palamana.

**Huomautus:** pariston jätinnettie/tehon ollessa vähännein huomaat, että tarvitaan paljon säästäjä ja/tai ohjausliikkeitä, jotta Quadrocopter ei joudu sydäkytteenessä. Se tapahtuu tavallisesti ennen kuin on saatavuttu 3 V:n akkujäntie ja on sopiva ajankohta päättää lento.

#### Käytööohjeet

##### Toimituslaajuus

- 1** 1x Quadrocopter  
1x Ohjaaja  
1x USB-latausjohdo  
1x Akku  
2x 1.5 V Mignon AA -paristoa (ei voi ladata uudelleen)

##### LiPo-akun lataus

Ladattavat akut on poistettava leluista ennen niiden lataamista. Pidä huoli siitä, että lataa mukana tulleen LiPo-akun vain mukana tullevilla LiPo-laturilla (USB-johdot tai ohjaaja). Jos yrität ladata akkuja jollain muulla LiPo-akun laturilla tai muulla laturilla, se voi aiheuttaa vahinkoja. Lue huolellisesti ylä mainitut kappale, joka sisältää akun käytössä koskevat varoituksit ja ohjeet, ennen kuin jatkat.

Voit ladata Quadrocopterissa olevan akun siihen kuuluvalla USB-latausjohdolla USB-portista:

##### 2a) LED-tietokoneesta:

- Poista akku radio-ohjattavasta, ennen kuin lataa sen.**
- Yhdistä USB-latausjohdo tietokoneeseen USB-porttiin. USB-latausjohdon LED sytyty vihreänä ja osoltaan, että latausyksikkö on liitetty oikein tietokoneeseen. Kun yhdistät Quadrocopterin, jonka akku on tyhjä, USB-latausjohdon ledi ei enää syty ja se osoltaa, että Quadrocopterin akku laitetaan. USB-latausjohdo ja Quadrocoptereissa oleva lataustilin on valmistettu niin, että navat evitit voilla vaaripäin.
- Tyypilleenkin akku (ei kokonaan purkautuneen) lataus kestää suunnilleen 60 minuuttua. Kun akku on täynnä, sytyy USB-johdon ledi jälleen vihreänä.

**Ohe:** Pakkauksessa sisältyy LiPo-akku on osittain ladattu. Siksi ensimmäinen latauskerta voi olla lyhyempi.

**Noudata edellomastasi edelle mainittua liitäntääjärjestystä! Irrota Quadrocopterista oleva pistoliitin, jos ei käytä Quadrocopteria. Ohjeen noudattamata jätäminen voi johtaa akun vahingoittumiseen!**

##### 2b) Akun asettaminen Quadrocopterin

- Avaavat akkulokeron kanssa mukana tulleen ruuvimeisselin avulla. Aseta akku sisään. Sulje akkulokeron.
- Kun LED-valo vilkkuu hiastaa Quadrocopterissa, on akku vaihdettava.

##### Akkujen asettaminen ohjaimeen

- 3** Avaa akkulokeron ruuvimeissellillä ja laita akut ohjaimeen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Älä koskaan käytä uusia ja vanhoja tai eri valmistajien paristoja ihossässä. Kun olet sulkenut lokeron, voit tarkastaa ohjaimen toiminnan etupelolla olevasta virtakytkimestä. Kun virtakytkin on asennossa OH, ylhäällä ohjaimen keskiosassa olevan ledin tulee palaa punaisena. Kun merkkivalo vilkkuu hiastaa ja kuuluu merkkikääni, on ohjailtaiteen paristot vaihdettava.

#### Radio-ohjattavan yhdistäminen ohjaimeen

- 4** Carrera RC Quadrocopter ja ohjailtaite yhdistyvät joka kerran käytöön otettaessa automaattisesti uudelleen. Jos alussa ilmenee ongelmia tietoverhissa Carrera RC Quadrocopterin ja ohjaimen välillä, suorita yhdistäminen uudestaan.

##### Yhdistä akku radio-ohjattavaan.

Kytke radio-ohjattava ON/OFF-kytkimestä pääle.

**VAROITUS!** Aseta Quadrocopter ehdottomasti heti päälelykettänen jälkeen vaakasurulle pinnalle.

**Gyrojärjestelmä suuntautuu automaattisesti.**

Quadrocopterin ledit vilkkuват rytmisesti.

Kytke ohjaajan virtakytkimestä pääle.

Työnnä uuden ohjausauvan, eli kaasuvipu, täysin ylös ja jälleen alas nolla-asentoon.

Yheteiden muodostaminen onnistuu.

Ohjaimen ledi palaa nyt keskeytyksellä.

Noin 5-10 minuutin päästä ohjailtaite kytekeytys pois päältä. Kun haluat käyttää jälleen, muodosta yhteys uudelleen.

#### Quadrocopterin kuvaus

- 5** 1. Poottorijärjestelmä

2. Poottorin suojaohakki

3. Akku-johdo

4. Quadrocopter-liitospistoke

5. Paristolokeron

6. ON/OFF-kytkin

#### Ohjaimen toiminnat

- 7** 1. Virtakytkin (ON / OFF)

2. Valvonta-ledi

3. Kaasu

- Pöyrymisen ympyrässä

4. Eteen/takaisin oikealle/vasemmalle kalistus

5. Oikealle/vasemmalle kalistukseen säädin

6. Eteen/takaisinliikkeen säädin

7. Ympyrässä pöyrymisen säädin

8. Silmukkapainike

9. Start Rotors -painike

10. Auto-Landing-painike

11. Auto-Start & Fly to 1 m -painike

12. Beginner/Advanced -kytkin (30%/60%/100%)

13. Paristolokeron

#### Lentopalaukan valinta

- 8** Kun olet valmis ensimmäiselle lennollesi, sinun tulee valita suljettu tila, joka on riittävän tilava ja jossa ei ole henkilöiltä eikä esitellä. Quadrocopterin koon ja ohjattavuuden vuoksi kokeneet pilottit voivat lennättää myös melko pieniä suljettuja tiloissa. Ensimmäisellä lentotilalla varten suosittelemme, että tila on vähintään 5 x 5 metriä ja 2,40 metriä korkeaa. Kun olet säästänyt Quadrocopterin ja tutustutun sen ohjaukseen ja ominaisuuksiin, voit ryhtyä lennättää sitä pienemmissä ja vähemmän rajoittuissa tiloissa.

**Vain kotikäytöön (koti ja puutarha).** Ohjaimen ja Quadrocoptern välillä ei saa olla minkäänlaista esineitä kuten esim. pylväitä tai ihmisiä.

#### Lennon valmistelun tarkastuslistaa

Tämä tarkastuslista ei korvaa tänään käytööseen sisältyviä, vaikka sitä voi käyttää pikoppaan, suosittelemme, että lueta tänään käytöötoon ensin kokonaan, ennen kuin jatkat.

##### Tarkasta pakkauksen sisältö.

Lataa LiPo-akku kuten kappaleessa "LiPo-akun lataus" on kuvattu.

Aseta ohjaajaan 2 AA-paristoa ja varmista, että navat tulevat oikeinpäin.

Etsi sopiva palloka lennättämistä varten.

Aseta akku kuten kohdassa **2b** kuvatava Quadrocopterin alapuolella olevaan akkulokeron.

Yhdistä akku radio-ohjattavaan.

Kytke radio-ohjattava ON/OFF-kytkimestä pääle.

**VAROITUS!** Aseta Quadrocopter ehdottomasti heti päälelykettänen jälkeen vaakasurulle pinnalle.

**Gyrojärjestelmä suuntautuu automaattisesti.**

Quadrocopterin LED valit vilkkuvat.

Kytke ohjaajan LED valit vilkkuvaan "LiPo-akun lataus" on kuvattu.

Aseta ohjaajaan 2 AA-paristoa ja varmista, että navat tulevat oikeinpäin.

Odota hetki, kunnes Quadrocopterin järjestelmä on alustettu oikein ja se on valmis käytöön. Quadrocopterin LED-valit vilkkuvat nyt keskeytyksellä. Ohjaimen ledi palaa nyt keskeytyksellä.

Toista nyt yli mainittu kohtaus, jotta haluat lennättää muita Quadrocoopteria samaan aikaiseksi.

**Ohje! Tee automaattinen säätö **17** ehdottomasti aina ennen lennätystä!**

##### Tarkasta ohjaaja.

Tutustu ohjaukseen.

**Säädä Quadrocopteria tarvittaessa kuten kohdissa **17** **18** **19** **20** on kuvattu niin, ettei Quadrocopter enää liittonessossa liiku paikaltaan ilman ohjausliikkeitä.**

Quadrocopter on valmis käytöön.

Aseta Quadrocopter ei toimi millään tavoin, toista yliä mainittu yhdistäminen vielä kerran.

Ohjaaja radio-ohjattava ylös ilmaan.

Ohjaaja radio-ohjattava ylös ilmaan.

Kytke radio-ohjattavasta virta pois ON/OFF -kytkimestä.

Irrota akun pistoliitin.

Summata radio-ohjas aina viimeisenä.

#### 4-kanavaisen Quadrocopterin lennättäminen

##### OHJE!

Pidä huoli siitä, että ensimmäisessä lentokokeilussa liikutat ohjaimen pipuja hyvin varovasti eikä liian

nopeasti. Ohjauskäskyn suorittamiseen riittää useimmiten hyvin pienet liikkeet kyseisestä vivustavat.

Jos havaitset, että Quadrocopter liikkuu eteenpäin tai sivulle, vaikka ei liikuta vipua, säädä se kuten kohdissa **17 18 19 20** on kuvattu.

### **9** +/− kaasu (jōs/asas)

Käynnistääksesi tai lentoäksesi korkeammalle työnnä vasenta kaasuvipua varovasti eteenpäin. Laskettaksesi tai lentoäksesi matalammalla työnnä vasenta kaasuvipua varovasti taaksepäin.

### **10** Pyöritysäksesi Quadrocoptera paikallaan vasemmalta tai oikealle liikuta vasenta vipua varovasti vasemmalta tai oikealle.

**11** Lennottääksesi Quadrocoptera vasemmalta tai oikealle liikuta oikeaa vipua varovasti vasemmalta tai oikealle.

**12** Lennottääksesi Quadrocoptera eteen- tai taaksepäin liikuta oikeaa vipua varovasti eteen- tai taaksepäin.

### **Roottorien/moottorien käynnistys**

**13a** Paina ohjaimesta painiketta "Start Rotors" käynnistääksesi moottorit. Heti kun roottorit pyörivät, voit nostaa kaasuvipua ylös.

### Silmukkatoiminto

#### **VAROITUS! VAIN KOKENEILLE PILOTEILLE!**

**13b** Kun painat "silmukkapaiketta", merkkiaani kuuluu 5 kertaa. Liikuta oikeanpuoleista ohjaussauvaa niin kauan kuin merkkiaani kuuluu ylös, alas, oikealle tai vasemmalle. Quadrocopter tekee silloin silmukan tai pyörähtää ympäri kyseiseen suuntaan. Varmista, että sinulla on tällöin nittävästi tilaa joka puolelle (noin 2,5 m).

### **Beginner/Advanced -kytkin**

#### **VAROITUS! VAIN 100-PROSENTTISEN KOKENEILLE PILOTEILLE!**

### **13c** 30% = aliohjelinta

Vaihtokytkennän merkkivälini kuuluu kerran.

### 60% = hieman edistyneemän tila

Quadrocopter reagoi herkemmin kuin 30% -tilassa. Vaihtokytkennässä merkkiaani kuuluu 2x.

### 100% = kokeneen pilottin tila >3D -tila

Quadrocopter reagoi hyvin herkästi ohjausliikkeisiin. Quadrocopter reagoi hyvin herkästi ohjausliikkeisiin.

### Automaattinen korkeuden valvonta

**14** Heti kun päästät lennon aikana vasemmasta ohjaussauvasta, Quadrocopter säilyttää automatisesti senhetkisen lenkorkeuden.

### Auto Landing

**15** Voit milloin vain laukaista automaattisen laskeutumistoiminnon painamalla painiketta "Auto Landing".

Tällöin rootorien pyörimisnopeutta vähennetään hitaasti. Laskeutumisen aikana sinulla on oikeaa ohjaussauvia liikuttama koko ajan mahdollisuus vaikuttaa laskeutumispalkkaan. Heti kun Quadrocopter on maassa, kytke moottorit pois pältä.

### Auto-Start & Fly to 1 m

**16** Paina ohjaimesta painiketta "Auto-Start & Fly to 1 m" käynnistääksesi moottorit ja lentoäksesi ja lentoäksesi noin 1 metrin korkeuteen. Käynnistykseen aikana sinulla on oikeaa ohjaussauvaua liikuttamalla koko ajan mahdollisuus vaikuttaa lentoaluetta. Heti kun noin 1 metrin korkeus on saavutettu, Quadrocopter säilyttää automatisesti tämän korkeuden.

### Quadrocoopterin säättäminen

### **17** Auto-säätö

1. Aseta Quadrocopter vaakasuoralle pinnalle.

2. Yhdista Quadrocopteron ohjaimeen kuten kohdassa "Radio-ohjattavan yhdistäminen ohjaimeen".

3. Työnnä samanaikaisesti kaasuvipua ja eteen-/taaksepäin-vipua oikeaan alakulmaan. Quadrocopteron liedi vilkkuu lyhyesti ja palaa sitten jatkuvalisti. Merkkiaani kuuluu 1x.

4. Papava-asento on lopetettu.

**18** Jos Quadrocopter paikallaan leijuuksa liikkuu vasemmalta tai oikealle, ilman oikealle/vasemmalle kallistuvan vilkin liikeltää, toimi seuraavasti: Jos Quadrocopter liikkuu itsestään nopeasti tai hitaasti sivutuilla vasemmalle, paina oikealle/vasemmalle kallistuksen alempaa oikeaa säädintä askeleittain oikealle. Jos Quadrocopter liikkuu oikealle, paina oikealle/vasemmalle kallistuksen säädintä askeleittain vasemmalle.

**19** Jos Quadrocopter paikallaan leijuuksa lentää eteen- tai taaksepäin, ilman että eteen-/taaksepäin-vipua liikkuilevat, toimi seuraavasti: Jos Quadrocopter liikkuu itsestään nopeasti tai hitaasti eteenpäin, paina eteen-/taaksepäinlykittävän yläpäätä oikeaa säädintä askeleittain alaspäin. Jos Quadrocopter liikkuu taaksepäin, paina eteen-/taaksepäinlykittävän säädintä askeleittain ylöspäin.

**20** Jos Quadrocopter leijuuksaan ilmassa paikallaan alkua pyörää vasemmalta tai oikealle, vaikka ympyrässä pyörimisen vija ei ole liikuttu, toimi seuraavasti: Jos Quadrocopter pyörii itsestään nopeasti tai hitaasti oman akselinsa ympäri vasemmalle, paina ympyrässä pyörimisen alinta vasenta säädintä askeleittain oikealle. Jos Quadrocopter pyörii oikealle, paina ympyrässä pyörimisen säädintä askeleittain vasemmalle.

### Roottorisilven välttäminen

**21** Käytä roottorin silven irrotuksen tarvittaessa kapeaa, sileää esineitä. Varmista, että vedät roottorin siipeä varovasti pystysuoraan ylöspäin ja pidät samalla moottorista alhaalta pääsin tasapainottaa kiinni.

### **22** VAROITUS!

Ota ehdottomasti huomioon roottorin siiven merkintä ja väri sekä kallistuskulma!

Edessä vasemmalla: punainen – merkintä "A"

Edessä oikealla: punainen – merkintä "B"

Takana oikealla: musta – merkintä "A"

Takana vasemmalla: musta – merkintä "B"

**23** Moottori-vaihtojarjesteelmän RQ-koodi, varaosat ja muut tiedot.

### Ongelmaratkaisut

#### Ongelma: Ohjaaja ei toimi.

Syy: ON-OFF-virtakytkin on kohdassa "OFF".

Ratkaisu: Aseta ON-OFF-virtakytkin kohtaan "ON".

Syy: Pariston on laitettu väärin sisään.

Ratkaisu: Tarkasta, onko pariston laitettu oikein sisään.

Syy: Paristoissa ei ole enää tarpeeksi energiata.

Ratkaisu: Laita uudet pariston sisään.

Ongelma: Quadrocopteria ei voi ohjata ohjaimesta.

Syy: Ohjaajan virtakytkin on kohdassa "OFF".

Ratkaisu: Aseta ensin ohjaajan virtakytkin kohtaan "ON".

Syy: Ohjaaja ei ole mahdollisesti liitetty kunnolla Quadrocopterin vastaanottimeen.

Ratkaisu: Tee yhdistämisen kuten kohdassa "Lemon valmistelun tarkastuslista" on kuvattu.

Ongelma: Quadrocopter ei nouse ilmaan.

Syy: Roottorin siivet liikkuvat ilman hitaasti.

Ratkaisu: Työnä kaasuvipua ylös.

Syy: Akun teho ei riitä.

Ratkaisu: Lataa akku (katso luku "Akun lataaminen").

Ongelma: Quadrocopter menettää lennon aikana nopeutta ilman selvää syftää ja sakkaa.

Syy: Akku on liian heikko.

Ratkaisu: Lataa akku (katso luku "Akun lataaminen").

Ongelma: Quadrocopter pyörii enää vain ympyrää tai kiepsahlataa ympäri käynnistettäessä.

Syy: Roottorin siivet asennetaan väärin ja järjestykseen ei vastaa.

Ratkaisu: Aseta/vaihda roottorin siivet kuten kohdassa **21 22 23** on kuvattu.

Oikeudet erityiskohteisiin ja muutoksiin pidätetään - Oikeudet värin / lopullisen muotoin muutoksiin pidätetetään Oikeudet teknisiin ja muotoin muutoksiin pidätetetään - Piktogrammit = symbolivalokuvat

### **PL Szanowny klientie!**

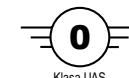
Gratulujemy zakupu modelu Carrera RC Quadrocopter, wyprodukowanego zgodnie z najnowszym stanem techniki. Ponieważ ciągle staramy się rozwijać i ulepszać nasze produkty, w każdym momencie zastępujemy obecne prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian odnoszących się do wyposażenia, materiałów i wzornictwa bez wcześniejszej zapowiedzi wprowadzenia takiej zmiany. Z tytułu nieznacznych odchyliń produkcji zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawionych w niniejszej instrukcji nie można wnosić żadnych rozszerzeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. **Ważne!** Proszę dokładnie przeczytać niniejszą instrukcję obsługi i zachować na późniejszą przekazanie innemu osobie.

Najnowszą wersję niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamieniowych znajdzie Państwo w dziale serwisu pod [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).

**OSTRZEŻENIE!** Przed pierwszym lotem upewnić się Państwu, czy w Państwa kraju istnieje obowiązek posiadania ubezpieczenia modeli latających dla nowonabytego przez Państwa modelu latającego.

### Deklaracja zgodności

Carrera Toys GmbH oświadcza niniejszym, że ten model razem z pilotem zdolnego sterowania jest zgodny z podstawowymi wymogami następujących dyrektyw WE: dyrektywy WE 2009/48 i inne odniesie dołączających dyrektywy 2014/53/EU (RED). Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej [carrera.com](http://carrera.com).



Maxima zendvermogen <10dBm - Zakres częstotliwości: 2400 - 2483.5 MHz

### Ostrzeżenie!

**OSTRZEŻENIE!** Ta zabawka nie jest przeznaczona dla dzieci poniżej 3 roku życia, gdyż zawiera drobne elementy, które mogą zostać połkniete przez małe dzieci.

**OSTRZEŻENIE!** Niebezpieczeństwo zaklinowania uwarunkowane funkcjonowaniem. Przez przekazanie zabawki dziecku usunąć wszystkie elementy opakowania i elementy mocujące. W celu zasięgnięcia informacji i na wypadek wystąpienia jakichkolwiek pytań, prosimy o zachowanie na przyśrodku opakowania i adresu, jak również instrukcji obsługi. Zastrzeżenie o zachowaniu na wykorzystanie w przyszłości. Wskazówka dla dorosłych: Sprawdźcie Państwo, czy zabawka została zmontowana zgodnie z instrukcją. Montaż musi zostać wykonany pod nadzorem osoby dorosłej.

**OSTRZEŻENIE!** Nie przeznaczony dla dzieci w wieku poniżej 8 roku życia!

Produkt nie jest przeznaczony do użytkowania przez dzieci bez nadzoru osoby dorosłej. Sterowanie helikopterem wymaga pewnej wprawy. Dzieci muszą uczyć się sterowania pod nadzorem osoby dorosłej. **Przed pierwszym użytkiem:** Przeczytajcie Państwo to instrukcję z Państwa dzieckiem. Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciekłe obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy.

Sterowanie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozwagi, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisów, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu. Przed pierwszym użyciem umieszczonym modelu niezbędne konieczne jest zapoznanie się z kompletną instrukcją obsługi i jej zrozumienie. Tylko w ten sposób można uniknąć obrażeń ciała w wyniku wypadku, jak również uszkodzeń rzeczy. Reče, wlosy, elasty elementy garderoby i inne przedmioty jak długopisy i śrubokręty muszą znajdować się w bezpiecznej odległości od śmigła. Nie dotykać wirującego śmigła. Zwroźcie Państwo szczególną uwagę, aby Państwa ręce NIE znajdowały się w pobliżu śmigła!

**OSTRZEŻENIE:** Ryzyko uszkodzenia oczu. W celu uniknięcia zranień nie wykonywać Państwu lotów Quadrocoptera w bliskim twarzy. Z powodu bezpieczeństwa zabawka powinno się używać w wystarczająco dużym położeniu. Startować i latać wyłącznie w odpowiednim otoczeniu (powierzchni wolnej od przeszkód) i wyłącznie przy bezpośredniej widoczności. Jako użytkownicy produktu ponoszą Państwo wyjątkową odpowiedzialność za bezpieczne użytkowanie w taki sposób, aby nie stwarzać zagrożenia dla Państwa, innych osób lub ichienia.

• Nigdy nie używać Państwu modelu ze słabymi bateriami do kontrolera.  
• Unikajcie Państwu terenów o natężonym ruchu drogowym. Zawsze zwracajcie Państwu uwagę, aby mieli Państwo wystarczającą głowę dla dyspozycji.

• W miarę możliwości nie używać Państwu modelu na ulicy lub w miejscach publicznych w celu uniknięcia zagrożenia bezpieczeństwa lub okaleczenia.

• **OSTRZEŻENIE:** Nie startujcie Państwu Quadrocopter, jeżeli w pobliżu obszaru lotu Quadrocoptera znajdują się osoby, zwierzęta lub inne przedmioty.

• Start i latań w pobliżu linii wysokiego napięcia, szyn kolejowych, ulic, basenów lub otwartych zbiorników wodnych jest seriouzne zabronione.

• Używać wyłącznie przy dobrey widoczności i dobrych warunkach pogodowych.

• Dokładnie przeczytajcie Państwo instrukcję obsługi i wskazówki ostrzegawcze dotyczące użytkowania tego Państwa produktu i ewentualnego dodatkowego wyposażenia (ladowarka, akumulatory, itd.).

• Gdyby Quadrocopter miał mieć kontakt z istotami żywymi lub twardymi przedmiotami, prosimy

dźwignię gazu natychmiast przestawić na pozycję zero, tzn. lewy joystick musi być przesunięty do oporu w dół!

• Unikajcie Państwu wilgoci mogącej uszkodzić elektronikę.

• Istnieje niebezpieczeństwo cieczych obrażeń ciała, a nawet śmierci, w przypadku, gdy Państwo wezmą do użuł dotknąć jączmieni części modelu.

• Nie przeprowadzajcie Państwa w Quadrocopterze żadnych zmian ani modyfikacji.

Jeśli nie wyrażają Państwa zgody na ten warunek, prosimy natychmiast zwrócić kompletny model Quadrocoptera do sprzedawcy w stanie nowym i nie używanym.

#### Ważne informacje dotyczące akumulatorów litowo - polimerowych

Akumulatory litowo - polimerowe są znacznie ważniejsze niż konwencjonalne akumulatory alkaliczne lub akumulatory niklowo - metalowo - wodorowe NiMH stosowane do zdalnego kierowania. Z tego względu należy bezwzględnie przestrzegać zaleceń i wskazówek ostrzegawczych producenta. Przy nieprawidłowym użytkowaniu akumulatorów typu LiPo istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru. Prosimy Państwa o stale przestrzeganie informacji producenta przy wyrzucaniu zużytych akumulatorów typu LiPo.

#### Przepisy dotyczące utylizacji zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego zgodnie z dyrektywą Unii Europejskiej WEEE



Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekreślone pojemniki na odpady ma zwrócić uwagę, o rozładowane baterie, akumulatory, baterie guzikowe, zestawy baterii, baterie urządzeń, elektryczny urządzenia zużyte itp. nie mogą być traktowane jak odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia. Prosimy o włączenie się do akcji mającej na celu ochronę środowiska i zdrowia oraz o przeprowadzenie rozmowy z dziennikiem na temat właściwej utylizacji zużytych baterii i zużytych urządzeń elektrycznych. Baterie i zużytych urządzeń elektrycznych należy przekazywać do wyznaczonych punktów zbiórnych. W ten sposób zapewniony jest ich właściwy recykling. Należy stosować jednocześnie różny typ baterii, ari łącząc baterie nowych z bateriami już używanych. Zużyte baterie należy usunąć z zabawki. Baterie nie przeznaczone do ponownego ładowania nie mogą być doładowywane ze względu na niebezpieczeństwo wybuchu. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunków. Nie używać uszkodzonych baterii. Wyjąć baterie, jeżeli się wyczerpują lub jeżeli produkt nie będzie używany przez dłuższy czas. Zawsze wymieniać wszystkie baterie w tym samym czasie, uważając, aby nie łączyć starych baterii z nowymi ani baterii różnych typów.

**OSTRZEŻENIE!** Proces ładowania akumulatorów może być prowadzony tylko i wyłącznie przez osoby dorosłe. Nie wolno zwracać zacisków podłączeniowych. Wolno stosować tylko zalecone baterie lub baterie równoważnego typu. **OSTRZEŻENIE:** w celu naładowania akumulatora używać wyłącznie odłączanego zasilacza dostarczonego razem z zabawką. Przy regularnym użytkowaniu Chargersa należy kontrolować kabel, łączka, odkładniny i inne części. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie użytkować po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności.



#### Dyrektyny i wskazówki ostrzegawcze dotyczące użytkowania akumulatorów typu LiPo

• Dostarczony akumulator typu LiPo 3.7 V === 430 mAh / 1.59 Wh muszą Państwo ładować w bezpiecznym miejscu, z dala od łatwopalnych materiałów.  
• Podczas ładowania akumulatora nigdy nie pozostawiajcie go Państwu bez nadzoru.  
• Przed ładowaniem po locie akumulator musi najpierw ostygnąć do temperatury otoczenia.  
• Do tego celu mogą Państwo używać wyłącznie dostarczonej w zestawie ładowarki przeznaczonej do akumulatorów litowo - polimerowych (kabel USB/kontroler). Przy niezastosowaniu się do tej wskazówki istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru, i w związku z tym zagrożenia zdrowia i / lub uszkodzenia rzeczy. NIGDY nie używajcie Państwa innej ładowarki.  
• W przypadku gdy akumulator w trakcie rozładowania lub ładowania wzdyma się lub się deforme, muszą Państwo natychmiast zakończyć ładowanie lub rozładowanie. Wyjmijcie Państwo akumulator tak szybko i tak ostrożnie jak tylko możliwe, położyć go Państwu na bezpieczną i otwartą powierzchnię, z dala od palnych materiałów, i obserwujcie go Państwu przez przynajmniej 15 minut. W przypadku dalszego ładowania lub rozładowania już wzdełgiego lub zdeformowanego akumulatora istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru! Nawet przy nieznaczonym zdeflowaniu lub tworzeniu się balona, akumulator musi zostać usunięty.

• Akumulator przechowujcie Państwo w temperaturze pokojowej i w suchym miejscu.  
**• Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Po zużytywaniu akumulator musi 20 minut stygnać zanim może zostać w pełni naładowany. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na okolo 2-3 miesiące). Nie zwracać przewodów ładowarek z zasilaczami sieciowymi. Nieprzestrzeganie powyżej podanych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora. Nigdy nie pozostawiać akumulatora bez nadzoru w trakcie ładowania.**

• Podczas transportu lub przemieszczania przechowywania akumulatora temperatura powinna wynosić 5 °C. W miarę możliwości nie przechowujcie Państwa akumulatora lub modelu w samochodzie, lub nie narażajcie ich Państwu na bezpośrednie działanie promieni słonecznych. Pozostawiony w nagrzanym samochodzie akumulator może zostać uszkodzony lub może się zapalić.

**Wskazówka:** w przypadku niskiego napięcia/ mocy baterii można zaobserwować, że konieczne jest znaczne trymanowanie i/lub ruchy sterowania, by Quadrocopter nie wpadał w turbulencje. Zjawisko to występuje z reguły przed osiągnięciem poziomu 3 V napięcia akumulatora i jest odpowiednim momentem dla zakończenia lotu.

#### Wskazówki dotyczące obsługi

##### Zakres dostawy

- 1x Quadrocopter
- 1x Kontroler
- 1x Kabel do ładowania USB
- 1x Akumulator
- 2x Baterie 1.5 V Mignon AA (nie przeznaczone do ponownego ładowania)

#### Ładowanie akumulatorów LiPo

W celu naładowania akumulatory należy wyjąć z zabawki. Zwracajcie Państwo uwagę, aby dostarczony akumulator litowo-poliomeryczny był ładowany wyłącznie w dostarczonej ładowarce przeznaczonej do akumulatorów litowo-poliomerycznych (kabel USB lub kontroler). Jeżeli będą Państwo próbować ładować akumulator przy pomocy innej ładowarki przeznaczonej do ładowania akumulatorów typu LiPo lub innej ładowarki, mogą Państwo doprowadzić do poważnych uszkodzeń. Zanim przystąpią Państwo do następujących działań, prosimy Państwa o dokładne zapoznanie się z treścią powyższego akapitu zawierającego wskazówki ostrzegawcze i dyrektywy dotyczące stosowania akumulatorów. Akumulator zamontowany w Quadrocoptera można ładować przy użyciu kabla ładowania USB z portu USB komputera:

##### 2a) Ładowanie po podłączeniu do komputera:

- Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu.

• Połączcie Państwo kabel USB do ładowania z portem USB w komputerze. Lampa LED znajdująca się

przy kablu do ładowania z gniazdem USB świeci na zielono i wskazuje prawidłowe połączenie zestawu do ładowania z komputerem. Jeśli Quadrocopter z wyładowanym akumulatorem zostanie podłączony, na kablu USB nie zapala się dioda LED i wskazuje, że akumulator Quadrocoptera jest ładowany. Kabel ładowający USB lub gniazdo ładowania na Quadrocoptera są tak wykonane, że wykluczona jest zamiana biegunków.

• Ponowne naładowanie akumulatora (nie wyładowanego krańcowo) trwa około 60 minut. Gdy akumulator jest pełen, ponownie zapala się na zielono diodowy wskaźnik na kablu USB.

Informacja: przy dostawie dołączony akumulator LiPo jest naładowany częściowo. Dlatego też pierwszy proces ładowania może trwać nieco krócej.

#### Absolutnie zachować powyższą kolejność podłączenia!

**Jeżeli Państwo nie używają quadrokoptera, rodziczie Państwo złącze wtykowe znajdujące się przy quadrokopercie. Nierzepiszczanie może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora!**

##### 2b) Umieszczenie akumulatora w quadrokopercie

• Otwórzcie Państwo przy pomocy załączonego śrubokrętu pokrywę pojemnika na akumulator. Włóczę Państwo akumulator. Zamknijcie Państwo pojemnik na akumulator.

• Jeżeli lampa LED przy quadrokopercie migła powoli, muszą Państwo wymienić akumulator.

#### Wkładanie baterii do pilota obsługi

3 Otworzyć przegrodę baterii za pomocą śrubokręta i wstawić baterie do pilota obsługi. Zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunków. Nigdy nie używajcie Państwa jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Po zamknięciu schowka można sprawdzić działanie pilota za pomocą złącznika mocy z przodu. W pozycji ON złącznika i przy prawidłowym działaniu powinna się zapalić czerwona dioda LED po stronie pilota. Jeżeli lampa kontrolna LED migła powoli i rozbrightowa sygnał dźwiękowy, muszą zostać wymienione baterie w sterowniku.

#### Połączenie modelu z pilotem obsługi

4 Quadrocopter Carrera RC i sterownik łączą się automatycznie po ponownym uruchomieniu. Gdyby na początku występowały problemy przy komunikacji pomiędzy Carrera RC Quadrocoptere i pilotem obsługi, prosimy wykonać ponowne sprezowanie.

• Włączcie Państwo model naciśkając przełącznik ON/OFF.

• **OSTRZEŻENIE!** Bezpoolednio po włączeniu quadrokoptera należy go bezwarunkowo umieścić na równej, poziomej powierzchni. System żyroskopowy ustawia się automatycznie.

• Teraz lampy LED przy quadrokopercie migają rytmicznie.

• Włączcie Państwo kontroler naciśkając przełącznik Power.

• Przesuńcie Państwo lewy joystick, czyli dźwignię gazu, zupełnie do góry i ponownie do dołu do pozycji zero.

• Połączenie zostało pomyślnie zakończone.

• Lampy LED przy kontrolerze świecą teraz nieprzerwanie.

#### Opis Quadrocoptera

1. System rotora
2. Ochronny kosz rotora

3. Przewód akumulatora

4. Wtyczka łącząca quadrokoptera

5. Schowek baterii

6. Złącznik ON/OFF

#### Przegląd funkcji pilota obsługi

1. Złącznik mocy (ON / OFF)

2. Kontrolka LED

3. Gaz

4. Ruch obrotowy

4. Przód/tyl

5. Pochylenie w prawo/w lewo

5. Korekta pochylenia w prawo/w lewo

6. Korekta w przed/w tył

7. Trymer obrotów

8. Przycisk do wykonywania pętli

9. Przycisk startu wirników

10. Przycisk Auto-Landing

11. Przycisk Auto-Start & Fly to 1 m

12. Przelążnik trybu dla początkujących/ trybu Advanced (30%/60%/100%)

13. Schowek baterii

#### Wybór obszaru latania

7 Gdy będziecie już Państwa gotowi do pierwszego lotu, należy wybrać zamknięte pomieszczenie, które nie posiada przeszklów, nie ma w nim ludzi i jest możliwie duże. Ze względu na wielkość i sterowność Quadrocoptera dla doświadczonych pilotów możliwa jest obsługa także we względnie małych pomieszczeniach. Dla pierwszych lotów zalecamy konieczną minimalną wielkość pomieszczenia 5 na 5 metry powierzchni oraz 2,4 metry wysokości. Po uzyskaniu pełnej kontroli nad Quadrocoptera i zapoznaniu się z jego sterowaniem i możliwościami, można odwazić się na loty w mniejszym i mniej swobodnym otoczeniu.

**Wyłącznie do użytku w pomieszczeniach (Dom i ogród).** Miedzy kontrolerem i Quadrocoptere nie mogą znajdować się żadne przedmioty, jak np. stupy lub sosny.

#### Lista kontrolna po przygotowaniu do lotu

Nieinnych lista kontrolna nie zastępuje treści instrukcji obsługi. Choć można ją użyć jako skrócony przewodnik, absolutnie zalecamy wpierw całkowite przeczytanie niniejszej instrukcji obsługi, przed kontynuowaniem.

• Sprawdzić zawartość opakowania.

• Nalałować akumulator LiPo jak opisano w akapicie „Ładowanie akumulatora LiPo”.

• Włączcie Państwo 2 baterie typu AA do kontrolera, zwracając uwagę na ich prawidłową polaryzację.

• Wyszukać odpowiednie otoczenie do lotów.

• Włączcie Państwo akumulator w sposób opisany w 2b do pojemnika na akumulator pod spodem quadrocoptera.

• Połączcie Państwo akumulator w modelu.

• Włączcie Państwo model naciśkając przełącznik ON/OFF.

• **OSTRZEŻENIE!** Bezpoolednio po włączeniu quadrokoptera należy go bezwarunkowo umieścić na równej, poziomej powierzchni. System żyroskopowy ustawia się automatycznie.

• Teraz lampy LED przy quadrokopercie migają.

• Włączcie Państwo kontroler naciśkając przełącznik ON/OFF. Prosimy o bezwarunkowe sprawdzenie

przycisku trybu dla początkujących – trybu Advanced (16). Przesunięcie Państwa lewy joystick, czwili dźwignię gazu, zupełnie do góry i ponownie do dołu do pozycji zero.

- Pozostawiając Quadrocopterowi chwilę, aż system właściwie się uruchomi i jest gotowy do pracy. Teraz lampy LED przy quadrocopterze migają nieprzerwanie. Lampy LED przy kontrolerze świecą teraz nieprzerwanie.
- Powtórzyc ew. powyższe punkty, jeśli chcecie Państwo jednocześnie obsługiwać kolejne Quadrocoptery.
- Wskazówka!** Przed każdym lotem prosimy przeprowadzić automatyczne trymanie (17).

Sprawdzić sterowanie.

Zapoznać się z sterowaniem.

**Skorygować Quadrocopter ew. jak podano w (17) (18) (19) (20), aby Quadrocopter w locie zawieszonym nie poruszał się z miejsca bez ruchów sterowania.**

Quadrocopter jest teraz gotowy do użycia.

Jeśli Quadrocopter nie wykazuje żadnej funkcji, ponownie spróbować powyższego sprzężenia.

• Wykonać lot modelem.

• Wyładować modelem.

• Wyłączyć Państwo model naciśkając przycisk ON/OFF.

• Rozłączając Państwo złącze wtykowe akumulatora.

• Zawsze jako ostatni wyłączyć pilot zdalnej obsługi. Lot 4-kanalowego quadrokopera

#### Lot 4-kanalowego quadrokopera

**WSKAŻÓWKA!** Zwarcia Państwa szczególną uwagę, aby przy pierwszych próbach lotu bardzo ostrożnie i nie zbyt energicznie przesuwać dźwigni kontroli. Najczęściej wystarczają bardzo nieznaczące przesunięcia poszczególnych dźwigni w celu wykonania każdorazowego sterowania!

Jeżeli zauważą Państwo, że quadrocopter porusza się po przodzie lub na boki bez przesunięcia jednej z dźwigni, należy trymować quadrocopter zgodnie z opisem zawartym w punktach (17) (18) (19) (20).

**9 + Gaz (do góryna do)**

Do startu lub lotu na wyższych wysokościach ostrożnie przesunięcie Państwa do przodu znajdującą się po lewej stronie dźwigni gazu. Do lądowania lub lotu na niższych wysokościach ostrożnie przesunięcie Państwa do tyłu znajdującej się po lewej stronie dźwigni gazu.

**10 Aby spowodować obrót quadrokopera w miejscu w lewo lub w prawo ostrożnie przesunięcie Państwa lewą dźwignią w lewo lub w prawo.**

**11 Aby latać quadrokopeterem w lewo lub w prawo ostrożnie przesunięcie Państwa prawą dźwignią w lewo lub w prawo.**

**12 Aby latać quadrokopeterem do przodu lub do tyłu ostrożnie przesunięcie Państwa prawą dźwignią do przodu lub do tyłu.**

#### Start wirników / silników

**13a Naciśnięcie Państwa przycisk "Start Rotors" znajdujący się na nadajniku w celu uruchomienia silników.** W chwil obecnej się wirników mogą Państwo z pomocą dźwigni gazu wznieść się w górę.

#### Funkcja wykonywania pętli

**OSTRZEŻENIE! WYŁĄCZNIE DLA DOŚWIADCZONYCH PILOTÓW!**

**13b Po naciśnięciu "Looping Button" 5x rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy. Jak długo rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy przesyła Państwo joystick do góry, do dołu, w prawo lub w lewo. Quadrocopter wykonuje wtedy pełną lub bęczkę w danym kierunku. Zwrotcie Państwa uwagę, czego w pomieszczeniu jest wystarczająco dużo wolnego miejsca we wszystkich kierunkach (około 2,5 m).**

#### Przelłącznik trybu dla początkujących/trybu Advanced

**OSTRZEŻENIE! 100% WYŁĄCZNIE DLA DOŚWIADCZONYCH PILOTÓW!**

**14 30% = tryb dla początkujących**

Przy przełączaniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa jeden raz.

**60% = tryb Medium**

Quadrocopter reaguje bardziej wrażliwie niż w trybie 30%. Przy przełączaniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 2x.

**100% = tryb Advanced -> tryb 3D**

Quadrocopter reaguje bardzo wrażliwie na ruchy sterownicze. Przy przełączaniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 3x.

#### Automatyczna kontrola wysokości

**14 W chwil puszczania lewego dżojstika podczas lotu quadrokopter automatycznie utrzymuje aktualną wysokość lotu.**

#### Auto Landing

**15 Naciśnięcie przycisk „Auto Landing” mogę Państwo w każdej chwili wywołać automatyczną funkcję lądowania. Przy tym liczba obrótów wirników będzie powoli spadać. Podczas lądowania przez przesunięcie prawego dżojstika w każdej chwili mają Państwo możliwość wpływanego na pozycję lądowania. W chwil kontraktu quadrokoptera z ziemią silniki się wyłączają.**

#### Auto-Start & Fly to 1 m

**16 Naciśnięcie Państwa przycisk „Auto-Start & Fly to 1 m” znajdujący się na nadajniku w celu uruchomienia silników i automatycznego lotu na wysokości około 1 m. Podczas startu przez przesunięcie prawa dżojstika w każdej chwili mają Państwo możliwość wpływanego na kierunek lotu. W chwil osiągnięcia wysokości około 1 m quadrokopter automatycznie utrzymuje tę wysokość.**

#### Trymanie quadrokoptera

**17 Automatyczne trymanie**

1. Umieścicie Państwo quadrokopter na poziomej powierzchni.

2. Połączcie Państwo quadrokopoter ze sterownikiem w sposób opisany w „Połączenie modelu z pilotem obsługi”.

3. Przesuwanie Państwo jednocześnie dźwignię gazu i dźwignię do przodu/do tyłu w prawy doły. Różne LED przy quadrokoptere migają krótko i świeci nieprzerwanie. Sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 1x.

4. Ustawienie pozycji zerowej zostało zakończone.

**18 Jezeli quadrocopter w zawsze, bez przesunięcia dźwigni wychylu w prawo/lewo, porusza się w lewo lub w prawo, prosimy postępować w następujący sposób:** Jeżeli quadrokopoter samodzielnie porusza się wolno lub szybko w lewo, przesuwając Państwo stopniowo w prawo dolny, prawy trymer wychylu w prawo/lewo. Jeżeli quadrokopoter porusza się w prawo, przesuwając Państwo stopniowo w lewo trymer wychylu w prawo/lewo.

**19 Jezeli quadrocopter w zawsze, bez przesunięcia dźwigni do przodu/do tyłu, porusza się do przodu lub do tyłu, prosimy postępować w następujący sposób:** Jeżeli quadrokopoter samodzielnie porusza się wolno lub

szybko po przodzie, przesuwając Państwo stopniowo do góru, prawy trymer wychylu do przodu/do tyłu. Jeżeli quadrokopoter porusza się do tyłu, przesuwając Państwo stopniowo do góru trymer wychylu do przodu/do tyłu.

**20 Jeżeli quadrocopter w zawsze, bez przesunięcia dźwigni regulacji obracania, obraca się w miejscu w lewo lub w prawo, prosimy postępować w następujący sposób:** Jeżeli quadrokopoter samodzielnie wolno lub szybko obraca się wokół własnej osi w lewo, przesuwając Państwo stopniowo w prawo dolny, lewy trymer obracania. Jeżeli quadrokopoter obraca się w prawo, przesuwając Państwo stopniowo trymer obrótów w lewo.

#### Wymiana lopat wirnika

**21** Do wymontowania lopaty wirnika używajcie Państwa w razie potrzeby wąskiego, gładkiego przedmiotu. Zwrotcie Państwa uwagę na ostrze, pionowe wymontujcie lopaty wirnika w kierunku do góru i jednocześnie przytrzymajcie silnika w celu jego stabilizacji.

**22 OSTRZEŻENIE!**

Bezwarunkowo należy zwracać uwagę na oznakowanie i kolor, jak również na kąt nachylenia wirników! Z przodu po lewej stronie: kolor czerwony – oznakowanie „A“

Z przodu po prawej stronie: kolor czerwony – oznakowanie „B“

Z tyłu po prawej stronie: kolor czarny – oznaczenie „A“

Z tyłu po lewej stronie: kolor czarny – oznaczenie „B“

**23 QR-Code dla systemu wymiany silnika, części zamiennych i dalszych informacji.**

#### Uzupełnienie problemów (usterek)

Problem: Kontroler (pilot) nie działa.

Przyczyna: Przyrząd Power ON/OFF znajduje się w położeniu "OFF".

Sposób usunięcia usterki: Przyrząd Power ON/OFF nastawić na "ON".

Przyczyna: Baterie zostały nieprawidłowo włożone.

Sposób usunięcia usterki: Sprawdźcie Państwo czy baterii są prawidłowo włożone.

Przyczyna: Baterie nie dysponują wystarczającym zapasem energii.

Sposób usunięcia usterki: Włożyć nowe baterie.

Problem: Quadrocoptera nie można sterować przy pomocy kontrolera.

Przyczyna: Przyrząd Power kontrolera znajduje się w położeniu "OFF".

Sposób usunięcia usterki: Najpierw nastawić przyrząd Power kontrolera na "ON".

Przyczyna: Kontroler jest ewentualnie nieprawidłowo sprężony z odbiornikiem Quadrokopera.

Sposób usunięcia usterki: Prosimy Państwa o przeprowadzenie procesu sprężenia zgodnie z opisem zawartym w „Listce kontrolnej przygotowanego do lotu”-

Problem: Quadrocopter nie wznosi się.

Przyczyna: Lopatki rotora poruszają się zbyt wolno.

Sposób usunięcia usterki: Dźwignię gazu przesunąć do góru.

Przyczyna: Moc akumulatora jest niewystarczająca.

Sposób usunięcia usterki: Nalaďte akumulator (Rozdział "Ladowanie akumulatora").

Problem: Quadrocopter bez widocznego powodu traci prędkość podczas lotu i zniża się.

Przyczyna: Akumulator jest zbyt słaby.

Sposób usunięcia usterki: Nalaďte akumulator (Rozdział "Ladowanie akumulatora").

Problem: Quadrokopoter się kryje wokół własnej osi lub przy starcie wykrywa się podwozem do góru.

Przyczyna: Nieprawidłowo przygotowana lub uszkodzone wirnik.

Sposób usunięcia usterki: Wirniki montować/wymieniać zgodnie z opisem zawartym w punktach (21) (22) (23).

Błąd i zmiany zastrzeżone : Kolory / ostateczny wzorzec - zmiany zastrzeżone

Techniczne i uwarunkowane wzorcem zmiany zastrzeżone : Piktogramy = symbole

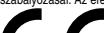
#### H Igen tisztít Vevőnk!

Gratulálok Önök a Carrera RC modell quadrocopter megvásárlásához, melynek gyártása a technika mai állásának megfelelően történik. Minden folyamatosan frádózunk termékeink fejlesztésén és tökéletesítésén, a műszaki, valamint a felhasználói teljesítményt. Az Ön rendelkezésére álló termék jelen utánműtató adattal és ábrával töltsé elérhetőbbé ezért semmiféle igény nem számítható. Jelen összeszerelési és használati útmutatót a termék részére készítettem. **Fontos!** Kérlek olvasd el figyelemmel az előzőkönnyel, és később használatra, valamint arra az esetre, ha a termék harmadik félnek adná árat, **Örizzé meg ezeket az utasításokat.** Jelen használati utasítás legalkalmaiból verzióját, valamint a rendelkezésre álló pótalkatrészekkel kapcsolatos információkat [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) címen a szerviz-térületen találhat.

**FIGYELMEZTETÉS!** Az első repülés előtt gyújtsd meg arról, hogy az Ön házijában a megvásárolt repülőmodell tekintetében fennáll-e törvényben előírt biztosítási kötelezettség.

#### Megfelelőségi nyilatkozat

A Carrera Toys GmbH kijelenti, hogy ez a modell a vezérelőegységgel együtt megfelel a következő EK irányelv alapvető követelményeinek: 2009/48/EK irányelv és a 2014/53/EU (RED) irányelv egyéb vonatkozó szabályozásai. Az eredeti megfelelőségi nyilatkozat a [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) címen kérhető.



**AGE  
8+**

**2.4  
GHz**



Maximalis rádiófrekvenciás teljesítmény <10dBm - Frekvenciatartomány: 2400 - 2483.5 MHz

#### Figyelmeztető utasítások!

**FIGYELMEZTETÉS!** A játék a lenyelhető apró alkatrészek miatt nem adható 3 évre fiatálabb gyermeknek.

**FIGYELMEZTETÉS!** Müködésből eredő becsipődés-veszély! A játék gyermeknek történő használata előtt tavolítsa el minden csomagolásianyagot és rögzítő drótot. Információk és esetleges kárderek esetére kérjük, örizze meg a csomagolást, a címet, valamint a használati utasítást és információk későbbi felhasználási érdeklődésére. Örizzük meg a használati utasítást, ha esetleg később utána szeretnék nénni benne valamiket. Távolítsuk fel a helikoptert, ha a helikopter gyerekekkel van szemben. A gyermeknek megfelelő felületeit kell elvégezni.

**FIGYELMEZTETÉS!** 8 év alatti gyermeknek általi használatra nem alkalmas.

Ezt a terméket gyermek nem használhatja nevelési jogosultsági szempontból felügyelete nélkül. A helikopter veszélyeztetést jelent gyerekeknek. A gyermeknek ezt egy felülnél közvetlen felügyelete mellett kell megtanulnia. Az első használást előíti: **Garrett** egyébként olvassa el ezt a használati utasítást. Szaküzemmű használási előírásokat ismételj meggyakrabban és/vagy anári kárékon kezthetné. A vezérülés óvatosságát és körültekintést, valamint néhány mechanikus és mentális képességet követel meg. Az útmutató biztonsági

tudnivalókat és előírásokat, valamint a termék karbantartására és működtetésére vonatkozó tudnivalókat tartalmaz. A mellékelt utasítást az első üzembe helyezés előtt feltölteni végig kell elvégezni és meg kell érteni. Csak így kerülhetik el a sérülésekkel járó baleseteket. A propellerét (otor) távol kell tenni a kezeiktől, a hajtót a lógó ruházatot, valamint az egyéb olyan tárgyakat, mint cenzúruk, lóhárítók és csavarhúzók. A forgó rögzítést mindenkorban tilos. Különösen ügyeljen arra, hogy kezei NE kerüljenek a rotorlapátok közébe!

#### FIGYELMEZTETÉS: Szemhéjükkel koczkázta.

A sérülések elkerülése érdekében ne engedje a quadrocoptert arca közéleből repülni. Biztonsági okokból a játék csak kehelyen kell használni.

A felszállás és a repülés csak megfelelő terepen (szabad, akadálymentes terep) és csak közvetlen látásakorcsapoltan fennállása esetén megedényezhető. A termék használójának elegendő ON felület a biztonságos használatáért, melynek miódon kell törniéne, hogy Se, se más személyek vagy azok tulajdonára ne szervezendék kárt vagy legyen kitéve veszélyeztetésnek.

- Ne használja a modellt, ha gyengéik a vezéríróba lévő elemek.
- Kerülje a nagy forgalmú és népes környékeket. Mindig ügyeljen arra, hogy elegendő hely álljon rendelkezésre.
- A modellt lehűtőre ne repesse nyílt után vagy közterületeken, ezzel elkerülve mások veszélyeztetését és sérülést.

#### FIGYELMEZTETÉS: Ne indítsa a quadrocoptert, ha a quadrocopter repülési törtörányában személyek, állatok vagy egyéb akadályok találhatók.

Szigorúan tilos magasfeszültségű vezetékek, vasúti sínek, útsz. uszoda vagy nyílt víz felett indítani vagy reptetni.

• Csak szabad üzemeltetni, ha tisztán látható minden és nyugodtak az időjárási viszonyok.

• Pontosan tartsa be a termékre és az esetleg használt kiegészítő tartozékokra (töltő, akku, stb.) vonatkozó utasításokat és figyelmeztetéseket.

• Ha a quadrocopter előrényelkedik vagy kemény tárgyakkal érintkezne, kérjük, azonnal állítsa alaphelyzetbe (nulla-állás) a gázkart, azaz a bal joysticknek az alsó ütközónél kell lennie!

• Kerüljen minden nedvességet, hiszen kárt okozhat az elektronikában.

• Fennáll a súlyos vagy akár halás sérülések veszélye, ha a modell alkotóelemeit szájába teszi vagy azokat nyatalgatja.

• A quadrocoptero ne végezzen semmiremi változtatást vagy módosítást. Ha ezekkel a féltelepékkel nem elég egyet, a quadrocopter-modellt hiánytalannal, új és használatlan állapotban azonnal adjja vissza a kereskedőnek.

#### Litium polímer akkukra vonatkozó fontos információk

A litium-polymer (LiPo) akkukok száraz érzékenyekké a rádiós távirányítókban egyébként használt hagyományos alkali vagy NiMH-akkumulátorok. Ezért a lehető legfontosabban be kell tenni a gyártó előírásait és figyelmeztető utasításait. A LiPo akkuk hibás kezelése tüveszélyt rejt magában. A LiPo akkuk általában tisztán során mindig vegye figyelembe a gyártó adatait.

#### Használt villamos és elektronikus készülékek általálmányára vonatkozó rendelkezések a WEEE szerint

Az itt látható, áthúzott szeméttárralakot ábrázoló szimbólum arra hivatott felhívni az Ön figyelmét, hogy a lemerült elemeik, akkumulátorok, gombelemek, akkuscsmagok, készülékekkel, használt elektronikus készülékek, stb. nem tartoznak a háztartási hulladék közé, mivel kárt okoznak a környezetnek és általában az egészségre. Kérjük, segítsen Ön is környezetünk és az egészség fenntartásával és gyermekeivel is beszélje meg a használt elemek és használt elektronikus készülékek szabályos általálmányításáról/ hulladékérték történő kezelését. Az elemeket és a használt elektronikus készülékeket az ismert gyűjtőhelyeken kell leadni. Ennek keretében biztosított szabályos újrahasznosításnak. Különöző típusú elemek, vagy új és használt elemek nem használhatók egymáshoz. A lemerült elemeket ki kell venni a játékból. A nem töltött szárazelemeket a robbanásveszély miatt nem szabad feltölteni. Ügyeljen a helyes polaritásra. Ne használjon réstelen elemeket. Ha az elemek lemerülnek, vagy ha a terméket hosszabb ideig nem használja, vegye ki az elemeket. Mindig egyszerre az egész elemkészletet cserélje ki, ügyelje arra, hogy ne keverje össze a régi és az új elemeket, illetve a különböző típusú elemeket.

#### FIGYELMEZTETÉS: Az újratölthető akkukat csak felnyitva tölthetik fel.

A töltött akkukat a töltés előtt ki kell venni a játékból. A pilosukat nem szabad rövidre zárnia. Csak a javasolt elemek vagy egynemű típusú használhatók. **FIGYELMEZTETÉS: az elem újratölthetéséhez kizárolja a játékhöz mellékelt leválasztó tapégeséget használára.** A töltő rendszerek használata ellenőrizni kell annak kábelét, csatlakozóját, fedelét és egyéb részeit. Sérülés esetén a töltő csak javítás után helyezhető újra üzembe. A játék csak II. védelmi osztálynak megfelelő készülékekre csatlakozható.  or 

#### A LiPo akkuk használata vonatkozó irányelvek és figyelmeztető utasítások

• A mellékelt 3.7 V === 430 mAh / 1.59 Wh LiPo-akkut egy biztonságos helyen, gyűlékony anyagoktól távol kell feltölteni.

• Töltés közben soha ne hagyja az akkut felügyelni nélkül.

• A repülés utáni töltés előtt mindenkorban meg kell vájni az akkut környezeti hőmérsékletre történő lehűséget.

• Csak a hozzáortró Lipó-akkuból (USB kábel/vezérlő) használható. Jelen tudnivalók figyelmen kívül hagyás esetén tüveszély áll fenn, ennek folyamán pedig az egészség veszélyeztetése esélyi vagy angyar károk. SOHA ne használjon másik töltőt.

• Azonnal fejezze be a töltés vagy kisülési folyamatot, ha az akkuk a kisülés vagy a töltés közben felvödök vagy deformálódik. A lehűtő leggyorsabban és legfontosabban vegye ki az akkut és tegye egy biztonságos, nyitott, éghető anyagnakból távol eső helyre, ahol legalább 15 percig tartha szem előtt. Már felvűdött vagy deformálódott akku többi töltése vagy kisülése esetén tüveszély áll fenn! Az akkut már cékeily deformáció és ballonképződés esetén is ki kell vonnia a használatból.

• Az akkuk szabóhármással, száraz helyen kell tárolni.

• Az akkuk ún. mélykiszűrésével megakadályozásra érdékben a használat után az akkut feltétlenül újra kell fel tölteni. A használat után az akkut legalább 20 percig hagyni kell lehűlni, mielőtt újra teljesen fel szabaddá tölteni. Időnként (kb. 2-3 havonta) töltse fel az akkut. A töltőkkel és a tapégeségekkel nem szabad rövidre zární! Az akkuk fení kerelési módjának figyelmen kívül hagyása meghibásodást okozhat. A töltés során ne hagyja felügyelni nélkül az akkumulátort.

• Az akkuk szállításához és átmérített tárolásához a hőmérsékletnek 5-50°C között kell lennie. Lehetőség szerint ne tárolja az akkut vagy a modellt autóban vagy közvetlen napsgúzánsáknak kitett helyen. Az autóban uralkodó hőnek kitéve az akkut megseregítheti vagy kijegyldáthat.

**Tudnivaló:** Alacsony akkufelvétel-szintjén esetén észre fogja venni, hogy jelentős kiegyenlítő vagy irányító módosításra van szükség arhoz, hogy a quadrocopter ne kezdeni el pörög. Ez rendszerint a 3 Volts akkufelvétel-szinten előtt jelentkezik és megfelelő időpontra arra, hogy a repülést befejezzük.

#### Használati tudnivalók

##### Szállítási terjedelem

- 1x Quadrocopter
- 1x Vezérő
- 1x USB töltőkábel
- 1x Akku
- 2x 1.5 V Mignon AA elem (nem újratölthető)

##### A LiPo-akkuk feltöltése

A töltés előtt távolítsa el az akkumulátorokat a játékból. Ügyeljen arra, hogy a mellékelt LiPo-akkuk csak a

mellékelt LiPo-akkutől (USB-kábel ill. vezérő) töltse. Súlyos károk keletkezhetnek ha az akkut egy másik LiPo-akkut töltön vagy egy másfélértől tölti meg feltöltött. A folytatás előtt kérjük, gondosan olvassa el az akkuk használatáról vonatkozó figyelmeztető utasításokat és irányelveket tartalmazó előző szakasz. A quadrocoptero beszerzéssel a hozzá tartozó USB-töltőkábelrel egy USB-porton keresztül tölti fel.

##### Töltés számítógepről:

- Az akkut a feltöltés előtt vegye ki a modelltől.

• Csatlakoztatás az USB-töltőkábelrel egy számítógepre. Az USB-töltőkábel levő LED zöld világítáni kezd ezzel jelezve, hogy a töltőgyűrű szabályosan van csatlakoztatva a számítógepre. Ha a quadrocoptert újra akkuval csatlakoztatja az USB-töltőkábel levő LED már nem gyullad ki, ezzel jelezve, hogy a quadrocoptero akkujának töltése folyamatban van. Az USB-töltőkábel, illetve a quadrocoptero levő töltőcsatlakozó úgy vannak kialakítva, hogy a polaritások felcserélésre kizárt.

- A kisütés (mely melykülön által) újra a töltésre kijelző feltöltés kb. 60 percig tar. Az akkuk teljesen fel van töltve, ha az USB-töltőkábelrel levő LED-kijelző újra zölden világít.

Figyelem: A kiszállásnál a mellékelt LiPo-akkuk részben van feltöltve. Ezért előfordulhat, hogy az első töltés valamivel rövidebb ideig tar.

Feltétlenül tarba tartsa be a fenti csatlakoztatási sorrendet! **Ha nem használja a quadrocoptert, szakítsa meg a quadrocopteren levő dugaszolható csatlakozást.** Ennek figyelmen kívül hagyása az akkuk károsodását okozhatja!

##### Az akkuk behelyezése a quadrocopteron

- A mellékelt csavarhúzó segítségével nyissuk fel az akkurekes fedelét. Helyezzük bele az akkut. Zárjuk vissza az akkurekeset.
- Ha a quadrocopteron levő LED-ek lassan villognak, ki kell cserélni az akkut.

##### Az elemek behelyezése a vezérőbe

- Egy csavarhúzóval nyiss ki az elemfeszítést, majd tegye be az elemeket a vezérőbe. Ügyeljen a helyes polaritásra. Egyidejűleg a húzásban júj és régi, vagy eltérő gyűjtőről származó elemeket. A rekesz bezárása után az előlapon található power-kapszola segítségével ellenőrizheti a vezérő működését. Ha a power-kapszola ON állásban van és a működés szabályozóra, a vezérő felső részén közben levő LED-nek pirosan világítania. Ha a kontroll LED lassan világít vagy halasztja.

##### A modell összekapcsolása a vezérővel

- A Carrera RC quadrocopter és a vezérő minden egyes beüzemeléskor újabb összekapcsolódnak. Ha a modell polaritására vonatkozó adódámnak addónak a Carrera RC quadrocopter és a vezérő közötti kommunikáció terén, kérjük, végezze el újra az összekapcsolást.

- Csatlakoztatás a modellben levő akkut.

- Az ON/OFF kapcsolóval kapcsolja be a modellt.

**FIGYELMEZTETÉS!** A quadrocoptert feltétlenül közvetlenül a bekapscolás után állítsa egyenes, vízszintesen fel. A giroszkóp automatikusan beszabályozza magát.

- A quadrocopteron levő LED-ek most ritkasan világítanak.

- A power-kapszolóval kapcsolja be a vezérőt.

- Toljuk a bal oldali joystickt, azzal a gázkart, teljesen felfelé, majd vissza lefelé az alaphelyzetbe.

- Az összekapcsolás sikeresen lezárult.

- Ekkor folyamatosan világít a vezérőn levő LED.

- Kör 1/2 percre eltérően világít a vezérőn kívül.

- Kör 1/2 percre eltérően világít a vezérőn kívül.

##### A quadrocopter leírása

- 1. Rotorrendszer

- 2. Rotorvédő burkolat

- 3. Akku-kábel

- 4. Quadrocopter csatlakozó dugó

- 5. Elemfeszíték

- 6. ON-/OFF kapcsoló

##### A vezérő funkció-áttekintése

- 1. Power-kapszoló (ON / OFF)

- 2. Visszajelző LED

- 3. Gáz

- 4. Körbefordulás

- 5. Előre/hátra jobbra/balra dőlés

- 6. Kiegyenlítő jobbra/balra mozgashoz

- 7. Kiegyenlítő a körbeforduláshoz

- 8. Looping gomb

- 9. A Rotork gomb indítása

- 10. Auto landing gomb

- 11. Auto indítás és repülés 1 m-ig gomb

- 12. Beginner/Advanced kapcsoló (30%/60%/100%)

- 13. Elemfeszíték

##### A repülési terület kiválasztása

- Ha kész az első repülésre, olyan zárt helyiséget javasolunk kiválasztani, melyben nincsenek emberek és akadályok, ami lehetőleg nagy. A quadrocopter méretének és kormányozhatóságának köszönhetően egy tapasztalt pilóta viszonylag kissé zárt helyiségekben is repülheti. Az első repüléshez feltétlenül javasoljuk, hogy a helyiség legyen legalább 5 x 5 Méter alapterületű és 2,40 méter magas. A quadrocopter kiegyenlítése és vezérlésének valamint képességeinek megismérésére utánozhatott kisebb és kevésbé szabályos helyeken is repülheti.

**Csak házon belüli használatra (Ház és kert).** A vezérő és a quadrocopter között nem lehetnek tárgyak (pl. oszlopok vagy személyek).

##### A repülés előkészítésének ellenőrző lista

Ez az ellenőrző lista nem helyettesíti a jelen használati utasítás tartalmát. Noha alkalmazható mint Quick-Start-Guide, nyomatékaljai javasoljuk Önnek, hogy a folytatás előtt előzőr olvassa végig jelen használati utasítást.

- Ellenőrizze a csomagolás tartalmát.

- A LiPo-akkut, A LiPo-akkut feltöltésre fejezte be a repülésben leírtaknak megfelelően fel kell tölteni.

- Tegyen a vezérőbe 2 darab AA-típusú elemet és ügyeljen a helyes polaritásra.

- Keressen egy repülésre alkalmas környezetet.

- Helyezzük be az akkut a 2b pontban leírtak szerint a quadrocopter alján levő akkurekeszbe.

- Csatlakoztatás a modellben levő akkut.

- Az ON/OFF kapcsolóval kapcsolja be a modellt.
- FIGYELMEZTETÉS!** A quadrocopter feltétlenül közvetlenül a bekapsolás után állítja egyenes, visszintes felületre. A giroszkóp automatikusan beszabályozza magát.
- A quadrocopter lévő LED-ek villognak.
- Az ON/OFF kapcsolóval kapcsolja be a vezérőt. Feltétlenül ellenőrizze a Beginner-Advanced kapcsolót (13). Töljük a bal oldali joysticket, azzal a gázkart, teljesen lefelé, majd vissza lefelé az alaphelyzetbe.
- Hagyon egy pilantrányt időt a quadrocopternek, míg a rendszer szabályosan inicializál és üzemkész. A quadrocopternek több LED-ek most állandón villognak. Ekkor folyamatosan világít a vezérőn lévő LED.
- Szűkség esetén most ismételje meg a fenti pontokat, ha egysidejleg több quadrocopterrel kíván repülni.
- Figyelem!** minden repülés előtt mindenről végezze el az autotrimmelést! **17**
- Ellenőrizze a vezérőt.
- Ismerkedjen meg a vezérővel.
- Szűkség esetén a **17 18 19 20** alatt leírtaknak megfelelően ellenőrizze a quadrocopter úgy, hogy a quadrocopter lebegés közben vezérő modulzatok nélkül ne mozduljan el a helyéről.
- A quadrocopter most használhatja.
- Ha a quadrocopter nem működne, ismételten kisérülje meg a fenti csatlakoztatást.
- Most rejtélyezheti a modellt.
- Most leszállhat a modell.
- Kapcsolja ki a modellt.
- Válassza le az akku dugós csatlakozását.
- A távirányító minden utolsóként kapcsolja ki.
- Repülés a 4-csatornás quadrocopterrrel**
- TUDNIVALÓ!** Az első repülési kísérleteknél különösen ügyeljen arra, hogy a vezérőn lévő karokat csak nagyon óvatatosan és soha ne túl hirtelen működtesse. A mindenkor vezérő parancs kivitelezéséhez legtöbbször elegendő a mindenkor kar csupán nagyon-nagyon csekély mozgatása!
- Haz az tapasztalat, hogy a quadrocopter mindenkor kar működtetése nélkül előre vagy oldalra mozdul, a quadrocoptert a **17 18 19 20** lépésekben leírtaknak megfelelően ellenőrizze.
- 9** +/- gáz (fellel)   
 Az induláshoz és a felmelegedéshez a bal oldali gázkart óvatatosan tolja előre. A leszálláshoz és a súly-leyedéshez a bal oldali gázkart óvatatosan tolja hátra.
- 10** A quadrocopter egy helyben balra vagy jobbra történő forgatásához mozdassa a bal kart óvatatosan balra ill. jobbra.
- 11** A quadrocopter balra vagy jobbra történő reptetéséhez mozdassa a jobb oldali kart óvatatosan balra ill. jobbra.
- 12** A quadrocopter előre vagy hátra történő reptetéséhez mozdassa a jobb oldali kart óvatatosan előre ill. hátra.
- Rotorok / Motorok indítása**
- 13** Nyomja meg a "Rotorok indítás" gombot a vezérőn a motorok elindításához. A gázkarral felfele meg-kezdheti az emelkedést, amint a rotorok forogni nem kezdenek.
- Looping funkció**
- FIGYELMEZTETÉS! CSAK GYAKORLOTT PILÓTÁKNAK!**
- 14** Nyomjuk meg a "Looping Button" gombot, ekkor 5x hangjelzés hallatszik. Amíg a hangjelzés hallatszik, nyomja lefelre, lefelre, jobbra és balra a jobb joysticket. A quadrocopter ekkor a mindenkor irányba loopingot ill. átfordulást hajt végre. Ezbenben ügyeljen arra, hogy a helyiségen minden irányban álljon rendelkezésre elengedő hely (kb. 2,5 m).
- Beginner/Advanced kapcsoló**
- FIGYELMEZTETÉS! 100% CSAK GYAKORLOTT PILÓTÁKNAK!**
- 15** 30% -ról kezdő üzemmod
- Altávlátnál egyszeri hangjelzés szólal meg.
- 60%-ról közepepos üzemmod
- A quadrocopter érzékenyebben reagál mint a 30%-os üzemmodban. Altávlátnál 2x hangjelzés szólal meg.
- 100% = Advanced üzemmod -> 3D üzemmod
- A quadrocopter nagyon érzékenyen reagál a vezérő mozgásokra. Altávlátnál 3x hangjelzés szólal meg.
- Automatikus magasságénörzés**
- 16** Amint elengedi a bal gázkart repülés közben, a quadrocopter automatikusan tarja az akutális repülési magasságot.
- Auto Landing**
- 15** Az "Auto landing" gombbal bármikor kiválthatja az automatikus landolási funkciót. Közben lassan csökken a rotorok fordulatszámá. Landolás közben bármikor lehetsége van a jobb gázkar elmozdításával befolyásolni a landolási helyzetet. Amint a quadrocopter a földet ér, a motorok kikapcsolnak.
- Auto-Start & Fly to me**
- 16** Nyomja meg az "Automatikus indítás és repülés 1 m-ig" gombot a vezérőn a motorok elindításához és kb. 1 méteres magasságban történő repüléshez. Indítás közben bármikor lehetsége van arra, hogy a jobb oldali gázkart befolyásolja a repülés irányát. Amint elérte az 1 m-es magasságot, a quadrocopter automatikusan tarja a magasságot.
- A quadrocopter kiegyszeműzöése**
- 17** Automata trimmélés
1. Helyezzük a quadrocoptert egy vízszintes felületre.  
2. Csatlakoztasuk a quadrocopter és a vezérőt a "Modell csatlakoztatása a vezérővel" részben leírtak szerint.  
3. Egyszerre tolja el a gázkart és az előre-vissza kart a jobb alsó sarokba. A quadrocopterek lévő LED röviden felvilágít és utána folyamatosan ég. A jelzőhang 1-szer megszólal.  
4. Az alábbiak lezárult.
- 18** Ha a quadrocopter lebegés közben a jobbra/balra döntést irányító kar mozgatása nélkül balra ill. jobbra repül, kérjük, végezze el az alábbi lépéseket: Ha a quadrocopter magától gyorsan vagy lassan bal oldalra mozdul, lépésenként nyomja lefelre a jobbra/balra döntést irányító jobb oldali alsó kegyenéllyel. Ha a quadrocopter jobb oldala mozdul, lépésenként nyomja balra a jobbra/balra döntést irányító alsó kegyenéllyel.
- 19** Ha a quadrocopter lebegés közben az előre/hátra mozgást irányító kar mozgatása nélkül előre ill. hátra repül, kérjük, végezze el az alábbi lépéseket: Ha a quadrocopter magától gyorsan vagy lassan előre mozdul, lépésenként nyomja lefelre az előre/hátra mozgást irányító jobb oldali felül kegyenéllyel. Ha a quadrocopter hátra mozdul, lépésenként nyomja felfelre az előre/hátra mozgást irányító kegyenéllyel.
- 20** Ha a quadrocopter lebegés közben, a helytelen törökével befolyásolt irányító kar mozgatása nélkül balra ill. jobbra repül, kérjük, végezze el az alábbi lépéseket: Ha a quadrocopter magától gyorsan vagy lassan

lejenje samo na primerem terenu (prosta površina, brez ovin) in samo znotraj neposrednega vidnega polja. Kot uporabnik tega izdelek ste sami odgovorni za varno uporabo, tako da druge osebe ali njihova lastnina ne morejo biti poškodovani ali ogroženi.

\* Vašega modela nikoli ne uporabljajte s slabimi baterijami upravljalnika.

\* Izognite se prometnim in življenjskim območjem. Vedno pazite na to, da je na voljo dovolj prostora.

\* Po možnosti Vašega modela ne plotirajte po javni cesti ali javnem mestu, da ne ogrožate ali poškodujete koga.

**OPOZORILO:** **Kvadrokopter ne zaganjajte in uporabljajte, če se na območju leta nahajajo osebe, živali ali druge avto.**

\* Vklapljanje in krmiljenje igrače v bližini visokonapetostnih vodov, železniških tirov, cest, plavalnih bazenov ali nepotraktovodnih površin je strogo prepovedano.

\* Krmilite samo z dobrimi vidljivosti in mitem vremenu.

\* Natančno upoštevajte navodila in opozorila za ta izdelek in za morebitno dodatno opremo (polnilnik, baterije itd.), ki jo uporabljate.

**Ce pride do izgube kvadrokopterja z živim bitjem ali trdim predmetom, proximo ročico za plin takoj prestavitev v položaj nič, leva igralna palica mora biti spodaj na stop!**

\* Preprečite vlažnost, ker lahko ta poškoduje elektroniko.

\* Obstaja neverjam težkih poškodov vključno s smrto, če pridejo deli Vašega modela v usta ali če jih ližete.

\* Na kvadrokopter ne izvajajte nobenih sprememb ali modifikacij.

Če se s temi pogoji ne strinjate, potem kompletne modela kvadrokopterja, ko je ta še nov in nerabilen, takoj vrnite prodajalcu.

#### Pomembne informacije o litij-polimer baterijah

Litij-polimer (LiPo) baterije so bistveno občutljivejše kot običajne alkalne ali NiMH baterije, ki se v daljinskih upravljalnikih uporabljajo sicer. Zato je treba natančno upoštevati predpise in opozorila priznajvalca. Pri napäčnem ravnovanju z LiPo baterijo obstaja neverjam požara. Pri odstranjevanju LiPo baterij vedno upoštevajte navedene priznajvalce.

#### Določbe za odstranjevanje električnih in elektronskih naprav po WEEE

Tukaj upodobljeni simbol prečrtanih smetišnjakov Vas opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorji, gumbaste baterije, baterijski bloki, baterije naprav, električne naprave itd. ne spadajo med gospodinjske odpadke, ker so okolju in zdravju škodljivi. Prosimo, da tudi Vi sodelujete pri hranačnju okolja in zdravju ter se o ustrezem odstranjanju rabljenih baterij in električnih naprav povgordite tudi z Vašimi otroki. Baterije in električne naprave odstranite v označenih zbiljnih mestih. Tako bodo te v skladu s predpisimi posredovane v recikliranje. Neenakih tipov baterij ali novih in rabljenih baterij se ne sme uporabljati skupaj. Prazne baterije vzemite iz igrače. Neponovljivi baterji se zaradi neverjam eksplozije ne smejo polniti. Pazite na pravilno polarnost. Odstranite baterije, če so prazne ali če izdelka ne nameratujete uporabljati dalj. Čevedno zamenjajte cel komplet baterij ter ne mesejte starin in novih baterij oz. baterij različnega tipa.

**OPOZORILO:** Baterije lahko polnijo le odreblje objekte. Ne uporabljajte poškodovanih baterij.

Ponovljene baterije pred polnjenjem vzemite iz igrače. Prikupljeni objekti se ne sme zvezati na kratko. Uporabljajo se lahko izključno priporočene baterije ali baterije enakega tipa. **OPOZORILO:** Za polnjenje baterije uporabite samo snemljivo napajalino eroto, priloženo tej igrači. Pri redni uporabi polnilnika je treba le tega občasno preveriti, in sicer njegov kabel, pripadajoč, pokrov in druge dele. V primeru poškodb se lahko polnilnik ponovno uporablja šele po opravljenih popravilih. Igraca se lahko priklopi le na naprave zaščitnega razreda II.



#### Direktive in opozorila za uporabo LiPo baterije

\* Priloženo 3.7 V === 430 mAh / 1.59 Wh LiPo baterijo morate polniti na varnem mestu vstran od vnetljivih materialov.

\* Baterije pri polnjenju nikoli ne puščajte brez nadzora.

\* Za polnjenje po letenju se mora baterija najprej ohladiti na temperaturo okolice.

\* Uporabljajte lahko le pripadajoč LiPo polnilnik (USB kabel/ upravljalnik). Pri neupoštevanju teh navodil obstaja neverjam požara in s tem grožnja zdravju in/ali nastanek materialne škode. NIKOLI ne uporabljajte drugega polnilnika.

\* V primeru, da se baterija med postopkom praznjenja ali polnjenja napihlje ali preoblikuje, takoj prekinite polnjenje ali praznjenje. Baterije vzemite kar se da hitro in pozitivno ter jo položite na varno, odprto mesto vstran od gorljivih materialov in jo opazujte še najmanj 15 minut. Če baterija, ki se je z napihljili ali preoblikovala, še naprej polniti ali prazniti, obstaja neverjam požara! Če pri najmanjji sprememb oblike ali mehurkuju se bateriji prenehajte uporabljati.

\* Baterije shranjujte pri sobni temperaturi na suhem mestu.

\* Po uporabi baterijo nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitve baterije.

Baterija se mora po uporabi ohlajati najmanj 20 minut, preden se lahko ponovno popolnoma napolni. Baterijo se nikoli ne da načapljati (ca. vsake 2-3 mesec). Polnilnik in polnilnik ne zvezte na kratko. Posledica neupoštevanja zgraj navedene uporabe baterije lahko povzroči okvaro. Akumulatorske baterije, ki se polni, nikoli ne puščajte brez nadzora.

\* Pri prevozu ali prehodnem hranjenju baterije naj temperatura prostora znaša med 5-50°C. Baterije in modela po možnosti ne hranite v artu ali pod neposredno sončno svetlobo. Če je baterija izpostavljena vročini v artu, se lahko poškoduje ali vname.

**Opozorilo:** Pri manjši napetosti/zmagljivosti baterije boste ugotovili, da je potrebno občutnejše uravnavanje in/ali glavni krmiljenja, da kvadrokopter ne začne padati. Do tega pride praviloma pred dosegom 3 V napetosti baterije in takrat je pravi trenutek, da končate z lejenjem.

#### Napotki za uporabo

##### Vsebina pakiranja

- 1x Quadrokopter
- 1x Upravljalnik
- 1x USB napajalni kabel
- 1x Akumulator
- 2x 1.5 V Mignon AA baterije (nepolnilne)

#### Ponlanje baterije LiPo

Akumulatorske baterije morate odstraniti iz igrače, preden jih začnete polniti. Pazite na to, da priloženo LiPo baterijo polnite le s priloženim LiPo polnilnikom (USB kabel oz. upravljalnik). Če poskušate baterijo napolniti z drugim polnilnikom, lahko to pride do velike škode. Preden nadaljujete, prosimo skrbno preberete predhodni del z opozorili in direktivami za uporabo baterije.

V kvadrokopter vgrajeno baterijo lahko polnite s pripadajočim napajalnim kablom USB preko vhoda USB:

##### Ponlanje preko ravnika:

\* Baterij pred polnjenjem odstranite iz modela.

\* Kabel USB povežite z vhodom USB na računalniku. LED dioda na USB napajalnem kablu začne svetiti zeleno in prikazuje, da je polnilna enota pravilno povezana z računalnikom. Če kvadrokopter priklicuje s praznim akumulatorjem, LED-dioda na napajalnem kablu USB ne svet več in kaže, da se akumulator kvadrokoptera polni. Napajalni kabel USB oz. polnilna doza na kvadrokopterju so narejeni tako, da napaka polarnosti ni možna.

\* Približno 60 minut traja, da se prazna baterija (ne popolnoma izpraznjena) ponovno napolni. Ko je baterija polna, prikaz LED na kablu USB ponovno začne svetiti zeleno.

**Opozorilo:** Ob dobavi je priložena baterija LiPo delno napolnjena. Zato bi lahko prvi postopek polnjenja trajal nekoliko manj časa.

Obvezno upoštevajte zgraj naveden vrstni red priklicajev! Ko kvadrokopterja ne uporabljate, odstranite vtično povezavo na kvadrokopterju. Posledica neupoštevanja tega je lahko poškoda baterije!

#### 2b. Vstavljanje polnilnih baterij v kvadrokopter

\* Odprite pokrovček predala za baterijo s pomočjo priloženega izvijača. Vstavite baterijo. Zaprite predal za baterijo.

\* Če dioda LED kvadrokoptera utripa počasi, to pomeni, da morate zamenjati baterije.

#### Vstavljanje baterij v upravljalnik

**3** Izvijačem odprite predal za baterijo in baterije vstavite v upravljalnik. Pazite na pravilno polarnost. Nekatere baterije ne uporabljajo novih in starej baterij ali od različnih proizvajalcev. Po zaprtju predala lahko s pomočjo stikalca za vklop na prednji strani preverite delovanje upravljalnika. Pri polnjenju za vklop na ON in pravilnem delovanju mora dioda LED zgoraj na sredini upravljalnika svetiti rdeče. Če dioda LED kvadrokoptera utripa počasi in sliste signalni ton, to pomeni, da morate zamenjati baterije v krmilniku.

#### Vzestavljanje modela s helikopterjem

**4** Kvadrokopter RC Krmilnik ob vsakem vklopu ponovno vzpostavlja povezavo. V prvemu težaj pri komunikaciji med Carrera RC kvadrokopterjem in upravljalnikom na začetku, prosimo na novo povežite.

\* Povežite baterijo v modelu.

\* Model vklipnite s stikalom za VKLOP/IZKLOP (ON/OFF).

\* **OPOZORILO:** Kvadrokopter postavite takoj po vklopu na ravno vodoravno površino. Žiro sistem se samodejno nastavi.

\* LED diode na kvadrokopterju začnejo ritmično utripati.

\* Upravljalnik vklipnite z glavnim stikalom.

\* Leme krmilnega palico, torej röčico za plin, premaknite do konca navzgor in spet navzdol v začetni položaj.

\* Povezovanje je uspešno zaključeno.

\* Dioda LED na upravljalniku zdaj stalno sveti.

\* Po približno 5/12 minut je krmilnik izklopl. Za ponovno uporabo ponovite postopek za vzpostavitev povezave.

#### Opis kvadrokoptera

**5** 1. Potorski sistem

2. Zaščitna kletka rotorja

3. Kabel baterije

4. Vtična povezava kvadrokoptera

5. Predal za baterije

6. Stikal za vklop/izklop (ON/OFF)

Pregled funkcij upravljalnika

**7** 1. Stikal za vklop/izklop (ON / OFF)

2. Kontrolna dioda LED

3. Plin

Kroženje

4. Naprej/nazaj

nagib desnolevo

5. Trimer za nagib desnolevo

6. Trimer za naprej/nazaj

7. Trimer za kožno obračanje

8. Gumb luping

9. Tipka »Start Rotors«

10. Tipka »Auto-Landing«

11. Tipka »Auto-Start & Fly to 1 m«

12. Stikal začetniški/napredni način (30%/60%/100%)

13. Predal za baterije

#### Izbira področja leta

**8** Ko ste pripravljeni za prvi let, izberite zaprt prostor, ki je brez ljudi in ovin ter kar se da velik. Na podlagi velikosti in vodljivosti kvadrokopterja lahko izkušeni piloti pilotirajo tudi v relativno majhnih zaprtih prostorih. Za Vaše prve leti priporočamo obvezno minimalno velikost prostora 5 krat 5 metrov površine in 2,40 metrov višine. Potem, ko ste Vaš kvadrokopter zbravali in se seznanili z njegovo vodljivostjo in njegovimi lastnostmi, si lahko upate leteti tudi v manjšem in ne takem prostem okolju.

Samo z gospodarsko uporabo (hiša in vrt). Med upravljalnikom in kvadrokopterjem se ne smejo nahajati nobeni predmeti, kot so npr. stebri ali osebe.

#### Kontrolni seznam za pripravo leta

Ta kontrolni seznam ni nadomestilo za vsebinsko teh navodil za uporabo. Kljub temu, da se lahko uporabita kot uvod ter uporaba, Vam posebej priporočamo, da preden nadaljujete v celoti preberete najprej ta navodila za uporabo.

\* Preverite vsebinsko pakiranja.

\* Baterijo LiPo polnite tako kot je to opisano v poglavju „Polnjenje baterije LiPo“.

\* V upravljalnik vstavite 2 AA baterij in pri tem pazite na pravilno polarnost.

\* Poščite pravimo okolje za letenje.

\* Vstavite baterijo v odpinjalni na spodnji strani kvadrokopterja, kot je opisano v 2b.

\* Povežite baterijo v modelu.

\* Model vklipnite s stikalom za VKLOP/IZKLOP (ON/OFF).

\* **OPOZORILO:** Kvadrokopter postavite takoj po vklopu na ravno vodoravno površino. Žiro sistem se samodejno nastavi.

\* Diode LED na kvadrokopterju utripijo.

\* Upravljalnik vklipnite s stikalom za VKLOP/IZKLOP (ON/OFF). **Obvezno preverite stikal za začetniški/napredni način (100%).** Lemo krmilnega palico, torej röčico za plin, premaknite do konca navzgor in spet navzdol v začetni položaj.

\* Po potri ponovite zgraj navedene točke, če želite pilotirati več kvadrokopterjev hkrati.

\* **Opomba!** Pred vsakim poletom, prosimo, nujno izpeljite samodejno nastavitev 17.

\* Preverite krmiljenje.

\* Seznanite se s krmiljenjem.

\* **• Po potri kvadrokopter uravnovesite, tako kot je to opisano pod 17 18 19 20 , tako da se**

**kvadrokopter pri lebojenju brez krmilnih ukazov več ne premakne z mesta.**

- Kvadrokopter je zdaj pripravljen na uporabo.
- V kolikor kvadrokopter ne kaže znakov delovanja, potem ponovno poskusite zgoraj naveden postopek povezovanja.
- Poletelite z modelom.
- Pristanicte z modelom.
- Model izkopite.
- Ločite vtično povezavo baterije.
- Daljninski upravljalnik vedno izključite nazadnje.

**Pilotiranje 4-kanalnega kvadrokoptera****OPOZORILO!**

Še posebej pri prvih poskusih pilotiranja pazite na to, da ročico na upravljalniku upravljajte zelo previdno in ne previr naglo. Za izvedbo posameznega krmilnega ukaza so večinoma potreben zelo majhni premiki posamezne ročice!

V kolikor opazite, da se kvadrokopter premika naprej ali bočno brez premika posamezne ročice, potem ga nastavite tako kot je to opisano pod točkami **17**, **18**, **19**, **20**.

**9 +/- pli (gor/dol)**

Za vzlet ali letenje v višino potisnite ročico za plin na levu previdno naprej. Za pristanek ali spuščanje potisnite ročico za plin na levi previdno nazaj.

**10 Za obračanje kvadrokoptera na mestu v levi ali desni smeri potisnite levo ročico previdno v levo oz. desno.****11 Za letenje kvadrokoptera v levi ali desno potisnite desno ročico previdno v levo oz. desno.****12 Za letenje kvadrokoptera naprej ali nazaj potisnite desno ročico previdno naprej oz. nazaj.****Zagon motorjev/motorjev**

**13a** Pritisnite tipko „Start Rotor“ na kontrolniku za zagon motorjev. Takoj, ko rotorji tečejo, se lahko z ročico za plin dvignite navzgor.

**Funkcija luping****OPOZORILO! LE ZA IZKUŠENE PILOTE!**

**13b** Pritisnite gumb „Looping Button“, da se 5x slisi signalni ton. Medtem ko se oglaša signalni ton, potiskajte desno krmilno palico navzgor, navzdol, v desno ali levo. Kvadrokopter bo nato izvedel luping oz. premet v ukazani smeri. Pri tem pazite, da imate dovolj prostora v vseh smereh (ca. 2,5 m).

**Stikalo začetniški/napredni način****OPOZORILO! 100% LE ZA IZKUŠENE PILOTE!****14 30% = začetniški način**

Ob preklopu se sproži vočni signal.

**60% = srednji način**

Kvadrokopter se odziva bolj občutljivo kot v 30% načinu. Ob preklopu se vočni signal sproži 2x.

**100% = napredni način -> 3D način**

Kvadrokopter se na krmilne ukaze odziva zelo občutljivo. Ob preklopu se vočni signal sproži 3x.

**Samodejen nadzor višine****15 Kadarkoli lahko s pritiskom na tipko „Auto Landing“ sprožite samodejno funkcijo pristajanja. Pri tem se pocasi zniža število vrtljajev rotorja. Med postopkom polnjenja imate kadarkoli možnost, da s premikom leve krmilne palice vplivate na položaj pristajanja.****Auto-Start & Fly to 1 m**

**16** Na kontrolniku pritisnite tipko „Auto-Start & Fly to 1 m“ za zagon motorjev in samodejno polet na višino pribl. 1 m. Med postopkom zagona imate kadarkoli možnost, da s premikom leve krmilne palice vplivate na smer letenja. Takoj, ko dosežete višino pribl. 1 m ostane kvadrokopter samodejno na višini.

**Nastavitev kvadrokoptera****17 Avtomatski timer**

1. Postavite kvadrokopter na vodoravno površino.
2. Povežite kvadrokopter s krmilnikom na način, ki je opisan v poglavju »Vezava modela s helikopterjem«.
3. Istočasno premaknite ročico za plin in ročico za premikanje naprej/nazaj v desni spodnji kot. Dioda LED na kvadrokopterju nekajkrat utripne, potem pa stalno sveti. Signalni ton se oglaši 1x. Nastavljajoča neutralna položaja je zaključeno.

**18** V primeru, da kvadrokopter pri lebojenju, brez premika ročice za desni/levi nagib, leti v levo ali desno, potem prosto ravnjajte sledete: Če se kvadrokopter samodejno hitro ali počasi premika bočno v levo, pritisnite spodnji timer za desni/levi nagib postopoma v desno. Če se kvadrokopter samodejno premika v desno, pritisnite spodnji timer za naprej/nazaj postopoma v levo.

**19** V primeru, da kvadrokopter pri lebojenju, brez premika ročice za naprej/nazaj, leti naprej oz. nazaj, potem prosto ravnjajte sledete: Če se kvadrokopter samodejno hitro ali počasi premika naprej, pritisnite spodnji timer za naprej/nazaj postopoma navzvod. Če se kvadrokopter samodejno premika nazaj, pritisnite spodnji timer za naprej/nazaj postopoma navzvod.

**20** V primeru, da se kvadrokopter pri lebojenju brez premika ročice za krožni obrat obrene v levo ali desno, potem prosto ravnjajte sledete: Če se kvadrokopter samodejno hitro ali počasi premika okrog svoje osi v levi smeri, pritisnite spodnji levi timer za krožno obranjanje postopoma v desno. Če se kvadrokopter obrača v desno, pritisnite timer za krožno obranjanje postopoma v levo.

**Zamenjava lopatic rotorja**

**21** Za snjetje lopatic rotorja po potrebi uporabite ozek gladek predmet. Pazite na to, lopatiko rotorja povlečete previdno pravokotno navzgor in ob tem motor spodaj stabilno držite.

**22 OPOZORILO!**

Obvezno morate paziti na oznako in barven tisk na naklonski kot lopatiko rotorja!

Sprejudi levo: rdeča - oznaka »A«

Sprejudi desno: rdeča - oznaka »B«

Zadaj desno: crna - oznaka »A«

Zadaj levo: crna - oznaka »B«

**23 Šifra za prepis poizvedbe za sistem za menjavo motorja, rezervne dele in druge informacije.****Odpravljanje težav**

**Težava:** Upravljalnik ne deluje.

**Vzrok:** Stikalo za vkllop/zklip ON/OFF je na »OFF«.

**Rešitev:** Stikalo za vkllop/zklip ON/OFF nastavite na »ON«.

**Vzrok:** Napačno vstavljanja baterija.

**Rešitev:** Preverite, ali je baterija pravilno vstavljenja.

**Vzrok:** Bateriji več nimajo dovolj energije.

**Rešitev:** Vstavite nove baterije.

**Težava:** Kvadrokopterja ni možno водiti z upravljalnikom.

**Vzrok:** Stikalo za vkllop/zklip upravljalnika je na »OFF«.

**Rešitev:** Napravite stikalo za vkllop/zklip na upravljalniku na »ON«.

**Vzrok:** Upravljalnik morebiti ne povezan s sprejemnikom v kvadrokopterju.

**Rešitev:** Prosimo, da postopek vezave opravite tako, kot je to opisano pod »kontrolni seznam za pripravo poleta«.

**Težava:** Kvadrokopterja se ne dvigne.

**Vzrok:** Lopatice rotorja se premika prepočasni.

**Rešitev:** Potisnite ročico za plin navzgor.

**Vzrok:** Zmogljivost baterije ne zadostuje.

**Rešitev:** Napolnite baterijo (glej poglavje »Polniljenje baterije«).

**Težava:** Kvadrokopter brez vidnega razloga med letom izgublja hitrost in se spušča.

**Vzrok:** Preslabata baterija.

**Rešitev:** Napolnite baterijo (glej poglavje »Polniljenje baterije«).

**Težava:** Kvadrokopter se vrte le v krogu ali se ob vzletu prevrne.

**Vzrok:** Napačno nameščene ali poškodovane lopatice rotorjev.

**Rešitev:** Lopatice rotorjev nameštite/zamenjajte tako kot je to opisano pod točkami **21**, **22**, **23**.

Pravica do zmot in sprememb pridržana - Barve/končni dizajn – pravica do sprememb pridržana  
Pravica do tehnično in oblikovno pogojenih sprememb pridržana - Piktogrami = simboli slike

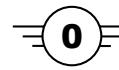
**CZ Vážený zákazníku,**

Blahopřejeme vám k nákupu vašeho modelu Quadrocoptera Carrera RC, který byl vyroben podle současně užívaného techniky. Protože neustále usilujeme o další rozvoj a zdokonalování našich výrobků, vyhrazujeme si právo kdykoliv bez předchozího oznamení provést technické změny i změny týkající se výbavě, materiálu a designu. Z drobných odchylek Vašeho výrobku opravidl údajům a zobrazením v tomto návodu proto nelze využívat žádné nároky. Tento návod k montáži a používání je souběžně s výrobkem. Důležité! Přečtěte si pozorně tento návod a uschovte si tyto pokyny pro budoucí použití a případ, že bude výrobek předán treť straně. Nejaktuálnější verzi tohoto návodu k použití a informace o náhradních dílech, které jsou k dostání, najdete na [carrera-rc.com](#) v části věnované servisu.

**UPOZORNĚNÍ! Upozornění! Před prvním letem si zjistěte, že pro letecí model, který jste si zakoupili, ve vaší zemi existuje povinnost uzavření zákonného pojistění.**

**Prohlášení o shodě**

Společnost Carrera Toys GmbH tímto prohlašuje, že tento model včetně ovlaďovače využívá základním požadavkům následujících směrnic ES: Směrnice 2009/48 a další příslušná nařízení Směrnice 2014/53/EU (RED). Originál prohlášení o shodě si lze vyžádat na [carrera-rc.com](#).



Maximální rádiový vysílací výkon <10dBm - Rozsah frekvence: 2400-2483,5 MHz

**Varování!**

**UPOZORNĚNÍ!** Tato hračka není určena pro děti do 3 let, protože obsahuje drobné díly, které by mohly dítě mohlo polknout.

**UPOZORNĚNÍ!** Nebezpečí přiskřipnutí podmíněné funkci hračky! Drívě než toto hračku predáte dítěti, odstraňte veškerý obalový materiál a drážit použijte při balení jako uprováděací materiál. Pro případ, že budeš potřebovat nějaké informace nebo budeš mít nějaké dotazy, uschovte si oba s adresou a také návod k použití pro případnou pozdější potřebu. Uschovte tento návod k použití pro případnou pozdější potřebu. Upozornění pro dospělé: Zkontrolujte, zda je hračka smontovaná podle návodu. Montáž musí proběhnout pod dohledem dospělé osoby.

**UPOZORNĚNÍ! Není vhodné pro děti mladší 8 let!**

Tento výrobek není určen pro používání dětí bez dozoru dospělé osoby. Létní s vrtulníkem vyžaduje cvik, aby se mu dítě naučil pod dohledem dospělé osoby. **Před prvním použitím:** Pročtěte si tento návod souběžně s výším. Pro nápravné používání můžete dítět k výrobku a provoz výrobku. Je nezbytné přečíst si tento návod před prvním použitím výrobku a porozumět mu. Jen takže zabránit nehodám, při nichž může dítě k zranění nebo ke škodám. Ruce, vlasy a volný oděv, stejně jako jiné předměty, jako jsou čepy a šroubkovnice, nesmějí být v dosahu vrtule (rotoru). Nedaješký se točitici se rotoru. Dbejte zejména na to, aby se vaše ruce NEDOSTATELNO do blízkosti listů rotoru.

**UPOZORNĚNÍ: Nebezpečí poranění očí.** Neměňte Quadrocopter letát v blízkosti obličeje, aby nedojit k zranění. Z bezpečnostních důvodů může být hračka používána pouze v dostatečně velkém prostoru. Startujte a letěte jen v vhodném prostoru (volná plocha, žádné překážky) a jen při příjemném vizuálním kontaktu. Jak užívat tohoto výrobku odpovídáte za bezpečné zacházení s výrobkem a za to, že vy, ani žádné jiné osoby ani jejich majetek nebude ohrožen ani neutrpí žádnou škodu.

• Nikdy model nepoužívejte, když jsou baterie ovladací slabé.

• Výhýbky se používají ve frekventovaných prostorách, kde je velmi číruch. Dbejte vždy na to, abyste měli k dispozici dostatek místa.

• Neletejte s modelem pokud možno venku na ulici nebo ve veřejných prostorách, abyste nikoho neohrozili ani nezranili.

• **UPOZORNĚNÍ: Nestartujte Quadrocopter a neletejte s ním, když se v zóně letu Quadrocopter nachází nejáke osoby, zvířata nebo nejáke překážky.**

• Je přísně zakázano startovat a letět v blízkosti stolářů vysokého napětí, zelezničních kolejnic, silnic, kouplíši nebo nekrytých vodních lodí.

• Provozujte jen při dobré viditelnosti a za klidných povětrnostních podmínek.

• Dordujte přesné pokyny a varovná upozornění týkající se tohoto výrobku a eventuální doplňkové výbavy (nabíječka, akumulátory atd.), kterou používáte.

**• Pokud je Quadrocopter dostal do kontaktu s živočichy nebo tvrdými předměty, uvedte páčku plynu komzít do nulové polohy, tj. levý joystick musí být na dolní zárážce!**

• Vyhýbejte se jakékoli vlnnosti, neboť ta může poškodit elektroniku.

• Pokud budete součástí modelu strkat do úst nebo je olizovat, hrozí nebezpečí těžkého poranění nebo až smrt.

• Neprovádějte na Quadrocopter žádné změny ani úpravy.

Pokud s těmito podmínkami nesouhlasíte, vratte nový kompletní model Quadrocoptera v nepoužitém stavu prodeji.

**Důležité informace o lithium-polymerových akumulátoech**

Lithium-polymerové akumulátory (LiPo akumulátory) jsou podstatně citlivější než tradiční alkalické nebo NiMH akumulátory, které se jinak v rádiiovém dálkovém ovládání používají. Proto musí byt co nejprsněji dodržovány předpisy a varovny pokyny výrobcu. Po nesprávné manipulaci s LiPo akumulátory mohou nebezpečí požáru. Při likvidaci LiPo akumulátoru vždy udejte údaj výrobce.

#### Předpisy pro likvidaci starých elektrických a elektronických zařízení dle WEEE



Symbol překřížených popelníků na tomto obrázku má upozornit na to, že prázdné baterie, akumulátory, knoflíkové akumulátory, akupacky, přistojové baterie, staré elektrické spotřebiče atd. nepatří do domovního odpadu, protože poškozují životní prostředí a skočí zdraví. Pomáhejte zachovat životní prostředí a zdraví a promítte si také o Vašim dětmi o řádnu zneškodňování použitých baterií a starých elektrických spotřebičů. Baterie a staré elektrické spotřebiče se odvezávají na známých sběrných místech. Budou tak předány k řádné recyklaci.

Nesmíte se využívat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Prázdne baterie vymějte z hracky. Nenabijte baterie se nesmí dobijet s ohledem na nebezpečí exploze. Odejte na správnou polaritu. Nepoužívejte poškozené baterie. Vymějte baterie, jsou-li spotřebovány nebo pokud produkt neubedete delší dobu používat. Vždy vymějte celou sadu baterií najednou, davejte přitom pozor, abyste nelikvidovali staré a nové baterie nebo baterie různých typů.

#### UPOZORNĚNÍ! Akumulátory mohou nabijet pouze dospělé osoby.

Nabijecí batereny je možné nabijet pouze podle domácích doporučení. Nabijecí batereny před nabijením vymějte z hracky. Připojovací svorky se nesmí spojovat nakrátko. Používat se smí pouze doporučené baterie nebo baterie ekvivalentního typu. **UPOZORNĚNÍ: K učelům nabijení baterie používejte pouze odmiatele napájecí jednotku dodávanou s touto hráčkou.** Při pravidelném používání nabijecího musí být kontrolován její kabel, pripojka, kryt a ostatní části. Dodejte-li k poškození, smí být nabíječka znova použita až po opravě. Hračka smí být připojena jen na zařízení tridy ochrany II.



#### Směrnice a varovna pro používání LiPo akumulátorů

• Přiložený LiPo akumulátor 3.7 V = 430 mAh / 1.5W Wh musíte nabijet na bezpečném místě, kde se nenachází žádné záhadné materiály.

• Nikdy nenechávejte akumulátor během nabijení bez dozoru.

• Pokud akumulátor nabijete po léta, musí se nejdříve ohladit na teplotu okolního prostředí.

• Můžete používat pouze odpovídající nabíječku na LiPo akumulátor (USB kabel/ ovládač). Při nedodržení této pokyny hrozí nebezpečí požáru a tedy ohrožení zdraví a/nebo věcných škod. NIKDY nepoužívejte jinou nabíječku.

• Pokud se akumulátor při vybíjení nebo během nabijení naftoune nebo nějak zdeformuje, proces nabijení nebo vybíjení okamžitě ukončete. Pokud možno co nejrychleji a velice opatrně akumulátor vymějte a položte ho do bezpečného otevřeného prostoru stranou od hořlavých materiálů a alespoň 15 minut ho pozorujte. Pokud budeš akumulátor, který se již nedánaftou nebo zdeformoval, dále nabijet nebo vybíjet, hrozí nebezpečí požáru i při malém deformati nebo malém naftoufku musíte akumulátor přestat používat.

• Skládajte akumulátor při pokojové teplotě na suchém místě.

• Akumulátorovou baterii po použití bezpodminečně znovu nabijte, abyse zabránilo tzv. hliníkovému výbětu baterie. Po výbětu nechte baterii min. 20 vychladnout a tepově poml. jinu znova nabijte na celou kapacitu. Akumulátorovou baterii občas nabijte (cca každé 2-3 měsíce). Nabíjecky a napájecí díly nezkratujte. Vždy uvedené způsob záchrany s akumulátorovou baterii může způsobit její poškození. Nenechávejte akumulátor na nabíjení nikdy bez dozoru.

• Při přepravě nebo přehodném uložení akumulátoru by teplota měla být v rozsahu 5-50°C. Akumulátor a model neskladujte pokud možno v autě, ani ne nevystraďte přímo sluněním či temněm. Pokud bude akumulátor vystaven velmi vysoké teplotě v autě, může se poškodit nebo začít hořet.

**Upozornění:** Při nízkém napětí/výkonu baterie zjistíte, že je nutné rozsáhlé využívání a/nebo řidiči pohyb, aby se Quadrocopter nedostal do vývrity. Toto se stane zpravidla před dosažením úrovně napěti akumulátoru 3 V a je to ten správný okamžik, kdy byste měli let ukončit.

#### Pokyny pro obsluhu

##### Rozsah dodávky

- 1 1x Quadrocopter
- 1 1x Ovládač
- 1 1x USB nabíjecí kabel
- 1 1x Akumulátor
- 2x Baterie Mignon AA 1.5 V (nedobíjitele)

##### Nabíjení LiPo akumulátoru

Nabíječí baterie se musí před nabíjením vydnat z hracky. Odejte na to, abyste k nabíjení přiloženého LiPo-akumulátoru používali pouze přiloženou nabíječku (přiložený USB kabel resp. ovládač). Když se budeš pokoušet nabít akumulátor jinou nabíječkou než LiPo akumulátoru nebo jinou nabíječkou, může to způsobit važné škody. Než budeš používat nabíječku, přečti si pečlivě předcházející oddíl s varovnými upozorněními a předpisy pro používání akumulátorů. Akumulátorovou baterii instalovanou v Quadrocoptelu můžete nabijet pomocí přiloženého nabíječko USB kabelu na USB portu počítače:

**2a Nabíjení na počítač:**

• **Před nabíjením vymějte akumulátorovou baterii z modelu.**

• Připojte nabíječku USB kabel na USB port počítače. LED na nabíjecím USB kabelu se rozsvítí zeleně a ukazuje, že nabíječí jednotka je rádho spojena s počítačem. Když do Quadrocoptera vložíte předzelený akumulátor, LED dioda na nabíjecím USB kabelu se již nerozsvítí a ukazuje, že se akumulátor Quadrocoptera nabíjí. Nabíječka USB kabel resp. nabíječka záříka na Quadrocoptelu jsou vyrobeny tak, že obrácená poloha je výbětem.

• Opětovně nabíjte vybité akumulátorové baterie (nikoli silně vybité) trva přibližně 60 minut. Když je akumulátorová baterie plně nabita, LED kontrolka na nabíjecím USB kabelu se opět rozsvítí zeleně.

**Upozornění:** Při expedici je obsažená akumulátorová LiPo baterie částečně nabita. Proto by první nabíjení mohlo být o něco kratší.

**Bezpodminečné dozdržíte výše uvedené pořadí při připojování!** Odpojte konektor na Quadrocoptelu, když Quadrocopter nepoužíváte. Nedodržení pokynu může způsobit poškození akumulátoru!

**2b Vložení akumulátoru do Quadrocoptera**

• Pomoci přiloženého šroubováku otevřete kryt příhrádky akumulátoru. Vložte akumulátor. Zavřete příhrádku akumulátoru.

• Když LED dioda na Quadrocoptera blíka pomalu, musíte vyměnit akumulátor.

#### Vložení baterií do ovládače

**3 Otevřete šroubováček příhrádky s bateriemi a vložte baterie do ovládače. Odejte na správnou polaritu.**

Nikdy nepoužívejte společně nové a staré baterie nebo baterie od různých výrobců. Po zavření příhrádky můžete pomocí vypínače na přední straně zkontrolovat funkci ovládače. Když je vypnuta v poloze ON a pokud ovládá rádnu funguje, měly by se LED dioda na ovládaci nahoru uprostřed rozsvítit červeně. Když LED kontrolka pomalu blíka a zaznívá zvukový signál, musí se vyměnit baterie v ovládaci.

#### Propojení modelu s ovládačem

**4 Quadrocopter Carrera RC a ovládá se při každém uvedení do chodu znovu automaticky propojí. Pokud by na začátku existovaly nějaké problémy při komunikaci mezi Quadrocoptarem Carrera RC a ovládačem, proveďte nové propojení**

• Připojte akumulátor v modelu.

• Zapněte model tlačítkem ON/OFF.

**• UPOMORNĚNÍ! Postavte Quadrocopter ihned po zapnutí bezpodminečně na pravidelnou vodorovnou plochu. Gyroskopický systém se automaticky vyrovná.**

• LED diody na Quadrocoptelu jsou rytiny různých barev.

• Odpojte levý joystick, tedy plynovou páku, úplně nahoru a znova dolů do nulové polohy.

• Zapněte ovládání na vypnáci.

• Posuňte levý joystick, tedy plynovou páku, úplně nahoru a znova dolů do nulové polohy.

• Spojení bylo úspěšně dokončeno.

• LED na ovládaci nyní svítí nepřetržitě.

• Přiblížně po 5 a půl minutách se ovládá vypne. Po opětovné použití opakujte proces spojování.

#### Popis Quadrocoptera

**5 1. Systém rotoru**

2. Ochranná klic rotoru

**6 3. Kabel akumulátoru**

4. Konektor Quadrocoptera

5. Příhrádka na baterie

6. Vypínač ON/OFF

#### Přehled funkcí ovládače

**7 1. Vypínač (ON / OFF)**

2. LED kontrolka

3. Plyn

Otačení v kruhu

4. Dopředu/dozadu

Náklon doprava/doleva

5. Trim pro náklon doprava/doleva

6. Trim pro pohyb vpřed/vzad

7. Trim pro otáčení v kruhu

8. Tlačítko loopingu

9. Tlačítko startování rotorů

10. Tlačítko automatické přistání

11. Automatický start a let do výšky 1 m

12. Přepínač režimu Beginner/Advanced

(pro začátečníky/pokročilé) (30%/60%/100%)

13. Příhrádka na baterie

#### Výběr místa pro létat

**8 Když ještě připraveni na první let, zvolte si uzavřený prostor, kde nejsou žádní lidé a žádné překážky, a který je pokud možno co nejvíce. Na základě velikosti a ovladatelnosti Quadrocoptera dokážou zkušení piloti létat i v poměrně malých uzavřených prostorách. Pro vaše první lety doporučujeme bezpodminečně prostor o minimální velikosti plochy 5 krát 5 metry a o výšce 2,40 metru. Áž Quadrocopter využíváte a seznámíte se dobre s jeho řízením a schopnostmi, můžete se odvážit létat i v menším a méně volném prostředí.**

**Pouze pro domácí použití (Dům a zahrada).** Mezi ovládáním a Quadrocopterem se nesmí nacházet žádné předměty, jako např. sloupy, ani žádné osoby.

#### Kontrolní seznam pro připravu k letu

Tento kontrolní seznam nemá nahrazovat obsah tohoto návodu k obsluze. Ážkoli ho lze použít jako průvodce pro rychlý start, doporučujeme důrazně, abyste si, než budeš používat, nejdříve přečetli celý tento návod k provozu.

• **Zkontrolujte obsah balení.**

• Akumulátorovou LiPo baterii nabijejte podle popisu v oddíle „Nabijení akumulátorové LiPo baterie“.

• Vložte 2 baterii typu AA do ovládače a obejte na správnou polaritu.

• Vyhledejte si vhodné prostředí pro létat.

• Lekmo kříplo, tedy ročko za pln, premaknete do konca navzgor in spet navzdl v začetní poloze.

• Zapněte model tlačítkem ON/OFF.

**• UPOMORNĚNÍ! Postavte Quadrocopter ihned po zapnutí bezpodminečně prepínač režimu Beginner-Advanced**

**16. Pospusťte levý joystick, tedy plynovou páku, úplně nahoru a znova dolů do nulové polohy.**

• Chvíli počkejte, aby systém Quadrocoptera správně aktivoval a byl připraven k provozu. LED diody na Quadrocoptelu jsou rytiny soustavnou blíkají. LED na ovládaci nyní svítí nepřetržitě.

• Nyní v případě potřeby výše uvedené body opakujte, pokud byste chtěli současně létat s dalším Quadrocoptery.

**• Upozornění! Prosím před každým letem nutně provedte automatické nastavení** **17**

• **Zkontrolujte řízení**

• Seznámte se s řízením

**• V případě nutnosti provedte trimování Quadrocoptera, jak je popsáno níže** **17 18 19 20** tak, aby se Quadrocopter je nyní připravil k provozu.

• Pokud Quadrocopter neukazuje žádnou funkci, zkuste znova provést výše uvedené spojení.

• Létejte s modelem

• Přistávejte s modelem

• Vypněte model.

**• Odpojte konektor akumulátoru.**

• Dálkové ovládání vždy vypnějte jako poslední.

**Létání s 4-kanálovým Quadrocopterem****UPOZORNÉNÍ!**

Dbejte zejména při prvních leteckých pokusech, abyste páku na ovlaďaci tiskli velmi opatrně a ne příliš rychle. Pro provedení příslušného řídícího pokynu většinou stačí provádět příslušnou páku velmi malé polohy!

Pokud byste si všímli, že se Quadrocopter pohybuje dopředu nebo do strany, aniž byste stiskli příslušnou páku, provedte vyvážení Quadrocoptera, jak je popsáno v boděch **17 18 19 20**.

**9 +/- pln (nahoru/dolů)**

Pro odstartování nelze po vzlétnutí do větší výšky posunutí levou plynovou páku opatrně dopředu. Po přistání nebo snížení výšky letu posunutí levou plynovou páku opatrně dozadu.

**10** Pro otáčení Quadrocoptera na místo doleva nebo doprava posuňte levou páckou opatrně doleva resp. doprava.

**11** Pro let Quadrocoptera vlevo nebo vpravo posuňte opatrně pravou páckou doleva resp. doprava.

**12** Pro let Quadrocoptera dopředu nebo dozadu posuňte opatrně pravou páckou dopředu resp. dozadu.

**Startování rotorů / motorů**

**13** Stisknutím tlačítka «Start Rotor» (startování rotorů) na ovlaďaci nastartujete motory. Jakmile rotory běží, můžete se zvednout nahoru plynovou pákou.

**Funkce loopingu****UPOZORNĚNÍ! POUZE PRO ZKUŠENÉ PILOTY!**

**13b** Když stisknete tlačítka pro „looping“, zazní 5x zvukový signál. Dokud se ozývá zvukový signál, pohybujte pravým joystickem nahoru, dolů, doprava nebo doleva. Quadrocopter potom v příslušném směru provede looping (přemět) resp. výkru. Dejte přitom pozor, abyste měli v prostoru dostatek místa do všech stran (cca 2,5m).

**Prepínací režimu Beginner / Advanced (pro začátečníky/pokročilé)****UPOZORNĚNÍ! 100% POUZE PRO ZKUŠENÉ PILOTY!**

**13c** 30% = režim pro začátečníky

Zvukový signál při prepínání znází jednotu.

**60% = režim medium**

Quadrocopter reaguje citlivěji než v režimu 30%. Zvukový signál při prepínání znází 2x.

**100% = režim advanced -> 3D modus**

Quadrocopter reaguje velice citlivě na polohy řízení. Zvukový signál při prepínání znází 3x.

**Automatická výšková kontrola**

**14** Jakmile postavíte levý joystick zaletu, udržuje Quadrocopter automaticky aktuální letovou výšku.

**Auto Landing**

**15** Když můžete spustit funkci automatického přistávání stisknutím tlačítka „Auto Landing“ (automatické přistání). Otáčky rotoru se pomalu sníží. Během přistávání máte kdykoliv možnost ovlivnit polohu přistání posunutím pravého joysticku. Jakmile je Quadrocopter na zemi, motory se vypnou.

**Auto-Start & Fly to 1 m**

**16** Stisknutím tlačítka „Auto-Start & Fly to 1 m“ (automatický start a let do výšky 1 m) na ovlaďaci nastartujete motory a poletíte automaticky do výšky ca. 1 m. Během startování máte kdykoliv možnost ovlivnit směr letu posunutím pravého joysticku. Jakmile se dosáhne výšky ca. 1 m, udržuje Quadrocopter automaticky výšku.

**Vyvážení Quadrocoptera**

**17** Automatické nastavení

1. Postavte Quadrocopter na vodorovnou plochu.

2. Propojte Quadrocopter s kontrolérem, tak aby ho je popisáno v části „Propojení modelu s ovlaďačem“.

3. Posuňte současně plynovou páku a páku po polohy dopředu/dozadu do právě spodního rohu. LED dioda na Quadrocoptera krátce zblázní a potom stále svítí. Zvukový signál znází 1x. 4. Uvedení do neutrální polohy je ukončeno.

**18** Když Quadrocopter letí vznášením letu domluvíte resp. doprava, aniž byste pohnuli páckou pro naklonění doprava nebo doleva, postupujte následovně: Pohybujte-li se Quadrocopter sám rychle nebo pomalu do strany, tiskněte spodní pravý trim pro naklonění doprava/doleva krok za krokem směrem doprava. Pohybujte-li se Quadrocopter doprava, tiskněte trim pro sklon doprava/doleva krok za krokem směrem doleva.

**19** Když Quadrocopter letí vznášením letu domluvíte resp. dozadu, aniž byste pohnuli páckou pro polohu dopředu nebo dozadu, postupujte následovně: Pohybujte-li se Quadrocopter sám rychle nebo pomalu dozadu, tiskněte horní pravý trim pro polohu dozadu/krok za krokem směrem dozadu. Pohybujte-li se Quadrocopter dozadu, tiskněte trim pro polohu dozadu/krok za krokem směrem nahoru.

**20** Když se Quadrocopter při visení totočí při polohu dopř., dozadu, aniž byste pohnuli páckou po otáčení v kruhu na místo, postupujte následovně: Otáčejte-li se Quadrocopter sám od sebe rychle nebo pomalu kolmě své vlastní osy doleva, tiskněte spodní levý trim pro otáčení v kruhu postupně směrem doprava. Když se Quadrocopter otáčí doprava, tiskněte trim pro otáčení v kruhu postupně směrem doleva.

**Výměna listů rotoru**

**21** K sejmání listu rotoru použijte v případě potřeby úzký hladký předmět. Dbejte na to, abyste list rotoru sejmuli opatrně kolmo směrem nahoru a přidržujete přitom motor zespod kvůli stabilizaci.

**22** Bezpodmínečně dbejte na značení a barvu a také na úhel sklonu listů rotora!

Vpredu vlevo: červený – značení „A“

Vpredu vpravo: červený – značení „B“

Vzadu vlevo: černý – značení „A“

Vzadu vpravo: černý – značení „B“

**23** QR kód pro systém výměny motoru, náhradní díly a další informace.

**Rěšení problémů**

**Problém:** Ovládání nefunguje.

**Příčina:** Vypínač ON/OFF je v poloze „OFF“.

**Řešení:** Vypínač ON/OFF prepínejte na „ON“.

**Příčina:** Batérie byly nesprávně vloženy.

**Řešení:** Zkontrolujte, zda jsou batérie správně vloženy.

**Příčina:** Batérie už nemají dostatek energie.

**Řešení:** Vložte nové baterie.

**Problém:** Quadrocopter se nedá řídit ovlaďačem.

**Příčina:** Vypínač ovlaďače je v poloze „OFF“.

**Řešení:** Nejdříve přepněte vypínač na ovlaďač do polohy „ON“.

**Příčina:** Ovládání možná není správně propojen s přijímačem v Quadrocoptero.

**Řešení:** Provedte připojení jak je popsáno v oddíle „Kontrolní seznam pro přípravu k letu“.

**Problém:** Quadrocopter nestoupá nahoru.

**Příčina:** Listy rotoru se pohybují příliš pomalou.

**Řešení:** Plynovou páku posuňte směrem nahoru.

**Příčina:** Výkon akumulátoru je nedostatečný.

**Řešení:** Nabijte akumulátor (viz kapitola „Nabíjení akumulátoru“).

**Problém:** Quadrocopter bez zjevného důvodu během letu ztratí rychlosť a klesne.

**Příčina:** Akumulátor je příliš slabý.

**Řešení:** Nabijte akumulátor (viz kapitola „Nabíjení akumulátoru“).

**Problém:** Quadrocopter se pouze točí v kruhu nebo se při startu pohybuje.

**Příčina:** Nesprávně uspořádané nebo poškozené listy rotoru.

**Řešení:** Uspořádejte nebo vyměňte listy rotoru, jak je popsáno v bodě **21 22 23**.

Omyly a změny vyhrazené - Změny barev / konečného designu vyhrazené Technické změny a změny podmínek designem vyhrazené - Piktogramy = fotky symbolů

**SK Vážený zákazník**

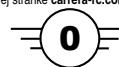
blahopřeláme vám k zakoupení modelu Quadrocoptera Carrera RC, který bol vyrobený podľa súčasného stavu techniky. Pretože sa svoje produkty neustále snažíme vyvíjať a zlepšovať, vyhľadávame si práve kedykolvek a bez predchádzajúceho oznamenia vykonávať technické změny a změny vzhľadom na výbavu, materiály a dizajn. Z dôvodu drobných odchyiek produktu, ktoré máte pred sebou, oproti údajom a obrázkom v tomto úvode, tento je preto pre vás výrobcom vytvorený vzhľad, ktorý je v súčasnosti využívaný v našom portfóliu. Dôležité! Pozrite si prečítajte návod a uschovajte si ho budúce použíte a pre prípad, že výrobok postúpiť tretej strane.

Najaktuálnejšiu verziu tohto návodu na obsluhu a informácie o dostupných náhradných dieloch nájdete na internetovej stránke [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) v časti Servis.

**Pozor!** Pred prvým letom sa uistite, či vo Vašej krajine existuje pre letové modely povinné zákonné poistenie pre letový model, ktorý ste si kúpili.

**Vyhľásenie o zdrobe**

Spoločnosť Carrera Toys GmbH týmovo prehlásuje, že tento model vrátane ovlaďáča vyhovuje základným požiadavkám nasledujúcim smeric ES: Smernica ES 2009/48 a ďalšie príslušné nariadenia Smernice 2014/53/EU (RED). Originál vyhlásenia o zdrobe si môžete využiť na Internetovej stránke [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maximálny rádiový vysielací výkon <10dBm - Rozsah frekvencie: 2400 – 2483,5 MHz

**Varovné upozornenia!**

**Pozor!** Táto hracia nie je vhodná pre deti mladšie ako 3 roky, pretože obsahuje delné diely, ktoré by mohli prehniť.

**Pozor!** Nebezpečenstvo vzpriemeňa súvisiace s funkciami produktu. Skôr ako túto hráčku odovzdáte dieťaťu, odstráňte všetky obalové materiály a upevnenovacie dráty.

Pre informácie a prípadné otázky si nájdite v našom nesprávnom výhľadom odložiť obal a adresu i návod na použitie. Tento návod na použitie si odložte, aby ste si mohli niekedy neskôr prečítať. Upozornenie pre dospejšie: Preverte, či je hráčka zmontovaná podľa návodu. Montáž sa musí uskutočniť podľom dospejšej osoby.

**Pozor!** Nie je vhodné pre deti mladšie ako 8 rokov!

Tento produkt nie je určený na to, aby ho používali deti bez dozoru dospejšej osoby. Riadenie virtuálneho si vyžaduje určitý výzvy. Deti sa to musia naučiť podľom normozoru dospejšej osoby. **Preprívny použitím:** Prečítajte si návod spolu s Vašim dieťaťom. V prípade nesprávneho používania môžete dôjsť k ťažkému poraneniu a/alebo vecerným škodám. S hráčkou je nutné zaobchádzať opatrné a obzrežne a využávať ju tak, aby sa nevznieslo bezpečnostné pokyny a predpisy, aký aj pokyny na údržbu a prevádzku produktu. Je nevhodné, aby ste si tento návod pre výrobcu používali kompletne prečítať a porozumenie mu. Len tak možno zabrániť nehodám, pri ktorých dôjde k poraneniam a škodám. Ruly, vlasy a volný odvetv, vrátane iných predmetov ako ceruzky a skruvátkov sa nesmú dostat do blízkosti vtúže (rotora). Nedotýkajte sa otáčajúcej sa rotora. Dbaťte najmä na to, aby sa do blízkosti lôžkov na vrtu (rotora) nedostalo vaše ruky!

**Pozor!** Riziko poranenia očí. Aby ste zabránili zraneniam, nenechajte Quadrocopter letieť blízko Vašej tváři. Z bezpečnostných dôvodov môžete zranieť oká a venujte pozornosť výhľadu len v doštatočne výbernej miestnosti.

**Stani a letie len vo vhodnom teréne (vhodná plocha, žiadne prekážky) a len v rozsahu priameho vizuálneho kontaktu. Ako používať tohto produktu sám zodpovedáte za bezpečné zaobchádzanie, aby ste neutrpeli žiadnu škodu alebo aby ste neboli ohrozeni očia vy, ani ostatné osoby alebo ich majetok.**

• Svoj model nikdy nepoužívajte vedej, keď sú okolití zraniteľní.

• Vyhýbajte sa frekventovaným a rušným miestam. Vždy dbajte na to, aby ste mali dostatok miesta.

• So svojim modelom nikdy nelietajte vonku na ulici alebo vo verejném priestranstve, aby ste nikoho neohrozili ani nezranili.

• **Pozor:** Nenechajte Quadrocopter, keď sa v zóne letu Quadrocoptera nachádzajú osoby, zvieratá alebo iné prekážky.

• Startovanie a letanie je v blízkosti vedené vysokého napätia, železničných kolajnic, cest, kúpalisk či otvorených vodných plôch prísnie zakázané.

• Prevádzkujte len pri dobré viditeľnosti a polohách poveternostných podmienok.

• Dodržiavajte presne pokyny a varovné upozornenia týkajúce sa tohto produktu a prípadnej dodatočnej výbavy (nabíjačka, akumulátor atď.), ktorú používate.

• **AK SIE DOŠLO K KONTAKTU Quadrocoptera so živočichom alebo tvrdými predmetmi, okamžite uvedte plynovú pádku do nulovej pozícii, tzn. ťavý joystick musí byť pri spodnej zarážke!**

• Vyhýbajte sa akékoľvek výkostí, pretože môže poškodiť elektroniku.

• Keď budeťe dieľa svojho modelu striek až úst alebo ich olizovať, hrozí nebezpečenstvo fažkého poranenia až smrti.

• Nerobte na Quadrocopter žiadne zmeny ani úpravy.

Ak nesúhlasíte s týmito podmienkami, vráťte kompletný model Quadrocoptera okamžite v novom a nepoužitom stave predajovi.

**Dôležité informácie o litium polymérových akumulátoroch**

Litium polymérový akumulátor sú podstatne citlivejšie ako bežné alkalicke alebo NiMH akumulátor, ktoré sa inak používajú pri rádiom diaľkovom ovládani. Preto sa musia čo najdôslednejšie dodržovať predpisy a varovné upozornenia. V prípade neprávnej manipulácie s LiPo akumulátorom hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru. Keď zneškodňujete LiPo akumulátor, vždy dodržiavajte údaje výrobcu.

**Predpisy na zneškodňovanie elektrických a elektronických starých zariadení podľa WEEE**

Symbol preškrutných kontajnerov vyobrazených na tomto mieste vás má upozorniť na to, že právne batérie, akumulátory, gombikové diálky, bloky akumulátorov, pristrojové batérie, staré elektrické spotrebiče atď. nepatria do komunálneho odpadu, pretože poškodenú životné prostredie a zdravie. Pomaňte zachovať životné prostredie a zdravie a porozprávajte sa sú so svojimi defini o náležitom zneškodnení spotrebovaných batérií a starých elektrických spotrebičov. Batérie a staré elektrické spotrebiče sa odovzdávajú na základnych zbernych miestach. Budú teda riadne zrecyklované. Neronváke typy batérií alebo nové a použité batérie sa nesmú spolu používať. Vybíte baterie s hračky využíte. Nenabijateľné batérie sa kvôli riziku výbuchu nesmú nabijať. Dabajte na správnu polaritu. Nepoužívajte poškodené batérie. Vyberte batérie, ak sú opotrebované alebo sa vynobude neľahká časova používanie. Vždy vymenite celú sadu batérií naraz, príom dávajte pozor, aby ste nepomešali starú a novú batériu alebo rôznych typov.

**POROZ:** Nabijateľné akumulátory smú nabijať len dospelej osobe!

Nabijateľné batérie vyberte pred nabijaním s hračky von. Pripojenie svorky sa nesmú skratovať. Smú sa používať iba odporúčané batérie alebo batérie rovnocenného typu. **POROZ: Na účely nabijania batérie používajte iba odmietateľnú napájaciu jednotku dodávanú s touto hračkou.** Pri pravidelnom používaní nabijajky sa musí skontrolovať jej kábel, pripojka, kryty a ostatné diely. V prípade poškodenia sa nabijajka smie používať až po oprave.

Hračka sa smie pripojiť iba na prístroje s triedou ochrany II. 

**Smernice a varovné upozornenia na používanie LiPo akumulátorov**

- Priložený LiPo akumulátor 3.7 V === 430 mAh / 1.5 Wh musíte nabijať na bezpečnom mieste, na ktorom sa nenachádzajú zápalné materiály.
- Nikdy nenechávajte akumulátor pri nabijaní bez dozoru.
- Na nabijanie po lietaní musíte akumulátor najprv ochladiť na teplotu prostredia. Pri nedodržiavaní týchto pokynov hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru a leda ohrozenia zdravia a/alebo večné škody. NIKDY nepoužívajte inú nabijajku.
- Ak sa akumulátor počas vybijania alebo nabijania naťukne alebo inak zdeformuje, nabijanie alebo vybijanie okamžite ukončte. Pokiaľ je možné čo najrýchlejšie a vefmí optame akumulátor vyberte a ho nebezpečne otvorené miesto mimo hľadávok materiálov a minimálne 15 minút ho pozorujte. Ak bude akumulátor, ktorý sa naťukol alebo zdeformoval, nadalej nabijaj alebo vybijaj, hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru! Aj pri nepatnej deformácii alebo naťuknutí je nutné akumulátor prestať používať.

• Akumulátor skladajte pri izbovej teplote na suchom mieste.

- Akumulátor po použíti bezpodmienečne znova nabíť, aby ste zabránili tzv. hľivkovému vybitiu akumulátora. Predtým ale ak akumulátor smie znova uplni nabít, musí sa po používaní minimálne 20 minút ochladať. Z času na čas akumulátor nabíte (ca každe 2-3 mesiace). Nabijajky a moduly sieťového zdroja neskratujte. Nedodržiavanie vysšie uvedeného zaobchádzania a akumulátorom môže spôsobiť poškodenie. Nenechávajte akumulátor pri nabijaní nikdy bez dohľadu.

• Pri preprave alebo po prechodom skladaní akumulátora by mal byť teplota v rozsahu 5 – 50 °C. Akumulátor ani model neskladajte podľa možnosti v autе alebo na priamoči sruhu. Ak bude akumulátor vystavený hĺbkovej a vute, musí sa poškodiť alebo začať horieť.

**Upozornenie:** Pri nízkom napätí/výkone batérie zistíte, že je potrebné značne vyvažovať a/alebo riadiace pohyby na to, aby sa Quadrocopter nedostal do výtržky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úrovne napäťia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

**Pokyny na obsluhu****Obsah dodávky**

- 1 x Quadrocopter
- 1 x Kontrolér
- 1 x USB kábel
- 1 x Akumulátor
- 2 x 1,5 V Mignon AA batérie (nie sú nabijateľné)

**Nabijanie LiPo akumulátora**

Nabijacie batérie sa musia pred nabíjam vyrbať z hračky. Dabajte na to, aby ste priložený LiPo akumulátor nabijať len pomocou dodanej LiPo nabijajky (USB kábel bzw. kontrolér). Keď sa budeste pokúsať akumulátor nabijať pomocou inej nabijajky určenej pre LiPo akumulátor alebo inej nabijajky, môže to viesť k väzánym škodám. Skôr ako budete pokračovať, starostlivo si precítajte čas s varovnými upozorneniami uvedené výšie a smernice na používanie akumulátorov. Nabijajky a sieťové diely neskratujte. Akumulátor zabudovaný vo vrtuľniku môžete nabijať pomocou príslušného nabijacieho USB kabla buď na USB rozhrani počítača alebo priamo na ovľádaci.

**25 Nabijanie na počítac:****Pripranie nabijania vyberte akumulátorovú batériu z modelu.**

- Spojte nabijací USB kábel s USB portom počítača. LED dióda na nabijacom USB kabli sa zeleno rozsvieti a signálizuje, že nabíjacia jednotka je s počítačom riadne spojená. Keď do Quadrocoptera zastrčíte prázdný akumulátor, LED na nabijacom USB kabli sa už nerozsvieti a signálizuje, že sa akumulátor Quadrocoptera nabija. Nabijací USB kábel, resp. nabíjacia stanica na Quadrocoptere sú vyrobene tak, že obrátená polarita je vylúčena.
- Nabíjte vybíteľné akumulátory (nie hľibko vybíteľné) potrva asi 60 minút. Keď je akumulátor plne nabity, zastavíte na nabijacom USB kabli zelená kontrolná LED dióda.

**Upozornenie:** Pri dodaní je priložený LiPo akumulátor častočne nabity. Prvé nabijanie preto môže trvať o niečo kratšie.

Je nevyhnutné, aby ste dodržali poriadne pripojenia uvedené výšie. Odpojte konektor na kvadrokoptéru, keď kvadrokoptéru nepoužívate. Nerešpektovanie môže viesť k poškodeniu akumulátora!

**26 Vloženie akumulátorov do Quadrocoptera**

- Pomocou priloženého skrutkovača otvorite veľko priepradky pre akumulátor. Vložte akumulátor. Zatvorite priepradky pre akumulátor.
- Keď LED na Quadrocoptere pomaly bliká, musíte vymeniť akumulátor.

**Vloženie batérie do ovľádacieho**

- Pomocou skrutkovača otvorite priepradku na batérie a batériu vložte do ovľádacieho. Dabajte na správnu polaritu. Nikdy nepoužívajte spoločne nové a staré batérie alebo od rôznych výrobcov. Po zatvorení priepradky môžete pomocou vypínaca na prednej strane skontrolovať funkcionálitu ovľádacieho. Keď je vypinac v pozícii ON a ovľádacia riadidlo funguje, mala by sa na vrchu v strede ovľádacieho rozsvietiť LED dióda.

Ked kontrolná LED pomaly bliká a naznieva zvukový signál, musia sa vymeniť batérie v kontroléri.

**Prepojenie modelu s ovľádacom**

- 4 Quadrocopter Carrera RC a kontrolér sa pri každom uvedení do prevádzky automaticky nano prepoja. Ak by sa na začiatku vyskytli problémy s komunikáciu medzi Quadrocoptero Carrera RC a ovľádcom, uskutočnite nové prepojenie.
  - Pripojte akumulátor v modeli.
  - Model zapnite vypínačom ON/OFF.
  - **POROZ! Hned po zapnutí postavte Quadrocopter na rovný horizontálny povrch. Vďaka gyroskopu sa automaticky vrovnávaj.**
  - LED dióda na Quadrocoptere teraz rytmicky zabilikuj.
  - Vypínačom zapnite ovľádaci.
  - Posúňte favý joystick, teda plynovú páku, uplné hore a znova dolu do nulovej polohy.
  - Spojenie je úspešne vytvorené.
  - LED-dióda na ovľádaci sa teraz trvalo rozsvieti.
  - Po cca 5 1/2 minútach sa kontrolór vypne. Pre opäťovné používanie zapokajte proces prepájania.

**Opis Quadrocoptera**

- 5 1. Rotorový systém
2. Ochranná kliešťka rotora
3. Kábel batérie
4. Spojovacia zástrčka kvadrokoptéry
5. Priepradka na batériu
6. Vypínač ON/OFF

**Prehľad funkcí ovľádacieho**

- 7 1. Vypínač (ON / OFF)
2. Kontrolná LED dióda
3. Plyn
4. Otáčanie dokola
5. Náklonenie dopred/dozadu doprava/dolava
6. Vývažovacie tláčidlo na naklonenie doprava/dolava
7. Vývažovacie tláčidlo pre pohyb dopred/dozadu
8. Trimmer pre otáčanie v kruhu
9. Looping Button
10. Tláčidlo Start Rotors (naštartovať rotory)
11. Tláčidlo Auto-Start & Fly to 1 m (autostart a let do 1m)
12. Prepinač režimu Beginner/Advanced (začačočníci/pokročilí) (30%/60%/100%)
13. Priepradka na batériu

**Výber miesta na lietanie**

- 8 **Ked ste pripravený na svoj prvý let, malí by ste si vybrať uzavretorený priestor, v ktorom sa nenačádzajú osoby a žiadne prekážky a ktorý je dotáčane veľký. Na základe veľkosti a ovľádacejho Quadrocoptera dokážu skúsení piloti lietať aj v relativne malých uzavretorenych priestoroch. Pre vaše prvé lety vám rozhodne odporúčame priestory minimálnych veľkostí s plochou 5 x 5 metre a výškou 2,40 metrov. Až keď Quadrocopter využíva a obnoží sa s jeho ovľádanim a schopnosťami, môžete sa odvážiť lietať v menseň a nie príliš otvorenom prostredí.**

**Len pre domáce použitie (Dom a záhrada).** Medzi kontrolórom a Quadrocopterom sa nesmú nachádzať žiadne predmety ako napr. slipy či osoby.

**Kontrolný zoznam na prípravu letu**

Tento kontrolný zoznam nenahradza obsah tohto návodu na obsluhu. Hoci ho môžete použiť ako sprievodcu rýchlym štartom (quick start guide), skôr ako budete pokračovať, dôrazne vám odporúčame prečítať si najprv tento návod na obsluhu.

- Skontrolujte obsah balenia.
- Nabíte LiPo akumulátor tak, ako je opísané v časti „Nabítie LiPo akumulátora“.
- Vložte 2 AA batérie do kontroléra a dabajte na správnu polaritu.
- Nájdite vhodné miesto na lietanie.
- Tak ako je popísané v bode 25, vložte akumulátor do šachty akumulátora na spodnej strane Quadrocoptera.
- Pripojte akumulátor v modeli.
- Model zapnite vypínačom ON/OFF.

**POROZ! Hned po zapnutí postavte Quadrocopter na rovný horizontálny povrch. Vďaka gyroskopu sa automaticky vrovnávaj.**

• LED dióda na kvadrokoptére bliká.

• Zapnutejte kontrolór prepínačom ON/OFF (ZAP/VYP). **Bezpodmienečne skontrolujte prepínač začačočníci/pokročilí (25).** Posúňte favý joystick, teda plynovú páku, uplné hore a znova dolu do nulovej polohy.

• Dopráte Quadrocoptero trochu Čas, aby sa systém správne nainštaloval a bol prípravený na prevádzku.

• Tak ako je Quadrocopter teraz sústavne bliká. LED-dióda na ovľádaci sa teraz trvalo rozsvieti.

• Zopakujte v prípade potreby výdeľ výšku, ak chete lietať s dôľžimi Quadrocoptery súčasne.

• **Upozornenie! Prosím, pred každým letom nutne vykonajte automatické nastavenie 17!**

• Skontrolujte ovľádanie.

• Obnožíte sa s ovľádanim.

• Quadrocopter pri výdeľ potrebe využíva tak, ako je uvedené v časti 17 18 19 20, aby sa už Quadrocopter pri výdeľi bez ovľádania nehybal z miesta.

• Počas letu je teraz pripraven na používanie.

• Pokiaľ Quadrocopter neukazuje žiadnu funkciu, znova sa pokúste o nadviazanie spojenia uvedené výšie.

• Lietajte s modelom.

• Pristárite s modelom.

• Model vypnite prepínačom ON/OFF.

• Rozpojte konektor akumulátora.

• Ako posledné vždy vypínať diaľkové ovľádanie.

**Lietanie 4-kanálového Quadrocoptera****UPOMINÁK!**

Najmä pri prvých pokusoch o lietanie dajte o to, aby ste s páčkou na ovľádaci manipulovali veľmi opatrné a ne približ prudko. Na vykonanie príslušného riadiaceho pokynu väčšinou stačia nepatré pohyby na príslušnej páčke!

Ak by ste si všimli, že sa Quadrocopter pohybuje dopred alebo do strany bez toho, aby ste zatlačili na páčku,

vyvážte Quadrocopter tak, ak je to opísané v časti 17 18 19 20.

### 9 +/- Plyn (hore/dole)

Ak chcete nastartovať alebo letieť vyššie, posúňte plynovú páčku vľavo opatne dopredu. Ak chcete pristáť alebo letieť nižšie, posúňte plynovú páčku vľavo opatne nadol.

10 Ak chcete Quadrocopter otočiť na mieste dolava alebo doprava, opatne posúňte ľavú páčku dolava, resp. doprava,

11 Ak chcete s Quadrocopterom letieť dolava alebo doprava, opatne posúňte pravú páčku dolava, resp. doprava.

12 Ak chcete s Quadrocopterom letieť dolopred alebo dozadu, opatne posúňte pravú páčku dopredu, resp. dozadu.

### Nastartovať rotory/motory

13 Slatice tlačidlo „Start Rotors“ na ovládači pre spustenie motorov. Ihned ako rotory bežia, môžete plynovou páčkou vzlietnúť nahor.

### Funkcia looping

#### POZOR! LEN PRE SKÚSENÝCH PILOTOV!

14 Ak stlačíte „Looping Button“, zaznie 5x zvukový signál. Po dobu zaznávania zvukového signálu posúvajte pravým joystickom nahor, nadol, doprava alebo dolava. Kvadrokoptéra potom urobi looping resp. premet v príslušnom smere. Dbajte na to, aby ste mali v miestnosti do všetkých strán dostatok miesta (cca 2,5 m).

### Prepínac začiatčníci/pokročili

#### POZOR! 100% LEN PRE SKÚSENÝCH PILOTOV!

##### 15 30% + režim pre začiatčníkov

Zvukový signál pri prepnutí zaznie jeden krát.

##### 60% + režim pre stredné pokročiličí

Kvadrokoptéra reaguje citlivejšie než v 30%-nom režime. Zvukový signál pri prepnutí zaznie dva krátky.

##### 100% = režim pre pokročiličí -> 3D režim

Kvadrokoptéra reaguje veľmi citivo na poshyby volantu. Zvukový signál zaznie pri prepnutí 3x.

### Automatická kontrola výšky

16 Ihned ako posúpite joystick pri lete, Quadrocopter bude automaticky udržiavať aktuálnu letovú výšku.

### Auto Landing

17 Funkciu automatického pristátia môžete spustiť kedykoľvek sťačením tlačidla „Auto Landing“. Pri ňom sa pomaly znižia otáčky rotora. Počas priebehu pristávania máte kedykoľvek možnosť ovplyvniť smer letu poshybovaním s pravým joystickom. Ihned ako bude Quadrocopter na zemi, vypnú sa motory.

### Auto-Start & Fly to 1 m

18 Slatice tlačidlo „Auto-Start & Fly to 1 m“ na ovládači pre spustenie motorov a automatické vzletenie do výšky ca. 1 m. Počas priebehu štartovania máte kedykoľvek možnosť ovplyvniť smer letu poshybovaním s pravým joystickom. Ihned po dosiahnutí výšky 1 m Quadrocopter udržiava výšku.

### Využívanie Quadrocoptera

##### 17 Auto nastavenie naklňania doprava/doľava, resp. vpravo, postupujte takto:

1. Položte Quadrocopter na vodorovnú plochu.

2. Propojte Quadrocopter s ovládačom, jak je popsáno v časti „Prepojenie modelu s ovládačom“.

3. Súčasne posúvajte plynovú páku a páku pre poshyb dopredu/dozadu do pravého dolného rohu.

LED na Quadrocoptere kralíkabí kápotá a komá potom stale svieti. Zvukový signál zaznie 1x.

4. Uvedenie do neutrálnej polohy je ukončené.

18 Ked Quadrocopter letí vo visení dopredu, resp. dozadu bez poshybu páčky na naklňanie doprava/doľava, resp. vpravo, postupujte takto: Ak sa Quadrocopter posúvajte sám od seba rýchlo alebo pomaly bomkom doľava, stáčajte postupne doprava spodne pravý využívanie tlačidla určené na poshyb dopredu/dozadu. Ked sa Quadrocopter posúvajte dolava, stáčajte postupne nadol rýchne pravý využívanie tlačidla určené na poshyb dopredu/dozadu.

19 Ked Quadrocopter letí vo visení dopredu, resp. dozadu bez poshybu páčky určenej na naklňanie doprava/doľava, resp. vpravo, postupujte takto: Ak sa Quadrocopter posúvajte sám od seba rýchlo alebo pomaly bomkom doľava, stáčajte postupne nadol rýchne pravý využívanie tlačidla určené na poshyb dopredu/dozadu. Ked sa Quadrocopter posúvajte dolava, stáčajte postupne nadol rýchne pravý využívanie tlačidla určené na poshyb dopredu/dozadu.

20 Ked kvadrokoptéra visí, bez poshybu páčky pre otáčanie v kruhu sa na mieste otáčia dolava resp. doprava, postupujte pravom nasledovne: Ak sa kvadrokoptéra sama od seba rýchlo alebo pomaly otáčia okolo vlastnej osi dolava, tláčte dolny farvy trimmer pre kruhový poshyb postupne dolava. Ak sa kvadrokoptéra otáčia dolava, tláčte trimmer pre otáčanie v kruhu postupne dolava.

### Výmena listov rotora

21 Na stiahnutie listu rotora použite v prípade potreby úzký hladký predmet. Dbajte na to, aby ste list rotora stiahli opatne zvisle smerom nahor a udržali pritom motor zdola stabilizovaný.

### 22 POZOR!

Rozhodne dbajte na značenie a farbu, akú uhol sklonu listov rotora!

Vpredu vľavo: červená – značenie „A“

Vpredu vpravo: čierneva – značenie „B“

Vzadu vľavo: čierne – značenie „A“

Vzadu vpravo: čierne – značenie „B“

### 23 QR kód pre systém výmeny motora, náhradné diely a ďalšie informácie.

### Riešenia problemov

Problém: Ovládanie nefunguje.

Pričina: Vypinač ON/OFF je v pozícii „OFF“.

Riešenie: Vypinač ON/OFF prepnite do pozície „ON“.

Pričina: Batérie boli neprávne vložené.

Riešenie: Skontrolujte, či sú batérie správne vložené.

Pričina: Batérie už nemajú dosť energie.

Riešenie: Vložte nové batérie.

Problém: Quadrocopter sa nedá ovládať ovládačom.

Pričina: Vypinač ovládacia je v pozícii „OFF“.

Riešenie: Najprv prepnite vypinač na ovládači do pozície „ON“.

Pričina: Ovládanie aši nie je správne prepojený s prijímacom v Quadrocoptero.

Riešenie: Vykonalje prepojenie Quadrocoptera s ovládačom tak, ak je to uvedené v časti „Konrolný zo-

znam na prípravu letu“.

Problém: Quadrocopter nestupá.

Pričina: Listy rotora sa posúvajú príliš pomaly.

Riešenie: Posúvajte plynovú páku horu.

Pričina: Výkon akumulátora je nedostatočný.

Riešenie: Nabíte akumulátor (pozri kapitolu „Nabíte akumulátora“).

Problém: Quadrocopter bez zjavného dôvodu stráca počas letu rýchlosť a klesá.

Pričina: Akumulátor je príliš slabý.

Riešenie: Nabíte akumulátor (pozri kapitolu „Nabíte akumulátora“).

Problém: Quadrocopter sa otáča len v kruhu alebo sa pri starte preveriac.

Pričina: Nesprávne priradené alebo poškodené listy rotora.

Riešenie: Listy rotora umiestnite/vymenite tak, ako je to opísané 21 22 23.

Omyl a zmeny vyhradené - Farby / konečný dizajn - zmeny vyhradené

Technické zmeny a zmeny podmienené dizajnom vyhradené - Piktogramy = fotografie symbolov

### N Kjære kunde,

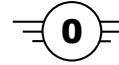
gratulerer med ditt nye Carrera RC-modellhelikopter. Det er produsert etter dagens tekniske standard. Siden vi alltid strever etter å videreføre tekniske og forbedre våre produkter, forbeholder vi oss retten til tekniske endringer og angående utstyr, materiell, design og til en hvert tid, uten forhåndsomtak om dette. Dermed kan man ikke rette krav på grunn av små avvik i produktet angående data og bilder i denne veileddingen. Denne bruksanvisningen og monteringsveiledningen er en del av produktet. **Viktig!** Les denne håndboken nøyde gjennom og oppbevar denne **anvisningene for fremtidig bruk** i tilfelle produktet overleveres til en tredjepart.

Du finner nyeste versjon av bruksanvisningen og informasjon om tilgjengelige reservedeler på service-siden på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).

**OBS!** *For du flyr første gang må du se til om det finnes en forsikringsplikt for din flymodell i landet ditt.*

### Samsvarserklæring

Carrera Toys GmbH erklærer herved at denne modellen med kontrollene samsvarer med de grunnleggende kravene i følgende EF-direktiv: EF-direktivene 2009/148 og andre relevante bestemmelser fra direktivet 2014/53/EU (RED). Original samsvarserklæring kan fås under [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maksimal radiofrekvenseffekt <10dBm - Frekvensområde: 2400 – 2483 MHz

### Varselhenvisninger!

**OBS!** Dette leketøyet er ikke egnet for barn under 3 år pga. små deler kan sveles. **OBS!** Funksjonsbetringet fare for innklemming! Fjern all emballasje og festrelstrør før du legetøyet til barnet. For informasjoner og eventuelle spørsmål ber vi deg om å oppbevare emballasjen, adressen og bruksanvisningen for senere referanse. Denne bruksanvisningen må oppbevares for senere bruk. Henvising for voksne: Se til at leken er montert riktig. Montering må gjøres under tilsyn av voksne.

**OBS!** Ikke egnet for barn under 8 år!

Dette produktet er ikke tilknyttet brukes av barn, hvis ikke en foresatt har det under oppsyn. Det krever litt kunnskaper å fly helikopter, så barn må læres opp under direkte tilsyn av voksne. **For første bruk:** Les denne bruksanvisningen sammen med barnet ditt. Ved unngå teknisk skader og/eller materiell skade. Det må stypes forsiktig og gründig, og det krever enkelhet mekaniske og mentale evner. Veileddingen inneholder sikkerhetsinformasjoner og forsikringer, til tross for henvisinger for vedlikehold og bruk av produktet. Det er absolutt nødvendig å lese og forstå denne veileddingen helt før første bruk. Kun slik kan man unngå ublykk med skader og dødeleggelse. Hender, hår og lose kiser, samt andre gjennster som penner og skruekrekre, må holdes borte fra propellen (rotoren). Denne rotoren roterer må ikke berøres. Pass spesielt godt på IKKE hender dine kommer i nærheten av rotordelene.

**OBS:** Fare for skade på øynene. Ikke flyr noksieskt, for unngå skader. Av sikkerhetsmessige årsaker får ikke leketøyet kun brukes i et rom som er stort nok.Start og fly i kun et begrenset terreng (tri flatte, ingen hindringer) og kun innenfor direkte synskontakt. Du som bruker av produktet har alene ansvar for en sikker omgang, slik at verden du eller andre personer eller deres eiendom settes i fare eller skades.

• Du må aldri bruke denne modellen med svake batterier i kontrolleren. Unngå områder med mye trafikk og fly. Se alltid til at det er tilstrekkelig god plass.

• La helst ikke modellen din fly i offentlige områder, slik at ingen settes i fare eller skades.

• **OBS: Ikke start Quadrocopter og fly, dersom det finnes personer, dyr eller hindringer i flyrområdet til Quadrocopter.** Det er sterkt forbudt å starte og fly i nærtheten av høysettledninger, jernbanebomber, veier, svømmebasseng eller åpent vann.

• Må kun brukes ved god sikt og gode værforhold.

• Fly høysettleder og varselhenvisningen for dette produktet nøyaktig, og for eventuell ekstrastrøm (ladeapparat, akumulatorer osv.) som du bruker.

• **Hvis helikopteret skulle komme i kontakt med dyn/mennesker eller harde gjennster, så må gasspannen settes i nullposition, dvs. vendre joystick må være nedover stopper!** Unngå en høy fartighet, dette kan skade elektroniken.

• Det er fare for alvorlige skader, til og med dødsfall, hvis du stikker deler av modellen i munnen eller slikker på dem. Quadrocopter må ikke endres eller modifisieres.

Hvis du ikke godtar disse betingelsene, så må du leve levere inn hele helikoptermodellen til forhandler øyeblikkelig i ny og ulikt tilstand.

### Viktige informasjoner om lithium polymer akkumulatorer

Lithium-polymer (LiPo) akkumulatorer er vesentlig mer omstiglig enn vanlige alkali- eller NiMH-akkumulatorer, som ellers brukes til fjernstyring. Forsikringer og varselhenvisninger må derfor følges nøyaktig. Ved felт håndtering av LiPo-akkumulatorer er det fare for bran. Vær alltid oppmerksom på produsentens angivelser når du deponerer LiPo akkumulatorer.

### Deponeringsbestemmelser for elektro- og elektronikkapparater iht. WEEE

Symbolet som vises her med gjennomstreket søppeldunk skal henvise om at tomme batterier, akkumulatorer, knappeceller, akkumulatorpakker, apparatbatterier, elektriske apparater etc. ikke skal i husholdningsoppelet, for disse skader miljøet

og helsen. Hjelp vennligst til med å opprettholde miljøet og helsen, og gi barna dine også beskjed om riktig deponering av brukte batterier og elektriske apparater. Batterier og elektriske apparater skal leveres inn til de kjente samlestedene. Slik tilføres de riktig resirkulering.

Ulike batterityper eller nye og brukte batterier må ikke brukes sammen. Tomme batterier må tas ut av leketøyet. Ikke bruk skadete batterier. Ta ut batteriene hvis de er oppbrukte eller hvis produktet ikke skal brukes over en lengre periode. Skift alltid ut hele settet av batterier samtidig, pass på så du ikke blander gamle og nye batterier, eller batterier av ulike typer.

**OBS!** Akkumulatorer får kun lades opp av voksne.  
Oppladbare batterier må tas ut av leketoyet før lading. Forbindelsesklemmer må ikke kortslettes. Det må kun brukes arbeidsløs batterier eller batterier av lik type. **OBS:** **For å lade batteriet, bruk kun den avgangbare forsyningsheten som fulgte med leken.** Ved regelmessig bruk av ladearrapparatet må dette kontrolleres på kabell, forbindelse, tildekninger og andre deler. I skadefallene før ladearrapparatet kan tas i bruk etter en reparasjon. Leketoyet må kun forbines med apparater i vermeklasse II.  or 

#### Direktiver og varselhenvisninger for bruk av LiPo akkumulatorer

- Du må lade opp 3.7 V === 430 mAh / 1.59 Wh LiPo-akkumulatorer på et sikkert sted, borte fra antennelige materialer
- La aldri akkumulatorer være uten tilsyn under oppladning.
- For lading etter flygning må akkumulatorer først kokes ned til omgivelsestemperatur.
- Det er kun tillatt å bruke tilhørende lipo-ladeapparat (USB kabel/kontroller). Ved ignorering av disse henvisningene er det fare for brann, og dermed helsefare og/eller materiell skade. Bruk ALDRI et annet ladeapparat.
- Hvis akkumulatorer blåses opp eller misformeres under utladning eller lading, så må lading eller utladning stanses øyeblikkelig. Ta akkumulatoren ut så raskt og forsiktig som mulig, og legg den på et sikert, åpent område borte fra brennbare materialer, og observer den i minst 15 minutter. Hvis du har en akkumulator som allerede er oppblåst eller misformert, så fører lading eller utladning til brannfare! Selv ved de minste misformeringer eller oppblåsninger må akkumulatorene tas ut av bruken.
- Akkumulatorene lagres ved romtemperatur på et tørt sted.

**Ett bruk må akkumulatorene lades, slik at en total utladning forhindres. Akkumulatorene må koble seg ned i min. 20 minutter etter bruk, for den kan lades helt opp igjen. Akkumulatorer må lades opp med jevn mellomrom (ca. hver 2-3 måned). Batteridele og stikkontakter må ikke kortslettes. Hvis denne håndteringen av akkumulatorene ignoreres, kan det oppstå en defekt. Under lading må batteriene aldri være uten tilsyn.**

• For transport eller for mellomlagring av akkumulatorer skal temperaturen ligge mellom 5-50°C. Akkumulatorer og modellen må helst ikke oppbevares i bilen eller i direkte sol. Hvis akkumulatorene utsettes for varmen i bilen, så kan den skades eller ta fyrt.

**Henvisning:** Ved lav batterispenninng/-ytelse vil du se at en vesentlig trømming og/eller styrebevegelser er nødvendig for at helikopteret ikke skal slengle. Dette oppstår vanligvis for 3 V akkumulatorspenning nás, og er godt tilspidset for å avslutte flygningen.

#### Brukshenvisninger

##### Leveringsomfang

- 1** 1 Quadrocopter  
1x Kontroller  
1x USB-ladekabel  
1x Akkumulator  
2x 1,5 V Mignon AA batterier (ikke oppladbar)

##### Lade opp LiPo-akkumulator

Oppladbare batterier må fjernes fra leken for de lades. Se til at medleveret lipo-akkumulator kun lades med medleveret lipo-ladeapparat (USB-kabel eller kontroller). Hvis du forsøker å lade akkumulatorer med et annet LiPo-akkumulator ladeapparat eller et annet ladeapparat, så kan dette føre til alvorlige skader. Les vennligst avsnittet med varselhenvisninger og direktiver for bruk av akkumulatorer grundig før du fortsetter. Akkumulatorer som er installert i Quadrocopter kan lades opp med tilhørende USB-ladekabel over et USB-sted:

##### 2a) Lade via datamaskin:

- **Fjern akkumulatoren fra modellen for da lader den opp.**

• Forbind USB-ladekabel med USB-porten til en datamaskin. Lysdioden på USB-ladekabelen lyser grønn og viser at ladeenheten er koblet korrekt til datamaskinen. Dersom du setter inn et Quadrocopter med tom akkumulator lyser LED-lampen på USB-ladekabel ikke lenger, og viser at Quadrocopter akkumulatoren lades. USB-ladekabel eller ladebassengen på Quadrocopter er produsert slik at feil polaritet er utelukket.

• Det tar omtrent 60 minutter for å lade opp en utladet akkumulator (ikke dypuladet) igjen. Når akkumulatoren er full lyses LED-visningen på USB-kabelen grønn igjen.

**Henvisning:** Ved levering er den inkluderte LiPo-akkumulatoren delvis oppladet. Derfor kan første ladefølge være litt kortere.

Du må absolutt overholde oven nevnt rekkefølge for forbindelse! **Losne pluggforbindelsen som er på Quadrocopteret, når du ikke bruker Quadrocopteret. Ignorering kan føre til skader på akkumulator!**

##### 2b) Sette batteri inn i Quadrocopter

- Med hjelp av vedlagt skrutrekker åpnes batteridekslet. Legg inn batterien. Lukk batteridekslet.
- Når LED-lampen på Quadrocopteren blinker langsomt må batterien skiftes.

##### Sætte batterier inn i kontroller

**3** Åpne batterirømmet med en skrutrekker og sett batteriene inn i kontroller. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Efter at rommet lukkes kan du kontrollere funksjonstilheten til kontroller med hjelp av power bryteren på fremsiden. Når power bryteren er i ON-posisjon og funksjonen er riktig skal LED-lampen opp i midten av kontrolleren lyse rødt. Når kontroll-LED blinker langsomt, og det høres et signal, må batteriene i kontrolleren skiftes ut.

##### Binding av modellen med kontrolleren

**4** Carrera RC Quadrocopter og kontroller forbines automatisk på nytt ved hver igangsetting. Dersom det skulle oppstå problemer med kommunikasjonen mellom Carrera RC Quadrocopter og kontroller ved starten av, så må du gjennomføre en ny binding.

• Forbind akkumulatoren i modellen.

• Slå modellen på via ON/OFF bryteren.

• **OBS! Sett Quadrocopter på en rett, vannrett flate direkte etter innkopling. Gyrosystemet retter seg ut automatisk.**

• LED-lampene på Quadrocopteren blinker nå rytmisk.

• Slå kontroller på via power bryteren.

• Skyv venstre joystick, altslå gasspaken, helt oppover og deretter ned i nullposisjon.

• Bindingen er vellykket avsluttet.

• Nå lyser LED-lampen på kontroller permanent.

• Etter ca. 5 1/2 minutter slår kontrolleren seg av. Gjenta forbindelsesprosessen ved ny bruk.

#### Beskrivelse av Quadrocopter

- 5**
- 1 Rotorstystem
  - 2 Rotor-beskyttelsesbur
  - 3 Akkumulator kabel
  - 4 Quadrocopter-forbindelsesplugg
  - 5 Batteriom
  - 6 ON/OFF-bryter

#### Funksjonsoversikt kontroller

- 7**
- 1 Power bryter (ON / OFF)
  - 2 Kontroll LED-lampe
  - 3 Gass
  - 4 Sirkeldreining
  - 5 Frem/tilbake
  - 6 Høyre/venstre helling
  - 7 Trimmer for frem/tilbake
  - 8 Trimmer for sirkeldreining
  - 9 Looping knapp
  - 10 Start rotors knappen
  - 11 Autolandning knappen
  - 12 Beginner/Advanced bryter (30 %/60 %/100 %)
  - 13 Batteriom

#### Valg av flyområde

**8** Når du er klar for første flyvning bør du velge et lukket rom som er så stort som mulig og uten personer eller hindringer. På grunn av storrelsen og styrkebarten til Quadrocopter er det mulig for erfane piloter å utsætte seg i relativt små, lukkede rom. For dine første flyvninger anbefaler vi absolutt en min. romstørrelse på 5 ganger 5 meter grunflate og 2,40 meter høyde. Etter at du har trømmet dit Quadrocopter og har blitt kjent med styringen og evnene, kan du også våge å fly i små og mindre frie områder.

Kun for hjemmebruk (Hus og hage). Det må ikke være gjenstander, som f.eks. soyper eller personer, mellom kontroller og Quadrocopter.

#### Sjekkliste for flyveforberedelses

Denne sjekklisten er ingen erstating for innholdet i denne bruksanvisningen. På tross av at den kan brukes som Quick-Start-Guide, anbefaler vi på det sterkeste å først lese denne bruksanvisningen komplett, før du fortsetter.

- Kontroller innholdet i emballasjen.
- LiPo-akkumulatorene som beskrevet i avsnittet "Lade opp LiPo-akkumulator".
- Sett inn 2 AA batterier i kontroller og se til at du har riktig polaritet.
- Finn egnet omgivelse for å fly.
- Sett inn batterien (tjenen som beskrevet i **2b**) i batteriommet på undersiden av Quadrocopter.
- Forbind akkumulatoren i modellen.
- Slå modellen på via ON/OFF bryteren.
- **OBS! Sett Quadrocopter på en rett, vannrett flate direkte etter innkopling. Gyrosystemet retter seg ut automatisk.**
- LED-lampene på Quadrocopter blinker.
- Slå kontroller på over CN/OFF bryteren. Kontroller Beginner-Advanced bryter (**4c**). Skyv venstre joystick, altslå gasspaken, helt oppover og deretter ned i nullposisjon.
- Gi Quadrocopter litt tid til systemet er riktig installert og driftsklart. LED-lampene på Quadrocopter blinker nå permanent. Nå lyser LED-lampen på kontroller permanent.
- Gjenta nå oven nevnte punkt, dersom du ønsker å få flere Quadrocopter samtidig.

**OBS! Autotrømming **17** må gjennomføres automatisk for hver flyvning!**

- Kontroller styringen.
- Gjer deg kjent med styringen.
- **Ev. trimmes Quadrocopter som beskrevet under **17** **18** **19** **20**, slik at Quadrocopter ikke lenger beveges fra stedet i sveveyflynning, uten styrebevegelser.**
- Quadrocopter er nå klar for bruk.
- Dersom Quadrocopter ikke viser noen funksjon må du prøve oven nevnt bindefølge på nyt.
- Fly modellen.
- Land modellen.
- Slå av modellen.
- Akkumulator-pluggforbindelsen separeres.
- Slå alltid av fjernkontrollen sist.

#### Fly 4-kanal Quadrocopter

##### HENVISNING!

Vær spesielt OBS på å betjene spakene på kontroller forsiktig og langsomt, spesielt ved de første flyveforsøkene. Det er for det meste nok med svært små bevegelser på spakene for å utføre styresbefalingerne!

Skulle du merke at Quadrocopter beveger seg fremover eller mot siden, uten at du beveger spaken, så trimmer du venligst Quadrocopter som beskrevet i **17** **18** **19** **20**.

**9** "A"/"I"/"J" gass (opp/ned)

Før å starte eller fly høyre skyver du venstre gasspaken forsiktig fremover. Før å lande eller fly lavere skyver du venstre gasspaken forsiktig bakover.

**10** For å dreie Quadrocopter på stedet mot venstre eller høyre beveger du venstre spake forsiktig mot venstre eller høyre.

**11** For å fly Quadrocopter mot venstre eller høyre beveger du høyre spake forsiktig mot venstre eller høyre.

**12** For å fly Quadrocopter fremover eller bakover beveger du høyre spake forsiktig fremover eller bakover.

#### Start rotorer / motorer

**13a** Trykk på "Start rotor" knappen på kontrollenheten for å starte motorene. Du kan ta avmed gasspaken så snart rotorene går.

#### Looping funksjon

**OBS! KUN FOR ERFARNE PILOTER!**

**13** Trykk på "Looping button", deretter høres et signal 5x. Høyre joystick beveges oppover, nedover, mot høyre, mot venstre så lenge signalet høres. Quadrocopter utfører da en looping eller rulling i tilsvarende retning. Se til at du har nok plass mot alle sider i rommet (ca. 2,5m).

**Beginner/Advanced bryter****OBS! 100 % KUN FOR ERFARNE PILOTER!**

**14** 30 % = beginner modus

Signaltone ved omkopling høres en gang.

60 % = medium modus

Quadrocopter reagerer mer omtålig enn i 30 % modus. Signaltone ved omkopling høres 2x.

100 % = advanced modus > 3D modus

Quadrocopteret reagerer svært omtålig på styrbevegelser. Signaltone høres ved omkopling 3x.

**Automatisk høydekontroll**

**15** Når du sliper venstre Joystick i flyet, holder Quadrocopter automatisk nåværende flyhøyde.

**Auto Landing**

**16** Du kan altså trykke på knappen "Auto Landing" for å utløse den automatiske landingsfunksjonen. Derved reduseres rotorens turtall langsomt. Under landing har du alltid muligheten til å påvirke landeposisjonen ved å dreie på høyre joystick. Når Quadrocopter har landet slår motorene seg av.

**Auto-Start & Fly to 1 m**

**17** Trykk på knappen "Auto-Start & Fly til 1 m" på kontrollspaken for å starte motoren og stige automatisk til ca. 1 meters høyde. Under oppstart kan du påvirke flyetningen når som helst ved å bevege høyre joystick. Quadrocopter vil holde hoyden, straks hoyden på ca. 1 m er nådd.

**Trimme Quadrocopter**

**18** Auto-trimming

1. Plasser Quadrocopteret på en vannrett flate.

2. Quadrocopter forbines med kontrolleren som beskrevet i "Binding av modellen med kontrolleren".

3. Skyv samtidig gassspaken og spaken for frem/tilbake i nedre, høyre hjørne. LED-lampen på

Quadrocopteren blinker kort, deretter lyser den permanent. Det lyder en signaltone 1x.

4. Nøytral innstilling er fullført.

**19** Når Quadrocopter er i sveveflyving, uten bevegelse av spaken for høyre/venstre helling mot venstre eller høyre, går vennligst frem på følgende måte: Beveges Quadrocopter automatisk hurtig eller langsomt sidelengs mot venstre trykker du nedre, høyre trimmer for høyre/venstre helling trinnvis mot høyre. Når Quadrocopter beveges mot høyre trykker du trimmer høyre/venstre helling trinnvis mot venstre.

**20** Er Quadrocopter i sveveflyving, uten bevegelse av spaken for frem/tilbake fremover eller bakover, gå frem på følgende måte: Beveges Quadrocopter automatisk hurtig eller langsomt fremover trykker du øvre, høyre trimmer for frem/tilbake trinnvis nedover. Når Quadrocopter beveges bakover trykkes trimmer for frem/tilbake trinnvis oppover.

**21** Når Quadrocopter er i sveveflyving, uten å bevege spaken for kretsdrøining på stedet dreies mot venstre eller høyre, går du frem på følgende måte: Dreies Quadrocopter automatisk hurtig eller langsomt rundt sin egen aksje mot venstre, så trykker du nedre venstre trimmer for kretsdrøining trinnvis mot høyre. Når Quadrocopter dreies mot høyre, trykker du trimmer for kretsdrøining trinnvis mot venstre.

**Skifte rotorbladene**

**22** Bruk ev. en smal, glatt gjenstand for å trekke av et rotorblad. Se til at rotorbladet trekkes forsiktig av loddrett oppover, og ved dette holdes motoren stabilt fast nedenfra.

**23** OBS!

Vær absolutt oppmerksom på markering og farge, samt hellingsvinkel til rotorblad!

Fremme venstre: rød – markering "A"

Fremme høyre: rød – markering "B"

Bak høyre: svart – markering "A"

Bak venstre: svart – markering "B"

**24** QR-kode for motor-skifte-system, reservedeler og ytterligere informasjoner.

**Problemløsninger**

Problem: Kontroller fungerer ikke.

Årsak: ON/OFF power-bryter står på "OFF".

Løsning: ON/OFF power-bryter stilles på "ON".

Årsak: Batteriene ble lagt feil inn.

Løsning: Kontroller om batteriene er riktig innlagt.

Årsak: Batteriene har ikke lenger tilstrekkelig energi.

Løsning: Legg inn nye batterier.

Problem: Quadrocopter lar seg ikke styre med kontrolleren.

Årsak: Power-bryteren til kontrolleren står på "OFF".

Løsning: Sett først power-bryteren på "ON".

Årsak: Kontrolleren er ev. ikke forbundet riktig med mottaker i helikopter.

Løsning: Bindeforløpet gjennomtømmer som beskrevet under "Sjekkliste for forberedelse av flyging".

Problem: Quadrocopter stiger ikke opp.

Årsak: Rotorbladene beveges for langsomt.

Løsning: Gassspaken skyves oppover.

Årsak: Akkumulatorens effekt er ikke tilstrekkelig.

Løsning: Akkumulatoren lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulator").

Problem: Quadrocopter mister hastighet under flygning, uten synlig grunn, og synker ned.

Årsak: Akkumulatoren er for svak.

Løsning: Akkumulatoren lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulator").

Problem: Quadrocopter dreier seg kun i krets eller gjør overslag ved start.

Årsak: Feliplasserte eller skadete rotorblad

Løsning: Rotorblader monteres/skjiftes ut som beskrevet i **21 22 23**.

Med forbehold om feil og endringer - Farger/endelig design - med forbehold om endringer

Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design - Piktogrammer = Symbolbilder

**DK Kære kunde**

Vi ønsker dig lykkelig med købet af din Carrera RC-model-quadrocopter, der blev produceret efter det aktuelle tekniske niveau. Da vi permanent viderefører produkter, forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af udstr., materialer og design, uden forudgående meddelelse. Den kan dog ikke affedes nogen krig pga. mindre afvigelser på det foreliggende produkt i forhold til data og afbildninger i denne vejledning. Denne betjenings- og montagevejledning er bestanddel af produktet. **Vigtigt!** Læs denne manual omhyggeligt, og **gem disse instruktioner til fremtidig reference**, og i tilfælde af at produktet videregives til tredjemand.

Den aktuelste version af denne betjeningsvejledning og informationer om tilgængelige reservedele findes nu på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) i serviceområdet.

**ADVARSEL!** Undersøg inden den første flyvning om der eksisterer en forsikringspligt for flymodeller af den art der er anvendt i dit land.

**Konformitetsbeklæring**

Carrera Toys GmbH erklærer hermed, at denne model samt kontrolleren er i overensstemmelse med de grundlæggende krav i de følgende EU-direktiver: EU-direktiv 2009/48 og andre relevante forordninger fra direktivet 2014/53/EU (RED). Den originale konformitetsbeklæring kan rekviseres på [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com).



Maksimal radiofrekvenseffekt <10 dBm · Frekvensområde: 2400 – 2483,5 MHz

**Advarselshenvisninger!**

**ADVARSEL!** At dette legetøj ikke er egnet til børn under 3 år pga. smådele der kan sluges. **ADVARSEL!** Funktionsbetegning klemmefare! Fjern alt emballagemateriale og fastgørelsesstørrelsen inden du giver børnet dette legetøj. For informationer og evt. spørgsmål, bør du opbevare emballage, adresse og brugsanvisning til senere brug. Gem denne brugsanvisning til eventuelt senere brug. Henvisning til voksne: Kontroller, om legetøjet er monteret som anvis. Monteringen skal foregå under opsyn af en voksen.

**ADVARSEL!** Ikke egnet til børn under 8 år.

Dette produkt er ikke beregnet til at blive brugt af børn uden opsyn af en person med forældremyndighed. Det krever en vis ovelse at styre helikopteren. Børn skal først lære dette under direkt opsyn af en voksen. Inden den første brug: **Læs vejledningen sammen med dit barn.** Ved forbrug kan man pådrage sig alvorlige kvæstelser og dødsfald. Der skal styrdes med forsigtighed og omtanke, dette krever en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformationer og forskrifter samt informationer om vedholtelighed og bruk av produktet. Det er ufravigeligt at læse og forstå denne vejledning helt inden den førsteibrugtagning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadekomst og beskadigelser. Hold hænder, høi og lost tøj samt andre genstande såsom kugleleger og skruetrækker væk fra rotorene. Beror hænder, høi og lost tøj samt andre genstande såsom kugleleger og skruetrækker væk fra rotorene. Beror ikke den roterende rotoren. Pas i særdeleshed på, at denne hænder ikke kommer i retning af rotobladene!

**ADVARSEL:** Risiko for øjenskader. **Lad ikke Quadrocopteren fly i nærheden af dit ansigt.** Af sikkerhedsstørrelse må dette legetøj kun bruges i et tilstrækkeligt stort rum. Start og fly kun i egnet terrain (frit areal, ingen hindringer) og kun med direkte synskontakt. Du er som bruger af produktet alene ansvarlig for en sikker håndtering, således at hverken du eller andre personer eller deres ejendom trække skade eller utsættes for fare.

• Brug aldrig din model, hvis styrehastigheden har svage batterier.

• Undgå trafikerede og befarmede områder. Vær altid opmærksom på, at der er tilstrækkelig plads.

• Flyv om muligt ikke med din model på åben gade eller offentlige arealer, så ingen utsættes for fare og ingen kommer til skade.

• **ADVARSEL: Start ikke Quadrocopteren, hvis der befinner sig personer, dyr eller andre forhindringer i Quadrocopternes flyveområde.**

• Start og flyvning i nærheden af højspændingsledninger, jernbanebomber, gade/veje, svømmebassiner eller

åbent vand er strengt forbudt.

• Flyv kun ved god sigt og rolig vejrførhold.

• Følg nøje anvisningene og advarselsinformasjonene til dette produkt og for det mulige ekstraudstyr (oplader, akku'er osv.), som du bruger.

• **Sluk Quadrocopteren støde ind i leveresæsoner eller hårde genstande, skal gashåndtaget straks bringes i neutralflytning, dvs. det venstre joystick skal være på nærmeste anslag!**

• Undgå enhver fugt, da fugt kan beskadige elektronikken.

• Der er far for alvorlig tilskadekomst eller endda død, hvis du stikker dele af din model i munnen eller slukker på dem.

• Foretag ingen ændringer eller modifikationer på Quadrocopteren.

Hvis du ikke accepterer disse betingelser, bedes du straks returnere den fuldstændige quadrocopter model i ny ubrugt tilstand til forhandleren.

**Vigtige informationer om lithium-polymer akku'er**

Lithium-polymer (LiPo) akku'er er væsentligt mere følsomme end almindelige alkali-, eller NiMH-akkur'er, der normalt bruges i trådløse fjernstyringer. Derfor skal producentens forskrifter og advarselsinformasjonene følges meget nøje. Ved forbrug håndter af LiPo akku'er er der brandfare. Vær altid opmærksom på producentens anvisninger ved bortskaftelse af LiPo akku'er.

**Bortskaftelsesbestemmelser for gamle elektriske og elektroniske apparater iht. WEEE**

Det her viste symbol med de gennemstregede affaldstønder skal minde dig om, at tomme batterier, akkumulatorer, kræpcelleer, akku-pakker, apparatabatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helbred. Hjælp med at bevare miljø og helbred og tali også med din børn om korrekt bortskaftelse af gamle batterier og gamle elektriske apparater. Batterier og gamle elektriske apparater bør afleveres på de derifte indrettede samlessteder. Således bliver disse genbrugt korrekt. Uens batterityper eller nye og brugte batterier må ikke anvendes sammen. Tag brugte batterier ud af legetøjet. Ingen genopladelige batterier må på grund af eksplosionsfare ikke oplades. Vær deredt opmærksom på den rigtige polaritet. Brug ikke beskadigede batterier. Batterier, hvis de er brugt, eller hvis produktet skal ubrugt i længere tid. Udsikt altid hele settet af batterier på én gang, og pas på ikke at blande gamle og nye batterier eller batterier af forskellige typer.

**ADVARSEL!** Akku'er må kun oplades af voksne.

Genopladelige batterier skal tages ud af legetøjet inden opladning. Tilslutningsklemmer må ikke kortsluttes. Der må kun bruges de anbefalte batterier eller batterier af ligeværdig type. **ADVARSEL:** ved opladning af batteriet må kun bruges den aftagelige forsyningssdels, der er leveret med dette stykke legetøj. Ved regelmæssig brug af opladeren, skal denne kabel, tilslutning, dæleklemmer og andre dele kontrolleres inden brug. Er opladren defekt må den først bruges igen efter reparation. Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelses-

klasse II or III

### Retringslinjer og advarselsinformationer om brug af LiPo akku'er

- Du skal opblade den medfølgende 3.7 V === 430 mAh / 1.59 Wh LiPo-akkumulator på et sikkert sted, væk fra antændelige materialer.
- Lad aldrig akku'en være uden tilsyn under opladningen.
- Til opladning efter en flyvning skal akku'en først være afkølet til omgivelsestemperatur.
- Du må kun bruge den tilhørende Lipo-oplader (USB kabel / controller). Ved ignorering af disse anvisninger er der brandfare og således fare for helbred og/eller materielle skader. Brug ALDRIG en anden oplader.
- Hvis akku'en svulmer op eller deformeres under affladningen- eller opladningsprocessen, skal du straks afbryde proceduren. Fjern akku'en så hurtigt og forsigtigt som muligt og læg den på et sikkert, abent sted væk fra brandbare materialer og hold øje med den i mindst 15 minutter. Hvis du opblade en akku igen, der allerede er svulmet op eller deformert, er der brandfare! Selv ved en mindre deformering eller boblefældning må akku'en ikke bruges mere.

• Opbevar akku'en ved rumtemperatur på et tørt sted.

- Oplad ubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeaffladning af denne. Efter brug skal akku'en lade op i mindst 20 minutter, inden den må lades fuldstændigt igen.** Oplad akku'en i regelmæssigt (ca. hver 2-3 måneder). Kortskut ikke opladaren og strømsporsyningen. Ignorering af ovennævnte ændringsmåde kan medføre en defekt. Lad ikke opladaren være ubevæget ved opladning.

• Ved transport eller en midlertidig opbevaring af akku'en bør temperaturen være mellem 5-50 °C. Opbevar om muligt ikke akku'en eller modellen i bilen eller i direkte sollys. Hvis akku'en udsættes for varmen i bilen, kan den tage skade eller bryde i brand.

**Henvisning:** Ved lav batterispænding/ydeevne vil du konstatere, at der kræves kraftige trimme og/eller styrebewegelser, at for quadrocopteren ikke går i spind. Dette sker som regel inden man når 3 V akku-spænding og er et godt tidspunkt at afbryde flyvningen på.

### Betjeningshenvisninger

#### Leveringsomfang

- 1x Quadrocopter
- 1x Controller
- 1x USB-ladekabel
- 1x Akku
- 2x 1,5 V Mignon AA batterier (ikke genopladelige)

#### Opladning af LiPo-akkuen

Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet, inden de oplades. Vær opmærksom på, at du kun lader med medfølgende LiPo-akkumulator med den medfølgende LiPo-oplader (USB-kabel hhv. controller). Hvis du forsøger at oplade akku'en med en anden LiPo-akkumulator eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. Læs venligst det forudgående afsnit med advarelsesinformationer og retningslinjer vedrørende brug af akku'en grundigt igennem, inden du fortsætter.

Du kan lade den i quadrocopteren monterede akku med det tilhørende USB-ladekabel på en USB-port:

#### 2a) Lade på computer:

##### • Fjern akku'en fra modellen inden du opblade denne.

- Tilsæt USB-ladekablet til en computers USB-port. LED'en på USB-ladekablet lyser grønt og viser, at at ladeleiden er korrekt tilsluttet til computeren. Hvis du tilsætter en affladt akku til en quadrocopter lyser LED'en på USB-ladekablet ikke mere og angiver således, at quadrocopteren akku oplades. USB-ladekablet hhv. ladebosningens på quadrocopteren er konstrueret således, at en forkert polaritet er udelukket.
- Det tager ca. 60 minutter at oplade en affladt akku (ikke dybdeaffladt). Når akku'en er helt opladt, lyser LED-indikatoren på USB-ladekablet grønt igen.

**Henvisning:** Ved levering er den medfølgende LiPo-akkumulator delvis opladet. Derfor kan den første opladning gå hurtigere.

Overhold under alle omstændigheder den ovennævnte tilslutningsrækkefolge!

**Adskil stikforbindelsen på quadrocopteren, når du ikke bruger quadrocopteren. Manglende overholdeelse kan medføre akku-skader!**

#### 2b) Isætning af batteri i quadrocopter

- Åbn batterirummet med den vedlagte skruetrækker. Læg batteriet i. Luk batterirummet.
- Når LED'en på quadrocopteren blinker langsomt, skal du udskifte batteriet.

#### Isætning af batterier i styreenheden

**3** Åbn batterirummet med en skruetrækker og sæt batteriene i controlleren. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier fra forskellige producenter sammen. Etter lukning af rummet kan du kontrollere controllerens funktionelitet ved hjælp af Power-kontakten på forsiden. Ved Power-kontakt på ON og korrekt funktion skal LED'en øverst på midten af styreenheden lyse rødt. Når kontrol LED'en blinker langsomt og der høres en signallyd, skal batteriene i controlleren udskiftes.

#### Synkronisering af model og styreenhed

**4** Carrera RC quadrocopter og controller gengsynkroniserer sig ved hveribrugtagning. Hvis der i starten er problemer med kommunikationen mellem Carrera RC-quadrocopteren og controlleren, skal du gennemføre en ny synkronisering.

- Tilsæt akku'en i modellen.
- Tænd for modellen på ON/OFF kontakten.
- ADVARSEL! Stil quadrocopteren på en vandret flade så snart du har tændt den. Gyrosystemet er selvjusterende.**
- LED'erne på quadrocopteren blinker nu rytmisk.
- Tænd for controlleren på Power-kontakten.
- Skub det venstre joystick, altid gashåndtaget, helt op og ned igen i nulstilling.
- Synkroniseringen er gennemført med succes.
- LED'en på controlleren lyser nu permanent.
- Efter ca. 1/2 minutter slår controlleren fra. Gentag synkronisering for forsæt brug.

#### Beskrivelse af quadrocopter

1. Rotorsystem
2. Rotorbeskyttelsesbur
3. Akku-kabel
4. Quadrocopter-forbindelsesstik
5. Batterium
6. ON/OFF-kontakt

#### Funktionsoversigt styreenhed

1. Power-kontakt (ON / OFF)
2. Kontrol LED
3. Gas
- Rotation
4. Frem-/tilbage
5. Trimmer til højre/-venstre hårdhedning
6. Trimmer til frem-/tilbage
7. Trimmer til rotation
8. Looping knap
9. Start Rotors knap
10. Auto-Landing knap
11. Auto-Start & Fly to 1 m knap
12. Begynder/Advanced kontakt (30 %/60 %/100 %)
13. Batterium

#### 3 Valg af flyveareal

- Når du er klar til din første flyvning, bør du vælge et lukket rum, hvor der ikke findes personer eller hindringer og som er muligt stort. På grund quadrocopteren størrelse og manovedrygtighed er det for erfane piloter også muligt at flyve i relativt små lukkede rum. Til dine første flyvninger anbefaler vi en minimumsrumstørrelse på 5 x 5 meter grundflade og 2,40 meters højde. Når du har trættet din quadrocopter og er blevet fortrolig med dens styring og egenskaber, kan du også vove at flyve i mindre og ikke så frie omgivelser.

Kun til indendørs brug (**hus og have**). Der må ikke befinde sig genstande som f.eks. sojler eller personer mellem controller og Quadrocopter.

#### Tjekliste til flyveforberedelse

Denne tjekliste er ingen ertastning for indholdet af denne betjeningsvejledning. Selvom den kan bruges som quick-start-guide, anbefaler vi dig indtrængende, at du læser denne betjeningsvejledning, inden du fortsætter.

- Kontrollér emballagens indhold.
- Oplad LiPo-akkuen, som beskrevet i afsnit „Opladning af LiPo-akkuen“.
- Sæt 2A batterier i controlleren og vær derved opmærksom på den rigtige polaritet.
- Find egne omgivelser til flyvningen.
- Sæt batteriet i batteritasken på undersiden af quadrocopteren, som beskrevet i **2b**.
- Tilsæt akku'en i modellen.
- Tænd for modellen på ON/OFF kontakten.
- ADVARSEL! Stil quadrocopteren på en vandret flade så snart du har tændt den. Gyrosystemet er selvjusterende.**
- LED'ER på quadrocopter blinker.
- Tænd for controlleren på ON/OFF kontakten. Kontrollér i alle tilfælde Begynder/Advanced kontakten ( **13c** ). Skub det venstre joystick, altid gashåndtaget, helt op og ned igen i nulstilling.

- Giv quadrocopteren et øjeblik til systemet er korrekt initialiseret og driftsklart. LED'ER på quadrocopter blinker nu permanent. Denne tidsrum på controlleren lyser nu permanent.
- Gentag om nødvendigt ovennævnte punkter, hvis du ønsker at flyve med flere quadrocoptere samtidigt.

**Henvisning! Udfør i alle tilfælde funktion auto-trimmen **17** inden enhver flyvning!**

- Kontrollér styringen.
- Gør dig fortrolig med styringen.
- Trim om nødvendigt quadrocopteren som beskrevet under **17 18 19 20**, således at quadrocopteren i svævetilstand ikke bevæger sig fra stedet uden styrebewegelser.

Nu er quadrocopteren driftsklar.

Hvis quadrocopteren ikke reagerer, kan du prøve, at udføre den ovennævnte synkronisering igen.

- Flyv med modellen.
- Land modellen.
- Sluk for modellen.
- Adskil akku-stikforbindelsen.**
- Sluk altid for fjernbetjeningen til sidst.

#### Flyvning med 4-kanals quadrocopter

##### HENVISNING!

Vær især ved de første flygeforsøg opmærksom på, at du bevæger håndtagene på controlleren meget forsigtigt og ikke for hurtigt. Normal er det tilstrækkeligt med meget små bevægelser af det pågældende håndtag for at udføre den pågældende styrekommando!

Hvis du bemærker, at quadrocopteren bevæger sig fremad/til venstre/til højre om stedet, til siden udan at du bevæger det pågældende håndtag, skal du trætte quadrocopteren som beskrevet i **17 18 19 20**.

- 9 +/- gas (op/ned)**
- For at starte eller flyve højre skubber du gashåndtaget forsigtigt fremad. For at lande eller flyve lavere skubber du gashåndtaget forsigtigt tilbage.

- 10 For at dreje quadrocopteren venstre eller højre om stedet, bevæger du det venstre håndtag forsigtigt til venstre eller højre.

- 11 For at flyve quadrocopteren til venstre eller højre, bevæger du det højre håndtag forsigtigt til venstre eller højre.

- 12 For at flyve quadrocopteren fremad eller tilbage, bevæger du det højre håndtag forsigtigt fremad eller tilbage.

#### Start rotorer / motorer

- 13a Tryk på knap "Start Rotors" på controlleren for at starte motorene. Du kan lette ved hjælp af gashåndtaget så snart rotorerne drejer.

#### Looping funktion

##### ADVARSEL! KUN FOR ØVDE PILOTER!

- 13b Trykker du på „Looping knappen“ høres en signallyd 5x. Bevæg det højre joystick opad, nedad, til højre eller venstre så længe signallyden høres. Quadrocopteren udfører så en looping eller en rulning i en retning. Vær derved opmærksom på, at der er tilstrækkelig plads i rummet til alle sider (ca. 2,5 m).

#### Begynder/Advanced kontakt

##### ADVARSEL! 100 % KUN TIL ØVDE PILOTER!

- 13c 30 % = begynder modus  
Der høres en signallyd ved omskiftning.



**النظام المالي العالمي (التمويل والتجارة)**، ويشتمل على مفهومات مثل الأعمدة الاقتصادية، بين الأشخاص، وبين وحدة الحكم، والهيكل، والمؤشرات.

من أجل تحقيق التغيير، وتحقيقه في الواقع، يتطلب التغيير التغيير المنشود في المسار.

**محلوبة:** سوف تتمكن في حالة الجهد المطلوب / القراءة الفعلية المطابقة من الحاجة للنسبة إلى مرحلة وحركات التوجيه والتحكم الكبيرة المعروفة باسم Quadrocopter.

الأخير، يحصل مختبرات الكوتيبة على بطاقة AA داخل آندا التحكم وذلك من وصفها في النقطة السلبية.

**١٤٣- مиф توسيع الالى للعبارات الموجدة على الالفاكتور.**  
فهي بعبارة اداة التحكم من خلال المحتوى تشكيل/[اعل] يج بان تتحقق من مفتاح المبتدئ/المقدم (١٤٣) ادفع الزراع الايسير، اي زراع شحن بطارية ليبو ٥٠٦٠

**• يتيح لك التوصيل بـ USB.**  
**• يتيح لك التوصيل بـ USB.**

**Quadcopter**  
البيئة المحيطة بـ Quadcopter  
قد تتسبب عدم معرفة هذه الاختيارات في حدوث تلف في البطارية.  
الامر سракات طلقة جهاز على الدراج الشخصي من أجل إجراء أوامر التجويف ذات الصلة  
صيغة المطابقة في الكائنات  
**2b**

• يُمْكِنَ غطاء الطائرة بواسطة ملوك المغناطيسي، أندل البطارية، إغلاق الغطاء الطائرة.  
• يجب تغيير الطائرة في حالة توقف الطيبة الموجودة على الكايكوبتين ببطء.

**10** Quadrocopter إدارة الماء في السيارة أو اليمن، قم بتحريك الزراع الأسر يخدر نحو السيارة أو اليمن.  
**11** Quadrocopter يجعل الماء نظيفاً نحو السيارة أو اليمن، قم بتحريك الزراع الأسر يخدر نحو السيارة أو اليمن.

**[12] اتجاه الماكرة Quadrocopter** تثبيت نحو الأمام أو الخلف، قد ي嚇ر الزراع الابع بذعر نحو الأمام أو الخلف.

**4** سوف تصلب الأكمام مع طارة RC الـ4x4 الكهربائية تماماً عند كل تشغيل، إذا حصلت في البداية مشكلات في الاتصال Carrera RC-Modell-Quattrodrive والمسيطر، فيرجي تفتيح عملية الاتصال بينهما مجدداً.

- قوس مزدوج - ميزة إلسايج LED الائتمان يمكن منعه من إعاقة الأشعة.
- قوس مزدوج - ميزة إلسايج LED الائتمان يمكن منعه من إعاقة الأشعة.
- قوس مزدوج - ميزة إلسايج LED الائتمان يمكن منعه من إعاقة الأشعة.
- قوس مزدوج - ميزة إلسايج LED الائتمان يمكن منعه من إعاقة الأشعة.
- قوس مزدوج - ميزة إلسايج LED الائتمان يمكن منعه من إعاقة الأشعة.
- بعد 5 ثانية ينبعض سيف تنافق واحدة التحكم ، الماء ، بعد إعادة التوصيل في حالة المفحة في إعادة الاستعمال .

١٣c) يذكر وصف طبق وصف واحد، يرجى إعادة المراجعة في حال ارتباط المراجعة بـ [١] ، [٢] ، [٣] .

**5** تكون أسيجة الماء Quadrocopter أكثر حساسية منها في النط 30%، يصدر سقط نفخ إشارة مرتين عند التقديل.

**6**  $3D = \text{مط}(\text{لتكم}) - \text{مط}$  = 100%

**7** كابل البطارية

**8** قفص دوارات محورة

**Quadrocopter** مهنية ذات حساسية عالية تجاه حركات الحجم، يصدر صوت عة شارة 500 مترات عند التبديل.  
4. قابس تصميم Quadrocopter  
5. حمل الطيارات  
6. المقلاع تشغيل/إلغاء

**14** تحافظ طائرة Quadrocopter على مستوي الإرتفاع الحالي بمجرد أن تترك المزاج الأيسر.  
نطارة عامة للسيسيرو  
1. زر أو مفتاح تغيير الطاقة (OFF / ON)  Auto Landing

**LED**  
٢. دايرود المائية المخفية  
٣. المسار  
٤. تدوير وأنابيب  
١٥. يمكن في أي وقت إنها، وظيفة المبيوت التلقائي من خلال الضغط على زر "المبيوت التلقائي" ، وبذلك تقل سرعة ثبات الدوار ببطء، يمكن في أي اثناء تحريك الأذرع المبيوت التلقائي على مكان المبيوت، وموجود وقف طائرة Quadrocopter على نفسه الآخر ، واستنفدة المكان ، على العكس .

Auto-Start & Fly to 1 m

**16** قم بتحريك المركبات والطيران على إيقاع ١ .  
فهي أى وقت أثناة الـ ٣ ، في عملية التحريك التي تأثر على أجواء الطيران وذلك من خلال تحريك الزراع الآليين . ونقت طائرة Quadrocopter عقلياً بمجرد الوصول إلى إيقاع ١ .

9- زر زده البار  
10- زر الربط المقافي  
11- سه مقافی & زد الطیار حتى 1 م

قطاً - Trimmen 17

١. يتم وضع الأكاديمكي على سطح شاشة.
٢. تم الوصول إلى وحة الحكم كما هو موضح في «اتصال موديل من المسيطر».
٣. يتم فتح تراخيص الفراشة الخاصة بالتحول إلى الأرواح الطفلى ذاتية الدين. يعاد سؤال

3

**النقطة الوحيدة على الكواكبغير فقرة قصيرة وبعدها سنتي، وبعشر، إشاره الإنذار تدوي** ١٤  
٤، وبعدها قد الرفع الحمايه.

إذا تحرك الطائرة Quadrocopter عفتاً بسرعة أو ببطء، اضغط على آداة القبض البعض السفلي للإمالة نحو اليمين تدريجياً نحو اليسار.

**اليمين تدريجياً نحو اليمين.** في حالة تحرك الطائرة Quadrocopter نحو اليمين، اضغط على آداة القبض البعض للإمالة نحو اليمين/اليسار تدريجياً نحو اليسار.

**19** **حيثما تحرك الطائرة Quadrocopter.** دون تحريك الزراعة للأمام/العادة نحو الأماء أو الخلف، يرجى اتباع ما يلي: إذا تحركت الطائرة Quadrocopter عفتاً بسرعة أو ببطء، اضغط على آداة القبض البعض العليا للحركة نحو الأماء/العادة تدريجياً نحو الأماء. إذا تحركت الطائرة Quadrocopter عفتاً بسرعة أو ببطء، اضغط على آداة القبض البعض العليا للحركة نحو الأماء/العادة تدريجياً نحو الأماء.

**20** **حيثما تدور الطائرة Quadrocopter.** دون تحريك الزراعة للدوران في المكان نحو اليسار أو اليمين، يرجى اتباع ما يلي: في حالة دوران الطائرة نحو اليمين، من ثقنا تقفسها بسرعة أو ببطء حول محورها الخاص، اضغط على آداة القبض البعض السفلي للدوران التدريجي نحو اليمين. حيثما تدور الطائرة Quadrocopter نحو اليمين، اضغط على آداة القبض البعض للدوران التدريجي نحو اليمين.

تنبيه أرشاد الدوار

**21** **استخدم آداة قبضة مصقولولة عند الحاجة لسحب إحدى ريش الدوار.** تتحقق من أنك تقوم بسحب ريشة الدوار بحذر عمودياً للأعلى مع إمكان المحرن في وضع ثابت من الأسفل.

تنبيه

**22** **يبقى التحقق من العالمة واللون بالاتساق إلى زاوية الميل الخاصة بتأريخ الدوار**

للاماء نحو اليسار: أحمر - علامة "A"

للعام نحو اليمين: أخضر - علامة "B"

الخلف نحو اليمين: أسود - علامة "A"

الخلف نحو اليسار: أسود - علامة "B"

**QR-Code** نظام تغيير المحرك قطع غيار ومعلومات أخرى.

23



FR

Cet appareil,  
ses accessoires  
et cordons  
se recyclent

À DÉPOSER  
EN MAGASIN

À DÉPOSER  
EN DÉCHETERIE

Points de collecte sur [www.quefairedesdechets.fr](http://www.quefairedesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



FR

Manuel

BAC DE TRI



carrera-rc.com

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria

استكشاف الخطأ واصلاحها

الشكلة: المسطح لا يشتغل.

السبب: زر أو مفتاح القردة ON/OFF في وضع "OFF".

الإصلاح: حرك مفتاح القردة ON/OFF في وضع "ON".

الشكلة: تم وضع الطيات بشكل خاطئ.

السبب: اقصم للتأكد مما إذا كان وضع الطيات صحيحًا.

الإصلاح: لا تثقل قم بطيارات طائفة كافية بعد.

الشكلة: ضغط بطاريات جديدة.

السبب: لا تحكم بها من قبل المسطح.

الإصلاح: قم بفتح القردة المسطح في وضع "OFF".

الشكلة: حرك زر أو مفتاح القردة المسطح إلى وضع "ON".

السبب: من الممكن أن يكون المسطح غير مربوط أو تفصل شكل مربع مع جهاز الاستقبال في Quadrocopter.

الإصلاح: من فضلك قم بعملية الربط كما هو مشروح في قائمة الفحص التمهيدية للطيران.

الشكلة: Quadrocopter لا تلت.

السبب: يرتدي الدوار تدوير بطيء، جديد.

الإصلاح: قم بدفع زر زراعة الوجه إلى أعلى.

الشكلة: قدرة البطارية القابلة للشحن غير كافية.

السبب: شحن البطارية القابلة للشحن (أنظر قسم "شنق البطارية القابلة للشحن").

الإصلاح: قدرة البطارية القابلة للشحن غير كافية.

الشكلة: Quadrocopter يبدأ بدل المطران بفقد سرعتها وبدلاً بالبيوت دون غير أو سبب واضح.

السبب: البطارية القابلة للشحن مفعنة جدًا.

الإصلاح: شحن البطارية القابلة للشحن (أنظر قسم "شنق البطارية القابلة للشحن").

الشكلة: المانعة لا تزال تتفق في دائرة أو تتحاب عند اليد.

السبب: أرشاد الدوار مرتبة بشكل خطأ أو تلة.

الإصلاح: ركك/استبدل أرشاد الدوار مثلك هو مثير في

يبقى حق التغيرات التقنية والتصميمية محفوظاً - الرسوم الصورية = الصورة المرجوة

يبقى حق التغيرات التقنية والتصميمية محفوظاً - الصورة المرجوة = الصورة المرجوة